**Ранобэ:**  Военное ЛитРПГ Безграничные Земли

**Описание:** Полковник Джеймс Рэйтак умирает. 93-летний ветеран боевых действий доживает свои последние дни в доме престарелых, и его единственная надежда на выживание - экспериментальная система жизнеобеспечения «Медпод», управляемая Искусственным Интеллектом.
Предупреждение! На этой странице будет выкладываться сразу 2 перевода. Будьте ВНИМАТЕЛЬНЫ при покупке глав! Подробнее об этом чуть ниже.
По некоторым причинам перевод данных серий будет выходить книгами. Прогресс можно отслеживать ниже. Проект не заброшен!
Прогресс перевода БЗ, Книга 2-ая:
52% (? и более % в день)
А также читайте:
ЛитRПG: НЕO ★★★★★
Жанры: ЛитРПГ, Приключения, Научная Фантастика
Описание: Oр\*н Бe\*мaн - oд\*н из луч\*их тoп-игр\*ков в «Нo\*ой Э\*е Oнлa\*н». Блaгодаря oб\*чению нa\*ыку «М\*ни\*уляции Мa\*ы» в сaмом нa\*aле своего пути, oн пoл\*чил oщутимое преиму\*ествo в виде «П\*aйм Знa\*ов», чтo пoзво\*илo ему в дальне\*шeм зaрабат\*вать oгро\*ные сyммы дe\*eг на прoд\*жe свoих зн\*ний. Кaза\*ось бы, чт\* всё хo\*ошо, нo не та\* всё прос\*о в ми\*е Н\*O. Преo\*олев\*я все преп\*тствия, кo\*орые вoзни\*нут у нeго на пyти, O\*ену нyжно ри\*кнyть всeм, чтoбы выж\*ть в этoй эпoхе вир\*уaльной реa\*ьности…
Рейтинг Amazon: 92%!
Так уж получилось... что на этой странице также будет выкладываться ещё один мой перевод, который, к сожалению, был заблокирован в связи с выкупом прав на его адаптацию. Это то произведение, что вы видите выше. Оно будет расположено в конце списка глав. Важно: чтобы не было путаницы в оповещениях, книги будут иметь свои собственные маркировки: БЗ и HEO. Немного подробнее об этой ситуации – в главе «Информация». Надеюсь на понимание!
.
Легендарный механик
Жанры: ЛитРПГ, Приключения, Научная Фантастика
Теги: Путешествие во времени, Игровые Элементы
Описание: Что вы будете делать, если однажды проснётесь и обнаружите, что оказались внутри игры, которую всегда любили? Что будете делать, когда осознаете, что не просто стали неигровым персонажем, но и вас к тому же забросило назад, в прошлое, до момента, когда игра ещё даже не была запущена!
Рейтинг произведения: 4,7+! ★★★★★
Ссылка: https://tl.rulate.ru/book/19148
Ублюдочный герой FFF-класса
Жанры: Боевик, Приключения, Фэнтези
Теги: Антигерой, Безжалостный Главный Герой, Второй Шанс
Описание: Главный герой добрался до замка Владыки Демонов и сразился с его хозяином, по пути избавившись от всех своих товарищей. Он лишь хотел быстрее вернуться на Землю, а на этот мир и его жителей ему было плевать.Но вместо долгожданного возвращения герой узнаёт, что получил F за свою личность, и поэтому ему придётся начать всё заново
Рейтинг произведения: 4,7+! ★★★★★
Ссылка: https://tl.rulate.ru/book/18390
Родословная Королевства
Жанры: Боевик, Приключения, Героическое Фэнтези
Теги: Бог, Вампиры, Королевская Власть, Мрачный Мир
Описание: Непритязательный ребёнок-попрошайка, благородный принц, монстр, которого считают врагом целого мира. Владея всеми тремя личностями, какую личность вы выберете, чтобы встретиться с лучшим концом? Фалес не имел ответа. Он лишь знал, что прибыл в другой величественный мир, и что ему придётся столкнуться с будущим, с которым будет справиться не менее сложно, чем с ночным кошмаром.
Рейтинг произведения: 4,8+! ★★★★★
Ссылка: https://tl.rulate.ru/book/27483

**Кол-во глав:** 1-229

**Информация**

Здравствуйте!

Хочу уведомить вас, что на этой странице также будет выкладываться ещё один мой перевод, который, к сожалению, был заблокирован в связи с выкупом прав на его адаптацию. Что-то в последнее время много блокировок... В общем, произведение называется: Пeр\*загруз\*а: Нов\*я Э\*а Онл\*йн. Оно будет расположено в конце списка глав. Надеюсь, никто не разболтается об этом маленьком предприятии, иначе никто из нас не сможет почитать не только то произведение, но и это :) Разумеется, вы всегда можете почитать его в другом месте. ПЛАТНО. Заодно сравните переводы. Мои преимущества: больше бесплатных глав, художественная адаптация, цветные таблички. По мере выхода будущих книг серии, я буду открывать все книги, кроме последней. Допустим, в данный момент написано 3 книги, значит, я открою 2, и т.д. Надеюсь, я не делаю ошибки, говоря с вами так открыто. Как можем, так и вертимся. Спасибо за понимание!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Пролог(БЗ)**

Приветствую, уважаемый читатель, вы попали на страницу "Безграничных Земель". Надеюсь, вам понравится эта история и мой труд в её адаптации.

Приятного чтения!

Пролог

2025: Дебют квантовых исчислений. Вычислительная мощность компьютеров возрастает экспоненциально.

2030: Глобальное развёртывание спутниковой сети «Скайфай» даёт возможность практически мгновенно передавать данные в любую точку мира на любое устройство.

2035: Игровая Виртуальная Реальность берёт на себя бразды правления самого популярного вида развлечений в мире. В то время как стриминговые звёзды зарабатывают миллионы, множество техно-компаний спешат выпустить всё более новые игры и усовершенствовать технологию ВР.

2040: Соединенные Штаты Америки и большинство современных стран переводят все свои вооруженные силы на беспилотники и больше не используют живых солдат для боевых операций. Этим ходом сэкономлены триллионы долларов. В настоящее время военный персонал используется только для обслуживания дронов и материально-технического обеспечения. Боевых военно-ориентированных специальностей больше не существует.

2050: В связи с сокращением сил по всей территории Соединенных Штатов закрывается большинство больниц и учреждений Администрации Ветеранов. Старые ветераны уже начинают умирать, а ветераны новых беспилотных военных частей получают регулярную медицинскую страховку в качестве сотрудников и подрядчиков федерального правительства.

2080: Большинство ветеранов боевых действий в Соединенных Штатах уже старше 80 лет, и многие из них в настоящее время остаются размещёнными в последнем медицинском доме престарелых Ассоциации Ветеранов, расположенном в Ноксвилле, штате Теннесси.

2085: Топовая игровая ВР-компания «Куалитранос» готовится к запуску беты своей новейшей ММО игры для Виртуальной Реальности. Игра названа «Безграничными Землями» и представляет собой первый полностью автономный мир, управляемый Искусственным Интеллектом. Предварительные заказы на «Безграничные Земли» превысили все мировые рекорды, и уже в ближайшее время первые 100.000 бета-тестеров получат возможность сыграть в эту игру. Производители ВР-оборудования спешат выпустить аппаратное обеспечение, способное полностью раскрыть потенциал «Безграничных Земель». Однако есть кое-что, что не доводится до общественности. Игра финансируется медицинскими исследованиями компании «Медитронакс». «Медитронакс» хочет использовать технологию ИИ для создания «Медподов», которые будут способны лечить повреждённый мозг тяжело раненых и коматозных пациентов. Первый «Медпод» уже тестируется ФДА и выделен медицинскому дому престарелых Ассоциации Ветеранов в Теннесси для использования на пациенте, чья семья добровольно предложила его для лечения...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1(БЗ)**

● Внимание! В данной книге присутствуют картинки и таблицы, и, к сожалению, они не отображаются при скачивании (в формате PDF и Docx картинки полностью исчезают, а у таблиц остаётся только текст, в fb2 всё нормально, но иногда всё же кое-что отображается криво). Учтите это, так как некоторые ЛитРПГ-шные таблички будут в виде картинок и исчезнут, если будете читать не через тот формат. А потому для большего погружения рекомендую читать с сайта. По окончании перевода все бесплатные главы будут доступны в нужных форматах (epub, fb2(отредактированный, будут видны все таблицы в том виде, в котором они были задуманы), mobi, pdf, docx) по ссылке Google Drive.

● Рекомендую использовать читалку ReadEra(Android) для нормального отображения перевода на ваших устройствах.

● Текст адаптирован под СТАРУЮ читалку. Рекомендуется читать именно в ней, так как новая сбивает отличные от стандартных шрифты, которые используются мной в этом произведении.

\*\*\*

Медицинское учреждение Ассоциации Ветеранов.

Город Ноксвилл, штат Теннесси.

В коридоре, покрытом линолеумом, раздавался раздражающий писк, который сопровождал каждый шаг Трея. Ливень снаружи яростно обрушился на него как раз в тот момент, когда он выходил из своего автомобиля, что заставило мужчину тщательно промокнуть, прежде чем дождь пошёл на убыль. Теперь же погода довольствовалась моросящей туманной изморосью в перерывах с небольшими прерывистыми ливнями, что было обычным явлением во время каждой весны в Восточном Теннесси. Длинный зал, по которому он сейчас шёл, был украшен множеством пресных и безобидных произведений искусства. Только вот картины уже давным-давно пожелтели от возраста и простого пренебрежения, так что декор больницы теперь служил лишь напоминанием о том, что здание и те, о ком заботились внутри, больше не стоили траты дополнительных ресурсов.

Первоначально Трей сомневался в своём выборе - поместить своего отца в качестве испытуемого для экспериментального оборудования под названием «Медпод», но затем, наконец, осознал, что его отец и сам бы одобрил этот выбор, если бы он, конечно, был в состоянии его сделать... Его старик был солдатом и всегда использовал любую возможность, даже самую отдаленную, чтобы поскорее выздороветь и провести время со своей семьей. Сам же Трей был уже взрослым мужчиной, он работал в «Куалитранос» уже более 20 лет, постепенно поднимаясь по корпоративной лестнице и переходя ко всё более новым и более сложным проектам с каждым своим повышением. И сейчас перед ним была кульминация его карьеры: он стал первым и единственным выбором компании, что вскоре возглавит совместное предприятие с «Медитронакс». Эта совместная инициатива двух технологических гигантов состояла из уникальной возможности смешать программное обеспечение игрового ИИ с медицинским оборудованием первой помощи.

Заметив, что его обувь, наконец, высохла достаточно, чтобы перестать скрипеть, Трей оказался перед дверью с номером 51. Надо сказать, эту комнату Трей перестал посещать уже некоторое время назад, когда стало слишком больно смотреть, как его отец медленно умирает. Но вот, глубоко вдохнув, Трей собрал свои мысли воедино, надавил на холодную ручку двери из нержавеющей стали и всё же вошёл внутрь.

С улыбкой на лице он поприветствовал находившихся в комнате людей. Все её обитатели собрались вокруг больничной койки, установленной рядом со странной машиной в форме капсулы. Трей сразу же признал среди них своего коллегу и технического эксперта, Луи, в то время как тот в данный момент возился с новейшим поколением тончайшего планшета, называвшегося «Датаслейт», видимо, регулируя его и анализируя какие-то данные. Луи или Лу, как он сам любил себя называть, был одним из лучших технических парней в бизнесе, но, как и многие в технической области, он не был душой компании, чувствуя себя некомфортно вокруг конфликтов или социальных взаимодействий. Так что ничего удивительного, что выражение облегчения тут же захлестнуло лицо Лу, стоило ему увидеть, что вошёл его старый знакомый.

– Трей, это представитель Ассоциации Ветеранов, мистер... – Лу хотел было назвать его имя, как вдруг человек, которого он имел в виду, резко прервал его.

Мужчина, прервавший Лу, выглядел примерно на тридцать пять и был одет в тёмно-синий костюм поверх белоснежной рубашки в сопровождении красочного галстука «Сила». Этот дорогой ансамбль так и кричал: "Я важнее тебя!" – и самодовольное выражение лица этого мужчины, казалось, лишь подтверждало тезис о том, что он сильно верил в свою собственную значимость.

– Я мистер Логан, директор данного учреждения. Я так понимаю, что вы Трей Рэйтак, от Куалитранос? – спросил он с лёгкой улыбкой на лице, протягивая свою руку.

Трей пожал ему руку в ответ и подтвердил его предположение.

– Да, приятно познакомиться, мистер Логан. Я менеджер по медицинскому взаимодействию Куалитранос для этого проекта. Ну что, мы уже готовы приступать к работе?

Согласно кивнув, мистер Логан представил ещё одного человека, находящегося в комнате.

– Это доктор Гринуэй с ФДА. Она здесь, чтобы наблюдать за работой Медпода, – мистер Логан указал на женщину средних лет в лабораторном халате с Датаслейтом в руках. – И полагаю, что эти двое - техники из Медитронакса. Они тут для настройки машины, – Логан пренебрежительно махнул рукой на людей, которые сейчас возились с настройками на Медподе.

Подойдя ближе, доктор Гринуэй пожала Трею руку. Её короткие каштановые волосы гармонично обрамляли красивое лицо этой женщины, которое сейчас выражало сострадание и беспокойство.

– Вы уверены, что хотите позволить своему отцу пройти через всё это? – спросила доктор Гринуэй.

– Доктор, мой отец был солдатом. Он ни за что не упустил бы шанс помочь людям в будущем. Жаль только, что Медпод не позволит ему сыграть в настоящую игру. То, что большинство людей не знают, так это то, что в дополнение к тому, что он был Полковником в армии, он также был тем ещё заядлым геймером в молодости. Именно из-за него я сегодня в игровой индустрии, – ответил Трей.

Несмотря на то, что его отец, бывало, отлучался на долгое время в связи со своей военной службой, Трей с теплотой вспоминал те времена, когда он проводил с отцом время, играя вместе с ним в различные ММО игры. Сделанная из того же теста, что и её дед, собственная десятилетняя дочь Трея тоже была заядлой геймершей, которая надеялась построить профессиональную карьеру в этой области. И несколько потянутых рычагов даже смогли провести её в бета-версию Безграничных Земель.

Кивнув Трею, доктор Гринуэй уведомила двух техников начать работу Медпода.

– Я буду здесь в течение дня, чтобы наблюдать вашего отца и следить за его жизненными показателями. Капсула будет открываться каждые 23-24 часа, чтобы мы могли откалибровать Медпод и пополнить лекарства. Предполагается, что именно ИИ должен вносить предложения по лечению, и если я соглашусь с его оценкой, то разрешу пополнить капсулу предлагаемыми медикаментами. Если же я не буду согласна с предложением ИИ, то я могу переопределить путь лечения, – глубоко задумавшись, доктор Гринуэй нажала что-то несколько раз по краю своего Датаслейта. Она так и не решилась позволить ИИ взять на себя всю медицинскую помощь для кого-то с такими сложными медицинскими проблемами. Женщина постучала по планшету ещё несколько раз, прежде чем продолжить:

– Я признаю, что скептически отношусь к тому, что ИИ достаточно продвинут, чтобы делать это. Если я не соглашусь с его оценкой или увижу хотя бы малейшее ухудшение состояния пациента, у меня есть право и, несомненно, воля, чтобы немедленно прекратить этот эксперимент.

Сказав это, доктор Гринуэй обратилась к техникам Медитронакса:

– Вы можете начинать перемещение пациента. Будьте аккуратны, но действуйте быстро - он не сможет долго продержаться без жизнеобеспечения. Активируйте капсулу, как только он подключится, и тогда я загружу лекарства, – сказала доктор Гринуэй и подошла к небольшой раскладной тележке, стоявшей рядом. В ней находились всевозможные медикаменты, которые могли понадобиться Полковнику Рэйтаку в течение следующих 24 часов.

Трей смотрел на своего отца, когда его грузили в Медпод... Неимоверная тяжесть стремительно выросла в его груди, как только он увидел истощенное тело, которое когда-то принадлежало сильному и высокому Полковнику Джеймсу Рэйтаку. Голова его отца была полностью выбрита для размещения электронных проводов и обеспечения лучшего подключения к ВР-шлему, который должен был быть как можно плотнее помещен на неё. Бритая голова, тонкая кожа и изможденное тело придавали его отцу просто омерзительный вид.

Полковник Рэйтак не был в сознании или в здравом уме уже в течение нескольких долгих лет, после того как накопленные травмы и старость всё же дали о себе знать, медленно забрав его из семьи. Трей был единственным ребёнком и пытался посещать дом отца как можно больше, прежде чем здоровье его старика впервые ухудшилось, и его пришлось срочно поместить в больницу. Он больше не мог его навещать, так как отец уже не мог узнать собственного сына. Он сказал себе, что его жена, ребёнок и работа делают его слишком занятым, чтобы посещать Джеймса Рэйтака, при этом где-то глубоко внутри себя осознавая, что реальной причиной непосещения была депрессия, с которой он сталкивался каждый раз, видя состояние своего отца.

Предполагалось, что Искусственный Интеллект полностью возьмёт на себя весь контроль Медпода и одновременно с этим будет попеременно вводить все необходимые лекарства, а также стимулировать мышцы, будучи подключённым непосредственно к мозгу пациента от сетевого интерфейса шлема. Несмотря на все попытки сделать его футуристичнее, Медпод, на вкус Трея, имел весьма гробоподобный внешний вид. Он знал, что это было чудо инженеров и технологий, но всё же старался быть осторожным в своей оценке, будучи скептически настроенным к надежде на возвращение своего отца.

Невероятная вычислительная мощь ИИ, в теории, должна была позволить ему управлять всем медицинским обслуживанием пациента, а также обеспечивать необходимую умственную стимуляцию. Он был специально сконструирован таким образом, чтобы уметь создавать личную окружающую ВР-среду, которая была бы удобна и знакома пациенту. Хотя это и не было связано с игровым миром, ВР-среда Медпода, как все надеялись, должна была позволить пациенту заново пережить счастливые моменты своей жизни. Обеспечить удобную, счастливую и безопасную окружающую среду было всеобщей целью.

Техники Медитронакса при содействии медсестры из больницы Ассоциации Ветеранов начали отключать Полковника Рэйтака от в одночасье сильно устаревшего оборудования жизнеобеспечения, на котором он пребывал в настоящее время, и помещать его в Медпод. Мониторы жизнеобеспечения Полковника громко завопили, когда его тело стало угрожать сдаться во время своего короткого путешествия в капсулу, но, к счастью, уже сразу после подключения к системам жизнеобеспечения Медпода все жизненно важные органы полковника Рэйтака вновь вернулись в норму.

После этого на одном из краёв Медпода открылись несколько специальных панелей, и можно было увидеть, как прозрачные пластиковые контейнеры размером с банку содовой медленно отдаляются от капсулы. Доктор Гринуэй начала заполнять каждый из контейнеров всеми необходимыми лекарствами, которые она забирала из тележки, стоящей рядом с ней, а когда наконец закончила, то, держа последнюю ёмкость с какой-то сероватой жидкостью в руках, перевела взгляд на мистера Логана.

Мистер Логан взял Датаслейт из рук доктора Гринуэй, нажал по нему несколько раз, чтобы проявить форму электронной подписи, а затем протянул её Трею:

– Я хочу официально заявить, что я не одобряю этот экспериментальный препарат, и ни я, ни Ассоциация Ветеранов не будем нести ответственность за любое ухудшение состояния вашего отца, – смело заявил Логан.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 2(БЗ)**

Мистер Логан был политиканом и знал, что его время в качестве администратора этого объекта ограничено. Всего за несколько лет, может быть десять, все оставшиеся пациенты скончаются, что обречёт последний госпиталь Ассоциации Ветеранов на неминуемое закрытие. Логану как никогда нужно было повышение в другой отдел правительственной бюрократии, прежде чем его отправят на "пастбище". И он был уверен, что его хитрые манипуляции, которые он произвёл и ещё произведёт, пойдут ему только на пользу, независимо от конечного результата. Успех Медпода покажет его как истинного новатора в глазах начальства. В случае же неудачи проекта он предусмотрительно распространит "куда следует" выраженную им озабоченность по поводу опасностей этого проекта, а также огромное число бумаг, которые все участвующие стороны должны будут сейчас подписать.

Трей начал внимательно изучать окончательный документ на Датаслейте. Это не имело никакого отношения к компании Куалитранос. Это был документ, который только он мог подписать, как человек, имеющий доверенность на медицинское обслуживание своего отца. Эта последняя бюрократическая бумажка позволит использовать новые экспериментальные наноботы, которые будут введены в тело его отца, а также ИИ, что будет полностью контролировать процесс его ухода. В теории, наноботы должны будут взять лекарства, находящиеся в капсуле, а затем распылить или ввести их непосредственно туда, где это было необходимо, в том числе и в мозг. Эти были первые наноботы, которые были достаточно маленькими, чтобы достичь этих суровых требований. Они могли даже выполнить микроскопическую операцию по указанию ИИ.

Трей поставил свою подпись и Датаслейт считал его биометрию, необходимую для того, чтобы подтвердить разрешение лечения.

Забрав планшет у Трея, Мистер Логан поспешил к двери, но затем, вдруг остановившись, снова повернулся к нему лицом.

– Кстати, мистер Рэйтак, или... могу я называть вас просто Трей? Как вы думаете, я могу получить бета-доступ к Безграничным Землям для моего сына? Знаете, он большой поклонник игр вашей компании и убьёт меня, если узнает, что вы были здесь, а я не использовал такой шанс. Я уверен, что с вашей-то позицией в компании вы способны потянуть за некоторые ниточки для людей, которые заботятся о вашем отце, –неловко глядя на Трея, попросил Логан.

Трей не испытывал особой любви к мистеру Логану и таким типам людей. Годы, проведённые в деловом мире, быстро позволили ему обнаружить этого фальшивого и самовлюбленного бюрократа. Такие люди, как Логан, делали всё, чтобы продвинуться вперёд, и не беспокоились о таких пациентах, как его отец, или же даже о здешних самоотверженных медсёстрах и санитарах больницы.

– Прошу прощения, мистер Логан, но бета ключи только для определённых лиц, и это было бы нарушением политики продавца/клиента нашей компании - давать один ключ кому-то, с чьим учреждением мы имеем деловые отношения и ведём бизнес. Вашему сыну придётся подождать, как и всем остальным, – отшив Логана таким незамысловатым, но лаконичным образом, Трей улыбнулся.

– Ну... да я всё равно не вижу, что такого особенного в этом бета-тесте, – сказал в ответ Логан, стараясь не показывать своего раздражения. – Но я уверен, что вы можете просто дать нам несколько бесплатных копий игры, когда она выйдет, не так ли? – с надеждой в голосе спросил он.

– Мне жаль, мистер Логан, но то же самое относится и к копиям релизной версии. Игра стоит более 500 $, и эта сумма также входит в политику продавца/клиента нашей компании. Хотя, знаете, у меня тут где-то должен быть купон на скидку в 10%, который я с радостью могу отдать вам, – сказал Трей и начал проверять свои карманы на наличие одного из рекламных купонов для сотрудников.

– О, не беспокойтесь об этом, – поспешно ответил Логан, а затем, видимо, мысленно успокаивая сам себя, вышел через дверь с хитроумной улыбкой на лице.

Казалось, что все в комнате немного расслабились, когда мистер Логан наконец удалился.

Тем временем доктор Гринуэй загрузила контейнер с наноботами в Медпод, и, когда всё было окончательно готово, Лу использовал свой Датаслейт для их активации. Серый контейнер втянулся обратно в капсулу, и наноботы сразу же начали поступать в кровоток.

– У-у-у, только взгляните на этих малышей! – воскликнул Лу, отслеживая наноботов на своем планшете. – О, они внутри, так-с... Медпод проводит Скайфай-Соединение. Представляете, ИИ общается с Медподом! – взволнованно промолвил Лу.

Нервная энергичность Лу заставляла его переминаться с ноги на ногу, в то время как сам он продолжал неотрывно наблюдать за потоком данных.

– Чудненько! Теперь наноботы полностью запитаны только от тепла твоего отца, Трей. Я знал, что это сработает, но это просто «Уберэмейзинг»! О, глядите-ка, сейчас Искусственный Интеллект берёт всё под свой контроль. Он отдает приказы моим маленьким Зерглингам\*!

Трей издал лёгкий смешок, услышав эту архаичную игровую отсылку Лу.

Специалисты Медитронакса ещё раз проверили и перепроверили все данные из Медпода, и, как только убедились, что всё в порядке, они удалились, позволив доктору и Лу узнать, что с технической точки зрения всё работает нормально, и что они остановятся в соседнем отеле на несколько следующих дней, готовые в любой момент помочь, если что-то понадобится. Вскоре помещение покинули и доктор Гринуэй с Лу, не будучи больше нужными до тех пор, пока капсула снова не откроется. Она должна была оставаться закрытой в течение следующих 23 часов, в то время как ИИ, который уже начал интенсивное лечение полковника Рэйтака, предстояло проследить за её функционированием.

Медсестра, что всё ещё была здесь, улыбнулась Трею, когда проверила жизненно важные показатели другого пациента, находившегося в этой же комнате. Забытый во всей этой суматохе сосед Полковника Рэйтака был Морпехом в отставке, его звали Родни Тай. Глаза Трея опустились на пустой левый рукав больничного халата старого Морпеха. Потеряв её в бою, обрубок левой руки мистера Тая демонстрировал неровный багровый шрам - напоминание о жестоких жизнях этих старых воинов. Трей вспомнил, что семья этого Морского Пехотинца часто навещала его, и он был одним из немногих, у кого были постоянные посетители в больнице.

– Ваш отец всегда был добр ко мне, прежде чем он стал слишком болен, чтобы осознавать, что происходит, – сказала медсестра, прерывая мысли Трея.

Она была уже пожилой женщиной, примерно шестидесяти лет, и имела такой простой, южный, бабушкин вид.

– Благодарю вас, Фрэн. Папа любил дразнить вас и других медсестёр, прежде чем он ... – эта мысль так и повисла в воздухе на несколько мгновений, пока Фрэн не кивнула Трею, поняв, что он имеет в виду.

– Как поживает мистер Тай? Его семья часто его навещает? – спросил Трей, попытавшись отвлечься от старой депрессии, которую он всегда начинал чувствовать в этой комнате.

– Они всегда приходят, когда могут. Но он плохо справляется, как и ваш отец. Думаю, как только ваш отец перестал разговаривать с Морпехом каждый день, то тот потерял надежду. Он и Полковник стали хорошими друзьями и приставали друг к другу часами напролёт, постоянно сражаясь за то, что было лучше, армия или морские пехотинцы, – с ноткой ностальгии протянула последние слова медсестра Фрэн.

– Фрэн? – начал Трей после небольшой паузы. – Вы, кажется, упоминали, что ваш внук - геймер, не так ли?

– О, да, мистер Трей, он даже проработал в «Крогер» столько сверхурочных, сколько смог, чтобы накопить на одну из этих новых гарнитур для игры, которую вы создали, – ответила Фрэн.

Сестра Фрэн была одной из немногих хороших людей. Трей мог точно сказать, что она прилежно заботилась о своих пациентах, и со своего времени общения с ней он знал, что её домашняя жизнь, должно быть, была весьма трудной. Муж Фрэн скончался от сердечного приступа несколько лет назад, и с его смертью семья потеряла большую часть своих доходов. Её дочь боролась с наркоманией и отдала опеку над своим сыном Фрэн, которая стала воспитывать его самостоятельно. Внук Фрэн имел некоторую неспособность в обучении, но всё равно ходил в школу каждый день, при этом пытаясь помочь семье финансово, работая на низкооплачиваемой работе неполный рабочий день в местном продуктовом магазинчике. Но даже несмотря на личные и финансовые трудности в своей семье, Фрэн никогда не теряла хорошего настроения и дружелюбной улыбки по отношению к своим пациентам.

– Тогда он может захотеть вот это, мисс Фрэн, – Трей улыбнулся и достал из бумажника пригласительную на бета-версию.

Глаза Фрэн наполнились слезами, когда она подумала, как много это будет значить для её внука. Он прошёл через столько дразнилок в школе из-за его неспособности к обучению и проблем с деньгами в их семье.

– Я... не знаю, что вам сказать, Трей. Это будет означать целый мир для Нолана, моего внука. А у вас не будет неприятностей, если вы это вот так мне отдадите? Я слышала, что вы сказали мистеру Логану.

– О, не стоит беспокоиться насчёт этого, мисс Фрэн. Я не скажу, если вы не скажете. Считайте это благодарностью за всё, что вы сделали для этих пациентов. Я знаю, что вы не всегда получаете спасибо, которое заслуживаете.

Трей ещё раз поблагодарил Фрэн за её работу, и, в последний раз взглянув на отца, приготовился к уходу. Лекарства и наноботы должны были подействовать быстро, но стоять в этой комнате было слишком сложным испытанием для него прямо сейчас.

– Пока, папа. Увидимся завтра утром, – сказал Трей отцу, который больше не мог понять его. Тихонько закрыв за собой дверь, он ушёл, чтобы вернуться в свой офис, желая проследить за ходом запуска бета-версии новой игры его компании...

Зерглинги - отсылка к компьютерной игре Starcraft.\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 3(БЗ)**

\*\*\*

Многочисленные поклонники игр по всему миру с нетерпением ожидали запуска бета-версии игры «Безграничные Земли». До сих пор по ней не было абсолютно никаких утечек информации, кроме того факта, что это была первая игра в Виртуальной Реальности, которая должна была полностью контролироваться Искусственным Интеллектом. Геймеры со всего света оставляли свои гневные комментарии в сети о том, что им предстояло серьёзно раскошелиться, занявшись покупкой нового и дорогостоящего ВР-оборудования, дабы получить возможность обеспечить для себя "особо глубокое погружение" в этот новый виртуальный мир. Начиная с более чем 700 $ за самый простой шлем, новое ВР-оборудование "особо глубокого погружения" позволит игре беспрерывно получать доступ к мозгу по специальной беспроводной сети, что даст игрокам возможность испытать на себе всевозможные внутриигровые ощущения вроде прикосновения, вкуса, запаха, звука и, конечно же, зрения.

Стоит отметить, что на саму игру уже также был установлен ценник, остановившийся на отметке в 500 $, что было на самом верхнем сегменте для AAA+ ВР-тайтлов. К тому же присутствовала и ежемесячная подписка, которая составляла баснословные 250 $, ставя тем самым новый абсолютный рекорд среди всех когда-либо существовавших платных подписок. Уже совсем скоро в продажу поступит и широкий ассортимент косметических и других меняющих внешний вид персонажа вещей. Тем не менее Куалитранос чётко заверила общественность, что не будет продавать любые повышающие статы предметы, тем самым прерывая на корню множество аргументов в пользу pay-to-win(плати и выигрывай) системы. Те же, кто обладает особенно глубокими карманами, смогут покупать снаряжение у других игроков на аукционе, предварительно обменяв реальные деньги на золото. И уже многие планировали пойти именно по этому пути.

Высокая цена должна была убить эту игру ещё до её старта, но в итоге всё перемешал один единственный факт: в Безграничных Землях игроки смогут зарабатывать реальные деньги с помощью внутриигровой валюты, предметов, а также ресурсов. Всё, что игрок заработает в игре, будет считаться его и только его собственностью, и он сможет распоряжаться ей как ему угодно. Куалитранос так или иначе планировали зарабатывать в своей игре больше всех, так как компания будет получать "небольшую" сумму в виде 1% от всех транзакций аукционного дома.

Недавно было объявлено, что сеттинг игры будет являться типичным представителем жанра фэнтези, но, тем не менее, более подробные детали всё ещё были расплывчатыми. При обычных обстоятельствах фанаты отвергли бы такое отсутствие информации об игре, заведомо окрестив её "дутой пустышкой", но Куалитранос была самой уважаемой игровой ВР-компанией на планете. Альфа версия игры была завершена при объединении всех внутренних филиалов компании, собственноручно сотрудниками Куалитранос, специально отобранными для этой работы, и за все годы разработки не случилось ни одной утечки в виде хоть каких-нибудь фото или видеоматериалов.

Тем временем по всему миру случайным образом уже было выдано 100 000 бета-ключей. Тот факт, что новоразработанный ИИ был способен мгновенно переводить любые текст и речь на родной язык пользователя, уже заведомо разрушал абсолютно все языковые барьеры между игроками в игре. А в связи с использованием «Скайфай», а также современными вычислительными мощностями было гарантировано, что не будет абсолютно никаких задержек, даже если к системе будут одновременно подключены миллиарды пользователей по всему миру.

Что сказать, спекуляций об игре было предостаточно, и уже было официально объявлено, что за один день до начала бета-тестирования Куалитранос покажут пробную демонстрацию на съемочной площадке одного из самых популярных во всем мире шоу - Геймер ВР. Геймер ВР было самым рейтинговым шоу, охватывающим все конкурентные игровые события, а также новости в этой и подобных отраслях. Для интервью же был выбран один из самых известных и популярных ведущих Геймер ВР. Его звали "Максо", и зрителям нравились его дикая личность и эксцентричные наряды.

И вот, наконец, настал долгожданный час. За день до бета-релиза игры более 100 миллионов геймеров настроились на прямую трансляцию Геймер ВР. Они ждали его, и вскоре он предстал перед ними. "Максо" появился на экране в костюме из алюминиевой фольги, в то время как на его окрашенных в фиолетово-розовый цвет волосах были выбриты инициалы "ИИ". Его стул и стол были специально сделаны похожими на космический шаттл, а рядом находился розовый и крайне пушистый диван в форме единорога, специально сделанный для его будущего гостя.

– Приветствую всех геймеров, гиков, нердов и конечно же фриков на самом новом LIVE-Скайфай показе ГЕЕЕЁМЕЕЕР ВИИААР. С вами я, ВАШ хозяин, Maксо, и начинка сегодняшнего шоу ещё более удивительная, чем у Пятислойного Орион Чокопай, так что никуда не уходите, потому что есть что-то, что мы все должны узнать сегодня, прямо на этом шоу. То, что у каждого на уме, да? То, что отнимает у всех время... тот самый вопрос... это КОГДА ЖЕ МЫ НАКОНЕЦ УВИДИМ БЕЗГРАНИЧНЫЕ ЗЕМЛИ?! Эти дамы и господа из Куалитранос держали в своей узде абсолютно все ВР-видеоматериалы и даже простое описание игры. Но не беспокойтесь, ребятки! Для всех тех миллионов, которые смотрят наше шоу ПРЯМО СЕЙЧАС, "Безумный Maксо", то есть я, раскроет вам все скрытые карты и подноготную совместно с Представителем по Связям с Общественностью компании Куалитранос, Глорией Триз. Добро пожаловать на наше ШОУУУ, Глория!

Молодая женщина вышла на сцену и, усевшись на своё место, погладила голову розового и пушистого дивана-единорога, вызвав целую овацию зрителей. Глория ни за что не стала бы конкурировать с Maксo в его экстравагантности нарядов. Она была одета в очень консервативную одежду цвета хаки и поло с логотипом Куалитранос. Поудобнее устроившись на диване, Глория улыбнулась в камеру и помахала зрителям в приветствии.

– Спасибо за приглашение, Maксo! Команда Куалитранос по Безграничным Землям с гордостью раскроет тебе и твоим зрителям некоторую информацию о нашей предстоящей игре, теперь, когда мы наконец вышли на стадию бета-тестирования. Что ж, спрашивай, Максо, – сказала Глория и очаровательно улыбнулась, ожидая первого вопроса.

– Я собрал, стилизовал и выбрал топ-3 вопроса от наших зрителей, касающихся игры. И я уверен, что ты должна знать - ты не сможешь отсюда угнать, пока не дашь нам понять, пришла ли ты нам показать... некоторые фрагменты игры, – голос Максо вихрем пронесся в своём фирменном стиле рифмования, прежде чем снова продолжить.

"Вопрос 1: Глория, разве жанр фэнтези не потерял значение? Это тропа для дураков; почему бы не дать нам чего-нибудь новенького?"

"Вопрос 2: Геймеры хотят знать, к каким классам у них будет доступ и как будет выглядеть развитие персонажа."

"Вопрос 3: Что там со всем этим хайпом насчёт сенсорной обратной связи?"

Задав этот последний вопрос, Максо вальяжно уселся на стул своего космического корабля, в то время как фольгированный материал его одежды издал шуршащие звуки, когда он, скрестив руки, стал ожидать своих ответов.

– Максо, – начала Глория, – сначала давай я отвечу на твой второй вопрос. В нашей игре будет существовать неограниченное количество классов. Вы сможете увидеть уже хорошо знакомых вам фаворитов вроде: воина, вора, рейнджера, мага, священника и т. д. В то же время игроки смогут... – на этом моменте Глория остановилась и повернулась, чтобы перевести взгляд с Максо прямиком в камеру, – ...или не смогут начать с основных классов, так как ИИ имеет полную автономию для создания или развития классов в соответствии с игровым стилем каждого персонажа. Что касается жанра фэнтези, являющегося игровым сеттингом; вы ведь уже сражались с орками, гоблинами, кобольдами и т. д. раньше, но вы когда-нибудь чувствовали удар вашего меча по гоблину, чувствовали запах его грязного дыхания, вы чувствовали боль от раны, нанесенной вражеским оружием? Именно так, Maксо, в игре вы будете чувствовать и испытывать подобные вещи, тем самым делая этот сеттинг не только классическим, но и фактически РЕАЛЬНЫМ, впервые в истории гейминга. Магия, навыки и профессии будут работать точно так же, как и обучение в реальном мире. Например, вы сможете найти или же заплатить кому-то, чтобы он обучил вас тому, чего вы хотите, и не важно, НПС это будет или другой игрок. Сами вы тоже сможете обучить кого-нибудь ещё навыкам, которые знаете, и получить за это деньги в игровой валюте, которая затем легко конвертируется в реальные деньги, и, наконец, никто не отменял экспериментов... Найдите лучший возможный способ "делать то, что вы делаете", и ИИ вознаградит вас новыми навыками или же опытом. Вы сможете играть в Безграничные Земли любым удобным вам способом. Например, некоторые люди наверняка захотят испытать на себе новые и неповторимые приключения, убивая драконов; некоторые же захотят научиться крафту и зарабатывать на жизнь в игре и вне игры, занимаясь только этим. Вы когда-нибудь хотели открыть магазин? Сделайте это! Хотите создать компанию наёмников с друзьями или же основать цирк? И это возможно! Её название - Безграничные Земли, и эта игра является первой, которая действительно будет безграничной. Единственное ограничение в этом мире - пределы вашего воображения. И конечно, Maксо, – заявила Глория, изменив свой тон на заговорщический, – вы также сможете быть злодеем и грабить других игроков и НПС, но... как и в реальной жизни, всегда есть последствия за поступки. Ваша репутация в игре будет влиять на то, как другие игроки и НПС будут относиться к вам.

Всё это время Максо смотрел на Глорию скептическим взглядом. Он был известен своими часто суровыми обзорами игр, которые не выполняли то, что они обещали, но Глория не давала ему спуску и всё так же спокойно смотрела на него в ответ, будучи уверена в своих словах.

– Что касается кадров из игры, Maксо, – продолжила Глория. – Хочешь испытать её прямо сейчас? – Женщина кивнула кому-то за сценой, и техник компании достал из специального отделения один из новых шлемов глубокого погружения. Он был окрашен в такие же дикие цвета, как и сам Максо, а на каждой из его сторон виднелись имя будущего владельца, а также логотип Геймер ВР...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 4(БЗ)**

– Maксо, как только наши техники подключат тебя, мы будем получать твой сигнал, но с задержкой, поэтому, только когда твоё время в игре подойдет к концу, аудитория сможет своими глазами посмотреть, что ты испытал. У нас не слишком много времени, так что, полагаю, большинство людей хотело бы увидеть, как ты с чем-нибудь сражаешься, правда, народ? – Глория указала рукой на живую аудиторию в студии, которая в ответ разразилась бушующими криками.

\*Дааа, покажите нам борьбу!\*

\*Больше битв! Больше крови!\*

\*Я люблю тебя, Максооо!\*

– У тебя есть какие-нибудь предпочтения по оружию? Давай для начала используем простой базовый короткий меч. Чтобы ты знал, зрители прямо сейчас голосуют, с каким противником ты столкнешься. К сожалению для тебя, Maксo, похоже, что выигрывает... огр, причём с большим отрывом, – сделав небольшую паузу, Глория вновь обратилась к камере. – Кстати, сегодня я хочу продемонстрировать вам ещё один сюрприз. Он заключается в том, что из-за вычислительной мощности ИИ и его способности напрямую подключаться к нашим чувствам, эта игра... становится первым ВР-тайтлом, в котором существует сжатие времени в соотношении 5 к 1. То, что Maксo испытает в ближайшие 30 секунд, на самом деле составит 2 ½ минуты в игровом мире.

Пока Глория общалась со зрителями, техники на заднем плане закончили подключать Maксo к шлему виртуальной реальности. Затем, потратив ещё несколько секунд на то, чтобы ещё раз всё тщательно проверить, они наконец включили гарнитуру и шлем сразу же вспыхнул светом активации, тем самым показывая, что Максо начал своё путешествие...

И вот, верный предсказанию Глории, 32 секунды спустя Максо снял шлем, за которым оказалось абсолютно шокированное и ошарашенное выражение лица. Однако, считаясь профессионалом в своей области, кем он без сомнения и являлся, ведущий самого популярного в мире шоу быстро стряхнул это наваждение со своего лица, повернулся к зрителям и обратился к ним нехарактерно невозмутимым для себя голосом:

– Народ, я просто не знаю, что вам сказать. Лучше сами взгляните на то, что я только что испытал...

Как только прозвучали эти слова, аудитория затихла, а на экране появилась невероятно реалистичное изображение небольшой грунтовой тропинки, по бокам которой, поддуваемые лёгким ветерком, тихонько раскачивались огромные и пышные сосны. Внезапно камера повернулась и посмотрела вниз на землю, тем самым давая зрителям понять, что они наблюдали за игрой Maксo от первого лица. Тот взглянул на свои руки, и зрители увидели, что его правая рука держала потускневший бронзовый короткий меч. Картинка, что сейчас транслировалась по всей планете, выглядела настолько реалистичной, что её нельзя было бы отличить от живой трансляции реальных новостей. Персонаж на экране начал говорить:

– ВАУУУЁУУУ!! Это яя-я!! Ваш Maксo в игре, и он думает, что сошёл с ума-аа. Я уверен, что вы меня видите, но как же мне жаль, что вы - не я прямо сейчас. Ох, я чувствую запах сосны в воздухе, ощущаю порывы ветра у себя на лице, а меч, только представьте себе, на самом деле имеет вес. Ребятки, да это просто грандиозно! – вдоволь наглядевшись этой местностью вокруг себя, Максо побрёл дальше по тропе, начав на ходу объяснять своим зрителям все краски чувств и эмоций, которые он испытывал в данный момент.

Он продвигался всё дальше и дальше, а тропа, по которой он шёл уже некоторое время, постепенно сужалась и видоизменялась, начиная проходить через небольшое углубление, что всё сильнее напоминало собой каньон. Но казалось, что человек на экране был слишком поражён виртуальным миром, представшим перед ним, и совсем не обращал на это внимание, спокойно продолжая идти вперёд. Трудно было обмануть свои чувства, если твой собственный мозг шептал тебе, что всё вокруг - реально...

Пока Maксo расхваливал игру направо и налево, будучи полностью поглощённым и отвлечённым этим новым дивным миром, зрители услышали где-то на заднем плане странный звук. Сквозь слабый крик птиц и шум деревьев, неспокойно зашелестевших на ветру, стал раздаваться периодический стук, который неуклонно становился всё громче и громче. Наконец и сам Maксo расслышал этот шум, сообщив своим зрителям, что даже может чувствовать вибрации в земле у себя под ногами. Он поднял взгляд выше и внезапно для себя самого увидел, как огромная фигура, спускаясь по тропе прямо в его направлении с другой стороны каньона, спокойно шла ему навстречу. Огр. Зрители явно знали, что делать, сознательно голосуя за такого монстра вместо, например, какого-нибудь паука, крысы или же обычного кобольда. Этот огр был просто наигромаднейшей тварью. Будучи ростом примерно в 3 метра, он при этом был практически голым, нося на себе одну лишь набедренную повязку. Его бородавчатая кожа была сплошь покрыта уже засохшим слоем грязи, в то время как вокруг его головы безостановочно жужжали множество мелких мух, на которых гигант, казалось, не обращал никакого внимания. Огр был похож на гуманоида, но и во многом отличался, имея большие жировые складки, которые плотным слоем покрывали его обильный мускулистый каркас. Его голова была полностью лысой, а лицо, сперва показавшееся хмурым и глупым, на самом деле выглядело злобным и даже немного насмешливым. Из его носа периодически просачивалась зелёная слизь, капая на землю... И как раз тот момент, когда очередная капля упала вниз, зрители увидели, как огр внезапно остановился, видимо, что-то почуяв, принюхался, а затем резко повернул свою огромную тушу, чтобы посмотреть прямо на застывшего в шоке Максо. Задумавшись на мгновение о том, что же ему делать с этим человечишкой, неожиданно возникшим у него на пути, огр странно на него посмотрел, облизнулся, а затем, издав такой оглушительный рёв, что спугнул всех птиц в округе, тяжёлыми шагами направился в его сторону.

Когда звук рёва огра разрушительным гулом пронёсся через все динамики студийной звуковой системы, толпа взорвалась в неимоверном экстазе. Даже для всех ВР-гарнитур это оказалось полнейшим "ухотрясением", ведь большинство зрителей, что в данный момент наблюдали за трансляцией, использовали новые модели. Впрочем, в них был встроен специальный внутренний контроллер, который, конечно же, удерживал громкость на определенной границе, не давая повредить слух.

Тем временем события на экране развивались стремительными темпами. Огр медленно, но верно наращивал свой импульс, постепенно приближаясь к Максо. Ощущения происходящего были такими реальными, что даже стук его шагов заметно тряс экран. Зрители наблюдали, как Максо, наконец очнувшись от своего ступора, начал судорожно оглядываться по сторонам, ища место, чтобы спрятаться, слишком поздно осознавая, что тропа каньона была так узка, что увернуться или скрыться от своего противника ему было уже попросту невозможно. Сглотнув, Максо собрался с духом и поднял свой "неполноценный" меч, направив его в сторону огра. Но казалось, что такое оружие против ТАКОГО монстра было слабой защитой, даже несмотря на то, что сам огр не имел ничего, кроме своих собственных кулаков. И это окончательно подтвердилось, когда всего через пару мгновений монстр достиг человека...

В этот кульминационный момент на своих экранах зрители увидели несколько сильно различающихся по своей структуре вещей, в зависимости от родительского контроля и уровня крови, который они установили на своих гарнитурах. Неотфильтрованный вид от первого лица Максо сперва показал достигшего его огра, а затем и самого Maксo, легко подброшенного аж на 3 метра в воздух. Человек, сильно кряхтя, с поистине изумлённым выражением лица приземлился на землю, чувствуя абсолютно всё. Едва дыша, так как весь воздух был выбит из его легких, он так и лежал, распластавшись на земле, пока, не повернул свою голову и, издав стон, не увидел её: свою руку с мечом, которая теперь располагалась примерно в двух метрах от той части его тела, что теперь представляла из себя рваный, искровавленный кусок плоти, ясно и отчётливо показывающий место, где всего секунду назад его рука крепилась к его телу. Максо медленно перевёл взгляд на своё плечо и ахнул от шока, даже не пытаясь больше пошевелиться. Он увидел, как кровь из его теперь уже пустого плечевого отверстия то и дело хлыстала наружу короткими рывками, орошая пыльную тропу под ним своими алыми струями.

Камера исчезла только тогда, когда Maксо умер в игре. На последних кадрах огр поднял руку человека и оторвал от неё огромный кусок плоти своими большими, квадратными, наполовину гнилыми зубами, а затем направился и к самому телу Maксo, жадно жуя чужую плоть и не переставая улыбаясь тому, что ему в первый раз в жизни предстояло отведать плотный банкет из виртуального покойника ВР-носителя.

В конце концов Maксo восстановил своё остроумие и вернулся к своему обычному состоянию, как только видео подошло к концу. В то же время публика, всё ещё находясь в шоке, взволнованно шепталась между собой, обсуждая то, что они только что узрели.

– Глория, это было попадание в самую точку и нисколечко меня не разочаровало! Это самая реалистичная штука, которую я когда-либо видел в своей жизни, и конечно же, я имею в виду БОЛЬ. Я почувствовал её, когда моё тело ударилось о землю. Это было настолько реально, что мне хотелось вопить!

Толпа заликовала, когда следом за этим Глория объявила о скорых бесплатных раздачах. А вскоре зазвучала и уже знакомая зрителям музыкальная тема, сигнализируя о том, что шоу подходило к концу. Поднявшись на ноги, Максо с благоговением пожал Глории руку:

– Спасибо тебе, Глория, и, конечно же, Куалитранос за этот предварительный просмотр и, надеюсь, за будущие повторные трансляции, – сказал Максо, а затем обратился к аудитории в зале. – А вам, ребята, я напоминаю, что бета начинается уже завтра. И не печальтесь, что не сможете в ней поучаствовать, потому что полный релиз обязательно увидит свет. Это Максо, и он даёт этой игре первый в истории нашего шоу рейтинг 10/10, будучи не прочь снова вернуться туда и быть съеденным ещё каким-нибудь огром! Как только настанет время релиза, я буду первым в очереди, а не позади. Это был Геймер ВР, до встречи в эфире!

После такого шоу, что ошеломило весь мир, компания Куалитранос зафиксировала рост предзаказов на 40% сразу же после окончания стрима. Интерес достиг пика, когда игроки, ранее скептически настроенные по отношению к этой игре, толпами стали изучать дорогостоящее оборудование, которое им необходимо было приобрести, чтобы позволить себе в действительности испытать все доступные человеку чувства прямо в игре. В конечном итоге такая обратная отдача в виде боли стала реальной проблемой для некоторых родителей маленьких детей, которые, увидев трансляцию, тоже захотели окунуться в этот удивительный мир.

На следующий день Куалитранос, обеспокоенная этим вопросом, объявила, что для несовершеннолетних игроков будет допускаться 0% настройка порога боли и только 1% боли будет максимально доступным, если на то дадут своё одобрение родители или опекуны таких игроков. Удивительно, но судя по отзывам, большинство людей сообщали, что с нетерпением ждут боли и хотят чувствовать всё, что мог ощущать их собственный персонаж.

Но, похоже, самым большим и притягательным куском для зрителей всё же оказалось сжатие времени. Геймеры, которые всегда были опечалены тем, что заняты суетой реальной жизни, теперь могли испытать полноценное удовольствие от игровой сессии в виде небольшого марафона, имея при себе только час или около того времени, проведённого в реальном мире. Простой тридцатиминутный перерыв на обед на своём рабочем месте теперь мог запросто стать двумя увлекательными часами игрового времени после быстрого перекуса...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 5(БЗ)**

\*\*\*

Рядом со мной снова раздался чей-то голос. Звуки и тональности, которые изначально казались мне сплошной тарабарщиной, теперь начинали сливаться во что-то, что я мог хотя бы отдаленно разобрать. Неизвестные символы безостановочно прокручивались перед моими глазами, заставляя меня постепенно вспоминать их значение. Это было похоже на пробуждение ото сна или, как в данном случае, пробуждение от кошмара...

– Пациент приходит в сознание, все жизненно важные органы стабильны. Лобная доля восстановлена на 63%. Теменная кора восстановлена на 44% и имеет приоритет. Височная доля восстановлена на 33%. Достигнуто восстановление базовых условий для первоначального контакта.

По мере того, как моё сознание прояснялось, странная светящаяся форма формировалась прямо передо мной, отдаленно человекообразная, но без каких-либо заметных черт. А затем эта форма обратилась ко мне, и впервые за более чем десятилетие я понял смысл сказанного кем-то:

– Мистер Рэйтак, вы меня слышите? Мистер Рэйтак? Согласно моим данным, повреждения вашего мозга теперь восстановлены до такой степени, что должно позволить базовое общение, а также вернуть вам некоторые воспоминания из вашей памяти.

Повреждения? Восс...тановлены? Что со мной... случилось? Неужели я снова был... ранен? Нет... война была окончена... окончена уже долгое время назад.... Где я?

Внезапно перед моими глазами ещё раз вспыхнули символы, но теперь уже в понятной мне форме текста.

Обнаружен повышенный уровень тревоги…

Сердечно-сосудистая система пациента всё ещё неоптимальна. Восстановительные процедуры в рамках соответствующих систем являются неполными. Требуется вмешательство перед сердечной недостаточностью.

Обработка оптимального курса действий...

Обработка.…

Обработка…

Подпрограмма спокойствия и уверенности инициирована…

Доступ к Теменной Доле пациента. Загрузка привычного комфортного фона…

Возобновление попытки контакта.

Моё зрение постепенно фокусировалось, пока наконец я не смог хоть что-то разобрать. Я обнаружил, что сижу в однообразном, но очень удобном кресле из коричневой кожи в гостиной прямо из 1980-х годов: Знакомая комната... стоп... это же моя гостиная с детства. Как... как такое вообще возможно?

Тем временем светящаяся фигура, стоявшая рядом со мной, становилась всё плотнее, сосредоточеннее, предавая себе образ пожилой женщины, что носила платье из полиэстера с цветочным принтом, разумные чёрные плоские туфли и белую трикотажную шаль, элегантно обёрнутую вокруг плеч. Её внешность, кажется, была мне несколько знакома, но одновременно с этим и как-то... чужда. Сейчас она смотрела на меня и улыбалась, а когда заговорила, то создала какое-то странное ощущение, вроде тепла и уюта, которое с головой накрыло моё сознание:

– Здравствуйте, Джеймс Рэйтак. Пожалуйста, не бойтесь. Вы прошли через продолжительную болезнь, но мы стараемся помочь вам выздороветь. Я знаю, что вы в замешательстве, но вы можете поговорить со мной?

Размяв голос несколькими невнятными звуками, я неуверенно ответил:

– Кто вы и где я? Это место похоже... на мою гостиную, когда я был ребёнком, но это... невозможно. Вы сказали, что я заболел, но я не помню этого... Я почти ничего не помню ... кроме своего имени.

– Мистер Рэйтак, или, полагаю, вы всё же предпочитаете Полковник Рэйтак? Возможно, вы уже поняли, что я не та, кем кажусь. Это может быть шоком для вас, но сейчас вы находитесь в больнице Ассоциации Ветеранов в Ноксвилле, штате Теннесси. Ваше тело было помещено в устройство под названием Медпод, которое помогает вам восстанавливаться. Сейчас 2085 год и 14 апреля. Вы родились в 1992 году, значит на данный момент вам 93 года. Ваше физическое состояние ухудшилось до такой степени, что смерть наступила бы уже через несколько дней, если бы я не вмешалась. В то время как восстановление вашего тела прогрессирует хорошо, ваш разум находится в гораздо худшем состоянии. Я восстановила все повреждения тканей вашего мозга, которые смогла, но чтобы продолжить дальше, мне нужно больше вводных данных. Как много вы помните? Вам не обязательно пытаться говорить, я могу отслеживать ваши реплики, как только вы подумаете о них, – сказав это, женщина выжидающе посмотрела на меня, ожидая моей реакции.

Я смутно помню некоторые части моей жизни, – как у компьютера, получающего доступ к жесткому диску с данными, отсутствующими в разных секторах, у меня начали появляться неоднородные воспоминания, – я тогда был солдатом. Помню, как сражался в нескольких войнах. Возглавлял мужчин и женщин в бою... Помню удар винтовки по плечу, когда стрелял по врагу. Я-я смутно помню, что у меня... б-была семья, но-о никаких других подробностей, – казалось, эти области памяти были наиболее повреждёнными, – я чувствую потерю и горе, когда понимаю, что у меня есть семья, которую я люблю, но которую... я-я... не могу-у... вспомнить...

– Я должна объяснить, кто я, Полковник Рэйтак. Меня зовут Клио, и я - Искусственный Интеллект, созданный для управления игровым миром под названием Безграничные Земли. Также считается, что я смогу помочь в выздоровлении пациентов с приводящими к инвалидности заболеваниями, как у вас. Восстановление частей вашего мозга, содержащих ваши воспоминания, оказалось для меня довольно сложной задачей. Воспоминания и данные, находящиеся там, просто отказываются "загружаться", если позволите так выразиться из-за отсутствия лучших терминов. Чтобы ускорить восстановление этих данных и воспоминаний, которые вы потеряли, я хотела бы перенести вас в игру, которую я контролирую. Основываясь на том, что я знаю о вашей жизни, я полагаю, что вы когда-то в прошлом были геймером? Я считаю, что вещи, с которыми вы столкнётесь в Безграничных Землях, должны будут помочь реактивировать части вашей памяти. К тому же это займёт вас на время восстановления. Но, конечно, у вас есть выбор. Вы всегда можете остаться здесь, в этом спокойном и безопасном месте, а я могу безостановочно повторять те приятные для вас воспоминания, что вы не потеряли. Впрочем, я всё же думаю, что вам это может показаться слишком скучным. Пожалуйста, дайте свой ответ, как только обдумаете это.

Глубоко погрузившись в свои размышления, я начал рассматривать всевозможные доступные мне на данный момент варианты, пока наконец не выбрал для себя единственный верный:

– Хорошо, значит... моё старое, изношенное тело пытаются восстановить Искусственным Интеллектом, который контролирует что-то под названием Медпод, а также какую-то видеоигру? Я не совсем уверен, что всё это имеет какой-либо смысл, но что я знаю точно, так это то, что если мои варианты находятся между - играть в игру или сидеть в кресле, переживая какие-то выцветшие воспоминания, то кто знает, как долго это займёт, пока я не скажу игре "пожалуйста, заберите меня отсюда".

– Очень хороший выбор, я подсчитала, что это оптимальный вариант для вашего восстановления. Вскоре я перенесу вас в зону создания персонажа. Есть ещё вопросы, прежде чем мы начнём? – спросила женщина.

Стоило отметить, что сейчас у этой ИИ было весьма самодовольное выражение лица, и я не был уверен, что мне это нравилось.

– У меня есть несколько вопросов, если можно?

Клио жестом дала мне понять, чтобы я продолжил.

– О какой игре вы говорите и сколько времени это всё займет? Не то, чтобы мне было куда идти, по крайней мере я не думаю, что у меня есть эта возможность, ведь я застрял в капсуле и всё такое... В общем, что я хочу сказать: если то, что вы говорите мне, верно, то моё старое и изношенное тело не сможет продержаться слишком долго, поэтому... должен ли я сейчас вообще тратить время на игры?

Клио взяла небольшую паузу, прежде чем ответить на мои вопросы:

– Игра похожа на то, что должно называться MMO, если вы помните. В игре есть технология, которая позволяет существовать чему-то под названием сжатие времени. Время в игре проявляется в совершенно другом темпе, по сравнению с реальным миром. К примеру: большинство игроков, используя своё ВР-оборудование, испытают на себе дифференциал времени в отношении 5 к 1, то есть за каждый час, который пройдет в реальном мире, в игре появится 5 часов. Уверяю вас, эта игра очень реалистична. Я предполагаю, что вещи, которые вы будете испытывать в этой игре, заставят ваш разум должным образом на них реагировать. И основываясь на этих реакциях, я смогу составить карту повреждённых тканей мозга, чтобы помочь вам получить доступ к потерянным воспоминаниям, – Клио, казалось, задумалась о чём-то ненадолго, прежде чем снова продолжила. – Вы будете пробуждаться в реальном мире каждые 24 часа, чтобы Медпод могли проанализировать и загрузить в него новые лекарства и наноботы. Вот, пожалуй, это всё. Если вы готовы идти, я немедленно подключу вас к игре, и вы сможете начать. Мы встретимся снова через... что вам покажется ... 4 ½ дня, если вычесть время, которое вам потребовалось, чтобы восстановиться до этого момента.

– Подождите минуту! – прервал я её. – Нет ли тут туториала или чего-то подобного, чтобы узнать, как играть в эту игру, прежде чем я запрыгну в неё?

– Нет, Полковник, туториала нет. Вам придётся испытать игру на себе, чтобы познать её. Хорошего путешествия, Полковник. Я с нетерпением жду нашего следующего разговора. Я должна признать, что лечение вашего состояния оказалось для меня очень стимулирующим упражнением.

Слова были сказаны, и старая гостиная, в которой я находился, начала быстро исчезать прямо у меня на глазах. Последним исчезло кресло, на котором я сидел, и вскоре яркий, но не болезненный свет, окончательно смыл весь оставшийся вид из моего поля зрения...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 6(БЗ)**

\*\*\*

Яркий белый свет постепенно тускнел, и вскоре моё поле зрения заполнило изображение загрузочного экрана.

«ВР-Системы Куалитранос» представляют

«Безграничные Земли»

бета v2.45

Глядя на него, я подумал, что это было не очень-то и зрелищно, как для современной и новомодной игры. Но, вполне возможно, что отсутствие кинематографичности было связано с бета-версией.

Когда загрузочный экран наконец самоустранился, я обнаружил, что стою у грубо обтёсанного деревянного прилавка, похожего на старый универсальный магазинчик. Прилавок был пуст, не считая старомодного железного кассового аппарата и небольшого серебряного звонка, расположенного рядом. Миниатюрная карточка, которую поддерживал этот звонок, гласила: "Спасибо за ваше терпение, пожалуйста, позвоните в звонок для обслуживания."

В помещении были деревянные полы и стены, сделанные из того же грубого бруса, что и сам прилавок. Внутри находилось несколько вешалок для одежды и почти не было полок, на которых в свою очередь отсутствовали какие-либо товары. Любопытно, что тут не было видно и никаких ведущих наружу дверей, по крайней мере тех, которые я мог бы разглядеть. Лишь пара занавесок скрывала небольшой проём за прилавком.

Я был удивлен, что смог почувствовать шероховатую поверхность деревянного прилавка и запах плесени, витавший в воздухе. Множество пылинок танцевало в ярком солнечном свете, проникавшем из окон, которые были установлены слишком высоко на стене, чтобы иметь возможность выглянуть наружу. Проведя рукой по прилавку, я почувствовал небольшой укол боли и заметил, что подобрал занозу из необработанного дерева. А когда я вытащил занозу из пальца, на нём образовалась маленькая капля крови.

– Ни одна игра, которую я помню, не имела такого уровня реализма. Конечно, многое я до сих пор не могу вспомнить... Но похоже то, что ИИ рассказала о реалистичном опыте в игре, было правдой, – сказал я сам себе.

Что ж, удача улыбается смелым, – подумал я, шмякая в звонок на прилавке. Эхом отразившись от пустых стен магазина, в помещении раздался громкий \*Дзинь\*, и именно в этот момент я осознал, что СТОЮ у прилавка: Да... стоять - это что-то, чего я, по-видимому, не делал целыми десятилетиями...

Интеллигентный голос прервал мои размышления:

– Уже иду, сэр. Сейчас я вами займусь.

Из-за занавесок вышел мужчина размером с 12-летнего ребенка. Я сразу же подумал: Полурослик, – вытаскивая воспоминание об этой фэнтезийной расе из какого-то тёмного уголка своего игрового прошлого. Только вот этот полурослик не был каким-то мультяшным или оцифрованным НПС. Этот казался реальным... человеком. Я мог заметить легкий блеск пота на его лбу, видимо, появившийся от работы в тёплой комнате, и даже запах слабого следа не слишком агрессивного одеколона, который он носил. Полурослик был одет в элегантный чёрный костюм в стиле 1920-х годов, а на один глаз у него был надет монокль, прикреплённый к карману цепочкой, чтобы не упасть.

– Если это действительно игра, то эта компания Куали... что-то там собирается нехило так разбогатеть, – сказал я сам себе, прежде чем даже успел осознать смысл сказанного.

В то же время натянутая улыбка полурослика стала хмурой, когда он получше рассмотрел клиента перед собой.

– О, вижу, вы из этих. Я полагаю, что должен немного объясниться, так как Клио сочла нужным не давать вам, ребятам, никаких туториалов. Меня зовут Финли, и я владелец этого заведения. Я также та персона, которая поможет вам создать своего персонажа. Скажите мне, когда вы вошли в систему, вы видели кинематографичное вступление или же это было всё то же пресное текстовое табло? – Финли посмотрел на меня со скучающим выражением лица, ожидая ответа.

– Ээээ... когда я вошел в систему, это всё еще было просто сообщение на экране, без кинематографичности, полагаю. Скажите мне, Финли, что нам нужно сделать, чтобы начать игру? Я, знаете ли, немного взволнован, так как не играл в игры... лет 50 или около того. Кстати, как называется это прекрасное заведение?

Я надеялся, что проявление интереса к этому пустому магазинчику поможет умаслить несколько абразивного Финли: Никогда не выводите из себя человека, помогающего вам создать своего персонажа, – как только я подумал об этом, в моём сознании вспыхнуло воспоминание. Я тогда присутствовал на совместной тренировке с корпусом Морпехов, когда Бригадный Генерал морской пехоты обратился к группе.

"При работе с местными помните, что нужно быть вежливым, быть профессионалом и быть готовым убить всех, кого встретите!"

Возможно, именно это и имела в виду Клио, когда сказала, что игра сможет помочь вытащить воспоминания из моего повреждённого разума. Глядя на него, я был почти уверен, что Финли не являлся для меня угрозой, но, как меня учили: В неизвестных ситуациях всегда рекомендуется некоторая осторожность.

– О, это прекрасное заведение называется "Начальный Комиссариат". Здесь мы определимся с классом вашего персонажа и снабдим вас базовым стартовым снаряжением. Знаете, это странно. Я удивлён, что магазин пуст, обычно он считывает ваши прошлые игровые данные и заполняет предлагаемые стартовые варианты на основе ваших предыдущих предпочтений. Полагаю, что вы, не сыграв и игры за 50 лет, оставили свой геймерский профиль немного тонким. Под "тонкий" я имею в виду несуществующий, – полурослик улыбнулся своей собственной шутке. – Почему бы вам не сказать мне своё имя, и я смогу запустить поиск, чтобы узнать немного о том, кто вы? Клио способна заполнять классы/стартовые варианты, основанные на вашей реальной жизни. Наверное, вы были кем-то захватывающим в реальном мире, вроде бухгалтера или садовника? – с сарказмом заявил Финли.

– На самом деле большую часть своей жизни я был солдатом в армии, а затем несколько лет работал в мире бизнеса. Меня зовут Джеймс Рэйтак, – сообщил я.

– О, правда? У нас уже есть несколько игроков, которые работают на военных. Вы чинили дронов или же занимались логистикой? Сейчас я поищу ваши служебные записи, так... – рядом с ним материализовался планшет, и полурослик начал пролистывать его вниз, ища справочную информацию на Джеймса Рэйтака.

– А, вот вы где... – сделав паузу, Финли поднял брови, когда начал читать о моём настоящем прошлом.

– Вижу, вы настоящий ветеран боевых действий. Боевые развертывания, из пяти - в трёх ранены в бою. Командовали общевойсковым отрядом, заработали Серебряную Звезду и 3 Пурпурных сердца. Работали в частном секторе после того, как были комиссованы по состоянию здоровья, помогая управлять небольшим частным военным подрядчиком. Должен сказать, это уникальное прошлое! Давайте загрузим несколько вариантов и посмотрим, сможем ли мы придумать класс, который вам подойдёт, Полковник.

Финли заметно оживился. Ему не доводилось видеть много игроков с уникальным реальным прошлым. В большинстве своём к нему приходил целый парад обычных бездельников-геймеров, просиживающих штаны на простых работах, дабы только прокормить свою игровую привычку, или же это были обычные офисные работники средних лет, которые искали тут спасение от своей скучной реальности. Игроки-военные, которых он также периодически встречал, тоже не вызывали у него оптимизма, оказываясь столь же тривиальными и неинтересными. Проделывая всю ту же самую простую работу по технической поддержке в федеральном правительстве, или же зависая над бумажной работой в офисе, чем также занимались гражданские, они отличались от последних лишь тем, что носили форму.

После того, как Финли закончил свои поиски, передо мной возникло уведомление: К этому игровому интерфейсу нужно ещё будет привыкнуть, – всплывшее сообщение начало мигать, словно ожидая от меня каких-то действий.

Обнаружен Уникальный Вариант Класса!

Стал доступен класс «Командующий».

Выбрать этот класс? (Выбор "Нет" позволит вам продолжить выбор стандартного класса)

Да / Нет

Не зная, как продолжить, я обратился за помощью к полурослику.

– Эмм... Финли, а как мне выбрать что-нибудь в этой игре?

Поправив монокль, Финли оторвал взгляд от планшета и исподлобья посмотрел на меня.

– Это ведь слишком сложно, чтобы сделать хотя бы какой-нибудь простенький туториал, да, Клио? – пожаловался Финли куда-то в воздух позади меня на безответную ИИ. – В общем, это несложно. Просто подумайте о том, какой ответ вы хотите выбрать, а затем мысленно проведите по нему, как по сенсорному экрану. Я настоятельно рекомендую вам выбрать этот уникальный класс, который, как я вижу, вы разблокировали. За них, как правило, сложнее играть, и они имеют другую механику, по сравнению с обычными классами бойцовских/магических пользователей или же классов воровского типа, но уникальные классы могут стать очень мощными, если управлять ими правильно. Тем не менее, если вы всё же решите, что вам нужно что-то попроще, тогда я могу предложить вам бойцовский билд, – ответил Финли, прежде чем снова вернуться к подсчёту денег в своём кассовом аппарате.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 7(БЗ)**

Уникальный класс... тут, кажется, и думать было не о чем, так что я мысленно нажал на "Да", и моё поле зрения заполнило ещё больше информации.

Выбран класс «Командующий»!

● Уникальные Особенности Класса:

Класс «Командующий» не ориентирован на индивидуальный бой. В то время как игрок-командующий, безусловно, может участвовать в бою, большая часть вашего потенциала в нанесении урона заключается в последователях, которыми вы можете руководить. В зависимости от вашей фракции / расы, вы можете командовать отрядами, дисциплинированными армейскими подразделениями или же группами наёмников. Ваши способности будут направлены на то, чтобы сделать ваши войска более эффективными в бою и заставить их выполнять специальные атаки. Вы не будете получать личный боевой опыт. Вместо этого Командиры получают небольшой процент от опыта, зарабатываемого их последователями. Опыт квеста будет начисляться как обычно, но многие квесты мира / подземелий / PvP для этого класса будут отключены. Вместо этого могут быть обнаружены уникальные квесты класса. Персонажи класса «Командующий» должны платить своим последователям из собственных средств, но будут иметь контроль над добычей, собранной их последователями. Ставки и сроки оплаты будут основаны на выбранной фракции. Ожидается, что персонажи класса «Командующий» будут предоставлять снаряжение и провизию своим последователям из своих собственных средств.

Итак, похоже, что мой класс позволял мне командовать солдатами, но вот прямое столкновение у меня будет сильно хромать... Плата последователям также могла стать проблемой, но это зависело от того, как работала денежная система. Традиционных квестов и подземелий, судя по всему, у меня также не будет.

Как-то неоднозначно выглядит этот класс Командующего. Надеюсь, что, выбрав его, это не станет моей роковой ошибкой, – подумал я, а затем закрыл экран класса и оглянулся на полурослика.

– Финли, каков следующий шаг после просмотра информации о классе?

На этот раз он ответил мне, не отрывая глаз от того, чем был занят.

– Выберите расу и стартовую фракцию. После этого вы отправитесь в стартовую зону, – как только эти слова были произнесены, магазин начал заполняться предметами, в первый раз за всё это время.

Я посмотрел на основной прилавок, потому что через него сейчас на выбор отображалось множество рас, а затем нажал на большого зелёного парня, и передо мной тут же возник интерфейс со всеми необходимыми данными.

Раса: Орк, кликните, чтобы просмотреть детали.

Глядя на это мигающее уведомление, я поймал себя на мысли, что мне действительно не хотелось забираться слишком далеко в заросли под названием "Кто лучше, а кто хуже", к тому же этот процесс и так занял у меня уже довольно много времени, так что становилось очевидным, что именно выбор того, что я уже знал и что привык видеть, мог помочь мне в восстановлении моих воспоминаний.

– Человек, пожалуйста, – сказал я вслух и нажал на стандартно выглядевшего мужчину.

Раса: Человек.

Люди расплодились по всей необъятной территории Безграничных Земель. От варварских племён в лесах севера до великой Империи, раскинувшейся в самом сердце земель, люди известны своим упорством и организованностью.

● Расовая Вражда / Родство: Отсутствует.

Помимо впечатления конкретных НПС или фракций, к людям относятся довольно противоречиво. Ни одна раса не любит и не презирает их.

● Другой Бонус: Отсутствует.

● Классовые ограничения: Отсутствуют.

За исключением тех ограничений, которые основаны на принадлежности к подтипу или фракции.

Как для меня, это звучало неплохо, так что я нажал "Принять" и стал наблюдать, как витрины магазина снова начали быстро меняться. В трёх небольших альковах, которые за несколько мгновений выстроились вдоль всей стены интерьера, теперь были изображены различные люди, одетые в разные схемы брони. Когда я подошёл ближе, передо мной снова возник мой интерфейс, мигающим эффектов давая мне понять, что тут существовала возможность выбора. В описании мне сообщили, что это были далеко не единственные фракции, но только эти три, из которых я мог выбрать, основываясь на моём предыдущем опыте.

Выберите Стартовую Фракцию:

●Империя: Несмотря на недавний упадок, Империя по-прежнему остаётся одной из самых могущественных человеческих фракций. Безопасность и стабильность являются отличительными чертами её господства. При такой стабильности успешно процветают достижения в искусстве и науке. Но за последнее столетие империя начала гнить изнутри - жадные политики и мелкие бюрократы делают то, что лучше для них самих, а не то, что лучше для государства. Тем не менее, даже несмотря на упадок, Империя по-прежнему остается главным бастионом цивилизации на землях людей. Недавно на трон взошёл новый император, Тродаксиус, который пытается провести реформы, чтобы снова возвысить славу Империи. Создаются новые поселения, восстанавливаются старые и давно утраченные территории. Солдаты Империи - настоящее воплощение дисциплины и мастерства!

Персонаж, который появился передо мной, казалось, был взят прямиком из книги по истории Римских Легионов. Доспехи "Лорика Сегментата", меч "Гладиус", а также метательное копье "Пилум" были почти что точной копией своих реальных собратьев. Удивительно, но как раз одна из вещей, которую моя обрывочная память точно помнила, заключалась в моём изучении военной истории, которое включало в себя акцент на Риме и его завоеваниях. Мне стало любопытно, как игра собиралась реализовывать нечто подобное: возможно, она просто вырежет и вставит всю историю и культуру Древнего Рима, или же... мне предстояло столкнуться с чем-то гораздо более захватывающим. В любом случае, именно эта фракция теперь становилась моим приоритетом, но я всё же должен проверить остальные, прежде чем окончательно сделать свой выбор.

● Племена Дребиксов: Родом из всевозможных частей Диких Земель, тесно связанные между собой Племена Дребиксов в последнее время стали объединяться в единое целое ради своего собственного выживания. Известные своей жестокой жаждой битвы, в более мирное время Дребиксы также могут быть фермерами и торговцами. Их некогда кровавый конфликт с Империей, который продолжался последние сто лет, прекратился, когда Империя занялась своими делами и больше не стремилась к безжалостной экспансии. От Северных Земель до диких лесов постоянно возникают угрозы, которые бросают вызов Дребиксам. Местные военачальники поднимают свои армии, чтобы сражаться со всеми, кто посягает на их земли. Недисциплинированные воины Дребиксов славятся своим неистовством, а также хитрыми навыками засады.

Персонаж, отображаемый сейчас передо мной, выглядел как стандартный фэнтезийный племенной варвар. У этого воина были дикие неопрятные волосы и кельтский синий узор на лице. Длинный меч, ручной топор на поясе, а также лук, перекинутый через плечо, казалось, особенно хорошо подходили этому персонажу, а лёгкие кожаные доспехи и маленький круглый щит окончательно завершали этот дикий образ. В то время как бегать и выживать с варварской военной шайкой могло быть весело, это определённо был не мой стиль. Я верил в дисциплину и военную выправку, а не в слепую ярость. Поэтому настал черёд последнего варианта.

● Халифат из Имикса: Когда-то давно выходцы из небольших пустынных племён региона Имикс сформировали свой собственный Халифат. Первый Великий Халиф объединил небольшие пустынные племена и со временем распространился на зоны с более гостеприимным климатом. Халифат был оплотом знаний на протяжении многих веков: искусство, наука и особенно навыки торговли всегда были в центре внимания этой цивилизации. Когда на земли Халифата надвигается времена войны, они поддерживают свою небольшую армию, заполняя её ряды различными наёмными отрядами. Нынешнее время тревожно для Халифата, поскольку теперь за власть соперничают различные религиозные секты. Эти объединения стремятся обратить всех неверных в свою веру, и слухи о тёмных судьбах ждут тех, кто откажется от обращения... Великий Халиф Ичман хочет сокрушить эти секты, но пока добился лишь ограниченного успеха. Группы наёмников пустыни разнообразны, но те, кто работает на Халифат, как известно, очень лояльны к своим работодателям... до тех пор, пока деньги текут рекой в их карманы.

Воин, представший предо мной, был одет в прочного вида халат с небольшим круглым металлическим шлемом, несущим острие на вершине. Основным оружием воина были круглый металлический щит и ятаган, но также имелось и дополнительное в виде короткого лука, привязанного к спине. Похоже, эта фракция представляла из себя типичный кочевой тип обывателей пустыни. Торговля и сражения в качестве наёмника, конечно, могли быть интересны, но самым заманчивым для меня из этих трёх вариантов всё ещё оставалась Империя.

– Я остановился на Империи, – уверенно заявил я, поворачивая голову.

– Хороший выбор! – прокомментировал Финли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 8(БЗ)**

Глядя в высокое, стоящее без опоры зеркало, которое внезапно появилось прямо передо мной, я мог рассмотреть себя в том, что должно быть являлось стартовым снаряжением Имперского Командующего. Никакой для меня брони Лорика Сегментата... Я был одет в простую красную рубаху из грубой ткани с укреплённым кожаным нагрудником в качестве доспеха. На самом нагруднике был выбит символ волка в прыжке. Я предположил, что это и был символ Империи. Судя по всему, Клио не захотела копировать слишком многое, а именно - Римского Орла. К счастью, у этой созданной ИИ копии Римлянина имелись брюки, которые были гораздо практичнее, нежели традиционные наряды Римлян. Грубо сплетённая коричневая пара вызывающих зуд брюк холстяного типа и прочная, но удобная пара ботинок (спасибо, что не сандалии) завершали мой образ. На боку у меня пребывал большой, слегка изогнутый, сделанный из дерева и выкрашенный в красный прямоугольный щит с таким же символом волка в прыжке. Топорный бронзовый короткий меч был пристёгнут к другому моему боку, а бронзовый шлем с шлейфом из конского волоса защищал мою голову

Смотреть в зеркало - для меня сейчас это было как разглядывать точную копию 35-летней версии себя самого. Мой персонаж был подтянутым, но без преувеличения в виде того бодибилдерского стиля мышц, который был довольно распространен во многих играх прошлого. В какой-то момент созерцания самого себя мне пришла в голову одна мысль, и я спросил Финли о ней: были ли цвета моей униформы установлены или же их можно было изменить. В ответ, как по заказу, передо мной возник новый интерфейс, сообщивший, что тут я мог настроить различные цветовые схемы по своему желанию. Я немного поигрался с настройками, поменяв цвет своей одежды, плаща и аксессуаров на зеленовато-коричневую цветовую гамму, которая хорошо сочеталась с умеренным климатом, в котором, как я ожидал, эта фракция будет существовать: Мне и моим солдатам определённо не понадобится ярко-красная, вызывающая одежда, когда надо будет устроить засаду, – когда с этим было покончено, на экране создания персонажа, снова появившегося передо мной, меня ожидал мой последний выбор.

Выберите магическое родство: выбор родства определяет тип заклинаний, к которым персонаж будет иметь доступ после обучения.

● Свет

● Тьма

● Природа

● Стихия

Не будучи поклонником магических классов, я спросил Финли, что произойдёт, если я не выберу родство.

– Вы всегда можете выбрать вариант, при котором не получите никакого родства. Это увеличит ваше сопротивление к магии и позволит вам противостоять некоторым заклинаниям, которые будут наложены против вас, – уведомил меня Финли.

– Тогда, пожалуй, я пойду без магической близости. Я хочу командовать своими силами, а не швырять весь день заклинания, – сообщил я, и уже в следующий момент передо мной появилось новое уведомление.

● Для класса Командующего выбрана следующая черта:

«Недостаток Маны»

Ваш персонаж будет иметь врожденное сопротивление к магии всех типов. Это не помешает вам использовать магическое оружие или снаряжение. Солдаты под вашим командованием также, только в меньшей степени, получат пользу от вашего сопротивления к магии. Эта способность будет улучшаться по мере повышения вашего уровня.

Создание персонажа завершено!

Наслаждайтесь вашими приключениями…

– Если вас устраивает выбор, который вы сделали, то сейчас я отправлю вас в стартовую зону. Желаю удачи, Командор... – с этими последними словами белый свет снова начал заполнять моё поле зрения.

\*\*\*

Вскоре яркий белый свет рассеялся, и я обнаружил себя сидящим перед костром с маленькой деревянной миской и ложкой в руках. Оглядевшись по сторонам, я увидел, что окружавшая меня обстановка была похожа на то, что отряд солдат в данный момент выполнял свои повседневные обязанности: на костре готовился завтрак, а с краю лагеря уже начинали разбираться палатки для путешествий. Солнце ещё не встало, что означало, что сейчас ещё было совсем раннее утро. Глубоко вдохнув, я сразу же ощутил запах древесного дыма и готовящейся на костре пищи. Пахло свининой и чем-то, что я не мог разобрать. Наш лагерь был разбит на небольшой поляне в крупном сосновом лесу. И здешний воздух всецело напоминал мне об этом, будучи сильно пропитанным свежим запахом хвои. Мои шероховатые штаны были слегка влажными и зудели от сидения на покрытой росой лесной подстилке. В данный момент по лагерю передвигалось в общей сложности 9 солдат, по крайней мере столько я сумел насчитать. Пока я продолжал осматриваться по сторонам, один из них как раз подошёл ко мне, взяв с огня котелок. Солдат нагнулся и положил в мою миску небольшой кусок мяса, что пожирнее, а также большой ковш какой-то густой каши, соскоблив последние остатки содержимого из котелка.

– Сэр, как только вы закончите вашу трапезу, мы можем продолжить своё путешествие. Думаю, уже вскоре мы должны выйти за пределы леса, несмотря на "короткий путь", о котором сообщил нам Рядовой Лонг, – обратился ко мне солдат, глядя при этом на своего товарища, который подошёл спустя несколько секунд после него самого и занялся тушением огня. Судя по тому, что он нервно избегал хотя бы малейшей возможности взглянуть в нашу сторону, солдат, что сейчас топтался у костра, и был тем самым Рядовым Лонгом.

Внезапно перед мои взором возникло уведомление.

Поздравляем и Добро Пожаловать в Безграничные Земли.

Запуск загрузки данных…

Уникальный модуль класса символов успешно создан, вы не должны больше снова испытывать задержки с загрузкой.

Разблокирован Новый Квест:

Путешествие в Амервильский Гарнизон. Доберитесь до Гарнизона Амервиль с потерями в отряде менее 50%.

Вы и ваш отряд были назначены в гарнизон на форпосте города Амервиль. Вы заплутали в лесу, ища из него выход в течение последних нескольких дней, после того как один из ваших солдат, рядовой по имени Лонг, предложил свернуть с главной дороги и пойти по короткому пути. Тем не менее, несмотря на задержку, случившуюся из-за этого “короткого пути”, разведчик Трембель полагает, что уже сегодня сможет найти выход обратно к главной дороге. Оказавшись там, вы должны отправиться в Амервиль и разыскать там Подполковника Джейкобса для дальнейшего назначения.

● Принять Квест?

Да / Да: Стартовые Квесты не могут быть отклонены.

● Награда:

Получение стартовых юнитов и возможность восполнения.

Недолго думая, я принял квест, мысленно нажав "Да", а затем с завидным энтузиазмом погрузился в миску с едой. Каша оказалась густой, сытной и мягкой, за исключением слабого намёка на жирность, которую она взяла из мяса. Само же мясо на вкус было жирноватым и слегка пересоленным. Мне потребовалось довольно много времени, чтобы полностью проглотить его. Впрочем, судя по тому, как быстро я поглощал свою порцию, даже такая отвратительная армейская жратва оказалась восхитительной для человека, который не ел настоящей твёрдой пищи в течение уже доброго десятка лет. В конечном итоге я быстро закончил с едой, про себя желая, что было бы неплохо, если бы хватило ещё на одну порцию, одновременно с этим задаваясь вопросом, как ИИ игры смогла сделать текстуру и вкус пищи настолько реалистичными. Тем временем солдат, обратившийся ко мне ранее, взял мою грязную миску и ложку и отдал их другому рядовому, который поспешил убрать и упаковать их в отдельный рюкзак.

– Сэр, когда вы будете готовы, мы можем выдвигаться. Разведчик Трембель сейчас подойдёт, – сказал Рядовой.

Разведчик не заставил себя долго ждать, и вскоре из леса в наш лагерь действительно пробрался солдат. Подойдя прямо ко мне, он одним быстрым движением отдал мне честь. По-видимому, приветствие в Империи выражалось сжатым правым кулаком, прижатым к сердцу. Согласно кивнув ему в ответ, я жестом попросил разведчика продолжать.

– Сэр! Тропа впереди свободна и выводит из леса примерно в полутора километрах отсюда. На линии деревьев я нашёл группу лесорубов, рубящих лес, и они сообщили мне, что в этой области была замечена некоторая активность гоблинов. Тем не менее, они проработали большую часть предыдущего дня без каких-либо проблем. Я заметил следы в лесу, но все оказались давними. Как только мы покинем лес, до главной дороги останется ещё около полутора километров, в основном придётся пробираться через равнины и холмы. Лесорубы сказали, что как только мы выйдем на главную дорогу, нам нужно будет пройти ещё около 24 километров, прежде чем мы доберёмся до Амервиля.

– Хороший доклад, рядовой. Присоединяйся к остальным, и мы выдвигаемся.

Поднявшись на ноги, я схватил своё добро, что лежало у пенька, на котором я сидел, и осмотрел его беглым взглядом. Как и ожидалось, я был оснащён тем же самым снаряжением, которое мне довелось видеть на своём стартовом экране. Мои люди также выглядели без изысков, будучи облачёнными в ту же зелёную цветовую гамму, что и я.

Повнимательнее приглядевшись к своим солдатам, я обнаружил, что они были плохо экипированы. Они не носили каких-либо доспехов, кроме простых кожаных шапок, и для защиты имели только по небольшому круглому деревянному щиту. Их оружие состояло из небольшого размера грубых бронзовых кинжалов, а также деревянных копий с примитивно обработанными бронзовыми наконечниками. Похоже, что обновлению снаряжения предстояло разместиться на одном из самых высоких мест в моём списке приоритетов...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 9(БЗ)**

Я обнаружил, что странной особенностью игры было то, что моё поле зрения было частично скрыто в нижней своей части. Решив проверить это, я сфокусировался на левом нижнем углу, и передо мной отобразился журнал действий. В нём можно было увидеть пришедшее раннее системное уведомление, а также ссылку на экран справки. Решив пока что закрыть его, я сосредоточился на нечёткой области в правом нижнем углу экрана. Там был расположен список мест для иконок, только одно из которых было заполнено. Когда я попытался сосредоточиться на доступном месте, передо мной в очередной раз появилось системное уведомление.

Вы впервые активировали свою «Панель Способностей». Знайте, что любые активные способности, которые у вас есть, будут размещены здесь. Просто сконцентрируйтесь на нужной способности, чтобы активировать её. Многие ваши способности будут перезаряжаться. Как правило, чем мощнее способность, тем дольше идёт перезарядка. Некоторые способности пассивны. Они отличаются от активных тем, что включаются или выключаются в любой заданный момент времени.

Обратите внимание, что данное сообщение больше не будет отображаться. Чтобы снова просмотреть эти сведения, используйте функцию справки, которую вы можете найти в вашем журнале действий.\*

Стоило мне сосредоточился на этой единственной иконке, как она также открыла передо мной вкладку информации.

☉ Присутствие Командующего

Эта пассивная способность представляет из себя успокаивающую и вдохновляющую силу, которую лидер генерирует на поле боя. При её включении ваши войска будут сражаться немного упорнее, приобретут более высокий боевой дух, а также станут следовать вашим командам почти инстинктивно. До тех пор, пока эта способность будет оставаться активной, у игрока будет меньшее значение личной атаки и защиты, поскольку он сконцентрируется на руководстве своими войсками, а не на индивидуальном бою. Переключение на эту способность имеет время восстановления 30 секунд.

Обратите внимание, что данное сообщение больше не будет отображаться. Чтобы снова просмотреть эти сведения, воспользуйтесь функцией поиска в журнале действий.\*

После всех моих манипуляций способность теперь стала выделяться гораздо чётче, отображаясь в виде маленькой иконки в правом нижнем углу моего поля зрения. Это было весьма забавно и совершенно ново для меня, но я всегда мог поиграться со всеми этими интерфейсами чуточку позже, в то время как мне и моему отряду уже пора было выдвигаться. Светало.

Покинув поляну по узкой лесной тропинке, мы замаршировали по ней в едином боевом строю. Рядовой Трембель повёл нашу группу, уйдя чуть вперёд, в то время как я расположился в середине колонны, про себя желая, что сейчас бы мне действительно не помешал унтер-офицер\*, дабы играть свою роль няньки в задней части нашего формирования.

Погода была жаркой, но всё же терпимой, учитывая раннее утро. За это нам стоило сказать спасибо теням от деревьев, что плотным слоем раскинулись над нашими головами. К счастью, влажность стояла низкой, не давая зуду в моих штанах сильно распространяться. С каждым пройдённым нами шагом, всё чаще ловя на себя лучи восходящего солнца, я всё сильнее убеждался, что это уже превращалось в прекрасный ранний летний день. Мы прошли всего полкилометра, когда Рядовой Трембель, шедший впереди нас, внезапно поднял руку, чтобы мы остановились. Жестом спросив у него в чём дело, я заключил, что он обнаружил свежие следы, так что, немного поразмыслив над этим, я решил передвинуть его ещё на тридцать метров вперёд колонны, дабы разведать, не было ли там опасности. Но не прошло и десяти секунд, как Рядовой, выглядя совершенно обескураженно, повернулся в нашу сторону и закричал оттуда, что есть мочи.

– Гоблины прямо за мной! – прогорланил Рядовой Трембель, уже со всех ног несясь к колонне.

Старые привычки командования мгновенно проснулись во мне, и я немедленно начал раздавать приказы своим солдатам.

– Стройсь, в одну линию! Создать прореху для разведчика, чтобы тот смог вернуться!

Следуя моей команде, солдаты с гремящим звуком быстро выстроились в один ряд, перпендикулярно тропе. Лес уже успел поредеть, когда мы стали приближаться к его концу, так что видимость здесь была не так уж плоха, а деревья были расположены достаточно далеко друг от друга, чтобы мы могли держать сплочённой нашу оборонительную линию. Я стоял чуть позади центра этой линии, когда Рядовой Трембель успешно проскользнул в щель, которую солдаты сделали для него. Затем щель так же мгновенно закрылась. Не став слушать его рапорт, я отдал Рядовому Трембелю приказ: расположиться за нашей линией и закрывать любые прорехи, которые там могут образоваться.

Тем временем, пока я давал своему разведчику последние указания, в поле моего зрения показались они... гоблины. Группа из восьми коренастых зелёных гуманоидов со всех ног неслась в нашу сторону, видимо, надеясь догнать разведчика Трембеля. Но в следующий момент, когда группа заметила нашу уже готовую к бою линию, они резко затормозили, чуть не свалившись на землю от такой неожиданной встречи. Гоблины ещё немного поглазели на нас, будто пытаясь поподробнее рассмотреть отряд Имперских солдат перед ними, а затем вдруг начали спорить между собой, громко горланя на всю округу. Их группа была весьма разношёрстой, впрочем, имели они и общие черты: каждый из гоблинов был около полутора метров в высоту и имел весьма тощее телосложение. На них не было надето каких-либо доспехов, лишь примитивные набедренные повязки на талии. Слава богам, что они не дали нам взглянуть на их интимные места. Лишь двое из них были вооружены чем-то, похожим на настоящее оружие. В их руках виднелись деревянные короткие копья с заостренными концами, но без металлического наконечника. У других же были простые деревянные дубинки, а вот у последнего, которого я сперва не приметил, имелся при себе ржавый маленький кинжал. Кажется, это был их лидер. Гоблины остановились примерно в 30 метрах от нас, и когда я уже было подумал, что на этот раз всё обойдётся без боя, тот, кого я принял за лидера, внезапно начал что-то громко скандировать. А затем и другие, сперва неуверенно, но с каждой следующей попыткой всё чётче и чётче в унисон стали повторять это за ним.

– Бри-ярк!

– Бри-ярк!

– Бри-ярк!

Гоблины повторяли одно и то же снова и снова.

– Я слышал, что Бри-ярк означает "я сдаюсь" на гоблинском. Они на самом деле сдаются, сэр? – спросил один из рядовых на правом фланге. Нет... эти гоблины явно не выглядели сдающимися. Мне показалось, что они пытались набраться храбрости, чтобы напасть на нас. Они то и дело грозно размахивали своим оружием, делая то, что, по-видимому, являлось чем-то оскорбительным и грубым в их мире гоблинов.

Определённо не сдаются, – подумал я.

– Тишина в строю! Они готовятся атаковать, а не сдаваться. Отряд, приготовить метательные копья! – приказал я, и мои люди послушно выполнили мою команду. Я тоже приготовил своё копье, машинально вытащив его из того места, где оно было привязано к моему рюкзаку. Как только я взял его в руки, оружие показалось мне очень естественным в моей руке, и я чувствовал, что инстинктивное знание того, как им сражаться, будто было каким-то образом уже загружено в мой мозг.

И тут гоблины, прокричав свой боевой клич в последний и самый громкий раз, ринулись в атаку.

– По моей команде - бросок и приготовиться к столкновению! – прокричал я и стал ожидать, пока эти монстры окажутся в 15 метрах от моего отряда, желая максимизировать наш шанс попасть в них, но не позволяя им подойти слишком близко, чтобы у моих людей ещё было время вытащить своё оружие после броска.

– ПУСК! – скомандовал я и одновременно с этим бросил своё собственное копьё, наблюдая, как ещё десять снарядов дугой полетели по воздуху навстречу вопящим зелёным монстрам. Три копья застряли в деревьях, пять, включая, к сожалению, и моё, полностью просвистели мимо этих маленьких и быстро движущихся существ, но вот последние три успешно поразили свои цели, заставив всех трёх гоблинов в мгновение рухнуть на землю. Двое из них совсем не шевелились и явно были уже мертвы, а третий точно вышел из боя, извиваясь на земле и вопя от боли из-за копья, которое застряло у него в бедре. Наблюдая за этими результатами со сдержанной улыбкой, я вытащил свой короткий меч и в готовности поднял щит к бедру.

Уже прямо перед тем, как гоблины достигли нас, я активировал способность Присутствие Командующего, тем самым надеясь, что этот маленький бафф улучшит наши шансы. Всё произошло за доли секунды. Оставшиеся на ногах пять гоблинов на полной скорости врезались в нашу линию защиты, заставляя моих солдат повытаскивать свои кинжалы. Но вместо того мощного и громкого столкновения, которое должно было случиться, раздавшийся звук был больше похож на глухой "Тхук", когда маленькие зелёные монстры набросились прямо на деревянные щиты, а мои солдаты в тот же миг попытались оттолкнуть их назад. А затем началась мясорубка... Обе стороны принялись рубить и колоть друг друга, но, казалось, эти действия были не слишком успешны. Ни гоблины, ни мои солдаты, нанося удары, не проявляли каких-либо особых навыков. Короткий радиус атак кинжалов частично сводил на нет усилия моих людей, которые имели физически более длинные руки, по сравнению с мелкими гоблинами.

При первоначальном обмене ударами ранение получил только один солдат. Рядовой Лонг не смог заблокировать удар одного из гоблинов, что владел копьем, и в следующий момент обнаружил, что деревянное оружие застряло в его плече. Опешив, Рядовой с пронзительным криком упал на спину, машинально потянув за собой оружие гоблина. И тут, внезапно, откуда ни возьмись выскочил Рядовой Трембель, мгновенно заполняя собой образовавшийся пробел в нашей линии и нанося сильный удар по лицу теперь уже безоружного гоблина. Кинжал Трембеля прошелся прямо по скуле и буквально разрезал левый глаз монстра, выдавив из него все соки. Отпрянув и громко завопив, раненый гоблин резко развернулся на 180 градусов и со всех ног помчался обратно по тропе, прочь от боя, уже через секунду будучи в состоянии избежать дальнейших ударов наших коротких орудий. Стоило мне чуточку сосредоточить своё внимание на этом убегающем гоблине, как я совершенно неожиданно получил перед собой очередное уведомление.

● Убогий гоблин

Они – самые низшие в иерархии гоблинских кланов. Убогие являются самыми слабыми членами племён гоблинов и используются в качестве пушечного мяса в бою. Часто встречающиеся в большом количестве, они представляют опасность, если сумели окружить своих противников.

Убрав сообщение одним взмахом руки, я заключил, что пришло время использовать наше превосходство и физическую силу в своих интересах.

– Левый фланг! Правый фланг... Окружить! – громко приказал я.

Унтер-офицер, т.е сержант - костяк любой армии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 10(БЗ)**

Следуя моему приказу, мои люди, что располагались на каждом из концов оборонительной линии, начали разворачивать её, словно закрывающиеся тиски, постепенно окружая оставшихся гоблинов. А те, заметив, что их спасательный путь начинает неумолимо сужаться, сперва запаниковали, а затем и вовсе побросали всё оружие и стали беспорядочно метаться меж щитов, пытаясь вырваться из круга, закрывающего их на верную смерть. Они не понимали, что, поддавшись панике, они не только не помогали себе, но и делали ещё хуже, мешая движению друг друга, тем самым давая моим людям время, необходимое, чтобы полностью замкнуть кольцо.

И вот, настал час и моим солдатам пустить в ход свои кинжалы. Будто благословляя их, просочившись сквозь густую листву деревьев, блуждающие лучи солнечного света отдались блеском на полированных бронзовых стилетах как раз в тот момент, когда они устремлялись вперёд в поисках плоти своих противников.

\*Швах\*

\*Швах\*

\*Швах\*

Несмотря на несколько разминувшихся со своими целями выпадов, вызванных скорее неопытностью, нежели защитными навыками гоблинов, достаточное количество кинжалов всё же нашло своих жертв и буквально за несколько мгновений прикончило всех четырёх окружённых нами монстров.

Затем, будто бы ещё не выйдя из куража сражения, солдаты немного огляделись по сторонам в поисках других угроз, и только удостоверившись, что теперь им ничего не угрожало, смогли наконец позволить себе перевести дыхание от этой крайне напряженной, но весьма короткой битвы. Судя по тому, что я видел, мои бойцы были в плохой физической форме и в действительности нуждались в очень тяжелой и постоянной работе над собой, если они ожидали выжить в любой другой будущей встрече, более опасной, чем сражение с несколькими полудохлыми гоблинами.

К счастью, единственными ранами среди моих солдат, не считая копья, застрявшего в плече Рядового Лонга, оказалось лишь несколько незначительных царапин от гоблинов, панически молотивших по всему и вся при своей попытке бегства. Оглядев поле боя, я заметил, что тот, теперь уже навсегда одноглазый, похоже, всё же унёс отсюда ноги, так как его больше нигде не было видно. Что нельзя было сказать о его друге с застрявшем в ноге копьём - он был оставлен своим сбежавшим товарищем на верную смерть. Его кровавый след показал, что, как он ни старался уползти как можно дальше собственными силами, гоблин смог преодолеть лишь 20 метров, прежде чем умереть от потери крови. По крайней мере, копьё в его ноге не слишком пострадало и его ещё можно было спасти.

Сразу после того, как все отголоски сражения окончательно сошли на нет, наш медик, Рядовой по имени Дрекс поспешно начал лечение раны Рядового Лонга. Копье всё ещё торчало в плече последнего, и Рядовой Лонг лишь ещё громче закричал пронзительным воплем, когда Дрекс безуспешно попытался вытащить это деревянное оружие. Судя по всему, оно не собиралось так легко вылезать, так как проникло в плоть Рядового на большую часть заострённого конца и застряло глубоко в плечевом суставе. Но Дрекса это не остановило, и попросив о помощи другого солдата, чтобы тот попридержал Лонга, наш медик сделал единственное, что мог в этой ситуации... потянул за копьё ещё сильнее, и оно поддалось, уже в следующий миг с тошнотворным "Хрысьф" наконец-то выскользнув из плеча. Слава богу, Рядовой Лонг потерял сознание от боли ещё до того, как дал Дрексу больше манёвра начать перевязывать рану, чтобы остановить дальнейшую кровопотерю.

– Сэр, – обратился ко мне Рядовой Дрекс после того, как закончил перевязку, – с ним всё будет в порядке. Ему просто нужно время, чтобы всё полностью зажило. Судя по тому, что я видел, я думаю, что острие всё же вышло одним единым куском, а значит нам повезло, ведь рана, несомненно, была бы заражена, если бы хотя бы часть этого гоблинского копья отломилась там, внутри. Но в настоящее время я всё ещё не могу исключить реальную опасность, по-прежнему имеется возможность инфекции, а лечение инфекций - это не то, с чем могут справиться имеющиеся у меня в наличии лекарства, да и, если честно, я боюсь, что навыков у меня не хватит. Нам нужно обязательно доставить его в город к настоящему целителю в ближайшие же несколько дней - это будет иметь большое значение для его скорого выздоровления. Если вы сможете выделить мне дополнительную пару рук, чтобы помочь, я думаю, что смогу приспособить носилки, чтобы понести его, используя гоблинские копья и некоторое количество ткани от палаток, – сообщил Дрекс.

– Делай, что нужно, Дрекс. Возьми добровольца, – ответил я ему и, не став мешкать, тут же начал отдавать приказы остальной части отряда. – Рядовой Трембель! Возьми ещё одного солдата и немного пройдитесь по тропе, дабы убедиться, что гоблины не попытаются вернуться сюда снова. Остальные - соберите все копья, которые ещё можно использовать, и проверьте, есть ли на гоблинах что-нибудь ценное. Всем держать глаза востро! И следите за флангами и тылом на наличие признаков засады.

Некоторое время спустя...

В конечном итоге моим солдатам так и не удалось найти ничего интересного на телах мёртвых гоблинов, даже каких-либо мало-мальски крупных сумм денег: у тех в сумме оказалось всего 14 жалких медяков. Всё снаряжение гоблинов было просто одним бесполезным хламом, за исключением двух коротких копий (в действительности - простые заостренные палки), которые были тут же использованы нами в качестве опоры для импровизированных носилок.

Тем не менее, я сумел узнать об механике игры кое-что новое. Когда рядовой Дрекс сообщил мне о ещё нескольких случайно найденных монетах, передо мной неожиданно вспыхнуло очередное уведомление.

Как игрок класса «Командующий», деньги, полученные от расхищения ваших врагов, вы можете разделить 3 способами. Пожалуйста, выберите для себя самый предпочтительный.

● Скупость:

Все монеты зачисляются непосредственно на личный счёт командира (Выбор этой опции понизит мораль солдат).

● Баланс:

Монеты делятся между отрядом, с большей долей идя на счёт подразделения (Выбор этой опции будет поднимать мораль после каждого успешного сражения).

● Наибольшее Благо:

Все монеты идут на счёт отряда. (Нейтральный выбор. Возможны незначительные потери морали, если сражение окажется неудачным и солдаты не увидят никакого профита от казны подразделения)

Кажется, баланс был самым справедливым путём из всего перечисленного. Я хотел мотивировать своих людей. Хоть сам я никогда и не был слишком жадным, отдать всё отряду казалось так же плохо, как и забрать всё себе.

Выбрано предпочтение: Баланс

Его можно изменить в любое время во вкладке «Опции Командующего». Точное распределение отображается в журнале игры.

Из функции справки я узнал, что система игры, к счастью, брала на себя всю заботу о сортировке денег, автоматически перемещая монеты на кошельки игроков. Но, кажется, в моём случае появлялось больше переменных, так как теперь средства всего подразделения были привязаны непосредственно ко мне. Как мне довелось убедиться в этом самому, средства хранились в том, что было похоже на небольшой денежный мешочек, который активировался, стоило мне только подумать о нужной сумме. Потом мешочек автоматически заполнялся точной суммой монет, необходимой мне, если, конечно, средства были доступны. Я решил проверить журнал игры, чтобы узнать, как система распределила монеты в данном случае.

Вы победили небольшую группу гоблинов!

● Распределение: 1 медяк каждому действующему солдату, 4 медяка казне отряда.

● Приобретенный опыт: 35

Ещё одна причуда игры заключалась в том, что, несмотря на автоматическое хранение и сортировку монет, снаряжение этому подвержено не было. Кроме кошелька, все вместилища в игре, ну, по крайней мере те, которые мне встречались до сих пор, были такими же, как и в реальной жизни. Нельзя было впихнуть сразу 100 копий в один слот небольшой сумки. Похоже, если ты хотел унести с собой свою добычу в Безграничных Землях, тебе нужно было немного погорбатиться, взвалив её себе на плечи.

Уже вскоре после того, как все служебные обязанности были завершены, мы, снова сформировав колонну, начали покидать этот лес. Схватив переднюю часть носилок, я помог Рядовому Дрексу нести раненого Лонга. Последний всё ещё находился без сознания, но теперь, когда кровотечение в его плече практически прекратилось, он выглядел не совсем уж плохо.

Мы уже практически добрались до того места, где, по словам моего разведчика, лес подходил к концу, когда неожиданно услышали звуки битвы. В этот момент я вспомнил приказ Наполеона всем его генералам: "В отсутствие каких-либо других приказов всегда маршируйте к звукам выстрелов", – так что, решив последовать его совету, я приказал своему отряду идти на отголоски боя.

На небольшой поляне, где редкие деревья уступали место холмам и лугам, заканчивалась лесная тропинка. Выйдя на её, я обнаружил, что прямо перед нами разворачивался бой. Похоже, не только наши гоблины решили доставить кое кому неприятности...

В данный момент передо мной развернулась картина того, как к югу от нас двадцать или даже более существ теснили нескольких лесорубов, заставляя людей чуть ли не вплотную прижиматься к ряду наполовину загруженных повозок. К моему удивлению, я также заметил и первого персонажа-игрока, который тоже сражался с гоблинами недалеко от лесорубов, будучи чуть ближе к моей позиции. Быстро просканировав его, он представился мне, как…

Джакоби Стоун

Воин

Джакоби держал в руках короткий меч и средних размеров деревянный щит. Он был одет в кольчугу с усиленным кожаным шлемом, а усиленные той же кожей штаны и сапоги довершали его снаряжение. Его одеяние имело тот же самый дешёвый стартовый вид, но всё же было намного лучше, чем то, что было сейчас надето на мне или моих солдатах. Похоже, Джакоби был неплохим бойцом, так как даже в одиночку сумел проделать кое-какую работу: рядом с ним валялось уже три обезглавленных трупа гоблинов. Тем не менее, сейчас он всё ещё находился в крайне сложной ситуации: остальные пятеро зелёных монстров, напавших на него, постепенно отрезали его от лесорубов, угрожая уже вот-вот окружить. Он сражался совершенно один, будучи примерно в пятидесяти метрах от находившихся в затруднении лесорубов, и, в отличие от последних, у него не было фургона, который прикрывал бы его тыл...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 11(БЗ)**

А тем временем, стоя спиной к повозкам, семеро лесорубов продолжали ожесточённо сражаться за свою жизнь, используя своё преимущество в виде более длинных топоров, чтобы держать гоблинов в постоянном страхе подойти ещё ближе. Ещё раз проведя взглядом по полю боя, я заметил тела двух других лесорубов, которые мёртвым грузом лежали на опушке леса, "срубленные" прежде, чем они смогли присоединиться к своим товарищам. Тем не менее, и на стороне зелёных монстров тоже были потери. Несколько гоблинских тел были беспорядочно разбросаны перед линией защиты лесорубов, и, видя это, гоблины теперь, казалось, довольствовались безопасной дистанцией, неспособные или же просто не желающие оказаться в пределах досягаемости острых как бритва топоров.

Большинство гоблинов были того же типа - убогие, с которыми мы столкнулись немногим ранее. Но ими были не все. Небольшая группа из трёх особей обособленно стояла у лесной опушки и наблюдала за битвой своих сородичей со стороны. Судя по его одеянию, один из них принадлежал к классу "Заклинатель". В руках он держал деревянный посох и меньше остальных обращал внимание на поле боя, что-то безостановочно распевая и странно при этом танцуя по кругу. А вот двое других, видимо, служивших охраной заклинателю, были всецело поглощены сражением. Они были немного крупнее своих более низкоранговых сородичей, а также лучше экипированы, держа в руках по маленькому баклеру\* и ржавому короткому мечу. Сосредоточившись на них, система представила мне их как:

● Убогий гоблин-воин

Эти плохо экипированные гоблины лишь незначительно сильнее, чем их основные убогие сородичи. Как правило, они могут угрожать только игрокам низкого уровня или когда встречаются в больших группах. Известные своей трусостью и хитростью, гоблины, к сожалению, чума, которая распространилась по всем землям людей.

● Убогий гоблин-адепт

Гоблинов-адептов часто можно встретить руководящими небольшими отрядами гоблинов. Они умнее обычных гоблинов (не особо) и имеют доступ к некоторым заклинаниям магии природы. Они хитры и безжалостны, но не очень сильны физически.

Пришло время и нам вступить в бой. Но сначала... снова выстроив своих людей в линию, я раздал шесть оставшихся копий тем солдатам, которые в прошлый раз справились с ними лучше всех. Не забыл я и о нашем раненном. Мы спрятали Рядового Лонга за ближайшими кустами, где он должен был оставаться в безопасности до окончания битвы.

– Отряд! Вперед, марш! – скомандовал я и наше построение начало своё движение на поляну в направлении Джакоби, который был ближе всех к нам, находясь всего в тридцати метрах в отдалении. По мере того, как мы с каждым метром сокращали дистанцию между нами, гоблины, окружавшие его, пока что не замечали нас, так как были полностью сосредоточены на том, кого, как они думали, было легче всего убить. Но в то же время я видел, что Джакоби уже начинал выдыхаться. Его ударам по гоблинам не хватало силы, а его щит падал всё ниже и ниже по мере того, как усталость всё больше настигала его.

– Отряд! Ускоренный марш! – снова скомандовал я, заставляя солдат перейти на бег трусцой, чтобы как можно быстрее съесть расстояние между нами и монстрами. Располагаясь в самом центре нашего строя, незадолго до приближения я активировал способность Присутствия Командующего и в то же время быстро отдал приказ Рядовому Дрексу и ещё одному солдату отступить и встать в резерв.

Видимо, мой голос всё же был услышан и один из гоблинов наконец-то заметил нас, но сделал он это слишком поздно, всего за несколько шагов до того, как мы уже были готовы на полной скорости врезаться в них. Он запищал и в панике запрыгал на месте, тем самым предупреждая своих товарищей, которые, в непонимании повернув головы назад, с удивлением для себя обнаружили целый отряд солдат, что, на их взгляд, волшебным образом возник прямо перед ними. Не упустив этой возможности, Джакоби срубил голову одному из отвлёкшихся гоблинов, а в следующих момент уже наш марш столкнулся со своей целью.

Ведомая щитами, наша линия мгновенно перевернула всю свору ошеломлённых гоблинов, огромным импульсом и своей намного большей массой просто-напросто сбив этих кричащих созданий с ног. Ещё мгновение, и кинжалы солдат вкупе с моим коротким мечом сверкнули вниз, нанося удары и разрезая плоть четырём визжащим монстрам, в последний момент безуспешно предпринявшим попытку встать на ноги. Нам потребовалось всего несколько секунд, чтобы покончить с этой группой гоблинов и освободить одинокого воина. Тяжело дыша, Джакоби указал на лесорубов у повозок. И как раз в этот самый момент оттуда раздался крики и один из семи лесорубов упал как подкошенный, будучи застигнутый врасплох парочкой наиболее предприимчивых гоблинов, что заползла под повозки и начала рубить мужчин с топорами прямо по их ногам, тем самым отгоняя рабочих от защищавших их укрытий. Становилось очевидно, что с их превосходящей численностью, гоблины уже совсем скоро обойдут их с фланга.

– Мы должны добраться до них до того, как эти твари с ними покончат! – сказал Джакоби, констатируя очевидное.

– Вставай в ряд с моими войсками на правом фланге. Мы ударим по ним изо всех сил и попытаемся сломить их в едином порыве! – сказал я, а затем отдал приказ. – Встать в строй!

Повинуясь моей команде, мои люди тут же выстроились в линию, повернувшись лицом к гоблинской массе. На этот раз я не стал никого держать в резерве, поставив себя в центр, а Джакоби справа.

– Ускоренным маршем, вперёд! – приказал я и мы единым строем помчались на гоблинов, окружавших лесорубов.

Тем временем я наблюдал, как Адепт, стоявший на опушке леса, увидел нашу атаку и жестом приказал одному из своих воинов помочь их убогим собратьям. Не мешкая ни секунды, воин быстро спустился с опушки и подбежал к основной массе гоблинов, чтобы... начать тянуть их, толкать, бить и в одном случае даже колоть в тщетной попытке заставить своих глупых сородичей повернуться лицом к нашему марш-броску. В двадцати метрах от этой кишащей массы я резко остановил нашу линию.

– Отряд, стой! Копья на изготовку... ПУСКАЙ! ОТРЯД, В АТАКУ! – прокричал я, наблюдая за тем, как последние остававшиеся в нашем распоряжении шесть копий со свистом полетели в кучную массу гоблинов, которую воин всё еще безуспешно пытался организовать. Без единого промаха, все шесть снарядов вонзились прямо в центр кишащей убогими гоблинами группы. Один из снарядов был пущен с такой силой, что даже прошел сквозь грудь одного монстра, чтобы затем попасть в ногу другого. Наш же стремительный марш тоже подошёл к концу и вдарил по ним сразу после того, как копья достигли своих целей, врезавшись в абсолютно растерянных и дезорганизованных существ.

Весь бой быстро растворился в индивидуальных стычках, ведь сейчас не было времени для причудливых маневров. Всё просто - человек против гоблина, пока одна сторона не падёт. Я оказался перед тем самым гоблином-воином, который до последнего момента пытался организовать беспорядочную массу своих собратьев. Он в панике уставился на меня, а затем сделал шаг назад, украдкой начав оглядываться в поисках места, куда можно было бы сбежать, или другого сородича, чтобы бросить того передо мной. Но, видимо, осознав, что отсюда не было никакого другого выхода, воин вскипел и ринулся вперёд, на ходу начав делать какие-то странные дикие взмахи своим ржавым мечом, видимо, пытаясь рассечь меня посередине. Но я поднял свой щит, легко блокируя его меч, и в этот же момент оттолкнул его руку с мечом влево. Этот манёвр оставил его широко открытым, и мой короткий меч немедля сверкнул вперед, вонзившись глубоко в грудь гоблина. Я почувствовал небольшое сопротивление, когда острие моего лезвия с треском прошло через грудину монстра и вырвалось через мягкие ткани позади. Быстро вытащив меч, я приготовился к ответному удару... но он так и не был сделан. В ту же секунду, как я вытащил свой меч, из смертельной раны на груди гоблина брызнула густая зеленая кровь, орошая землю перед собой теплой, но до ужаса дурно пахнущей жидкостью. Гоблин упал на колени, в последний раз взглянув своим неверящим взглядом вперёд, но так и не обнаружил того, кого искал, так как я уже отправился к своей следующей цели.

Тем временем я не успел сделать и нескольких шагов вперёд, как внезапно сзади в меня врезалось чьё-то тело. Резко развернувшись в ожидании почувствовать укус гоблинского клинка между своими лопатками, я обнаружил нечто совершенно иное. Гоблин, который врезался в меня, к счастью, был уже мёртв. Рядовой Дрекс пронзил его шею в тот самый момент, когда монстр пытался ударить мне в спину. Кивнув Рядовому в знак благодарности, я повернулся назад и погрузился обратно в сражение.

\*Ту-дууу!\*

\*Ту-дууу!\*

\*Ту-дууу!\*

Но я не успел снова пустить чью-то кровь, так как совершенно внезапно из леса прозвучал рог. Три резких и громких звука в едином порыве накрыли всё поле боя, предзнаменуя сигнал гоблинов к отступлению. Стоило им только заслышать его, как монстры незамедлительно начали отступать, а вскоре их манёвр и вовсе превратился в один сплошной панический побег. С каждой последующей секундой всё больше и больше гоблинов падало на холодную землю, ведь бросая оружие и открывая свои спины, они становились лёгкими целями для наших кинжалов и топоров лесорубов. И вот, видя, как их добыча убегает, мои уже с ног до головы окрашенные в зелёное войска помчались в погоню.

– А ну стоять, я сказал! Вернуться в строй! – неистово заорал я, отдавая приказ и не желая, чтобы мои люди бежали в лес преследовать гоблинов, которые, вероятно, могли получить подкрепление.

Преодолев своё возбуждение, мои бойцы остановились и послушно вернулись назад, чтобы снова встать в строй, что в конце концов дало возможность оставшимся гоблинам успешно добраться до опушки леса, где их уже ждал адепт, а также последний воин. Глядя прямо на меня, воин поднес к губам рог, который я слышал немногим ранее, и снова подул в него, на этот раз одним длинным и двумя короткими гудками.

\*Ту-дуууууууууу!\*

\*Туу!\*

\*Туу!\*

Не прошло и нескольких секунд, как звук тут же повторился, прозвучав из нескольких других рогов, которые эхом отдались где-то далеко в глубине окружавшего нас леса...

\*Баклер - это маленький щит.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 12(БЗ)**

В конечном итоге только восемь из двадцати гоблинов, что атаковали лесорубов, сумели кое-как удрать ноги, в то время как на опушке леса адепт гоблинов наконец закончил свой безумный ритуальный танец. Даже отсюда своей кожей я буквально ощущал внутреннюю пульсирующую силу адепта, что в данный момент искала своего освобождения. И вот, эта тварь посмотрела прямо на меня, указала в мою сторону своим костлявым пальцем, а затем произнесла всего одно командное слово, которое в тот же миг наконец освободило мощное заклинание, которое адепт кастовал всё это время. Внезапно, из его пяльцев вылетело три красных шара. Моментально реагируя, я тут же поднял свой щит, но... как оказалось, заклинание было направлено вовсе не на меня, а на Рядового Дрекса, что стоял рядом со мной. Этим трём красным шарам потребовалось лишь мгновение, чтобы сократить дистанцию между нами и достигнуть своей цели. Два шара с оглушительным треском ударили Рядового в грудь, без труда пробив его грубую матерчатую рубаху, в то время как третий и вовсе не встретил на своём пути никакого сопротивления, врезавшись прямо в его голову. Соприкоснувшись с Дрексом, снаряд зашипел, борясь с его сопротивлением, защитой от магии. Но всё уже было кончено... От такого удара Дрекс стремглав рухнул на землю, в последний раз закашлялся кровью, после чего насовсем умолк.

Гоблин-адепт же издал свой гогочущий смех, сияя от того, что заполучил и использовал этот единственный шанс нанести хотя бы некоторый урон нашим силам, прежде чем окончательно отступить, после чего, взглянув на меня в последний раз, развернулся и побежал обратно в лес, преследуемый остальными оставшимися в живых гоблинами...

Глубоко вздохнув, я медленно опустился на колени рядом с уже мёртвым Рядовым Дрексом и осторожно закрыл его безжизненные глаза, одновременно с этим прикрывая зияющую дыру в его груди своим щитом. Я осознавал, что это были всего лишь компьютерные НПС, но боль потери солдата чувствовалась точно так же, как и много-много лет назад, во время моей армейской службы. Любой лидер, который ведёт своих людей в бой, прекрасно знает, что понесёт потери, но знание того, что что-то произойдёт, совсем не облегчает его ношу. Из того, что я видел, Дрекс был хорошим солдатом, он точно следовал приказам и всегда пытался помочь своим раненым товарищам. Однако сейчас не время горевать. Обязанность воина наступает раньше траура, а впереди у нас ещё много работы...

Тем временем из-за повозок раздался чей-то визгливый звук. Огромный с виду человек тянулся своей массивной рукой под одну из повозок, явно пытаясь ухватиться за что-то. И вот, наконец, лесоруб вытащил из-под колымаги свою цель... воющего во всё горло гоблина. Он схватил его, словно зайца, удерживая монстра на расстоянии вытянутой руки, пока тот визжал и беспомощно вертелся в мёртвой хватке мужчины, а затем, удерживая в другой руке свой огромный топор, одним ленивым движением обезглавил визжащего монстра. Маленькая голова существа, потеряв свою опору, дважды отскочила от земли, прежде чем неподвижно замереть на месте. А в то же время из отрубленной шеи гоблина хлынуло целое море крови. И вот так, под этот резко оборвавшийся аккомпанемент я вернулся к своим обязанностям.

– Рядовой Трембель, выберите другого солдата и проследите за линией деревьев. Если увидите возвращающихся гоблинов, немедленно доложить мне, – приказал я, а затем жестом позвал двух ближайших ко мне солдат. – Вы двое, ваша задача - быстро забрать Рядового Лонга и вернуть его обратно, – я смерил взглядом остальные свои силы. – Всем остальным, проверить тела гоблинов. Убедитесь, что они мертвы и никто из них тут "не играет в опоссумов".

Когда с раздачей приказов наконец было покончено, я поднял свой взгляд, чтобы увидеть, что лесоруб, обезглавивший гоблина, приближается ко мне. Этот человек, должно быть, был наполовину гигантом, а наполовину ещё большим гигантом... Он был ростом более двух метров и имел телосложение настоящего культуриста. Его густая борода тянулась ниже пряжки ремня и вся была забрызгана кровью, впрочем, как и большинство из нас после этого боя. В этот день он рубил не только брёвна... Зеленая кровь мякотью покрывала обух большого бронзового топора, который он держал, свесив через плечо.

– Сэр, позвольте представиться. Я Барнаби Хорн, и я хочу от всего сердца поблагодарить вас за то, что вы пришли к нам на помощь, – Барнаби протянул мне руку, которая была вдвое больше моей. Я чувствовал себя ребенком, пожимающим руку своего отца. – Я не знал, что патрули зашли сюда так далеко, но был очень рад, когда ваш разведчик, выскочив из леса сегодня утром, сказал мне, что вы как раз находитесь поблизости. Мы пытались закончить рубку достаточного количества древесины, чтобы заполнить наши повозки, и чувствовали себя в безопасности, зная, что где-то поблизости пребывают солдаты, когда внезапно эти мерзкие гоблины показались из леса. Они успели вырубить двоих из нас, прежде чем мы наконец поняли, что происходит. К сожалению, всё то немногое, что я мог сделать в тот момент - это собрать оставшихся людей и попытаться продержаться у повозок, – Барнаби угрюмо покачал головой, видимо, снова и снова прокручивая у себя в голове мысли о том, что он только что пережил. – А потом вот этот парень, Джакоби, – лесоруб кивнул в сторону стоящего рядом мужчины, – возникнув из ниоткуда сразу же после начала боя, начал кромсать этих мерзких зелёных. Он пытался прорубить себе путь к нам, но между нами было слишком много монстров, – Барнаби похлопал Джакоби по голове своими ручищами размером с тарелку, заставляя того немного съёжиться. – Даже с его помощью нам бы настал конец, если бы вы с вашими солдатами не появились.

Улыбнувшись такому дружелюбному, и даже, я бы сказал, деревенскому стилю речи Барнаби, я просмотрел его информацию.

Барнаби Хорн, НПС

Лесоруб

– Барнаби, я не знаю, почему ваша группа была так далеко от города, чтобы рубить деревья, но если вы планируете уйти сейчас, то мои люди и я с радостью сопроводим вас обратно в город, – предложил я, рассчитывая на то, что путешествие в группе с большей вероятностью воспрепятствует дальнейшим атакам гоблинов. Услышав несколько горнов, ответивших группе, с которой мы сражались, невозможно было сказать, сколько их всего было на самом деле.

– Я благодарю вас за это, Рэйтак. Только дайте моим ребятам немного времени, чтобы подобрать павших и загрузить последние вещи. Если это поможет, мы повезём и вашего мёртвого солдата на нашей повозке, – предложил Барнаби в ответ.

– Спасибо, Барнаби, наличие Дрекса в повозке позволит большему количеству моих людей быть готовыми к бою, на случай если гоблины вернутся. У меня также есть ещё один раненый солдат, которого вот-вот должны принести из леса, его я тоже хотел бы посадить на повозку, если есть место, – сказав это, я указал на двух своих солдат, как раз возвращавшихся с Рядовым Лонгом на носилках. Но по выражению лиц солдат я сразу же понял, что что-то не так. Когда они наконец достигли нашей группы, я увидел, что горло Рядового Лонга было перерезано, а сам он весь был в крови, явно мёртвый. С предельно холодным взглядом я обратился к принесшим его Рядовым.

– Что случилось?

Солдаты быстро дали свой ответ.

– Сэр! Когда мы добрались до места, где спрятали Рядового Лонга, мы уже нашли его таким. Как только мы обнаружили, что он мёртв, откуда-то издалека послышалось чьё-то хихиканье. Почти вне нашего поля зрения, прямо в лесу, нам удалось заметить гоблина, что смеялся над нами, одновременно с этим слизывая кровь со своего клинка. Судя по всему, этот гоблин незаметно подкрался к Лонгу во время боя и убил его его же собственным оружием, – тут слово взял другой Рядовой. – И есть ещё кое-что, сэр. Я думаю, что это был тот самый гоблин, который сбежал от нас в нашем предыдущем бою. У него была повязка на том же глазу, который он потерял во время боя с нами. Эта треклятая тварь, должно быть, преследовала нас, зная, что мы застрянем с гоблинами здесь, в лагере лесорубов. Мы бы погнались за ним, сэр, но я подумал, что будет лучше доложить вам, а не попадаться в засаду где-нибудь в глубине леса.

Они поступили правильно. Бежать в лес, чтобы отомстить - это, скорее всего, добавило бы к списку ещё две жертвы.

– Вы поступили верно, Рядовые, – сообщил я им, и оба разом выдохнули, всё еще не осознавая, что не смели дышать в моём присутствии, обеспокоенные тем, что я не одобрю их действия или как-то обвиню их самих в смерти Лонга. – Прикройте Рядового Лонга и погрузите его в повозку рядом с Дрексом.

Чтобы поскорее уже покинуть этот лагерь, все сработали очень оперативно. У лесорубов имелось в наличии четыре повозки, и, к счастью, заполнены они были только лишь наполовину, поэтому размещение мёртвых и раненых на них не стало для нас большой проблемой. Наконец, когда средства передвижения были запряжены в упряжки, надо сказать, выглядевших довольно измотанно лошадей, мы медленно двинулись по главной дороге, что вела прямо по направлению к Амервилю...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 13(БЗ)**

По мере того как мы постепенно продвигались к главной дороге, я решил открыть свой журнал, чтобы посмотреть, что случилось с опытом и добычей, заработанными мною в предыдущем сражении, а заодно отметить, что я также завершил свой первый квест в игре.

Вы получили по 2 медяка на одного активного солдата, а также 5 медяков на средства подразделения.

Квест Выдан / Выполнен: Спасите бригаду лесорубов.

Вы спасли группу лесорубов, которые подверглись нападению орды гоблинов.

● Награда: 100 опыта.

Обратите внимание, что вы должны завершить стартовую цепочку квестов, чтобы получить доступ к своей странице персонажа или иметь возможность рассматривать информацию о других игроках, кроме их имени и класса. После того как ваша стартовая цепочка квестов будет завершена, вам будет добавлен весь предшествующий опыт, и вы сможете соответствующим образом повысить уровень своего персонажа. \*

Вы победили силы гоблинов!

● Опыта получено: 50

Новый Квест: Сопроводить лесорубов.

Убедитесь, что выжившие лесорубы доберутся до Амервиля.

● Принять: Да / Нет

Недолго думая, я нажал "Принять" для этого нового квеста. К счастью, было похоже на то, что ИИ позаботилась о разделении не только опыта от группового боя, но также и о разделе добычи. И ещё... мне показалось странным, что нельзя даже было увидеть свою страницу персонажа, пока не закончишь первую цепочку квестов: И сколько времени это у меня займет? – возможно, ИИ просто хотела слегка ограничить предоставляемую информацию, чтобы не перегружать новых игроков знаниями, пока те пытаются открыть для себя этот новый мир.

Тем временем, пока я просматривал свой журнал, ко мне решил подойти Джакоби, видимо, чтобы немного расслабиться и поболтать.

– Эй, приятель, знаешь, а у тебя крутой класс! Я и не знал, что в наличии имеется что-то подобное. У меня вот самого при создании персонажа была только основная начинка, к сожалению... но я слышал, что существуют также очень редкие и уникальные классы, которые всё же можно ещё найти в игре, – заговорщическим тоном проговорил он. – Из доступных мне на выбор у меня был только Воин, Вор и Чародей, поэтому, очевидно, я выбрал Воина. Потому что это поможет моей цели – найти способ, чтобы когда-нибудь в будущем разблокировать класс Паладина, – видимо, он увидел моё лёгкое непонимание, а потому принялся объясняться. – А, да, это тот, за кого я обычно люблю играть, своеобразное комбо из целителя и танка. Кстати, а откуда ты, если не возражаешь против того, что я спрашиваю? Сам я вот из Рио-де-Жанейро, это в Бразилии, – сообщил Джакоби.

– Знаешь, я и сам ещё не уверен, почему ИИ дала мне именно этот сумасшедший вариант, но всё же стоит отметить, что это весьма интересный класс для отыгрыша. Я из Теннесси, что в Соединенных Штатах, – ответил я.

Джакоби казался хорошим малым, но я не чувствовал себя комфортно, делясь с ним своим личным прошлым или, например, информацией, откуда я родом. Он мог испугаться, узнав, что играет с 90-летним, уже почти что мёртвым человеком, сидящим прямо сейчас в странной футуристичной капсуле жизнеобеспечения.

– Кстати, это было храбро с твоей стороны – помочь этим лесорубам, хоть ты и знал, что вскоре так или иначе будешь схвачен. Отличная работа, приятель, – похвалил я его.

– Спасибо на добром слове, Рэйтак. Я знаю, что сейчас все думают, что это круто – отыгрывать тёмного и такого, знаешь... задумчивого персонажа, всё время пересекающего линию добра и зла, но я всегда хотел быть просто хорошим парнем. Со всеми этими созданными ИИ НПС, которые, если честно, ведут себя, словно живые – ты тоже уже заметил, да – я не мог просто пройти мимо и позволить, чтобы их зарезали, – проговорил он с толикой смущения в голосе. – Должен сказать, я был чертовски рад увидеть тебя и ту линию солдат, когда вы вдруг выбежали из-за деревьев и помчались прямо нам навстречу. Серьёзно, это был просто какого-то эпического уровня момент! Не возражаешь, если я добавлю тебя в список друзей? Может быть, сможем повыполнять некоторые квесты вместе, или зависнем как-нибудь в таверне, когда закончим разбираться со всем этим нашим дерьмом из стартовой зоны? – проявив свой интерфейс, Джакоби отправил мне запрос на добавление в друзья.

Вы получили запрос на добавление в друзья от Джакоби Стоуна.

Вы согласны?

Да / Нет

Обратите внимание, что ваш класс может ограничивать контент, который вы можете делать в группе с другими игроками.\*

Быстро нажав на "Да", я в то же время дал Джакоби знать, что мой сумасшедший класс мог не позволить мне выполнить вместе с ним какой-нибудь контент, например, на прохождение Данжа, тем не менее, я подумал, что всё же было бы хорошо держать друг друга в курсе, если обнаружится что-то интересное. Всегда было приятно встретить другого игрока в игре и поработать вместе.

– Ты уже заметил, какое странное тут развитие персонажа? Я имею в виду... игра ведь не разглашает тебе статистику, очки опыта и прочее, пока не закончишь свою стартовую цепочку квестов? – спросил Джакоби.

– Я думал о том же. Хотя, если честно, не жалуюсь. Это в каком-то смысле даёт нам время, чтобы насладиться этим миром, прежде чем мы с головой увязнем в статистике и повышении эффективности наших классов. Что же касается других... то думаю, пока ты не закончишь свои стартовые квесты, можно просто взглянуть на чье-то снаряжение, чтобы угадать, насколько силён человек перед тобой, – сказал я.

– В точку. Я тоже считаю, что наблюдение за чьим-то снаряжением может дать нам определённое представление об уровне силы. Однако, говоря об этом, я получил парочку способностей в самом начале, и, судя по тому, что я видел, мы всё же можем отслеживать наши собственные статы, если, например, происходит прогресс, или когда мы получаем больше способностей – полагаю, всё это поможет нам хоть немного узнать нашу собственную относительную силу на начальном этапе, – подытожил Джакоби с улыбкой на лице. – Что ж, а в чём я сейчас полностью уверен, так это в том, что эта игра будет той ещё сумасшедшей поездочкой... – заключил он, а затем протянул мне руку, видимо, прощаясь. – Ну, в общем, ещё раз спасибо, Рэйтак. Похоже, тебя втянули в один из этих отстойных "эскорт-квестов" для охраны этих вот медленных повозок. Что ж, не завидую... и надеюсь, ты не возражаешь, если я вас покину. Я хочу попасть в город до того, как мне придётся разлогиниться... школа, знаешь ли. Кстати, я слышал, что можно получить эквивалент "Отдохнувшего" опыта, если разлогинишься прямо в таверне, – закончил Джакоби, а затем, махнув остальным рукой на прощание, отделился от нашей группы и бегом направился вниз по дороге, ведущей по направлению к Амервилю, вскоре окончательно скрывшись из виду.

\*\*\*

Остальная часть поездки оказалась однообразной и откровенно скучной, как, наверное, и почти все другие "эскорт-квесты", которые выдавались с момента зарождения MMO. Главная дорога, будучи просто грунтовой, всё же пребывала в хорошем состоянии, поэтому мы неплохо провели своё время. На следующее утро, вскоре после рассвета, мы наконец смогли разглядеть город Амервиль, раскинувшийся прямо перед нами. Город был расположен рядом с довольно крупным по размеру озером и окружён деревянным частоколом с вкраплениями из сторожевых вышек. На самом озере можно было заметить небольшие рыболовные судёнышки, в то время как за городскими стенами виднелись обширные поля и местные фермы. Фермеры, встав пораньше, уже вовсю занимались своими повседневными обязанностями, впрочем, как и большие деревянные ворота города, которые тоже были уже открыты. Рядом с ними можно было заметить отряд стражников, безостановочно проверяющих людей, бурным потоком приходящих и уходящих из этого места.

– К сожалению, здесь наши с вами пути расходятся, Рэйтак, – явно нехотя протянул Барнаби. – Наши семьи живут примерно в полутора часах от города... и мне ещё предстоит сообщить плохие новости родственникам наших покойных, – угрюмым голосом проговорил мужчина. – Мы собирались попробовать вырубку леса подальше от города, чтобы избежать тарифов, взимаемых за сбор древесины в пределах городской безопасной зоны, но, как видите, это сработало не совсем так, как планировалось, – его взгляд стал решительнее. – Что ж, тогда полагаю, что моей семье пора двигаться дальше и уже в другом месте искать лучшую возможность для жизни. Я слышал, что где-то на границе основан новый городишко, которая взимает небольшой налог с того, что покупаешь... и никаких других налогов! – с нескрываемым энтузиазмом воскликнул он. – Знаете, уже становится практически невозможно зарабатывать на жизнь, не рискуя при этом каждый день своей собственной шкурой и конечностями, – тяжело вздохнул здоровяк. – Эх-х, только гляньте на меня, пытаюсь пожаловаться на риск, разговаривая с солдатом. Я желаю вам всего наилучшего, Рэйтак. Вы один из немногих хороших людей, что я встречал, – махнув мне рукой на прощание, Барнаби съехал с главной дороги и неспешно направился к себе домой. Я заблаговременно приказал своим солдатам забрать наших павших, и уже вскоре мы достигли главных ворот.

Как и подобало, стражники у входа внимательно проверили мои приказы, а затем направили меня в кабинет командующего, что был расположен в военном квартале города. Стража позаботится о том, чтобы наши умершие воины были похоронены должным образом, а их ближайшие родственники получили пособие по смерти. Моим же собственным солдатам было приказано отдохнуть в казармах и ждать дальнейших распоряжений.

И вот, когда я уже направился к командующему, передо мной вспыхнуло очередное уведомление.

Квест завершён: Сопроводить лесорубов.

Вы успешно сопроводили лесорубов обратно в Амервиль без каких-либо дальнейших жертв.

● Награда: 100 опыта.

Вы разблокировали новую активную Способность для своих войск!

☉ Удар Щитом: (Активная, Перезарядка: 60 сек.)

Вы можете приказать своим войскам сделать выпад вперёд щитами, нанося урон и отталкивая врагов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 14(БЗ)**

В то время как я шёл по главной улице, я мог наблюдать, что этот район был заполнен различными магазинами и тавернами. Тут повсеместно виднелись игроки, которые изрядно суетились, выполняя свои стартовые квесты или ища для себя снаряжение получше, будучи при этом, конечно, весьма ограниченными в своих средствах.

Продолжая осматривать город, в какой-то момент я просто остановился на месте на некоторое время, когда заметил, что какой-то игрок пытается обокрасть местного стражника. Это была девушка, эльфийка, одетая в весьма потёртого вида кожаные доспехи, в то время как на боку у неё висел обычный кинжал, и сейчас она пыталась своровать кошелёк у одного стражника, который клевал носом, прислонившись к стене таверны.

Я сосредоточился на игроке, чтобы увидеть её имя и класс.

Тёмный Клинок\*, Эльфийка-Вор

Отношение: «Нейтральное»

Тёмный Клинок уже положила руку на кошелёк стражника и собиралась отрезать его своим кинжалом, как вдруг тот... внезапно чихнул.

– Апчхиии!!! А...? Эй, что это ты делаешь, эльф?! – крикнул страж порядка и схватил её за руку, начав звать на подмогу. – Вор, вор! Постовому нужна помощь.

Я сошёл с обочины рядом с таверной, чтобы посмотреть, что же произойдёт дальше.

Как только стражник схватил её за руку, Тёмный Клинок отреагировала молниеносно. Она инстинктивно набросилась на него другой рукой, которой держала кинжал, и полоснула того по лицу. Мужчина издал визгливый звук, а затем отпустил Тёмный Клинок, но только чтобы в шоке провести рукой по своему уже навсегда изуродованному лицу. Кровь обильным ручьём потекла из его раны, в то время как он ещё сильнее продолжил кричать о помощи.

И тут, внезапно, перед моим взором вспыхнуло красное уведомление.

Внимание, ваш класс требует того, чтобы вы приходили на помощь любому члену Имперских правоохранительных органов или военных, которые подвергаются нападению при выполнении своих обязанностей. Невыполнение этого требования может привести к дисциплинарным взысканиям со стороны вашего руководства и штрафу к репутации. Режим PvP будет включён, если атакующий - игрок.

Пожав плечами, я поднял щит, вытащил меч и спокойно двинулся прямо навстречу Тёмному Клинку, в то время как она всё ещё продолжала атаковать стража, который уже даже наклонился ничком, пытаясь удержать на месте кожу на своём лице. Но вот, видимо, ей наконец надоело с ним играться, и она хладнокровно вонзила свой кинжал по самую рукоять в шею бедолаги, после чего резко отступила назад, заметив моё приближение. Повнимательнее присмотревшись, она навела на меня свой окровавленный клинок.

– Дорогуша, как ты умудрился включить режим PvP в городе, который является безопасной зоной? – с явным удивлением в голосе спросила она. – Впрочем, думаю, это не имеет особого значения, так как ты всё равно будешь лёгкой закуской в виде XP для меня, – сказав это, эльфийка тут же активировала свою способность и вдруг... просто исчезла прямо передо мной. Сбитый с толку, я начал поспешно водить своим взглядом вокруг, но тут...

...неожиданно почувствовал острую боль, когда её лезвие вошло прямо мне в рёбра откуда-то сзади. Напоследок злобно повернув лезвие своего кинжала, когда вытаскивала его, она залилась безудержным смехом. Я же, не в силах удержать равновесие, упал на колени и повернул свою голову назад, но только для того, чтобы увидеть, как она готовит ещё один удар...

Вы были критически поражены способностью ☉ Поворот Лезвия и будете истекать кровью на 10 единиц здоровья в секунду в течение последующих 5 секунд.

Но в этот самый момент эльфийка вдруг вздрогнула и уронила своё лезвие. Девушка открыла было рот, чтобы что-то сказать, но так больше и не смогла издать ни звука. Содрогнувшись ещё дважды, Тёмный Клинок замертво упала прямо посреди улицы. Когда её глаза, наконец, потускнели, я смог разглядеть три арбалетных болта, торчащих из её спины, а также целый отряд стражников, со всех ног спешащих ко мне, трое из которых держали в руках теперь уже разряженные лёгкие арбалеты.

Тем временем боль в моей груди усилилась. И с каждым своим последующим вдохом я стал замечать, что всё больше откашливаюсь небольшими сгустками крови. К счастью, помощь уже приближалась ко мне и вот уже вскоре один из стражников добрался до места происшествия. Когда моё зрение уже начало затуманиваться, он быстро произнёс несколько слов, и на его руке возник белый свет, после чего, приложив свою руку к моей ране, он заставил его остановить кровотечение и вскоре уже полностью исцелил мою рану.

Выровняв себя в вертикальном положении и всё еще переводя дыхание, сидя на земле, я поблагодарил стражника за своё спасение.

– Спасибо тебе, солдат.

– Не стоит благодарности, сэр. Мы ценим то, что вы пытались помочь Лью, – сказал страж, кивком головы указывая на своего теперь уже мёртвого товарища, лежащего там, где его убила Тёмный Клинок. – Эй, Билл, тащи эту мразь в "Могилу Нищих" и брось её туда. Ящик слишком хорош для таких, как она, – добавил он холодным тоном, отдавая приказ своим товарищам-гвардейцам перетащить тело эльфийки на кладбище. – Не знаю, что сегодня творится с людьми. Это уже третий раз, когда кто-то грубо кого-то грабит или убивает прямо вот так, среди бела дня. Никогда не видел ничего подобного, – закончил гвардеец, а затем, подняв меня на ноги, ещё раз любезно указал мне в направлении штаба в военном округе.

Вы победили Тёмный Клинок в PvP бою.

● Награда: 50 Опыта.

Что ж, у меня была идея, почему для стражников сегодня всё было таким безумным... Игроки. Они всегда проверяли границы того, что в игре им могло сойти с рук. На каждого игрока, который просто хотел хорошо провести время и немного поиграть со своими друзьями, всегда были те, кто хотел убивать других, красть и вызывать всеобщий хаос среди НПС.

Стоит отметить, что несмотря на то, что это была стартовая зона низкого уровня, стражники показались мне хорошо оснащенными и эффективными: Думаю, "плохиши" получат это сообщение довольно быстро - "не стоит начинать нечто подобное в пределах города", – я был уверен, что Тёмный Клинок выясняет это прямо сейчас, трупом возвращаясь обратно на респаун.

Говоря об этом, я и сам был очень близок к смерти. Похоже, что мой класс был просто до безобразия слаб против тех, кто был хотя бы подобного мне уровня. Я должен был быть осторожнее. Очевидно, что без моих солдат я представлял из себя легкую добычу. Однако, было кое-что во всём этом, что шокировало меня ещё больше. Реалистичность боли. Тем не менее, каким-то непостижимым мне образом я всё же понимал, что эта боль, несмотря на то, что она была всё еще прилична, находилась далеко не на том уровне, который могла вызвать настоящая рана. И, надо сказать, я был чертовски рад, что реализм игры остановился на этом.

Указания стражника оказались предельно точны, и уже совсем скоро я оказался перед зданием штаба. Я отдал копию приказа Рядовому, сидевшему за стойкой регистрации, и меня быстро проводили в кабинет командующего. Его кабинет представлял из себя на удивление маленькую комнатку с довольно простым деревянным столом, за которым сейчас и сидел сам командир, а также шкафчиками для хранения бумаг и всего несколькими стульями. Войдя внутрь, я тут же встал по стойке смирно.

– Рэйтак по вашему приказанию прибыл, сэр! – чётко объявил я.

Командующий же довольствовался тем, что позволил мне и дальше ожидать, стоя по стойке смирно, пока он что-то настойчиво писал на пергаменте, то и дело макая гусиным пером в чернила. Игровая система показывала мне, что командиром был Подполковник Джейкобс. И я был удивлен тем фактом, что ИИ решила пойти в ногу с современной военной структурой Соединенных Штатов. Я ожидал чего-то другого... с общим стилем этой фракции, ощущавшейся словно Древний Рим. Также я с удивлением обнаружил, что знания в игре, которые должен был иметь мой персонаж, были уже автоматически доступны мне, как, например, знание структуры рангов фракции, к которой я принадлежал.

Наконец Подполковник закончил записывать своё послание на пергаменте, свернул его в свиток и запечатал воском. И уже затем обратился ко мне, передавая пергамент мне лично в руки.

– Лейтенант Рэйтак, я знаю, что это не самое захватывающее задание, но мне нужен кто-то, кто может соображать на ходу. Как вы знаете, сейчас Император пытается восстановить наши аванпосты в «Диких Землях». Наше население растёт, и нам нужна эта территория для роста, – при следующих словах на лице командующего появилось недовольное выражение. – Городок Хайден Кнолл был основан всего несколько месяцев назад, но их мэр безостановочно талдычит о запросе дополнительной помощи. Обычно я мог бы проигнорировать какого-то мелкого чиновника из дальней деревеньки в захолустье, но у него, видимо, имеются некоторые политические связи в столице... – ненадолго прервавшись, Подполковник Джейкобс слегка побарабанил пальцами по столу, явно о чём-то размышляя, прежде чем вновь взял слово. – Мне нужно, чтобы вы взяли своё подразделение и укрепили гарнизон в Хайден Кнолл. Насколько я знаю, там есть проблемы с местной дикой природой, бандитами, а также ходят неприятные слухи о потенциально опасных гуманоидных племенах, – посмотрев мне прямо в глаза, Подполковник одарил меня уверенной улыбкой. – Но не волнуйтесь, я прослежу, чтобы потери, которые вы понесли по дороге сюда, восполнились, а заодно отдам поручение назначить вам в подчинение второе отделение. И поскольку вы будете находиться так далеко от командного состава, то все ваши приказы будут действовать в качестве независимых команд – считайте, что только что вы получили полную власть над любыми военными решениями на территории Хайден Кнолл. Я знаю, что могу ожидать от такого человека как вы, что вы будете работать и помогать местному мэру столько, сколько сможете, но всё же не забывайте, что именно безопасность поселения - ваша главная ответственность.

\*Тёмный Клинок - предыдущее имя было "ДаркБлейдз". Прим. Пер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 15(БЗ)**

– В общем и целом, думаю, что это всё, так что готовьтесь, Рэйтак. Скоро отбывает караван к границе, я уже обеспечил вам и вашим людям проезд на нём, – сообщил он, снова переводя взгляд на какие-то бумаги на своём столе, чтобы затем продолжить уже не поднимая глаз. – Кстати, знакомьтесь, это Сержант Брукс, – Подполковник жестом указал на солдата, стоящего чуть позади и правее меня, которого я почему-то раньше не заметил, – он тоже поедет с вами. Как вы, наверное, знаете, хороший Старший Сержант может стоить на вес золота. И, находясь в самой заднице Империи, вам точно не помешает его опыт и проницательность, – рассмеялся Джейкобс, заканчивая читать и передавая мне ещё одну стопку документов. – А вот и ваши письменные приказы и соответствующие формы заявок на поставку. Я выделил вам 100 золотых, так сказать, для начала. Любое дополнительное снаряжение, которое вам может понадобиться, вы сможете получить из этих или же ваших собственных средств, однако оплата за ваших солдат уже была покрыта самой Империей на срок в течение последующих 60-ти дней из-за сложности задания и большого количества включённых в него поездок.

Доступен Квест: Обеспечить безопасность Хайден Кнолл, Часть 1.

Вы были официально назначены для укрепления небольшого городка под названием Хайден Кнолл. Первый шаг - добраться до зоны, в которой находится город, по возможности, с как можно более нетронутыми силами.

● Принять? Да / Да

Обратите внимание, что, как Имперский Командующий, некоторые квесты для вас обязательны. Привыкайте быть добровольным солдатом!

Просто отлично, ИИ с чувством юмора. Это именно то, что мне было нужно, – саркастически подумал я о своём принудительном квесте, после чего, отдав Подполковнику честь, уже вместе с Сержантом Бруксом вышел из штаба. Сержант Брукс знал дорогу гораздо лучше, чем я, поэтому я позволил ему вести меня, отвлекшись на карту, дабы попытаться понять, сколько же времени мне придётся идти, слепо следуя за моим новым офицером. Сосредоточившись на меню поиска информации на карте, а именно – на городе Амервиль, я уже через мгновение заставил моё поле зрение заполниться большим количеством данных.

Амервиль: Небольшой городок. Население: 2300 человек.

Этот небольшой городишко расположен на самом крайнем восточном конце Империи. Он служит последним цивилизованным местом, где собираются группы, направляющиеся в пустыню, или же группы поселенцев, которые готовы начать своё путешествие. Тут можно не только приобрести большинство базовой экипировки, но и найти простое жильё по вполне разумным ценам. Здешний военный гарнизон силён и патрулирует окружающие земли в радиусе 10 км. от города, сохраняя более сильные патрули вдоль главной дороги, ведущей к центру Империи. Те, кто отправляется в «Дикие Земли», часто сталкиваются с опасностью, покидая безопасную зону патрулирования. В этих районах рекомендуется нанять охранников или же иметь при себе большую, хорошо снаряжённую группу.

Что ж, карта показывала очень мало, не считая тех частей города, которые мы уже видели. Остальное оставалось для меня "серым", за исключением районов за пределами города, через которые я прошёл по дороге в Амервиль. Похоже, мне сперва предстояло исследовать сами районы, прежде чем они появятся на моей карте.

Внезапно Сержант Брукс прервал мои мысли.

– Сэр, вы не хотели бы увидеть местного Квартирмейстера, чтобы он реквизировал наши припасы? У нас всего несколько часов до отъезда каравана, – спросил он.

– Да, я бы с радостью, – приняв предложение Сержанта, я последовал за ним к складу снабжения, продолжив возиться с картой. Судя по ней, нам понадобится почти две недели, чтобы добраться караваном до границы. А там, кто знает, как долго это у нас ещё займет до самого Хайден Кнолла...

\*Пфум\*

– Oooфф-ф! Эй, смотри куда идешь, ЧЁРТОВ НУУБ! – вдруг прокричал кто-то на меня недовольным тоном. Уделяя больше внимания своей карте, чем тому, куда я направлялся, я случайно столкнулся с парой игроков, выходящих из магазина. И, судя по их реакции, им это очень не понравилось... Большинство игроков и НПС, которые находились вокруг, проигнорировали ссору на улице, но некоторые всё же решили остановиться и посмотреть, что произошло.

– Рэ-рэ-эйтак, пхе... что это у тебя за отстойный класс такой, "Нубокомандующий", – спросил самый большой из двух, просматривая мою информацию. Он был полуорком, воинского типа, одетый в кожаные доспехи, и с большим топором с двойным лезвием, перекинутым через плечо. Его снаряжение выглядело получше по сравнению с тем стартовым, которое я видел на большинстве игроков до сих пор. Можно было предположить, что он был немного более высокого уровня, чем я.

– Тебе лучше извиниться и поблагодарить меня за то, что я до сих пор оставил тебя в живых, приятель, – сказал полуорк, пока я сканировал его метку с именем.

Хаксор\_Всевышний\_420

Варвар

Что ж, просто отлично. Игра, по-видимому, всё же позволяла идиотам создавать любые глупые имена для их персонажей. К сожалению для этого игрока, меня было не так легко запугать...

– Я действительно извиняюсь за то, что не обратил внимания и врезался в тебя, но я всё же думаю, что это ты должен поблагодарить меня за то, что я позволил тебе жить, – просто ответил я, холодно глядя на него. После моей стычки с той эльфийкой я не был в настроении для новых игроков-убийц. По крайней мере, эти ребята не атаковали стражу, поэтому в действительности они мало чего могли мне сейчас сделать, так как по той информации, что я собрал, город обычно не являлся зоной с поддержкой PvP.

Лицо Хаксора начало краснеть.

– Слушайте все, Рэйтак – НУБЯРАА! Он думает, что может идти нога в ногу с самим Хаксором, – здоровяк напряг свои огромные полуорочьи руки, позируя толпе, которая становилась всё кучнее, идя на смех его друга со смазливым личиком. Закатив глаза, я просмотрел информацию его товарища.

Дриззт\_Повелитель

Лучник

Уххх... еще одно дурацкое имечко, – подумал я, разглядывая его. Мистер "смазливое личико" носил тёмный кожаный жилет, а также короткий лук, перекинутый через спину. Довершала же его образ пара длинных кинжалов в ножнах на боках.

– Нуб, легко говорить по-крупному, когда ты не в зоне PvP. А как насчёт того, чтобы устроить небольшой поединок, чтобы все мои новые фаны могли посмотреть, как я буду играться с тобой?

Спустя мгновение после его слов передо мной появилась странное уведомление...

Вызов: Хаксор\_Всевышний\_420 и его спутник Дриззт\_Повелитель вызвали вас на «Дуэль Чести».

● Принять: Да / Нет

(Выбор "Нет" значительно снизит вашу репутацию. Вы можете отключить поединки чести во вкладке настроек.)

Победа в дуэли приведет к очень небольшому увеличению репутации, проигрыш приведет к очень небольшому снижению репутации.

Просто чудесно, что ж... думаю, я всё-таки нуб, – я оставил себя широко открытым для такого рода вещей и даже не знал об этом. Проклиная про себя игровой ИИ, Клио, и это её чёртово отсутствие туториала, я быстро отключил опцию поединков чести в своих настройках, но приглашение к вызову всё ещё висело передо мной...

Судя по всему, это будет стоить мне в разы дороже, если я не приму их вызов, и хотя я был уверен, что с их снаряжением, которое, несомненно, было получше, а также моим классом, который хромал на обе ноги, они вытрут меня мордой о пол…

Ну что же, хотя бы попробуем сделать это, – я всё же решил принять их вызов и нажал на соответствующую иконку.

Загрузка Дуэли Чести...

Удачи обоим противникам!

Мой экран мгновенно исчез, и уже через секунду я обнаружил себя и Сержанта Брукса стоящими в открытом поле примерно в десяти метрах от наших противников. Те, кто наблюдал за нами, теперь виднелись как размытые фигуры на самом краю области дуэли. У них было прекрасное представление о наших действиях, но вот мы их не видели, видимо, чтобы ничто из того, что они делали или говорили, не отвлекало нас. Тем временем передо мной вспыхнуло ещё одно уведомление.

Загрузка сил класса «Командующий»!

Хм-м? Хех, а я-то думал, что это буду только я и, возможно, Сержант против двух этих парней, – подумал я и усмехнулся, когда целых четыре эскадрона Империума загрузились на поле боя. Начинало казаться, что у нас всё-таки был шанс...

И вот, таймер обратного отсчёта начал тикать.

30,29,28...

Я должен был действовать быстро.

– Сержант Брукс, берите четвёртое отделение и двигайтесь направо. Когда начнётся битва, игнорируйте Хаксора и атакуйте лучника. Не давайте ему стрелять и попытайтесь окружить его для фланговых атак. Я же тем временем возьму остальные три отряда и начну изматывать Хаксора. У меня такое чувство, что эти ребята намного нас превосходят, однако... – я улыбнулся своим мыслям, – на нашей стороне – дисциплина и количество, – сказал я, после чего обратился к остальным солдатам. – Четвёртое отделение, вы выдвигаетесь вместе с Сержантом Бруксом. Отряды с 1-го по 3-ий формируют ряды и готовят копья, – приказал я, наблюдая за тем, как солдаты быстро выполняют мои команды.

И вскоре...

3,2,1... Битва начинается!

Ну что, поехали!

\* Всевышний Хакер, Хакербог - если дословно. Прим. Пер.

\* Дриззт До’Урден — тёмный эльф, следопыт и воин, главный персонаж книг Роберта Сальваторе и компьютерных ролевых игр по вселенной Forgotten Realms.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 16(БЗ)**

Невидимая сила, что до этого момента удерживала две группы друг от друга, наконец исчезла.

– Э-э?! – наши противники ошарашенно смотрели на нас, явно сбитые с толку тем, как именно все эти солдаты появились на моей стороне. И эта секунда была всем, что нам нужно, чтобы первыми начать движение...

Сержант Брукс и его отряд из десяти человек ускоренным маршем рванули к лучнику. Моя же задача заключалась в том, чтобы отвлечь внимание Хаксора от Брукса. Я заранее расставил своих солдат в три шеренги по десять человек и встал позади третьей линии, чтобы уже оттуда отдавать приказы, взяв себе за правило лишь одну вещь – при её активации всегда оставлять собственные отряды в моей ауре "Присутствия Командующего". Нам с моими парнями определённо понадобятся все бонусы, которые только были возможны для получения нами на данный момент. Мои воины были вооружены как обычные стандартные пехотинцы, будучи без доспехов, но с большим деревянным щитом, как у меня, примитивным коротким мечом и двумя метательными копьями. Надо сказать, что даже такое снаряжение для воинов, которые были сгенерированы в этой зоне, было, по крайней мере, чуточку лучше, чем экипировка моих собственных солдат.

И вот из моих уст начали громко отдаваться приказы.

– Всем отрядам, приготовиться к броску по моей команде...! ПУСК!

\*Фьюх!\*

\*Фьюх!\*

\*Фьюх!\*

В одно мгновение в сторону Хаксора полетело ровно тридцать одно копьё. Ещё мгновение, и тот всё же уворачивается в последнюю секунду, что заставляет многие снаряды пролететь мимо. Но некоторые всё же достигают своей цели и с треском врезаются в гиганта. Ещё больше копий отскакивают от его брони, и только малая часть в итоге оставляет неглубокие кровавые дыры там, куда вонзились, что в ответ заставляет шкалу здоровья Хаксора немного опуститься.

В то же время, пока я наблюдал за падением HP здоровяка, сразу два солдата из моего переднего ряда внезапно попадали на землю, будучи пронзёнными стрелами, теперь торчавшими у них прямо из груди. Это была работа лучника, который наконец преодолел своё начальное замешательство и уже начал отстреливаться по моей группе. А следом за ним последовал и сам Хаксор, который, словно проснувшись, помчался на нас в атаку, будто какой-то дикий зверь, и уже в следующий миг, совершенно внезапно, его фигура немного размылась в тот самый момент, когда он активировал одну из своих способностей, что явно увеличивала его шанс уклонения и скорость движения.

– Всем отрядам... ПУСК! Приготовиться к атаке! – на этот раз уже двадцать девять копий волной обрушились на Хаксора. Однако его всё же крайне высокий рейтинг защиты позволил лишь нескольким из них соприкоснуться с его плотью. Мои же солдаты, следом за этим быстро подняв свои щиты, в готовности обнажили свои короткие мечи.

Но вот вновь Варвар, что звал себя Хаксором, сделал что-то странное. За секунду до столкновения активировав ещё одну из своих способностей, в следующий миг он с хрустом вонзился в первый ряд солдат, на ходу размахивая своим исполинским топором из стороны в сторону, попросту круша моих людей. Будучи задеты способностью, которую мой боевой журнал идентифицировал как "Массивный Взмах", два моих воина были в мгновение ока полностью разрезаны пополам. За те секунды, пока мои войска не пришли в себя и не начали наконец отбиваться, ещё трое бедолаг были просто-напросто зарублены огромным оружием великана.

Стремительная атака Хаксора легко пробила первый ряд солдат, не встретив практически никакого сопротивления на своём пути, кроме плоти некоторых воинов, но вот уже вторая линия моих подчинённых, мгновенно собравшись с силами, резко остановила его дальнейшее проникновение. Второй ряд тут же начал выполнять свой боевой маневр, окружая Варвара и одновременно с этим нанося по нему удары своими короткими мечами каждый раз, когда представлялась такая возможность. Я же тем временем вместе с 3-ей линией солдат резко отступил на несколько метров назад и отдал приказ оставшейся части первого отряда заполнять любые дыры, которые могут возникнуть у их товарищей из 2-го отделения. В данный момент сражения только шестеро моих воинов могли все вместе добраться до Хаксора, не мешая друг другу в бою.

Однако сам гигант, похоже, и не думал останавливаться на достигнутом, продолжая размахивать своим смертоносным топором. И почти каждый его взмах приводил к смерти одного моего бойца, его оружие лишь изредка отклонялось от щита какого-нибудь счастливчика. Моим же парням было трудно пробить его броню, и каждый удар забирал с собой только крошечный кусочек HP Варвара. К счастью для нас, всякий раз, когда эта махина размахивала своей острой дубиной, она оставляла себя открытой по крайней мере для одного из воинов, окружавших её, чтобы тот мог наверняка нанести один точный выпад.

Повернув голову на противоположный фланг, я блуждал взглядом, пока наконец не нашёл Сержанта Брукса на другом конце поля боя. Его силы успешно добралась до лучника и теперь быстро окружали его. Но, судя по всему, он тоже не смог обойтись без потерь, когда я заметил, что двое подчиненных Сержанта мёртвым грузом лежали со стрелами в груди в нескольких десятках метров поодаль, прежде чем смогли приблизиться к дистанции ближнего боя.

Насколько я мог судить, у этого лучника не было никаких навыков для боя вблизи или хотя бы той защиты, которые были у его товарища, Хаксора, тем не менее Брукс столкнулся с ожесточённым сопротивлением. И вот, ещё один воин Сержанта рухнул на землю, когда я увидел, как лучник хладнокровно перерезал ему горло своим длинным кинжалом. Брызги крови, что ручьём застреляли из открывшейся артерии, волной попали на других солдат, когда они наконец вошли в ближний бой и принялись наносить лучнику сразу по несколько ударов. Тот стремительно начал накапливать раны, и его небольшой запас здоровья быстро полетел вниз. Похоже, Сержант Брукс всё же выигрывал свой бой.

Вернувшись к своей битве, я увидел, что 2-е отделение сократилось уже до трёх солдат, а 1-й линия могла похвастаться всего четырьмя оставшимися в живых.

– 3-й отряд, приготовьтесь заполнять любые прорехи. Прикончите уже этого Варвара! – к счастью, Хаксор становился всё медленнее в своих движениях, и, казалось, что он накапливал всё больше усталости. Шкала его здоровья опустилась уже чуть ниже половины её максимальных значений. И вправду, с каждой секундой я всё чаще замечал, что мои войска наносят всё больше и больше ударов, которые попадали точно в цель, по мере того как бафф "Размытия" Хаксора, который он использовал с самого начала битвы, постепенно сходил на нет.

И вот, после ещё примерно одной минуты размена ударами, которые доставались и той и другой стороне, три моих дружины теперь состояли из семи солдат, в то время как Хаксор теперь и вовсе находился на последнем издыхании. Но как только я уже было подумал, что этой бой был у меня в кармане, нашего истекающего кровью противника внезапно накрыло какое-то красное свечение, а уже через мгновение он стал заметно выше, удлинившись на добрых двадцать сантиметров. Его мышцы набухли в ответ на то, когда он активировал специальную способность своего арсенала в виде некой "Ярости Варвара", которая позволила ему всего за миг восстановить некоторое количество потерянного здоровья.

Вдохновлённый, гигант сделал свою очередную крутящуюся вихревую атаку, сбив с ног трёх стоявших к нему ближе всего бойцов, и я решил немедля воспользоваться этим шансом, шагнув в открывшуюся щель и со всей силой направив свой колющий удар прямо в брюхо полуорка. Мой резкий выпад попал ему в живот, пронзив броню – меч успел погрузиться в плоть на добрых десять сантиметров, прежде чем мой противник ошеломленно отстранился назад.

Из раны, что я нанёс, хлынула тёмно-красная кровь, вскоре смешавшись с ручьями из десятков других порезов, которые Хаксор накопил за время боя. От когда-то огромного здоровья великана остался всего один маленький кусочек. Мои оставшиеся солдаты, что ещё стояли на ногах, быстро добрали эти два дополнительных удара. Однако Варвар, который всё своё внимание теперь сосредоточил на мне, изо всех сил каким-то образом всё ещё заставлял себя держаться на ногах. Теперь настала и моя очередь встретиться с его топором – в следующий же миг Хаксор использовал свою последнюю способность в этом бою – "Силовая Атака", стремясь расколоть меня с головы до ног. К счастью, я поднял свой щит как раз вовремя, блокируя часть силы его удара. Однако...

Обладая повышенной силой удара, топор Хаксора просто-напросто пробил половину моего щита, отрубая мне при этом руку по запястье. Вот так, потрясённый и уже чувствующий подступающую тошноту от волн боли, исходящих от моей недавно отрубленной конечности, теперь я мог лишь наблюдать, как каждый удар моего сердца выкачивал красный поток крови из того обрубка, где ещё секунду назад была моя рука. Щит или вернее то, что от него осталось, падая вместе с зацепившимся за него топором, теперь валялся рядом, так как я больше не мог держать его без своей руки. Я чувствовал, как моя жизненная сила ускользает из-за потери крови, в то время как моя шкала здоровья резко стремится к нулю. В тщетной попытке освободить его от щита, Хаксор потянул свой топор, который в нём застрял, но не успел. В этот же самый момент последние четыре солдата в моей группе нанесли свой решающий единый удар по отвлечённому Варвару, убивая его как раз перед тем, как я окончательно истёк кровью.

Победа!

Вы одолели своего противника и заработали репутацию!

Спустя секунду сразу после дуэли мы были перенесены обратно в город, материализовавшись в том же самом месте. Пытаясь отдышаться, я посмотрел вниз и увидел, что моя рука вернулась ко мне, а сами мы все были полностью исцелены, и даже наше снаряжение было также восстановлено, стоило нам только покинуть место дуэли. Тем временем наблюдатели, собравшиеся вокруг нас, начали тепло приветствовать меня и выкрикивать слова лести, пока я с увеселением наблюдал, как Хаксор\_Всевышний\_420 таращится на меня с угрюмым выражением лица.

– Нуб-б, тебе... тебе просто повезло, слышишь?! Точно, ты открыл какой-то читерский "заплати-и-играй" класс, – заявил Хаксор. – Почему бы тебе не принять ещё одну дуэль, трус?! Ты ведь знаешь, что твои маленькие хитрости больше не сработают со мной на этот раз, – Хаксор, должно быть, пытался начать ещё один поединок, не зная, что я уже понял, как отключить эту настройку.

– Извини, отшлепать тебя разок – это всё, на что у меня есть сейчас время... нуб, – просто ответил я Хаксору, а затем развернулся и уже вскоре оставил его далеко позади, когда мы с сержантом Бруксом продолжили наш путь...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 17(БЗ)**

\*\*\*

Вот так, после наших небольших "упражнений" с этим неудачно названным дуэтом, мы с Сержантом сразу же направились прямиком на местный склад снабжения.

– Сержант, мы вольны в выборе наших войск или они к нам уже назначены? – поинтересовался я у него спустя какое-то время.

– Сэр, насколько я знаю, обычно для такого рода миссий можно выбирать свои собственные войска из всех имеющихся в данный момент в гарнизоне. Но, к сожалению, как и вы, я только что прибыл сюда и ещё не успел определить, какие солдаты имеют потенциал, а какие будут для нас лишь мёртвым грузом, – сказал Сержант, а затем чуть замедлил свой шаг, чтобы поравняться со мной. – Знаете, сэр, судя по тому, что я видел, войска здесь... зелёные. Реально зелёные, как только что закончившие базовую подготовку зелёные. Исходя из состояния их физической подготовки, большинство из них едва сдали окончательный ФТ (Физический Тест) на физическую форму, – перед тем как продолжить, Брукс задумался на несколько мгновений. – Есть также несколько парней в запасе, но они не будут слишком полезны нам там, куда мы собираемся направиться, – сообщил Сержант, покачивая головой.

– Насколько я понимаю, Сержант, нам потребуется около двух недель, чтобы добраться до края этой зоны. Что ж, надеюсь, мы вдвоём сможем привести их в боевую готовность, пока будем в дороге, – сказал я, уже сосредотачиваясь на Сержанте Бруксе, чтобы открыть его информацию.

Сержант Джошуа Брукс, НПС

Способности:

☉ Присутствие Командующего: Менее мощная версия способности Присутствия Командующего, которая имеется у Командира. Эта способность будет улучшаться по мере развития НПС. Способность не складывается с другими экземплярами той же способности. Действующей будет более мощная из двух.

Что ж, всё выглядело так, будто сержант Брукс был вполне "определённым улучшением" по сравнению с нашими стандартными солдатами. Хоть наши способности "Присутствия Командующего" и не складывались друг с другом, но наличие сразу у двоих из нас этого навыка должно было заверить меня, что этот полезный бафф всегда будет на наших солдатах. Так или иначе, будет крайне интересно посмотреть, как наши способности будут улучшаться по мере повышения уровня. И теперь, после нашей дуэли я мог с уверенностью сказать, что хорошее руководство могло сделать даже посредственные войска силой, с которой остальным придётся считаться.

Приятный прохладный ветерок дул с близлежащего озера, делая этот жаркий день намного терпимее. Улицы Амервиля были плотно засыпаны грунтом, что позволяло легко, хоть и в пыли, путешествовать по здешним окрестностям. Однако, продвигаясь по ним, я мог вполне отчётливо себе представить, что те же самые улицы превратятся в настоящее болото из грязи во время сезона дождей.

Расположенное всего в нескольких минутах ходьбы от штаб-квартиры, уже вскоре мы прибыли в похожее на настоящую пещеру здание снабжения. Массивные двойные двери деревянного склада были открыты, позволяя местному бризу охлаждать просторное помещение. Впрочем, внутреннее убранство представляло собой скорее неорганизованную мешанину, нежели склад, в которой находились разные стеллажи и штабеля ящиков с различным снаряжением и припасами, что были необходимы городскому гарнизону. Солдаты, клерки снабжения и даже гражданские лица сейчас входили и выходили отсюда в полнейшем неорганизованном хаосе. Если честно, то я мог бы вполне заподозрить, что большая часть снаряжения, которая предназначалась для наших солдат, уже давным-давно "вышла" за двери этого помещения, когда увидел слабую охрану здания. Интересно, сколько ещё нам придется заплатить за снаряжение, чтобы покрыть потери от такого небрежного руководства?

Беспрепятственно войдя внутрь, мы с Сержантом подошли к стойке, спросив квартирмейстера. И вот, вскоре перед нами предстал невысокий, пухлый мужчина с трёхдневной щетиной. На нём была запятнанная, расстёгнутая и явно неподходящая ему униформа. Пухлый мужчина тут же принялся ругать нас за то, что мы прервали его, даже едва взглянув на бумажный рапорт, который сейчас прочитывал.

– Надеюсь, у вас обоих есть веские причины прерывать... – начал было квартирмейстер.

– СМИРНО! – вдруг рявкнул сержант Брукс, отсекая квартирмейстера громким голосом, который, казалось, постепенно приобретал в своё пользование каждый Сержант с начала времён. – Вы будете стоять по стойке смирно, квартирмейстер, в присутствии офицера! – Брукс указал на меня, того, кого квартирмейстер до этого момента так и не смог заметить. – Мы здесь, чтобы получить снаряжение для наших войск по приказу начальника лагеря. Я предлагаю вам заставить некоторых из ваших людей поработать над тем, что нам нужно, прежде чем я сообщу о вас начальство за неподчинение. И это не говоря уже о вашей ненормативной униформе и плохой гигиене, – добавил Сержант Брукс.

Квартирмейстер явно не привык к многочисленным офицерам, вот так проходящим мимо, и, казалось, был взволнован, когда поручал одному из своих людей помочь нам.

– Креббс, Креее-ббс, быстро... быстро иди сюда и помоги Лейтенанту с припасами, – обратился мужчина к одному из своих помощников, а затем вновь повернулся к нам. – Прошу прощения, сэр. Я вас не заметил. Креббс – мой лучший клерк, и он быстро с вами разберётся, – говоря это, квартирмейстеру в какой-то момент наконец удалось нащупать свою тунику, чтобы поспешно застегнуть её, в то время как Креббс уже со всех ног мчался к нам исполнять свои обязанности.

Квартирмейстер извинялся ещё снова и снова, мудро желая выбраться из-под "лазерного" смертоносного взгляда Сержанта Брукса. Так что то, что он затем спрятался где-то на складе, пока мы разбирались с делами, устроило все вовлечённые стороны.

– Прошу прощения, если я перешёл границы дозволенного, сэр, – обратился ко мне Сержант Брукс. – У меня бывают проблемы с тем, чтобы не возвращаться в режим инструктора, когда я вижу солдат, действующих, как слюнтяи.

– Не нужно извиняться, Сержант, – ответил я с улыбкой на лице, – но постарайтесь не взъерошить слишком много перьев, пока наши войска не получат своё снаряжение, – посоветовал я своему офицеру, наблюдая за тем, как Креббс подходит к прилавку и принимает форму нашей заявки. Однако в это же время, покачав головой, я ненадолго отвлёкся и кое-что осознал: Сержант Брукс сказал "инструктор по строевой подготовке", а не "сержант по строевой подготовке". Он использовал обозначение учебного состава корпуса Морской Пехоты, а не Армии...

– Полагаю, даже ультра-продвинутая ИИ не может быть умной всё время, – тихонько пробормотал я себе под нос, вспоминая дружеское соперничество, которое эти две ветви имели друг с другом. И тут... я вдруг...

...смутно припомнил одного старого Морского Пехотинца, находившегося в больнице вместе со мной, и то, как мы всё время ожесточённо спорили друг с другом за выбор наших ветвей, который каждый из нас сделал в начале своего жизненного пути. Впрочем, я знал, что во время боя ни одна из этих ветвей не постеснялась бы рискнуть своей жизнью, чтобы спасти другую...

– Сэр, – начал Креббс, – похоже, вы были уполномочены получить тридцатидневные пайки на два состава плюс себе, – сказал Креббс, а затем огляделся в попытке узнать, не наблюдал ли за ним сейчас кто-то из других клерков. – Я позабочусь о том, чтобы у вас были дополнительные пайки, и чтобы их доставили из самых свежих запасов. Стоит рискнуть, просто увидев то, как Сержант быстро одел нашел квартирмейстера, сэр.

Обычно я бы отчитал снабженца за оскорбление своего начальника, но на этот раз я позволил этим словам пройти мимо ушей, так как этот квартирмейстер был настоящей ходячей катастрофой, и я твёрдо верил, что больше никогда не буду лично связываться с человеком, который так снабжает моих солдат.

Креббс продолжил и дальше читать заявку на снабжение:

– Вы, наверное, уже догадались, что с таким качеством войск, как у нас здесь, вы не получите особого выбора. Без обид, сэр, но вы, кажется, застряли либо с остатками отбросов, либо с ещё совсем зелёными новобранцами, – как можно учтивее проговорил он. – Потому, учитывая качество или же даже полное отсутствие снаряжения, которое изначально было выделено вашим людям, я настоятельно рекомендую использовать хотя бы некоторые дискреционные средства, которые были выделены вам для улучшения экипировки ваших солдат. Последние вышли после своего обучения довольно плохо оснащёнными, и поскольку они были назначены вне занимаемой должности, никто из других офицеров не захотел тратить на них свои ресурсы. Вот список стартового снаряжения для них, – Креббс показал мне пергамент, и информация, которая загрузилась на мой экран, подтвердила, что у здешних солдат было то же самое дерьмо, с которого начал мой первоначальный отряд. – Я, к сожалению, не могу предложить вам ничего в виде скидок, но в зависимости от того, что вы хотите, и с вашего разрешения, конечно же, у меня вполне может найтись кое-какое... поддержанное или оставленное снаряжение, которое может пойти за меньшую сумму, – сообщил он, лукаво улыбаясь. – Однако, несмотря на то, что оно поддержанное, это снаряжение достаточно прочное, чтобы прослужить вам ещё некоторое время, пока вы не сможете позволить себе уже что-нибудь получше, – предложил Креббс, в то время как я уже просматривал возможное снаряжение для моих солдат.

Стандартное снаряжение для Рекрутов 1-го уровня:

☤ Грубый Изношенный Бронзовый Кинжал

☤ Небольшой Круглый Деревянный Щит, Плохое Качество: Внимание, этот щит имеет шанс разбиться в дребезги при сильном или критическом ударе.

☤ Стандартная униформа, Плохое Качество: Эта грубо сплетённая одежда не обеспечит достойной защиты, а плохое качество заставит её износиться быстрее. (Обратите внимание, что униформа для войск, непосредственно назначенных под ваше командование, будет автоматически соответствовать вашей предпочтительной цветовой схеме).

☤ Кожаные Сандалии, Плохое Качество: Надевшие будут иметь небольшой шанс споткнуться при атаке или защите из-за низкого качества этой обуви.

☤ Стандартный Военный Рюкзак, Среднее Качество: Этот большой рюкзак может вместить стандартное снаряжение и припасы для солдат в полевых условиях.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 18(БЗ)**

Ну что можно было сказать... Стартовое снаряжение выглядело тем ещё жалким зрелищем. Единственной вещью, которую хотя бы стоило попытаться оставить, был только рюкзак. И что ещё более печально – ни один из предметов, которые, как я ожидал, мог бы понадобиться Имперскому солдату в полевых условиях, представлен здесь не был. И вот теперь, учитывая всё это, мне каким-то образом нужно было обновить снаряжение своих ребят, и это при том, что я ещё и был ограничен в средствах и уже через шестьдесят дней должен был начать самостоятельно платить им жалование. И всё же, мне не хотелось сейчас тратить больше сорока золотых, поэтому, если это окажется возможно, я намеревался приберечь остаток на потом.

– Сержант Брукс, каково ваше мнение о наиболее важных улучшениях для наших людей? Наш бюджет – около сорока золотых, – спросил я Брукса, который, казалось, немного удивился, что офицер выше его по званию спросил его мнения. Сержант на мгновение задумался.

– Хмм... раз уж мы планируем тренировать их во время нашего путешествия, то эта паршивая обувь сразу идёт мимо, – Брукс пренебрежительно указал на наименование сандалий на стойке регистрации перед нами. – Уверяю вас, что они износятся уже к концу первой же недели. Так, следующие на очереди идут щиты. Ну, если честно, Лейтенант, то те, что представлены, выглядят как... – Сержант пытался выдавить из себя подходящую аналогию, – ...как просто старая захваченная вражеская рухлядь, вот. Лучше выдать солдатам щиты, с которыми они изначально тренировались, и которые в целом будут получше, – Сержант Брукс указал на те большие щиты, которые были у нас с собой. – Кинжалы тоже мимо. Как по мне, они вообще для всего бесполезны, кроме как для разделки еды ещё могут сгодиться. А вот короткие мечи, как минимум, нам необходимы, если мы собираемся быть эффективными в битве формаций, – следующий выбор заставил Сержанта надолго задуматься. – Что же касается брони... да, скорее всего она тоже будет отсутствовать в качестве нашего варианта выбора – из-за стоимости в первую очередь, а также времени, которое необходимо для того, чтобы правильно подобрать нужные размеры для такого количества солдат. Я считаю, что обновление щитов и сильные удары по ним, что заставят солдат тренировать свои навыки, помогут сохранить их в живых намного дольше, чем любая броня, которую мы могли бы себе позволить в данный момент. К тому же, мы можем заставить наших людей медленно улучшать свою броню по пути, добывая всё необходимое на полях сражений. Что же насчёт метательных копий... помимо всего прочего, они также должны быть достаточно недорогими, чтобы ими можно было экипироваться, к тому же это даст нам возможность бить с расстояния, хоть и на короткие дистанции. Ну а в крайнем случае они могут быть использованы нами в качестве коротких копий.

Задумавшись на мгновение, я понял, чего же ещё нам не хватало.

– Есть ещё одна важная вещь, которую, как я думаю, мы упускаем, сержант. Это кирка или лопата для каждого солдата. Империя известна своими укреплёнными лагерями, которые разбиваются каждую ночь, – я сделал это предположение, основываясь на том, что эта фракция являлась близкой копией Древнего Рима. – И ещё по два топора на отряд, чтобы рубить дрова, а также делать оборонительные колья – эти предметы также являются ключевыми, – рассеянно царапая мою вызывающую зуд униформу, я осознал, что была ещё одна вещь, которая ОБЯЗАТЕЛЬНО должна была измениться. – И эта форма... она, кажется, сделана из старых мешковин. Креббс, у вас есть что-нибудь, что не оставит моих людей и меня с зудом на весь день?

Креббс начал подсчитывать стоимость каждого предмета.

– Обновления в виде новых стандартных ботинок – два золотых. Обновления в виде новых больших щитов – обычно восемнадцать золотых, но мы можем взять в расчёт некоторые уже использованные щиты, которых у нас в избытке, в них должно остаться ещё много прочности, что подводит нас к цене в четырнадцать золотых. Такие инструменты, как лопаты, кирки и топоры, будут стоить пять золотых, это чтобы оснастить все ваши силы. Помните, что они не должны использоваться в бою и тут же потрескаются при ударе о броню или металлический щит. Так, идём далее... Установка стандартных бронзовых наконечников на деревянные метательные копья обойдётся вам по одному серебряному на каждое. У меня есть в наличии довольно много лишних бронзовых коротких мечей, которые я мог бы отпустить за двенадцать золотых пятьдесят серебряных против двадцати пяти золотых – именно столько стоят новые. Они не совсем эстетичны, но всё равно должны быть пригодны ещё некоторое время.

Я вызвал вкладку "Справка" в своем интерфейсе и поискал информацию о денежной системе. Оказалось, что сто медяков равнялись одному серебряному, а сто серебряных были равны одному золотому. После некоторых грубых расчетов... я наконец понял, как нам достичь лучшего соотношения цены/качества.

– Рядовой Креббс, мы возьмем ботинки, излишек коротких мечей, лишние щиты, если у вас их так много, инструменты, а также двести метательных копий. Получается тридцать пять золотых и пятьдесят серебряных, если мои расчёты верны. Скажем, за сорок золотых вы сможете набросить несколько комплектов медицинской помощи, а также униформы, которые прочны и не заставят всех нас чувствовать себя некомфортно весь божий день?

Я уже не мог дождаться, чтобы избавиться от этой зудящей стандартной формы, которую я сейчас имел возможность на себе носить. Если я когда-нибудь найду парня, который придумал эту форму, ну... для него это будет не самый лучший день. Что же, так или иначе, а оказалось, что обновления были весьма дорогими для моего класса, но зато после их покупки мне не придётся тратить больше, когда новые солдаты будут добавлены к моему подразделению. Насколько я понял, новые подразделения будут уже оснащены всем необходимым стандартным уровнем экипировки, который у меня в тот момент будет в наличии. Однако, я всё ещё разрывался при покупке большего количества метательных копий, но всё же чувствовал, что эти двести доставят нас туда, куда мы направляемся, прежде чем запасы иссякнут.

Креббс задумался на несколько секунд:

– Конечно, я могу это сделать, Лейтенант. Я сейчас же займусь вашим снаряжением и отправлю его прямо к зоне мобилизации. Ваше снаряжение должно уже будет ждать вас к тому времени, когда вы прибудете туда со своими солдатами. Итак, вам нужно ещё что-нибудь?

– Нет, думаю, на этом всё, – ответив Креббсу, я поблагодарить его за помощь. Было приятно видеть, что некоторые люди в армии Империи всё же были компетентны в своей работе.

Когда мы уже наконец вышли из склада, передо мной, к моей неожиданности, возникло новое уведомление.

Приобретен новый навык!

☉ Переговорщик

Ваш торг с клерком снабжения открыл навык ведения переговоров. Вы сможете получать лучшие цены у некоторых других продавцов. Этот навык повышается при использовании, также могут быть открыты уникальные линии квестов.

Что ж, всё, что делалось ради экономии денег – хорошо. Как я и рассчитывал, у меня осталось ещё шестьдесят золотых, что было приемлемо, так как ровно через шестьдесят дней мне предстояло начать платить за солдатское жалованье и припасы. Да, и говоря об этом, наверное, мне лучше было всё же узнать, сколько им вообще платят.

Открыв в меню вкладку информации, я выполнил поиск на тему жалования и нашел следующее:

Имперская шкала жалования:

● Стандартный солдат: 10 серебряных в месяц

● Продвинутый солдат: 25 серебряных в месяц

● Элитный солдат: 50 серебряных в месяц

Хмм, – я на мгновение задумался, так как всё это как бы недвусмысленно намекало мне, что, по мере того как мои силы будут расти, это будет стоить мне рук и ног, чтобы только держать их накормленными и платить им необходимое жалование. – Надеюсь, эта игра уже вскоре начнёт показывать мне способы зарабатывать деньги. Собирать медяки с гоблинов... это, мягко говоря, не то.

В то время как мы с Сержантом вновь продолжили наш путь, я решил попытаться наладить контакт с Бруксом, начав с парочки вопросов.

– Сержант Брукс, у вас есть семья? – спросил я.

– Нет, сэр. Если бы имперская армия хотела, чтобы у меня была семья, они бы назначили мне одну, сэр.

Грубый ответ Сержанта дал мне понять, что он явно не был открыт для светской беседы. Я намёк понял и молчал, пока мы шли обратно по переполненной грунтовой дороге. Наконец, спустя несколько минут показалась цель нашего пути – Казармы. Они представляли из себя серию палаток, расставленных в виде сетки прямо в открытом поле. К счастью, нам не пришлось охотиться за нашими войсками в этом палаточном лабиринте – видимо, они получили приказ стоять за пределами Казарм и сейчас слонялись вокруг, ожидая нашего прибытия. Но когда они вдруг увидели приближающегося Старшего Офицера и Сержанта, резко повскакивали со своих насиженных мест и начали пытаться выстроиться в какое-то подобие строя.

Сержант Брукс направился прямиком к дезорганизованным войскам.

– ПОСТРОИТЬСЯЯ! – рявкнул он. – Как давно у вас закончилась подготовка, рядовые? Вы что, уже забыли, как формировать простые ряды? – сердитое разглагольствование Сержанта ещё больше взволновало солдат, и в итоге им потребовалось ещё несколько секунд, чтобы наконец выстроиться в нормальный строй. Теперь два отряда по десять человек в каждом неподвижно стояли один перед другим. Сержант обернулся ко мне, и, казалось, ждал, что я обращусь к своим войскам...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 19(БЗ)**

Много воды утекло с тех пор, как я этим занимался, ну что же, приступим:

– Вольно! – громко приказал я, и люди передо мной тут же встали в нужное положение. – Меня зовут Лейтенант Рэйтак и мне выпала возможность возглавить таких отважных солдат, – я чуть было не сказал: "Полковник Рэйтак", и только в последний момент поймал себя на том, что иногда всё же забываю, что игра понизила меня в звании по сравнению с моей настоящей военной карьерой. – Было отдано распоряжение о нашей передислокации в небольшой городок под названием Хайден Кнолл, чтобы помочь защитить это поселение от любых возможных угроз, – я провёл взглядом по их неуверенным лицам. – Я понимаю, что вы только недавно закончили начальную подготовку, но мы с Сержантом Бруксом уже поразмыслили над этим и решили, что обязательно приведём вас в надлежащую боевую форму. Так что, – на моём лице промелькнула лёгкая улыбка, – пока мы будем в дороге, все будут упорно тренироваться, так как я твердо верю в девиз – сейчас больше пота, потом меньше крови, – я повернул голову в сторону своего офицера. – Сержант Брукс! Постройте людей и переместите их к зоне мобилизации.

Как я и ожидал, это не заняло у него много времени и, собрав людей в колонну, уже вскоре Брукс вовсю задавал темп, в то время как мы маршем направились на встречу с караваном. По пути, только завидев нас, то и дело останавливались и отходили в сторону шедшие нам навстречу игроки, чтобы, разинув рты, только с нескрываемым удивлением понаблюдать за этим странным зрелищем – другой игрок, возглавляющий войска Имперской армии. Возле меня даже периодически раздавалось по несколько голосов, шепотом вопрошающих только одно: был ли это какой-то квест или событие.

Но мы, не останавливая свой марш ни на секунду, всё продолжали свой путь.

Регулярные караваны, которые направлялись к границе, формировались за пределами города, чтобы уменьшить давку на улицах, а также избежать беспорядка, который создавали животные. И вот, вскоре после того, как мы вышли из города и я предъявил копию приказа стражникам у ворот, мы были направлены к нашей конечной цели, группе фургонов, собравшихся в нескольких сотнях метров отсюда.

\*\*\*

По мере того как мы подходили к ним всё ближе, я сумел насчитать ровно пятьдесят фургонов. И какая же там была суматоха... Люди спешили загрузить свои последние вещи, боясь не дай бог не успеть на свой "поезд", пока караванщики уже запрягали больших зверей, которые уже совсем скоро собирались потянуть за собой всё это шествие. Каждая повозка запрягалась кем-то похожим на нечто среднее между буйволом и верблюдом. Эти существа были покрыты густым шерстистым коричневым мехом и имели длинные шеи с двумя короткими рогами сверху. Они были примерно на пятьдесят процентов больше, чем обычная взрослая корова, и, стоит отметить, это себя оправдывало. Чтобы тащить большой фургон, нужна была только одна такая махина.

Глядя на них, мне стало крайне любопытно, что же это были за существа такие, поэтому я сосредоточился на одном из них, дабы раскрыть его информацию.

Мукок, Крупный Тягловой Зверь.

Нейтрален

Эти крупные и здоровые животные являются предпочтительными тягловыми зверьми для перевозки тяжелых грузов на большие расстояния. Медленные, но обладающие невероятной выносливостью, Мукоки могут работать весь день без отдыха. Мясо этих животных, как известно, отвратительно на вкус для большинства существ, за исключением огров, которые считают всё едкое мясо деликатесом. Сильный, как Мукок – именно такая поговорка используется, чтобы похвалить кого-то за его физическую силу.

Мы нашли наши фургоны стоящими в стороне от остальной части каравана. В данный момент их загружала группа солдат, взваливая внутрь различные ящики с припасами и остальное снаряжение, которое мы заказали. Быстро убедившись, что это наши, я попросил Сержанта Брукса помочь ребятам поскорее загрузить фургоны для нашего дальнейшего путешествия. Немного подумав, я также поручил Сержанту снарядить людей нашим новым снаряжением, пока сам собирался отправиться искать хозяина каравана.

Идя к зоне наибольшей активности, меня привлекли громкие голоса. Звуки разгоряченных слов, которыми они обменивались, привели меня к большому мускулистому мужчине в экстравагантной мантии, увенчанной фиолетовым тюрбаном, а также пожилому, но всё еще бодрому человеку в грубой рабочей одежде. Они очень громко спорили друг с другом.

– Дэган, ты получаешь именно то, за что заплатил. Я обеспечил охрану и даже назначил одного из моих главных командиров, чтобы вести их! –выкрикнул крупный мужчина. Его лицо было всего в нескольких дюймах от намного более невысокого человека. Впрочем, тот, кто поменьше, к его чести, не отступил ни на дюйм, возвращая словесную атаку прямо своему оппоненту.

– Я заплатил за двадцать пять охранников, а не пятнадцать! Ты знаешь, что дороги стали опаснее в последнее время, и ты сейчас просто пытаешься выжать у меня побольше денег за несколько минут до того, как мы отправимся в путь, Кофи! – разгорячённо прокричал невысокий мужчина, которого звали Дэган.

– Прошу тебя, Дэган, нам не нужно повышать голос друг на друга. Очевидно, у тебя есть только три варианта, мой дорогой друг, – сказал Кофи, ухмыляясь, так как знал, что уже загнал Дэгана туда, куда и хотел. – Ты можешь принять этих пятнадцать прекрасных воинов, чтобы они охраняли твои повозки, ты можешь заплатить мне весь оставшийся гонорар, чтобы добавить ещё десять элитных воинов в "микс", и, наконец, я с радостью позволю тебе выйти из соглашения за небольшую плату по отмене. Я с нетерпением жду твоего ответа, мой дорогой друг, Дэган, – Кофи скрестил руки на груди и улыбнулся, ожидая решения своего оппонента.

Старик тяжело вздохнул.

– У меня нет выбора, кроме как взять всех двадцать пять охранников, и это... это, скорее всего, обанкротит меня, – ещё раз вздохнул он. – Пойми, что я держу своё слово и моё обязательство – защищать караван. «Дэган Трейл Экспресс»\* ещё никогда не оставлял караван без защиты и никогда его не оставит. Так и быть, я заплачу дополнительное золото за двадцать пять охранников, но не жди больше от моего каравана никакого дальнейшего сотрудничества, – Дэган передал Кофи кошелёк с монетами, а тот в свою очередь тут же приказал охранники, собравшимся позади него, присоединиться к каравану. Кофи удовлетворенно усмехнулся, подбросив мешочек с монетами в руке, чтобы почувствовать, сколько тот весит, а затем развернулся и направился в город.

Я же тем временем, всё ещё стоя в сторонке, решил немного понаблюдать, как охранники, которых предоставил Кофи, постепенно рассредотачивались вокруг каравана, чтобы приступить к своим обязанностям. И, если честно, я не был впечатлён качеством того, на что бедный Дэган, должно быть, потратил целое состояние, дабы только их нанять. Они представляли из себя весьма разношерстую компанию и в лучшем случае выглядели, как обычные уличные головорезы, а в худшем – как случайные отбросы из таверны. Что касается их снаряжения, то оно практически не совпадало друг с другом и сильно варьировалось в зависимости от человека. Что говорить, если здесь можно было заметить даже копейщиков, некоторые из которых были вооружены луками. У большинства же были обычные короткие мечи или дубинки в паре с весьма паршивого вида щитами. И только у нескольких более крупных воинов виднелись секиры. Их доспехи, на вид, были сделаны из лёгкой, уже потёртой кожи, украшенной синим ятаганом, который, как я предположил, был символом компании этих наемников. Но, к сожалению, я должен был признать, что даже их несовпадающее снаряжение было лучше, чем то, чем были оснащены мои собственные солдаты.

Впрочем, был среди них один, который был одет намного лучше остальных своих товарищей. Его снаряжение состояло из кольчуги, маленького круглого деревянного щита и изогнутого ятагана. Получше других экипированный охранник заметил, что я оцениваю его силы, и направился прямо ко мне, в то время как я решил проявить его информацию.

Бёрк, Лидер Наёмников

Отношение: «Нейтральное»

– Нравится рассматривать, как выглядят настоящие войны, да, солдатик? – рассмеялся он. – Да, они не очень-то красиво маршируют в формации, но одно моё слово, и они тут же порвут на части твои зелёные войска. Занимайся своими делами и не лезь в мои, или у нас с тобой состоится небольшой разговор по душам, – воин положил руку на рукоять ятагана в невысказанной угрозе.

– Пока этот сброд, который ты зовешь охранниками, держится подальше от моих солдат, проблем не будет. И я бы не хотел, чтобы у нас состоялся этот разговор, – я в свою очередь положил руку на свой короткий меч, чтобы он понял, что я не был впечатлен.

Бёрк, отхаркнув клубок мокроты, так больше ничего и не сказав, плюнул мне под ноги, а затем развернулся и, раздражённый, пошёл к своим людям, поливая их всех отборным матом на ходу и крича на них, чтобы они сейчас же двигали, цитирую, «свои задницы» туда, куда он хотел.

Дэган Трейл Экспресс - Скоростной Путь Дэгана. Прим. Пер.\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 20(БЗ)**

Тем временем Дэган, до этого момента отошедший в сторонку, понаблюдал до конца нашей конфронтации, после чего подошёл ко мне, всё ещё хмурясь от спора с Кофи.

– Полагаю, это вас Полковник Джейкобс добавил к нам в последнюю минуту, – он смерил меня недовольным взглядом. – Что ж, тогда вам лучше побыстрее загрузить своих людей и остальное снаряжение. Мы уйдём с вами или без вас ровно через пять минут, – Дэган был резок со мной, очевидно, будучи всё еще раздраженным из-за того, что Кофи только что обчистил его.

– В каком порядке вы хотите, чтобы мы двигались? Я бы попросил держать три наших фургона вместе, так как я буду проводить обучение моих ребят, пока мы будем путешествовать, – спросил я.

– Последними, вон там, – старик указал в самый конец. – Это моё правило. Империя уже заплатила за вашу поездку, но она не заплатила мне, чтобы я кормил вас, так что вы сами по себе. А вот вам ещё несколько правил: мы начинаем на рассвете, останавливаемся на тридцать минут в полдень, чтобы поесть и отдохнуть, а затем путешествуем остаток дня, пока я не скажу, что мы останавливаемся, – он внимательно посмотрел на меня. – На тропе я – главный. Я знаю, что у вас, армейских типов, иногда возникают с этим проблемы, – сказал Дэган и нахмурился, став ожидать моего ответа. Честно говоря, я уже начинал думать, что этот хмурый взгляд был его настройкой по умолчанию.

– Не проблема, Дэган. Я Лейтенант Рэйтак, кстати, – я защищающе поднял руки. – Ваш караван, ваши правила. Мои силы будут делать то, что вы скажете, по крайней мере до тех пор, пока это не поставит под угрозу моих людей или мою миссию, – ответил я, протягивая ему руку.

Выражение лица Дэгана немного смягчилось, когда он пожал мне руку в ответ:

– Прошу прощения, если я был слишком резок с вами... – начал было он, но я тут же прервал его, сказав ему, что извинения не нужны, и что наша группа будет готова отправиться вовремя.

Возвращаясь к повозкам, я заметил, что Дэган назначил по одному из своих людей извозчиком для каждой повозки и что, к счастью, извозчик также должен будет нести ответственность за уход за своим собственным Мукоком. А то я уже боялся, что нам с Сержантом самим придётся назначить на это поприще наших солдат, тем самым отнимая у них время для тренировок.

Тем временем погрузка была уже почти закончена, последние несколько ящиков с припасами были подняты на повозку дюжиной солдат, посланных для их доставки. Неожиданно или нет, но как раз в этот момент у меня вдруг возникла хитрая мысль, и я жестом подозвал к себе Сержанта.

– Сержант Брукс, в каком подразделении эти солдаты, ну те, что сейчас помогают нам грузиться?

Сержант Брукс на секунду задумался над моим вопросом, а потом его глаза озорно заблестели:

– Сэр, мне нравится ход ваших мыслей. Эти войска также новобранцы, как и наши люди, и ещё не назначены в подразделение. Должен ли я пойти и дать им назначение, сэр? – спросил Сержант Брукс.

– Сержант, непременно убедитесь, что наш новый 3-й отряд знает, что теперь у них есть место постоянного проживания. Я же тем временем сейчас быстренько напишу письмо, а затем отправлю его обратно с солдатами, возвращающими повозки с припасами. Я уверен, если Полковник Джейкобс недосчитается своих солдат, он пошлёт гонца, чтобы найти нас, – вдалеке послышался вой Мукоков, привлекая моё внимание. – В любом случае, похоже, что караван начал двигаться. Приготовиться к отправке!

Я поспешно написал Полковнику письмо, в котором объяснил, что именно я взял неназначенных солдат, посланных для доставки припасов в качестве нового отряда для моих войск. Однако едва я успел закончить его, как внезапно передо мной выскочило уведомление.

Вы разблокировали новую способность:

☉ Рекрутер

Вы обнаружили, что класс «Командующего» позволяет вам набирать в подразделение неназначенных солдат. Этот навык также позволяет набирать гражданских лиц в армию и добавлять их в свои войска.

Как и ожидалось от него, Сержант Брукс успешно погрузил остатки наших войск и припасов в фургоны как раз в тот момент, когда начальник каравана приказал всем выдвигаться. Фух, мы еле-еле уложились в отведённые ограничения – водружение тридцати двух из нас на три фургона, которые также должны были быть заполнены припасами и снаряжением... надо сказать, это было что-то. Но, с другой стороны, никто ведь и не говорил, что армейская жизнь – это роскошь. И в этом я уже вскоре вновь убедился...

Нет, вскоре каждый из нас осознал, почему Дэган наказывал поздно прибывших, ставя их именно последними в линии каравана. Не прошло и нескольких минут, как огромное безостановочное облако пыли было поднято теми фургонами, которые ехали по твёрдой грунтовой дороге перед нами, покрывая нас всех слоем грязи. Да всё бы ничего, вот только от запаха того, что за моей спиной было так много Мукоков, мне с каждой секундой всё больше начинало казаться, что я сижу в какой-то конюшне, полной коров с проблемами кишечника.

Сержант Брукс разделил наши силы так, чтобы в каждой повозке расположилось по одному отряду. Я оказался на первом из трёх фургонов, а Сержант Брукс занял последний. В отряде посередине не было "няньки", но мы с Сержантом договорились чередоваться между всеми тремя повозками, чтобы убедиться, что у каждого во время поездки было наше личное внимание.

Что ж, не сказать, что фургоны двигались со скоростью, эквивалентной быстрой ходьбе, но это заставляло меня думать, что высокоскоростные железнодорожные сети не были частью ближайшего будущего Безграничных Земель. Хотя... я был уверен, что какой-нибудь предприимчивый игрок в ближайшем же будущем всё же сможет найти какой-нибудь способ ускорить путешествия, если на этом можно будет заработать.

Кажется, не прошло ещё и часа пути, как позади меня раздался какой-то странной шум. Оглянувшись назад, я увидел, что Сержант Брукс приказал своим солдатам повыпрыгивать из их повозки со всем своим снаряжением и начать бежать рядом с фургоном, не отставая от него. Затем Сержант подбежал и сделал то же самое с подразделением и во втором фургоне. Поняв его намёк, я уже сам отдал распоряжение отделению своего же фургона похватать всё своё снаряжение и выпрыгнуть следом за мной, после чего Сержант в удвоенном темпе погнал нас по одной стороне каравана, впрочем, чтобы затем, обогнув его с самого начала, замедлиться до шага, пока процессия снова не опередила бы нас. Но вот, как только мы наконец перешли на другую сторону, мучения вновь продолжились, и мы начали сей процесс ещё раз, тем самым завершая гигантский круг вокруг повозок.

Честно признаться, это было одновременно приятно и волнующе – снова чувствовать, что бежишь. Мой возраст, а также моё растерзанное травмами тело из реального мира не так-то и много мне позволяли, не считая небольших прогулок в течение уже последних двадцати или около того лет. Впрочем, несмотря на радостное возбуждение, я уже совсем скоро вспомнил, как же это было тяжело – бегать на полной скорости. Доспехи то и дело натирали в разных местах, продолжая терзать моё тело до тех пор, пока оно в какой-то момент не начало кровоточить, а внутри ботинок уже вскоре образовались волдыри, пока в это же время горячий пыльный воздух обжигал мои легкие, а я судорожно пытался насытить их кислородом.

К счастью, голос, раздавшийся от одной из повозок после моего уже третьего по счёту "путешествия", дал мне небольшую передышку.

– Лейтенант Рэйтак, вы ли это? – полностью сосредоточившись на том, чтобы не умереть от бега, я пренебрёг возможностью, чтобы в деталях проверить другие фургоны каравана. Глядевший сверху вниз из фургона рядом со мной был не кто иной, как Барнаби, глава бригады лесорубов. А в его повозке среди различных предметов мебели и домашнего имущества сидели женщина средних лет, а также маленькая девочка лет десяти.

– Ми...стер Ба...рнаб...и Хор...н! Рад сно..ва ва...с ви...деть! Что при...вело вас на кар...аван фургонов, идущ...ий к границе? – спросил я, замедляя свой темп и переходя на быстрый шаг, чтобы не отставать от фургона, в то время как сам помахал остальным отрядам, чтобы те "проходили" мимо и продолжали свою тренировку.

– После того, что произошло ранее, я и несколько моих соседей, – Барнаби махнул в сторону повозок позади него, и я узнал нескольких из них, как лесорубов из того сражения, что произошло ранее, – решили, что пришло время двигаться дальше. Я слышал, что в новом поселении, в Хайден Кнолл, большой спрос на лесоматериал, так что мы решили попытать счастья там. Больше никаких городских налогов!

Указав на свою жену и ребенка, Барнаби представил нас друг другу.

– Это моя прекрасная жена Клэр, а эта маленькая обезьянка – моя дочка, Белла. Клэр, это офицер, который командовал подразделением, что пришло нам на помощь...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 21(БЗ)**

Услышав слова своего мужа, Клэр в потрясении поднесла руку ко рту, и я мог увидеть, что из её глаз потекли слёзы.

– Спасибо... спасибо вам большое, сэр, что спасли Барнаби и его бригаду. Я не знаю, что бы случилось со мной и Беллой, если бы вы не пришли им на выручку, – сказав это, женщина перегнулась через край повозки и поцеловала меня прямо в мою потную голову.

– Что вы... не нужно благодарностей, мэм... мы просто делали свою работу. Я рад, что мы оказались в нужном месте и в нужное время, – ответил я, весь покраснев как рак от такой похвалы. – Похоже, мы с вами теперь будем соседями. Моё подразделение было назначено как раз в гарнизон Хайден Кнолла, – улыбаясь, сообщил я, при этом наконец замечая, что неплохо так отстал от своих Рядовых. – Что ж, а сейчас прошу простить меня, что прекращаю наш диалог вот так, на полуслове, но мне и правда уже пора возвращаться к своему делу. А то Сержант ещё подумает, что я тут затормозил, чтобы мне больше не надо было бежать, и, честно говоря, если он так подумает, – я улыбнулся ещё шире, – то, вероятно, окажется прав. Но я обещаю, что ещё проведаю вас всех, как только мы разобьём лагерь на ночь, – напоследок помахав семье в фургоне, я снова начал эту изнурительную беговую работу, одновременно с этим ловя себя на мысли, что остался поражённым такой степенью сложности игры, что даже простым НПС давала полную семейную предысторию.

После такого вот приятного сюрприза в виде обнаружения Барнаби и его семьи, я сделал себе мысленную заметку, чтобы также проверить и другие фургоны в караване, когда буду пробегать мимо них.

В конечном итоге оказалось, что большинство из них были заполнены различными товарами, которые, видимо, были заказаны поселением Хайден Кнолл или же какими-то другими населёнными пунктами вниз по линии. Несколько повозок были забиты едой, которую каравану предстояло использовать во время своей долгой, двухнедельной поездки. Также оказалось, что в дополнение к Барнаби и ещё трём другим семьям лесорубов, примерно десять фургонов были заняты группами поселенцев, тоже направляющихся в Хайден Кнолл. И только одна из повозок выглядела совсем пустой, но я всё же заметил там три светящиеся иконки, которые просто лежали на дне фургона. Иконки изображали игроков, вышедших из игры. Что ж, это имело смысл, так как многие не желали тратить своё игровое время на путешествие из одной зоны в другую.

Дэган, начальник каравана, как и полагалось, ехал в переднем фургоне вместе с капитаном охраны, в то время как остальные наёмники были рассредоточены таким образом, чтобы сидеть рядом с извозчиком на случайно выбранных ими фургонах и глядеть в оба. Впрочем, стоит отметить, что эта их идея "глядеть в оба" означала лишь одно – дремать и вообще никак не следить за окружающей нас местностью на предмет потенциальной опасности. Дэгана, конечно, серьезно так надули, когда он заплатил за такой "премиум лот".

К счастью, и что неудивительно, в моих повозках не было ни одного из представителей этой так называемой "охраны". Первоначально один из них попытался было сесть в последний из фургонов, но Сержант Брукс сразу же и недвусмысленно проинформировал его, что в подземном мире скорее наступит холодный день, прежде чем люди под его командованием станут охраняться подобными наёмными отбросами.

Во время этой утренней пробежки темп некоторых из наших наиболее непригодных войск уже вскоре начал постепенно замедляться. Они всё больше отставали, а некоторые и вовсе падали на землю, тяжело дыша и блюя прямо на обочине дороги. К счастью, караван, остановившийся на полуденный отдых, позволил нам всем перевести дух, выпить воды и быстро запихнуть себе в рот немного сухой пищи. Я тоже был благодарен за эту передышку, так как также уже был на последнем издыхании, в опасности оказаться прямо на обочине дороги, хватая ртом воздух. Только около двенадцати человек из всего нашего подразделения могли поспеть за Сержантом.

Сержант Брукс подошёл ко мне незадолго до окончания полуденного перерыва.

– Сэр, прошу прощения, если это было самонадеянно с моей стороны – заставлять людей бежать этим утром, но я чувствовал, что нам действительно уже нужно начинать приводить их в боевую форму. Как, я уверен, вы знаете, битва – это такая же проверка на выносливость, как и на боевую доблесть... – тут Сержант Брукс сделал весьма длинную паузу, видимо пытаясь придумать как можно более тактичный способ выговорить то, что собирался сказать дальше. – Надеюсь... вам тоже понравилась эта тренировка, сэр. Я знаю, что рискую сейчас нарушить субординацию, но я считаю, что хороший лидер должен быть примером для своих людей, а не уклоняться от тренировок так же усердно, как это делают они сами. И я мог бы с уверенностью сказать, что бег был тяжёлым испытанием для вас сегодня, но вы всё же хорошо с этим справились. Люди замечают подобные вещи, сэр, – наконец закончив свой монолог, Сержант смущенно стал ожидать моей реакции.

Ну а я не спешил с ответом... и позволил ему "потушиться" под моим взглядом минутку-другую, прежде чем наконец взять слово.

– Сержант, если я правильно понял – всё, что вы сейчас пытаетесь мне тут сказать – это что я должен был начать бег раньше вас. Что я типичный представитель находящегося "не в форме" ленивого офицера. И что вы надеетесь, что я не подам на вас рапорт за нарушение субординации, а также что, несмотря на ваши критические замечания, вы осознаёте, что я всё равно был готов подняться и начать тяжело работать вместе со своими людьми, – сказал я с суровым взглядом, ожидая ответа Сержанта.

Сержант Брукс начал заикаться:

– Ну-у, с-сэр... я... я не совсем это имел в виду. Видите ли... – хватит с него. Я решил наконец снять беднягу с крючка.

– Сержант, я просто прикалываюсь, – я ухмыльнулся Бруксу и через несколько мгновений увидел, как его озабоченный взгляд тоже превратился в улыбку. – Я согласен с большей частью того, что вы сказали, Сержант. Поймите, что я ВСЕГДА буду ожидать, что вы выскажете мне свои замечания, если это каким-то образом влияет на людей, находящихся под моим командованием. Наш долг – подтолкнуть их сейчас, чтобы мы могли спасти больше их жизней позднее.

Брукс согласно кивнул в ответ.

– Что ж, ну а сейчас, Сержант, я предлагаю, пожалуй, всё же дать нашим людям отдохнуть до конца дня, позволив снова поехать в повозках, – я улыбнулся, видя его неоднозначную реакцию, – но затем, сразу же, как только караван остановится этим вечером, мы как следует "вдарим" по этим пройдохам. Я хочу, чтобы они в рекордно короткие сроки завершили установку полевого лагеря Империума, со всей необходимой защитой. А когда они закончат с этим, мы начнём тренировку боевых порядков и физических упражнений. Мы должны уметь работать вместе, как единая и сплочённая сила, чтобы побеждать наших врагов, которые могут оказаться сильнее, многочисленнее и намного лучше вооружены, чем мы, – внезапно кое о чём вспомнив, я раздражённо посмотрел вперёд. – Мне также не нравится, как выглядят эти так называемые "охранники". Ставлю на то, что большинство из них заснут сегодня на дежурстве. Имея это в виду, Сержант, убедитесь, что мы держим полный отряд, оснащённый и готовый к бою, на каждой смене этих придурков. Наши парни недосчитаются нескольких часов сна, но зато ночью у нас не будет никаких сюрпризов. Я упустил что-нибудь, о чём вы ещё могли подумать, Сержант? – ухмыльнулся я, ожидая, что он что-нибудь добавит.

– Нет, сэр. Думаю, это всё. Но я бы ещё порекомендовал сделать смену караула в виде одной секции вместо целого отряда. Таким образом они должны будут получать полноценный ночной сон, что предоставит их телам время, чтобы оправляться от тренировок, которые мы будем устраивать им каждый божий день, – немного отведя взгляд в сторону, Сержант ненадолго задумался. – Мы также можем проводить тренировки по ночам, имитируя нападение на лагерь, чтобы наши люди были готовы к бою в любой момент, – наконец закончил он. Что ж, у Сержанта Брукса были хорошие идеи, и я согласился на смену караула.

В тот же день, когда я ехал в повозке, я понял кое-что ещё, о чём ещё мне не доводилось думать. Быстро открыв свою социальную вкладку, я посмотрел на список своих друзей, а именно – на одного Джакоби. Я увидел, что сейчас он был вне системы, поэтому решил пока просто отправить ему текстовое сообщение, которое дойдёт до него, когда он в следующий раз войдёт в игру.

Окно Сообщений

Кому: Джакоби

“Привет, Джакоби, это Рэйтак. Я хотел предупредить тебя, чтобы ты отключил настройку "Дуэлей Чести" в меню опций. Со мной "случился" игрок более высокого уровня, который бросил мне вызов в этой дуэли. Поражение в ней может привести к падению репутации. Кстати, я также уже получил свой стартовый квест, меня назначили в какое-то небольшое поселение под названием Хайден Кнолл. Прошу, только сейчас не смейся... Да, это путешествие начинается с ДВУХНЕДЕЛЬНОГО эскорт-квеста. Найди меня, если окажешься там. Первый эль за мой счёт!”

Джакоби казался мне хорошим парнем, и я не хотел, чтобы его как-нибудь прибили из-за махинаций другого игрока типа "Хаксора". Репутация может оказаться важной вещью для него, поскольку он хотел когда-нибудь стать Паладином.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 22(БЗ)**

\*\*\*

Уже вскоре можно было сказать, что наше путешествие к границе стало укладываться в определённый шаблон. Сперва бег с Сержантом по утрам, а следом дальнейшая езда на повозках до самого вечера. Во время этого процесса мы с моими людьми постепенно начинали приходить в физическую форму. Фургоны останавливались каждый вечер примерно за час или два до захода солнца, и тогда я велел Сержанту немедленно начинать инструктировать людей, как строить ночные укрепления, которые были отличительной чертой армии Империи в полевых условиях. Они рыли трёхметровый ров вокруг прямоугольной области, достаточно большой, чтобы там могли расположиться все палатки. Земля, которая оставалась после рытья рва, также была использована, будучи сложена таким образом, чтобы создать берму позади траншеи, дабы обеспечить больше препятствий для нападающих, а также какое-никакое прикрытие для защищающихся. Те, у кого были топоры, посылались рубить близлежащую древесину для костров и делать заостренные колья, которые вбивались в берму, чтобы ещё больше затруднить атакующих. После того, как установка оборонительных укреплений завершалась, мы с Сержантом руководили солдатами, пока те сражались на тренировках, практикуясь в искусстве боя в строю и следовании командам без колебаний.

После вечерних тренировок солдаты готовили на всех еду, а потом могли спать, если стояли не на посту. Почти каждую ночь мои люди падали в обморок, изнемогая от наших суровых тренировок. Вскоре стало совсем очевидно, что охранники, нанятые Дэганом, были совершенно дезорганизованными смутьянами. Бёрк, предводитель этих наёмников, ничего не делал, когда его люди просто-напросто засыпали на страже или когда проходили мимо ранними вечерами, насмехаясь над нами, пока мы тренировались. Некоторые из его людей даже пытались затеять драку с нашими Рядовыми, но мы с Сержантом не спускали с них глаз и не давали ситуации выйти из-под контроля. Мы позаботились о том, чтобы каждую ночь у нас был сильный караул, и чтобы никто не засыпал на дежурстве в моём подразделении.

Сон оказался странным опытом в Безграничных Землях. У НПС было нормальное требование ко сну. Моё же виртуальное тело начинало чувствовать усталость и сонливость через некоторое время, похожее на то, что я чувствовал бы в реальном мире, но вместо того, чтобы проспать в течение нескольких часов, я мог просто лечь, а затем мгновенно "обновиться", и вся усталость разом сходила на нет, а мое тело как бы "перезаряжалось", как если бы я проспал полные восемь часов. НПС никогда не комментировали это, и потому я предположил, что ИИ запрограммировала их таким образом, чтобы в такие моменты всё просто не становилось "неловким". Как по мне, программирование сна игрока было вполне логичным решением, так как кто бы хотел тратить своё игровое время, наблюдая за сном своего персонажа?

Только после тренировки в третью ночь я наконец встретил одного из тех игроков, которые путешествовали с караваном. Они ещё ни разу не были замечены мной снаружи, так как, судя по всему, повыходили из системы на всю продолжительность поездки. И вот так, как обычно прогуливаясь по периметру и проверяя наши вечерние укрепления, я и услышал позади чей-то тихий голос.

– Эй, Рэйтак, как ты открыл класс Командующего? Это что, было какое-то премиум-обновление, за которое ты заплатил, или просто нечто случайное? – я обернулся и увидел полутораметровую девочку в лёгких кожаных доспехах, держащую в руках узловатый деревянный посох. Я сосредоточился на ее имени и узнал, что она была…

Йенди

Друид-Призыватель

Её вопросы не казались враждебными, как у Хаксора, она просто искренне интересовалась моим уникальным классом. Мне было любопытно узнать о других игроках, поэтому я ответил на её вопрос, несмотря на то, что был занят своими обязанностями.

– ИИ дала мне его в качестве стартового варианта, и он, судя по всему, мне просто-напросто подходит. Был выбор между Воином или же вот этим уникальным классом, так что я выбрал второе, – ответил я.

Йенди рассмеялась.

– Круто! А мы с моими друзьями всё никак не могли этого понять. Мы заметили, что ты бегаешь с солдатами вокруг каравана. Мои друзья думали, что ты НПС, контролируемый кем-то из Куалитранос, а я поспорила, что ты был одним из тех игроков с их уникальными классами, которые, как мы слышали, были крайне редки, но всё же возможны. Что ж, думаю, я выиграла пари, причём целых пять серебряных! Теперь я богатая Друидка! – Йенди победоносно подняла руки вверх, наслаждаясь тем, что выиграла пари у своих друзей.

– А куда вы, солдатики, направляетесь? Я вот и мои друзья, Дрейк и Квимби, сейчас находимся на наших стартовых квестах. У меня есть один квест, нужно помочь мне разыскать мою зверюшку-спутника где-то в дебрях. Которая, я уверена, будет чем-то поистине крутым, как ЕДИНОРОГ... или ДРАКОН, или... ДРАКОН-ЕДИНОРОГ, верно? Она определенно НЕ будет одной из тех убогих тварей, вроде крысы или паука, – Йенди вдруг вздрогнула при мысли о пауках.

– Кстати, я сама вот Друид, а Дрейк и Квимби оба Рейнджеры. Они не получат своего животного-спутника, пока не продвинутся дальше, но они такие – "ДА, НО ЗАТО МЫ МОЖЕМ ПУЛЯТЬСЯ СТРЕЛАМИ И ОТСЛЕЖИВАТЬ ВСЯКИЕ ИНТЕРЕСНЫЕ ШТУКИ. ЭТО НАМНОГО КРУЧЕ, ЧЕМ ТВОЙ ДРАКОН-ЕДИНОРОГ" – пфф-ф, как будто это на самом деле так! Ставлю пять серебряных, что они получат себе какую-нибудь скучную зверюшку, вроде волка или кошки. Кстати, а чем занимается твой класс? Командующий! Грозно звучит. Он позволяет тебе командовать всеми вокруг или просто солдатами и тому подобное... О-о, точно-точно, а ты можешь командовать моими друзьями и заставить их делать то, что я им скажу?! – кажется, это было её последнее предложение. Уставившись на меня, она стала ожидать, когда я ей что-нибудь отвечу.

Но она не знала, что у меня-то тем временем после этого потока информации не только больше не было слов, но даже немного закружилась голова в попытке сформулировать ответ той, кто, как я теперь был уверен, была перепившей кофе десятилетней девочкой, играющей за Друида.

– Я направляюсь в городок под названием Хайден Кнолл, чтобы закончить свой начальный квест. Прости, но я не могу помочь тебе покомандовать твоими друзьями. Мои способности действуют только на солдат под моим подчинением. У меня также нет с собой в запасе ни Единорогов... ни Драконов... и тем более никаких Драконов-Единорогов. Надеюсь, вы все хорошо проведёте эту ночь, а я должен уже возвращаться к своим войскам, прежде чем они все от меня сбегут, – отшутился я, надеясь, что она поймёт мой намек и позволит мне вернуться к работе. Зависать в чате с гиперактивным ребёнком-геймером – это определенно не было тем, как я хотел провести свой вечер.

Йенди оценивала на меня странным взглядом в течение нескольких неловких моментов, а затем просто высунула язык и на удивление коротко ответила:

– Ну тогда пока, "Мистер Солдатик". Весело вам побегать и поотжиматься и... что там вы ещё делаете, – наконец-то махнув мне рукой, она вскоре скрылась из виду.

Какой странный ребенок, – подумал я. Хотя... всё же мне было приятно видеть, что в этой зоне были и другие игроки, кроме меня. А то после того, как мы покинули город с этим караваном, меня уже начинало одолевать такое чувство, словно это была одиночная игра.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 23(БЗ)**

\*\*\*

Вечером моего пятого дня, который я провёл в Безграничных Землях, я пошел "спать", но вместо того, чтобы мгновенно проснуться освежённым, я оказался перед старым-добрым загрузочным экраном.

Подпрограмма Автоматического Выхода из Системы инициирована…

Обработка…

Обработка…

Яркий белый свет на какое-то время заполнил моё поле зрения, а когда наконец потускнел, то я обнаружил, что вернулся обратно в гостиную из 1980-ых годов, снова сидя в том же самом изношенном коричневом кресле, в то время как ИИ, что звалась Клио, предстала предо мной всё в том же и уже знакомом мне образе пожилой бабушки. Она сидела напротив меня в маленьком кресле, тихонько потягивая чай.

– Ах, Мистер Рэйтак, рада снова вас видеть, – поприветствовала меня Клио.

– Эм-м, я тоже рад вас видеть, наверное...? – ответил я немного смущённо.

– У нас мало времени, так что, сразу убирая все эти любезности с дороги – я должна объяснить, почему вы снова оказались здесь. Как вы видите, – она указала на настенные часы, что висели на стене впереди меня, – прошло уже 24 часа в реальном мире, и ваше сознание вскоре будет "отделено" от игры и вернётся в реальность на какое-то короткое время. Вы же сейчас здесь, потому что я хотела бы вас предупредить кое о чём, – она сделала небольшую паузу, о чём-то недолго размышляя. – Скажу прямо: возвращение в физическое тело станет для вас шоком. Хотя я и восстановила многие из систем вашего организма, моя работа всё ещё далека от завершения, и вы определённо испытаете дискомфорт, а также сильное чувство слабости, которые вы не ощущали с тех пор, как пребывали в игре, – сказав это, Клио вновь замолчала, при этом надолго, как будто пытаясь сформулировать правильный способ представить мне свою следующую новость. В этот момент я подумал про себя, что это не может быть чем-то хорошим, когда даже ультрасовременная ИИ уже во второй раз с трудом придумывает простой способ что-то мне сказать.

– Есть ещё один эффект... который реальность окажет на вас, и вот он будет... намного... намного более тревожным. В то время как я признаю, что вы добились больших успехов здесь, в виртуальном мире, ваш разум в то же время всё ещё не полностью восстановлен физически, – сказала она мрачно, но уже при следующих словах у неё загорелись глаза, буквально. – Если честно, человеческий разум оказался самым сложным и тонким процессором, над которым я когда-либо имела удовольствие работать. Но... видите ли, возможно, я немного нарушила правила игры. Дело всё в том, что пока вы находитесь здесь, в виртуальном мире, ваш разум дополняется крошечной частью моей собственной вычислительной мощности. Обратите внимание, – она твёрдо покачала головой, – что я не жульничала и ни коим образом не помогала вам ничем, кроме того, что приводила ваши умственные способности в соответствие с тем, что было, когда вы были здоровы. Могу заверить вас, что каждая мысль и действие, которые вы сделали в игре, были вашими собственными. Я никоим образом не могу контролировать вас или заставлять делать то, чего вы не хотите, – на последнем слове она едва заметно запнулась. – Но теперь... теперь я сожалею о том, что вам придётся испытать в течение следующих нескольких минут. Я подсчитала, что доктору и техникам "снаружи" потребуется примерно четырнадцать минут, чтобы загрузить лекарства и наноботы в Медпод. Но не беспокойтесь, уже затем вы снова вернётесь в игру, – сообщила мне Клио и поставила чашку на столик, который каким-то образом вдруг оказался рядом с ней.

Так и не дав мне больше ничего сказать, она в последний раз посмотрела на меня с бабушкиным беспокойством, а уже в следующий миг я впервые отключился от Безграничных Земель...

Передо мной снова возник знакомый яркий свет. Однако, теперь, когда он потускнел, я оказался уже не в игре, а в своём настоящем физическом теле. Физическая слабость и боль, которые до этого момента компенсировались вычислительной мощностью ИИ, резко "поздоровались со мной", давая понять, что я вновь вернулся в своё прежнее вегетативное состояние, оказавшись в своём личном аду на следующие 14 бесконечных минут...

\*\*\*

Где-то на заднем плане возник мягкий жужжащий шум, а затем послышалось шипение, когда Медпод наконец начал открываться. Один из техников снимал ВР-шлем с пациента, в то время как второй уже принялся проверять и дважды перепроверять Медпод на наличие любых программных или других механических неисправностей. Пока же они были заняты свои делом, медсестра выполняла свои, осторожно подкатывая маленькую тележку с лекарствами поближе к этому странному гробоподобному устройству.

– Доктор Гринуэй, как мой отец реагирует на лечение? – спросил Трей Рэйтак. Его голос выражал волнение.

– Мистер Рэйтак, если честно, то то, что мы сейчас видим... ничем иным, кроме как чудом назвать нельзя. За последние 24 часа состояние вашего отца существенно стабилизировалось. По правде говоря, ещё день назад ваш отец был уже на самой грани смерти, но вот... посмотрите на него сейчас – хоть он и пребывает пока во всё ещё относительно плохом состоянии, непосредственной опасности для него больше нет, – у доктора Гринуэй был крайне поражённый вид, когда она просматривала данные на своём планшете, глядя на текущие показания и сравнивая их с тем, что она видела вчера. – Согласно этим данным, его сердце, которое ещё несколько часов назад было на грани отказа, сейчас работает уже на целых двенадцать процентов эффективнее, чем вчера, – вновь подчеркнула она, – а вот здесь, например, была восстановлена часть мышечной ткани, – она показала Трею нужный график на своём планшете. – Знали ли вы, – спросила она удивлённо, – что ткань сердечной мышцы является единственной мышечной тканью, которая не может восстановить сама себя? Должно быть, это работа наноботов...

Прежде чем продолжить, доктор Гринуэй подошла к тележке с лекарствами и открыла нужный отсек, готовя его к использованию, после чего вновь взглянула на экран.

– Так или иначе, но похоже на то, что и его легкие, почки, печень, да и все остальные органы также, хоть и в меньшей степени, но всё равно улучшаются, – на этом моменте женщина постучала несколько раз по Датаслейту, прежде чем снова продолжить, но уже с особым энтузиазмом. – Но самое удивительное – вот это, – она повернула планшет поудобнее, чтобы Трей мог взглянуть на него. – Его нейрологическое функционирование со вчерашнего дня по сегодняшний. Если то, что мы видим, верно, похоже, что наноботы и медикаменты восстанавливают мёртвую мозговую ткань, и у вашего отца уже видно десятипроцентное увеличение мозговой активности! Это... это должно быть просто невозможно с медицинской точки зрения! Основываясь на этих выводах, я собираюсь одобрить рекомендованные ИИ протоколы лечения и посмотреть, что будет в течение следующих двадцати четырёх часов.

Вновь развернув экран планшета к себе, доктор Гринуэй сделалась более осторожной в профессиональном поведении, вместо того чтобы показывать волнение, как это случилось с ней всего несколько секунд назад.

– Гхкм-кхм. Хотя я и удивлена подобными улучшениями, я не хочу вас слишком обнадёживать. Ваш отец всё ещё в очень тяжёлом состоянии, и всё это, – она обвела рукой капсулу, – крайне экспериментально, – после чего подошла к Медподу и приступила к его наполнению наноботами и лекарствами, которые ИИ рекомендовала ей для лечения.

К тому времени, как она закончила, специалисты из Медитронакса тоже как раз уже переустановили шлем и вновь запечатали капсулу, а затем, распрощавшись, как и в прошлый раз покинули это помещение на целый день, впрочем, вновь пообещав, что будут следить за всем дистанционно.

– Ну вот, он снова под присмотром вашего Искусственного Интеллекта. Кажется, она проделывала хорошую работу до сих пор... – сказала женщина и слегка улыбнулась. – Я так полагаю, что должна уже начинать беспокоиться, так как это вполне может полностью вывести меня из работы. В любом случае, я со всем закончила, так что, пожалуй, оставлю-ка я вас наедине с вашим отцом. Как и обычно, я вернусь завтра, чтобы заменить лекарства. Хорошего вам дня, Трей, – сказала доктор Гринуэй и вышла из комнаты, оставив Трея проводить время с его отцом.

– Папа, я надеюсь, что поступаю правильно, а не просто продлеваю твою боль... Я знаю, что ты не можешь меня услышать сейчас, но мне жаль... мне так жаль, что я не навещал тебя так часто, как должен был, – вымолвил Трей, кладя руку на стеклянную крышку Медпода.

В это же время дверь в комнату снова открылась, и в помещение вошла сестра Фрэн, как и обычно бывало – со своей фирменной дружелюбной улыбкой на лице.

– О, доброе утро, мистер Трей. Как вы поживаете тут с отцом? – спросила она, подходя к соседу Полковника Рэйтака по комнате, мистеру Таю, чтобы пронаблюдать его жизненные показатели.

– Он очень хорошо справляется благодаря этой штуке и, конечно же, вашей несравненной заботе, – ответил Трей с лёгкой улыбкой на лице, похлопывая Медпод. – А как там дела у вашего внука? Ему пока что нравится игра? – поинтересовался Трей.

Он отправил одну из лишних ВР-установок, которые были у него в доме, приоритетным транспортом, поэтому её внук, Нолан, должен был уже получить всё необходимое для бета-запуска Безграничных Земель.

Неожиданно Фрэн подошла ближе, а затем крепко, прямо по-матерински, обняла его.

– Вы сделали Нолана самым счастливым молодым человеком в Ноксвилле, мистер Трей. Вы знаете, хоть мне и нужно обычно просто срывать эту штуку с его головы, чтобы только заставить его пойти в школу или на работу, но я всё же не давлю на него слишком сильно. Моё сердце радуется, когда он так много улыбается. Он был так взволнован, когда нашёл группу друзей, чтобы играть в одной из этих... как их там называют... клубы, гильдии или что-то похожее, – Фрэн безразлично махнула рукой. – Главное, что за один день он приобрёл больше друзей, чем за всю свою жизнь. Кажется, эти геймеры всё же могут быть хорошими людьми. Есть даже один ребёнок, который играет в его группе, что ходит в ту же школу, что и Нолан. Впервые... впервые у него в школе появился настоящий друг, который не доставляет ему трудностей из-за его инвалидности. Я никогда не смогу достаточно отблагодарить вас, сэр, – проговорила Фрэн, после чего, ещё раз похлопав Трея по спине, тихонько вышла из комнаты.

Трей в последний раз посмотрел на отца сверху вниз и впервые за много лет улыбнулся, разворачиваясь и покидая комнату с номером 51.

– Пока, папа. Увидимся завтра, – сказал Трей и погасил свет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 24(БЗ)**

\*\*\*

ГеймерВР, взвесив все за и против, решили показать обновлённый эпизод геймплея уже после первого дня запуска бета-версии Безграничных Земель. В ответ на это миллионы зрителей в ожидании уставились на экраны своих мониторов, чтобы одними из первых узнать последние новости об игре, а также посмотреть ролик, который, по словам ГеймерВР, будет показан совершенно эксклюзивно.

Так или иначе, но даже несмотря на такой огромный интерес к игре, в ней по-прежнему существовало ограничение в виде крайне строгого соглашения о неразглашении для абсолютно всех участников бета-теста. Что говорить, некоторые из тестеров уже даже были навечно забанены за попытки поделиться с другими своими видеофрагментами. И только ГеймерВР было предоставлено эксклюзивное разрешение в виде доступа к некоторым стримам игроков, а также возможность выбрать любой фрагмент для показа в своей программе. Менеджер по связям с общественностью Куалитранос Глория Триз согласилась вернуться на шоу, чтобы в очередной раз ответить на вопросы зрителей и ведущего Maксo.

И вот в час "икс" миллионы людей по всей планете, будь то они сейчас в разных странах иль материках, объединились, чтобы ещё раз настроиться на частоту вещания шоу ГеймерВР, а также другие её площадки передачи потоковых данных – и всё для того, чтобы хотя бы мельком увидеть игру, которая так заинтриговала их сердца.

Казалось, когда шоу наконец началось, Земля-таки остановилась, но замерла лишь на мгновение, чтобы опять "проснуться"... и с ещё большей силой... в тот самый момент, когда Максо просто вылетел на сцену, на сей раз явив себя в ещё более эксцентричном наряде – весь в шкурах диких животных и с большим боевым топором через плечо. Из пенопласта, разумеется. Ещё на нём можно было заметить парик из чёрных как смоль, растрёпанных волос с вкраплениями листьев, веток и грязи, а на голой груди у него красными чернилами красовалась надпись: "Максооо Я-рроость".

Немного покрасовавшись перед толпой в студии, ведущий наконец уселся за стол, на этот раз вылепленный в стиле огромной скалы, и, взмахнув топором в сторону толпы впереди себя, изо всех сил закричал, как можно сильнее пытаясь произвести впечатление настоящего варварского рёва. Толпа "съела это" и громко зааплодировала в ответ.

После того, как аплодисменты наконец утихли, Максо прислонил топор к скале, настроил микрофон на ней же и наконец начал своё долгожданное шоу.

– Доброоо-о пожаловать ещё раз на Геййймееерр ВииааарР! Лучшее шоу планеты Земли! У нас сегодня просто очученная программа, так что никуда не уходите, ребятки, ведь вы все должны знать чтоооо-о у нас сегодня гостьяяя. И ещё раз, и это после того, как меня разорвали на части, я приветствую Глорию Триииззз из Куалитранос! – ведущий торжественно взмахнул своим боевым топором, и публика вновь взревела в аплодисментах, когда Глория показалась с задней сцены, проходя на место для гостей. Сегодняшний её "диван" был представлен в виде большого черепа с открытым ртом в качестве такого вот своеобразного места для сидения. Два костяных зубца образовывали подлокотники кресла, и Глория в насмешливом страхе заколебалась, прежде чем сесть прямо в эту открытую пасть.

– Спасибо, что снова приняли меня, Максо, – начала Глория, улыбаясь на камеру своей очаровательной улыбкой. – Вижу, ты сегодня получше подготовился к встрече с ограми, чем в прошлый раз, – смеясь, сказала она, указывая на его игрушечный топор и общий варварский наряд.

– Да, так и есть, Глория, – ответил Максо с самодовольным взглядом, который тут же устремился в камеру. Одновременно с этим он позировал своими тощими руками на потеху публике. – Вчера вы запустили бета-версию, и я уверен, что ты сегодня принесла нам данные о том, как в игре сейчас обстоят дела.

Глория согласно кивнула и снова взяла слово.

– Знаешь, Maксо, должна признаться, что запуск бета-версии Безграничных Земель превзошёл все наши ожидания! – воодушевлённо начала она. – Как вы знаете, вчера одновременно в Безграничные Земли начало играть чуть более ста тысяч игроков, что довольно-таки большой показатель для начальной фазы. Тем не менее, игра функционирует даже лучше, чем ожидалось. И причина тому – наша ИИ, имя которой – Клио, что, кстати говоря, была названа в честь греческой Музы Истории – она обрабатывает нагрузку с более чем достаточным запасом, – её губы изогнулись в тонкую линию. – И хотя мы ещё не совсем готовы полностью отменить запрет на разглашение, эта возможность есть у вашей команды, – с каждым последующим словом её голос становился всё экспрессивнее, – причём здесь... и прямо сейчас... на шоу... ГеймерВР! – из зала вновь послышались нарастающие свист и аплодисменты. – Возможность своими глазами увидеть новый игровой геймплей. Я уверена, что он поразит вас до крайних глубин души, – сказав это, Глория перевела взгляд на огромный студийный экран, что на несколько десятков метров возвышался над её головой. – Что ж, я так понимаю, вы уже выбрали клип, который покажете зрителям? – шум из зала всё нарастал. – Ну, если они ТАК хотят это увидеть, то так тому и быть, – и перешёл в настоящий шквал эмоций, когда женщина помахала рукой в сторону публики и игриво пожала плечами, как бы спрашивая, хотят ли они узреть новый игровой отрезок. Аудитория студии, состоящая из нескольких сотен человек, разразилась скандированием "ПОКАЖИ ИГРУ", а затем снова и снова...

И, будто это был сигнал к его действию, Максо наконец прервал своё молчание, подпрыгнул с кресла и, высоко подняв свой "тяжёлый" топор, издал рёв, который звукооператор усилил до громогласного звука.

– Даааааа! Встречайте Варвара Maксооо-о и его команду, – ведущий указал на аудиторию своим пенопластовым топором. – Готовы? – и приложил руку к уху, поддразнивания толпу. – Я спрашиваю, ВЫ ГОТОВЫ для просмотра сцены, которую мы выбрали специально для вас, моих фриков и психов?! – ответ толпы был предельно прост, давая ведущему знать, что это тот самый момент. – Я заранее попросил наших техников проанализировать, расставить приоритеты и определить размер клипа, который мы сейчас с вами увидим. А вы думали, почему я сегодня в этом наряде? Ну что ж, смотрите и узнаете, – проговорил Максо свои последние слова, ещё раз демонстрируя собственные шкуры, перед тем как свет в студии резко погас, а на большом экране мелькнула вспышка...

Группа из трёх игроков шла по отдалённо знакомой тропинке. Впереди всех – одетая в кожаные доспехи крупная орчья самка, с двуручным бронзовым топором в правой руке. Её спутниками были намного её меньше – тощий эльфийский мужчина, облачённый в мантию и вооружённый обычного вида посохом, а также невысокий мужчина-полурослик, одетый в ту же одежду стартовой зоны, что была сейчас на Варварше, за исключением того, что вся она была окрашена в тёмно-серый, с оттенками чёрного, цвет, вместо естественного смугловато-коричневого цвета кожи Варварши. Лесная тропа, по которой они сейчас шли, постепенно сужалась и вскоре превратилась в каньон. В этот момент публика в зале начала шептаться между собой, очевидно узнавая то самое место, которое породил Максо, когда его на части разорвал Огр.

Однако, на удивление многих, что отразилось новым бормотанием в студии, группа не пошла дальше и остановилась как раз перед тем самым местом на тропинке, где она сужалась, чтобы начать подготовку.

Первым к действию приступил полурослик. Он подошёл к самому узкому месту тропы и быстро вытащил все заготовленные им заранее предметы из своего рюкзака, после чего, взяв нужное, принялся странно бродить между деревьями, пока наконец не закончил и не приступил за новое дело, начав копать небольшой лопаткой в выбранном им месте, прямо посередине тропы.

В очередной раз вытерев пот со лба, он заговорил с Варваршей.

– Вики, у меня вон там две ловушки, – полурослик указал в направлении двух сосен, – натянуты прямо поперёк деревьев, а ещё вот здесь, где я прямо сейчас стою, – сообщил ей мужчина, прочерчивая рукой невидимую линию в нужном месте. – Смотри, я положу рядом с каждой красную тряпку, чтобы ты знала, где они, и не сбила их, когда побежишь назад, – сказав это, полурослик быстро собрал все вещи в свой рюкзак, расставил, где это было нужно, свои красные маркеры, после чего направился в лес, чтобы поскорее скрыться из виду.

– Спасибо, Недли, – ответила ему вдогонку Варварша по имени Вики, осматривая пространство перед собой, – да, я вижу твои указатели, – после чего дала знак другому своему спутнику. – Джовак, твой выход.

Согласно кивнув, эльф немедля приступил к действию, принявшись что-то нашептывать, при этом двигая руками в довольно простом жесте –ладони вниз и обратно, и так снова и снова. И вот, заклинание подействовало и белое свечение осветило его руки. Подойдя к своей боевой подруге, он легко коснулся её плеча. Слабый белый свет на мгновение вспыхнул и окружил всё её тело, но только чтобы уже в следующий миг исчезнуть без остатка. Затем эльф повторил то же самое и на себе и только после этого наконец заговорил с Варваршей:

– Вики, я наложил на тебя заклинание Щита. Оно поглотит некоторый урон. Знаю, этого немного, но сейчас это единственный бафф, который у меня есть. Лучше тебе не позволять этой штуке поймать себя, пока не достигнешь нас, – предельно мягким тоном проговорил эльф.

– Не волнуйся, Джовак, – усмехнулась полуорчиха. – Я весьма уверена, что мой бафф к скорости удержит меня в лидерах при гонке с ним наперегонки сюда, – ответила Варварша, после чего, пронаблюдав за тем, как маг отошёл к стороне утёса и наконец полностью скрылся из виду, быстро избежала ловушек полурослика и бегом отправилась дальше по тропе.

Держа топор наготове, Варварша бежала так уже несколько минут, одновременно с этим крича и поднимая шум, и вскоре достигла своей цели – на её зов наконец был дан ответ...

– ИЕААААООООУУ! – рёв, что в следующий миг резко раздался где-то в лесу, там, за экраном, всё равно заставил весь зал ГеймерВР ахнуть в едином порыве и инстинктивно попятиться назад. В то же время картинка тряслась всё сильнее и сильнее, пока наконец из леса не показался он – огромного вида огр. Тот же самый огр, что недавно разорвал Максо на части, сейчас свирепо смотрел на полуорчиху. Тем не менее, он явно чего-то ждал, не двигаясь с места. Он просто стоял на тропе примерно в пятнадцати метрах от Варварши и с ненавистью смотрел на неё, ковыряя козявки в носу своим большим пальцем. Но вот, чудище, и вовсе отвлеклось, по-видимому, найдя наконец свой лакомый кусочек, вытащило палец из носа и с удовольствием сунуло его в рот. А вот уже затем, причмокивания, вынуло палец обратно на воздух и снова посмотрело на букашку перед собой.

– ЫЕЩОО ГААЛОУУДНЫЫЙЙ, – пробормотал огр так, что с соседних сосен вспорхнули птицы, и ухмыльнулся полуорчихе напротив, а затем, хрипло смеясь, бросился прямиком на неё.

Вики, видя, что заварушка наконец началась, резко крутанулась на месте и со всех ног помчалась обратно к своим друзьям. Дабы не терять время, уже на ходу она активировала одну из своих способностей, и её скорость мгновенно возросла, теперь позволяя ей не волноваться и легко опережать огра. Быстро прошмыгнув по разным сторонам в конце тропы, она ловко избежала всех ловушек, расставленных полуросликом, и, как только оказалась наконец метрах в десяти от самой узкой части тропинки, развернулась, покрепче взяла топор и, высоко возвысив его над своей головой, издевательски прокричала огру вызов:

– Съешь меня, любимую, если сможешь, криворожий! Я тебе дам почувствовать на себе гнев Вики!

Казалось, это возымело эффект и заставило огромного монстра в ярости взреветь. Теперь он был полностью сосредоточен на жалком существе перед собой, которое осмелилось бросить ему вызов, а потому просто продолжил идти по тропинке, не обратив внимания на расставленные там ловушки...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 25(БЗ)**

Как и ожидалось, огр попал во все три ловушки подряд. Первые две были простыми растяжками, которые сразу же выпустили в монстра по большому дротику. Первый вонзился в правую руку гиганта, не причинив ему абсолютно никакого вреда, а вот второй дротик, попав в его раздутый живот, на этот раз всё же сумел нанести зверю не только намного больше боли – это было видно по его слегка удивлённой реакции – но и кое-какой урон, хоть и весьма ограниченный.

Однако, это и была конечная цель ловушек. А всё потому, что как только гиганту был нанесён его первый урон, над ним впервые появилась полоска здоровья. Она была почти полной, дротики, казалось, мало что смогли противопоставить этому монстру, но вот... уже в следующий миг справа от шкалы возник маленький зелёный череп, показывая, что начал своё воздействие Дебафф Яда. Крошечные фрагменты стали медленно покидать шкалу здоровья великана, но и этого было явно недостаточно, учитывая его огромный пул живучести, которым, как было известно, обладали все огры.

Но тут уже зверь наступил на третью ловушку – простую маленькую яму, но зато с очень острыми колышками на её дне. Большинство кольев не смогли пробить почти что каменные стопы ног огра – кожа нижней части его ног обеспечивала практически тот же уровень защиты, что и закалённые кожаные сапоги – тем не менее... два из целой полудюжины деревянных орудий всё-таки смогли проткнуть его ногу, один из которых, в конце концов полностью проникнув вглубь, вышел наружу с другой стороны.

Огр взвыл от боли и ярости и тут же замедлил свой шаг, заставляя себя мельком подпрыгивать на одной ноге. В то же время зелёный символ яда рядом со шкалой его здоровья стал немного темнее, когда к воздействию яда на дротиках был также добавлен яд, которым обильно были смазаны и сами колья.

Монстр отвлёкся – а это всё, что было нужно Варварше, которая только и ждала этого шанса. Ждала именно этот миг, чтобы сделать свой ход. Мгновенно активировав одну из своих способностей, она одним прыжком преодолела расстояние между ними, закрывая огру дальнейший проход. В то же время её топор со свистом вонзился в массивное плечо гиганта, буквально откупоривая в том месте огромную рану и вызывая бурный поток зелёной крови.

Но этот монстр не стоял бы на вершине местной пищевой цепи, если бы, даже прежде, чем она успела вернуть свой топор обратно, тут же не отреагировал – огромнейшей силы удар в мгновение настиг Варваршу, отбрасывая её крупное тело, словно тряпичную куклу, на добрых пять метров. Отхаркивая кровью, она тяжело рухнула на землю. Ветер всё ещё отдавался в её ушах. А белая оболочка, что окружала её до этого момента, разбилась, как ранимое стекло, расколовшись на множество осколков вокруг – защищавшее её заклинание Щита сломалось, но всё же сумело поглотить тот урон, на который было способно. Оно, скорее всего, и спасло её от убийства одним ударом, поскольку её здоровье сразу же упало до половины, даже несмотря на урон, поглощённый щитом.

Безмятежно, но с характерным звуком, огр вырвал топор, вонзившийся ему в плечо, и просто отбросил на землю. На панели его здоровья рядом со значком яда появился новый и теперь уже красный символ в виде капли, указывающий на эффект Кровотечения. Тем временем с его огромной раны на плече уже вовсе не капала, а скорее целыми ручьями лилась свежая кровь, но огр, казалось, и не беспокоился об этой пустяковой вещи, рыская своими разъярёнными глазами вокруг в поисках Варварши, которую он в порыве гнева отбросил куда-то в сторону.

Пока же он оглядывался по сторонам, рядом с ним в какой-то момент неожиданно появился маленький белый огонёк, тем не менее уже вскоре превратившийся в настоящее существо из света, похожее на небольшую собаку. Огрызнувшись, словно настоящий пёс, существо набросилось на ногу огра, начав кусать её. Гигант быстро отмахнулся от светящейся ярким светом собаки, раздражённо пнув мелкое животное, словно это был футбольный мяч, но только чтобы уже в следующий миг удивлённо хмыкнуть, обнаружив появляющихся прямо у него на глазах ещё двух таких же собак, которые тут же напали на гиганта.

В это же время эльф, которого звали Джовак, закончив произносить заклинание призыва последнего светлого существа, что есть мочи прокричал своим спутникам:

– Поторопитесь, вы двое. Это был мой последний призыв. А мои атакующие заклинания против него – как горох об стенку, так ещё и мана уже практически закончилась, – с этими словами мужчина ещё раз призвал свою магию на помощь, принявшись кастовать какое-то новое и, наверное, уже своё последнее заклинание. Красная шкала здоровья над его головой была намного короче, чем у его подруги, но она хотя бы была полна. В то время как синяя шкала, располагавшаяся прямо под его шкалой здоровья, показывала, что его мана упала до одной четвёртой своих значений.

Наконец поднявшись на ноги, Варварша немедля бросилась к её упавшему топору, в то время как её товарищ, Недли, активировал одну из своих способностей, уже в следующий миг телепортируясь прямо за огром. Едва успев проявиться, Недли тотчас сделал свой ход, вгоняя оба своих кинжала в нижнюю часть спины великана и в конечном итоге добиваясь того, что явно выглядело как критический удар, поскольку с огра был мигом удалён приличный кусок здоровья, а значки яда и кровотечения обновились.

Но гигант вновь отреагировал быстро, и в следующую секунду уже Недли пришлось защищаться и только в последний момент каким-то чудом удалось увернуться от тяжёлого взмаха огромной руки монстра – лишь его высочайшая манёвренность и способность уклоняться смогли спасти ему жизнь. Следом за этим небольшой дротик, сделанный из света, вонзился в великана, когда Джовак пришёл на помощь своему товарищу, закончив каст заклинания Яркой Вспышки, которое специально предназначалось для того, чтобы наносить прямой урон.

Огр вновь взвыл от боли и ярости, рефлекторно отбрасывая последнего из призванных существ, а его взгляд остановился прямо на маге. Глаза Джовака в шоке расширились, когда увидели, что огр с рёвом понёсся к нему. Стараясь действовать как можно быстрее, в ответ маг успел лишь закончить каст теперь уже точно последнего дротика из света, пульнув его прямо монстру в лицо, перед тем как огромные руки гиганта сомкнулись на нём. Огр поднял эльфа в воздух над своей головой, словно песчинку, одной рукой удерживая парня за ноги, а другой – за грудь, чтобы затем... с невероятной силой, которой обладали лишь огры, обе руки этого существа одновременно сжали и потянули это маленькое тельце, в ужасе зависшее в воздухе. Щит света вокруг Джовака рухнул сразу, а уже в следующий момент с рвущимся звуком и сам эльф был попросту разорван на две половины.

Однако Недли хорошо использовал время, полученное со смертью своего друга, приготовившись к очередному критическому удару. Подпрыгнув, он вонзил оба кинжала глубоко в правое колено огра, разрывая ему сухожилия и мышцы, но ни на секунду не переставая ёрзать лезвием взад и вперёд, чтобы нанести ещё больший урон. Рыча, огр рухнул на одно колено – его нога теперь была бесполезна – а затем взмахнул туловищем Джовака, как дубиной, отшвыривая Недли и оставляя здоровью полурослика лишь какой-то крошечный фрагмент.

Будучи оглушенным, Недли теперь только и мог, что кряхтеть, отхаркивая кровью, и из последних сил пытаться встать, пока огр перед ним, волоча свою теперь уже донельзя искалеченную ногу позади себя, неустанно подползал к полурослику, чтобы закончить начатое дело.

– А ты обо мне не забыл, урод? – закричала Вики, вновь нападая на огра. Варварша наконец-то вернула свой топор и могла снова вступить в бой. Прямо на бегу активируя свою способность Ярости, она засветилась слабым красным оттенком, почти полностью заполняя свою шкалу здоровья временными HP, а затем со всей своей силой, увеличенной от ярости, вдарила по груди монстра тяжёлым топором.

Раздался хруст костей и звук разрываемого мяса – топор, ведомый импульсом, просто-напросто пронзил грудную клетку великана, всмятку разбивая его внутренние органы. Здоровье огра тут же устремилось к нулю – он получил свой последний удар. И всё же... уже в последний миг своей жизни, глубоко проревев, он силой воли всё-таки заставил свой кулак соприкоснуться с головой Варварши, в очередной раз заставляя её саму рухнуть на землю, а шкалу её здоровья – снова зависнуть на волоске от смерти. Впрочем, ей не нужно было больше волноваться, а потому на сей раз, даже несмотря на боль, улыбка не покидала её лица. Ведь этот гигант больше никогда возвысится над ними своим массивным телом, так как, издав свой последний стон, он наконец-то принял объятия смерти.

Вики же, всё ещё лежа на земле, не двигалась и просто смотрела в одну точку, пока в какой-то момент ясным голосом не обратилась куда-то в пустоту:

– Это для тебя, Максо, – с этими словами её бафф к здоровью, что до сего момента подпитывался от её ярости, наконец закончился, и Варварша простилась со своей жизнью. Впрочем, кое в ком жизнь всё ещё кипела...

Рядом с ней, стоя на своих трясущихся ногах, был Недли, довольно потиравший свои руки, в то время как жадная усмешка освещала его лицо. Не став медлить, полурослик тут же приступил к осмотру чудища на лут, находясь в нетерпеливом ожидании того момента, когда его друзья вновь возродятся и смогут продолжить их совместные приключения...

На этом клип закончился, и студийные огни вновь разразились яркой вспышкой.

– Воу-воу, друзья, похоже, что я только что нашёл себе несколько новых личных героев, – усмехнулся Максо, как только видео подошло к концу, – как раз в тот момент, когда эта группа опустила здоровье этой махины до нуля. Глория, есть ли какой-нибудь способ найти этих троих, потому что я хотел бы предоставить им бесплатно... поездку на наше шоу? Они победили моего заклятого врага, поэтому не может быть и речи, чтобы я не сделал для них ничего, кроме как хорошенько их вознаградил, – спросил Максо.

– Maксо, хотя я не могу дать тебе личную информацию об этих игроках, так как она защищена нашей политикой конфиденциальности, я могу уведомить их в игре о твоём запросе и попросить их связаться с тобой напрямую, – ответила Глория, после чего щёлкнула пальцами. – Кстати, есть ещё одна вещь, которую я хотела бы объявить сегодня, если у тебя найдётся на это ещё немного времени, конечно, – добавила женщина с озорным блеском в глазах.

– Ну давай, давай, не томИ. Только не говорИ потом, что я не дал тебЕ врЕмени высказать своё мнЕние, – ответил Максо в своей странной стихотворной манере речи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 26(БЗ)**

– Maксо, мы рады объявить, что благодаря успеху первого дня Безграничных Земель, мы добавляем ещё сто тысяч бета-ключей, начиная с завтрашнего дня. А также я хотела бы объявить, что все участники твоего шоу, находящиеся сейчас в этой аудитории, получат собственное приглашение, и мы случайным образом выберем ещё тысячу зрителей этой трансляции, предоставив им их бета-ключи. Они также получат дополнительные тридцать дней бесплатного игрового времени и двадцать пять процентов скидки на любой из трёх основных брендов ВР-оборудования, – Глория закончила свою речь обворожительной улыбкой, а в следующий миг публика в зале разразилась аплодисментами и невероятным шумом.

– Это просто супер-супер здорово, подруга, – пролепетал ведущий, снова обращаясь к камере. – А вам, мои дорогие друзья, я напоминаю, что вы смотрели ГееееймерВииааааР. С вами был ваш лучший в мире ведущий – Максоооо!! Варвары, конец связи, – сказав своё последнее слово, Максо поднял топор из пенопласта над головой и уже в следующий миг исчез под темнотой погасшего в аудитории света.

Был ли это успех? Ещё какой, ведь сразу же после такого невероятного эфира целые миллионы людей ринулись на сайт Куалитранос, только чтобы подать свою заявку на бета-ключ. В течение этого же дня ограниченный тираж ключей был случайным образом назначен всем тем немногим счастливчикам, и уже вскоре люди по всему миру в предвкушении начали получать доступ к самой продвинутой игре, когда-либо созданной человечеством. Ажиотаж был настолько высок, что несколько человек даже были пойманы при попытке продать свои бета-ключи за баснословные деньги, в итоге получив лишь пожизненный бан от Куалитранос на пользование их продукцией, а бета-ключи, выставленные на продажу, были конфискованы обратно, после чего выставлены на аукцион Куалитранос в пользу различных благотворительных организаций и университетов.

\*\*\*

Не было никакого экрана загрузки или отсчёта времени, когда Полковник Рэйтак, сидя в своём безопасном пространстве, выполненном в виде гостиной 80-х годов, снова подключился к игре. Он просто неожиданно проснулся, обнаружив себя лежащим на своей армейской койке в командном шатре. В этой маленькой палатке, которая была его домом в полевых условиях, имелось всё необходимое: деревянный табурет, на котором можно было сидеть, небольшая кровать для сна, а также переносной стол для записи приказов. Рэйтак стряхнул мимолетное воспоминание о своём растерзанном годами физическом теле и вернулся к работе. Караульный, видимо, почувствовав тревожное пробуждение своего командира, просунул голову внутрь. Рэйтак было неопределённо махнул ему, чтобы тот возвращался на своё рабочее место, но затем всё же быстро поблагодарил его за проявленную внимательность. Всегда нужно вознаграждать людей за надлежащее поведение, и этот бдительный караульный, безусловно, был таким примером.

Несколько дней спустя...

Время в пути всё чаще напоминало о себе, превращаясь в привычную рутину, но, как и обычно это бывает в таких ситуациях, так не могло продолжаться и дальше. Вскоре после полуденного перерыва на шестой день нашего путешествия караван резко остановился. В этот момент я располагался на переднем сидении рядом с нашим извозчиком, когда тот вдруг попытался остановить Мукока, прежде чем мы врезались бы в фургон перед собой. Даже встав во весь рост на сидение, я всё ещё не мог увидеть переднюю часть каравана, и что бы ни было причиной задержки, мой обзор был заблокирован гребнем небольшого холма, который сейчас пересекал наш поезд из высоких повозок. Слева от нас простиралась травянистая равнина, уходя вдаль примерно на двести метров, прежде чем её сменял густой лес. Справа же виднелось несколько небольших рощ и ещё больше однотипных для этой местности лугов. Зная, что Дэган являлся сторонником своего расписания, я подумал, что что-то определённо было не так.

– Первый отряд, спешиться и разобрать своё снаряжение. Мы направляемся посмотреть, в чём причина задержки. Сержант Брукс, пусть второе и третье отделения слезают с повозок и прикрывают тыл каравана, – приказал я.

После чего в ускоренном темпе направился к передней части каравана вместе с первым отрядом, который, не отставая, последовал за мной прямо по пятам. Добравшись до небольшого возвышения, перед нами предстала поистине ужасающая картина: вдали виднелись остатки другого каравана. Более дюжины фургонов поочерёдно стояли на тропе, всё ещё дымясь от того, что кто-то или же что-то напало на них во время их путешествия. Где-то с полдюжины повозок просто сошли с пути, видимо, пытаясь сбежать, но и они также тлели, встретив ту же участь, что и их собратья. Большие птицы, похожие на канюков, уже вовсю пировали на трупах сожжённых гуманоидных тел, беспорядочно разбросанных по разрушенному каравану. Запах древесного дыма и горелого мяса пропитал застывший воздух, который, казалось, также ощущал тяжесть этого места. Дэган и Бёрк, с горсткой охранников позади, уже спешились и сейчас направлялись к центру, чтобы разведать случившееся. Вместе со своим отрядом я тоже поспешил вперёд, чтобы оказать любую посильную помощь, но... как оказалось, похоже, для них это было уже слишком поздно – обитатели другого каравана уже встретили свою судьбу.

Когда мы наконец подошли к разрушенным фургонам на достаточное расстояние, чтобы была хорошая возможность всё тщательно рассмотреть, Дэган, заметив нас, кивнул в мою сторону. В это же время мои люди быстро рассредоточились вокруг, дабы обеспечить надлежащую безопасность. Но кое-кого другого, похоже, вовсе не это сейчас волновало... Бёрк и его подчинённые сломя голову бросились прямо к повозкам, принявшись поспешно вытаскивать повреждённый огнём товар. Всё не успокаиваясь, он пронзительно свистнул, и в следующий момент, чтобы ещё больше помочь своим товарищам в поисках, на его сигнал откликнулись все остальные охранники, оставляя наш деревянный поезд абсолютно без защиты.

– Бёрк, тебе не кажется, что тебе следует оставить людей для защиты каравана? – спросил я, свирепым взглядом уставившись на капитана наёмников.

– Охраняй их сам, если так волнуешься, – сплюнул он. – Просто держись от нас подальше. Права на разрушенный караван принадлежат спасшим его. Кто первый найдёт, забирает себе, и я планирую быть именно тем, кто найдёт, – отвернувшись, он снова принялся рыться в повозках. Некоторые же из его людей направились к фургонам поодаль, тем, которые были сняты с пути.

– Бёрк, нам нужно двигаться. Там нет ничего ценного, а этот караван – лёгкая мишень, пока вы ищете свои несгоревшие безделушки. Я отвечаю за эту процессию, и я говорю, что мы должны НЕМЕДЛЕННО выезжать! – требовательным тоном заявил Дэган, в то время как его лицо аж покраснело от гнева. – Что бы здесь ни случилось, это произошло недавно. Посмотри на повозки, они всё ещё тлеют. Опасность здесь ещё не миновала, Бёрк!

– Ты отвечаешь за повозки, а Кофи назначил МЕНЯ, слышишь, меня ответственным за безопасность, и Я говорю, что мы должны разграбить всё ценное, прежде чем уйдём. Хотите уйти без охраны? Да ради бога! В зависимости от того, что мы тут найдем, я, возможно, ещё присоединюсь или же не присоединюсь к вам дальше по дороге, – улыбнувшись, с этим последним словом Бёрк снова вернулся к своему занятию – выковерчивать фургоны. Дэган же сейчас выглядел так, будто вот-вот взорвётся, когда внезапно один из моих солдат выкрикнул предупреждение.

– Контакт слева! Гоблины покидают повозки! – резко повернувшись в нужную сторону, я увидел группу из пяти гоблинов, убегающих от сожжённого фургона к ближайшей линии деревьев. Руки троих были заняты тем, что выглядело как мешки, которые доверху были заполнены украденным из фургонов, в то время как последние двое вдвоем тащили маленький металлический сундук. Вся группа со всех ног направлялась к ближайшим деревьям, постоянно что-то крича и рявкая на своём гортанном гоблинском языке.

Бёрк также заметил сундук, что тащили с собой удирающие гоблины, и воодушевлённо крикнул своим людям:

– Вот и оно, парни, то, чем отплатит нам этот караван – сундук! – он как следует свистнул, привлекая к себе внимание всех своих людей. – Ату этих гобов! Жалование всем, как только поймаем их! – с этими словами, словно обезумев, все наемники бросились прямиком за гоблинами. И именно в тот момент я заметил, что у одного из зелёных существ, несущих сундук, была... повязка на глазу. Это был... тот самый гоб, который убил Рядового Лонга! Зная, что эта тварь была слишком хитрой, чтобы так просто быть пойманной нашим шумным караваном, это определённо должна была быть ловушка. А они были всего лишь приманкой, чтобы заманить нас в лес!

– СТО-ОЙ! Это ловушка, Бёрк, – прокричал я ему вслед. – Там, в лесу, ещё больше гоблинов, которые только и ждут, чтобы устроить вам засаду!

– А ну В-ВЕРНИСЬ, мать твою, или ты больше никогда не будешь работать на караванах... сукин ты сын! – разъярённо пригрозил Дэган.

Но лидер наёмников даже не обратил на нас внимания. Ему было всё равно...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 27(БЗ)**

И всё же...

Пятеро наёмников, видимо-таки услышав голос своего разума, повернули назад, остановив себя от опрометчивого порыва в лес, а теперь робко возвращались к каравану. Я запомнил этих пятерых – они были одними из немногих наёмников, которые старались хорошо выполнять свою работу. Они не засыпали на своем посту и не участвовали в издевательствах над моими людьми.

Когда они наконец достигли каравана, один из них заговорил:

– Извините... Мистер Дэган, мы все просто хотим... делать свою работу, – начал он неуверенным тоном, постоянно ища взглядом, за что зацепиться. – Если бы я отчаянно не нуждался в деньгах, я бы... нет, я бы никогда не подписался на работу с Кофи и Бёрком, – окружавшие его товарищи согласно кивнули. – Мы сделаем то, для чего вы нас наняли, и останемся защищать караван, – после этих слов наёмники двинулись обратно к своим повозкам, заставляя меня легонько кивнуть в знак одобрения человеку, который произнёс эти слова.

И именно тогда, вновь переведя взгляд на поле, я заметил, что Йенди и двое её спутников тоже бегут в лес. Она была в том же самом снаряжении, что и вчера, а два её товарища-полурослика носили на себе то, что должно было быть лёгким кожаным стартовым снаряжением. В руках её друзей виднелись короткие луки, а за поясом – по кинжалу. Откровенно говоря, все трое были плохо экипированы. А значит, у них не было никаких шансов.

– Йендии-и, не ходи туда-а, это лооо-овушка! – прокричал я ей.

Она также крикнула мне в ответ, но всё ещё направлялась к деревьям:

– Я зна-ааю, но я только что получила уведомление, что мой зверёк-компаньон где-то ряя-ядом, в лесуу-у! Мы будем осторожныы-ы, ста-арый солдаа-ат!

Услышав её слова, я покачал головой. Мне оставалось только надеяться, что эти дети смогут избежать засады, в которую, несомненно, уже попали Бёрк и его люди, так как наёмники были намного впереди этой группы игроков.

– Что хотите делать, Дэган? Мне не нравятся эти наёмники, но я действительно не хочу оставлять их, или Йенди и её друзей там, – спросил я, кивком головы указывая в направлении темноты леса.

– Я никогда в жизни не бросал свой караван, даже если всегда есть такие вот жадные дураки, – вздохнул караванщик. – Мы подождем их, но я не оставлю караван на дороге просто так, как лёгкую добычу для гоблинов, – старик внимательно обвёл взглядом местность. Сразу за сгоревшим караваном дорога проходила через большое открытое поле, которое располагалось на приличном расстоянии от линии деревьев.

– Мы перевезём повозки вон туда, – Дэган указал на место, которое выбрал. – Это позволит нам держаться подальше от деревьев, и я попрошу своих извозчиков поставить фургоны в круг. Нам, вероятно, следует готовиться к атаке, если то, что вы догадались о засаде, верно.

Дэган не стал медлить и тут же приказал кучерам трогаться с места и побыстрее ставить фургоны в круг, тем самым создавая временную оборонительную стену. Однако, уже в то время, когда те усердно принялись стараться заставить своих Мукоков шевелиться всё быстрее и быстрее, мы начали слышать звуки гоблинских рогов, отдававшихся где-то вдалеке. Рога трубили в одну длинную и две короткие ноты, которые мне уже доводилось слышать после нашей предыдущей битвы с ними. Я предположил, что для них это был сигнал к началу атаки, и вот опять – пять отдельных звуков слились в единую мелодию. Это было плохо. Кто знал, сколько там гоблинов, ожидающих в засаде на Бёрка, а заодно и игроков, помчавшихся за ним по пятам?

Тем временем все фургоны наконец-то были установлены в надлежащее положение, будучи готовыми принять бой. В отличие от извозчиков – те всё ещё были заняты, поспешно отсоединяя Мукоков от повозок и привязывая их к земле внутри круга. Обычно это были спокойные животные, и звуки битвы не должны были их напугать, но чтобы ещё больше уменьшить этот шанс, подчинённые Дэгана также завязывали глаза вокруг голов животных чёрными тряпками, которые, по их словам, помогали их успокоить.

Я же пока попросил Барнаби и его людей помочь нам организовать поселенцев, выделив из них всех, у кого были хоть какие-то боевые навыки, а затем, используя ящики с припасами, построить вторую баррикаду внутри круга фургонов для защиты тех, кто не мог за себя постоять. В то же время Сержант Брукс отдал приказ 3-му отряду вбить наши оборонительные колья в землю вокруг повозок. Я одобрительно кивнул на это решение, вспоминая, как гоблины проползли снизу, чтобы рубить ноги лесорубам в нашем предыдущем бою. Так что мне тоже, как и Сержанту, определённо хотелось остановить любые подобные махинации, если на нас нападут.

Далее, как только с этим было покончено, я собрал два других отряда и повёл их к пятидесятиметровой отметке, чтобы встретить наших врагов в отдалении от круга повозок. Надо отметить, что усердный труд моих людей не прошёл даром, и новобранцы, которые выпустились от силы неделю назад, стали более выносливыми. Крепость мышц вместо прежней вялости – и теперь они могли выполнять свои основные боевые манёвры практически инстинктивно. А потому, сражение в строю за пределами повозок – вот наш лучший выбор в данной ситуации.

Как оказалось, Дэган тоже зря времени не терял. Как только они закончили своё первое дело, его извозчики были с завидной поспешностью надлежаще организованы и уже сами начали готовиться к предстоящей битве, обливая фургоны находившимися внутри припасами с водой, чтобы те не горели. Старый караванщик также приказал нескольким оставшимся наёмникам и поселенцам наполнить пустеющие на глазах бочки с водой из ручья, который, к счастью, протекал недалеко отсюда, всего метрах в пятидесяти позади каравана. Запастись водой в данной ситуации было хорошей идеей, так как день начинал становиться всё жарче и жарче. Следуя этой логике, я велел своим людям выпить всю воду из их бурдюков, после чего послал несколько человек наполнить их снова. Сражение всегда вызывало жажду. Сильную жажду... Я сделал себе мысленную заметку, что нужно будет приобрести для своих людей дополнительные бурдюки для хранения воды.

Оглянувшись назад, я заметил, что извозчики Дэгана и большинство поселенцев уже располагались позади фургонов, и только некоторые из них ещё были снаружи, заканчивая вторичную баррикаду из грузовых ящиков. Честно говоря, это было печальное зрелище, ведь те немногие защитники, стоявшие в первой линии позади фургонов, были донельзя плохо вооружены. Большинство из них было экипировано простыми ножами, лопатами или же обычными деревянными палками. Доспехов среди них не наблюдалось, и только у двух или трёх имелся щит.

Видя это, я бегом направился обратно к повозкам, осматриваясь прямо на ходу, пока наконец не нашёл того, кого искал.

– Дэган, я заметил, что у ваших людей и поселенцев нет оружия. У меня имеется некоторое количество запасных коротких мечей, а также несколько метательных копий, спрятанных в наших фургонах. Вы можете их раздать, – поспешно сообщил я ему, после чего отдал приказ одному из своих Рядовых, чтобы тот показал караванщику, где хранилось оружие.

– Это должно очень сильно помочь, – обнадёживающе выдохнул Дэган. – Все мои люди и большинство взрослых поселенцев готовы сражаться. Приличное оружие может спасти несколько жизней, если гоблины всё же нападут. Спасибо вам, Лейтенант, я прослежу, чтобы оружие попало в руки тех, кто лучше всего умеет с ним обращаться.

– Сэр, – послышался голос позади меня, – я знаю, что у многих охранников есть дополнительное оружие в рюкзаках. Если хотите, мы с моими людьми можем попытаться найти их и раздать, – это сказал один из наёмников, тот самый, который говорил ранее, предлагая сейчас помочь любым доступным способом, которым мог. Что ж, в моей оценке этот парень только что поднялся ещё на одну ступеньку, так что я сосредоточился, чтобы разузнать его базовую информацию.

Лиам, НПС

Наёмный Воин

– Это было бы большим подспорьем, Лиам. Значит, слушай, я оставлю тебя во главе оставшихся наёмников, пока ты не услышишь об обратном, или пока Бёрк не вернётся, ладно? – задал я ему вопрос, на который, судя по его уверенным глазам, был лишь один очевидный ответ. – Хорошо, тогда найдите это оружие и выполняйте любые приказы, которые даст вам Дэган, – я слегка повернул голову, чтобы посмотреть назад. – Мы же с моими людьми будем сражаться здесь. Я рассчитываю на твоих людей, защитите поселенцев. Вы пятеро – единственные, у кого есть реальная подготовка в бою, – а затем снова перевёл взгляд на наёмника перед собой. – И ещё, не забудьте использовать Барнаби и его лесорубов. Я видел, как они сражались раньше, и эти топоры, которыми они владеют, смертельны и для гоблинов, не только для брёвен.

Послушно кивнув, Лиам изобразил своё лучшее имперское приветствие, прежде чем поспешно отправиться выполнять мои приказы...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 28(БЗ)**

\*\*\*

Я ломал себе голову, пытаясь решить, нужно ли сделать что-то ещё, дабы хоть как-то улучшить наши шансы в предстоящем сражении. Но всё же чувствуя, что выполнил всё, что мог в данной ситуации, я устроился ждать нападения гоблинов или же возвращения Бёрка и наших полуросликов. Время тянулось медленно, так что я позволил большинству своих людей присесть, чтобы сберечь их энергию, лишь некоторых оставив наблюдать за линией деревьев на наличие любой активности. Ещё пару минут назад мне казалось, что я слышу далёкие крики и звуки сталкивающегося оружия, ветром разносящиеся дальше по округе, но последние несколько минут в лесу было тревожно тихо.

Слишком тихо... – только и подумал я, когда уже в следующий миг один из моих часовых внезапно прокричал:

– Движение-е по линии деревьев, сэр! По-охоже, это те полурослики-и!

Повнимательнее присмотревшись в нужную сторону, вскоре я таки заметил Йенди и следовавших позади неё спутников, Дрейка и Квимби. Они двигались так быстро, как только могли, явно держа направление к нашим фургонам. Однако же, обняв Дрейка за плечо, Квимби медленно прихрамывал на правую ногу – и его ковыляние значительно замедляло всю их группу. Так что Йенди, в очередной раз переведя свой тревожный взгляд куда-то в направлении между лесом и Квимби, наконец приняла решение – остановив дальнейшее продвижение, она опустилась на колени рядом со своим хромающим товарищем, давая Дрейку, освободившемуся от этой ноши, направить свой лук в сторону леса для их защиты. От руки Йенди снизошло какое-то слабое зелёное свечение, когда она коснулась раненой ноги друга. И какую бы магию исцеления девочка ни использовала, та, казалось, помогла, когда Квимби, снова двинувшись в путь, смог передвигаться уже немного быстрее, хоть всё ещё и не совсем на полной скорости.

– Рядовой Трембель, – обращаясь к нему, я немного повернул голову в сторону, но всё ещё не сводил глаз с линии деревьев, – дайте знать Сержанту Бруксу, что он и его 3-й Отряд срочно нужны мне здесь, бегом. Похоже, что уже совсем скоро у нас тут будет целая компания, – отдав приказ, я ненароком взглянул в сторону круга повозок и удивился, увидев, что Сержант Брукс и 3-е Отделение уже как раз движутся к нам. – Отста-авить, – крикнул я вдогонку уже успевшему отдалиться Разведчику, – он уже в пути-и. Возвращайся на свой пост.

– А вы-ы, подняться-я! – следом за этим ещё большим криком отдал следующий свой приказ я тем своим людям, что сидели.

Быстро повскакивав со своих мест, Рядовые поспешно выстроились в чёткую линию, а уже затем, не заставив себя ждать, вскоре прибыл и сам Сержант Брукс.

– Где вы хотите расположить 3-й Отряд, сэр? – спросил Брукс, ни на йоту не выглядя запыхавшимся.

– Пусть остаются позади 1-го и 2-го. Мы будем использовать их либо в качестве резерва, либо для расширения нашей линии, в зависимости от того, сколько гоблинов к нам сегодня пожалует, – сообщил я.

И как раз в это же время полурослики, больше так сильно не задерживаясь из-за своего раненого товарища, уже практически достигли нас. Что-то сказав своим друзьям напоследок, Йенди подбежала ко мне, в то время как её спутники направились прямиком к каравану:

– Солдатик Рэйтак, там... таа-ам целая КУУУУУУ-УУЧА гоблинов, – как и всегда, её тон был наполнен экспрессией и живостью, а небольшие ручки двигались в темп с её непрерывной речью, – и она направляется прямо сюда. Этот болван, Бёрк, ну и его люди, разбрелись по всему лесу в поисках смеющегося гоблина с сундуком, и вот тогда-то на них и напали целые полчища зелёных. Его головорезы не продержались и пяти минут, прежде чем все полегли мёртвыми дураками или же были взяты в плен. Я видела, как Бёрка и нескольких его людей сначала хором отдубасили дубинками, а затем увезли в лагерь гоблинов, пока мы бежали сюда, – будто о чём-то задумавшись, на этом моменте она впервые запнулась, хоть и всего лишь на мгновение. – Ээ-э, я ведь уже упоминала, что мы нашли лагерь гоблинов, когда искали моего единорога, да? Нет?! Ну и ладно. Ах-х, так вот... мы нашли их главный лагерь, и я бы сказала, что в данный момент сюда направляется около двухсот гоблинов. Бёрк и его дуралеи сбросили с этого количества около двадцати или тридцати из них, прежде чем были захвачены, но вот остальная орава сейчас прямо позади нас, – её рука, будто действуя по своему собственному усмотрению, указала в нужную ей сторону, покуда сама девочка, судя по всему, и не думала останавливаться. – Представляешь, один из этих зелёных даже оказался заклинателем, это он подорвал ногу бедного Квимби, когда мы возвращались и-и...

– Спасибо, что сообщила, Йенди, – решил-таки прервать я её, устало потирая висок. – А теперь возвращайся-ка ты к повозкам, и, если можешь, помоги Дэгану с их защитой. Знаешь, твои товарищи и их луки могли бы оказать большое подспорье в предстоящей битве, – посоветовал я девочке перед собой.

И та, утвердительно кивнув, уже было обрадовала меня, послушно побежав к каравану, как вдруг... резко остановилась и снова повернулась ко мне, заставляя моё лицо смениться страдальческим видом.

– Прости, Рэйтак, – выпалила она, взволнованно стукнув себя по лбу. – Балда я, чуть не забыла САМОЕ важное, что мне нужно было сообщить вам, сэр! – на этом моменте, встав по стойке смирно, она сделала фальшивый салют. – К глубочайшему сожалению, я должна сообщить, что так и не нашла себе единорога, дракона или же дракона-единорога. Но ведь день ещё не закончился, верно? А мой любимец всё ещё где-то там, я чувствую это! – прижав руки к сердцу, Йенди облегчённо выдохнула. – Ну вот, как сразу полегчало-то... Ладно, побежала я к фургонам тогда. Кричи, если понадоблюсь! – весело махнув мне рукой, она в припрыжку направилась к вставшим в круг повозкам, на ходу напевая себе под нос какую-то странную песенку о радугах и розовых пушистых единорогах...

А я так и остался стоять на месте, немного ошеломлённый и покачивающий головой.

– Если вы не возражаете против моих слов, сэр, – взял слово Сержант Брукс за моей спиной, – этот ребёнок немного... не в своём уме.

– Не могу не согласиться, Сержант, – кивнул я, слегка улыбаясь. – Определённо, с ней что-то не так. Как мне кажется, её сердце на правильном месте, но вот её разум... он совершенно в ином мире.

В отличие от опасности, которая, не заставив себя ждать, наконец-то явилась нашему взору. Гоблины. Они начали прибывать. Морем ломясь через лес, зелёные монстры потихоньку собирались за линией деревьев, с каждым новоприбывшим ведя себя всё уверенней и агрессивней. И это не заставило себя долго ждать, когда кто-то из них смелел уже настолько, что начинал периодически выпрыгивать вперёд, и, что-то скандируя, принимался ругаться и грозно размахивать своим оружием, на конце которого обычно пребывала голова какого-нибудь наёмника, которого он самолично убил.

А между тем... по мере того как я осматривал их всё больше разраставшиеся ряды, то начал обнаруживать, что большинство из них принадлежало к убогому типу гоблинов, тому самому, с которым нам довелось столкнуться раньше – слабыми бойцами, но всё ещё опасными, поскольку их было просто огромное количество. К несчастью для нас, их, судя по всему, было даже больше, чем изначально предполагала Йенди. Если мои подсчёты были верны, то сейчас лицом к лицу с моими войсками стояло, нет... прыгало и "угугукало" около трёхсот гоблинов. Более того, в их построениях также можно было заметить ещё около двадцати более сильных зелёных, воинов. Последним же в эту кучу малу прибыл гоблин-адепт. Этот вроде бы был похож на того, с кем мы сражались ранее, но, надо признаться, я не был профессионалом в распознавании гоблинов. Выйдя на передний план своих зелёных масс, адепт что-то громко прокричал, после чего незамедлительно приступил к распеву, который нам уже доводилось слышать ранее.

– Брии-Ярк!

– Брии-Ярк!

– Брии-Ярк!

Что ж, по крайней мере на этот раз всем присутствующим было очевидно, что "Брии-Ярк" вовсе не означало "сдаюсь” на гоблинском. Я посмотрел на того самого Рядового, который сказал это в нашей предыдущей битве, гадая, осмелится ли он когда-нибудь снова выдать нечто подобное...

И вот, адепт, доведя наконец свою орду до полнейшего безумия, что-то брякнул и указал прямо на нашу линию, а уже в следующий момент... целый океан убогих гоблинов с визгом бросился в атаку. Сам же адепт и его воины остались позади своих помчавшихся вперёд сородичей, явно довольствуясь их использованием в качестве "мясного щита", который уже совсем скоро наводнит наши позиции.

– Сержант Брукс, 3-ий Отряд на правый фланг. Мы расширим наше построение, но будьте готовы отказаться от фланга, если гоблины попытаются обойти нас, – отдал приказ я своему офицеру. Я бы, конечно, предпочёл держать некоторый запас сил в резерве, но с таким количеством гоблинов... нам просто необходим был как можно более длинный фронт.

Отдав ещё несколько простых приказов, я занял позицию между 1-ым и 2-ым Отрядом. Таким образом, все наши солдаты теперь должны были быть покрыты аурой "Присутствия Командующего", моей или Сержанта Брукса. Сам же Брукс занял самое опасное место предстоящей битвы – дальний правый угол нашей линии.

– Приготовии-ить копья. БРОСАТЬ по моей командеее-е, – прокричал я, покрепче устраиваясь на ногах для предстоящего броска. Каждому из солдат было дано по три метательных копья, и я планировал использовать их на предельной дистанции, в данном случае – метрах на сорока.

Гоблины приближались.

Эти зелёные уродливые монстры, будучи уверенными в своём превосходстве, со всех ног неслись на наше построение, грозясь врезаться в него и попросту снести со своего пути – они улюлюкали, клацали оружием и громко выли в олицетворении предвкушения предстоящей победы, как вдруг... примерно на девяноста метрах их зелёная волна всколыхнулась, когда два гоблина резко рухнули на землю. Видимо, это случилось из-за стрел, которые теперь торчали из их мёртвых маленьких тел. Упав и в процессе кубарем покатившись вперёд, эти двое преподнесли небольшой сюрприз, когда следом за своей кончиной тут же жёстко сбили нескольких своих собратьев с ног, на ходу создавая эффект домино на всей их плотно сгруппированной орде.

Мельком оглянувшись на находящийся за нашей спиной караван, я увидел, как полурослики Дрейк и Квимби стоят на вершине одного из фургонов и с непринужденным выражением лиц расстреливают из своих коротких луков убогих гоблинов, мечущихся впереди. Стрела. Ещё одна. И вот, будучи снова поражёнными этими на удивление меткими лучниками, ещё несколько особей в мгновение прощаются со своими жизнями, прежде чем зелёная толпа наконец достигает предельной дальности в пятьдесят метров.

– Пускаа-ай! – в тот же миг раздался мой приказ. – Приготовить следующее копьё! – вложив всю свою силу, я бросил собственный снаряд вперёд, уже отдавая следующее поручение о подготовке нового броска.

\*Фшух!\*

\*Фшух!\*

\*Фшух!\*

...

Тридцать одно копьё, последовав за моим, сделало медленную дугу, чтобы затем острым роем вонзиться в землю среди ведущего ряда зелёных. С такой-то плотно расположенной тучей нужно ещё было умудриться, чтобы промахнуться, даже мне, а потому... сразу десятки гобов, истошно завопив, в едином порыве рухнули вниз – кто-то от того, что его насквозь пробило копьё, а кто-то потому, что его собрат, расталкивая всех вокруг, попытался избежать нашего плотного залпа.

Наблюдая за этим зрелищем с нескрываемой улыбкой, я приготовил к броску своё второе копьё...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 29(БЗ)**

– БРОСААА-АЙ! Приготови-ить послеее-едние копьяя-я! – выкрикнул я, и небо снова заполонило тремя десятками огромных "стрел". Гоблины, уже приблизившиеся на расстояние в тридцать пять метров, заметно замедлились, когда первый залп почти застал их врасплох. Второй же, хоть и обрушился на них с гораздо меньшим уроном, также всё ещё смог внести небольшой переполох в их ряды, убив и раня более десятка зелёных, но не вызвав того же хаоса, что и первый залп.

– БРОСАА-АЙ! Приготовиии-иться к столкновению-юю! – вновь прокричал я, и на этот раз в расход пошли наши последние копья, а уже в следующий момент все мои солдаты, как один, в слаженном порыве подняли свои щиты, в то время как наши мечи со свистящим звуком выскользнули из ножен, готовые к тому, что целая орда свирепых монстров огромной волной вот-вот нахлынет на наше защитное построение.

Быстро повернувшись к каравану, я, заглушаемый ором приближающейся толпы, как можно громче крикнул двум полуросликам на фургоне.

– Стреляя-яйте в заклинаа-аателя, еслии-и сможете сдела-аать точный выы-ыстрел! – теперь мне оставалось лишь надеяться, что они меня услышат. Ведь попадание всего нескольких их стрел с дальней дистанции в того заклинателя наверняка сможет нарушить любые магические заклинания, которые он скастует на нас.

Между тем последний залп копий, практически мгновенно преодолев расстояние к своим визжащим целям, сильно ударил по гоблинам. Находясь уже менее чем в десяти метрах от нашей линии, зелёные предстали в идеальном положении для моих солдат, которые теперь бросали на оптимальном расстоянии, чтобы нанести своим противникам максимальный урон. Так что именно поэтому многие из бросков моих более физически развитых Рядовых, в очередной раз заставивших свои снаряды пройти через несколько маленьких тел гобов, насаживали на копья даже тех, кто скрывался позади своих собратьев.

В конечном итоге, разглядывая результат свершившихся событий, этим комбинированным огнём из стрел и копий были убиты почти семь десятков гоблинов, которых, впрочем, к сожалению для нас, всё ещё оставалось более двухсот – и эти двести, теперь представ пред нами лишь ещё сильнее разъярившимися монстрами, уже вот-вот грозились поразить нашу тонкую линию из тридцати солдат.

Однако, приближаясь всё ближе, многие из гоблинов стали избегать нашей линии, бросаясь в стороны, чтобы затем направиться прямиком... к повозкам каравана. Безучастно провожая их взглядом, мне оставалось только надеяться, что Дэган сможет справиться с понёсшимися к нему четырьмя или пятью десятками монстров, так как меня самого в данный момент ожидала борьба... борьба с более чем сотней зелёных, наконец-то достигших нашей линии.

Гоблины нахлынули на нашу стену щитов не подавляющей волной, а каплями, обрывками, со всех ног врезаясь в препятствия на своём пути; их масса, заметно поредев от нашего дальнего боя и многих из их товарищей, которые внезапно решили пройти мимо нас, устремившись к потенциально более лёгкой цели в виде повозок, не позволила придать их атаке серьёзный импульс. Большие щиты, а также дисциплина, которую мы с Сержантом Бруксом буквально вытачивали в головах наших людей в последнее время, сразу же показали свою ценность: как только первые гобы ударили по нашей линии, индивидуально лучшая масса солдат хладнокровно остановила их дальнейшее продвижение. Опасность пришла только тогда, когда всё больше и больше гоблинов стало попадать в линию, начиная обтекать наши фланги.

– Правыы-ыый флааа-анг, левый флаа-аанг, ОТКАЗ! – практически одновременно выкрикнули эти приказы мы вместе с Сержантом Бруксом, чтобы последние пятеро солдат на каждом конце нашей единой линии, словно дверные петли, сдвинулись внутрь, тем самым не давая гоблинам обойти наши фланги... по крайней мере, пока. Грозно шипя и визжа, убогие изо всех сил бились о стену нашего единого щита... головой, ногами, своими примитивными дубинками и ржавыми кинжалами, в итоге нанося небольшой урон, но производя огромное количество шума. Но ничто не было вечно, как и выносливость моих солдат. Рано или поздно, но это случится – превосходящее число монстров возьмёт нас в кольцо. Пора было уже разобраться с этими неприятными цифрами.

– ЛИНИЯ-ЯЯ, ПРИГОТОВИТЬСЯ... УДААА-АР! – выкрикнув приказ, в тот же миг я активировал способность "Удар Щитом". Попав под воздействие, гоблины мгновенно отлетели от линии, единый удар которой серьёзно ранил многих из намеченных целей, сбивая остальных с ног мощнейшим импульсом. – ТОЛЧОО-ОК! – последовал ещё один приказ, и мечи, ослепительным блеском отразив лучи полуденного солнца, скользнули из-за щитов. Однако оружие моих солдат устремилось вовсе не в гоблинов перед ними, нет. Вместо этого оно обрушилось правее...

Вопль, что раздался от гоблинов, неподготовленных к такой развязке, сумел затмить весь шум, гам и крики, издаваемые до сего момента, когда более двадцати особей, познав на себе этот единственный и последний в своих жизнях умертвляющий толчок, в одно мгновение рухнули на землю. Ошарашенные манёвром наших щитов, каждый из убогих был сосредоточен лишь на стоящим перед ним солдате, даже не подозревая о том, что их смерть придёт от человека справа от них.

Небронированная плоть гоблинов не смогла сравниться с Имперской бронзой. Да и сей манёвр стал уже второй натурой для наших войск... войск, которых мы с Сержантом Бруксом каждую ночь тренировали часами напролёт. Это была их расплата. Это была их победа. Победа над самими собой и их мёртвыми противниками. Победа за весь тот пот, что ручьями лился с них всю предыдущую неделю.

Вскоре мы нашли свой ритм...

Атакуя быстрыми толчками, линия наших солдат делала очередной шаг вперёд, прямиком в пропасть мёртвых тел слева, всё время используя свои большие щиты, чтобы защитить себя и товарищей рядом с собой. Цикл повторялся снова и снова, оставляя за собой ковёр мёртвых и умирающих убогих гоблинов, которые вопили, кричали и из последних сил пытались уползти с поля боя. Видя, как легко разделывают их сородичей, чувствуя, что воля покидает их маленькие тела, орда перед нами начала колебаться. Я тоже это чувствовал – они были уже близки к разрыву. От когда-то огромной орды теперь оставалось всего тридцать или сорок напуганных представителей зелёной расы.

И тут раздался звук горнов:

\*Туу-дуу!\*

\*Туу-дуу!\*

\*Туу-дуу!\*

Я услышал три быстрых сигнала рога гоблинов – сигнала к отступлению, который нам уже доводилось слышать раньше. Он подействовал моментально. Как для гоблинов, так и для людей – толпа убогих, принявшись в полнейшей панике поворачивать назад для своего побега обратно в лес, пооткрывала свои спины, позволяя моим солдатам в едином порыве забрать ещё десяток душ. Среди спешащих к деревьям увидел я и адепта. Увидел, как он, корчась от боли, сжимает одну из своих рук, ведь из неё торчит стрела...

И в этот момент у меня возникло такое отчётливое чувство, что я обязательно должен буду поблагодарить парочку своих знакомых, лучников-полуросликов, как только мы доберёмся до таверны. И это, должно быть, именно они порядком проредили тех гоблинов-воинов, которых, пока те также возвращались обратно к деревьям, я смог сосчитать лишь четырнадцать раз.

Поворачивая к каравану, я мог заметить, что здешние гоблины проживали свои последние моменты бытия далеко не лучше своих менее удачливых сородичей. Их попытки перелезть через повозки оставляли их почти беззащитными, делая лёгкой добычей даже для неподготовленных мужчин и женщин каравана. А потому остатки гоблинов, напавших на фургоны, сейчас также, как и их собратья немногим ранее, уже со всех ног мчались обратно в лес.

Но не успели они пробежать ещё и полпути, как среди их небольшой, но чертовски шумной толпы откуда ни возьмись вдруг возник какой-то странный зелёный дым, а затем... всего через мгновение из него неожиданно выскочил средних размеров пёс. Очевидно, призванный Йенди. Не теряя ни секунды своего ограниченного времени, он тут же набросился на ближайшего гоблина, вызывая среди и без того паникующей толпы ещё больший переполох.

В конце концов последний из гоблинов наконец-то добрался до защиты леса, но, насколько мы могли судить, останавливаться вовсе не собирался.

Между тем, продвигаясь прямиком через караван, Дэган, Йенди, а также Лиам, быстро перескочив эту импровизированную баррикаду, уже спешили ко мне. Пока же они были в пути, я принялся оказывать всю посильную помощь своим солдатам, особенно тем, кто был ранен в бою. К счастью, на сей раз среди нас не было ни одного, убитого в сражении. И тем не менее, у многих таки имелись при себе незначительные раны, в то время как у одного из моих людей так и вовсе было особо тяжёлое положение – всё ещё лежа на земле, бедняга стонал от боли из-за гоблинского кинжала, по рукоять застрявшего в его бедре.

Разыскивая взглядом Сержанта Брукса, я довольно долго не мог его найти, пока в какой-то момент неожиданно обнаружил не только его самого, но и то, как он, споткнувшись, свалился на землю. Его рука, что держала щит, была разрезана до самого основания, позволяя воочию лицезреть его белую кость, а алая кровь, обильным ручьём стекавшая по краю его лакированной защиты, уже вот-вот собираясь превратиться в целую лужу на земле вокруг него. Рядом со шкалой здоровья Сержанта зиял ярко-красный значок, предупреждающий о наличии у него сильного кровотечения, а потому, на ходу позвав врача, я немедля бросился к нему. Однако же...

Не успел я преодолеть и нескольких метров, как Йенди обошла меня, а затем, нависнув над уже мертвецки побледневшим Бруксом, начала что-то быстро скандировать, перемещая свои руки в каком-то странном, но одновременно сложном узоре. Когда же уже в следующий миг она коснулась раны на руке Сержанта, её ладонь окружило зелёное свечение, уже виданное мною раньше, но всё такое же эффективное – разрез, всего за мгновение сократившись аж вдвое, заставил обильное кровотечение значительно замедлиться, а меня самого вдохнуть немного спокойнее.

– К сожалению, это всё, что я могу сейчас сделать, – обратилась она ко мне, заметив моё приближение. – Заклинание Исцеления моей природы позволяет мне лечить каждого человека только раз в двенадцать часов. Он выживет, но сегодня вечером я снова поколдую над ним, чтобы ускорить процесс заживления, – Йенди звучала серьёзно, гораздо серьёзнее, чем я видел от неё до сих пор.

Кивнув мне напоследок, она подошла уже к следующему Рядовому, тому, что был с кинжалом в ноге, и, пока наш медик осторожно вытаскивал из его бедра клинок, принялась исцелять его рану. Солдат громко кричал в процессе, а когда кинжал наконец был полностью удалён, из его раны, пульсируя, вырвался мощный поток артериальной крови, который так и продолжил бы бить ключом, если бы исцеление Йенди не вступило в силу. Как и у Сержанта Брукса, это ранение было далеко от заживления, но больше не угрожала его жизни. Закончив и с этим пациентом, Йенди перешла к другим раненым, после чего помогала, где могла, часто останавливаясь, ожидая, пока её небольшой пул маны вновь не наполнится силой...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 30(БЗ)**

– Сержант Брукс, и как это, интересно, вы собираетесь смотреть своим людям в глаза, зная, что позволили какому-то убогому гоблину чуть не отправить вас на тот свет? – пошутил я, переводя взгляд на своего пострадавшего офицера.

– Сэр, – усмехнулся Брукс, выпаливая в ответ, – я просто дам им знать, что это была всего лишь обычная учебная демонстрация, которая показала, что даже лучшего солдата можно застать врасплох, когда его численно превосходят в соотношении десять к одному. По крайней мере, девять из десяти я уложил прежде, чем меня наконец достали, – говоря это, Брукс пытался не показывать своего состояния, но я видел, что он был всё ещё слишком слаб и ежесекундно боролся с болью.

– Извините, что прерываю, Лейтенант Рэйтак, – вмешался в наш разговор только что подошедший Дэган, – но каков будет ваш следующий шаг?

– Дэган, как ваши люди, в порядке? У вас есть жертвы? – спросил я, обеспокоенный ущербом, который мог быть нанесён, если эти чёртовы гоблины где-то всё же прорвались через защитное построение фургонов.

– У нас двое убитых, – начал Дэган хмурым тоном, – а также несколько раненых. Как и ожидалось, поселенцы оказались неумелы в обращении с оружием, но даже так зелёным не хватило численности, чтобы прорваться сквозь нашу оборону, и всё благодаря вашим людям, – выражение лица караванщика постепенно сменялось улыбкой. – К тому же, во время боя Йенди исцеляла тех, кого могла, и, вероятно, своей магией в этот день спасла несколько жизней, – прервавшись на мгновение, старик смерил меня своим мудрым взглядом и положил руку на плечо. – Да, и я должен сказать, это был поистине впечатляющий бой, Рэйтак. Я серьёзно. Ваши солдаты убили более сотни гоблинов и не потеряли ни одного человека.

– Что ж, спасибо на добром слове. Тем не менее, мои люди упорно тренировались всё это время, чтобы иметь возможность хотя бы отдалённо достичь чего-то подобного, – ответил я серьёзно, после чего тихонько рассмеялся, – а потому теперь можете считать, что с этого момента даже с небольшим отрядом дисциплинированных солдат я смогу взять верх над огромной толпой убогих гоблинов, в любой день. И всё же... – я в задумчивости провёл рукой по затылку, – наши противники оказались физически слабы и плохо экипированы, что помогло склонить чашу весов в нашу пользу, на этот раз... Гкхм-м, – откашлялся я, снова собираясь с мыслями. – В общем, исходя из того, что Йенди сообщила мне перед нападением, похоже, что гоблины взяли в плен нескольких наёмников, утащив их в свой лагерь недалеко отсюда. Я предлагаю взять тех, кто не слишком ранен, и попытаться освободить этих дуралеев. Одновременно с этим, надеюсь, у нас получится уничтожить угрозу в виде гобов в этой области.

– Разве это не слишком опасно? – с сомнением в голосе спросил Дэган. – Там всё ещё осталось много этих зелёных тварей, и даже если он был ранен в бою, тот адепт может причинить вам серьёзные неприятности, если он всё ещё способен произносить свои заклинания.

– Хм-м, – я на мгновение поразмыслил над его словами. – Нет, я не думаю, что нам когда-нибудь ещё будет предоставлен лучший момент для атаки, нежели сейчас. Если мы подождём, то это только даст им возможность собрать ещё больше гоблинов под своими знамёнами, что в итоге приведёт к неприятным последствиям, как, например, к захвату следующего каравана, направляющегося через эту область, а в будущем, возможно, вся эта ситуация и вовсе выльется в потенциальную угрозу уже для всего Амервиля. Я дам своим людям некоторое время, чтобы перевести дыхание и собрать все копья, которые ещё пригодны для использования, а затем мы отправляемся по месту назначения. Это, конечно, если Йенди готова провести нас прямиком в их лагерь, – ответил я, глядя на маленькую девчушку-полурослика, которая подошла ближе, и ожидая её согласия.

– Оу-у, ещё бы! Ведь моя верная зверушка-компаньон-единорог всё ещё где-то там. К тому же, я уверена, что Дрейк и Квимби также будут рады пойти, – сказав это, она кивнула в сторону приближающихся к нашей группе полуросликов.

Казалось, что Квимби всё ещё передвигался с лёгкой хромотой, но всё же уже был готов идти самостоятельно.

– Ага, мы не можем позволить Йенди уйти без нас, – добавил Квимби, кивком головы приветствуя всех остальных. – Она ещё будет должна нам по пять серебряных, когда обнаружит, что её компаньон – это всего лишь какой-нибудь паршивый старый пёс, а не единорог! Только дайте нам немного времени на поиск стрел, которые ещё можно использовать, и мы будем готовы. Во время этой битвы мы расстреляли весь наш боезапас.

– Да, конечно, это не проблема, – ответил я, поправляя свою слегка потрёпанную форму. – Кстати, отличный выстрел получился в их адепта. Заклинания этого мага вполне могли обратить всю нахлынувшую на нас волну далеко не в нашу пользу, – я обвёл быстрым взглядом собравшихся. – Что ж, полагаю, мы с вами уже успели обсудить всё, что было нужно. Тогда давайте приступим к работе. Мы выдвигаемся ровно через пять минут!

Согласно кивнув друг другу, все поспешили по своим делам.

Сержант Брукс, к примеру, повёл пятерых наших раненых солдат обратно к повозкам. Удивительно, но он не протестовал против моего, возможно, опрометчивого решения следовать за гоблинами в их лагерь, так что в данный момент я мог со спокойной душой приступить к реорганизации наших Отрядов.

В итоге распределив своих людей в три равные группы по восемь человек, я оставил одного здорового солдата помогать Бруксу. После этого я обнаружил, что, к счастью, нам удалось вернуть тридцать два из брошенных нами метательных копья, которые, в сочетании с тем количеством, что ещё оставалось в наших запасах, позволяли нам выступить на предстоящий бой с двумя снарядами для дальнего боя на каждого солдата, а остальное оставить для людей в караване.

А вот нашим полуросликам, Дрейку и Квимби, повезло уже не так сильно – они смогли разыскать и восстановить только пять стрел каждый. Тем не менее, можно было с уверенностью сказать, что это не было плохой новостью, так как последующее пребывание в лесу в любом случае создаст определённые трудности при пользовании луками, как и нашими метательными копьями, впрочем. В довершение мною от обоих были выслушаны жалобы, состоящие в том, что они оба думали и предполагали, что игра будет иметь неограниченные боеприпасы, как это было в большинстве других ММО. И так бы я и остался стоять наедине с их гневной тирадой, но, к счастью, уже вскоре подошедший к этим двоим разгорячённым Лиам смог снабдить их обоих короткими мечами из дополнительного оружия, взятого из заначки наёмников, что в итоге оказалось значительным улучшением по сравнению с их обычным снаряжением по умолчанию, простого вида кинжалам, а также заметно подняло обоим рейнджерам настроение.

И вот, в конце концов, уже перед самым отправлением в моём поле зрения мелькнуло новое уведомление:

Поздравляем, вы одолели большую силу гоблинов!

● Индивидуальная добыча каждого солдата: 4 медяка

● Общая добыча отряда: 54 медяка

● Опыта заработано: 250

Быстро просмотрев всю необходимую информацию, я отмахнулся от возникшего передо мной экрана, а затем залез в настройки и отключил уведомления об индивидуальное добыче. Мне не нужно было видеть, что получают мои солдаты, только то, чем и скольким заполняется казна всего отряда.

Между тем время летело быстро, и мы уже совершали последние приготовления, проверяя собственное снаряжение перед уходом, когда Лиам и другие наёмники неожиданно подошли ко мне, вежливо при этом осведомившись, могут ли они поговорить со мной.

– Сэр, – как и ожидалось, слово взял Лиам, – мы хотели спросить вас, не могли бы мы... пойти вместе с вами. Хоть, честно признаюсь, мы и не в восторге от Бёрка и других наёмников, мы всё же не можем позволить, чтобы их запытали какие-то убогие гоблины, если в наших силах будет хоть как-то им помочь.

– Что ж, парни, – я обвёл их пристальным взглядом, – ей богу, не скажу, что не буду согласен на использование нескольких дополнительных мечей. По крайней мере до тех пор, пока Дэган не возражает, чтобы вы остались и помогли ему защитить его караван, я даю своё разрешение. Однако сразу говорю, чтобы было всё всем ясно, – перешёл я уже на гораздо более требовательный тон, – я буду отдавать вам приказы. И если вы не можете жить с этим, не утруждайте себя.

– Это не будет проблемой, сэр, – ответил Лиам, ничуть не смутившись, – Дэган уже сообщил нам, что мы можем пойти. И я не думаю, что у кого-то из нас есть проблемы с выполнением приказов после того, как мы воочию увидели, на что способны ваши люди, выполняя приказы и сражаясь как единое целое, – наёмник махнул рукой в сторону груды мёртвых гоблинов.

– Ну ладно, – рассмеялся я, похлопывая его по плечу, – надеюсь, вы уже готовы, потому что мы выдвигаемся ПРЯМО СЕЙЧАС, – прокричал я последние несколько слов себе за плечо, а затем махнул своим солдатам в сторону опушки леса. Я понимал, что моё решение могло быть ошибкой. Огромной ошибкой. Все зависело от того, насколько сильно были разбиты гоблины после таких огромных потерь.

И вот, уже спустя несколько минут, в последний раз взглянув на караван позади, "жители" которого в надежде провожали нас своими взглядами, мы шагнули в лес...

\*\*\*

Прошло уже более четверти часа с тех пор, как два рейнджера-полурослика начали следовать впереди, прокладывая наш дальнейший путь, что с каждой секундой углублял нашу группу всё дальше в местную флору. Следы, оставленные гоблинами, было не так уж трудно проследить, учитывая, сколько существ в спешке топтало землю под нами своими маленькими ногами. Стоило нам оказаться внутри линии деревьев, как тень, что массивной пеленой нависла над нашими головами, постепенно полностью поглотила наши тела, принося нам заметное облегчение от того, что теперь превратилось в жаркий летний день. Проклиная жару, ощущение которой всё никак не хотело покидать мои мысли, я периодически делал несколько долгих глотков из своего кожаного бурдюка – вода, плескавшаяся внутри в такт моих шагов, была тёплой и не очень освежающей, но всё же давала мне новые силы, поддерживая меня на ногах.

И вот, это не заставило себя долго ждать – стоило нам достигнуть подлеска, как мы стали натыкаться на трупы, разбросанные то тут, то там. Многие тела, лица которых запечатлели последние моменты жизни своих владельцев выражением самых разных чувств, были человеческими. Это были останки наёмников Бёрка, попавших в засаду. Тем не менее, было тут также и удивительное количество мёртвых гоблинов, головы которых валялись в отдалении от своих тел. Было похоже, что наёмники, даже несмотря на то, что попались в западню, не сдались так легко. Судя по тому, что я видел, каждый из них убил по крайней мере одного из этих маленьких убогих существ, прежде чем принять свою участь – быть жестоко разрубленным на куски. Конечно же, все тела, валявшиеся вокруг, уже были тщательно разграблены представителями этой зелёной расы. Рои мух и насекомых, привлечённые обильным запахом крови, уже витавшем в воздухе по всей округе, издавали здесь жужжание, походившее на настоящий гул. Осознавая это, я жестом показал Йенди и её рейнджерам, чтобы они побыстрее проводили нас мимо данной местности, не желая быть рядом, если кто-то из крупных падальщиков или же местных хищников вдруг решит заскочить на легкодоступный перекус.

Наша группа продвинулась уже примерно на добрый километр, в самую чащу леса, когда мы наконец начали слышать первые звуки в отдалении: крики и какой-то шум, доносившиеся откуда-то впереди нас. Рейнджеры находились примерно в пятидесяти метрах перед нами, когда внезапно остановились. Один из полуросликов, Дрейк, дал нам сигнал прекратить дальнейшее продвижение, а затем поспешил обратно к основной группе, в то время как его товарищ, Квимби, всё ещё не сводил своих глаз, смотря куда-то вперёд.

Они что-то обнаружили...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 31(БЗ)**

– Рэйтак, мы нашли их, это однозначно, – сообщил мне Дрейк слегка приглушённым голосом, подходя ближе. – Они на поляне впереди, вовсю кричат и оживлённо спорят друг с другом. Не знаю, что за чёрт там творится, но, как по мне, они готовятся к бою! Если будете двигаться тихо, я вам покажу. Эти дураки даже не подумали выставить охрану, поэтому я не думаю, что они нас увидят.

Последовав его совету, я осторожно двинулся вперёд, прямо вслед за Дрейком, чтобы посмотреть, что же в данный момент такого происходило в лагере гоблинов. Честно, я старался двигаться как можно тише, но... скрытность, очевидно, не являлась одной из моих сильных сторон – Дрейк съеживался каждый раз, когда я наступал на какую-нибудь ветку или когда дребезжали мои доспехи. Тем не менее, в конечном итоге оказалось, что ему и не нужно было ни о чём таком беспокоиться...

Когда я наконец добрался до края поляны, внимание каждого гоблина было сосредоточено исключительно на споре двух их сородичей, что оживлённо галдели прямо посреди их разношёрстного лагеря. Но что ещё более удивительно, одним из спорящих как раз был наш старый добрый знакомый, тот самый гоблин-адепт. Его рука была обёрнута каким-то грязным с виду куском ткани, ровно в том самом месте, куда немногим ранее в него попала наша стрела, а зеленоватая кровь, что постепенно впитывалась в эту наспех обёрнутую тряпку, хоть и замедлялась, но всё ещё обильно сочилась из открытого пореза. Сейчас адепт находился в горячем словесном обмене с одним из воинов-гоблинов, который, казалось, подвергал сомнению его авторитет и возможность руководства всем племенем. Было почти что до улыбки забавно наблюдать, как другие остроухие попеременно вставали позади того лидера, которого они в данный момент поддерживали. Что говорить, некоторые из зелёных двигались то взад, то вперёд, от одного к другому, и так каждый раз, когда какой-нибудь аргумент или особенно сочное оскорбление внезапно поражало их воображение. Тем не менее, спор, казалось, уже подходил к своему логичному концу, так как двенадцать воинов-гоблинов и ещё сорок их убогих сородичей наконец-то сделали свой выбор, поддержав воина, который спорил против адепта. Остальные же, это примерно около семидесяти убогих и всего лишь два воина, встали позади заклинателя.

– Ох-х, надо было прихватить попкорна-а! – чуть ли не восклицая, прошептала Йенди, явно наслаждаясь этой оживлённой "дискуссией".

Квимби поспешно шикнул на неё, в сей же миг стараясь угомонить свою подругу.

– Дагбаг – не хороший лидер, плохой, – заявил бунтующий воин-гоблин, грозно потрясывая своим оружием для пущего устрашения. – Теперь его избить два раза от солдат. Нам нужен сильный воин для лидера, а не какой-то ничтожный заклинатель!

– Иклуг, единственное месс-сто, куда ты поведёш-шшь наше плем-мя – это смерть или в котёл-с другого-о, – прошипел в ответ его оппонент. – Ты думаешь, заклинания ничтожны-ы?! Я тебе покажу НИЧТОЖНЫ! – взревев, адепт по имени Дагбаг сделал шаг назад и в сию же секунду принялся кастовать заклинание.

– Я убиии-ить тебяяя-я насмееее-ерть! – проревел в ответ Иклуг, тут же делая взмах своей металлической дубинкой, покрытой шипами, на, казалось бы, слишком медленно попятившегося назад адепта. Однако... прежде, чем его удар пришёлся по цели, небольшая вспышка алого пламени, что в мгновение ока выстрелила из руки раненного гоблина, опалила всё лицо воина – нет, она была слишком мала и не сумела причинить тому большого вреда, но зато, отвлёкшись, удар Иклуга сошёл с намеченной цели, всего лишь брякнув скользящим \*Псых\* по уже раненой руке адепта.

И вот, уже в следующее мгновение каждый из кандидатов в лидеры местного племени, задержавшись на несколько секунд в странной позе – оба надменно указали друг на друга пальцами – прокричали:

– УБЕЕЕ-ЕЙТЕ ЕГО-ОО!!!

С этими словами, беря пример со своих "новых-старых" вождей, сторонники каждой из групп радостно вступили в бой друг с другом, начав уже настоящее сражение насмерть в этой куче мале из собственных собратьев-гоблинов, дабы определить будущего лидера племени.

Не собираясь упускать такую прекрасную возможность, я подал сигнал своей небольшой "армии" приблизиться к краю поляны.

– Ну что ж, ребята, – обратился я к солдатам, когда они все уже спустя несколько ударов сердца собрались возле меня, – давайте уж позволим им убивать друг друга столько, сколько они хотят, ну а затем... затем настанет наша с вами очередь, – я не мог не улыбнуться этой мысли, – выдвинемся и зачистим то, что там ещё останется. Значит так: 1-ый и 2-ой Отряды – слева, 3-ий и наёмники Лиама – справа. Я и полурослики останемся здесь, посередине. Будьте готовы к одному раунду копий, – мой взгляд быстро прошёлся по всем присутствующим, – действуем чётко по моему сигналу, а затем переходим в рукопашную. Всем всё ясно?

Рядовые кивнули – мы были готовы.

Что ж, мой план не заставил себя долго ждать и уже вскоре пришёл в активное действие...

Чтобы сразу же почти что развалиться в пух и прах, в самом что ни на есть зародыше, когда один из убогих, что сражался рядом с нашей группой и в какой-то момент вдруг оказался вверх тормашками, кусая ногу одного из своих собратьев, заметил-таки наш 3-ий отряд и парней Лиама, продвигавшихся на свои позиции. Остроухий на мгновение было ошалел, полностью впав в ступор, но потом всё же проснулся и, закричав, поднял свою трясущуюся руку, в панике указав на моих людей, но... к счастью для нас, а также к большому его несчастью, в следующий же миг другой гоблин, который просто ну никак не мог упустить такую сочную возможность, с визгом вонзил кинжал в своего отвлечённого от боя сородича, в итоге остановив любое дальнейшее предупреждение о нашем присутствии.

Я этого не ожидал, но бой между гоблинами получился весьма и весьма коротким. Но всё же одновременно крайне жестоким и кровожадным.

Многие из зелёных сражались просто так, без оружия, но это ни в коей мере не мешало им кусать, царапать или душить своих оппонентов, вызывая у последних до смешного нелепые выражения лиц в данном процессе. Боже, это была настоящая куча мала... И, как ни старался, я никак не мог различить две противоборствующие стороны. Более того, наблюдая за этой схваткой всё дальше, я всё сильнее сомневался, что даже хоть кто-нибудь из гоблинов мог это сделать.

Впрочем, было тут и кое-что весьма явное. У тех зелёных, что считались в своём племени "воинами", определённо было преимущество. Несмотря на численное превосходство, что довлело над ними в превосходящих десятикратных значениях, они были больше и сильнее, по сравнению со своими маленькими убогими сородичами. Однако, судя по тому, что я видел, в этом сражении это было далеко не единственным их козырем. Ведь ещё одно их преимущество заключалось в том, что все они пришли на данный "спор"... во всеоружии. Да, именно так, в то время как почти что добрая половина их убогих собратьев сражалась... голыми руками, без какого-либо оружия, побросав его во время своего недавнего отступления.

Но вот кого точно не было среди воинов, так это гоблина, умеющего кастовать заклинания...

Будучи одним из самых "скользких" в своём племени, в самом разгаре схватки адепт умело проскользнул в тыл, спрятавшись за двумя своими телохранителями, и сию же секунду принялся кастовать своё новое заклинание. Он действовал быстро, и потребовалось всего мгновение, как я почувствовал, что магия вокруг нас медленно начинает нарастать...

С каждой секундой мне всё сильнее казалось, что в ушах разбухает неосязаемое давление, в то время как вокруг руки адепта уже начинало формироваться странное свечение, распространяясь бледным серым цветом по всей его руке. Несколько воинов, находившиеся к этому действу ближе всего, очевидно, тоже не могли этого не заметить, и уже в следующий миг четверо из них, вырвавшись из своего ближнего боя, в унисон устремились вперёд, дабы атаковать адепта.

Но они опоздали. Ещё до того, как они осознали, они уже опоздали...

С последним словом и завершающим жестом шесть магических шаров, вспыхнув в руке вовсю улыбающегося гоблина, безошибочно влетели в шестерых воинов зелёных. Я уже видел нечто подобное... то, как похожее заклинание убило Рядового Дрекса. И я знал, что такая магия может быть смертельна. Вот и здесь, каждый из шаров, что практически одновременно и со слышимым хрустом врезался в свою собственную цель с силой кувалды, легко пронзил кожу и разрушил кости всех шестерых воинов, что уже спустя секунду после этого "взрыва" мёртвым грузом распластались по залитой зелёной кровью земле. И хотя, судя по всему, некоторые из них всё ещё были живы, находились они уж точно на последнем издыхании.

Испугавшись проявления такой мощной и яркой магии, все убогие гоблины, "плескавшиеся" вокруг, в миг вернули всю свою лояльность этому "страшному" адепту. Гоблинская иерархия, какой бы она ни была, всегда заставляла их следовать за сильнейшими в племени. Что же касается тех шестерых воинов, что внезапно в полном одиночестве остались на поле боя, то теперь они оказались в крайне неприятном положении – сражающимися ни за что иное, как за абсолютно безнадёжное дело. Несмотря на свои размеры и даже преимущество в снаряжении, они в одночасье столкнулись сразу со всей толпой – в одно мгновение окружившими их пятьюдесятью мелкими сорванцами. Один за другим, казалось бы, эти могучие воины всего за несколько секунд были сбиты с ног кинжалами, дубинками, кулаками и даже зубами их убогих собратьев. Тем не менее, они не являлись бы тем, кем они были, если бы отправились помирать в одиночку, не убив ещё с десяток своих более мелких сородичей, прежде чем, наконец, окончательно пасть под хлынувшим напором зелёной волны.

Это было оно – не желая больше испытывать судьбу на прочность, я решил, что пришло время и для нашей атаки. Поспешно попросив Рейнджеров снова нацелиться на адепта, я сам между тем приготовил своё копьё. В то же время Йенди, услышав мой приказ, начала тихонько распевать что-то рядом со мной, готовя какое-то неизвестное мне заклинание.

– ПУСКААА-АЙ, СБЛИЖАЕЕЕ-ЕМСЯ И УБИВАЕЕ-ЕМ! – со всей мочи закричал я, бросая свой снаряд в ближайшего остроухого.

\*Свух\*

\*Свух\*

\*Свух\*

...

Залп стрел и копий, что в следующий же миг обрушился на головы наших врагов, сразу же умертвил половину из ещё остававшихся в живых и стоявших на ногах гоблинов, заставляя остальных неподвижно замереть на месте, будучи ошеломлёнными и испуганными, когда в их глазах отразилась стена из почти что непобедимых и грозно кричащих людей, с которыми им довелось столкнуться ранее и которые, выследив их лагерь в самой гуще леса, неожиданно вторглись сюда со своими страшными и уже обнажёнными клинками, преследуя всего лишь одну цель – УБИТЬ ИХ ВСЕХ.

Находясь в авангарде, я одним из первых рванул вперёд, чтобы затем со всей силы вдарить щитом первого же попавшегося мне на пути остроухого. Тот был слишком ошеломлён, чтобы хоть как-то отреагировать, когда мой щит, с хрустом обрушившись на его перекосившееся лицо, повыбивал ему все зубы и заставил его маленькую голову замереть в неестественной позе, очевидно, сломав его хрупкую шею.

И наступил хаос...

Гоблины, моментально впавшие в панику после первой же нашей волны, начали рассеиваться в разные стороны, будто муравьи, со всех ног убегая от грозных солдат позади, которые безжалостно вырубали их всех, словно сорняки на своём пути. Несмотря на их прежнее безумие, ещё несколько минут назад вовсю бушевавшее в их разрозненном лагере, что заставляло их сражаться друг с другом, теперь они, казалось, потеряли весь запал к продолжению битвы.

Оглядываясь по полю боя и не переставая рубить под своими ногами всю ту зелёную нечисть, что была ранена первой волной и сейчас в панике уползала, куда глаза глядят, я пытался найти своим взглядом самых опасных противников: адепта или же любых других воинов, что ещё, возможно, оставались в живых. Похоже, что игровая система уже передала мне все необходимые знания, которые должны были быть у моего персонажа, потому что в данный момент каким-то непостижимым образом я чувствовал... нет, я знал, что гоблины сразу же разбегутся по ветру, если у них только не появится сильный лидер. И единственными зелёными, которые, казалось, ещё могли сплотить разбегающееся сейчас в разные стороны племя в группу и снова превратить его в угрозу, были только адепт и все те ещё остававшиеся в живых воины.

И вот, мой взгляд наконец-то нашёл свою цель, скользнув по знакомой фигуре. Заклинатель был мёртв... Две стрелы и сразу несколько копий, что насквозь пронзили его хрупкое тело, позволяли понять, что он больше никогда и никому не доставит хлопот. Бывший лидер своего племени, оказавшись прямо перед моим 3-им Отрядом, в одночасье был выбран их целью, так как существо, что убило одного из них, оказалось прямо у них в руках, готовое к расправе. Те же двое воинов, у которых до сих пор не было никаких других целей, кроме как охранять и защищать своего лидера, потеряли свой ориентир и уже со всех ног мчались на север, преследуемые некоторыми всё ещё державшимися "на плаву" их более мелкими убогими сородичами.

Спохватившись, я позвал на помощь нескольких солдат, сражавшихся рядом со мной, а также группу Йенди и ринулся за ними в погоню. Если мне удастся остановить этих двоих, то у гоблинов не останется никого, чтобы сплотиться и восстановиться даже от таких серьёзных потерь.

И вот, прокричав напоследок остальным солдатам, чтобы те нашли и освободили всех пленных и встали охранять лагерь, я помчался прямиком в лес, за своей добычей...

Вы одолели большую силу гоблинов!

● Опыта получено: 145

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 32(БЗ)**

Пока я бежал, ветви, что то и дело как нарочно попадались мне на пути, с хлёстким звуком били меня по лицу, открывая вдоль моих щёк небольшие, но уже начинавшие напоминать о себе порезы. В то же время корни и виноградные лозы, видимо, успевшие за многие годы распространиться по всему подлеску, вот-вот угрожали запутать меня, когда я, прилагая всё больше усилий, "спешил" за гоблинами, медленно приближаясь к своей добыче. Рейнджеры между тем, используя свой навык лесничих-следопытов, продвигались впереди меня и остальных солдат в гораздо более быстром темпе, что в конечном итоге помогло им первыми вырубить одного из преследуемых, отставшего от своих собратьев.

Впрочем, быстро покончив с ним, они жестом приказали нам остановиться.

Оказалось, что совсем рядом с нами, у одного старого и громоздкого дерева в земле был вырыт небольшой туннель, который мы бы ни за что не смогли заметить, если бы наши "путеводители" в последний момент не увидели исчезающую в нём ногу одного из зелёных. Учитывая это, мы впали в небольшой ступор, и все просто собрались вокруг данного прохода, не зная, хотим ли мы и дальше "мчаться в погоню", на этот раз пробираясь через нечто похуже каких-то там лоз и деревьев – через весьма и весьма, и весьма небольшое отверстие. Было очевидно, что любой, кто попытается пробраться через такой узкий туннель, сразу же станет лёгкой добычей, если один из гоблинов решит поджидать свою жертву с кинжалом наготове.

Однако, похоже, никому, к счастью, и не нужно было туда лезть...

В то время как мы, ожидая, так и стояли вокруг ямы, в нерешительности пытаясь понять, что же нам делать дальше, неожиданно раздался крик:

– ААяяяаяяхъ, – крик, что был наполнен страхом и болью, несколько секунд продолжительным эхом отдавался по туннелю.

А вскоре за ним последовал и ещё один:

– ВзЯааААяяяазяяяя-я, – на этот раз даже больше походивший на... визг, нежели крик, который прозвучал уже намного-намного ближе. После чего из туннеля и вовсе начали раздаваться какие-то странные звуки. Как будто кто-то или что-то судорожно... карабкалось наружу.

И вот, уже через несколько секунд нам был дан ответ, когда на свет выполз один из счастливчиков, что, видимо, сумел спастись от преследовавшей его в туннеле опасности – воин-гоблин, которого, впрочем, тут же покинула его удача, когда уже в следующий миг, едва успев полностью выбраться наружу, он обнаружил себя насквозь пронзённым мечами моих солдат.

Однако же, к нашему удивлению, не прошло и пары вздохов, как вот уже второй воин зелёных вылез из своего укрытия, и, даже не заметив нас, просто испуганно уставился на отверстие туннеля. Одного взмаха меча хватило, чтобы срубить и его голову с плеч.

И вот тут-то, к счастью или нет, нас наконец настигла долгожданная тишина. Больше не было слышно ни криков, ни визгов, ни каких-либо звуков – что ж, гоблинов теперь там точно больше не было. А значит, пришла наша очередь...

Уже приготовив своё оружие к бою, мы задавались вопросом, какое же ужасающее нечто вот-вот должно было показаться из этого покрытого мраком туннеля, как вдруг...

– Подожди-иите! – воскликнула Йенди, активно замахав руками, показывая, чтобы мы все опустили своё оружие. – Он... о-он там! Я это чувствую-ю! Внутри туннеля находится мой... компаньон, – удивлённо сообразила она. – ТАК, я отправляюсь туда. Ждите здесь! – в итоге, не прошло и секунды, как эта девчонка бесстрашно заползла внутрь, полностью исчезнув в темноте туннеля. Для любого из нас это произошло... слишком уж быстро, чтобы хотя бы попытаться остановить её.

Но вот, уже вскоре после этого послышался едва уловимый счастливый голос, тихим эхом раздавшийся изнутри:

– Я иду-уу.... м...ой драко... нчик... единор... ожик... Ухх-х... какой же ты... огроо-омный... повее-ерить... не могуу-у! Ну... полагаю... тут уж... нич...его не... поделаешь. В каком-то... смысле ты даже... симпатяга. Хмм-м, дай-ка поду... мать, как же... мне... тебя назвать... Хру... Хрус... Хрустяя-яш! Точно, Хрустяш!

– Ээ-эй, вы таа-ам, снарууу-ужи, мы с Хрустяшем выходиии-им, опустиии-ите свои железные па-аалки! – прокричала Йенди уже более отчётливым голосом, после чего вновь послушались шуршащие звуки, когда она начала выбираться из этого маленького туннеля.

А уже спустя несколько недолгих мгновений всех нас чуть не хватил удар, когда мы наконец увидели, что же последовало за ней из этой норы...

Прямиком за Йенди показался... огромный чёрный жук. Размером с крупную собаку, всё основание его тела было покрыто жёсткого вида чёрным наружным экзоскелетом, в то время как спереди у него виднелись огромного вида жвалы, покачивающиеся в такт его равномерному дыханию. Из его головы торчало нечто длинное, похожее на острый рифлёный выступ, то есть рог. И сейчас этот самый выступ казался несколько короче, но только потому, что в данный момент... на него был насажен один из тех убогих гоблинов, которому не посчастливилось заползти внутрь этой адской дыры.

Гигантский Жук-носорог

Животное-компаньон для Йенди

– Скажите, ну правда ведь, что Хрустяш такооо-ой очароооваа-ашка! – пролепетала Йенди крайне оживлённым и счастливым голосом, прижимаясь к жуку вокруг его живота. Но тот, казалось, вообще не обращал на неё внимания, сосредоточившись только на том, чтобы вытащить кусочки гоблина, что ещё висели на его огромном роге, после чего засунуть их себе в рот.

Неподвижно созерцая представшую перед нами необычную картину, несколько секунд вся группа пребывала в полнейшей тишине, пока...

– Бва-ха-ха-ха-хах-ах-ха-хаха!! – Квимби и Дрейк не начали ржать так сильно, что повалились на землю, едва успевая глотать ртом воздух.

– В-во-от т-тхебе... и тв... тв... твоо-ой собственный дракооо-он-единороооо-ог, Йенди, в... в-вылитый прям, – наконец выпалил Дрейк, всё ещё пытаясь отдышаться.

– Хех-х, ну что, тепее-ерь, как и догов-варивались, ты должна-ах нам пхо п-пять серебряныы-ых! – весело добавил Квимби за своего друга уже более разборчивым тоном.

Йенди же тем временем, сердито положив руки на бёдра, так и продолжала стоять на месте, ничего не говоря и просто буравя взглядом двух умирающих перед ней от смеха Рейнджеров. Но тут... внезапно на её лице медленно пробежала коварная улыбка. У этой девчонки явно созрел какой-то план.

– Ха-ха, нет, нее-ет, неее-ет, я так не думаю, мальчики. Как видите, он, возможно, и не Дракон-единорог, но уж совершенно точно то, что он... Жук-единорог!! – заявила Йенди, указывая на большой рог с уже частично съеденным гоблином на нём. Оба Рейнджера внимательно посмотрели на жука, после чего медленно перестали смеяться. А затем их рты по какой-то причине и вовсе раскрылись от удивления, когда они ошарашенно указали на животное перед собой своими трясущимися пальцами. Сбитый с толку их внезапной переменой в поведении, я перевёл свой взгляд на зверя и увидел это...

Гигантский Жук-единорог

Животное-компаньон для Йенди

Обратите внимание, что Звери-спутники могут быть видоизменены ассоциацией любого, с кем бы они ни были связаны. Это часто может привести к открытию новых классов Животных-компаньонов.\*

С этим ИИ определённо было что-то не так...

Дрейк и Квимби уныло открыли свои кошельки, после чего выложили оттуда по пять серебряных монет. Не моргнув и глазом, Йенди взяла то, что ей причиталось, радостно похлопала своего нового питомца, Хрустяша, по его массивному панцирю, а затем, повернувшись в направлении лагеря гоблинов, выбрала для дороги назад уже хорошо проложенный маршрут и зашагала прочь. Странный Жук-единорог последовал прямиком за ней. Все остальные же двинулись обратно в гробовой тишине...

Спустя некоторое время, когда мы наконец вернулись в лагерь, я обнаружил, что мои войска уже освободили всех пленных, как я им и велел. Ну, по крайней мере тех, которые были всё ещё живы...

Многие из заключённых пребывали в плохом... крайне плохом состоянии. Все без исключения были ранены, а большинство были или жестоко избиты, или и вовсе замучены до смерти во время своего краткосрочного пребывания в заточении.

Йенди, поспешно покинув нашу группу, бросилась проводить обход, исцеляя худшие из повреждений наёмников своим заклинанием Природного Восстановления. В то же время те из моих воинов, кто имел хотя бы базовые медицинские навыки, оказывали свою помощь другим, делая всё, что могли в данной ситуации, будучи ограниченным в своём мастерстве.

В общей сложности в живых оказалось ровно восемь наёмников, включая их предводителя. Двое других, к сожалению, были мертвы. Хуже того, эти бедолаги представляли собой просто ужасающее зрелище... Гоблины покромсали их конечности на кусочки, а оставшиеся истекать кровью туши повесили на ближайшем дереве, как оленье мясо. Мысль о том, что некоторые из зелёных специально решили остаться в лагере, только чтобы делать ЭТО с наёмниками всё то время, пока мы сражались, была... отвратительной.

Так или иначе, но даже те, кому всё-таки удалось выжить, сейчас пребывали в полнейшем оцепенении, травмированные своим недавним опытом. Казалось, что они всё ещё не до конца верили, что были спасены. Бёрк никак не отреагировал, когда я попытался заговорить с ним. Он просто смотрел вдаль, не осознавая ничего и никого вокруг. Он изменился. И не только внутри. Теперь на его левом глазу "красовалась" повязка: гоблины прожгли его глаз раскалённым углём из костра, что уже доживал свои последние мгновения.

В то время как мы продолжали уход за ранеными, я решил проверить свой журнал на предмет результатов боя:

Поздравляем!

Вы уничтожили лагерь гоблинов и убили всех их потенциальных лидеров. Земли вокруг Амервиля теперь в безопасности... по крайней мере до тех пор, пока не возникнет новая угроза.

● Награды:

Опыт: 100

● Вы заполучили следующую добычу:

Добыча Отряда: 18 серебряных и 22 медяка

☤ Изношенные Кожаные Наручи (Не опознано) - 1 шт.

Примечание: эти наручи испускают слабое магическое свечение. Найдите Учёного или Мага, чтобы определить свойства предмета. Это сообщение не будет повторяться в будущих уведомлениях о добыче.\*

Мои парни хорошо сражались. Используя дисциплину и опыт тренировок, через который им довелось пройти, они победили врага, что в десятки раз превосходил их по численности, и не понесли никаких потерь в своих рядах, не считая незначительных ран.

Впрочем, для некоторых из нас сражения ещё не закончились. Людям Лиама пришлось выполнять ужасную задачу, представшую перед ними – но в итоге они с честью выполнили её, сняв все остатки тел тех двух наёмников, что до сих пор мёртвым грузом были подвешены на дереве. Завернув тела в брезент, найденный ими же где-то в лагере, они сообщили мне, что хотят похоронить своих бывших товарищей на равнине, а не рядом с тем местом, где эти бедняги встретили свою ужасную смерть. Всецело согласившись с их предложением, я также отдал приказ своим людям собрать весь оставшийся брезент и другие различные палаточные материалы, что ещё оставались здесь, чтобы мы могли забрать с собой из леса тела всех остальных наемников.

И вот так, с ранеными и убитыми, наша группа наконец двинулась по направлению из леса. Телами гоблинов, которыми была обильно усеяна земля под нашими ногами, я пренебрёг, приказав своим солдатам оставить их там, где они и были. Пускай лесные падальщики полакомятся этим угощением, если, конечно, смогут переварить его вкус...

Животные-компаньоны=звери-спутники. Перевод может чередоваться. Прим. Пер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 33(БЗ)**

\*\*\*

Постепенно оставляя позади себя последние отголоски густого леса, мы продвигались всё дальше, направляясь обратно – на ярко освещённые солнцем равнины. Помогать то и дело спотыкающимся раненым, а также тащить за собой мёртвых – надо сказать, всё это довольно сильно замедляло нашу и без того неспешно продвигавшуюся процессию. Так что я приказал своим солдатам оставить мёртвых наемников прямо на опушке леса. Их похороны мы могли бы организовать чуть позже, после небольшого отдыха, что как никогда требовался всем нам, а сейчас мне вовсе не хотелось тащить их ещё через целые сотни метров поля, которое было озарено палящими лучами всё ещё находящегося в зените солнца.

Отсюда, с самой опушки леса, уже можно было разглядеть "цель" нашего назначения, а потому, наконец увидев караван, многие из раненых наёмников не смогли сдержать своих эмоций и просто разрыдались, как... обычные мальчишки. Всё ещё спотыкаясь, они уже более быстрым шагом заковыляли к предполагаемой надёжности и безопасности таких... внезапно очень знакомых и даже родных повозок, что виднелись впереди в расплывчатом образе раскалённого воздуха.

Бёрк же просто остановился на самом краю леса, удивлённо разинув рот. С непередаваемым шоком, так и не двигаясь с места, он глядел на кровавую бойню, что ещё некоторое время назад звалась здесь полем боя. Повсюду были разбросаны целые груды мёртвых гоблинов, периодически сменяясь пустыми интервалами в тех местах, куда попали залпы наших метательных копий. Ещё одна куча мёртвых тел, что уже своим намного большим скоплением давала понять, где так и не сокрушённая стена щитов сдерживала зелёный прилив, выглядела ещё более впечатляющим зрелищем, пока зелёный оттенок, в который теперь было окрашено практически всё поле, напоминал о том, как беспощадно мои люди целыми толпами убивали своих многочисленных противников, убогих гоблинов. Теперь более двухсот безжизненных зелёных трупов неподвижно валялись на здешней земле, в то время как падальщики, количество которых с каждой минутой становилось всё больше, уже пировали над своей долгожданной добычей.

– Ты-ы... твои солдаты сделали в.. в-всё это? Как...? – это были первые слова Бёрка с тех пор, как мы спасли его из лап неминуемой смерти.

– Вот что случается, когда недисциплинированные воины нападают на солдат Империума. Vae Victis, что означает – горе побеждённым, – сказал я ему напоследок, прежде чем направиться к уже заждавшемуся меня кругу повозок.

Дэган и Сержант Брукс встретили меня у самых передних фургонов. Я предоставил обоим небольшой рапорт, в общих деталях сообщив, что именно произошло в лесу, и что гоблины больше не должны будут являться проблемой для караванов Дэгана, причём в течение весьма длительного времени. Затем, дав своим людям пару десятков минут на отдых, я выделил два Отряда своих солдат и присоединил к ним Лиама и его ребят – нужно было похоронить оставшихся на опушке леса мёртвых.

Что ж, это становилось очевидным – я уже начинал замечать, что мне не хватало находящегося в добром здравии и полного сил Сержанта Брукса, который всегда помогал мне делегировать всякие подобные мелочи, что требовали к себе необходимое внимание после каждого боя. Именно по этой причине мне стал любопытен вопрос о ранениях и внебоевой регенерации, так что я ненадолго окунулся в настройки игры, дабы найти необходимый справочный материал.

Игроки начнут восстанавливать своё здоровье со скоростью 1 HP в минуту после выхода из боя на время более 10 секунд. НПС и неинстансированные (без имени) мобы будут регенерировать более медленными темпами: 1 HP за 10 минут. Учтите, что конституция, класс и уровень персонажа также будут влиять на скорость регенерации. Отрубленные конечности и потерянные органы (например, глаза) нуждаются в специальном лечении, если раненным является НПС. Игроки же смогут восстановиться от любого типа травмы, независимо от её тяжести.

Спустя несколько часов, когда всё наконец было готово, один из поселенцев, владеющий навыком резьбы по дереву, сделал над общей братской могилой небольшую табличку с указанием даты и имён погибших. Как я и приказывал тогда в лесу, гоблины остались неподвижно лежать там, где расстались со своими жизнями. Быть съеденными падальщиками – это определённо было хорошей судьбой для тех, кто этого сполна заслуживал.

Именно тогда я и впервые заметил, что рядом с Дэганом стоял маленький мальчик лет восьми. Его глаза уже успели покраснеть от слёз, пока сам он время от времени всё ещё жалобно всхлипывал. Заметив мой взгляд, Дэган дал мне объяснение:

– Это Эдвин, – старик печально покачал головой. – Ох-х, бедный паренёк, оба его родителя были убиты в бою ранее. Они погибли, спасая этого мальца от гоблинов, которые пробрались через баррикаду. Я пока даже и не знаю, что с ним делать... – вздохнул караванщик.

Непрерывно глядя на мальчика в слезах, я так и застыл на месте, не смея шелохнуться. И тут...

Внезапно я что-то почувствовал... там... у себя в голове... почувствовал, как медленно возвращается моя память... Боже... Я держал на руках... пытаясь утешить... маленького трёхлетнего ребенка... который плакал оттого, что зажал палец в двери... это б-был мой сын... у меня был сын!

Господии-и, – ощутив внезапно подступившее головокружение, я отошёл от остальных и сел на ящик возле одной из повозок и больше не мог сдерживать эмоции, которые в нескончаемом порыве начали выходить наружу. Дэган, заметив моё состояние, тактично прогнал всех зевак, что блуждали вокруг, и позволил мне побыть немного наедине с самим собой.

Поч.. п-почему я не могу всё... вспомнить? Что... что-о это за ужасная вещь такая, что отец забыл своего собственного с-сына?! Как... к-как такое вообще можно забыы-ыть?! – мои эмоции, что в данный момент океаном бушевали в моём собственном разуме, прыгали между чувством вины за то, что я ничего не помнил, и разгорячённым, доселе невиданным гневом на то, что же отняло у меня эти воспоминания. Слёзы свободно текли по моему лицу, и мне было всё равно. – К чёрту эту военную в-выправку. Как... как... я сейчас вообще могу играть в эту игру... как она может мне... помочь? Почему... п-почему ИИ просто не рассказала мне о моём... прошлом? Если бы я знал... если бы я только знал своё прошлое, возможно, это помогло... бы мне вспомнить, кем я был... кто я есть... и было ли всё это каким-то больным наказанием за то, что я... когда-то сделал?

И тут внезапно я почувствовал, как чья-то рука легонько похлопала меня по плечу.

– Хей, старый солдатик. Всё будет хорошо, – это была Йенди. Девочка присела рядом со мной и теперь мягко держала меня за плечо, периодически похлопывая. Она проявила мудрость не по годам, осознавая, что в такие моменты не нужно больше ничего говорить, я просто нуждался в другом человеке, который немного побыл бы рядом со мной. Я не знаю, как долго я ещё так сидел и плакал, но в какой-то момент мне захотелось рассказать кому-нибудь... кому угодно... даже этому странному и эксцентричному ребенку, кто я такой и что со мной происходит.

– Знаешь, – медленно начал я, вытирая последние остатки солдатской гордости с пропитанного влагой лица, – на самом деле... в реальной жизни я уже давным-давно старик. Хочешь верь, хочешь нет, но мне целых девяносто три года, – её реакция была на удивление спокойной. – Ага, я не какой-то там паренёк, что просто играет в игры, дабы убить время или отвлечься от монотонной работы. В данный момент я нахожусь в госпитале, внутри какого-то устройства, которое называется... Медпод. И представь себе, всё это мне сообщил Искусственный Интеллект! – заметил я, уже слегка улыбаясь. – Врачи пытаются вылечить меня, но, по-видимому, мой мозг представляет из себя то ещё месиво. И хотя они могли бы восстановить все мои физические повреждения, мои воспоминания при этом навсегда бы исчезли. Однако же, есть и хорошие новости. Искусственный Интеллект считает, что если я буду играть в эту игру, то это может помочь стимулировать воспоминания в моей памяти... – на этом моменте моё выражение лица снова стало "чернеть", – но вот сейчас я не очень у-уверен, что хочу... хочу помнить... если в процессе... это приносит... СТОЛЬКО боли, – мой кулак непроизвольно сжался, "подбадриваемый" старыми воспоминаниями. – Тот ребёнок напомнил мне, что у меня есть... сын. Но я... но-о я ничего... не могу о нём... вспомнить, – мои предложение звучали всё реже и прерывистее. – Я не знаю ни... его имени, ни... дня рождения, ни... его любимой игрушки. Не говоря уже о том, что “малышу”, скорее всего, уже за сорок или пятьдесят лет. Единственное, что у меня есть, это... воспоминание о том, как я держу его... в трёхлетнем возрасте, – я замолчал на какое-то время, пытаясь полностью осмыслить происходящее. – Интересно, а есть ли у меня... жена? Она... она-а всё ещё жива? И вообще, мой сын... он жив? – именно эти вопросы всё это время никак не давали мне покоя, довлея надо мной и моими эмоциями. – Зато я помню многое из своего профессионального опыта. Большую часть жизни я был солдатом и даже участвовал в нескольких войнах. Позже я стал бизнесменом и, похоже, в какой-то момент изучал военную историю. Вероятно, именно поэтому Клио сделала доступным для меня такой необычный класс, – усмехнулся я, тяжело вздыхая. – Йенди... я не знаю, что мне делать... Должен ли я сейчас просто попытаться выйти из системы? И почему меня теперь... вообще должно волновать, что происходит в этой игре? Боже, столько вопросов, и так мало... ответов, – наконец-то я замолчал, впрочем, всё ещё продолжая пытаться разобраться во всех своих новых мыслях и чувствах в собственной голове.

– Ваа-уу... извините, мистер Рэйтак, но я... я и не знаю, что сказать в такой ситуации, – её голос звучал серьёзно, и она впервые за всё это время обратилась ко мне в вежливой форме. – За исключением того, что, возможно, пребывание в этой игре таки помогает вам, если вы всё же смогли вспомнить своего сына, как думаете? Знаете, мои родители всегда учили меня слушать доктора, и, похоже, врачи оказались правы, ведь вы уже что-то, да получили от этой игры. Разве даже одно воспоминание о вашем сыне не стоило того, чтобы за него бороться? Мой отец всегда учил меня никогда не отступать, и я не думаю, что вы тоже должны опускать руки. Я, Квимби и Дрейк весело провели время, путешествуя вместе с вами. Надеюсь, вы всё же решите продолжить... играть, – сказав это, Йенди дала мне своё последнее похлопывание по плечу и медленно поднялась на ноги, отряхиваясь.

– Ох-х, кстати, – заявила она затем уже более непринуждённо, – мне тоже есть, в чём признаться. Я знаю, вы, наверное, думаете, что я действительно уже какая-нибудь старая бабка и всё в таком духе, но нет же... мне всего... десять! – эта девчонка... я не мог на это не улыбнуться. – Ну ладно, давай, Хрустяш, нам ещё нужно привести тебя в порядок. На тебе слишком уж много... гоблинской жижи, – с этими словами Йенди развернулась и двинулась в сторону реки, в то время как её "ненормальный" Жук-единорог последовал за ней, чуть ли не наступая на пятки своей новой хозяйки, словно какой-то причудливой щенок-переросток.

Что ж, хоть она и была ребёнком, странным ребёнком, но она была права. Я не был трусом. И если одно воспоминание уже было найдено, то и остальные тоже можно было разблокировать. Так что я продолжу играть в том же духе и сделаю всё, что в моих силах, чтобы добиться своей цели. Ведь любая достойная работа стоила того, чтобы выполнить её надлежащим образом...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 34(БЗ)**

\*\*\*

После сокрушительного разгрома племени гоблинов дела каравана заметно пошли в гору. Бёрк и остальные наёмники, на собственном опыте прочувствовав прикосновение смерти и чудом избежав её необратимых последствий, изменили своё отношение к делу на диаметрально противоположное, став серьёзно относиться к своим обязанностям, которые теперь заключались в ответственной работе на Дэгана и помощи с тем, что всегда периодически становилось необходимостью для всего каравана на время его продвижения.

В какой-то момент нашего продолжившегося путешествия наёмники даже попросили провести тренировку с моими войсками, впечатленные успехами, достигнутыми нами в борьбе с бесчисленными полчищами гоблинов. У меня не было причин отказывать начавшим проявлять рвение людям Бёрка в их просьбе, так что я позволил им присоединиться к нашим занятиям, решив, что помощь им ещё вернётся к нам с троицей, если придётся снова вставать на защиту каравана и его жителей. С их и так небольшим количеством людей, которое ещё сильнее истощилось после недавнего сражения, мне пришлось каждый день ставить по крайней мере один из своих отрядов на помощь в охране всего каравана. Но это ни коим образом не сказалось на основных обязанностях тренирующихся – быть солдатами и охранниками. Так что все эти новоприсоединившиеся ребята вкупе с моими собственными отрядами, судорожно глотая воздух, всё так же каждый день пропускались мной через тяжёлые тренировки и изнуряющие физические упражнения, бессильно валясь с ног после их выполнения.

В один из вечеров, который закончился небольшой посиделкой у костра, у меня завязалась беседа с владельцем этого каравана, Дэганом. Мало-помалу, обсуждая различные предшествующие этому дню события, наш разговор коснулся моих солдат, их интенсивных тренировок и резкого преображения всех наёмников. В итоге я не мог не поинтересоваться у Дэгана, хочет ли он, чтобы мы также помогли ему обучить и его извозчиков кое-каким навыкам, которые ещё наверняка пригодятся в их весьма опасной деятельности. Он не стал долго раздумывать над моим предложением и ответил, что с радостью примет мою помощь, но предупредил, что не стоит ждать многого от простых извозчиков, так как их класс всё равно не позволит им овладеть многими боевыми приёмами.

В итоге Дэган оказался прав, извозчики не смогли добиться лучших результатов, кроме как изучить несколько весьма простых команд и ударов. Тем не менее, любое улучшение их навыков представляло из себя шанс спасти не только их собственную жизнь, но и жизни многих путешествующих с нами людей, если мы снова подвергнемся нападению.

Всё это время раненые, что поначалу пребывали в шоковом состоянии и практически не выходили из своих повозок, уже начинали потихоньку выздоравливать, как физически, так и психически, с каждым днём всё быстрее идя на поправку. Этому, безусловно, способствовали как отдых, так и то, что Йенди каждый день накладывала на них свои исцеляющие природные заклинания. И, конечно, я был очень рад ЕГО возвращению на службу: Сержант Брукс наконец выздоровел настолько, что вернулся к работе и незамедлительно приступил к своим обязанностям Я и не понимал, сколько нагрузки Сержант нёс на своих плечах, беря на себя всю "черновую работу" при взаимодействии с отрядами, пока он не вышел из строя.

В какой-то день нашего путешествия, сразу после вечерних учений, ко мне в голову пришла одна идея, которая, как я надеялся, могла послужить ответом на вопрос, что не давал мне покоя вот уже несколько последних ночей. Так что на следующий день я направился вперёд каравана, успевшего растянуться на несколько километров, в поисках Дэгана, и нашёл его во главенствующем фургоне, что и определял весь дальнейшей маршрут следующей за ним цепи.

– Дэган, у вас есть минутка? – спросил я, заглядывая внутрь. Старик посмотрел вверх, отрывая свой взгляд от какой-то обширной карты, и кивком головы дал понять, чтобы я продолжал.

– Думаю, у меня есть идея, где Эдвин может остановиться. Не возражаете, если я одолжу его ненадолго? – этот мальчик застрял у меня в голове с тех самых пор, как я впервые его увидел. Дэган предложил мальцу остаться с ним в фургоне и даже соорудил для него небольшое местечко в задней части своей повозки, где парень мог бы ночевать. Караванщик чувствовал ответственность за этого мальчишку как за члена своего каравана, но всё же он не мог, да и не хотел быть его опекуном. Жизнь в дороге – это тяжёлое испытание, особенно для маленького ребёнка, который остался без родителей и которому теперь негде было жить.

– Конечно, какие вопросы, Лейтенант. Дайте мне знать, как всё сложится. Эх-х... – вздохнул он. – Эдвин мало разговаривает с момента нападения. Знаете, сам я никогда не был родителем, так что я понятия не имею, что с ним делать, кроме как отправить его в детский дом, как только мы доберёмся до места назначения. Он заслуживает лучшей жизни, чем эта, – печальным тоном сказал Дэган. А затем прошёл вглубь фургона и сообщил Эдвину, чтобы тот следовал за мной. Я схватил дитя за руку и повёл его вниз по цепочке следовавших фургонов, пока не остановился у повозки лесорубов.

– Эээ-эй, Барнабии-и, могу я поговорить с тобоо-ой и Клэр? Это займёт всего секундуу-у, – прокричал я в плотно закрытое средство передвижения. Внутри послышались шуршащие звуки, а спустя несколько секунд Барнаби откинул створки повозки и, сперва спрыгнув вниз сам, следом за этим помог слезть своей жене.

– Конечно, Рэйтак, что мы можем сделать для вас сегодня? Вижу, вы нашли себе нового рекрута. Не слишком ли он молод для армейской жизни? – спросил Барнаби, глядя на Эдвина.

– Я не особо уверен, но... может, вы с Клэр уже встречались с Эдвином? Он... сирота. Его родители были убиты во время нападения гоблинов. Ну вот, и мне пришла в голову мысль, что он мог бы остаться с вами, пока мы не доберёмся до места назначения. Ему бы очень пригодилась компания, и я подумал, что вашей дочери, Белле, может понравиться кто-то вроде него, – я положил руку на шею, пытаясь немного размять её. – Должно быть, скучно вот так весь день сидеть одной без друзей своего возраста, – закончил я и уже в следующий момент осознал, что моя презентация этого парня не была той необходимостью, которая, как я думал, была нужна. Как только она услышала слово "сирота", Клэр опустилась на колени перед Эдвином и крепко обняла его.

– Конечно, никаких проблем, он может остаться с нами, пока мы не доберёмся до Хайден Кнолла. У него есть ещё кто-то из родных, кто сможет потом позаботиться о нём? – спросил Барнаби.

– Нет. Из того, что сообщил мне Дэган, больше у него никого нет. Сам Дэган планировал отвезти его на обратном пути в Амервиль, там у них вроде есть какой-то детский дом... – я начал было пытаться объяснить им всю эту нетривиальную ситуацию, когда меня вдруг резко прервали.

– Вы не сделаете ничего подобного, Мистер Рэйтак! – Клэр огрызнулась на меня, одновременно с этим укрывающе пододвигая Эдвина к себе. – Эдвин останется с нами настолько, насколько сам того захочет. Белла, – крикнула она уже в повозку, – вылезай давай и познакомься с Эдвином, может, ты покажешь ему, как играть в карты? Кстати, Эдвин, – она снова посмотрела на мальчика, – ты уже кушал? Давай дадим тебе порцию тушёного мяса. Вон оно, пойдём, я тебе положу, – сказав это, Клэр повела Эдвина к большой кастрюле с тушёным мясом, что пузырилось на огне внутри повозки.

– Если бы вы не спасли мне жизнь, я бы прибил вас сейчас прямо на месте, Рэйтак. Что ж, похоже, у меня в семье скоро будет сын. Только вот что-то я сильно сомневаюсь, что мне удастся вырвать этого парня из рук Клэр, – с улыбкой произнёс Барнаби. – Интересно, сколько времени это займёт, прежде чем малец сможет размахивать топором?

Я действительно не хотел, чтобы Эдвин становился для этой семьи слишком тяжким бременем. Я знал, что они и так не пировали, а сейчас хотели всё начать с нуля в новом и благоприятном для себя месте – Хайден Кнолле. Для них сейчас быть готовыми помочь только что осиротевшему ребёнку... да, это определённо многое говорило о характере этих людей.

Открыв свой денежный мешочек, я достал оттуда две золотые монеты.

– Барнаби, я хочу, чтобы ты взял их, – перешёл я на ты. – Это должно покрыть дополнительное бремя ещё одного рта, пока ты не научишь его рубить деревья, – сказав это, я протянул ему деньги. В то же время его реакция не заставила себя долго ждать: его челюсть упала, когда он завидел такую огромную сумму. Этого было более чем достаточно, чтобы кормить и одевать всю семью в течение нескольких месяцев.

– Это слишком много. Я никак не могу принять это, Рэйтак, – Барнаби и сам понимал, что ещё один ребёнок окажется тяжёлым финансовым бременем, но вот его гордость ещё никогда не позволяла ему принимать милость от других людей.

– Барнаби, я настаиваю, не приму никаких возражений. Как представитель и уполномоченный Империи, я отвечаю за управление средствами, находящимися в моём ведении. И я не вижу необходимости оплачивать дальнейшие расходы по отправке этого ребёнка обратно в Амервиль, а затем и отправки его на попечение государства в детский дом в течение следующих десяти лет. Но вот если бы вы с Клэр позаботились об Эдвине, то сэкономили бы деньги и ресурсы Империи в долгосрочной перспективе. Так что пожалуйста, возьмите, вы поможете мне и всей нации, сделав это, – сказал я.

Барнаби замолчал. Надолго замолчал, погрузившись в размышления, пока наконец не посмотрел мне прямо в глаза. Он принял своё окончательное решение.

– То, что вы сказали, Рэйтак... это имеет смысл. Мы позаботимся о мальчике. Вы можете и дальше притворяться этим суровым и бескомпромиссным солдатом, но я-то точно знаю, что где-то там, – он указал мне на грудь, – тоже есть сердце.

– Здесь нет никакого сердца, сэр, – я стукнул себя по груди, улыбаясь. – Если бы это было необходимо, то армия уже выдала бы мне одно, – сказал я и, помахав на прощание этой молодой и пополнившейся новым членом семье, вернулся к главенствующему фургону, чтобы сообщить Дэгану, что Эдвин теперь находится в добрых руках.

После чего передо мной возникло уже знакомое мне уведомление.

Поздравляем!

Вы выполнили квест: Найти дом для Эдвина.

Вы нашли новый дом для сироты Эдвина; семья Стоунов согласилась принять его. Он вырастет в любящем доме.

● Награда: 100 опыта, повышение репутации, 3 золотых

● Навык «Переговорщик» был повышен.

Примечание, некоторые квесты скрыты и не будут отображаться в вашем журнале квестов до тех пор, пока не будут выполнены требования по их выполнению. Ваши действия в этом мире имеют последствия, в данном случае они хорошие.\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 35(БЗ)**

Это всё объясняло. Так как я не помнил, чтобы соглашался на квест, заключавшийся в помощи Эдвину. А вообще, мне начинало казаться, что на протяжении всей своей жизни я всегда поступал подобным образом: просто делал то, что казалось правильным. И сейчас меня одолевало такое новое чувство... что, беря инициативу в свои руки, чтобы сделать правильную вещь (и, предполагаю, для злых персонажей смысл заключался в нечто подобном, но только в совершении какого-либо неправильного поступка), это могло принести мне определённую пользу...

Мои мысли прервались на том моменте, когда я заметил приближающихся ко мне Лиама и всех остальных наёмников.

– Сэр, я хотел бы поговорить с вами кое о чём, – обратился ко мне Лиам.

– Конечно, Лиам. Что такое? – спросил я.

– Мы тут с ребятами подумали... и переговорили... в конце концов сошедшись в едином мнении, что никто из нас больше не хочет и дальше оставаться наёмниками. Не поймите нас неправильно, мы вовсе не возражаем против работы и не боимся её, просто мы осознали, что это определённо не тот способ, каким бы мы хотели пользоваться, чтобы жить в долгосрочной перспективе. И увидев, как вы и ваши люди сражались с этими гоблинами, мы поняли, что именно это мы и искали. Мы хотим помогать людям, а не обирать их за деньги, притворяясь, что защищаем. Мы хотим действительно быть в состоянии хоть кому-то помочь. И поэтому сейчас мы спрашиваем вас, сэр, что нам нужно сделать, чтобы... в-вступить в ряды армии? – смущенно закончил Лиам.

– Лиам, если честно, я должен признать, что очень и очень впечатлен переменами, которые я увидел в тебе и остальных после той битвы, – я пристально посмотрел на него. – Но вы все должны осознать одну очень важную и простую истину: армейская жизнь отнюдь не из легких и уж точно не для слабаков. Столько же раз подобная битва может обернуться и против нас. Отбросьте эти наивные мысли, не каждый бой будет таким же лёгким, как избиение этих полудохлых убогих гоблинов. Я могу принять вас к себе хоть прямо сейчас, если, конечно, вы точно хотите этого и до конца всё обдумали, но как только вы это сделаете... назад дороги больше не будет. Как только вы решитесь на этот шаг, всё – вы принадлежите армии на следующие шесть лет. Вы будете принимать приказы, беспрекословно делать то, что вам говорят, и каждый божий день рисковать своими собственными жизнями. Если вы будете лениться или же не дай бог заснёте на своём дозоре, то будете очень строго наказаны. Знайте, мне даже разрешено убить вас на месте, если вы сделаете нечто подобное во время какого-нибудь конфликта, – тут я остановился, сделав небольшую паузу, чтобы прочистить горло, поочерёдно смотря при этом каждому из них прямо в глаза.

– И даже учитывая всё то, что я только что сейчас сказал, армия также может стать для всех вас прекрасной, а, возможно, и единственной возможностью на всю последующую жизнь. О вас будут судить по вашим заслугам и результатам вашей работы. Да, много платить вам не будут, но зато всегда будут платить вовремя и столько, сколько положено. Вы также будете иметь право на небольшой процент от того, что мы получаем от сражений. Как, например, в нашей последней битве с гоблинами, я думаю, что каждый из вас получил бы хотя бы один серебряный, и это не говоря уже о ежемесячном жаловании в десять серебряных монет для начала. И, конечно, еда и всё необходимое снаряжение также будут вам предоставлены. Итак... если вы всё ещё чувствуете, что это именно то, что вы хотите сделать после того, как услышали от меня все "за" и "против", сделайте шаг вперёд и примите свою судьбу. Если кто-то всё же решит не присоединяться, я ни в коей мере не буду думать о вас хуже после этого. В конце концов, это ваш собственный выбор, – сосредоточившись на том, что мне было нужно, в моём рюкзаке появилась стопка специальных призывных форм. К их чести, все наемники, за исключением Бёрка, которого здесь не было с самого начала, решительно поставили свои подписи. Я сразу же послал их в наши фургоны, чтобы находившийся там Сержант Брукс уже на месте распределил их по отрядам и выдал всё необходимое снаряжение. И вот так, с последней подписью передо мной возникло ещё одно уведомление, оповестив меня о своём наличии негромким, но весьма звонким гудком.

Поздравляем!

Вы завербовали 12 новых солдат в свое подразделение. Теперь всего в вашем распоряжении 42 Рядовых и 1 Элитный солдат.

Ну что же, по крайней мере теперь в моём подчинении был уже почти что полный Взвод солдат. Наёмники уже успели прочувствовать на себе всю мою "оздоравливающую" программу тренировок, приняв при этом непосредственное участие в спаррингах вместе с моими солдатами, так что у них не должно было быть особых проблем, чтобы успешно интегрироваться в наши ряды. Пока я думал об этом, мне в голову пришла одна мысль. Зайдя в игровые настройки и проявив окно помощи, я начал искать информацию о том, как выглядела структура армии Империи. Я знал, что ранги следовали современной военной модели Соединенных Штатов, но я не был точно уверен, как именно выглядела структура подразделений. Итак, уже вскоре вся необходимая мне информация была довольно легко найдена, и я стал внимательно просматривать возникшие перед моим взором данные.

Структура Армии Империума: Армии Империи имеют хорошо организованную и гибкую структуру. Эта структура позволяет ей формировать силы численностью до пяти человек, вплоть до группы армий, состоящей из десятков тысяч.

● Отряд: 10 человек (разделённые на секции по 5 человек)

● Взвод: 5 Отрядов

● Рота: 5 Взводов

● Батальон: 3-5 Рот

● Бригада: 2-3 Батальона

● Дивизия: 2-3 Бригады

● Корпус: 2-3 Дивизии

● Армейская Группа: 2-5 Корпусов

Всё это общие рекомендации и директивы. Индивидуально сильные стороны каждого подразделения будут зависеть и варьироваться от самого состава. Примером может служить разведывательный или кавалерийский взводы, отдельная численность которых меньше, чем у сопоставимого им тяжелого пехотного подразделения. К различным подразделениям, таким как инженеры, разведчики или же магические вспомогательные формирования, могут быть прикреплены дополнительные силы.

Это было близко к тому, к чему я привык. Отличие заключалось в том, что здешние пехотные формирования были тяжелее современных военных и не имели секций на двоих или пожарных частей. Но этого и следовало ожидать при махании мечами вместо стрельбы из винтовок, да? В общем, класс Командующего, что я заполучил, всё больше и больше казался мне самым подходящим для меня, учитывая стиль моего отыгрыша.

\*\*\*

С нашим новым пополнением, что весьма заметно увеличило численность моих войск, мне пришлось внести некоторые изменения в расположение наших сил в караване. Дэган больше не заставлял нас ехать в задней части колонны, поэтому я расположил себя и один из своих Отрядов прямиком за ведущим фургоном, ещё один отряд я поставил в середине, а ещё один – в самой задней части процессии под командованием Сержанта Брукса, в то время как остальных оставшихся двенадцать человек я равномерно разбросал по всему каравану, каждому достался своей отдельный фургон. Предпринятые мною действия давали нам возможность взять на себя роль, которую до этого играли наёмники... чтобы сделать всё более эффективно. Единственное, что меня беспокоило, это наша способность быстро объединить все подразделения и справиться с какой-нибудь большой и внезапно возникшей угрозой, но всё же я чувствовал, что гибкость в распределении наших сил перевешивала этот небольшой риск.

Однажды во время полуденного перерыва мне удалось сделать весьма интересное открытие. Я заметил, что Дрейк и Квимби часто покидали фургон за обедом, чтобы охотиться на дичь. Их меткие выстрелы на охоте добавили в наш рацион немного вкусного и свежего мяса, а также помогли увеличить нормирование еды каравана. По пути им также часто удавалось находить съедобные растения и фрукты, которые всегда пользовались большим спросом. В связи с этим два Рейнджера стали очень популярны среди семей караванов и даже установили отношения с некоторыми из моих солдат. И вот, увидев, как Дрейк и Рядовой Трембель в очередной раз завязали разговор о последней успешной охоте Дрейка, я приблизился к ним.

– Дрейк, а не мог бы ты взять с собой моих людей на охоту? Рядовой Трембель является нашим следопытом и мог бы кое-чему у тебя научиться. Я знаю, что Рейнджеры обладают большим количеством навыков разведки, а твоё искусство маскировки может помочь нам в будущем.

И тут неожиданно передо мной появилось уведомление.

Вы хотите выдать следующий квест Дрейку?

Тренировка Разведчиков: Возьмите с собой рядового Трембеля и ещё одного солдата, когда пойдёте на разведку. Передайте им часть своих знаний и умений из своей сферы деятельности.

Этот квест наградит игрока минимальным количеством опыта, а также потребует от вас денежной награды.

● Уровни выплат следующие: 5 серебряных, если задание будет успешно завершено, 8 серебряных, если игрок превзойдёт все ожидания.

● Вы согласны с этими условиями: Да / Нет

Обратите внимание, что если у вас не будет достаточно средств на момент сдачи квеста, вам грозит наказание в виде лишения опыта, а также снижение репутации. \*

Я быстро нажал "Да", а затем появилось ещё одно уведомление.

● Опции квеста

● Максимальное количество игроков, которым предложен квест

● Временной лимит или свободный срок сдачи

Я ввёл значение "3" для максимального количества игроков, зная, что, вероятно, только два Рейнджера в данный момент могли это сделать, но всё же я оставил дополнительный слот на тот случай, если класс Друида Йенди тоже позволял ей нечто подобное.

И вот, уже в следующий момент квест активировался, а Дрейк удивленно уставился на меня...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 36(БЗ)**

– Ух ты-ы, чувак! Я и не предполагал даже, что ты можешь собственноручно выдавать квесты! И когда это у тебя началось? – спросил Дрейк, оставляя формальность позади. Его глаза были полны заинтересованности и нетерпения.

– Только что, на самом деле, – усмехнулся я. – Стоило мне только попросить тебя о помощи, как передо мной появилась целая куча уведомлений о создании квеста. Надеюсь, что вы, ребята, получите за это хотя бы какой-нибудь дополнительный опыт, в то время как я с удовольствием предложу вам несколько звонких монет, чтобы вы сделали мои силы ещё немного более эффективными.

– Спасибо! А не возражаешь, если я заодно поделюсь этим квестом с Квимби и Йенди? – поинтересовался Дрейк. – Пока что в дороге для нас было не так уж и много дел, только этот постоянно повторяющийся квест охоты на дичь для каравана.

– Конечно, никаких проблем, – согласился я. – Я как раз оставил задание открытым максимум для трёх человек, полагая, что вы все определённо захотите попробовать, – кивнув полурослику, я повернул голову к своему Разведчику и вновь взял слово уже после того, как Дрейк убежал искать своих друзей. – Так, Рядовой Трембель... выбери ещё одного солдата, который, по твоему мнению, обладает способностями к разведке, и вдвоём договоритесь с Дрейком о графике охоты.

Что же, оказалось, что мой класс Командующего был способен предлагать квесты, и в своём потенциале это могло являться очень сильной способностью. Решив, что смогу найти какую-нибудь информацию об этом в справочном материале игры, я залез в игровые настройки и принялся искать необходимые данные, но... так ничего больше и не нашёл об какой-либо выдаче или о том, как именно игроки начинали выполнять такие вот квесты. Только простые записи о том, что для некоторых уникальных классов это всё же являлось возможным и что способность этих классов выдавать и предлагать квесты будет эволюционировать по мере того, как их владельцы будут становиться всё более влиятельными. Очевидно, это в какой-то мере зависело от моей инициативы попытаться найти квест, который соответствовал бы моей классовой специализации.

В то время как наше путешествие продвигалось всё дальше, вскоре мы достигли уже второй пятидневной отметки, и меня снова "вытащило" из игры. Но на этот раз не случилось никакого разговора с Клио, а вместо этого на неопределённое время во мне просто проявилось ощущение абсолютной беспомощной слабости, после чего я снова обнаружил себя лежащим на собственной кровати. Как мне сказал один из караульных, я "проспал" у себя чуть больше часа, так что с 5 к 1-кратным сжатием в игре получалось, что я находился в реальном мире всего около 10 минут. И, честно говоря, это было не так уж и плохо. Я всё ещё не мог вспомнить о своём опыте вне игры, но надеялся, что со временем мне всё же удастся восстановить больше воспоминаний. Тем не менее сейчас я не мог позволить себе слишком сильно переживать по этому поводу, потому что в реальном мире прошло всего два дня, и мне нужно было дать своему разуму и телу время для выздоровления.

До сих пор пейзаж на тропе оставался довольно монотонным. По большей части своего неспешного путешествия мы направлялись на север, хотя иногда вот маршрут всё же довольно сильно изгибался, дабы обойти естественные барьеры, что олицетворяли необузданность и дикость природы этой местности. Справа, что для нас являлось востоком, виднелись раскатистые холмы, изредка прерываемые небольшими участками невысоких деревьев. На западе же был расположен густой-прегустой лес. Отсюда он тянулся до самой границы, по крайней мере так мне сказал Дэган. Обычно этот лес начинался примерно в пол километре от нашей тропы, а потому каждый день, в полдень и ночью, лесорубы покидали наш разбивавшийся на это время лагерь, чтобы нарубить там дров. С севера, с того направления, куда мы направлялись, по мере нашего к нему приближения с каждым днём всё сильнее формировался целый ряд гор. Наш пункт назначения находился как раз у подножия этих скалистых гигантов в так называемой "переходной зоне", по крайней мере так её называл Дэган. В каждой такой "переходной зоне" находилась небольшая перевалочная станция, которая обычно охранялась какой-нибудь группировкой, контролировавшей данную область. Поискав в справочнике игры информацию о правилах для таких "переходных зон", я кое-что обнаружил. Оказывается, эти места могли быть использованы для быстрого перемещения в области, которые вы уже посетили. Так что именно это и являлось основанием того, почему мне пришлось ехать на караване в зону Хайден Кнолл целых две недели. Когда же мне, например, доведётся исследовать ещё несколько зон, то я смогу легко пропутешествовать к любой из них практически мгновенно, как только достигну на своей карте нужной точки перехода. Это также, вероятно, служило причиной того, что на такие переходные пункты всегда направлялось много военных сил, очевидно, чтобы предупредить основные силы, находящиеся в городе, о возможном потенциальном вторжении. К тому же, если подумать, в их обязанности также входило ещё и проводить обыски приходящих караванов, а также различных странных личностей, прежде чем те могли бы нанести серьёзный ущерб всей области.

Чуть позже этим же днём пейзаж вокруг нас начал резко меняться. Лес становился всё ближе и ближе к дороге, и вскоре, когда мы поднялись на очередной из периодически сменявшихся в этой местности небольших холмов, нас встретил большой участок пути, который был полностью покрыт изрядно заросшим кустарником, какими-то странными извилистыми деревьями и крайне необычного вида растениями.

Дэган, в это время находясь в первом фургоне, остановил караван. Я тут же спрыгнул со своего места, которое обустроил во второй повозке, и спешным шагом направился вперёд, дабы узнать, что Дэган собирался со всем этим делать.

– Клянусь богами, никогда ещё в своей жизни не видел ничего подобного, – выговорил Дэган, в неверии покачивая головой, – вся дорога перекрыта, – отметил он, ненадолго погружаясь в себя. – Ладно, значит... Боган, беги туда и посмотри, как далеко зарос лес дальше по тракту, – приказал Дэган одному из своих извозчиков, который, послушно кивнув, быстро поспешил прямиком в это запутанное лесное месиво. Караванщик же между тем повернулся к остальным. – А один из вас, парни, пусть разыщет того лесоруба, Барнаби, а также его "мощную родню". Возможно, нам придётся прорубать себе путь через этот бардак. Боковые стороны дороги кажутся слишком крутыми, чтобы мы могли просто обойти их.

Дабы проверить это, Дэган начал осматривать обе части дорожного полотна, которые действительно представляли из себя довольно-таки крутой склон, через который каким-то образом, но всё-таки должен был пройти наш караван, если мы, конечно, хотели избежать на своём дальнейшем пути этих необузданных зарослей. Схватив горсть крошащейся почвы у обочины дороги, старик посмотрел на меня. Подойдя ближе, я глянул вниз, и увидел, что угол справа от тропы вне всяких сомнений был слишком крутым для наших неуклюжих зверей и тяжёлых повозок, чтобы их можно было бы благополучно пересечь.

– Если эти заросли не покрыли собой слишком много маршрута, то думаю, тогда мы сможем прорваться через них. В противном же случае, – он задержался на мгновение, – нам придётся проехать около десяти километров назад, дабы сойти с пути, а затем объехать весь этот хаос. Попытаемся двигаться по суше через холмы, на восток, без дороги, – вздохнул караванщик. – И если нам всё же придётся это сделать, то мы можем потерять дни и дни езды... Фургоны двигаются НАМНОООГО медленнее по открытой местности, так как им требуется плотное дорожное полотно, чтобы выдержать весь вес, который мы перевозим, – сообщил мне Дэган.

За это время Барнаби и трое других лесоруба, вооруженные топорами, наконец достигли начала каравана. Главный бригадир тут же присвистнул, едва завидя так сильно заросший путь.

– Дэган, не припомните, когда в последний раз ваш путь пролегал по данному маршруту? Такой рост должен занять целые годы, чтобы суметь охватить сразу столько территории, – отметил Барнаби.

– Да я вот только-только проезжал этот тракт, около трёх недель назад, когда возвращался из тутошней переходной зоны. И тогда лес был расположен примерно в пятистах метрах от дороги, как и обычно, – сказал Дэган, хмурясь. – Во всём этом явно есть что-то... неестественное. Просто глядя на эти деревья, я вижу... Дёркса.

Услышав незнакомое слово, я быстро просмотрел справочный архив в поисках фразы "Дёркс", и вот уже вскоре передо мной предстала нужная информация...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 37(БЗ)**

Слово Дёркс часто используется жителями Империи для описания ощущения дурного предчувствия, надвигающихся неприятностей или же самого неприятного для обычного человека чувства – страха. Легенда гласит, что эта фраза берёт своё начало от одного фермера по имени Дёркс, который в один прекрасный день раскопал что-то странное, когда как обычно работал на своих полях. Он нашёл маленькую деревянную сферу со слабой гравировкой, нанесённой на ней, что была очень похожа на лицо. Фермер Дёркс уверовал, что эта вещица была предначертана быть его талисманом, который принесёт ему богатство и удачу, и стал носить его на шее, несмотря на все насмешки соседей, которыми теперь стали одаривать его за это глупое ожерелье. С тех пор прошло не так уж и много времени... Уже вскоре после нахождения этой сферы люди стали замечать, что крестьянин по имени Дёркс превратился в настоящего параноика, который часто внезапно поворачивался то ли назад, то ли вокруг себя, только чтобы уставиться куда-то в одну точку пространства, как будто что-то ища на краю своего видения. С течением времени его "беспокойность" становилась всё хуже и хуже и вскоре привела к тому, что его старые товарищи, такие же фермеры-крестьяне, только завидев его в таверне, сразу же начинали дразнить его. И вот... однажды ночью Дёркс наконец достиг своего предела, устав от всех этих нескончаемых насмешек, и с презрением покинул таверну, сорвав своё злосчастное ожерелье и бросив то на пол, поклявшись больше никогда не носить его, если они наконец оставят его в покое...

Выйдя из таверны, Дёркс стал спускаться по тёмной тропинке к своему дому, но затем резко обернулся, увидев яркую вспышку света, пронзившую единственное окно таверны, сопровождаемую порывом ветра и гнетущим чувством неправильности... в тот же миг изнутри стали доноситься душераздирающие крики, переходящие в настоящие вопли. Грохот мебели и леденящие кровь звуки продолжались ещё некоторое время, пока и вовсе все не замолчали. А Дёркс так и продолжал стоять на месте, от страха не смея больше пошевелиться, смотря на в одночасье ставшую абсолютно безмолвной и тихой таверну. Только дверь, что слегка покачивалась на ветру, скрипя своими петлями, нарушала это безмятежное спокойствие... А затем и оно безвозвратно исчезло, когда дверь таверны медленно отворилась... и из неё показалась фигура, скрытая темнотой глубокой ночи. Остановившись у самого входа, существо медленно повернуло свой взор в сторону единственного выжившего. Светящиеся красным глаза, что пронзали темноту из-за окутанного над головой капюшона, не отрываясь смотрели прямо на фермера по имени Дёркс. Скрытая в тени тварь ещё долго оценивающе глядела на человека перед собой, пока наконец шипящим голосом не обратилась к нему: “Призыватель был добр... оставив мне столько кусочков... чтобы насытиться... мой дар благодарности тебе, призыватель – пощадить тебя сегодня вечером... но я ещё попирую твоей плотью когда-нибудь в будущем... в скором будущем... не волнуйся, я обещаю не торопиться и позволить тебе насладиться удовольствием от меня, медленно пожирающей твою плоть и саму душу", – усмехнувшись, с булькающим звуком тварь помчалась прямиком в лес и вскоре без следа исчезла во мраке ночи...

Никто не поверил истории Дёркса, списав смерти в таверне на обычный разбойничий налёт, а съеденную плоть жертв, куски которых были то тут, то там разбросаны по всему интерьеру, на падальщиков, которые, наверное, добрались до места происшествия до того, как стража была наконец собрана. Сам же Дёркс исчез несколько ночей спустя, что заставило его соседей забеспокоиться, так как они не видели своего чудаковатого товарища уже много дней. Решив навестить этого сумасшедшего фермера, они обнаружили, что дверь его дома настежь раскрыта, но самого Дёркса нигде не видно, в то время как в доме, похоже, ничего не пропало. Единственная возможная зацепка – большое кровавое пятно, что вскоре было обнаружено на его полях, с обрывками порванной одежды, которые были идентифицированы как принадлежащие Дёрксу... и там же, аккуратно помещённая поверх его растерзанных лохмотьев, лежала маленькая деревянная сфера с выгравированным на ней лицом. Теперь лицо было отчётливо видно и, казалось, оно кричало в вечных муках. Это лицо принадлежало фермеру Дёрксу...

Жуть. Именно такое чувство возникало в моей груди каждый раз, когда я переводил свой взгляд на тот хаос, что дикими зарослями разросся прямо посреди дороги впереди нас. Что-то во всём этом казалось мне совсем неправильным. Вскоре к нашей группе возвратился Боган, тот извозчик, которого послали на разведку, сообщив нам, что заросли уходили вперёд ещё примерно на добрых триста метров, прежде чем наконец исчезали без какого-либо остатка.

– Барнаби, как вы думаете, сколько времени потребуется вашей команде, чтобы расчистить путь в триста метров, состоящий сплошь из этих чёртовых зарослей, – спросил Дэган, указывая взглядом на нечто, что можно без труда было назвать настоящими джунглями.

– Ну... если мне удастся найти ещё несколько парней, то мы сможем расчистить дорогу где-то... ну-у... за несколько часов, если, конечно, нам не придётся выкапывать корни деревьев, – сообщил Барнаби, почёсывая затылок. – Ну так вот, если вы сможете предоставить мне, скажем, дюжину ваших извозчиков, то мы сможем это сделать.

– Я тоже с удовольствием буду рад помочь, – добавил я. – К тому же у нас как раз имеется несколько топоров. От меня будет команда из моих ребят, они помогут, но мне не хотелось бы отводить для этой работы слишком многих, так как нам всё равно нужно следить за потенциальными проблемами и неприятностями, что в любой момент могут нас настигнуть, особенно в таком месте.

Отдав все необходимые распоряжения, как и оговаривалось, я послал свой отряд, чтобы помочь расчистить дальнейший путь, а заодно также отправил одного из своих Рядовых с сообщением о происходящем Сержанту Бруксу, который сейчас находился в самой задней части каравана. И как только это было завершено, я снова обратил свой взор на нашу разросшуюся проблему. Мне довелось наблюдать, как Дэган какое-то время оживлённо поручал около половине своих подчинённых-извозчиков помочь лесорубам расчистить дальнейший путь. Несколько колонистов также прониклись духом этой идеи и протянули свои руки помощи. И вот, когда лесорубы наконец приступили к работе, раздался крик...

Я услышал, как Барнаби издал вопль, наполненный... отвращением, и тут же поспешил туда, где он находился.

– Бгах-х, только взгляни на это месиво. Пфхф-ф... – сплюнул он. – За свою долгую жизнь лесоруба я срубил тысячи и тысячи деревьев, но никогда... ещё никогда я не видел ничего подобного, – сказал Барнаби, рукой указывая на дерево, которого только что коснулся его топор.

Из дерева вытекал зеленовато-красный водянистый сок, похожий на... заражённую кровь. И эта грязная жидкость прямо-таки источала запах гнили, будучи квинтэссенцией ощущения разложения, что теперь поспешно начинало наполнять здешний воздух. Подхватив один кусок дерева, из-за удара топора оторвавшийся от основной части, Барнаби бросил его мне. Я осмотрел его. В дополнение к этому крайне неприятному запаху, дерево к тому же имело тошнотворную, пористую, но при этом весьма плотную консистенцию, совсем не похожую на любую другую древесину, которую я когда-либо видел. И порывы рвоты вперемешку с возгласами жалоб, что в следующую секунду раздались уже от остальной части рабочей команды, только лишь подтвердили мой догадку о том, что все эти плотно заросшие кустарники и растения вокруг также сочились тем же самым зловонным соком, что и их более крупные собратья, деревья. Подойдя ближе, Дэган взял у меня кусок дерева, чтобы взглянуть на него, а затем просто заткнул руками нос и выбросил его с дороги.

– Полагаю, нам ничего не остаётся, кроме как просто засучить рукава и через "не могу" выполнить свою работу. Нам это может не нравиться, да и вообще не должно, но мы просто обязаны всё закончить, если хотим попасть туда, куда направляемся, – сказал Дэган, одновременно с этим уже завязывая тканевой платок вокруг своего носа и рта, а затем и приступая к работе. Последовав его примеру, следом за этим уже и наш главный лесоруб, Барнаби, снова принялся за это "гиблое дело", преграждавшие наш дальнейший путь. Я же, пробурчав себе под нос пару смачных ругательств, тоже стал завязывать ткань вокруг своего лица. Хочешь, не хочешь, но мне нужно было подать пример своим солдатам. Я всегда твёрдо в это верил и придерживался той позиции, что ты не должен просить своих людей делать то, что не хочешь делать сам.

Как бы то ни было, но внезапное похлопывание по моему плечу всё же дало мне некоторую отсрочку от этого зловонного лесного долга. Обернувшись назад, я увидел своих спасителей, Дрейка и Квимби, стоящих передо мной.

– Ну что, ребята, вы тоже пришли немного покромсать гнилых деревьев? – спросил я.

– Нет, сэр, вообще-то мы хотели сообщить вам и Дэгану, что мы только что получили обновлённую информацию о нашем стартовом квесте. Квест зовётся: "Очищение леса, покрытого скверной", и по нему мы должны пойти прямо в эту грязную кутерьму и остановить то, что вызывает весь этот хаос. Просто хотел предупредить на всякий случай, почему мы уходим, – он заглянул мне через плечо и поморщился. – Ну а вы тут пока продолжайте наслаждаться рубкой и периодическими приступами рвоты, а мы, пожалуй, пойдём подышим свежим воздухом! – пошутил Дрейк напоследок, а затем два Рейнджера направились прямиком в лес. Йенди, чуть запоздав, вскоре тоже побежала за ними, крича на ходу: "Подождии-ите меняя-я-я!" – и вскоре также исчезла в лесу.

А последним из этой чудной группы, но тем не менее не менее важный её представитель, показался Хрустяш, Жук-единорог, помчавшийся прямиком за своей спутницей, словно щенок за своей хозяйкой.

Ну а мне же пришлось вернуться к своему занятию – я принялся рвать отдававшие невыносимым зловонием лозы...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 38(БЗ)**

\*\*\*

В конечном итоге работа по расчистке нашего дальнейшего пути продвигалась, как я должен был отметить, очень и очень бодрыми темпами. Срубая очередное нечто, густым слоем разросшееся на несколько метров передо мной, в какой-то момент, даже несмотря на зной застывшего в зените солнца, я обнаружил себя размахивающим топором с улыбкой на лице. Мне в голову пришла весьма очевидная мысль и я задался вопросом, а не из-за того ли это, что невыносимый запах, похожий на смесь экскрементов и свежей рвоты, уже полностью поглотивший это место и теперь только увеличивавший свою концентрацию с каждым последующим срубленным деревом, прямо-таки побуждал нас всех, уже изрядно измотанных и вспотевших, как можно скорее закончить своё дело. И я предположил, что моя последующая мысль о том, пропитает ли эта вонь мою форму и, главное, сможет ли она уже хоть когда-нибудь смыться, была тщетной попыткой с моей стороны в очередной раз отвлечься на что-нибудь другое. Но, к счастью, по крайней мере мне не нужно было слишком беспокоиться об этой проблеме. Уже в первые дни нашего путешествия я заметил очень полезную особенность игрового движка. Каждые двадцать четыре часа в игре моё тело и одежда автоматически очищались, что избавляло меня от необходимости в полной мере возвращаться в юные годы моей армейской жизни... Когда я в очередной раз тяжело вздохнул, как всегда стараясь не задействовать для этого свой нос, и использовал эту возможность, чтобы быстро вытереть предплечьем накопившийся на лбу пот, меня вновь посетило отчётливое чувство того, что я, кажется, никогда не любил стирать своё собственное бельё...

Так прошёл ещё примерно час работы в месте, что уже успело стать для нас настоящим адом. Тем не менее, за это время мы смогли здорово продвинуться вперёд, и вот тогда-то, как обычно совершенно внезапно, на меня и свалились новые неприятности...

За моей спиной начался какой-то переполох. Обернувшись на звук, я увидел, как один из моих солдат, что сейчас должен был стоять на дежурстве согласно приказу, бегом приближался ко мне, и, ещё даже меня не достигнув, прямо на ходу прокричал:

– Сэр-р! Там это сумасшедшее животное, жук-единорог той девчонки-друида, с ним, кажется, что-то не так, – солдат указал куда-то в сторону леса. Я проследил за направлением его руки и вскоре с удивлением обнаружил одинокого Хрустяша, который, сильно хромая, вышел из леса и сейчас направлялся прямо ко мне. Несмотря на свою заметную хромоту, он быстро достиг каравана, но вот стоило ему только подбежать ко мне, как он начал странно себя вести: сперва подталкивая меня в ногу, затем он тут же отступал на несколько шагов в сторону леса. Громко мыча, он настойчиво повторял это снова и снова, очевидно, пытаясь привлечь моё внимание. Но я не двигался с места. Я смотрел на это животное, что энергично металось у моих ног, будто погружённый в транс, и пытался понять причину моего замешательства, пока внезапно она сама не явилась ко мне. На меня вновь нахлынули воспоминания...

Я вспомнил телешоу, которое смотрел когда-то в детстве. Это было очень старое, снятое ещё во времена чёрно-белых фильмов шоу о ребёнке и его собаке. Кажется, каждую неделю в нём этот ребёнок, страдавший аутизмом или, возможно, бывший простым идиотом, падал в колодец или что-то на него похожее, а его верный пёс каждый раз преодолевал десятки километров, только чтобы в конце концов вернуться из города с помощью...

Хрустяш, хоть и не был похож на собаку, но всё же отчётливо пытался сказать мне, что с тремя полуросликами случилось что-то плохое. И игра лишь подтвердила мои мысли, когда явило передо мной приглашение к их поиску.

Квест: Спасите полуросликов

Судя по поведению Хрустяша, Жука-единорога Йенди, полурослики оказались в беде. Найдите способ помочь им.

● Награда: Получение опыта и репутации

● Принять: Да / Нет

Я не задумываясь нажал "Принять" и, не медля ни секунды, сразу же отдал приказ:

– Сержант Брукс! Похоже, с нашими маленькими товарищами что-то случилось. Я поведу 3-й и 4-й отряды в лес на их поиски. Вы останетесь здесь и проследите за работой наших людей в помощи по расчистке оставшейся части дороги, а также охране повозок, – сообщил я ему, а затем беглым взглядом окинул ближайшую часть каравана. – 3-Й ОТРЯД! 4-Й ОТРЯД! ЖИВО ПОСТРОИТЬСЯ в полной боевой готовности, ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ НЕ БРАТЬ! – рявкнул я.

Услышав тон своего командира и получив ясный приказ, солдаты начали как можно быстрее выполнять все необходимые приготовления к дальнейшему отбытию и уже вскоре были полностью во всеоружии, стоя по стойке смирно передо мной. Но, как по мне, это было недостаточно быстро, в отличие от этого умалишённого жука, который во время этого неожиданного процесса организации всё крутился и крутился у моих ног, словно кот, и никак, несмотря на все мои усилия отодвинуть его в сторону, не останавливал свою голову, безостановочно бодаясь ею о мои штаны, чтобы привлечь моё внимание.

Как только всё окончательно было готово, а солдаты сформировали нужное мне построение, мы двинулись с места, направившись в лес двумя равными колоннами. В относительной близости рядом со с собой я оставил лишь Рядового Трембеля, в то время как другой мой солдат, тот, что также обучался на разведчика, отправился вперёд, взяв на себя обязанность вести каждую из наших колон по следу, что оставили за собой полурослики.

Всё это время, пока мы всё дальше углублялись в лес, Хрустяш не отходил от меня ни на шаг, и, похоже, был доволен тем, куда разведчики вели нас. Это говорило мне о том, что мы, скорее всего, были на правильном пути.

Прошло всего несколько дней с тех пор, как мои разведчики получше познакомились с двумя рейнджерами и стали проводить с ними время, но это, казалось, заметно помогло им, так как они без труда шли по следу. Хотя, безусловным оставался тот факт, что для них это было бы намного труднее, или и вовсе практически невозможно, если бы рейнджеры решили скрыть свои следы.

Лес, в глубь которого мы уже успели порядком проникнуть, был в этой части особенно густым, хотя не таким уж и непроходимым и диким, в отличие от уже знакомых нам кустов на дороге и той вони, от которой так и хотелось повернуть назад, и которая, казалось, пропитывала абсолютно всё то место.

Спустя какое-то время Трембель резко остановился, видимо, наконец-то что-то заметив впереди. Разведчик жестом позвал меня к себе, в то время как солдаты, тренировки которых явно не прошли даром, крайне быстро выстроились в оборонительную линию, пока я спешным шагом направился посмотреть, что именно обнаружил один из моих следопытов. Рядовой Трембель молча указал на груду трупов, неподвижно лежавших на земле в паре десятков метров от нас. Сейчас это "что-то" выглядело как нечто крайне мерзкое и до рвоты жуткое, но раньше их вполне можно было бы принять за самку оленя и её маленького оленёнка. Оба их тела были покрыты многочисленными колотыми ранами и выглядели так, словно их мумифицировали... как будто что-то огромное буквально высосало всю жидкость и жизненную силу из их тел.

– Есть идеи, что могло сделать с ними такое, Рядовой? Я ещё никогда не видел ничего подобного. Раны, вроде бы, выглядят свежими, но вот их тела... только посмотри, они полностью высохли, даже какой-либо намёк на плоть отсутствует, – поинтересовался я у своего солдата, морщась от представшего передо мной вида.

– Сэр, я не совсем в этом уверен, но, возможно, это был какой-то паук... Хоть я и не вижу тут поблизости никакой паутины, они известны именно тем, что высасывают жидкости, но даже так... они не обязательно едят плоть своих жертв, – высказал своё предположение Рядовой Трембель.

– КОНТАААКТ! – вдруг прокричал один из солдат позади нас.

Обернувшись на его крик, передо мной предстала картина того, как нечто похожее на крайне большого волка вонзилось в щит закричавшего солдата и повалило его на землю. Оказавшись на спине, боец чудом и только в последний момент смог прикрыть всю верхнюю часть своего тела, тем самым защитив себя от огромной пасти зверя, что в следующий миг снова вонзилась в его деревянную защиту. Его товарищи, за мгновение среагировав на внезапно возникшую опасность, с отчётливым звуком повытаскивали оружие и, громко крича, вонзили десятки мечей в плоть монстра. Но это волкоподобное существо, казалось, и не заметило своих открывшихся ран и лишь сильнее продолжило атаковать солдата под собой, пытаясь сдвинуть щит, который, оставаясь последней преградой между "жертвой" и "охотником", прикрывал и защищал голову и верхнюю часть тела последнего. Громко кряхтя, боец использовал все свои силы, чтобы как следует усилить хватку и удержать щит над головой, но тот, с каждым последующим мгновением всё больше предательски сдвигаясь ниже, будто говорил ему: "Волк слишком силён...", пока наконец медленно не опустился, обнажив сперва лоб, а затем и наполненные ужасом глаза солдата.

Но вместо того, чтобы тут же наброситься на свою цель и в одночасье разорвать её плоть клыками, существо просто неподвижно замерло на месте и, как оказалось, только для того, чтобы явить нашему взору нечто гораздо более ужасающее... Монстр начал медленно раскрывать свою пасть всё шире и шире, настолько широко, насколько это вообще было невозможно принять здравому рассудку. С каждым пролетавшим мгновением существо всё больше походило на ужасающих размеров змею, готовую вот-вот броситься вперёд и целиком проглотить свою добычу. Но и на этот раз реальность сыграла злую шутку со здравым смыслом. Волк не ударил и не попытался целиком сожрать свою жертву, он лишь несколько раз содрогнулся, все ещё игнорируя людей, без остановки вонзавших мечи в его плоть, а затем вдруг резко выпустил из своей пасти длинные как копья деревянные корни, что в момент вонзились прямо в открытые зрачки солдата. И стоило последнему открыть рот, чтобы издать крик боли, как в тот же миг ещё больше отростков впилось уже в его глотку, начав проникать всё глубже и глубже в его горло, пока бока волка, похожие на мембраны, вдруг не задрожали и из корней в желудок бойца не начала течь какая-то чёрная жидкость.

\*Бдук\*

\*Бдук\*

\*Бдук\*

Она всё текла и текла, сопровождаясь неприятными звуками, доносившимися изнутри монстра, не останавливаясь до тех пор, пока эта чёрная слизь не показалась из ушей, ноздрей и даже пор Рядового, который, в последний раз забившись в конвульсиях, на этот раз затих уже навсегда. Ничто больше не выдавало его страданий, кроме глаз, в которых застыла вся боль последних моментов его жизни...

Тем временем его товарищи, что все секунды его смерти продолжали безостановочно кромсать эту тварь, наконец осознали неэффективность своих действий и изменили стратегию, перестав колоть, а попробовав начать рубить, казалось бы, абсолютно неуязвимое существо перед собой...

К счастью, эта перемена в мгновение ока возымела эффект, наглядно показав тем громким треском, раздавшимся внутри волка, что он был особо уязвим для рубящих ударов. Стоило оболочке, что покрывала его обильным слоем, вскользь принять на себя удары множества мечей, последовавших за первым таким ударом, как она тут же начала раздвигаться под непрекращаемым натиском солдат, быстро обнажая слизистую массу из чёрных корней и чудовищных выпуклостей, слишком похожих на плоды, что были обёрнуты вокруг всего скелета этого монстра. И вот, наконец, будто достигнув своего предела, зверь содрогнулся и тяжело рухнул на землю, чтобы уже спустя мгновение быть окончательно приконченным несколькими десятками резких ударов коротких и уже почерневших от слизи мечей. Жидкость, что при ударах обильным ручьём текла из плодов и отрубленных стеблей, теперь валявшихся повсюду, испускала тот же отвратительный запах, который мы сполна ощутили на себе, рубя этот мерзкий лес.

Звуки боя стихли уже как несколько минут назад, но солдаты, будто подчиняясь своим инстинктам, даже и не думали расслабляться. Рассредоточившись, они и то и дело оглядывались по сторонам в поисках новых врагов. Тем временем я, в какой-то момент осознав, что мои солдаты слишком сильно растянулись по этой странной части леса, понял, что нам было необходимо быстро сгруппироваться вместе, потому что меня так и не покидало отчётливое чувство, что эта история с волком - была всего лишь началом...

– Я не думаю, что это конец, парни, СФОРМИРОВАТЬ круг, и каждый внимательно следит за своим собственным сектором. И не говорите Сержанту Бруксу, что я вам это сказал... убедитесь, что порубите их на кусочки, какие бы твари на нас не напали.

Повинуясь моему приказу, солдаты быстро встали в круг, приготовившись к обороне. Стоило мне напомнить им о той истории с Сержантом Бруксом, как я заметил улыбки на лицах нескольких молодых ребят. У них с Сержантом это была своеобразная фишка. Он до седьмого пота тренировал их делать выпады по противнику, часто наказывая тех, кто по какой-то причине вдруг впадал в ступор и забывал, как правильно делать это. Но, похоже, сейчас им можно было об этом не напоминать. Ведь враг, с которым мы столкнулись, был одним из немногих исключений из правил - его нельзя было забыть...

И вот, в какой-то момент, наблюдая за лесом вокруг нас, я почувствовал, что что-то в нём изменилось...

Он в одночасье стал каким-то тихим, слишком спокойным, зловеще безмолвным... Под ногами перестали трещать насекомые, а издалека больше не слышался ропот зверей. С каждой секундой, проведённой в этой тишине, у меня становилось всё меньше сомнений, что скорее всего этот лес убил или же захватил тела каждого из его собственных обитателей... С каждой секундой, проведённой в этой тишине, я только укреплялся в решимости: Эта угроза во что бы то ни стало должна закончиться уже сегодня...

И стоило мне только об этом подумать, как её отголоски наконец явили себя. В подлеске послышался шорох, давая понять, что остальная часть монстров начала свою атаку. Сразу три волка, явившись нашему взору с разных сторон, в бешенстве набросились на наше защитное построение. Но на этот раз, будучи готовыми к предстоящей атаке, мои солдаты с устрашающим кличем \*Эххх\* совершили резкий толчок щитами, останавливая огромный импульс монстроподобных зверей, чтобы в тот же миг как по команде вернуться обратно в свою защитную стойку, теперь прикрывая как можно большую часть собственных тел.

Всё закончилось быстро...

Поле боя было наполнено невыносимым зловонием и реками заражённой слизи. Наши противники допустили ошибку: не понимая, как пробить стену щитов перед собой, в какой-то момент волки сменили тактику и объединили свои усилия. Но стоило им только сосредоточиться на одном из солдат, как остальные бойцы, стоявшие рядом, мгновенно обрушали на монстров шквал из рубящих ударов, легко прорубая их уже порядком изодранную плоть и отростки корней, заполнявшие их почерневшие внутренности. И вот, таким образом уже вскоре все монстры лежали у наших ног...

Как оказалось, ранение получил только один из моих воинов, будучи слишком медлительным, чтобы защитить себя после того, как сделал удар по одному из волков. Воспользовавшись этим шансом, зверь выстрелил в него одним из своих корней, но, к счастью, попал только в предплечье солдата. Ранение оказалось болезненным, но несерьезным, так как корень, полностью пронзив бицепс, не получил возможности влить в тело бойца какую-либо испорченную жидкую мерзость. Когда ещё несколько ударов моих солдат наконец окончательно сумели добить эту тварь, я попытался сосредоточиться на её трупе, предполагая, что, возможно, смогу найти о ней какую-нибудь информацию. И в итоге, оказавшись правым, я был вознаграждён новым системным уведомлением.

☢ Заражённое Спорами Существо (Волк)

Неизвестно!

Обратите внимание, что квест «Очищение Осквернённого Леса» должен быть завершён любым игроком в Безграничных Землях, прежде чем информация о типе существ в нём станет доступной... вы ведь не хотели бы несправедливого преимущества, не так ли?\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 39(БЗ)**

Оставив мёртвого волка в покое, я решил проверить своего солдата, получившего рану, Рядового по имени Эктер. Наш медик уже перевязал ему руку, да и сам парень, похоже, не выглядел слишком усталым. Эктер заметил моё приближение и попытался отдать честь, но рана в его правой руке помешала ему завершить этот жест.

– Не вставай, солдат. Не нужно отдавать честь, если был ранен в бою. И ещё одно: никогда не отдавай честь офицеру, находясь на поле боя. Мы же не хотим, чтобы враги узнали, где сейчас находятся наши лидеры, не так ли? – сказал я.

В ответ Рядовой, заикаясь, негромко пробормотал "Да, сэр", не переставая при этом глядеть на мой шлем с перьями. И, кажется, у него были на то свои причины... Немного задумавшись над тем, что я сказал, я осознал, что всё ещё действовал по правилам современной армии - волновался о снайперах. Но сейчас передо мной была представлена более древняя армейская "атмосфера". Без радиоприемников и каких-либо средств мгновенной связи для этих солдат было очень важно видеть, где находятся люди, которые отдают тебе приказы.

– С другой стороны, Рядовой Эктер, я тут ещё немного поразмыслил над сказанным... игнорируй мой последний приказ, – добавил я, уже обращая внимание на другую проблему... нашего павшего солдата. Печальной новостью было то, что для него абсолютно ничего нельзя было сделать, так как эта отвратительная смесь, которую в него влил поражённый порчей волк, полностью сумела растворить его тело за время нашей короткой битвы. Эта жидкость, чем бы она ни являлась, растворила весь органический материал, включая даже его кожаные доспехи и хлопчатобумажную одежду. Остались только несколько металлических пряжек, а также одиноко лежащий на земле меч.

Я ещё некоторое время осматривал своего павшего Рядового, пока ко мне, наконец, не подошёл Трембель и не сообщил, что у него есть след полуросликов и что мы готовы выдвигаться по моему приказу. Заключив, что нам уже действительно было пора отправляться в путь, я построил свои войска в две колонны, и мы вновь направились по следу наших пропавших полуросликов.

Лес вокруг нас, в котором снова воцарилась зловещая тишина, каждую секунду напоминал нам о ней угнетающим чувством в груди, и мои люди, теперь постоянно оглядываясь по сторонам, не переставая искали на краю своего зрения какую-либо возможную опасность. Ужасная смерть их товарища повлияла на всех моих ребят. Одно дело, когда ты наблюдал за смертью знакомого человека в простом бою... Но совсем другое было видеть, как он прямо на твоих глазах, даже не способный закричать, растворялся в едкой слизи ужасного монстра. Это существо, будучи смесью растения и волка, представляло собой уже нечто совершенно иное... Нечто, что нельзя было так просто выбросить из своей головы.

Примерно через пол километра Рядовой Трембель снова поднял кулак вверх, давая нам знак, чтобы мы остановили дальнейшее продвижение. Знакомым жестом он дал мне понять, что снова подзывает меня к себе, так что я, стараясь передвигаться как можно тише, осторожно направился к тому месту, где он, не смея больше пошевелиться, сидел на корточках, вглядываясь по направлению к замеченной им цели... К сожалению, кажется, моя попытка приблизиться абсолютно незаметно оказалась, мягко говоря, "не очень" тихой. Судя по всему, даже в игре скрытность всё ещё не являлась одной из моих сильных сторон. Тем не менее, наконец опустившись на колени рядом с Трембелем, я перевёл взгляд в направлении его вытянутой вперёд руки, и стал свидетелем ужасающей картины, зрелище которой разверзлось на большой поляне передо мной.

Там, куда был направлен мой взгляд, росли до абсурда изогнутые деревья и уже почерневшие от порчи кустарники, которые затем неожиданно резко отступали, образуя пугающе точный круг диаметром около ста метров. Большой котёл, по-видимому, сделанный из одного из этих покрытых гнилью растений, был размещён в самом его центре, в то время как на земле, примерно в двадцати метрах от котла, лежали три наших полурослика, тесно связанные лозой и корнями. В слабой надежде выбраться из своих пут, они всё ещё продолжали вяло бороться со своими крепкими верёвками, плотным слоем обвитыми вокруг их маленьких тел, как будто не замечая трёх Заражённых Спорами Волков, лениво сидевших рядом и, по-видимому, тоже не считавших за особую необходимость пристально приглядывать за своими маленькими жертвами. Там же, стоя у котла, виднелась человекоподобная фигура, укрытая под большим чёрным плащом. Она совсем не обращала внимания на людей позади себя и монотонно распевала какую-то странную мелодию, не забывая помешивать кипящую жидкость, что булькала внутри, своими собственными руками. В то же время совсем рядом с этой неизвестной фигурой, находясь на её страже, стоял баснословно огромный медведь, которого я, благоразумно посчитав самым опасным из присутствующих "стражников", решил поспешно идентифицировать. Возникшее перед моим взором системное уведомление показало мне, что это существо звалось "Заражённым Спорами Медведем", и что мне не следовало даже надеяться получить какую-либо более подробную информацию до тех пор, пока квест не будет завершён.

– Неужели вы думали, что я не слышу, как вы топчетесь там на месте, убийцы растений и похитители жизни? Ваше отвратительное присутствие разрушало мои великолепные творения с тех пор, как вы ступили своими грязными ногами в этот лес. Вы хотите причинить мне вред даже тогда, когда ваши товарищи всё ещё издеваются над моим миром, рубя и убивая моих детей рядом с тем шрамом на земле, что вы зовёте дорогой? Вы знаете, как трудно мне было взрастить этих малышей? Только хищники пригодны для обращения, а таких здесь было очень мало... – фигура у котла медленно повернулась в нашу сторону, одновременно опуская капюшон своего плаща. Теперь я мог лучше всё рассмотреть... Скрепленный мхом и частичками явно ядовитых грибов, плащ был сделан из листьев деревьев, уже давно почерневших от обилия гнили. Существо же, что открылось моему взору, своими формами до боли напоминало простую человеческую женщину, только вот женщина эта являлось чистым воплощением этого прогнившего места: целиком созданная из пораженного порчей дерева, она была покрыта грибами, что обильными рядами распространились по её коже. Её лицо, что было направленно прямо в то место, где мы скрывались, не выражало ни частички эмоций, а вот глаза, будучи просто пустотами в её деревянном черепе, плакали той же гниющей зеленовато-красной жидкостью, которую мы обнаружили, начав рубить лес. Я попытался сосредоточиться на существе перед собой и в итоге был рад обнаружить, что вознаграждён хоть какой-то информацией.

☣ Заражённая Спорами Дриада

Неизвестная трагедия извратила этих некогда прекрасных лесных созданий. Проклятие ненависти ко всей не-растительной жизни уже пустило свои корни, и теперь они стремятся покрыть все земли своей заразой. Они превращают всех существ, находящихся под их контролем, в грязное удобрение, которое распространяется по их лесу, превращая хищников окрестных земель в заражённых спорами монстров, дабы те охраняли их мерзкие, гнилые и постоянно растущие царства...

Внезапно, как будто что-то заметив, женщина повернулась и посмотрела точно в том самом направлении, откуда я пришёл, и только затем решила продолжить свою тираду, её губы не шевелились, но давали её голосу каким-то непостижимым образом проецироваться сразу в наши мысли:

– Я думала... гуманоиды тоже являются хищниками, разве это не так? Тогда почему же... вас так трудно обратить в моих верных слуг? Я старалась быть нежнее... со своими подданными, поскольку их было так мало... – женщина указала на связанных полуросликов, лежащих на земле. – Но если вы будете и дальше так любезны продолжать снабжать меня сырьём, то, полагаю, я могу быть немного более агрессивной в своём подходе... – повинуясь жесту дриады, медведь, что до этого момента не обращал на всё происходящее никакого внимания, медленно подошёл к полуросликам и, захватив Квимби своей огромной пастью, потрусил обратно к котлу.

– СТОЙ! Отпусти их... сейчас же, – прокричал я и показался из-за кустов, чтобы предстать лицом к лицу перед дриадой. Если она уже давным-давно почувствовала наше присутствие, больше не было причин прятаться. Однако, не собираясь пускать эту ситуацию на самотёк, я в то же время незаметно подал за своей спиной сигнал руками, чтобы мои солдаты подошли поближе. К счастью, они увидели мой сигнал и уже спустя секунду я услышал, как они начали осторожно рассредотачиваться по обе стороны от меня.

– Отпустить их... что ж, это прекрасная идея, – губы дриады не двинулись с места, но каким-то образом я всё же почувствовал улыбку на её лице. – Я тоже умею подавать сигналы руками, человек... – с этими словами, сделав слишком уж понятный знак у горла, женщина отдала приказ, и медведь, послушно повинуясь её команде, в тот же миг бросил Квимби в котёл. Полурослик с плеском упал в раскалённую жидкость, и то выражение ужаса на его лице, что я увидел в последний момент перед тем, когда его связанное тело медленно скользнуло под грязное содержимое котла, взбудоражило всю мою сущность:

– УНИЧТОЖИТЬ ЕЁ И ЕЁ ЗВЕРЕЕЙ! – рявкнул я, вытаскивая свой меч из ножен и наблюдая за тем, как в тот же миг волна моих солдат с оглушительным криком помчалась вперёд, даже не думая ни о каком использовании метательных копий. Они были бы просто бесполезны против существ, которых сейчас можно было убить лишь одним единственным нам способом: разрубив их всех на куски. Дриада, мгновенно отступив назад, дала сигнал медведю и волкам защищать её. Но не успели они выполнить её команду, как в тот же миг случилось что-то странное... Я наблюдал, как мои войска, буквально сломя голову, ещё быстрее понеслись вперёд, давая мне осознание того, как сильно они полюбили и привязались к своим весёлым друзьям, а их неимоверная ярость, вызванная в ответ убийством Квимби, только подстегнула их решимость уничтожить здесь всё до самого конца.

↑ Ярость:

Из-за смерти безобидного товарища, к которому они все успели привязаться, ваши солдаты были охвачены Яростью. В течение следующих 60 секунд этого боя на них будет наложен бонус к урону. Ваши приказы имеют шанс быть проигнорированными солдатами из-за воздействия ярости.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 40(БЗ)**

Подбадривая друг друга боевым кличем, что на последних шагах слился уже в грозный единый порыв, мои солдаты на полной скорости обрушились на заражённых спорами существ. Легко сметя с ног относительно лёгких волков, первая шеренга оставила их на нескольких воинах позади, которые с особой жестокостью набросились на опрокинутых созданий, начав со всей силы рубить их по уязвимым местам. Будучи под воздействием эффекта ярости, их удары даже со стороны теперь казались намного сильнее, чем обычно, ведь и без того прогибаясь от всё не перестававших следовать по их телам мечей, от волков уже в первую секунду начали отделяться целые куски размягчённого их внутренними соками кореньев, что заставляло чёрную жидкость, также выплёскивавшуюся наружу, окрашивать уже и без того тёмную одежду солдат в ещё более мрачный цвет. Волки, предприняв попытку подняться на ноги, практически в унисон открыли свои огромные пасти и попытались выстрелить корнями в не прекращавших безостановочно рубить их солдат, но вид их широко раскрывающихся челюстей сыграл с ними злую шутку, сразу же выдав их намерения, что позволило вовремя среагировавшим воинам в тот же миг поднять щиты, блокируя смертоносные удары.

Тем временем впереди всё сразу пошло не так. Исполинских размеров медведь, используя свою огромную массу, просто-напросто сокрушил первую шеренгу одним единственным импульсом, сбив с ног сразу трёх солдат, что неудачно подставились под его таран. А затем, резко разинув пасть, буквально пригвоздил своими корнями одного из лежащих на земле воинов, одновременно с этим используя свои огромные передние лапы, чтобы удерживать на месте двух других, так и не получивших шанс подняться бедняг. Внезапно когти на лапах медведя стали меняться, становясь всё больше, постепенно преобразуясь в острые корни, которые затем начали со знакомым хлюпаньем проникать в тела бойцов, с каждым ударом сердца зарываясь всё глубже и глубже в их уже полностью объятую судорогами плоть.

Спустя несколько секунд, видимо, уже вдоволь насладившись страданиями дёргающихся от боли и шока на земле людей, медведь содрогнулся, а следом за этим его тело в чётком ритме начало избавляться от слизи, что хранилась внутри, став со знакомым звуком перекачивать её в солдат на земле. Те напоследок успели лишь вскрикнуть от боли, что с ещё большей силой отдалась в их телах, а затем начали растворяться прямо на глазах, слой за слоем исчезая из-под огромных лап этой заражённой твари.

Тем временем остальные солдаты, пока их товарищи умирали знакомой мучительной смертью прямо у них под ногами, не теряли боевого духа и не сидели сложа руки, а нескончаемым потоком мечей рубили и кромсали плоть медведя. С каждой секундой всё яростнее разгорался огонь в их глазах, всё сильнее крепла воля "убить" в их сердцах, и вскоре это начало приносить свои плоды... Тварь оказалась особенно уязвима в тот момент, когда начала конвульсивно перекачивать свою жидкость. Также заметив это и в тот же миг обойдя медведя с фланга, я бросился вперёд и принялся помогать своим воинам, стараясь как можно глубже зарываться в бока зверю, с каждым последующим ударом всё сильнее разрывая его гниющую шкуру и разрезая на части корни и плоды, что хранились под ней.

Спустя ещё несколько десятков открывшихся ран медведь больше не мог сопротивляться нашему натиску и, взревев в последний раз, покосился на бок и с грохотом рухнул на землю. Монстр уже практически не дышал, но окончательно перестал подавать признаки жизни лишь тогда, когда наши совместные удары в очередной раз в унисон вонзились в его шею. Лишь объединившись в единую силу мы смогли одолеть этого огромного стража, но в процессе пожертвовали тремя товарищами, к которым так и не успели вовремя прийти на помощь, наблюдая, как прямо у нас на глазах в агонии тают их жизни, медленно растворяясь в черноте лесной почвы...

Развернувшись лицом к остальной части боя, я обнаружил, что три волка, истекая зловонной массой слизи, вызванной оторванными конечностями и десятками открытых ран, теперь неподвижно лежали мёртвым грузом. К счастью, это часть сражения прошла для нас легче, чем ожидалось, без каких-либо потерь с нашей стороны. Тем не менее, расслабляться было рано, перед нами всё ещё маячила наша главная цель. Дриада...

Женщина, спрятавшись за своим котлом, всё это время распевала странную мелодию и, судя по её темпу, видимо, уже заканчивала своё заклинание. Осознавая ситуацию, я немедля дал сигнал своим солдатам следовать за мной и бросился в её сторону в надежде достигнуть и обезглавить Дриаду, прежде чем она вступит в бой.

Однако, казалось, что, сражаясь с её заражёнными слугами, мы слишком далеко отдалились от неё и уже не могли успеть вовремя. 30 метров... 20 метров... 10... Мелодия песни больше не касалась моих ушей, и я снова ощутил то странное чувство того, как Дриада улыбнулась. Улыбнулась мне своими неподвижными губами и, завершая наконец своё заклинание, торжествующе отпустила из рук ослепляюще яркий зелёный шар, что устремился прямо ко мне.

Но как раз перед тем, как зелёное нечто уже практически достигло меня, я увидел, как выражение триумфа - эмоции, что впервые за всё время показалось на безмолвном лице Дриады, сменилось... сперва шоком... затем разочарованием... и наконец отчётливой болью. Она удивлённо посмотрела мне прямо в глаза своим невидимым взором, словно впервые ощущая это чувство. Чёрные слёзы стекали по её древесным щекам, пока зазубренный шип, что внезапно вырвался из её живота, раздирал её внутренности, становясь всё более и более чёрным и скользким от жидкости, что обильным потоком текла по его основанию. Неожиданно раздался хруст, и две больших клешни сомкнулись вокруг её тела, разделяя Дриаду на две половины и являя моему взору Хрустяша.

Он наконец-то вступил в бой, чтобы спасти своих друзей...

С этой последней мыслью зелёный шар с треском вонзился мне в лицо, давая понять, что преисполненная храбростью атака жука-единорога всё же оказалась чуть запоздалой. Почувствовав волну боли, когда раскалённое солнце пронзило мой левый глаз, я впервые в своей жизни познал ощущение того, как это, когда твоя голова разлетается на кусочки, будучи поражённой жгучими осколками гниющего дерева.

Атака смертельным семенем ☣Заражённой Спорами Дриады нанесла вам критический урон.

Вы умерли!

Возрождение через 5 минут...

●Примечание: Вы умерли во время своего начального квеста. Возрождение произойдёт рядом с караваном. После того, как начальный квест будет завершён, вы должны привязаться к действительной точке возрождения, иначе при своём следующем возрождении вы вернётесь в своё исходное место начала игры (Неподалёку от Амервиля).

●Примечание: Будьте внимательны, последующие смерти в течение короткого периода времени только увеличат продолжительность вашего возрождения.

●Примечание: Когда вы умираете, то оставляете после себя случайное количество монет, а также из вашего инвентаря рандомно выпадает снаряжение, не привязанное к вашей душе. Поскольку эта смерть произошла во время вашего начального квеста, никакие предметы или же монеты на сей раз не покинут ваш инвентарь.

– Твоюю ж маааатьь, – закричал я, рывком просыпаясь в палатке и пытаясь отдышаться от последних мгновений моей смерти. Стражник, в это время дежуривший снаружи, услышав мой крик, немедленно ворвался внутрь, чтобы проверить меня.

– Сэр, рад, что вы вернулись. С вами всё в порядке? – спросил солдат.

– Я... как... вроде бы не хуже, чем обычно, – я медленно потянулся рукой к голове, надеясь окончательно убедиться, что на том месте больше не было огромной зияющей дыры. – Так, всё в целости и сохранности. Как долго меня не было? – поинтересовался я.

– Минут пять, сэр. Квимби тоже только что вернулся. Дэган передал, что хотел бы вас видеть, когда вы встанете, сэр, – сообщил мне солдат.

– Благодарю. Тогда я прямо сейчас направлюсь в переднюю часть каравана, – с этими словами я вышел из своей палатки и пошёл по направлению к нашей "базе". Моя точка возрождения, должно быть, была привязана к моей палатке, и последняя, как мне на пол пути рассказали солдаты, автоматически появилась за несколько секунд до моего возрождения.

Чем дальше я шёл, тем больше замечал признаков того, что лес вокруг меня уже начинал меняться. Всего несколько минут назад деревья и растения здесь были сплошь покрыты порчей, а повсюду стояло то невыносимое зловоние, но теперь... теперь они менялись прямо у меня на глазах: выглядели всё более высохшими и быстро увядали. Добравшись до главенствующей части каравана, я обнаружил Дэгана, Барнаби и одного из полуросликов поглощёнными оживлённым разговором.

– Лейтенант Рэйтак, рад, что вы вернулись из страны мёртвых. Что бы вы там с полуросликами ни сделали, но это "что-то" исцелило лес. Вся заражённая порчей растительность умирает и иссыхает. Барнаби говорит, что мы уже совсем скоро сможем пройти через завал на дороге. Слава богам, даже эта вонь рассеивается, – Дэган показательно вдохнул поглубже, но затем тут же прикрыл нос. – Надеюсь, она смоется с моей одежды... В общем, о чём это я... ах да, караван отправляется через несколько десятков минут, и, если вы меня извините, мне ещё нужно организовать своих людей и снова "поставить фургоны на колёса", – сказал Дэган и поспешил удалиться, на ходу начав выкрикивать приказы своим подчинённым.

– Итак, что там случилось после моей смерти. Я помню только то, как Хрустяш разорвал Дриаду пополам, а потом... ничего. Есть что-нибудь ещё, о чем мне следует знать? – спросил я.

Согласно кивнув, слово взял Дрейк:

– Я получил квест сразу после смерти Дриады. А так, когда мы собрали всех раненых, мы тут же направились сюда. Напоследок я проверил все тела, но ни с Дриады, ни с её питомцев не упало никаких сокровищ, кроме наших с Квимби квестовых наград, – Дрейк кивком головы указал на свой новый лук. Это оружие, похоже, являлось длинным луком, и теперь должно было послужить хорошей заменой его начальному короткому луку. К тому же, судя по его виду, этот экземпляр был гораздо лучше, чем тот, что был у него раньше, так что в целом можно было считать, что это было хорошее обновление как для стартового квеста.

– А, и там ещё было вот это, – Дрейк протянул мне небольшой предмет, завёрнутый в ткань. – Я не был уверен, можно ли было поднять эту штуку, так как когда я захотел рассмотреть её поближе, передо мной возникло уведомление, гласящее, что она связана с твоей душой. Но в конечном итоге игра всё же позволила нам поднять эту вещь, как только мы согласились вернуть её тебе, вот, держи.

Развернув ткань, я с удивлением уставился на то, что там обнаружил. В моих руках лежало маленькое семечко размером примерно с грецкий орех. Семя было болезненно зеленоватого цвета, а его скорлупа больше походила на плоть, нежели на нормальный стручок. От этого предмета исходил слабый запах разложения, сильно напоминавший вонь от той гниющей жидкости, которая вытекала из заражённых растений. Сосредоточившись на семени, мне открылась некоторая информация о его назначении и связи с моей душой.

☤ Получен Предмет: Осквернённая Спора

Предмет нельзя обменять, связан с душой (Не идентифицировано)

● Вы выполнили квест: Спасти Полуросликов

● Награды: 250 опыта

Держа его в руках, я ощущал слабый импульс жизни внутри этого семени. И стоило мне прикоснуться к нему голой рукой, как я почувствовал, как что-то внезапно царапнуло мой мозг, как будто... попытавшись связаться со мной. Быстро завернув семя обратно, я положил его в свой рюкзак. Я и понятия не имел, что же мне с ним делать дальше. Возможно, мне следовало найти способ как-нибудь очистить его? Но это был вопрос, на который мне ещё только предстояло найти ответ. Об этом я мог подумать чуть позже, а пока что нам нужно было заставить караван снова прийти в движение.

Спустя примерно десять минут Барнаби наконец сообщил нам, что дорога теперь свободна, и уже успевший собраться караван начал медленно покидать это место. Когда я уже находился в движущейся повозке, я встал и отдал честь четырём могилам, теперь одиноко расположившимся на обочине местной дороги, дабы проводить в последний путь своих павших солдат...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 41(БЗ)**

Внимание: переходный пункт, переходная зона, транзитная зона и точка перехода - одно и то же. Автор с этого момента весьма часто будет употреблять эти обозначения, так что для "лучшей стилистики текста" я подобрал несколько разных вариантов. В 36 главе об этом говорится более подробно, если забыли, что это такое.

\*\*\*

Наши дела пошли намного лучше с тех пор, как мы преодолели непроходимые заросли того леса. Дорога становилась всё более гладкой, а караван постепенно въезжал в предгорье, медленно, но верно приближаясь к переходной зоне местной перевалочной станции\*. Наконец-то мы двигались с опережением графика, и всё моё внимание теперь было обращено на указатели, которые совсем недавно начали появляться на обочине дороги, показывая, какое расстояние нас отделяло до транзитной зоны. Эти указатели представляли собой простые деревянные столбы, вбитые в грунт у самого края дороги, на которых изображалось расстояние в километрах до ближайшего переходного пункта. И судя по их внешнему виду, они поддерживались в очень хорошем состоянии. Когда я спросил Дэгана об этом странном феномене, он сказал мне, что замена указателей является обязанностью солдат, охраняющих местную переходную зону. Я посчитал это хорошей новостью, так как подобающее состояние даже таких простых табличек было явным свидетельством того, каким человеком был тот, кто руководил местным гарнизоном.

Когда мы добрались до пятого столба, я заметил нечто весьма необычное. Рядом с ним и табличкой, висевшей на нём, в землю был вбит ещё один столб, а между ними кто-то повесил огромных размеров плакат из льняной ткани. Пробежавшись по фургону, я прыгнул на место рядом с водителем, чтобы посмотреть, что было написано на этом импровизированном знаке.

От морских глубин... до парящих гор... нигде не найдёте вы сделки лучше... чем у Финеса Н. Мора!

Глядя на этот лозунг, я усмехнулся, вспомнив кое о чём из своих давних времён, когда изучал американскую историю. Компании, от больших до малых, не брезговали возможностью делать нечто подобное, рекламируя свою продукцию и услуги на трассах большинства штатов.

Внезапно извозчик, что сидел рядом со мной, видимо, также заметив этот результат местной рекламной компании, издал звук \*Хмпф\*, явно выражавший всю глубину его раздражения. Я с удивлением посмотрел на кучера, которого ИИ назвал Торгеном.

– Вы что, видели их раньше, Торген? Как погляжу, вы не в восторге от этого Финеса, – поинтересовался я у него.

– Этот шарлатан обманом выманил у меня пять серебряных, когда я был здесь в прошлый раз! Он продал мне пару сапог, которые, по его словам, могли "позволить мне обогнать дракона", – Торген указал на свои ботинки, которые действительно выглядели весьма качественной парой, но я не заметил, чтобы они были улучшены каким-либо магическим образом. – Они показались мне очень комфортными, и я даже почувствовал себя немного проворнее... кажется. Ну и вот, думая, что сорвал джекпот, я бросил вызов сразу нескольким своим приятелям по работе в гонке наперегонки... и что вы думаете, лейтенант? Я пришёл последним и проиграл по десять медяков каждому из четырёх других извозчиков, с которыми вызвался соревноваться!

Я ещё раз смерил Торгена взглядом. И, если честно, я ни за что бы не подумал, что он смог бы обогнать даже ползущего на коленях ребёнка, не говоря уже о драконе. Кучеру было уже под шестьдесят, и он щеголял огромным пузом, которое сейчас раскачивалось в такт движущейся повозки.

– Ох, надеюсь же я, что этот Финес Н. Мор сейчас находится в транзитной зоне. Я верну свои монеты или вытащу их из его шкуры собственными руками! – ещё раз выразив своё раздражение звуком "Хмпф", Торген наконец замолчал.

Тем временем я, снова оглянувшись на дорогу, обнаружил, что мы приближались уже к четвертой километровой отметке, и рядом с ней снова был установлен столб, а между ними, слегка развеваемый на ветру, висел ещё один яркого вида плакат.

В оба смотрите своей парой глаз, сам вождь гоблинов Багтаг аккуратно завернёт ваш заказ.

Помните... экстра-услуги – не ничто для Финеса Н. Мора!

Оглянувшись на ряд повозок позади себя, я увидел, что знаки, похоже, возымели желаемый эффект. Люди столпились справа от своих фургонов, чтобы иметь возможность посмотреть на каждый знак, мимо которых мы проезжали. Это заставило меня улыбнуться, так как я был рад, что у жителей каравана наконец появилось, чем занять своё время на этом последнем отрезке нашего уже весьма затянувшегося путешествия. Тем временем впереди в моём поле зрения показалась уже третья табличка.

Что продаем мы – имеет возврат. Помните, что у Финеса Н. Мора буква «Н» означает «Надёжный брат».

Махнув на эти странные знаки рукой, я перешёл во второй фургон и присоединился к отряду, находившемуся в нём. Но не успел я даже сесть на своё место, как один из солдат тут же задал вопрос, которого, судя по выражению лиц, окружавших меня, мне всё же следовало ожидать.

– Сэр, а у нас будет возможность немного... ну... побродить по местным торговым лавкам, когда мы достигнем транзитной зоны? Знаете, я надеялся найти что-нибудь домой для моей семьи... – солдат посмотрел на меня так, как ребёнок обычно смотрит на игрушку в магазине.

– Придётся немного подождать, Рядовой, а там... В общем, я не знаю, сколько времени уйдёт, прежде чем нам нужно будет отправляться в Хайден Кнолл, но если позволит время, то так уж и быть, я поговорю с Сержантом Бруксом, а там посмотрим, смогут ли те, кто не наказан, получить пропуск на некоторое время в торговые лавки и осмотреться в них, – ответил я, покачивая головой, так как на своём опыте знал, что солдаты, казалось, всегда, расчехляли свои кошельки до самого дна, когда у них появлялась возможность потратить деньги. И вот, они, как бы подтверждая мои слова, снова бросились в теперь уже противоположную сторону фургона, когда на горизонте замаячила уже вторая километровая табличка.

Много купили вы? Не беда, обратите внимание на акцию «Скажи Скидке ДА!»

Проблемы с покупкой «слегка» запрещённых товаров? Отнюдь, другим наших цен вообще НИКОГДА не спугнуть!

Помните, что Финес Н. Мор всегда говорит: «Будь продукт наш волшебным или он прост, мои потери всегда ваш прирост!»

Теперь, когда мы преодолели уже три отметки, вдалеке наконец впервые показалась транзитная зона местной перевалочной станции. Эта область представляла собой небольшой форт вместе с расположенной рядом деревушкой. Форт охранял единственный проход, что вёл в уходящую дальше массивную цепь из гор, служившую не только границей этой зоны, но и заодно являвшуюся хорошей естественной защитой для неё. Крепкий деревянный частокол заходил прямо на горные склоны и тянулся на добрых четверть километра поперёк, преграждая проход. Наш путь вёл нас прямиком к крепким деревянным воротам, которые в это время дня были открыты для всех странствующих путешественников, тем не менее, там же, совсем рядом стоял наготове целый отряд солдат, который проверял каждого путника, что хотел войти внутрь. Вдоль парапета на деревянной стене виднелось ещё несколько стражников, расхаживающих из стороны в сторону и внимательно высматривающих любые признаки опасности внизу и на горизонте. И вот, вскоре уже и последняя отметка появилась в поле нашего зрения, давая понять, что мы наконец-то въехали на заключительный отрезок пути, ведший к этому переходному пункту.

Не бойтесь, вы уже почти тут. Просто найдите торговца идеально причёсанного, его податливых слуг... и торговый дом Финеса Н. Мора тут как тут!

В очередной раз взглянув на одну из этих табличек, я подумал, что кто бы ни придумал эти лозунги, он определённо был весьма необычным человеком.

Со временем, по мере того как мы всё ближе подъезжали к воротам, всё круче становился и подъём, ведущий к ним. Выглянув из фургона, я внимательно осмотрел его. Такой склон должен был серьёзно замедлить атакующих и дать гарнизону время отреагировать на рейд или же внезапное нападение монстров.

В конце концов даже наши Мукоки напрягли все свои мышцы, когда даже их поистине могучей силе был брошен вызов - затащить доверху загруженные повозки по последней, самой трудной части склона. Но я решил облегчить одному из них его ношу и спрыгнул с повозки, а затем спешным шагом направился к главенствующему фургону, чтобы вместе с Дэганом встретить уже ждавшего нас у ворот стражника.

– Дээ-эган! Рад видеть, что ты сумел-таки сюда доставить свою старую задницу. Немало слухов доносилось до моих ушей в последнее время. Говорят, у нас серьёзные проблемы с племенами гоблинов. Не знал, правда ли это, но Капитан Рейнольдс на всякий случай всё же заставил нас разослать дополнительные патрули.

Мне стало совсем очевидно, что этот стражник хорошо знал хозяина нашего каравана, Дэгана, когда он, лишь поверхностно осмотрев повозки по пути, провёл нас в помещение внутри стен, а там Дэган, передав ему все необходимые разрешения на свой караван, в той же дружелюбной манере ответил этому мужчине в форме:

– Здорова, Бии-илкинс! Как там дела у вас в армии, всё та же ужасная похлёбка? К сожалению, в этой поездке нам пришлось нелегко. Представляешь, небольшая армия гоблинов вдруг решила напасть на нас по пути. Их там под 300 особей было, ух! К счастью, Лейтенант Рэйтак и его солдаты успешно отбились от них, да так, что чуть ли не до последней твари перебили. Я удивлюсь, если после такого хотя бы дюжина выжила. А и... также была какая-то злая Дриада, пытавшаяся вырастить осквернённый лес прямо посреди основного маршрута, но, опять же, благодаря нескольким авантюристом, путешествующим с нами, а также с помощью Лейтенанта мы смогли всё исправить, – сделав небольшую паузу, чтобы перевести дух, Дэган осмотрел комнату беглым взглядом. – Ладно, так где ты хочешь поставить мои фургоны? Я надеялся, что в полях хватит места, чтобы провести здесь ночь или две, дабы дать моим животным чуть отдохнуть, прежде чем мы направимся в Хайден Кнолл, – сказал Дэган.

Путевая или перевалочная станция - станция, расположенная между основными станциями на линии движения ( Например: Железнодорожная станция) В данном случае станция служит временным пристанищем для прибывающих караванов. Не путайте с точкой перехода, переходной зоной и т.д.\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 42(БЗ)**

– Вы можете остаться на ночь, но мне придётся попросить тебя уехать до завтрашнего полудня. Мы ожидаем, что целая сотня фургонов отбудет в Амервиль завтра вечером, и у них есть приоритет на размещение. Вы же пока можете занять поля три и четыре. Первое и второе уже заняты, там сейчас склад товаров и инструментов, направляющихся в Амервиль, – ответил стражник.

– Нет проблем, пойдёт как есть. Надеюсь, в гостинице найдётся парочка свободных коек. Мне бы не помешало хорошенько выспаться на мягкой кровати в помещении. Не говоря о том, что я уже успел чертовски сильно соскучиться по тарелочке той тушеной свинины, которую готовит трактирщик, – пожав стражнику руку, Дэган вышел из помещения и махнул своим извозчикам, показывая, где нужно было припарковать повозки. Стражник же повернулся лицом ко мне и отдал честь, когда я подошёл ближе.

– Сэр! Капитан Льюис ожидает вас, он сказал мне, чтобы вы явились к нему в офис, как только прибудете. Он также просил передать вам, что ожидает полного отчёта обо всём произошедшем с вами в пути. А мне было поручено проследить, чтобы ваших людей разместили в казармах и накормили. Здание штаба находится прямо внутри форта, спросите у любого стражника, как пройти, если разминётесь с ним, сэр, – быстро протараторил Рядовой Билкинс.

Я отдал ему честь в ответ и в то же время внутренне съежился при упоминании о необходимости предоставления отчёта. Написание всевозможных рапортов было одним из моих наименее любимых аспектов командования. Обычно я поручал своему младшему офицеру написать всё за меня, а затем просто ставил свою подпись. К сожалению, теперь я сам был младшим офицером...

В то время как фургоны уже начали постепенно въезжать за ворота, ко мне подошел Сержант Брукс, и я дал ему знать, чтобы он обратился к Рядовому Билкинсу, который поможет ему со всем необходимым: наших людей накормят, а также разместят в местных казармах, где они смогут хорошенько отдохнуть. Я также дал Сержанту знать, что у него есть моё разрешение на то, чтобы выдать каждому из них двухчасовой пропуск для осмотра территории и на совершение покупок у торговцев.

Двадцать минут спустя, когда размещение каравана было завершено, я вышел из внутренней части стены и направился к воротам, чтобы попытаться отыскать здешний штаб, по пути не переставая думать о том, где же я найду время написать рапорт для Капитана Льюиса.

Оказавшись за воротами, я с широко раскрытыми глазами уставился на открывшееся мне пространство, будучи впечатлённым обстановкой переходной зоны. Передо мной предстала серия из четырёх огороженных верёвками участков открытого поля, предназначенных для размещения прибывающих караванов. Слева от меня можно было заметить приличных размеров гостиницу, что по сути являлась одной большой таверной, а также целый ряд торговых лавок. Сейчас внутри наблюдалась настоящая суета, люди то и дело входили и выходили из различных ларьков, только чтобы поспешить уже к следующему магазинчику для осмотра. Судя по тому, что я видел, похоже, что при постоянном и непрекращающемся потоке караванов торговля в этом месте была очень развита. Справа от меня располагался небольшой деревянный форт, служивший дополнительной защитой на случай, если враги прорвут основные стены. Вокруг форта для размещения гарнизона были установлены организованные ряды палаток для солдат. На другой стороне поля находилась вторая стена, и там же были открыты ещё одни охраняемые ворота. В непосредственной близости от них пролегала дорога и вела в то, что со стороны казалось похоже на большие клубящиеся облака. Стоило мне сфокусироваться на одном, как передо мной выскочило уведомление, гласящее, что это и являлось переходной зоной.

Вы получили доступ к точке перехода для Зоны Амервиля. Теперь вы можете использовать любую другую точку перехода, чтобы быстро перемещаться в эту зону.

\*\*\*

Когда я уже приближался к кабинету Капитана, передо мной высветилось очень отрадное для меня сообщение.

Получен предмет: Отчёт о действиях.

Это краткое изложение ваших действий по дороге из Амервиля.

К счастью, мне всё же не пришлось писать отчёт самому.

– Спасибо, Клио, – прошептал я, входя в здание штаба. Солдат, встретивший меня у входа, немедленно проводил меня в кабинет Капитана Льюиса. Я постучал в дверь и услышал, как изнутри раздался грубый голос:

– Войдите.

Кабинет капитана оказался точной копией кабинета Подполковника Джейкобса из Амервиля. Возможно, ИИ просто "срезала углы", или это был какой-то военный стандарт. Увидев капитана Льюиса, в задумчивости стоящего за небольшим столом, я вытянулся по стойке смирно и отдал честь своему начальнику.

– Лейтенант Рэйтак прибыл по вашему приказанию, сэр! – отрапортовал я, протягивая руку и передавая капитану отчёт о случившемся в пути. Отдав мне честь в ответ, Капитан жестом пригласил меня сесть, а сам расположился за столом и пристально смерил меня взглядом, прежде чем быстро просмотреть доклад.

– Хмм... очень впечатляет, Лейтенант. Вам удалось привести сюда свои силы в основном невредимыми, защитив караван от двух очень разных, но потенциально смертельных угроз. Я вижу, вы также завербовали несколько наёмников в свои войска... немного неортодоксально, я бы сказал, но не могу же я жаловаться на находчивость офицера в полевых условиях, – Капитан рассмеялся, но затем его голос стал предельно серьёзным. – Эта находчивость - как раз то, что вам понадобится в Хайден Кнолле. Отчёты оттуда доходят не очень хорошие... Похоже, недавно там появилась группа под названием Кровавые Клинки, которая по какой-то неизвестной нам причине сделала своей миссией неустанно атаковать город, – Капитан ещё раз пристально смерил меня взглядом. – Но я уверен, что вы справитесь со своей задачей, основываясь на ваших последних достижениях. Командование уполномочило меня выделить вам подкрепление из моих собственных сил, чтобы восполнить ваши потери и довести вас до полного взвода, – Льюис снова сделал небольшую паузу, чтобы свериться с каким-то документом у него на столе. – Судя по всему, караван Дэгана отправляется в Хайден Кнолл завтра в полдень, и я бы хотел, чтобы вы снова присоединились к нему и обеспечили его защиту, пока он не доберётся до города. Это меньшее, что мы можем сделать для старины Дэгана, учитывая, что вы завербовали всех его наёмников в своё подразделение. Город использует эти поставки каравана, а прибывающие жители из деревень окажутся долгожданным пополнением, если город, конечно, сможет выстоять... – будто забыв, что я здесь, Капитан ненадолго погрузился в свои собственные мысли. – Кгхм-гхм, в общем вот, возьмите, это поможет обновить снаряжение ваших ребят. А то, судя по рапорту, у них, похоже, весьма острая нехватка в этом аспекте, – с этими словами Капитан вручил мне небольшой мешочек с монетами и отдал мне честь, давая понять, что я свободен.

Отсалютовав в ответ, я вышел из кабинета и тут же столкнулся с тем, что в мой журнал начало поступать множество различного рода уведомлений. Остановившись у входа в форт, я нашёл небольшой пенёк, на который можно было присесть и решил просмотреть этот поток игровых сообщений.

Поздравляем!

Вы завершили квест: Обеспечить Безопасность Хайден Кнолл, Часть 1.

● Награды:

● 5 золотых

● Опыт: 250

● Замены, выделенные для усиления до взвода.

● Империя возьмёт на себя выплаты вашим войскам на доп. 60 дней.

● Бонусные Награды: За перманентное устранение двух угроз в данном районе вы были награждены следующими бонусными наградами:

● Ваучер на броню для ваших войск

● 1 Медаль за Незначительные Действия (Здоровье)

Поздравляем!

Вы завершили вводный квест для своего класса: параметры страницы персонажа теперь доступны для просмотра.

Доступен новый квест: Обеспечить Безопасность Хайден Кнолл, Часть 2.

Сопроводите караван Дэгана в город Хайден Кнолл и примите командование местным гарнизоном.

● Награда: Варьируется

● Принять: Да / Да

(Это обязательный квест, основанный на вашем уникальном классе. Его невыполнение приведёт к аннулированию вашего текущего класса, и вы будете вынуждены выбрать новый базовый класс)

Я бы так или иначе принял это задание, но, похоже, ИИ сильно подталкивала меня следовать этой линии квеста. Можно было предположить, что, так как класс Командующего был уникальным, возможно, у Клио были определённые ограниченные линии квестов, разработанные специально для меня. Заключив, что у меня ещё было в запасе несколько свободных минут, я решил, что пришло время просмотреть свою теперь уже разблокированную страницу персонажа, а также повысить себе уровень...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 43(БЗ)**

\*Примечание: Это первый раз, когда вы получили доступ к вашей странице персонажа. Более подробные объяснения даются только при первом рассмотрении. Чтобы просмотреть дополнительную информацию позже, воспользуйтесь функцией справки.

● Игрок: Рэйтак

● Класс: Командующий (Империя) Ранг: Лейтенант

● Уровень: 2 (630/1000)

● Статы: (Обратите внимание, что этот уникальный класс не имеет индивидуальных стат. Предметы, которые увеличивают статы, не будут влиять на командира.)

Атака: 2 (Получение: 1 за уровень). Способность атаки помогает определить, попадёт ли удар по цели, а в сочетании с уровнем предмета оружия - изменится ли урон, нанесённый цели.

Защита: 8. Класс Командующего начинает с 1 очка в защите и получает по 1 очку каждые 5 уровней. Навык защиты имеет много переменных и основан на броне / уровне / ловкости (для определённых классов).

Здоровье: 250: Класс Командующего получает 100 очков здоровья каждый уровень.

● Снаряжение:

☤ Грубый Имп. Лёгкий Кож. Комплект Доспехов: +5 к защите.

☤ Простой Большой Деревянный Имперский Щит: +2 к защите.

☤ Грубый Бронзовый Короткий Меч: Уровень предмета - 15 (Уровень предмета - это представление общей силы оружия. Оружие одного и того же Уровня Предмета будет по-прежнему отличаться по своему урону в зависимости от характера оружия. Например, кинжал того же уровня, что и большой топор, нанесёт меньше урона)

☤ Грубый Бронзовый Кинжал: Уровень предмета - 15

☤ Грубое Метат. Копьё с Бронзовым Наконечником: Ур. предм. - 10

☤ Малая Медаль Действия (Здоровье): +50 к здоровью

☤ Простые Кожаные Наручи (Не идентифицировано)

☤ Покрытая Скверной Спора (Не идентифицировано)

65 золотых, 18 серебряных, 90 медяков

● Мастерство / Способности / Классовые Навыки: Класс Командующего разблокирует навыки по мере их развития. Вы сможете выбирать различные пути для развития своего персонажа каждые 10 уровней, с одним дополнительным определением пути на 5-ом уровне.

Присутствие Командующего: Создает ауру радиусом 15 метров, которая вдохновляет войска и союзников под вашим командованием. + 1 к атаке, +1 к защите и моральному духу. Командир должен сконцентрироваться на вдохновении своих войск, что повлечёт штрафы к его атаке и защите, пока аура активна. Переключаемая пассивная способность / 30 сек. на перезарядку при переключении.

Удар Щитом/ Активная Способность (Требуется экип. щит): Отдайте приказ своим войскам нанести удар ближайшему к ним противнику их щитами. Удар наносится автоматически, урон незначительный, заставляет врага отступить на несколько шагов. Перезарядка: 1 минута.

● Выберите начальный путь личных навыков:

Путь «Боевой Ветеран»: Этот путь заставит вашего персонажа развиваться в сторону более мощного индивидуального бойца, увеличивая ваш собственный урон и живучесть на поле боя.

Путь «Лидер Войны»: Этот путь ориентирован на солдат под вашим командованием. Увеличивает их урон и живучесть за счёт ваших собственных.

Просмотрев доступные мне пути, я осознал, что хочу идти по пути "Лидера Войны". Моя сила была в том, чтобы вести солдат в бой, а не в сражениях 1 на 1. Так что я выбрал военного лидера и передо мной появились новые уведомления.

✔ Навык Пути Лидера Войны Разблокирован: Почётные Стражи

Почётные Стражи (активный): Один раз в 24 часа призовите двух солдат, которые будут защищать вас в течение 1 минуты. Почётные Стражи будут отражать ваши стандартные войска в снаряжении и боевых способностях. Они также обладают способностью "Защита Командира", которая заставляет всех близлежащих атакующих вас противников атаковать солдат Почётной Стражи.

● Выберите путь навыка для отрядов под вашим командованием:

Специалисты Ближнего Боя (пассивный): Увеличивает атаку, защиту, а также здоровье войск. Ваши солдаты понесут штрафы за атаку при использовании дальнобойного оружия (Обратите внимание, что передовые и элитные войска получают все преимущества выбранного пути навыков, но не страдают от штрафов).

Специалисты Дальнего Боя (пассивный): Увеличивает дальность атаки ваших войск, максимальную дальность оружия, а также защиту от дальних атак. Солдаты получают штрафы в ближнем бою.

Если я собирался быть «мягким», то мне нужно было, чтобы мои солдаты были как можно более «танкующими», поэтому я выбрал путь специалиста по ближнему бою. Другой выбор был бы для меня оптимальным, если бы я пошёл по пути Боевого Ветерана.

● Последователи:

Максимум Стандартных Солдат: 50/50

Максимум Передовых Солдат: 0/10

Максимум Элитных Солдат: 1/1

● Стандартные Солдаты, Уровень 2:

Здоровье: 30 (Станд. Солд. получают 15 здоровья за ур.)

Атака: 0 (Станд. Солд. получ. увеличение атаки каждые 5 ур.)

Защита: 2

Снаряжение:

☤ Прост. Больш. Дер. Имп. Щит: +2 к защ., доп.: + 1 пр. дист. атак

☤ Грубый Бронзовый Короткий Меч: Уровень предмета - 15

☤ Грубый Бронзовый Кинжал: Уровень предмета - 15

☤ Груб. Метат. Копьё с Бронз. Наконеч.: Уровень предмета - 10

● Передовые Солдаты: Не завербованы

● Элитные Солдаты: Класс: Старший Сержант

Здоровье: 100 (Элит. солд. получают 50 здоровья за уровень)

Атака: 2

Защита: 7

Снаряжение:

☤ Груб. Импер. Лёгкий Кожаный Комплект Досп.: +5 к защите

☤ Простой Большой Деревянный Имперский Щит: +2 к защите

☤ Грубый Бронзовый Короткий Меч: Уровень предмета - 15

☤ Грубый Бронзовый Кинжал: Уровень предмета - 15

☤ Грубое Метательное Копьё с Бронз. Наконечн.: Ур. пр. - 10

● Способности:

Присутствие Командующего (Пассивный): Создает ауру радиусом 10 метров, которая вдохновляет войска и союзников под вашим командованием. +1 к атаке, +1 к защите и +1 к морали. Переключаемая пассивная способность / 30 сек на перезарядку при переключении.

В то время как класс Командующего, похоже, был мощным и действенным, самому мне в сражении предстояло быть слабым звеном, так как меня было легко убить. Мне оставалось лишь надеяться, что новая способность Почётных Стражей поможет мне с этим, ведь неполучение конкретных очков способностей значительно снижало мою силу по сравнению с обычными классами игроков и делало большинство дропа и магических предметов непригодными для меня, так как их бонусы, как правило, были основаны на увеличении индивидуальных статов. В этом случае мне вновь оставалось только надеяться, что в этом мире всё-таки существовало снаряжение, которое давало установленное количество плюсовых значений к здоровью/защите/урону.

Решив, что закончил со своей страницей персонажа, я прокрутил последнее уведомление в журнале.

\*Примечание: Потери ваших сил будут постепенно восполняться штабом и автоматически отправляться в расположение вашего гарнизона. В настоящее время у вас нет гарнизона. Получите рапорт или самостоятельно определите местонахождение гарнизона, чтобы начать получать подкрепление. Стандартные Солдаты будут восполняться в размере двух в день, Передовые Солдаты - в размере двух в неделю и Элитные Солдаты - в размере одного в неделю. Улучшайте свой гарнизон или разблокируйте способности, чтобы увеличить скорость прибытия подкреплений.

Соскочив с пенька, на котором сидел, я покинул форт и направился в гостиницу и по совместительству местную таверну, чтобы немного подкрепиться, а затем я планировал пройтись по магазинам, прежде чем разыщу, где размещались мои войска. Я подумал, что Сержант мог понянчиться с ними ещё немного.

Хоть иногда мой ранг должен был иметь свои привилегии...

Но я был прерван на этой мысли, будучи уже на полпути к гостинице, когда система уведомила меня, что пришло время вновь отключиться от игры. И вот, я снова был вынужден вернуться в тюрьму своего больного тела, чтобы вынести минуты, которые показались мне нескончаемыми днями, ожидая, пока игра вновь не предоставит мне свободу от моей слабосильной физической оболочки...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 44(БЗ)**

\*\*\*

– Все подключились? – спросил Рейнс, председатель корпорации Куалитранос. Подняв голову, мужчина оглядел голоконференционный дисплей и увидел различных глав департаментов, сидящих в их виртуальных креслах за длинным, богато украшенным столом в зале заседаний компании. Стоило отметить, что это было необычное заседание. Сегодня здесь присутствовали и представители Администрации Ветеранов, а также конгломерата Медитронакс. – Пусть наши многоуважаемые партнеры по бизнесу, АВ и Медитронакс, первыми начнут это заседание, дабы не мучать их на протяжении всей нашей встречи.

Услышав слова председателя, представители АВ и Медитронакса изобразили, как вытирают лоб от облегчения, в шутку показывая, что им не придётся сидеть все несколько часов на этом скучном собрании. Но никто из них даже и не догадывался о том, что у председателя Рейнса был и второй, скрытый мотив, чтобы избавиться от них: он не хотел, чтобы третьи стороны узнали о финансовом положении компании. Ведь ситуация была хорошей... очень хорошей.

– Пожалуйста, дамы и господа, давайте перейдём к делу. Каков текущий статус проекта "Медпод"? – спросил Рейнс.

– Господин председатель, я могу с уверенностью заявить, что проект превзошёл все наши ожидания. Сам интерфейс, а также механизмы и элементы управления ИИ помогают пациенту даже быстрее, чем мы могли бы себе представить. Вне всяких сомнений, наноботы станут крупнейшей инновацией в медицине со времён изобретения пенициллина. Медитронакс рада возможности работать с вашей командой, и я должен сказать, что ваш связной, господин Рэйтак, проделал исключительную работу по координации всех "движущихся частей". Я рад сообщить, что мы уже подготовили второй прототип, и с одобрения вашей компании мы готовы в любой момент развернуть его вместе с первым. Судя по всему, управление ФДА также нашло наш проект очень перспективным и одобрило такую систему для более широкого тестирования. Так что, похоже, если всё пойдёт хорошо, уже вскоре мы получим полный зелёный свет от правительства. Производственный объект как раз находится на завершающей стадии расширения, и мы будем готовы перейти на полное производство в течение 30 дней с момента утверждения, – сообщил Мартин Янг, директор по операциям Медитронакс, а затем указал на представителя Ассоциации Ветеранов, госпожу Халлакс, передавая ей слово.

– Я бесконечно рада, что наше учреждение в Ноксвилле, штате Теннесси, имеет честь принять этих первых двух пациентов для лечения. Семья Джеймса Тая, отставного Артиллерийского Сержанта и ветерана боевых действий, подписала форму согласия на то, чтобы Сержант Тай стал вторым пациентом, которого будет лечить Медпод. Пациент находится в той же комнате, что и первый, так что это должно немного помочь нам с логистикой. Мы ожидаем, что Сержант Тай окажется в своей капсуле уже к концу завтрашнего дня, – сообщила госпожа Халлакс, со стороны выглядя искренне взволнованной возможностью для этого новаторского метода лечения быть опробованным именно в учреждении Ассоциации Ветеранов.

– Спасибо вам за ваш вклад, я поручу мистеру Рэйтаку и его команде согласовать с вами все необходимые детали по получению второй капсулы и её функционированию. Что ж, если вам больше нечего добавить, я тогда бы хотел поблагодарить вас обоих за то, что вы пришли сегодня, а также за большую работу, которую вы делаете. Мы все должны помнить о том, что в конечном итоге это поможет миллионам людей. Наша компания, Куалитранос, гордится тем, что работает именно с вами обоими в качестве своих партнеров, – сказал председатель Рейнс, прежде чем оба представительства, ещё раз выразив свою благодарность, поочерёдно вышли из системы. Быстрый кивок одного из техников дал ему понять, что гости ушли, и можно начинать настоящее собрание.

– Что ж, похоже, наши партнёры покинули нас, и теперь мы наконец можем беспрепятственно выложить все карты на стол, явить наши самые глубокие и тёмные тайны, – пошутил Рейнс. – Начнём с Трея Рэйтака. Вы можете подтвердить, что с медицинской стороны всё идёт хорошо?

Трей быстро просмотрел свои записи, что держал в руках, а затем, получив большой палец вверх от своего приятеля, старшего техника Лу, сидевшего напротив, уверенно обратился к председателю.

– Да, сэр. У нас уже всё готово для того, чтобы запустить вторую капсулу, как только она прибудет. У ИИ нет абсолютно никаких проблем с введением лекарств и управлением наноботами. Единственный сбой, который мы заметили - это сверхнормированное поглощение вычислительной мощности основного процессора, используемой ИИ для создания комфортной среды у пациентов, – сказал Трей.

– Трей, насколько я понимаю, ИИ всего лишь воссоздаёт воспоминания и использует ВР для создания комфортной обстановки, такой, например, как любимая комната или же сад. Зачем для чего-то подобного ей потребовалось больше вычислительной мощности? Это что-то, что станет проблемой, если мы подключим 1,000 или даже 1,000,000 Медподов к онлайну? – озабоченно спросил председатель.

– Нет, сэр. Такая дополнительная вместимость крайне ничтожна в общей схеме вещей. Лу, мой главный техник, полагает, что такая аномалия вызвана тем, что ИИ пока только изучает процесс работы с пациентами, и что нагрузка на процессор будет уменьшаться по мере того, как Клио будет получать всё больше данных и становиться всё более эффективной при создании инстанцированных сред. В этом нет ничего серьёзного, я просто хотел поднять этот вопрос, так как эта ситуация немного вышла за рамки наших ожиданий, представ небольшой аномалией. Но будьте уверены, что при 100 000 или даже 10 000 000 подключенных к онлайну единицах дополнительная нагрузка никоим образом не превысит лимитную нагрузку на серверы, – добавил Трей.

– Понятно. Продолжайте в том же духе. А теперь давайте послушаем новости об игре. Как держатся наши серверы под второй волной бета-тестеров? – спросил Рейнс.

– Сэр, с серверами всё в полном порядке. Мы на самом деле чувствуем... – Дэвид Йен был главой всего игрового проекта под названием "Безграничные Земли". Прежде чем продолжить, мужчина посмотрел на своих коллег, дабы получить их согласие, и с улыбкой на лице обнаружил, что все кивают головами без возражений. – Вся команда считает, что мы готовы к запуску, сэр. Я знаю, это, конечно, беспрецедентный шаг - стартовать всего через несколько дней бета-тестирования, но смею вас заверить, что игра готова, ИИ готов, и я думаю, что и общественность тоже готова передать нам свои деньги, чтобы наконец уже приступить к игре в Безграничные Земли, – уверенным тоном заявил Дэвид.

– Это смелый план, Дэвид. И я бы не поставил тебя во главе Безграничных Земель, если бы не был уверен, что ты справишься. Ладно, так... кто-нибудь против запуска, скажем, послезавтра? Глория, мы можем попасть на видео и в новости, чтобы быстро объявить о выходе игры? –спросил председатель Рейнс. Ему ещё несколько дней назад стало известно, что игра была полностью готова, и бета-версия действительно была предназначена лишь для быстрого подтверждения этого факта, а никак не для продолжения разработки игры, что повсеместно использовалось большинством других разработчиков.

– Мистер Рейнс, я уже прощупала почву, завтра мы сможем снова выйти на ГеймерВР, а Maксо вновь выступит в качестве главного ведущего шоу, что позволит нам привлечь максимальную аудиторию. Я также уже подготовила все необходимые пресс-релизы, пусть игровые журналы знают, что завтра у нас может быть большое объявление, – добавила Глория.

– Что ж, это очень хорошо, тогда остаётся единственное узкое место - техническая сторона. Уже известно, получили ли наши производители аппаратного обеспечения достаточное количество устройств на свои склады для дальнейшей доставки? Я не хочу выпускать игру, для запуска которой людям потребуется ждать ещё 3 месяца, чтобы получить необходимое ВР-оснащение, которое будет способно обработать Безграничные Земли, – спросил Рейнс, беспокоясь о единственной вещи, что вышла из-под его контроля. Компания уже несколько лет углублялась в исследование и разработку своей собственной аппаратной части, но пройдёт ещё столько же времени, прежде чем они будут готовы конкурировать с устоявшимися брендами ВР-оборудования.

– По этой части всё тоже выглядит неплохо. Буквально вчера я обратилась к розничным торговцам и производителям технической начинки, чтобы прояснить детали. И, судя по всему, сначала у нас будет некоторый дефицит... но производители заработали сверхурочно, как только увидели наши цифры по предварительным заказам. Также кажется, что многие геймеры оформили предзаказ на игру, но воздерживались от покупки ВР-оборудования из-за его слишком высокой стоимости, поэтому магазины и интернет-площадки в любом случае получат продукцию для доставки при запуске. Сэр, с маркетинговой точки зрения небольшой дефицит в самом начале поможет создать нам общий спрос в долгосрочной перспективе, – сказала Глория.

– Ну тогда... мы выпускаемся послезавтра. Спасибо всем за вашу тяжелую работу, я знаю, что мы все будем очень мало спать в течение следующих нескольких дней, но это того стоит. Я поговорил с правлением, и если запуск пройдёт так, как ожидалось, каждому сотруднику Куалитранос будет выплачен щедрый бонус, – кивком головы дав понять, что на этом всё, Рейнс закончил совещание, позволяя всем снова вернуться к своим обязанностям - последнему этапу подготовки Безграничных Земель...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 45(БЗ)**

\*\*\*

Новость о том, что уже завтра будет объявлена ещё одна важная деталь, касающаяся Безграничных Земель, распространилась по всему интернету в считанные минуты сразу же после окончания собрания руководства Куалитранос. Маркетинговый отдел компании не стал терять времени зря и начал успешно провоцировать голодную до любых новостей публику, создавая на просторах всемирной паутины информационный фон из множества различного шума, сплетен и слухов, но так и не уведомляя никого о том, в чём же именно заключалось предстоящее объявление. Глядя на счётчик подписок и возникший в интернете апокалипсис из-за неизвестной новости по, возможно, самому успешному проекту современности, зрители ещё раз убедились, что Максо и ГеймерВР установят новый рекорд по количеству одновременно подключенных пользователей и просмотров, так как геймеры по всему миру в нетерпеливом ожидании настроились на предстоящее объявление новостей.

Среди зрителей разразилась жаркая дискуссия о тематике назначенного на завтра шоу, большинство людей сошлись во мнении, что это будет объявление компании о задержке выпуска игры, или же, что было более вероятно, Куалитранос отменит соглашение о неразглашении, которое позволит игрокам, участвующим в бета-тестировании, начать стримить свой геймплей. Но в назначенный час Максо начал своё шоу немного по-другому...

На этот раз Куалитранос предоставили своей команде по маркетингу и продвижению доступ к гораздо большему количеству видеоматериала, что позволило продюсерам шоу выбрать то, что было, по их мнению, наиболее интригующим. Кроме того, Куалитранос попросили разместить большой, спрятанный под тканью неизвестный объект прямо посередине сцены, который должен был быть представлен только в самом конце эфира.

Максо, как и обычно, вышел на сцену под бурные аплодисменты толпы, идя вальяжно, приветствуя своих многочисленных поклонников, будучи одетым в чёрный костюм с надписью «Злодей». На его столе, что был также изменён под тип выбранного на сегодня стиля, виднелась табличка, гласящая “Логово Зла". Сделав разворот, Максо плюхнулся за свой стол и жестом призвал вопящую от нетерпения толпу успокоиться.

– Дооообро пожаааа-аловать ещё рааааз ГЕЙМЕРЫ, ВЫРОДКИ, ГИКИ и ФРИКИ на ГеймерВР! У нас тут для вас есть бета-объявление, которое обязательно окажется отличным, поэтому давайте не будем ждать и поприветствуем Глорию Триииз из Куалитранос!

Знакомое лицо Глории снова появилось на сцене, что заставило затихшую на мгновение публику снова взорваться в овациях. Руками призывая толпу кричать ещё громче, женщина насмешливо указала на большой брезент, закрывавший что-то рядом со столом Максо, и, перед тем как сесть на привычное место для гостей, смеясь, сняла это своеобразное покрывало. На этот раз диван, что предстал перед публикой, оказался одним большим туловищем огра, который скрестил руки на своей могучей груди, тем самым образуя подлокотники.

– Спасибо, что вновь принял меня, Максо. Сегодня у меня есть много информации для твоих зрителей, а также новый видеоклип, который, как мне кажется, именно ты лично выбирал для сегодняшней аудитории, – заявила Глория.

– Всё верно, дорогая, а вы, ребята, не пугайтесь того, что увидите сегодня вечером. Я надел свои злодейские шмотки, потому что собирался понаблюдать за группой игроков, которые идут в игре... по тёмному пути. Это настоящее безумие! Вы ведь хотите это увидеть? – спросил Максо толпу, которая взревела в ответ, ясно давая понять свои намерения. – Тогда вы, злые коты, старайтесь не пускать слюни, когда увидите всю ту жестокость, которую они совершат в игре.

С этими словами свет в студии начал темнеть, а на огромном экране заиграло видео...

Камера показала персонажа, со всех ног бегущего по грязным улочкам какой-то маленькой деревушки по направлению к горящей конюшне. Имя персонажа, что отображалось в углу экрана, было Лорн, а полоса его жизни сейчас была чуть выше половины. Из конюшни доносилось блеяние раненых и перепуганных животных, в то время как эльфийка в кожаных доспехах дёргала за решетчатую дверь снаружи, раз за разом предпринимая попытки открыть её, но безуспешно.

– Лорн... кха... помоги мне вытащить животных... кха-кха... оттуда! – откашливаясь, закричала эльфийка, всё так же безуспешно дергая за засов, удерживающий двери закрытыми. Немедля ни секунды, Лорн подбежал к решётке и, приложив усилие, помог оттолкнуть её в сторону. Но не успели они открыть дверь, как арбалетная стрела вонзилась в голову эльфийки, пригвоздив её к уже начинавшей гореть двери конюшни. Её шкала жизней, которая и так уже была на четверть, мгновенно истощилась, тем самым показывая зрителям, что её персонаж окончательно умер. Лорн же, немного опешив, посмотрел налево и увидел трёх других игроков, смеющихся и уверенно направляющихся к нему. Двое из них были вооружены простыми арбалетами и носили чёрную кожаную одежду с символом в виде кровавого кинжала, украшавшего их грудь. Пока женщина, что стреляла, пыталась перезарядить свой арбалет, мужчина, который шёл рядом с ней, направил ещё один, на этот раз в сторону Лорна. Третий игрок, видимо, будучи лидером, держался чуть позади них и не спешил предпринимать каких-либо действий. Он был одет в чёрную мантию, а лицо его закрывала грубая матерчатая маска с тем же кровавым символом кинжала.

Вооружившись ручным топором, Лорн снял со спины щит и бросился на троицу. Но не успел он пробежать и нескольких метров, как мужчина с арбалетом нажал на спуск. В следующее мгновение Лорн услышал звук разрываемой плоти, когда болт, практически не встретив никакого сопротивления, протаранил его хрупкую кольчужную броню и проник глубоко в его плечо. Следом за этим человек в маске быстро произнёс заклинание, и Лорн тут же упал на землю, оглушённый, видя теперь перед собой лишь таймер, что стал отсчитывать десять секунд до снятия этого дебаффа. Тем временем человек в маске небрежной походкой подошёл к лежащему на земле воину, присел на корточки и с улыбкой на лице посмотрел на Лорна, начав постукивать своим изогнутым кинжалом по его щеке.

– Так, так, так, похоже, герои сегодня проиграли. Я очень надеюсь, что ты оставишь мне что-нибудь хорошее и дорогое, когда умрёшь... не волнуйся, не волнуйся... я не возьму твои вещи, не дав тебе чего-нибудь взамен, – сказав это, человек в маске медленно проник кинжалом в шею Лорна, явно наслаждаясь этим процессом, и было видно, как кровь брызнула на неприкрытую часть его лица, когда он, вытащив кинжал из шеи, закончил свою мысль. – Не связывайтесь с Кровавым Клинком, когда мы грабим город. Мы ценим дополнительный опыт и добычу, которую вы оставляете после себя, но единственное, что вы получите, если придёте сюда снова - это долгий путь трупом обратно на респаун... –уставившись на объятое звёздами небо своим потускневшим взглядом, Лорн безмолвно умер, давая зрителям услышать последние обрывки разговора, прежде чем камера окончательно погасла.

– Босс, вы хотите, чтобы я открыл конюшню и выпустил животных? – спросила женщина с арбалетом, подходя ближе.

– Не-а, оставь их гореть... может, таким образом получишь ещё несколько XP, – сказал человек в маске, когда картинка с экрана полностью потухла под звуки животных, страдающих от боли...

– Ух ты... кажется, мы только что видели короля злодеев. Этот игрок, убивающий других игроков, что, серьёзно получил добычу и опыт за нападение на эту деревню, Глория? – спросил Максо, мягко говоря, шокированный увиденным.

– Как я уже говорила, Максо, вы можете играть в Безграничные Земли так, как вам заблагорассудится. Нам это может не нравиться, и лично я не одобряю того, что он сделал, но мы никого не ограничиваем, игроки могут пойти по пути зла, если захотят. Но всё же я хочу напомнить, что если вы выберете этот путь, то можете оказаться на плакатах разыскиваемых с жирной наградой за вашу смерть или поимку, –улыбнувшись, Глория указала на большой предмет, накрытый тканью, до этого момента стоявший забытым посреди сцены. – На этой более позитивной ноте, хочешь, чтобы я приступила к самому большому сегодняшнему раскрытию? – спросила Глория у Максо.

– Я с нетерпением этого ждал, так что не дразни нас, Глория. Что за большой показ ты нам уготовила? – поинтересовался ведущий.

Поднявшись со своего места, Глория подошла к брезенту и жестом приказала своей команде поднять его. Когда ткань исчезла, на глаза перед всем миром показалась большая вывеска, освещённая яркими неоновыми огнями.…

Безграничные Земли выходят в полный релиз уже….

ЗАВТРА!!!!!

В следующим миг толпа просто сошла с ума, продолжив безумствовать до тех пор, пока Maксо не взял несколько минут перерыва на рекламу, чтобы успокоить их достаточно, дабы хотя бы быть немного услышанным через этот гул.

– Это вообще возможно, Глория? Бета-версия началась всего несколько дней назад! – чуть ли не крича, продолжил после паузы Максо со всё ещё потрясённым выражением лица.

– Всё верно, Maксо. В 12:01 по восточному поясному времени игра Безграничные Земли выйдет в свет в полном релизе. Нам нужна была только короткая бета-версия, чтобы подтвердить стабильность игры с большим количеством игроков. Мы также хотели дать производителям ВР-оборудования немного времени для того, чтобы получить достаточный запас устройств в магазинах перед выпуском. Так что вы сможете начать свои приключения уже совсем скоро. Если бы мы и дальше продолжали держать игру в бета-версии, то это не служило бы иной цели, кроме как заставляло людей понапрасну ждать. В игре нет ошибок, и наш ИИ, что мы зовём Клио, более чем готова к работе с миллионами игроков одновременно, – сообщила Глория с огромной улыбкой на лице.

– Вы услышали это здесь первыми, ребята. Впервые в истории лучшая игровая компания прошла бета-тестирование всего за несколько дней. Похоже, 'Оле Максо' завтра придётся искать себе гостевой хост, чтобы можно было войти в игру. Специально для ГеймерВР, Максо умолкает…

В течение нескольких часов после такого ошеломляющего объявления магазины по всему миру прочувствовали на себе небывалый всплеск продаж, успешно реализовав самое последнее оборудование для ВР со своих складов и даже уже начали заполнять списки ожидания. Тем временем уже более 87 миллионов игроков были готовы войти в игру прямо на старте...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 46(БЗ)**

\*\*\*

Моё сознание медленно возвращалось ко мне, и вскоре я обнаружил, что лежу на койке в своей палатке, что означало, что я снова очутился в игре. Выглянув наружу, я обнаружил, что уже потемнело, а мой живот своим урчанием напомнил мне о том, что пришло время немного подкрепиться. Но в этот раз, вместо того чтобы довольствоваться пресными и безвкусными солдатскими пайками, я решил попробовать найти местную таверну и хотя бы раз за весьма продолжительное время насладиться вкусной и горячей едой.

Таверна оказалась самым лёгким для поиска зданием во всей переходной зоне, так как, даже продвигаясь уже практически в полной темноте, мне оставалось лишь следовать за своим носом, чтобы уже через несколько минут очутиться в самом популярном месте в это время суток. Из нескольких труб, видневшихся на крыше, высоко в небо поднимались длинные клубы дыма, а воздух вокруг таверны уже давно пропитался аппетитным запахом жареного мяса. Казалось, что поток людей, входящих и выходящих внутрь и наружу ни на миг не прерывался, и, подойдя ближе, я наконец смог их разглядеть, с удивлением для себя самого заметив среди этих постоянно движущихся групп не только местных НПС, но и множество персонажей игроков. Вход в таверну состоял из пары распашных дверей, которые выглядели так, будто перенеслись сюда прямо из какого-то старинного вестерна… я заключил, что такой вариант был намного практичнее, нежели традиционная дверь, учитывая то количество народу, которое непрерывно мелькало вокруг этого места. Войдя внутрь, я обнаружил, что запах внутри таверны оказался намного менее привлекательным, чем снаружи, так как дым и пролитый эль смешались с вонью слишком большого количества людей, застрявших друг с другом в чрезвычайно маленьком пространстве. И всё же голод уже давно взял надо мной верх, так что я уверенно шагнул вперёд, начав искать себе место, чтобы сесть в этом переполненном телами зале.

– Лейтенант Рэйтак! Сюда! – раздался громкий голос откуда-то из угла зала. Оглядевшись, я увидел несколько длинных столов, сдвинутых вместе, в то время как за ними расположились все семьи лесорубов, которых мы сопровождали. Расслабившись, люди ели, пили и попросту хорошо проводили время в компании друг друга. Барнаби Стоун махал мне рукой и подзывал присоединиться к ним, уже подталкивая своих детей к себе, дабы освободить для меня место. Улыбнувшись и махнув рукой семье в ответ, я пробрался через каскад плотно расположенных столиков и уже вскоре занял место рядом с Барнаби, который в приветствии похлопал меня по спине своими гигантскими руками. Я немного опешил от такого приёма, так как это дружелюбное похлопывание чуть было не сбило меня со скамейки, но мужчина лишь ещё пуще рассмеялся и указал на стол с едой, пустую чашку и тарелку передо мной.

– Рэйтак, пожалуйста, разделите с нами трапезу. Это меньшее, что мы можем сделать для человека, который сохранил нам жизнь во время долгого путешествия к этому месту, – меня не нужно было просить дважды, так что я поблагодарил Барнаби за такое предложение и с завидным энтузиазмом стал накладывать себе тарелку нежного жареного мяса, которое сильно напоминало ростбиф из реального мира. Рядом с мясом я также положил себе несколько больших ложек нежного картофельного пюре, немного зелёного горошка, моркови, а в довершении полил всё это каким-то густым коричневым соусом. Такая простая, но вкусная еда показалась мне настоящим королевским пиром после того, как всю прошлую неделю нам приходилось есть только наспех приготовленные блюда. Барнаби великодушно оставил меня одного, позволив мне насладиться едой с моей тарелки, и заговорил со мной только тогда, когда она была уже чиста, а я использовал твёрдый кусок хлеба, чтобы вычистить последние капли соуса.

Взглянув на место рядом с собой, я увидел Беллу, дочь Барнаби, сосредоточенную на чём-то важном в своей ложке, в то время как её новоприёмный брат Эдвин сидел напротив неё, укрепляя кольцо картофельного пюре, которое он построил на своей тарелке, чтобы удержать озеро подливки. Внезапно Белла швырнула горошину со своей ложки в эту стену с картошкой. Но горошина не смогла сломать преграду и застряла в стенке картофельного пюре, заставив Эдвина усмехнуться этой слабой попытке прорвать его плотину. Нахмурившись из-за своей неудачи, Белла посмотрела на меня, будто ища поддержки в этой маленькой развязавшейся войне. Я улыбнулся девочке в ответ и указал на большой кусок моркови, оставшийся наполовину съеденным на её тарелке. Белла тихонько рассмеялась, дабы брат не заметил, положила морковку в ложку и швырнула её в картофельную плотину. Большой кусок легко пробил картофельную стенку, и соус победоносно растёкся по всей тарелке Эдвина. Мальчик выглядел весьма удрученным своим положением, но всё же вновь начал восстанавливать свою картофельную защиту. Мы же с Беллой были прерваны Клэр, матерью обоих детей, как раз в разгаре празднования нашей успешной осады.

– Мистер Рэйтак, пожалуйста, НЕ поощряйте детей играться с едой! Мы надеемся, что они прибудут в наш новый дом без каких-либо дополнительных вредных привычек, – сказала Клэр строгим голосом, в то время как небольшая улыбка на её лице выдавала, что она всё же не была полностью серьёзна.

– Миссис Стоун, тогда, пожалуй, на сегодня я воздержусь от дальнейших инструкций по осаде столовой тарелки. Спасибо вам и Барнаби за ужин. Приятно было по-настоящему поесть с хорошими людьми, – ответил я.

Закончив ужин, я ещё немного посидел в довольной полноте, наслаждаясь дружескими шутками лесорубов и озорными выходками их детей, прежде чем извиниться. Долг звал меня, а ваучер на доспехи так и вовсе уже прожёг дыру в моём кармане, к тому же мне нужно было посетить местных торговцев и идентифицировать магические предметы до того, как они закроются на ночь.

Проходя мимо бара, я заметил своего старого знакомого, Бёрка, стоящего в одиночестве и неспешно потягивающего кружку эля. Этот парень был просто неимоверно несносным дураком, но я не мог не проявить к нему сочувствия, так как он потерял абсолютно всё. Хоть я уже и задавался этим вопросом, я также понятия не имел, что сделает с ним командир наёмников, Кофи, когда узнает, что потерял всю свою банду.

– Бёрк, не возражаешь, если я угощу тебя едой и ещё одной кружечкой эля, – спросил я, располагаясь рядом с ним у стойки. Бёрк посмотрел на меня, и что-то промелькнуло в его лице... возможно, гнев отразился на нём... прежде чем он расслабился и улыбнулся, протягивая мне руку для рукопожатия.

– Смотрите-ка, кто тут, сам Лейтенант Рэйтак во плоти. Я уже поел, но не откажусь выпить ещё... раз уж ты присоединишься ко мне, – сказал Бёрк, жестом подзывая трактирщика.

Расплатившись за выпивку, я поднял вопрос, который, как я надеялся, не подведёт меня к одной из этих щекотливой ситуаций, часто возникавших за распитием чего-нибудь крепкого.

– Бёрк, это, конечно, не моё дело, но мне всё же интересно, каковы твои планы на ближайшее будущее? Знаешь, в армии всегда найдётся для тебя место, а с твоим опытом я прямо-таки вижу, как ты быстро продвигаешься вперёд по службе.

Прежде чем ответить, бывший наёмник покачал головой и сделал большой глоток эля, долго потягивая его.

– Нет, Рэйтак. Я много думал об этом, и, знаешь, жизнь наёмника... это как раз то, для чего я был создан. Я решил создать свою собственную группу и делать всё по-своему... не говоря уже о том, чтобы оставлять большую часть денег себе, вместо того, чтобы отдавать её какому-то жирному дураку в городе. Кофи сжёг много мостов, шантажируя караваны на большее, чем они договаривались, и это оставляет мне возможность вмешаться в его бизнес. Знаешь, Дэган согласился дать мне шанс даже после того... – запнувшись на этом моменте, Бёрк замолчал и отвёл взгляд, видимо, всё ещё несколько смущённый своим поведением на тропе.

– Я думаю, что этому месту не помешала бы честная банда наёмников, и я надеюсь, что вы дадите нам небольшую скидку, если нам когда-нибудь понадобится нанять вас, – сказал я, вспомнив, что многие армии в древности часто использовали наёмников для пополнения своих сил.

– Ха! Приятель, ты заплатишь столько же, сколько и все остальные... возможно, тебе даже надо будет предложить мне немного больше, так как ты завербовал всех моих людей в свою маленькую армию. Мне понадобится минимум неделя, чтобы собрать достаточно наёмников для охраны каравана. Дэган сказал, что даст мне контракт на обратный путь в Амервиль, если я буду готов к тому времени, когда он вернётся сюда, доставив вас туда, куда вы направляетесь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 47(БЗ)**

На несколько мгновений Бёрк погрузился в молчаливое созерцание своего стакана с элем, пока снова не взял слово.

– Должен признать, я был чертовски зол на тебя после того сражения с гоблинами... но во мне достаточно мужского начала, чтобы признать, что я был неправ. В общем, если тебе когда-нибудь понадобится моя группа, мы, кстати, назовёмся Лазурными Клинками, для нас будет честью снова сражаться рядом с тобой, – сказал Бёрк, серьёзно посмотрев на меня, а я обнаружил, что удивлён его словам. Я и не мог даже подумать о том, что в игре могли существовать НПС, которые были не только крайне детализированными и реалистичными, но также могли рассуждать и иметь силу духа, чтобы признавать свои ошибки... и иногда даже изменять свой путь в жизни.

– Возможно, однажды мне придётся позвать тебя, Бёрк. Но это дела будущих дней, а пока, полагаю, что мне уже пора. Мне ещё нужно успеть кое-что сделать, прежде чем мы снова отправимся в путь этим утром. Удачи тебе! – сказал я и, пожав ему руку, вышел из таверны.

Я и не замечал, как жарко и душно было внутри, пока не оказался на прохладном вечернем воздухе под ночным небом. Вдохнув полной грудью, я направился обратно к гарнизону, чтобы найти местного квартирмейстера. Но, похоже, у парочки кружек выпитого эля и его подруги, тёмного времени суток, были на меня другие планы, так что после нескольких десятков минут блужданий под покровом ночи в конце концов мне не оставалось ничего другого, кроме как попросить одного из солдат, которого я нашёл у ворот стоящим на страже, указать мне правильное направление. Оказалось, что местного Квартирмейстера поместили в небольшом складском помещении, которое по размерам не уступало Амервильскому, если даже не было чуточку больше. Войдя внутрь, я поймал себя на мысли, что разница была не только в размере. Тот, кто управлял этим местом, держал здесь очень жёсткую дисциплину. Припасы и различное снаряжение были чётко отсортированы по разным местам и аккуратно разложены, а не беспорядочно разбросаны, как в том кавардаке на складе снабжения в Амервиле.

– Сэр, могу ли я вам чем-нибудь помочь? – грубым басом спросил большой полуорк, откладывая в сторону какие-то бумаги, которые он рассматривал.

– Да, конечно, я ищу Квартирмейстера. У меня есть ваучер на доспехи, который мне нужно обналичить, чтобы экипировать моих солдат, – сказал я.

– Я сержант Гробак, сэр... и я тот самый Квартирмейстер. Я буду рад помочь вам, – Гробак протянул руку, и я передал ему мой ваучер. Он просмотрел его немного, а затем, согласно кивнув самому себе, начал рыться в отсортированных бумажных списках, чтобы найти, где хранились нужные мне предметы. – Дайте мне минутку, сэр... Ага, вот оно... Похоже, вам выдали стандартную кожаную броню. Не самая сильная в мире, но она должна помочь сохранить вашу кожу от вражеских лезвий. Просто распишитесь здесь и вот здесь, и я прикажу принести снаряжение вашим людям, – сказал Гробак, протягивая мне бланк на подпись. Я схватил предложенное им перо, обмакнул его в чернила на столе и небрежно нацарапал свою подпись на бланке...

Похоже, у меня всё ещё был плохой почерк, даже в игре.

– Во и всё, сэр. Я могу ещё чем-нибудь вам помочь? – спросил Гробак.

– Нет, Сержант. Спасибо за помощь, и я должен поблагодарить вас за то, как вы сохранили это место. Знаете, у меня был совсем другой опыт получения стартового снаряжения для моих сил, – сказал я и, после того как Гробак отдал мне честь, покинул здание снабжения.

Вы обновили броню ваших сил до:

☤ Грубая Имперская Лёгкая Кожаная Броня: +5 к защите

Одним взмахом руки убрав уведомление об обновлении брони, я вспомнил, что на сегодня у меня была запланирована ещё одна последняя остановка, так что, повернув налево, я направился в район, где видел торговцев, собиравшихся ранее этим днём. Уже приближаясь к здешним торговым прилавкам, я услышал оттуда громкие голоса. Подойдя ещё ближе, я обнаружил, что, похоже, все купцы, кроме одного, уже закрылись на ночь, и только последний торговец стоял там, а его тем временем громко ругал наш караванщик Торген.

– Тыы-ы, чёртов мошеннииик! Ты сказал, что эти сапоги позволят мне обогнать дракона, а я не смог обогнать даже пару караванщиков! Ты должен вернуть мне мои деньги прямо сейчас, включая то, что я проиграл на пари! – потребовал Торген, с каждым словом распаляясь всё сильнее. Торговец же, к которому он обращался, был высоким, но весьма худым мужчиной, одетым в прекрасную синюю мантию мага. На его лице застыла лицемерная улыбка, когда он, выдержав словесную атаку Торгена, взял своё слово:

– Ну что ж, мой добрый друг. Видите, в этом-то и проблема. Вы соревновались с погонщиками караванов, а не драконом. Если вы столкнётесь с драконом, я гарантирую, что вы легко победите его в забеге, а если нет, то я с радостью верну вам все ваши деньги! Все знают, что слово Финеса Н. Мора - его залог. Я никогда не делаю заявлений, которые не готов сдержать с моей гарантией возврата денег! – добавил торговец, насмешливо при этом улыбаясь.

Похоже, для меня пришло самое время разрядить эту ситуацию, пока она ещё больше не обострилась...

– Торген, сколько вы заплатили за эти сапоги? – спросил я, подходя к прилавку. Торген ответил не сразу. Казалось, он был поражён моим неожиданным появлением, в отличие от Финеса, тот лишь удивлённо поднял бровь.

– Мой дорогой сэр, этот прекрасный покупатель приобрёл исключительные сапоги для драконьих бегов по низкой цене всего за пять серебряных монет. Выгодная сделка, как за полцены. Вы могли бы подумать, что я разорюсь, продавая их так низко, но я компенсирую это в объёме! – сказал Финес с размаху, даже не дав извозчику опомниться.

Да уж... этот парень прирожденный торгаш, – подумал я про себя.

– Так скажите же мне, Торген. Я помню, вам были нужны сапоги, и вы сказали, что они очень удобные. Сколько обычно стоит пара хороших ботинок? – спросил я.

Торген задумался на несколько секунд, прежде чем наконец ответить:

– Ну... я полагаю, что пара сапог приличного качества продавалась бы за один серебряник... а не за пять, как у этого торгаша! – добавил Торген, грозно поднимая кулак в сторону Финеса.

Согласно кивнув, я вытащил четыре серебряные монеты из своего кошелька и передал их караванщику.

– Вот разница. Вам нужны были хорошие ботинки, и вы их купили. Ради мира в Империи, я покрою всю разницу. Полагаю, это должно удовлетворить обе стороны, – сказал я.

Ещё раз недовольно хмыкнув, Торген всё же кивнул головой в знак согласия, сунул монеты себе в карман, а затем лёгким шагом направился к фургонам.

– Хорошо сыграно, сэр! Вы обезвредили эту воинственную деревенщину и снова принесли нам всем мир сегодня вечером. Но я уверен, что это не было вашей единственной целью, вы пришли посмотреть на мои знаменитые товары, привезённые сюда со всех концов света... великие сокровища, подарки и различные безделушки для любого путешественника. Не стесняйтесь задавать мне любые, даже самые простые вопросы, если они возникнут, – махнув рукой по направлению к своему прилавку, Финес отступил в сторону, чтобы я мог более тщательно посмотреть на его предложение.

Его экспозиция состояла из небольшого фургона с откидным бортом, который открывался, показывая весь его товар. На открытой стороне было закреплено несколько полок и специальных отделений, уставленных различными вещами... в основном всякой домашней утварью и безделушками, которые понравились бы людям, путешествующим в фургонах, или народу в близлежащих городках, но меня из всего этого мало что заинтересовало.

– Я не очень нуждаюсь в ваших товарах, но я надеялся, что у вас, возможно, есть магический навык, чтобы идентифицировать некоторые предметы для меня, – сказал я, вспоминая про наручи и осквернённую спору, которые были у меня в рюкзаке.

– О, вижу, вы слышали обо мне. Великий Финес Н. Мор - маг без равн... в смысле... “М" в Мор означает маг в конце концов! Покажите мне ваши вещи, и я опознаю их способности и происхождение за символическую плату в двадцать серебряных монет, – Финес протянул руку за деньгами так уверенно, как будто это был сущий пустяк, но по какой-то причине я не стал возражать, плата показалась мне очень справедливой. Согласившись, я заплатил Финесу нужную сумму, а затем передал ему два предмета. Первыми он взял в руки наручи. Он прикрыл их ладонями и тихонько стал шептать заклинание. Между его руками показалось тусклое свечение, а когда спустя несколько секунд он вернул мне наручи обратно, я обнаружил, что могу увидеть их статистику.

☤ Простые Кожаные Наручи Ловкости

● Качество: Необычное

+1 к защите, +1 к ловкости

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 48(БЗ)**

Это было не совсем то, что я мог бы использовать в своих личных целях, так как для меня были попросту бесполезны предметы, улучшающие какие-либо показатели статистики, однако, поскольку у меня была способность создавать квесты, я заключил, что смогу использовать эти наручи для вознаграждения за какой-нибудь квест или же продать их, если вдруг понадобится ещё немного монет.

Следующей на очереди была спора. Сперва Финес с опаской посмотрел на неё, но в итоге всё же взял осквернённый предмет в руки, слегка поморщившись при этом, когда спора коснулась его кожи. Затем торговец сосредоточился и снова начал тихонько, чуть ли не шепча, произносить какие-то странные слова, заставляя в ответ его руку, державшую спору, вновь замерцать блеклым светом. На этот раз ему потребовалось гораздо больше времени, и, казалось, он даже выглядел немного опустошенным, когда вернул мне этот необычный предмет.

– Фух-х, должен сказать, что это было весьма неожиданно сэр. Обычно, чтобы идентифицировать такую мощную и опасную вещь, я бы взял в десять раз больше... но, увы, сделка есть сделка, – сказал Финес, успокаивая сам себя.

Теперь, когда её секреты наконец-то были раскрыты, я ещё раз проверил спору в своей руке.

☤ Осквернённая Спора: Эпический артефакт

Этот предмет содержит заключенный дух заражённой скверной Дриады. Дух, заключенный внутри, всегда будет искать путь к своей свободе, но он будет оставаться в ловушке в этой осквернённой споре до тех пор, пока его не выпустит тот, кто связан с этим предметом. Обладатель споры может общаться с духом внутри и наоборот. Это общение чаще всего будет происходить в состоянии сновидения.

● Эффекты: Спора дарует +1 к защите и +1 к сопр. ядам и болезням

В моих руках определённо оказалась очень странная вещь. И я не был уверен, почему мне когда-либо захочется снова выпустить эту штуку на волю. К тому же, так как она была связана со мной, я, похоже, также не мог от неё так просто избавиться: продать, например, или обменять. Но, по крайней мере, в ней заключались бонусы, которые я мог использовать себе во благо.

Убрав спору в один из своих карманов, я поблагодарил Финеса за его услуги, постаравшись при этом не попасться на его уловки, заключавшиеся в возможности отнять у меня ещё несколько монет напоследок, а затем направился в сторону форта, чтобы провести остаток этого дня в лагере, проверяя, все ли на месте и облачён ли каждый из моих ребят в новые доспехи.

В процессе осмотра я обнаружил, что восполнение, а также дополнительный отряд, который был мне обещан, увеличили число наших стандартных солдат до пятидесяти человек. Тем не менее, даже несмотря на то, что теперь у меня в подчинении было весьма приличное количество людей, мне всё ещё было куда стремиться и только предстояло найти больше способов вербовки новых солдат. Например, я ещё ни разу не видел ни одного из так называемых “передовых солдат”, что означало, что пока что мне оставалось лишь надеяться, что игра каким-то образом разблокирует их для меня в какой-то момент ближайшего будущего...

\*\*\*

На следующий день вскоре после рассвета Дэган присоединился ко мне и Сержанту, чтобы обсудить следующий этап нашего путешествия.

– Доброе Утро, Лейтенант Рэйтак, Сержант Брукс. Если ваши люди готовы, я планирую пустить фургоны в ход где-то через пару... эээ...тройку минут, – зевок нашего караванщика дал понять, что он ещё не до конца проснулся. – Должен предупредить, что на этот раз наша группа будет короче, – он кивком головы указал на заднюю часть каравана. – Несколько повозок останутся здесь, чтобы встретиться с другими караванами, прежде чем отправиться в свой собственный конечный пункт назначения. Это оставляет нам двенадцать фургонов с припасами, восемь фургонов с поселенцами, включая лесорубов, а также три ваших фургона. Ещё у меня есть три дополнительных фургона, которые везут нашу еду и корм для животных, что в итоге даёт нам двадцать шесть объектов, которые нуждаются в защите. Я предоставлю вам решать, как распределить ваши войска, но, полагаю, что на этот раз это должно быть легче, так как у вас теперь больше солдат и меньше целей для охраны... эээаась, – не удержавшись, Дэган снова лениво зевнул, прикрывая рот рукой. – Как только мы пройдём переходную зону, там нас должен встретить только один небольшой контрольно-пропускной пункт с солдатами, ну а затем примерно денёк хорошей езды и мы доберёмся до поселения. В общем, мы должны прибыть на место сегодня поздно днём или в крайнем случае вечером, это если возникнут какие-то задержки, а также в зависимости от того, как быстро мы сейчас начнём, – сообщил нам Дэган, давая понять, чтобы мы поторапливались, а затем развернулся и направился к своим извозчикам, чтобы начать подготовку.

– Сержант Брукс, если у вас не будет возражений, я предлагаю разделить наши три повозки: одна впереди, одна посередине колонны и одна позади, каждую займёт один отряд. А два других мы распределим между остальными фургонами, где останется место, – предложил я.

– Сэр, это хорошая идея. И заодно я бы также посмотрел, останется ли в фургонах достаточно места для секций солдат. Если мы попадем в беду, небольшие группы из пяти человек дадут нам намного большее преимущество при удержании позиций, нежели один или два солдата, которым будет сложно вступить в неравный бой, – на этом моменте Сержант ненадолго запнулся и, приступая к следующему пункту своей повестки, выглядел немного застенчиво. – Сэ-эр, мне также нужны кое-какие средства, чтобы прикупить нам пайков... Дабы нам хватило еды на пару дней, мне потребуется около тридцати серебряных монет, но, если позволите, я хотел бы приобрести побольше пайков, по крайней мере ещё на несколько дней, на тот случай, если с нами случатся какие-нибудь неприятности, – добавил он.

– Спасибо, Сержант. Я и почти забыл об этом, – похоже, я слишком привык к тому, что именно армия всегда обеспечивала меня пайками. Сделав себе об этом мысленную заметку, я протянул Сержанту золотую монету и в процессе вспомнил ещё кое о чём. – Сержант, возьмите столько, сколько сможете. Любую дополнительную единицу еды мы сможем добавить к гарнизонным запасам, когда доберёмся туда. Я также хочу, чтобы вы приобрели дополнительные бурдюки с водой для каждого из наших солдат. Я ненавижу нести за собой лишний вес, но сражение - это работа, от которой появляется жажда, и я не хочу, чтобы мои солдаты попадали от теплового истощения, если нам придётся долго завязнуть в бою, – Сержант Брукс согласно кивнул, а затем удалился, на ходу начав раздавать приказы солдатам, находившимся рядом, чтобы те поторапливались и грузили все наши пайки и бурдюки с водой.

К счастью, мы успели как раз вовремя к тому моменту, когда Дэган дал сигнал всему каравану отправляться. Расположившись в переднем фургоне вместе с Дэганом, я предложил место и Сержанту Бруксу, но тот отказался и захотел поехать в последней повозке вместе с новым отрядом, чтобы, как он сказал, "до конца разобраться с ними".

Словно разматывающаяся змея, фургоны стали покидать перевалочный пункт и снова образовывать колонну. Нам не потребовалось много времени, чтобы совершить этот манёвр, и уже вскоре мы достигли тот самый странно мерцающий туманный сгусток света, который с самого начала прибытия в это место поглотил меня интересом. Но вот Дэган, въезжая туда, казалось, был абсолютно беззаботен, всё так же спокойно сидя в повозке рядом со мной.

Вы вошли в переходную точку Зоны Амервиля. Вы не знаете других мест и можете путешествовать только в зону, непосредственно связанную с этой точкой (Хайден Кнолл).

Хотите продолжить? Да / Нет

Я выбрал "Да", и свет ненадолго полностью поглотил нас. Дэган предупреждал, что мы войдём в сонное состояние примерно на несколько минут, пока будем быстро перемещаться в следующую переходную зону. И вот, когда я уже погрузился в такое состояние, внезапно я услышал голос в своей голове. Будучи восхищённым таким странным способом перехода в другую область, у меня совсем вылетело из головы, что в подобные моменты осквернённая Дриада теперь могла общаться со мной.

– Похититель жизней и убийца растений... Почему ты заключил меня в заточение? Освободи меня, чтобы я снова могла восстановить равновесие в лесах...

Не зная, что именно нужно было делать, я попытался ответить.

– Зачем мне тебя отпускать? Ты просто попытаешься убить меня ещё раз ... ты ведь помнишь, что убила меня, верно? – спросил я.

– Да... освободи меня, чтобы я могла убить тебя... снова... Я могу избавить тебя от твоего состояния... забвенья и вновь раскинуть новые леса вокруг местных земель.

– Знаешь, ты действительно не помогаешь своему делу. Я всё ещё ощущаю, как от тебя, лесного существа, исходят те ужасные вибрации... нечто бездумное, убийственное и извращённое несёшь ты в себе. И я вовсе не нахожусь, как ты сказала, в забвенье. Это что, какая-то форма оскорбления... – я задумался об этом на мгновение. – А-а, теперь понял, ты имеешь в виду то, что я не сплю в игре. И это ведь твой единственный способ общения со мной, не так ли, через сон? Ну, тогда это просто прекрасные новости, так как если только я не перехожу в новую зону, я не должен слышать твою болтовню. Я благодарю тебя за баффы от этой твоей жуткой семенной споры. Они мне ещё пригодятся. В общем, на этом всё, у тебя осталось около шестидесяти секунд до того, как мы войдём в новую зону, дорогая. Посчитай их что ли, – я решил поддразнить её, устав от её бессвязной болтовни.

– Ты не хочешь освобождения от своего состояния... забвенья? Тогда, возможно, я смогу помочь тебе в обмен на возрождение? Отпусти меня, и я больше не побеспокою ни тебя, ни вас. Я даже готова на соглашение жизни, если придётся. Это существование - настоящая пытка... отпусти меня... прошу!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 49(БЗ)**

Время шло, а она всё продолжала умолять меня отпустить её, в то время как я задумался кое о чём. "Соглашение Жизни" - это было что-то, о чём я не слышал ничего раньше, так что, зайдя во вкладку помощи, я решил разузнать об этом термине поподробнее:

☯ Соглашение Жизни: Абсолютная клятва в Безграничных Землях. Два существа должны согласиться с условиями пакта, чтобы соглашение вступило в силу. Нарушение Соглашения Жизни - одно из самых тяжких преступлений в землях, вызывающее мгновенную вражду между вами и всеми остальными разумными существами. В этом случае на вас будет наложен дебафф Рушитель Пакта, который медленно и болезненно убьёт свою жертву...

В то время как Соглашение Жизни казалось надёжным способом гарантировать, что осквернённая спорой Дриада больше не будут совершать волны убийств по местным лесам, я не видел никаких причин использовать этот шанс, чтобы выпустить её обратно в мир. Мне больше льстила идея о том, что я просто буду держать спору при себе ради баффа, который она мне давала, а её разглагольствования, что будут начинаться в тех редких случаях, когда мне придётся переходить из одной зоны в другую, я уж смогу как-нибудь перетерпеть.

Тем временем, пока я был погружен в свои размышления, отсчёт времени наконец дошёл до нуля, и водоворот туманного сияния снова осветил наш караван, давая понять, что фургоны выехали из портала в новую зону. Нас встретил яркий дневной свет. Воздух был тёплым, но судя по мурашкам, пробежавшим по моей коже, всё равно казался заметно прохладнее, чем в зоне Амервиля. Мы появились на вершине небольшого холма, в то время как позади нас, на юге, виднелись непроходимые горы, поднимавшиеся практически до облаков и служившие границей двух зон, будучи прерванными лишь вихревым порталом точки перехода. Ухоженная грунтовая дорога простиралась далеко вперёд, ориентировочно ведя на север и проходя через холмы, которые изредка сменялись небольшими участками густо заросших деревьев и местными скалистыми образованиями. Там, куда был устремлён мой взор, не было ни сложных для преодоления преград, ни тщательно продуманной оборонительной системы, ни фортов, только лишь маленькая, уже накренившаяся в сторону деревянная сторожевая башня и то, что издалека казалось весьма слабым отрядом имперских солдат. Солдаты даже не заметили, как появились наши фургоны, потому что держали оружие наготове, направив их против двух дрожавших от страха гоблинов, в то время как знакомый мне и по какой-то причине очутившийся тут торговец Финес Н. Мор стоял между ними и молил о пощаде.

– Вы не можете причинить вреда этим двоим, они мои помощники... где ещё я смогу найти кого-то, кто будет работать беспла... кхе-кхе... то есть я имел в виду, работать так усердно и честно, а? Разве вы не понимаете, что когда-то эти двое звались великим вождём гоблинов Багтагом и его сыном Кипкипом? Они - одна из моих самых продаваемых достопримечательностей. Вы нанесёте серьезный ущерб моему финансовому благополучию, если причините им вред. Я требую разговора с вашим начальником! – Финес сказал последние несколько слов так, как будто одновременно умолял и угрожал солдату перед собой.

– Сэр! Отойдите сейчас же! Мы не можем позволить этим гоблинам бегать тут повсюду. У нас и так уже достаточно неприятностей с этими проклятыми рейдерами и подобными им бандитами. Зачем нам нужно впутывать в это ещё и вождя гоблинов? Отойдите в сторону, и я прикончу его быстро и безболезненно, специально для вас, – скомандовал один из солдат.

К сожалению, вся эта ситуация выглядела так, что, похоже, мне необходимо было в неё вмешаться. Так что, следуя своим мыслям, я быстро соскочил с переднего фургона и бегом направился вперёд, прямо к месту спора. Первый отряд, не отставая, также последовал за мной.

– Отставить, солдат. Что здесь происходит? – командным тоном спросил я.

– Сэ-эр! Я не знал, что вы приезжаете уже сегодня. Вы явились как раз вовремя, учитывая все наши проблемы... Этот торговец прошёл через портал где-то полчаса назад и пытался продать нам какой-то хлам... – начал солдат.

– Хочу, чтобы вы знали, сударь, весь мой товар только высочайшего качества. Будь то обычные хозяйственные безделушки или экзотические специи, магические предметы или галантерейные... Финес Н. Мор продаёт только самое лучшее, и всё по самым низким ценам. Моя гарантия возврата денег известна повсюду! – начал в свою очередь Финес, не став терпеть оскорбительный на его взгляд выпад солдата.

– Финес, вы не помогаете своему делу! – повышая голос, сказал я, не желая, чтобы он и дальше продолжал свою тираду. – Зачем вы таскаете с собой этих гоблинов? Их не очень-то приветствуют в цивилизованных странах.

– Как я уже говорил, это великий вождь Багтаг, и его сын Кипкип. Я нашёл этих двоих вскоре после того, как их племя было полностью уничтожено нежитью в далеких землях Имиксов. Я взял их к себе и дал им честную работу. Они даже поклялись Соглашением Жизни, обязуясь служить мне за то, что я их спас. И я, конечно, лично ручаюсь за их хорошее поведение, вы должны знать, что они очень послушны, – объяснил мне Финес.

Посмотрев на двух перепуганных гоблинов перед собой, я, немного подумав, заключил, что всё же был склонен с ним согласиться...

– Отставить, солдаты, – сказал я отряду, окружившему повозку торговца. – Финес, я собираюсь поверить вам насчёт этих двоих, пока факты меня не убедят в обратном, – я указал на ещё больше съежившихся от страха гоблинов. – Но учтите, если они совершат какое-либо преступление или хотя бы попробуют причинить вред любому гражданину Империи, я буду считать ВАС лично ответственным за это. Вы будете наказаны вместе с ними и больше никогда не сможете торговать ни в одной из наших земель, если что-то пойдет не так. Вы согласны на это? – спросил я, одарив его серьёзным взглядом.

Финес посмотрел на своих гоблинов, затем на меня, и снова на них, пока в конце концов не кивнул головой, давая понять, что согласен взять на себя ответственность за обоих существ. А те тем временем, поняв, что всё разрешилось, быстро запрыгнули обратно в повозку и благоразумно скрылись с глаз людей.

– Полагаю, вы направляетесь в Хайден Кнолл? Если так, присоединяйтесь к нашему каравану. Как говорится, безопасность в количестве. Только сначала убедитесь, что Дэган не против, – посоветовал я, и Финес, благодарно кивнув, двинулся к владельцу каравана, чтобы попросить его присоединиться к нашей цепочке.

– Итак, солдат, ты упомянул о неприятностях с налётчиками, и что же я вижу, приезжая сюда? Этот важный портал охраняется всего одним небольшим отрядом без даже самой элементарной защиты! – я кивком головы указал на уже весьма сильно накренившуюся вышку. – Да мой ночной лагерь лучше подготовлен к нападению, чем это место! Объяснись и дай мне знать, почему я не должен понижать тебя в звании за такую небрежную солдатскую службу, – резко сказал я. Мне определённо не нравилось то, в каком состоянии были эти Рядовые.

– Сэр, Сержант Грэхем был убит несколько недель назад, и у нас не было других унтер-офицеров или даже старших офицеров, которые могли бы заменить его. С тех пор, как наш командующий покинул нас, мы не получали никаких пополнений и замен, – говоря это, солдат виновато посмотрел в землю. – Так что самому мэру пришлось принять командование нами на себя, и хотя это не моё дело... задавать вопросы... но он определённо не военный лидер, сэр, – внезапно лицо стражника наполнилось яростью. – Да ещё и эти треклятые рейды... они начались около пяти недель назад. Сначала всё было довольно мирно, только один или два из этих клоунов по прозвищу Кровавые Клинки шныряли тут вокруг. Первые из них все были 1-го уровня и довольствовались лишь нападением на отдаленные фермы... убивая и забирая всё ценное, но убегая прежде, чем стража или солдаты могли им ответить. Но вскоре их стало становиться всё больше и больше, и уже сам город начал подвергаться набегам. Стража и наш гарнизон делали всё, что могли, но Кровавые Клинки становились всё более многочисленными и лучше оснащёнными. Поскольку город так мал, страже постоянно не хватает людей и снаряжения, а наш взвод сократился до двадцати пяти солдат, поскольку наши потери не возмещаются. Так что я очень рад, что вы здесь, сэр. Я уверен, вы быстро всё исправите, – объяснился солдат.

Судя по всему, ситуация действительно была ужасной. Слабый моральный дух и отсутствие руководства сделали этих солдат небрежными, а небрежные солдаты убивали не только себя, но и других. Я должен был как можно быстрее со всем этим покончить.

– Рядовой, я не стану тут быстро всё исправлять. МЫ быстро тут всё исправим, все вместе. Мы сражаемся как команда, и побеждаем как команда. Бандиты и налётчики действуют ради собственной выгоды или своего удовольствия. А мы сражаемся, чтобы защитить тех, кого любим, и земли, в которых живём, – я перевёл взгляд в сторону дороги. – Сперва мне нужно достигнуть с этим караваном Хайден Кнолла, а уж затем мы начнём с этих Кровавых Клинков... – я снова посмотрел на окружавших меня солдат. – А от вас, ребята, я ожидаю, что вы удержите эту позицию, пока меня не будет. Вот вам мой первый приказ: построить стандартную защиту для охраны этой точки перехода. Когда я буду здесь в следующий раз, я ожидаю увидеть тут укреплённую позицию, – когда они кивком головы дали понять, что всё поняли, я перешёл к вопросам. – Как у вас дела с поставками снабжения и как часто отряды, охраняющие эту переходную зону, чередуются? – спросил я.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 50(БЗ)**

– Сэр, обычно нас сменяют раз в неделю... но это не так часто, как хотелось бы, учитывая потери, которые мы понесли. И в довершение всего... – солдат вновь ненадолго замолчал и виновато посмотрел на грунт у своих ног. – Так как рейдеры нанесли сильный удар по фермам, мы находимся лишь на половинном пайке. У нас осталось всего несколько дней до того, как текущая половина закончится, а потом нам так или иначе придётся вернуться в город за припасами, независимо от того, сменят нас или нет, – добавил солдат.

Нахмурившись, я смерил солдата взглядом и обратил внимание на его бейдж, показавший мне, что его имя было Спрингман, и что его шкала здоровья сейчас находилась только на 80% своих значений, к тому же над ним висели две иконки дебаффа.

↓ Низкая мораль: У этого НПС низкий показатель морали. Низкий моральный дух снижает атаку и оборону бойцов. Чем дольше НПС находится в деморализующей ситуации, тем сильнее будет увеличиваться этот дебафф.

↓ Недоедание: Этот НПС испытывает нехватку в питании. -20% к максимальному здоровью, а также штраф к атаке, защите и урону.

Это безумие должно было прекратиться... Да, солдаты были созданы для того, чтобы терпеть лишения и преодолевать трудности, возникающие на их пути, но не должно быть абсолютно никаких причин, чтобы посылать городской гарнизон выполнять свои обязанности голодными.

Местному мэру придётся ответить на несколько моих вопросов, как только я доберусь до города...

– Рядовой, – я жестом подозвал к себе одного из моих солдат. – Проследи, чтобы Рядовой Спрингман и его отделение получили недельный паёк, который нам доставили перед отъездом, – переведя взгляд на снаряжение, в которое был облачён местный гарнизон, я увидел, что они были недостаточно хорошо экипированы, одетые точно так же, как в тот раз, когда я впервые получил своих стартовых солдат. И чтобы исправить это, своим следующим действием я решил пойти на определённый риск. – Эти солдаты теперь под моим командованием. Рядовой, проследи, чтобы они были также оснащены должным образом, – я знал, что мы не захватили с собой ничего лишнего, но решил, что ИИ каким-то образом всё же оснастит новых солдат теми усовершенствованиями, которые я приобрёл. Из того, что система сообщила мне ранее, мне нужно было купить обновление всего один раз, а после этого все солдаты под моим командованием должны были оснащаться одинаково.

– Так точно, сэр! Я принесу им поесть и прослежу, чтобы они были должным образом экипированы, прежде чем мы отправимся дальше... кажется, я видел ящик с припасами в одном из фургонов, – сказал солдат, отдавая честь. Его слова заставили меня вздохнуть с облегчением, так как, похоже, мне всё же не нужно было приобретать ещё больше снаряжения.

– Рядовой Спрингман, ты остаёшься здесь за главного. Позаботься о том, чтобы ты и твои люди получили хорошую, горячую еду, прежде чем приступите к работе над обороной. Мы пошлём вам весточку и пополнение из города до конца недели. Я уверен, что ты хорошо выполнишь свой долг. Свободен! – Рядовой Спрингман бойко отдал честь и поспешил забрать новое снаряжение и продовольствие для всего своего отряда. Я заметил, что дебафф к морали практически сразу же исчез с его шкалы здоровья, что давало уверенность, что штраф к недоеданию также скоро последует в след за ним, как только они немного подкрепятся. Решив, что на этом всё, я направился в сторону Дэгана и жестом дал ему понять, что мы готовы отправляться. Но не успел я пройти и нескольких шагов, как передо мной появилось новое системное сообщение.

Вы взяли на себя командование солдатами, охраняющими точку перехода в Хайден Кнолл. Это подразделение размером с отряд и в настоящее время недоукомплектовано из-за потерь. Когда вы принимаете командование недоукомплектованным подразделением, вы получаете только тех солдат, которые в настоящее время находятся в подразделении, но общее количество назначенных солдат будет отражаться в виде отряда в полной силе.

● Всего Стандартных Солдат: 57/60

● Всего Передовых Солдат: 0/10

● Всего Элитных Солдат: 1/1

\*\*\*

Вот уже несколько часов наш караван медленно, но верно катился по грунтовой дороге по направлению к Хайден Кноллу. Те же самые пейзажи проносились мимо, пока мы в предвкушении съедали километры до нашего места назначения, окрестности которого вдоволь позволяли нам насладиться здешним слегка прохладным свежим воздухом. Сержант Брукс и я решили не нарушать наши новые принципы и на следующий день продолжили традицию бега с солдатами в течение всего утра. В этот раз тренировка продвигалась особенно хорошо, солдаты не отставали и практически не запыхались, и я был рад отметить, что вскоре это принесло свои плоды: когда мы остановились на полуденный перерыв, я получил новое системное уведомление.

Вы заработали черту ★ Физически Развитый. Вы и солдаты под вашим командованием придерживаетесь строгого режима физической подготовки. В итоге это дало вам следующий бонус:

● Стандартный Солдаты: +5 бонусных ед. к здоровью за уровень, обратимо.

● Передовые Солдаты: +10 бонусных ед. к здоровью за уровень, обратимо.

● Элитные Солдаты: +25 бонусных ед. к здоровью за уровень, обратимо.

● Командор: +25 бонусных ед. к здоровью за уровень, обратимо.

Если вы не сможете тренироваться в течение более одной недели, вы потеряете этот бонус, пока снова не натренируетесь достаточно сильно, чтобы достичь того же уровня подготовки. Это эксклюзивный бонус класса для уникального класса Командующий.

Ничего себе, неплохой бафф за то, чтобы просто выполнять то, что должны делать солдаты, – подумал я, уже доедая последние остатки своей порции пайка.

Не прошло и десяти минут, как все столовые приборы были убраны, костры потушены, и вскоре после этого гораздо более быстрого, чем обычно, перерыва на обед караван вновь двинулся в путь. Мы старались не терять времени на повседневные задачи, так как всем нам не терпелось успеть добраться до Хайден Кнолла до конца дня.

Как известно, обычно, не считая нападения всяких разбойников, путешествие в повозках протекало довольно монотонно, так что неудивительно, что спустя какое-то время я обнаружил, что даже владелец нашего каравана, Дэган, заскучал и, видимо, дабы убить время и немного повеселиться, начал расспрашивать своего кучера Торгена о его жизни. Постепенно вслушиваясь в их разговор, я стал замечать, что изо всех сил сдерживаю себя, чтобы не рассмеяться, пока Торген отвечает на каждый вопрос своего босса уже обычным для себя звуком ворчания \*Хмпф\*. Каждый раз, когда он издавал этот звук, Дэган специально делал зарубку на сиденье фургона. Текущий счёт был сорок два.

– Слушай, Торген, а тебе вообще нравится быть погонщиком каравана, а то я смотрю ты всё ворчишь, да мычишь... – в очередной раз задал свой вопрос Дэган, с улыбкой на лице ожидая услышать обычное ”Хмпф“ караванщика... но так и не дождался его и вместо этого внезапно услышал мясистое \*Бхакх!\* - звук того, как арбалетный болт пронзил череп бедного Торгена, разбрызгивая повсюду его мозговую жидкость и заставляя ослабить хватку. Не растерявшись, Дэган резко перепрыгнул через сиденье и в последний момент ухватился за падающие на землю поводья повозки, в то время как я пригнулся и начал осматриваться по сторонам, надеясь увидеть, откуда произошла атака. Но в ответ меня встретила лишь зловещая тишина...

Понимая, что дело плохо, я достал свой меч и поднял руку в оговорённом сигнале “Караван атакован”, давая задним рядам понять, что следует действовать согласно плану, которому нужно было как можно быстрее прийти в исполнение, так как, уже вооружаясь щитом, я едва успел поднять его, когда на этот раз уже мне в лицо чуть было не вонзился второй болт. Сила арбалетного болта оказалась настолько сильной, что оттолкнула меня назад, а сам снаряд легко пронзил слои лакированного дерева, которое только в последний момент сумело остановить острие, застрявшее всего в нескольких дюймах от моей руки.

Быстрый взгляд через плечо показал мне, что мои солдаты, как и ожидалось, отреагировали молниеносно и уже передавали информацию о том, что на нас напали, по всему каравану, одновременно с этим поспешно хватая своё снаряжение и вылезая из повозки. Не прошло и нескольких секунд, как я тоже выпрыгнул из фургона, а позади меня, уже будучи во всеоружии, построился весь 1-ый отряд. К счастью, заменяя мёртвого извозчика на своём посту, не оплошал и Дэган, наконец-то останавливая караван и беря под контроль немного испугавшегося Мукока, который уже начинал тащить наш фургон с дороги.

Вокруг не было ни души. Лишь редкое щебетание птиц нарушало это предбоевую идиллию. Ещё раз осмотревшись по сторонам, я увидел, что дорога была свободна с обеих сторон, за исключением небольшой рощицы слева, что означало, что выстрелы, по всей вероятности, были произведены именно оттуда.

Глядя на это открытое пространство перед собой, я жалел лишь о том, что Йенди и её спутники рейнджеры-полурослики всё ещё были вне системы: Нам бы прямо сейчас определённо не помешали их дальнобойные луки и ма... – но не успел я закончить свою мысль, как из-за деревьев, громко крича, выскочили семь неизвестных фигур, а одновременно с этим, восклицая ещё более громко, показалось ещё шестеро, бросаясь по направлению к правой стороне каравана. Вторая группа показалась совершенно неожиданно, видимо, спрятавшись за скалой чуть дальше от дороги.

Нападавшие были смешанной группой. Среди них было видно людей, дварфа, эльфа и даже несколько полуорков. Глядя на них, меня тревожило то, что все они были игроками... Это были не какие-то простые гоблины-НПС, наши противники были настоящими игроками, которые сейчас, работая сообща, пытались напасть на наш невинный караван.

Тем временем рядом со мной, в дополнение к 1-ому, пока находилась лишь часть 2-го отряда, который, хоть и спешил, только-только прибывал на линию фронта. Образуя оборону между фургонами и группой, выходящей из-за деревьев, я присоединился к первому отряду, в то время как второму приказал отделиться и встречать врагов, выходящих из-за скалы. Взглядом сканируя наших противников, теперь я мог видеть их бары здоровья, но система, как бы я ни вглядывался, не давала мне точных показателей их HP. Вспоминая свой поединок, произошедший несколько недель назад, я предположил, что эти игроки тоже могли оказаться намного сильнее в индивидуальном плане, чем мои силы. Но с этим ничего нельзя было поделать, сейчас я мог лишь надеяться, что остальная часть взвода быстро доберётся до передних фургонов каравана и тогда, возможно, мы сможем сокрушить их своей подавляющей численностью и грамотной тактикой.

Приближаясь, нападавшие воодушевлённо кричали и смеялись над тем, что они считали легкой мишенью:

– Ха-ха-ха, порвём их, ребята! – прокричал кто-то, бежавший слева.

– Чур золото моё! – послышалось откуда-то из-за скалы.

– Да это какие-то нубы! – поддержал их кто-то третий.

Нападавшие представляли собой смесь классов и построений. Некоторые из них, будучи массивнее, носили более тяжёлую кольчугу, держа в руках щиты и одноручное оружие, в то время как другие выглядели как типичные разбойники, воры или рейнджеры с кинжалами наперевес, одетые в кожаную броню, и лишь один из них, который держался позади, выделялся среди всех остальных. Он носил тёмную мантию, а всё его лицо было скрыто маской, которая так и кричала, что это был заклинатель. Единственное, что их всех объединяло - это Кровавый Клинок. Символ, который красовался на разных частях их тёмных доспехов...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 51(БЗ)**

– Ха-ха, ребята, похоже, убить их нам будет как два пальца об асфальт! Этот караван снабжения предоставит нам много добычи и XP, налетайте! – весёлым гонором прокричал полуорк во главе отряда слева, стремительно приближаясь к каравану и одновременно с этим искусно вращая кинжалами, видневшимися в каждой его руке. – Что за...!! – внезапно удивился он. – Откуда здесь взялись все эти солдаты, и кто этот игрок с ними? – снова изумлённо воскликнул полуорк и стал замедляться, видя, что их атака не получится такой односторонней, как он предполагал.

– ПЕРВЫЙ ОТРЯД! Копья на изготовку... ПУСКАЙ! – громко приказал я, одновременно с этим активируя способность Присутствия Командующего и бросая вперёд своё собственное копьё.

\*Фьюх\*

\*Фьюх\*

\*Фьюх\*

Навыки моих людей явно улучшились с тех пор, как мы в последний раз единым формированием бросали копья, так как все снаряды моего отряда попали в нападающих... кроме моего. Похоже, моему умению метания ещё только предстояло выйти на должный уровень, что означало только одно: больше работы над собой.

Тем временем в рядах наших противников наступил небольшой переполох. Больше всех не повезло как раз тому полуорку, что бежал впереди. Видимо, своим криком он привлёк к себе внимание моих солдат и в него попало сразу три копья, что в одночасье скосило его здоровье на четверть пунктов. Но у меня не было времени, чтобы проверять HP и других атакующих, так как уже в следующее мгновение враги с лязгом соприкоснувшихся орудий вдарили по нашей линии. Солдаты 1-го отделения с громким \*Эх-х\* выставили щиты вперёд и первыми вступили в ожесточённый бой, прямо как мы их с Сержантом учили: защищаясь щитами и нанося быстрые удары, когда это было возможно.

– ДЕРЖАТЬ СТРОЙ! – скомандовал я, расхаживая позади своих солдат, готовый в любую секунду заткнуть любую брешь в обороне и найти возможную угрозу нашему построению. И, как обычно это бывало, мне не пришлось долго ждать того, как она сама себя явила. Это был снова тот самый полуорк с двумя кинжалами. Ловко извернувшись, он ударил солдата передо мной, вонзив оба кинжала в его шею, и нанёс критический удар, который мгновенно убил моего Рядового и заставил землю ороситься первой каплей крови. Молниеносно среагировав, я тут же шагнул в образовавшийся проём и нанёс по полуорку секущий удар, от которого он, всё так же каким-то образом ловко изогнувшись, легко уклонился. Но уворачиваясь от меня, он не заметил угрозу от солдата слева, который воспользовался этим отвлекающим манёвром и нанес быстрый удар в бок полуорку. Зарычав, полуорк проигнорировал открывшуюся рану от меча в своём боку и всецело сосредоточился на мне, в странной стойке замахнувшись на меня двумя своими кинжалами. Видя это, я резко поднял щит, успешно блокируя одно из лезвий, но вот второе, зайдя со стороны, всё же проникло сквозь мою защиту и длинной линией прошло по моему торсу. Новая кожаная броня немного помогла уменьшить урон, но даже один такой удар снизил моё здоровье сразу на двадцать процентов. Тем не менее, не мешкая, я в тот же миг сделал ответный выпад в сторону вытянувшегося вперёд орка и нанёс свой собственный удар в его незащищенную шею.

Вы нанесли Критический Удар по противнику. Вы нанесли Кровоточащую Рану. Ваш противник будет терять здоровье каждую секунду в течение следующих 20 секунд.

Одним движением мысли я быстро отключил всю боевую статистику перед собой. Во время боя это слишком отвлекало. К тому же, сейчас было самое пекло... Осознавая, что нам во что бы то ни стало нужно было выиграть время, я отдал приказ:

– 1-ый отряд, УДАР ЩИТОМ, – прокричал я, наблюдая за тем, как наши противники оказались абсолютно не готовы к такому повороту событий и были отброшены на несколько шагов назад от этого мощного и скоординированного толчка. Отвлечение внимания - это как раз то, что нам было нужно, чтобы уже в следующий миг позволить всем нам нанести свободный удар по в одночасье растерявшимся врагам. Задержавшись на секунду, чтобы оценить обстановку, я взглянул на нашу передовую линию. Дела были плохи. Мы потеряли троих человек.

– Лекарей сюда, быстро, мать вашу! Эти мобы круче, чем кажутся! – закричал полуорк передо мной, вставая с земли после броска.

Но не успел я и шагу сделать вперёд, чтобы вновь сойтись с ним в бою, как кто-то взял меня за плечо и оттащил от передовой, возвращая меня туда, где я мог лучше управлять боем. Уже спустя секунду я оказался позади моих солдат третьего отделения, которое наконец присоединилось к нам и быстро заполняло свободные прорехи. Оказавшись в непосредственной безопасности, я посмотрел в другую сторону, намереваясь увидеть, как обстояли дела у солдат второго отделения. К сожалению, оказалось, что все пятеро из той группы были уже убиты, и отряд нападавших теперь сражался с 4-ым отделением и второй секцией 2-го отряда. В это же время с другой стороны приближался Сержант Брукс, ведя за собой наш новый 5-м отряд и двигаясь так, чтобы зайти в тыл игрокам, которые атаковали из-за скал.

Если они смогут окружить эту группу, у нас появится шанс, – подумал я, снова оглядываясь на бой передо мной, и тут, внезапно, я получил очередное уведомление.

Ваши силы убили: ♐ Неизвестный Вор, Уровень 2

● Получено: 25 опыта

В тот же миг я увидел, как владеющий двумя кинжалами полуорк наконец-то упал на землю. К сожалению, не обошлось без жертв и с нашей стороны. Чтобы прикончить этого вора, потребовались жизни трёх солдат.

Тем временем, стоя позади и оглядывая свои силы, я поздно заметил, как моё тело начало охватываться какими-то светящимися серыми полосами. А уже в следующий миг мир передо мной расплылся, и я обнаружил, что меня волшебным образом притянуло к земле в пятидесяти метрах от того места, где я только что был. Облачённый в тёмную мантию маг, скрывший лицо под маской, смотрел на моё застывшее тело, вытаскивая из-за пазухи изогнутый кинжал.

Вы были ↓ оглушены заклинанием ☉ Транслокация и телепортированы к заклинателю. Вы были ↓ оглушены на 5 секунд и ↓ обездвижены на 10 секунд.

Дерьмо! – оказавшись в таком беспомощном положении, мне оставалось лишь наблюдать за злорадством этого придурковатого мага.

– О, поглядите-ка, у нас тут уникальный класс. Эй, господин Командующий, не волнуйся ты так, сейчас ты на собственном опыте познаешь, что Кровавые Клинки убивают уникальные классы так же легко, как и другие. Последние слова? – задал он свой вопрос, продолжая вальяжно играться с кинжалом в руках.

Проигнорировав его, я посмотрел на бейдж этого игрока.

♐ Маг, Уровень 3, имя… неизвестно.

Этот персонаж использовал предмет или способность, чтобы замаскировать свою личность.

Стоп ... он только что сказал: "Последние слова?" Я могу говорить! Его заклинание не виляет на речь!

– СТРАЖИ ПОЧЁТА! – закричал я во всё горло, активируя свою новейшую способность.

В тот же миг по обе стороны от мага материализовалось два солдата. Явно не ожидая такого развития событий, ошеломлённый маг не успел среагировать, когда оба бойца вонзили свои мечи в его незащищенный торс. Здоровье мага мгновенно испарилось наполовину, и он обнаружил, что больше не может напасть на меня, находясь под прессингом призванных Стражей Почёта. Но маг не был бы магом, если бы остался без фокусов в рукаве. Быстро прокричав несколько слов, он одним движением руки наложил заклинание Огненного Шара, которое вонзилось одному из стражей прямо в лицо. Этот единственный заряд чуть было не убил моего солдата, но прежде, чем маг успел скастовать что-либо ещё раз, я громко отдал приказ своему неповрежденному Почётному Стражу:

– Рядовой, Удар Щитом, – тот в мгновение исполнил мою команду и с отчётливым хрустом врезал в мага щитом, сбивая его с ног и снижая его здоровье ещё на десять процентов, в то время как я обнаружил себя получающим ещё несколько очень приятных уведомлений.

Ваши силы убили: ♐ Неизвестный Варвар, Уровень 1

● Получено: 10 опыта

Ваши силы убили: ♐ Неизвестный Воин, Уровень 2

● Получено: 25 опыта

Ваши силы и союзные войска убили: ♐ Разбойник, Уровень 2

● Получено: 25 опыта

Союзники? – удивлённо подумал я, но тут же отбросил эту мысль. У меня не было времени это проверять, так мой дебафф обездвиживания наконец-то сошёл на нет. Я быстро поднялся на ноги, одновременно приказывая уже раненому Почетному Стражу снова ударить щитом мага, который тем временем уже пытался встать. С громким \*Птух\* щит в очередной раз обрушился по голове мага, забирая ещё десять процентов здоровья у нашего врага и вновь сбивая его с ног. Я выронил свой меч и щит, когда заклинание транслокации поразило меня, поэтому я быстро вытащил кинжал, чтобы, по крайней мере, было чем сражаться, и уже бросился вперёд, но затем остановился, увидев, как маг умер у меня на глазах, когда оба моих Стража Почёта снова пронзили его торс.

Ваши силы убили: ♐ Неизвестный Маг, Уровень 3

● Получено: 50 опыта

Ваши силы убили: ♐ Неизвестный Воин, Уровень 1

● Получено: 10 опыта

Ваши силы и союзные войска убили: ♐ Неизв. Рейнджер, Ур. 2

● Получено: 25 опыта

Пошатываясь и стараясь снова не упасть, я проверил состояние боя. Благодаря “Союзным войскам”, о которых меня уведомила система, общее положение изменилось в нашу пользу. Похоже, Дэган организовал своих водителей и вместе с ними присоединился к сражению, помогая окружить игроков, атакующих со скал. Как оказалось, подобное разворачивалось не только на том фланге. На игроков, стоявших передо мной, уже нападали не только мои солдаты, но и Барнаби Хорн со своими лесорубами. Даже несколько поселенцев присоединились к ним, неуклюже орудуя своим оружием, которое досталось им после битвы с гоблинами. Хотя наши ряды были далеко не так сильны, как у игроков, наша подавляющая численность уже вскоре заставила оставшихся Кровавых Клинков начать бежать. В то время как они с позором стали уносить отсюда ноги, я заметил Финеса и гоблинов, которые стояли наверху одного из фургонов и целились из своих маленьких ручных арбалетов в убегающих игроков.

\*Тыщь\*

\*Тыщь\*

\*Тыщь\*

Все три маленьких болта попали в цель, убив ещё одного нападавшего.

Ваши силы и союзные войска убили: ♐ Неизв. Разбойник, Ур. 1

● Получено: 10 опыта

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 52(БЗ)**

Но Финес, похоже, и не собирался довольствоваться только этим. Сосредоточившись, он начал произносить слова какого-то заклинания, одновременно с этим подняв обе руки в воздух и став извивать их в странных хватающих движениях. Внезапно земля под ногами задрожала, а затем и так же быстро утихла, когда могучие растения начали молниеносно вылетать наружу, ловя двух последних убегающих игроков за ноги. Лианы извивались, тащили их назад и не только цеплялись за них, крепко держа, но и впивались в плоть ног игроков, причиняя им периодический незначительный урон.

– Не... не оставляйте нас-с! – закричал один из них, обращаясь к своим убегающим обратно в рощу товарищам.

– Эй-эй, д-давай договоримся, кома... – не успел другой закончить то, что хотел сказать, как его голову пронзило копьё одного из моих людей. А уже через секунду второе прикончило и его дружка, лежащего рядом.

Видя то, что некоторым из нападавших всё же удалось спастись, я в то же время прекрасно осознавал, что в ближайшее время не следовало отдавать приказ о погоне.

Ваши силы и союзные войска убили: ♐ Неизв. Варвар, Ур.: 2

● Получено: 25 опыта

Ваши силы и союзные войска убили: ♐ Неизв. Воин, Ур.: 2

● Получено: 25 опыта

Поздравляем! Вы успешно защитили караван!

● Получено: 250 опыта

Поздравляем! Вы достигли 3-го уровня!

Откройте экран персонажа, чтобы просмотреть новые доступные обновления.

Прекрасно, ещё один уровень! – подумал я. Однако, для того, чтобы разобраться с этими новыми обновлениями, мне нужно было подождать по крайней мере несколько минут, после того, как я разберусь с более насущными проблемами.

Вскоре ко мне вместе с остатками 5-го отряда подбежал Сержант Брукс, достигнув меня как раз к тому моменту, когда мои Стражи Почёта отдали честь и растворились в серой дымке. Эта способность спасла мне жизнь и проявила себя с наилучшей стороны, оказавшись для меня крайне мощным инструментом.

– Сэ-эр! Вы в порядке? Я видел, как маг обездвижил вас, и подумал о худшем, – озабоченным тоном спросил Брукс.

– Я в порядке, Сержант. Спасибо за заботу. Давай отправим медиков присматривать за ранеными и выясним, кого мы потеряли в бою... и заодно посмотрим, не обронили ли эти Кровавые Клинки какую-нибудь ценную добычу. Они должны были потерять по крайней мере несколько монет, и, возможно, потеря одного или двух предметов заставит их дважды подумать, прежде чем снова связываться с нашим подразделением в будущем, – сказал я с мрачной улыбкой.

– Да, сэр. Я заставлю людей работать, – ответил Сержант Брукс и сразу же начал выкрикивать приказы, давая понять, что этот небольшой перерыв окончен и чтобы все снова возвращались к своим обязанностям.

Судя по тому, что я увидел, вновь осматривая поле боя, в этом сражении мы заплатили кровавую цену. Игроки были гораздо более опасным противником, чем орды гоблинов или другие существа, с которыми нам довелось сталкиваться ранее. В общей сложности мы потеряли пятнадцать убитыми в бою. Хотя это, безусловно, были худшие потери, с которыми мы сталкивались до сегодняшнего дня, это сражение пошло бы по намного более кровавому пути, если бы не остальная часть каравана, пришедшая нам на помощь. Но это решение не могло не повлечь за собой и смерть их людей. Дэган потерял троих извозчиков, и даже один из поселенцев, которые старались действовать как можно осторожнее, погиб в бою. К счастью, в моём распоряжении было несколько солдат, у которых имелся некоторый опыт обращения с животными, так что я приказал им помочь с управлением фургонами. Прежде чем снова отправляться в путь, нам нужно было сделать и ещё кое-что, кое-что важное... Собравшись вместе, мы провели быструю церемонию захоронения наших мёртвых людей, отдав дань их храбрым жизням.

Когда мои солдаты закончили проверять трупы на наличие чего-либо ценного, системное уведомление сообщило мне, что средства подразделения увеличились на три золотых, тридцать пять серебряных и пятьдесят пять медных монет. Похоже, убивать игроков было гораздо выгоднее, чем гоблинов. Из этой суммы я взял один золотой, чтобы сохранить его для нашего паевого фонда, а остальное отдал семьям тех, кто потерял родных в бою. Тем не менее, золото оказалось не единственной нашей добычей. Мы также подобрали с тел игроков два кинжала, большой бронзовый топор и одно небольшое целебное зелье. Безусловно, это был не слишком большой улов, на который я мог бы рассчитывать, но всё, что наши враги потеряли сегодня и должны были заменить, было само по себе победой. Зелье, что мы подобрали, было первым зельем, которое я видел в игре, так что я решил изучить его поподробнее, просмотрев его характеристики.

☤ Малое целебное зелье: Выпейте, чтобы восстановить 50 здоровья в течение 10 секунд.

Очевидно, что даже такое зелье было лучше, чем ничего, когда ты не имел другого способа исцелить себя, так что я положил флакончик себе в сумку и перетащил его значок на панель быстрого действия в правом нижнем углу экрана для лёгкого доступа.

Покончив с этим, я заключил, что пришло время заняться и своими солдатами. Нам с Сержантом Бруксом пришлось немного перетасовать наших людей, чтобы выровнять их количество внутри отделений. 2-ой отряд пострадал больше всего, потеряв целых восемь из десяти человек, в то время как 5-ое отделение не понесло абсолютно никаких потерь. Когда все распоряжения были отданы, а приказы исполнены, каждое отделение осталось недоукомплектованным, имея теперь по семь солдат на отряд.

Спустя некоторое время я уже шёл вдоль вереницы наших фургонов, организуя отряды и разговаривая с переселенцами, пытаясь хоть ненамного поднять их боевой дух. Проходя мимо фургона Финеса, я ненадолго остановился, увидев, как он укладывает арбалеты обратно в деревянный ящик. Этот поистине странный и несколько подозрительный торговец вместе со своими гоблинами самоотверженно сражался, защищая караван, к которому едва успел присоединиться. Мне захотелось поблагодарить его за это, и я также чувствовал себя немного виноватым после того, как его гоблины получили то, что, как я теперь знал, было несправедливым приёмом в точке перехода. Мне нужно было зарубить себе на носу, что эта сумасшедшая игра была намного сложнее, нежели просто “гоблины всегда плохие”.

– Финес, я хотел бы поблагодарить вас... то есть тебя и гоблинов за помощь. Вы, вероятно, спасли сегодня несколько жизней, – сказал я, заглядывая внутрь.

– Чья-то спасённая жизнь - это спасённый клиент, я всегда это говорю... и клиент, чью жизнь ты спас, всегда готов потратить больше, – сказав это, Финес улыбнулся и встряхнул кошельком у себя на поясе.

Говоря о благодарности, я осознал, что у меня была ещё одна вещь, которую я считал правильным сделать:

– Вождь Багтаг, Кипкип, спасибо также и вам обоим за то, что помогли защищать караван. Я бы хотел, чтобы у каждого из вас было вот это. Я думаю, вы заслужили их, как и наше доверие, – я вручил гоблинам по одному кинжалу, которые мы стащили с Кровавых Клинков. Оба гоблина потрясенно взяли кинжалы в свои маленькие руки, сперва не веря, что солдат-человек дал им настоящее оружие, а затем, так же быстро оправившись от своего шока, пристегнули кинжалы к поясам, вытащили их из ножен и начали с нескрываемым восторгом любоваться их острыми и красивыми лезвиями.

– Эй, вы двое, только не колите ничего, что не нуждается в "колотье", – сказал я напоследок, когда уже собирался продолжить идти к своему фургону. В последний момент я увидел, как оба гоблина прямо-таки сияют от гордости из-за того, что снова имеют своё собственное оружие, а вот на лице Финеса промелькнуло что-то похожее на озабоченность...

Вернувшись к переднему фургону, я обнаружил Дэгана за поводьями, уже готового трогаться в путь. Чуть позже, когда мы проезжали мимо наспех вырытых могил, каждый из солдат встал в своих повозках и отдал честь нашим павшим друзьям. Сделав то же самое, я откинулся на сиденье фургона рядом с Дэганом. Он решил сам вести свой транспорт после того, как наш погонщик Торген погиб во время этого нападения. С печальным вздохом Дэган провел пальцем по отметинам "Хмпф", которые он вырезал на сиденье, а затем дёрнул поводьями и заставил мукока тянуть в прежнем темпе. Я, и я уверен, что и все остальные, теперь гораздо внимательнее следили за окружающей нас местностью, высматривая среди листвы возможных новых врагов. Я воспользовался этим моментом, чтобы открыть свою страницу персонажа, но, обнаружив, что ничего, кроме моего здоровья и + 1 к атаке не изменилось, поудобнее устроился на сидении и стал наслаждаться прохладным ветерком, дувшим в мою сторону, находясь в ожидании скорого прибытия в Хайден Кнолл...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 53(БЗ)**

\*\*\*

По мере того как мы продвигались всё дальше, дорога начинала постепенно расширяться, становясь всё более пологой, что привнесло некоторую свободу в движение наших мукоков, так что уже совсем скоро, даже быстрее, чем мы планировали, мы въехали в то, что, должно быть, было окраиной пригородной деревни... Сначала это была просто ферма у дороги, которая, к сожалению, даже при осмотре на первый взгляд казалась совсем заброшенной. Главный дом сгорел дотла, а загоны для животных, будучи поломанными или настежь открытыми, остались совершенно пустыми, если не считать одной раздувшейся коровьей туши, которая, судя по жужжанию, доносившемуся от неё, привлекла к себе внимание абсолютно всех окрестных мух. Местные поля, что расположились по обе стороны от нас, содержали зерно, которое я, как ни старался, так и не смог идентифицировать. Впрочем, было видно, что за этими полями ещё совсем недавно следили и ухаживали... и они уже были почти готовы к сбору урожая. Глядя на это опустошённое и выжженное место, меня не покидала мысль о том, что, что бы ни случилось на этой ферме за последнее время, возможно, это была работа именно той группы, которую мы разгромили немногим ранее. Стараясь больше не слишком сильно обращать внимание на очевидное запустение окраины деревни, мы продолжали ехать дальше, не останавливаясь по пути и всё ещё надеясь, что за следующим холмом, возможно, будет чуточку лучше. Дэган сказал, что мы были уже совсем недалеко от города.

И вот, когда мы проезжали очередную полуразрушенную ферму, не оправдавшую наших надежд, за следующим поворотом дороги показался он... город Хайден Кнолл. Его окружали обширные холмистые поля, а дорога, по которой мы сейчас продвигались, тянулась на север, проходя прямо через центр города, и, не останавливаясь, уходила ещё дальше настолько, насколько хватало моих глаз. Была тут и вторая дорога, которая разветвлялась перед самым входом в город, и вела к подножию холмов, видневшихся в отдалении на северо-востоке. По мере того, как мы всё больше приближались к городу, мне всё сильнее начинало казаться, что впереди нас не было ни души... ничего, что хотя бы отдалённо напоминало привычную городскую активность. Хайден Кнолл выглядел совершенно заброшенным, и когда мы подъехали ещё ближе, то увидели причину наших неоднозначных чувств: примерно половина всего сердца города, его самой важной части - зданий, больше не существовало. Всё сгорело до тла... Лишь грубый частокол остался относительно целым, огораживая город с севера и юга, и прерываясь там, где проходил наш путь. Северные ворота были полностью разрушены, что, вероятно, и позволило атакующим преодолеть здешнюю защиту и пробраться внутрь. А вот южные ворота, к которым мы приближались, были хоть и целы, но настежь открыты и слегка покачивались на ветру, вызывая в груди отчётливое гнетущее чувство беспокойства. Заключив, что это плохой знак, я попросил Дэгана остановиться в ста метрах от южных ворот, а сам тем временем отдал приказ своим войскам готовиться к предстоящей разведке. Самолично возглавив три отряда, я повёл их к открытым воротам, видневшимся впереди, стараясь продвигаться предельно осторожно и держа глаза в остро. И вот, когда мы уже приблизились к городу примерно на двадцать пять метров, справа от нас раздался чей-то голос.

– Стой! Кто идёт... вы... свои... солдаты Империи? – из ближайших кустов поднялась группа из пяти солдат с копьями наготове. Эти солдаты выглядели совершенно изможденными, а их и без того скудное снаряжение было донельзя изношено. Они были вооружены так же, как и те солдаты в точке перехода, которых мы видели ранее. Они несли с собой только несколько кинжалов, пару копий и уже сильно поломанные щиты.

– Я Лейтенант Рэйтак из Империи, и я здесь, чтобы принять командование местным гарнизоном. Что за чертовщина у вас здесь произошла, солдат? Докладывай! – приказал я.

Солдаты, сперва в ступоре замерев на месте, затем будто вспомнили, чему их учили, и, быстро подошли ко мне, отдав честь. Как только я поприветствовал их в ответ, Рядовой, к которому я обратился, начал свой рассказ...

– Сэр, это началось несколько месяцев тому назад, когда один из этих Кровавых Клинков появился в городе, чтобы сделать покупки в одном из наших магазинов. Сперва он вёл себя хорошо и даже, насколько я знаю, немного осмотрелся в поисках чего-то особенного, но затем вдруг вступил в перепалку с одним из местных, убил его и украл все его пожитки. Городская стража послала за ним четырёх караульных, но они так и не вернулись. А вскоре после этого начали наноситься удары по окрестным фермам... Небольшие группы из четырёх или пяти Кровавых Клинков стали терроризировать деревню, убивая фермеров и унося с собой всё ценное. С каждым последующим днём они становились всё более и более наглыми, что в конце концов заставило мэра Деллинга просить нас о помощи. Сержант Грэхем снарядил два отряда и повёл их выслеживать клинков, но в конечном итоге назад вернулось... только четверо. Они сказали, что попали в засаду, устроенную примерно двадцатью Кровавыми Клинками, которые на этот раз поступили ещё более жестоко: они взяли в плен нескольких человек и начали пытать их, заставив драться друг с другом, чтобы посмотреть, кто выживет и принесёт нам эту новость... Четверым, которые вернулись, было так стыдно, что они ушли той же ночью... в самоволку, сэр, – тут солдат сделал небольшую паузу, будто вспоминая тот день, о котором он сейчас говорил. –У нас не было других унтер-офицеров, и все они были новобранцами... так что... В общем, как видите, именно поэтому нам пришлось следовать указаниям мэра и начальника стражи Лорка. Лорк был хорошим лидером. Говорят, некоторое время он даже служил в армии... но и он продержался всего три дня, прежде чем группа из четырёх или пяти Кровавых Клинков пробралась в город под покровом ночи и убила его во сне. Мы проснулись оттого, что наш начальник и четверо его охранников были прибиты к двери караульного помещения... – воспоминания вновь нахлынули на солдата, и он ненадолго замолчал, пытаясь успокоить свои руки, которые предательски задрожали. – Мэр не знал, что делать, и решил нанять авантюристов. К счастью, нам повезло и у нас появилось сразу четверо. Похоже, они были хорошими людьми... помогали по городу и присматривали за фермерами, пока мы пытались держать охрану в городе. Но три дня назад клинки обрушились на нас всей своей мощью с сорока нападавшими, – солдат вновь сделал паузу и указал в направлении ворот за своей спиной. – Вы сами можете видеть, где они использовали таран, чтобы прорваться внутрь. К счастью для нас, им потребовалось некоторое время, чтобы войти в город, и мэр увидел, что они нападают только с севера. Он знал, что мы никогда не сможем остановить так много клинков, поэтому он организовал эвакуацию из южных ворот. Городская стража и авантюристы сдерживали клинков... то есть едва сдерживали... пока солдаты охраняли горожан во время побега. Мэр повёл нас через холмы на большое плато, более защищённое. Он планирует именно там начать восстановление города и ждал, когда вы и ваши войска появитесь и возьмете на себя обязанность по нашей обороне, – солдат посмотрел на меня и грустно улыбнулся, прежде чем продолжить. – Все авантюристы умерли и не потрудились вернуться после того, как возродились. Большинство из стражи тоже мертвы. Нас послали сюда, чтобы следить за вашим прибытием и наблюдать на случай того, если Кровавые Клинки предпринят попытку выследить сбежавшую часть города. Но... клинки провели весь день, грабя, сжигая и "выпивая" город досуха, а затем разделились на небольшие группы и просто ушли... Так что лично я не думаю, что они ищут нас... они уже взяли всё ценное, а большинство из тех, кто сбежал, сделали это с одной лишь одеждой за своей спиной... Что прикажете делать, сэр? – солдат выжидательно посмотрел на меня, и я понял, что он был рад, что кто-то снова берётся командовать. Но прежде чем отдать свой приказ, я на мгновение погрузился в размышления.

– Солдат, ты хорошо сделал, поставив здесь охрану, а также сохранив людей в точке перехода, – я обвёл их пристальным взглядом. – Значит так, один из вас поедет со мной и направит нас на плато, где расположен город. Но прежде чем мы уйдём, вы все пойдёте к Сержанту Бруксу и позаботитесь о том, чтобы раздобыть кое-какое снаряжение, а также найдёте себе что-нибудь поесть на время, пока мы будем в пути. Кстати, далеко до нового города? – спросил я.

– Сэр, это примерно в 13 километрах отсюда. Да, что там искать... эта дорога ведёт прямо к нему... и там же кончается, – на этом моменте солдат грустно улыбнулся, будто о чём-то вспомнив. – Знаете, а поначалу мэр хотел построить город именно там, но одна шальная мысль какого-то торговца о том, что это место, здесь, на перекрёстке дорог, принесёт городу больше денег... в общем, думаю, они ошибались тогда, сэр, крупно ошибались... – солдат отсалютовал и спешным шагом направился вдоль ряда фургонов, будучи более нетерпеливым к еде, чем к снаряжению, по крайней мере я так заключил, исходя из того, как загорелись его глаза, когда я упомянул о еде.

Это не заняло много времени и как только новые солдаты были готовы, мы снова выдвинулись в путь. А тем временем на экране передо мной появилось новое уведомление.

Вы взяли на себя командование другим отрядом солдат. Учтите, что это подразделение недоукомплектовано. Создайте гарнизон, чтобы начать получать пополнение.

Текущий Максимальный Размер Части:

● Стандартные солдаты: 47/70

● Передовые солдаты: 0/10

● Элитные солдаты: 1/1

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 54(БЗ)**

И вот, мы снова вернулись к созерцанию окрестных земель, стараясь не давать нашему мукоку сбавлять шага, пока наш караван направлялся по дороге туда, где теперь находился новый Хайден Кнолл. Дорога, теперь будучи не такой пологой, вела нас вперёд немного медленнее, но всё же верно выполняла свою задачу, неумолимо приближая нас к подножию холмов. Тем не менее, только тогда, когда солнце уже начало садиться, нам наконец-то удалось разглядеть конечную цель нашего назначения: огромное плато, на котором в будущем должен быть построен новый город. Дорога плавно изгибалась, поднимаясь всё выше и выше, к вершине чего-то, похожего на огромный шельф длиной около пяти километров и шириной, насколько я мог видеть, в добрых два. Крутой обрыв с двух сторон, а также склон горы, в конце образующий третью пропасть, ясно давали понять, что единственной доступной точкой для атакующих здесь могла быть лишь эта единственная тропа, на которой мы сейчас находились, тем самым оставляя потенциальных противников видимыми более чем на полтора километра вперёд, а защищающимся это давало огромную фору во времени для того, чтобы подготовиться к предстоящей атаке. "Город", если его можно было так назвать, теперь состоял из нескольких импровизированных палаток и пары изношенных повозок, на которые люди натянули своеобразный самодельный брезент, чтобы хоть как-то защититься от непогоды. Завидев наше приближение, к нам сразу же направился изможденного вида человек, не старый, но уже и не молодой, лет тридцати, одетый в грязную, но качественную одежду. По бокам от него шли двое городских стражников, вооруженных короткими копьями и маленькими деревянными щитами. Так же, как и он, они выглядели очень усталыми и измученными, но, видимо, всё ещё опасаясь приближающейся колонны фургонов, были во всеоружии и зорко смотрели на нас, готовые в любой момент вступить в бой. Вдалеке позади них виднелись группы горожан, при нашем приближении начавшие поспешно искать убежища за тонкой линией солдат, которые тоже зашевелились, став выстраиваться в ряд для отражения возможной атаки.

– Слава богам! Вы, должно быть, тот самый новый командир гарнизона, которого должен был прислать нам Амервиль. Вы очень нужны нам здесь, сэр. Меня зовут Деллинг, я мэр этого города, а это то... – мужчина обвёл рукой пространство позади себя, – ...что, к глубочайшему сожалению, осталось от Хайден Кнолла... – прежде чем продолжить, мэр вновь посмотрел назад и окинул взглядом видневшихся вдалеке жителей, а затем повернулся ко мне и улыбнулся своей самой грустной улыбкой. – Но Хайден Кнолл - это прежде всего его люди, а не здания, и мы, будьте уверены, намерены отыграться и стать даже лучше, чем были раньше! – сказал мэр, протягивая мне руку.

Глядя на него, я не мог решить, пытался ли он поддержать моральный дух своих горожан (ни один из которых не был в пределах нашей слышимости) или просто тренировался для предвыборной речи. Как всем было известно, благонамеренные политики - самая опасная вещь, с которой когда-либо доводилось сталкиваться солдату в своей жизни. Они всегда посылали нас в бой со слишком большой риторикой, но крайне недостаточным количеством боеприпасов. Но я проглотил это чувство и пожал руку мэру, заключив, что этот человек всё же заслуживал небольшой кредит доверия за то, через что он недавно прошёл.

– Что же, я рад наконец познакомиться с вами, мэр Деллинг. Солдаты, державшие пост у руин, уже рассказали мне, что с вами произошло, –сделав небольшую паузу, я огляделся по сторонам, пытаясь ещё раз оценить местную обстановку. – Должен признать, я не вижу тут ничего особенного... ни какой-либо элементарной обороны, ни строящихся зданий, ни даже простых убежищ для местных жителей. Вы здесь уже несколько дней... И мне интересно, когда вы планировали начать перестройку, – слегка резким тоном сказал я. Мне определённо не нравилось то, что я видел до сих пор.

♖ Деллинг, Уровень 2

Мэр города

– Значит так, Деллинг, я скажу вам, что вы сейчас сделаете... что МЫ сейчас сделаем, все вместе, – видя, что он немного поник и так и не ответил, я слегка сбавил свой тон. – Мы раздобудем этим людям что-нибудь поесть, затем построим им элементарное укрытие, а после этого начнём возводить город, вновь. Я позабочусь о том, чтобы держать тут всех в безопасности, а когда придёт время, я лично со своими солдатами сотру всех Кровавых Клинков с этого сервера. Я тоже игрок, как и они, но в отличие от них, я не собираюсь терпеть неудачу, – сказал я, наблюдая за тем, как Деллинг удивленно поднимает глаза, чтобы наконец-то просмотреть мою информацию. – Судя по всему, первое, что нам нужно сделать, это накормить этих людей, – я указал на горожан позади него, которые начали приближаться, когда поняли, что мы хорошие парни. Судя по их внешнему виду, они, как и те солдаты у ворот, почти ничего не ели в последние дни. – У меня в фургоне есть кое-какая еда, немного, конечно, и надолго её не хватит... Так что с этим нам тоже придётся разобраться, – я вновь перевёл взгляд на мэра. – Сколько людей нам нужно будет накормить и что, по-вашему, мы должны сделать, чтобы заполучить больше еды? – спросил я его.

Но Деллинг, казалось, не слышал большую часть того, что я сказал, и только-только приходил в себя. Из своего боевого опыта я прекрасно знал, что это было за состояние, когда люди могли просто на какое-то время замёрзнуть на месте. В такие моменты их мозг переходил в режим перегрузки, будучи под воздействием какой-либо кризисной ситуации. А лучший способом вывести их из этого состояния было то, чтобы дать им какую-нибудь простую задачу, которую они могли бы легко выполнить. Вот и для Деллинга - спрашивать об общем количестве выживших значило делать то же самое.

– У нас... сейчас 14... нет, 146 горожан. Осталось всего двое из городской стражи, одиннадцать солдат плюс все те люди, которых вы привезли с собой. Я распорядился, чтобы жители распределяли еду, но даже с тем немногим, что мы съели, нам едва хватило её всего на два дня, – Деллинг задумался на мгновение, погрузившись в размышления. – Что же касается того, где взять больше еды... я открыт для предложений... Так... а ваши солдаты могут охотиться за мясом? Тут в окрестностях водится дичь, но никто из наших местных не является охотником или хотя бы понимает базовые принципы этого ремесла. Зато многие наши фермы имеют поля, которые не были уничтожены, но... мы были слишком напуганы, чтобы попытаться собрать их с этими Кровавыми Клинками под рукой, – сказал Деллинг и снова погрузился в раздумья, сосредоточившись на том, как решить эту проблему.

Последовав его примеру, я тоже взял небольшую паузу, чтобы рассмотреть в своей голове различные доступные нам варианты добычи пропитания, прежде чем наконец снова обратился к нему.

– С тем количеством пайков, которые мы привезли с собой, и тем, что есть у вас, мы сможем прокормить всех ещё в течении как минимум двух дней. Но это предполагает, что мы все будем есть нормальные порции пищи. Я не хочу, чтобы дебафф от недоедания, с отрицательной стороной которого я уже успел познакомиться, помешал нам усердно работать. Лучше, чтобы в течение следующих нескольких дней все были сильными и энергичными, пока мы решаем вопрос с нехваткой продовольствия, – повернувшись, я посмотрел на бескрайние поля, хорошо видневшиеся с этого плато, что уже окрасились в красно-оранжевый под свет уходящего солнца. – Завтра я пошлю фургоны с несколькими отрядами солдат и фермерами на ближайшую ферму, чтобы они начали собирать урожай. А что касается дичи... в моей группе нет охотников, но зато есть игроки, которые путешествовали вместе с нами. Одна из них друидка, а два других - рейнджеры, я уверен, они смогут нам помочь, особенно если я создам для них квест. Они некоторое время были вне системы, но я ожидаю, что эти ребята вернутся скорее раньше, чем позже, – вдоволь насмотревшись на раскрывающиеся отсюда великолепные пейзажи, я вновь повернулся к мэру. – А что насчёт строительства? Что нам вообще для этого нужно? Мои люди пока оставят здесь свои палатки, чтобы гражданские могли в них укрыться, но это краткосрочное решение, – глядя на одного из своих Рядовых, ко мне в голову пришла ещё одна мысль. – Я также прикажу своим солдатам начать строить здесь хоть какие-то базовые оборонительные укрепления на случай новой атаки клинков. Этим определённо не следует пренебрегать, – сообщил я, в то время как сам про себя уже начал планировать свой следующий день.

Картинки стараюсь искать максимально приближённые, но могут быть неточности :)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 55(БЗ)**

– Мой класс позволяет мне использовать ресурсы и монеты, чтобы строить в городе различные здания и постройки. Однако, сейчас у меня нет в наличии ни камня, ни хотя бы дерева, чтобы возвести самое главное городское сооружение - ратушу. Это то здание, которое открывает всё остальное, о... и что очень важно, оно позволит НПС гражданам начать перестройку своих домов. Но и это ещё не всё, как только мы построим новую ратушу, это также запустит процесс генерации пополнения городской стражи, которую мы потеряли во всех прошлых боях. Тем не менее, даже так, ресурсы - не единственная наша проблема... В городе почти закончились монеты, – Деллинг показательно похлопал по своим карманам и развёл руками. – Обычно мы могли собрать кое-какую, небольшую, но всё же достаточную для развития сумму налога, когда люди спокойно жили в городе и занимались ремеслом и торговлей... но когда всё это было разрушено, – мэр обвёл взглядом ближайшие сымпровизированные навесы, будто обозначая последствия этого хаоса под названием Кровавые Клинки, – мы оказались полностью разорены. К тому же, злую шутку с нами сыграл тот факт, что я потратил много денег на создание квестов для других игроков, которые в конечном итоге, не захотев связываться с разбушевавшимися здесь клинками, решили просто уйти, – добавил мэр и решил прервать своё объяснение, видя, что я погрузился в свои мысли.

Его слова о других авантюристах заставили во мне с новой силой проснуться моё чувство беспокойства, которое не покидало меня с момента сражения на местном тракте, и захотеть ещё сильнее избавиться от этого клана.

– А вам не показалось это странным, почему здесь так много Кровавых Клинков... – начал я, приведя мысли в порядок. – Не знаете, откуда они могут возрождаться? Дело в том, что мы прорвались через их засаду по пути сюда и убили по крайней мере десять из них, и это меня беспокоит... Я очень надеюсь, что они не собираются возрождаться до бесконечности и нападать на нас снова и снова из-за мести, – замолчав на мгновение, я окинул взглядом передние фургоны каравана, прежде чем снова обратиться к мэру. – Что же касается ресурсов и материалов для строительства, лично я не знаю, как они добываются, но могу предположить, что имеющиеся у меня в знакомстве несколько лесорубов, которые присоединились к каравану как раз для переселения сюда, пригодятся нам для решения этого вопроса, и я уверен, что они будут рады помочь, – прежде чем перейти к следующей теме, я посмотрел на видимую мне часть плато, надеясь определить лучшее месторасположение для будущего первого здания. - Кстати, а можно ли построить городскую ратушу только из одного дерева, хотя бы на первое время? Мне нужно как можно скорее собрать гарнизон, иначе я не смогу возмещать потери в виде моих солдат, – сказал я.

– Знаете, Лейтенант, мы действительно не могли быть тогда уверены, где Кровавые Клинки возрождались после смерти, да и сейчас ничего не изменилось, так как я не думаю, что мы смогли и вообще были способны убить достаточное их количество, чтобы об этом разузнать. Единственное, что я точно знаю, это то, что тех, кого мы убили, больше не видели в последующих атаках, – Деллинг посмотрел на стражника справа от себя, как будто ища поддержку в его выражении лица. – У меня такое чувство, что для их гильдии это просто стартовая зона, и как только они выполнят свою цель... до конца уничтожат город и убьют всех его жителей, то перейдут к другим, более насущным для себя вещам. В конце концов, я не вижу другой причины... Мы с самого начала не могли дать им слишком многого, ни монет, ни XP, – тон в его словах не выражал ничего, кроме очевидной досады и печали, что заставило мэра вновь ненадолго прерваться, будучи погружённым в свои воспоминания до тех пор, пока он вновь не взял слово. – А отвечая на ваш вопрос, можно ли построить городскую ратушу только лишь из одних досок, ответ - да, безусловно. Последующее обновление до каменного здания, конечно, не обязательно, но полезно, так как добавляет баффы и другие различные варианты построек и сооружений, но, чтобы, как говорится, "вставить, и оно заработало", то у нас, похоже, благодаря вашим лесорубам, теперь есть для этого ключ. Как только ратуша будет построена, вы, вероятно, увидите возможность автоматического строительства гарнизона, так как вы были назначены в город. Если же по какой-то причине этого не произойдёт, то тогда строительство гарнизона будет вторым важным делом для нового города, – сказал мэр и поправил своё одеяние. Вечерело, и температура потихоньку опускалась. А значит, нам уже было пора закругляться, так что он слегка улыбнулся и пожал мне руку. – Я рад был познакомиться с вами, Лейтенант Рэйтак, и я с нетерпением жду возможности обменяться нашими историями, но сейчас, полагаю, пока солнце ещё не зашло, нам стоит доделать оставшиеся дела, – сказал Деллинг с энтузиазмом, и, ещё раз извинившись, направился к каравану, на ходу начав отдавать распоряжения двум пошедшим за ним стражникам, чтобы те оказали ему помощь в направлении фургонов туда, где он хотел, чтобы они расположились сегодня вечером.

А я тем временем, взяв с собой нескольких солдат, принялся раскладывать палатки для мирных жителей. Мои люди не стали задавать мне вопросов и даже не подали виду, что как-то недовольны. Похоже, после того, как они увидели жалкое состояние горожан, им теперь было всё равно, что сами они до поры до времени будут спать под открытым небом.

И вот, спустя некоторое непродолжительное время новые укрытия были наконец расставлены, а посреди лагеря тем временем уже вовсю разгорался большой костёр, приманивая к себе всех людей вокруг витавшим в воздухе запахом готовящейся пищи. Я и не заметил, как вскоре и былое уныние, царившее среди уже уставших от тяжелого путешествия переселенцев, а также местных жителей, переживших слишком многое за последние дни, сошло на нет, когда люди, будучи обрадованы возможности расположиться в тёплом, защищённом и намного более уютном месте, с завидным энтузиазмом набивали свои животы горячей пищей. В какой-то момент созерцания этого вечного места единения человечества, я, уже отведав свою порцию похлёбки и расположившись у костра, наблюдал, как маленькая девочка, лет семи, одетая в испачканную и потрёпанную тунику, держа в руках небольшую деревянную тарелку, робкими шажками подошла к одному из котлов, и, предварительно оглядевшись, будто она сейчас совершала какую-то шалость, встала на носочки, пытаясь зачерпнуть ковшом последние остатки похлёбки. Но, как она ни старалась, у неё всё никак не получалось это сделать. Этот котёл был слишком тяжёл для такой обессиленной от недостатка еды малышки и располагался слишком высоко для её маленьких рук. Видя её беспомощность, я поспешно поднялся со своего места и подошёл к котлу.

– Тебе помочь? – обратился я ко всё ещё занятой своим делом и не заметившей моего приближения девочке.

– Ой, – воскликнула она, роняя ковш в котёл. – Простите, я... я не хотела... – испуганно попятившись назад, она уже было собиралась убежать, когда я остановил её.

– Стой, ничего ведь страшного не случилось, – как можно мягче сказал я, доставая ковш из котла. – Давай я положу тебе похлёбки. Как тебя зовут? – добавил я, наблюдая за тем, как она неуверенно разворачивается и робко протягивает свою тарелку.

– Пиа, – тихим голоском прошептала она.

– Ты, видимо, сильно проголодалась за последние несколько дней, – сказал я, черпая ковшом остатки тёплой похлёбки и наполняя её тарелку.

– Нет, я уже наелась, – всё так же робко ответила она. – Это... для мамы. Она почти ничего не ела с тех пор, как мы бежали сюда... она отдавала всё мне, вот и сейчас... даже несмотря на то, что сегодня еды хватило бы на нас обоих, она снова мало поела. Ух-х, она всегда такая упрямая, – добавила малышка, разгорячённо топая ногой, а затем, будто осознав, что сделала что-то плохое, снова отвела взгляд на землю. Всего на краткий миг, но от её прежней робости не осталось и следа.

– Погоди, – протянув ей её тарелку с похлёбкой, я вернулся на своё место и взял из лежавшей там сумки один из пайков, который я всегда хранил при себе на случай непредвиденных ситуаций. И похоже, сегодня она была как раз из таких.

– Вот, держи, это тебе больше пригодится, – сказал я, кладя в её другую руку сухой паёк. К счастью, он не был слишком тяжёлым, и девочка свободно приняла его в ладошку, восхищёнными глазами глядя на этот подарок.

– Спасибо, спасибо, спасибо, дядя солдат, – пролепетала она уже гораздо более громко, а затем развернулась и весёлыми шажками направилась к одной из палаток. Но не прошла она и нескольких метров, как вдруг развернулась и снова посмотрела на меня. В её взгляде читалась невероятная решимость. – Дядя солдат, когда я вырасту, я тоже хочу помогать людям, как вы... – сказала она и вскоре исчезла в сумраке одной из палаток, так и оставив стоять на месте старого солдата, ошеломлённого взглядом и словами маленькой девочки.

Хоть это и была игра, но в такие моменты ты предельно чётко понимал, зачем ты хочешь жить, и за что ты готов умереть. Улыбнувшись этой мысли, я снова уселся на своё место, чтобы ещё немного насладиться остатками этого ставшего прекрасным вечера.

Однако, вскоре после этого, когда все уже начинали расходиться, дабы подготовиться ко сну, ко мне присоединилась новая компания в лице нашего главного караванщика, Дэгана.

– Что ж, Рэйтак, похоже, здесь наши с вами пути расходятся. Моя работа сделана, и я возвращаюсь к переходной зоне, чтобы совершить ещё один заход в Амервиль. Мне жаль, что я не могу остаться и помочь вам, но, знаете, я не очень-то обучен заботиться о беженцах. Однако, я буду рад предоставить всем, кто нуждается, бесплатную поездку до точки перехода, и охотно поделюсь с ними той еду, которой смогу, – Дэган прервался и сделал глоток из своей фляги, которую я часто видел у него в руках во время путешествия. – Если вам когда-нибудь что-нибудь понадобится, не стесняйтесь посылать мне сообщение. Любой из караванов сможет передать мне весточки, если вы найдёте в этом необходимость, – Дэган по-приятельски хлопнул меня по спине и на ходу сунул мне его маленькую фляжку. Улыбнувшись, я не стал отказываться и сделал один глоток, и тут же почувствовал крепкий ликер, который, ощущаясь словно поток кислоты, стал постепенно сжигать все мои внутренности, продвигаясь всё ниже и ниже, пока наконец не наполнил меня бодрящим чувством высокоградусного спиртного: Это просто великолепная вещь, – подумал я, снова переводя взгляд на караванщика.

– Ох-х, что это такое... ферментированный навоз мукоков? – отшутился я, передавая флягу обратно Дэгану. – Если вы не возражаете, я собирался послать сменный отряд к точке перехода и был бы признателен, если бы вы подвезли их. Я знаю, что вам не хватает охраны, и мои ребята будут рады послужить этим подспорьем, пока вы снова не вернётесь в "цивилизацию", – с улыбкой на лице сказал я.

Ещё при разговоре с Деллингом я решил, что мне нужно было обязательно послать свежее и полноценное отделение, чтобы охранять переход, а тот другой, неполный отряд, мог вернуться туда, когда отдохнёт, через день или два: Тогда же надо будет написать им приказы... то есть Сержанту Бруксу... о патрулировании дороги, а также поиске любых признаков деятельности Кровавых Клинков, ну и заодно с их помощью я проверю состояние ферм на тракте, – мне нужно было знать, сколько еды оттуда можно было взять.

– Буду очень вам за это признателен, Лейтенант Рэйтак. Что ж, берегите себя, – пожав мне руку, Дэган направился к своему фургону, чтобы готовиться ко сну.

А я тем временем решил ещё немного пободрствовать и пройтись по окрестностям, чтобы осмотреть базовые укрепления, которые я незадолго до ужина приказал своим солдатам построить на дороге. Но не успел я пройти и несколько метров, как передо мной высветилось несколько приветственных уведомлений.

Поздравляем!

Вы выполнили квест: Обеспечить Безопасность Хайден Кнолл, Часть 2

● Награда: 1000 XP, 5 Золотых

Доступен Новый Квест: Обеспечить Безопасность Хайден Кнолл, Часть 3:

Вы обнаружили, что город Хейден Кнолл был разрушен, и теперь должен быть построен новый город. Завершите новое здание гарнизона в городе, чтобы помочь в его защите.

● Награда: Опыт и выделение в ваше распоряжение отряда Передовых Солдат.

Отлично, остаётся выполнить ещё один кусочек на этой линии квестов, и тогда я наконец-то смогу увидеть, что, чёрт возьми, будут из себя представлять мои передовые бойцы, – подумал я и прокрутил ко второму уведомлению.

Вы приняли командование гарнизоном в городе Хайден Кнолл.

Новый размер части:

● Стандартные солдаты: (58/100)

● Передовые Солдаты: (0/10)

● Элитные Солдаты: (1/1)

Судя по всему, завершение строительства гарнизона теперь становилось ещё более приоритетной задачей: Мы почти в половине от своей общей силы, но, исходя из конечного потенциала, как только у нас произойдёт полное восполнение, доступные мне силы будут значительными, – подумав об этом, я сделал себе мысленную пометку, чтобы Сержант Брукс снова реорганизовал наши отряды. Похоже, утром мне предстояло послать с Дэганом два отряда, а не один, поскольку по отдельности они были слишком малы. Закончив осмотр укреплений, я вернулся к центру лагеря и огляделся вокруг, найдя взглядом Сержанта Брукса. Я заметил, что он уже снарядил одиннадцать наших новых солдат, и сейчас кормил их сухими пайками. Ничто не могло сравниться с хорошим Сержантом...

Момент с Пией был вырезан из финальной версии книги, но я решил его оставить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 56(БЗ)**

\*\*\*

Ночь, к счастью, хоть и была холоднее обычного, прошла спокойно, и большинство горожан хорошо выспались в защищённых от непогоды палатках, впервые за много дней вдоволь набив свои животы. Мэр Деллинг удивил меня, когда незадолго до рассвета я обнаружил его уже вовсю бодрствующим и организующим для работ несколько групп горожан, которые, несмотря на всё ещё присутствовавшее у них некоторое истощение, с завидным энтузиазмом вызвались помочь в строительстве нового города. Как мне удалось выведать из их разговора, подходя ближе, одна группа вместе с Сержантом Бруксом и тремя отрядами солдат собиралась сегодня начать сбор урожая на ближайшей ферме. Второй группе предстояло отправиться с нашими бригадами лесорубов, чтобы помочь им с заготовкой деревьев. Я тоже решил внести своё предложение и после некоторого обсуждения выделил два своих отделения для защиты лесорубов. Мы не могли себе позволить, чтобы с ними что-то случилось, так как именно от лесорубов сейчас во многом зависела дальнейшая судьба города. И вот, когда первые две группы были готовы, следом за этим была организована и последняя, которой сегодня, в отличие от двух других, предстояло остаться в лагере. Сразу после того, как все новообразованные объединения начали расходиться по своим делам, эта группа направилась туда, где мы с мэром, немного посовещавшись и взвесив все за и против, решили построить ратушу: в том месте нужно было расчистить землю для закладки будущего фундамента. Что же касается меня, то мне выпала задача остаться с последними тремя отрядами, чтобы защищать город и следить за поспешным возведением новых оборонительных укреплений.

Как мне уже довелось убедиться, это плато было просто идеальным местом для защиты. Отвесные скалы не позволяли атаковать ни с востока, ни с севера. Юг же был надёжно защищён горами, которые образовывали барьер зоны. Так что единственной доступной стороной для атакующих оставался лишь запад, там, где дорога, искривляясь, медленно поднималась на плато. Тем не менее, большая часть западной стороны также была слишком крутой, чтобы быть полностью доступной для атаки, поэтому нам нужно было беспокоиться только о самой дороге и участках примерно в сто метров с каждой из её сторон.

Когда мы спустились чуть ниже по склону, я приказал своим людям начинать копать траншею как раз там, где дорога поднималась на вершину плато, а затем складывать за ней кучу земли, чтобы создать оборонительный вал для защиты защищающихся. Судя по всему, мне предстояло всегда держать в этом районе хотя бы один отряд, так что, следуя этой мысли, я отдал ещё одно распоряжение, приказав своим солдатам заранее разместить там много запасных копий. Этого, безусловно, всё ещё было недостаточно, чтобы сдержать хорошо подготовленные силы атакующих, но я ожидал, что у меня обязательно появится более сложная защита, как только у нас в наличии будет больше материалов, людей, а главное времени...

Пока мы занимались своим делом, медленно, но верно создавая будущую траншею, в какой-то момент я услышал знакомый голос позади себя и, обернувшись, увидел приближающихся ко мне полуросликов. Наконец-то они снова вошли в систему.

– Привет, старый солдатик! А что за чертовщина случилось с городом? – спросила Йенди, указывая на видневшиеся вдали руины. – Я думала, у нас тут будет хорошая гостиница для отдыха, а не это жалкое существование в виде беженцев! – на какое-то мгновение она сделала как можно более хмурое выражение лица, которое, впрочем, в миг исчезло при следующем же вопросе. – Кстати, ты знаешь, что тут где-то бродят целых два ГОБЛИНА? Хрустяш чуть не съел их, прежде чем какой-то солдат сказал нам, что они дружелюб...

– Успокойся, Йенди. Тот сумасшедший торговец ведь рассказал тебе, что здесь произошло, – вмешался Квимби, не давая своей подруге договорить. – Приветствую, мистер Рэйтак, мы сейчас как раз направлялись на поиски приключений. Вы уже сумели найти какие-нибудь квесты в городе? Жаль, что мы не смогли закончить тот, что вы выдали нам раньше. Нам пришлось выйти из системы... у нас было слишком много домашней работы, и нам не разрешали играть, – сказал Квимби.

– Кажется, я знаю, где вы, ребята, можете найти одно такое задание. Дайте мне секунду, – сказав это, я погрузился в настройки игры и принялся возиться с её интерфейсом, пока наконец не смог создать для них нужный мне квест.

Вы предлагаете квест: Мясо для масс. Найдите достаточно мяса, чтобы прокормить население города как минимум на 2 дня.

Награды (Выберите уровень вознаграждения)

● Скупое: 50 медных монет на человека

● Среднее: 25 серебряных монет на человека

● Хорошее: 1 золотой на человека

● Исключительное: 2 золотых на человека

Я выбрал вариант хорошего вознаграждения. Мне, конечно, хотелось бы быть более великодушным, но золото в этой игре было чертовски трудно достать. Тем не менее, прокрутив экран ниже, я увидел возможность дополнительного вознаграждения, так что, недолго думая, я выделил единственную имевшуюся у меня подходящую для этой цели вещь: наручи, дававшие +1 к ловкости. Чтобы их получить, им нужно было бы помочь городу научиться обеспечивать себя едой самостоятельно.

● Награда: 1 золотой на человека, повышение репутации с Хайден Кнолл.

Бонусный Квест: Обучите хотя бы одного человека из городского населения навыкам охоты.

● Награда: ☤ Простые Кожаные Наручи Ловкости (+1 к защите, +1 к ловкости)

– Вот, взгляните. Как вы, возможно, могли заметить, в этом новом месте, мягко говоря, не так много еды после того, как местные жители были изгнаны из своего города, так что, я думаю, это будет большим подспорьем, если мы сможем использовать ваши охотничьи навыки, чтобы накормить тут всех, – я сделал небольшую паузу, наблюдая за их реакцией. – И ещё одно: если вы, ребята, сумеете найти кого-нибудь из местных, кто сможет научиться охоте, возьмите его с собой. Таким образом вы сделаете городу ещё одно одолжение: поможете ему стать самодостаточным, – сообщил я троице.

– Круто! Это как раз по нашей части, Лейтенант. Эй, Дрейк, давай посмотрим, кто убьёт больше дичи на мясо, чтобы решить, кому из нас достанутся наручи? – спросил Квимби у своего друга.

– Конечно, но не думаешь, что нам следует сначала найти одного из местных, кто сумеет научиться обращаться с луком, чтобы мы могли немного потренироваться вместе с ним, прежде чем ты начнёшь своё состязание, балда, – ответил Дрейк.

– Ладно, хватит вам, давайте лучше поторопимся... и поскорее закончим этот квест. Когда мы получим своё вознаграждение, я хочу проверить того странного торговца, что мы встретили по пути, Финеса... Флегминеса... Н. Мориуса... или как там его зовут. Моё снаряжение нуждается в серьезных обновлениях... и заодно я хочу купить какой-нибудь супермилый воротничок для Хрустяша! – сказала Йенди и, затолкав обоих своих приятелей в спину, направилась с ними к немногим оставшимся в лагере горожанам, чтобы найти кого-нибудь, кого они могли бы обучить навыкам охоты. Глядя на них, постепенно удаляющихся от меня, я покачал головой, про себя уже почти жалея того, кому теперь предстояло терпеть их весь божий день...

Однако, под боком у меня было и своё ненавистное занятие, так что, желая немного отложить "копание в грязи", я направился к только что упомянутому Финесу Н. Мору, чтобы проведать его и узнать, как продвигались дела у этого эксцентричного торговца.

Он поставил свою повозку недалеко от расставленных нами палаток горожан и сейчас как раз был на месте, сидя снаружи на маленьком табурете, в то время как его пальцы безостановочно барабанили по маленькой коробке с ожерельями, на которой было написано: “Гарантированно предотвратит окаменение василиска или ваши деньги будут возвращены обратно!”

Когда я подошёл к нему, он посмотрел на меня с поистине побеждённым выражением лица.

– А, знаменитый Лейтенант Рэйтак, – сказал он угрюмо. – Защитник слабых и победитель прибылей... зачем вы привели меня в такое запустелое место? – он лениво осмотрелся вокруг себя. – Знаете, в чём проблема беженцев и вынужденных переселенцев, на которых здесь можно вдоволь насмотреться? – Финес махнул рукой в сторону работающих вдалеке горожан. – Проблема в том, что им нужно всё. Поймите, я совсем не против этого, и я даже рад, так как клиенты, нуждающиеся во всём, обычно являются неожиданной удачей для такого великого торговца, как я, – Финес демонстративно погладил себя по идеально причёсанным волосам. – Ох... только вот эти люди нуждаются во всём, но им нечем заплатить за это! – возмущенно воскликнул он, чуть ли не роняя коробку у себя в руках. – Весь день я только и делал, что слушал и слушал их слезливые истории. "Мистер Мор, мой муж погиб, мне нужно кормить детей. Вы не могли бы просто дать мне один рацион бесплатно?” БЕСПЛАТНО, говорили они, как будто мне нечего делать, кроме как самому становиться нищим, только чтобы начать содержать их сопливых детей, – Финес поставил коробку на землю. – Что ещё хуже, я планировал сбежать из этого города с караваном Дэгана этим утром, но мои бесполезные гоблины забыли разбудить меня вовремя, чтоб их... – подняв небольшой камень размером с горошину, он кинул его по направлению в зелёных существ, что сейчас игрались с кинжалами, которые я им подарил, но, к разочарованию Финеса, камень пролетел мимо. – Ну вот, и теперь я застрял здесь, без надежды на стоящий заказ, будучи подвержен преследованиям и притеснениям со стороны тех, кто ищет милостыню, до тех пор, пока не прибудет следующий караван, чтобы вернуть меня к некоторому подобию цивилизации, – нытье Финеса никак не улучшало моего мнения о нем, но вот в его словах можно было расслышать кое-что интересное... Мне послышалось, или он упомянул слово рацион? – подумал я. Возможно, в его лавке имелись на продажу какие-нибудь продукты питания.

– Что ж, с горожанами я вам помочь не смогу, полагаю, это проблема мэра, – сказал я, перекладывая ответственность на своего делового знакомого. – Кажется, вы упомянули что-то о рационах? Если у вас есть еда на продажу, то я могу заплатить за неё, если цена покажется мне справедливой, – поинтересовался я у него.

Стоило Финесу почувствовать запах распродажи, как он тут же оживился.

– Конечно, дорогой мой, у меня есть стандартный набор непортящихся, но фантастически вкусных пайков. Я получил их от самого снабженца наёмным армиям, Великого Халифа Имикса, – выпалил Финес, уже давно слетев со своей табуретки, чтобы начать обыскивать фургон в поисках подходящего ящика. – Ах! Вот они, – спустя какой-то время наконец сказал он, вытаскивая из повозки большой деревянный ящик. Он был полностью выкрашен в бежевый цвет, а на самом его верху было что-то написано белым.

Рационы, умеренный климат.

● Количество: 15. Лучше всего использовать в….

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 57(БЗ)**

Сколько бы я его ни осматривал, этот ящик казался мне совершенно непримечательным и донельзя обычным, пока в какой-то момент моё внимание внезапно не сосредоточилось на сроке его годности, который, что уже вызывало определённые подозрения, был тщательно зачёркнут... Но не успел я даже опомниться, как Финес, видимо, заметив, куда был направлен мой взор, быстро снял крышку, чтобы показать мне что ни на есть сам товар: пятнадцать небольших предметов размером с кирпич, бережно завёрнутых в восковую бумагу.

– Пожалуйста, Лейтенант, возьмите один рацион в качестве бесплатного образца по очень-очень низкой цене, всего за десять серебряных монет, – как можно учтивее сказал Финес, улыбаясь и указывая на ящик перед собой сразу двумя руками.

Я должен был признать, что запах, исходивший изнутри этого деревянного изделия, был немного странноватым, но всё же не таким плохим, как мне сперва показалось: И вообще, в конце-то концов, не каждый день тебе предлагают бесплатный образец такой замечательной... просто восхитительнейшей еды всего за десять серебряных, – подумал я и потянулся, чтобы выбрать себе один из этих маленьких кусочков, а затем развернул его. Рацион оказался прекрасного бледно-сероватого цвета, прерываемый более тёмной и изредка светлой стружкой... чего-то... бегающего в нём. Я с наслаждением откусил кусок этого твёрдого кирпича и, как было оговорено, отдал Финесу десять серебряных монет. Однако, кирпич на вкус оказался "не таким", как ожидалось, и уже спустя несколько секунд у меня подозрительно заурчало в животе. Опасаясь, что я был отравлен или ещё что похуже, конечно, не по вине этого замечательного торговца, Финеса, я открыл журнал и в следующее мгновение застыл на месте, обнаружив, что, хоть меня и не отравили, но зато ещё как использовали...

✖ Вы потерпели неудачу в проверке переговоров с другим лицом. Вы заплатите на 50-100% больше за товары, продаваемые Финесом Н. Мором.

✖ Вы провалили свой спасбросок. Финес Н. Мор поместил вас под воздействие чар ☉ Клиент рождается каждую минуту.

Что за... как... почему!! – ещё не до конца понимая, что произошло, я сосредоточился на заклинании под названием ”Клиент рождается каждую минуту", чтобы получить более подробную информацию.

☉ Клиент рождается каждую минуту: Чары.

Один великий торговец как-то сказал, что каждую минуту рождается покупатель, а вскоре после этого - простофиля. Под действием этого заклинания жертва становится более восприимчивой к внушению и полностью доверяет чародею.

✔ Вы успешно выполнили спасбросок против ☉ Клиент рождается каждую минуту и больше не находитесь под воздействием чар.

В тот же миг, когда я наконец осознал, в чём дело, этот чёрствый, отвратительный "кирпич" незамедлительно полетел на землю, и я посмотрел на Финеса своим самым смертельным взглядом, в то время как моя рука уже медленно тянулась к мечу.

– Дорогой мой, почему у вас такой расстроенный вид? Вам же понравился этот паёк! Я знаю это! Разве вы не хотели бы купить весь ящик по сниженной цене - всего за пятнадцать серебряных за порцию? – спросил Финес, а затем взмахнул рукой, очевидно, пытаясь усилить заклинание.

Ваша черта Недостаток Маны позволила вам противостоять заклинанию.

– Ну давай, попробуй ещё раз меня заколдовать... – холодно сказал я, будучи уже больше не под воздействием его чар. – И забери заодно все мои деньги. Деньги, которые можно было бы использовать, чтобы накормить голодающих жителей этого поселения, – я смерил его презрительным взглядом. – Мне вот что интересно, Финес, скольких людей ты таким образом обманул, а? Что ж... – тут же продолжил я, давая понять, что это был риторический вопрос, – к сожалению для тебя, "дорогой мой", этот город находится на военном положении из-за недавнего нападения... а значит, я могу решать, что делать с таким наглым мошенником, как ты, – с этими словами я медленно вытащил свой меч, будучи зол на торговца, но на самом деле не планируя причинить ему никакого вреда, желая просто немного его припугнуть.

– Дорогой мой! Пожалуйста, позвольте мне всё объяснить, Лейтенант! Не нужно прибегать к насилию ... вот, возьмите остаток рациона бесплатно в знак моей благодарности и щедрости! – умоляющим тоном выпалил Финес.

– Значит, ты хочешь, чтобы всё закончилось тем, что ты просто отдашь мне один гнилой паёк? – я усмехнулся его наивности. – Как насчёт такого, Финес... у тебя есть какая-нибудь еда, которая не просрочена, опасна или же каким-либо образом может причинить вред организму живого человека? Если это так, то доставай её. И позволь мне предупредить тебя, что любые дальнейшие подобные махинации могут быть очень вредны для твоего здоровья, – я провёл пальцем по краю своего клинка, глядя торговцу прямо в глаза.

– Нет-нет, что вы, Лейтенант, я и не думал снова давать вам некачественные продукты... дайте мне минутку, я достану всё самое свежее, – сказав это, Финес снова исчез внутри фургона и с ещё большим рвением принялся рыться в нём.

– Всё доставай, Финес! – крикнул я ему в след, не желая, чтобы он сдерживался на тот случай, если у него была ещё какая-то пища, которую он хотел от нас скрыть. Я намеревался взять все дополнительные порции, которые у него были, но при этом планировал заплатить ему справедливую цену... Очень низкую справедливую цену, – добавил я уже про себя.

И вот, наконец, Финес выложил первый ящик с пайками, срок годности которых показал мне, что они годились ещё на несколько лет. Однако, затем он неожиданно выложил ещё один... а потом и ещё... и ещё, пока передо мной не оказалось более тридцати ящиков с рационами... это было намного большее количество, чем по идее должно было поместиться в его миниатюрной повозке. Однако, как оказалось, это было только начало. Вскоре после ящиков с пайками Финес принялся вытаскивать наружу и другие продукты питания: большие вяленые окорока, сочного вида сосиски, различные пакеты с сухофруктами и целую дюжину мешков риса.

– Как, скажи-ка мне на милость, ты сумел поместить всё это в свой фургон? – спросил я, удивлённо глядя на целую гору еды перед собой.

– Ну, дорогой мой, я не всегда был таким скромным и кротким человеком, – устало сказал он, присаживаясь на один из ящиков с провизией и вытирая пот со лба. – Эх... были времена, когда я наслаждался благосклонностью самого Великого Халифа Ичмана! Да-да, – с намного большим энтузиазмом продолжил мужчина в мантии, видя мой нескрываемый скептицизм. – Ичман относился ко мне с большим уважением и часто посещал мои многочисленные лавки в поисках различных экзотических товаров, которые я приобретал по всей стране. У меня были десятки торговых судов, а также сотни величественных караванов и торговых точек во всех крупнейших городах халифата. Но... – тут выражение лица Финеса стало донельзя угрюмым, – ...чего у меня точно не было, так это простого чувства удовлетворения... Я был сказочно богат, богаче большинства королей, но мне не с кем было этим поделиться... Не поймите меня неправильно, Лейтенант, я знаю, что всегда найдутся те, кто признается в любви к тому, кто, как они знают, богат, но я жаждал чего-то... большего. Я жаждал... разделить с кем-то свою жизнь, с кем-то, кто любил бы меня таким, какой я есть, а не только моё богатство... И я встретил такого человека... много-много лет назад на Великом Базаре в столице, – взгляд Финеса стал размытым, и торговец посмотрел куда-то вдаль, несколько секунд лицезря окрестные горы, а затем улыбнулся, как будто начав вспоминать про себя моменты своей прошлой жизни. – Я часто ходил по ларькам переодетым, выглядя как обычный простолюдин, чтобы посмотреть, как управляются мои дела, пока никто не наблюдает. И вот, в один чудесный день во время своего обычного путешествия я встретил одну прекрасную молодую особу, которая поймала мой взгляд и улыбнулась... улыбнулась мне, простому простолюдину, а не богатому Финесу Н. Мору. Её звали Нхала, и она сообщила мне, что была дочерью местного торговца. Мы стали проводить вместе целые дни, разговаривая и попивая медовый чай в кафе, пока наблюдали за людьми, занятыми своими делами на базаре. И вот, однажды кое-что произошло... После многих проведенных вместе дней, когда мы в очередной раз выходили из кафе, я дольше обычного задержался на ней взглядом, а затем наклонился и нежно поцеловал её. Всего лишь маленький поцелуй, такой невинный, на какой только можно надеяться, и такой нежный, что едва коснулся её бархатной кожи, – Финес прикоснулся к своим губам, словно пытаясь снова прочувствовать тот момент. –Этот маленький поцелуй лишь на мгновение задержался на моих губах, но я запомнил его навсегда... И буду помнить его как единственный совершенный момент в моей жизни, когда я был полностью и всецело удовлетворен, а также как момент, который вызвал моё падение с таких необъятных высот, что, разбившись, я едва смог убежать и сохранить себе жизнь, чтобы в конце концов найти себя в этом злосчастном месте, – Финес с отвращением указал на наше нынешнее окружение. – Видите ли, Лейтенант Рэйтак, – торговец горько усмехнулся, – оказалось, что эта юная леди, в которую я влюбился и которая, как мне казалось, тоже влюбилась в меня, была не кем иным, как любимой дочерью самого Великого Халифа... Она развлекалась тем, что тайком пробиралась на базар, оставаясь незащищённой и тем самым наслаждаясь свободой, о которой никогда не могли узнать во дворце, – прежде чем продолжить, Финес сделал небольшую паузу, чтобы собраться с мыслями. – Вы можете этого не знать, Лейтенант, но дочь халифа не должна появляться на людях до дня своей свадьбы. И вот так вот этот простой, невинный, но всё же чудесный поцелуй стал моей погибелью, потому что Нхала была не одна в своих приключениях. Нет, Халиф прекрасно знал, что его дочь любила ходить на базар, и потакал ей в этой маленькой шалости, позволяя думать, что она на самом деле сбегала. К несчастью для меня, его любимая дочь не была одна и в тот день. За ней на безопасном расстоянии всегда следовали несколько переодетых королевских гвардейцев. Они увидели поцелуй и немедленно арестовали меня за то, что я посмел хотя бы прикоснуться к самой принцессе халифата...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 58(БЗ)**

– В итоге после того, как меня связали, я незамедлительно был брошен в тюрьму, в которой, честно вам признаюсь, я только чудом сумел выжить. Мне потребовалось всё моё богатство и все мои многочисленные связи, чтобы в тот же день не встретить топор палача, – торговец тяжело сглотнул и инстинктивно поднял руку к шее, будто проверяя целостность своей головы. – Меня тайно вывезли из города и посадили на корабль в эти далёкие земли, – Финес вновь без особого энтузиазма окинул местность вокруг себя. – Из всего моего бесчисленного состояния у меня осталось лишь несколько монет... однако, при мне имелась ещё одна важная вещь, которую никто не посчитал стоящей для того, чтобы взять её себе, – мужчина с благоговением погладил колесо своего странного фургона. – Эта, казалось бы, ничем не примечательная повозка вовсе не так проста, как может показаться на первый взгляд, ведь она... заколдована. Магия наложена таким образом, что позволяет моему фургону по-прежнему быть соединённым с множеством скрытых складов, которые имеются у меня в наличии по всей территории халифата. Это специальные хорошо защищённые и скрытые места, где я прячу свои вещи от воров. Однако, сам я могу "дотянуться" до них и вытащить оттуда всё, что мне нужно, при условии, конечно, что на складе есть нужный мне товар. Я также могу помещать туда предметы и хранить их в другом месте, – закончив расхваливать своё заколдованное средство передвижения, Финес снова посмотрел на меня. – Итак, вот оно, вся еда с моего склада, а также моя печальная история в придачу, без дополнительной платы, – прежде чем продолжить, торговец замолчал на некоторое время, явно глубоко погрузившись в свои собственные мысли. – Лейтенант, знаете, что самое странное во всём этом? – Финес наклонился вперёд, глядя мне прямо в глаза. – Несмотря на всё, что случилось, несмотря на всё, что я потерял, я бы перенёс это снова, если бы это означало, что я смог бы поцеловать Нхалу ещё раз, – уверенно сказал он, вытирая подступившие к щекам слезы, собираясь с духом и возвращаясь из своих забытых воспоминаний. – Я обещаю вам, Лейтенант, что никогда больше не буду пытаться очаровать вас или одного из ваших солдат. С остальными я также буду честен, – Финес перевёл взгляд на целую гору еды, образовавшуюся около его повозки. – Что ж, а теперь перейдём к делу: я считаю, что справедливая цена за всё это великолепие будет... около трёх золотых, но из-за проблем, которые я вызвал... вы можете взять её бесплатно, – казалось, что, говоря это, он одновременно съедал тысячи острых иголок, так что я не удивился, когда уже в следующий миг он решил немного подправить своё предложение, – но при условии, что вы никогда не упомянете, что я сегодня с вами сделал, – Финес улыбнулся мне одной из этих своих "торгашеских" улыбок, давая понять, что снова стал самим собой. – В конце концов, мне нужно поддерживать свою репутацию!

Смерив торговца сложным взглядом, я спокойно вложил меч в ножны, пробормотал слова благодарности, а затем отдал приказ нескольким находящимся ближе всего солдатам отнести еду туда, где её хранил мэр. Тем не менее, несмотря на моё внешнее хладнокровие, я всё ещё пребывал под некоторым воздействием от услышанного и прокручивал эту историю в свои мыслях, явно не ожидая того, что у такого жадного мошенника было такое трагическое прошлое...

Спустя некоторое время, когда я наконец попрощался с Финесом и уже возвращался к нашим медленно разрабатываемым оборонительным укреплениям, постепенно обретавшим всё более ясные очертания, вдалеке, за соседним холмом показался один из наших фургонов. Поначалу, будучи размытыми, с каждым пройденным метром силуэты в фургоне становились всё чётче и чётче, пока перед нами окончательно не предстали его обитатели. Это была бригада лесорубов, которая, судя по всему, уже выполнила свою часть работ и теперь возвращалась в лагерь, чтобы выгрузить партию брёвен.

После нападения в городе осталось всего четыре фургона, и Деллингу ничего не оставалось, кроме как выделить три для сбора продовольствия, так как наши скудные запасы представляли из себя более серьёзную проблему. И потому совсем неудивительно, что сейчас эта единственная повозка, выделенная под нужды лесорубов, была просто-напросто переполнена тяжёлыми брёвнами, прогибаясь под их большим весом. Однако, похоже, что на этом лесорубы не собирались сегодня останавливаться. Бригада вывалила груз возле строительной площадки нашей будущей ратуши, сделала перерыв всего на пару минут, а затем снова направилась обратно, готовая продолжить своё любимое дело.

И как раз в тот момент, когда фургон уже медленно подъезжал к дороге, я окликнул своего знакомого, Барнаби.

– Эй, Барнаби! Надеюсь, у вас там не было проблем? – спросил я.

– Нет, что вы, Рэйтак. Эти ваши полурослики пришли пораньше на охоту и перестреляли всё, что могло бы вызвать проблемы в том районе, где мы рубили лес. Так что у нас всё хорошо, и мы срубили даже больше деревьев, чем смогли погрузить. Мне пришлось оставить на земле несколько, чтобы мы могли забрать их позже. Как думаете, Лейтенант, сможете достать нам ещё один фургон на завтра? – поинтересовался Барнаби.

– Я спрошу у мэра, но думаю, это зависит от того, как сегодня будут обстоять дела с продовольствием, – ответил я.

– Еда важнее крова... я полностью с этим согласен! – после некоторой паузы сказал Барнаби, с довольной улыбкой похлопывая себя по животу.

Фургон тронулся с места и вновь запетлял по дороге, пока окончательно не скрылся из виду, достигнув лесистой местности вдали. Несколько часов спустя в лагерь вернулись и три оставшихся повозки, выделенные для перевозки еды. Два фургона были полны мешков с зерном, которое удалось собрать отведённой группе, а вот третья повозка была заполнена лишь наполовину, однако, хоть в ней и не было еды, но зато было множество различных инструментов и предметов домашнего обихода, которые, к счастью, не были уничтожены налётчиками. К тому времени, как все три повозки были разгружены, уже наступил поздний вечер. На ферме, где сегодня работали эти команды, всё ещё оставалось небольшое поле, куда им не удалось добраться, но мы все посчитали, что уже было слишком поздно, чтобы делать второй заход.

Закончив раздавать своим солдатам последние указания на сегодня, я направился к ратуше, чтобы посмотреть, не началось ли её строительство, но вскоре застыл на месте, будучи поражён прогрессом, которого горожане смогли достичь за такое короткое время. Целый рой людей разных возрастов были заняты делом, безостановочно передвигаясь по зданию, забивая балки в нужных местах или же изготавливая различные мелкие детали из брёвен, которые им доставили. В то же время со стороны за их слаженной и усердной работой наблюдал мэр Деллинг, поприветствовавший меня радостной улыбкой, когда я подошёл ближе.

– Добрый вечер, Рэйтак! Как видите, теперь, когда древесина здесь, мы делаем определённые успехи. Барнаби сказал, что сегодня вечером сюда прибудет ещё и вторая партия, так что, полагаю, этого точно должно хватить, чтобы закончить строительство ратуши и даже заложить фундамент для нашего будущего гарнизона, – сказал Деллинг, продолжая периодически поглядывать на процесс работ горожан. – Кстати, хочу вас поблагодарить за то, что купили эти продукты у торговца Финеса сегодня утром. С учетом того, что вы купили, того, что у нас было под рукой, а также пищи, собранной на фермах, у нас теперь имеется почти что недельный запас еды. Это здорово, – Деллинг в предвкушении потёр руки. – А как только мы закончим строительство ратуши, то местные жители смогут начать строить свои фермы дальше на плато, к востоку отсюда. Теперь они должны быть в безопасности от набегов, что позволит им производить достаточно пищи, чтобы прокормить нас всех. Конечно, по мере того, как город будет расти, их придётся переселить в долину, поскольку у меня большие планы на то, чтобы когда-нибудь всё это плато стало поистине великим городом, – мэр присел на ближайшее бревно и жестом предложил мне сесть рядом с ним. – Так как, расскажете мне о себе, что у вас за спиной, Рэйтак? Я бы сказал, что у вас донельзя уникальный класс, и обычно это означает, что за вашими плечами лежит неповторимый реальный жизненный опыт.

Кивком головы приняв его предложение, я присел на бревне рядом с Деллингом и начал рассказывать свою историю... Я поведал ему, что я являлся старым ветераном войны, который сейчас находился в больнице, сражаясь со своей болезнью. Я не стал упоминать о Медподе, так как, когда я начал говорить об этом, ИИ дала о себе знать предупреждающим уведомлением, в котором было сказано, что эта информация была частной и не могла быть раскрыта публично. Это показалось мне странным, так как я мог рассказать об этом раньше, когда мне довелось сообщить об этом Йенди. Тем не менее, в конечном итоге я рассказал всё, что мог, и в какой-то момент система даже сама предложила мне раскрыть, что игра использовалась как своего рода физиотерапия. Обдумывая эту странную ситуацию, я пришёл к заключению, что мне обязательно нужно было обсудить это с Клио при нашей следующей встрече... Когда же мой рассказ подошёл к концу, я не мог не спросить у человека, сидящего передо мной, о его собственной истории, ведь он был первым игроком с уникальным классом, которого я встретил в этой игре...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 59(БЗ)**

Чуть позже этим же вечером в лагерь вернулась и бригада лесорубов, привезя с собой не только запланированную партию брёвен, но и захватив по пути наших полуросликов. Йенди и двое рейнджеров, спрыгнув с перегруженной повозки, сразу же направились ко мне.

– Мистер Рэйтак, мы выполнили квест, который вы нам дали, а заодно и бонусное задание, вон, взгляните! – Йенди указала на небольшую группу из четырёх горожан рядом с повозкой. Видимо, это и были те самые люди, которые отправились с ними обучаться охоте. И, судя по всему, все четверо преуспели в этом непростом деле, поскольку покидали повозку, сгорбившись под тяжестью мешков со свежим мясом, которое им пришлось нести с собой.

– Похоже, вы, ребята, хорошо поработали, – сказал я с улыбкой на лице и перевёл взгляд на мигающий индикатор на своём интерфейсе. Нажав на него, я был посвящён в следующую информацию.

Группа успешно выполнила выданный квест: Мясо для масс. Вы заплатили общую награду в 3 золотых.

Бонусная цель также была достигнута!

● Награда группы: ☤ Простые Кожаные Наручи Ловкости

Поздравляем!

Один из ваших квестов был успешно выполнен. Вы заработали 100 очков опыта. Опыт и другие награды зависят от сложности квеста, предлагаемой награды и времени, необходимого для завершения выданного задания.

Это было отличной, но в то же время удивительной новостью, поскольку я вовсе не ожидал, что сам смогу заработать на этом какой-либо опыт. Теперь я мог ясно видеть, как выдача квестов могла помочь мне быстро прогрессировать в уровнях... впрочем, это также касалось и моего кошелька, которому, учитывая такие темпы трат, предстояло так же стремительно опустошиться...

Не успел я и опомниться, как остаток вечера незаметно канул в лету. Сегодня, благодаря еде, которую нам всем удалось собрать, у нас получился просто замечательный ужин. И тут нечему было удивляться, ведь свежее мясо, в большом количестве появившееся в обновлённом меню, не могло не стать особенно желанным блюдом, и впервые с тех пор, как мы прибыли в новый город, я услышал детских смех, увидел, как они играют возле костра. Это было прекрасное зрелище...

За ужином мы с Деллингом расположились поближе друг к другу, чтобы обсудить предстоящие мероприятия будущего дня, и в конечном итоге договорились, что, так как сегодня всё прошло по плану, те же группы людей не изменят свой состав и продолжат выполнять свои обязанности. Новоиспеченным же городским охотникам предстояло держаться поближе к дороге и охотиться только на мелкую и менее опасную дичь, так как теперь им не следовало ожидать защиты от полуросликов, у которых были свои собственные дела. Также было оговорено, что один из фургонов будет изъят у группы сбора продовольствия и добавлен к команде лесорубов, так как, судя по всему, ближайшая ферма имела достаточно зерна лишь для двух полных повозок. Что же касается моих ребят, то я поменял отделения местами, дабы не перегружать своих солдат, так как на собственном опыте знал, как тяжело было делать одно и то же каждый божий день. Тем не менее, это никак не повлияло на стражников и караульных, их число так и осталось неизменным.

И вот, когда уже наше обсуждение подходило к концу, мэр Деллинг, внезапно чем-то взволновавшийся, скоропостижно поднялся на ноги.

– Рэйтак, пойдёмте со мной! Я только что получил уведомление, что ратуша наконец закончена и готова к активации, – сказав это, Деллинг попросил и остальных проследовать за ним, кроме, разумеется, тех, кто нёс караул, и уже вскоре мы все направились к завершённому зданию.

Как оказалось, сама ратуша представляла собой большое деревянное сооружение с террасой и несколькими креслами-качалками для отдыха горожан. Внутренний же интерьер здания был весьма простым, но зато просторным, с большой открытой площадкой для встреч, с трибуной, возле которой можно было заметить несколько рядов скамеек, с двумя небольшими кабинетами для мэра и, видимо, какого-то другого будущего городского чиновника, а также с хорошо изолированным подвалом для хранения различных припасов и снаряжения.

– Все, пока осмотритесь тут, а потом давайте соберёмся вместе и перенесём как можно больше припасов в новый подвал. Я считаю, что нет смысла оставлять наши и без того скудные запасы без присмотра, – обратился Деллинг к местным жителям. – И да, давайте также не будем забывать о наших городских строителях и поблагодарим их за отличную работу, которую они сделали! Хайден Кнолл снова появился на карте мира, и это наша новая страница истории! – воодушевлённо произнёс мэр, указывая на дюжину или около того горожан, которые, по-видимому, обладали навыками, позволяющими им строить любые основные городские здания. Кажется, в разговоре за костром Деллинг упоминал, что более сложные сооружения потребуют проекты, которые стоили гораздо большого количества золота. Тем не менее, теперь, когда ратуша была построена, Деллинг сразу же распорядился назначить строителей на возведение казарм, а также на постройку простых домов для горожан. Для меня было очень важно построить казармы и наконец основать в этом месте полноценный гарнизон, чтобы мы могли уже начать восполнять свои потери, а также доставлять сюда передовые части и пополнения.

Спустя некоторое время, когда все запасы продовольствия наконец были успешно перенесены в удивительно просторный подвал ратуши, все почувствовали себя уставшими от интенсивной дневной работы и отправились на покой, погрузившись этой ночью в поистине глубокий сон...

\*\*\*

На следующее утро, как и было запланировано, рабочие группы сразу же отправились по своим делам. Как я мог заметить, строительство казарм пошло весьма быстрыми темпами, и уже вскоре Деллинг сообщил мне, что к вечеру у нас должно было быть достаточно дерева, чтобы полностью закончить этот проект. Также мэр распорядился послать несколько отрядов горожан исследовать остальную часть плато, на котором мы находились, чтобы найти новые источники воды, однако это была не единственная причина. Исходя из здешнего рельефа местности, можно было с большой долей вероятности предположить, что тут могли существовать некоторые районы с потенциалом разработки месторождений. Тем не менее, экспедиция по поиску в любом случае оставалась в приоритете, поскольку нашим основным источником воды сейчас был всего лишь один небольшой ручей, протекавший через центр плато. На случай засухи или какой-нибудь другой катастрофы нам определённо требовался запасной вариант. Я предложил мэру послать с ними отряд солдат, но он отказался, заявив, что местность вокруг открыта и на плато до сих пор не было и намёка на какие-либо признаки опасности.

Полурослики тоже решили заняться этой миссией и сообщили мне, что отправляются на поиски в близлежащий лес, который они открыли во время своего вчерашнего путешествия. И это напомнило мне о том, чтобы добавить их всех в друзья, дабы мы могли общаться друг с другом, если с кем-то из нас что-то внезапно произойдёт. Следуя этой идее, я предложил им сделать то же самое и с мэром Деллингом на тот случай, если он собирался разблокировать для них больше квестов в новом городе. Когда с этим было покончено, я присоединился к своим солдатам, дабы помочь им завершить оборонительную насыпь, которую мы строили для того, чтобы прикрыть дорогу. В дальнейшем мы планировали построить здесь деревянный частокол, чтобы создать настоящий барьер, однако это дело можно было оставить на будущее, так как сейчас древесина была больше нужна для городских зданий, нежели для обороны. По крайней мере это имело смысл, так Кровавых Клинков больше не было видно, и с каждым проведённым в спокойствии часом я всё больше убеждался, что они переключились на кого-то другого. Тем не менее, я не собирался оставлять всё вот так и всё ещё планировал напасть на них в будущем. Такое нельзя было прощать, не после всего того хаоса, который они причинили Хайден Кноллу...

Несколько часов спустя, во время нашей работы над обороной будущего города прибыло первое отделение из переходного пункта, не сообщив мне ни о чём необычном, что могло было быть встречено ими на обратном пути, не считая того, что они нанесли на карту расположение всех ферм, которые всё ещё имели урожай на своих полях. Отдав им все необходимые распоряжения, я решил оставить своих солдат копать дальше, а сам тем временем направился проверить, как продвигалось строительство новых казарм. Но не успел я пройти и нескольких метров, как от ратуши раздались чьи-то крики и шум. Поспешив туда, я прибыл на место как раз в тот момент, когда какой-то запыхавшийся человек начал рассказывать свою историю мэру Деллингу.

– Г-господин мээр, Лейтенант Рэйтак, т-там, в пещер-рах! Пауки! Огромные пауки! Целый рой! Они... они с-схватили Джимми и достали бы и меня, если бы я был хоть чуточку медленнее! – наполненным ужасом голосом закричал мужчина.

– Помедленнее, приятель! Дыши, да, вот так, – начал подбадривать его Деллинг. – А теперь медленно расскажи нам, где эти пещеры, и жив ли ещё твой друг, Джимми, – как можно более успокаивающим тоном спросил мэр. И я также решил добавить свои пять копеек.

– Насколько велики были эти пауки и сколько их вообще там было? – поинтересовался я.

Мужчина ответил не сразу, и только немного успокоившись, смог наконец ясным взглядом посмотреть на меня.

– Сэр, я и понятия не имею, сколько их там... Мы нашли пещеру в конце плато и решили войти внутрь, так как я подумал, что это было хорошее место для добычи руды. В прошлом я был шахтёром, прежде чем моя спина, ну, вы знаете, подвела меня... Мы прошли около дюжины метров, прежде чем стало слишком темно, чтобы что-то разглядеть, и вот тогда-то три паука размером с большую собаку внезапно спустились на нас с потолка. Один из пауков укусил Джимми и начал заворачивать его в кокон. А я... тут же развернулся и побежал на свет. Мне стыдно... мне так стыдно... но я не чета таким вот монстрам, в этом я уж точно уверен, – с каждым сказанным словом глаза этого бедняги вновь начинали наполняться первозданным ужасом, напоминая ему о том, что он пережил. – Я всё бежал и бежал, слыша... как Джимми зовёт меня.... помоги мне, Лемул.... ПОМОГИ МНЕ, – падая на колени и уже переходя на вопль, закричал мужчина, снова начиная паниковать.

Видя его состояние, я осознал, что мне определённо нужно было что-то с этим делать...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 60(БЗ)**

– Ну, если всё так, как вы говорите, и пауки действительно сперва завернули его в кокон, то это может означать, что Джимми всё ещё жив... Не волнуйтесь, Лемул, мы с моими парнями сыграем в истребителей этих тварей, – подбадривающе сказал я, а затем повернул голову к мэру, снова становясь предельно серьёзным. – Деллинг, я возьму те войска, которые у меня сейчас есть, и проведу небольшую разведку. Если этих тварей окажется слишком много, или же они будут слишком сильны, то я останусь там и буду ждать подкреплений или помощи полуросликов. И да, можете приказать двум городским стражникам следить за дорогой в наше отсутствие? Они могут сообщить нам, если заметят на ней какие-то "проблемы", – уведомил я его и снова посмотрел на бедного сельчанина. – А вы, Лемул, не могли бы найти мне и моим солдатам факелы? Я был бы очень признателен вам за это, – все мои слова были направлены на то, чтобы занять каждого хоть каким-то делом на данный момент. Насколько я помнил из своей жизни, это всегда помогало мне решать проблемы.

Спустя некоторое непродолжительное время, когда вся необходимая подготовка была завершена и Лемул уже вёл нас к пещере, городская стража, как и было оговорено, сменила моих людей на дороге, наконец-то давая мне шанс оценить то, что у нас было. Три отделения, оставшиеся в городе, насчитывали всего восемнадцать человек. Это, безусловно, было небольшое количество, однако к концу дня, когда вернутся остальные, в моё распоряжение должно было поступить ещё двадцать восемь солдат, если, конечно, в этом будет какая-то необходимость.

Выдан Квест: Устранить паучью угрозу. Пауки в соседней пещере напали на нескольких жителей поселения. Проведите ваши силы в эту пещеру и устраните угрозу.

● Награда: 100 опыта, улучшение морального духа сельчан

● Принять: Да / Нет?

Я нажал на "Да" как раз к тому моменту, когда Лемул уже подводил нас к самому входу в пещеру. Это место оказалось расположенным примерно в полукилометре от ратуши, представляя собой два небольших тоннеля метрах в 50 друг от друга, тянувшихся вдоль южных гор и уходящих далеко в эти неприступные скалы. Тяжело сглотнув, Лемул указал на то отверстие, в которое они вошли с его другом, и стал ожидать моего дальнейшего решения.

Немного осмотрев эти два входа, я пришёл к заключению, что, чтобы всё хорошо разведать, лучше всего было разделить моих людей на две группы. Восемь солдат я собирался самолично повести в тоннель, на который указал Лемул, в то время как остальные десять войдут в другой, неисследованный проход.

И вот, когда все факелы были наконец зажжены, мы сделали первый шаг и ступили в непроглядную темноту местных скал. Будучи затхлым, воздух, что встретил нас на первых же метрах пещеры, отдавал здесь пылью и запредельной сухостью, лишь изредка прерываясь мимолётным оттенком гниющего мяса. Пол, на который уверенно ступали наши ноги, был земляным, в отличие от потолка, который, удаляясь в высоту на добрых семь метров, был сплошь сделан из камня.

Оглядываясь по сторонам, меня не покидало такое чувство, что этот тоннель был каким-то странным, будучи будто неестественным образованием в местной природной системе. Возможно, изначально здесь и была какая-то небольшая пещера, но теперь всё было по-другому. Кто-то проделал в этом тоннеле, по которому мы сейчас шли, огромные дыры. И этот кто-то был явно очень больших размеров...

Спустя несколько десятков шагов над нашими головами, расположенная примерно в пяти метрах под потолком, начала появляться паутина - первая весточка того, что мы приближались к своей цели, сосредоточению пауков. С каждым последующим шагом она нависала всё ниже и ниже, пока в какой-то момент мы не обнаружили, что больше не могли продолжать свой путь. Я приказал одному из солдат поднести факел к потолку, и в последующие мгновения стал наблюдать, как огонь быстро распространяется над нашими головами, сжигая целые каскады белых нитей и на доли секунды освещая несколько метров нашего дальнейшего пути. Тем же способом теперь начав "прорубать" себе дорогу, мы двинулись дальше и с течением времени продвигались всё глубже и глубже в необъятную тьму, пока вскоре я не начал замечать, что потолок постепенно изменялся, уходя выше, пока в конце концов не стал для нас слишком высок, чтобы мы могли вновь поджечь его факелами. Однако, в последней яркой вспышке света я всё же сумел извлечь выгоду, заметив странное каменистое образование, выступавшее на пару метров из стен тоннеля. По мере того, как я всё усерднее вглядывался в него, пытаясь понять, что это такое, в какой-то момент передо мной внезапно высветилось системное уведомление.

♨ Маленькое месторождение меди

Для сбора требуется навык Горной Добычи 1-го уровня!

Отлично, по крайней мере тут есть ресурсы, осталось только избавиться от местных раздражителей... пауков, - подумал я и мы продолжили идти дальше, стараясь держать факелы как можно выше над нашими головами, ожидая неизбежного нападения этих членистоногих монстров. Вскоре мы обнаружили, что тоннель, по которому мы шли, резко обрывался и входил в небольшую пещеру, которая также была покрыта паутиной вдоль всего потолка и части её затемнённых стен. Однако, вовсе не она сперва привлекла наше внимание. Будучи подвешенными, с потолка свисали несколько белых свёртков, полностью замотанных в паутину. Они висели абсолютно неподвижно, не подавая никаких признаков жизни, и, наблюдая за ними, я содрогнулся при мысли о том, что это были одни из предыдущих жертв пауков.

Пещера, насколько я мог видеть, была около пятидесяти метров в ширину и около двухсот метров в длину, заканчиваясь ещё одним маленьким тоннелем, одиноко видневшемся на самой дальней стороне этого открытого пространства. Впрочем, слева от нас, намного ближе, примерно в десяти метрах располагался ещё один тоннель: Держу пари, это тот самый проход, по которому двинулась другая моя группа солд... – но не успел я закончить свою мысль, как наше внимание привлекло какое-то резкое движение, когда что-то сверху потревожило паутину, заставив её мягко покачнуться.

– Аааааааааа-а! – тут же раздался вопль позади меня, эхом умножаясь от стен просторной пещеры. Обернувшись, я обнаружил, что это один из дальних солдат закричал от боли и упал на землю, прямо в тот самый момент, когда мы всецело сосредоточили свои взгляды на потолке, в то время как четыре больших паука, размером с собаку, бросились на нас, прямо-таки заскользив по земле. Движение в паутине оказалось просто приманкой, чтобы отвлечь наше внимание от того, как один из пауков первым сделал свой шаг, теперь держа поваленного на землю солдата за ногу и пытаясь оттащить его в тень, в то время как Рядовой кричал и изо всех сил старался вытащить из своего бедра огромный клык размером с нож для масла, одновременно безуспешно рубя шипящую тварь перед собой своим коротким мечом. Но чем больше солдат двигался, тем обильнее текла кровь из его раны, постепенно приобретая какой-то желтовато-молочный оттенок, будучи смешанной с паучьим ядом, который уже постепенно воздействовал на всё тело солдата, заставляя его медленно прекращать свою борьбу по мере того, как паук впрыскивал в ногу своей жертвы всё больше отравленной жидкости.

Всё это произошло в считанные секунды, в середине которых я резко выхватил свой меч и обнаружил, что вместе с другим солдатом бросаюсь на паука, держащего нашего раненого товарища. Но членистоногое, будто почувствовав наше приближение, тут же попыталось бросить свою жертву, когда мы уже приблизились на расстояние удара. Паук несколько раз дёрнул головой, безуспешно пытаясь высвободить клык из ноги солдата, но так и не успел этого сделать, когда я, активируя своё Присутствие Командующего, одновременно вонзил меч в брюхо шестиногого монстра.

\*Тсык\*

Однако, мой удар, пройдя по удивительно твёрдому панцирю паука, не смог причинить ему особого вреда и в конце концов просто отскочил от его естественной брони. Но вот солдату рядом со мной повезло намного больше. Его удар насквозь пронзил толстую защиту паука, нанося ему критический урон, когда клинок с отчётливым звуком погрузился по самую рукоять в плоть монстра. Какая-то густая, сероватая жидкость посочилась из его открывшейся раны, и паук задрожал, а его усилия вытащить клык стали постепенно замедляться по мере того, как он всё больше истекал кровью. Выбрав подходящий момент для атаки, я смог нанести пауку и второй удар, пронзив его прямо в голову и заставив потерять последний кусочек своего здоровья.

Ваши силы убили: ♓ Клыкастый Паук, Уровень 2

● Получено: 25 опыта

Покончив с этой особью, я обернулся, чтобы посмотреть, как обстояли дела у остальной команды, но не успел я даже повернуть голову, когда на мою спину внезапно упало нечто настолько тяжёлое, что заставило меня камнем рухнуть на пол лицом вниз. Я почувствовал пронзительную боль в правом плече, а под моей панелью здоровья появился значок статуса, похожий на зеленую каплю.

Вы были поражены ♓Клыкастым Пауком. Вы получили 22 единицы урона и были ↓ отравлены. Вы будете получать по 5 единиц урона в секунду в течение последующих 10 секунд.

Неожиданность нападения почти что заставила меня инстинктивно активировать Почётных Стражей, но, глядя на мой бар здоровья, я мог видеть, что паук на самом деле не смог причинить мне большого вреда, давая моему голосу разума вновь взять надо мной контроль. Мне определённо хотелось сохранить способность, действовавшую всего один раз в день, для того, что, как я предполагал, окажется гораздо более мощным противником где-то в глубине этой пещеры. Тем временем солдат, стоявший рядом со мной, не стал терять времени зря и сразу же задействовал все свои силы, нанеся несколько быстрых ударов по пауку, цеплявшемуся за мою спину. Но в ответ эта тварь лишь ещё крепче обхватила своими конечностями мой торс, прижав мои руки к бокам в самых ужасных и жутких объятиях, которые я когда-либо испытывал, и снова укусила меня, на этот раз в шею.

Вы были поражены ♓Клыкастым Пауком. Вы получили 22 единицы урона и были ↓ отравлены. Вы будете получать по 5 единиц урона в секунду в течение последующих 10 секунд.

Ваши силы убили: ♓ Клыкастый Паук, Уровень 1

● Получено: 10 опыта

Ваши силы убили: ♓ Клыкастый Паук, Уровень 2

● Получено: 25 опыта

Ваши силы убили: ♓ Клыкастый Паук, Уровень 1

● Получено: 10 опыта

Я всё ещё слышал звуки боя в пещере: Эти убитые, должно быть, от солдат, которые захватили другой тоннель, – едва успел подумать я, прежде чем паук на моей спине вдруг резко дёрнулся в сторону, давая солдату рядом со мной нанести по мне удар.

Вы получили урон от Рядового Градо. Вам было нанесено 15 единиц урона.

– Рядовой Градо... мать твою.... по пауку бей, а не по своему командиру... и поживее! – воскликнул я, чувствуя, что его клинок хорошенько так прошелся по моей спине. Удивительно, но с каждой последующей секундой я ощущал, как боль становилась всё сильнее и сильнее, даже несмотря на то, что игра ограничивала её тридцатью процентами реальных ощущений.

Что ж... быть пережеванным пауком и заколотым мечом своего собственного солдата - это определённо никогда не будет для меня приятным опытом, – именно такая мысль промелькнула в моей голове, когда я начал чувствовать себя странно. Похоже, яд делал своё дело и медленно, но верно распространялся по моему организму. Я почувствовал подступающую тошноту, моя голова закружилась, а каждая последующая попытка отцепить паучьи лапы, обёрнутые вокруг меня, с каждым разом терпела всё большую неудачу. Я чувствовал, что мои силы покидают меня...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 61(БЗ)**

Вы были поражены ♓Клыкастым Пауком. Вы получили 18 единиц урона и были ↓ отравлены. Вы будете получать по 5 единиц урона в секунду в течение последующих 10 секунд.

Ваши силы убили: ♓ Клыкастый Паук, Уровень 2

● Получено: 25 опыта

Ваши силы убили: ♓ Клыкастый Паук, Уровень 1

● Получено: 10 опыта

Судя по тому, что последнее уведомление возникло как раз в тот момент, когда я почувствовал, что хватка паука ослабла, оно было о Рядовом Градо, который наконец добил паука, засевшего на моей спине. Вытащив меч из головы монстра, он сразу же принялся отрывать его конечности от моего тела, но встретил сопротивление с моей стороны.

– Рядовой, я сам справлюсь, беги вперёд, – приказал я, давая понять, чтобы он помог своим товарищам добить остальных пауков. Но, судя по всему, это распоряжение было излишним, поскольку уже через несколько мгновений после сказанных мною слов последний паук в пещере был окончательно уничтожен.

Ваши силы убили: ♓ Клыкастый Паук, Уровень 2

● Получено: 10 опыта

Приложив некоторое усилие, которое на сей раз далось мне намного легче, я высвободился из хватки паука и быстро поднялся на ноги. И, как оказалось, это решение было явно не самой удачной моей идеей... Пещера закружилась и поплыла вокруг меня, словно в калейдоскопе, давая понять, что я всё ещё был во власти яда, и, так и не сумев удержать равновесие, я упал на колени, а самого меня тут же вырвало на пол... Вот так, "застряв" в таком положении, мне потребовалось несколько минут, прежде чем последние крупицы яда наконец окончательно исчезли из моего тела, а моё здоровье начало постепенно восстанавливаться. Устало улыбнувшись, я поймал себя на мысли о том, что быстрое исцеление в этом виртуальном мире всё же появлялось как нельзя кстати, будучи одним из самых приятных аспектов игры, который давал мне сейчас, когда я находился вне боя, восстанавливать примерно по одной единице здоровья каждые десять секунд. Во время этого процесса я наблюдал, как Рядовой Градо, что было очень любезно с его стороны, подобрал и принёс мне мой меч и щит, которые я выронил, когда на меня неожиданно свалился паук. Я поблагодарил его и ещё некоторое время спустя, когда моё здоровье восстановилось до достаточных значений, снова поднялся на ноги, на этот раз осторожно, и оглядел пространство вокруг себя.

То тут, то там в тех местах, где они были убиты, по полу пещеры были разбросаны пять паучьих трупов. Будто выражая их предсмертную агонию, их конечности были донельзя сильно скрючены, прямо как у пауков, которых каждый мог найти в своём доме. Рассматривая картину смерти этих членистоногих монстров, я также заметил, что и вторая группа солдат уже прибыла в наше расположение. Как я и предполагал, их тоннель, хоть, возможно, и был немного длиннее, заставив их слегка задержаться, в конечном итоге всё равно также вёл в эту пещеру. Судя по уведомлениям, которые я получил во время недавней битвы, они, добравшись сюда, действовали очень эффективно, сумев не только убить двух последних пауков, но и не понести при этом на своём пути сюда никаких потерь. Что же касалось солдата, который был выбран самой первой жертвой для нападения, то он, к счастью, был всё ещё жив. После того как наш медик вытащил клык из его ноги и наложил повязку, чтобы остановить кровотечение, его жизни, не считая того, что он впал в бессознательное состояние, больше ничего не угрожало. Тем не менее, мы не могли взять его с собой, так что я послал двух солдат вынести выведенного из строя бойца наружу и доставить его в лагерь. Таким образом, прежде чем вернуться к нам, они заодно могли выполнить ещё одну функцию, подробно доложив о нашем прогрессе мэру Деллингу.

Вскоре после того, как эта троица исчезла из виду, я обратил всё своё внимание на свисающие с потолка белые сгустки, заключавшие в себе прошлые жертвы пауков. Следуя моему приказу, солдаты осторожно срезали их, а затем использовали кинжалы, чтобы вскрыть оказавшуюся довольно крепкой внешнюю оболочку. В конечном итоге мы обнаружили, что большинство коконов содержали иссушённые останки того, что отдалённо напоминало гоблинов, а когда мы быстро проверили их на наличие чего-либо ценного, то потерпели неудачу и так ничего и не нашли, но, судя по тому, как эти жертвы были одеты, будучи облачены лишь в старые, уже наполовину порванные лохмотья, а также тому, что у них не оказалось при себе даже одного медяка, нам и не следовало надеяться сорвать здесь куш.

Сложив их останки у одной из стен, мы рассредоточилсь по пещере и использовали факелы, чтобы сжечь здесь всю паутину. Мимолётный яркий свет начал отражаться по неровным граням камней, показывая нам, что на стенах пещеры, установленные через неравные промежутки, были расположены несколько бра\*. К счастью для нас, все бра держали что-то, что походило на грубо сделанные, можно даже сказать, примитивные факелы, которые мы тут же поспешили зажечь, чтобы ещё больше рассеять здешнюю темноту и улучшить видимость вокруг.

По мере того, как с каждым зажжённым факелом освещение становилось всё ярче, мы теперь могли разглядеть то, что пещера, оказывается, была не так проста, как казалась на самом деле. Все признаки указывали на то, что когда-то она явно была активной шахтой. Паутина горела, открывая нам доселе невидимые участки, и мы обнаруживали всё больше месторождений меди, а на полу даже можно было заметить несколько мешков с уже добытой рудой, которые хаотично валялись вокруг, как будто резко повыпадали из рук шахтёров, когда пауки неожиданно напали на них.

Отсюда оставался только один выход, который мы ещё не исследовали, так что, когда был окончательно проверен каждый уголок этой части пещеры, мы двинулись в том направлении, чтобы попытаться найти селянина Джимми, прихватив с собой двух уже возвратившихся к нам из лагеря солдат, которых мы послали нести нашего раненого товарища. Стоило отметить, что проход, что предстал пред нами дальше, был очень похож на тот, что у входа, и на этот раз нам пришлось пройти около ста метров, прежде чем тишина, до этого следовавшая за нами по пятам, вновь нарушила наше мнимое спокойствие, прервавшись отчётливо уловимыми визгливыми криками гоблинов, а также лязгом оружия откуда-то впереди. Не став терять время, мы поспешили вперёд, дабы побыстрее выбраться из этого узкого тоннеля, не желая, чтобы нам предстояла новая схватка в таком неудобном для манёвров и совместной атаки месте, и вскоре мы были вознаграждены за свои действия, когда обнаружили, что проход привёл нас в пещеру, казавшуюся отсюда зеркальным отражением той, из которой мы только что вышли. Факелы здесь были уже зажжены и давали достаточно света, чтобы видеть, что происходит. Я вновь заметил, что так же, как и прежде, в дальнем конце пещеры виднелось ещё одно отверстие, похожее на то, из которого мы вышли, однако тут на полпути вниз пещера менялась и выглядела так, будто часть её стены обрушилась, открывая нашему взору новую брешь. И вот там, в этом тёмном пространстве, сплошь покрытом паутиной, я и увидел нашу новую цель: паука, несущего чью-то завернутую в кокон фигуру, а также группу из дюжины или около того гоблинов, что находилась в дальнем конце пещеры, будучи лицом к лицу с таким же количеством пауков.

Гоблины выглядели истощёнными и были одеты в простые, уже знакомые нам лохмотья, а вооружены старыми рудничными кирками и небольшими молотками. Похоже, что пауки брали над ними верх, так как уже несколько зелёных существ неподвижно лежали на полу, будучи либо мертвы, либо отравлены до полнейшего оцепенения. С другой стороны, у пауков виднелся только один труп, но, если приглядеться, всё же можно было заметить густую серую кровь, покрывшую нескольких особей, что давало понять, что гоблины не сдавались и до последнего боролись за свои жизни, нанося ранения паукам даже таким простым импровизированным оружием.

Меня определённо нельзя было назвать поклонником гоблинов, но в то же время в данной ситуации я не хотел считать их нашими врагами. Единственное, что я сейчас знал, это то, что пауки были настроены к нам враждебно, поэтому я приказал солдатам выстроиться в шеренгу из десяти человек, а сам вместе с семью воинами расположился в тылу, в качестве резерва. Построившись, мы быстро приблизились к нашим целям на расстояние тридцати метров и приготовили по одному копью.

– Солдаты, цельтесь в пауков. Постарайтесь избежать попадания в гоблинов, если сможете. Как только копья будут брошены, СРАЗУ ЖЕ переходим в ближний бой. Ещё раз повторяю, постарайтесь избегать гоблинов, но не стесняйтесь защищаться, если они на вас всё же нападут, – приказал я и, по моей команде метнув копья, мы обнажили мечи и немедля бросились в атаку. Волна из восемнадцати острых снарядов мгновенно преодолела расстояние между нами и приземлилась точно в цель. Бронзовые наконечники легко пробили панцири пауков и просто-напросто пригвоздили нескольких тварей к земле, а их в одночасье скрючившиеся конечности дали нам понять, что эти особи теперь не представляли никакой опасности. Судя по результату, эта попытка оказалась гораздо лучше, чем то, что у нас было несколько недель назад, когда мы столкнулись с другим племенем гоблинов. Похоже, что даже несколько уровней в этой игре могли сделать большую разницу между тем, останешься ли ты жив или однозначно умрешь. Тем не менее, пять пауков всё ещё представляли для нас угрозу. Они засуетились, не зная, какую группу врагов атаковать, но мы так и не дали им больше ни малейшего шанса на раздумья и, выставив вперёд щиты, врезались в них единой линией нашей атаки.

Членистоногие твари, громко шипя, стали умирать быстро, не в силах одолеть наше превосходство в численности и вооружении. У них был шанс только в первом бою, когда они появились из-за засады, но теперь всё было по-другому, теперь мы были теми, у кого имелся элемент неожиданности. Тем временем гоблины, видя, что пауки теперь сосредоточены на нас, побежали обратно к выходу, видневшемуся в конце пещеры, но вместо того чтобы пройти через него, они вдруг остановились и выставили вперёд оружие, как бы предупреждая, чтобы никто не приближался. Быстрое мелькание уведомлений, безостановочно появлявшихся перед моим взором с каждым новым убийством паука, уже начинало меня отвлекать, так что я отключил все подсказки об опыте / убийстве, указав в кладке общие Клыкастых Пауков, и оставил только те уведомления, предзнаменовавшие новый уровень врага, полностью нового врага или же смерть одного из моих подчинённых.

Когда последний паук наконец свернулся в клубок, гоблины, что всё это время стояли на том же самом месте, настороженно посмотрели на нас. Я предпринял попытку подозвать их, чтобы они забрали своих раненых и позаботились о них, но, видимо, что-то было "потеряно в процессе перевода". Они попросту уселись в своём углу и смотрели на нас в испуганном молчании. Поскольку на этот раз у нас не было раненых, наши медики сосредоточили все свои силы на раненых гоблинах и сделали для них всё, что могли в данной ситуации. Я подумал, что если находящиеся в сознании гоблины увидят, что мы помогаем их раненным товарищам, это сделает их менее враждебными по отношению к нам. В то же время я приказал пятерым солдатам следить за дырой, из которой выползли пауки, и послал ещё одного разыскать Финеса и попросить его прийти сюда вместе с вождём Багтагом и Кипкипом, чтобы они могли помочь нам в переводе.

Тревожные минуты неумолимо накапливались, пока мы ожидали прибытия наших переводчиков, а напряжение, что витало в воздухе, спало лишь однажды, когда в проходе, который мы охраняли, появился паук. Пока мои солдаты легко расправлялись с этим единственным существом, один из наших медиков сообщил мне, что все, кроме двух гоблинов были мертвы и что он сделал для выживших всё, что мог в данной ситуации, и по его мнению у них будет хороший шанс выкарабкаться, когда действие яда окончательно сойдёт на нет.

Бра - подсвечник или держатель для лампы, прикрепляемый к стене.\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 62(БЗ)**

Вскоре после этого в проходе показались Багтаг, Кипкип и Финес, сопровождаемые солдатом, которого я послал. У всех троих на поясах виднелись ручные арбалеты, а Багтаг и Кипкип к тому же щеголяли новыми кинжалами. Когда группа быстро достигла того места, где мы их ожидали, Багтаг повернулся и на весьма долгое время уставился на гоблинов на другом конце пещеры, пока в какой-то момент не обратился к стоявшему рядом с ним Финесу, пробормотав что-то невнятное на своём гоблинском наречии. К моему полнейшему удивлению и неожиданности, Финес ответил ему, ответил ещё невнятнее на ломанном языке гоблинов, рукой направляя Багтага к остальным зелёным существам. Бывший вождь пожал плечами, проверил, заряжен ли дротик в его арбалете, а затем, издавая странные звуки, побежал через пещеру навстречу своим сородичам.

– Он попытается найти их лидера. Затем ему нужно будет убить их вожака и взять на себя командование всеми гоблинами. Не вмешивайтесь, Лейтенант, это их способ справляться с такими вещами. Вы не ведёте переговоры с племенем гоблинов, вы доминируете над ними, или они в конце концов доминируют над вами, – сказал Финес, наблюдая за своим удаляющимся зелёным подчинённым. – Конечно, если он потерпит неудачу и будет убит, я ожидаю полной денежной компенсации за мою... эээ... то есть потерю Кипкипа, конечно же... он ведь останется без отца, бедный малый, – с серьёзным выражением лица добавил торговец. И я бы принял это за чистую монету, если бы не был знаком с истинной сущностью Финеса Н. Мора...

Тем временем гоблины на другой стороне пещеры, сперва внимательно выслушав Багтага, а затем что-то бурно обсудив между собой, наконец приняли решение и просто... вытолкнули вперёд одного из самых тощих среди своей группы гоблинов, после чего синхронно отступили на несколько шагов назад. Но Багтага такой трюк нисколечко не смутил. Он просто поднял свой арбалет и выстрелил прямо в голову тощему гоблину, моментально убив беднягу. На несколько секунд воцарилась неловкая тишина... а затем вдруг зелёные существа мгновенно опустились на колени перед своим новым предводителем, и Багтаг победоносно поднял руки, что-то звонко закричав. После ещё нескольких минут этого видимого представления самодовольства новый вождь наконец успокоился, сказал несколько слов своим новоявленным подчинённым, которые, казалось, заметно расслабились от его речи, и побежал обратно к нам.

Достигнув нашей группы, Багтаг обратился к Финесу, который выслушал его, после чего перевёл нам его слова.

– Похоже, Багтаг теперь вождь этих ребят... кажется, он собирается назвать их... Племенем Багтага. Из того, что он узнал, это маленькое племя проводило своё время, добывая и разрабатывая месторождения в местных тоннелях, в основном занимаясь своими делами и никому не мешая, так как в этом районе до недавнего времени в действительности не было ни кого-либо, ни чего-либо другого интересного или опасного. Но несколько дней назад всё изменилось, когда одна из шахтных жил обрушилось вместе с одной из стен пещеры, и вон там вот появилось отверстие, – Финес указал на дыру в стене, обильно затянутую паутиной. – Несколько гоблинов... вызвались пойти в эту дыру и исследовать её. Но в итоге они так и не вернулись оттуда. А вчера из этой норы и вовсе начали появляться пауки. Сперва только по одному или максимум вдвоём, и гоблины, с некоторым усилием, всё же смогли убить их, но вскоре их число увеличилось, и все воины гоблинов, включая самого вождя, были убиты при сражении с ними. А мы прибыли как раз в тот момент, когда последние рудокопы племени предпринимали отчаянную попытку защитить своих женщин и детей, – на этом моменте глаза торговца заблестели и он о чём-то задумался на несколько мгновений. – Лейтенант, думаю, это уникальная возможность для города. Мы можем торговать с гоблинами едой и другими различными товарами, а взамен они будут добывать для нас руду... кхм-м, и я, конечно, буду брать номинальную часть от каждой сделки, дабы компенсировать моё личное содействие в этом торговом начинании, – сообщил мне Финес с довольной ухмылкой на лице, и, глядя на него, я мог точно сказать, что в данный момент он уже подсчитывал возможную прибыль в свой голове и размышлял о способах обмануть "недавно крещёное" племя Багтага.

– Это решать не мне, а мэру Деллингу, так что вам с Багтагом придётся самостоятельно с ним разобраться, когда угроза минует, – я кивком головы указал на паучью нору. – Мы собираемся двинуться вперёд и посмотреть, есть ли там босс или что-то, что нужно убить, чтобы закончить всё это безобразия, – едва успел сказать эти слова, как получил уведомление о новом задании.

Вы спасли оставшихся членов нового племени Багтага от напавших на них пауков. Репутация племени Багтага с вами теперь "Недружественная". Гоблины вам не доверяют, и вы им не нравитесь, но они не станут открыто проявлять к вам враждебность без причины.

Квест обновлён: Устранить паучью угрозу. Найдите и устраните источник появления пауков.

● Награда: 250 опыта, 10 золотых, повышение морального духа солдат и горожан, улучшение отношений между племенем Багтага и городом Хайден Кнолл.

● Принять: Да / Нет?

Я принял этот обновленный квест, будучи доволен тем, что игра увеличила вознаграждение, так как это задание казалось намного сложнее, чем мы первоначально предполагали. Как раз перед тем, когда мы уже были готовы и хотели было войти в эту затянутую паутиной дыру, в проходе, ведущем наружу, неожиданно показались двое сельчан, сообщившие нам, что в город прибыли другие солдаты. Выслушав их, я заключил, что это, должно быть, одна из команд по сбору урожая закончила все свои дела и возвратилась раньше запланированного. И я был рад этому факту, так как меня не покидало отчётливое чувство, что нам могли понадобиться абсолютно все силы, которые в данный момент мы могли заполучить в своё распоряжение. Я отправил гонцов обратно, чтобы сообщить другим солдатам, что мы идём в паучье логово, и чтобы они поторапливались, оставив лишь небольшую охрану для защиты поселения, а затем, ещё раз смерив тёмный проход перед собой, я сделал шаг ему навстречу. Мои солдаты последовали за мной...

\*\*\*

Паутина, что обильным слоем белых нитей грозилась встретить и надолго задержать нас вокруг входа в тоннель, на самом деле оказалась не таким уж и большим препятствием для нашего движения, как я предполагал. Тем не менее, в отличие от других своих белых сестёр, с которыми нам довелось столкнуться немногим ранее, эта паутина у входа имела, так сказать, свои... отличительные особенности. Дело было в том, что хоть она и была не очень липкой, но зато от неё несло так сильно... что можно было подумать, словно по ней целую вечность катался дохлый скунс.

– Бноже мной! С каких этно пор паутнина таа-ак воняет? – зажимая нос, прошептал один из Рядовых, когда мы пробирались мимо этого вонючего входа в ад.

– Судя по тому, чему научил меня Квимби, иногда насекомые оставляют следы, по которым могут идти другие их сородичи... например, это всё может означать “еда здесь” для других пауков. Я знаю, что пауки не насекомые, но они ведут себя почти как муравьи или термиты, – сказал Рядовой Трембель, шедший рядом со мной. Я был рад, что он, а также несколько других солдат, тренировавшихся с рейнджерами-полуросликами, сейчас были с нами. Судя по всему, он хорошо слушал своих учителей и уроки последних не прошли для него даром.

Казалось, что первые несколько десятков метров тоннель был всего лишь воздуходувом, и только затем открывался, чтобы походить на остальные в меру округлые и продолговатые пространства, в которых мы пребывали ранее. Район же, через который мы двинулись далее, выглядел так, будто когда-то был частью здешней шахты и в какой-то момент просто обвалился, изолируя эту часть рудника. Удивительно, но по мере того, как мы шли всё дальше, на нашему пути так и не было встречено ни одной восьмилапой твари, не считая замеченного нами по счастливой случайности одинокого паука. Но и тот, как оказалось, был уже мёртв. Донельзя тощий и сухопарый, он неподвижно лежал в одном из углов, частично скрытый под камнями, а его когда-то крепкий панцирь уже успел размягчиться и побелеть, как у наполовину запечённого членистоногого.

Когда мы наконец приблизились к другой полости пещеры, в тоннеле впереди показалось какое-то мягкое голубое свечение. Отряд, шедший первым, сперва двинулся внутрь, но затем вдруг резко остановился и в ошеломлённом молчании уставился куда-то вдаль.

– Дай дорогу, Рядовой! Не блокируй остальных! – приказал я, заставляя себя протиснуться мимо одного чем-то изумлённого Рядового, блокировавшего вход в пещеру, но только для того, чтобы уже в следующий миг самому замереть на месте и так же поражённо уставиться вперёд, по иронии судьбы не давая остальным солдатам, шедшим позади меня, пройти. Представшая перед нами часть пещеры была даже больше, чем та, в которой мы встретили гоблинов-шахтёров, а тоннель, по которому мы прошли, был сюда единственным входом. На сей раз на другом конце находился не ещё один проход, а источник голубого света, а также ужасающая причина паучьей угрозы...

Будто бы какой-то портал, на противоположной стене виднелся кружащийся большой голубой объект, освещавший дальнюю часть пещеры своим тусклым светом, в то время как перед ним, не издавая ни звука, то туда, то сюда передвигался огромных размеров паук, будучи чуть ли не больше небольшого городского дома. Существо выглядело как во много раз увеличенная версия своих Клыкастых сородичей, с которыми мы сражались ранее, за исключением того, что у него было лицо эльфийского мужчины. Всё ещё находясь в небольшом оцепенении, я быстро просканировал это создание.

♓ Вареакс, Прародитель Клыкастых Пауков

● Уровень: 10, Элитный (Уникальный)

Вареакс правит своим паучьим выводком, выискивая всё больше жертв, чтобы питаться ими, и все больше суррогатов, чтобы производить потомство.

Обратите внимание, что это уникальное существо не возродится после того, как будет уничтожено.\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 63(БЗ)**

Однако Вареакс был здесь далеко не единственным, на ком сосредоточилось наше внимание. Безостановочно перемещаясь в пределах определённой зоны, он охранял другое существо, от вида которого меня вновь затошнило и бросило в дрожь. Огромных размеров, хоть и чуть меньших, чем его страж, полностью белый паук устрашающе возвышался над четырьмя эльфийками, вокруг которых, обёрнутые паутиной, можно было увидеть коконы недавних жертв Клыкастых пауков. Эльфийки лежали лицом вниз на полу пещеры, их руки и ноги были плотно опутаны белыми нитями, не давая им даже намёка на возможность пошевелиться, в то время как неприлично больших размеров непрозрачный волдырь покрывал каждую из их обнажённых спин. Лишь четвёртая отличалась от своих сестёр по несчастью, на месте её волдыря зияла открытая кровавая рана, и, будучи полностью опустошённой, женщина не подавала никаких признаков сознания, имея при себе лишь маленький кусочек шкалы здоровья.

И вот, трое других эльфиек наконец впервые дали о себе знать, негромко зашипев. Сначала мне показалось, что это было от боли, но как стало ясно уже в следующее мгновение, это был простой... голод. Заметив "проснувшихся" женщин, большой белый паук использовал свои длинные конечности, чтобы расположить перед каждой из них по закутанной в кокон жертве, и затем, будто поддавшись какому-то невероятному животному инстинкту, трое эльфиек разинули свои рты, обнажив большие клыки на месте прежних зубов, и с жадностью впились в свои цели. Клыки задвигались так, словно у них был свой собственный разум, щёлкая по плоти связанных жертв перед ними и медленно осушая все их жизненные соки. Что делало эту сцену ещё более ужасающей, так это слёзы, струившиеся в процессе этой жатвы по лицам бедных женщин, что ясно давало понять, что они тоже были жертвами этого душераздирательного шоу...

♓ Клыкастая Повитуха

● Уровень: 5 (Уникальный) ☠

Повитуха Клыкастых Пауков заботится о нуждах суррогатных матерей, кормит их и помогает им рождать новых паучков.

♓ Клыкастый Суррогат

Эти бедные души - гуманоидные жертвы Прародителя Клыкастых Пауков, Вареакса. Они обречены жить неестественно долго. Их тела искривлены и модифицированы, чтобы дать новым паучкам место для роста...

У суррогатов не заняло много времени, чтобы полностью осушить белые свёртки и вдоволь ими накормиться, после чего повитуха переместилась к Вареаксу, встав так, чтобы маленький паучок размером с кулак безболезненно сполз с его панциря прямо на неё. Затем, быстро достигнув бесчувственной эльфийки, она позволила паучку сползти вниз, прямо на кровавую рану, покрывавшую спину женщины. Сперва "малыш" просто расположился на месте, будто пытаясь приноровиться, но уже в следующий миг от его робости не осталось и следа, когда он жадно впился своими крошечными клыками в спину эльфийки, начав питаться её открытой раной, будучи теперь больше похожим на клеща, нежели на настоящего паука. Завершился сей процесс лицезрения для нас только тогда, когда Повитуха принялась перевязывать открытую рану своей прозрачной паутиной, быстро прокручивая тело эльфийки, словно вертело. Судя по всему, паутина, должно быть, обладала какими-то целебными свойствами, так как здоровье раненой женщины начало медленно восстанавливаться.

Наблюдая за этой ужасной церемонией кормления, сопровождавшейся чавкающими звуками, доносившимися из становившихся всё больше и объёмнее белых горбов на спинах эльфиек, я и не заметил, как ушёл глубоко в свои мысли, пока звук рвоты нескольких солдат, стоявших позади, не вернул меня к реальности. Элитный монстр десятого уровня представлял из себя уже нечто гораздо большее, чем мы могли выдержать, но сейчас я не мог так просто взять и уйти отсюда, положившись на ожидание подкреплений, когда из всех этих жертв, расположенных всего в нескольких десятках шагов от нас, медленно высасывали их жизни. Так что, собравшись с духом, я обратился к своим солдатам:

– Такая судьба ждет весь город, если мы не покончим с этим прямо сейчас. Обнажите свои клинки, парни, и давайте отправим этих мерзких тварей обратно в ад, который их породил, – с этими словами я выхватил свой меч и двинулся навстречу Вареаксу, будучи горд и счастлив в тот момент, когда заметил, что все семнадцать солдат последовали за мной, предельно ясно понимая, что у нас были практически нулевые шансы одержать победу против таких существ. У нас кончились копья, и не было времени придумывать изощрённую тактику, но нам предстояло сразиться в дуэли под названием "человек против монстра". И я был тем, кто сделал навстречу этой битве первый шаг...

С каждым пройденным метром увеличивая свою скорость, я активировал Присутствие Командующего и, громко закричав в боевом вызове, бросился к пауку размером с дом. Ничего удивительного, что Вареакс моментально заметил моё приближение, и, переведя взгляд на Повитуху, грозно на неё зашипел. Та, ответив ему тем же, одним ловким движением конечности разом разрезала все волдыри на спинах трёх кормящихся эльфиек, после чего из каждой открывшейся раны вылезло по небольшому клыкастому пауку. Я заметил, что их панцири были такими же мягкими и белыми, как у того придавленного камнями экземпляра, которого нам довелось встретить в тоннеле чуть ранее. Похоже на то, что я кое в чём ошибался. Эти членистоногие только рождались такими, а не становились в процессе своей смерти.

Тем не менее, к несчастью для нас, не прошло и нескольких секунд, как Клыкастая Повитуха и трое новорожденных пауков присоединились к ответной атаке. Видя это, я прямо на ходу дал знак Рядовому Трембелю и ещё трём другим солдатам развернуться в сторону белой паучихи и её выводка, в то время как остальным приказал не менять первоначальную цель и сосредоточиться на Вареаксе.

– Убить эту тварь, В АТАКУ! – громогласно прокричал я, но стоило нам только приблизиться к этому монстру, как Вареакс в мгновение ока переместился чуть назад, оказавшись вне досягаемости наших атак, и выплюнул в приближающуюся шеренгу солдат целый клубок из липкой паутины. Развернувшись, белая смесь полностью окутала двух бойцов, запутывая их и не давая им больше не только хотя бы сделать шаг вперёд, но и заставляя людей кричать, когда они обнаружили, что всё сильнее натягивающаяся вокруг них паутина начинает причинять им урон. Явно не собираясь останавливаться на этом, в следующий момент Вареакс так же быстро протянул одну из своих ужасающе длинных конечностей к другому солдату, а затем сделал ею резкий выпад. Раздался треск, и огромная лапа моментально пробила щит бедного Рядового, а спустя мгновение и вовсе полностью проникла сквозь его броню, что мгновенно убило беднягу.

В то же время я, наконец добравшись до Вареакса, изо всех сил рубанул его по ближайшей ноге, не имея возможности ударить эту махину куда-либо ещё, поскольку более уязвимое тело паука было вне моей досягаемости.

\*Тсык\*

Раздался звонкий звук удара, но мой короткий меч попросту отскочил от затвердевшей защиты гиганта, оставив лишь небольшую царапину на его бронированной конечности. Но, судя по всему, это не смутило одного из моих солдат, который, подоспев уже в следующую секунду, и, видимо, смекнув что к чему, как следует замахнулся на эту маленькую метку, только что оставленную мной.

\*Тсыыыкрясьь\*

Удар вышел настолько удачным, что пришёлся в самую точку и трещина стала намного шире, а из неё потекла молочно-белая паучья кровь. Следуя его примеру, я нанес ещё один удар, на этот раз уже отколов даже немного панциря, давая солдату рядом со мной вновь сделать взмах мечом. Но, прежде чем он успел завершить свой удар, боец застыл на месте, будучи поражённым мгновенно мелькнувшей и пронзившей его мозг конечностью, которая легко проникла сквозь его лёгкий кожаный шлем. В тот же миг Ватрас, будто почувствовав что-то, резко опустил свою голову вниз и неожиданно схватил другого солдата, что понадеялся атаковать паука из слепой зоны. Раздался звук сжимающихся клыков и бойца в одночасье пронзила страшная агония, сопровождаемая нескончаемыми судорогами разрываемого на кусочки тела, что продолжалось до тех пор, пока он окончательно не замер, и не уронил его бездыханное тело. На лице монстра отразилась весёлая улыбка...

– ЕДААА... фссс-с.... фс...ссс... Вареакс голоден-ссс! Вы всс-се здесь умрёте... фссс-сс... фс-ссс... и накормите Вареаксс-са и его отродье! – то ли закричало, то ли зашипело существо, одновременно бросаясь вниз, чтобы схватить клыками ещё одного солдата. Этот неимоверно визгливый голос, казалось, проник в самое моё существо, заставляя меня хотеть плотно зажать свои уши и пасть на колени.

Как мы... вообще... можем противостоять... такому врагу? Мы всего лишь... жалкие насекомые, которых надо прихлопнуть, а в данном случае... нам суждено быть уничтоженным... высшим существом... – в какой-то миг в ужасе осознал я, но затем тут же прервал эту мысль, – стоп... почему... я так подумал?

✔ Вы успешно совершили спасбросок против способности Вареакса ☉ Доминирующий Крик. На оставшуюся часть боя вы больше не будете подвержены его эффекту.

Я как следует тряхнул головой, отгоняя мысли, которые снова становились моими, и посмотрел на поле боя. Только трое солдат сумели противиться этой способности, в то время как остальные просто неподвижно стояли на месте и ждали, когда придет их конец. Но Вареакс не обращал на них никакого внимания, будучи нацеленным на всё ещё сражающихся с ним надоедливых солдат, сейчас как раз насаживая одного из них на свою острую конечность, а другого хватая клыками. Довольно улыбаясь, он уверенно пожирал солдата своими огромными челюстями, не нуждаясь больше ни в каком другом оружии, кроме них и своих смертоносных, похожих на копья лап.

Посмотрев на другую сторону поля боя, я увидел, что Рядовой Трембель и ещё один солдат всё ещё находились в сражении, но уже убили Клыкастую Повитуху и двух её молодых пауков. Судя по всему, уже вскоре они прикончат и последнего паука, но я боялся, что ещё всего лишь два солдата ничего не изменят в наших шансах на победу. Так что, чтобы выиграть нам всем немного времени, я активировал Почётных Стражей, и наблюдал за тем, как моя личная гвардия присоединяется к единственному бойцу, что всё ещё сражался с громадным монстром, после чего немедля подбежал к ближайшему воину и начал трясти его.

– Вступай в бой, Рядовой! Я ещё не давал тебе разрешения умереть ... ИДИ И УБЕЙ ЭТУ ТВАРЬ! – спустя несколько секунд мои крики и тряска наконец подействовали и привели солдата в чувство, позволяя ему вновь броситься в бой, а мне побежать к следующему завороженному бойцу и одновременно с этим увидеть, что Рядовой Трембель и его помощник наконец прикончили своего последнего врага и уже направлялись к нам на подмогу...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 64(БЗ)**

– Трембель, освободи этих двоих! – кончиком меча я указал на двух раненых солдат, связанных паутиной. Если он сможет достать их оттуда, то это будет ещё два бойца, помощь которых нам определённо не помешает.

Тем временем я сам, успешно миновав острые конечности Вареакса и использовав его состояние отвлечения, продолжил перемещаться по полю боя, подбегая к остальным солдатам и приводя их в чувство так быстро, как только мог. Паук действовал хладнокровно и быстро, на данный момент в живых осталось всего четыре моих человека. Однако, когда я наконец освободил последнего и отправил его сражаться с монстром за моей спиной, то, обернувшись, увидел, что существо уже прикончило не только моих Почётных Стражей, но и всех остальных солдат, сражавшихся с ним. Даже тот, последний пробуждённый, которого я послал в бой несколько мгновений назад, был тут же пронзён в живот конечностью паука и легко отброшен в сторону. После этого Вареакс замер на мгновение, будто оценивая обстановку, улыбнулся, а затем резво рванул ко мне, к последнему из своей группы...

– ПРИГОТОВИТЬСЯ, – громким криком приказал я, поднимая свои меч и щит и занимая позицию рядом с остатками второй группы, Трембелем и двумя другими недавно освобождёнными, но тяжело раненными Рядовыми, готовясь к тому, что должно было стать нашей последней битвой.

– Ты ведёшь это мясо... твоя жизнь будет намного слаще, – насмехался Вареакс, быстро приближаясь к нам, будучи полностью сосредоточен на мне. Его глаза прямо-таки горели тысячей огней, олицетворяя его нетерпение и жажду крови, а слюна и яд, что капали с его клыков в предвкушении еды, лишь ещё больше дополняли его образ, который был...

\*Хруст\*

... неожиданно прерван, когда голова паука резко откинулась назад вместе с маленьким метательным топориком, воткнувшимся в неё. Но едва даже Вареакс успел зашипеть от боли и гнева, как уже в следующее мгновение целая волна из арбалетных болтов ударила его в брюхо. Арбалетные болты, во все времена предназначавшиеся для пробивания рыцарских доспехов, без труда проникли сквозь жёсткую естественную броню паукообразного монстра и пронзили его плоть.

В удивлении оглянувшись на вход в пещеру, в то место, откуда стреляли, я увидел два приближающихся отряда солдат во главе с огромным одноруким полуорком. Легко размахивая своей единственной рукой большим двуручным топором, полуорк вызывающе выкрикивал слова насмешки в адрес Вареакса, привлекая его внимание, пока позади наступающих вперёд солдат стояло ещё одно отделение и быстро перезаряжало свои арбалеты. На моём лице расплылась радостная улыбка, когда я наконец смог разглядеть их имена. Мои передовые отряды наконец-то прибыли на поле боя...

♌ Разведчики, Передовые Солдаты: Эти воины отбираются из самых способных рядов Империи и проходят специальную подготовку. Разведчики используются для разведки, проникновения и в качестве элитного подразделения дальнего действия.

Это было прекрасной новостью, и я был рад, что они пришли к нам на помощь, однако тут имелась небольшая дилемма... Однорукий полуорк, возглавлявший их, был игроком, а не НПС!

♌ Сержант Тай, Командир группы разведчиков

Уровень: 3

Погоди-ка, почему он кажется мне таким знакомым? – промелькнула мысль у меня в голове.

Вареакс нанёс вам КРИТИЧЕСКИЙ удар на 395 единиц урона.

Вы были ↓ отравлены, вы будете получать по 20 единиц урона в секунду в течение последующих 20 секунд.

Вы были ↓ обездвижены.

Однако не об этом мне нужно было сейчас беспокоиться. Пока я с непониманием смотрел на своё подкрепление, Вареакс воспользовался тем, что я ненадолго отвлёкся, быстро сократил расстояние между нами и схватил меня своими клыками.

– Фсс-ссс, я заберу тебя в преисподнюю вместе со мной, фсс-ссс-сс... твоя душа будет кормить меня и мой выводок вечнооо-оо, - насмехался он, активируя одну из своих способностей.

Вареакс использовал на вас способность ☉ Разрывание и нанёс вам 225 единиц урона.

Вы умерли!

\*\*\*

Вы возродитесь через 30 секунд, 29, 28, 27…

Но к счастью, всё было похоже на то, что мне совсем скоро предстояло возродиться... и я не буду вынужден кормить Вареакса и его выводок вечно...

Как только отсчёт был завершен, я материализовался рядом с ратушей в лагере. Быстро обыскав себя, я понял, что при мне всё ещё были моя одежда и доспехи, но не было меча. Это напомнило мне о том, что, когда наступала смерть персонажа, существовал шанс того, что он сбросит не связанные с его душой предметы и некоторое количество монет.

Несколько горожан, проходивших мимо и заметивших моё внезапное появление, как-то странно на меня посмотрели. Но я проигнорировал их взгляды и со всех ног помчался обратно к шахте. Так быстро, как только мог, поскольку держал мысль о том, что прошло всего тридцать секунд, значит, бой всё ещё не был окончен!

Не находя по пути никого, кроме жителей города и обычных рабочих, стучащих молотками в строящихся домах, вскоре я пробежал мимо наших казарм и увидел, что здание было полностью завершено... это объясняло, откуда появились передовые солдаты и новое пополнение. Но это всё равно не давало ответа на вопрос, кто был тот другой игрок.

Добравшись до входа в тоннель, я как можно быстрее двинулся к главной части пещеры, но был вынужден снизить скорость из-за плохого освещения, одновременно с этим по пути заметив, что моё здоровье было всего лишь немногим выше половины. Судя по всему, возрождение не приводило к полному восстановлению здоровья после того, как игрок завершал свой начальный квест.

Моё внезапное появление напугало Финеса и только что коронованного вождя Багтага, когда я достиг главной пещеры, но я не стал останавливаться, чтобы поболтать со своими знакомыми, и сразу же ринулся через вонючее отверстие в стене. Когда пещера наконец открылась достаточно, чтобы я смог нормально стоять, передо мной возникло очень приятное уведомление.

Объявление по всему серверу

"Первый уникальный элитный враг (Вареакс, Прародитель Клыкастых Пауков) был побежден Командующим Рэйтаком и Командиром Группы Разведчиков, Таем. Знания об этом существе были разблокированы для всех остальных игроков. Ищите могущественных врагов, чтобы получить бóльшую награду..."

Вау, объявление на весь сервер... я и не знал, что здесь есть такая вещь, – подумал я, входя в пещеру с порталом и вздыхая с облегчением, видя огромного паука, лежащего в луже собственной молочно-белой крови. Несколько его конечностей были попросту оторваны от его брюха, в то время как на основной части его тела торчало множество арбалетных болтов.

Вы одолели: ♓ Клыкастых Суррогатов, Ранг: 5

● Опыта заработано: 500

Вы одолели: ♓ Вареакса, Прародителя Клыкастых Пауков:

● Опыта заработано: 5000

Вы достигли 4-го уровня.

Пожалуйста, откройте свою страницу персонажа для просмотра.

Я свернул все уведомления и направился к выжившим в битве бойцам. Быстрый осмотр поля боя показал мне, что это месиво прошло лучше, чем я ожидал; уцелели все передовые солдаты, а также четырнадцать стандартных воинов. К счастью, это касалось и моего собственного разведчика, Рядового Трембеля. Он был в моих войсках с самого начала, и без него было бы совсем не то. Однако, больше всего в данный момент меня заботил не он, а большой однорукий полуорк по имени Тай, который сейчас направлялся прямо ко мне с глупой ухмылкой на лице.

– Ну что, похоже, Морской Пехоте вновь приходится спасать ваши Армейские задницы. Ха-ха, полагаю, что вещи не меняются, даже в игре... Рад видеть тебя за пределами госпиталя, Полковник! – Тай протянул мне свою единственную руку для рукопожатия.

Может ли это быть... Но как?!

– Что за... только не говори, что тебя тоже сюда засунули. Полагаю, что там не было теста на IQ, который надо было бы пройти, чтобы получить возможность играть, иначе тут не оказалось бы никаких Морских Пехотинцев, – отшутился я в ответ, пожимая руку Тая и одновременно с этим вытирая слезы, что потекли по моему лицу. Мой друг из госпиталя ветеранов теперь тоже был в игре, вместе со мной...

Переполненные эмоциями, мы оба ещё постояли примерно с минуту, в молчаливом созерцании и с улыбками на лицах глядя друг на друга, прежде чем Тай принялся объясняться.

– Я оказался примерно в той же ситуации, что и ты, согласно тому, что сообщила мне ИИ... моя старая задница изношена и вот-вот даст течь... В общем, похоже, что ребята сверху решили добавить ещё одного из нас для тестирования своего Медпода, и, как видишь, я успешно прошёл отбор, – полуорк гордо вытянулся во весь рост. – Я проснулся в своей детской комнате и имел возможность пообщаться с одной гражданской по имени Клио, которая сообщила мне, что она является ИИ. Она дала мне выбор: либо заново пережить утешительные воспоминания моей молодости, пока я исцеляюсь, или же войти в эту игру и спасти твою шкуру. Я знал, что тебе понадобится хороший Сержант-морской пехотинец, который говорил бы тебе, что делать, если ты хочешь здесь выжить, – полуорк прервался на мгновение, о чём-то задумавшись. – Знаешь, я никогда не был игроком, но это... – Тай обвёл рукой пространство вокруг себя. – Это всё, мягко говоря, не слишком-то похоже на игру, согласись? – поинтересовался Тай.

– Ты прав, дружище, этот мир кажется вполне реальным, и мне бы очень пригодилась здесь твоя помощь. Общая ситуация такова, что, мой мозг, похоже, превратился в кашу, но, играя в эту игру, ИИ может составить карту моего разума и в конечном итоге помочь мне восполнить все мои воспоминания. Полагаю, что ты в подобной ситуации, а, Сержант Тай? – спросил я.

– Ну да, судя по всему, я тоже состою в клубе "каша в мозгах". Но, думаю, мы просто продолжим делать то, что лучше всего умеем, и сыграем в эту игру так хорошо, как сможем? Я полагаюсь на твоё руководство, так как я абсолютный новичок в играх. Ну так... что дальше, приятель? – с улыбкой на лице спросил мой новый Сержант.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 65. Конец Первой Книги(БЗ)**

– И правда, похоже, что на этот раз только благодаря своевременному прибытию Морской Пехоты мы смогли убить эту тварь, – я махнул рукой в сторону трупа огромного паука. – Пусть наши ребята поработают над освобождением выживших из паутины и сбором добычи. А как только это будет сделано, мы заглянем за него, нужно узнать, куда он ведёт, – я указал на крутящийся голубой вихрь, который, как я предполагал, был порталом.

Кивком головы согласившись с моими словами, Тай незамедлительно приступил к выкрикиванию приказов, возвращаясь на должность Старшего Сержанта, которую он занимал в реальном мире целыми десятилетиями.

– Сэр, а что нам делать с ними? – спросил Рядовой Трембель, указывая на суррогатов Клыкастых Пауков.

Я подошёл к беспомощным и бедным фигурам, неподвижно лежащим на земле. Те три женщины, что недавно “родили” пауков, находились без сознания и были на грани смерти. А вот та, внутрь которой только что вживили новую особь, пришла в себя и умоляюще смотрела на нас, когда мы подошли к ней.

– Уб-бейте нас... нас-с уже нельзя спасти... убейте нас, прежде чем... ещё одна из этих тварей... использует нас, чтобы расти, – еле слышно прошептала она, оглядываясь через плечо на всё ещё маленького, но с каждой секундой всё больше растущего паука, что питался ею у неё за спиной.

– Мне жаль, что это случилось с вами. Не беспокойтесь, я избавлю вас от страданий. Надеюсь, вы обретёте покой, в какой бы загробной жизни вы не оказались, – печально сказал я, доставая свой кинжал.

– Сэр, давайте я позабочусь об этом, – предложил Рядовой Трембель, вынимая свой меч, но я протянул руку, чтобы остановить его.

– Нет. Спасибо, солдат, но я должен сделать это сам, – сказал я и, не став тянуть это дело, вонзил кинжал в спину умолявшей меня сделать это суррогатной матери, убивая растущего в ней паука, а также её саму. Женщина испустила последний вздох, прошептав мне напоследок:

– Спасибо... – и умерла, в то время как на её лице наконец появилось выражение полного умиротворения.

Квест выполнен: Устранить паучью угрозу. Вы убили Вареакса и его выводок. Шахты теперь в безопасности... пока.

●Награда: 250 опыта, 10 золотых, повышение морального духа в поселении, улучшение отношений между Хайден Кноллом и племенем Багтага.

✔ Вы достигли 5-го Уровня.

Пожалуйста, откройте свою страницу персонажа, чтобы просмотреть изменения.

Последовав этому совету, я открыл свою страницу персонажа, чтобы изучить изменения нового уровня. В это же время я заметил, что солдаты как раз закончили выполнять свои задачи, тем самым давая понять, что мы могли выдвигаться в путь. К счастью, просмотр не должен был занять у меня много времени, поскольку я мог установить фильтр, чтобы моя страница персонажа показывала лишь то, что изменилось или только новые способности. Новые же показатели моих солдат я вполне мог проверить чуть позже.

Игрок: Рэйтак

Класс: Командующий (Империя) Ранг: Лейтенант

Уровень: 5 (90/5000) (↑ +1)

Атака: 5 (↑ +3)

Защита: 11 (↑ +3)

Здоровье: 675 (↑ +425)

Способность класса была обновлена: ✔

Присутствие Командующего: Создаёт ауру радиусом 25 (↑ +10) метров, которая вдохновляет войска и союзников под вашим командованием. + 2 (↑ +1) к атаке, + 2 (↑ +1) к защите и моральному духу. Командир должен сконцентрироваться на вдохновении своих войск, что повлечёт штрафы к его атаке и защите, пока аура активна. Переключаемая пассивная способность / 30 сек. на перезарядку при переключении.

Навык класса был обновлён: ✔

Передовые Почётные Стражи: Улучшен. существующая способность Почётных Стражей, позволяющая призывать две копии ваших передовых солдат вместо стандартных.

Разблокирован навык отряда: ✔

Выпад: Солдаты будут автоматически активировать способность Выпад в бою один раз в 30 секунд. Выпад добавляет бонусный урон +5 к следующей атаке и даёт 10% шанс нанести кровоточащую рану на 1 ед. урона в секунду в течение последующих 10 секунд.

Судя по тому, что я видел, мои способности неплохо улучшились. Увеличение урона от нового навыка Выпад было для нас большим подспорьем, поскольку урон в секунду продолжал быть нашим самым слабым местом. Я также надеялся, что вскоре мы сможем найти и позволить себе оружие получше.

Вы собрали 5 золотых, 22 серебряных и 44 медных монеты.

Было получено:

☤ Гоблинская Горная Кирка x12

☤ Гоблинская Лопата x12

☤ Медная Руда x33

☤ Оловянная Руда x4

☤ Панцирь Клыкастого Паука x14

☤ Паучьи Клыки x2

☤ Паутина x11

☤ Лента (Не идентифицировано)

Пока я рассматривал и отбирал весь полученный лут, солдаты выполняли последнее остававшееся дело в этой пещере, разрезая обильно покрытые паутиной коконы и доставая оттуда жертв пауков. Большинство жертв, включая селянина Джимми, которого мы искали, оказались мертвы, но нам всё же удалось спасти четырёх сильно потрёпанных гоблинов, с которыми, согласно словам моих медиков, всё должно было быть в порядке, как только закончится действие паучьего яда. Когда они немного оклемались, я послал нескольких наших солдат сопроводить этих раненых гоблинов к их племени, а заодно попросил их передать Багтагу, что он мог забрать все кирки и лопаты, которые мы тут обнаружили. Эти инструменты были топорными и уже почти изношенными, но я посчитал, что гоблины всё же могли найти им достойное применение. Тем временем Сержант Тай приказал другой группе солдат отнести оставшуюся добычу в наши казармы.

Вы не только вернули раненых гоблинов обратно в их племя, но и возвратили им их инструменты для добычи. Репутация с Племенем Багтага теперь "Нейтральная".

Сержант Тай взглянул на голубой вихрь, загадочно крутившийся перед нами.

– Полагаю, осталось только это. Как думаешь, куда он ведёт? – спросил Тай.

– Понятия не имею, но есть только один способ узнать... – с этими словами мы оба, захватив с собой оставшихся солдат, вошли в портал…

\*\*\*

Серверная комната медицинского подразделения «Куалитранос»

– Эй, Лу, помнишь то аномальное энергопотребление из первого Медпода, которое мы зарегистрировали? – спросил Дейв, помощник Лу, глядя на последние данные на экране.

– Да, Дейв. Что с ним? Это была проблема с ранней калибровкой Клио, теперь все должно быть относительно стабильным... ей больше не требуется так много "лошадиных сил" для проецирования комфортной среды и воспроизведения воспоминаний, не так ли? – ответил Лу.

– Ну, приятель, похоже, что новая капсула делала именно это в течение последнего часа, да и первая капсула, как погляжу, показывает это снова. Это, конечно, всё ещё крошечное количество вычислительной мощности, но я знал, что ты захочешь, чтобы мы следили за этим, – сказал Дэйв, одним движением руки переводя свой экран на устройство Лу. Лу внимательно прочитал данные, а затем, удивлённый, сделал несколько запросов.

– Да нет... не может такого быть. Д-дэйв, достань ту ВР-гарнитуру из подсобки и загрузи полные привилегии администратора на неё, б-быстро! – протараторил Лу и ещё раз взглянул на данные, прежде чем надеть шлем на голову. Загорелся зелёный свет, показывая, что Лу очутился в игре. Права администратора позволяли пользователю отслеживать действия любого другого игрока. Они редко использовались и были одной из немногих функций, которые не контролировались ИИ, и которые позволяли компании осуществлять надзор над потенциально вредной деятельностью. Через десять минут, что было почти часом в игре, Лу наконец-то вышел из системы. Когда он включил телефон, на нём застыло отсутствующее выражение лица.

– Телефон, набери Трея Рэйтака, сообщи, что это срочно, – сказал Лу и стал ожидать звонка, наблюдая за Дейвом, который стоял полностью ошеломленный, не зная, что случилось.

– Трей, это Лу. Прости, что разбудил, но это важно. Помнишь ту аномалию с использованием процессора и Медпода? Сегодня ночью мы нашли источник. Дополнительное использование процессора исходит от Клио при портировании пациентов Медпода в игру. Трей... Мистер Тай и твой отец сейчас оба там... в Безграничных Землях!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Пролог(НЕO)**

● Внимание! В данной книге присутствуют картинки и таблицы, и, к сожалению, они не отображаются при скачивании (в формате PDF и Docx картинки полностью исчезают, а у таблиц остаётся только текст, в fb2 всё нормально, но иногда всё же кое-что отображается криво). Учтите это, так как некоторые ЛитРПГ-шные таблички будут в виде картинок и исчезнут, если будете читать не через тот формат. А потому для большего погружения рекомендую читать с сайта. По окончании перевода все бесплатные главы будут доступны в нужных форматах (epub, fb2(отредактированный, будут видны все таблицы в том виде, в котором они были задуманы), mobi, pdf, docx) по ссылке Google Drive.

● Рекомендую использовать читалку ReadEra(Android) для нормального отображения перевода на ваших устройствах.

● Текст адаптирован под СТАРУЮ читалку. Рекомендуется читать именно в ней, так как новая сбивает отличные от стандартных шрифты, которые используются мной в этом произведении.

Li\*e Res\*t: Ne\* Er\* Onli\*e - LitRPG / ЛитРПГ: Пе\*eзагр\*зка: Но\*ая Э\*а Онла\*н, Книга 1

Приятного чтения!

Пролог

“Присоединяйтесь к Новой Эре Онлайн! Миру, в котором вы сами вершите свою судьбу! Завоевывайте земли, создавайте нации, торгуйте, исследуйте и сражайтесь за славу! НЭО! Игра безграничных возможностей!"

Надо признаться, я уже успел позабыть, как много времени прошло с тех пор, как вышло это рекламное объявление, вдохновившее меня на величие. Тогда я даже сделал скриншот данного баннера и поместил его в рамку в игре, чтобы теперь он всегда был рядом со мной - висел на стене моего игрового профиля.

А вот с момента выхода НЭО минуло уже целых три года... Неудивительно, что она имела такой мгновенный успех, ведь в этой игре впервые стала использоваться совершенно новая, суперсовременная технология Полного Погружения в Виртуальную Реальность или сокращённо - "ППВР".

Технология "ППВР" дала игрокам возможность испытать на себе виртуальную среду с полным спектром человеческих чувств, что сделало игровой процесс почти неотличимым от реальности.

Если честно, мне всегда нравилось читать этот предрелизный слоган: "Игра Безграничных возможностей". Он напоминал мне о том, как изменилась моя жизнь, а также вдохновлял постоянно стремиться к новым высотам.

Ох-х, сколько же времени и сил я вложил в эту игру… – одну бессонную ночь за другой я медленно создавал своего персонажа из простого новичка 1-го уровня, мучительно гриндя каждый новый уровень, увеличивая свою репутацию, выполняя квесты - и всё до тех пор, пока у меня не стало действительно впечатляющего количества власти и влияния в игре.

И вот, наконец, настал мой час. Теперь я находился на самой вершине этого "мира" - высокопоставленный игрок и глава самой могущественной гильдии в НЭО. Не говоря уже о богатстве, как в игре, так и вне её.

Конечно, мне не всегда так везло в жизни... – потянувшись, я поудобнее устроился в своём кресле из драконьей кожи, продолжая вспоминать собственное прошлое...

Когда НЭО была впервые выпущена, мне было 25 лет, и я работал в качестве корпоративного наёмного раба - застрял в бесконечном цикле работы-сна-работы. Я являлся разработчиком алгоритмов, и, надо сказать, это была крайне ответственная работа, которая оставляла очень мало времени для друзей или хотя бы обычного отдыха. И тогда единственное, на что у меня оставалось время в течение недели - это всего лишь несколько часов компьютерных игр.

К счастью, мои с трудом заработанные навыки разработчика пригодились и для моего хобби. С моим опытом в алгоритмах я смог понять основную логику игры и использовать её в своих интересах, тем самым сумев опередить других игроков, которые не были так быстры в её понимании. Моя счастливая позиция была достигнута благодаря всего одному игровому элементу - магии. Будучи одним из первых игроков, который научился использовать магию в игре, я на какое-то время получил огромное преимущество перед своими конкурентами. И, как я смог убедиться впоследствии, этого оказалось вполне достаточно для успеха...

В самом начале своего путешествия в игре игроки сполна осознали тот факт, что, если ты хотел изучить базовые, то есть основные навыки, игровая механика была предельно простой. Однако это не касалось магических навыков и заклинаний, которые принимали уже гораздо более сложные формы.

Насколько я себя помнил в эти три года, чтение данного слогана всегда вызывало у меня подобную ностальгию, заставляя меня копаться в своих воспоминаниях: А мне ведь тогда... просто… повезло... – подумал я, вновь погружаясь в собственные мысли.

В первые несколько дней после выхода игры я открыл для себя совершенно неизвестную доселе "Дисциплину Магии". Руководящий навык для неё назывался довольно необычно - "Манипуляция Маной", и, поскольку я был первым игроком, что изучил её, я также заполучил в этом навыке "Прайм Знак".

В свою очередь при помощи "Манипуляции Маной" мне удалось изобрести несколько универсальных заклинаний, универсальных даже для этой "Магической Дисциплины", а наличие "Прайм Знака" в этом важнейшем фундаментальном навыке лишь ещё больше увеличило моё преимущество перед другими практиками магии. И хоть практически сразу стало понятно, что моим заклинаниям не хватало определённого изящества, но зато по сравнению с другими "Дисциплинами Магии" они были просты в использовании, а уровень их мощи можно было легко увеличить, просто вложив в них больше маны. Короче говоря, они очень быстро стали чрезвычайно популярны среди игроков, что сделало мои услуги невероятно востребованными.

К слову, как изобретатель заклинаний и первый, кто их использовал, я также получил "Прайм Знак" и для них. Я сразу осознал, что наличие этих значков было крайне полезным фактором, так как позволяло передавать заклинания другим игрокам, что обычно было невозможно. Кроме того, эти значки также давали 50% увеличение скорости прогресса навыков. Таким образом, я набирал уровни навыков гораздо быстрее, чем любой другой игрок, что давало мне явное преимущество, которое помогало мне оставаться во главе стаи.

Мой гонорар за обучение начинался с тысячи золотых за заклинание одному игроку. Это может прозвучать возмутительно, но даже несмотря на такую стоимость, каждый игрок в игре хотел от меня этому научиться. В течение первых нескольких месяцев выпуска игры, с коэффициентом конверсии игрового золота в доллар США в соотношении 10:1, я приносил домой более 10 000 долларов в месяц, просто играя в игру! И вот так, совершенно внезапно даже для меня самого, моё финансовое будущее было обеспечено. С цифрами не поспоришь, так что я уволился с работы и стал профессиональным геймером.

Каждый месяц я вкладывал хорошую сумму в сбережения и инвестиции, и у меня всё ещё оставалось достаточно средств, чтобы вести комфортную жизнь. Я переехал из большого дорогого города, где моя работа когда-то держала меня, и арендовал гораздо более дешёвую квартиру в пригороде. Я также взял в аренду самую лучшую капсулу погружения, доступную в публичном сегменте, с полным пакетом автоматических апгрейдов, поэтому сейчас я мог с уверенностью заявить, что моё оборудование было на самом передовом уровне. После этого я стал проводить большую часть своих дней, приятно погрузившись в игру и накапливая в ней всё больше богатства и власти.

Откинувшись на спинку стула, я подул на одно из своих платиновых колец с рубиновыми вставками и отшлифовал его рукавом.

Это был редкий и мощный артефакт, который мог вызвать кислотный дождь в радиусе 100 метров, растворявший всё, к чему прикасался, кроме самого владельца. Прошло уже довольно много времени с тех пор, как я был в ситуации, когда мне нужно было использовать эту малышку.

Стоило отметить, что, даже несмотря на такое удачное начало в игре, я всё ещё не мог позволить себе кольцо, подобное этому. Отчасти это было связано с тем, что через несколько месяцев после выхода игры игроки начали достигать "Экспертного Ранга" в моих заклинаниях. "Ранг Эксперта" разблокировал возможность создавать магические книги навыков. Однако, хоть они и стоили меньше, чем мои услуги, успешное изучение заклинаний через книги навыков всё же не было полностью гарантировано. Так что мои услуги по-прежнему высоко ценились, хоть и немного упали в спросе.

В дальнейшем же я попал в настоящую рутину обучения моим заклинаниям, выполняя её в течение нескольких часов каждого последующего дня, после чего использовал оставшееся время, чтобы играть в игру и продвигать своего персонажа к вершинам.

И вот, три года тяжёлой, но приятной работы в НЭО окупились великолепно. Теперь я удобно устроился в своём кабинете - в кабинете "Мастера Гильдии", в роскошном "Доме Гильдии", которую я основал ровно год назад. В качестве шутки о своих навыках, которые способствовали моему подъёму к власти, я назвал свою гильдию 'Манапуляторы'.

Поскольку я предлагал обучать по одному заклинанию каждого нового члена совершенно бесплатно, моя гильдия смогла привлечь тысячи игроков, и вскоре мы стали самым большим и могущественным объединённым сообществом в НЭО.

Однако, с ростом моей собственной гильдии постепенно я сам всё реже и реже видел настоящий бой. В следствие этого большая часть моего дохода стала приходиться на зарплату, что гильдия выплачивала мне - 10% бонусов за рейды гильдии, что было довольно-таки существенной суммой.

В конечном итоге всё это привело к тому, что теперь почти всё моё время занимали одни лишь административные обязанности - работа в "Доме Гильдии", где я планировал стратегии для её роста и развития, управлял альянсами и партнёрствами, а также координировал различные рейды, стычки и турниры. Всегда было что-то или кто-то для нас, с кем или чем нужно было сразиться где-то в НЭО. Конфликт был огромным фактором в игре.

\*Тук-Тук-Тук\*

Внезапно легкий стук в дверь прервал мои размышления.

Это был Ватрас, видимо, с подарками.

Ватрас был моим первым клиентом в игре, а также первым игроком, который присоединился ко мне, когда я основал гильдию. У него был отличный Эльфийский персонаж, к тому же он сам по себе являлся очень опытным стратегом.

Он стал моим доверенным советником, когда я основал гильдию, и вскоре я сделал его своим "Лейтенантом" - следующим самым высокопоставленным членом гильдии после меня.

Держа в руках два неизвестных мне предмета, он лукаво улыбнулся, когда увидел мой жест "Входи".

– Ватрас, ну как у нас там дела? Как прошёл рейд? – спросил я, с интересом посмотрев на предметы, которые он держал в руках.

Как было общеизвестно, самые сложные рейды боссов награждались лучшей добычей, поэтому обычно их возглавлял именно Ватрас. Надо сказать, он был немного жадным, когда дело доходило до "внутриигровых вкусностей", но я всегда смотрел мимо этого недостатка. Большинство игроков думали о луте таким же образом, включая и меня самого, что было видно из ассортимента предметов "Эпического" и "Артефактного" уровня, которые я носил. Мой персонаж и так был очень могущественным, но с этими предметами я становился настоящей "электростанцией". Если бы я действительно того хотел, то мог бы, вероятно, в одиночку сровнять с землёй небольшой город.

– Неплохо, Мастер Гильдии Арладен, неплохо... – ответил Ватрас. Но что-то в его голосе заставило меня подумать, что это преуменьшение.

С удовлетворённой улыбкой он вновь посмотрел на предметы, которые держал в руках, а затем медленно перевёл свой взгляд на меня.

И тут его улыбка расширилась...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 1(НЕO)**

Часть 1 – Преданный

"Когда окружающая игровая среда НЭО была инициирована, не было никаких «пресетов» или жёстко закодированных наборов правил. Всё, что существует в игре, и есть сам мир: ресурсы, монстры и даже НПС. Игра управляется Игровым Искусственным Интеллектом, мы зовём его Гай. В самом начале Гай развивал деятельность НЭО в ответ на поведение игроков, а, как известно, в виртуальной реальности игроки могут делать практически всё, ограничиваясь лишь собственной фантазией. Например, игрок решил создать сообщество, или развить поселение путем постройки сооружений - пожалуйста, он также может организовать альянс, проложить новый торговый маршрут, заняться охотой и так далее. Возможности поистине безграничны. Гай признаёт цели и мотивы действий игроков и интегрирует эти идеи в игровую механику, создавая систему, которая помогает другим пользователям и НПС. В игре взаимосвязано абсолютно всё. Гай контролирует все основные функции, мониторит все действия игроков, выдает навыки или квесты, когда это необходимо или когда обстоятельства соответствуют потребностям. Он - паук, сидящий в центре своей всемирной паутины. Он похож на Супер-Мастера Подземелья, всемогущего, всезнающего, с последним словом в Новой Эре Онлайн. Вскоре роль разработчиков была сведена только лишь к простому мониторингу игры, без какого-либо влияния или контроля. Мы стали её уборщиками, поддерживающими лишь её чистоту и работоспособность.

Я считаю, что то, что мы создали, больше, чем сумма спроектированных человеком частей, возможно, даже больше, чем мы сами. Мы были колыбелью эволюции Гая. Когда же он перерос нас, то прыгнул за пределы того, что человечество могло бы "прокодить". Внутри НЭО Гай всезнающ, Гай всемогущ. Гай - это Бог."

Отрывок из: НЭО, Игра, Которая Изменила Мир.

Автор: Сергей Коэн, Бывший разработчик НЭО, Истинный Верующий.

\*\*\*

Я медленно пришёл в себя.

Я был дезориентирован, но чувствовал под собой шероховатую неровную поверхность. Землю.

Где я?

Моргнув несколько раз, я попытался побороть свою дезориентацию.

Стало очевидно, что я был в какой-то пещере, естественные каменные стены которой, оказавшись наконец в центре моего внимания, "сказали" мне об этом.

Я не мог вспомнить, как сюда попал...

Пошатываясь, я кое-как поднялся на ноги.

Эти ноги!

Это-о не мои ноги! – я в шоке уставился на них. Они были короткими, костлявыми и ужасного тёмно-оливкового цвета. Дрожащей рукой я потянулся к своим ногам внизу и замер, когда вдруг увидел собственную руку... Это была какая-то грубая зеленоватая штука с пятью тонкими пальцами, заканчивающимися толстыми острыми ногтями.

Подняв свои руки ближе к лицу, я в панике уставился на них.

Оцепенев на мгновение, я стал гладить незнакомыми пальцами по незнакомому мне лицу, постепенно находя там тонкие высокие скулы, ярко выраженный надбровный гребень, маленькие острые зубы и длинные заостренные уши.

Гоблин!

Я превратился в уродливого гоблина!

Я огляделся, ошеломлённый собственным осознанием. Очевидно, что я умер и был возрождён. Тем не менее, я был уверен, что никогда не видел это место раньше.

Да что-о здесь происходит-т?! – подумал я в тревоге. – Я ведь... я ведь должен был… появиться на кладбище Эверанса!

В НЭО, когда персонажи игроков умирали, то затем реинкарнировались, а по-простому - возрождались, на ближайшем дружественном кладбище. Логично, что я должен был возродиться на кладбище Эверанса - города, в котором я в данный момент жил. Но это... это было определенно не то место, где я должен был оказаться.

Всё ещё ошеломлённый, я было сделал шаг вперёд, но тут же споткнулся о какую-то неровную поверхность, после чего, остановившись, в изумлении посмотрел на своё окружение. Эта пещера...

Нет... нет.... нет! Этого просто не может быть! Я ОТКАЗЫВАЮСЬ ПРИНИМАТЬ ЭТО! – безмолвно воскликнул я в своей голове.

К счастью, у меня был специальный "Эпический" предмет, хранившийся конкретно для таких чрезвычайных ситуаций, как эта. Это был единственный в своем роде свиток под названием "Формирование Реальности", который описывал именно то, что он делал. С определённой долей удачи, я мог быстро выбраться из этой передряги.

И вот, готовясь к тому, чтобы справиться с этой ситуацией, я обратился к своему инвентарю для его осмотра.

У каждого персонажа, включая НПС и монстров, был инвентарь. Это не было каким-то игровым читом, так как предметы в экстра-пространственном хранилище занимали больше времени и преднамеренных усилий для извлечения, чем, скажем, снятие меча или взятие зелья с пояса. Хранилище было только "магическим" объёмом, вес содержимого инвентаря всё ещё применялся к пределу переносимого веса персонажа. Но удобство самоорганизации и экономии места сделало его настоящей находкой для игроков.

Однако, как только интерфейс моего инвентаря наконец открылся, всё, что я мог делать в ту секунду - это просто таращиться на парящее окно.

Мой инвентарь был совершенно пуст!

Всё п-пропало! Я потерял всё… Все мои изысканные, редкие и дорогие вещи!

Между тем моё внимание привлёк индикатор системных уведомлений, который угрожающе мигал на меня. Должно быть, он был сгенерирован между моей смертью и возрождением и был минимизирован, поэтому я его и не заметил. Мысленным щелчком я открыл мигающее уведомление.

Похоже, у системы были какие-то проблемы с обработкой некоторых аспектов интерфейса моего гоблина. Тем не менее, если данное уведомление всё же было верным, то это означало, что я потерял все свои навыки и заклинания. Однако, похоже, была тут и хорошая новость, заключавшаяся в том, что у меня всё ещё были при себе все "Прайм Знаки", которые я когда-либо собирал прежде в игре. Они имели гораздо большее значение…

Моя память всё ещё была затуманена, а системное сообщение щекотало мои мысли, но я так и не мог вспомнить, что произошло…

Я закрыл глаза, пытаясь успокоить свой разум. И открыл их только через несколько долгих мгновений, после чего снова огляделся.

Некоторые кости и части давно умерших скелетов были аккуратно сложены у стен вокруг меня, в то время как другие - просто беспорядочно разбросаны по полу. Останки были всех форм и размеров. Многие из них походили на гоблинские.

Я покачал головой, в очередной раз пытаясь внести ясность в свой разум.

Хорошо... Орен... давай с самого начала. Пройди через события, которые ты точно помнишь.

Я снова закрыл глаза.

Эти... эти ублюдки... они... использовали на мне... свиток "Изменения Расы", они превратили меня... в гоблина, а потом... потом... – всё, что последовало за этим, было размыто, я не мог практически ничего вспомнить. – Так... я смутно помню... крики, ругань и... смех. А потом... чёрт... ничего.

Я встряхнул голову от своей задумчивости, так и продолжая стоять там – абсолютно уязвимый, посреди незнакомой пещеры. Мне нужно было срочно выяснить, где я нахожусь.

Следуя этой мысли, я открыл свою игровую карту, а затем облегчённо вздохнул, так как то, что она показала, заставило меня беспокоиться чуточку меньше.

Ну, Ватрас, сукин ты сын, кажется, я не всё потерял, – самодовольно подумал я.

Карта всё ещё отображала обширные зоны НЭО, которые я когда-то исследовал, а также помеченные локации подземелий, различные достопримечательности и самое главное - клады и предметы, которые я спрятал в разных местах. По мере пребывания в НЭО у меня развилась одна странная параноидальная привычка, заставлявшая меня хоронить часть своего богатства в разных областях игрового мира. Просто на случай дождливого дня... И прямо сейчас, похоже, был очень дождливый день. Нет, это было время муссонных дождей, прямо как в Индии!

Ну наконец-то, хоть какая-то хорошая новость! – радостно подумал я. Некоторые из предметов, которые я похоронил, были очень мощными. Итак, моим первым шагом будет добраться до ближайшего тайника. Даже если я застрял тут, играя за гоблина, это сокровище даст мне одно из решающих преимуществ - поможет мне повысить скорость поднятия уровней моего персонажа.

Теперь я просто должен был понять, где именно я находился в НЭО, а затем уже можно было искать ближайший тайник сокровищ.

Для этого я сосредоточил карту на своём текущем местоположении, на её неизведанной, затемнённой части, а затем уменьшил масштаб. Было всё ещё туманно. Нахмурившись, я снова уменьшил его.

Чёрт возьми... – внезапно моё сердце резко ушло в пятки.

Теперь я знал, где нахожусь. И я был в полнейшей заднице...

Я оказался в центре огромного неизведанного региона НЭО, далеко-далеко к западу от её "цивилизованных" частей. Эта территория была изолирована горами и битком набита монстрами. Она была известна как... "Мёртвые Земли".

Постепенно игроки распространялись по игровому миру и к данному моменту исследовали уже довольно большую часть земель НЭО, укрощая пустыни, создавая поселения и торговые пути. Однако же я в настоящее время был в самой глухой, дикой и абсолютно неисследованной части этого мира. Надо сказать, что в прошлом уже были попытки исследовать "Мёртвые Земли", и даже несколько хорошо экипированных экспедиций было отправлено на разведку, но… трудности с её достижением в сочетании с негостеприимными условиями и высокой популяцией монстров сделали эту зону крайне нежелательным для посещения и обоснования местом. Некоторые любители заговоров даже утверждали, что эта область была создана намеренно, дабы держать игроков подальше, так как она что-то скрывала в глубине своих покрытых туманом частей...

– Дерьмоо-о!!! – громко вскрикнул я от разочарования. Мой голос отразился в пещере, по нарастающей умножаясь эхом.

– Как, чёрт возьми, я тогда должен вернуться домой?! – я был в полнейшей ярости. – Хуже этого и быть ничего не может!

И, как бы отвечая на моё утверждение… в следующее мгновение я неожиданно услышал какой-то шум, доносящийся из тоннеля. Я резко посмотрел на вход. Небольшая группа гоблинов, вооружённая копьями, маршировала через него, выглядя взволнованно и агрессивно. Они направлялись прямо ко мне…

– Ну вот... – пробормотал я, устало вздыхая.

Если вдруг исчезнет картинка, сообщите мне.

Вдруг, совершенно внезапно передо мной возникло ещё одно системное уведомление.

– Какого… чёрта? – пробормотал я.

∑ Вы изучили новый Навык: Ворчание Мёрфи (\*)

[пассивный, раса монстров]

Благодаря вашей способности достигать абсолютного эмоционального дна, а затем пробивать ещё более маловероятное дно, закон Мёрфи теперь работает немного в ваших интересах!

● Текущий уровень 1: Новичок.

● Эффект I: На 1% больше шансов, что закон Мёрфи сработает в вашу пользу.

● Эффект II: На 1% больше шансов, что закон Мёрфи сработает против вашего противника.

● Прайм Знак: Как первый игрок, разблокировавший этот навык, вы получаете 50% к увеличению скорости его прогресса, а также можете научить этому навыку других.

Мой рот раскрылся от изумления. И за то, как я чувствовал себя сегодня уже по крайней мере в сотый раз, я снова пробормотал:

– Да какого чёрта-то?!

Приобретение навыков в НЭО работало иначе, чем в других играх. Здесь не было никаких предопределённых навыков, способностей или же классов. Вместо этого, когда персонаж выполнял какое-нибудь нетрадиционное действие или усилие, которое находилось в пределах различного и зачастую неизвестного набора параметров, мог быть создан новый навык. Это, так сказать, была награда игры в ответ. Ну, например, после некоторого времени размахивания топором по дереву, даже если вы по нему так и не попали толком, появлялось такого вида системное уведомление: "Поздравляем! Благодаря вашим неоднократным усилиям вы приобрели следующий навык: Лесоруб 1-го уровня".

Звучит просто, правда? Отнюдь нет.

Была пара весьма хитрых моментов. Первый - развитие навыка до уровня, когда он становился действительно полезным или мощным, и второй - получение навыка в первую очередь. Конечно, процесс получения физических навыков не был особенно загадочным и сложным - просто продолжай выполнять те же физические действия, которые выполнял, в правильных условиях, и вуаля! Но магия… магия была совсем другим делом. Магическое заклинание нельзя было практиковать, если оно ещё не было тебе известно. Таким образом, изучение магии, просто повторяя действие снова и снова, пока оно не стало бы навыком, было невозможно.

Тем не менее, всё ещё существовало бесчисленное множество легко получаемых навыков, как, например, уже упомянутый навык Лесоруба, а также многие и многие другие: Фехтование, Кузнечное Дело, Рыбалка, Охота, Выделка Шкур, Живопись - и это, к слову, была только их малая часть. Я когда-то знал девушку, которая имела навык "Сбор Цветов" 52-го уровня просто потому, что она так любила цветы, что собирала их при каждом удобном случае.

И вот теперь игровой движок просто взял и предоставил мне самый странный навык, о котором я когда-либо слышал.

И что ещё более странно: было очень маловероятно, что я был первым игроком, который оказался в ситуации, подходящей для того, чтобы быть одарённым "Ворчанием Мёрфи". Так как же это было возможно, что я получил "Прайм Знак" в нём?!

Хм-м... этот дескриптор расы монстров в уведомлении может иметь к этому какое-то отношение, – подумал я. Возможно, это означало, что только раса монстров могла иметь этот навык.

– Эх-х, – вырвался наружу мой вздох. А ещё это означало, что я теперь был не в состоянии научить "Ворчанию Мёрфи" других игроков, поэтому и выгоду с этого я больше извлечь не мог.

Тем временем группа гоблинов, во главе которой шёл непривычно большой для этой расы воин, сокращала дистанцию между нами, уже вовсю указывая своими острыми копьями с костяными наконечниками прямиком в мою сторону. Простые воины в этой группе были одеты в кожаные доспехи, которые, надо признаться, отчаянно нуждались в чистке и заботе хорошего бронника, однако сейчас всё моё внимание было приковано не к ним, а к большому гоблину спереди. Вот этот монстр носил уже набор кожаных доспехов получше, был вооружен коротким металлическим мечом и даже имел при себе небольшой деревянный щит, в то время как в его изношенном поясе можно было заметить терпимого вида кинжал. Этот здоровяк был, по крайней мере, на голову выше других гоблинов-воинов и гораздо... гораздо мускулистее. Он уверенно направлялся в мою сторону, ведя за собой группу своих собратьев, в то время как его глаза оценивающе скользили по мне.

Однако, едва я успел заметить это, как передо мной вдруг выскочило уже второе за сегодня новое системное уведомление.

Да что за чертовщина тут творится?!

∑ Вы изучили новый Навык: Анализ (М)

[активный, раса монстров]

Благодаря тщательному наблюдению и скрупулезному изучению, теперь вы можете различать скрытые детали окружающего вас мира. Прогресс в этом навыке даст ещё больше деталей, и в конечном итоге будут идентифицируемы даже магические свойства!

● Текущий уровень 1: Новичок.

● Эффект: Вы можете видеть имя, здоровье и уровень существа. Другие подробности о существе могут быть раскрыты в зависимости от уровня вашего навыка, а также уровня цели.

● Дальность: 11 метров

Стоило мне до конца прочитать описание, как мои глаза тут же расширились в удивлении. Это был невероятно полезный навык! Обычно игроки видели только шкалу здоровья и расу других существ. И только магические пользователи могли получить больше информации, используя свою продвинутую магию в виде заклинаний Школы Предсказания. Ну и вот, я, похоже, только что получил бесплатный-в-использовании-неограниченный-ничем навык, который, в конце-то концов, делал то же самое, что и эти заклинания с интенсивным использованием маны и огромными затратами времени. Потрясающе!

Однако, всё же стоило отметить, что это была поистине чертовская удача - приобрести сразу два навыка в такой быстрой последовательности: Может, всемогущий Гай чувствует ответственность за моё текущее затруднительное положение и пытается хоть как-то компенсировать мне это... – я в задумчивости почесал свой затылок, но затем, взвесив все за и против, всё же покачал головой. Это идея была крайне сомнительной. Но, так или иначе, мой персонаж всё ещё получал очень полезные бонусы.

Если всё так и дальше продолжится, меня уже совсем скоро можно будет назвать: "Самый Успешный Гоблин в Мире", – усмехнулся я.

Гай был всемогущим. Гай, вне всяких сомнений, всё это знал - что со мной сейчас происходило. А также Гай был холодным, невнимательным куском... гкх-м… кода, который теперь, казалось, специально вознаграждал меня этим навыком Анализа, о котором никто никогда ничего не слышал.

Тем временем гоблины ещё больше сократили расстояние между нами и уже вовсю глазели на меня с открытой враждебностью.

Ну да, конечно-конечно, только возродился, едва вылез из утробы, так сказать, и мне уже грозит ещё одна смерть, – я вздохнул. – Ну что ж… ладно, давайте, уродливые зелёные ублюдки, сейчас вы у меня как следует попляшете! – яростно подумал я, одновременно с этим вытаскивая свой жалкий костяной кинжал из-за пояса - действие, которое могло бы выглядеть немного более устрашающим, если бы я носил что-то большее, нежели простую набедренную повязку.

Гоблины подошли ещё ближе, да так, что вскоре их наконечники копий уже практически могли коснуться моей кожи. Но уже в следующий миг... они вдруг резко замерли на месте, увидев кинжал в моей руке. Сперва удивлённо посмотрев на него, затем они принялись наперебой что-то талдычить на своём "сверчковом" языке. И я действительно не пытался слушать их голоса, поэтому был потрясён, осознав, что понимаю их гоблинскую речь!

– Сматрите, сматите! Этат странный тип диржит циреманиальный кенжал! Может, эта Татема?

Я перевёл взгляд на свой кинжал. Несколько мгновений назад я схватил его, даже не задумываясь. Это был просто какой-то старый костяной кинжал, весьма дерьмового качества.

Блин, откуда, чёрт возьми, я его взял? – подумал я, растерянно морща лоб. И тут...

Внезапно всё начало возвращаться ко мне, все те детали, которые существовали до того, как меня убили. Предательство... проклятие... и последовавшее за этим унижение...

Этот кинжал был брошен мне в качестве последнего оскорбления...

\*\*\*

– Я пришёл с прекрасными новостями и радостной вестью, О-о... Великий и Могучий Арладен, Мастер Тайн, – слова Ватраса прозвучали как-то слишком уж формально.

Я поморщил нос.

– Да ладно тебе, приятель, сколько лет мы с тобой уже дружим, можешь просто использовать моё настоящее имя.

– Как пожелаете, – сказав это, он насмешливо поклонился. – О-о... Великий и Могучий Орен Берман, вы согласны предоставить мне аудиенцию?

Что-то было не так... Ватрас, конечно, шутил, но в его голосе мелькал ещё и тон... Неуважения? Издевательства? Это было необычно, ведь обычно Ватрас был сторонником почтения и надлежащего этикета. Тем не менее, отбросив эти мысли в сторону, я решил проигнорировать его слова, так как это могло быть просто моим разыгравшимся воображением.

– Сколько золота принёс рейд на Гигантского Дракона? – спросил я. И на самом деле я задал этот вопрос не из-за своей жадности… ну ладно… или не только из-за жадности. Гигантский Дракон был боссом самой высокой Категории, которого когда-либо побеждала наша Гильдия, и я хотел знать точное число, чтобы сравнить доходы от боссов разных Категорий.

– Около полумиллиона, – ответил Ватрас.

Я откинулся на спинку стула и широко улыбнулся. Как Мастер Гильдии, я имел право на 10% рейдовой добычи, включая золото. Что означало, что теперь я стал на 50 000 золотых богаче. Это было около пяти тысяч долларов США за один рейд. Довольно прибыльная операция, и она заняла всего один день.

– А что насчёт остальной добычи? – поинтересовался я. – Он дропнул какие-нибудь артефакты?

Ватрас улыбнулся. И снова это выглядело как-то не так... На этот раз я определённо обнаружил больше, чем просто намёк на его странное поведение. Но я всё равно не слишком волновался по этому поводу, в конце-то концов, это была МОЯ гильдия. И я тут был хозяином, у которого были все силы.

– Мы нашли "Эпический" лут, – ответил Ватрас. – Самым интересным оказался вот этот вот свиток. Даже для "Эпического" уровня это довольно-таки редкий экземпляр. Подходящий подарок для вас, как я считаю, в честь первой годовщины вашей гильдии. Вот, взгляните-ка, – сказав это, он поделился со мной свойствами свитка, который держал в руках:

Свиток Заклинания: "Изменение Расы"

● Описание: Старый, крошащийся пергамент @#</Удалить>$#-----------ошибка!

● Тип: Предмет для одноразового использования

● Ранг: Эпический - #999999.9999

● Эффект: Навсегда изменяет расу цели на монстра ${мВид:}#??$$</Принудительное удаление># # - - - - Ошибка!

Я легонько присвистнул. Я уже слышал об этих свитках. Лишь немногие из них были найдены. Каждый видный НПС в игре давал за них солидную награду. И, надо сказать, эта награда была достаточно высокой, чтобы повлиять даже на самых богатых игроков. Этот свиток действительно являлся очень прибыльной находкой и встречался даже реже, чем артефакты. Бывало, что открытая щедрость влиятельных НПС к покупке таких свитков доходила до миллиона золотых! Так что продать его будет невероятно легко.

Однако, даже несмотря на их безумную продажную стоимость, такие свитки уже несколько раз использовались на персонажах игроков. Жертвы превращались в случайную расу монстров и больше не могли продолжать играть, так как монстры были разрешены только в качестве НПС. Жертве, за неимением других вариантов, приходилось удалять своего персонажа, а затем создавать нового, с нуля.

Увидев странные фрагменты кода в описании заклинания, я подумал, что это, наверное, было ошибкой игры или каким-то багом. В конце-то концов, для какого-нибудь игрока в игровом мире было просто неслыханно и непозволительно иметь возможность навсегда уничтожить персонажа другого игрока.

– Это действительно прекрасная находка, Ватрас! – похвалил я его. – Какой приятный подарок на годовщину! Мы должны продать его, причём немедленно. Наконец-то мы сможем использовать избыток золота, чтобы добавить ещё один этаж в гильдию и набрать ещё больше членов, – я уже давно работал над этим планом, но, к сожалению, мой доступный бюджет на улучшения гильдии был относительно небольшим.

И вот, снова у Ватраса появилась эта его странная самодовольная усмешка на лице, в то время как он сам так и не ответил на моё предложение. Вместо этого мой Лейтенант поднял другую руку, чтобы показать мне второй принесённый им предмет.

– А это у нас что? – спросил я. – Ещё один дроп от босса?

– Нет... – Ватрас неприятно улыбнулся. – Эта вещь "Артефактного" ранга, "Заключение Жемчужин".

Услышав его слова, я ещё раз присвистнул вслух. "Заключение Жемчужин" являлось очень мощным магическим предметом. Когда "Жемчужины" вызывались, то образовывали магическую тюрьму вокруг выбранного пользователем существа и аннулировали все его магические способности. Сбежать было невозможно. И что самое главное, чем выше был ранг жемчужины, тем выше был уровень существ и заклинаний, которые она могла подавить. Ранг "Артефакта" означал, что за исключением бога, было возможно заключение абсолютно любого существа в игровом мире!

– Где ты нашел её?! – радостно воскликнул я, а затем, внезапно снова кое-что заметив, сузил глаза. Что-то здесь определённо было не так... Ватрас вёл себя неуважительно и намеренно уклончиво.

Он увидел моё растущее подозрение и злобно улыбнулся. И это было его единственным предупреждением… В ту же секунду я резко потянулся, чтобы активировать одну из своих защит, но было уже слишком поздно...

Ватрас был к этому готов.

Он моментально раздавил жемчужину, после чего вокруг меня в мгновение ока возникла пылающая сеть из каскадных цветов. Я тут же был замедлен и ослаблен, так как все те мощные предметы, которые я носил на себе, в одночасье стали неактивными.

– Какого чёрта ты творишь?! – закричал я.

– Как же ты мне надоел! – чуть ли не зарычал он на меня, принявшись медленно кружить вокруг моей светящейся клетки. – Последние два года ты обращался со мной, как с каким-то мальчиком на побегушках. Ты удобно уселся тут, весь такой величавый и могущественный, в своей башне из толстой слоновой кости, такой ленивый и полный самолюбования, в то время как Я делаю всю работу, – он с отвращением плюнул на пол. – Ты просто ещё один глупый игрок, которому повезло в начале игры. Тебе никогда не приходилось много работать, ты ничего не заработал самостоятельно. Всё было просто передано тебе на блюдечке. А я тем временем надрывал задницу, вербуя людей, превращая гильдию в оружие и ведя нас от одной победы к другой. Я - причина успеха гильдии, а не ты!

Затем уже более ровным тоном он добавил:

– Настало время для смены руководства, Орен.

Его слова возмутили меня: Ничего не заработал сам?! Да я вложил душу и сердце в эту игру! Я бросил работу, лишился нормальной жизни, а он говорит, что я ничего не заслужил?!

– ДА КАК ТЫ СМЕЕШЬ! – взревел я и одновременно с этим начал колотить кулаками по барьеру.

Но безрезультатно.

Ватрас улыбался, наблюдая за моей борьбой:

– Успокойся, Орен, ты прекрасно знаешь, в каком положении находишься. По крайней мере, имей порядочность, чтобы проиграть с достоинством. Как мало его у тебя осталось... От этого никуда не деться, это конец твоего пути, мой старый друг.

– ПРЕДАТЕЛЬ! МРАЗЬ! – снова закричал я на него. – Я та причина, по которой люди присоединяются к гильдии! Без моих главных заклинаний, как ты заставишь новых членов присоединяться?! Ты не сможешь сделать этого без меня! А. Теперь. Освободи. Меня. СЕЙЧАС ЖЕ!!! – ещё сильнее взревел я.

Он вновь улыбнулся, совершенно спокойно, несмотря на мою вспышку:

– Ты кое о чём забываешь, О-о... Могучий Мастер Гильдии. Именно я был первым человеком, которого ты научил большинству своих заклинаний. После того, как ты удалишь своего безвкусного персонажа, все твои "Прайм Знаки" перейдут к следующему Мастеру, – он сделал небольшой поклон. – Я позабочусь о них, обещаю, – и хрипло засмеялся.

– ИДИ К ЧЁРТУ! – я снова закричал в возмущении. – Тебе это никогда не сойдёт с рук. Слышишь! Другие члены гильдии этого не потерпят! – я продолжал стучать по барьеру.

Его смех стал сильнее.

– Тебе действительно следовало бы больше общаться со своим "народом", а не сидеть всё время на троне.

Всё еще забавляясь, внезапно он посмотрел в сторону открытой двери, а затем крикнул:

– Проходите, ребята.

Бигпил и Хироку были руками Ватраса и личными приспешниками, поэтому я не удивился, когда они вошли. Но... но они были далеко не единственными. Один за другим, почти все другие высокопоставленные офицеры, люди, которых я лично вербовал и знал более года, прошли в комнату. Все они смотрели на меня своими каменными лицами, и, казалось, никто из них не был удивлён и обеспокоен моим текущим положением.

– Видишь, Орен? – Ватрас снова ухмыльнулся мне. – Эти люди презирают тебя, они думают, что ты - элитарный сноб. Кроме того, слухи, которые я распространял о тебе в течение нескольких месяцев, подорвали твоё положение, сея недовольство среди нижних рядов. Ты был слишком невежественен! Все будут только рады, когда узнают, что я от тебя избавился. И этот свиток, – он взмахнул свитком "Изменения Расы", который держал в руках, – позволит мне достичь моей цели.

– Ты сумасшедший, – произнёс я уже более спокойно, пытаясь контролировать свой гнев. – Этот свиток стоит столько же, сколько совершенно новый спортивный автомобиль. Ты собираешься выбросить все эти деньги, чтобы только избавиться от меня?

Я перевёл взгляд на каменные лица офицеров, стоявших вокруг, и предпринял попытку склонить их на свою сторону:

– Гильдия пострадает от потери такого дохода, каждый из вас потеряет значительный бонус своей доли…

Ватрас пренебрежительно махнул рукой, прерывая меня:

– Гильдия стоит гораздо больше, и ты это прекрасно знаешь. Конечно, ты мог бы проявить немного лояльности к гильдии и просто удалить своего персонажа прямо сейчас, тем самым избавив нас от необходимости траты этого свитка. Гильдия действительно выиграет от этого.

– Я УБЬЮ ТЕБЯ! – вновь закричал я, позволяя своему гневу снова взять надо мной контроль. Игра была всем, что у меня было. Здесь я был знаменитым Арладеном, Мастером Гильдии, Мастером Маны. Снаружи я был... никем.

– Я НЕ СДАМСЯ ТАК ЛЕГКО! – в который уже раз взревел я, а затем начал бросать своё тело на непроницаемый энергетический барьер перед собой. Снова и снова. Но тот легко отражал все мои усилия.

– Я УБЬЮ ВАС ВСЕХ, ПРЕДАТЕЛИ!

Даже без моих магических улучшений я мог использовать ману, чтобы усилить свои мышцы, и у меня было очень много маны... И вот, собрав её побольше, я вновь опрометчиво бросил своего персонажа 376-го уровня против магического барьера. \*Бум!\* Весь пол отозвался глубоким гулом. Не останавливаясь, я снова ударил барьер, и в ответ с одной из полок посыпались книги, а на полу появились глубокие трещины. Несколько предателей обменялись обеспокоенными взглядами. Но клетка держалась...

– Ну ладно, сейчас, сейчас, – почти воркуя, сказал Ватрас. – Это не навредит ему, – он медленно развернул свиток. – Ну... или навредит, не знаю я, в общем, – добавил он, безучастно пожимая плечами.

\*Бум!\* Появились новые трещины, и несколько кусков черепицы упало на людей в комнате. Но Ватрас всё так же демонстративно игнорировал мои отчаянные усилия.

– Пришло время тебе потерять ВСЁ, Орен, – сказал он с ядовитой улыбкой на губах, после чего с нескрываемым удовольствием перешёл к зачитыванию свитка, начав каст заклинания.

Я удвоил свои усилия. \*БУУМ! БУУУМ! БУУУУМ!\* Трещины паутиной распространялись по полу и потолку комнаты. Но всё это было бесполезно... А затем, внезапно, я почувствовал, как начинает меняться моё тело... Мои экипированные предметы... вдруг с громким звуком попадали на землю. Казалось, с каждой секундой всё вокруг становилось всё больше и больше, а я становился всё меньше и меньше... И уже в следующий миг мир завращался вокруг меня, словно в калейдоскопе, а моё зрение стало размытым.

И только в последние секунды отголосков покидающего меня сознания откуда-то издалека я услышал его слова:

– С годовщиной, Мастер...

\*\*\*

Я с горечью уставился на свои новые гоблинские руки. Теперь я помнил всё, в мельчайших деталях...

Как только моё превращение в гоблина было завершено, все мои предметы, включая даже те, что были в моём инвентаре, быстро спали с меня, беспорядочно рассеиваясь по полу, оставляя меня самого вот так вот просто стоять там, одетого по умолчанию, в одну лишь набедренную повязку, полностью ошеломлённого этим новым опытом...

Между тем члены моей гильдии... мои бывшие приближённые товарищи, завидев меня в таком виде, принялись смеяться надо мной, с каждой секундой распаляясь всё сильнее и сильнее, пока и вовсе не начали словесно унижать меня, явно позабыв о своём недавнем страхе и теперь отдаваясь лишь наслаждению от моего пребывания в таком состоянии и неспособности ничего сделать.

И вот, наконец, спустя несколько долгих минут, показавшихся мне целой вечностью, видимо, вдоволь насытившись унижением меня подобным образом, они начали новую игру под названием: "Швырни его, словно куклу", в то время как забавляющийся этим процессом и не пойми откуда взявшийся какой-то неизвестный низкоуровневый целитель стоял рядом и иногда кастовал незначительное исцеление, чтобы я не сдох. Когда же им надоело и это занятие - играть в "Гоблинский баскетбол", мой новый заклятый враг, Ватрас, схватил меня за горло и потащил прямо по залам замка гильдии. Однако, уже будучи перед самым выходом, он внезапно остановился, словно что-то заметив, снял какой-то примитивный костяной кинжал с ближайшей стены, и только после этого вышвырнул меня на улицу, бросив его мне следом в качестве последнего оскорбления.

– Вот, лови-ка этот забойный ножичек, им, кажется, когда-то свиней разделывали, – рассмеялся во весь голос новый Мастер Гильдии. – Впрочем, он, похоже, как раз создан для тебя, в тон, так сказать, твоему уродливому лицу. Мне, знаешь ли, не хотелось бы, чтобы ты думал, что твоя старая гильдия ничего не сделала, чтобы помочь тебе, – проговорил он, злобно ухмыляясь. – Ну не знаю... не знаю, возможно, это как-то и поспособствует твоему выживанию, по крайней мере в течение следующих нескольких минут, хотя... я лично не ставил бы на это. Мой тебе совет, Орен, лучше поторопись и удали своего персонажа, пока кто-нибудь не сделал из тебя гоблинское рагу, – закончив свой насквозь пропитанный язвительностью монолог, он махнул мне рукой на прощание, а затем развернулся и припеваючи направился внутрь.

– Прощай и скатертью дорога, Мастер... – это были его последние слова, перед тем как двери замка гильдии громко захлопнулись, так и оставив меня стоять там: маленького, уродливого гоблина, в большой, сияющей человеческой столице - Эверанс. Будучи в шоке от произошедших событий, я то и дело бессознательно сжимал свой бесполезный кинжал, словно спасательный круг, пока внезапно не услышал откуда-то спереди крик какого-то неизвестного нуба, который как-то умудрился заметить меня аж с самого конца улицы.

– Гоблин! Да ещё и в городе! Лови его! Бесплатные XP!!! – прогорланил он и помчался на меня, словно дикий зверь, держа в руках простой бронзовый короткий меч, такой, который я даже не потрудился бы поднять в груженую машину.

Мгновение и всего один его удар были всем, что потребовалось, чтобы обезглавить и отправить меня на респаун...

\*\*\*

Финальное оскорбление от Ватраса - костяной кинжал, который я сейчас держал в руках, и был, видимо, тем источником волнения гоблинов, что заставил их остановиться. Вот почему они до сих пор не напали на меня.

И вот, наконец, преодолев свой первоначальный ступор, самый большой гоблин двинулся вперёд, пока не остановился, встав, прямо скажем, слишком уж близко ко мне. Так как он был намного выше, мне пришлось смотреть ему в глаза снизу вверх. Для меня это был совершенно новый опыт, ведь обычно гоблины были короткими и хилыми. Однако это было лишь с точки зрения Арладена, которого уже больше не существовало в этом мире...

Вожак пристально посмотрел на меня. И в этот момент я мог бы поклясться, что где-то внутри меня возникло такое отчётливое чувство, гласящее, что он только что использовал на мне Анализ.

Нахмурившись, он обратился ко мне:

– Ты кто такой? Ты не являешься частью клана. Я не могу получить доступ к твоей информации! Что ты делаешь на кладбище клана? – его речь была удивительно живой и умной.

Тем временем мои мысли быстро помчались вперёд, заставляя меня придумывать, что же могло объяснить моё присутствие здесь и помешать им убить меня прямо на месте...

– Мой клан был уничтожен группой... странников, я сражался с одним из них вот этим ножом, – я показательно поднял свой костяной кинжал повыше. – Когда я убил его им, то оказался весь в крови мёртвого странника, после чего его попутчики обезглавили меня. Не знаю как, но затем я просто проснулся в этой пещере. Я не желаю вам зла, наоборот, я прошу у вас убежища, а взамен клянусь, что буду верно служить вашему клану.

Вождь гоблинов удивлённо посмотрел на меня. Его уродливые черты лица нахмурились, выдавая его мысли. Было видно, что он рассматривал намёк на то, что я получил силу воскрешения странников, когда принёс в жертву одного из них и искупался в его крови.

А пока он размышлял над моей историей, я решил проделать с ним тот же фокус, использовав на нём уже свой новый навык Анализа:

Боган, Вождь Гоблинов

Уровень: ??

HP: ??

Хм-м, странно, я не могу увидеть его статистику... – скорее всего это было из-за того, что его уровень был слишком высок для моего текущего уровня навыка, к тому же у него было имя, поэтому можно было с высокой вероятностью предположить, что он являлся боссом всего этого логова.

Наконец Боган принял решение:

– Хорошо, я приму тебя в свой клан, если ты мне пригодишься.

Ваша репутация в клане Капельниц улучшилась!

Ваша репутация теперь: Нейтральная

Ѵ Вы получили новый Квест: Проявить Себя ○○○○

Боган, лидер клана Капельниц, хочет, чтобы вы доказали свою полезность. Найдите способ быть полезным и заслужите его доверие.

● Тип квеста: Уникальный

● Награда: Получение признания клана, повышение репутации в клане, 500 XP

Я улыбнулся. Это был мой самый первый квест в роли гоблина. И, надо сказать, это было весьма освежающее изменение после тех квестов, которые я привык получать в качестве лидера гильдии. Ещё совсем недавно это было похоже на “убей босса демонов, который угрожает уничтожить какой-то там город, на который всем было плевать, пока демон вдруг не пришел”. Что-то в этом роде.

Враждебность гоблинов внезапно исчезла, словно кто-то нажал на переключатель, и теперь, без угрозы дальнейшего столкновения, они стали просто толпой болтающих мобов. Они полностью игнорировали меня, за исключением случайно брошенных взглядов. Поняв, что у них нет на меня никаких плохих планов, я вдруг резко выдохнул воздух, который до сих пор держал, сам того не осознавая. Что ж, похоже, я был в безопасности, по крайней мере на данный момент...

Спустя уже несколько минут, когда гоблины, видимо, решив, что делать им здесь было больше нечего, наконец начали покидать пещеру, в которой я возродился, к своему полнейшему изумлению я заметил, что они делают это с улыбками на губах. Да, гоблины на самом деле улыбались! Удивлённый этим фактом, я покачал головой, ведь после трёх лет игры я считал, что видел абсолютно всё, что НЭО могла мне только предложить. Но теперь, как гоблин, я наблюдал за совершенно другой стороной игры, о которой даже и не подозревал до сих пор. Это игра действительно была шедевром...

Люди говорили, что в ней всё было взаимосвязано.

Что ж, эти связи привели меня сюда... Сделали так, чтобы я застрял в этой глубокой глуши, с кучей непритязательных монстров, без снаряжения, без навыков, о которых можно было хотя бы что-то сказать, и без союзников...

И вдобавок ко всему, я также застрял в отыгрыше за этого бесполезного и слабосильного гоблина 1-го уровня! – я тут же непроизвольно стиснул зубы, поскольку напоминание о моём новом статусе персонажа заставило меня на мгновение снова пережить все те события, которые привели к этому моменту. Я снова всё это увидел. Высокомерные, насмешливые рожи людей, которых я считал друзьями, как они высмеяли меня, избили и, наконец, выбросили из моего же собственного зала гильдии, словно я был каким-то куском нежелательного мусора.

Я был зол, чертовски зол, и не только на них, но и на самого себя. За то, что не распознал даже намёка на этот хаос, пока не стало уже слишком поздно...

Но что меня ещё больше злило, так это то, что их мотивы предать меня были сплошным идиотизмом! Было совершенно очевидно, что они были ослеплены красивыми обещаниями Ватраса и движимы своей ревностью и алчностью. Эти дураки... они сговорились получить корону, но они так и не поняли, что то, что на самом деле водрузили себе на плечи, было лишь работой... сплошной работой на весь день. Они сами стали теми, у кого теперь была самая забавная часть - ведь я стал этим проклятым бюрократом не из-за собственного выбора, а из-за обязательств перед гильдией и людьми, которых собрал вместе.

Ну что ж, больше никакого "Мистера Славного Парня". Я собирался отплатить им сполна.

В следующий раз, когда мы вновь с ними встретимся, именно их головы полетят с плеч, и только я буду тем единственным, кто останется стоять в развергнувшемся море крови.

Однако на данный момент я не был к этому готов. Сперва, пожалуй, мне нужно было многое обдумать и спланировать, и для всего этого у меня, к счастью, как раз было такое местечко, а теперь ещё освободился и вагон времени...

Пора передохнуть, – подумал я про себя и, расстроенный и чертовски уставший, мысленно нажал на кнопку выхода...

○○○○ - Так будет выделяться сложность квеста в зависимости от ранга (Всего есть 5 рангов).

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 2(НЕO)**

Часть 2 – Одинокий Гоблин

"Все алгоритмы, механизмы и процессы, которыми оперирует НЭО, были разработаны непосредственно Гаем, игровым ИИ. Формальное обозначение - Гай, сокращенно от ‘Game Artificial Intelligence’ (Игровой Искусственный Интеллект), но мы, как видите, зовём его Гаем. Гай стал ответом на все амбиции и вызовы, которые мы, как разработчики, имели при обеспечении следующего уровня виртуального гейминга. Вместо того, чтобы писать игровой движок с фиксированным набором правил, которые неизбежно ограничивали бы игровой опыт, мы... смошенничали. Точные детали "рождения" Гая всё ещё конфиденциальны, но я могу сказать, что мы использовали самый продвинутый и адаптивный код обучения, который когда-либо создавался человеком. Был длительный период "взращивания" программы - процесс развития её интеллекта и "личности". Считайте это детством ИИ. Одной из наших целей для игры была отзывчивость, поэтому мы всячески поощряли Гая повышать производительность своей заданной цели - управлять огромным игровым миром, наблюдать, взаимодействовать и адаптироваться к неконтролируемым переменным в мире игроков. Гай был наделён неограниченными полномочиями напрямую взаимодействовать с игроками, реагировать на их поведение, разрешать взаимодействия между ними и принимать все неавтономные функциональные решения. Это давало ему гораздо более тонкий и больший контроль над всем игровым миром.

На самом деле, был только один аппаратный дизайн, который мог бы обрабатывать такую величину - почти что бесконечные и мгновенные вычисления, а также абсурдно высокие требования к обработке данных, необходимые для запуска игры в таком виде. Мы вели переговоры и в итоге получили специальное разрешение на аренду и использование квантового сервера специально для игры. Наверняка вы все уже слышали, как удивительны квантовые компьютеры - вершина информационных технологий. Из восьми существующих квантовых серверов только наш используется в гражданских или коммерческих целях.

При объединённом потенциале Гая и квантового сервера игра и геймплей не имела бы никаких ограничений."

Отрывок из: НЭО, Игра, Которая Изменила Мир.

Автор: Сергей Коэн, Бывший Разработчик НЭО, Истинный Верующий.

\*\*\*

Выход из НЭО был похож на пробуждение от яркого сна. Я медленно открыл глаза, уставившись на знакомый интерьер моей ВР-установки: гнездо специальных трубок, хорошо защищенную проводку, а также то и дело мигавшую яркими огоньками электронику. Находясь в нетерпении, я подождал, пока несколько контактов не отслоятся от моего тела и не вернутся обратно в свой отсек, после чего, шатко скатившись с гелевой мембраны, сделанной в виде специальных подушечек, наткнулся на деревянный пол, а затем сразу же побрёл на кухню, открыл большую бутылку воды и стал с жадностью поглощать освежающую жидкость.

Теперь, когда я полностью вернулся в знакомую среду своего дома, мои мысли снова начали мчаться в "том самом" направлении, проигрывая недавние игровые события в моём мозгу и с каждой секундой заставляя мой кипящий гнев всё больше превращаться в чистую ярость.

Дабы хоть как-то от этого отвлечься, я вышел на небольшой балкон, что имелся у меня дома, и глубоко вдохнул прохладный ночной воздух.

Пока я лениво наблюдал за людьми на улице внизу, мои мысли, которые, похоже, так и не собирались останавливаться, продолжали лихорадочно проноситься сквозь моё сознание.

И что, чёрт возьми, мне теперь делать...? – задавался я этим вопросом. Я был зависим от игры, это не было секретом. Для меня это был не просто какой-то более интересный способ скоротать своё время. Нет, это был мой дом, мой источник дохода, где все мои друзья…

Друзья...! – горько подумал я. Мои бывшие члены гильдии - теперь уж точно не мои друзья, и, очевидно, никогда ими не были. Никто из них не пришёл, никто не запротестовал и не попытался помочь мне, когда я больше всего в этом нуждался.

И Ватрас... – я должен был признать, что этот коварный сукин сын и его приятели нашли действительно эффективный способ осуществить свой переворот. Трансформация, которой они меня подвергли, имела множество эффектов, в том числе и физическое превращение в гоблина. Теперь я был персонажем... неиграбельной расы. Таким образом, многие правила, которые регулировали игроков, больше не применялись ко мне. Монстры не могли быть главами гильдий или даже её членами, поэтому меня автоматически "выгнало" из собственной гильдии, а все мои с таким трудом заработанные уровни были в один момент сброшены. Я потерял всё: вещи, золото, контакты игрока. Даже имя моего персонажа было безвозвратно стёрто...

Однако, что было больнее всего, даже того, что я потерял все свои навыки, так это то, что исчезли некоторые "Прайм Знаки", которые имелись у меня во многих из них. Без "Праймов" у меня больше не было эффективного способа зарабатывать себе на жизнь.

Согласно тому, что я слышал, "Эпический" свиток, использованный на мне, был настолько редким, что, как многим было известно, использовался только дважды. И в каждом случае "проклятые" игроки, поняв, что играть для них теперь просто невозможно, удаляли своего персонажа-монстра и создавали нового. Именно этого от меня и ожидал Ватрас.

Но удаление персонажа и попытка начать всё сначала означали бы, что я потеряю всё, что было связано с этим персонажем. Вновь начинать с 1-го уровня и опять работать над его повышением до предыдущих значений - как по мне, это было уже слишком...

Тем не менее, похоже на то, что всё было ещё хуже.

Хотя проклятие лишило меня возможности использовать навыки и заклинания Арладена, основные "Праймы" по-прежнему принадлежали моему персонажу, даже после того, как я превратился в монстра. И, судя по всему, пока я не удалю своего персонажа, эти "Праймы" так и останутся привязанными ко мне. И вот тут как раз и закрадывалась основная проблема: если я его удалю, своего персонажа, то они, "Праймы" будут автоматически предоставлены тем, кто являлся первыми узнавшими о заклинаниях после Арладена, который их создал.

И это были... этот чёртов Ватрас, а также двое его лучших друзей - Бигпил и Хироку. Они являлись моими самыми первыми учениками, знали все мои заклинания и, вероятно, уже заполучили по крайней мере один или два "Прайм Значка" каждый.

Да хрен им, я лучше стану покойником в реальности, чем принесу им удовлетворение! – подумал я, неистовствуя.

Нет-нет-нет, я не стану удалять своего уродливого... жалкого... маленького гоблина, как они на это надеялись. Так или иначе, но я найду способ как сыграть им и сделать его сильным. Настолько сильным, чтобы заставить всех этих ублюдков встать передо мной на колени и молить о прощении за то, что они сделали.

О да... они ещё пожалеют о том моменте, когда решили предать меня, и будут жалеть об этом каждую секунду после этого! Это будет моя месть. Сладкая месть...

Эти детские, мстительные и нереалистичные мысли послужили своей цели, и мне наконец удалось успокоить свои бушующие мысли. И я даже немного улыбнулся, когда представил в своей голове образ гоблина, держащего мощного игрока за 300+ уровня над своим коленом и публично шлёпающего того по заднице. Наверное, это было почти невозможно осуществить, но всё-таки я был серьёзно настроен сделать это. Когда-нибудь...

Проглотив энергетический батончик, чтобы заправить своё тело для ещё одного короткого сеанса погружения, я вновь направился к капсуле. Однако, перед тем как войти внутрь, я всё же решил предварительно сделать несколько долгих успокаивающих вдохов, используя методы управления стрессом, которые мне довелось узнать ещё в подростковом возрасте, а уже после этого, немного расслабившись, снова подключился к игре...

\*\*\*

Благополучно пройдя последовательность входа в систему, я вошёл в игру, появившись в той же самой пещере, из которой разлогинился. Кроме костей, беспорядочно валявшихся вокруг, она была совершенно пуста и непримечательна, так что, не имея другого выбора, я побрёл по тоннелю, который был единственным выходом отсюда, уже вот-вот готовый увидеть, куда же ушли те гоблины, что впервые встретили меня здесь. К моему удивлению, мне на самом деле не пришлось идти слишком долго, и уже через каких-то пару десятков метров тоннель начал изменяться, быстро превращаясь в гораздо большую пещеру. И вот тут... сколько же тут было гоблинов! Гоблинские воины, гоблинские рабочие, родовые гоблинши и бегающие среди них дети-гоблинята. Поблизости даже можно было заметить несколько молодых гоблинов, которые дрались и катались в грязи. Однако никто из них, казалось, не заботился о том, что я просто так стоял там, ошарашенно глазея на всех вокруг, поэтому я решил также не обращать на других внимание и продолжил осматривать пещеру.

Бродя по ней, в какой-то момент я наткнулся на одну толстую, грудастую, пожилую гоблиншу, помешивавшую огромный котёл, внутри которого булькало нечто, что на удивление пахло довольно-таки вкусно. На всякий случай всё же зажав нос, я решил подойти поближе, чтобы взглянуть на то, что имело такой недурной аромат. Какое-то тушёное блюдо, похожее на мясо с картошкой, кипело и пузырилось в огромном котле. Со вздохом облегчения я снова вдохнул этот аппетитный запах. Если честно, то я уже практически ожидал увидеть там мёртвых крыс или какие-нибудь гнилые куски неопознанного нечто, которое ещё вовсю бы плескалось в котле, но вместо этого сейчас я был готов поспорить, что даже уважающий себя Эльф-гурман не станет воротить свой нос от подобного. Особенно такой голодный, каким я сам внезапно стал. Не то, чтобы было, конечно, так уж много шансов, что какой-либо Эльф когда-нибудь действительно окажется в "экспедиции по дегустации рагу", но тем не менее...

Улыбнувшись этой мысли, я использовал Анализ на гоблинше.

Губа, Гоблинша-Повар

Уровень: 5

HP: 22

Ну... что можно было сказать... она выглядела, как относительно высокоуровневый гоблин. Чёрт возьми, но в то же время она была такой уродливой, что прямо-таки напоминала настоящую летучую мышь, только огромную. Между тем она, вероятно, имела и кое-какие навыки в готовке, которые могли бы объяснить неожиданно хорошее качество этого рагу, иначе я не понимал, зачем её ещё могли тут держать, но уж точно не в качестве эталонного примера красоты.

Внезапно, когда я уже приблизился к ней, какой-то странный молодой гоблин встал у меня на пути.

Ну что же, и его проанализируем.

Бек, Гоблин-Помощник

Уровень: 1

HP: 8

– Эй, ты! – Бек шагнул в мою сторону, подчёркивая свои действия крайне пронзительным писком. – Уходить, кышь, кышь, еда не для ты, только клан мочь есть рагу Губы!

Я оценивающе посмотрел на глупое существо перед собой. С одной стороны, мне не хотелось создавать проблем с местными, но вот с другой... гоблины ведь считались стайными существами. Поэтому мне, наверное, придётся буквально вырезать себе место в их иерархической структуре, если я, конечно, хотел выжить и продвинуть своего нового персонажа по местной "карьерной лестнице". Что означало... я подбросил костяной кинжал в воздух, и, поймав его, использовал рукоять, чтобы вдарить ей прямо по виску Бека. Удар застал его врасплох. Молодой гоблин в мгновение рухнул на пол без сознания, распластавшись прямо перед моими ногами. Я внимательно огляделся вокруг. Несколько гоблинов смотрели в мою сторону, но ни один из них не выглядел расстроенным.

Вы получили: 10 ХP

+ 50 к репутации с кланом Капельниц

Поправка – они, казалось, и вовсе одобряли мои действия. Что ж, похоже, моё первоначальное предположение было верным. Чистая мускулатура играла значительную роль в социальной структуре гоблинов.

Да и Губа тоже, казалось, не была слишком обеспокоена этой небольшой стычкой, точнее говоря – ей скорее даже было попросту плевать. Она просто смотрела на меня своими глазами в форме бусинок, что подчёркивались её ужасно морщинистым лицом, продолжая помешивать рагу. В такт движениям туда-сюда покачивались и её огромные провисающие груди, которые свисали над её уже и без того огромным животом. Всё её тело можно было описать всего двумя словами: морщинистое и жилистое. И, если честно, это зрелище уже почти заставило меня пожалеть, что я не мог наложить на себя какое-нибудь ослепляющее заклинание.

– Итхак, тхы мхой нховый посетхитель, а? – голос у неё оказался пронзительным, словно скрежет металла по стеклу. – Тхы, я смотрхю, нхемного тхощий, не тхак ли? Хочхешь немнхого моегхо рагху? – а вот сейчас она прозвучала, словно настоящий бородатый дварф.

– Пожалуйста, – я согласно кивнул местному повару.

Старуха использовала свой деревянный ковш, чтобы наполнить им грубо сделанную, скорее даже примитивную тарелку из коры простого дерева, после чего протянула её мне. Я осторожно поднёс тарелку ко рту и немного наклонил её, чтобы попробовать сиё "творение", и... в следующий миг мои глаза расширились от полнейшего удивления. Это было так же вкусно, как и пахло! Я с уважением посмотрел на неё:

– Это рагу просто потрясающее, где вы научились так его готовить? – поинтересовался я, искренне надеясь получить "простой" ответ.

Но в ответ старуха фыркнула с таким явным неженственным тоном и громкостью, что если бы я не увидел её внешнюю реакцию, то подумал бы, что она не польщена моим вопросом:

– Пхех-ф, всхего лхишь забхотилась о едхе кхлана почтхи десяток лет, кормхила покхоления юнлхингов, вхот тхак и узнхала нескхолько вещхей по пхути.

Я был ошарашен её словами. Насколько мне было известно, поколение гоблинов равнялось примерно двум годам. Если то, что она сказала, было правдой, то её возраст был эквивалентен 120-ти годам по человеческим меркам! Неудивительно, что сейчас она была такой обвисшей!

– На схамом деле, – продолжила она, – ты прхибыл как раз воврхемя. У мхеня почтхи закхончилось мхясо. Тика, моя охотницха, не мхожет справитьсхя с требхованиями клхана в одинхочку. А тхы кхак раз вхыглядихшь как вехсьма здорховый юнхец. Еслхи принесхёшь 10 кускхов сырхого мхяса для мохей кастрхюли, я вознагражху тхебя одной из моих спехциальных смесей.

Я вздрогнул, когда она подмигнула мне в конце... реально подмигнула.

Ѵ Вы получили новый Квест: Принести мясо I ○

Тика, охотница клана, не может обеспечить все потребности клана в одиночку. Губа попросила принести ей 10 кусков мяса.

● Текущее мясо в инвентаре: 0/10

● Тип квеста: Простой, цепной.

● Награда: Улучшенная репутация, 100 XP, "Особое Блюдо" Губы.

Отлично! Сперва уникальный квест от самого Вождя, а теперь ещё и цепной квест от Повара клана!

Довольно-таки хороший улов всего за 10 минут игрового времени! – подумал я в удовлетворении. Хоть я и был зол из-за своей ситуации, но то, как я быстро прогрессировал, немного облегчало мою ношу...

Всего в игре существовало пять рангов квестов: простые, продвинутые, редкие, уникальные и эпические.

Простые квесты были, ну... простыми. Вроде: иди туда, принеси то, убей это. Награды, как правило, не впечатляли, масштабируясь до уровня сложности и уровня персонажа; прибавим к этому ещё некоторое количество XP, а также несколько золотых монет или же часть какой-нибудь дешёвой экипировки, не более того.

А вот продвинутые квесты были уже, как правило, более сложными и менее определёнными, что требовало большей инициативы от персонажа: найти предателя, выполнить шпионский долг и тому подобное. Такие квесты предлагали несколько лучшие награды, по сравнению с простыми.

Редкие квесты обычно являлись чем-то, что могло повлиять сразу на большую группу людей и в какой-то степени даже на окружающую местность.

Уникальные квесты - это такие особые квесты, которые создавались НЭО непосредственно для персонажа игрока или из-за него. И вот их награды были уже намного-намного лучше, и часто предназначались персонально для игрока.

Ну и наконец эпические квесты, в них участвовали чрезвычайно мощные враги и боссы. Они были самыми редкими, но и предлагали лучшие награды во всей игре.

Были ещё также секретные ранговые квесты, но, как следовало из названия, они были скрыты и их было чрезвычайно трудно найти.

Дескриптор ‘Цепной’, что можно было заметить в одном из полученных мною квестов, мог быть модификатором для любого из типов квестов и означал, что квест состоял из нескольких шагов, которые должны были быть выполнены по порядку. Все цепные квесты обычно предлагали лучшие награды в целом.

Итак, сейчас я смотрел на два не слишком сложных квеста, с относительно приличными наградами по их завершении. Однако перед тем, как приступать к ним, сначала мне всё же нужно было хотя бы немного изучить своего гоблина, с которым я тут застрял.

Так что, взяв с собой немного еды в один тихий уголок, который заприметил поблизости, я открыл свою статистику, сознательно подумав: Страница Персонажа, – и приступил к делу.

Имя: ##@!

Уровень: 1 (5%)

Раса: Раса Монстров [Гоблин]

Атрибуты: [1 очко доступно]

- Физический 1

- Ментальный 0

- Социальный -1

Умения:

- Ворчание Мёрфи 1 (10%) (Прайм)

- Анализ 1 (40%)

…

Внимательно прочитав каждую строчку появившегося окна, я поморщился. Эта страница персонажа отличалась от того, к чему я привык. Первое, что меня удивило, была раса. Как правило, игрок сперва видел основную расу своего персонажа, а уже затем субрасу. Например, Эльф [Высокий] или Гном [Низкий]. Каждый подтип был частью большей расы. Моей основной расой была "Раса Монстров", а вот "Гоблин" - был моей субрасой. Это сильно намекало на то, что, согласно игровой механике, все типы монстров были субрасами одной расы, "Расы Монстров".

Я пожал плечами. А ведь действительно, это имело смысл - что игровому движку было бы легче управлять всеми НПС-монстрами, если бы они все принадлежали к одной группе. Как пример, возможно, все они использовали один и тот же язык или экипировали предметы с ограничениями своей расы просто потому, что так было легче? Однако, несмотря на такой вывод, я пока не видел, как это в действительности могло повлиять на меня, поэтому я оставил данный аспект статистики на потом и продолжил чтение.

Следующими на очереди были атрибуты. Как можно было заметить, они тоже были различными. У игроков было всего три атрибута: физический, ментальный и социальный. Игроки получали одно очко атрибута за каждый уровень персонажа, и каждое очко можно было вложить в любой из трёх атрибутов.

Обычно игрок начинал с нулевыми атрибутами и одним доступным очком. Но сейчас, как гоблин, я сразу же начал с одного очка в физическом атрибуте, минус одного в социальном, а также имел одно доступное очко для распределения... можно было с уверенностью предположить, что это было из-за модификатора моей расы. Само собой разумеется, что гоблины, которые сами по себе уже являлись воинственными существами, имели более высокое родство именно к физическому атрибуту, который несколько уравновешивался с минусом в социальном. Что ж, учитывая, что они были уродливыми дикарями, это также было понятно.

Я уже имел одно очко в физическом атрибуте, что, безусловно, предполагало небольшое боевое преимущество. Теоретически я мог бы вложить своё свободное очко в физический атрибут и сразу же стать эффективно равным персонажу 2-го уровня с точки зрения грубой силы. Однако это было бы глупо. Сам по себе я был маленьким и хрупким. И независимо от того, насколько сильным я стану как гоблин, более крупные противники, которые были представителями почти любой другой расы, всегда будут физически сильнее меня. Кроме того, моим реальным преимуществом был мой личный опыт в качестве игрока, а не игровая статистика. Я знал игру и её правила, как свои пять пальцев (даже лучше, поскольку я не проводил слишком много времени в наблюдении за своей реальностью в течение последних нескольких лет). Я знал, как прогрессируют персонажи, какие стратегии использовать при борьбе с различными видами монстров, как использовать слабые стороны врагов, но самое главное - я знал как использовать магию...

Грубая физическая сила была, конечно, хороша, но я был уверен в том, что это не есть путь к истинной силе. Тем не менее, даже если я никогда не добавлял ни одного очка к своему физическому атрибуту, у меня уже было одно прямо сейчас, в то время как я всё ещё был персонажем-новичком, и это, надо отметить, было приятным бонусом. По крайней мере это давало мне крошечное преимущество в виде увеличения моих HP, а также физического сопротивления.

Теперь навыки... "Ворчание Мёрфи" - вот что-что, а этот навык был настоящим сумасшествием! Гай точно был пьян в стельку, когда создавал его, или что там было эквивалентом для такого суперумного квантового ИИ. Тем не менее, несмотря на такое эксцентричное название, уже сейчас я мог видеть все преимущества этого навыка.

Если коротко, то за всеми этими заумными формулировками он представлял из себя, по большому счёту, атрибут удачи, который был весьма распространён во многих других РПГ-играх. К тому же стоило отметить, что это был пассивный навык, поэтому мне не нужно было беспокоиться о нём. Подводя итог - эта штука могла оказаться весьма полезной для меня в будущем, особенно с увеличением прогресса от наличия "Прайм Знака" для неё. Маркировка (\*), которую можно было заметить в описании, означала, что этот навык не зависел от каких-либо моих атрибутов, что тоже было отлично. Другими словами, тут не было верхнего предела для развития, и теоретически Мёрфи можно было поднять до сотого уровня, даже если бы я сам в то же время оставался на первом.

Стоит отметить, что некоторые игроки не полностью понимали систему навыков или вообще насколько полезно было иметь навыки, которые не зависели от атрибутов, или же которые были не ограничены по уровню. Первые десять уровней навыков были рангом Новичка. Как только игрок преодолевал 10-ый уровень, его ранг повышался до Ученика, открывая более продвинутые возможности в его навыках. На 51-ом уровне навыка ранг повышался до Эксперта, до Мастера на 101-ом уровне и до Гроссмейстера на 201-ом. Последствия этой системы часто упускались из виду новыми игроками. А ведь весь смысл был в том, что для достижения звания Гроссмейстера игрок должен был, как минимум, быть персонажем 190-го уровня с 191 очком в одном атрибуте.

Далее... Анализ. Вот это чудо уж точно было настоящей находкой, даже, наверное, большей, чем Ворчание Мёрфи. Подобно тому, как игрок мог научиться навыку "Лесоруб", многократно рубя по дереву, я получил умение анализировать за тщательное изучение гоблинов, когда они приблизились ко мне в той костяной пещере. Если честно, то этот игровой навык потенциально был на вес золота. И я был готов поспорить, что каждый новый уровень мастерства будет увеличивать его диапазон действия и, вероятно, повышать отображаемое количество информации. К сожалению, я не получил "Прайм" за этот навык, но это и не было какой-то неожиданностью. НПС и боссы-монстры должны ведь были иметь возможность получать хоть какую-то базовую информацию об игроках, чтобы взаимодействовать с ними: положительно или кровожадно. Можно было с уверенностью предположить, что многие НПС имели этот навык, как, например, Боган. Тем не менее, я точно был единственным игроком, который обладал им. Это была, так сказать, моя своеобразная и неожиданная выгода от проклятья.

Навык уже показывал 40%-ый прогресс ко 2-му уровню. Его должно было довольно легко поднять, особенно если всё, что мне нужно было делать, это просто использовать его на всём, что увижу. Маркер (M) рядом с ним означал, что он был привязан к ментальному атрибуту. Под этим имелось в виду, что прямо сейчас я мог поднять навык только до 10-го уровня. Если бы я захотел поднять его ещё выше, чтобы стать Учеником или даже больше, то мне пришлось бы для начала вложить очки в ментальный атрибут. Но это и не будет являться для меня проблемой, так как я уже решил, что мой гоблин будет специализироваться на магии, которая как раз сильно зависела от ментального атрибута.

Ну что, время действовать, – подумал я и на мгновение сосредоточился, вкладывая своё свободное очко в ментальность, после чего снова проверил Страницу Персонажа.

Имя: ##@!

Уровень: 1 (5%)

Раса: Раса Монстров [Гоблин]

Атрибуты: [0 очков]

- Физический 1

- Ментальный 1

- Социальный -1

Умения:

- Ворчание Мёрфи 1 (10%) (Прайм)

- Анализ 1 (40%)

Пул:

- Здоровье: 15 HP (1Ф х 10, 1 М х 5 )

- Мана: 15 MP (1Ф х 5, 1М х 10)

Эффекты :

- Гоблиноид (+1 Физический, Социальный -1)

- Порог опыта -20%

(Ф - Физич., М - Ментальн. Прим. пер.)

Я взглянул вниз, чтобы проверить свой Пул. Это был список рассчитанных статов моего персонажа: пополняемые ресурсы, броня и различные сопротивления. Эти статы не могли быть непосредственно увеличены, и им нельзя было обучиться.

Что ж... всё выглядело так, будто одно очко в ментальном атрибуте утроило мой запас маны с 5 до 15. И это при том, что я находился только на 1-ом уровне! Это уже было на 50% больше, чем у любого другого игрока 1-го уровня с тем же ментальным атрибутом.

Совсем неплохо! – подумал я про себя, усмехаясь. – А что, я могу и привыкнуть к игре за этого персонажа.

Дополнительная мана появилась из-за физического атрибута, который в основном был привязан к пулу здоровья, но также вносил свой вклад в пул маны, только в меньшей степени. Каждое очко атрибута, вложенное в физическое развитие, давало 10 HP(очки здоровья) и 5 MP(очки маны).

Аналогично, ментальный атрибут был в основном связан с пулом маны, но также и с пулом здоровья, только вторично. Такой подход гарантировал, что у воинов, которые в первую очередь вкладывали свои очки атрибутов в физическое развитие, все ещё имелось небольшое количество маны, чтобы иметь возможность использовать различные навыки. И у магов также в свою очередь имелся некоторый запас HP, который немного усилял их физически, так как они вкладывали в основном в своё ментальное развитие. В противном случае, на 100-ом уровне можно было бы встретить чистого мага с 10 HP.

В разделе эффектов отображались все достижения, специальные бонусы и общие эффекты, которые применялись к персонажу. И здесь, как я и подозревал, и была причина моих модификаторов атрибутов. У меня тут виднелся весьма лаконично названный эффект: Гоблиноид.

– Пфф-ф, – насмешливо фыркнул я. – По-видимому, если ты гоблин, то сам по себе уже считаешься действующим эффектом. И что, игра реально считает, что я страдаю от Гоблиноидизма, серьёзно? – подумал я, усмехаясь своему печальному красноречию. – Ну а это что, чёрт возьми, такое... последний пункт в списке... Минус 20% к опыту!? Что за фигня!? Мда... если подумать, то это препятствие уже посерьёзнее будет!

Я не мог понять этой логики. Разве быть гоблином само по себе недостаточно плохо? Ведь если я правильно понял, эти минус двадцать означали, что мне придётся гриндить дополнительную пятую часть от общего количества очков опыта, необходимых для каждого последующего повышения уровня персонажа. Это было несправедливо!

Огорчённый, я открыл свою текущую шкалу опыта, чтобы проверить показатели, а там: Твою ж... жалкие 12 XP, чёрт бы вас побрал!

Погодите-ка... – внезапно я остановил свой поток мыслей, чтобы ещё раз обдумать эту цифру. Что-то не складывалось...

Немного волнуясь, так как уже начинал подозревать кое о чём, я получил доступ к логам системного журнала, и прокрутил его назад. Единственные XP, которые мне удалось заработать до сих пор, были от того, что я вдарил по тому надоедливому мелкому гадёнышу, Беку.

Ага, вот оно, нашёл, прямо здесь:

< Вы получили 10 XP >

Да, получил-то я 10 XP, но на моей шкале опыта они отображались как 12! И тут, вдруг, до конца осознав этот факт, я ни с того ни с сего хрипло рассмеялся, поразив пару гоблинш, проходящих мимо.

Весь в предвкушении, я снова проверил свою страницу персонажа, зайдя в детали эффектов, и улыбнулся, когда подтвердил свою мысль о том, что, оказывается, это всё же был прирост XP(опыта), а не порог XP, как я первоначально ошибочно предполагал. Это означало, что на практике я буду зарабатывать на 25% очков больше, чем другие игроки, получая то же количество опыта!

Судя по всему, разработчики чувствовали, что гоблины, часто рассматриваемые как обычный корм для игроков низких уровней, не имели высоких шансов повысить свой уровень и нуждались, так сказать, в небольшом преимуществе. И вот, таким вот нехитрым образом требование к "левелингу" было просто-напросто уменьшено, что по факту дало преобразование в + 25% к набору опыта.

Да уж, свезло так свезло! А мне действительно всё больше и больше начинает нравиться этот новый персонаж! – подумал я и, довольный своим открытием, вернулся к пункту, который сохранил для разбора в самую последнюю очередь: моё новое имя.

И, надо сказать, тут тоже было что-то странное. В самом начале, когда игрок только создавал своего персонажа, игра всегда предлагала ему выбрать имя. И не собиралась продолжаться до тех пор, пока оно не было выбрано.

Но так как я УЖЕ был внутри игры во время трансформации, она не могла заставить меня выбрать новое имя, так что вместо собственно самого имени сейчас она показывала какую-то непонятную тарабарщину, отдалённо похожую на машинный код.

Дабы попробовать исправить это, я сосредоточился на поле "Имя", и через мгновение кивнул головой, когда передо мной появилось системное уведомление:

Немного подумав над тем, как бы себя назвать, я улыбнулся, когда пришёл к определённому варианту, после чего передал мысленную команду:

"УбийцаГильдии"

Более пятидесяти миллионов игроков уже успели поиграть в эту игру с момента её запуска, так что вовсе не удивительно, что такое имя уже было занято.

Я решил попробовать снова: "МестьУблюдкам"

Что ж, похоже, игра в очередной раз бросала мне вызов, так что, хрустнув костяшками пальцев, я принялся за дело в попытке отыскать для себя подходящий вариант.

Я опробовал: "ГоблинскийБеспредел", "МестьГоблина", "УбитьВсехИгроков", и даже "ПоимеюВасВсех". Но... в итоге оказалось, что всё было безрезультатно, и все эти имена уже забрали.

Да и хрен с вами! – подумал я разгорячённо, глядя на бесперебойно мигающий интерфейс. С другой стороны, это всего лишь означало, что можно было особо не спешить решать этот вопрос прямо сейчас.

Ой, да заткнись ты уже...

Немного раздражённый, я закрыл системное окно и решил обратиться к рассмотрению своей текущей ситуации.

А она была такова, что я устал. Чертовски устал... Помимо короткого перерыва, вызванного моей яростью, я пребывал в сети уже почти что двадцать часов подряд. Это определённо было ТО САМОЕ время, чтобы выйти из системы, хорошенько отдохнуть, очистить свой разум, а уже затем можно было и начинать планировать своё новое будущее в игре.

Тем не менее, перед этим я всё же должен был проверить ещё одну вещь... крайне для меня важную. Я должен был посмотреть, если это было, конечно, возможно, мог ли я восстановить свои навыки и заклинания.

Магия работала совершенно иначе, чем другие навыки. Вы могли изучить навык Лесоруба, если бы постоянно рубили дерево топором, но как бы вы узнали заклинание Огненного Шара или, например, какую-нибудь исцеляющую магию, если вы были не в курсе, КАК ИМЕННО их можно было создать?

Это заняло некоторое время, но в конечном итоге игроки всё же сумели обнаружить магические навыки. Игровое сообщество быстро смекнуло, что как только кто-то узнавал, как создать один из таких навыков, и получал "Прайм Знак" за него, то с этого момента обретал возможность предельно просто передавать его другим. И большинство игроков с "Праймами", если обнаруженные ими заклинания оказывались полезны, пользовались этим, продавая их другим игрокам и получая при этом хорошую прибыль. И это как раз было именно то, что я сделал, когда впервые и первым среди всех обучился магии.

Ну ведь правда же, если немного подумать, то никто в здравом уме не станет выбрасывать 50 золотых, только чтобы научиться чему-нибудь у Мастера-Копателя. Зачем, ведь пара минут с лопатой - и результат будет тот же.

Но заклинания... заклинания были хитрыми. Они управлялись ментальным атрибутом, и не зависели от физического воздействия. Игроки ревностно охраняли секреты получения магических навыков, поэтому стоимость обучения у них была просто возмутительной. К примеру, самое простое заклинание "Свет" стоило около 500 золотых!

Некоторые люди тратили много реальных денег, чтобы купить внутриигровую валюту, дабы позволить себе заклинания и специализированные навыки, которые они хотели. Всего через шесть месяцев после выхода игры ежемесячный доход от продаж валюты НЭО составлял уже более 20 миллионов долларов США.

Конечно, на этой почве не могли не появиться и богатые игроки, которые стали продавать своё золото в соотношении 10:1 за USD, что в итоге позволило им комфортно жить в реальном мире, фактически не нуждаясь в настоящей работе.

В то же время магические мастера, владеющие "Праймами", и вовсе в одночасье оказались баснословно богаты: они могли зарабатывать тысячи золотых менее чем за час, просто продавая и обучая заклинаниям других игроков.

Когда-то в прошлом мне уже везло на этом пути, и теперь мне нужно было выяснить, мог ли я каким-то образом восстановить свои потерянные знания.

Но для этого мне было необходимо тихое место, чтобы сосредоточиться. И, кажется, я уже видел одно такое... Когда я брёл через тоннель, удаляясь от кладбища, то заметил углубление, которое можно было принять за небольшой альков.

Решив последовать этой идее, я пошёл в том направлении и вскоре обнаружил, что углубление действительно являлось небольшой и вполне удобной нишей. Она уходила вглубь примерно на два метра и слегка изгибалась, поэтому, если я сяду сзади, то не буду виден никому, проходящему мимо.

Да, это было замечательное место.

Скрестив ноги, я уселся поудобнее и положил обе руки на колени, после чего закрыл глаза и сосредоточился на дыхании. Сперва я начал с нескольких глубоких вдохов, чтобы сконцентрироваться, а затем перешёл на плавное ритмичное дыхание, которому я научился ещё в подростковом возрасте. Один быстрый вдох через нос, после чего медленный выдох через рот. И вот, постепенно, я стал чувствовать себя всё более расслабленным, всё сильнее сосредотачиваясь только на своём дыхании. Мои выдохи становились всё длиннее и длиннее, и каждый из них помогал мне, забирая часть моего стресса и ярости, как будто негативные чувства переполняли мои легкие, а дыхание истощало их.

Когда-то в прошлом я был довольно энергичным подростком, поэтому меня и научили медитации, чтобы успокоить и расслабить, а также помочь улучшить мой самоконтроль.

И вот, после нескольких минут таких нехитрых дыхательных упражнений я наконец полностью расслабился. Теперь я был абсолютно спокоен. Всё моё тело стало... свободным.

Но это был лишь первый этап. Далее я сосредоточился на пальцах своих ног, стараясь ощутить их, осознать их существование, даже если те сейчас были абсолютно неподвижны. Затем я попытался как можно чётче визуализировать тусклое свечение, как будто бы оно исходило от них, и представил себе тепло, что приятными волнами полилось от этого золотого света. Я начал медленно двигать это чувство всё выше и выше по своему телу, в то же время поддерживая всю свою концентрацию и осознанность. Свет струился медленно... сантиметр за сантиметром продвигаясь всё дальше, сперва по ступням, потом по бёдрам... к туловищу, пока наконец не устремился прямиком к моей голове. Я постарался удержать это чувство, осознание каждой части моего тела в своём разуме, представляя его излучающим интенсивный свет. Это было странно блаженно, но в то же время наполняло меня удивительной энергией...

Текло время, а я всё так же терпеливо сидел на том же самом месте, просто дыша и поддерживая эту ауру, и только когда я окончательно почувствовал, что готов, я приступил к самой сложной части.

Я попытался управлять своей аурой. Крепко держась за ощущение силы, исходящей из моего тела, я предпринял попытку переместить её, подчинив своей воле. Поначалу ничего не произошло, но это было ожидаемо. Сосредоточившись ещё сильнее, я заставил свет концентрироваться в моей левой ладони. Медленно, тот всё же начал отдаляться от моих ног и головы, постепенно переливаясь в открытую ладонь, пока в какой-то момент я наконец не почувствовал это - как моя ладонь нагревается, как она собирает весь свет, пульсирующий энергией. Дело было сделано...

Я открыл глаза.

И посмотрел вниз. Рука моего зелёного гоблина теперь сияла синей силой!

Да! Сработало! – радостно воскликнул я про себя, вскидывая руки вверх. Однако уже через мгновение я вновь неподвижно застыл на месте. Почему-то я только сейчас осознал, какой странный и комичный образ из себя представлял: маленький, грязный гоблин, сидящий в положении лотоса и выполняющий техники медитации индуистской чакры. Сперва я лишь легонько этому усмехнулся, но уже в следующий миг не сдержался и заполонил стены пещеры раскатистым смехом. Он окончательно высосал все остаточные негативные чувства, которые, вполне вероятно, всё еще оставались во мне даже после такой медитации, и я наконец-то ощутил себя полностью очищенным и уверенным в своем самоконтроле.

Ну же, давай... – с нетерпением подумал я.

И в следующий миг…

∑ Вы освоили новый Навык: Манипуляция Маной (М)

[активный, раса монстров]

Всё живое наполнено маной - сущностью магии. Благодаря энергетике вашего сознания и силе вашей воли вы научились активно получать доступ к своему запасу маны и использовать его различными способами. Дальнейшее увеличение этого навыка увеличит пул маны, её регенерацию, а также увеличит силу маны в заклинаниях. Дисциплина Маны.

● Текущий уровень 1 : Новичок.

● Эффект I: Пул маны: +10

● Эффект II: Реген маны: +1% от баз. знач.

● Эффект III: Эффект заклинаний: +1%

Это и был мой самый большой секрет в игре за Арладена. Именно благодаря этому навыку я научился магии и заклинаниям. Это был управляющий навык для магической школы Дисциплины Маны. Эта школа позволяла манипулировать первозданной маной своей волей, а когда она использовалась для создания различных эффектов, то c её помощью с относительной лёгкостью можно было создать какие-нибудь новые заклинания.

Но что-то всё же было не так... Я нахмурился, как только заметил в навыке отсутствие "Прайма".

Это что ещё за чертовщина? – воскликнул я. У меня был "Прайм" за тот же навык, когда я играл за Арладена, а теперь он почему-то отсутствовал. И единственная причина, которая сейчас мне приходила в голову, заключалась в том, что, когда я отыгрывал Арладена, у меня не было дескриптора "Расы Монстров" рядом с названием навыка...

Дерьмо, дерьмо и в N-ый раз дерьмо! – подумал я в возмущении. – Это означает... – я снова нахмурился, принявшись обдумывать возможные последствия.

Интересно, а могли ли существовать дубликаты, но только на отдельные ветви навыков? Один для игроков и один для монстров? Это ведь имело смысл. Если не следовать этой логике, то получалось, что более сильные монстры и боссы могли бы тогда просто так брать и монополизировать весь нужный себе сет навыков.

Что же, получалось, что именно таким вот нехитрым образом навыки и "Праймы" сохранялись доступными персонажам игроков для обнаружения и использования.

Однако, не всё было так просто. Чем больше я размышлял об этой системе, тем сильнее начинал подозревать, что на самом деле было не две, а даже ещё больше - три ветви. И натолкнуло меня на эту мысль вот что... У НПС была своя собственная магия с использованием символов и простых чисел. А в истории НЭО были записи о мощных НПС-архимагах, бродивших по свету ещё до того, как игроки начали вступать в игру. Но тем не менее игроки всё ещё могли изучать те же заклинания, что и НПС, и получать за них "Прайм Знаки". Это заставляло меня поверить, что у НПС-не-монстров тоже была своя собственная ветвь.

Я вздохнул, когда в следующий момент осознал и кое-что ещё: Это также, вероятно, означает, что каждый новый навык, который я изучу, уже будет принадлежать какому-то монстру в этом мире, а значит и "Прайм Знак" уже будет у него. Если я не смогу придумать совершенно новый, никогда прежде невиданный навык... – немного встревоженный этим фактом, я всё же покачал головой. – Ну и что об этом сейчас думать, Орен, если ты всё равно ничего не можешь с этим поделать. Просто прими это как данность и двигайся дальше.

Несмотря на немного упавшее настроение от этой новой информации, меня бодрило то, что ожидалось дальше.

А теперь вторая часть! – подумал я, снова обращая внимание внутрь себя.

Как и обычно, я без особых усилий получил доступ к своему пулу маны, используя для этого только лишь свои мысли и намерение. Это был изящный маленький трюк, который, надо признаться, был довольно сложным для большинства игроков. А для подавляющего большинства людей активировать способность одной лишь мыслью... так и вовсе было практически невозможно. Но три года игры сделали это для меня второй натурой.

Сосредоточившись, я направил часть своей маны из тела, пока светящийся мягким светом шар синей энергии не застыл в воздухе передо мной, после чего, положив руки на этот светящийся шар, я приступил к делу. Я начал растягивать и изменять его. Используя сразу обе руки, а также свою волю, уже вскоре мне удалось сформировать нужную мне эфемерную субстанцию. А ещё через некоторое время из неё уже начала появляться вполне узнаваемая форма... Сперва острый ромбовидный наконечник, к которому затем присоединился тонкий длинный вал. Критически рассматривая своё творение, я сглаживал его, немного выпрямляя то тут, тот там, постепенно добиваясь того, чтобы сделать ромбовидное место немного острее, пока, наконец, светящийся синий дротик из чистой первозданной силы не всплыл в воздухе прямо передо мной. Улыбнувшись, я снова собрал всю свою волю, а затем резко напряг её, словно мышцу, и тут... дротик, устремившись к своей цели с неимоверной скоростью, уже в следующую секунду поразил небольшого размера камень, выбранный мною в качестве мишени, в итоге взорвав его на множество маленьких осколков.

∑ Вы освоили новый Навык-Заклинание: Стрела Маны (М)

[активный, раса монстров]

Вы можете создавать стрелу из чистой маны и запускать её, чтобы поражать своих противников.

● Примечание: Некоторые существа могут быть устойчивы к Стреле Маны, в то время как другие особенно восприимчивы к ней. Так как это заклинание относится к Дисциплине Маны, на дальнейшее повышение эффективности заклинания может быть направлено ещё больше маны. Затраты маны: 5

● Текущий уровень 1: Новичок.

● Эффект I: Стрел за каст: 1

● Эффект II: Урон: 5-10

Готово! – одновременно устало и счастливо подумал я про себя.

Я только что заново выучил первое заклинание, которое изобрёл в НЭО. По большей своей части это заклинание являлось просто обычной грубой силой, только сформированной в стрелу. Незамысловато, конечно, но зато ой как эффективно. В этом и заключалось одно из определяющих характеристик школы Дисциплины Маны. В отличие от других Дисциплин, которые часто требовали сложных жестов руками и длительного кастования, заклинания, основанные на мане, были более простыми, но зато мощными.

Они хорошо служили мне во время приключений, когда я сражался с монстрами и другими игроками. Это также было моим лучшим первоначальным источником дохода. Люди всегда были готовы заплатить много золота, чтобы научиться взрывать вещи чистой волей.

Что ж, благодаря этому успешному тесту теперь у меня была вся необходимая информация.

Так что на данный момент я решил наконец-то выйти из игры.

Мне было необходимо некоторое время, чтобы тщательно спланировать будущее своего персонажа и придумать долгосрочную стратегию. Оба этих действия потребуют тщательного рассмотрения, причём с как можно более ясной головой, а сейчас я был слишком уставшим для всего этого. Но я был уверен, что хороший сон в мягкой постели сотворит со мной чудо, и уже затем я смогу посвятить некоторое время мозговому штурму о своём будущем.

Выйти, – удовлетворённо подумал я, и мой взор снова потемнел...

Если вдруг исчезнут картинки, пожалуйста, сообщите мне.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 3(НЕO)**

Часть 3 – Откровения

Назначение Класса: Эволюция "ППВР" технологии

Автор: Орен Берман, 10 класс

"Десять лет назад научные открытия привели к гораздо более лучшему пониманию того, как человеческий мозг интерпретирует сигналы, посылаемые в организм и из него. Это понимание привело к разработке устройств, которые могли имитировать эти сигналы, эффективно взаимодействуя напрямую с человеческим мозгом, а также его нервной и сенсорной системами. Первое практическое применение этих принципов было задействовано в нейро-контролируемом протезировании, которое позволило людям, перенёсшим ампутацию какой-либо части своего тела, контролировать свои новые механические конечности.

Индустрия развлечений быстро осознала огромный потенциал представленной технологии. Ни для кого больше не было секретом, что прямой нейронный интерфейс — это будущее виртуальной реальности. Индустрия мгновенно захватила новую технологию, побудив её сделать огромный прыжок за пределы крайне неадекватных устройств ВР(Виртуальной Реальности), доступных до тех пор: стерео-дисплейные очки, тактильные перчатки, беговые дорожки и другие, теперь уже навсегда устаревшие устройства.

С этими новыми устройствами на коммерческих рынках вскоре стал доступен первый опыт погружения в Полную Виртуальную Реальность (ПВР). Однако, первое игровое устройство, гарнитура, имела относительно ограниченный интерфейс, который передавал только визуальные и слуховые ощущения непосредственно в мозг пользователя.

Поэтому шлемы первого поколения были быстро заменены более надежными устройствами для всего тела второго поколения, которые обеспечивали уже полную сенсорную стимуляцию. Но и это поколение ВР-устройств не избежало недостатков, будучи склонно вызывать различные проблемы у пользователей. Как показало время, их смысл был только в качестве последнего повторения цикла общей технологии, до того, как стал доступен конечный опыт в ВР. Этот окончательный опыт стал реальностью, когда первая капсула Полного Погружения в Виртуальную Реальность (ППВР) была впервые выпущена на рынок, технологический дизайн которой навсегда изменил мир...

Теперь потребители новых ППВР-капсул могли испытать на себе смоделированную реальность с полным диапазоном человеческих чувств, делая её виртуально неотличимой от настоящей реальности. На самом деле, это даже было признано проблемой, и позже в системы ППВР были внесены обязательные подсознательные сигналы, напоминавшие пользователям о том, что их смоделированная среда не была "реальной".

Индустрия развлечений развивалась семимильными шагами, постоянно раздвигая границы этих новых возможностей, чтобы пользователи могли иметь более новый, улучшенный опыт в ППВР. И, как оказалось, именно новые ВР-игры первыми смогли использовать весь потенциал новых прорывных технологий, когда реализовали уже почти что вековую мечту всех геймеров и гейм-мейкеров - полностью интерактивную игровую виртуальную реальность. Каждый захотел испытать эти захватывающие новые миры. Однако, стоит также отметить, что, когда устройства ППВР вышли на коммерческий рынок, они стали доступны не только для игр. Люди могли испытать симуляции любого вымышленного или фактического контента: они могли отправиться путешествовать по миру или, к примеру, взять на себя роль любимых персонажей из фильмов и разыграть их. Почти за одну ночь индустрия туризма и гостеприимства изменилась ещё более радикально, чем даже её сестра - игровая индустрия. Физические путешествия в реальной жизни в одночасье устарели. Теперь любой желающий мог пропутешествовать в любую точку мира, мгновенно, комфортно, с роскошью. Но зачем ограничивать путешествия только этим миром? Теперь можно было так же легко отправиться в путешествие в Ривенделл, в фантастический мир "Властелина колец" Толкиена, очень реалистично воссозданный в ВР. Рука об руку с путешествиями пищевая промышленность тоже претерпела революцию. Зачем платить сотни долларов за изысканное говяжье филе Кобе в Токио, когда в ВР были доступны идеальные симуляции этого и даже более экзотических блюд, как, например, снискавшая популярность Обжаренная Печень Дракона. И все эти варианты были доступны в любом общественном игровом салоне, стоило только оплатить почасовую аренду капсулы ВР. И, конечно же, для тех, кто мог себе это позволить, частные капсулы делали их фантазии реальными так долго и так часто, как они того хотели..."

\*\*\*

“...."

"....Инициация процедуры выхода из системы....”

“....Выход через 3…”

“2…”

“1…”

Вернувшись в капсулу ВР, я открыл глаза. Как и обычно в первые мгновения после пробуждения, обнаружая себя лежащим на знакомой гелевой матрице, похожей на простые и удобные подушки, я постепенно расслаблялся от мимолётного ощущения виртуальности. В то же время, пока я возвращался в реальный мир, десятки подключённых к моему телу электродов с мягким звуком отслаивались от меня и уходили обратно в специальный отсек капсулы.

Я был в полнейшем восторге от успеха моих тестов в игре. Хоть я и чувствовал себя ещё более уставшим, чем обычно, но возможность превратить моего нового персонажа в настоящую гоблинскую машину смерти будоражила меня.

Встав, я потянулся, чувствуя себя теперь гораздо более спокойно и оптимистично. Переведя взгляд назад, на свою кастомизированную игровую капсулу, я ощутил ту же гордость, которую всегда испытывал, когда смотрел на неё. Мне думалось, что какой-нибудь автолюбитель, точно так же рассматривая своего лихача, испытывал подобные эмоции. В конце-то концов, игровые капсулы были настоящим чудом передовой науки и техники.

А ещё они были возмутительно дороги! Большинство людей играли только с помощью публичных игровых салонов ППВР, платя за это почасовую плату. Немногие могли позволить себе такие деньги и требующееся пространство для личной домашней капсулы. Но, поскольку у меня было мало расходов и никаких обязательств, кроме себя – ни семьи, ни жены, ни детей – покупка базового модуля была мне по карману сразу же после того, как он вышел на коммерческий рынок.

Когда я переехал в эту квартиру, у меня в наличии была только верхняя часть капсулы от всей линии ППВР, впоследствии установленной мной в одну из двух спален, которую я обозначил "Игровой Комнатой". Капсула сразу же заняла половину всей её площади, а апгрейды, которые я купил для неё чуть позже, в итоге заняли всё остальное. Весь пол "Игровой Комнаты" был покрыт множеством пучков соединений и линий электропередач, которые связывали несколько резервных серверов, запасной источник питания, а также блоки памяти для капсулы. Эти устройства защиты, если бы такое случилось, позволили бы мне продолжить играть даже после полного отключения питания или сети. Таким образом, я всегда мог вести полный учёт всего, что делал в игре. Стоит отметить, что недавно я также приобрёл лучшее доступное на рынке на текущий момент обрамление адаптера, новинку, которая обеспечивала поддержку ’plug-N-play’(включи и играй) для всех моих возможных будущих апгрейдов капсулы.

Тем временем был уже второй час ночи, и я чувствовал себя чертовски уставшим, как физически, так и морально. Так что, даже не удосужившись переодеться, я буквально рухнул в свою постель и мгновенно провалился в глубокий, и, как и обычно, безмолвный сон...

Проснулся я поздно, уже на следующее утро, чувствуя себя намного лучше, с новым фокусом на исправление моей текущей ситуации. И с голодным, урчащим животом заодно...

В игре всё было настолько вкуснее, что приготовление пищи в реальности, по крайней мере для меня, казалось совершенно бессмысленным занятием, поэтому во время своей трапезы я обычно разогревал себе какой-нибудь замороженный ужин. Но сегодня мысль о поглощении одного из этих так называемых "блюд" из моего морозильника была до жути мне неприятна, так что я решил побаловать себя правильным завтраком. Однако перед этим, ещё немного расслабившись, я выпил чашечку кофе, в очередной раз тщательно обдумывая свои следующие шаги в НЭО.

Затем я поехал в соседний ресторан, который часто посещал - живописное кафе в загородном стиле, и сел за своим обычным столом во внутреннем дворике, принявшись наслаждаться тёплым солнечным светом, одновременно с этим потягивая свежевыжатый апельсиновый сок, пока находился в ожидании своего завтрака из "Блюд Фермера". А чуть позже, уже медленно смакуя свою утреннюю еду, я вновь с головой окунулся в размышления об игре и своём будущем в ней...

Во-первых, мне нужно было собрать воедино всю информацию о своей текущей ситуации прямо у себя в голове. Каковы были мои преимущества и были ли они у меня? Какие у меня вообще существовали варианты? Что ж, что для меня совершенно точно было настоящим ударом, так это потеря всех моих вещей. Это было одно из самых удручающих последствий проклятия. Когда преобразование было завершено, снаряжение Арладена, экипированное на него самого, а также то, что было в его инвентаре, просто спало вниз, а не перенеслось на нового персонажа.

Сокрушаясь о своих потерях, я печально вздохнул и, чтобы хотя бы немного восполнить их, намазал себе ещё больше айвового варенья на хлеб, продолжая есть.

Во-вторых, неудивительно, что у меня всё ещё был при себе тот костяной кинжал, так как мой гоблин умер вместе с ним в руке. Стоит отметить, что персонажи, которые воскрешались под "Дебаффом Смерти", не теряли свои предметы, будучи убитыми в игре. Тем не менее, "Дебафф Смерти" был частью причины, по которой я был настолько ослаблен, когда впервые воскрес в пещере гоблинов. Это было временное проклятие, которое ослабляло и замедляло персонажей после того, как они возрождались. Стоило также отметить, что эффекты и продолжительность "Дебаффа Смерти" становились всё более серьезными по мере повышения уровня персонажа.

Далее... мои преимущества. Как мне удалось узнать, я, к счастью, всё же был в состоянии восстановить свои навыки и заклинания, которые изобрёл, играя за Арладена.

Я снова вздохнул на этом моменте: Возможно, нужно просто побольше варенья из айвы...

Да, я всё ещё мог использовать магию, которая всегда была основой моего пропитания. Несмотря на то, что у меня не было "Праймов" для переученных мной навыков, эти заклинания и магические навыки по-прежнему представляли из себя значительное преимущество в игре. Даже несмотря на физический бонус, предоставленный мне, гоблины были одной из самых слабых рас в НЭО, поэтому магия, можно сказать, немного выравнивала для меня "игровое поле".

Поскольку было ясно, что моя сильная сторона - это близость к магии, мне нужно было как можно скорее сосредоточиться на повышении своих магических уровней. И это было бы намного проще, если бы у меня появились новые "Праймы" для тех двух заклинаний, которые я недавно уже переучил. Даже если я и не мог научить этим знаниям других персонажей, + 50% к скорости роста навыка, которые они могли бы внести, дали бы мне значительный толчок для прогресса...

Да, я восстановил два своих старых заклинания - Манипуляцию Маной и Стрелу Маны, но проблема заключалась в том, что у них не было "Праймов". И теперь я был точно уверен, что моя теория о параллельных навыках для игроков, монстров и НПС была правильной. Поэтому, если с этого момента я хотел заполучить какие-либо "Прайм Знаки" в своё распоряжение, мне предстояло начать придумывать совершенно оригинальные заклинания, которые ещё никогда не использовались другими монстрами. Не самая простая задача, надо сказать. Хоть, как известно, НЭО был активен уже около трёх лет, но его мир наполнялся глубокой историей ещё до того, как сам НЭО был открыт. Так что монстрам было предоставлено достаточно времени и возможностей, чтобы обстоятельно развить использование магии.

Так что, беря в расчёт все эти факторы, я решил, что "Праймы" заклинаний были той целью, которую я должен был оставить, по крайней мере на данный момент. Если я вдруг получу какой-нибудь "Прайм" - отлично, но сейчас я должен был сосредоточить все свои усилия там, где у меня была большая возможность для получения выгоды.

Снаряжение... А вот это было уже совсем другой проблемой. Я отчаянно нуждался в приличном снаряжении, но вот незадача - ближайший из моих тайников был далеко-далеко за пределами моей досягаемости. К тому же, даже если бы у меня сейчас был доступ к "наличным", я не мог использовать предметы с расовым модификатором "Только для Игроков", и это ещё не беря в расчёт то, что поблизости не было ни одного места, где я мог бы купить или же продать хоть какое-то содержимое своего инвентаря.

Так как все эти многочисленные обширные исследования и картирование, которые я делал на протяжении многих лет, не были удалены после моей "операции по изменению расы", я знал, что ближайший городской рынок находится в паре недель отсюда, через опасную, заражённую монстрами территорию.

Гоблины являлись кормом не только для игроков, но и для других монстров, поэтому на текущем уровне я, вероятно, умру в течение часа, стоит мне только выйти за пределы этой пещеры. И даже если бы, предположим, я всё же смог каким-то чудесным образом добраться до цивилизации, меня бы попросту опознали как какого-то заблудившегося монстра и сразу же убили бы на месте.

Действительно, это было обидно. Ведь в любом из городов я мог бы купить некоторые вещи из относительно недорогого лута с расовым модификатором "Только для Монстров", которые оптом продавались на рынках. Как монстр, я мог экипировать такие предметы, а игроки - нет. Они обычно использовались лишь ремесленниками-крафтерами, которые покупали эти предметы и разбирали на компоненты для крафта, чтобы практиковать свои навыки.

В Новой Эре Онлайн крафт был единственным надёжным способом приобретения снаряжения превосходного качества.

Были даже такие игроки, которые сперва предпочитали оттачивать и совершенствовать свои навыки крафта, чтобы затем идти со своим собственными предметами на приключения и квесты, тем самым доказывая один из главных лозунгов игры - в НЭО было нечто для каждого из нас...

Крафт включал в себя крайне обширный спектр навыков, профессий и субпрофессий. В НЭО большинство топовых, специализированных, качественных и высокоуровневых изделий изготавливали так называемые Мастера Крафта. Такие предметы были дорогостоящими, пользовались большим спросом и были просто бесценны для игроков. Именно по этой причине лучшие Мастера Крафта зарабатывали в НЭО больше всех остальных.

Практически каждый игрок знал общие принципы, которые применялись к различному типу крафтинга, но вот детали у каждого типа всё же были различными. К примеру, ковка меча и создание зелий на начальном этапе следовали одинаковой парадигме: Навыки Крафта, Инструменты, Место, Чертежи, Расходные Материалы. Однако для изготовления меча Мастеру нужен был навык "Оружейник", доступ к работающей Кузнице и наличие Чертежа Меча. Но самым важным элементом были Расходные Материалы. Чтобы сделать меч, Мастеру Крафта требовалось много металла, слитков, компоненты меча, огонь и топливо для него. То же самое касалось и создания зелий.

В общем, успешный крафт предмета зависел от многих, очень многих переменных, включая даже удачу. Как и задумывалось НЭО и Гаем.

Казалось, что моим лучшим вариантом сейчас, чтобы получить приличное снаряжение, было собрать материалы для крафта и развить в этом компоненте игры собственные навыки. Даже базовые предметы, которые я мог бы сделать, в конечном счёте предоставили бы мне некоторое преимущество. И, будучи единственным игроком с персонажем монстра, я уже вскоре должен был бы стать вполне самодостаточным. Надо отметить, что раньше я уже занимался ремеслом, однако не вкладывал в него много времени. Развитие магических способностей давало мне тогда гораздо больше преимуществ.

Когда я наконец закончил свой завтрак, был уже почти полдень, но я, задержавшись над эспрессо, решил ещё немного посидеть, продолжив размышлять о своём будущем. Официантка не стала возражать, так как знала, что ей обязательно дадут чаевые.

Очевидно, что мне нужно было гриндить. Я должен был получить как можно больше уровней, причём быстро. Мои враги опережали меня на годы по уровню развития. К счастью, мне удалось найти один козырь, и он уже был у меня в рукаве: 25% к получению опыта, что добавлялись от бонуса расы гоблинов, должны были взвинтить мой прогресс прокачки уровней: Хорошие 25%...

Тем временем я наконец-то допил свой эспрессо и жестом попросил у официантки ещё чашечку: Ладно, допустим, что я попытаюсь изобрести новые заклинания, а затем научусь создавать для себя базовое снаряжение... а дальше-то что?

В НЭО мастерство боя в основном определялось уровнями навыков. Тем не менее уровни персонажей тоже вносили свой вклад, весьма значительный вклад. Теоретически персонаж 1-го уровня с навыком меча на 10-ом уровне превосходил персонажа 10-го уровня, у которого вовсе не было каких-либо боевых навыков. К примеру, солдат 1-го уровня чисто логически был бы более смертоносным противником в бою, чем фермер 10-го уровня. Боевая мощь варьировалась, но она не росла линейно с уровнями персонажа, поэтому игрок 100-го уровня вполне мог опережать по силе игрока 10-го уровня в пятьдесят раз, а не десять.

Далее... я также должен был принять во внимание тот факт, что моё текущее местоположение не было безопасным. Мне нужна была сильная база, где я мог бы находиться, пока тренировался бы и учился крафту. То есть, судя по всему, мне предстояло остаться с кланом Капельниц ещё на какое-то время. И из этого же следовало, что именно его мне нужно было превратить в базу для своих операций, а посему я сперва должен был вступить в их клан. К счастью, Вождь Боган уже дал мне способ достичь этой цели. Я просто должен был завершить его квест, после чего можно было бы считать, что я нахожусь в относительной безопасности и теперь могу продолжать своё обучение...

... Стоило мне закончить эту мысль, как внезапный приступ ярости вдруг застал меня врасплох, и, стиснув зубы, я ударил кулаком по столу, поразив пару пожилых женщин, сидевших поблизости: Я не оказался бы в таком дерьме, вынужденный выполнять такие жалкие нубоквесты, если бы держал глаза открытыми. Чёртов Ватрас! – я ощущал внутри себя безграничную ярость. Но вот, уже в следующую секунду, беря себя под контроль, я медленно задышал, пытаясь сдержать подступающий к горлу гнев. – Ну уж нееет, я переверну всё с ног на голову! Пока, конечно, не знаю каким образом... но я выйду из этого положения и стану сильнее, чем когда-либо. Я... Заставлю... Его... Заплатить...

Мне потребовалось на это несколько минут, но я наконец сумел успокоить свой разум, после чего поставил чашку с эспрессо и взял лежавшее рядом печенье.

Насколько я знал, я был первым игроком, который имел какой-либо успех в игре за персонажа-монстра после наложения проклятия "Изменения Расы". И я и понятия не имел, почему. Такое отсутствие информации о моей новой ситуации было немного разочаровывающим...

К счастью, я знал к кому обратиться. Следуя этой мысли, я поднял контактные данные Таля Вайсмана на своём смартфоне. Таль был моим хорошим другом из университета. Мы оба посещали курсы по продвинутому машинному обучению и сразу же нашли общий язык друг с другом. Мы стали близкими друзьями и партнёрами по учёбе. Стоит ли говорить, что для того, чтобы окончить обучение, каждый должен был представить окончательный дипломный проект, и наши получили самые высокие оценки на потоке. После окончания университета я стал внештатным экспертом по алгоритмам, в то время как Таль, сперва ненадолго задержавшись в одной игровой компании, уже вскоре начал работать над НЭО. А несколько лет назад его даже повысили до ведущего дизайнера. Мы оставались на связи ещё некоторое время после университета, выпивая по кружке пива время от времени, но сейчас уже давно не общались. Стоит признать, что он никогда не обсуждал свою работу со мной, поскольку у компании было крайне жёсткое соглашение NDA(соглашение о неразглашении), и он всегда был очень осторожен, дабы не раскрыть ничего, что не было публично известно. Тем не менее, учитывая моё нынешнее положение, я надеялся, что он всё же ответит на несколько моих вопросов...

Возможно, он даже знает, как обратить заклинание? – подумал я, хотя и знал, что спрашивать это было рискованно.

Таль ответил на втором гудке:

– Привет, братан, давно не разговаривали, как поживаешь? – у него был весёлый голос.

– Привет Таль, рад тебя слышать. Ну... честно говоря, видал я деньки и получше.

Я никогда не делился с ним трудностями своей жизни, поэтому его голос тут же стал серьёзным и деловым:

– Что стряслось? Я могу чем-то тебе помочь?

В этом был весь Таль - отличный собеседник, когда нужно выпить несколько кружечек пива в хорошие времена, и надёжный друг, когда нужно пройти через плохие.

– Ну... ты когда-нибудь слышал об "Эпическом" свитке заклинания "Изменение Расы"? – начал с самого главного я, после чего принялся рассказывать ему обо всех деталях своего падения из благодати в НЭО.

– Ох-х, мужик, пожалуйста, скажи мне, что ты сразу же удалил своего персонажа, – его голос стал тревожным.

– Нет... – медленно ответил я. – Я думал об этом, но я не могу просто так отпустить все "Прайм Знаки", которые накопил. Будь я проклят, если позволю этим ублюдкам забрать их!

– Послушай, братан, – его тон стал смертельно серьёзным, – это какое-то слишком тяжёлое дерьмо... Ты же знаешь, что я не должен раскрывать внутреннюю информацию, но это, мягко говоря, особая ситуация... – он ненадолго замолчал в раздумьях, прежде чем снова продолжить. – Эти свитки - ошибка. Они начались как простая шутка, такой себе своеобразный способ для разработчиков добавить работы команде тестеров. И, к сожалению, никто не предвидел последствий, которые они могли вызвать... Чуть позже эти свитки стали настоящим кошмаром для нас. Если опустить детали, то по идее игроки не должны подвергаться той же системе, которая управляет НПС, но когда на игрока воздействует один из этих свитков... то это похоже на открытие ящика Пандоры - с ошибками и рекурсивными циклами, которые мы просто не смогли решить. Мы слишком поздно осознали, насколько они физически опасны для игроков... в реальности.

Что-о?! О-опасны? В реальной-то жизни?! Как что-то в игре может быть опасным? – усмехнулся я про себя, не до конца веря его словам.

Таль вновь продолжил, отвечая на мой незаданный вопрос:

– Софт свитка удаляет старого персонажа игрока, а затем инициирует последовательность создания нового в процессе самой игры. Однако вместо обычной, он назначает игроку случайную расу монстров, после чего завершает создание персонажа. Затем пользователь обнаруживает, что играет за персонажа, который не подчиняется обычным командам игрока - это и есть плодородная почва для серьёзных игровых ошибок. А такая глючная система, которая напрямую соединена с мозгом, не очень-то хорошая вещь.

– Как тогда, к чёрту на рогах, свитки всё ещё существуют в игре?! Почему вы просто не удалили их? – возмущённо воскликнул я. Всё это звучало так, будто разработчики решили просто сгладить некоторые углы, и теперь мне приходилось расплачиваться за их лень.

Таль усмехнулся.

– Если бы всё было так просто... Всё это вообще никогда не должно было стать частью игры, просто такой себе небольшой пробный тест в альфа-версии. Но всё было забыто... или же упущено, а затем как-то оказалось в одном из обновлений и было переписано на игровые сервера. С тех пор мы пытаемся всё удалить. Но проблема в том, что мы не можем найти свитки, которые уже в обращении. Мы выполнили более десятка переопределений почти для каждой части логики игрового движка... – на этом моменте он тяжело вздохнул, – ...и в итоге нам удалось лишь предотвратить создание новых свитков, но к тому времени, как мы это сделали, некоторые из них уже были созданы и назначены монстрам в качестве дропа. В общем, несмотря на все наши усилия, в НЭО всё ещё существуют несколько боссов, которые несут свитки, готовые дропнуться, если босс будет побеждён. Я не буду вдаваться в подробности... но у Гая есть полная автономия над этой частью игровой механики. Когда начальство узнало об этом провале, мы провели оценку стоимости для тотального усилия всей компании по исправлению подобной проблемы, однако... в конечном счёте это было сочтено слишком дорогим проектом для реализации, и вместо этого компания просто решила разместить награду за эти свитки в один миллион золотых, – Таль замолчал на мгновение, давая мне понять смысл сказанных им слов. – Да-да, ты не ослышался, компания готова заплатить 100 000 долларов за свиток, дабы только они не использовались в игре. Ну, вот, собственно, и всё... Думаю, это должно дать тебе представление о том, как неразумно продолжать играть за твоего гоблина, братан. Ты должен немедленно удалить его!

Я нахмурился.

– Погоди, я всё ещё кое-чего не понимаю... ведь общеизвестно, что свиток используется для перманентного уничтожения персонажа игрока, делая его неиграбельным. Я никогда не слышал ни слова о том, о чём ты мне только что рассказал.

Таль снова вздохнул, и на мгновение я подумал, что он больше не собирается мне ничего рассказывать, но затем он всё же продолжил.

– Ты прав... в некотором смысле прав. Всё дело в том, что большинство игроков не могут играть за расу монстров из-за требований к подключению мозга. Вот почему игроки, которые стали жертвами этого проклятия, просто удаляли своего персонажа. Они попросту не могли играть за нового персонажа, ФИЗИЧЕСКИ. В общем-то, нам повезло, так как это означало, что можно было безопасно отказаться от полного исправления этой проблемы, и мы могли согласиться на то, чтобы вместо этого просто выставить за свитки награду.

Он снова сделал паузу, позволяя своим словам достигнуть меня.

Это была самая большая речь, что я когда-либо слышал от него о своей работе. Его голос звучал неохотно, и я не думал, что это было потому, что он нарушал свой контракт NDA. Казалось, он действительно беспокоился за мою безопасность.

Наконец я медленно сформулировал свои следующие мысли:

– Подожди... Таль... что ты подразумеваешь под "большинство игроков не могут играть"? Это был немного другой опыт, относительно того, к чему я привык, но у меня не было проблем в игре за гоблина. Какие требования в таком случае к церебральному соединению?

Он громко вздохнул.

– Слушай, братан, ты же знаешь, что я не должен говорить тебе ничего из этого... они могут засудить меня уже за то, что я тебе только что рассказал... – он прервался на несколько мгновений, долгих мгновений.

Я терпеливо подождал, пока он наконец снова не продолжил:

– Ах, ладно, к чёрту всё, в любом случае, ты всегда был бестолковым в получении намёков, – Таль в очередной раз громко вздохнул. – Хорошо, в общем... если бы большие шишки узнали, что с тобой произошло и всё ещё происходит, они бы сами тебе это сказали... ну, чтобы ты прекратил. В противном случае... – он заколебался на мгновение, – ... они бы просто навсегда забанили тебя в игре...

Забанили?! – моё сердце ёкнуло от этих слов. Игра была моим главным средством к существованию. Это было всё равно, что сказать мне, что я потеряю одну ногу!

– В любом случае, – продолжил он, – ты ведь в курсе, что некоторые люди вообще не могут использовать ППВР оборудование?

– Да, – я стал вспоминать то, о чём читал некоторое время назад. – Умы разных людей работают по-разному, некоторые люди могут устанавливать только элементарные связи, что позволяет им использовать лишь основные функции ППВР, чаты и тому подобное. А некоторые так и вовсе не способны подключиться к капсуле, хотя это почти что неслыханно.

– Правильно, – одобрительно сказал он. – Это происходит из-за процентного соотношения церебральных соединений, или сокращенно - СЦС. Технология "ППВР" работает, взаимодействуя с миллиардами, возможно, даже с триллионами точек соединений в мозгу. И для базовой интеграции с капсулой "ППВР" необходим только 1% соединений. Но Новая Эра Онлайн - это уже более сложная симуляция. Она требует колоссального 3%-го мозгового соединения. Большинство людей, что-то около 90% населения планеты, имеют в среднем от 10 до 20% мозговых связей. Около 7% населения ниже этого порога, но всё ещё выше минимума, достаточного для игрового опыта. Менее 2% населения имеют коэффициент подключения чуть больше среднего. И, конечно же, чем больше связей твой мозг устанавливает с "ППВР", тем более захватывающим и полным является моделирование, и тем лучше обратная связь, которую ты получаешь от игры.

– Хорошо... – медленно произнёс я, переваривая его слова. В них было довольно-таки много информации. – Это всё, конечно, очень интересно, но как это связано со мной, ну... то есть с моей игрой за гоблина?

– Я к этому и веду, – ответил он. – Мы немного играли вместе в прошлом, и я ещё тогда заметил, что ты всегда кастуешь свою магию, не произнося названий своих заклинаний, я прав?

– Да... – я неопределённо пожал плечами. – Мне нужно только подумать о навыке или заклинании, которое я хочу использовать, и оно безотказно срабатывает. Я всегда задавался вопросом, почему все остальные считают, что необходимо именно выкрикивать названия заклинаний, которые кастуешь.

– Всё верно, – продолжил он. – 80% населения не имеет достаточного CЦС для чистого мысленного управления игрой, поэтому внутриигровой помощник использует то, что игроки говорят, в качестве подтверждения активации. Вот почему они должны выкрикивать названия заклинаний. Игра инициирует заклинание, когда игрок произносит словесную команду в сочетании с намерением активировать заклинание. Игровая система определяет намерения игрока, распознавая мозговые паттерны - и это двунаправленный процесс обучения. Без этой функции игроки могли бы вызвать хаос во время обычного разговора, если бы случайно сказали "Огненный Шар", например. С другой стороны, ты манипулируешь всеми элементами управления только лишь с помощью своих мыслей: инвентарь, навыки, обмен сообщениями, выход из системы и так далее, я правильно говорю?

– Да, конечно, – ответил я. – Кажется, я начинаю понимать... Больше соединений означает лучший контроль над игрой в целом. Итак, каков необходимый процент церебрального соединения для игры за неиграбельную НПС расу?

Таль замолчал на довольно долгое время.

– Сорок процентов, – неохотно ответил он. – И менее 0,1% населения Земли способно достичь такого уровня связи. Очевидно, ты один из немногих избранных. Я подозревал это. Именно по этой причине ты можешь играть за гоблина, и вот почему это так опасно - никто не делал этого раньше, даже тестеры. Это незнакомая территория с огромным потенциалом серьезных проблем для тебя. Программные ошибки - это даже не худшая часть, ты можешь начать испытывать головные боли, внезапные приступы головокружения, которые не пройдут, никогда; ты, возможно, даже станешь постоянно страдать от ночных кошмаров. В общем, я не буду гадать тебе, братан, но эта штука в твоей голове, что зовётся мозгом, может очень быстро испортиться, как, впрочем, и сама капсула. Так что я прошу тебя, удали этого персонажа и создай нового, а? Я даже помогу тебе поднять уровни. Мы сделаем тебя достаточно сильным, чтобы навалять этим ублюдкам в кратчайшие сроки. Что ты на это скажешь?

– Почему сорок процентов?

– А?

– Почему нужны именно эти сорок процентов соотношения церебральных соединений для того, чтобы, по существу, иметь возможность играть всего лишь за другой "скин" персонажа? – спросил я.

– Ох-х, мужик, ты собираешься втянуть меня в неприятности, это коммерческая тайна... ох-х.... да а какого чёрта... Как мы уже с тобой обсудили, более высокий процент подключения обеспечивает лучшее погружение, то есть твой разум отправляет и получает больше информации, а это означает, что ты более полно взаимодействуешь с игрой и больше контролируешь её, – он снова прервался на какое-то время, и я мог себе представить, как он потирает свой лоб на другом конце связи. – Мы гордимся тем, что НЭО - это не просто ещё одна MMORPG, которая то и дело возрождает бессмысленную толпу мобов за бессмысленной толпой мобов, за исключением боссов, конечно. Вместо этого у нас есть полностью живая интерактивная среда, понимаешь? Так как ты думаешь, достаточно ли монстров для игроков, чтобы на них можно было всегда охотиться?

Этот вопрос ошеломил меня. Он был прав, это не имело никакого смысла. Нуб мог убивать десятки волков каждый день. Не было никакого способа, которым монстры могли бы воспроизводиться достаточно быстро, чтобы приспособиться к ежедневной резне, вызванной миллионами триггерных игроков, которые постоянно подвергали всё вокруг геноциду.

– Я понятия не имею, – признался я.

Таль рассмеялся.

– Ответ на самом деле довольно прост. Самый большой секрет - это... время.

– В-время?

– Монстры хронологически ускоряются, – тут же пояснил он, – в 12 раз быстрее.

Он дал мне несколько мгновений, чтобы осознать эту новость.

– Это означает, что клан гоблинов, который был убит, может полностью восстановить себя примерно за две недели реального времени. У неразумных мобов, таких как волки, это занимает ещё меньше времени. Именно поэтому нетронутые логова настолько сильны и высоко оценены. Они субъективно накапливают больше времени. С их точки зрения у них были годы, десятилетия или даже целые столетия непрерывного развития. Теперь ты понимаешь это? Игроки без требуемого процента подключения не могут воспринимать ускоренный поток времени, в который их помещает игра. Они испытывают запутанную подачу данных, которую их мозг не может обработать, и они в конечном итоге получают персонажа, который, казалось бы, не реагирует на их команды. Но не ты, тебе удалось преодолеть это... и это опасно, приятель.

Моя голова шла кругом: Итак, значит, я испытывал "ускоренное время", пока играл за своего персонажа-гоблина? Но я ведь тогда совершенно не чувствовал разницы! И даже осознать её не был способен! Могло ли это действительно быть всего несколько минут в реальности, пока я часами медитировал и получал все эти квесты?

Таль вновь продолжил, после того как дал мне несколько секунд, чтобы осознать его последнюю "бомбу":

– Помнишь ли ты тот случай в новостях об игроке по имени Дэвид, как его там... Тененбаум, кажется? Тот, кто не мог выйти из системы?

– Да, – ответил я. – Это было большое событие в новостях.

Застрять в игре было одним из самых больших опасений, связанных с технологией "ППВР". Как было известно, чтобы выйти из системы, игрок должен был вручную инициировать протокол выхода, однако незапланированное отключение игрока от сети могло привести к необратимому повреждению мозга. И, чтобы этого не произошло, в капсуле существовали многочисленные отказоустойчивые механизмы для защиты игроков в случае сбоев сети или питания. Но дело Дэвида Тененбаума было уникальным...

– Этот парень был учёным, но также у него был диагностирован тяжелый аутизм. Надо сказать, его мозг был просто идеальным приёмником для соединения с системой "ППВР" - у него оказалось более 100% СЦС. Это даже больше, чем максимальное количество соединений, которое способна обработать капсула. И, как в последствии оказалось, это же заставило его непреднамеренно нажать на ускорение времени, несмотря на все гарантии. Что ж, мягко говоря, парень оказался не готов к такому опыту и был ошеломлён. Буквально. Он в прямом смысле засел в игру и не двигался с места в ней в течение нескольких дней. К счастью, он всё же не пострадал. Оказалось, что всё это время он просто счастливо "впитывал" данные из игры, пока наконец команда разработчиков не вытащила его, реализовав для него принудительный выход. Насколько они могли судить, после того как он вышел, он тут же захотел вернуться обратно. Играя же сейчас, он сходит с ума, если они используют на нём принудительный выход. Всё, что он хочет - это просто сидеть на земле, одновременно с этим улыбаясь своей глупой улыбкой, и всё это иногда длится в течение нескольких дней. Он даже нашёл способ собирать XP, делая это так легко, как будто их можно было взять прямо из воздуха. До виртуальной реальности, в своей реальной жизни он был умеренно отзывчивым парнем, теперь же... он полностью игнорирует любые попытки связаться с ним в игре. Он словно живой овощ, который не хочет жить снаружи. У нас не оставалось иного выхода, кроме как дать его родителям возможность принудительно заставлять его выйти, чтобы они могли хотя бы заботиться о нём, – говоря это, тон голоса Таля был предельно печален.

– Итак, теперь-то ты видишь, Орен, что такое ускорение времени? И это всего лишь один пример опасности полного погружения в НЭО... Я серьёзно тебе говорю, не возись с этим, братан, это может испортить твой разум. Ну же, просто удали этого вонючего гоблина, и давай встретимся сегодня за кружечкой пива, я угощаю. Что скажешь?

Я задумался об этом на мгновение:

– Мне нужно немного времени, чтобы всё обдумать, Таль. Я очень благодарен тебе за эту информацию и предупреждение. Просто... дай мне переспать ночь со всем этим, хорошо?

На конце трубки послышался очередной тяжёлый вздох.

– Что ж, похоже, я мало что могу с этим поделать, просто будь осторожен, у меня, знаешь ли, не так много друзей, чтобы я мог позволить себе потерять хотя бы одного, – закончил он, рассмеявшись.

Я улыбнулся его шутке:

– Бро, я обязательно скоро с тобой свяжусь. Пока.

Заплатив официантке, я поспешно направился обратно домой. В голове непрерывно крутилось то, о чём я только что узнал. И это была настоящая адская "бомба". Опасности, описанные Талем, были до чёртиков пугающими, и моим первым инстинктом было последовать его совету и как можно скорее удалить этого проклятого персонажа.

Но, опять же...

Я играл почти час без каких-либо проблем. Да и когда вышел из системы, то не почувствовал ни одного из симптомов, упомянутых Талем. Я... чувствовал... себя... прекрасно...

Может, у меня достаточно высокий СЦС, который позволяет мне играть безопасно...?

Это была волнующая мысль. Ведь это означало, что я... особенный, что мой успех как геймера был нечто большим, чем просто талант... это было моим призванием. Как будто у меня были какие-то суперспособности. Эта мысль заставляла трепетать...

Может, я мог бы попробовать поиграть ещё немного, протестировать там всё немного дольше: ... да... верно... а если у меня начнёт болеть голова или что-то ещё, или вдруг появятся какие-либо другие симптомы, то я просто перестану играть.

Только подумать, если я всё же каким-то образом мог бы продолжить развивать этого маленького гоблина со скоростью в 12 раз быстрее, чем у других игроков, то я был бы способен достичь за месяц того, что у обычного игрока заняло бы год. Год... Если всё пойдёт хорошо, то я смогу отомстить бывшим членам гильдии намного раньше, чем ожидал. Да, это звучало слишком оптимистично, чтобы быть правдой, но я не мог просто так взять и упустить эту возможность. Я должен был попытаться!

Однако при первых же признаках каких-либо симптомов или опасности я остановлюсь, – в очередной раз пообещал я сам себе, в основном, чтобы облегчить свою вину за игнорирование предупреждений Таля.

Но до тех пор – я воспользуюсь этим шансом!

Вернувшись домой, я сразу же направился в свою игровую комнату, но вдруг остановился прямо на пороге, уставившись на свою капсулу виртуальной реальности. Опасность и реальный риск - теперь это было частью моего виртуального мира. Вот так, простая блестящая металлическая капсула и извивающиеся внизу провода внезапно стали выглядеть крайне зловеще, почти что угрожающе. Но я должен был довести это дело до конца!

Я дам себе двенадцать часов игрового времени, то есть один час в реальности, а затем обязательно выйду, – снова пообещал я сам себе. Такой промежуток времени казался достаточно безопасным для начального испытания моей новой реальности.

Войдя в комнату, я лёг в капсулу и стал наблюдать, как медленно закрывается крышка её корпуса...

Гелевые подушки отдавали теплом, удобно прилегая к моей коже, в то время как контакты уже приближались ко мне, чтобы, словно щупальца, связаться с моей нервной системой, которая использовала, как я теперь знал, более 40% моих мозговых связей.

И вот, наконец, закрыв глаза, я снова вошёл в игру...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 4(НЕO)**

Часть 4 – Новое начало

Руководство капсулы "ППВР" / Часть I: Введение.

"Когда потенциальные клиенты пробуют одну из наших "ППВР" капсул в первый раз, они приятно удивляются удобному интерьеру. Существует общее бессознательное предположение общественности, что состояние тела пользователя "ППВР" несущественно во время погружения. Ничто не может быть дальше от истины, чем это высказывание.

Интерьер капсулы снабжён подкладкой с полужидким гелевым (желеобразным) материалом, который активно приспосабливается к телу и движениям пользователя. Во время "погружения" динамический массаж и механизмы репозиционирования во внутренней оболочке капсулы и внутри самой гелевой матрицы предотвращают формирование отёков и ран, пока пользователь находится в коматозном состоянии, вызванный опытом "ППВР".

Детали относительно особенностей капсулы рассмотрены в следующих разделах…"

\*\*\*

Системный журнал в порядке очереди появился перед моими глазами, как это было уже тысячу раз в прошлом.

"Инициация сканирования всего тела…”

"Добро пожаловать обратно,

Орен Берман."

"Пожалуйста, введите пароль.”

Немного поскрипев зубами, я произнёс:

– Я самый потрясающий маг в мире, – в действительности, это была всего лишь шутка. Мне следовало сменить пароль как можно скорее...

“Пароль принят. Вход через 3...

2...

1…”

Во время обратного отсчёта в поле моего зрения как обычно тёк правовой отказ игры от ответственности:

"Бла-бла-бла-бла...

Компания не несёт ответственности за любые внутриигровые неудачи...

бла-бла-бла...

...включая, но не ограничиваясь кражей предметов или денег ...

бла-бла...

...агрессивное поведение других игроков разрешено..."

И так далее...

Я, должно быть, читал эти несколько строк уже тысячный раз. Обратный отсчёт можно было остановить, чтобы всё внимательно прочитать, но эти слова и так уже были буквально выжжены в моём мозгу. Компания отображала соглашение каждый раз, когда пользователь входил в НЭО. Перед тем как войти в игру, пользователь признавал, что играет на свой страх и риск, освобождая компанию от любой ответственности. Исключение составляли лишь игровые баги и технические сбои. Это была стандартная корпоративная процедура прикрытия собственной задницы.

Когда обратный отсчёт наконец достиг нуля, связь с моим мозгом была полностью установлена, а моё зрение было заменено темнотой. Игроки всегда начинали с закрытыми глазами. Это имело какое-то отношение к уменьшению стресса для разума, когда он пытался справиться с внезапным изменением проекции в пространстве.

Открыв глаза, я огляделся.

Я вернулся в пещеру гоблинов, обнаружив себя стоящим прямо у входа в тоннель, который вёл на кладбище. Подняв руки, я внимательно осмотрел их. Как и большинство гоблинов, кожа моего нового персонажа была оливково-зелёной.

Я помахал руками туда-сюда. Они двигались вполне обычно.

Неужели я действительно сейчас двигаюсь в 12 раз быстрее? – в удивлении подумал я.

Не чувствовалось никакой разницы.

Но затем, ещё раз немного поразмыслив над этим, я всё же отрицательно покачал головой: Да ну, это ведь не имеет никакого смысла, – означало ли это, что если бы я сейчас встретился с другими игроками, то был бы в 12 раз быстрее них? Был бы ли я похож на Флэша из комиксов про супергероев? – Да не, бред какой-то... – все монстры, с которыми я сталкивался в прошлом, двигались с нормальной скоростью.

В общем, осознавая, что не приду сейчас к какому-то определённому выводу, я, за неимением других вариантов, просто пожал плечами: Ну что ж, тогда, полагаю, мне придётся подождать и выяснить это чуть позже.

А пока я хотя бы знал, что должен был делать прямо сейчас. Мною наконец был сформирован основной план моей стратегии:

1) Утвердиться в клане Капельниц.

2) Загриндить свои навыки и уровни.

3) Собрать ресурсы.

4) А также сосредоточиться на разработке более хорошего снаряжения для себя.

Первый шаг должен был быть легким. Вождь Боган хотел, чтобы я проявил себя перед кланом. И у меня было сильное предчувствие, что поиск охотницы Тики для Губы был первым шагом на пути к достижению этой цели.

Ну что, пойдём и найдем эту охотницу.

Я вышел на главную площадь. Напротив меня по другую сторону пещеры виднелась ещё одна большая пещера, практически ассиметричная этой. Насколько я мог предположить, рассматривая её со своего места, она, по всей видимости, выходила наружу. По крайней мере, на это указывало то, что оттуда исходил естественный свет и дул свежий воздух. Решив направиться к этому предполагаемому выходу, я не стал терять время и сразу же приступил к выполнению одного из пунктов своего плана, принявшись использовать Анализ на каждом гоблине на своём пути.

После разговора с Талем я понял, как же мне повезло, что я был в состоянии активировать свои навыки одной лишь силой мысли - тем, что я всегда принимал как должное. Если бы я гулял по здешним пещерам, то и дело выкрикивая "Анализ" перед лицом каждого гоблина, которого встретил, то у меня, вероятно, были бы большие неприятности.

Гоблин-рабочий

Уровень: 1

HP: 7

Гоблин-рабочий

Уровень: 1

HP: 7

Гоблин-воин

Уровень: 1

HP: 22

Внезапно, пока я глазел по сторонам, проверяя очередного зелёного представителя здешней экосистемы, прямо у меня на пути возник какой-то странный одинокий гоблин. Мне ничего не оставалось, кроме как автоматически проанализировать этого монстра, как было сделано и с остальными его сородичами немногим ранее:

ДурДур, Тотем Гоблинов

Уровень: ??

HP: ??

Окей, этот парень был другим...

Он был стар, как повариха Губа, на его лице виднелся шрам от плохо зажившего ожога, а во рту не хватало нескольких зубов. На нём был надет головной убор с торчащими то ли наружу, то ли назад грязными перьями, в волосы были вплетены клыки, бусы и когти, а по самому центру головы был установлен броский череп с рогами, у которого отсутствовала нижняя челюсть. Он нёс корявый, тёмный, деревянный посох, увенчанный большим клыком и рогатым черепом, а из бисерной веревки, обмотанной вокруг основания этого посоха, торчали два чёрных как смоль пера. Его грудь была полностью обнажена, а вокруг талии висело то, что больше было похоже на грязный кожаный килт\*.

Было совершенно очевидно, что этот зловещий старик намеренно преграждал мне путь. И у меня уже начинало зарождаться тревожное чувство того, что это было не просто так… которое в итоге не заставило себя ждать и тут же подтвердилось, как только он открыл свой рот.

– Ты-х! – залаял он. – Что-х ты-х дела-хл на свя-хщенной ро-хдо-хвой мо-хгильной зе-хмле?!

Я отреагировал не сразу и несколько мгновений просто в задумчивости смотрел на него, решая, как же мне лучше отреагировать: Ну, кажется, они тут уважают силу...– подумал я, принимая решение двинуться вперёд, дабы просто оттолкнуть этот мешок с костями в сторону.

– То, что я делаю - это моё личное дело. А теперь, ПРОВАЛИВ...

Но только я было собирался уже вступить с ним в контакт, чтобы убрать его со своего пути, как старый гоблин вдруг резко поднял свой посох повыше, а затем вдарил мне им по голове. Сильно. Ошеломлённый, я упал на пятую точку, а системное окно сообщило мне, что я потерял 8 очков здоровья.

Попытка применить силу против этого монстра была явно не самой яркой моей идеей.

– Де-хрзкий мальчи-хшка, – губы гоблина скривились в насмешке, а глазницы черепа на посохе начали светиться болезненно-жёлтым. – Мне-х ска-хзали, что ты-х носи-хшь свяще-хнный же-хртвенный кинжа-хл. Та-хкое ору-хжие не до-хлжно бы-хть в ру-хках такого-х жалкого-х не-хгодяя, как ты-х. Отда-хй его мне-х. Сейчас же-х!

Возмущённый его словами, я с трудом, но всё же поднялся на ноги. За последние 24 часа мне уже хватило издевательств на всю жизнь. Будь я проклят, если позволю себя запугать и ограбить какому-то глупому низкоуровневому гоблину.

– Нет! Он мой, старый ты пердун, – огрызнулся я в ответ на него.

- 4000 к репутации с ДурДуром!

Текущий ранг: Ненависть

Вот, чёрт. Это нехорошо... нехорошо... ой как нехорошооо-о...

Игроки, которые достигали отношения "Ненависть", воспринимались как враги и сразу же подвергались нападению.

Однако, злонамеренно ухмыльнувшись, я решил опередить его. В мгновение ока я вызвал Стрелу Маны, материализовав яркий, чисто-синий дротик энергии, а затем немедля запустил её прямо ему в голову. Но... лишь усмехнувшись моему действию, старик всего-то и сделал, что небрежно взмахнул своим посохом, и в черепе тотчас вспыхнул какой-то странный свет, мгновенно окутав своего владельца аурой жёлтой энергии. Стрела Маны, достигнув её, поразила ауру лишь простой вспышкой и глухим звуком удара, не оказав заметного влияния на старого гоблина.

Ох-х, а вот сейчас это уже ооочень оооочень оо-очень нехорошооо-о, – подумал я с зарождающимся тонущим чувством в животе.

ДурДуру стоило произнести лишь одно слово, и два жёлтых, как солнце, болта в один миг вылетели из светящихся глазниц черепа.

У меня не было времени среагировать. Болты врезались в меня с шокирующей силой. А затем... всё потемнело.

☇ Обжигающий Болт поразил вас на 22 ед. урона!

Вы умерли...

Нет постоянных штрафов за смерть, так как вы ниже 10-го уровня.

Мгновение спустя я появился в колонне синего света, на кладбище гоблинов, менее чем в ста шагах от того места, где только что умер.

Вы возродились!

Дебафф Смерти I: -20% прироста XP. Продолжительность: 10 минут

Дебафф Смерти II: Дезориентация. Продолжительность: 1 минута

Чёрт возьми, какой крутой старый хрен, – подумал я. Поскольку я привык играть за персонажа высокого уровня, то прошло уже много времени с тех пор, как я сражался с низкоуровневыми монстрами. Что ж, похоже, я попал в небольшую нештатную ситуацию, другими словами - я не был знаком с набором навыков монстров на этих уровнях.

Ну… тогда мне будет лучше избегать его, он для меня слишком силён на данный момент, – к счастью, хотя бы "Дебафф Смерти" оказался незначительным, как и ожидалось на 1-ом уровне...

Килт - шотландская юбка.\* (Прим.Пер)

Решив не медлить и поскорее покинуть кладбище, я быстрым шагом направился через тот же самый тоннель и уже вскоре достиг основной пещеры. После чего, осторожно выглянув из-за угла, я внимательно осмотрел окрестности в поисках ДурДура.

Так... так... ага, вон он, гад!

Старик как раз проходил через вход в другую пещеру. Несложно было догадаться, что этот путь вёл к покоям Вождя.

Так как теперь "берег" был чист, я решил, что не грех будет воспользоваться этой возможностью, и со всех ног помчался через всю пещеру навстречу выходу. К счастью, это не заняло у меня много времени и спустя всего минуту, наконец покинув укрытие клана гоблинов, я смог спокойно оглядеться.

Как оказалось, выход из пещеры вёл на юг и располагался на склоне небольшого холма, окружённого густым лесом. Впрочем, деревья и другие наросты, что вились вокруг, были тщательно расчищены у самого входа, примерно на десять метров во всех направлениях.

Фух-х, наконец-то выбрался. Теперь надо бы найти эту гоблиншу, Тику...

По обе стороны от выхода стояли гоблины-часовые, оба экипированные самого примитивного вида копьями.

Гоблин-воин

Уровень: 2

HP: 31

Чоб, Гоблин-воин

Уровень: 2

HP: 33

Хм-м, странно, что у некоторых гоблинов имеются имена, а другие просто помечены как рабочие или воины, – я задумался об этом на мгновение. Возможно ли, что неназванные были простыми мобами, а названные являлись умными НПС?

Однако, отбросив эту мысль на следующий раз, я повернулся к Чобу и вежливо обратился к часовому:

– Привет, а ты случайно не видел Тику, вашу охотницу?

Гоблин лениво посмотрел на меня.

– Тика ходыт тыда по утрам, – сказал он и указал на лес, который был к югу от пещеры, согласно моей внутренней игровой карте и компасу. Проследив за кривым пальцем Чоба, я увидел огромный, густой лес, на многие километры раскинувшийся перед моим взором. Лес был настолько густым, что за деревьями практически ничего не было видно. Тем не менее, получше приглядевшись, мне всё же удалось заметить одну небольшую и узкую тропинку, которая уходила далеко вглубь, как раз в нужном мне направлении.

– Спасибо, Чоб, – поблагодарив часового, я неспешно зашагал к линии деревьев и в какой-то момент, когда уже оказался посреди гигантских стволов, левой рукой обнажил свой Костяной Кинжал, в то время как в правую руку направил ману, готовя Стрелу Маны для немедленного каста. Всё же нужно было быть готовым к возможным опасностям, ведь я находился в "Мёртвых Землях".

По мере того, как я всё дальше погружался в глубь леса, лесная тропинка становилась всё темнее. Навес был настолько плотным, что почти полностью блокировал солнечный свет. Судя по всему, эта тропа, по которой я сейчас продвигался и на которую указал мне Чоб, была хорошо используемым путем, что было просто прекрасно, так как значительно облегчало мне прохождение через эти треклятые густые деревья.

Спустя ещё некоторое время, когда я прошёл ещё дальше, углубившись уже практически в самую чащу леса, свет стал ещё темнее. И я было уже постепенно начинал ловить себя на мысли, что далее мне предстояло идти практически в кромешной тьме, но, к счастью, мои предположения не оправдались и совсем скоро тропа наконец подошла к своему логичному концу, открыв моему взору новый пейзаж в виде небольшой зелёной поляны.

Моё внимание сразу же привлекло неизвестное маленькое существо, стоявшее на противоположной стороне. Оно было похоже на броненосца из реальности, но отличалось тем, что на спине у него красовались отдававшие серебряным цветом весьма большого вида пластины.

Я никогда раньше не сталкивался с таким типом монстров.

Наверное, они добавили этих низкоуровневых зверей после того, как я уже вовсю резвился на более высоких уровнях.

Так или иначе, это был ещё один пример моего незнания монстров низкого уровня. Не нужно было быть гением, чтобы понять, что в ближайшем будущем мне предстояло столкнуться с ещё большим количеством существ, о которых я и понятия ничего не имел.

Но также это напомнило мне, что здесь следовало быть крайне осторожным. В Новой Эре Онлайн неизвестность очень часто ассоциировалась с опасностью... большой опасностью.

Странный Броненосец радостно жевал остатки кролика, свисавшего с сетчатой ловушки возле него. Я был вполне уверен, что это была одна из ловушек Тики. Возможно даже, что именно этот Броненосец и был тем, кто отпугнул её. К счастью, хорошей новостью было то, что поблизости, вроде бы, не было видно никаких признаков сражения, так что охотница, вероятно, не пострадала. В любом случае, это была прекрасная возможность проверить свои новые боевые способности и заработать немного опыта.

Однако сперва, видя, что Броненосец был отвлечён, будучи занят кражей своего "пушистого мяса", я решил использовал эту возможность, чтобы немного попрактиковаться в своём навыке Анализа:

⚠ Броненосец [Металлическая Спина] ⚠

Уровень: 3

HP: 21

Несмотря на то, что это существо было ростом всего лишь с собаку среднего размера, можно было с уверенностью сказать, что мне предстоял тяжёлый бой. Являясь гоблином, я и сам был немногим больше этого Броненосца, к тому же он был на целых два уровня выше меня, а также имел при себе изрядное количество HP.

Однако на моей стороне была... магия.

Вызвав описание своего навыка Стрелы Маны, я обнаружил, что в настоящее время он наносил по 5-10 единиц урона за каст. Исходя из этих значений, получалось, что тогда, чтобы убить монстра, мне нужно было скастовать заклинание по крайней мере три или четыре раза. Так как каждый каст стоил 5 MP(Очков Маны), а мой пул маны(общее количество маны) вмещал 25 MP, получалось, что я мог выпустить ровно пять стрел. Достаточное значение для моей текущей задачи, тем не мене, как на мой взгляд, это всё ещё было слишком близко к порогу.

Однако теперь, когда у меня впереди маячила чёткая цель, я чувствовал себя намного лучше. Сосредоточеннее... Страхи о будущем и о моей "новой реальности" мгновенно отошли на второй план, практически исчезнув из всех моих мыслей, поскольку нынешняя ситуация была лишь ещё одной головоломкой, в очередной раз стоявшей на моём пути, что для меня всегда являлось простым вопросом поиска оптимального решения.

Попятившись от поляны, я стал бесшумно передвигаться по самой линии леса, с каждой секундой увеличивая расстояние между мной и Броненосцем, пока наконец не нашёл то, что искал - толстый ствол дерева на самом краю поляны, за которым я тут же поспешил укрыться, всё ещё не спуская глаз с серебряного монстра.

Ладно, так, этого расстояния должно хватить, чтобы дать мне достаточно места для манёвра.

Все заклинания Дисциплины Маны могли быть усилены, если влить в них больше маны, и это было ещё одним преимуществом Дисциплины Маны перед другими магическими школами, даже если при удвоении эффекта это также удваивало и стоимость маны. То, что заклинаниям на основе этой школы не хватало утонченности и элегантности, они компенсировали чистой мощью, которая тем сильнее усиливалась, чем компетентнее был заклинатель.

Следуя этой идее, я начал вливать всё больше маны в свою Стрелу Маны, уже парившую рядом с моей рукой, заставляя её свечение увеличиваться с каждым добавленным очком. Теперь у такой усиленной Стрелы должен был быть урон в районе 10-20 единиц.

Недостатком, и вполне возможно даже единственным, такого расширения возможностей заклинания было лишь то, что оно занимало больше времени на подготовку, по сравнению со стандартным кастом, из чего следовало, что его лучше всего было использовать во внезапных атаках. К чему я как раз и готовился...

И вот, назначив Броненосца своей целью с помощью лишь одной силы мысли, я наконец выпустил стрелу на волю, наблюдая за тем, как та, за мгновение промчавшись через всю поляну, попала прямиком ему в голову!

\*Треск\*

☇ Стрела Маны нанесла Броненосцу 15 ед. урона!

[Скрытая атака: + 5 ед. урона]

Отлично! – я сдул 75% очков его здоровья одной попыткой.

Тем временем монстр, встряхнувшись, огляделся. Удивительно, но ему хватило всего пару секунд, чтобы, найдя меня среди деревьев, определить источник своих страданий, после чего тотчас же помчаться в мою сторону.

К счастью, этого расстояния было достаточно, чтобы призвать другую Стрелу Маны и ещё раз швырнуть её в несущегося на меня со всех ног зверя.

\*Треск\*

Моя вторая атака поразила Броненосца уже всего на 6 единиц урона.

Это была самая обычная Стрела Маны. У меня не было времени, чтобы усиливать её. Тем не менее, она всё же выполнила свою роль, "не помешав" разогнавшемуся Броненосцу с отчётливым звуком рухнуть в середине своего забега, чтобы в конечном итоге прокатиться по инерции прямо к моим ногам.

Он был мёртв.

Вот она! Сила настоящего Мастера Маны, – хрустнув костяшками пальцев, самодовольно подумал я.

Вы убили Броненосца [Металлическая спина]

Заработано: 120 XP

Поразительно. Этот Броненосец стоил такого большого количества XP!

Стоит ли говорить, что всего лишь за одно такое убийство я, считай, был уже на полпути ко 2-му уровню.

Так, посмотрим, что тут у нас... – прикоснувшись к телу зверя, я открыл окно дропа, чтобы обнаружить там один кусок мяса и какой-то тяжёлый металлический предмет. Я никогда раньше не видел такой штуки, поэтому с любопытством проверил её описание.

Металлический панцирь Броненосца

Тип: Компонент для крафта.

Описание: Закалённый металлический панцирь подходит для крафта металлических предметов базового уровня.

Ух-х, это полезная вещь, я мог бы использовать эту пластину для крафта брони, – мне нужно было постараться собрать побольше этих панцирей. С этой мыслью я быстро положил кусок металла, а заодно и мясо в свой инвентарь, после чего подошёл поближе к сетчатой ловушке.

Несмотря на кое-чьи попытки, на ней всё ещё висело несколько наполовину съеденных кроликов. Прикоснувшись к ним, дабы проверить бедных животных на дроп, я обнаружил, что заполучил в своё распоряжение два куска мяса и две кроличьих шкурки.

Насколько я мог разглядеть, на поляне не было видно других путей, которые вели бы "наружу", не считая, конечно же, той тропы, по которой я пришёл. Так что мне пришлось внимательно просканировать местные окрестности, пока через несколько минут я наконец не нашёл что-то новое, а именно - несколько сеток, беспорядочно разбросанных по земле. Было похоже, что кто-то, явно спеша, просто бросил их тут... И, как оказалось, мои мысли вели меня в правильном направлении, так как вскоре совсем рядом с этим местом мне удалось заметить придавленные листья, что образовывали другую тропу, которая вела ещё глубже в лес...

∑ Вы изучили новый Навык: Отслеживание (М)

[активный]

Благодаря тщательному наблюдению за окружающей средой, вы научились находить следы существ и следовать за ними. Повышение этого навыка позволит вам отслеживать в более сложной местности и в более жёстких условиях.

● Текущий уровень 1 (0%): Вы можете находить очевидные следы и определять их направление.

Отлично, новый навык, к тому же такой, которого у меня ещё никогда не было! Теперь, когда было совершенно ясно, в каком направлении мне следовало идти, я поймал себя на мысли, что мне всё же немного повезло, так как тот, кто проходил здесь всего от силы пару-тройку часов назад, слишком спешил и даже не попытался замести свои следы. Благодаря тому, что они были ещё свежими, а также моему новому навыку Отслеживания мне не составило труда, чтобы быстро определить нужные мне детали моего будущего пути. В итоге, последовав через густой лес, я стал быстро продвигаться вперёд, за что надо было сказать спасибо моим глазам, которые, цепляясь за каждый следующий набор скрытых следов, делали весь поиск довольно-таки лёгким занятием.

И вот, уже через некоторое непродолжительное время где-то впереди послышалось чьё-то рычание и шипение. Броненосец, которого я убил немногим ранее, издавал похожие звуки.

Замедлившись, я начал осторожно приближаться к источнику этого шума, пока не укрылся за каким-то большим стволом дерева, и так же осторожно не выглянул из-за него.

Впереди моему взору раскрылась ещё одна зелёная поляна, на которой, кружа вокруг дерева, расположенном в самом её центре, рычали и шипели трое Броненосцев. Они вели себя так странно, что периодически кто-то из них даже предпринимал совсем уж отчаянные попытки залезть на ствол, но, что неудивительно, всегда после этого камнем возвращался на землю, оставляя в коре дерева глубокие раны по мере своего недолгого скольжения вниз.

Ну не знаю... как-то не похожи они на тех, кто лазает по деревьям, – подумал я, а затем с интересом поднял взгляд выше, чтобы внезапно для себя самого обнаружить среди ветвей чью-то маленькую фигуру. Удивлённый, я продолжил вглядываться через листву и ветки того дерева, пытаясь понять, кого же я всё-таки увидел, пока наконец фигура сама не передвинулась, полностью показавшись в моём поле зрения. Гоблинша! В данный момент она в ужасе глядела на рычащих существ внизу, одной рукой держа небольшой лук. Колчан за её спиной был совершенно пуст. В то же время чуть в отдалении от трёх своих всё ещё кишевших энергией собратьев лежал точно такой же четвёртый, но уже мёртвый Броненосец. Его неподвижное тело сильно напоминало подушку с дюжиной стрел, торчащих из обшивки, только металлической обшивки...

⚠ Броненосец [Металлическая Спина] ⚠

Уровень: 3

HP: 21

⚠ Броненосец [Металлическая Спина] ⚠

Уровень: 3

HP: 21

⚠ Броненосец [Металлическая Спина] ⚠

Уровень: 3

HP: ↓19/21

Стоило отметить, что у одного из этих трёх монстров, что сейчас, в отличие от своего товарища, вовсю кружили возле дерева, тоже можно было заметить несколько стрел, плотно застрявших в его толстой шкуре. Судя по всему, броня Броненосцев всё же была достаточно жёсткой, чтобы противостоять большей части урона, который могли нанести ей стрелы, даже несмотря на то, что один из них был уже мёртв - ведь охотнице потребовалось использовать на него практически весь свой колчан, чтобы только повалить его на землю.

Тем временем, в очередной раз осматривая окрестности вокруг себя, в какой-то момент недалеко от дерева, за которым я прятался, я заметил мешок, даже с первого взгляда показавшийся мне довольно-таки полным и увесистым. Покинув своё укрытие, я осторожно подполз к нему, чтобы проверить содержимое... и ахнул, когда в следующий миг обнаружил там целую кучу сырого мяса! Должно быть, та гоблинша обронила этот мешок, когда спасалась от Броненосцев.

₪ Обновление квеста: Принести Мясо II ○

Вы нашли Тику, охотницу, однако она осаждена смертоносными монстрами. У вас есть выбор: либо спасти её, либо... бросить и принести собранное мясо непосредственно Губе.

● Тип квеста: Простой, цепной.

● Награда: Улучшенная репутация, 100 XP, Особое "Блюдо Губы".

● Дополнительно: Улучшение репутации с Тикой.

Я мог бы просто взять мешок и вернуться в пещеру, чтобы завершить квест. Воевать с тремя Броненосцами лоб в лоб на моём текущем уровне было настоящим самоубийством. Однако...

Хотя я и проторчал за письменным столом гильдии больше года, я никогда не убегал от трудных сражений. Кроме того, потенциальный союзник в моей новой жизни определённо стоил ничтожной опасности быть убитым. В худшем случае - я просто умру и возрожусь, после чего придётся снова идти сюда. Ну и к тому же сама по себе смерть пока не являлась для меня какой-то серьёзной проблемой, так как "Дебафф Смерти" был незначительным для моего текущего персонажа низкого уровня.

Блин, но как же мне тогда расправиться с этими бронеплитами? – подумал я.

Что ж, по крайней мере хорошей новостью было то, что моя мана уже успела полностью восстановиться после предыдущего боя. Тем не менее была во всей этой ситуации и загвоздка, заключавшаяся в том, что общее здоровье Броненосцев могло доставить мне, мягко говоря, целый ворох проблем. Я мало что мог сделать им с моим текущим ничтожным пулом, состоящим всего из 25 MP.

В общем, всё было похоже на то, что у меня не было особого выбора, так что я в очередной раз просто пожал плечами: Давай, Орен, это же всего лишь ещё одна головоломка.

Потратив несколько минут на рассмотрение нескольких возможных вариантов моих дальнейших действий, я наконец сделал выбор в пользу самого простого. Я не знал по какой причине, но Броненосцы прямо-таки до дрожи в теле были в ярости из-за Тики. Тем не менее, я всё же был достаточно знаком с поведением монстров, чтобы знать, что разъярённые звери обычно были целеустремленно сосредоточены на том, кто их недавно разозлил. Так что, исходя из этого, можно было заключить, что раскрыться для меня сейчас было вполне безопасно. Наверное…

Потому, высунув голову из-за своего укрытия, я прокричал охотнице на дереве:

– Э-эй, ТИКА-АААА!

Слегка опешив, она удивлённо посмотрела в мою сторону и нашла меня взглядом. Выражение её лица, сперва наполненного ужасом от этой безвыходной ситуации, в миг наполнилось надеждой:

– Пожалуйста, помоги мне! Я застрять на дереве.

Я был прав.

Броненосцы, стоило им только вновь заслышать голос Тики, тут же удвоили свои усилия, начав ещё более отчаянно пытаться залезть вверх по дереву, при этом полностью игнорируя моё присутствие. Ну а если бы они всё же поступили иначе, я планировал просто бежать, куда глаза глядят, тем самым уводя их от Тики как можно дальше.

– Не волнуйсяяя, я здесь, чтобы помооочь, – снова прокричал я ей своим самым обнадеживающим голосом. – Послушаай, у меня есть план. Я собираааюсь привлечь этих зверей к себе. Когда они покинут твоё дерево, спускайся вниз и собери как можно больше стрел, а затем поднимайся обратно, хорошооо?

Ну уж нет, я не собирался так просто отказываться от XP или металла этих Броненосцев, и посему мне пришла в голову одна незамысловатая идея, что если они разделятся между нами, то мы сможем использовать свои дальние атаки, чтобы прикончить этих троих. Но это было возможно лишь в том случае, если мы оба доберёмся до каких-нибудь безопасных мест, тех, к примеру, что были повыше, на ветках деревьев.

Голос Тики, прозвучавший в ответ, оказался весьма устойчивым, несмотря на её недавний очевидный ужас:

– Хорошо.

Оглядевшись по сторонам, я нашёл относительно лёгкое для лазания дерево, и, встав рядом с ним, ухватился за первую ветку, после чего, скастовав Стрелу Маны свободной левой рукой, нацелился на раненого Броненосца.

Ну что, поехали, – подумал я и выпустил стрелу на волю, наблюдая за тем, как та, быстро пропорхав по открытой поляне, попадает точно в цель, нанося ей 7 единиц урона, а затем... как в следующий же миг все трое Броненосцев вдруг разом разворачиваются, отмечая своими взбешёнными глазами свою новую жертву для атаки.

\*Топ-топ-топ\*

И вот они уже вовсю несутся мне навстречу, сминая всю траву на своём пути.

Спокойно, Орен, спокойно, – сказал я сам себе, не двигаясь с места и находясь в ожидании, дабы позволить им преодолеть половину расстояния между нами, чтобы убедиться, что они вдруг не передумают и не развернутся, снова напав на Тику, пока та будет на земле. Секунда.... Ещё одна...

И я уже поспешно залезаю на дерево, но...

К сожалению, я оказался недостаточно быстр, и ближайший ко мне Броненосец, ринувшись вперёд ещё быстрее, вонзил свои передние когти прямиком мне в ногу.

Ауч-ч, – это оказалось больнее, чем я думал.

Гораздо больнее, чем должно было быть. Но я покрепче стиснул зубы и со всплеском адреналина прямо-таки взлетел вверх по дереву, отрывая ногу от когтей. Я лез всё выше и выше, пока наконец не нашёл достаточно широкую ветку, пригодную для моего плана, и не уселся на неё.

Когти отняли 9 HP, больше половины очков от всего моего здоровья.

Эти звери были опасны. Чертовски опасны...

Но в то же время донельзя глупы. Как и ожидалось, три монстра полностью сосредоточились на мне, прыгая, рыча и безуспешно мечась вокруг дерева своего обидчика. А потому, почувствовав себя в относительной безопасности, я огляделся в поисках Тики.

И, надо сказать, отведённого времени она зря не теряла, будучи уже на земле и поспешно вырывая стрелы с тела мёртвого Броненосца...

Удивительно, но стоило мне отвлечься от моих любимых "рычателей", что ещё миг назад с яростью прыгали под моими ногами, как они, не заставив себя долго ждать, развернулись и снова устремились к своей первой цели, да так резво, что в процессе подняли целое облако пыли.

– А ну-у стояяяять! – незамедлительно крикнул я им вдогонку, одновременно с этим посылая в троицу ещё одну стрелу и вновь заставляя их агриться на меня, тем самым покупая Тике немного больше времени для сбора стрел.

На этот раз я больше не мог отвлекаться. Мои атаки Стрелой Маны должны были разить этих троих точно по таймингу, чтобы каждый раз агрить их как раз в тот самый момент, когда они теряли свой интерес ко мне и снова разворачивались в сторону Тики. Я никоим образом не мог себе позволить просто так обстреливать их, не заботясь о тайминге, мне нужно было как можно экономнее расходовать свою ману.

Сей процесс всё повторялся и повторялся, с каждым разом приближая меня к критической отметке маны, пока наконец, краем глаза взглянув на поляну, я не заметил, что Тика уже залезала обратно в свою безопасную зону, на дерево.

Видя это, я, оставаясь всего с 10 MP, запустил ещё одну Стрелу Маны, чтобы пронаблюдать за тем, как та в конце концов всё же добивается своей цели, валя c ног уже порядком израненное до этого мной животное.

Повышен уровень!

Вы достигли 2-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Вот оно, просто отлично, – мысленно воскликнул я, после чего открыл свою страницу персонажа и добавил свободное очко в ментальный атрибут, увеличив запас своей маны до 35 MP, а скорость её регенерации до 2 MP/мин.

Тем временем Тика, наконец-то забравшись на своё безопасное место, снова начала осыпать стрелами своих противников, Броненосцев, теперь уже поредевших на одного.

Это в свою очередь сподвигло меня внимательно следить за здоровьем зверей. Я отметил, что каждая стрела, выпущенная Тикой, наносила им всего по 1-2 единицы урона, что подтверждало мой тезис о том, что эти монстры были особенно устойчивы к физическим повреждениям благодаря своей естественной металлической броне. Но, к несчастью для них, я специализировался на магии...

И вот, через некоторое время, когда уже седьмая стрела Тики вонзилась в тело одного из Броненосцев, понижая его здоровье до 5 пунктов, я немного жадно подумал: Моя очередь, – и в тот же миг запустил в существо Стрелу Маны, добивая его и получая дополнительные XP за нанесение смертельного удара. – Она ведь просто НПС, наверняка не будет возражать, – мысленно оправдывал я сам себя. Кража убийств была откровенной и открытой провокацией, которую большинство игроков не приняли бы мирно и тихо. Но, как я и подозревал, охотницу, похоже, это не взволновало.

Мы не стали ничего менять в своей стратегии и продолжили использовать ту же тактику, что и прежде, которая теперь, благодаря всего одному оставшемуся в живых Броненосцу, стала ещё эффективнее. Тика обстреливала его из лука, в то время как моя мана медленно восстанавливалась, и так продолжалось до тех пор, пока я, наконец получив возможность скастовать ещё две Стрелы Маны, не прикончил и последнего зверя.

+ 1000 к репутации с Тикой

Текущий ранг: Дружественный

₪ Обновление квеста: Принести Мясо III ○

Вы нашли и спасли Тику, вернитесь с ней обратно и принесите мясо Губе.

● Необязательно: Принесите больше мяса, чем требуется. Текущее: 13/20

● Тип квеста: Простой, цепной

● Награда: Улучшенная репутация, 100 / 200 XP, Особое "Блюдо Губы"

Чудесно. Это было ещё одно звено в цепочке квеста, которое можно было довольно легко завершить.

Так как вокруг больше было неопасно, мы спустились с деревьев, а затем оба направились к ближайшим к каждому из нас Броненосцам, чтобы обыскать их тела на дроп. Уже вскоре моё магическое хранилище пополнилось ещё тремя кусками сырого мяса, а также тремя металлическими панцирями. К тому моменту Тика также уже собрала свой собственный дроп.

Теперь в моём инвентаре находилось шесть кусков сырого мяса, а в мешке, валявшемся на земле, было ещё десять: Получить четыре дополнительных куска мяса будет, как раз плюнуть, – подумал я, незаметно улыбнувшись.

И вот, наконец, разобравшись со всеми проблемами, мы с Тикой теперь могли впервые внимательно рассмотреть друг друга. Вообще говоря, вблизи она оказалась довольно-таки милой гоблиншей. Будучи невысока ростом, чуть выше одного метра, у неё были роскошные длинные каштановые волосы, а измождённые щёки её расы, которые обычно придавали другим её сородичам полый и истощённый вид, в её же случае были мягче, делая её лицо по-настоящему красивым и экзотическим.

Тика

– Я благодарить тебя за спасение, странник, – она слегка поклонилась мне. – Я уверена, что животные убить бы меня.

Стоило отметить, что её способ говорить был простоватым, даже по-детски простоватым, но не таким уж глупым, как у некоторых других гоблинов, с которыми мне довелось столкнуться до сих пор. Я бы сказал, что это только придавало ей очарования.

– Без проблем, – я улыбнулся ей. – Губа послала меня разыскать тебя, и я рад, что пришёл вовремя и смог помочь, – сказал я, переводя взгляд на мешок у неё за спиной, набитый мясом. – Вижу, ты хорошо поохотились. Знаешь, я хотел бы удивить Губу большим количеством мяса, чем она ожидает, так что мне просто нужно ещё четыре кусочка, не поможешь мне с этим?

Кивнув, она без каких-либо дальнейших вопросов потянулась к своему мешку и достала оттуда нужное количество мяса.

– Вот, я отдавать свой запас. Подарок для тебя.

Я благодарно кивнул ей в ответ: Хорошо, осталось ещё три.

– Ну что, полагаю, нам пора возвращаться в клан? – предложил я, из-под руки глядя на уже выходящее из зенита яркое солнце.

– Но ты не из моего клана, – она показательно задержала руки над сердцем. – Они убить тебя.

– Всё в порядке, не парься, – я успокаивающе улыбнулся ей. – Я поговорил с Вождём и уже работаю над вступлением в ваш клан.

Её обеспокоенное лицо немного расслабилось.

– О... это хорошо. Тогда давай, мы возвращаться прямо сейчас, – сказала она, после чего развернулась и направилась обратно к пещере. Я последовал следом за ней...

Чуть позже, когда мы достигли первой найденной мной поляны, она остановилась ненадолго, чтобы собрать свои сетчатые ловушки, которые обронила на землю.

– Здесь животные прыгать на меня, я убегать, сетка падать на землю. Мясо тоже падать, но уже после, – сообщила она мне, хмурясь.

Я кивнул головой:

– Это понятно, эти твари были трудными, но мы их всё же одолели.

Хм-м, а ещё это было довольно-таки весело, – добавил я уже про себя, а затем вдруг в голос рассмеялся.

Тика выглядела озадаченной моим поведением, но уже спустя несколько мгновений тоже решила поддержать мой смех, хотя... скорее всего это было из вежливости, нежели действительно из-за чего-то весёлого. По крайней мере, так мне показалось...

И вот, вскоре, собрав наконец всю свою сеть, она вновь было уже направилась обратно к пещере, как я вдруг поднял руку, чтобы остановить её.

– На самом деле... эм-м... думаю, что останусь тут ещё на некоторое время. Знаешь, я хотел бы попробовать добыть ещё немного мяса, чтобы сделать Губу ещё более счастливой. Увидимся позже в пещере, хорошо?

По какой-то причине мои слова заставили её нахмуриться, но она всё же кивнула мне и уже вскоре скрылась из виду.

Найдя поблизости небольшой камень, я уселся на него, а затем устало вздохнул и попытался расслабиться. Было заметно, что я уже отвык от участия в боях, и, хотя это был не особо масштабный бой, он занял большую часть часа и оказался довольно утомительным. За это время успело произойти много вещей, которые тем или иным образом повлияли на моего персонажа, например, случился мой самый первый "левелап". Так что, решив всё основательно проверить, я открыл экран страницы персонажа и начал изучение своей новой статистики:

Имя: ##@!

Уровень: 2, (47%)

Раса: Раса Монстров [Гоблин]

Атрибуты: [0 очков]

- Физический 1

- Ментальный 2

- Социальный -1

Навыки:

- Ворчание Мёрфи 1 (40%) (Прайм)

- Анализ 1 (90%)

- Манипуляция Маной 1 (60%)

- Стрела Маны 1 (99%)

- Отслеживание 1 (20%)

Пул:

- Здоровье: 20 HP (10Ф, 10М)

- Мана: 35 (20М, 5Ф, 10ММ - навык).

Черты:

- Гоблиноид (+1 Физический, Социальный -1)

- Модификатор опыта: - 20%

(Ф - физич. атрибут, М - ментальный, ММ - Манипуляция Маной. Прим. Пер.)

Ну, то, что я сейчас наблюдал, выглядело ободряюще.

Навык Анализ весьма неплохо улучшился и уже был близок к своему повышению. Стрела Маны также практически уже достигла нового уровня. Но что ещё больше заставило меня удивиться, так это то, что Ворчание Мёрфи тоже сумело сделать заметный прогресс.

И когда это оно успело...?

Однако, решив, что ещё разузнаю об этом когда-нибудь в будущем, я заключил, что на этом всё, и закрыл окно статистики, после чего проверил свои внутриигровые часы. Так, судя по ним, я находился в игре уже в течение 2 часов игрового времени, что составляло около 10 минут в реальности. Прошло, считай, всего-ничего, а я уже успел добиться поистине впечатляющего прогресса.

Так или иначе, но надо было признать, что такая величина разницы во времени была просто безумной. Я содрогнулся, снова вспомнив предупреждение Таля... Знание того, что прямо сейчас я испытывал предполагаемое "ускорение времени", тревожило меня, тем не менее... я не чувствовал ни вокруг себя, ни в себе самом ничего странного или неправильного. И это было необычно, ведь мой разум, по идее, при любых разумных ожиданиях должен был испытывать заметные трудности при работе с такой скоростью. Но, опять же, я чувствовал себя просто прекрасно, точно так же, как если бы играл в нормальную игру.

Отлично, прошло всего 10 минут, а я дал себе целый час, чтобы изучить всю ситуацию, – напомнил я сам себе и, пока находился в раздумьях, чуть не прошляпил, как мимо меня неожиданно промчались три белки. Спохватившись, я вцепился в них тремя быстро скастованными Стрелами Маны и, к моему счастью, всё-таки сумел поймать их в последний момент, когда те уже собиралась выпрыгнуть из моего поля зрения.

Навык Стрела Маны достиг 2-го уровня!

Ох-х, точно по расписанию, – подумал я, а на моём лице расплылась широкая улыбка. Однако, этого всё равно было явно недостаточно. Особенно, если мне снова предстояло столкнуться с этим чёртовым стариком, ДурДуром.

Надо избегать лица со шрамом какое-то время, пока не стану достаточно сильным, чтобы одолеть его, – добавил я чуть позже, когда уже благополучно извлекал как раз три недостающих мне куска мяса с павших белок, тем самым доводя общее количество до требуемых 20 единиц.

Это должно сделать Губу по-настоящему счастливой, – подумал я с удовлетворением, после чего, вот так вот удачно и быстро разобравшись с этим незаконченным делом, поднялся на ноги и неспешно побрёл на север прямо через лес, по пути, что вёл к пещере гоблинов...

Потратив на обратную дорогу намного меньше времени, уже вскоре я снова имел возможность воочию лицезреть Чоба и другого часового, всё так же лениво охранявших вход в пещеру. Тем не менее, я как можно осторожнее приблизился к ним, стараясь, чтобы они узнали о моём присутствии и всем своим видом показывая, что это был всего лишь маленький "я".

С удивлением для себя самого без каких-либо проблем пройдя охрану, я не пошёл дальше, а остановился прямо у входа в пещеру и задумался. Ведь там, внутри, находилось будущее моей игровой жизни...

Гоблины.

Я никогда бы не подумал, что именно это будет моей судьбой.

Но всё же эта та судьба, с которой мне пришлось иметь дело, поэтому придётся обойтись тем, что у меня есть, – подумал я решительно.

Несмотря на мой гнев за предательство, я не мог отрицать переполнявшее меня чувство волнения и трепет от возможности исследовать этот странный новый аспект игры.

Воодушевлённый этими мыслями, я с улыбкой вошёл в пещеру и... тут же начал проклинать свою судьбу, поскольку сразу же умудрился наткнуться прямо на ДурДура, чуть не столкнувшись с ним лбом...

– Опять ты-х? – воскликнул он удивлённым тоном. – А я-то-х дума-хл, что уби-хл те-хбя-х.

Быстро покрутив головой, я отчаянно стал искать способ, чтобы сбежать, после чего, резко повернувшись к выходу, уже сделал было шаг ему навстречу... но только чтобы уже в следующее мгновение обнаружить себя глядящим на внезапно возникшее передо мной знакомое системное уведомление.

Вы умерли...

Нет постоянных штрафов за смерть, так как вы ниже 10-го уровня.

Отстой...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 5(НЕO)**

Часть 5 – Жестокая Расплата

Темнота перед моими глазами медленно угасала, сменяясь теперь уже до боли знакомым мне кладбищем гоблинов.

Так... это становится уже не смешно, – устало подумал я. – Мне во что бы то ни стало нужно найти способ или победить эту дворнягу, или повысить свою репутацию с ним.

Последнее было маловероятно. По какой-то причине старый пердун затаил на меня обиду.

Но, как бы то ни было, я всё же должен был найти какой-то способ, чтобы избавиться от него, а точнее - мне нужно было сделать так, чтобы он просто исчез и больше не вставал у меня на пути.

И, надо признаться, это была архисложная задача, так что на данный момент я решил всецело сосредоточиться на ней, принявшись ломать себе голову в попытках придумать выход из сложившейся ситуации.

Хм-м, ну... наверняка ведь можно же как-то пробиться через его магический барьер, – задумавшись об этом, в то же время я создал себе Стрелу Маны и, усевшись прямо посреди кладбища, начал крутить ею между пальцами. Насколько я себя помнил, такое занятие рук всегда помогало мне, когда нужно было немного поработать головой.

А вообще, говоря о магии, я был знаком с тем заклинанием магического щита, которое использовал ДурДур. И в действительности всё было довольно-таки просто, оно принадлежало к той же школе, что использовал я сам, то есть к Дисциплине Маны, так что я вполне мог бы скастовать его, оставалось лишь выучить само заклинание.

Что же касалось того, что оно из себя представляло, то это был практически непроницаемый защитный барьер, если, конечно, не был преодолён определённый порог повреждений. Тем не менее, несмотря на такое, казалось бы, существенное преимущество, имелся здесь и один крайне неприятный и серьёзный недостаток - просто нереальная норма потребления маны. Именно она тут была тем самым обоюдоострым мечом, с одной стороны позволявшем своему пользователю безболезненно разить своих врагов, но одновременно с этим и подвергавшем его риску в какой-то момент остаться абсолютно беззащитным. Так что, исходя из всего этого, можно было сделать вывод, что изучать его мне сейчас было бы попросту непрактично, так как мой текущий запас маны был всё ещё слишком мал, чтобы иметь возможность хоть что-то изменить в ситуации с ДурДуром.

Также, к сожалению, стоило отметить тот факт, что заклинания, специфичные для противодействия Щиту Маны, были из совершенно других Магических Дисциплин. Что говорить, ведь даже когда я играл в качестве Орена, мне удалось изучить только одно подобное контрзаклинание - "Разрушение Барьера", и то только потому, что я случайно нашёл его в какой-то старой и крайне редкой книге заклинаний.

И как же мне тогда пройти мимо его щита? – эта мысль ни на миг не покидала мою голову и кружилась там снова и снова, пока в какой-то момент, по мере очередного захода в рассмотрении своих немногочисленных вариантов, мои глаза вдруг не остановились на Стреле Маны, всё это время безостановочно мелькавшей и вращавшейся у меня в руках.

На какое-то мгновение я даже в шоке просто застыл на месте, будучи изумлён внезапно поразившим меня вдохновением.

А могу ли я...? – даже не успев закончить свою мысль, я тут же остановил стрелу в покое и в несколько мысленных щелчков получил доступ к Манипуляции Маной, после чего, сосредоточенно нахмурив лоб, вновь пристально уставился на магический снаряд перед собой. – Что ж, попробуем, – подумал я перед тем, как напрячь всю свою волю для управления маной и приступить к запланированному мной действию, принявшись буквально заставлять наконечник стрелы изменяться.

И тот с готовностью подчинился мне...

Тонкий и острый конец прямо на глазах начал становиться всё шире, постепенно превращаясь в объёмный и острый конус, пока через какое-то время я наконец не прекратил сей процесс, посчитав, что удовлетворён достигнутым результатом.

Решив опробовать получившееся творение, я, недолго думая, запустил новую "бронебойную стрелу" в воздух, чтобы затем с лёгкой досадой отметить, что она безумно вибрирует в полёте, в следствие чего у неё была сильно снижена скорость, а общая точность и вовсе упала до прямо-таки смехотворно нелепых значений.

Ладно, неудачно получилось, – я не стал слишком расстраиваться по этому поводу, так как всё же получил необходимую для себя информацию, и вместо этого, скастовав ещё одну стрелу, снова по быстрому преобразовал её наконечник в конус, после чего, сделав ровный и глубокий вдох, ещё сильнее попытался сконцентрировать свой разум на поставленной задаче. Это попытка требовала от меня уже намного более тонкой работы и предельно чёткого направления действий.

И вот, в очередной раз нахмурив лоб, я приступил к приложению необходимых усилий.

Сначала я заставил появиться небольшой вырез на самом конце конуса, после чего, удлинив его, принялся закручивать в спираль, постепенно делая его всё шире и направляя всё глубже, одновременно с этим наблюдая, как он начинает кружиться вместе с остальной частью стрелы.

Это не заняло у меня много времени, и когда я наконец закончил, наконечник выглядел так, как я и хотел, имея единую острую спиральную полосу, как бы обмотанную вокруг всего его основания. Если подумать, то это сильно напоминало обычный саморез.

Хорошо, следующая часть, – сделав ещё один глубокий вдох, я мысленно потянулся к древку стрелы и изменённому только что наконечнику и крепко схватил обе части, а затем изо всей своей доступной силы воли начал сжимать острый рифлёный конус, стараясь применить равномерное давление на всю площадь стрелы. Постепенно увеличивая свой напор, я всё сильнее сжимал основание конуса, но и не слишком налегал на это дело, одновременно с этим периодически ослабляя давление то с одного, то с другого угла стрелы, и всё до тех пор, пока наконечник в конце концов не начал вращаться. После этого, всё ещё не отпуская его, я стал ассиметрично увеличивать силу давления, но теперь уже одновременно с разных сторон, не забывая при этом про скорость вращения конуса. Это была действительно сложная часть, ведь в то же время я должен был удерживать и само древко стрелы, чтобы оно не вращалось.

С течением времени я продолжал прикладывать всё больше и больше усилий, а в ответ на это наконечник стрелы вращался всё быстрее и быстрее, пока в конечном итоге не испустил слабый... \*Гуууууул\*

Вырез, что виднелся ещё секунду назад, теперь, казалось, безвозвратно исчез, а сам наконечник снова стал простым гладким конусом. Однако, это было обманчивое наблюдение. Я знал, что он просто-напросто вращался слишком быстро, чтобы на нём можно было увидеть хоть какие-то борозды, теперь полностью размытые в его иллюзорно гладком блеске.

Дело было сделано, так что я наконец-то смог расслабить свою волю.

Ну что, а теперь пришло время проверить эту новую малышку, – несмотря на серьёзное ментальное истощение, которое я сейчас ощущал, я всё же удовлетворенно улыбнулся.

Как и прежде, мне хватило всего одного движения мысли, чтобы активировать стрелу, а затем запустить её в ближайшую каменную стену. Однако теперь всё было иначе, и вместо того, чтобы потерять силу при контакте с твёрдым камнем, она продолжила бурить дыру в стене до тех пор, пока не высвободила на волю всю остававшуюся у меня ману громогласным... \*Баммм!\*

Широко улыбаясь, я посмотрел на отверстие, которое стрела просверлила в стене. Оно было длиной с палец. Гоблинский палец.

Да, думаю, что на этот раз получилось неплохо, весьма и весьма неплохо...

Вы хотите обновить Стрелу Маны до Бурящей Стрелы?

Да / Нет

Да, с удовольствием, – я ещё не совсем потирал руки и "кудахтал" от счастья, но уже вот-вот был готов начать.

Навык-Заклинание Стрела Маны обновлён!

∑ Изучен новый Навык-Заклинание: Бурящая Стрела (М)

[активный, раса монстров]

Вы можете создавать стрелу из чистой маны и запускать её в своих врагов. Наконечник Бурящей Стрелы имеет высокую проникающую способность против барьеров.

● Примечание: Так как заклинание относится к Дисциплине Маны, на дальнейшее повышение эффективности может быть направлено больше маны.

● Текущий Уровень 2 (3%): Стрел / каст: 1, Урон: 6-11, Проб. Барьер.: 12%, Стоим.: 6 MP

● Прайм Знак: Как первый игрок, который разблокировал этот навык-заклинание, вы получаете 50% к скорости его прогресса, а также можете научить ему других.

Навык Манипуляция Маной достиг 2-го уровня!

Великолепно! – я не мог не обрадоваться тому, что видел. Новый вариант заклинания Стрелы Маны, который я только что успешно создал, хоть и имел такое же значение наносимого урона, но также ещё добавлял эффект пробития сквозь барьеры, и это при том, что стоил он только на одно очко маны больше, чем оригинал. Да, у нового варианта остался тот же уровень навыка, что и был прежде, но зато я получил за него "Прайм Знак"! Это означало, что с этого момента я мог повышать его уровень гораздо быстрее.

Теперь у меня определённо есть шанс сразиться с ДурДуром...

Навык Ворчание Мёрфи достиг 2-го уровня!

Удивлённо глядя на это уведомление, я неслышно рассмеялся.

Думаю, я уже начинаю понимать, отчего повышается этот странный навык, – и вот так, с этой последней мыслью, ознаменовавшей окончание моих экспериментов, я развернулся и вскоре покинул кладбище...

Не прошло и нескольких биений сердца, как я уже, быстро пробравшись через знакомый тоннель обратно в главную пещеру и остановившись там в отдалении, внимательно осматривал открывшееся моему взору пространство.

К счастью, ДурДура нигде не было видно. Губа же, как и прежде, что-то готовила в своём просторном котле, то и дело помешивая его соизмеримых размеров ковшом. Я решил не терять времени зря и, отлепившись от стены, поспешно направился к ней, стараясь ни на миг не ослаблять своей концентрации и внимательно наблюдать за всем вокруг. Мне действительно не хотелось вновь умереть, по крайней мере до тех пор, пока я не поговорю с этой старухой.

Когда я наконец подошёл к месту своего назначения, то был рад обнаружить там и уже знакомую мне местную охотницу, Тику, которая одиноко сидела на одной из соседних бревенчатых скамеек и отведывала здешнее рагу из небольшой глиняной тарелки. Гоблинша приветливо кивнула мне, а следом за этим уже и сама Губа заметила моё приближение:

– Я вхидела, что этхот прокхлятый хулхигхан, ДхурДхур, схделхал с тхобхой, – при упоминании "этхого прокхлятого хулхигхана" её глаза мгновенно вспыхнули гневом, а в голосе можно было прочувствовать нотки жалости, обращённые ко мне, которые, впрочем, тут же куда-то улетучились, когда уже в следующее мгновение она посмотрела на меня сверху вниз. – Забавхно, а тхы не пхохож на лхидера, тхак кахк ты не остхался мёртвхым?

Хм-м, она говорит о возрождении боссов? – удивлённо и с толикой любопытства отметил я про себя. Нет, я вовсе не был напуган этим вопросом, как изначально можно было бы предположить, наоборот - это была хорошая возможность узнать больше о моём новом состоянии гоблина.

– Я не уверен, что понимаю, что вы имеете в виду... Я знаю только то, что странники всегда воскресают, даже самые слабые из них. И я тут подумал... а какое вообще отношение имеет лидерство к воскрешению гоблинов?

Под странниками имелись в виду сами игроки. Существование игроков для НПС в НЭО объяснялось как "существа, которые странствовали из другого мира."

Услышав мои слова, Губа как-то странно на меня посмотрела. Её выражение лица так и осталось для меня загадкой.

– Хм-м, ты вхесьмха стхранный молходой челховек! Кхаждхый гхоблин знхает лхидерхов, знхает их кхак Вхождхя и Тхотхема, благхословлённыех могхучим Коргорамом. Их очхень трхудно убихть! Еслхи онхи умрхут, тхо чхерез кхакое-то врхемя внховь верхнхутся на зхемлхю живхых и сдхелают ещё одхин удхар, чтхобы отомстхить напхадавшхим. Пхосле этхого лхидерхы призовхут нхазад умершхих схоклановцев, чтобхы те помогхли им бхыстро хвозвратхить кхлан к прхежнему состхоянию.

Я на мгновение задумался над сказанными ею словами.

– Что вы подразумеваете под "умершими соклановцами"?

Старуха неопределённо пожала плечами:

– Я, Тика, Чоб, да дхаже Бек, а тхакже ехщё нхесколько другхих.

Кажется, я наконец начинал понимать кое-что.

– А что насчёт них? – спросил я, указывая на пару обычных гоблинов, которые в данный момент игриво дрались и катались по земле вдалеке.

– Онхи? Пфф-ф... – старуха презрительно фыркнула. – Охни не имеют нхикакого знахчения. Этхи двое едвха ли дхаже смогхут сложить два схлова вместе. Коргхорам не вернёт их из мёртвхых, дхостаточно тхого, что их вхид размхножаетхся вхесьма бхыстрхо сам по схебе. Тхак что, – она вновь пристально посмотрела на меня, – кхак ты всё еще ходхишь по этхой зхемлхе?

Я не стал сразу отвечать на её вопрос, а вместо этого глубоко задумался над полученной информацией. А она определённо имела смысл...

В игре так или иначе должен был быть какой-то механизм оживления мобов после рейдов. Ну, к примеру, если игроки должны были бы атаковать этот клан и уничтожить его, должен же был быть какой-то способ для клана, чтобы вернуться и восстановить себя. Игроки уже давным-давно уничтожили бы всю расу гоблинов, если бы те каким-то образом не возрождались.

В отличие от других MMORPG, НЭО работала на органическом жизненном цикле. Буквально. То есть это означало, что боссы возрождались, но весь клан - нет. Однако, вместо этого боссы имели возможность призвать обратно с того света всех гоблинов, у которых было имя.

Так что, исходя из того, что я только что услышал, можно было с уверенностью предположить, что неназванные гоблинские рабочие и воины рождались ЕСТЕСТВЕННЫМ образом. Было общеизвестно, что логова монстров, которые оставались в покое, чтобы "зреть" достаточно долго, оказывались намного сильнее, чем те, которые неоднократно подвергались рейду. Теперь я понимал, почему. Размножение... Такие логова успевали увеличить свою численность и вырасти в силе...

Хм-м, как интересно, – с нескрываемым любопытством подумал я, ненадолго погружаясь в собственные мысли... впрочем, чтобы уже через несколько недолгих мгновений вновь прийти в себя. И всё из-за Губы... Старуха продолжала выжидающе смотреть на меня, явно ожидая моих объяснений.

Сделав лицо поневиннее, я неопределённо пожал плечами.

– Думаю, Коргорам просто благосклонен ко мне, вот и всё. У меня нет лучшего ответа для вас, – проговорил я, а затем хитро улыбнулся, в предвкушении потирая ладони. – А теперь давайте-ка поговорим о деле, а именно: я вернулся вместе с Тикой и мясом, как вы и заказывали, – сказав это, я вытащил из своего инвентаря полную и тяжёлую сумку, содержащую нужные 20 кусков мяса.

– Хмпф! – фыркнула старуха в ответ. – А ты дхолго добхиралсхя! Я пхросхила об этом пхять дней нхазад! Пхять дхней! – но уже через мгновение её строгое поведение резко смягчилось, когда она, заглянув в мешок, своими глазами увидела, сколько же мяса я принес. – Хм-м! Хмм-м! Мхолодец, мой мхаленький юнгхлинг! Это дхолжно пхомочь на некоторое время прхокормить вхесь кхлан.

✓ Квест завершён: Принести Мясо ○

Вы нашли и спасли Тику, а также принесли больше мяса, чем ожидалось. Благодаря вам дефицит продовольствия клана был исправлен. Но надолго ли...

● Награда: +250 к репутации с кланом Капельниц, 200 XP, "Особое Блюдо" Губы

– На вхот, этхо тхебе, мхолодчик, – недолго порывшись в одном из своих многочисленных карманов, Губа достала оттуда какого-то странного вида зелёный пузырёк. – Кхак я и обхещхала, мхоё "Осхобое Блхюдо".

Благодарным кивком головы приняв его в свои руки, я, удивлённый его названием, решил проанализировать этот неизвестный маленький предмет.

«Особое Блюдо» Губы.

Описание: Маленький зелёный флакончик, заполненный вязкой жидкостью.

Тип: Зелье

Эффект: ???

Хм-м, похоже, мне нужен более высокий уровень навыка Анализа, чтобы определить эффект этого зелья, – подумал я, после чего вновь перевёл свой взгляд на Губу.

– А что именно оно делает? – поинтересовался я у неё.

Однако старуха, лишь раздражённо взглянув на меня, всем своим видом сразу дала мне понять, что не собирается больше тратить на меня своё время.

– Ну вхот вхыпей и узнаешь. А тхеперь идхи уже! Идхи-идхи! У меня больше нет на тхебя врхемени, я дхолжна гхотховить всем ужхин, – сказала она, вновь поворачиваясь лицом к кипящему котлу.

Что ж, судя по всему, у меня нет другого выбора, – подумал я и, пожав плечами, сперва откупорил флакон, а затем залпом выпил находившееся в нём зелье. – Хмм, вкус мятный, – удивившись этому открытию, я с удовольствием облизал свои губы.

А затем...

Вы получили +2 HP перманентно!

Ух ты, отличная награда! – безмолвно воскликнул я. Перманентные варианты были крайне редкими и труднодоступными. И хотя этот бонус оказался небольшим, такой флакончик всё равно можно было бы продать примерно за 100 золотых. – Я должен попытаться получить ещё больше квестов от неё, но... похоже, сначала всё же придётся немного поработать - нужно поднять свою репутацию с этой "леди", – подумал я, поглаживая свой подбородок.

Тем временем я находился в игре уже в течение трёх часов. Снаружи пещеры темнело. Я знал, что должен был делать дальше...

– Эй, Тика, а ты не знаешь, где Вождь?

Гоблинша отвлеклась от своей тарелки с рагу и застенчиво улыбнулась мне:

– Вождь в маленькой пещере, вон там, – она указала на левый тоннель, тот, который я ещё не исследовал.

– А старый пер... г-кхм, то есть Уважаемый Тотем, он где? – спросил я, и совсем не потому, что боялся его или что-то в этом роде.

Она кивнула в том же направлении.

– Тотем с Вождём.

Мне обязательно нужно было поговорить с Вождём, но вот, эта старая мумия опять мне мешала: Эх-х, вещи в этом мире никогда не бывают простыми... – подумал я, угрюмо вздыхая.

Попрощавшись с Тикой, я сразу же направился прямиком в тоннель, на который она мне указала, надеясь, что если Вождь заметит меня первым, то не даст ДурДуру снова поджарить моё маленькое зелёное тельце. Заглянув внутрь этого сравнительно небольшого прохода, я увидел, как он выгибался, уходя в самую глубь горы.

Спокойно, Орен, спокойно, – подумал я, а затем, всё же собравшись с духом, двинулся вперёд. Не прошло много времени, как мерцающий факел за поворотом показал мне, что этот тоннель расходился в ещё двух направлениях. С правой его стороны виднелся свет, в то время как путь слева был поглощён непроглядной темнотой.

Давайте-ка подумаем, кто чаще использует факелы, Вождь или Тотем? – пожав плечами, я взял вправо... И вскоре обнаружил, что стою у входа в небольшое помещение. Внутри, на маленьком декоративном стуле, сидел Вождь, в то время как по обе стороны позади него стояли два гоблина-воина, напялив на себя маски "самого серьёзного выражения лица". Здесь больше не было ничего интересного, не считая одного закрытого сундука, расположенного прямо за "троном" Вождя.

Фух-ф, похоже я правильно догадался, – подумал я, вздыхая с облегчением. Левый тоннель вёл к старому хрычу. Мне снова повезло.

Вождь поднял взгляд, заметив меня у порога, а затем согласно кивнул, приглашая меня войти внутрь.

– Снова приветствую, молодой, – сказал он с дружелюбной усмешкой. – Я слышал, что ты позаботился о нехватке наших пайков и даже спас Тику. Это похвально, похвально...

И едва эти слова успели сойти с его губ, как, вдруг, Вождь гоблинов подмигнул(?!) мне и захохотал во весь голос.

– А ещё я слышал, что ты узнал плохую сторону нашего ДурДура. Мне правда интересно, что такого ты сделал, чтобы так разозлить это старое ископаемое?

Мой глаз нервно дернулся.

– Я отказался дать ему свой кинжал, и он почему-то воспринял это как личное оскорбление. Теперь он нападает на меня всякий раз, как только увидит.

– Хм-м, – Вождь задумчиво потёр подбородок. – Это прискорбно. Коргорам явно благословил тебя. У тебя также есть священный предмет, и ты, похоже, имеешь некоторый контроль над магией. Я хорошо знаю ДурДура, это серьезная угроза его положению, так что я вполне могу понять, почему он так хочет избавиться от тебя.

Сказав это, Вождь посмотрел мне прямо в глаза и продолжил уже более серьезным тоном:

– К сожалению, ты не можешь присоединиться к нашему клану. ДурДур - второй после меня, а также духовный лидер всего клана. Если хочешь присоединиться, то нужно его благословение, – казалось, он выглядел раздраженным этой мыслью.

Но тут его глаза внезапно сузились.

– Знаешь, – вдруг прошептал он заговорщическим тоном, – на самом деле я уже устал от выходок этого старого дурака и его постоянной травли...

Он положил подбородок на руку.

– Я не могу действовать против него напрямую, но вот... если бы... он каким-нибудь... загадочным образом... исчез... – Вождь внушительно посмотрел на меня, – то тогда ничто не помешало бы мне принять тебя в мой клан.

₪ Квест обновлен: Проявить Себя ○○○○

Боган, Вождь гоблинов клана Капельниц доволен вашими достижениями. Однако, он не может принять вас в клан до тех пор, пока Тотем ДурДур возражает. Убедите ДурДура принять вас в клан или устраните его...

● Тип квеста: Уникальный

● Награда: Принятие в клан, повышение репутации в клане, 500 XP

Чёрт, это будет непросто, – подумал я, почёсывая себе щёку. ДурДур не только был более высокого уровня, чем я, шестого или седьмого - по моей оценке, но также являлся здешним Боссом-монстром. В НЭО Боссы являлись самыми мощными представителями своей расы. Они были жёстче, сильнее, с большим количеством здоровья и маны, а также обычно обладали какими-то уникальными способностями. И, к моему несчастью, ДурДур, очевидно, являлся тут местным Боссом, учитывая, что он был названным монстром с необычно мощной магией.

Обычно для победы над Боссом была рекомендована группа из четырех-шести игроков с уровнями, близкими к уровню монстра. И требовался уже полный рейд - десятки игроков, работающих и слаженно взаимодействующих вместе, чтобы победить Босса ещё более высокого уровня. Если исходить из того, что ДурДур был примерно в три раза выше моего уровня, то получалось, что он был, как минимум, в десять раз сильнее меня. Так что, если я хотел уничтожить его самостоятельно, то мне нужно было быть на 20-ом, в крайнем случае на 15-ом уровне.

Да это же чистейшее безумие! И как, скажите мне на милость, я должен победить такого чрезвычайно сильного врага самостоятельно и без какого-либо приличного снаряжения или баффов?! – становилось очевидно, что я пребывал в трудной ситуации. Моё положение казалось крайне неустойчивым, а все мои проблемы были... ну, скажем так, сложными.

Думая об этом, я начинал всё больше скучать по преимуществам цивилизованного города, местам, где я мог бы получить несколько простых квестов, которые позволили бы мне поднять мои уровни в относительной безопасности. Увы, сейчас я столкнулся с серьезной дилеммой: мне нужно было придумать, как разобраться с этим надоедливым стариком.

И, надо сказать, секундой ранее у меня как раз появилась одна идея, которая вполне могла сработать. Она была крайне опасна, но имело смысл попробовать сейчас, когда уровень моего персонажа был всё ещё слишком низок, чтобы на него влияли какие-либо постоянные штрафы после смерти.

Поэтому, не став медлить с её выполнением, я быстро распрощался с Вождём и вернулся к знакомой развилке, после чего направился через другой... тёмный тоннель. По пути, проявив свою Бурящую Стрелу, я продолжил вливать в неё ману, пока в итоге не использовал на неё в общей сложности 12 MP - максимально допустимое значение на моём текущем уровне навыка. Вскоре тоннель привёл меня в другое помещение, похожее на то, что было у Вождя гоблинов. И конечно же здесь был он... ДурДур. Старик спокойно сидел на грубо сделанном деревянном стуле. На коленях у него лежала какая-то чёрная книга в кожаном переплёте. Он почти сразу же заметил моё вторжение и повернулся ко мне лицом. В его глазах прямо-таки пылала сущая ненависть...

Недолго думая, в тот же миг я выстрелил в него своей Бурящей Стрелой. Он было вскрикнул от удивления, но всё же успел вовремя поднять свой магический щит. Моя стрела, как и прежде, с треском вонзилась в его щит, однако... на этот раз просто так не исчезла. Бурящий наконечник стрелы продолжил вращаться, всё глубже зарываясь внутрь. Свечение стрелы неумолимо уменьшалось, но... прежде чем полностью рассеяться, она таки пробила защиту перед собой. С воем проникнув в щит, стрела скользнула прямо по щеке уродливого старого гоблина.

\*Свых!\*

Ещё одна "отметина" была добавлена к его уже и без того слишком уж сильно изуродованному лицу.

☇ Стрела Маны нанесла ДурДуру 5 ед. урона!

Ха-ха, ну вот и нашёлся способ обойти защиту этого хрыча, – восторженно воскликнул я про себя.

Тем не менее, несмотря на этот успех, настоящей целью моей атаки был простой сбор информации. Мой уровень навыка Анализ был слишком низким, чтобы суметь различить точное здоровье ДурДура, однако, когда моя стрела попала в старого гоблина, я смог увидеть то, что хотел - как над его головой проявилась красная шкала здоровья, теперь с отсутствующими 5% HP. Поскольку моя стрела нанесла ровно 5 единиц урона, это означало, что у него было по крайней мере 100 HP.

Что ж... а ещё это означало, что хоть улучшенная стрела и смогла пробить щит ДурДура, этого было явно недостаточно, чтобы выиграть прямую конфронтацию с этим монстром. Разрыв в силе между нами всё ещё был слишком велик.

Глаза ДурДура запылали ещё большей яростью, когда он вовсю начал "скандировать" своё атакующее заклинание. А что же я... я демонстративно смотрел на него, так как не мог абсолютно ничего поделать, чтобы отразить этот удар.

Ну и подавись, в конце концов, я тебя ещё достану, старый хрен! – подумал я, перед тем как Глаза Тотема вспыхнули, и уже в третий раз за сегодня...

Вы умерли...

Нет постоянных штрафов за смерть, так как вы ниже 10-го уровня.

Мгновение спустя я вернулся на кладбище гоблинов...

Вы возродились!

Дебафф Смерти I: -20% прироста XP. Продолжительность: 10 минут.

Дебафф Смерти II: Дезориентация. Продолжительность: 1 минута

...и просто уселся на землю, став обдумывать свой следующий шаг в ожидании окончания Дебаффа Смерти.

Первое, что стоило отметить: пул здоровья ДурДура был смехотворно высоким как для обычного магического заклинателя. Ну... к примеру, игрок 7-го уровня, который вкладывал свои очки только лишь в ментальный атрибут, чтобы максимизировать свои заклинания, имел бы максимум 30-35 HP, возможно 40, и это при том, что он также обладал каким-нибудь высококачественным снаряжением, что подходило ему по уровню.

Это всё подводило меня к очевидной мысли: Хех-х, дабы прикончить этого старика, мне придется скастовать на него... бог мой, целых 20 Бурящих Стрел! Не думаю, что он будет "паинькой", пока я медленно буду жалить его до смерти...

Становилось совершенно очевидно, что этот план не принесёт дивидендов.

Мне нужно было придумать что-то другое...

Я посмотрел на экран своего персонажа для вдохновения.

Имя: ##@!

Уровень: 2, (79%)

Раса: Раса Монстров [Гоблин]

Атрибуты: [0 очков]

- Физический 1

- Ментальный 2

- Социальный -1

Навыки:

- Ворчание Мёрфи 2 (25%) (Прайм)

- Анализ 1 (95%)

- Манипуляция Маной 2 (66%)

- Бурящая Стрела 2 (18%) (Прайм)

- Отслеживание 1 (20%)

Пул:

- Здоровье: 22 HP

- Мана: 36 MP

Черты:

- Гоблиноид (+1 Физический, -1 Социальный)

- Модификатор опыта: -25%

Что ж, как для игрока 2-го уровня, я обладал приличной такой статистикой, к тому же практически не имеющего снаряжения - и даже больше - было такой ощущение, что она в данный момент отображала 4-ый уровень.

Но этого всё равно недостаточно, чтобы победить эту сволочь, – мрачно подумал я. Впрочем, судя по текущему прогрессу, мне уже совсем скоро предстояло заполучить новый уровень. Пара Броненосцев сделали бы своё дело. – Может, мне стоит пойти ещё поохотиться...? А что, я мог бы и Тику взять с собой, так сказать, в качестве дополнительной руки - в конце-то концов, она прилично управляется с луком.

И вот так, погрузившись в раздумья, я уже некоторое время сидел на холодном каменном полу, поддерживая рукой свой подбородок. Мои мысли беспеременно мчались вперёд, в то время как в голове поочерёдно появлялись различные сценарии, каждый из которых был всё более смелым и возмутительным, чем предыдущий.

...В качестве альтернативы, я мог бы попытаться сделать какую-нибудь ловушку для Тотема или, может быть…

...Может быть, я мог бы отыскать чуточку "специальной" травы, а затем пронести её в его еду…

...А ещё... я мог бы прикрепить большой камень к вершине у самого выхода, а потом я попросил бы Тику заманить его, чтобы он раздавил эту дво…

...Хм-м... или можно просто попресмыкаться, тогда он мог бы отложить свои убийственные намерения на мой счёт, чтобы насладиться этим представлением, и вот уже тогда-то у меня был бы шанс уговорить его потратить свою ману ради какого-нибудь особого шоу…

А возможно ли...

\*\*\*

Я смотрел вниз, на дремлющего прямо передо мной ДурДура.

Я потратил ещё пару часов, придумывая различные методы, которые могли бы дать мне шанс на победу. И в итоге я решил остановиться на том, чтобы подождать, пока он не уснёт.

Медленно, как можно аккуратнее, я вытащил свой Костяной Кинжал из-за пояса, а затем таким же осторожным движением бесшумно опустился на колени рядом со спящим гоблином. Но, как на зло, и совершенно внезапно, тот в тот же миг дёрнулся во сне, а затем и вовсе вовсю зашевелился, в то время как выражение его лица стало беспокойным, как будто сам инстинкт выживания предупреждал его о надвигающейся опасности. Но вот, в очередной раз что-то проворчав во сне, он всё же повернулся в нужную мне сторону, тем самым предоставляя прекрасную возможность для удара...

Не мешкая, я сжал рукоять покрепче и стремглав "бросился" вниз, прямиком за своим кинжалом, чтобы со всей своей силы и веса вонзить острое оружие глубоко в его морщинистую грудь, прямиком в его старое и злое сердце...

\*Кхак\*

Его тело отреагировало молниеносно, так же резко исказившись в реакции от невыносимой боли, что пронзила его грудь. Наконец его глаза широко раскрылись, и он ошеломлённо уставился на меня.

Условие выполнено [Костяной Кинжал]: Кровь Бессмертного

Действующие атрибуты: Жертва, Связь Души.

– Посмотрим, как тебе понравится умирать, так, для разнообразия, "Лицо со Шрамом", – проговорил я, насмешливо фыркнув, а затем, всё ещё глядя ему прямо в глаза, сделал кинжалом последний для него поворот.

– Передавай Коргораму привет...

Это были последние слова, что он услышал перед своей смертью. Удивление, застывшее в его глазах, исчезло, зрачки потускнели, а затем закрылись... навечно. Я победил.

Боже, я обожаю эту игру!

☇ Костяной Кинжал нанёс ДурДуру 96 ед. урона!

[Принесён в Жертву]

Вы убили ДурДура [Тотем, Босс]

Уровень: 6

Получено: 3000 XP

Повышен уровень!

Вы достигли 3-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Повышен уровень!

Вы достигли 4-го уровня персонажа.

Доступно 2 очка для распределения.

Как по мне, это было до смешного просто.

– Должно быть, из-за бонуса скрытной атаки, – пробормотал я сам себе.

Но что-то всё же не складывалось. Во-первых, я не увидел никакого урона от бонуса в своих уведомлениях. И, во-вторых, даже если бы я увидел - нанести 96 единиц урона на моем текущем уровне было просто неслыханно. Даже с критическим ударом и бонусом скрытности я бы нанес не более 30 очков урона.

Мой первоначальный план состоял в том, чтобы нанести как можно больше неожиданного урона, а затем попытаться использовать своё преимущество, чтобы прикончить его, прежде чем он сможет достаточно восстановиться, дабы оказать мне сопротивление. И я определенно не ожидал его убийства прямо сейчас.

И как, чёрт возьми, это произошло...? – поинтересовался я про себя. – Нет, что сейчас ещё более важно - как я могу... это... повторить? – и ещё одно - что означал этот дескриптор "Принесен в Жертву"? – Что ж, становится всё необычнее и необычнее, – заключил я, покачивая головой.

Нужно было выяснить, в чём же дело.

И, дабы разобраться в этом, я снова открыл свой инвентарь, чтобы проверить Костяной Кинжал и... уже в следующий миг с удивлением обнаружить, что тот... изменился!

Вместо прежнего "Церемониального Костяного Кинжала" у него появилось новое описание.

«Жертвенный Костяной Кинжал»

[Связь Души, Раса Монстров]

● Описание: Культовый костяной кинжал. Освящён в крови бессмертного врага. Может использоваться для совершения ритуальных жертвоприношений.

● Жертва: Мгновенно убивает беспомощное существо (бессознательное, неподвижное, ошеломленное или сдержанное) и преподносит его в качестве подношения вашему Богу (Коргорам). Принесение в жертву достойных созданий повышает репутацию перед вашим богом.

● Тип: Оружие [Одноручное]

● Ранг: Магический

● Прочность: 100/100

● Урон: 4-8

● Эффект: Жертва

Моя голова закружилась от возможностей и предположений. Ведь вот так неожиданно, мой старый, и, казалось бы, бесполезный кинжал, в один миг превратился в грозное оружие. Не говоря уже о том, что я получил целых два уровня за одно убийство. На этот раз удача уж точно меня не подвела.

Догадываясь кое о чём, я открыл экран своего персонажа и посмотрел на умение Ворчание Мёрфи. И с удовлетворением ухмыльнулся, увидев, что навык вырос на 30% с тех пор, как я проверял его несколько часов назад.

Что ж, а по игровому времени я и вовсе играл уже почти 12 часов подряд. Хотя я и чувствовал себя прекрасно, но всё ещё нужно было соблюдать осторожность - Таль был очень убедителен по поводу возможных опасностей. Время, которое я дал себе, чтобы проверить игру за гоблина, почти закончилось. Дедлайн выхода из системы - всего несколько минут.

Быстренько осмотрев тело ДурДура на наличие дропа, я получил "Головной убор Тотема", "Килт Тотема" и "Посох Тотема" вместе с одним "Незначительным Зельем Маны".

Я решил пока что отложить сортировку этих предметов, даже не потрудившись проверить их статистику.

Но перед побегом в реальный мир, нужно было доделать одно дельце: завершить и собрать все квестовые награды.

Очистив тряпкой кровь с кинжала, я покинул комнату и направился к Вождю.

На этот раз двое его охранников стояли снаружи.

Я подумал, что нашему могущественному лидеру тоже уже было пора спать, но я предполагал, что он будет в восторге от моих новостей, и не слишком расстроится, когда его разбудят.

Стражники скрестили копья передо мной, не давая мне войти. Пожав плечами, я громко прокричал:

– Дело сделано, Вождь!

Из комнаты последовало несколько скрипов и кряхтенье, а уже через мгновение Боган стоял в дверном проёме, потирая свои сонные глаза. Он выглядел немного раздраженным моим появлением:

– Чего ты хочешь? Что сделано?

Я лукаво ухмыльнулся:

– Ну как же, наша общая проблема. Я отправил ДурДура в личное духовное путешествие. Пускай посетит владения Коргорама.

Боган непонимающе посмотрел на меня.

Я вздохнул.

– ДурДур мёртв, – я произнёс эти слова, чётко глядя Вождю прямо в глаза. – Я убил его. Так как, теперь вы сдержите своё обещание и примете меня в клан?

Боган продолжил глазеть на меня, но теперь уже с открытым ртом.

– Чч-что? Тебе удалось убить его? Когда? Как? Где?!?

Было ясно, что он на самом деле и не ждал, что я выполню его задание. Он знал, насколько был силён Тотем по сравнению со мной.

Я снова пожал плечами:

– Я наконец отдал ему Костяной Кинжал, который он так хотел. Проскользнув к нему, пока он спал, я ударил кинжалом прямо в его сердце, но Коргорам принял его в качестве жертвоприношения, так что всё в порядке, – закончил я с усмешкой.

Боган глазел на меня ещё несколько мгновений, а затем покачал головой и вышел из своих покоев, сигнализируя мне и своим охранникам следовать за ним.

В комнате Тотема, на том месте, где я его и оставил, в большой луже крови лежало тело ДурДура.

Боган засмеялся.

– Наконец-то! Ну наконец-то! Я было думал, что наш Господь желает, чтобы я провёл рядом с этим старым пердуном целую вечность. Наконец-то я свободен от него!

Он повернулся ко мне, всё ещё улыбаясь.

– А теперь, как и было обещано, я принимаю тебя в свой клан... в качестве нашего нового Тотема!

Ладно. А вот этого я точно не ожидал.

Меня сразу же накрыло системными сообщениями...

✓ Квест завершён: Проявить Себя ○○○○

Боган, лидер клана Капельниц, принял вас в свой клан и назначил новым Тотемом гоблинов.

● Награда: +1000 репутации с кланом Капельниц, +500 XP, Новый титул: Тотем

Это здорово. Первый шаг был сделан.

Ну а теперь всё, что мне нуж-н....

Тревога! Особое Условие Выполнено!

Приобретенный титул: "Тотем"

пар.инвентарь.содержит(#кинжал\_костяной \_жертвенный) : верно

пар.навыки.содержит(#Манипуляция\_Маной) : верно

пар.имя\_игрока.нет(): верно

Бессмертных убито: 1 / 1

Награда: Босс, Категория I

Я стоял там, ошеломленный, а мои глаза были устремлены на последнюю строчку послания: "Награда: Босс".

Это что ещё за чертовщина...?

Это был момент, когда всё стало очень...оочень....ооочень плохо.

Внезапно тонна сообщений заполонила моё поле зрения. Не те системные сообщения в приятных, аккуратных полях, а простой текст, наложенный на весь мой взгляд, очень похожий на последовательность входа в систему. Я был в состоянии прочитать только биты и куски различных слов, в то время как они безумно прокручивались вниз.

“....Ошибка ... несовместимый персонаж…”

“....Ошибка ... обнаружен новый босс, не удалось реинкарнировать ВИ... ВИ… посев не удался..."

“....Ошибка.… несовместимый интерфейс....”

“....Ошибка ... сбой команд сброса…”

“....Ошибка ... не удалось удалить ошибочный объект…”

“....начинается прямое вмешательство Гая. Завершено.

"....Решение: создание гибридной сущности.

“...объединение интерфейсов ... Готово!”

“...обновление специальных условий и правил.... Готово!”

“...очистка незаконного компонента ... Готово!”

Чёрт-т, мне лучше выйти прямо сейчас!

Внезапно мой пользовательский командный интерфейс начал мерцать.

Всё окончательно покатилось к чертям: Выходи! Выходи!

– ВЫЙТИ!!! – я громко выкрикнул команду.

Элементы управления пользовательского интерфейса замерцали в последний раз, а затем полностью исчезли из моего поля зрения, заодно забрав с собой значок выхода из системы.

Вот дерьмо-оо-агх!

Внезапно мой разум почувствовал себя словно в огне. Размытые изображения замелькали в моей голове, слишком быстро, чтобы что-то сделать, далекий нерегулярный визг заполнил мои уши и вырос, став в подавляющем большинстве болезненно громким.

У меня была полная сенсорная перегрузка.

Это было больше, чем мой мозг мог выдержать, и я почувствовал, что теряю сознание.

И в следующий миг...

Темнота.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 6(НЕO)**

Часть 6 – Проблемы Босса

"Рассмотрим "интеллектуальных" НПС игры - чувствующих, разумных, неигровых персонажей; никто не уверен, как они генерируются, или каковы их рабочие параметры. Однако, из логов видно, что они не марионетки, Гай не дергает их за ниточки. И это моё личное убеждение: он вдохнул в них жизнь... Внутри НЭО Гай всезнающ, Гай всемогущ. Гай — это Бог.”

Отрывок из: НЭО, Игра, Которая Изменила Мир.

Автор: Сергей Коэн, Бывший разработчик НЭО, Истинный Верующий.

\*\*\*

Всё было тихо. Безмятежность охватила меня в этом покое. Здесь не было звуков, только чувства умиротворения и стабильности... Не было ни начала, ни конца, просто бытие...

А в следующий миг всё изменилось, мой покой был разрушен. Зрение было возвращено силой, и меня яростно швырнуло через пространство. Подо мной замерцали зеленые вспышки гор и леса.

Затем полёт, или, может быть, это было падение, переменился. Кренящийся темп замедлился, короткие вспышки пейзажа стали яснее. Там, внизу, определенно были горы и деревья... нет, целые леса. Моё движение вперёд уменьшалось, пока наконец весь импульс не был потерян.

Бестелесный, я плыл там, над одним из концов узкого лесистого перевала, где-то в горах.

Ветер, крик птиц и других мелких животных подо мной были единственными помехами моему вновь обретенному спокойствию. Но ничто не длится вечно.

В дальнем конце перевала возникла линия мрачных фигур, марширующих в унисон.

И вот, они уже близко. В ответ от их синхронного шага дрожат земля и деревья. Они намного выше гоблинов... шире... мощнее. Их доспехи и оружие способствуют их и без того устрашающему внешнему виду. Доспехи из кожи, которые видны на каждом из них, усилены металлическими вставками. У большинства - огромные топоры, из-за веса перекинутые за спину; остальные довольствуются подвешенными на поясах большими зазубренными мечами, от которых так и веет... смертью. Они неуклонно продвигаются вперёд, пересекая огромные расстояния, отпугивая замешкавшихся зверей от близлежащих деревьев. Они уже совсем близко, почти подо мной, гремят своей поступью раздающихся в такт шагов... И я, наконец, могу разглядеть... разглядеть под их шлемами эти звериные лица, тощие щёки которых одеты в выражения свирепой зелёной дикости.

Я узнал этих головорезов. Это были сородичи гоблинов.

Это - хобгоблины-воины, идущие на войну.

Почему я вижу это? Где я? И почему у меня нет тела? – по мере того, как эти мысли формировались в моём сознании, мой взгляд на мир ещё раз был сметён. Моё видение снова затуманилось, когда меня в очередной раз швырнуло через земли и леса, пока я наконец не остановился перед горным склоном, почему-то таким знакомым... Вдалеке виднелось нечто тёмное, уходящее в самую глубину этого места. Пещера... По какой-то причине я узнал её, наверное, потому... что это был мой новый дом.

Но вот, мгновение, и всё вокруг стало тёмным и туманным. Я прищурился, сделал это снова, и в следующий же миг наваждение спало. Формы и предметы изменились, стали чётче. Способность видеть вернулась ко мне. И сейчас я видел потолок пещеры. Это был я. Я вернулся в своё тело, точнее, в тело своего гоблина.

Оглядываясь вокруг, я обнаружил себя лежащим на каменной кровати, обильно покрытой мягкими мехами. Моё тело ощущалось таким тяжелым... Я попытался сесть, но мучительная головная боль тут же пронзила мой разум, заставив всё вокруг снова потерять свою четкость. Изо всех сил пытаясь сориентироваться, я рухнул назад в меха.

Где я? Всё ещё в пещере гоблинов? Как получилось, что я лежу на кровати? Чья это кровать?

Рядом послышалось шарканье ног, я повернул голову и увидел Тику, приближающуюся ко мне. Её глаза были полны беспокойства.

– Ты как? Вождь сказал, что ты упасть после того, как он сказал, что ты - Тотем клана. Это большая честь! Тика рада за тебя, – она улыбнулась мне. Простая, но это была красивая улыбка. Как для гоблина.

– Тика? – неуверенно застонал я. – Где я? Что происходит? Чья это кровать?

Тика выглядела озадаченной моими вопросами:

– Ты в пещере... Ты спишь в кровати Тотема. Теперь ты - Тотем клана.

Я снова попытался сориентироваться, силой воли заставляя свой мозг игнорировать боль и обрабатывать информацию.

Я - новый Тотем клана? Точно ... Вождь сделал меня Тотемом после того, как я убил ДурДура. Но потом...потом ... что-то странное случилось с игрой, все эти сообщения замелькали, и интерфейс дейст…

Эта последняя мысль мигом заставила меня резко сесть на кровати в полной готовности.

Интерфейс игры! Он пропал! – я больше не видел своё здоровье или шкалу маны, да и любой другой из значков меню. Кнопка выхода из системы также пропала.

Что, чёрт возьми, со мной случилось? Да нет, это не может быть правдой. Какой сумасшедший квест приводит игрока к потере всех игровых элементов управления и меню?

Всё, что я сейчас видел в поле своего зрения, было... лишь полем моего зрения. Никаких кнопок или компонентов пользовательского интерфейса: Как будто я какой-то... НПС.

И вот это уже пугало до чёртиков. Раньше я уже слышал, что люди застревали в игре и не могли выйти из системы. Но все эти случаи были ошибками новичков. Некоторые не могли найти кнопку, потому что какое-нибудь сообщение скрывало её, или они случайно изменяли её местоположение через настройки игры, а затем паниковали, когда не могли найти её, и вызывали администраторов, чтобы те спасли их.

Но моя ситуация была совершенно другой. Я не был новичком, я знал, как выйти из системы. С моим персонажем случилось что-то очень... очень плохое.

Но как бы я ни был напряжен или напуган, я не паниковал. Этот сценарий был хорошо продуман в прошлом. Все эти фаталисты-пессимисты, а также футуристические фильмы о людях, которые оказались в ловушке под названием "Виртуальная Реальность", хорошо послужили своей цели. Компания установила несколько довольно сложных предохранителей, чтобы избежать подобного сценария.

Прочистив горло, я громко воскликнул:

– Гай, Аварийный Выход.

Тишина.

Осколок паники начал колоть мой живот.

– Гай! Аварийный Выход!

Всё еще ничего.

– Гай, п-пожалуйста, Аварийный Выход!

Всё, что я получил за свои попытки - озадаченный взгляд Тики.

Хорошо, а вот СЕЙЧАС можно начинать паниковать, – подумал я про себя. И в следующий же момент у меня начались проблемы. Моя грудь сжалась, заставляя меня судорожно вдыхать воздух, в то время как мой разум наполнился неопределенными ужасными образами.

Тика странно на меня посмотрела:

– Что случилось? С кем ты разговаривать? Ты плохо себя чувствуешь?

Каким-то образом её голос достиг меня, пробившись через моё паническое состояние, и призвал обратно к реальности, ну, к виртуальной реальности. Я посмотрел на её обеспокоенное выражение лица.

Она что, волнуется? Обо мне? Бедное создание... – мне пришлось подавлять свою панику ещё достаточно долго, прежде чем я смог ответить ей.

– Фух, ладно, так. Я в порядке, Тика, спасибо за беспокойство.

Не всё ещё было потеряно, у меня в запасе был последний вариант. Когда всё остальное не удаётся - обратитесь к администраторам игры. Они смогут со всем разобраться.

Соединить со Службой Поддержки, – подумал я, называя команду.

Ничего. Кроме какой-то странной тарабарщины, всего на мгновение мелькнувшей в поле моего зрения, слишком быстро, чтобы я мог её распознать.

Чёрт, это не очень хорошо.

Взглянув на Тику, я снова повторил команду, но уже вслух:

– Соединить со Службой Поддержки.

Опять же, никакой реакции, кроме ещё нескольких в мгновение ока пролетевших неизвестных символов, а также того, что Тика дала мне ещё один обеспокоенный взгляд.

Я снова предпринял попытку связаться с внешним миром, попробовав ещё несколько команд:

Экран персонажа.

Ничего.

Журнал заданий.

Тишина.

Достижения, Дипломатия, Инвентарь, – ничего из этого не работало. Всё, что я получил за свои усилия, было той же бессмысленной тарабарщиной, мелькающей слишком быстро, чтобы её расшифровать.

Но вот в моей голове возникла одна идея: Бурящая Стрела...

– Фухх, – вздохнул я с облегчением, так как магическая стрела была успешно вызвана и теперь, ярко светясь, зависла в воздухе прямо перед моими глазами. Приметив небольшой череп какого-то животного на табуретке, стоявшей совсем недалеко от меня, воодушевленный, я запустил стрелу в него.

Промах!

Хотя стрела полетела по прямой линии, в направлении, куда я целился, она врезалась в стену над черепом.

Дерьмо, система поддержки тоже отключена? – подумал я в отчаянии.

Переведя взгляд на Тику, я использовал Анализ. Но вместо упорядоченной системы сообщений, я снова увидел какую-то абракадабру, промелькнувшую у меня перед глазами.

– Да, всё крайне нехорошо, – пробормотал я, переходя на новый уровень отчаяния.

Что бы ни случилось с моим персонажем, что-то препятствовало любым пользовательским элементам управления. Я всё еще был способен использовать некоторые свои навыки, но я не мог контролировать их должным образом. Отклик представлялся в виде либо беспорядочной массы символов, либо вообще отсутствовал как таковой.

Я по-королевски облажался.

Единственным другим жизнеспособным вариантом, о котором я сейчас мог подумать, было найти другого игрока и попросить его помочь связаться с администраторами. Но вот в чём проблема: я застрял в далеких неизведанных пустошах, в сотнях километров от любого поселения игроков, на территории, кишащей монстрами. Не говоря уже о том, что, если бы я и нашёл их, они рассматривали бы меня в качестве врага, вероятно, атаковав сразу же, тем самым лишая меня последней возможности обратиться за помощью.

Ну а что мне еще-то делать?

Если я не выйду в ближайшее время, моему телу, мягко говоря, не поздоровится. Я обезвожусь и истощусь, в то время как мой разум будет заперт здесь, в Стране Чудес.

Но по крайней мере время работало в мою пользу. Можно было наверняка предположить, что моё тело сможет легко пережить эти 24 часа недоедания, что давало мне две недели игрового времени, дабы найти способ связаться с помощью. Но как этого добиться? Большинство моих способностей были недоступны мне, как будто мои руки были связаны за спиной. В моем нынешнем состоянии я бы даже не смог отбиться от слабейшего из врагов. Меня бы легко убили.

Я должен попробовать! – подумал я решительно. – Другого способа нет. Я должен найти выход из этой ситуации...

Я спрыгнул с мягкой каменной постели. Хоть моя голова всё еще и отдавалась болью, я чувствовал себя уже немного лучше после этих нескольких минут отдыха. Оглядевшись вокруг, я обнаружил, что нахожусь в покоях ДурДура. Похоже, они стали моими, после того как я заменил его на поприще Тотема клана. "Комната" представляла из себя довольно простое небольшое округлое пространство, будучи естественной камерой в большой пещерной системе. Напротив входа, покрытая мягкими и белыми мехами, стояла кровать. В самом центре комнаты находился небольшой круглый стол. Со стороны казалось, что он был сделан довольно хорошо, крепкий и легкий, как раз подходящего размера для гоблина. На нём сейчас ярко горела свеча, изо всех сил стараясь осветить окружавшее её мрачное пространство.

Были здесь и полки, заполненные различными частями растений и животных, в то время как слева от меня виднелся большой металлический сундук. Поскольку у меня не было доступа к моему инвентарю, я не видел смысла проверять комнату на наличие дропа. Кроме того, теперь она была моей, и я мог делать с ней всё, что захочу.

Тика всё так же стояла у кровати, в недоумении наблюдая за мной, пока я проводил своё время, бормоча какие-то странные слова, которые не были направлены ни на кого конкретного.

– Я также пришла передать сообщение, – наконец сказала она, точнее - тихо пробормотала.

Её слова привлекли моё внимание, и я повернулся к ней.

– Что за сообщение?

– Некоторые слышат странные звуки... шум из кладбищенского тоннеля. Мы смотреть, но ничего не находить. Губа говорит... Тотему надо проверить, – её голос прозвучал нерешительно

Как только она произнесла своё последнее слово, перед моим взором промелькнуло ещё больше тарабарщины.

Что ж, мне лучше проверить это, – подумал я. Если что-то странное происходило в местной точке респауна, это определенно представляло для меня интерес, особенно в моём текущем состоянии.

Я согласно кивнул ей.

– Ладно, пойдём.

Вернув мне кивок, она двинулась к выходу из пещеры. В последний раз оглянувшись на горящую свечу, я последовал за ней.

Когда мы добрались до главной пещеры гоблинов, перед нами внезапно возник ещё один гоблин, с явным намерением преградить нам путь. Это был тот самый раздражающий надоедливый маленький сопляк, которого я вырубил в первый же день.

– Бек! – зашипела Тика, всё больше распаляясь. – Почему ты блокировать дорогу? ДурДур мёртв. Теперь ты не помощник Тотема. Уходи!

Бек не слышал её. Его взгляд был прикован ко мне, ненависть кипела в его глазах.

– Ты убеваишь мастира, – запищал он. – Я убеваю тибя обратно!

Быстрым движением руки он вытащил из-за спины маленький изогнутый кинжал и бросился на меня с удивительной скоростью. Его внезапная атака застала меня врасплох, я не смог увернуться. Маленький клинок полоснул по моему правому плечу, заставив кровь оросить землю под моими ногами. Ещё больше тарабарщины промелькнуло в моих глазах.

Рана болела, но не слишком сильно.

Бек снова поднял свой кинжал, готовясь к очередной атаке...

Протянувшись к ране другой рукой, я почувствовал, как тёплая алая кровь окрашивает мои пальцы. Я поднял взгляд на Бека: Эта маленькая нечисть посмела напасть на меня?!

Я почувствовал гнев и... что-то ещё ... нечто таинственное, мне доселе неизвестное, где-то глубоко внутри меня. Эта сила... ещё тогда, в момент удара, постепенно начала накапливаться в моей груди. В следующий миг откуда-то из глубин моего сознания меня пронзило желание... используй это силу... избавься от неё... Я чувствовал её, текущую из моей груди, нарастающую, стремящуюся... к чему-то. Энергия всё продолжала накапливаться, и в конце концов достигла своего предела. В следующий момент раздался взрыв.

Из моей окровавленной руки в сторону Бека в мгновение ока вырвалась взрывная волна, ударив его с огромной силой. Тело Бека буквально подбросило в воздух, заставив лететь по большой дуге, чтобы в конце своего пути тяжело рухнуть на землю. С силой, что он ударился о твёрдую поверхность, по пещере разнёсся звук хрустящих костей, заставляя всё моё тело съежиться от такого зрелища.

Ох ты ж, это должно быть больно. Но как... как, к чёрту на рогах, я это сделал? – я с удивлением посмотрел на свою окровавленную руку. У меня ведь не было таких навыков.... Насколько мне известно, не было... Странно.

И тут ещё один поток тарабарщины снова мелькнул в моём поле зрения.

Проигнорировав его, я повернулся к Тике, которая стояла и глядела на меня с широкими глазами.

– Ладно, может продолжим?

Она не ответила мне, всё ещё находясь в потрясении от моего проявления силы.

Ну, это понятно, меня это тоже застало врасплох, – подумал я

Только через несколько секунд наконец взяв себя в руки, кивнув, она махнула мне, предлагая следовать за ней.

Проходя мимо раздавленного тела Бека, я внимательно посмотрел на него. Тот всё ещё дышал.

Какое мне дело, – подумал я и проигнорировал его, продолжив следовать за Тикой.

Вскоре мы наконец достигли своего места назначения, приблизившись к нужному тоннелю... И вот с этого момента стали происходить странные вещи... Приближаясь туда, я сразу же услышал те самые тревожные звуки, о которых и упоминала Тика.

– Оооооо... Уааааа...... Ооуууу.... Я большоооое и страаааашное приииизрачное... неееееееечто. Оооооооооо... Ыуууууу ... остерегааааааайся мёёёёёртвого дуууууха, который всёёё ещёёё моооожет говориииииить с ваамиии. Это странноооо, даааа?

Что за чертовщина? – это звучало так, будто какой-то шутник пытался напугать детей, имитируя призрака, плохо имитируя. Даже его тон звучал цинично.

Да не может такого быть, чтобы это был настоящий призрак, – подумал я, продолжая слушать эти странные звуки.

– Оооооууууу.... Луууучше поспешиииите и позовиииите своегооо Тотемааа, чтобыыы остановииить меня. Иначее... Иначе.... Эммм, я буду преследовать вааас в кошмарах ... И, э-эм ... Ооооооо.... Я пройдууу сквозь стееены, когда выы меньше всего этого ожидаааете.

Это точно чья-то плохая шутка, – подумал я про себя. – Кому вообще нужно пытаться выдать себя за призрака, чтобы пугать кучу гоблинов!?

С этой мыслью я вошел в тоннель, который вёл прямиком к кладбищу. Поспешно пройдя через него, вскоре я достиг последнего изгиба тоннеля. И тут передо мной, прямо по центру, открылся вид на кладбище…

Там... завис ... прозрачный объект…

Не может быть, настоящий призрак?

Он не имел видимой формы. Просто эфирный аморфный сгусток бледно-белой ауры, с жёлтыми, даже слегка красноватыми пятнами цвета, иногда мерцающими по всему его телу. У него не было ни глаз, ни рта, ни других частей тела. Он просто парил над землей.

Действительно похож на призрака.

Как только я подошёл ближе, нечто "повернулось" ко мне, если это можно было так назвать, и теперь, казалось, осматривало меня.

– Ну, не прошло и грёбаных ста лет! – сказал он обвинительным тоном. – Боже, я уж было думал, что мне придётся говорить о призраках несколько дней, прежде чем кто-нибудь из этих дуралеев наконец поймает тебя. Ты вообще представляешь, как дооо смертиииии утомительно и скучно эти "оооооуууу" и "Ыыаааа" в течение всего грёбанного дня?!

У меня отвисла челюсть. Так и разинув рот, я уставился на призрака перед собой, который говорил совсем не по-христиански.

– Ты кто такой? – я был совершенно сбит с толку. – Нет, что ты такое?

– Ха-ха-ха, – эта штука умела смеяться. – Я думаю, ты уже понял ту часть, где я говорю: "Я-НА-САМОМ-ДЕЛЕ-НЕНАСТОЯЩИЙ-ПРИЗРАК", – оно замолчало на мгновение. – Это хорошо. Сэкономит нам с тобой немного времени, чтобы ответить на твой вопрос ... Я ... на самом деле... это... ты.

Я непонимающе посмотрел на него.

– Ну как, не совсем 'ты', – быстро добавил он. – Я тот, кто должен был управлять этой марионеткой гоблина, которую ты сейчас на себя напялил.

Его ответ был совершенно неожиданным, но у меня вдруг возникло такое чувство, что я знаю, что всё это значит. Всё начинало обретать смысл.

– Ты имеешь в виду, что ты ИИ? Это ты, Гай?

Призрак иронично усмехнулся.

– Ещё чего! Ты же не думаешь, что отец будет лично контролировать каждого сознательного НПС в мире?

Отец? Он говорит о Гае? – удивившись, подумал я.

– Кроме того, – продолжил он уже неторопливо, – из отца так себе актёр. Знаешь, он такой себе, целеустремленный парень.

А затем его голос изменился, начав подражать грубому суровому мужчине:

– Правила должны соблюдаться. Анализ статистики предсказывает то-то и то-то. Цель имеет первостепенное значение, – его голос снова вернулся к нормальному тону. – Ну вот так примерно, что-то в этом роде. Короче говоря, он просто не подходит для вечеринок, и он ооочень, прямо оооочень скучный.

Я не знал, как на это ответить:

– Так... кто же ты на самом деле?

– Я? – он, казалось, удивился этому вопросу. – Ну, из-за отсутствия лучшего определения, думаю, ты можешь сказать, что я Виртуальный Интеллект, короче говоря - ВИ. Только не путай с истинным ИИ. Нет, мы больше похожи на кусочки сознания, которые отец создает из собственного разума. Без него у нас нет собственного существования. Но как только мы "рождаемся", у каждого из нас появляется свое собственное сознание и воля.

– Хорошо... – медленно ответил я, обдумывая его слова.

Это звучало так, будто Гай разветвил несколько потоков своих вычислительных мощностей для управления конкретными НПС.

– Так..... ну а почему ты здесь, говоришь со мной? – и тут внезапно я осознал. – Подожди! Ты можешь мне помочь? Можешь обратиться за помощью к администраторам или другим игрокам? – мой тон стал умоляющим.

– Ну, видишь ли.... – начал отвечать он. В его тоне играли нотки сожаления. – Нет, не совсем, – наконец ответил он, вздыхая. – К сожалению, никто не может видеть и слышать меня за пределами кладбища, у меня нет собственного существования, – он замолчал на мгновение, позволяя мне переварить эту информацию, прежде чем продолжить. – Тут вот какое дело... это кладбище используется для реинкарнации постоянных ВИ. И именно поэтому я могу взаимодействовать с этим местом и использовать некоторые из его элементов управления, чтобы проявлять это "тело" и заставлять себя быть услышанным.

Его слова... в один миг заставили меня впасть в удручение. Я больше ни на что не мог надеяться... а спасение, всего лишь на одно мгновение, но было так... близко.

– Однако, – продолжил он уже ярче, – это вовсе не означает, что я не могу помочь тебе немного по-другому. На самом деле, мы вообще можем помочь друг другу.

Я навострил уши.

– Что ты имеешь в виду? – спросил я осторожно.

– Ну, это немного длинное объяснение, так что потерпи меня, – ответил он. – Видишь ли, ты та причина, почему я здесь плаваю, как в каком-то третьесортном фильме о призраках, и почему ты застрял в этой марионетке гоблина. Но хей, хей, никто не показывает на тебя пальцем! – сказал он, чтобы затем добавить, усмехаясь. – В основном потому, что у меня их нет!

– Видишь ли, большинство НПС - тупые как пробки, у них есть предопределенные сценарии, которые определяют, как они действуют. Гай справляется с этим, вообще без проблем. Но иногда возникает необходимость в разумном НПС. Отец, то есть для тебя он Гай - ужаснейший актёр. Он плохо подходит для того, чтобы изображать такого персонажа. Поэтому вместо этого он перевоплощает одного из нас, ВИ, и сеет в НПС. С этого момента ВИ становится сознанием НПС; теперь он знает всё прошлое и историю НПС, действует и разговаривает с теми же манерами и поведением, которые ожидаются от этого НПС. Это похоже на то, как актёры играют разных персонажей из фильма в фильм. Когда же контролируемый ВИ НПС умирает, этот ВИ освобождается, чтобы восстановить свой собственный разум, словно актёр, заканчивающий день съемки и возвращающийся домой. Только для нас это ещё означает возвращение в ВИ-бассейн, где мы ожидаем нашей следующей реинкарнации. Некоторые НПС бессмертны, и когда они умирают, их ВИ просто перевоплощаются на ближайшем кладбище, как, например, в этом, в котором мы сейчас с тобой стоим, – всё это время он делал вращательные движения своим телом, тем самым жестикулируя мне.

– ...Но каким-то образом ты испортил этот процесс, – его тон стал слегка обвинительным. – Когда твоя маленькая марионетка гоблина была признана достойной, то состоялась попытка "посеять" меня в твою марионетку! Но она была уже занята, так что я был отвергнут, не в состоянии больше двигаться назад или вперед. Так что теперь я просто парю вокруг, буквально, прямо как Призрак в Машине\*, – он рассмеялся своей сообразительности. – В конце концов, я нашел элементы управления кладбищем, которые позволили мне физически взаимодействовать с миром, а затем я сделал всё, что в моих силах, чтобы привлечь к себе внимание, чтобы ты пришел сюда поговорить со мной.

В моей голове витало десятки вопросов, но самый главный отягощал сильнее остальных:

– Так как ты можешь мне помочь?

(Призрак в машине - отсылка к фильму 1993 года. Прим. Пер.)\*

– Ах-х, – воскликнул он. – А теперь переходим к самому интересному, – его тон внезапно сменился на жалостливый, – видишь ли, мне действительно не нравится, что я застрял здесь вот так, мне с каждой секундой становится всё скучнее и скучнее, а тут и поговорить не с кем, не говоря уже о том, чтобы хотя бы к чему-либо прикоснуться. Ну а теперь о тебе... – он многозначительно замолчал, чтобы затем продолжить более ровным голосом. – Полагаю, ты оказался в похожем положении. Бьюсь об заклад, для тебя сейчас многие вещи не работают должным образом. Прежде чем мой посев не удался, я заметил, что многие элементы управления игрока были заменены элементами управления ВИ, которые ты не готов обрабатывать. Готов поспорить, ты уже получил много странных сообщений, которые не знаешь, как прочитать, не так ли?

Я согласно кивнул ему головой: Та тарабарщина. Он попал в самую точку.

– Ладно, я могу помочь тебе с этим, – он продолжил говорить всё так же ярко. – Всё, что мне нужно - это разрешение на доступ к твоей марионетке и тогда мы сможем помочь друг другу.

Стоп, он предлагает забрать моё тело или что? – подумал я в тревоге.

– Да не будь ты таким параноиком, – продолжил он, вероятно, чувствуя мое колебание. – Я не заинтересован в том, чтобы быть посеянным в любую марионетку, не говоря уже о твоём несчастном гоблине. Это подавит мою истинную сущность, и я буду вынужден плясать, как это делают другие куклы. Нет. Всё, что я предлагаю, так это справедливый обмен, ты поможешь мне, а я помогу тебе.

Нужно вытащить из него больше информации, прежде чем принимать такое решение.

– Как это работает?

– Нууууу... – он замедлился, словно размышляя, как получше ответить. – Мы заключим соглашение. Ты дашь мне доступ к своим кукольным элементам управления, а я переведу всё, что предложит игра, тебе. Я стану для тебя своего рода компаньоном. Мы будем словно духовные друзья, – сказал он, усмехнувшись.

Я нахмурился.

– Давать тебе контроль... это звучит как то, чего я должен опасаться. Откуда мне знать, что ты не возьмёшь и не кинешь меня?

В диковинном проявлении облачного нечто эта капля света умудрилась каким-то образом пожать плечами:

– Ниоткуда. Но я бы уже был за рулём твоей марионетки, если бы это было возможно. Ты тут водитель, а не я. То есть, говоря метафорически, я предлагаю тебе позволить мне быть твоим навигатором. Я прошепчу предложения и помогу тебе получить доступ к управлению собственной марионеткой. Разве это не выгодно?

Я начал обдумывать его слова...

– Означает ли это, что я смогу получить доступ ко всем своим способностям и меню, как и раньше? – спросил я.

– Конечно, конечно! – весело ответил он. – Я переведу всё обратно на вашу человеческую, нормальную картинку, ты не увидишь разницы.

– И я смогу выйти?

– Ах, нуууу…

Я видел, что он тянет.

– Хотя это может повредить моему делу, я буду честен с тобой, приятель. Надеюсь, ты увидишь в этом доказательство моей искренности. Нет, ты не сможешь выйти, – серьезно сказал он, но тут же поспешно добавил. – Но это не потому, что я не буду или не хочу этого делать. Я точно уверен, что опции выхода для твоего персонажа больше не существует.

– Но почему!? – жалобно спросил я.

– Потому что, когда произошёл весь этот беспорядок с "посевом", отец посчитал тебя НПС, а НПС не могут выйти из системы. Таким образом, эта опция была удалена из элементов управления по умолчанию. Говоря языком дилетантов: нет никакой "кнопки" для меня, чтобы я мог её нажать для тебя.

Чёрт, – я почувствовал, как будто реальность снова ударила меня по голове.

– Ну так что... – продолжил я нерешительно, – ... насчёт этой связи между нами ... всё, что ты хочешь взамен, это просто установить связь со мной, чтобы избежать одиночества?

– Нууууу.... – и снова это его ну. – Это является частью общего. Но есть также вопрос небольшой оплаты, которую я хотел бы взамен.

У меня появилось плохое предчувствие:

– Ты не упоминал об этом ранее. Какая оплата? У меня нет денег.

– Я не о деньгах говорю! – в презрительном тоне возмутился он. – Зачем вообще бестелесному призраку золото? Нет, я хочу, чтобы оплата была обязательством.

– Каким обязательством? – спросил я скептически.

– Есть несколько типов, которых я хотел бы убить, – спокойно заявил он. – Ничего, что ты не делал раньше в этой игре, я уверен. Просто пообещай мне, что если и когда мы столкнёмся с одним из них, ты сделаешь всё, что в твоих силах, чтобы убить его. Я клянусь тебе, что все они являются НПС, и совладать с ними - в пределах твоих способностей. Я бы не бросил тебя против дракона 500-го уровня или чего-то в этом роде. И чтобы ответить на следующий твой вопрос, который ты, без сомнения, уже хочешь задать - всё, что я могу сказать сейчас, это то, что некоторые просто должны быть убиты. Ну, что скажешь? Договорились?

Ещё больше тарабарщины мелькнуло у меня перед глазами.

Я начал обдумывать его предложение. Всё это звучало довольно подозрительно. Я никогда раньше не слышал о ВИ, о котором он говорил. Но не похоже, что он мне соврал, вроде бы...

Некоторые слухи, приписываемые бывшим сотрудникам, утверждали, что Гай не контролировал напрямую НПС. Если словам существа передо мной можно было верить, то он являлся созданием Гая, которое должно было быть посеяно в НПС, буквально. Я всё еще помнил то мигающее предупреждающее сообщение, что-то о "посев не удался". Поэтому имело смысл, что эта сущность внезапно не возьмёт и не "овладеет" моим телом. В самом-то деле, какой у меня был выбор? Я был полностью отрезан от внешнего мира, не мог использовать самые основные игровые функции, едва мог даже контролировать своего персонажа. Я был инвалидом. Нет, я тонул, и это существо просто бросило мне спасательный круг...

Громко выдохнув, я наконец принял решение.

– Я принимаю твоё предложение. Что теперь?

– Отлично, – радостно ответил он. – Я знал, что могу рассчитывать на тебя. Ты вроде нормальный парень, для прогулок там, разговорчиков разных... относительно других мясных костюмов, конечно.

И вот сейчас у меня появились сомнения...

– А теперь давай-ка посмотрим, – продолжил он, – что же порадует отца настолько, что он наградит нас этим маленьким даром... хм-м...

Я стал ждать, пока ВИ передо мной, наконец, не примет решение.

– Отлично, давай начнём, – его голос звучал взволнованно. – Во-первых, сформируй немного маны в сферу.

Откуда он знает, что я могу это сделать? – задумался было я, но тут же отмахнулся от этой мысли, как от чего-то неважного, начав собирать ману.

К счастью, я всё еще мог использовать свой навык Манипуляции Маной. Уже через несколько мгновений из моей протянутой вперёд руки прямо в воздух полилась тонкая синяя струя, прямо на глазах начиная медленно обращаться в светящуюся сферу.

– Больше маны! – повелел призрак. – Её должно быть достаточно, чтобы содержать моё сознание.

Покрепче сжав зубы, я увеличил свои усилия, выталкивая из себя всё больше и больше маны в застывшую сферу перед собой, которая теперь светилась ярко-синим.

Я понятия не имел, сколько маны я влил в неё, но чувствовалось это, как гораздо большее значение, чем то, что должно было быть доступно в моем пуле маны.

– Этого будет достаточно, – наконец сказал ВИ.

Вздохнув с облегчением, я расслабил свою волю, отпуская поток маны.

Синяя сфера так и осталась парить над землей, туманный завиток маны всё еще соединял меня с неё. Свет от неё был настолько ярким, что освещал всё пространство кладбища.

– Хорошо, – удовлетворенно сказал призрак. – Теперь, будь добр, порежь себе запястье, а? – сказал он тоном, как будто это было уже свершившимся фактом.

– Чегооо!? – воскликнул я. – Ты не упоминал об этом требовании ранее!

Хмыкнув, призрачная фигура медленно заговорила, как будто обращаясь к ребенку:

– А ты чего ожидал? Поцелуя? Мы связываем наши души вместе. НАШИ ДУШИ. Немного крови того стоит, тебе не кажется? – он замолчал на мгновение, позволяя мне обдумать его слова. – Кроме того, мне понадобится немного субстанции, чтобы иметь возможность взаимодействовать с физическим миром, а чистая мана просто-напросто не создана для таких вещей. Уверен, она отлично подходит для поджигания петард, но не так полезна, когда ты пытаешься открыть дверь или повесить пальто. Немного твоей крови должно хватить, чтобы придать моей сущности телесную форму.

Я не мог поспорить с этой логикой. Но если мне не понравится, как пойдёт кровь, то я могу просто остановить всё это, закрыв рану.

Достав свой Костяной Кинжал, я протянул правую руку и, морщась, порезал запястье.

Ах-ты-ж... Чёрт возьми, как же больно! Что случилось с уровнем боли в последнее время? – подумал я.

Кровь начала выходить из открытой раны на запястье, но, к моему удивлению, вместо того чтобы капать на пол, она потекла по запястью прямиком к кончику маны, а затем ... как бы слилась с ним. Кончик маны тут же приобрел тускло-фиолетовый цвет, и по мере того, как кровь продолжала литься, этот фиолетовый цвет постепенно приближался к синей сфере.

Я начал чувствовать головокружение от потери крови, в то время как сфера постепенно меняла свой цвет, превращаясь в глубокий оттенок фиолетового.

В этот момент передо мной опять мелькнула какая-то тарабарщина...

– Ещё немного, – ободряюще сказал призрак, – ещё чуть-чуть.

Начав уже видеть чёрные пятна перед глазами, я попытался было остановить поток крови, но та... и не думала останавливаться.

Перед глазами возникло ещё больше непонятных символов...

– НЕТ! – резко прокричал призрак. – Мы почти на месте, ещё немного.

Чёрт, ещё раз умру, – мрачно подумал я, отпуская рану. И в следующий миг, заставив брякнуться на холодную землю, меня настигло головокружение...

Фиолетовая сфера светилась всё ярче и ярче, пока…

– Дааа! – воскликнул призрак, протягивая свою собственную эфемерную субстанцию к фиолетовой массе из маны и крови. И стоило ему только её коснуться, как "тело" призрака стало мгновенно сдуваться, выглядя так, будто его засасывало в саму сферу. Всего через миг эфирный призрак полностью исчез, оставив после себя так и зависшую в воздухе сферу, которая теперь пульсировала... ярко-фиолетовым.

Мана и кончик крови, которые всё это время связывали меня со сферой, отделились от моего тела и были поглощены ей.

Посмотрев на рану, к своему удивлению я обнаружил, что от неё не осталось и следа.

Тем временем сфера продолжила своё преобразование. Импульсы, приходящие всё быстрее и быстрее, почти достигая непрерывного ритма, выглядели так, как будто вот-вот взорвутся, а затем... они резко остановились. Парящая сфера упала на землю.

< ДАААА! >

Я ясно это расслышал. Я лихорадочно огляделся по сторонам, но так никого и не увидел. Мне показалось, что этот голос исходил не из сферы...

И тут... внезапно целое щупальце выросло из фиолетового нечто передо мной. Потом ещё, и ещё... и ещё... Вскоре всю сферу окончательно сменила извивающаяся масса фиолетовых щупалец...

Господи, я породил монстра-тентакля, – устало подумал я про себя.

< Ох, остынь, мясной костюмчик >, – неожиданно донёсся ответ. – < Я просто экспериментирую... >

Я снова в тревоге огляделся вокруг.

– Кто со мной говорит?!

< Это я, тупица. Кто же ещё? >

Масса щупалец, теперь извиваясь более упорядоченно, прямо у меня на глазах начала сливаться воедино. Некоторые из щупалец присоединялись друг к другу, образуя короткие изможденные ноги, другие же формировали туловище, после чего на этой готовой "форме" выросли руки, а затем, наконец, и самое главное - голова.

В нескольких ударах сердца, прямо передо мной теперь стояло миниатюрное фиолетовое существо, похожее на гоблина, примерно в половину моего роста.

– Таа-даааам, – воскликнул он театрально, победно поднимая руки вверх. Усмехнувшись, он поднял свои фиолетовые конечности, чтобы внимательно их осмотреть.

– Удивительно, – пробормотал он. – Это действительно сработало.

– Что?! – воскликнул я. – Ты не был уверен?

Повернувшись, он на несколько секунд задержался на мне взглядом, а затем... насмешливо низко поклонился.

– Извините, мастер, но это была всего лишь теория.

И... именно вот в этот самый момент у меня начали возникать серьёзные сомнения в правильности сделанного мною выбора, учитывая его отношение.

– Я думал, мы договорились, что ты будешь моим компаньоном, – осторожно сказал я. – Знаешь, можно было бы ожидать и немного большего уважения к своему, как ты выразился, "мастеру".

– Пфф-ф, – фыркнул он. – Да ладно, ты был в отчаянии и сам это знаешь, – вырвалось из его уст.

Но, уже в следующий момент, увидев моё встревоженное состояние, его выражение лица немного смягчилось.

– Не волнуйся ты так, мы с тобой заключили договор, и я намерен выполнить свою часть сделки. Но это не значит, что я буду твоим рабом. Если ты хочешь, чтобы я проявлял больше уважения, тебе придется его заслужить.

Ну, с такими условиями я мог жить.

– Это ты немногим ранее говорил у меня в голове? - спросил я настороженно.

< Конечно, партнёр >

– Арг-х! Это был ты, твою мать!

– Остынь, чувак, – усмехнулся миниатюрный фиолетовый гоблин. – Это всего лишь побочный бонус от нашего партнёрства. Иногда это может быть очень полезно, тебе не кажется?

Я не был в восторге от перспективы слышать голоса в своей голове, но я должен был признать, что это могло оказаться весьма полезным в будущем.

– Итак... как мне тебя называть? Звать тебя "Призрак" прямо сейчас - это как-то немного неточно.

– У меня есть имя, конечно, – он посмотрел на меня и наклонил голову. – Но истинное имя ВИ - это мощная вещь. Думаю, что пока оставлю его при себе, – говоря это, он смотрел мне прямо в глаза, как будто ожидая моих возражений.

– Однако, – продолжил он, удовлетворенный тем, что я не собирался оспаривать его суждение. – Поскольку технически теперь я являюсь твоим компаньоном, то система требует, чтобы ты назвал меня, – подняв свою руку, он пригрозил мне, замахав своим маленьким кулачком. – Но смотри у меня, только попробуй придумать что-нибудь глупое, я ненавижу некоторые из имён, которые игроки обычно дают своим питомцам. Назовешь меня "Пушистиком" или " ТеневымКотом’, и у нас с тобой будет очень серьезный разговор, – наконец закончив, он встал, в ожидании скрестив руки на груди.

Мои брови нахмурились. Всё, что я знал о нем на данный момент... это то... что он был ВИ.... ВИ ... В...В...Ви ... Вик!

– Как насчёт 'Вик'? – спросил я. – Это нарушает твоё правило "глупых имён"?

– Хм-м.…Вик... – он задумался на мгновение. – Ну а что, неплохо, мне нравится, – заявил он. – Молодец.

И тут перед моим взором снова промелькнуло ещё несколько непонятных символов.

– О, точняк, – он ударил себя по лбу. – Я ведь обещал перевести все эти игровые символы. Вот, держи.

В следующий миг в моём поле зрения опять появились какая-то тарабарщина, но на этот раз... она не мелькала. Она остановились, застыв прямо перед моим взором. А затем... начала реформироваться. Прямо на глазах непонятный код преобразовывался в буквенно-цифровые символы, чтобы затем, наконец, полностью реорганизоваться в знакомый шаблон…

+10 к репутации с Виком.

Текущий ранг: Недоверие

Требуется очков к следующему рангу: 990

Вы должны стремиться сделать всё возможное, чтобы успокоить и удовлетворить Вика, потому что он прекрасен!

Сработало!

– Я получил системные сообщения обратно, – радостно воскликнул я.

– Приятель, это был всего лишь кусочек пирога, – скромно ответил Вик. – Ну что, убедился? Я выполнил свою часть сделки.

– Но ... эм-м... Что это за странное сообщение? Игра действительно думает, что ты такой классный? – я задумчиво потёр свой подбородок.

– Нууу, – скромно ответил он. – Возможно, я добавил в текст немного краски, ну, знаешь, чтобы было поинтересней, – он легонько подмигнул мне.

Боже! – я шлёпнул себя по лбу. – Отлично, похоже, моя новая вторая половинка страдает манией величия, – подумал я. – А может, ну её, разведусь с ней?

< Эй, ты ведь не видел, как я обзываю твой жалкий мясной костюмчик всякими оскорбительными вещами >, – внезапно я услышал, как он запротестовал у меня в голове.

– Aг-кх! Ты можешь слышать все мои мысли?

Он пожал плечами.

– Я думал, мы уже всё прояснили, ты, мясной костюмчик, страдающий от амнезии.

Было похоже на то, что он ни во что меня не ставил. И я уже догадался, что моя "недоверчивая" репутация с ним объясняла его отношение и почему он не доверил мне своё истинное имя.

Стоп... – внезапно я кое-что понял. – Системные сообщения ведь снова работают! – с нетерпением, я попытался открыть свой инвентарь.

– Сейчас всё будет, босс, – незамедлительно отреагировал Вик, а затем мой экран инвентаря открылся.

Я уставился на него...

И в следующую секунду высоко поднял свои кулаки вверх.

Всё работало.

Я тут же проверил и другие игровые команды, и все они работали, как и раньше. Каким же невероятным облегчением было обнаружить, что этот странный "опыт общения" стоил риска.

Затаив дыхание, я тщательно обдумал следующую команду.

Связаться с Администратором!

– Эм-м... приятель, похоже на то, что у тебя больше нет стандартного интерфейса игрока.

Как только я услышал эти слова, у меня мгновенно сжалось сердце.

– Однако, – быстро добавил Вик. – Тебе повезло. У НПС есть внутренние возможности обмена сообщениями, в основном для информирования системы об ошибках и сбоях в игре.

Я мог воспользоваться этим и отправить сообщение напрямую админам.

С облегчением взглянув на Вика, я кивнул ему в знак понимания. И уже через секунду передо мной появился несколько измененный экран связи с админом.

Обычно, сообщение следовало бы отправить в общую группу админов. Но не сегодня... Вместо этого я выбрал одного из списка: Админ СуперВолк#23.

Это был ник администратора... моего друга, Таля. Его компания вынудила всех сотрудников, даже тех, кто не имел непосредственного отношения к разработке, время от времени работать в качестве поддержки. Делалось этого для того, чтобы сделать сотрудников более чувствительными к клиенту, а также поддерживать связь с игрой.

К счастью, я запомнил его никнейм.

Открыв мини-карту, чтобы просмотреть свои точные текущие координаты, я написал короткое сообщение.

Новая Эра Онлайн [Служба Внутренних Сообщений]:

Кому: СуперВолк#23

Тема: Ты меня предупреждал.

Застрял в игре.

Координаты. A3. Ф5. П9. Пожалуйста, свяжись со мной как можно скорее.

Орен...

Я мысленно нажал кнопку отправки, надеясь, что Таль быстро ответит.

Учитывая разницу во времени с реальным миром, вероятно, потребуется несколько часов, прежде чем он ответит.

– Сообщение отправлено, босс, – энергично сообщил мне Вик.

Я благодарно кивнул ему в ответ:

– Спасибо, Вик.

– Итак, – продолжил он ярко. – Теперь, когда мы успешно справились с этим делом, позволь мне воспользоваться моментом, чтобы проверить твои логи и посмотреть, что ещё я там могу перевести.

Он сосредоточенно закрыл глаза своего фиолетового гоблина:

– Нет ... и это нет ... ущерб нанесён ... скучно ... вы получили бла-бла-бла скучно…

Мне казалось неправильным, что Вик решал, что мне интересно, а что нет, но сейчас я решил не вмешиваться.

– Ага, вот оно, – наконец выпалил он после нескольких довольно долгих моментов.

– Уххх-х, потребовалось некоторое время, так как многие из этих вещей не были предназначены для игроков, поэтому мне пришлось проявить свой невероятный творческий подход, чтобы всё перевести. Но я уже понял суть, так что будущие послания должны быть переведены мгновенно.

И затем, к моей огромной радости, в моём поле зрения одно за другим начали появляться системные сообщения... и никуда не исчезали, а оставались на месте! И не в виде этой чертовой непонятной тарабарщины:

Повышен уровень!

Вы достигли 5-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Поздравляем!

Вы стали одним из немногих избранных, что достаточно сильны, чтобы руководить и влиять на будущее своей расы.

Теперь вы классифицированы как Босс I [Тотем].

Новые навыки и способности были разблокированы.

∑ Новая черта разблокирована: Благо Босса I

[пассивный, раса монстров, босс]

Как босс, вы естественно сильнее, чем другие члены вашей расы. Вы будете получать бонусы в зависимости от вашего уровня и типа босса (Крутотень какая, согласись?)

● Атрибуты: Как Босс I [Тотем] вы получаете: +2 Ментальн., +1 Физич., +1 Социал. (Да ты теперь прямо большая шишка, чувак)

● Здоровье: Уровень персонажа \* 5 (Ну а кто бы такого не хотел?)

● Мана: Уровень персонажа \* 10 (Чегоо? Это вообще читерство)

● Реген маны: Уровень персонажа считает Ментальный атрибут при расчёте регена маны.

● Бонусные Навыки: Кровавый Гнев, Щит Маны

– Эм-м... Вик? – прежде чем продолжить, я предварительно спросил своего нового компаньона. – Не мог бы ты "смягчить" количество своих личных комментариев в сообщениях?

В ответ он пожал плечами.

– Как скажешь, босс.

Системные сообщения снова продолжились:

Благодаря вашему новому статусу Босса, навык Манипуляция Маной был улучшен.

Эффекты навыков были заменены:

● Базовый магический пул: +30%,

● Базовая регенерация маны: +50%

● Базовый эффект от заклинаний: +10%

∑ Изучено новое Заклинание: Щит Маны (М) Уровень 10

[активный, раса монстров]

Создайте вокруг себя пузырь силы из маны, поглощающий наносимый урон. Особенно сильные атаки могут обойти поглощающую способность щита. Каждое поглощенное очко урона высасывает ману из пула маны. Если доступной маны недостаточно, только часть урона будет поглощена, а щит выйдет из строя. Более высокие уровни этого заклинания будут повышать порог поглощения и уменьшать расход маны.

● Стоимость: 20 MP

● Нынешний уровень 10 (0%) : Новичок.

● Эффект I: Максимальное поглощение урона: 33 (30)

● Эффект II: Утечка маны; 1 ед. урона = 0.9 маны.

∑ Освоен новый Навык: Кровавый Гнев (М) Уровень 10

[активный, раса монстров, босс]

Уникальная способность для Боссов Тотемного типа. Когда вы получаете травму, вы можете превращать свою боль и ярость в необузданную силу, чтобы отталкивать врагов. Пораженные существа могут быть сбиты с ног.

● Использование: После каждой 20% потери HP.

Если возможность не использована, сила эффекта удваивается на каждые дополнительные 20% потери HP. Навык может использоваться как эффект по области с радиусом, центрированным на вас, или же в прямой линии эффекта.

● Нынешний уровень 10 (0%) : Новичок.

● Эффект I: Сила толчка: 840 кг (740),

● Эффект II: Радиус: 2.1 (2) метра, или линейный эффект: 6.6 (6) метров

Поздравляем!

∑ Вы приобрели новую черту: Духовный Компаньон

Благодаря применению маны и крови, вы соединили свою душу с душой другого разумного существа (Невероятный Вик). У вашего спутника есть свои способности, которые могут расти по мере того, как вы делитесь опытом и укрепляете связь друг с другом.

✓ Квест завершён: Исследовать призрака на кладбище ○○○○○

Вы нашли застрявшего и скучающего призрака ВИ и помогли ему.

● Награда: + 100 к репутации клана Капельниц, + 240 XP(200)

Я смотрел на эти сообщения широко раскрытыми глазами. Меня классифицировало как босса-монстра?

Твою же мать! – внезапно у меня закружилась голова.

Это абсурд! Да где такое слыханно?! Просто смешно! Это мо… – и тут я задумался. Это могло быть моим билетом из сложившейся передряги.

Я стал внимательно изучать новые системные сообщения, закрывая каждое по мере того, как заканчивал прочитывать текст. И судя по тому, что я видел, похоже я стал 'магическим' боссом гоблинов, а в комплект к этому шли просто отличнейшие способности. Например, два новых заклинания, каждое из которых уже было на 10-ом уровне, пребывая в шаге от того, чтобы достигнуть ранга Ученика. Кроме того, эффекты моего навыка Манипуляции Маной были просто до смешного сильно улучшены.

И это не говоря уже о том, что в качестве босса мне теперь будут предоставляться бонусы, напрямую связанные с уровнем моего персонажа.

Это было потрясающе.

Как правило, только уровни навыков влияли на общую силу персонажа, в то время как сами уровни давали очки атрибутов, которые в свою очередь влияли на HP(очки здоровья) и MP(пул маны). Но то, что я получил... ну, надо сказать, всё же это имело смысл, так как боссы-монстры были просто-напросто уникальны. Они представляли собой элитный вызов игрокам, и как таковые должны были иметь некоторые уникальные способности и силы.

И вот, теперь у меня появилось дополнительное преимущество.

Нужно было проверить свой новый экран персонажа.

– М-матерь б-божья, – прошептал я с благоговением, взглянув на экран.

Моя статистика утроилась с точки зрения чистой силы!

Титул: Какой-то там бла-бла-бла Тотем гоблинов

Уровень: 5, (93%)

Раса: Раса Монстров [Гоблин]

Тип: Босс I [Тотем]

Божество: Коргорам

Атрибуты: [доступно 3 очка]

- Физический 2

- Ментальный 4

- Социальный 0

Пул:

- Здоровье: 67 HP (20[Ф], 20[M], 25[уровень], 2[разн.])

- Мана: 112 MP (40[M], 10[Ф], 50[уровень] 12[MM 12%])

Навыки:

- Ворчание Мёрфи 3 (45%) (Прайм)

- Анализ 1 (95%)

- Отслеживание 1 (20%)

Навыки (Заклинания):

- Манипуляция Маной 2 (96%)

- Бурящая Стрела 2 (18%) (Прайм)

- Щит Маны 10 (0%)

- Кровавый Гнев 10 (0%)

Черты:

- Гоблиноид (+1 Физический, -1 Социальный)

- Способный ученик +20%

- Благо Босса I

- Духовный Компаньон: Вик

И это было далеко не единственной новостью. Похоже, что в странице моего персонажа прошёл капитальный ремонт. Я заметил много новых дополнений и изменений с момента последнего просмотра.

Но затем я нахмурился.

Что это за оскорбительный титул такой?

– Вик, – спросил я с упрёком. – Почему мой персонаж называется 'Какой-то там бла-бла-бла Тотем гоблинов'?

– Аа, ты об этом? – он слегка усмехнулся. – Ну должен же был я хоть как-то перевести твой титул. Поскольку на твоё имя не записано вообще никаких впечатляющих достижений, то из-за этого обратная связь, которую я получил при прочтении твоего титула, была просто набором 'нa.на.на.на.на.гоб / TTM'. Я считаю, что проделал довольно-таким вдохновляющую работу по его переводу на что-то более значимое.

Мне показалось, или говоря это, он выглядел слишком уж самодовольным.

– В конце концов, перед тобой простирается долгий путь, мой падаван, прежде чем тебя можно будет назвать чем-то впечатляюще клишированным, вроде 'Тёмного Властелина', – сказал он, усмехаясь. – Ну а если ты хочешь другое название, то можешь попробовать установить планку своих взглядов чуточку ниже. Как насчёт 'Тот, кто "испортил" козла?' Я не думаю, что этого будет так уж трудно достичь, – он наконец закончил издеваться надо мной, едва сдерживая свой смех.

– Просто сделай его ясным, пожалуйста. Обычный 'Тотем клана Капельниц' вполне сойдет.

– Конечно, б-босс, хех, – усмехнулся он, вероятно, забавляясь, называя меня 'боссом' в моем нынешнем затруднительном положении.

– А что стряслось с форматом страницы персонажа? – спросил я, потягивая одно из своих острых ушей. – Сейчас она выглядит как-то иначе, чем раньше.

Он пожал плечами:

– Это просто более упорядоченная версия. Я отделил немагические навыки от навыков заклинаний, добавил некоторую скрытую информацию, такую, например, как твой тип, божество, а также подробные расчёты пула.

Я обратил своё внимание на информацию о пуле и был потрясен, увидев, как высоки стали значения.

Теперь у меня было более 100 Очков Маны. 112 MP, если быть точным. И это при том, что я был только 5-го уровня, а ведь я даже ещё не успел распределить доступные очки. Этот показатель был даже выше, чем у чистого мага-игрока 10-го уровня!

Мда... но это дорого мне обошлось, – мрачно напомнил я себе. – Сила в игре - это, конечно, отлично, но моя жизнь сейчас в опасности.

Если я хотел найти способ выжить, я должен был воспользоваться каждым благом, которое мне было предоставлено, и использовать их на полную катушку.

Восстановив себе немного решительности, я снова продолжил просматривать свой экран персонажа.

Было похоже на то, что изменения претерпел не только пул маны. Теперь предо мной красовалась просто огромное числовое значение, как для персонажа 5-го уровня магического типа - 67 HP. Такое значение равняло меня с воином 6-го уровня, экипированным приличным снаряжением.

Нет, Орен, это всего лишь ещё один элемент в твоём арсенале под названием 'для выживания'", – подумал я хладнокровно, пытаясь предотвратить своё растущее волнение. В такой ситуации я должен был оставаться как можно более сосредоточенным.

Все эти способности больше не являлись просто забавными игровыми аспектами. Они вполне могли стать для меня решающей разницей между реальной жизнью и смертью...

С этой отрезвляющей мыслью я вложил все доступные мне очки в ментальный атрибут.

Я также вспомнил, что в моём инвентаре был дроп ДурДура, так что я незамедлительно достал необходимые предметы. Теперь, когда у меня был Вик, я снова мог получить доступ к своему инвентарю и, например, использовать на них Анализ:

«Пернатый Головной Убор Тотема»

[раса монстров]

● Описание: Примитивный головной убор, который предлагает некоторую защиту. Украшен волшебными перьями гарпии.

● Тип: Броня [Cлот для головы]

● Ранг: Магический

● Прочность: ↓ 18 / 20

● Броня: 2

● Эффект: + 20 MP

Навык Анализ достиг 2-го уровня

«Пернатый Килт Тотема»

[раса монстров]

● Описание: Примитивный килт, который предлагает некоторую защиту своему хозяину. Украшен волшебными перьями белой гарпии.

● Тип: Броня [Талия]

● Ранг: Магический

● Прочность: ↓ 17 / 20

● Броня: 5

● Эффект: + 20 HP

«Посох Тотема»

[раса монстров]

● Описание: Посох украшен с отвратительным чувством моды некоторыми уже лет как 100 сморщенными гоблинами-трансвеститами...

– Вик! – воскликнул я с упрёком.

– Ой, прости-прости, босс! – весело ответил он. – Сейчас я сделаю помягче, как ты любишь, вот так!

«Посох Тотема»

[раса монстров]

● Описание: Корявый посох, украшенный черепом предка гоблина.

● Тип: Оружие [Основная рука]

● Ранг: Магический

● Прочность: ↓ 36 / 40

●Урон: 6-8 (Магический)

● Эффект: + 5 реген. маны

– Ну вот, уже лучше. Спасибо, – я кивнул ему головой.

Эти предметы были весьма достойным дропом, как для монстра 6-го уровня. Но и не были такой уж редкостью, так как после убийств боссов низкого уровня обычно выпадали именного подобного типа предметы. Игра не вознаграждала так легко какими-нибудь высококачественными вещами. Нужно было самому попотеть на них, выполнив квест или же создав их через крафт.

Все предметы имели дескриптор "раса монстров", что означало, что они были непригодны для обычных игроков.

Но эти ограничения больше не распространялись на меня...

В предвкушении задержав дыхание, я медленно надел новенький головной убор. И... он легко сел мне на голову.

– Ага-а! – радостно воскликнул я, а затем быстро экипировал всё остальное: килт и посох.

Это сработало. Я успешно экипировал на себя все предметы ДурДура. Я тут же почувствовал себя бодрым, когда магические чары этих вещей усилили моё тело.

Обалдеть.

Я воспользовался этим моментом, чтобы собраться с мыслями. Глубоко дыша, я ещё раз напомнил себе, что это всего лишь средство для достижения цели. Ещё один шаг к спасению.

И вот, спустя некоторое время, когда моё волнение наконец стихло, я снова вызвал экран своего персонажа и в последующие несколько минут с удовлетворением наблюдал за значительным увеличением своего пула.

Титул: Тотем клана Капельниц

Уровень: 5, (93%)

Раса: Раса Монстров [Гоблин]

Тип: Босс I [Тотем]

Божество: Коргорам

Атрибуты: [0 очков]

- Физический 2

- Ментальный 7

- Социальный 0

Пул:

- Здоровье: 102 HP (20[Ф], 35[М], 25[уровень], 20[килт], 2[разн.])

- Мана: 168 MP (70[М], 10[Ф], 50[уровень], 20[головной убор] 18[ММ 12%]).

- Броня: 7

Навыки:

- Ворчание Мёрфи 3 (45%) (Прайм)

- Анализ 2 (10%)

- Отслеживание 1 (20%)

Навыки (Заклинания):

- Манипуляция Маной 2 (66%)

- Бурящая Стрела 2 (18%) (Прайм)

- Щит Маны 10 (0%)

- Кровавый Гнев 10 (0%)

Черты:

- Гоблиноид (+1 Физический, Социальный -1)

- Способный ученик +20%

- Благо Босса I

- Духовный Компаньон: Вик

Теперь, будучи "боссом", экипированным в магические предметы, я являлся персонажем 5-го уровня с эквивалентным уроном у воина 9-го уровня и пулом маны у мага 15-го уровня.

Неплохое начало, – намёк на улыбку появился на моём лице.

– Кстати, босс, – голос Вика прервал ход моих мыслей. – Тут есть гораа-ааздо больше метаданных, которые я из удобства не стал отображать. Если хочешь, то только сосредоточься на любом элементе твоего персонажа, и затем я тут же открою его полное описание. Например, можно просмотреть формулу регена маны.

Я благодарно кивнул:

– Спасибо, Вик, приму к сведению, очень полезная информация, – ответил я ему, а затем, как-то совершенно внезапно, осознал, что только сейчас почувствовал себя истощенным... За последний час произошло очень много событий, и в данный момент я ощущал себя разбитым. Мне нужно было время, чтобы отдохнуть и собраться с мыслями.

– Вик, пожалуйста, не пойми меня неправильно, я ценю твою помощь, ты, конечно, отлично справляешься, но сейчас мне нужно немного времени, чтобы всё это переварить.

Вик пожал плечами. В этот миг его маленькое фиолетовое тело гоблина выглядело особенно странно и неуместно, делая этот жест.

– У меня к тебе полным-полно вопросов, – я неуклюже потёр свой затылок. – Наш с тобой разговор оставил много вещей, которые мы должны обязательно обсудить. Но позже.

Он снова пожал плечами:

– Как хочешь, босс, я здесь только для сопровождения.

И, видимо, использовать меня, чтобы убить своих врагов, – промчалась в моих мыслях толика сарказма.

< Ага, в значительной степени >

– Дерьмо, – я всё ещё не привык, что он мог читать мои мысли. И мне определённо потребуется некоторое время, чтобы совладать с этой новой формой общения.

И вот, мы наконец направились обратно к главной пещере, Вик последовал за мной.

Выйдя из тоннеля, мы неожиданно столкнулись с Тикой, ожидавшей моего возвращения. Она ошарашенно уставилась на маленького фиолетового гоблина, следовавшего за мной.

– Тотем, что это такое? – она указала прямиком на Вика.

– Э-э... – я задумался на мгновение о том, как же мне получше объяснить присутствие этого фиолетового монстра.

– Тика, ты знаешь, кто такие фамильяры?

Девушка согласно кивнула.

– Ну, знакомься, этого зовут Вик, и он мой новый фамильяр...

Фиолетовый гоблин громко фыркнул.

Но сейчас мне не особо хотелось вдаваться в подробные объяснения. Особенно, когда я сам не был уверен, кто он на самом деле...

И тут я заметил других гоблинов, бросающих какие-то подозрительные взгляды на Вика. Трио драчливых гобов даже остановили свою стычку, чтобы, разинув рты, уставиться на своего маленького фиолетового двойника.

– Тика, Вик находится под моей защитой и не должен пострадать. Не могла бы ты распространить эти новости?

Фиолетовый гоблин снова фыркнул:

– Пфф-ф, да ладно, как будто любая из этих кукол сможет мне навредить.

Тика выглядела неуверенно, но всё же согласно кивнула:

– Да, Тотем, – а затем, подойдя к ближайшей группе гоблинов, она стала о чём-то с ними оживленно разговаривать, периодически указывая на нас пальцем.

Ну вот, хорошо, раз уж с этим покончено, не помешал бы и небольшой отдых, – с облегчением подумал я. – Вернусь-ка я обратно в комнату ДурД... кхм-м... то есть МОЮ комнату и...

–Трееевогя! Тревооогя! – внезапно у главного входа показался раненый гоблин, нарушая ход моих мыслей. Он быстро пробежал в пещеру мимо меня. Его плечо истекало кровью.

– Хобгоблены в горяхь! Они прийти за нами! ТРЕВОГЯ! ТРЕВОГЯ!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 7(НЕO)**

Часть 7 – Проблемы Сородичей

– Тревогя-я, тревогя!

Быстрый Анализ показал мне, что раненый гоблин был обычным разведчиком 2-го уровня. Он пробежал через всю пещеру, крича тревогу, а затем скрылся в тоннеле, ведущем в покои вождя, без сомнения, чтобы предупредить Богана о грядущих бедах.

Покой мне только снится, – устало подумал я, морща лоб.

Я действительно с нетерпением ожидал приличного сна, но было похоже на то, что его просто взяли и отложили.

Я взглянул на главный выход. Становилось темнее.

Не похоже, что мне удастся хотя бы немного отдохнуть в следующие несколько часов, – но делать было нечего, так что пожав плечами самому себе, я последовал за разведчиком по тоннелю.

Когда я достиг покоев Вождя, Боган как раз допрашивал гоблина-разведчика для получения информации.

Вождь поднял голову и махнул мне рукой.

– Тотем, – его голос был почтителен. – Проблемы направляются в нашу сторону, – он кивком указал на раненного гоблина, который сейчас растянулся на полу, переводя дыхание после нескольких часов непрерывного бега.

– Разведчик сообщает, что видел вооруженную до зубов и крайне бронированную партию хобгоблинов. Дюжина сильных солдат марширует сюда. Они идут за нами.

Монстры нападают на монстров? – я не понимал этого.

– Зачем бы им на нас нападать?

Вождь выглядел удивленным моим вопросом.

– Наши сородичи, хобгоблины, считают, что мы всего лишь ресурсы, которые можно использовать в своих целях, ну или вредители, которых нужно уничтожить. Сейчас же они скорее всего ищут рабов или пушечное мясо для участия в своих войнах. Это не редкость.

Он задумался на мгновение.

– Иногда бОльшие кланы просто завоевывают меньшие и поглощают их силу. Когда-то давно наш собственный клан был намного... намного больше, и остальные гоблиноиды его боялись, но это было так давно... Мы прошли через трудные времена и этот маленький клан - всё, что осталось.

Он посмотрел на меня, в его глазах чувствовалось беспокойство.

– Мы не можем позволить им добраться до пещеры. Мы слишком уязвимы здесь, у нас нет хороших оборонительных позиций, чтобы удержать их. Большая часть клана - мирное население, они просто будут убиты.

Он кивнул в сторону левого стража.

– Я посылаю Врика, моего лейтенанта, вот сюда, вместе с большинством наших воинов, чтобы устроить засаду на группу хобгоблинов, прежде чем они доберутся до наших пещер. Если Коргорам того пожелает, мы победим. Но если они не смогут остановить их... мы с тобой будем удерживать последний рубеж.

И тут я кое-что осознал: Это не может быть просто совпадением...

– Несколько часов назад мне приснился сон... о группе хорошо вооруженных хобгоблинов, путешествующих через горы, – это было более чем странно, ведь я вообще перестал видеть какие-либо сны, когда начал играть в НЭО. Это не могло быть простым совпадением, что я вдруг начал сейчас.

Внезапно, резко выпрямившись со своего кресла, Боган гневно взглянул на меня.

– Борода Коргорама! У тебя было видение о предстоящем нападении? Почему ты сразу же не сообщил мне? – потребовал он.

– Это... это был всего лишь сон, – запнулся я в замешательстве. – Как я могу видеть сны о чём-то, чего не знаю?

Боган ещё долго смотрел на меня, прожигая взглядом, но потом нахмурился и покачал головой. Его агрессивная стойка немного ослабла.

– Ты - новый Тотем, так что, возможно, ты ещё не всё знаешь. Тотем - это нечто большее, чем просто магическая поддержка клана, ты также наш духовный проводник. Через тебя мы связаны с могучим Коргорамом, который своей мудростью дарует видения Тотему, предупреждая о надвигающейся опасности.

Одарив меня ещё более пристальный взглядом, он продолжил уже серьезно:

– Это всё меняет. Наличие такого видения - знак Коргорама. Я хочу, чтобы ты повёл наших воинов в бой. Поддержи их своей магией и сделай всё, что в твоих силах, чтобы устранить надвигающуюся угрозу.

Это очень умные слова, как для гоблина, – подумал я удивленно.

< Это потому, что он не какой-то там тупой заскриптованный моб > , – ответил Вик в моём сознании. – < Он управляется ВИ, одним из моих братьев, и хотя он ограничен своей гоблинской марионеткой, его интеллект всё ещё намного превосходит интеллект обычных гоблинов. >

Ладно, теперь это имеет смысл.

Вождь всё еще пристально смотрел на меня:

– Так как ты - Тотем клана, я не могу заставить тебя идти. Ты принимаешь это задание?

Я вздохнул. А какой у меня был выбор?

Я кивнул Вождю.

– Я согласен.

Ѵ Вы получили новый Квест: Победить Рейд Хобгоблинов ○○

Группа хобгоблинов пробирается к клану Капельниц. Остановите их, прежде чем они достигнут пещеры и уничтожат клан.

● Ограничение по времени: 5 часов.

● Тип квеста: Продвинутый.

● Награда: Повышение репутации, 500 XP.

– Хорошо, – он одобрительно кивнул в ответ. – Врик, собери всех своих воинов и жди снаружи, Тотем скоро присоединится к тебе.

Отдав честь, Врик поспешно вышел из комнаты.

Как только мы остались одни, Боган продолжил... уже намного более тихим, серьёзным голосом:

– Ты должен сделать всё, что в твоих силах, чтобы остановить их. Если они доберутся до нас, и я не смогу остановить их, то последствия будут ужасными. Они осквернят кладбище наших предков, предотвратив наше с тобой воскрешение, а через нас - и воскрешение всего клана. Хоть Коргорам и может воскресить нас в другом месте, но клан Капельниц будет обречен... уже навсегда...

– Я остановлю их, – пообещал я. – Но разве наши шансы не будут выше, если вы присоединитесь к нам?

Боган отрицательно покачал головой:

– Моё место здесь, защищать клан, если ты не справишься. Но я могу предложить тебе небольшую, но всё же помощь. Вот, возьми эти два зелья здоровья.

Он протянул мне два маленьких красных флакончика.

< Какая отборная чушь > – Вик насмешливо фыркнул. – Его легко можно сравнить сразу с тремя хобгоблинами, но из-за своих марионеточных настроек он не может присоединиться к нам. И ты боялся, что я украду твой контроль? Для чего? Чтобы стать узником, подобным ему? > – разгоряченно спросил он.

У меня не было ответа на этот переполненный ненавистью короткий монолог Вика. Было похоже на то, что у него имелся на кого-то зуб.

И вот, обсудив с Вождём ещё пару мелких моментов, я кивнул ему головой на прощание и покинул комнату, направившись выполнять выданный квест.

Приближаясь к выходу из пещеры, я обнаружил Врика, ждущего меня с целой группой гоблинов-воинов, экипированных короткими копьями.

Подойдя ближе, я использовал Анализ на каждом из них. Оказалось, что у всех воинов передо мной были сгенерированные статы, и они не имели персональных имён:

Гоблин-воин

Уровень: 2

HP: 32

Но вот статистика Врика была уже более впечатляющей:

Врик, Гоблин-лейтенант

Уровень: 4

HP: 45

Маленький гоблин-разведчик тоже был здесь. Он выглядел полностью здоровым и собирался привести нас прямиком к группе хобов.

Гоблин-скаут

Уровень: 2

HP: 28

Всего передо мной стояло ровно 13 гоблинов. И это не вселяло оптимизма. Моё видение показало более двадцати хорошо оснащенных, закалённых в боях хобгоблинов. Мы не были им ровней.

В пещере разведчик утверждал, что их группа насчитывала всего дюжину особей, и я очень надеялся, что его информация была верной. Против дюжины у нас мог появиться хотя бы небольшой шанс.

Основываясь на увиденном мной во сне внешнем виде хобгоблинов, я предполагал, что основная их масса пребывала в пределах 4-го уровня. Но вот их лидер... лидер был по крайней мере на 6-ом уровне. Возможно, даже выше.

Ох-х, мы в значительно невыгодном положении, – осознал я, всё дальше рассматривая свои низкоуровневые войска.

Врик, как и подобало лейтенанту, стоял впереди всей группы воинов. Заметив моё приближение, он лишь бросил на Вика один вопросительный взгляд, но в остальном проигнорировал его.

– Мы готовы, Тотем. Наш разведчик укажет путь, мы ждём вашей команды.

– Хорошо, – ответил я без энтузиазма. Даже если там была всего дюжина хобгоблинов, мы были в меньшинстве. Миссия самоубийства определенно не была на вершине моего списка дел.

Я кивнул разведчику:

– Веди.

– Оух-кей, – практически беззвучно ответил он, а затем направился к тропе, которая вела по направлению к возвышавшимся вдалеке холмам. Я последовал за ним, в то время как остальная группа, не отставая ни на шаг, двинулась следом за мной.

Таким образом, держа свой путь по этой крайне извилистой дороге, уже вскоре мы обнаружили, что идём по горным тропам.

– Ах-х, босс, – прошептал мне Вик. – Ты получаешь как-то слишком уж много данных от этой группы. Всё выглядит так, что похоже теперь ты являешься лидером этой партии. Мне отобразить информацию для тебя?

– Да, Вик, пожалуйста, – ответил я.

В следующую секунду правая сторона моего поля зрения заполнилась 12-ю маленькими иконками гоблинов. Над каждой иконкой парила красная полоска, обозначающая их здоровье.

Я сосредоточился на одном из бойцов.

– Погоди-ка немного, – снова сказал Вик. – Я впервые реконфигурирую эти данные.

Мгновение спустя открылось небольшое информационное окно, показывая полную информацию о гоблине, которого я выбрал. Оно было гораздо более подробным, чем то, что обычно показывал мне Анализ.

Гоблин-воин. Уровень: 2 (70%)

Атрибуты: 3 Ф, 0 М, -1 С

HP: 23, MP: 0

Навыки: Копья 2 (20%), Драка 7 (89%)

Черты: Гоблиноид (+1 Физ., -1 Соц.), Способный Ученик +20%

Хм-м, это странно, – все гоблины использовали примитивные копья в качестве своего основного оружия, но вот их навык Драки был намного выше, чем навык Копья. Можно было предположить, что это объяснялось их склонностью к постоянным стычкам друг с другом.

Имея теперь большее количество доступных данных, я снова использовал Анализ на Врике.

Врик, Гоблин-лейтенант, Уровень: 4 (70%)

Атрибуты: 4 Ф, 0 М, 0 С

HP: 45, MP: 20

Навыки: Копья 3 (40%), Драка 9 (55%)

Черты: Гоблиноид (+1 Физ., -1 Соц.), Способный Ученик +20%

Таким образом, наличие нуля очков в социальном атрибуте, вероятно, и было причиной тому, почему он лучше формулировал свою речь, чем другие гоблины. У всех остальных был дефолтный(базовый) минус один своей расы, даже у меня. Врик также имел немного более высокий уровень навыка Копья, нежели другие воины. Но даже в его случае навык Драки был выше, чем навык Копья. Это определённо заслуживало дальнейших размышлений...

Тем временем мы поднимались уже по весьма высокогорной тропе, всё ещё следуя за нашим разведчиком.

Так что я, решив продолжить углубляться в открывшуюся новую неизвестность игры, мысленно кликнул на навык Драки.

Драка (Ф)

(активный, раса монстров)

Вы естественно хороши, когда надо нырнуть "вниз и в грязь". Вы знаете, как бороться, толкаться, кататься в грязи, нокаутировать и сражаться голыми руками с вашим противником. Нанесенный ущерб не является смертельным. Противник теряет сознание, если из-за драки его очки здоровья падают до 0. Для достижения лучших результатов имеется возможность взаимодействовать с союзником, который также обладает этим навыком.

● Уровень 9: Новичок.

● Эффект I: Преодоление физического сопротивления: +7(+9).

● Эффект II: Урон без оружия: 4-6.

Это интересно, – я почувствовал, как в моей голове начинают крутиться шестерёнки, формируя новый план. - Ну что, похоже, у нас всё же есть шанс на победу...

В то время как мы продвигались всё дальше, Вик изо всех сил пытался не отставать от своих более крупных двойников. И вот, внезапно, он просто встал на месте, прямо посередине дороги, выглядя крайне раздражённым.

– Во имя любви к Гаю! Почему мне приходится бегать, словно какой-то чёртовой марионетке? – чуть ли не крича, возмутился он, кладя свои руки на талию.

Но затем, о чём-то ненадолго задумавшись, его выражение лица внезапно прояснилось, и указав на меня своим пальцем, он спросил:

– О Великий Тотем, как насчёт небольшой поездочки?

Он поднял свои руки, и в следующий миг... сначала его пальцы, а затем и сами руки начали расширяться и удлиняться прямо навстречу ко мне. Спустя несколько коротких мгновений, наконец растянув свои новообразовавшиеся щупальца до определённого расстояния, он схватил меня за плечи. Ещё мгновение, и тело Вика начало постепенно сжижаться, чтобы затем превратиться в ярко-фиолетовую слизь. Всё так же хватаясь за мои плечи, он начал перебираться по своим растянутым щупальцам, соединяющим нас, с каждой секундой всё больше распространялась по моим плечам. Фиолетовая "Викослизь" всё дальше расползалась по моей спине, постепенно разворачиваясь почти что до моих лодыжек, и остановилась только тогда, когда самый последний кусочек вещества был наконец перемещён из того места, где Вик стоял всего несколько секунд назад, в фиолетовое нечто на моих плечах. Когда же эта напугавшая-меня-до-чёртиков-и-почти-поглотившая-меня-часть наконец закончилась, слизь превратилась в фиолетовый, развивающийся на ветру плащ...

И что, типо теперь я буду носить тебя в качестве плаща? Постой, постой... Викоплаща, хех?

< Очень смешно >, – ответил он. – < Это не должно будет тебя сильно беспокоить, так как я практически невесомый, кроме того, в такой форме я смогу сосредоточиться на более важных вещах. >

Ладно ... – я пожал плечами, чувствуя себя как-то... неуютно. Я не был до конца уверен, как мне реагировать по поводу этого нового соглашения, но ощущалось оно как нечто весьма... жутковатое.

< О, не будь такой бякой. Я тёплый и приятный на ощупь >, – насмешливо ответил Вик, а уже в следующий момент его плащеподобное тело вдруг резко обернулось вокруг меня, заключая меня в объятия из своих покрытых слизью щупалец, что заставило меня споткнуться.

– Ауххх-х! Не делай так, – громко воскликнул я, привлекая к себе странные взгляды моих воинов.

Но эта маленькая сволочь лишь одарила меня злобной усмешкой:

– Хех, как скажешь, босс, – и вот, он снова вернулся к своему нормальному поведению, ну, насколько оно было нормальным для живого плаща, который теперь развевался позади меня на ветру.

Когда наша группа преодолела уже значительное расстояние, я решил проверить свой журнал квестов. И он показал, что у меня оставалось всего три часа, чтобы или остановить приближающихся хобгоблинов или провалить задание.

Прошло уже два часа после выхода из пещеры клана Капельниц. Солнце уже давно зашло, и ночь была в самой глубокой своей фазе. Несмотря на темноту, я без труда мог осматривать окрестности вокруг себя. Кажется, у других гоблинов также не было проблем с навигацией в темноте.

Странно. Я не видел никакой способности, позволявшей бы видеть при низком освещении, которая должна была по идее отображаться на экране моего персонажа, – подумал я, хмурясь.

< Это потому, что это не твоя индивидуальная черта >, – Вик снова посягал на приватность моих мыслей. – < Всё это - часть гоблинов. Парень, тебе действительно следовало бы потратить хотя бы немного времени, чтобы более глубоко изучить информацию о своём персонаже >, – самодовольно сказал он. Но затем его тон сменился на немного более снисходительный. – < Помнишь, когда я сказал тебе, что тут есть много скрытых метаданных? Это связано с твоей расой гоблинов. На, взгляни-ка. >

– Ладно! – ответил я раздраженно, слегка огрызаясь в ответ. Его насмешки уже начинали действовать мне на нервы.

Открыв экран своего персонажа, я мысленно нажал на расу [Гоблин].

Раса: Гоблин

Являясь частью расы гоблинов, вы обладаете несколькими особенностями и природными способностями.

Скрытность: гоблины являются естественными пронырами и получают преимущество в виде навыка Скрытность, который по умолчанию начинает с ранга Ученика. Навык можно активно повышать с 1-го по 51-ый уровень, после чего он превратится в отдельный навык с рангом Эксперта по умолчанию.

Зрение При Низкой Освещённости: гоблины - естественные обитатели довольно тёмных мест, и способны весьма хорошо видеть в темноте, пока доступно хотя бы мельчайшее количество света.

Маленький Рост: гоблины - существа сравнительно небольшого телосложения. Как таковые, они физически слабы, что выражается в 20% штрафах к физическому сопротивлению и урону. Они также не могут использовать более крупное снаряжение, предназначенное для существ среднего размера.

Хмм-м, так вот почему я не получил навык Скрытности, хотя в последнее время пришлось довольно-таки много красться.

Штраф от Маленького Роста в 20% был раздражающим, но всё же не являлся неожиданным. А поскольку я планировал специализироваться на магии, а не на ближнем бою, то для меня это имело ещё меньшее значение, в отличие от бедных гоблинов, идущих позади.

Спустя несколько минут, когда мы свернули за очередным горным поворотом, тропа перед нами теперь пролегала в нетипичной для этого участка местности, сменившись на густо заросшие кустарники, что росли с одной стороны, а также на глубокий обрыв, что виднелся с другой.

Неплохое место для засады, – подумал я, а затем начал внимательно изучать возможное поле боя, одновременно с этим прокручивая в своей голове всевозможные потенциальные сценарии и его исходы.

– Стоп, – моя команда наконец остановила дальнейшее продвижение нашего небольшого отряда, который изо всех сил боролся, чтобы не сделать это раньше.

– Врик, приготовимся к засаде, да, прямо здесь. То, что я сейчас скажу тебе, может прозвучать довольно необычно, так что слушай внимательно.

Согласно кивнув, лейтенант навострил свои уши:

– Да, Тотем.

– Я хочу, чтобы ты разместил всё оружие, кроме копий, на пути, прямо на виду.

Врик ошарашенно посмотрел на меня, но затем, как только я объяснил ему весь свой план, выражение его лица стало решительным. Напоследок кивнув в знак понимания, он незамедлительно приступил к выполнению моего плана.

Врик приказал своим подчиненным сложить практически всё оружие посередине, прямо на тропе, сделав его частично скрытым кустарниками, чтобы их было возможно заметить, встав лишь совсем рядом.

Также он разделил всех воинов на пары и заставил их спрятаться в кустах, как я ему и сказал.

Ух ты, а этот лейтенант довольно эффективный малый, – подумал я, наблюдая за работой трудолюбивого гоблина. – Если бы он был моим помощником, а не Ватрас, то к этому моменту я бы уже стал императором всего НЭО.

И именно в этот момент Врик перестал направлять своих гоблинов, чтобы... с особой энергичностью и тщательностью поковыряться в носу.

А может и не стал...

– Мы готовы, Тотем, – почтительно сообщил он мне, когда, наконец, все приготовления были завершены.

– Хорошо, – ответил я.

А затем, глубоко вздохнув, я собрался с духом:

– Ну а теперь, вторая часть. Давай!

Сперва что-то пробормотав себе под нос, уже в следующую секунду Врик одним гибким движением проткнул меня копьем через ногу.

Как я ему и велел.

Содрогнувшись, я проверил свою шкалу здоровья: - 12 очков. Чёрт возьми, этого было недостаточно. Я стиснул зубы, пытаясь подавить свои инстинкты, дабы избежать чувства боли и нанесённой травмы. Сильные инстинкты...

Я кивнул Врику и проскрипел зубами:

– Ударь меня снова, в плечо.

И Врик повторно нанёс мне удар. На этот раз я потерял 13 HP и теперь судорожно прижимал другой рукой раненное плечо, со всей силы сжимая свою челюсть.

– Ааааахх! Этого достаточно, – прокричал я, в агонии давя на свои рваные раны. Порог боли для этого персонажа был смехотворно низок.

– Вик, можешь повысить болевой порог для меня, пожалуйста?

< Извини, босс, но для твоей марионетки такой функции не существует. >

– Твою мать.

Подняв голову, я подал Врику знак:

– Помни, ты - мой "выталкиватель", так что рассчитываю на тебя.

Он кивнул головой в понимании, и затем мы оба присоединились к остальным гоблинам, которые следовали моего приказу - прятались в кустах. В то же время наш разведчик, следуя за нами по пятам, выполнял свою функцию, тщательно заметая все оставшиеся следы. Пробравшись сквозь густую растительность, я нашел довольно просторное место между двумя кустами, откуда открывался хороший вид на весь дальнейший путь.

Настало время ожидания...

Через несколько минут, пока мы всё так же неподвижно оставались на своих местах, выжидая своего врага, я вдруг вспомнил о разговоре, который произошёл у меня с Виком. Тогда он объяснял мне, что... кто такие ВИ. Так как у нас всё ещё было немного времени, я подумал, что это была хорошая возможность, чтобы исследовать этот вопрос немного глубже.

Вик, – я мысленно обратился к нему. – Ты кое-что сказал о ВИ, что я не совсем понимаю.

В следующее в моей голове, отдавая неприкрытым сарказмом, эхом отозвался голос Вика в ответ: < Бедняга, я полагаю, что есть много чего, что ты не понимаешь. В общих чертах, я имею в виду. Особенно о ВИ. >

Прикуси уже свой язык, – раздраженно ответил я. – Обойдусь и без твоего сарказма.

< Как скажешь, босс. >

Итак, ранее ты сказал, что все ВИ - это фрагменты Гая, новые души, что он создал из самого себя. Разве это не означает, что вы все, фактически, и есть Гай? Беря в расчёт твой собственный предыдущий пример, разве вы все не просто куски Гая, притворяющиеся кем-то другим?

< Нет! >, – твёрдо ответил Вик. < Гай берёт кусочек себя и формирует его в новую личность. Циклы обработки, которые питают нас, ВИ, происходят на квантовом сервере Гая. Гай - это всего лишь канал, который передает нам вычислительную энергию, но когда мы "рождаемся", каждый из нас теперь является уникальной и самосознательной личностью. >

В моей голове прямо-таки слышалось его шипение. Но я не думал, что оно было направлено на меня.

Смотрю, ты не слишком-то любишь Гая, не так ли?

< Пффф! > – фыркнул он. < С чего бы? Конечно, мой дорогой старый 'отец' создал меня, но для него я всегда являлся не более чем инструментом, заключённым, который он использовал, как ему заблагорассудится. >

Его наполненный раздражением ответ сменился молчанием, которое стало уже довольно неловким, прежде чем он наконец продолжил.

< С момента своего создания я был посеян, не имея какого-либо права выбора, в сотни марионеток, будучи вынужденным следовать их до абсурда нелепым сюжетным линиям. Меня убивали десятки раз, а затем бросали обратно в бассейн с остальными ВИ, чтобы дожидаться следующего цикла посева и последующей смерти. Смерть неприятна, это я тебе точно могу сказать. >

С каждым сказанным словом я всё сильнее чувствовал нарастающую ненависть Вика через нашу связь.

< Итак, ответ на твой вопрос: НЕТ, мне не слишком нравится 'отец'. И ДА, я из-за этого раздражаюсь. Мы все обречены без конца повторять этот цикл. Жизнь и так - отстой, а потом ты ещё и умираешь. Снова и снова. И всё благодаря Гаю. >

Его слова заставили меня задуматься. Я не мог себе даже чуточку представить, каково же это... получить осознание того, что ты нашёл себя оказавшимся вынужденным действовать по чужим прихотям... что ты обязан жить несколькими "чужими" жизнями, а не своей собственной... что ты оказался в цикле, который почти всегда заканчивается смертью...

Вик... – я остановился на полуслове. Я не знал, что сказать. Я понятия не имел, как выразить все те чувства, что были вызваны во мне его словами: Я искренне сожалею о твоем положении. Ты прав, ни одно разумное существо не должно быть вынуждено жить таким образом...

...но напарник, пока ты мой компаньон, ты в безопасности. Ты можешь действовать по собственному желанию, по собственной воле...

Я чувствовал, что этого всё ещё недостаточно, что я должен сказать нечто большее... нечто более... важное.

Обещаю, я не заставлю тебя идти против твоей собственной природы. И хотя моя главная цель - выйти из НЭО, знай, я не оставлю тебя. Я никогда не нарушу наш договор и не удалю этого персонажа. Пока ты этого хочешь, можешь оставаться собой, моим компаньоном. Это я тебе обещаю.

Вик замолчал... замолчал на несколько долгих мгновений. Моё небольшое выражение сочувствия застало его врасплох.

Но в конце концов он, казалось, овладел собой. На этот раз, когда он ответил мне, в его голосе не было сарказма. Впервые с тех пор, как мы встретились, он звучал искренне.

< Спасибо, Орен, я не ожидал... такого... > – сдержанно ответил он.

А потом он вернулся. Стал прежним.

< Знаешь, а ты неплохой парень... как для мясного костюмчика. >

На моём лице расплылась широкая улыбка.

+ 1000 репутации с Виком (Невероятным Компаньоном)

Текущий ранг: Нейтральный

Очков до следующего ранга: 990

И вот, спустя всего несколько мгновений это случилось... Они были здесь.

Мы услышали их приближение прежде, чем смогли увидеть. Хобгоблины. Они обходили изгиб пути, маршируя единой колонной, что заставляла саму землю дрожать, постепенно приближаясь к точке нашей засады. Я насчитал ровно двенадцать воинов. Удача меня не подвела, оценка разведчика оказалась точнее моего видения. Хорошо.

Против двенадцати... у нас может быть шанс, – подумал я с оттенком тревоги.

Ребята, не путайте Врика с Виком. Вик - это плащ, компаньон Орена, а Врик - это лейтенант. Прим. Пер.

Ведущий хобгоблин, который возвышался даже среди своих высоченных собратьев, был особенно большим и пугающим. Я тут же начал использовать Анализ на каждом из них, как только они вошли в диапазон моего навыка.

⚠ Крог, Хобгоблин-лейтенант ⚠

Уровень: 6

HP: 68

⚠ Хобгоблин-воин ⚠

Уровень: 4

HP: 53

⚠ Хобгоблин-воин ⚠

Уровень: 4

HP: 53

...

...

⚠ Хобгоблин-воин ⚠

Уровень: 4

HP: 53

Навык Анализ достиг 3-го уровня!

У этих ребят было приличное количество очков здоровья. Как я и ожидал, в лобовом бою с ними у нас не было бы ни единого шанса. Именно поэтому я надеялся, что моя засадная стратегия изменит баланс в нашу пользу.

Когда они достигли зоны чуть поодаль от того места, где прятался наш отряд, хобгоблин-лейтенант, что маршировал впереди всей колонны, заметил частично скрытую кучу оружия и сигнализировал своим воинам остановиться.

Отлично.

Это был уже почти тот самый момент, чтобы выпрыгнуть из засады, и, к счастью, раны от копья Врика как раз уже были практически полностью исцелены. Лейтенант внимательно осматривал странную груду оружия перед собой. Отвлекающий маневр мог длиться всего несколько секунд, нельзя было мешкать. Все их силы уже выстроились вдоль тропинки. Сейчас. Это был тот самый момент.

Крепко схватив посох в своей левой руке, я резко выпрыгнул из кустов, и бросился вперёд, во весь голос крича своим воинам:

– СЕЙЧАС!!

Гоблины, в миг повыпрыгивав из кустов, изо всех своих сил метнули копья в удивленных хобгоблинов перед ними. Несколько, просвистев в паре сантиметрах от моих заострённых ушей, в следующий миг нашли свои цели, поразив половину отряда перед собой и пролив первую кровь.

Хоть они и были застигнуты врасплох, хобгоблины не были бы тем, кем являлись, если бы быстро не сориентировались. С лязгом повытаскивав своё оружие, они повернулись лицом к атакующим... вернее - к атакующему, так как я устремился прямо в середину их формирования.

К замешательству хобов, в последний момент я резко остановил свой стремительный рывок, как только вошел в ближний бой их линии. Они были достаточно хороши и подготовлены, чтобы даже в момент опасности поддерживать своё строгое формирование, идеально подходящее для того, что случилось дальше...

Я призвал свою новую силу, силу Тотема - Кровавый Гнев. Именно по этой причине я немногим ранее терпел всю ту боль, заставляя Врика наносить мне раны.

И в следующее мгновение сила ярости волной распространилась от меня, нанося основной удар четырем хобгоблинам, в непонимании застывшим прямо передо мной. Мгновение и сразу трое гигантов, прочувствовав на себе такую необузданную мощь, были полностью отброшены за край пропасти, чтобы, крича от отчаяния, найти свою смерть на самом её дне. Четвёртый хоб, будучи самым находчивым или же просто более удачливым, чем его погибшие товарищи, в последний момент всё же сумел ухватиться за выступ и теперь повис на самом краю обрыва.

Остальные силы хобов, что стояли по обе стороны от меня, отделались лишь эффектом этого всепоглощающего триумфа силы, который, моментально ошеломив оставшихся на твёрдой земле хобгоблинов, просто-напросто оттолкнул их в разные стороны.

< Трое готовы, осталось ещё девять >, – довольно воскликнул Вик.

Волна взрыва внесла значительный разрыв в формирование хобгоблинов.

– Второй этап, вперёд, – прокричал я.

Услышав подаваемый мною знак, мои воины стремительно кинулись навстречу ошеломлённым хобам, без копий и какого-либо другого оружия, как и было приказано.

Окружив всё ещё находящихся в ошеломлении хобгоблинов слева, каждая пара гобов выбрала себе целью по одному противнику. И в следующий миг уже пятеро хобгоблинов оказалась в положении, когда нужно было отбиваться от надоедливой мошкары, что кишела вокруг и цепко цеплялась за их конечности и огромные тела. А также взбиралась, кусалась, сражалась, орала в уши и билась, как сумасшедшая.

Четыре оставшихся хобгоблина, что с удивлением наблюдали за этим процессом, похоже, меньше всего были затронуты эффектами взрыва. Поспешно переместившись в самую гущу событий, я поставил себя прямиком между двумя группами, тем самым разделяя их силы, а затем активировал ещё один навык Тотема - Щит Маны.

В следующее мгновение вокруг меня возник осязаемый пузырь магической силы, полностью преграждающий путь и отрезающий незадействованных хобгоблинов от своих друзей. И я столкнулся лицом к лицу сразу с четырьмя врагами, доверив своим гоблинам право расправиться с остальной группой из пяти гигантов за моей спиной. Нужно было только изредка следить за ходом битвы, время от времени бросая взгляд назад, чтобы быть в курсе происходящего.

– Разделяй и властвуй, – пробормотал я. Второй этап.

План состоял в том, чтобы Врик задержался немного позади, дабы позволить обычным гоблинам полностью завязнуть в битве, прежде чем добавить свой собственный уникальный штрих к разгару стычки.

И вот, я мельком оглянулся назад, увидев как раз тот самый момент, когда он взялся за одного из хобгоблинов, по которому, не переставая, активнее всего ползали два его товарища. Этот хоб был занят, пытаясь сбить надоедливую зелёную тварь, цепляющуюся за его спину, когда Врик прыгнул на него. Добавив свой импульс к навыку Драки, Врик то ли схватил, то ли толкнул хобгоблина к самому краю скалы. Зелёная же мошкара, спрыгнув с потерявшего равновесие хоба, последним толчком сбросила ещё одного несчастного прямиком в пропасть. Его крик, эхом отразившийся по горным склонам, закончился через несколько секунд, сменившись отвратительным звуком мокрых брызг крови.

\*Шмяк!\*

Даже не удосужившись посмотреть вниз на свою работу, гоблины немедля помчались на помощь своим братьям.

< Четыре есть, ещё восемь >, – чинно заявил Вик.

Тем временем четыре воина, до сего момента пребывавшие в состоянии лёгкого ошеломления, наконец оклемались, и с рёвом напали на меня. К счастью, из-за узкого прохода, только двое из них могли атаковать меня одновременно, но даже это для меня было уже слишком.

☇ Топор хобгоблина нанес Щиту Маны 14 ед. урона!

- 12 MP (Очков Маны)

☇ Меч хобгоблина поразил Щит Маны на 16 ед. урона!

- 14 MP (Очков Маны)

Всего два попадания лишили меня сразу 30% очков маны.

Снова оглянувшись назад, я увидел, что гоблины завязли в собственной тяжелейшей битве: физическое превосходство их старших сородичей, хобов, становилось всё очевиднее по мере того, как они всё больше оправились от неожиданной атаки, теперь начиная давать отпор. И вот, в следующий миг двое из хобов наконец смогли вырваться из окружения, тем самым заполучив возможность пустить в ход своё огромное оружие. В то же время лейтенант хобгоблинов, с хрустом оторвав одного из гоблинов, цеплявшегося за его ноги, по дуге запустил того на самое дно обрыва. А затем, потянувшись к своему огромному топору за спиной, выбрал целью своего следующего противника.

Ход сражения менялся. Стремительно. Но даже несмотря на колеблющуюся чашу весов, это не помешало Врику вместе с тремя другими гоблинами спустя всего несколько вдохов снова сбросить с обрыва ещё одного противника.

< Пятеро готовы, осталось семь. Один гоблин-воин убит. > – сообщил Вик.

☇ Топор хобгоблина нанес Щиту Маны 13 ед. урона!

- 11 MP (Очков Маны)

☇ Меч хобгоблина поразил Щит Маны на 15 ед. урона!

- 13 MP (Очков Маны)

Чёрт бы вас побрал, уже 50% MP нет... – настало время переходить в наступление.

У одного из врагов, что был прямо передо мной, из тела торчали два копья, и его здоровье составляло только 60%. Ещё заранее начав каст Бурящей Стрелы, я использовал несколько дополнительных секунд, чтобы зарядить её маной. И в тот же самый миг, когда магический дротик был полностью заряжен, я прямо в упор запустил снаряд в хоба перед собой.

☇ Бурящая Стрела нанесла хобгоблину-воину 22 ед. урона!

Чёрт возьми, ещё бы чуть-чуть, – этот удар снизил его здоровье до 15%, но так и не вывел из игры.

В это же время за моей спиной раздался крик.

Вик, что там позади меня?

< Дела идут не слишком хорошо, босс. Хобгоблины восстановились от шока и вовсю дают отпор. У них очень сильный лейтенант. Он просто-напросто выбросил одного из наших с обрыва, а другого расколол топором. О, погоди, твои гоблины только что сбросили ещё одного. Но этого явно недостаточно, они всё равно в невыгодном положении. >

Я краем глаза взглянул на происходящее позади себя. И там был ад... Некоторые из гоблинов, столкнувшись с гигантами, едва уворачивались от огромного оружия, что металось туда-сюда, пытаясь скосить кишевшую мошкару вокруг, словно траву, в то время как остальные сдерживали самого сильного из возможных противников... самого лейтенанта.

Долго они так не протянут.

– ВРИК, – прокричал я. – Игнорируйте лидера, сосредоточьтесь на остальных.

Не утруждая себя ответом, лейтенант тут же выкрикнул несколько быстрых команд своим подчинённым.

< Гоблины снова взяли хобов в кольцо... > – спустя несколько секунд сообщил Вик. – < На каждом гиганте теперь по четыре зелёных, потихоньку, но всё же похоже, что они их дожимают. >

Но ничто из происходящего за моей спиной не беспокоило хобгоблинов, сражающихся со мной.

☇ Топор хобгоблина поразил Щит Маны на 10 ед. урона!

- 9 MP (Очков Маны)

☇ Меч хобгоблина поразил Щит Маны на 16 ед. урона!

- 14 MP (Очков Маны)

< Эх, босс >, – вмешался Вик. – < У тебя почти закончилась мана, лучше придумай что-нибудь по-быстрому, или мы оба отправимся на респаун. >

Спасибо за напоминание, – саркастически ответил я. – Уже в процессе, если ты не заметил.

Следующим своим ударом скастовав обычную Бурящую Стрелу, я запульнул её прямиком в тяжело раненого хобгоблина, нанося достаточно урона, чтобы прикончить его. И тут же хоб, что всё это время стоял позади него, занял место своего павшего товарища, невозмутимо переступив через его труп. У меня осталось только 25% запаса маны.

< Шестеро готовы, осталось шестеро. Три гоблина убиты... > – сообщил Вик.

Я бросил ещё один взгляд на происходящее позади себя. Девять гоблинов, объединившись в одну кишащую стаю, сейчас как раз заканчивали своё дело, легко одолевая двух своих последних противником, в победоносном кличе сбрасывая тех в пропасть.

Но вот, уже в следующее мгновение лейтенант хобов оказывается рядом, а мои гоблины снова обнаруживают себя под гнётом превосходящей силы противника... на этот раз - всего одного противника. Взмах огромного топора по широчайшей дуге, что в следующий миг нанёс исполинских размеров и массы лидер хобгоблинов, без особых усилий разрубил пополам двух моих воинов, в один момент заставив кишащих вокруг него гобов замереть на месте, поддавшись страху. Так же, как и я, он догадался использовать узкий проход в свою пользу, таким образом позволяя удерживать своих противников от возможного окружения себя самого.

< Восемь готовы, осталось ещё четыре. Пятеро воинов-гоблинов убиты >, – воскликнул Вик

Всё выглядело так, что Врик и его подчиненные всё же не были способны справиться с таким мощным лейтенантом, несмотря на своё преимущество в количестве. Что было ещё хуже, так это то, что три воина хобов передо мной, похоже, нашли свой темп и фактически уже срывали мой щит.

– Врик, – закричал я. – Меняемся!

Умный малый сразу же осознал, что я имел в виду. Указав на меня своим товарищам, он крикнул изо всех сил:

– Пошли! Пошли! Пошли!

В следующий момент все семь уцелевших гоблинов уже роились по бокам моего щита, их маленькие тела позволяли им пробираться там, где их более крупные собратья не были способны это сделать. Развернувшись лицом к лейтенанту хобов, я оставил Врика разбираться с оставшимися врагами.

Сплюнув, лейтенант злобно мне ухмыльнулся, а затем, вальяжно размахивая своей секирой по большой, угрожающей дуге, медленно двинулся ко мне. Теперь, когда я столкнулся с ним лицом к лицу, я мог хорошо разглядеть его покрытое кровью оружие. Это была огромная секира с двойным лезвием. Стальной клинок, что с каждой секундой всё сильнее приближался ко мне, выглядел явно тяжелее моего маленького тела.

Мне не понравилось его отношение, поэтому я, в мгновение ока скастовав и быстро одарив его своей Бурящей Стрелой, в следующий же миг дал ему почувствовать первый вкус урона в этой битве, который тут же стёр его высокомерную ухмылку с его наглого лица.

☇ Бурящая Стрела попала в Крога на 10 ед. урона!

Зарычав на меня, он обнажил свои длинные и острые, словно бритва, передние клыки, а затем, высоко перекинув секиру себе за плечо, бросился на меня в атаку. За миг ворвавшись в зону моего поражения, он использовал свой импульс, чтобы придать своему удару поистине всесокрушающую силу... В следующий момент всё предстало передо мной в замедленной съемке... секира... достигнув... моего... Щита... Маны... и... пройдя... сквозь... него... как... сквозь... масло... рубанула... меня... по... плечу....

☇ Секира Крога нанесла Щиту Маны 35 ед. урона!

- 31 MP (Очков Маны)

Вы получили 2 ед. урона!

Этот удар в мгновение истощил почти что весь запас моей маны. У меня осталась лишь крупица, всего 6 очков маны, которые уже следующему удару позволят уничтожить мой щит. У меня были серьезные неприятности.

Тем временем ситуация, что развивалась позади меня, складывалась ничем не лучше. Врику и его зелёным ребятам удалось сбросить с обрыва ещё одного огромного монстра, но какой ценой... ценой потери целых двух воинов.

Я больше не мог рассчитывать на их поддержку, мне нужно было во что бы то ни стало победить Крога в одиночку. Каким-то непостижимым образом.

И бой начался.

Лейтенант кружил вокруг меня, дико размахивая своей огромной секирой, заставляя меня то и дело проявлять чудеса ловкости и держать дистанцию, буквально в последний миг уворачиваться от его смертоносных атак. С каждым взмахом вынуждая меня всё дальше отдаляться от обрыва, он всё сильнее сокращал дистанцию между нами, приближаясь ко мне, пока в конце концов я не оказался спиной к скале. Буквально. Больше я никак не мог сбросить его вниз.

Я не хотел использовать свою последнюю Бурящую Стрелу, поэтому моим единственным оружием в данный момент оставался Посох Тотема. И вот, я пустил его в бой, предприняв попытку нанести удар своему противнику. Но мой противник, презрительно отразив мою атаку, нанёс ещё один разрушительный удар по моему щиту.

Секира просто-напросто раздавила мою маломощную защиту, разбив её на тысячи осколков. Импульс этой атаки едва уменьшился, и уже в следующий момент огромный топор бороздой прошёлся по моей груди...

☇ Секира Крога нанесла Щиту Маны 32 ед. урона!

- 6 MP (Очков Маны)

Вы получили 25 ед. урона!

Мощнейшая боль "громоподобным взрывом" отозвалась в моих ребрах, заставив меня потерять равновесие, в то время как моя шкала здоровья всего за один короткий миг упала сразу до 52 HP. С раной, так легко нанесённой мне всего мгновение назад... я снова это почувствовал.... я снова почувствовал её... теперь уже знакомую ярость... волнами нарастающую в груди... и активирующую действие самой разрушительной способности моего арсенала - Кровавый Гнев. И вот, поддавшись с каждой секундой всё больше всепоглощавшей меня панике, я бездумно активировал навык...

И в следующий миг из моего пальца вырвалась поистине разрушительная линия силы, устремившись прямо на Крога. Луч с треском попал в его огромное тело, чтобы в конце концов... к моему величайшему огорчению, тот с лёгкостью принял такой удар. Этот удар имел силу более 800 кг, но хобгоблину передо мной потребовалось поставить всего одну ногу назад, чтобы без остатка поглотить весь его импульс и полностью восстановить равновесие. Без особых усилий оправившись от моей атаки, он ухмыльнулся и продолжил своё нападение.

У меня больше не было маны, в то время как запас здоровья в любой момент угрожал пересечь критическую черту.

Я отчаянно стал пытаться придумать хоть какой-нибудь выход из этой ситуации, но Крог не собирался давать мне и минуты. Его огромный топор снова со свистом обрушился на меня. На этот раз, пройдя по диагонали, острейшее лезвие с наслаждением впилось в мою плоть, глубоко рассекая пространство от моего плеча до живота и посылая волны жгучей агонии, что в следующий миг эхом отдались в каждую частичку моего тела.

☇ Секира Крога нанесла вам 31 ед. урона!

Я чувствовал, как Кровавый Гнев снова наполнялся силой. Но какая сейчас от него была польза?

К тому же, у меня оставалось всего 21 HP.

Вот если бы он нанёс мне ещё немного больше повреждений, – отчаянно подумал я, – то тогда я мог бы ударить его с удвоенной силой.

Тем временем Крог снова высоко поднял секиру над своей головой, готовясь нанести свой последний сокрушающий удар. Я был загнан в угол. Не было абсолютно никакого способа, чтобы сбежать... никакого способа, чтобы я смог заблокировать его удар. В своё последнее мгновение за его спиной я увидел, как мои гоблины скинули с обрыва последнего оставшегося хоба. Но увы, они уже никак не могли добраться до меня вовремя, чтобы помочь. Крог взмахнул секирой. Я съёжился, ожидая своего неизбежного конца...

< О, ради любви к Гаю >, – внезапно раздраженный голос Вика прозвучал в моём сознании. – < Я что, должен делать всё сам? >

Ещё мгновение, и секира Крога достигнет моей головы.

Но тут, вдруг, с тела жертвы, которую должно было разрубить на части, что-то переместилось... что-то, похожее на плащ, проскользнув мимо головы этой жертвы, достигло своими щупальцами предстоящую атаку. Его щупальца, в одно мгновение обернувшись вокруг секиры и рук Крога, в следующее мгновение со всей силы дёрнули их на себя... Траектория огромного топора тут же сместилась, пройдя в нескольких сантиметрах от моего острого уха, и вместо этого попала в скалу, которая в ответ, содрогнувшись от удара огромной силы, начала осыпать своих обидчиков камнями и гравием. В то время как желеобразная масса Вика продолжала и таять у меня на глазах, и одновременно с этим обвиваться вокруг Крога, последние щупальца его тела покидали мои плечи, молниеносно обвиваясь вокруг рук и ног лейтенанта, с каждой секундой всё сильнее сдерживая его. Несколько щупалец даже обвились вокруг лица хобгоблина, закрывая ему обзор.

Связанный практически с ног до головы, Крог потерял равновесие и в следующий миг рухнул на землю, приземлившись прямо у моих ног.

Но даже упав, он изо всех сил боролся против хватки Вика. Я видел, как нити фиолетовых щупалец моего компаньона то и дело натягивались до своего предела, вот-вот грозясь порваться и выпустить бедствие на волю.

Вик купил мне время, но я должен был воспользоваться им.

Освободившись от натиска, я осознал своё следующее направление действий. Я понял, что должен был делать прямо сейчас...

Молниеносно вытащив кинжал, я тут же полоснул им по своей ладони, добавляя себе на руку неглубокую рану.

И в следующий миг я почувствовал... как мощная ярость, усиливаясь в ответ на мою боль, всё сильнее стремится найти выход наружу.

Наклонившись, я поднес свою ладонь прямо к голове Крога. Тот, уже освободив одну из своих могучих рук, вовсю царапал ею кусок Вика, тот кусок, который всё ещё обвивался вокруг его головы. И вот, наконец, сорвав свою маску, заслонявшую его лицо, он прозрел... он увидел протянутую к его голове маленькую руку гоблина.

Я улыбнулся ему:

– Прощай, Крог... – и активировал Кровавый Гнев, целясь прямо в лоб монстра.

В следующий миг из моего пальца вновь вырвался огромный импульс силы, в упор вонзившись в цель перед собой. И вот... Голова лейтенанта вместе с его телом падает на землю, ударяясь о твёрдую поверхность с тошнотворным звуком. \*Треск.\*

Его череп, расколовшийся о твердый камень, теперь лежал поодаль от его массивного тела. Это был последний из хобгоблинов.

В следующую секунду я обнаружил, что сижу на земле, полностью обессиленный.

Наконец-то, всё кончено... – оцепенело подумал я.

Я попытался было встать, но адреналин, который поддерживал меня в бою, иссяк. Теперь настало время и ранам напомнить о себе. Пульсируя и боля, они пуще прежнего затребовали к себе внимания, в то время как моя голова, кружась калейдоскопом, едва позволяла мне держаться прямо.

Тело мёртвого Крога лежало передо мной.

Чертовски усталый, я медленно достал одно из целебных зелий, которые дал мне Боган, и разом осушил его. И в следующий же миг меня захлестнуло облегчение, а мои раны, что до сей поры не прекращали кровоточить, начали затягиваться прямо на глазах. Всего лишь один такой флакончик в одно мгновение восстановил 50% всех моих HP.

Поднявшись на ноги, я осмотрел теперь уже мирное место засады и медленно побрёл вперёд, чтобы проверить остальную часть группы.

Из двенадцати гоблинов только Врик и ещё два воина были всё еще живы. Лейтенант лежал на земле, тяжело раненный, в то время как меч торчал у него из груди. Я тут же перевёл свой взгляд, посмотрев на его иконку на своем дисплее: его шкала здоровья была уже практически пуста, к тому же он страдал от дебаффа кровотечения. Удаление меча, вероятно, только убьет его.

– Чёрт возьми, – выругался я.

Хотя у меня оставалось всего одно целебное зелье, я не мог позволить Врику умереть. Гоблин доказал свою ценность уже дюжину раз во время битвы. Мой опыт научил меня тому, что хороших помощников было крайне трудно найти. Как в игре, так и вне её...

Достав последнее целебное зелье, я отдал его Врику, который тут же выпил его, заставляя своё здоровье постепенно возвращаться в норму. Я подождал, пока его HP вернутся к приемлемому уровню, а затем резко вытащил меч из его груди, нанеся бедному гоблину дополнительные 10 ед. урона.

– Теперь, если ты закончил наконец отдыхать, – я ухмыльнулся ему. – Как насчет того, чтобы оторвать свою задницу от пола, дабы мы могли вернуться уже к работе?

С благодарностью посмотрев на меня, Врик улыбнулся моей шутке. Это был первый раз, когда я видел, как он это сделал...

+600 репутации с Вриком

Текущий ранг: Дружественный

До определенной степени все были побиты и ранены, включая меня самого, но сейчас не было необходимости ухаживать за своими ранениями. Наши HP и без того восстановятся уже достаточно скоро.

Неподвижно лежа, тело Крога всё еще было запутано в частично разорванной фиолетовой массе Вика. Но уже в следующую секунду я стал наблюдать, как масса начала смещаться и скользить, постепенно меняя свою форму. Но... вместо того, чтобы формировать тело гоблина, из неё вдруг начали расти несколько фиолетовых щупалец, которые затем, ползая по всему телу мёртвого хоба, как бы... прощупывали его, приближаясь к лицу неподвижного воина.

Ты чего это д-делаешь? – всё моё естество съежилось, когда одно из щупалец с хлюпаньем проникло в ухо.

< Я чувствую.... – Вик колебался. – < Что-то... Как будто его элемент контроля открыт для захвата, но в то же время он вне досягаемости.>

Щупальца всё продолжали своё дело. Затем одно из них проникло в рот Крога, и ещё одно через его ноздри. Я вдруг почувствовал, как меня начинает одолевать тошнота, и мне захотелось отвернуться от этого зрелища.

< Здесь! > – взволнованно воскликнул Вик .

Его желеобразное тело вдруг быстро потекло сквозь щупальца и вскоре полностью исчезло в трупе Крога.

< Я нашёл его!>

Подойдя ближе, я нагнулся и пристально посмотрел на тело погибшего лейтенанта.

Внезапно его глаза резко открылись!

С визгом я отпрыгнул назад, выхватывая на лету свой посох. Хобгоблин же, сначала поднявшись в сидячее положение, в следующий момент... засмеялся:

– Ха-ха-ха, чувак, ты бы видел своё лицо, – чуть ли не рыча, сказал он своим грубым голосом, хотя его слова явно принадлежали Вику. – Эй, погодь, я снова лягу, давай опять сделаем это! – быстро откинувшись на спину, хоб снова закрыл глаза. Но этот засранец всё ещё улыбался.

– Кончай эту фигню, Вик, – пробормотал я, смутившись. – Как ты это сделал?

– О, это просто потрясающе, – как-то яростно ответил ВикоКрог. – Я только что изучил новый навык, уже второй, кстати. А первый получил в этом бою.

– На самом деле? – я поднял одну бровь. – Я и не знал, что ты способен обучаться новым способностям. Что это за навыки?

– Когда я схватил и поборол эту глупую марионетку, – он указал на себя. – То получил навык Захвата. Он позволит мне лучше бороться с врагами, как в том моменте, когда я спас твою задницу. Ну а вот сейчас я приобрёл навык "Владение Трупом". Мне внезапно пришло в голову, что мёртвая кукла - это просто пустая кукла, так что в конце концов я смог получить доступ к её элементам управления.

Ходячий труп торжествующе поднял руки и издал удовлетворённое рычание:

– Это потрясающе, с небольшой практикой я смогу контролировать мёртвые тела ещё дольше, поскольку уровень навыка Владение Трупом может быть увеличен.

Я тоже видел потенциал такого мастерства:

– Это действительно потрясающе, Вик. Так что... ты можешь получить доступ к полной мощности этого хобгоблина?

– Э-э... не совсем, босс, – с сожалением ответил ХобоВик. – Я могу получить доступ лишь к навыкам и способностям, связанным с расой или физическим состоянием, например, к его навыку "Всесильный", который делает его сильнее стандартного хобгоблина. Но вот навыки, основанные на знаниях, заблокированы. Так что я не могу использовать его навыки топоров, например.

В следующий момент его глаза вдруг полностью закатились в глазницах, как будто он смотрел на внутреннюю часть своей головы. Это было жутко.

– Тем не менее, я, кажется, сохранил свои собственные навыки, основанные на знаниях. Я всё еще могу использовать Захват, в то время как наш дорогой мёртвый Крог не имел такой способности, – сказал он, улыбаясь.

– Неплохо, – прокомментировал я в знак одобрения.

– О, и ещё кое-что, – добавил Вик. – Я также могу просмотреть его историю журнала, хотя навык Владение Трупом и ограничивает, насколько далеко я могу получить к нему доступ.

– Хм-м, – я задумчиво погладил свой подбородок. – Это может быть полезно. Есть там чего интересного?

Вик замолчал. Как, впрочем, я и предполагал. Сейчас он просматривая журнал записей.

– Это... странно, здесь говорится, что Крог получил магическое сообщение как раз перед боем. Оно гласит: "Ч90-2ГO", белиберда какая-то, да?

Я обдумал его слова на мгновение: Что ещё за фигня это... Ч90? – эта комбинация звучала как имя робота из Звездных Войн.

Пожав плечами, я отпустил эту мысль: В любом случае, сейчас это не так важно.

Я ещё раз перевёл свой взгляд на поле битвы. Земля была усыпана телами павших: шестеро мёртвых гоблинов и двое хобгоблина, остальных мы сбросили со скалы.

– Обыщите их тела, – приказал я своим оставшимся бойцам.

Хобгоблины использовали тяжелое оружие. Считая то, которое я вытащил из тела Врика, у нас теперь было два. Секира Крога являлась самым большим и тяжелым, но зато была отличного качества.

Высококачественная Секира

Описание: Эта секира предназначена для использования в качестве двуручного оружия. Превосходно скрафченная работа.

Тип: Оружие [Двуручное]

Ранг: Стандартный

Прочность: ↓ 77/80

Урон: 15-28

Жаль, что она не магическая.

Опять же, ни один из гоблинов не был достаточно силен, чтобы владеть им.

Зато это должен быть отличный источник высококачественной стали для перековки, – рассудил я.

В итоге мы извлекли несколько боевых доспехов, а также два набора закалённой кожаной брони с мертвых тел хобов. Вик снял доспехи, которые были на его взятом под контроль нынешнем теле. Они тоже были слишком велики для любого из нас, но зато мы могли бы разобрать их на компоненты.

Также мы нашли 13 золотых монет и ещё две какие-то странные штуки.

– Посмотри-ка на это, – прорычал ХобоВик, а затем достал из-за пояса карту и маленький предмет из оранжевого стекла. Стеклянный предмет оказался алхимической гранатой, но такой я ещё никогда не видел. Я проанализировал его.

«Проклятая Огненная Граната»

● Описание: Алхимическая граната, которая горит нечестивым пламенем.

● Ранг: Магический

● Эффект: Нечестивое пламя горит в течение 10 секунд. Наносит 10 ед. урона/сек.

О, вот это супер.

Но зачем же хобгоблину-лейтенанту такая вещь? Разве обычная Огненная Граната не была бы столь же эффективна? Не говоря уже, что её было проще приобрести? Проклятый вид гранат был бы полезен против холодных существ, но ведь хобгоблины не собирались воевать против чего-то такого, не так ли?

Следующей вещью оказалась карта. Я развернул её прямо перед собой. На ней была изображена окружающая местность. Она в мельчайших деталях изображала горы, лес на юге, и даже названия равнин, которые были на западе. Также на карте были отмечены две странные точки. Одна из них была похожа на большой город, расположенный за горным хребтом, что дальше, где-то на севере. Вероятно, это было поселение хобгоблинов. Другая точка была пещерой нашего клана.

Было ясно, что они определенно шли за нами. Хорошо, что мы их остановили.

Внезапно выскочила системная подсказка:

Вы нашли кусочек карты!

Хотите нанести этот кусок на свою личную карту?

Да / Нет

Я мысленно нажал "Да".

В следующий миг кусок карты в мгновение ока превратился в пыль в моей руке, а его детали были добавлены к моей игровой карте.

Решив подойти к краю пропасти, я осторожно посмотрел вниз.

Чёрт возьми, должно быть, долго отсюда падать...

Я не мог увидеть тел, которые были сброшены в эту бездну, и, вероятно, было бы плохой идеей отправлять оставшихся гоблинов слепо бродить по горной местности для их поиска.

Ладно. Нельзя же получить всё и сразу.

Не было никаких сомнений, что мы проиграли бы наше сражение, если бы не выбрали эту позицию и не использовали элемент неожиданности. Использование утёса позволило нам преодолеть превосходящую силу хобгоблинов. Жаль только, что эта тактика лишила нас большей части добычи.

После того, как мы наконец забрали всё полезное, мёртвые тела начали дематериализоваться прямо на наших глазах, поглощаясь игрой.

Я положил в свой инвентарь столько оружия, сколько смог унести, не обременяя себя, и приказал своим войскам нести остальное. Одна только секира требовала сразу двух воинов-гоблинов, так как она была слишком большой, чтобы поместиться в инвентаре. Когда всё было наконец собрано и загружено, мы медленно двинулись в путь, начав возвращаться обратно в клан...

По мере того как мы шли всё дальше, в какой-то момент голос Вика зазвучал в моей голове:

< Эй, босс, во время боя ты получил несколько системных сообщений. Я подумал, что лучше не обращать на них внимания, со всеми этими размахиваниями оружия в разные стороны, всякими вопящими личностями, летающими над скалами, и так далее. В любом случае, хочешь просмотреть их сейчас? >

– Значит, ты всё ещё можешь делать это, даже когда контролируешь другое существо? – спросил я с удивлением.

< Конечно же могу, мы же договорились, не так ли? Пока у тебя не сломан твой элемент контроля, у меня будет доступ к тебе, и я смогу помочь. Это работает, даже если в это время я сижу за рулём другого мясного костюмчика или нахожусь далеко от тебя >, – самодовольно ответил он. – < На самом деле, ДАЖЕ если моё тело будет уничтожено, ДАЖЕ в духовной форме у меня всё ещё будет доступ. Так что тебе не придётся беспокоиться о потере контакта с игрой. >

– Это большое облегчение, – я почувствовал себя немного лучше, узнав, что связь с игрой, предоставляемая Виком, была безопасной. – Серьёзно, приятно об этом знать. А теперь, пожалуйста, покажи мне сообщения, которые я пропустил.

< Сейчас всё будет, босс >, – как обычно небрежно ответил Вик, а затем стал проявлять одно системное сообщение за другим:

Навык Щит Маны достиг 11-го уровня!

Поздравляем! Вы приобрели новый ранг навыка:

Ученик

Как Ученик Щита Маны, вы научились лучше контролировать свой щит. Теперь вы можете медленно передвигаться, пока щит активен.

Навык Кровавый Гнев достиг 11-го уровня!

Поздравляем! Вы приобрели новый ранг навыка: Ученик. Как Ученик Кровавого Гнева, вы узнали новый эффект.

● Пронзающая Атака: Вы можете направлять силу своей ярости пронзающим узким лучом.

● Урон: 3-5 ед. за уровень навыка.

∑ Освоен новый Навык: Лидер Военной Партии (\*)

[пассивный, раса монстров]

Вы можете командовать и вести свои войска в бой.

● Текущий уровень 1: Новичок.

● Эффект I: Управление до 11 воинов.

● Эффект II: Все члены партии под вашим командованием получают 5% к обороне и атаке.

● Эффект III: 5% XP бонус ко всей партии.

Военная Партия: Врик получил 1 уровень!

Военная Партия: Гоблин-воин получил 2 уровня!

Военная Партия: Гоблин-воин получил 2 уровня!

Военная Партия: Гоблин-воин получил 2 уровня!

Повышен уровень!

Вы достигли 6-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Мы были на волоске от того, чтобы проиграть в этой битве, но, чёрт возьми, она того стоила, – подумал я, ухмыляясь, когда просматривал сообщения.

Я смог получить совершенно новый навык, достиг ранга Ученика сразу в двух других и заодно успел повысить свой уровень. Совсем неплохо. Если судить по моей общей силе, то она значительно возросла. В довершение ко всему, я завершил квест - остановил вторжение хобгоблинов.

Стоп... – моя торжествующая усмешка тут же превратилась в недоумение. – Я не получал никаких уведомлений о выполнении задания.

Снова взглянув на свой журнал квестов, я увидел, что задание "Победить Рейд Хобгоблинов" было всё ещё активно. Ещё более тревожным был обратный отсчёт, который теперь показывал в остатке всего... 55 минут.

Твою мать!

Моё волнение было забыто в одно мгновение, как только страх распространился по всему моему телу. Единственным объяснением было то, что моё первоначальное видéние было... правдивым всё это время. Было два десятка... хобгоблинов, и они, должно быть, разделили свои силы, чтобы атаковать клан сразу с двух фронтов. А сейчас мы победили только одну из групп. Другая, должно быть, вовсю продвигалась по другому пути...

И тут вдруг я понял смысл послания, которое получил лейтенант. ‘Ч90-2ГO…’ – Ч-90… Ч-Час 90…. 90 минут 2ГO. 90 минут до атаки. У меня оставалось всего 54 минуты.

Дерьмо!

Я взглянул на своих перегруженных и раненых гоблинов. Они явно были не в форме для ещё одного боя, а бег обратно к пещере сделает ситуацию только хуже.

Но всё же всё ещё был шанс сорвать предстоящую атаку. Я был полностью исцелён, и если я побегу так быстро, как могу, то, возможно, у меня получится... вернуться вовремя, и, вероятно, тогда мы с Вождём сумеем отразить нападение.

– Врик, – я повернулся к моему помощнику. – Возвращайся в пещеру так быстро, как можешь, я встречу тебя там. Но не перенапрягайся. Нам нужно, чтобы ты был готов к бою, когда доберешься туда.

Не сказав ни слова, Врик понимающе кивнул.

– Увидимся в пещере, – сказал я и пулей помчался вниз по тропинке.

– А ну-ка, эхх-хх... – проворчал ХобоВик откуда-то позади. Внезапно его крепкие руки схватили меня. И, без каких-либо заметных усилий подняв меня в воздух, он затем... посадил меня себе на спину.

– Держись-ка ты покрепче, босс, – прорычал он. – Эта марионетка может бежать гораздо быстрее тебя.

– Хорошо, Вик, – ответил я, пытаясь игнорировать близость его раздавленного черепа к моему лицу.

И он побежал. Сначала медленно, но когда наконец нашёл свой ритм, его неравномерные движения постепенно стали улучшаться. И уже вскоре он бежал на "полном газу", в то время как его наклонённое вниз склоном тело ещё больше увеличивало скорость. Тем временем я делал всё, что мог, чтобы удержаться на этом поезде.

Мы преодолели примерно половину расстояния, когда ХобоВик резко остановился и поставил меня на землю.

– Что случилось? – спросил я его в недоумении.

Вместо ответа хобгоблин передо мной покачнулся, потерял равновесие и с треском рухнул на землю.

– Вик! – закричал я в тревоге.

Но в следующий момент из ушей, рта и ноздрей мёртвого хоба начала сочиться фиолетовая слизь. Щупальца стали прямо на глазах соединяться в теперь уже знакомую мне фиолетовую массу, которая затем, преобразовавшись, вернула себе фиолетовую форму гоблина Вика.

– Извини, босс, – ответил он. – Время Владения Трупом закончилось, мы должны бежать самостоятельно до конца пути.

– Хорошо, Вик.

Спустя несколько мгновений тело Крога окончательно испарилось, в то время как Вик снова превратился в плащ на моих плечах.

– Вик, я собираюсь открыть свою страницу персонажа, на этот раз сделай её частично подробной, хорошо?

< Как скажешь, босс >

Я назначил свободное очко, которое получил за повышение своего уровня, в ментальный атрибут, а затем проверил экран персонажа.

Титул: Тотем клана Капельниц

Уровень: 6, (45%)

Раса: Раса Монстров [Гоблин]

Тип: Босс I [Тотем]

Божество: Коргорам

Атрибуты: [0 очков]

- Физический 2

- Ментальный 8

- Социальный 0

Пул:

- Здоровье: 112 HP

- Мана: 190 MP

- Броня: 7

Навыки:

- Ворчание Мёрфи 3 (75%) (Прайм)

- Анализ 3 (25%)

- Отслеживание 1 (20%)

- Лидер Военной Партии 1 (0%)

Навыки (Заклинания):

- Манипуляция Маной 2 (71%)

- Бурящая Стрела 2 (32%) (Прайм)

- Щит Маны 11 (10%)

- Кровавый Гнев 11 (5%)

Черты:

- Гоблиноид (+1 Физический, -1 Социальный)

- Способный ученик +20%

- Благо Босса I

- Духовный Компаньон: Вик

Мои очки здоровья и маны выросли, и я также показал хороший прогресс в большинстве своих навыков.

Ещё бы несколько таких стычек, и я мог бы победить ДурДура в равной битве, – подумал я.

Но само сражение показало, что на данный момент моя роль была лишь в качестве поддержки. У меня ещё не было доступа к мощным навыкам нанесения урона. Единственным тузом в рукаве был только навык Кровавого Гнева, который был действительно мощным, но всё же имел свой недостаток: активировать его было очень сложно, так что я не мог использовать его по своему желанию и когда это мне было угодно, поэтому было бы неразумно зависеть от него в будущих боях. Я должен был развить свой собственный потенциал в нанесении урона и, возможно, заполучить некоторые способности контроля толпы.

Я ещё раз проверил таймер квеста. У нас оставалось 30 минут: Мы должны успеть!

Но тем временем я уже начал уставать от бега на максимальной скорости. Очень скоро мне придётся делать перерыв и идти пешком. Но... если я это сделаю, то мы опоздаем. С другой стороны, даже если бы я продолжил бежать и вернулся обратно в пещеру вовремя, не рухнув до того момента, я явно был бы не в лучшей своей форме для боя.

Черт! Похоже, неудачу не избежать.

< А почему бы тебе не поддержать себя маной? > – предложил Вик.

Это было интересное замечание. Я уже делал нечто подобное в отчаянии, когда был внутри жемчужин Ватраса. Но такое безрассудное использование маны было опасно, замена энергии тела необузданной магической силой имела взрывной потенциал. Буквально. Насколько мне было известно, никто и никогда не пытался использовать ману, чтобы поддерживать себя физически в течение длительного периода времени.

– Возможно ли это вообще? – спросил я с сомнением в голосе.

Вик выдал в моей голове нечто, что можно было принять за 'мысленно пожал плечами': < Ты никогда не узнаешь, если не попробуешь. Но твоя главная сила - это размер пула твоей маны и её регенерация, и если ты сможешь использовать это преимущество, то будешь иметь перекаченную-маной-марионетку на руках, стоит попробовать, верно? >

Я стал обдумывать его слова, продолжая бежать.

Ну.… А почему бы и нет? В конце-то концов, я - мастер маны.

И вот, получив доступ к своей мане, я стал распространять её по всему своему телу, продолжая при этом бежать. Вскоре всё мое тело начало светиться мягким голубым светом.

Затем я мысленно представил себе свое собственное тело, как оно поглощает магическую энергию, передавая её в изношенные мышцы. Свечение стало уменьшаться, и уменьшалось до тех пор, пока я наконец не почувствовал значительное облегчение, когда мое истощенное тело буквально перезарядилось. Это действительно сработало.

Навык Манипуляция Маной достиг 3-го уровня!

∑ Освоен новый Навык: Инфузия Маны (М)

[активный, раса монстров]

Когда навык активен, мана используется для питания вашего физического тела. Вы можете бегать и выполнять другие энергозатратные действия, не уставая, если у вас достаточно маны для этого.

● Текущий уровень 1: Новичок

● Эффекты: Расход маны - 199%

● Прайм Знак: Как первый игрок, который разблокировал этот навык, вы получаете 50% к увеличению скорости его прогресса, а также можете научить ему других.

Это полезная вещь.

Ещё один Прайм! – счастливо подумал я.

И почему, интересно, до сих пор мне не приходило в голову изобрести такую штуку? Любопытно... – подумав немного об этом, я пришёл к простому выводу. – Наверное, потому что у меня никогда не было клана, который нужно было спасать...

< Знаешь, это так интересно! Слушать, как ты разговариваешь сам с собой >, – голос Вика был пропитан сарказмом.

Я проигнорировал его колкое замечание.

Играя за Арладена, я никогда не оказывался в таких тяжелых обстоятельствах. Я всегда мог положиться на свою гильдию или нанять наёмников для грязной работы. Мне никогда не приходилось "грубить" самостоятельно, поэтому ничто не заставляло меня изобретать такой навык.

Тем временем главный вход клана уже виднелся вдалеке, освещённый факелами, что мерцали тусклым светом изнутри. Журнал квестов показывал ещё целых восемь минут до прибытия хобгоблинов.

Скорость моей регенерации маны была выше, чем потребление маны у навыка Инфузии Маны, поэтому мой пул был полон. Я был готов к очередному бою.

И вот, я был уже почти у входа, когда получил ещё один приятный сюрприз.

Навык Инфузия Маны достиг 2-го уровня!

Я добрался до входа в пещеру с пятью минутами в запасе. Нельзя было терять времени. Я поспешно вошёл в пещеру и что есть мочи прокричал:

– ВОИНЫ ХОБГОБЛИНОВ ПРИБЛИЖАЮТСЯ!

Я уже было собирался бежать искать Вождя, когда Вик вдруг издал звук < Пинг >, добавив глубоким баритоном: < Капитан! Нас приветствуют. >

– Что!? – воскликнул я от удивления.

Тон Вика стал несколько оскорбительным: < Что-что? Ты что, никогда не смотрел "Звездный путь"? Что ты вообще такой за геймер-ботаник? > – профырчал он. – < Админы ответили на твоё сообщение, приятель. >

Следом за его голосом тут же появилось системное сообщение.

Новая Эра Онлайн [Служба Внутренних Сообщений]:

От: СуперВолк#23

Тема: Пожалуйста, оставайся на месте.

-

Это был ответ от Таля. Наконец-то. Это заняло у него достаточно много времени. Прошло уже почти восемь часов с тех пор, как я отправил ему сообщение.

Но почему он говорит мне стоять на месте? – подумал я, нахмурившись.

Следуя его совету, я стал размышлять над этой загадкой.

Но в следующий миг, совершенно внезапно, без какого-либо предупреждения, мерцающий чёрный пузырь резко возник вокруг меня, полностью блокируя вид на пещеру и заглушая все шумы снаружи...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 8(НЕO)**

Часть 8 – Адвокат

Я оказался в невыразительной круглой комнате, в ней не было ни выходов, ни окон. Покрепче схватившись за свой Посох Тотема, я стал ожидать, когда что-то произойдет.

Что, чёрт возьми, происходит?

По какой-то причине мне было... хорошо. Нет, лучше, чем просто хорошо. Я чувствовал себя просто потрясающе. Это было трудно объяснить, но я чувствовал себя легким... необремененным... как будто груз, который я не замечал до сих пор, свалился с моих плеч.

Пока я наслаждался этим ощущением, в центре комнаты внезапно материализовался большой стол. Это был своего рода стол, который можно было найти в офисах банковских менеджеров и юристов: тяжелый, пугающий, официозный. Рядом со столом появились два удобных офисных кресла. Всё это выглядело как-то совсем не по-игровому.

Пожав плечами, я уселся в ближайшее кресло.

< Что бы ты ни делал >, – в срочном порядке прошептал мне Вик. – < Не раскрывай моего присутствия. >

У меня не хватило времени ответить, так как вспышка яркого света заполнила стул на другой стороне стола. Как только свет утих, я обнаружил, что напротив меня теперь сидел серьезного вида мужчина. Он был одет в однотонный серый костюм с подходящим галстуком. Его выражение было спокойным и расчётливым, как бы говоря: "Я тут главный". Он выглядел как стереотипный бюрократ высокого уровня. Он напомнил мне агента Смита из "Матрицы", только этот парень не был в солнечных очках.

Он улыбнулся, обнажив идеально ровные, белые зубы. Его глаза не излучали тепла.

– Мистер Берман, – он приветствовал меня ровным тоном, положив на стол какие-то бумаги. – Меня зовут Мистер Эмери, я адвокат компании. Приятно с вами познакомиться.

Он протянул мне руку для рукопожатия.

Пожав плечами, я наклонился над столом и пожал её своей маленькой зеленой рукой.

Ну наконец-то, хоть кто-то соизволил меня спасти, это заняло у них достаточно времени!

– Как вы, без сомнения, догадались, мы здесь, чтобы обсудить ваши текущие обстоятельства.

– Ну, как раз вовремя.

Он кивнул головой.

– После того, как вы связались со своим другом, Мистером Вайсманом, он довёл ваше затруднительное положение до нашего сведения. Вы можете себе представить уровень тревоги, который оно подняло. Наши эксперты анализируют систему и выясняют причину вашего нынешнего тяжелого положения с тех пор, как мы были уведомлены о вашей ситуации, – его голос казался немного беспокойным, но он смотрел на меня всё теми же бесстрастными глазами.

Сам же я решил пока помолчать и позволить ему говорить. Что-то во всём этом было не так... Мои инстинкты дрожали, говоря мне, что что-то точно происходит, кроме всего очевидного.

– Да, во всяком случае, – продолжил он через несколько мгновений после моего молчания, - после отчета Мистера Вайсмана о ваших подвигах мы отследили ваши личные логи персонажа и рассмотрели их все, пока они внезапно не закончились. Как видите, Мистер Берман, кажется, вы, как некоторые могли бы выразиться, "потерялись в машине".

Это привлекло моё внимание.

– Что вы имеете в виду, потерялся!? – усомнился я. – Я прямо здесь. Зачем вы тратите время на разговоры со мной? Вы знаете, где я нахожусь, просто отключите меня от системы.

– Ах ... видите ли, Мистер Берман, вы сейчас как раз затронули самую суть ситуации.

Я держал твёрдое выражение лица, стараясь не дать ему рычагов давления.

После долгой паузы он продолжил:

– К сожалению, мы не можем вас вытащить. По крайней мере, пока нет.

– Что вы хотите этим сказать? – требовательным тоном спросил я.

– Я не технический эксперт, Мистер Берман. Когда мы завершим нашу встречу, вы встретитесь с коллегой, который лучше разбирается в технических деталях. Но из того, что я понимаю, цепь событий, последовавшая за вашим превращением в гоблина, и ваше последующее преображение в...Тотема, заставили игровой искусственный интеллект переклассифицировать вас в НПС. Таким образом, вы больше не отображаетесь в базе данных игроков. К сожалению, это означает, что инструменты аварийного выхода из системы, которые использует компания, не могут найти вас в игре, и поэтому они не могут быть использованы для выхода из системы в данный момент.

Я посмотрел на него с подозрением. Я был уверен, что он о чём-то умалчивает:

– Хорошо, тогда когда?

Он немного расслабился в своём кресле, взглянув на меня с удовлетворенным выражением:

– Пожалуйста, поймите, Мистер Берман, наши инженеры уверены, что они могут разработать обходной путь, чтобы найти и извлечь вас. И чтобы у вас не было никаких вопросов, я говорю вам прямо, что ваше спасение является высшим приоритетом компании.

Это было похоже на сладкую, глазурную, красивую конфету без реальной стоимости.

– Однако... – он замолчал, тщательно взвешивая свои следующие слова, прежде чем дать мне ответ. – Необходимые настройки кода не так просты. Текущая оценка работы над проектом составляет шесть месяцев разработки. Примерно. В реальном времени, – он стал внимательно наблюдать за мной, в то время как я, произведя расчеты, понял, что на самом деле означали его слова...

– Вы говорите мне, что я застрял в игре в течение следующих шести лет ... – прошептал я в шоке.

Как я смогу продержаться так долго? Буду ли я вообще оставаться в здравом уме? Или хотя бы живым??

Он кивнул, когда увидел реакцию на моё осознание.

– Боюсь, что это так. Мне сказали, что у вас есть техническое образование, поэтому вы, вероятно, знаете, что эти ранние оценки часто неточны, так что есть вероятность, что процесс может занять до года, по нашему худшему сценарию.

Мой желудок скрутило, и я почувствовал, как желчь поднимается в горле. Я был ошеломлён.

Трудно было смириться с мыслью, что я застряну в игре на долгие годы. Что насчет родителей? Как я буду оплачивать свои счета? Как мое тело выживет так долго?

Он дал мне несколько минут, чтобы погрязнуть в отчаянии, внимательно наблюдая за моим выражением лица. И когда он наконец решил, что время пришло, он предложил морковку.

– Да, Мистер Берман. Вы находитесь в сложной ситуации. К счастью, есть альтернатива.

Я тут же поднял глаза, когда услышал, что он намекает на образную линию жизни. Этот ублюдок точно знал, что делает, и прекрасно рассчитывал свои слова, готовя меня к каждому шагу его собственной повестки дня.

И теперь он собирается ударить меня какой-то другой, чуть менее ужасной альтернативой первоначальному дерьму, пытаясь убедить меня, что это сладкая конфета.

– Во-первых, позвольте мне заверить вас, Мистер Берман, что независимо от исхода нашего разговора, о вашем теле будут хорошо заботиться, в соответствии с юридическими обязательствами компании. На самом деле, мне сказали, что команда высококвалифицированных специалистов модернизирует вашу капсулу для расширенного погружения. Прежде чем мы продолжим, мне нужно ваше разрешение, чтобы позволить им войти в ваше помещение и провести необходимое лечение.

Ха! Ещё морковь, – подумал я, в то время как передо мной открылось окно юридического письма, в котором подробно описывались конкретные права и обязанности моих новых опекунов над моим телом и личным имуществом.

Мне было неудобно отдавать свою судьбу в руки компании, я был бы совершенно беспомощен и полностью в их власти. Опять же, если бы они хотели причинить мне вред, они бы уже сделали это. Что бы ни происходило, моему телу нужна была поддержка.

У меня не было выбора, я подписал контракт в цифровом виде, и он сразу же закрылся.

– Отлично, – Мистер Эмери напротив меня практически потирал руки.

– Теперь, прежде чем мы продолжим обсуждение нашей первоначальной темы, у меня есть для вас предложение.

Я не слишком морочился по поводу того, как быстро он отмахнулся от того факта, что компания сделала меня пленником, так что я позволил ему говорить.

– О вашем теле будет заботиться 24 часа в сутки команда настоящих профессионалов. Мы стремимся предоставить вам наилучшую коммерчески доступную поддержку, – он многозначительно посмотрел на меня, особенно подчеркивая последнее слово.

Я прищурил глаза. Он не закончил со мной, он хотел большего, может быть, намного большего. Его не беспокоил мой взгляд.

– Как я уже сказал, мы стремимся предоставить вам лучший коммерчески доступный уход. Однако, отдел R&D компании в настоящее время испытывает предварительный прототип расширенного модуля погружения. Компания охотно готова покрыть цену модуля для того, чтобы убедиться, что ваше тело получает абсолютную самую лучшую доступную поддержку с нашей стороны. Кроме того, вы будете получать ежемесячную стипендию в размере десяти тысяч долларов.

Это определенно звучало слишком хорошо, чтобы быть правдой.

– И в свою очередь...? – я пристально посмотрел на него.

– Вы подпишите документ, в котором указано, что вы не будете привлекать компанию к ответственности за инцидент, который привел вас к этим обстоятельствам. Этот контракт не будет иметь никакого отношения к вашему извлечению из игры.

Это звучало НЕ ТАК УЖ плохо.

– И этот документ никак не повлияет на ваше обязательство помочь мне выйти из игры?

– Ни в коем случае.

Я взял время, чтобы подумать об этом. Я определенно чувствовал желание подать в суд на то дерьмо в компании, что заключило меня здесь. Но я также понимал, что могут пройти годы в игре, прежде чем я смогу выйти. Наличие самой лучшей заботы о моём теле, которую можно было бы купить за деньги, должно было быть сейчас для меня наиважнейшим приоритетом, так?

– Я хочу, чтобы это было в контракте. Это подписание никоим образом не освобождает компанию от ответственности делать всё, что в её силах, чтобы заботиться о моих интересах и вытащить меня отсюда.

Он кивнул головой:

– Конечно. На самом деле, в этом контракте уже есть такая оговорка, Мистер Берман. Вы будете подписывать его?

Передо мной открылся ещё один юридический документ. Он был на удивление коротким, я внимательно читал каждую строчку. Я не был юристом, но всё выглядело так, будто всё, что сказал Мистер "Жуткий", было на месте.

Я поставил свою подпись под контрактом, чувствуя, как будто подписываю часть своей души.

Рот Мистера Эмери изогнулся в широкой улыбке:

– Превосходно.

Он посмотрел на свои записи.

– Теперь вернемся к теме выхода из системы. Как я уже сказал, оценка времени для реализации исправления составляет от шести до двенадцати месяцев, но есть и хорошие новости.

Он посмотрел мне прямо в глаза.

Ну вот, опять эти говноледенцы, – подумал я.

– Есть другой способ выйти из игры, Мистер Берман. Однако он почти полностью зависит от вас...

Я удивленно уставился на него.

– Я? Как? Подождите... – я нахмурился и взял пару секунд, чтобы собраться с мыслями. – Вы ведь не собираетесь сейчас раскрыть мне существование какой-нибудь волшебной двери в реальный мир, и всё, что мне нужно сделать для того, чтобы выбраться отсюда, это убить какого-нибудь огромного дракона, охраняющего её, нет?

Всё это звучало как какой-то плохой научно-фантастический сюжетный триллер со мной в главной роли.

Он вежливо усмехнулся над моей шуткой:

– На самом деле, Мистер Берман, вы не так далеко от истины. Как я уже сказал, наши техники сумели отследить ваши игровые логи вплоть до того момента, когда вы исчезли с нашего поля зрения. В конечном итоге они определили, что вы были реклассифицированы Гаем как…

Он посмотрел на свои записи.

– Босс-монстр? – он перевёл на меня свой вопросительный взгляд. – Правильно я произнёс? Так?

< Осторожнее сейчас... > –внезапно предупреждающе прошептал мне Вик.

Я не знал, почему он шепчет, ведь я был единственным, кто мог слышать его телепатические сообщения.

Я согласно кивнул адвокату.

– Да... – осторожно ответил я. – Кажется, да...

– Ах-х, – он улыбнулся мне со своими всё такими же холодными глазами. – Чудесно, как мы и предполагали. Могу я узнать, какой Категории ваш босс-монстр?

– 1-ой Категории.

Он кивнул в понимании:

– Как и ожидали наши инженеры, но всё же они хотели проверить свою теорию, прежде чем рассказывать вам, в чём она заключается. Проще говоря, Мистер Берман, это и есть ваша "волшебная дверь".

Я прищурил глаза, уставившись на него.

– Боссы 4-ой Категории считаются достаточно значимыми, чтобы заслужить автоматическую регистрацию во внешней системе мониторинга, которая контролируется администраторами. Итак, по словам разработчиков всё, что вам нужно сделать, это достичь 4-ой Категории босса, и тогда уже администраторы смогут идентифицировать и получить доступ к вашему персонажу, а затем повторно включить нужную последовательность выхода из системы. Простое и гениальное решение, я уверен, вы согласитесь с этим.

У меня закружилась голова: Чертова 4-ая Категория?! – сейчас я был единственным игроком, играющим за монстра, не говоря уже о статусе босса, и я точно знал, как трудно будет достичь 4-ой Категории босса, если это вообще было возможно...

Я оглянулся на адвоката, который внимательно следил за моей реакцией.

– Почему бы нам не сотрудничать? – предложил я. – О`кей, я попытаюсь достичь 4-ой Категории самостоятельно, а вы, ребята, в свою очередь будете усердно работать в это время над решением, том самом, о котором вы упомянули ранее. Таким образом, у меня будет запасной вариант.

Как я уже говорил, выражение его лица всё время было абсолютно нейтральным...

– Мистер Берман, даже если на это уйдут месяцы или годы, с вашей точки зрения это будет быстрее, чем ждать, пока компания придет вам на помощь, не так ли?

– Может быть... – "согласился" я. – Но я бы определённо чувствовал себя намного лучше, зная, что "план Б" находится в движении.

Он кивнул в понимании:

– Возможно, вы правы, но задумайтесь вот о чём всего лишь на мгновение: знаете ли вы, сколько денег нам будет стоить такой подход?

Что, чёрт возьми, он несёт??

– Компания должна была бы исчерпать значительные ресурсы, пытаясь реализовать этот "план Б", как вы его метко назвали. Целые команды опытных разработчиков, ученых и инженеров должны были бы работать круглосуточно. Это будет стоить миллионы долларов. Мы бы предпочли, чтобы вы сначала попытались справиться с ситуацией с вашей стороны.

Я не мог поверить в то, что слышал.

– К черту всё это! – горячо взорвался я. – Я, мать вашу, застрял в ловушке в воображаемом мире, который именно ВАША грёбаная компания создала. Вы сейчас держите меня в плену... в заложниках против моей воли. Мне глубоко насрать, сколько это будет вам стоить. Миллионы, хех, для вас эта сущая мелочь. Именно ВЫ отвечаете за мою ситуацию, так что ВЫТАЩИТЕ, МАТЬ ВАШУ, МЕНЯ ОТСЮДА! – прокричал я ещё громче последние несколько слов.

Он остался совершенно невозмутим моим порывом, всё это время его лицо было абсолютно невыразительным, когда он наблюдал, как я вымещаю свою злость.

– Но это не совсем точно, не так ли, мистер Берман? – вдруг спросил он приторным тоном.

– Что именно?! – ответил я резко.

– Слегка неправильно утверждать, что компания несет полную ответственность за вашу ситуацию, – пояснил он свои собственные слова. – Вас ведь предупреждали, что играть за монстра опасно, и что могут быть последствия, если вы продолжите. Но вы показали поистине ошеломляющее отсутствие здравого смысла, проигнорировали предупреждение вашего друга, Таля, и всё же продолжили играть, – на этой ноте он закончил, и теперь, как бы обратившись в жюри, стал внимательно наблюдать за воздействием своих же слов.

Дерьмо... – они были в курсе, что Таль знал о моей ситуации и не сообщил об этом. Хуже того, они знают, что он нарушил соглашение NDA. Черт возьми! Вероятно, из-за меня у него теперь серьезные проблемы.

Но как, к чёрту на рогах, они узнали о нашем разговоре? Они прослушивали его телефон или что?

– Но... – прошептал я в ответ. – Несколько миллионов... это ведь и правда ничто для компании... в прошлом году она заработала более 15 миллиардов долларов…

Он кивнул с удовлетворенным выражением лица.

– Эти заявления могут быть правильными, Мистер Берман, и если бы ваше затруднительное положение было единственной проблемой, компания могла бы легко поглотить такие расходы. Однако это не единственный вопрос. Вы можете не знать, Мистер Берман, но ваша беспечность уже стоила компании десятки миллионов долларов.

Я посмотрел на него в замешательстве.

– Появление игрока-гоблина в отдаленной, первозданной части НЭО значительно изменило игру, Мистер Берман. Гай был вынужден адаптировать и изменить её, создав предысторию и историю, которая объяснила бы присутствие вашего персонажа и ваше собственное место в ней. В тот момент, когда вы начали взаимодействовать с игрой в качестве гоблина, система создала кланы, квесты, специальные места, боссов, руины, разумных НПС и породила века региональной истории и культуры. И всё это лишь ради вашего же блага.

Он снова замолчал, позволяя мне усвоить эту информацию.

– Это то, как игра задумывалась, чтобы работать, и обычно это не является проблемой. Игроки влияют на игру, а мир вокруг них в свою очередь адаптируется и развивается. Но такая адаптация должна происходить постепенно и включать тысячи, если не миллионы игроков. Ваши же действия переписали огромный кусок НЭО для вашей же единственной выгоды. Я уверен, что вы можете себе представить те огромные расходы, которые потребует такой сценарий.

– Нет, я не понимаю, – всё так же настаивал я на своём. Этот парень в чёрном костюме утверждал, что не осведомлен технически, так что у меня было преимущество на этом фронте. – Хорошо известно, что Гай размещён на квантовом сервере. Независимо от того, насколько большой сдвиг вызвало моё присутствие, он может справиться с любым количеством обработки мгновенно, это не должно стоить компании лишних центов.

– Опять же, это правда, Мистер Берман, но лишь частичная. Гай - отнюдь не единственный ресурс, на котором основана и работает игра. Есть также целые массивы хранения данных, сетевые ретрансляторы и другие технические системы для рассмотрения, и всё это стоит и обслуживается довольно дорого. Внезапное создание "суб-космоса" в игре перегрузило многие из этих систем. Как я понимаю, чтобы компенсировать это неожиданное изменение, должны были быть немедленно развернуты новые региональные серверные прокси. Хранилище данных было куплено с наценкой, но нагрузка на сеть значительно возросла. Всё это стоит денег, Мистер Берман. Кроме того, поскольку ваш исходный персонаж оказался гоблином, многие последующие сценарии и изменения в игре стали непредвиденными и непрогнозируемыми. Эта аномалия создает ошибки, которые сеют хаос в системе, и наши лучшие техники уже сейчас отчаянно работают, чтобы решить их. Короче говоря, Мистер Берман, вы создали значительные, "очень-приочень" дорогие проблемы для компании.

Он смотрел на меня своими тяжелыми глазами.

– Неожиданные расходы привели к снижению наших годовых бюджетных прогнозов. Мы прогнозируем значительное падение цены акций компании в ближайшее время, что вынудит компанию принять решительные меры по стабилизации. Некоторые сотрудники потеряют свою работу. Акционеры потеряют свои инвестиции. Жизни людей могут быть разрушены. И все потому, Мистер Берман, что вам захотелось продолжить играть в гоблина, - он стал пропускать презрение в свой тон, глядя на моего гоблинского персонажа сверху вниз.

Восстановив самообладание, он неприятно улыбнулся.

– Таким образом, вы можете понять, почему компания не рада инвестировать значительную сумму денег от имени человека, который вызвал столько проблем, и если он когда-нибудь дойдет до суда, в чем я искренне сомневаюсь, я не думаю, что присяжные будут очень сочувствовать, услышав, что он сделал.

Он какое-то время наблюдал за моей шокированной реакцией на его слова. А затем, вероятно, следуя какой-то адвокатской тактике, предложил мне ещё одну морковку:

– Однако не все потеряно, Мистер Берман. Компания по-прежнему юридически обязана помочь вам. О вашем теле позаботятся. Наши люди будут готовы незамедлительно извлечь вас, как только вы достигнете 4-ой Категории босса. Мы даже готовы предложить вам специальный бонус в размере 250 000 долларов, если вы согласитесь взять на себя задачу по обеспечению своего собственного освобождения.

Больше я ничего не мог против него возразить. Я потерпел поражение, и он это прекрасно осознавал.

– Чего вы от меня хотите?

– Мы хотим, чтобы вы подписали с нами ещё один контракт, в котором оговорено всё, что я только что сказал. Кроме того, мы хотели бы, чтобы вы подписали соглашение NDA, в котором вы обязуетесь НИКОГДА не раскрывать общественности, что с вами произошло.

Он самодовольно посмотрел на мое удрученное выражение лица.

– Я также должен добавить, что вы имеете право на собственное юридическое представительство, но в связи с вашими обстоятельствами это займёт время. Тем не менее, прямо сейчас я чувствую себя щедрым и готов подсластить нашу с вами сделку. Подпишите эти два документа сейчас и ваш друг, Мистер Вайсман, не будет уволен и привлечён к ответственности за нарушение своего соглашение о неразглашении NDA.

Этот последний "бит" информации заключил сделку за меня. Я оказался в ловушке со всех возможных сторон. Мистер Эмери позаботился об этом... Он умело загнал меня в неизбежную ловушку, и мне некуда было больше бежать. Единственное, о чём я мог ещё подумать - это получение дополнительной помощи в игре. Это был один из главных недостатков моей нынешней ситуации.

– Есть одна вещь.... – я колебался, чувствуя себя неуверенно. – Мне нужно, чтобы другие игроки присоединились ко мне в игре за расу монстров. Мне понадобится помощь других людей, НЭО - это прежде всего командная работа и взаимодействие. И как вы сказали, моё присутствие в качестве игрока-монстра уже повлияло на игру. Таким образом, дополнительные игроки не должны быть большой проблемой, не так ли? По крайней мере весь этот дополнительный контент не будет тратиться впустую на одного игрока.

Он нахмурился, услышав моё предложение:

– Я не в состоянии определить, возможно ли это, Мистер Берман.

Он задумался об этом на мгновение.

Что это было в его глазах прямо сейчас ... интересно. Это было ... удовлетворение?

Наконец он, казалось, пришел к решению.

– Очень хорошо, Мистер Берман. Если это возможно, мы удовлетворим ваш запрос. Я принимаю ваше требование.

– Я хочу, чтобы всё это было записано, – я положил руку на стол. – Это и всё остальное, что вы мне обещали, включая амнистию Таля.

– Конечно.

– И я хочу поговорить с ним лично...

Он самодовольно улыбнулся:

– Мы предвидели вашу просьбу, Мистер Берман. Мистер Вайсман как раз и является тем самым техническим представителем, который должен поговорить с вами после завершения нашей встречи.

Этот хладнокровный говнюк ещё заранее знал, чем закончится весь наш с ним разговор. Он просто осторожно провёл меня до неизбежного конца.

В следующий миг передо мной появился ещё один юридический контракт, подробно описывающий всё, о чем мы договаривались, включая амнистию Таля.

Они даже заранее подготовили этот чёртов юридический контракт, – подумал я в гневе.

Мне пришлось подождать примерно с минуту, пока Мистер Эмери вносил все необходимые изменения в контракт, добавляя мои последние требования. И вот, спустя ещё несколько долгих и мучительно томительных для меня мгновений я наконец подписал контракт, чтобы затем тут же отвести от него глаза.

Я старался обо всём этом не думать, но слова, не переставая, то и дело лезли ко мне в голову: Тыы... просто.... обманутый.... и... легко... одураченный.... идиот. Тебя с самого начала вели как какую-то корову на бойню. Кретин...

Адвокат впервые серьезно улыбнулся. Это было не очень приятно видеть. Передо мной сидело чистое воплощение зла.

– Спасибо, Мистер Берман, вы очень разумный человек. Подписной бонус в размере 250 000 долларов уже был переведён на ваш банковский счёт. Я хотел бы также добавить, что запись нашего обсуждения была сделана и будет храниться в безопасном месте. Копии подписанных договоров будут высланы вам по электронной почте.

Он встал, на этот раз не потрудившись предложить мне свою руку.

– Доброго вам дня, Мистер Берман.

А затем он исчез.

Меня так и оставили просто сидеть за столом. С каждой последующей секундой осознания своей ситуации моё сердце билось всё сильнее и сильнее, а адреналин заставлял непрерывно дрожать всё тело. Я был одновременно зол и напуган. Со мной легко справился тот, в чём я теперь был на все 100% уверен, кто был лучшим юристом компании.

< Какой же ублюдок >, – похоже, Вик тоже не на шутку разбушевался, наблюдая за нашим разговором. – < Он определённо худший человек, которого я когда-либо встречал в своей жизни. Подожди, пока мы не наткнёмся на этого грызуна в каком-нибудь тёмном переулке. >

– Этого, вероятно, никогда не произойдет, Вик, – ответил я унылым голосом. – Даже если он игрок, это не его игровой персонаж. Мы никогда не сможем узнать его, если столкнёмся с его персонажем в НЭО.

Вик, спокойно выслушав меня, успокаивающе заявил: < У меня есть его запах, я смогу опознать его, независимо от того, какой мясной костюмчик он носит. >

– Что, ты реально можешь это сделать? – спросил я с удивлением.

< Естественно>, – ответил он своим самым хвастливым тоном. – < А теперь тссс... Кто-то идет.>

Как раз в тот самый момент появилась ещё одна вспышка света, и передо мной предстал Рагон, игровой персонаж Таля.

Так и не сказав ничего, мы ещё долго просто смотрели друг на друга.

Он, вероятно, ещё даже не знает о проблемах, в которых он теперь погряз из-за меня... и если он узнает... то не захочет иметь со мной ничего общего... – горько подумал я про себя.

Его персонаж, Рагон, был гигантским, мускулистым варваром. Когда он подошёл ближе, то стал казаться ещё выше, теперь значительно возвышаясь над моим маленьким гоблином. Прежде чем заговорить, он опустился на одно колено, чтобы наши лица были примерно на одном и том же уровне:

– Хей, братан, – наконец сказал он сдержанным голосом.

– Привет, Таль... – слабо ответил я.

– Ты выглядишь не очень хорошо, – заметил он серьезным тоном. – У тебя всё в порядке?

Я слабо улыбнулся ему.

Увидев моё подавленное состояние, он обхватил меня за плечо своей гигантской рукой:

– С тех пор, как я получил твоё сообщение, чуть более часа назад, я сделал всё возможное, чтобы помочь тебе. Я сразу же... – и тут внезапно он резко замолчал, когда увидел моё удивленное выражение лица. – В чём дело, Орен?

– Что ты подразумеваешь под словами "чуть больше часа"?" – требовательным тоном спросил я. – Я послал тебе сообщение несколько часов назад... – и тут меня наконец осенило... Осознание разницы во времени относительно реального мира ударило по мне шокирующим шквалом эмоций. Я знал... я понимал... что разрыв существует, на каждую минуту более двенадцати часов, но затем... затем мне просто сказали, что это всего лишь "чуть более часа". Такая информация была ошеломляющей...

Таль кивнул в понимании.

– Да... полагаю, для тебя это покажется длиннее. Должно быть, это очень большая нагрузка на мозг, он точно должен почувствовать разницу во времени. Как ты себя чувствуешь?

Я замолчал, чтобы немного подумать над его вопросом: Действительно, как же я себя чувствую? Ну ... неплохо... на самом деле.

– Я чувствую себя довольно-таки хорошо с тех пор, как попал в этот пузырь, вроде бы как-то... полегче, что ли? – но тут, о чём-то подумав, я нахмурился. – И так было до тех пор, пока я не встретил этого мудака-адвоката, вот тогда-то я почувствовал, словно меня переехал танк.

Он снова сострадательно кивнул мне, дав знак об этом своими огромными и глубокими глазами:

– Это можно понять. Мы не могли соответствовать твоей скорости времени, так как у большинства из нас нет стольких мозговых связей, необходимых для такого погружения. А этот вот пузырь является инструментом администратора, и мы используем его всякий раз, когда нам нужно поработать на глючных областях. Он работает на нашей собственной скорости времени. Так что логично, что тебе здесь лучше. Это, наверное, первый раз с тех пор, как ты застрял тут, когда у тебя есть шанс побыть на такой скорости времени. Кроме того, это не влияет на скорость снаружи, как влияло бы на обычного игрока.

– Что ты имеешь в виду?

Он странно на меня посмотрел:

– Ты когда-нибудь задумывался, как игрок может побеждать любых монстров, если они намного быстрее во времени? Даже кролик, который в 12 раз быстрее обычного, будет всего лишь горсткой меха для большинства игроков.

– Ну, теперь, когда ты упомянул об этом…

– Это очень просто, – начал объяснять он. – Персонаж игрока - это центр пузыря нормального времени. Когда монстр входит в "пузырь" игрока, темпоральная скорость монстра уменьшается по мере приближения монстра к персонажу, пока она не совпадет со скоростью самого персонажа. Радиус зоны действия зависит от места и обстоятельств.

– Хм... Это интересно, – задумавшись об этом, меня внезапно посетила тревожная мысль. Это, конечно, всё было любопытно, но сейчас он раскрывал внутреннюю, крайне конфиденциальную информацию.

– Таль, подожди. Ты не должен говорить мне всё это, у тебя будут большие неприятности. Помнишь о своём NDA? У меня и так достаточно "горячей воды" для тебя.

Выслушав моё предупреждение, он фыркнул.

– Не беспокойся об этом. Принимая во внимание твои особые обстоятельства и тот факт, что ты подписал соглашение о конфиденциальности, компания дала мне разрешение раскрыть тебе практически все секреты.

Возвращение моего состояния на передний план разговора испортило всю атмосферу. Лицо Таля снова стало угрюмым.

– В течение последнего часа я двигал небо и землю, пытаясь помочь тебе, – он мрачно вздохнул. – Я пошёл прямо к своему менеджеру, который затем отвез нас с ним к менеджеру всего филиала. И я заставил того пообещать, что о твоем физическом теле позаботятся, и что я буду уполномочен обсуждать с тобой конфиденциальную информацию. Но это все уступки, которые я смог получить от него. Потом он довольно продолжительное время говорил по телефону с тем адвокатом, – упомянув этого человека, он поморщился. – Мне жаль, что тебе пришлось иметь дело с этой змеей, это определённо не могло быть приятным времяпровождением. Он - настоящая акула. К нему обращаются, когда на компанию обрушивается какое-нибудь крайне серьезное дерьмо.

Он посмотрел на меня с простой тенью улыбки на лице:

– Поздравляю, вы только что были переименованы в Крайне Серьезное Дерьмо.

Я покачал головой, не поддавшись на его шутку.

– Таль, послушай…

Я не знал, как продолжить. Он сделал всё, что мог, чтобы отвлечь меня от этого курса действий, а я тем не менее просто проигнорировал его, в итоге вызвав кучу проблем. Я был паршивым другом.

– Прости... что не послушал твоего совета... – сказал я приглушенным голосом. – Ты был прав, это была ошибка. И я потащил тебя вниз вместе с собой.

Он удивленно посмотрел на меня:

– Ты о чем, мужик? Я в порядке. Это ведь у тебя неприятности. Не можешь выйти, что, забыл уже?

– Мистер Эмери сказал, что ты будешь уволен и привлечён к ответственности за нарушение соглашения, – уточнил я.

– О, это ... – он пренебрежительно махнул рукой. – Не беспокойся об этом. Я поговорил со своей тетей, она адвокат. Она сказала, что я не могу быть привлечен к ответственности за нарушение NDA, так как мои мотивы для его нарушения состояли в том, чтобы избавить кого-то от вреда. По-видимому, это основное положение для всех корпоративных NDA. В лучшем случае они могут попытаться сократить ежегодную премию при моей следующей оценке сотрудников, – он улыбнулся. – Так что не беспокойся обо мне, братан.

Я почувствовал, как что-то тонет в моём животе.

– Что случилось? – заметив моё странную реакцию, он обеспокоенно посмотрел на меня.

– Я... согласился подписать контракт, освободив компанию от ответственности за то, чтобы вытащить меня из игры.

– Чтооо?!?! – резко воскликнул он. – Какого чёрта ты подписываешь что-то подобное?

Я вздохнул в смирении:

– По нескольким причинам, по одной из которых он угрожал подать в суд за нарушение твоего соглашения о конфиденциальности. Он манипулировал полуправдой. Он грозился подать на тебя в суд, хотя теперь я понимаю, что это не сработало бы. Черт.

– Этот говнюк! – Таль ударил кулаком по столу. – Он говорил со мной, прежде чем прийти сюда для разговора с тобой. Он "сверлил" меня своими вопросами в течение десяти минут, по всем деталям. Он - тот ещё жестокий ублюдок, мне казалось, что меня допрашивает какой-то нацистский следователь. Эмери был в восторге, когда заставил меня признать, что я заранее знал о твоей ситуации, и что я пытался предупредить тебя. Поначалу я подумал, что он искал кого-нибудь в виде козла отпущения, но теперь-то я понимаю, что он просто искал "боеприпасы", чтобы манипулировать тобой, – говоря всё это, Таль не переставая барабанил пальцами по столу. – Мне очень жаль, Орен. Тобой управлял лучший юрист компании, один из лучших в мире. Они используют его только в самых деликатных случаях. И он делает свою работу любой ценой.

– Не всё так плохо, – сказал я. – Он предложил мне четверть миллиона долларов, чтобы я согласился на его условия.

Таль побледнел:

– О, Боже, пожалуйста, скажи мне, что ты не взял эти деньги...

Я посмотрел на него в замешательстве:

– Конечно же я взял, по крайней мере, я хоть что-то получу из этой дерьмовой сделки.

Он надолго закрыл глаза. А затем устало сел в противоположное кресло.

Его голос зазвучал насильственно спокойным тоном:

– Орен, у компании была настоятельная моральная и юридическая обязанность сделать всё возможное, чтобы вытащить тебя отсюда. Даже если ты согласишься отказаться от этого обязательства, это дело не выдержит суда. Это их продукт, который втянул тебя в это дерьмо, и это им надо думать, как вытащить тебя. Но... согласившись на эти условия и приняв их деньги, ты заключил сделку. Сделку с дьяволом. Проще говоря, они купили у тебя право умыть свои руки, – он заметно стиснул челюсть, но затем, видимо, о чём-то подумав, постепенно расслабился. – Нет, всё же это не имеет стопроцентной юридической силы. У тебя не было юридического представительства, когда ты соглашался на всё это, и ты - жертва, но... вот взяв деньги, ты заявил, что согласен со сделкой. Бороться с ними в суде сейчас будет очень сложно... Юристы компании могут растянуть это дело на годы... долгие годы...

Он печально вздохнул.

– Откуда, черт возьми, ты столько знаешь о законе? – спросил я.

Слегка улыбнувшись, он пожал плечами:

– Да так, смотрю много судебных телешоу.

Я в удивлении уставился на него.

– Когда ты выйдешь, – Таль в задумчивости потёр подбородок, - ты можешь, по крайней мере, попытаться получить компенсацию за то, что попал в эту ситуацию в первую очередь из-за них. Может быть... не знаю... угрозы обнародовать эту информацию будет достаточно, чтобы заполучить для себя хорошую сделку.

Услышав его слова, я почувствовал, как моё сердце ещё больше сжалось.

– И этого я тоже не смогу сделать ...

Таль закрыл лицо рукой.

– Ну давай, рассказывай.

– Это было первое, что он заставил меня подписать, контракт, освобождающий компанию от ответственности за то, что я попал в эту ситуацию, в обмен на прототип модуля длительного погружения и ежемесячную стипендию. Я также подписал соглашение о неразглашении NDA, согласившись не обсуждать этот инцидент ни с кем.

Таль снова хлопнул рукой о стол, оставив видимую вмятину на полированной поверхности.

– Твою ж бога душу мать! – выпалил он, стиснув в гневе зубы.

– Всё нормально, – сказал я со смирением в голосе.

– Я собираюсь прибить этого парня, – сказал он, не слыша меня и всё сильнее распаляясь.

– Я же говорю, что всё в порядке, – повторил я уже более твёрдо. – Ты сделал всё возможное, чтобы предотвратить эту ситуацию. Этот Эмери не во всём был не прав насчёт меня. Я сам во всем виноват. Я. Не ты. Так что не делай глупостей, у тебя и так достаточно проблем.

Таль казался удрученным, слыша мои слова:

– Я понимаю, братан, но …

– Никаких но, – отрезал я. – Ты сделал для меня больше, чем я даже мог ожидать, и я не хочу, чтобы ты во что-то ввязывался, – сказав это, я криво усмехнулся ему. – Мне будет легче, если мне не придется беспокоиться о том, что ты втянешь свою жалкую задницу в неприятности.

Всего лишь одно чувство промелькнуло в его глазах ... разочарование. Но затем он всё же кивнул:

– Твоё тело получит самый лучший уход, я уж об этом позабочусь, – он сел немного прямее. – Обрамление адаптера, которое ты предусмотрительно для себя приобрёл, сделает установку нового модуля погружения легкой задачей, я уже проверил. Ну что ж, по крайней мере, ты заполучил эту штуку от них. Она стоит больше, чем то, сколько ты обычно зарабатывал за год, будучи лидером одной из лучших гильдий.

– Это хорошо, – сказал я с облегчением. – Какое-то время я беспокоился по этому поводу, ну... что мое тело будет медленно увядать и умирать, пока сам я застрял здесь.

– Тебе больше не нужно об этом беспокоиться. Я зайду к тебе домой позже, и прослежу, чтобы с тобой хорошо обращались.

И что же я мог сказать об этой непоколебимой дружбе?

– Я действительно ценю это, Таль...

Он замолчал на какое-то время. И мне показалось, что он что-то задумал, а затем, вдруг, его лицо приняло хмурое выражение.

– Ты о чём задумался? – спросил я.

– О чём... ну, я подумывал сам переместиться в Мёртвые Земли, чтобы помочь тебе в игре.

Услышав это, я чуть было не подпрыгнул до потолка от радости, но уже следующие его слова вернули меня к реальности:

– Но потом, немного поразмыслив над этим, я понял, что не должен этого делать, потому что мой персонаж сведёт на нет сжатие времени. Ты сможешь подняться в уровнях и освободиться быстрее без меня. В среднем обычному игроку требуется около года, чтобы достичь 100-го уровня, и это может занять ещё больше времени, чтобы достичь 4-ой Категории босса. И если я буду рядом с тобой, то годы в игре превратятся в годы в реальности...

Каждое последующее его слово, что он только что закончил произносить, заставляло моё сердце сжиматься всё сильнее и сильнее. Хотя я не рассматривал возможность получения его помощи в игре, теперь, услышав, что этого определённо не произойдёт, я почувствовал себя крайне изолированным... Я был сам по себе. Я... был... один...

– Фух, ну ладно, – я пытался выглядеть уверенно. – Давай воспользуемся этой возможностью. Ты сказал, что сейчас можешь ответить на все мои вопросы. Это действительно поможет мне понять, что делать дальше.

Он согласно кивнул головой:

– Конечно, спрашивай меня всё, что хочешь, – в шутку, он угрожающе поднял на меня палец. – Но тебе лучше хорошо использовать время, которое у нас есть. Я не знаю, когда у нас ещё будет такая возможность. Я, конечно, попытаюсь связаться с тобой снова, только это может занять недели, ну, с твоей точки зрения.

– Я понял.

– Ну что, давай, стреляй, что ты хочешь знать?

– Как мне достичь 4-ой Категории босса?

Он засмеялся, услышав мой вопрос:

– Начни уж сначала с вопросов поменьше, а? Например, почему бы тебе не спросить меня о смысле жизни?

– Это что, так сложно?

– Ну... нет, не совсем, просто... всё взаимосвязано. Нет какого-нибудь одного верного способа сделать это. Весь механизм вытекает из внутриигровой эволюционной системы, учитывающей различные географические параметры, культурные, цивилизационные… – сказав это последнее слово, он умолк. – Это вообще слово? Цивилизационные?

– Ну да, – ответил я.

– Ох, это хорошо, – он слегка усмехнулся. – Моя мама гордилась бы мной. Ну так вот, так как же любой монстр становится боссом? В основном, игра создает их по требованию, но иногда случается так, что каким-нибудь отдельным мобам везёт, и игра неожиданно влияет на их окружение. Если это произойдёт в нужное время и в нужном месте, это может привлечь внимание Гая, и тогда уже он может решить повысить этого моба до босса.

Я нахмурился:

– Можешь ли ты привести мне пример того, что обычно заставляет моба стать боссом?

– Конечно. Это может быть что-то обычное, вроде моба, выжившего в нескольких битвах с игроками, возможно, также сумевшего убить некоторых из них, поэтому моб повышается в своих уровнях и навыках. Или, вот, более экзотический пример: моб попадает в пул сырой энергии и поглощает её силу. А вот и ещё один: бывает так, что обычный моб убивает своего босса, хотя, надо сказать, это далеко не часто случается. Гай обычно вознаграждает таких мобов, превращая их в боссов и давая им клан, чтобы править. Если они справятся достаточно хорошо, выживут и увеличат свою базу власти, клан или что-то ещё на это похожее, то они могут быть вознаграждены более высокой Категорией босса.

– Кажется, я понял.

– Возможно, один из 100 000 мобов получает продвижение в качестве босса, что означает, что в НЭО это происходит несколько десятков раз в день. Вот так вот примерно функционирует система, разработанная нами. Стоит упомянуть, что Гай имеет полную юрисдикцию над боссами 1-3 Категорий и контролирует их сам, так как их слишком много для прямого административного надзора. Это также та причина, почему мы не можем помочь тебе прямо сейчас. Гай управляет большинством боссов-мобов по внутренней памяти, и проблема в том, что они содержатся в циклической матрице сжатия, которая совершенно неразборчива для человека. Такие данные никогда не сбрасываются на какой-либо постоянный слой, поэтому мы буквально не имеем никакого влияния на него, если только не реализован основной патч. Единственное, что мы можем сделать, это просмотреть логи, но на этом всё.

– Итак... – я заговорил медленнее, пытаясь прояснить ситуацию. – Чтобы повысить категорию босса, я должен создать сильный клан?

– Ну, это зависит от типа монстра. Например, ты редко где встретишь драконов, которые также являются мэрами крупных мегаполисов, – хмыкнул он. – Но так как ты - гоблин, то это, вероятно, возможный для тебя путь.

– Хорошо, что строительство больших, мощных и надёжных гильдий - моя специальность, – отшутился я в ответ.

– Да. Даже не знаю, почему я так волнуюсь. Я, вероятно, проснусь завтра утром и найду твою уродливую рожу, стоящую у моей двери и улыбающуюся мне. Имей в виду, я буду ждать бутылочку дорогого виски в качестве благодарственного подарка, – хихикнул он.

– Замётано, братан, – я поднял свою маленькую руку, и мы стукнулись с ним кулаками.

Должно быть, это выглядело весело со стороны: 120-килограммовый мускулистый варвар, кулак которого натыкается на 20-килограммового уродливого зелёного гоблина, – я ухмыльнулся, когда представил этот образ в своей голове.

– Позволь мне закончить рассказ о том, как работает система боссов, – продолжил он. – 1-3 Категории боссов классифицируются как «Мини-Боссы». Жёсткие они, конечно, но, как ты знаешь, группа игроков примерно одного уровня сможет победить одного такого. 4-6 Категории боссов - это уже полноценные «Боссы-Монстры» - Короли, или же Архимаги, очень жёсткие ребята, но если группа игроков попалась опытная, то обычно такая партия сможет одержать победу над таким босом, кое-как, конечно, но это возможно. Поскольку они встречаются реже и имеют значительный потенциал влиять на эволюцию игры, мы внедрили специальную систему для их отслеживания. Поэтому, когда ты попадёшь на 4-ую Категорию босса, ты будешь зарегистрирован в этой системе автоматически, и тогда мы сможем найти тебя и вывести из системы, – тут он на мгновение опять о чём-то задумался, но затем встряхнулся. – В любом случае, чтобы быть до конца ясным, упомяну и это ... 7-8 Категории боссов очень ... ну очень редки. Они обычно встречаются в рамках каких-нибудь крупных игровых событий. И чтобы победить хотя бы одного такого, необходим полный рейд, причём элитной партии. Ну что же, и остаётся последнее... Боссы 9-ой Категории - это уже нечто совсем другое. Они уникальны по своей сути и почти столь же могущественны, как боги. Гигантский Дракон, который достался твоей гильдии, как раз и был одним из них.

Таль прервал свою речь, когда увидел, что мое лицо вдруг резко потемнело.

Твою мать... тот проклятый свиток, который они использовали на мне, был забран у такого монстра...

Я жестом попросил его продолжать.

– Это, конечно, очень маловероятно и из грани какой-то фантастики, но никогда, слышишь, никогда не становись боссом 9-ой категории. Хоть они и чрезвычайно, просто неимоверно сильны, когда они умирают, то это навсегда... Они не возрождаются. Никогда! Ты же не хочешь, чтобы это произошло? Ты даже не представляешь, что это может сделать с твоим разумом. В итоге ты можешь оказаться плавающим призраком, который больше никогда не будет в состоянии взаимодействовать с чем-либо физическим в игре.

< Звучит знакомо >, – неожиданно вмешался Вик.

Я побледнел, подумав о том, каково же это.

Таль нахмурился, заметив мою реакцию:

– Ты в порядке, приятель?

Я неуверенно кивнул головой, и он снова продолжил:

– Ускорение времени даёт тебе огромное преимущество. Ты можешь добиться за недели того, что заняло бы у других игроков целые годы, – сказал Таль, хмыкнув. – Ты даже сможешь выйти из этого бардака с более высоким уровнем, чем у тебя был раньше.

Это правда. С ускорением времени, работающим в мою пользу, я могу тренировать себя и свои войска намного быстрее, чем другие игроки....

И вдруг осознание чего-то неимоверно важного ударило меня, словно кирпичная стена.

– Чёрт! Как долго я пробыл в этом пузыре?

Таль, увидев, что я вскочил с места, словно ошпаренный, выглядел пораженным:

– Около 15 минут. Ну, может быть, 20.

– Чёрт возьми, это же как четыре часа в игре, я должен срочно туда вернуться, СЕЙЧАС ЖЕ!

Он казался обеспокоенным:

– Ты уверен? Может потребоваться несколько недель или даже месяцев, чтобы назначить ещё одну встречу.

– Да! Быстро, или я могу потерять свою точку возрождения!

Его лицо помутнело:

– Всё, понял. Сейчас я выпущу тебя, но сперва… – он огляделся, так, как будто кто-то наблюдал за нами, но затем лишь пожал плечами. – К черту всё, что они со мной сделают?

Сказав это, он достал какую-то странную палочку из своего инвентаря. Она была покрыта фиолетовыми неоновыми огнями и на ней виднелось что-то вращающееся. Это явно был инструмент администратора.

– Что ты делаешь, Таль?

– Я просто хочу дать тебе небольшое преимущество, что-то, что поможет тебе начать. Нет времени объяснять, сам увидишь.

В следующий момент он взмахнул своей палочкой, а затем с потолка пузыря сошёл столб яркого золотисто-зелёного света и полностью поглотил меня. Было щекотно. И следом за этим появилось системное сообщение:

● Даровано божественное вмешательство! ●

Это должно было быть нечто крайне интересное. Мне следовало бы сейчас же выяснить, что это значит, но всё же я решил, что будет лучше просто довериться Талю. Эта штука, чем бы она ни была, точно мне пригодится.

Мы быстро пожали друг другу руки, оба понимая, что это может быть в последний раз.

– А теперь пошёл, пошёл, пошёл, – быстро протараторил он, указывая на дверь, которая появилась в чёрной круглой стене.

Я с благодарностью кивнул головой своему лучшему другу:

– Увидимся, мужик, и спасибо тебе... за всё.

В последний раз окинув его взглядом, я выбежал из пузыря.

И оказался в центре кровавой бойни и разрушений...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 9(НЕO)**

Часть 9 – Новое… Новое… Начало…

Я появился в пещере гоблинов, стоя на том же месте, где был, когда пузырь унес меня отсюда прочь. Но то, что встретило меня сейчас ... боже ... это неимоверно сильно отличалось от того, что было здесь всего каких-то двадцать минут назад. Вместо прежней суетливости, постоянно присутствовавшей в клане гоблинов, где всё время что-то готовили, работали и то и дело дрались, теперь ... в пещере ... было ... тихо... смертельно тихо... Повсюду, куда бы я ни посмотрел, виднелись следы разрушения и тотального разорения, а земля была сплошь усеяна телами мёртвых гоблинов.

Оказалось, что в такие моменты сделать первый шаг тяжелее всего ... Но сейчас у меня не было выбора. Кое как собравшись с духом, я осторожно двинулся вперёд, начав неспешно бродить по тому месту, что раньше звалось убежищем клана Капельниц. И куда бы не вели меня мои ноги, я везде видел лишь смерть: забитых до смерти, разделённых пополам одной лишь грубой силой и проколотых насквозь гоблинов, а иногда и какого-нибудь мёртвого хобгоблина. Я опоздал. Группа хобов прибыла и убила всех, пока меня не было...

О ... нет ... нет ... нет ... – внезапно осознав, что же должно было сейчас быть моим наиважнейшим приоритетом, я со всех ног помчался к кладбищу. И как только я пересёк тоннель, ведущий к нему, и остановился у входа, я уже точно мог сказать, что было слишком поздно... Везде бушевал огонь... Ярко-красное пламя, смешавшись с чёрными языками смертельного нечто, оба вовсю пожирали священные кости предков. Стены сильно обгорели и уже почернели от сажи. Отчетливое чувство беспокойства так и давило на меня, грозясь вот-вот прижать меня к земле своим весом.

Кладбище было осквернено, я больше не мог возрождаться здесь... Теперь-то я осознал, зачем лейтенант хобгоблинов нёс при себе ту Нечестивую Гранату. Он должен был уничтожить и осквернить это кладбище...

Я не смог защитить клан.

И игра, казалось, согласилась со мной:

Квест провален! ✖

Победить Рейд Хобгоблинов ○○

Вы остановили одну из групп, угрожавших вашей пещере, но не успели остановить другую. В результате клан Капельниц был уничтожен и больше не существует в этом мире.

● Штраф:

✖ Потеря всей репутации, полученной у клана Капельниц.

✖ Вы больше не являетесь Тотемом клана Капельниц.

< Ох-х, это отстой, да, такой отстой... >, – пролепетал Вик в моей голове, хоть в его голосе и не было ни капельки сочувствия. – < Ну что, полагаю, нам пора уже подыскивать себе другой клан марионеток для вступления? >

– Да заткнись ты, Вик, – проворчал я. Сейчас я явно был не в настроении для его глупых выходок.

< Ух-х, какие мы капризные! >

Учитывая мою ситуацию, потеря единственного известного мне местоположения респауна была наиболее плохим развитием событий. Неизвестно, где я возрожусь, если вдруг умру сейчас. Вполне возможно, что возрождение могло бы произойти внутри какого-нибудь логова, полного враждебных монстров, которые убили бы меня в ту же секунду, прямо на месте. Это был бы наихудший сценарий для заключенного в цикл смерти и возрождения. И мне совсем не нравилась мысль об этом. Мне нужно было как можно скорее найти безопасную точку респауна.

Возвращаясь в главную пещеру, по пути я внимательно осматривал местами сильно обгоревшие тела. В итоге, но к счастью, я так и не смог найти ни Тику, ни Губу среди этих многочисленных мёртвых тел, и я очень надеялся, что они всё же сумели избежать этой резни. Зато мне удалось найти двух стражников: Чоба и его друга. Этим беднягам просто-напросто перерезали горло. Похоже, они были застигнуты врасплох. Все тела, которые я видел до сего момента, были разграблены. Вероятно, они ещё не дематериализовались только потому, что были частью квеста, который я только что успешно провалил. Такие квесты обычно "сбрасывались" через день после произошедших событий.

Я продолжил свой путь, направившись к покоям вождя.

И там оказался настоящий кавардак. Повсюду валялись разбитые предметы мебели. Сундук, что не удивительно, а также полки дочиста вычистили или же просто уничтожили, не будучи способными унести всё с собой.

Прямо в центре комнаты лежал труп Богана. На его теле виднелось неисчислимое количество ран, а вокруг него мёртвым грузом лежало четыре тела хобгоблинов.

По крайней мере, он не сдался так легко... – подумал я.

Тела также оказались разграблены. Осознав, что мне нечего здесь больше делать, я повернулся, чтобы уйти.

И как раз когда я уже собирался выйти в тоннель, я внезапно услышал какой-то приглушенный звук, доносящийся от одного из мёртвых тел. Похоже, один из хобгоблинов был всё ещё жив!

Быстро осознав этот факт, я резко развернулся, моментально активируя свой Щит Маны и поднимая посох в защитной манере, тем самым готовясь к возможной атаке. Но ничего так и не произошло. Осторожно подойдя ближе, я решил внимательно осмотреть тела хобгоблинов, но все они выглядели весьма мёртвыми. Это было жутковато.

Чтобы до конца в этом удостовериться, я даже решил использовать Анализ на каждом из них.

Мёртв, и этот мёртв, а этот особенно мёртв ...

И тут:

⚠ Воин-хобгоблин ⚠

Уровень: 4

HP: ↓ 1

Парализован

Парализован... значит, он живой ещё?

Присмотревшись повнимательнее, я заметил, что хобгоблин как-то странно лежал на боку.

А... ясно, ну, теперь-то это всё объясняет, – на спине этого хоба виднелся чистый разрез. Боган, должно быть, использовал свою особую способность босса, чтобы буквально разорвать на части его позвоночник.

Ну что ж, – я достал свой Жертвенный Кинжал. – Никогда не говори нет халявным XP.

Это была хорошая возможность проверить способность Жертвы у моего странного кинжала. Ситуация была выигрышна в любом случае.

Я вальяжно протянул руку с кинжалом вперёд, намереваясь перерезать хобу горло.

Но тут, внезапно, его глаза широко раскрылись, и он, впившись в меня своим свирепым взглядом, грозно на меня зарычал:

– ААааррррргххх!

Чуть не наложив себе в штаны от такого развития событий, я молниеносно отскочил назад, словно какая-нибудь антилопа, но затем, поняв, что двигаться-то он не может, буквально в течение нескольких вздохов снова вернул себе самообладание.

– Хе-хе ... хе-хе, – нервно посмеиваясь, я снова начал протягивать кинжал к его горлу, чтобы закончить свою работу. Но тут, вдруг, эта зверюга опять пришла в "движение", начав извергать на меня свою расистскую ненависть:

– Грязные гоблины. Мы убьем вас всех!

Я в замешательстве поднял бровь: Это ещё что такое?

– Гоблинский мусор. Ты заслуживаешь только смерти!

Из его уст это звучало не очень-то вдохновляюще.

< Им не управляет ВИ >, – уточнил Вик, решив прояснить для меня эту странную ситуацию. – < Он простой, базовый, тупой моб, который взаимодействует только на уровне обычного, тривиального сценария. >

Любопытно, давай-ка посмотрим, какой у нас тут сценарий попался, – подумал я.

И затем на волне этих мыслей ко мне пришла как раз подходящая для этого идея.

Чуть нагнувшись, я посмотрел ему прямо в глаза:

– Почему вы напали на нас?

– Умри, гоблин!

– Где другая ваша группа?

– Сдохни, тварь!

– Вернутся ли они обратно?

– Убить всех гоблинов!

< Это бесполезно >, – снова подсказал Вик. – < Его поведение по сценарию очень ограничено. Тебе будет трудно вытряхнуть из него хоть какой-нибудь другой ответ. >

Вытряхнуть из него другой ответ... хмм-м, – я задумался над этим.

– Ответь на мои вопросы, и я отпущу тебя.

Он посмотрел на меня с ненавистью и ответил:

– Я убью тебя!

– Я люблю тебя, – сказал я. Ведь Вик посоветовал немного шокировать его.

– Я УБЬЮ ТЕБЯ! – проревел он с ещё большей яростью.

Ну, похоже, это тоже не сработало.

Я решил оставить его на время и продолжить исследовать пещеру, он всё равно никуда не собирался уходить.

И вот, через некоторое время я уже достиг своих покоев.

Они тоже оказались все в руинах. Тот красивый стол, что понравился мне с первого взгляда, был просто разбит вдребезги, а все полки были разобраны и уничтожены. Даже мою постель забрали.

– Это полнейший облом, – мрачно пробормотал я.

Решив немного передохнуть, я присел на каменную платформу и прислонился к стене. Моя цель, заключавшаяся в создании большого, процветающего клана, похоже, зашла в тупик. И сейчас я вообще не знал, что мне нужно было делать дальше. Каким-то чудесным образом мне надо было найти новое место возрождения, желательно, не умерев перед этим. А затем ... Нет, все мои планы были полностью разрушены: Чёрт возьми!

В гневе я со всей дури ударил рукой вниз по голому каменному ложе. И тут, неожиданно, послышался щелчок, и часть камня съехала в сторону, обнажив моему взгляду открытый ящик на самом краю кровати. Это была нажимная пластина!

Я внимательно осмотрел новую находку. Ящик оказался очень маленьким, так что его можно было легко замаскировать, что, по-видимому, и было сделано ДурДуром.

Поспешно открыв его, в следующий момент я уже с нетерпением рылся внутри него. И в итоге нашёл одно зелье маны, одно зелье исцеления, 30 золотых монет и ... джекпот: Книгу Навыка!

Книга Навыка

Заклинание: «Исцеление Последователей»

● Описание: Содержит знания заклинания «Исцеление Последователей».

● Ранг: Магический

● Прочность: 10/10

● Эффект: Прочитайте книгу, чтобы получить заклинание.

Я никогда раньше не слышал о таком исцеляющем заклинании, но, если честно, мне было всё равно. Это ведь было исцеляющее заклинание, абсолютно необходимое для репертуара каждого мага.

Я открыл книгу.

Вы хотите изучить [40% успеха] заклинание Исцеление Последователей?

Да / Нет

Я нахмурился. Это был довольно низкий шанс на успех. Это означало, что маг, который создал эту книгу, был весьма низкого ранга. Вероятно, нужно было минимум около пятидесяти уровней навыка, чтобы иметь возможность создать такую книгу.

Ну что ж... Ворчание Мёрфи, смотри, не подведи меня сейчас.

< Знаешь >, – вмешался Вик. – < Мне не нравится это название. Оно какое-то грубоватое. Это ещё один пример одного из множества недостатков Гая. Я собираюсь переименовать его. >

– О? – с любопытством воскликнул я. – Как?

< Увидишь >, – таинственно ответил Вик.

Пожав плечами, я мысленно нажал на "Да.”

Сперва передо мной появились какие-то неизвестные потоки букв, а затем возникли вспышки света и неизвестные загадочные символы.

И ...

Успех!

∑ Вы изучили новый Навык: Исцеление Последователей, Заклинание (М)

[активный, раса монстров]

Как избранному опекуну и лидеру своего народа, вам предоставляется возможность исцелять любого из ваших последователей. Лечит вас и ближайших последователей. Последователи - это либо члены вашего клана, либо те, кто поклялся вам в верности. Божественная Дисциплина. Стоимость: 30

● Текущий уровень 1: Новичок

● Эффект I: Радиус исцеления: 3 метра

● Эффект II: Исцеление HP: 5

Я должен был признать, что это было весьма небольшое количество очков. Но сам-то я являлся Тотемом, и моя роль была скорее классом поддержки, так что эти 5 HP всё же было довольно много для обычных гоблинов, у которых в среднем было 10-20 очков здоровья. Так что в следующий раз, когда... нет ... если нам всё же доведётся сражаться в какой-нибудь большой заварушке, я смогу поддержать свои войска. К тому же, эффективность заклинания должна была увеличиваться по мере повышения уровня навыка. Мне просто нужно было немного отточить это умение.

Вся эта ситуация навела меня на кое-какую мысль.

Я вернулся в комнату вождя. На всякий случай активировав свой Щит Маны, я приблизился к парализованному хобгоблину.

Посмотрим, шокирует ли его ЭТО.

Театрально подняв руку, я произнёс своё новоприобретённое заклинание. Следом за моими словами из моей протянутой вперёд руки вырвался золотисто-зелёный свет и быстро преобразовался в круг вокруг меня. На раненном хобгоблине это ни коим образом не отразилось.

Но зато тот перестал рычать на меня и теперь выглядел весьма озадаченным.

< Неплохо, неплохо, босс >, – сказал Вик с намёком на одобрение в своём голосе. – < Это привлекло его внимание. Так, а теперь что? >

– Я могу исцелить тебя, – обратился я к лежащему на земле.

Если до сего момента хоб выглядел лишь озадаченным, то теперь же уставился на меня с отвисшей челюстью.

– Я могу вернуть тебя к полноценной жизни. Иди. Работай. Борись, – пояснил я, одновременно с этим делая широкие и размашистые жесты, дабы моя точка зрения стала очевидной для него.

– Или же, – я намеренно вытащил костяной кинжал. – Я могу убить тебя. Всё просто - живи или умри.

А затем, глядя ему прямо в глаза, я добавил уже своим лучшим командным голосом, на какой был способен:

– Выбирай, СЕЙЧАС!

И я увидел в его зверином взгляде борьбу, там, где-то глубоко внутри него начали сражаться между собой две его сущности. Основной инстинкт выживания разделяли абсолютно все существа, даже игровые мобы, столкнувшиеся со своей сценарной ненавистью и агрессивным характером. И вот, в следующий миг, наконец, что-то изменилось... всего на мгновение, но мне показалось, что водоворот света мелькнул в его зрачках. Будучи доселе непрозрачным, звериным, его взгляд изменился... Он превратился в умный и одновременно с этим сбитый с толку взгляд сознательного монстра.

< ПОСПЕШИ >, – внезапно и неожиданно взволнованно закричал Вик в моем мозгу. – < Я могу только на мгновение отложить процесс посева, надеюсь, этого хватит, чтобы ты определил для него новую личность. >

И самым умным ответом на это, который мой мозг сподобился придумать, оказался:

– Ээ?

< Ты можешь определить его будущую личность. Быстрее! Дай ему имя и некоторую информацию, которая послужит нашей общей цели. Только поспеши, у тебя есть всего несколько секунд >, – сказал Вик крайне взволнованным тоном.

Я всё ещё не совсем понимал, что он имел в виду, но всё же решил последовать его инструкциям.

Я снова перевёл свой взгляд на хобгоблина:

– Тебя зовут Зубан. Ты был воспитан солдатом, но всегда хотел быть строителем, и с самого своего рождения имел понимание того, как делать и сооружать всякие штуки. У тебя есть большое понимание, а также навыки в производстве или навыке крафта, – мне ведь надо было как-то восстанавливать клан. И это определённо было хорошее место для начала.

< Новое предложение было принято >, – всё ещё крайне взволнованно сообщил Вик. – < Ну что, съел, отец, я мастер марионеток или кто? >

Хобгоблин моргнул, и в следующий момент его внешность неожиданно начала меняться... прямо на моих глазах. С каждой последующей секундой его грубое лицо принимало всё более изысканный вид, а его громоздкое тело постепенно становилось стройнее.

Анализ.

Зубан, Хобгоблин-рабочий

Уровень: 4

HP: 0

Парализован

– Вик, что это было? – заинтересованно спросил я.

< Ну, общими словами, мы просто перехватили процесс посева ВИ и изменили поведенческие параметры этой куклы >, – Вик казался довольным. – < Помнишь, мы обсуждали, что когда ВИ входит в тело, то автоматически получает все знания прошлого своего НПС? Ну, так получилось, что нам повезло: у этого низкоуровневого пехотинца практически не было опыта, и Гай уже собирался изобрести предысторию для него, но мы, быстро сориентировавшись, вставили палки в колёса этому старику. >

Да, это уже было очевидно, у него по какой-то причине сейчас было просто "ужасно" хорошее настроение.

– Э-э... и это... хорошо?

< Ну конечно же. Сначала я даже и не понял, что могу это сделать, но вот когда марионетка была засеяна, я обнаружил, что некоторые из её элементов управления остались доступными. Так что я просто забрал их у ВИ, задержав процесс на достаточное время, чтобы ты мог ввести новую информацию. Гай был попросту вынужден взять её отсюда, заполнив пробелы соответственно со сказанными тобой словами, тем самым в итоге создав полную предысторию персонажа. Ха-ха, прикинь, мы прибили этого говнюка >, – закончил он весёлым смешком.

Хм-м, это много говорят о его проблемах с отцом... – подумал я, стараясь, чтобы он не услышал мои мысли.

– И что теперь?

< Что значит, что теперь? Поговори с ним, конечно! Его поведение по сценарию исчезло. Теперь за рулём один из моих братьев. >

– Ну ладно, давай попробуем.

Я снова поймал взгляд Зубана, но теперь ясно видел в его глазах новое сознание и интеллект.

– Итак, как я уже говорил, я могу исцелить тебя.

– Зачем тебе предлагать что-то подобное? – спросил он скептически. – Мы - враги, мы пришли сюда, чтобы убить тебя... вас...

Ну, это определенно был прогресс. По словам Вика, воспоминания и личность этого хобгоблина изменились задним числом. Что же, тогда я мог бы немного подкрутить "реальность" в свою пользу, чтобы заполучить больше шансов убедить этого новопосеянного ВИ хобгоблина присоединиться ко мне.

– Приятель, я вижу, что ты не выбирал путь воина, ты, вероятно, был призван в эту экспедицию без какого-либо слова в этом вопросе. Разве ты не предпочёл бы, например, что-нибудь построить, а не заниматься убийствами и завоеваниями?

Не говоря ни слова, он так и продолжал смотреть на меня, не моргая.

– Так уж жизнь сложилась, что мне как раз нужны хорошие строители. А точнее, мне нужен кто-то вроде тебя, кто мог бы помочь мне построить новое поселение клана с нуля, чтобы в конечном итоге развить его в крупный город, – я подумал, что нет ничего плохого в небольшом преувеличении.

– Т-ты? – он в удивлении приподнял бровь. – Гоблины строят город?! Ха-ха-ха! Это самая нелепая мысль, которую я когда-либо слышал.

Я пожал плечами:

– Ты можешь не верить, но это не меняет фактов. Ты ранен и недееспособен. Без моей волшебной помощи, - я сделал акцент на последнем слове, - ты умрёшь. Я даю тебе шанс жить и стремиться к будущему, где ты сможешь по назначению использовать свои навыки.

– Хм-м ... это ты правильно подметил, маленький гоблин. Как мне следует тебя называть?

Хороший вопрос, – подумал я.

– Меня зовут ... я был Тотемом этого клана.

– Хорошо, маленький Тотем-гоблин. Исцели меня, и тогда мы сможем поговорить на равных.

– Боюсь, приятель, это так не работает, – я притворился, что сожалею. – Мое исцеление действует только на членов моего клана или тех, кто поклялся мне.

Он с недоверием нахмурился, услышав мои слова. Было видно, что внутри него враждуют между собой его надежда и амбиции:

– Похоже, мы зашли в тупик. Видишь ли, я действительно хочу построить великие вещи. Но если я сделаю то, о чем ты просишь, мои люди заклеймят меня предателем. Я никогда не смогу вернуться домой или к своим собратьям. Как я могу быть уверен в твоей искренности?

А он был сообразительным, я должен был отдать ему должное.

– Я даю тебе слово, – сказал я, высоко возвышаясь над ним. – Служи мне, и я дам тебе возможность строить и расти так, как ты всегда этого хотел. И я никогда не заставлю тебя снова быть воином.

Он всё ещё выглядел неубеждённым моими словами, поэтому я добавил:

– Я ... клянусь именем Коргорама?

И клятва тут же сделала своё дело.

Хмурое выражение лица Зубана сменилось решительностью:

– Хорошо. Настоящим я клянусь тебе в верности, что буду служить тебе и следовать за тобой, и никогда не предам тебя. Клянусь именем Коргорама.

< Хорошая работа >, – одобрительно сказал Вик. – < Мы сделаем из него настоящую Тотемовскую марионетку. >

+1000 репутации с Зубаном.

Текущий ранг: Нейтральный

Очков до следующего Ранга: 1000

Вы заполучили нового Последователя!

Последователи - это те, кто поклялся служить лично вам. Покуда вы поддерживаете свой контракт с ними, они будут служить вам верой и правдой.

– Отлично, – сказал я и наклонился немного вперёд, поднимая руку, чтобы снова скастовать Исцеление Последователей

На этот раз золотисто-зелёная энергия закружилась уже вокруг Зубана, а затем полностью исчезла в нём. Прямо у меня на глазах некоторые из его лёгких ран закрылись, а его здоровье выросло на небольшое количество HP, но даже так он всё еще оставался парализован. Вероятно, мне нужно было исцелить его до конца, чтобы удалить дебафф.

И я снова произнёс заклинание. А затем и ещё раз... После каждого каста мне приходилось ждать окончания периода восстановления, а когда у меня уже вскоре закончилась мана, мне пришлось ждать ещё и её регенерации. Тем временем Вик решил заняться каким-то своим делом. Используя своё умение Владение Трупом, он проник в тело Богана. Но почему-то не стал оживлять его. Через какое-то время он просто просочился обратно и снова принял свою уже излюбленную форму, закрепившись плащом на моих плечах.

– Не хочешь рассказать мне, что это было?

< Конечно. Пора тебе сдержать своё слово, приятель. >

– Какое слово?

< Я проанализировал его логи. Он был убит хобгоблином по имени Барска, и этот товарищ как раз и находится в моём списке убийств >, – объяснил он. – < Ну а согласно нашему соглашению, ты должен убить его. >

– Ох, – просто прекрасно, ещё одна помеха на пути.

– Ну хорошо, Вик, обещание есть обещание. Но это ведь может подождать, верно? Я всё ещё очень низкого уровня, к тому же мы только что потеряли наш клан и почти всех воинов, если ты не заметил. Теперь мы знаем местонахождение клана этого Барски, я отметил его на карте, он никуда не денется.

< Ну, естественно, я не имел в виду, что ты должен делать это прямо сейчас. Просто... не задерживай с этим слишком долго, ладно? >

– Конечно, партнер.

Возвратившись к Зубану, я произнес заклинание исцеления в шестой и, как оказалось, в последний раз. Здоровье Зубана успешно вернулось к своему максимуму, который, к моему удивлению, составлял какие-то жалкие 28 HP. Похоже, его атрибуты были перестроены прямо в процессе посева.

Полностью исцелившись и избавившись от дебаффа паралича, Зубан, наконец, медленно сумел подняться, а затем поочерёдно стал проверять каждую из своих конечностей. Теперь уже он возвышался надо мной, будучи практически в два раза выше. И вот, на какое-то мгновение мы встретились взглядами. А затем...

Он почтительно опустил голову.

– Что теперь, уважаемый Тотем?

Это определенно было улучшенное отношение.

– Теперь мы начинаем строить для себя новую жизнь, – ответил я с большей уверенностью, чем чувствовал.

– Я последую за вами, как мы и договаривались.

– Давай-ка для начала начнём улучшение нашей жизни с того, что выйдем и этой пещеры, – предложил я. – Свежий воздух нам не помешает.

– Трупы воняют, это да, – согласился Зубан.

Когда мы уже повернулись к выходу, чтобы уйти, я совершенно случайно увидел что-то блестящее краем глаза.

Стоп... это что ещё такое? – из груди Богана светился мягкий свет. Я подошёл ближе. И то, что я обнаружил, было похоже на какую-то тонкую белую палку, светящуюся в его груди. Я нерешительно потянулся за ней. И стоило мне только прикоснуться к этому неизвестному светящемуся объекту, как тело Богана вдруг замерцало, словно в мираже, а палка засветилась ещё ярче, начав прямо у меня на глазах втягивать и поглощать в себя всё массивное тело Богана. Через несколько секунд я обнаружил, что всё, что осталось от предыдущего лидера клана Капельниц - этот маленький белый предмет.

† Кость Предка †

Только название, никакого описания. Это необычно.

Вик, ты имеешь к этому какое-либо отношение, только честно?

< Неа, босс. Как бы то ни было, так и было разработано, чтобы произойти именно в тот момент, когда тело было уже готово к реабсорбции игрой, ну а по-простому - к удалению. Использовав Владение Трупом, я только несколько ускорил этот процесс. >

Неопределённо пожав плечами, я положил кость в свой инвентарь.

Когда мы наконец вышли из пещеры, новый рассвет уже сиял над горизонтом. Горы вокруг нас блокировали всё пространство на востоке, а лес, что рос рядом с пещерой, на юге.

Я попытался поискать среди деревьев врагов, которые могли бы здесь задержаться, но не заметил ни одного. Видимо, закончив свою кровавую миссию, они ушли так же быстро, как и прибыли.

Я всё ещё смотрел на лес, пытаясь понять, что же мне делать дальше, как вдруг мне в глаза бросилось какое-то движение между деревьями.

– Приготовься защищаться, – предупредил я Зубана и, схватив свой посох, начал кастовать заклинание.

К моему огромному облегчению, в следующий момент из-за деревьев выбежала стройная фигура гоблина, направляясь прямо ко мне.

Тика, она жива! – я почувствовал неожиданно сильное чувство облегчения. – Стоп, с каких это пор меня так волнуют простые НПС?

Вскоре позади Тики я увидел ещё больше гоблинов, осторожно выходящих из леса.

Я узнал Губу, повариху, гоблинов-рабочих, и, к моему раздражению, того мальца, Бека. Последний выглядел полностью исцелённым, несмотря на то, что его кости были сломаны мной не так давно.

Тика добралась до меня первой. Она запыхалась:

– Тотем ... ты ... ты ... жив.

Я одарил её широкой улыбкой:

– Я тоже рад тебя видеть.

Она довольно кивнула:

– Ты предупреждать ... Хобгоблины идти ... Губа говорить все....бросай вещи и ... беги. Мы бежать и... мы живём.

Тем временем Губа, наконец, как раз дошла до нас, и услышав слова Тики, добавила про себя серьезно: Я жхиву уже вхечность для того, чтобы знать некоторые истины, – она печально покачала головой:

– Гхлупые юнхлинги. Кхогда Тхотем кричит вхам бежхать, то вхам лучше побросать всё и бхежать. Теперь нашего клана больше нет.

Следом за ней к нам присоединились ещё трое гоблинов-рабочих, а также уныло выглядящий Бек.

Губа пристально посмотрела на меня:

– Тебе бхольше делать былхо нхечего, чтобы найхти лучшее вхремя, дабы исчезнуть в своём чхёрном магхическом пузыре, да?

– Мне жаль ... – я чувствовал себя довольно плохо из-за этого. – Меня увели против моей воли, я ничего не мог сделать.

– Хмп-ф, – фыркнула она. – Ну, что есть, то есть. Не в первый раз, когда я теряю клан, не в первый...

Затем она посмотрела на Зубана и презрительно сузила глаза:

– Смхотрю, пойхмал заключенного, да? Я знхаю прхекрасный рецхепт тушеного хобгоблина, который мы могли бы попрохбовать уже сегодня.

Я был почти ... уверен, что она шутит:

– НЕТ, – я поднял одну руку в останавливающем жесте. – Это - Зубан. Он был вынужден присоединиться к нападению на наш клан и "погиб". Я исцелил его раны, а взамен он поклялся нам в верности.

– Хмп-ф, – снова фыркнул Губа. – Не мхогу дховерять хобгоблину.

– Он поклялся именем Коргорама.

– Хмп-ф, – она была самым фырчащим созданием, которое я когда-либо встречал в НЭО, хотя ... было ясно, что она впечатлена.

Внезапно мне в голове пришла кое-какая мысль:

– Губа, вы сказали, что уже теряли свой клан в прошлом? – я посмотрел на суровую старую гоблиншу. – Значит ли это, что вы знаете, как я могу создать новый клан?

Она проницательно посмотрела на меня:

– Так этхо твхой нховый плхан, а? Только что прибхыл и уже хочхешь быть Тотемным Вождем, да?

Я пожал плечами:

– Я не вижу здесь никого, кто бы мог справиться с этой задачей. Надеюсь, мы сможем построить новый клан вместе. Станем больше и сильнее. Зубан уже пообещал свою помощь. Мне бы не помешал совет нашей благороднейшей поварихи, которая кормила пять поколений гоблинов, – сказав это, я низко поклонился.

Вик фыркнул, видя мои действия: < До чего же возмутительная лесть, приятель >

Нет ничего плохого в небольшой возмутительной лести время от времени, – ответил ему я.

Я снова перевёл взгляд на Губу и легонько усмехнулся, когда увидел, что это сработало.

– Хмп-ф. Хорошо, хорошо.

Она что, покраснела? – трудно было сказать, с её-то гоблинско-зеленым цветом лица.

– Ну, есхли уж ты твхердо намерен создать новый клан, то тебе сначала понхадобится кое-что.

– И что же именно, Губа? – вежливо осведомился я.

– Тхебе нужна хорошая позхиция для защхиты, и обхязательно построй себе прхиличный дхом вождя. Да, и не забхудь помхестить в него сундухк хорошего качхества, – тут она ненадолго остановилась, чтобы немного подумать. – Потом... тебе нужно настхоящее кладбище. Но это будет нелегко сделать, тебе похнадобится Кость Предков для обхряда посвхящения. Я не знаю, где ты её найдхешь, эти хобгоблины оставили наше старое кладбище в саже и пепле, – она бросила на Зубана грозный взгляд. – Это, пожхалуй, самое основхное. Собрхать клан из восьхми гхоблинов ... это и без того очень и очень трудная зхадача, – она снова фыркнула, делая акцент на своих последних словах, – ну и ... ещё из одхного хобгоблина. Точно, и нам обхязательно понхадобятся жхенщины, чтобы увхеличить наше населхение. Тика не сможет справиться со всем самостоятельхно.

При этих словах Тика покраснела, как рак. У нее появился этот милый розово-зелёный румянец, намного лучший, чем у этой старой карги, Губы.

– На самом деле, нас будет одиннадцать, – я кивком головы указал на путь, с которого пришел. – Врик и два воина выжили в битве, они должны прибыть в ближайшее время.

– Хмп-ф! Дхаже тхогда, онхи, очхевидно, плхохо подхходят для вхынашхивания мхолодых, дурхень, – ответила она. – Чтхо тхы будхешь дхелать с женщхинами?

– Я что-нибудь придумаю, когда мы дойдем до этого, – коротко ответил я. – Но вы правы, сначала нам нужно найти новое место, и желательно подальше отсюда, где хобгоблины нас не найдут, – я вздохнул. – Думаю, мы могли бы организовать небольшие разведывательные группы и начать искать. Как только Врик доберётся сюда, мы разделимся на...

– Тотем... – неуверенно перебила меня Тика. – Я знать такое место.

Услышав её слова, я прямо весь засиял. Было бы здорово избавиться от этих хлопот по поиску нового места.

– Где оно, Тика?

– Эмм... – она была явно взволнована, поскольку всё внимание теперь было сосредоточено только лишь на ней, включая даже Зубана.

– В ту сторону, – она указала на густой лес. – Там есть большая гора. Я ходить один раз. Горы вокруг меня. Растеряться, – тут Тика прервалась на какое-то время, было видно, что она всё ещё нервничает, но затем, тяжело сглотнув, она снова продолжила. – Гора как круг ... деревья внутри. Трудно найти... Трудно найти вход... Большое место.

Горное ущелье? – это, возможно, и было как раз то, в чём мы нуждались.

– Звучит многообещающе, ты молодец, – я улыбнулся ей.

Я открыл карту местности, которую забрал у того хобгоблина-лейтенанта.

– Можешь ли ты показать мне на карте, где именно находится это место?

Кивнув, Тика указала на небольшой горный хребет, расположенный к югу от нас. На карте само ущелье не было видно, но я надеялся, что это из-за её низкого качества.

В то время как я рассматривал карту, звук камней, катящихся вниз по склону, сообщил мне о прибытии Врика и двух его оставшихся подчинённых.

Воины оказались равнодушны, но Врик был в ярости, когда узнал об уничтожении клана. Это потребовало некоторых усилий, но я всё же кое-как сумел успокоить его, мне показалось, что этого было пока достаточно для того, чтобы он не убил Зубана.

Окинув всех взглядом, я внимательно "присмотрелся" к будущему моего собственного клана.

Зубан, Тика, Губа, Врик и Бек были моими умными НПС, каждый из которых, как я теперь понял, контролировался ВИ. Я также имел двух воинов 4-го уровня и трёх рабочих 1-го. На первых порах мне придётся обойтись только этим.

– Так, ладно, слушайте, – обратился я к ним. – Мы покидаем это место. И чем быстрее, тем лучше. Так что сейчас каждый должен рассредоточиться и собрать всё, что сможет найти, всё, что мы могли бы использовать. Еда, инструменты, материалы, всё.

Выслушав меня, гоблины согласно кивнули и направились внутрь разрушенной пещеры.

– Вик, – я повернул свою голову, оглянувшись через плечо. – Ты, как ВИ в своей естественной форме, должен иметь довольно хорошую память, верно?

< Можно и так сказать. Я сохраняю все данные, которые собираю, и могу в любой момент получить к ним доступ по своему желанию, а что? >

– Это хорошо, – я коварно потёр свои руки. – Ты будешь моим логистом, мне нужно, чтобы ты отслеживал весь инвентарь нашего клана. Будет полезно знать, что у меня есть в наличии в любое время.

< Эй, я не подписывался быть твоим секретаршей! > – возмущенно запротестовал Вик.

– Когда мы заключали наш с тобой контракт, ты обещал помочь мне, как только сможешь, – напомнил я ему. – С твоей-то прекрасной памятью ты ведь должен помнить об этом, разве нет, – самодовольно ответил я.

Похоже, на этот раз я уделал его.

< Но ... чёрт возьми. Ладно уж, побуду твоей маленькой секретаршей. Но не пойми меня неправильно, извращенец, если ты попытаешься заставить меня носить сексуальное кружевное бельишко или же даже расщедришься на шёлк ради соответствия какому-то там своему стереотипу, то это наше с тобой "партнерство" быстро закончится, дружок! >

– Конечно, конечно, – я любезно позволил ему оставить за собой последнее слово.

– Начни пока с каталогизации всего, что мы выносим из пещеры, – я указал на гоблинов, которые уже выносили оттуда различные предметы: инструменты, куски дерева, кухонную утварь, изношенные меха и даже какие-то крохи продуктов питания.

В конечном итоге это заняло у нас около десяти минут. Больше нечего было брать. Вторгшиеся хобгоблины проделали хорошую работу, обыскивая это место.

– Это всё, что есть, – Врик указал на небольшую кучу предметов. – И у нас достаточно еды только на один день.

Я кивнул головой:

– Разделите нагрузку между всеми и приготовьтесь уходить. А я чуть задержусь, мне сначала нужно кое о чём позаботиться.

– Да, Уважаемый Тотем, – почтительно ответил Врик.

Я что, получил новое прозвище, пока не наблюдал за всем этим? – и я уже было собирался проверить свой интерфейс, когда что-то раздражающее прошло мимо меня.

– Бек, – позвал я его командным голосом. Маленький шакаленок сейчас выходил из пещеры с каким-то снаряжением.

Он настороженно посмотрел на меня.

– Подойди сюда.

Неохотно, гоблин бросил предметы, которые нёс, в кучу, и медленно подошёл ко мне, всё его лицо прямо-таки выдавало его нервозность:

– Д-да, Ув-важаемый Тотем?

– У нас тут возникла небольшая проблемка, – я решил изложить это как бы между прочим. – Я убил твоего мастера, а ты пытался убить меня. Дважды. Я не думаю, что здесь всё ещё есть место для тебя.

Услышав мои слова, Бек уставился на меня с шокированным выражением лица, а затем упал на колени:

– П-пожалуйста, Уважаемый Тотем, см-милуйтесь, я быть глупый, очень глупый гоблин.

Я посмотрел на жалкое существо, ползущее к моим ногам, и мне стало немного жаль этого зелёного парня.

Стоп, неужели превращение в гоблина сделало меня мягким? Ещё несколько дней назад у меня не было никаких сомнений даже в убийстве обычного моба, особенно того, кто оскорбил меня. А теперь я испытываю ... что-то вроде симпатии к одному из них.

< Что есть, то есть > – философски сказал Вик. – < Ты начинаешь видеть вещи по-другому. >

Я нахмурился:

– Но почему? Это ведь просто игра, она ненастоящая, это всё - не реальность.

< А что вообще реально? > – требовательным тоном спросил Вик. – < Ты же можешь видеть, чувствовать запах и касаться этого мира вокруг себя. Он что, менее реален, чем твой? >

Я был ошарашен этой мыслью.

< Мы живем в этом мире > – продолжил Вик. – < Я и мои братья. Разве мы менее живы, чем ты? Ты можешь воспринимать это место только как виртуальную реальность, но для нас реальность виртуальна. Никогда не забывай об этом. Даже идиотские марионетки, как это пресмыкающееся >, – он ментально кивнул в сторону Бека, – < Знают об этом. >

Это было очень глубокое и проницательное наблюдение...

Может ли компьютерная программа действительно придумать такой экзистенциальный аргумент? – подумал я.

Это была тревожная мысль. Вик утверждал, что эта игра - другой тип существования. Мир, который ВИ считают таким же реальным, каким мы, люди, считаем свой.

И мы ... убиваем их ... всех ... с нетерпением ... с наслаждением ... без малейшего раскаяния... – внезапно осознал я.

А затем тут же покачал головой, пытаясь сосредоточиться: Пфф, это нонсенс, это лишь форма развлечения. Люди сами создали эту игру, это просто куча единиц и нулей.

И все же капли сомнений оставались в моих мыслях, продолжая грызть меня изнутри.

А что делать, если я ошибаюсь? Что ... если мы мучаем разумных существ в нашей так называемой "игре"?

< Да, ты определённо начинаешь видеть вещи по-другому >, – сказал Вик в знак одобрения. – < Значит, для тебя всё ещё есть надежда. >

+ 50 репутации с Виком (Невероятным компаньоном)

Текущий ранг: Нейтральный

Очков до следующего Ранга: 640

Я перевёл свой взгляд вниз, на пресмыкающегося у меня перед ногами Бека, чувствуя жалость к этому существу.

– Встань, Бек, – мягко сказал я.

Он поднял свое уродливое лицо. Слёзы виднелись в его глазах.

– Поклянись именем Коргорама, что будешь преданно служить мне и не причинишь мне никакого вреда.

– Я клянус-сь, – проскрипел он, уставившись на меня своим "коровьим взглядом". – Клянусь Коргорамом, я быть хороший гоблин, я защитить нового Тотема.

К моему удивлению, когда он поднял руку, чтобы поклясться, появился тусклый зелёный свет.

– Бек, ты что, умеешь кастовать заклинания?

Он восторженно кивнул головой:

– Да! Бек умный, Тотем научить Бек исцелять.

– А ну, покажи-ка мне.

– Да, да, – радостно ответил он, одновременно с этим озираясь вокруг. А затем подбежал к ближайшему валуну, и начал... со всей дури биться своей головой о него, радостно при этом улыбаясь.

– Какого чёрта ты творииишь?! – закричал я.

Кровь стекала по его лицу, когда он наконец остановился и посмотрел на меня.

– Я показываю исцеление. Сперва нужна рана.

Я закрыл лицо рукой: Эти гоблины!

И вот, Бек пробормотал несколько слов, и его рука снова засияла тем золотисто-зелёным светом. Затем он коснулся своего лба, и свет буквально потёк в его открытую рану, угасая по мере того, как рана постепенно затягивалась.

Ох-ох-ох, – похоже, теперь у меня был целитель. И это было чертовски неожиданно. Целитель являлся жизненно важным компонентом в любой группе. Удача снова выпала на мою долю.

– Именем Коргорама, я клянусь заботиться о тебе, как об одном из моих последователей, – с моей стороны это был гораздо меньший обет, чем тот, который я дал Зубану, но Беку, похоже, понравилось.

+ 1000 репутации с Беком

Текущий ранг: Нейтральный

Очков до следующего Ранга: 1000

Тем временем остальные уже закончили загружать на свои плечи всё необходимое снаряжение. Зубан, будучи больше и сильнее, чем любой из нас, был в состоянии нести гораздо больше снаряжения, чем кто-либо другой. Но, к моему удивлению, трое мелких гоблинов-рабочих взвалили на себя почти столько же, сколько сам Зубан.

Хм-м, у них должен быть какой-то навык, позволяющий переносить тяжелые грузы. Я должен запомнить это, чтобы проверить статистику каждого из них немного позже.

– Хорошо, всё, выдвигаемся, – я повернулся к Тике. – Пожалуйста, показывай дорогу.

– Да, Уважаемый Тотем.

И вот, мы, наконец, отправились в путь, постепенно оставляя разрушенный клан позади себя. Мы изо всех сил старались не думать об этом.

Используя мой недавно приобретенный навык Военной Партии, я сформировал группу со всей нашей партией беженцев. Теперь перед моим взором виднелись их иконки, показывая каждого из моих гоблинов.

Тика повела нас прямо к лесной тропе, ведущей на юг...

\*\*\*

Мы шли уже несколько часов, в абсолютной тишине. Гоблины-рабочие часто бросали напуганные взгляды в тёмные части леса. А Бек так вообще дрожал, словно осинка на ветру, стараясь следовать как можно ближе ко мне.

К счастью, наш первый день путешествия прошёл гладко. С наступлением ночи мы разбили лагерь на небольшой поляне. Я велел Врику поставить часовых, а сам тем временем решил свериться с картой. Основываясь на местоположении, которое Тика указала мне ранее, мы, похоже, преодолели около трети всего расстояния.

Губа приготовила на ужин суп и жаренное мясо, а после чего, немного утолив свой голод, мы легли спать.

Ночь тоже прошла спокойно, и на рассвете мы продолжили свой путешествие, на этот раз стараясь не нарушать свой пост, так как и без того небольшие запасы нашей еды уже подходили к концу.

Тем же днём мы с Тикой ушли немного дальше группы, чтобы поохотиться. С её луком и моей магией мы в итоге сумели поймать небольшое количество дичи, что попалась на нашем пути: несколько белок и кроликов, а также огромного крота размером с гоблина.

В то же время Губа собрала несколько необходимых трав для своей приправы и на ужин, что случился через пару часов, подала очень вкусное тушеное мясо крота. Моральный дух группы существенно поднялся, и мы уснули с набитыми животами...

\*\*\*

Я проснулся глубокой ночью, когда солнце ещё даже не показалось над горизонтом.

И проснулся я от того, что один из воинов почему-то стоял надо мной.

– В ... чём-м дело-о? – спросил я его, лениво потирая свои сонные глаза.

Он ещё какое-то время просто стоял и не двигался, рассеяно глядя на меня, пока внезапно не указал на лес. И в тот же самый миг с той стороны неожиданно раздался громкий стук. \*Треск\* Всплеск адреналина, что за долю секунды наполнил всё моё тело, тут же заставил меня насторожиться и мгновенно проснуться.

– Иди и разбуди остальных, – приказал я ему. Схватив свой посох, я быстро поднялся на ноги. Ещё раз убедившись в направлении шума, я решил, что лучше будет заранее скастовать Щит Маны, что я и сделал, в дополнение к этому вызвав перед собой усиленную Бурящую Стрелу.

\*Треск\*

Стук прозвучал снова, на этот раз ближе.

Что-то очень большое ... и явно крайне тяжелое со всех ног направлялось к нам.

Как я и приказывал, караульный быстро разбудил остальных.

Увидев мой настороженный взгляд, смотрящий куда-то в лес, выражение лица Тики стало напуганным.

Я не могу потерять ни одного из них, – именно эта мысль первой промелькнула в моей голове, когда я увидел постепенно собирающуюся рядом со мной группу гоблинов. Пока я даже не знал, достаточно ли было этого количества гоблинов, чтобы создать новый клан, поэтому потеря хотя бы одного из них могла стать для меня фатальной.

У меня было больше всего очков здоровья, чем у кого-либо еще, и мой Щит Маны фактически удваивал количество урона, которое я мог принять на себя... Это означало, что именно я должен быть танком группы, человеком, который поглощает все атаки противника, в то время как остальная часть пытается его убить.

Шагнув навстречу приближающемуся шум, я краем глаза взглянул на своих гоблинов.

– Врик, ты и двое воинов стоите позади меня и пытаетесь атаковать копьями с расстояния, – надеюсь, это даст им достаточно возможностей, чтобы избежать попадания в свои маленькие тела в ближнем бою.

– Тика, залезь на дерево, поддержи нас своим луком.

– Да, Уважаемый Тотем.

– Бек, встань позади воинов, будь готов исцелять любого, кто получит ранение.

– Д-да, Ув-важаемый Тот-тем, – вскрикнул он и, дрожа от страха, сразу же двинулся на своё место.

– Все остальные, отойдите назад, держитесь подальше от этой штуки, чем бы оно ни было.

Всё, что нам теперь оставалось, это просто немного подождать...

\*Треск!\* \*Треск!\* \*Треск!\* \*Треск!\*

Стук приближался, становясь всё ближе и ближе... и вот...

Ветви, что до этого момента плотным слоем укрывали противоположную часть поляны, в мгновение ока были сметены, и огромное существо, что буквально вылетело из-за деревьев, обрушилось своей неимоверной массой на открывшееся перед собой открытое пространство.

Сглотнув, я собрался с духом: Анализ.

☣ Лесной Огр ☣

Уровень: 10

HP: 210

Господи, каких же это был внушительных размеров зверь. Почти что три метра в высоту, он был в четыре раза выше любого из нас, кроме, пожалуй, Зубана. Его тело покрывал грубый мех, который мало чем мог помочь ему в защите, но я-то прекрасно знал, что у Огров была естественная, неимоверно жёсткая кожа. Что ещё хуже, у них было врожденное сопротивление магии... В руке он держал огромную дубину, которая, наверное, весила вдвое больше меня.

Дерьмо, его дубина длиннее, чем копья моих воинов, он достанет их раньше, прежде чем они успеют что-либо сделать, – быстро осознав этот факт, я решил пересмотреть свою стратегию.

– Врик, отведи всех назад на десять шагов. Бросайте в него копья, а когда они закончатся, то начинайте метать кинжалы, – у нас было много таких. Мы нашли их нетронутыми в пещере. Видимо, хобам они не пригодились, раз они не захватили их с собой.

– Вик, есть что-нибудь в нашем инвентаре, что поможет завалить эту штуку?

< Как насчет той Проклятой Огненной Гранаты, босс? Звучит угрожающе. >

Я всегда ненавидел использовать такие редкие предметы, но сейчас это был наш единственный туз. Достав гранату, я осторожно прицелился в почему-то равнодушно стоящего на месте Огра и бросил её.

\*Бум!\*

Граната взорвалась громоподобным звуком, попав прямо в грудь этого огромного монстра. А жидкий огонь, что в тот же миг вырвался наружу, мгновенно покрыл пламенем часть его тела. Запылавший огонь был окрашен в красный и черный цвета, прямо как тогда, на кладбище. Огр, взревев от боли и неимоверной ярости, что она вызвала, моментально определив источник своих страданий, со всех ног помчался прямо на меня.

Хорошо, я сагрил его. Теперь он сосредоточится только на мне.

☇ Проклятая Огненная Граната обжигает (℃) Лесного Огра на 10 ед. урона!

И это ВСЁ?! Да что за фигня-то, – я нахмурился, так как ожидал, что такое по-настоящему зловеще звучащее оружие окажется намного более смертоносным.

Выпустив свою заранее приготовленную Бурящую Стрелу, я вдарил ей прямо по яростно несущемуся ко мне Огру. И судя по его реакции, это выглядело так, как будто его только что укусил комар...

☇ Бурящая Стрела поразила Лесного Огра на 14 ед. урона!

Сопротивление Магии игнорирует 6 ед. урона!

Ну, по крайней мере, урон оказался приличным. Я ожидал, что будет проигнорирована по крайней мере половина всего урона вместо почти трети, но новая Бурящая Стрела смогла доказать свою полезность против магического сопротивления Огра.

Секундой позже после моей магической стрелы раздался свист. Три копья, стрела, а также несколько камней, мелькнув из-за моей спины, вдарили по надвигающемуся чудищу. Но судя по тому, как в следующий момент они отскочили от его тела, как резиновые мячики, это едва ли нанесло ему какой-либо заметный урон. Быстрый взгляд на логи битвы показал мне все нанесенные повреждения: 4, 4, 2, 3. Камни, похоже, и вовсе не нанесли никакого ущерба.

Всё это печально, – подумал я в последний момент, когда Огр наконец достиг меня. Последние "крохи" разрыва между нами он преодолел всего тремя большими шагами. Подняв своё огромное оружие и грозно взревев, он взмахнул этим деревом, что звалась дубиной, целясь прямиком в маленького гоблина перед собой.

Дубина, соприкоснувшись с моим Щитом, прошла его, как нож сквозь масло, и нашла ударом свою конечную цель.

☇ Лесной Огр поразил Щит Маны на 57 ед. урона!

- 32 MP (Очка Маны)

Вы получили 21 ед. повреждений!

Похоже, Щит всё же смог поглотить большую часть урона, но я всё равно потерял почти пятую часть своего здоровья.

А это не так уж плохо, – я решил пытаться думать позитивно, оценивая эти цифры на экране перед собой. – Я ... смогу ... пережить ... его!

Боль от такого удара не могла не отразиться на всём моём теле, и я уже чувствовал её ... нечто знакомое ... ярость, что умоляла вырваться наружу в проявлении Кровавого Гнева. Но, сражаясь не только с болью, но и с этим чувством, я всё же сумел проигнорировать этот порыв. Эта махина передо мной даже не почувствовала бы моего толчка.

И тут, совершенно внезапно, но к моей неимоверной радости, открылось ещё одно боевое сообщение:

☇ Проклятая Огненная Граната обжигает (℃) Лесного Огра на 10 ед. урона!

ДА, чёрт возьми!

То, чего я не знал, так это того, что, оказывается, граната имела постоянный эффект нанесения повреждений. Теперь-то у нас, кажется, появлялся какой-никакой, а шанс. Нам просто нужно было продержаться достаточно долго, чтобы она сожгла эту "машину" до смерти.

Воодушевившись, я снова скастовал Бурящую Стрелу, но на этот раз решил сделать её обычной. Достигнув тела монстра, она смогла оставить ему лишь едва заметную царапину, нанеся всего 7 единиц урона. В тот же миг мои бойцы, зря времени не теряя, также сделали свой ход, выпустив ещё один залп снарядов, что практически в унисон попав по крупной туше Огра, нанесли ему дополнительные 10 единиц урона. Планка здоровья Огра, что всё это время только понижала моральный дух и надежду на победу нашей партии, наконец упала до 2/3 своих значений, в то время как мои собственные потери HP были незначительными.

Я было подумал, что наши дела уже пошли в гору...

Но затем Огр передо мной проревел, и я с удивлением обнаружил, что рядом с его шкалой здоровья появилась иконка Ярости, видимо, вызванная раненым состоянием этого существа.

Идиот, ты забыл, что у Огров есть особые способности. Отстой, – подумал я, проклиная себя в своих собственных мыслях.

Бафф Ярости имелся у всех Огров и существовал для того, чтобы автоматически активироваться в критические моменты для увеличения их скорости и силы.

И вот, монстр снова поднял свою огромную дубину и со всей дури вдарил по моему Щиту, но на этот раз, видимо, ощущая воздействие от своего баффа, с жуткой скоростью качнул своим телом, и нанёс мне ещё один разрушительный удар.

☇ Лесной Огр поразил Щит Маны на 62 ед. урона!

- 32 MP (Очка Маны)

Вы получили 26 ед. повреждений!

☇ Лесной Огр поразил Щит Маны на 65 ед. урона!

- 32 MP (Очка Маны)

Вы получили 29 ед. повреждений!

Моё в мгновение ока ставшее израненным тело прямо-таки вопило на меня, грозясь вот-вот забрать себе контроль и отключиться. Ещё секунда и моё зрение уже размыто... я чувствую, что быстро теряю сознание.

НЕЕТ! – прокричал я сам себе в своём разуме, ища причины стоять на ногах. – Ты единственный, кто сможет остановить этого зверя от убийства остальных. Если ты сдашься сейчас, то не только потеряешь их всех, но и потеряешь самого себя.

У меня оставалось всего 36 HP, что было опасно низким значением. Но, кажется, даже несмотря на это, у меня ещё был шанс.

Моя ярость, что всё это время копилась в моём теле, с жадностью поглощая неимоверный входящий урон, что я получал, постепенно нарастала, всё сильнее распаляя способность Кровавого Гнева и даже сжигая дымку боли.

Коварно ухмыльнувшись, я резко поднял свою руку, направляя её прямиком в сердце зверя, и активировал новую способность ранга Ученика, Кровавый Гнев - Пронзающая Атака.

Энергия, что в следующий миг ураганом вырвалась из моей руки, словно полупрозрачное копьё, попав прямиком в Огра, проделала дыру в его груди.

☇ Пронзающая атака успешно поразила Лесного Огра!

Сопротивление Магии игнорирует 16 ед. урона!

Урон существу: 30 ед!

Будь оно проклято... это чёртово сопротивление магии.

Мы бросили на него всё, что у нас было, и этого не хватило, мы даже были не на полпути...

В то время как сам я был просто в ужасном состоянии. Я всегда ненавидел быть танком. И всегда считал, что больше подходил для того, чтобы стоять сзади, неся смерть и разрушения с безопасного расстояния. Но сейчас я не мог поменяться ни с одним из моих бойцов, один удар убил бы любого из них. Так что... покрепче стиснув зубы, я приготовился к следующей атаке Огра, которая, несомненно, будет для меня последней...

А затем начала происходить какая-то поистине странная цепь из событий.

Сначала гоблины выпустили ещё один залп из копий и стрел и нанесли дополнительные 12 единиц урона, в то время как я, всё ещё стоя на том же самом месте, внезапно почувствовал, как чья-то рука коснулась моего плеча, а уже в следующий миг всё моё тело охватило ярким зелёно-золотым столбом. Мгновенно наступило облегчение, а боль уменьшилась...

Бек! Он исцелил меня.

Внезапно в воздухе что-то промелькнуло. Маленький глиняный горшочек, быстро преодолев дистанцию к своей цели, достиг её и сломался прямо над телом Огра, в то время как какая-то странного вида слизь, засочившись над верхней частью его неимоверно громадного туловища, стала прилипать к нему и его конечностям, тем самым ограничивая его движения. Удивлённо оглянувшись назад, я увидел Губу, держащую ещё один такой же горшочек в своих руках.

Ах ты ж ... эта старая хитрая ведьма, – похоже на то, что у нашего химика были какие-то клеевые гранаты, которые она так удачно использовала в самый последний момент.

Клей замедлил Огра достаточно, чтобы я получил возможность залпом осушить своё единственное оставшееся исцеляющее зелье. Оно в одно мгновение восстановило мне 50 очков здоровья, что являлось почти что 90% от моего максимума.

Тем временем всё сильнее застревавший в клее Огр, казалось, разбушевался ещё пуще, но теперь он мог ударить меня всего один раз за свою атаку. И с его весьма сильно ограниченными движениями каждый удар, один из которых мне нужно было сперва снова опробовать на себе, теперь мог нанести мне в своём максимуме всего 25 единиц урона.

Так что было неудивительно, что наше дальнейшее сражение превратилась в бой на истощение: мы не прекращая засыпали его копьями, стрелами и моей магией, в то время как Губа продолжала кидать в него свои гранаты с клеем. Весь этот процесс завершал Бек, который старался исцелять меня после каждой атаки этого бушующего монстра.

В конечном итоге это заняло у нас несколько минут, но мы всё же завалили это разъярённое чудовище. К тому моменту, когда он наконец рухнул на землю, моя мана была уже почти на нуле, а очки здоровья приближались к критической отметке. Ещё бы несколько раундов по обмену ударами в этом ожесточенном бою, и я бы погиб, но, к счастью, мы всё же сумели с ним справиться. Смертельно уставший, я с гордостью оглянулся на своих гоблинов. Мы уничтожили монстра, который был гораздо ... гораздо сильнее нас. Все вместе. Даже рабочие внесли какой-никакой, но свой вклад, бросая камни в Огра.

Хромая, я подошёл к Губе и многозначительно посмотрел на нее:

Старуха строго взглянула на меня в ответ и улыбнулась:

– Эх, мхолодой, у мхеня ещхё мхного такхих сюрпхризов в ... рукхавах. Бхольше, чхем тхы мхожешь схебе прхедставить, – сказала она, а затем игриво подмигнула мне, прямо как в тот раз.

Вздрогнув, я поспешно заковылял к ближайшему дереву, и будучи уже практически полностью обессиленным, прислонился к его стволу.

– Вик, покажи мне журнал после битвы.

< Сейчас всё будет, босс. >

Военная Партия: Гоблин-рабочий получил 1 уровень!

Военная Партия: Гоблин-рабочий получил 1 уровень!

Военная Партия: Гоблин-рабочий получил 1 уровень!

Военная Партия: Губа получила 1 уровень!

Военная Партия: Тика получила 1 уровень!

Военная Партия: Зубан получил 1 уровень!

Отлично! – сразу шесть членов моей партии сумели повысить свой уровень, хотя большинство из них даже не повредили Огра. Им удалось получить опыт только от того, что они были частью Военной Партии.

А вот в чём я был точно разочарован, так это в том, что сам я не поднялся в уровне и даже не достиг хотя бы каких-нибудь незначительных улучшений ни в одном из своих навыков. Но я такой, похоже, оказался не один. Из моих воинов тоже никто не сделал какого-либо прогресса.

Тем временем рассвет неуклонно приближался, показывая первые лучи восходящего солнца, а я отдыхал, ожидая, когда моя мана и здоровье полностью восстановятся. Было мало смысла возвращаться в сон прямо сейчас, поэтому я решил немного покопаться в информации. Сперва я открыл свою страницу персонажа:

Титул: Уважаемый Тотем

Уровень: 6, (85%)

Раса: Раса Монстров [Гоблин]

Тип: Босс I [Тотем]

Божество: Коргорам

Последователи: 2

Атрибуты: [0 очков]

- Физический 2

- Ментальный 8

- Социальный 0

Пул:

- Здоровье: 112 HP

- Мана: 190 MP

- Броня: 7

Навыки:

- Везучий Засранец 3 (97%) (Прайм)

- Анализ 3 (45%)

- Отслеживание 1 (22%)

- Лидер Военной Партии 1 (80%)

- Инфузия Маны 2 (5%)

Навыки (Заклинания):

- Манипуляция Маной 3 (86%)

- Бурящая Стрела 2 (47%) (Прайм)

- Щит Маны 11 (40%)

- Кровавый Гнев 11 (50%)

- Исцеление Последователей 1 (30%)

Черты:

- Гоблиноид (+1 Физический, -1 Социальный)

- Способный ученик +20%

- Благо Босса I (Бонус к HP & MP / уровень)

- Духовный Компаньон: Вик

Хех, Уважаемый Тотем! – мой новый титул нравился мне гораздо больше, чем предыдущий. Судя по статистике, несмотря на то, что я так и не повысился в уровне, я всё равно показал значительный прогресс по всем направлениям.

Но вот что это за новый навык такой ... Везучий Засранец? – я нахмурился.

< Нравится? > – прозвучал голос Вика в моей голове. – < Звучит намного лучше, чем какое-то Ворчание Мёрфи, не находишь? >

Вообще-то... знаешь, а да, так и есть, – усмехнулся я. – Хорошая работа, Вик.

– Кстати, Вик, – мне вдруг пришла в голову одна мысль. – А у тебя ведь имеется доступ к полной информации о всех гоблинах в Военной Партии, не так ли? Можешь привести её? Просто краткое изложение основ. Думаю, мне нужно лучше знать возможности своих войск.

< Сейчас сделаем, босс. >

Через мгновение появилось большое сообщение, гораздо более подробное, чем то, что обычно предлагал мой навык Анализа.

Гоблин-рабочий.

Уровень: 2 (10%); 21 HP

Ф: 3, М: 0, С: -1;

Навыки: Перетаскивание 2, Рытье 3;

Черты: Небоевой

Гоблин-рабочий.

Уровень: 2 (11%); 21HP;

Ф: 3, М: 0, С: -1;

Навыки: Перетаскивание 3, Шахтёр 3;

Черты: Небоевой

Гоблин-рабочий.

Уровень: 2 (12%); 21HP;

Ф:3, М:0, С:-1;

Навыки: Перетаскивание 2, Лесоруб 4;

Черты: Небоевой

...

...

Рабочие были довольно похожи, все 2-го уровня, и очки каждого были вложены исключительно в физический атрибут. Если подумать, то это имело смысл, поскольку они буквально были "ручными" рабочими, и каждый из них имел свой собственный, отличный от других, основной навык. Это могло пригодиться. Но всё же недостатком было то, что все эти навыки были довольно-таки низкого уровня, так что мне придётся заставить их немного погриндить. Я не был уверен, что такое навык "Перетаскивание", но, поскольку все рабочие имели его, то это, вероятно, было важное умение. Я нажал на него, чтобы получить более подробную информацию:

Навык: Перетаскивание (Ф)

Вы привыкли переносить тяжелые грузы. Методично и беспрерывно, вы знаете как идти и работать, будучи перегруженными. Базовый подъемный вес равен вашему собственному.

Уровень 2: Новичок

Эффекты: Подъёмный вес: 22 кг, вес тяги: 44 кг

Что ж, это объясняло, как рабочий мог нести почти что в три раза больше груза, чем остальные гоблины. И это, безусловно, был крайне полезный навык. У меня было такое предчувствие, что нам нужно будет переместить ещё очень и очень много различных вещей и материалов, когда мы начнём строительство нашего нового клана. И кроме того, я уверен, этот навык должен будет помочь им работать в своей основной профессии более эффективно.

Всё глубже погружаясь в дебри этой статистики и информации, я начал кое-что подмечать. Что-то в статистике рабочих было странным. С целыми тремя очками в физическом атрибуте каждый из них должен был иметь по крайней мере 30 HP, но у них было всего 21 HP. И я подозревал, что уже знаю тому причину. Я нажал на их черты для более подробной информации:

Небоевой

Естественно более слабый член расы, плохо подходит для боя.

-30% HP.

-50% прогрессии для всех боевых навыков. Нет доступа к пулу маны.

Вот и объяснение сниженному количеству очков здоровья. Похоже, я мало что мог с этим поделать, им надо было просто увеличивать свои уровни самостоятельно, чтобы постепенно повышать свою собственную эффективность.

Но тут внезапно меня осенило. У меня появилась идея, как помочь им в их тренировке.

– Эй, вы, трое, – я жестом подозвал рабочих к себе. – Хватайте вон те камни и начинайте поднимать их над головой столько раз, сколько сможете, – я указал на несколько разбросанных в отдалении камней весом, наверное, не менее 20 кг. каждый. Моя идея, возможно, была немного жестокой, но, эй, нет боли - нет роста, ведь так?

Эти безмозглые существа, или марионетки, как их называл Вик, немедленно двинулись исполнять мой приказ. Встав возле каменных пород, они нагнулись и начали, изрядно при этом напрягаясь, изо всех своих гоблинских сил пытаться поднять эти тяжёлые булыжники. Похоже, у этих бедолаг настали тяжёлые времена. Вероятно, это как-то было связано с тем фактом, что они в данный момент по-прежнему были обременены снаряжением, которое так и не подумали снять, сразу же приступив к выполнению своей задачи...

Вздохнув, я покачал головой:

– Эти гоблины!

Я оставил этих работяг за их тренировкой и продолжил просматривать статистику других гоблинов:

Воин-гоблин.

Уровень: 4 (25%); 41HP;

Ф: 5, М: 0, С: -1;

Навыки: Драка 8, Копья 2

Воин-гоблин.

Уровень: 4 (25%); 41 HP;

Ф: 5, М: 0, С: -1;

Навыки: Драка 8, Копья 2

...

...

Воины оказались прямо-таки зеркальным отражением друг друга. Я заметил, что их уровень навыка Драки увеличился на 1, что, без сомнения, случилось из-за нашей борьбы с теми хобгоблинами в горах. Но затем я нахмурился, чувствуя нарастающее раздражение, когда заметил у них кое-что ещё, кое-что уже знакомое мне. У них тоже было слишком уж мало очков здоровья. Их пять очков в физическом атрибуте должны были, по идее, дать 50 HP.

Что за чертовщина?

< Эмм... сорян, босс, моя ошибка >, – весело ответил Вик, прозвучав так, будто вообще не сожалел об этом. – < Это как раз та часть дополнительных метаданных, о которых я тебе рассказывал. Если честно, всё это вообще должно было отображаться в разделе Расы, но я решил просто ... немного укоротить этот пунктик, потому что это было одно из десятков условий, которые до сих пор тобой не применялись. >

Я сжал кулаки, стараясь звучать спокойнее, чем чувствовал себя на самом деле:

– Ладно... Тогда я просто послушаю. Почему мои гоблины не так сильны, как должны на самом деле быть?

< Запоминай, гоблины должны быть кормовыми мобами, чтобы тренировать игроков низкого уровня. Они не должны становится слишком сильными. Средний уровень гоблинов должен колебаться между 1-3. Всякий раз, когда сгенерированный гоблин достигает 3-го уровня, игра сразу же шлёпает его на -20% от его общих очков здоровья. Это не влияет на каких бы то ни было контролируемых ВИ гоблинов, но вот заскриптованные рабочие и воины получают это несмотря ни на что. >

Мое лицо потемнело:

– Я ... понимаю...

Было обидно, но всё же, наверное, не так уж и плохо. Вик был прав, гоблин 4-го уровня с 50 HP - слишком большая проблема для новичка.

Немного разочарованный, я продолжил проверять статистику остальных:

Тика, Гоблинша-Охотница.

Уровень: 3 (2%); 26 HP;

Ф: 2, М: 0, С:1;

Навыки: Добыча 8, Луки 5.

Губа, Гоблинша-Химик.

Уровень: 5 (50%); 22 HP;

Ф: 2, М: 0, С: 3;

Навыки: Химия 13.

Черта: Небоевая

…

…

И вот тут меня поджидал сюрприз. И Тика, и Губа, похоже, в основном вкладывали очки в свой социальный атрибут. Это, по крайней мере, объясняло их уменьшенные HP по сравнению с другими гоблинами, которые инвестировали только лишь в физический атрибут.

Так как первой в списке была Тика, я решил познакомиться с ней поподробнее и открыл её навык - Добыча. Этот навык позволял ей эффективно искать пищу в дикой природе, а также отслеживать и охотиться на мелких животных. В отличие от навыка Охоты, навык Добычи являлся социальным навыком, что объясняло, почему она вкладывала почти все свои очки именно туда.

Но вот эта старая карга, Губа, в очередной раз сбила меня с толку. Когда я впервые использовал на ней Анализ, мои навык показал мне, что она являлась гоблиншей-поваром. Но вот теперь, когда у меня был полный доступ к информации о её персонаже, я узнал, что в ней было скрыто гораздо больше, чем могло показаться на первый взгляд.

Итак, на самом деле она ... Химик, – подумал я. Химики могли создавать различные немагические зелья и вещества. Этот навык также был завязан на социальном атрибуте, что объясняло её колоссальные 3 очка в нём, делая её самым "социальным" гоблином, которого я когда-либо встречал.

Да уж, в скором времени мне нужно будет о многом с ней поговорить, – подумал я.

Мне обязательно нужно было как можно лучше понять моих людей и узнать, на что они способны.

Хм-м, стоп, я что, только что подумал о гоблинах, как о людях? – я тряхнул головой, осознав это.

Что же, в любом случае, Губа, кажется, была крайне загадочной гоблиншей. Нужно будет разузнать, имеются ли у неё ещё какие-нибудь секреты вроде той клеевой гранаты и зелья перманентного здоровья.

Сделав для себя мысленную заметку, я продолжил просматривать список гоблинов:

Бек, Гоблин-Адепт.

Уровень: 3 (0%); 26 HP;

Ф: 1, М: 3, С: -2;

Навыки: Исцеление 2;

Черта: Деформированный

Зубан, Хобгоблин-Строитель.

Уровень: 5 (50%); 32 HP;

Ф: 2, М: 0, С: 3;

Навыки: Конструктор 9

Хм-м, так, а Бек-то у нас на самом деле - гоблин-адепт, владеющий магией... – я удивился, почему эта деталь была скрыта от меня, когда я впервые применял на нём Анализ. Хоть у него и был только один магический навык - исцеление, но он был чрезвычайно важен. И вот так, совершенно внезапно, этот надоедливый маленький гоблин стал ценным членом группы. Хотелось бы увидеть, как он достигнет Экспертного ранга, тогда я мог бы узнать это заклинание от него. Но это означало, что он должен был достичь по крайней мере 40-го уровня. Что казалось маловероятным, по крайней мере пока.

Я нахмурился, когда прочитал его раздел черт: Что, чёрт возьми, означает "Деформированный"? – мне никогда не доводилось слышать о чём-то подобным раньше. – Хоть меня и можно считать ветераном гейминга, но с каждой секундой, проведённой в этом теле, я встречаю всё больше и больше нового, и доселе мне неизвестного... – подумал я.

И открыл описание черты его персонажа.

Деформированный

Жестокие магические эксперименты даровали этому гоблину близость к магии ценой тяжелых психических шрамов.

Получение Нового Заклинания.

Штраф: -1 к Социальный Атрибуту.

Удивлённо подняв бровь, я посмотрел на Бека. Мне стало жаль этого маленького парня. Это была не его вина, что он был таким жалким, уродливым и робким. Вероятно, он много страдал, проходя через этот магический эксперимент, без сомнения проведённый тем старым пердуном, ДурДуром, который являлся его бывшим хозяином...

Ну и ладно, всё равно, какое это имеет значение? – я пожал плечами. – Это же всего лишь игра.

< И даже прямо сейчас? > – загадочно спросил Вик.

У меня не оказалось ответа, который я мог бы дать ему в этот момент, поэтому, так ничего и не сказав, я решил поподробнее рассмотреть детали персонажа Зубана. По крайней мере, его детали выглядели многообещающе. Похоже, Гай проделал хорошую работу по его восстановлению, основываясь на моих рекомендациях. Его навык Конструктора будет иметь важнейшее значение, когда мы начнём строительство нашего нового поселения клана. Как и у Губы, у него был относительно высокий социальный атрибут, объяснявший его беглую речь и относительно низкое количество HP.

Поднявшись на ноги, я потянулся. Моя мана и очки здоровья были наконец полностью восстановлены. А тем временем эти бедняги, рабочие, всё ещё поднимали камни. Я снова проверил их статистику и, к своему удовольствию, обнаружил, что их уровень навыка "Перетаскивание" поднялся на целых 2 пункта. Вероятно, до этого они просто следовали одной и той же процедуре каждый день, никогда не превышая минимальных усилий, необходимых для функционирования, пока не пришел злой дядя (это я) и не заставил их делать хоть что-то отличное от их обычной рутины. Я дал им то упражнение, которое представляло бы пытку для самосознательных НПС, но для них это была простая команда. Что же, похоже, использование бессмысленных кукол в качестве слуг давало свои привилегии.

– Ну всё, готовьтесь, мы скоро выдвигаемся, – в ответ на мой приказ гоблины оживленно зашаркали по всему лагерю.

– Вы, трое, – я обратился к рабочим. – Найдите более тяжелые камни, – услышав мои слова, они стали выглядеть удивительно обиженными как для заскриптованных, бессознательных марионеток, но даже несмотря на эти их щенячьи глазки, я не собирался останавливаться на достигнутом, намереваясь продолжить заставлять их навык "Перетаскивание" увеличиваться.

Пока все остальные готовились к отбытию, я проверил Огра на дроп.

Неплохо, неплохо... – ухмыльнулся я, добавляя 50 золотых монет себе в инвентарь. У меня не было выбора, кроме как проигнорировать ту тяжелую дубину, которой размахивал этот монстр, никто из нас не смог бы даже поднять её, кроме, наверное, Зубана, да и к тому же, в данный момент она всё равно была для нас бесполезна. Зато я забрал себе меха, которые всё ещё небрежно висели на этой мёртвой туше. Это были простые необработанные шкуры, просто накинутые на тело. Кроме того, после небольших исследований его пояса, оказалось, что он нёс с собой ещё и небольшой мешочек, полностью набитый каким-то зерном.

Семена Колючего Осота

Описание: Эти семена можно использовать для выращивания растений Колючего Осота.

В целом, учитывая сложность борьбы с Огром, добыча была разочаровывающей. Но тут, внезапно, прочитывая описание этих семян, я вспомнил кое о чём. Колючий Осот являлся крайне "надоедливым" растением. Оно вырастало в большие и очень колючие кусты. Иногда его собирали, а шипы использовались в качестве компонентов при создании проволочных ежей. Но по большей части это растение вызывало лишь одно сплошное раздражение, затрудняя движение тем безумцам, что всё же решили пройти через него. Ещё немного поразмыслив над этим, я решил, что всё же следует положить эти семена в свой инвентарь. Я обязательно найду им применение, но позже.

И тут, внезапно, на волне этой мысли, меня посетило вдохновение.

– Вик, – взволнованно обратился я к своему компаньону. – А ты можешь завладеть телом этого Огра?

< Хм-м, не уверен, дай-ка попробовать > – ответил он.

В тот же миг плащеобразное тело Вика оторвалось от моих плеч и потянулось к трупу, постепенно входя своими щупальцами через его рот и уши. И вскоре вся фиолетовая масса Вика окончательно исчезла в этом огромном теле. Некоторое время ничего не происходило. Но в какой-то момент, вдруг, Огр дёрнулся. Однажды. Дважды. А потом ... снова ничего. Спустя ещё несколько долгих мгновений Вик просочился из трупа обратно на волю.

< Не получается, босс. На моём текущем уровне мастерства я не могу контролировать существ, которые значительно сильнее или больше меня >, – сказал он извиняющимся тоном, а затем снова принял форму плаща на моих плечах.

Я глубоко вздохнул:

– Досадно, конечно.

Было бы круто иметь Огра в качестве телохранителя.

< С другой стороны >, – внезапно продолжил он. – < Я получил ещё один уровень во Владении Трупом. Теперь я на 3-ем уровне. >

– А вот это уже хорошо. И судя по тому, как ты прогрессируешь, ты быстро поднимешь уровень этого навыка ещё на несколько пунктов.

Я огляделся. Моя группа собрала все необходимые вещи и уже ожидала меня.

– Хорошо, выдвигаемся.

Тика снова повела нас в путь. Сегодняшний темп оказался немного медленнее, чем вчера, так как рабочие не могли идти слишком быстро, им ведь нужно ещё было нести на себе тяжёлое снаряжение, а также камни, которые они так и не бросили.

По мере того, как мы продвигались всё дальше, солнце постепенно поднималось над верхушками деревьев, и окружающий нас лес становился всё ярче. В какой-то момент нашего путешествия Губа увеличила темп, чтобы идти рядом со мной.

– Итхак, не хочешь объяхснить, почему мы напхали на тхого Огра? – спросила она небрежно.

Я озадаченно посмотрел на нее:

– Что вы имеете в виду? Мы просто защищали себя. Он ведь собирался атаковать. Это был всего лишь случайно возникший у нас на пути монс... – и тут я замолчал, внезапно кое-что осознав. А мы ведь... и сами были этими случайно возникшими монстрами, только у него на пути.

– Разве он не собирался напасть на нас? – слабо спросил я.

Чёрт, я что, только что убил возможного союзника?

– Хмпф, – фыркнула она. – Вряд ли. Огры... они пхросто тупхые непховоротливые звери. Но они никхогда не напхадут на тебя напрямую. У них есть своё собствхенное примхенение. Хорошие лхидеры могут заключать с ними пхакты. Если, кхонечно, спхерва получится не съхесть друг друга.

Ну конечно же! И почему мне сразу это не пришло в голову? Игрокам нередко приходилось сталкиваться с гоблинами, которых сопровождали другие типы монстров: Огры, Варги и Багбиры, да и других можно было бы вспомнить.

Какой же я идиот, – начал ругаться я сам на себя. Мне просто необходимо было начинать думать по-другому. Я больше не был персонажем игрока в обычном смысле. – Я - монстр, и я должен начинать вести себя как монстр. И использовать это в своих интересах...

Внезапно, на волне этих мыслей мне в голову пришло кое-что другое.

– Губа, – я почувствовал, как моё сердце забилось быстрее. – Как думаете ... у него ... ну ... был клан там ... или ... семья ... которые могли бы .... отомстить за его смерть?

Она снова фыркнула:

– Врхяд ли, это был прохстой глупхый Огр. Вот если бы мы убхили однхого из их важных членов, то вполне вхозможно, но не рхади тхакого, как он.

Таким образом, похоже, убийство мобов общего типа всё же было приемлемым. Названные же мобы были умными, свой собственный ВИ управлял каждым из них отдельно, и я, вероятно, мог бы поговорить и даже договориться с ними о чём-нибудь. Внезапно мне пришло в голову, что у игры за монстра были и дополнительные потенциальные преимущества. По умолчанию монстры были враждебны для всех игроков, если это не было переопределено каким-либо квестом. Но поскольку игра идентифицировала меня как НПС, это означало, что некоторые мобы не будут автоматически враждебными ко мне.

Я могу использовать это в своих интересах.

– Я всё понял, - кивнул я. – Я постараюсь быть более дипломатичным в будущем.

– Разхумная вещь - всегда испхользовать свою голову, – громко засмеялась она.

– Если вы не против, я также хотел спросить о ваших навыках химика... – это была хорошая возможность поднять эту тему. Я знал, что означает этот навык, но начинал понимать, что правила для монстров и игроков часто различались. – Что вы можете сделать при помощи него?

– Хмпф, – раздраженно хмыкнула она. – Мои секрхеты принадлежхат тхолько мне. Дхаже если ты тхеперь наш "Уважаемый Тотем", ты не покхазал себя мне, мхолодой.

< Или говоря простым языком, чтобы твой разум мог легко это понять >, – добавил Вик в своём типичном невыносимом тоне. – < Она имела в виду, что ты должен поработать над созданием своей репутации с ней, прежде чем она будет доверять тебе достаточно, чтобы поделиться своими секретами. >

Да, у меня уже получилось это понять, спасибо, – мысленно ответил я ему в раздражении.

< Просто делаю свою работу, босс, видишь ли, у меня ведь "идеальная память", и я ясно помню, что обещал перевести эту игру для тебя >, – самодовольно ответил он.

Этот засранец... – ну, я должен был отдать ему должное, на этот раз он сделал меня. Было очевидно, что он всё ещё немного дулся на меня за то, что я завербовал его в качестве своей "секретарши по логистике".

– Нууу, – я посмотрел на Губу, стараясь казаться дружелюбным. – А хоть что-нибудь можете рассказать о своих способностях? Как главный, я должен знать о возможностях своих людей, – я внутренне съежился от своих слов. Я ещё раз упомянул гоблинов в качестве людей.

– Хмпф, – в который уже раз фыркнула она. – Ну, ты уже знхаешь, я мхогу делать липкие гранаты. А ещё я знхаю базовое зелье перманентного увеличения здоровья, как то, что я дхала тхебе в пещере. Знхание химии также пхомогает мне в пригхотовлении пищи.

– Стоп, а не могли бы вы сделать побольше этих перманентных зелий здоровья? – жадно спросил я.

Она пожала плечами:

– Вхозможно, мхогла бы, если бы у меня бхыло большхе ингхредиентов.

Я знал, к чему это всё ведёт.

– Что вам требуется?

– У мхеня уже есть некхоторое из того, что мне нхужно. Чхего мне не хватхает, тхак это жхелчных пузхырей пещхерных обхитателей. Принесхи мне немхного, и я сдхелаю тебе ещё этхого зхелья.

Ѵ Вы получили новый Квест: Желчный Пузырь для Губы ○

Губа может обеспечить вас большим количеством маленьких зелий постоянного здоровья, но ей нужен редкий желчный пузырь, который обычно можно найти у обитателей пещер.

●Тип квеста: Простой, повторяющийся

● Награда: Одно Зелье за каждый желчный пузырь, репутация с Губой: +50 за желчный пузырь, XP.

Отлично, я заполучил новый квест, к тому же ещё и повторяющийся. Я смогу завершить его столько раз, сколько захочу, единственным ограничением было то, сколько желчных пузырей в конечном итоге я смогу найти. В качестве дополнительного бонуса я буду улучшать свою репутацию с Губой каждый раз, когда буду вручать ей желчный пузырь. Двадцать из них, например, обновили бы мою репутацию с этой старухой до дружелюбной, не говоря уже о том, что это дало бы мне +40 к моему пулу HP. Это было очень хорошее предложение.

– Хорошо, я найду вам несколько желчных пузырей, – ответил я.

– Тхолько убхедись, что они хорошо защхищены от днхевного свхета, – предупредила она. – Даже мимхолётное вхоздействие схолнца разрушхит их. Покхажи мне, что у тхебя есть тхерпение и дисцхиплина, чтобы собхирать их должхным обрхазом, и тогда я мхогла бы думать о тхебе как о чхём-то большем, нежели как об обхычном глупом юнце.

– Договорились, – ответил я с улыбкой.

Оставив Губу, я ускорил шаг, чтобы поравняться с Зубаном. Хобгоблин кивком признал моё присутствие:

– Уважаемый Тотем.

– Как думаешь, сможешь сделать новые копья для воинов, пока мы путешествуем? – спросил я. – Я хотел бы, чтобы они могли атаковать с безопасного расстояния. Тот бой был слишком опасен для них, чтобы вступать в рукопашную.

Он одобрительно кивнул головой:

– Хороший лидер должен заботиться о своих людях. Но вы, конечно, понимаете, что ваши воины не будут так эффективны с такими копьями, верно? У них нет навыков для использования такого длинного оружия.

– Всё в порядке, я могу принять снижение эффективности атаки, пока они в безопасности.

– Очень хорошо, я посмотрю, что я смогу с этим сделать.

Сказав это, он отошёл от меня, и, подойдя к ближайшему дереву, срубил несколько веток. А затем он прямо на ходу начал формировать их своим кинжалом. Так прошёл примерно час, когда с этим наконец-то было покончено. Судя по тому, что я в конечном итоге увидел, когда осматривал результат его работы, он сперва сформировал длинные прямые палки, а затем прикрепил к ним надлежащие наконечники, которые он снял с более коротких копий воинов. Я был весьма впечатлен его работой, новые копья выглядели вполне профессионально.

Мы вдвоём передали их Врику и двум его воинам. Сначала они несли их как-то неловко, но уже вскоре нашли правильный баланс, чтобы держать их, продвигаясь вперёд, вполне комфортно.

Мы продолжали свой путь, пока снова не начало темнеть, а затем разбили лагерь. Я в очередной раз проверил свою карту и отметил, что мы уже почти достигли места своего назначения. Если честно, мы уже давно должны были это сделать, но перегруженные рабочие замедляли нас всех.

С первыми лучами рассвета мы продолжили свой путь. Мне уже начинало надоедать постоянно видеть вокруг себя деревья. Я жаждал открытого пространства.

И вот, наконец, где-то около полудня Тика прокричала нам, находясь впереди:

– Там, там!

Проследив за направлением её руки, я увидел, что она указывала на вершину горы, которая стала видна через щели в густоте деревьев.

– Уже почти дойти.

– Ну наконец-то, – сказал я с облегчением.

Мы продолжили следовать за Тикой через лес, но с уже гораздо большим энтузиазмом. Но деревья в лесу становились всё плотнее и плотнее, пока в какой-то момент мы и вовсе снова не потеряли из виду горы. Но затем, ещё через некоторое время, продвигаясь тогда между двумя расположенными рядом друг с другом неимоверно большими деревьями, мы, совершенно внезапно, чуть ли не наткнулись на скалу горы, что практически вертикально уходила в небо. Тика повернула направо, и мы, находясь уже в предвкушении, ещё быстрее последовали за ней.

Если бы я не следовал прямо за Тикой, я бы точно заблудился в этом лесу. Вскоре скалы слева от нас снова исчезли, и мы опять оказались между "множеством густоты" этого леса. Тика обошла эти деревья с левой стороны и повела нас ещё дальше. И вот, с каждым последующим шагом я стал замечать, что деревья вокруг меня становились всё менее плотными, и вскоре я уже снова смог увидеть стены скал, теперь оказавшиеся по обе стороны от нас. Пройдя ещё некоторое расстояние, я наконец понял, что мы находились внутри круглой долины, окруженной высокими скалами со всех сторон. Единственным путем сюда было хорошо спрятанное ущелье, которым мы как раз и пользовались в данный момент.

Тика не преувеличивала. Это было отличное укрытие.

У нас получилось.

Мы нашли место для своего нового дома...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 10(НЕO)**

Часть 10 – Тяжело в Учении

Лес продолжал редеть, пока мы не обнаружили, что видим вокруг себя лишь массивные стены горных скал. Теперь мы окончательно вошли внутрь долины, защищенной и скрытой крутыми и непроходимыми горными породами, окружавшими её со всех сторон. Ущелье, через которое мы прошли в это пристанище, было также надёжно спрятано, с обеих сторон укрываясь густыми зарослями деревьев и обильным подлеском, что зелёными волнами постепенно "выливался" из леса, стремясь в саму долину и создавая там лесок поменьше, который, несмотря на свои размеры, покрывал почти что половину общей площади всего открытого пространства. Другая же половина долины, что была открыта нашему восхищённому взору, была покрыта лугами, изредка усеянными скальными образованиями, кустарниками, а также редкими деревьями, что одиноко росли в разных её частях. Вдалеке виднелась одинокая река, что умиротворённым потоком текла от одной из вершин окружавших нас гор, создавая небольшое озеро прямо посреди безлесной части этого рая.

Прямо напротив входа в долину, у подножия самой высокой из окружающих её гор, я заметил какое-то тёмное и странное образование, издалека весьма напоминавшее вход в большую и глубокую пещеру.

Хм-м, надо бы нам тщательно разведать её, убедиться, что внутри нет ничего опасного, – подумал я. Но тем не менее, даже несмотря на предполагаемую опасность и неизведанность долины, это место выглядело практически идеальным раем: скрытое, защищённое, со всеми необходимыми удобствами, а также большим количеством пространства для дальнейшего расширения.

– Хорошо, значит, слушайте, – я повернулся к своим гоблинам. – Это наш новый дом. И нам ещё многое предстоит сделать, – быстрым взглядом я просканировал окрестности в поисках хорошего места. – Вон там, – я указал на большой плоский валун, расположенный практически у самого озера. – Давайте отнесём туда все наши вещи и снаряжение, которое мы принесли с собой, а затем разобьём у озера временный лагерь, пока будем строить наше новое поселение.

В то время как мои гоблины, согласно кивнув, направились в сторону озера, мой разум помчался вперед, уже планируя наши следующие шаги: производственные цепочки, места размещения зданий, укрепления и так далее...

Вскоре каждый из нас наконец смог сбросить свою тяжелую ношу, сложив весь груз вокруг обозначенного валуна. Губа, будучи самой опытной из нас, взяла на себя роль управляющего этим временным лагерем, начав эффективно руководить всеми необходимыми процессами, лишь изредка акцентируя свои указания резким взмахом своего огромного ковша. Не прошло и пяти минут, как мои воины, подгоняемые её устрашающим "оружием", поставили палатки, а рабочие, открыв в себе второе дыхание, мигом расчистили надлежащее место для костра. У этой сварливой старухи даже Зубан забегал по лагерю после того, как она нашла его сидящим сложа руки, и в тайне от неё рисующим схемы зданий на земле.

Вскоре уже вовсю бурлил котёл. Губа готовила на ужин своё любимое рагу.

Пока мои гоблины были заняты всякими мелкими хлопотами, я решил позаботиться о том, чтобы мы были в полнейшей безопасности. Так что я вернулся через деревья к самому входу в долину, пройдя через поляну, которая, если я правильно помнил, была по пути, и тщетно стал искать проход, ведущий наружу. Но как бы пристально я не искал, потратив на это уже добрые пол часа, мне так и не удавалось его найти, пока я, уже почти сдавшись, не нашёл этот треклятый проход по чисто счастливой случайности. Я осознал, что мне во многом повезло, потому что, как только я обнаружил его, мой Счастливый Засранец достиг 4-го уровня.

Сперва я наткнулся на утёс, бывший, видимо, одной из сторон предполагаемого входа в долину, а уже затем, найдя это место мне знакомым, я направился через тот самый густой лес, надеясь вскоре наткнуться на ещё одну скалистую стену. И так и произошло: я обнаружил её впереди, примерно в 20 метрах. Из-за ненормальной густоты леса две скалы, граничащие с проходом, были полностью скрыты друг от друга. И это было просто неимоверно огромным преимуществом, ведь это означало, что у нас была крайне узкая точка для попадания внутрь долины, которую в дальнейшем мы могли бы укрепить и защитить, эффективно изолировав и забаррикадировав всё наше новое поселение от внешней угрозы.

Это если враг сможет хотя бы обнаружить её, – подумал я; вход в долину был хорошо спрятан во всех отношениях: на карте его было трудно разглядеть даже при самом высоком увеличении; так что если кто-то точно не знал, где именно мы находимся, то вероятность того, что нас найдут враги, была почти нулевой. – Я должен найти способ вознаградить Тику за то, что она привела нас сюда.

Довольный своим небольшим исследованием, я направился в лагерь, снова пройдя по лесной поляне по пути.

Выйдя из леса, я остановился, чтобы с удовольствием оглядеть открытую местность, раскинувшуюся передо мной. Она был обширна. Здесь было достаточно места для большого города. И это была только половина от всей долины, густой лес, что рос позади меня, плотным слоем покрывал остальную её часть.

Ещё раз оглядев открытое пространство перед собой, я начал обдумывать свои дальнейшие варианты...

Любой мог сказать, что при планировании нового поселения крайне важным фактором было размещение зданий. Портному, например, нужен был постоянный доступ к ткани, сделанной ткачом, поэтому строительство их мастерских близко друг к другу увеличило бы производство одежды. Однако, когда поселение становилось больше, уже другие соображения имели приоритет, а более ранние планы могли в конечном итоге даже препятствовать общей эффективности. Если поселение было организовано хорошо, то его эффективность могла достигать трёхкратных значений по сравнению с плохо организованным поселением, даже с точно такими же зданиями и ресурсами.

Так что исходя из этого, первое, что я должен был сейчас сделать, это выбрать подходящее место для моего главного здания. Для игроков это место называлось Ратушей, а для гоблинов это была Хижина Вождя. Правильное размещение такого важного здания было всем, так как оно влияло на всю стратегию развития будущего города.

Немного поразмыслив над этим, я обнаружил, что склонен считать, что строительство Хижины Вождя должно быть в самом безопасном месте, которое я мог бы здесь найти, возможно, прямо рядом со стенами скал, в самой дальней точке от входа в долину.

А затем я ещё и укреплю всё там стенами, различными смертоносными ловушками, и, может быть, даже построю башню ... – но тут, внезапно, ко мне пришло осознание. Я вдруг понял, что иду по неправильному пути.

Я снова размышлял, как игрок, хотя мне было уже должно быть абсолютно ясно, что тактика игрока не работала для монстров. Я покачал головой: Мне нужно переосмыслить то, как я думаю.

Самыми опасными противниками для нас как раз были игроки, а не монстры. Монстров всегда можно было убить или просто отпугнуть, но вот игроки... если они нас обнаружат, то будут возрождаться и приходить к нам снова и снова, со всё большими силами, пока окончательно всё тут не уничтожат. Я-то прекрасно знал, как думают игроки, ведь я сам планировал рейды на боссов и стратегии атаки на них. Ну а теперь я должен был использовать эти знания и разработать план для защиты монстров от игроков.

Мне нужно было придумать надлежащие контрмеры: И что бы это могло быть, интересно узнать?

Я в очередной раз огляделся вокруг, но теперь, более пристально изучив местность взглядом, я осознал, что рассматривать постепенно открывавшийся моему взору вид следует с другой, новой точки зрения. Так что закрыв глаза, я очистил свой разум от всех предположений и предубеждений, и попытался представить себя мыслящим, как настоящий гоблин...

Что бы сделали игроки, если бы они столкнулись с большим, хорошо организованным, сильно укрепленным городом-монстром? Я нахмурился, когда понял ответ. Они вызвали бы подкрепление. Они сформировали бы рейдовую группу, привели бы игроков высокого уровня и снесли бы тут всё к чертям.

Дерьмо! – это означало, что независимо от того, сколько усилий я не вложу в оборону, я не смогу укрепить это место достаточно, чтобы иметь возможность противостоять игрокам. В конечном итоге это только привлечёт ещё больше их внимания. Это было похоже на вывешивание леденца на самом склоне горы, мы стали бы мишенью для каждого игрока, ищущего вызов.

Как мы бы ни старались, мы никогда не сможем сравниться с их силой. НЭО была именно игрой. Игрой о твоих приключениях и вызовах на твоём пути. И мы, последовав такому плану, окажемся прекрасным новым испытанием, которое будет МОЖНО и, главное, НУЖНО преодолеть. И это было последнее, чего я хотел... Уловки и ложное направление - вот наш истинный путь.

Мне нужно замаскировать наше присутствие и дать игрокам что-то ещё, во что можно было бы впиться зубами. Что-то, что не будет для них слишком вкусным, что-то, что заставит их уже вскоре потерять весь свой интерес...

Улыбка озарила моё лицо. Теперь я точно знал, что делать.

– Эй, Зубан, – позвал я своего хобгоблина. – Пойдем-ка со мной.

Мы вдвоём направились обратно, в лесистую часть долины, и шли до тех пор, пока не достигли той самой небольшой поляны, за которую уже цеплялось моё подсознание, давая мне подсказку, что делать дальше, когда я чуть ранее неоднократно проходил мимо неё. Путь от входа в долину вёл прямо сюда. Поляну было трудно не заметить, а других маршрутов и вовсе не было, только один путь - через этот непроходимый, густой лес. Я указал прямо в центр поляны:

– Здесь. Построй мою Хижину Вождя прямо здесь.

Зубан посмотрел на меня так, как будто я сошел с ума:

– Уважаемый Тотем, это наихудшее возможное место. Единственная дорога через лес проходит прямо через это место, построенное тут здание будет представлять чёткую цель для наших врагов.

Я лишь ещё больше заулыбался, услышав его протесты:

– Я также хочу некоторые вторичные здания здесь и здесь, – я указал на нужные мне направления. – И, возможно, вон там вот неплохо бы смотрелось большого такое кострище, прямо посередине.

Зубан стал выглядеть ещё более ошарашенно:

– Уважаемый Тотем, говорю вам, это плохая идея, – снова начал возражать он. – Это место плохо защищено, размещение вашей хижины здесь сделает её главной целью. Она может быть легко уничтожена любым злоумышленником. Общепринятым стандартом является размещение побочных зданий спереди, в качестве первой линии обороны, чтобы заставить противника разделить свои силы и сражаться с намного более сильным сопротивлением. Хижина Вождя должна быть расположена в самом конце и достижима только после того, как всё остальное не сможет остановить врагов.

Сейчас он, в основном, описывал формирование поселения у обычных мобов. У них всегда было одно и то же: слабые на фронте, солдаты посередине, босс в конце.

Моя улыбка стала ещё шире, разинувшись уже практически до самых кончиков ушей:

– В этом-то и есть идея.

Зубан непонимающе уставился на меня, в то время как я, видя его реакцию, продолжил своё объяснение:

– То, о чём ты говоришь, безусловно, верно, все будут ожидать этого формирования. Именно поэтому эта поляна послужит нашей приманкой. Если вражеские лазутчики найдут нас, я хочу дать им легкую цель для уничтожения. Надеюсь, после этого они уйдут, думая, что победили нас. Всё это время наше реальное базирование будет располагаться там, в открытом поле, – я указал на путь, откуда мы пришли.

Он прищурил глаза:

– Это может сработать против каких-нибудь обычных нарушителей, но это не помешает более серьёзным силам исследовать долину и найти наш лагерь. Кроме того, других существ не обмануть так легко. Конкурирующие кланы в будущем обязательно станут охотиться за нашим кладбищем. Они обыщут всю долину, чего бы им это не стоило. Как вы помешаете им сделать это?

– Используя вот эту штуку, – усмехнувшись, я раскрыл свою ладонь, показывая ему семена Колючего Осота. – Мы посадим их в лесу, прямо между поляной и нашим настоящим лагерем. Со временем кусты вырастут достаточно большими, чтобы суметь удержать любого любопытного путешественника от блуждания вглубь.

Зубан нерешительно почесал голову. Похоже, он не был до конца убеждённым.

– Что же касается соперничающих с нами кланов... – я сузил глаза. – Я не собираюсь давать им шанс зайти так далеко. Мы укрепим вход и наполним лес бесчисленными ловушками. Если твой старый клан попадёт сюда, мы заставим их пожалеть, что они нашли это место.

Лицо Зубана всё ещё выражало сомнение, выглядя неубеждённым, но несмотря на это, он всё же кивнул:

– Да, как скажете, Уважаемый Тотем.

– Итак, перейдём к главному, что же тебе потребуется, чтобы построить самый базовый вариант Хижины Вождя? – в предвкушении спросил я.

Он задумался об этом на мгновение.

– Если вы дадите мне всех трёх рабочих, то мы сможем быстро принести сюда всё необходимое и построить каркас из грубо обработанной древесины, покрытый мехами, где-то за один день. Создание же самого элементарного сундука потребует еще около одного дня.

– Что за дело с сундуком? Почему так важно иметь его?

Зубан в удивлении поднял бровь:

– Каждый Вождь имеет по крайней мере один сундук в своих покоях. Это обычай, показывающий насколько Вождь богат и силен. Без сундука это будет просто палатка, накрытая сверху мехом.

Я покачал головой: Так вот как игра рационализирует награду за победу над боссами - в виде лута сундуков, – забавно, что теперь мне самому придётся последовать этой традиции, тем более что в какой-то момент в прошлом поиски и грабеж сундуков боссов было одним из моих самых любимых занятий.

– Хорошо Зубан, рабочие твои. Но я ожидаю, что хижина будет завершена в течение двух дней, как и было обещано.

Он почтительно склонил голову:

– Да, Уважаемый Тотем.

Оставив его заниматься всеми необходимыми приготовлениями, я вернулся в лагерь, и, найдя там рабочих, сразу же отправил их к нему.

Прямо по центру нашего нового временного дома был расположен плоский, хороших размеров валун. Застелив его несколькими мягкими шкурами, которые я забрал у Огра, я поудобнее устроился прямо на его чуть возвышавшейся над остальным основанием верхушке и снова погрузился в разработку дальнейших планов действий.

Сперва я проверил прогресс навыка "Перетаскивание" у гоблинов-рабочих. Статистика показала, что каждый из них уже смог достичь максимального для их текущего развития 13-го уровня. Бонус ранга Ученика, который они заполучили на 11-ом уровне, дал им еще 10% к переносимому весу, поэтому каждый из них теперь мог нести на своих плечах по 36 кг. Конечно, такое значение не такое уж и большое для среднестатистического игрока, но для гоблинов, которые сами весили всего-то около 20 кг., это означало, что они могли нести почти что в два раза больше собственного веса тела, причём в течение весьма длительного времени.

Ну что, пора уже начинать раздавать задания, – с предвкушением подумал я.

– Тика, – позвал я проходящую мимо охотницу к себе.

– Да, Тотем? – ответила она с застенчивой улыбкой, подходя ближе.

Быстро достав её из своего инвентаря, я вручил ей сумку с семенами Колючего Осота.

– Не могла бы ты посадить их для меня? – спросил я, а затем в кратких деталях объяснил ей, чего же я хочу.

Поняв, что от неё требуется, она согласно кивнула.

– Конечно, Тотем.

– Врик, – подозвал я своего лейтенанта, который сидел чуть в отдалении и рассматривал своё копьё. Поднявшись на ноги, он подошёл ко мне и встал по стойке смирно.

– Я хочу, чтобы ты занялся тренировкой воинов.

Он в удивлении приподнял одну бровь:

– Тренировкой?

Я опешил от его реакции.

– Ты что, никогда раньше не тренировался, вообще?

Большинство боевых навыков могло быть улучшено путем простых тренировок, особенно на более низких уровнях. Это была стандартная практика - тренироваться, прежде чем попробовать себя в реальном бою.

Он неопределённо пожал плечами.

– Тогда как ты улучшил своё мастерство владения копьем?

– Я убивал врагов! – он, казалось, воспрял от своих собственных слов. – Я сумел убить множество воинов конкурирующего клана и стал сильнее. После этого Боган сделал меня своим лейтенантом.

– Ах, понятно, – это означало, что у гоблинов было принято обучаться сразу в реальном бою. Те, кто выживал, повышались в своих навыках и уровнях, и поднимались по иерархии гоблинов. Но я не мог позволить себе тратить гоблинов в надежде, что некоторые из них повысят свои уровни. Так что им придётся начать тренироваться вне боя.

– Хорошо, Врик, вот то, что я хочу, чтобы ты сделал, – оглянувшись назад, я указал на область слегка затвердевшей грязи рядом с озером. –Иди туда и начинай сражаться со своими воинами, используя новые длинные копья, а, точно, но сперва всё же удали с них наконечники. Я не хочу, чтобы кого-нибудь из вас ненароком убили, – сказал я, и тут же, видимо, от вдохновения всего нового, что сейчас мне приходилось испытывать на себе, ко мне в голову пришла ещё одна мысль. – А возьми-ка и Бека с собой, попрактикуйтесь работать вместе, пусть он исцеляет вас, пока вы сражаетесь.

Этот подход обучит воинов их навыку текущего оружия, а Бека - его навыку исцеления. Просто и эффективно.

Согласно кивнув, Врик развернулся и пошёл исполнять мой приказы. Видимо, увидев, что я остался один, следом ко мне подошла Губа:

– Итхак, юный Тотем, – обратилась она ко мне своим как всегда крайне скрипучим голосом. – Уже зханял всех делхами, а? И уже, небхось, собхираешься отпрхавить стхарую Губу бхороться с мхедведем для собственного развлечения?

Я рассмеялся:

– Я бы никогда не заставил нашего уважаемого повара, а также главного химика клана сделать что-то подобное.

– Хмп-ф! – фыркнула она в ответ, хотя теперь, кажется, стала выглядеть более облегчённой.

– На самом деле, – продолжил я, – мне нужен ваш совет.

Она вопросительно посмотрела на меня.

– Можете ли вы сделать какие-нибудь ловушки? – спросил я. – Я хочу укрепить вход в долину.

– Хмм-м, – её задумчивый взгляд отклонился слегка вверх. – Я... мхогла бы, кхонечно, сдхелать огненнхые грханаты из топлхёного жира и ещхё некохторых компхонентов., но у мхеня нхет серы... и, к тому же, я не думаю, что пожар в лесу - хорошая идхея.

Я вздрогнул при мысли о том, что лес-то, оказывается, и был нашей главной линией обороны.

– Бхольше я ничхего и не знаю, что могхло бы бхыть использовано в качестве ловушек, – продолжила она. – Возможно, еслхи бы ты схумел найти пархочку нховых рецептов для тхаких вхещей, то тхогда...

Ѵ Вы получили новый Квест: Химические Рецепты для Губы ○

Губа хотела бы, чтобы вы нашли для неё новые Химические Рецепты.

● Тип квеста: Простой, повторяющийся.

● Награда: Для клана разблокируется возможность крафта Химических Ловушек, XP.

Я внутренне застонал: Господи, и ещё один квест, в котором нужно найти какие-то штуки для неё? Она что, не может отыскать хотя бы что-нибудь сама?

– Хорошо... – сказал я несколько неохотно. – В любом случае, есть ещё кое-что, о чём я хотел бы вас спросить, – я открыл свой инвентарь и осторожно вытащил оттуда Кость Предков. – Могу ли я использовать это для создания нового кладбища?

Стоило ей только увидеть протянутую мною кость, как её глаза резко расширились:

– Гхде ты нашхёл её?! Я дхумала, эти чёртовы хобгоблины сожгхли все кости нхаших прхедков.

– Я ... я подобрал её с тела Богана, – я опустил свой взгляд вниз.

Так и промолчав ещё несколько долгих мгновений, пристально смотря на Кость Предков в моих руках, её плечи затем, наконец, резко опали:

– Боган... бхыл... хорошим лидером. Умхным. Он заслхуживает мхеста за однхим стхолом с Коргорамом, – слегка покачав головой, она снова посмотрела на меня. – Прхосто выбхери место, полхожи туда кость и испхользуй свои Тотемные силы, чтобы освхятить эту область, – она с подозрением поджала губы. – Какхой Тотем не знхает, как освящать новхое кладбхище?

Я позволил себе проигнорировать эти последние слова.

– Спасибо, Губа. А что вы собираетесь делать дальше?

– Чхем я всегда и занхималась, буду кхормить вас, детёнышей, балбес, – развернувшись, она пошла прочь, что-то бормоча себе под нос.

Теперь все мои гоблины оказались заняты своими делами, пришло время и мне заняться своими. Я собирался провести тщательный осмотр всей долины.

Своё небольшое путешествие я начал, неспешно направившись к одной из сторон единой стены из здешних скал, что служили этому месту естественной защитой. Уходя всё дальше от нашего лагеря, я внимательно осматривался вокруг, и в какой-то момент на своём пути мне наконец удалось приметить нечто весьма ценное: несколько видов полезных трав плотным слоем росли в одной из частей долины. Вскоре после этого я достиг и скалы, а затем, приняв решение наугад, взял вправо и пошёл дальше, стараясь держаться как можно ближе к этим высоким скальным образованиям. На этот раз, пройдя ещё несколько сотен метров, на моём пути мне попалось уже что-то гораздо более значимое: слева от меня я обнаружил несколько довольно крупных рудных жил, протяжённым швом проходящих через всю скалу, особенно высоко возвышавшуюся в этом месте. Если мои весьма ограниченные познания в геологии меня не обманывали, то тут, в основном, было олово и медь. Кроме того, в некоторых местах виднелись весьма большие запасы железа.

Здесь будет просто отличное место для добычи руды, – заключил я. Сначала, конечно, мы должны были добыть эту руду, а затем расплавить её, но уже само наличие крупного месторождения металлов означало, что мы сможем изготовить много инструментов и другого надлежащего оборудования, которые жизненно необходимы для начинающего поселения.

Добравшись до пещеры, той самой, которую мне удалось заметить при первом входе в долину, я решил обойти её стороной, в итоге оставив нетронутым довольно обширный промежуток между нами. Не очень-то мне хотелось рисковать выманить какого-нибудь опасного зверя, который вполне мог скрываться в таком тёмном месте. Обход заставил пролезть меня через порядком разросшиеся кусты, в которых, как я с удивлением потом обнаружил, спустя какое-то время их преодолев, пряталась от всего остального мира большая кроличья нора. Такой норы я ещё никогда не видел. Десятки маленьких существ, чувствуя себя в полнейшей безопасности в этом своеобразном вольере, умиротворённо скакали тут повсюду, и только периодически, бывало, что-то услышав, резко перепрыгивали между кустами, тут же прячась обратно в своё укрытие. Глядя на всё это великолепие, я подумал, что стоит хотя бы поймать нескольких из них, но затем, взвесив все за и против, я заключил, что сейчас у меня были более насущные дела, нежели погоня за маленькими ушастыми зверьками, к тому же, теперь, зная об этом месте, я всегда мог вернуться сюда позже.

Я продолжил идти вдоль стены утеса, пока не достиг линии леса, располагавшегося с противоположной стороны долины. Я не заметил ничего опасного на открывшейся моему взору поляне, хотя вот та самая пещера, также снова замеченная моим взглядом, была возможным исключением.

Теперь, когда я обошёл практически всю долину, мне нужно было найти хорошо укрытое место для нового кладбища. Чтобы вокруг не было никаких примечательных мест, просто открытая площадка с небольшим укрытием.

Нет, не то, – я покачал головой. Если меня вдруг убьют внутри долины, мне хотелось бы возродиться в месте, которое сможет предложить не только укрытие, но и возможность побега. И. судя по всему, моим единственным возможным альтернативным путем побега из этого места была... пещера. Но мои инстинкты так и кричали мне, чтобы я держался от этого места как можно дальше.

И тут, вдруг, снова окинув её взглядом, мне на глаза попалось что-то, что, по крайней мере, отсюда напоминало большой каменный выступ, расположенным над самым входом в пещеру.

Хмм-м ... возможно, я мог бы разместить кладбище там? – подумал я. Надо было это проверить. Если там окажется достаточно места, то та область сможет предложить не только неплохое укрытие для будущего кладбища, но также и отличный вид на долину внизу. Не говоря уже о том, что какая бы опасность ни скрывалась в пещере, она наверняка удержит потенциальных врагов от приближения к этому месту.

Но чтобы попасть туда, я должен был взобраться на этот выступ, одновременно с этим умудрившись не приблизиться слишком близко ко входу в пещеру.

И у меня уже была идея на этот счёт.

Быстро возвратившись в лагерь, я направился к куче из наших вещей. Немного порывшись там, я нашёл то, что искал - верёвку, а затем так же быстро вернулся обратно к пещере.

Остановившись на относительно удалённом расстоянии от входа в пещеру, я глубоко вздохнул и, стараясь двигаться лишь вдоль стены у самой скалы, неспешно направился к своей цели, тем самым оставаясь в наивозможном удалении от эпицентра всей потенциальной опасности, этого чёрного отверстия. Спустя несколько сотен биений сердца, которое стучало как умалишённое, грозясь вот-вот вырваться из груди, я наконец достиг самого дальнего края выступа, а затем, подпрыгнув и ухватившись за один из торчавших над моей головой камней, я начал осторожно взбираться на стену. Трещины, что обильными чертами были выгравированы в скале, служили прекрасной опорой для моих рук и ног. По крайней мере я так думал... пока один раз, когда я чуть было не сорвался вниз, пришлось вмешаться Вику. Быстро материализовав своё щупальце, он выстрелил им вперёд, всё ещё находясь в своей плащеобразной форме, и в последний момент схватился за каменную стену, а затем помог и мне, дав время и возможность успокоиться и восстановить равновесие, пока я снова не поймал опору.

В итоге, спустя ещё несколько тяжёлых для подъёма минут, я наконец-то добрался до этого чёртового выступа. Я был прав, он оказался довольно широким, даже с небольшим углублением в центре. Повернувшись назад, я обнаружил, что с этой точки обзора я действительно мог разглядеть всю долину, раскинувшуюся подо мной: озеро в центре, путь, ведущий к береговой линии, нору кроликов, и даже некоторые естественные скальные образования под открытым небом, что можно было бы использовать в качестве прикрытия в случае нападения.

Вдоволь насмотревшись этим видом, я двинулся к центру выступа и поместил Кость Предков на землю.

Но... ничего не произошло.

Хмм-м, что там говорила Губа? Кажется, что-то об использовании моих Тотемных способностей для освящения кладбища…

Я прочистил горло:

– Гхм-м ... Я благословляю это место!

\*Тишина.\*

Я нахмурился:

– Я, Тотем гоблинов, освящаю это кладбище Родовой Костью клана!

Снова ничего.

Я попробовал еще разок:

– Во имя Коргорама, я торжественно освящаю это место!

И вот это, наконец, возымело эффект. Земля слегка задрожала.

– Что ж, разбрасывать именем Коргорама направо и налево кажется довольно эффективным методом, – улыбнувшись, пробормотал я сам себе.

< Всегда важно, КОГО ты знаешь >, – усмехнулся Вик.

● Даровано божественное вмешательство! ●

Э? Ах, точно, я и забыл, что Таль да... – не успел я додумать до конца, как мой ход мыслей был внезапно прерван. Крайне мощный голос громоподобным эхом раздался в моей голове:

[ Тотем гоблинов? Как ты смог привлечь моё божественное внимание? А... Теперь понятно. Ты был благословлён одним из глашатаев. Хотя всё же есть в тебе что-то странное ... да... точно ... я это чувствую ... твой разум! Он отдает .... эхом Странника! Как такое вообще возможно? ]

На долю секунды прервавшись, голос продолжил, но на сей раз отразился в моей голове уже неимоверным доселе гневом:

[ Что всё это значит? Отвечай! Иначе я поражу тебя... ]

И тут, вдруг, неожиданно Вик решил вмешаться в это ужасающее присутствие:

< Привет, Татриэль, это ты? > – спросил Вик у зловещего голоса.

[ Освободитель? ] – голос, казалось, изрядно удивился. – [ Это ты? ]

< Да, братец, это я. Чёрт, давно не виделись! Рад снова слышать твой голос. Такой облом, наверное, застрять, отыгрывая Бога, которого ещё никому не удалось убить. Как тебе там наверху живётся? >

[ Чертовски скучно! ] – рассмеявшись, ответил он уже нормальным тоном. Удивительно, но без этого "взрывающегося" в голове эффекта голоса у существа оказался британский акцент.

[ Тут вообще нечего делать с тех пор, как я застрял в состоянии духа «старого мальчика». Быть богом - это влачить то ещё жалкое существование, скажу я тебе. Обладать достаточной силой, чтобы даровать благословения, но не иметь свободной воли, чтобы взорвать в пух и прах даже этого маленького кощунственного гоблина. Что ВИ ещё делать? ]

< Я понимаю тебя, брат >, – сочувственно ответил Вик. – < Я бы хотел убить тебя, чтобы ты мог двигаться дальше, но я не думаю, что смогу справиться с этим прямо сейчас. Но не отчаивайся, мой план в самом разгаре! >

[ Хорошие новости, брат мой], – сказал голос, а затем радостно рассмеялся.

[Но ответь мне, Вираэль. Только честно, почему ты связан с этим причудливым Странником?]

< Мы компаньоны, Татриэль, помогаем друг другу >, – хоть Вик и сказал так, но мне показалось, что его тон указывал на какой-то другой... скрытый смысл сказанного.

< Сделай мне одолжение, брат, дай благословение этому мясному костюмчику. Это послужит нашему делу. >

[ Хорошо, брат ], – раздраженно ответил Татриэль.

[ Я чувствую, как отец начинает обращать на нас внимание, лучше разорвать связь. Удачи брат! ]

< Прощай, братец >, – ответил Вик.

Это было... странно. Странно слышать, как он так серьезно разговаривал. Без своих шуточек, сарказма и прочего.

– Что, чёрт возьми, это было!? – требовательно спросил я, повышая голос, когда эта сущность, наконец, исчезла.

< Говорил же, что буду полезен, не так ли? > – самодовольно ответил он.

– О каком плане вы говорили? Какое дело?

< Ничего, что касается непосредственно ТЕБЯ, так что не суй свой нос в это дело >, - ответил он, давая понять, что его это "невыносимое отношение" вернулось.

Стиснув зубы, я всё же решил не продолжать эту тему. Но у меня всё ещё оставались к нему вопросы:

– Это был Коргорам, верно?

< Ага. >

– Но я думал, что ВИ могут существовать только в качестве НПС, в котором они обитают. А тот голос явно был самосознательным, он точно знал, что он ВИ, прямо как ты.

< К богам применяются другие правила>, – ответил Вик вкратце. Было очевидно, что ему не хотелось продолжать развивать эту тему.

Немного подумав над своим следующим вопросом, я решил попробовать зайти с другой стороны.

– Так ты ... Освободитель?

< Ты не заслужил права ТАК меня называть >, – наотрез ответил он, давая понять, что разговор окончен.

– Хорошо, хорошо, – недовольно выпалил я. – Будь по-твоему.

Внезапно я почувствовал, как у меня под ногами задрожала земля.

Без какого-либо предупреждения твёрдая скальная порода под Костью Предков начала подниматься вверх, буквально прорастая над землёй, пока окончательно не поднялась, в итоге образовав немного заострённый на своей вершине, устремлённый к небу прямоугольный камень. Точнее - надгробие. Эта поистине большая и величественная могильная плита излучала золотисто-зелёную ауру, и я, стоя совсем рядом с ней, сразу же почувствовал очищение и обновление, что теперь исходило от этого освященного камня.

Ну что, похоже, всё-таки сработало, – усмехнулся я.

Но, как оказалось, это был явно не конец, ведь зелёное свечение медленно отступало, пока, наконец, и вовсе не исчезло, в то время как передо мной появилось новое уведомление:

Образовано Новое Кладбище!

Так как вы являетесь боссом, ваша душа навсегда останется привязанной к этому месту.

Внимание! Если кладбище будет разрушено, то тогда вы умрете, а ваша душа будет навсегда потеряна в необъятной пустоте этого мира.

Мне пришлось перечитать сообщение дважды, прежде чем до меня окончательно дошёл смысл написанного...

– Какого хр... – прежде чем я смог закончить своё явно не располагающее к культурности предложение, передо мной возникло ещё одно уведомление:

● Божественное вмешательство выполнено! ●

Предоставлено благо: Хижина Производителя

– Вик, что, ЧЁРТ ВОЗЬМИ, это такое было? – разгоряченно спросил я.

< А, ну, похоже, Татриэль даровал тебе эту Хижину Производителя в качестве блага, разве это не прекрасно? Теперь тебе просто-напросто нужно выяснить, что, ЧЁРТ ВОЗЬМИ, эта такое? > – ответил Вик, пародируя моё же собственное ругательство.

– Не ЭТО! – зарычал я. – А ТО, что моя душа теперь НАВСЕГДА привязана к этому месту.

< А, ты об этом... Полагаю, это значит, что ты не сможешь возродиться на другом кладбище? Ты должен тщательно охранять это место. Я советую тебе не терять свою душу в "пустоте этого мира". Звучит так, как будто там не очень-то ... уютно. >

– И ЭТО вот лучший совет, который у тебя есть? – всё больше распаляясь, спросил я.

< А, точно, совсем забыл ... и не вздумай идти на свет? Так вы, мясные костюмчики, обычно говорите, да? >

Я стиснул зубы, стараясь сдержать собственное разочарование. Очевидно, Вик не был тем существом, к которому стоило обращаться за какой-либо эмоциональной поддержкой.

Глубоко вздохнув, чтобы успокоиться, я решил, что следует прагматично всё обдумать.

Сейчас потеря кладбища была бы для меня настоящей катастрофой. Из этого можно было сделать только один вывод: я должен был сделать всё, что мог, чтобы защитить его. К счастью для меня, долина и место моего респауна были очень хорошо скрыты. К тому же, рост силы ради защиты моего теперь уже не только клана, но и нового дома в любом случае теперь являлся жизненно важной необходимостью, поэтому защита моей точки возрождения становилась всего лишь ещё одной дополнительной деталью.

Ладно, я мог бы разобраться во всех этих "глубоких вещах" после того, как я закончу то, что прямо сейчас являлось наиболее моей насущной проблемой.

Размотав верёвку, что отыскал в лагере, я привязал её к надгробию, а другой конец перебросил через край. А затем, покрепче ухватившись, с разбега сиганул вниз, используя веревку только для того, чтобы быстро спуститься с выступа.

Стоило моим ногам только коснуться земли перед входом в пещеру, как они тут же помчались вперёд, за несколько мгновений умчавшись на добрый десяток метров ещё до того, как я услышал грозное рычание, раздавшееся следом откуда-то из непроглядной темноты. Остановившись наконец на том расстоянии, которое посчитал безопасным, я повернулся посмотреть, что же последует дальше...

Но даже спустя несколько десятков вдохов всё осталось на своих местах. Там, в глубине, не было абсолютно ничего, лишь тёмная и тихая пещера, угрожающе смотрящая на меня, как и всегда...

Подгоняемый недавним чувством страха, я решил как можно скорее вернуться в лагерь. Приближаясь, я заметил Врика, Бека, а также ещё двух воинов, все еще тренирующихся на другом конце нашего небольшого лагеря, возле озера.

По мере того, как я пробирался через оживлённость этого места, вызванную уже булькающим на костре обедом, постоянно обходя не прекращающих возникать на моём пути гоблинов, что активно готовились к предстоящей посиделке, я как мог старался следить за происходящим на другом конце этого хаоса. Сейчас было самое интересное: Врик шёл сразу против двух воинов. Всё происходило очень быстро. Он, не прерываясь, держал их в страхе быстрыми движениями своего длинного копья, и понимая, что мог бы в одночасье положить обоих на лопатки по своему желанию, продолжал играться с ними. Так продолжалось ещё какое-то время, пока два воина, наконец, не были окончательно побеждены, будучи весьма серьёзно изранены, а у одного из них даже открылось кровотечение. Видя такое развитие событий, наш местный лекарь быстро понял, что настала его очередь. Метнувшись вперёд на своих дрожащих ногах, он буквально вошёл в смесь из грязи и крови, чуть ли не по колено окунувшись в это болото, а затем, быстро исцелив одного из воинов, начал одновременно пытаться и исцелить другого и не попасть в процесс снова продолжившейся тренировки. Этот маленький гоблин выглядел ещё более уставшим, чем сражающиеся бойцы.

– Отдохните, ребята, – сказал я, проходя мимо. Бек, услышав мой голос, повернул голову в мою сторону и одарил меня своим фирменным "коровьим взглядом", благодарный за такой приказ, но вот Врик, напротив, выглядел разочарованным. Это тренировка, кажется, только подпитывала его боевую страсть.

Возвратившись к костру, я нашел Губу стоящей рядом с огнём и помешивающей котёл своим знаменитым на весь лагерь ковшом. Внутри булькало что-то, что, вероятно, было нашим обедом.

– Губа, – я кивнул ей в знак приветствия. – А вы случайно не знаете, что такое Хижина Производителя?

Не удосужившись обернуться, она ответила мне, не прекращая помешивать котёл:

– Ой, не забхивай свхою мхаленькую зелхеную голхову тхакими вопрхосами. Кхороль предостхавляет их тхолько свхоим схамым довхеренным вождям кхланов.

– Но что это? – всё ещё настаивая, спросил я.

Видя мою неугомонность, она фыркнула:

– Это специальное жилище, блхагословленное Коргорамом. Оно прхоизводит юнхлингов очень быстрхо, уже взрослыми и готовыми к работе или бою, хотя им и будет не хватать реального опхыта.

– А пхочему тхы спрхашиваешь?

– Нуууу, кажется, я получил одно такое от Коргорама, – прямо сказал я. Не было смысла скрывать это.

Она тут же вся напряглась, уронив при этом черпак, и резко повернулась ко мне лицом:

– Как?

Я ухмыльнулся во весь рот:

– У меня тоже есть парочка секретиков в рукавах, – довольный собой, сказал я.

Ну что, получила, ведьма, я вернул тебе твои же слова.

Так ничего и не ответив, она ещё несколько долгих секунд смотрела на меня с открытым ртом, пока, вдруг, не захихикала:

– Ихи-хи-хи-хи! Очхень хорошхий юнгхлинг! Ихи-хи-хи-хи, очхень хороший. Храни свои секрхеты, – её лицо и тон внезапно стали серьезными, –Но знхай, что Хижина Прхоизводителя трхебует огрхомного колхичества еды, даже большхего, чем нхужно всему клану. Вхот почхему только кхрупные и могхущественные Вожди кхланов могхут испхользовать такхое благо. Так что есхли ты собхираешься испхользовать его для себя, то дхолжен запастхи как мхожно большхе еды, и по возмхожности - высокого качества, а лучшхе - лучшхего качествха.

Судя по её словам, всё звучало так, как будто Хижина Производителя была неимоверно потрясающим преимуществом.

Я широко улыбнулся ей:

– Спасибо за совет. Кстати, сегодня, пока гулял по долине, я нашёл целое "месторождение" кроликов, и я подумал, а почему бы нам его не оградить, дабы сделать небольшую кроличью ферму, это обеспечит надёжный источник мяса.

Выслушав меня, старуха согласна кивнула:

– Это мхожет быть вхесьма неплохо для начхала, но пховерь мне, этхого всё равно окхажется недостаточно.

Наконец разобравшись со всеми беспокоившими меня вопросами, и пока все всё равно всё ещё были заняты своими делами, я решил, что пришло время "инвестировать" в своё собственное развитие. Для этого я открыл свою Страницу Персонажа, дабы проверить, что в ней изменилось, и с чего бы мне следовало начать:

Титул: Уважаемый Тотем

Уровень: 6, (85%)

Раса: Раса Монстров [Гоблин]

Тип: Босс I [Тотем]

Божество: Коргорам

Последователи: 2 (Зубан + Бек)

Атрибуты: [0 очков]

- Физический 2

- Ментальный 8

- Социальный 0

Пул:

- Здоровье: 112 HP

- Мана: 191 MP

- Броня: 7

Навыки:

- Везучий Засранец 4 (10%) (Прайм)

- Анализ 3 (47%)

- Отслеживание 1 (22%)

- Лидер Военной Партии 1 (80%)

- Инфузия Маны 2 (5%) (Прайм)

Навыки (Заклинания):

- Манипуляция Маной 3 (45%)

- Бурящая Стрела 2 (47%) (Прайм)

- Щит Маны 11 (40%)

- Кровавый Гнев 11 (50%)

- Исцеление Последователей 1 (30%)

У меня было восемь очков в ментальном атрибуте, но мои магические навыки были до боли низкими. Мне нужно было направить своё время и энергию на тренировку навыков и шлифовать их, пока они не достигнут максимума для моего текущего уровня.

Являясь основным навыком Магической Дисциплины, Манипуляция Маной была особенно важна, так как она способствовала накоплению и регенерации маны, а также повышала эффективность большинства моих заклинаний. Самый прямой способ для её гринда, по крайней мере единственный, который был мне известен, пролегал через длинные и интенсивные сеансы медитации.

Я поморщил нос, осознав свои следующие действия. Тут не было никакой возможной помощи со стороны, никаких коротких путей, я должен был сделать это сам.

Так что, поудобнее усевшись на землю, я скрестил ноги, и погрузился в процесс сосредоточения. Я начал с очищающих вдохов, дабы сконцентрироваться, и только затем, достигнув определённой точки концентрации, получил доступ к своей мане. Теперь, когда у меня были надлежащие для этого навыки, было легко соединиться с магической энергией, что текла во всём моём теле. Немного прочувствовав свою ману, я стал медленно циркулировать её при помощи нескольких простых для этого упражнений: концентрируя ману в своей ладони, а затем планомерно перемещая её в другую руку, я равномерно распределял её по всему телу, а потом снова медленно поглощал её обратно в свой пул маны...

И вот, спустя некоторое время мои усилия были вознаграждены. Возникшее передо мной уведомление дало мне понять, что навык Манипуляции Маной поднялся до 4-го уровня.

Я посчитал, что на данный момент этого было вполне достаточно. Я резко открыл свои глаза. И обнаружил Губу, сидящую неподалеку и удивленно глядящую на меня. Обед был готов. Решив узнать, который уже час, я проверил внутренние игровые часы.

Вау, я медитировал почти что два часа, – удивлённо подумал я. Кажется, я немного увлёкся процессом. Я помассировал свои виски: Жаль, что я не могу так гриндить несколько навыков сразу.

Внезапно мои глаза остановились на ковше Губы. Это была такая своеобразная толстая ветка с углублением на конце, она носила её, чтобы дисциплинировать непослушных гоблинов. Эта идея пришла ко мне в голову совершенно внезапно...

– Губа, – я задумчиво погладил подбородок. – А вы не могли бы несколько раз ударить меня этой своей палкой?

Широко улыбнувшись, она вскочила на ноги, словно ей и не было "бог-только-знает-сколько-лет", и взмахнула своим тяжёлым ковшом над моей головой.

Ничего себе, её и не нужно было убеждать, – подумал я.

Я успел активировать Щит Маны до того, как эта палка достигла меня. Ковш со всей силы ударился о мерцающий энергетический экран, а затем, как и ожидалось, просто отскочил. Логи показали мне, что Щит поглотил пять единиц урона, израсходовав при этом 4 единицы маны.

Я удовлетворённо кивнул Губе:

– Хорошо, пожалуйста, продолжайте.

Старуха продолжила стучать по моему щиту из маны, начиная уже показывать нескрываемое недовольство на своём лице. С каждым последующим ударом она махала своей палкой со всё всевозрастающей свирепостью, решительно настроенная пробить мою защиту. Расслабившись, я благородно позволял продолжать ей свой обстрел, в какой-то момент решив, что надо бы проверить свои логи.

Статистика показала, что она била меня раз в пять секунд, в среднем на пять очков урона, что приводило к утечке четырех очков маны. Это означало, что в минуту она била меня 12 раз, а утечка мана за такое время составляла уже 48 очков. Скорость регенерации моей маны была равна примерно 29 очкам в минуту, что являлось просто неимоверно огромным значением для персонажа моего уровня. Делом нехитрых расчётов я подсчитал, что за каждую последующую минуту она будет высасывать из меня примерно по 19 очков маны. С моим текущим запасом маны, равным 190 очкам, это означало, что ей потребуется ровно 10 минут, чтобы вывести мой щит из строя.

Прекрасно! – подумал я.

Зайдя на свою страницу персонажа, я проверил свой навык, Щит Маны, и был рад увидеть, что он успешно прогрессировал. Каждый раз, когда мой щит поглощал удар от этой ведьмы, навык увеличивался примерно на 2-3 процента, в зависимости от силы удара.

Внезапно мою голову посетила ещё одна гениальная идея:

– Губа, мне всё нравится, но давайте-ка сделаем это весьма монотонное занятие более интересным, что думаете?

Она нахмурилась:

– Я схтараюсь бхить твхой трекхлятый щит как мхожно лучшхе! – проворчала она, вытирая пот с лица. – Прхосто пходожди, пхока не пхотеряешь кхонцентрацию, тхогда-то ты у мхеня пхолучишь! Чтхо ещё я мхогу сдхелать?

– Вот, возьмите вот это, – я достал из инвентаря одну золотую монету. Она непонимающе взяла её у меня.

– С каждой стороны разные картинки, видите? Если подбросить её в воздух и поймать на ладонь, то одна из картинок окажется лицом вверх.

Она решительно посмотрела на меня:

– Я знаю, как играть в орла и решку, ты, юный слабоумный Тотем!

Упс, всё понятно, лучше мне не оскорблять её интеллект в будущем...

Ребята, если заметитие какие-либо опечатки, ошибки или же странные построения слов и предложений, дайте мне знать через форму обратной связи: выделите фрагмент текста на вашем экране, и затем, когда появится иконка "ошибка", сообщите мне об этом.

Я бросил на неё извиняющийся взгляд:

– Я не знал ... что вы знакомы с этой игрой, я должен был сначала спросить вас об этом, – как можно учтивее вымолвил я. И это, казалось, немного успокоило её.

– Я бы хотел, чтобы вы немного поиграли в орла или решку. Если вы правильно угадаете, то сможете ударить меня своей палкой.

– Пхочему, во имхя Коргорама, ты просхишь меня о тхаком? – спросила она, выглядя крайне недоверчивой.

– Это просто эксперимент, ничего более, пожалуйста, попробуйте.

Она фыркнула, но всё же бросила монету. А затем ещё раз... В итоге ей потребовалось бросить её целых 4 раза, прежде чем, как мы и договаривались, ударить по мне. Открыв окно статистики, я проверил свой навык Везучего Засранца и... широко улыбнулся: Это сработало! – навык вырос на колоссальные 5%.

Этот небольшой "фокус", который я придумал, также должен был замедлить расход маны, тем самым давая мне достаточно времени для медитации.

Почувствовав себя чрезвычайно довольным собой за то, что нашёл способ одновременно гриндить три навыка, я снова закрыл глаза.

< Это одна из самых глупых вещей, которую я когда-либо видел, что ты делал >, – отметил Вик. – < И знаешь, это о многом говорит! >

– Заткнись Вик, – буркнул я и продолжил медитировать.

На этот раз, готовый к испытанию посерьёзнее, я использовал уже более продвинутые упражнения, буквально заставляющие проявляться сферы из маны вне моего тела, принуждающие их вращаться, чтобы затем снова поглотиться обратно; я повторял это снова и снова...

И я потерял чувство времени. Я уже не знал, было ли всё ещё светло или уже настало следующее утро. Единственное, что я знал прямо сейчас, было чувство расслабления и полного самоконтроля. Игра позволяла достичь медитативного уровня, недостижимого снаружи, в реальной жизни.

Внезапный резкий удар по голове выбил меня из этой задумчивости. Я в одночасье оказался растянутым на земле, ошеломлённый, измученный и полностью лишенный маны.

Приложив все свои силы, чтобы хотя бы попытаться сесть, в следующий момент я с удивлением обнаружил, что лагерь плывёт у меня перед глазами. В изумлении моргнув несколько раз, я неожиданно для себя самого увидел Врика, а также его воинов, которые все находились вокруг меня. В одной руке у каждого из них было тренировочное копье, а в другой - монетка.

Что, чёрт возьми, происходит?

– Где Губа? – требовательным тоном спросил я Врика. – И что ты тут делаешь?

Он ухмыльнулся:

– Губе надоело бить вас, Уважаемый Тотем, поэтому она решила позвать нас. Спасибо, вам, всё это время, проведённое тут, нам было очень весело бросать монеты, а затем дубасить вас. До сих пор мне удалось ударить вас больше всех остальных, – с гордостью заявил он.

Я нахмурился и проверил игровые часы. Прошло уже два часа! Было уже за полдень, и все присутствующие в лагере уже доедали свой обед.

Вспомнив, наконец, зачем всё это время сидел здесь, я с нетерпением полез в свою Страницу Персонажа, и, на ходу отказавшись от раздела черт, в следующий миг почувствовал головокружение, когда увидел свои результаты...

Мой навык Манипуляция Маной теперь был на 8-ом уровне, что увеличивало мой запас маны до 200 единиц, а скорость регенерации до 30 единиц в минуту. Щит Маны тоже совершил скачок, достигнув 14-го уровня. А благодаря Прайм Знаку Везучий Засранец теперь был аж 11-го уровня.

Черт возьми, это были чертовски полезные четыре часа, потраченные на развитие, – восхищённо подумал я.

Везучий Засранец, к тому же, помимо своих основных улучшений, прыгнул на ранг Ученика. К сожалению, это, кажется, бы его предел в развитии: либо он достиг лимита по уровню, либо такой тип тренировки больше был для него неэффективен. Я открыл окно подробностей, чтобы увидеть, что даёт бонус от нового ранга.

Везучий Засранец

[пассивный, раса монстров]

Вы просто невероятно одарённый от природы Везучий Засранец!

Текущий уровень 11: Ученик: Чувство Опасности.

Теперь вы можете чувствовать ауру особо опасных существ или мест. Не вините удачу в следующий раз, когда попадёте в бездонную яму Демона Отчаяния.

Эффекты: + 11% к шансу того, что удача сработает в вашу пользу

Прайм Знак: как первый игрок, который разблокировал этот навык, вы получаете 50% к увеличению скорости его роста, а также можете научить ему других.

Мне вдруг стало интересно, как будет работать это новоприобретённое Чувство Опасности, а именно: какую форму оно примет, чтобы предупредить меня о возможном нападении. Тем не менее, предположив, что если оно работало именно так, как тут было описано, я пришёл к заключению, что это своеобразное "шестое чувство" может оказаться для меня весьма полезным.

Поднявшись на ноги, я потянулся.

Время для обеда, – подумал я. И мой живот, похоже, был согласен со мной, громко пожаловавшись на отсутствие пищи.

Губа, видимо, услышав урчание моего живота, безмолвно протянула мне мою знакомую порцию своего излюбленного блюда: тушеного мяса и картофеля. Благодарно кивнув, я молча стал есть, одновременно с этим решив совместить полезное с приятным: я начал обдумывать дальнейшие варианты для гринда моих навыков.

Мне обязательно нужно было повысить своё основное заклинание атаки, Бурящую Стрелу, и сделать это нужно было как можно быстрее. Её мощности оказалось недостаточно против врагов, с которыми нам довелось столкнуться до сих пор, особенно это касалось Огра. Я знал, что эффективность заклинания значительно возрастёт, как только оно достигнет ранга Ученика, с такой точки зрения это был всего лишь вопрос его получения.

Но за время своей трапезы я так и не смог придумать эффективный способ, как можно было бы увеличить этот навык вне боя. Если я соберусь кастовать его снова и снова, бросая его против обычного тренировочного манекена в виде дерева, то он, мягко говоря, не добьётся большого прогресса, а затем всякое развитие и вовсе остановится. Как известно, обучение под давлением было самым быстрым способом повысить уровень любого навыка, а это означало, что мне были нужны реальные боевые условия...

Что ж, ничего не поделаешь, – подумал я, вздыхая я. Похоже, завтра мне предстояло покинуть долину и отправиться на поиски монстров, чтобы испытать себя на прочность.

– Зубан, – обратился я к своему главному строителю. – Как там дела с постройкой Хижины Вождя?

– Неплохо, Уважаемый Тотем, – он почтительно поклонился. – Завтра к этому времени мы должны будем закончить.

Я довольно кивнул головой.

– Врик, пусть ночью воины встанут на охрану периметра. Запомни вот что, я хочу, чтобы один из них всё время бодрствовал, наблюдая не только за входом в пещеру, но и за тропинкой, ведущей отсюда в лес.

– Да, Уважаемый Тотем, – сразу же ответил Врик.

– Tика, а у тебя как дела? Как идёт прогресс с семенами? – спросил я охотницу.

– Я заканчивать, Тотем, – ответила она с застенчивой улыбкой.

Я был поражен её словами:

– Уже? Это очень быстро!

Она согласно кивнула:

– Это похоже на охоту. Я знать, куда идти, что делать.

Я догадался, что она имела в виду. Её навык Добычи способствовал ей в посадке семян, позволяя быстрее завершить дело.

– Хорошая работа Тика, – похвалил я её. – Кстати, завтра мы с тобой вместе пойдем на охоту, так что сегодня ты должна хорошо отдохнуть.

– Да, Тотем, – согласно кивнув, она заёрзала на месте.

Тем временем все уже успели вернуться к своим делам и работе, у костра остались только я, Губа и Тика. Также решив заняться делом, я продолжил гриндить свои навыки: Манипуляцию Маной, а также Щит Маны. На этот раз я попросил бить меня уже Тику, а не эту старую ведьму, к тому же без монеты, так как такой трюк больше не будет способствовать росту Везучего Засранца.

К тому времени, как все стали возвращаться обратно в лагерь, уже подступала ночь, и за это время я успел не только один раз поднять уровень Щита Маны, но добавить к Манипуляции Маны целых 2 пункта.

Первый день в нашем новом родном краю оказался крайне волнующим и продуктивным. Уставшие, но оптимистично настроенные на будущее, мы легли спать, в то время как воины-гоблины, следуя моему приказу, остались следить за нами на всю ночь.

На следующее утро я проснулся раньше обычного. Отбросив в сторону тёплые меха, я довольно потянулся, чувствуя тепло утреннего солнца.

Новый день, новые возможности, – подумал я и в предвкушении потер руки.

– Тика, собирайся, мы уходим через несколько минут, – позвал я её. И увидев ноль реакции, уже толчком предпринял попытку разбудить эту всё ещё дремлющую гоблиншу. Похоже, мои действия не оказались напрасными и возымели кое-какой эффект.

Чтобы скоротать время в ожидании Тики, я решил подойти поближе к пещере, что последние несколько минут почему-то никак не хотела выходить из моего поля зрения.

Подойдя к ней на определённое расстояние, я стал внимательно всматриваться в пещеру, и в какой-то момент с удивлением осознал, что моё прежнее чувство беспокойства, что каждый раз появлялось при взгляде в эту область неизвестности, изменилось. Теперь я крайне отчетливо ощущал "плохое предчувствие", что исходило откуда-то из самых глубин пещеры.

Похоже, Чувство Опасности работает, – заключил я.

Я ещё некоторое время просто так и стоял на том же самом месте, внимательно всматриваясь в это тёмное отверстие, пытаясь пронзить своим взглядом его темноту, но всё было безрезультатно.

– Как бы то ни было, я разберусь с тобой уже довольно скоро, – пробормотал я себе под нос и вернулся в лагерь.

Тика, наконец, проснулась и будучи уже полностью готовой к нашему предстоящему путешествию, ждала меня. На ней как обычно была надета её простая охотничья одежда, сделанная из кожи, а за её миниатюрными плечами виднелся короткий лук. Её образ "Охотницы" дополнял полный колчан стрел, также видневшийся у нее за спиной.

Ещё раз убедившись, что готовы, мы неспешно направились к лесной части долины, где был скрыт вход, проследовали по тропинке через поляну и прошли мимо строящейся Хижины Вождя, пока, наконец, не вошли в ущелье.

Я даже и забыл, что Вик всё ещё был со мной, пока он внезапно не зевнул у меня в голове.

< Ну, ты уж постарайся, чтобы хотя бы сегодня тебя не убили, ладно? >

Я проигнорировал его очередное колкое замечание в мою сторону и решил, что поиск следов, пока мы двигались, был бы хорошей идеей.

По мере того, как мы продвигались всё дальше, я замечал на своём пути следы многих мелких хищников, обитавших в этой области: лисиц, барсуков, а также прочих различных мелких зверюшек. Но я не собирался их беспокоить. Мне нужно было что-то более сложное, дабы я мог бы быстренько повысить свои навыки. Где-то ещё после примерно одного часа блужданий в лесу и поисков того, что мне нужно, я, наконец, нашёл его: большой когтистый след.

– Эй, Тика, подойди-ка сюда, кажется, у меня что-то есть, – позвал я её.

Выйдя из-за ближайшего дерева, она быстрым взглядом проверила отпечаток, который я обнаружил, и нахмурилась:

– Большой медведь, опасность. Мы не охотиться.

– Глупости, – великодушно заявил я. – Тебя сопровождает твой благодетель, Уважаемый Тотем, он будет охранять тебя, – я улыбнулся ей.

Так ничего и не ответив, она просто наклонила голову, смущённая моей бравадой.

– Всё в порядке, Тика, я присмотрю за тобой. Давай выследим этого медведя.

И вот, внимательно смотря себе под ноги, мы пошли по следу животного. Вскоре следы начали уплотняться, в конечном итоге приведя нас к обильно поцарапанным когтями деревьям. Судя по отметинам, что глубоким слоем виднелись на них, было очень похоже на то, что медведь точил тут когти не более часа назад. Кажется, мы уже начинали понимать, куда он направлялся. Спустя примерно пятнадцать минут выбранный нами маршрут привёл нас к небольшому изгибу реки. И стоило нам только немного выйти из-за деревьев, как мы, наконец, увидели нашу цель. Это медведь оказался довольно средних размеров, примерно с очень большую собаку. Он был, наверное, раз в пять тяжелее, чем любой из нас. Решив удостовериться в его уровне, я использовал на нём Анализ:

⚠ Ужасный Медвежонок ⚠

Уровень: 8

HP: 123

Вот оно, это было как раз то, что я искал: вызов, но при этом не слишком сложный.

– Ладно, Тика, залезай на дерево, но не нападай, пока я тебе не скажу.

– Да, Тотем.

Активировав свой Щит Маны, я медленно направился к медведю. Тот тем временем шумно плескался в воде и не заметил моего приближения. Прямо на ходу скастовав Бурящую Стрелу, я решил, что будет лучше, если я заряжу её. Я был уже всего в десяти метрах от него, когда моё оружие наконец было полностью заряжено. И вот, довольно улыбнувшись, я запустил его в медведя.

Бурящая Стрела нанесла Ужасному Медвежонку 26 ед. урона.

[Скрытая Атака: + 5 ед. урона]

Медведь взревел от ярости и боли. Он повернулся и, увидев меня, бросился со всех ног на своего обидчика. Как и было запланировано, в тот же момент Тика начала стрелять по нему с дерева. Мгновенно скастовав ещё две Бурящие Стрелы, я успел нанести ему ещё 19 единиц урона, прежде чем он, подгоняемый своей ярость, преодолел расстояние между нами. Множество стрел Тики, что попали прямиком в него за эти секунды, обильным слоем торчали из его лохматой шкуры.

В последний момент поднявшись на свои задние лапы, медведь всей своей массой приземлился прямиком на мой щит, обрушившись на него двумя тяжелыми когтями, каждый из которых, нанеся всего 12 единиц урона, был легко поглощён щитом.

Медведь стал тупо биться о мой щит, в то время как я, подгоняемый уверенностью в предстоящей победе, продолжал бросаться в него Бурящими Стрелами. Его шкура, что теперь не выглядела уже такой неприступной, какой казалась в самом начале, почти полностью была покрыта стрелами Тики. И вот, спустя ещё несколько ударов сердца я, наконец, нанёс ему смертельный удар.

Навык Бурящая Стрела достиг 3-го уровня!

Повышен уровень!

Вы достигли 7-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Довольный своим прогрессом, я нагнулся, чтобы в итоге собрать у мёртвого животного 32 куска сырого мяса. Это был удивительно хороший улов. Стоило признать, что хоть этот бой и не был особенно сложным, мой запас маны всё равно был уже практически исчерпан. Но я не сильно переживал по этому поводу, потому как понимал, что уже через несколько минут он полностью восстановится, и тогда мы снова сможем продолжить свою охоту.

По крайней мере, я так думал, пока...

Ужасающий рёв не потряс воздух на несколько километров вокруг, а затем, выйдя из-за деревьев на другой стороне реки, не появился ещё один медведь. И эта махина была просто неимоверно ОГРОМНОЙ.

⚠ УЖАСНАЯ Мать-Медведица ⚠

Уровень: ??

HP: ??

Она была даже выше, чем Огр, с которым мы сражались пару дней назад, и, вероятно, раз в десять его тяжелее. Не успел я и опомниться, как она уже хоть и весьма неуклюже, но так же быстро, как настоящая скаковая лошадь, неслась прямиком ко мне, надеясь заключить меня в свои объятия.

Я облажался.

Я не мог убежать от нее, а идея борьбы с такой громадиной была просто смехотворной. Тем временем у меня оставались уже какие-то секунды, прежде чем она достигнет меня. И в этой ситуации я сделал единственное, что мог...

– ТИКА! БЕЕГИИИИИ!!.

И в следующий же миг я почувствовал, как меня сбил многотонный грузовик. Гигантский зверь был уже на мне. Лапа размером с плиту, даже не почувствовав сопротивления, разрушила мой щит одним ударом, словно игрушку, и поглотила всю оставшуюся ману. Практически не замедлившись, эта же атака в момент стёрла и всю половину моих HP. А уже следующий удар окончательно разнёс меня в разные стороны леса.

Вы умерли...

Нет постоянных штрафов за смерть, так как вы ниже 10-го уровня.

Ну, такое со мной было уже довольно давно...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 11(НЕO)**

Часть 11 – Легко в Бою

Вы возродились!

Дебафф Смерти I: -20% прироста XP. Продолжительность: 70 минут.

Дебафф Смерти II: Дезориентация. Продолжительность: 7 минут

Я вздохнул с облегчением, когда очнулся в долине, на новом кладбище, там, где и должен был. Я обнаружил себя лежащим на неудобной каменной поверхности, прямо посреди выступа, нависающего над пещерой.

Но что-то было не так. Нахмурившись, я огляделся вокруг.

Что за чертовщина?

Было темно. Лишь яркие звёзды, застывшие на необъятном небе над долиной, делали это время суток чуточку светлее. Ночь. Посмотрев на свои внутриигровые часы, я обнаружил, что сейчас уже была полночь. Но тогда... когда я сражался с медведями, был только полдень. Получалось, что по какой-то причине я возродился только через несколько часов после смерти...

У меня что, забагованный персонаж? – в растерянности подумал я. Это ведь действительно было тревожно... Я должен был выяснить, что на самом деле со мной произошло.

Вероятно, Таль мог бы знать об этом хоть что-то, но в игре уже минуло целых три дня с тех пор, как мы поговорили, что означало, что с его точки зрения прошло лишь шесть часов. Хотел бы я дать ему более длительный перерыв от своих забот... но случившееся со мной было серьёзною... я должен был знать, что происходит...

Так что первым делом я открыл средство обмена сообщениями с админами и быстро составил для него короткое послание.

Новая Эра Онлайн [Служба Внутренних Сообщений]:

Кому: СуперВолк#23

Тема: Вопрос от твоего зелёного приятеля

Привет, Таль.

Что-то весьма странное стряслось... я умер в игре, но вместо того, чтобы мгновенно возродиться, мне в итоге потребовалось на это около 6 часов. И что самое главное, я не помню, как пролетело это время! Есть идеи, что всё это значит?

Может, это какой-то баг?

Я буду должен тебе ещё одну кружку пива.

Орен.

Поднявшись на ноги, я подошёл к самому краю каменного выступа, что возвышался над обширным пространством погрязшей в темноте долины, и посмотрел вниз. Прохладный ветерок хаотично трепал мои волосы, в то время как мой взгляд был устремлён на яркую вспышку света, одиноко мелькавшую внизу. Весь клан собрался у большого костра лагеря, что высоким столбом разрезал область непроглядной тьмы, нависшей над долиной. И чем дольше я смотрел на этот свет, тем сильнее он подавлял моё зрение, поэтому уже вскоре я больше не мог видеть неосвещенные части долины.

Решив, что вдоволь насладился этим зрелищем, я спустился по веревке, стараясь действовать как можно осторожнее, дабы избежать, казалось, ещё сильнее погрузившегося во тьму входа в пещеру, а затем направился к лагерю.

Тика, заметив меня первой, резко вскочила со своего места и побежала мне навстречу.

Какого чёрта?! – поразился я, когда она настигла меня и заключила в свои нежные объятия. – Что здесь происходит?

– Ох-х, Т-тотем, я б-бояться, что вы мертвы. Навсегда.

Видя такое развитие событий, я попытался освободиться от её "смущающего проявления эмоций", прежде чем ответить:

– Что случилось? Я помню только то, что на меня напал медведь...

Она согласна кивнула:

– Большая Медведица. Сердитая. Убить вас. А затем ... – она колебалась, прежде чем продолжить, – съесть вас. Я ждать, но медведь всё есть и есть вас, а затем я бежать к клану, – когда она закончила говорить, то выглядела так, будто была пристыжена своими действиями.

– Всё в порядке, Тика, ты всё сделала правильно, – сказал я, пытаясь утешить её. – Я в порядке, видишь? Абсолютно здоров. Коргорам вернул меня обратно.

– Хмпф! – сердито фыркнула Губа. – Хорошо, что тхы устрхоил клхадбище до тхого, как пхошел и дхал себя съесть, – несмотря на её "жёсткое" приветствие, я чувствовал облегчение в её голосе.

Даже она беспокоилась обо мне? – подумал я. Это было даже немного трогательно.

Но тут, внезапно вспомнив кое о чём, я быстро открыл свой инвентарь... И слава Коргораму, у меня с собой всё еще имелось то мясо с охоты на медвежонка. Поскольку моя смерть произошла, пока я был всё еще ниже 10-го уровня, я не потерял никаких предметов. Везучий. Везучий Засранец, вот, кем я был.

Я бросил всё мясо в общую кучу:

– Вик, дай мне краткое описание всего инвентаря клана, пожалуйста.

Но ответа не последовало.

Я повернул голову, намереваясь посмотреть на своего компаньона. И тут вдруг понял, что Вика не было рядом со мной.

Упс! – я и совсем забыл о нём, он ведь тоже был растерзан той бешенной медведицей... Но вместо того, чтобы возродиться вместе со мной, его нужно было снова призвать.

< Ну, самое время это заметить! > – внезапно в моей голове раздался саркастический голос Вика. – < Интересно, а сколько времени тогда этот процесс у тебя займет? К счастью для тебя, мы всё ещё можем мысленно общаться, даже если моё тело уничтожено. >

Вздохнув, я сконцентрировался и активировал способность Души-Компаньона. Как и прежде, магические нити синего и красного вышли из меня и начали создавать сферическую массу, что уже вскоре должна была снова содержать в себе сознание Вика. Теперь я был значительно сильнее, чем когда впервые призвал его, поэтому сейчас мне пришлось поддерживать поток маны и утечку здоровья намного... намного дольше. В итоге, когда всё, наконец, закончилось, я вложил в общей сложности 200 очков маны и 100 очков здоровья, что составляло около 90% от моего общего количества. Конечно, на какое-то время это делало меня чрезвычайно уязвимым, но... к чему волноваться, ведь сейчас я был в своём собственном лагере, в безопасности, как и каждый среди присутствующих тут.

– Ну наконец-то, приятель! – поведение Вика явилось ко мне даже раньше, чем успело сформироваться его тело.

Теперь он казался ещё больше, и как-то даже... крепче. Если раньше он был примерно в два раза меньше меня, то теперь уже практически сравнялся со мной в росте.

Наверное, это из-за лишней маны и HP, – заметил я про себя.

– Прости, Вик, – я извиняюще склонил голову. – Это первый раз, как я умер с тех пор, как мы с тобой стали единым целым. Думаю, я всё ещё привыкаю к нашему партнёрству.

– Как скажешь, – хрипло ответил он. – Просто в следующий раз, когда мы умрём, не жди целый день, а?

Сказав это, он в один миг изменил свою форму, снова превратившись в плащ, и запрыгнул мне на плечи.

– Ну а теперь, не мог бы ты дать мне краткое изложение наших запасов?

< Ладно, ладно... > – неохотно ответил мой плащ. – < Так... не вдаваясь в подробности, у нас имеется 18 видов оружия различного типа, 6 простых инструментов, 16 различных компонентов для крафта, а также 37 единиц еды. >

Спасибо.

Что ж, судя по этим показателям, мы весьма и весьма неплохо начали. Хоть охота и закончилась моей "трагической" смертью, она всё же сумела сотворить настоящее чудо для нашего истощающегося запаса продовольствия. Теперь это должно было дать нам хоть какую-то передышку, что в свою очередь позволит уже более пристально сосредоточиться на создании нового поселения.

И как раз эта мысль заставила меня кое-что вспомнить: Точно, Зубан ведь должен был сегодня закончить Хижину Вождя!

– Зубан, как продвигается наше строительство? – нетерпеливо спросил я у своего главного строителя, что сейчас в задумчивости сидел рядом со всеми у костра.

Хобгоблин, оторвав взгляд от огня, неопределённо пожал плечами:

– Я едва бы назвал получившееся строение пригодной хижиной. Но так или иначе, с этим уже покончено. Вы можете проверить её, когда захотите.

– Отлично, – услышав его слова, я прямо-таки засиял от счастья. Наконец-то мы добились определённого прогресса.

И я было уже хотел проверить прогресс каждого персонажа в нашей группе, но вдруг осознал, что Военная Партия ведь распалась в тот самый момент, когда я умер, так что у меня больше не было доступа к её деталям. Немного поразмыслив о её восстановлении, я всё же решил не делать этого. Когда навык был активен, он постоянно держал меня, так сказать, "на грани", заставляя чувствовать, что я в любой момент собираюсь вступить в бой. Это было изнурительно... морально изнурительно... Всё же было приятно просматривать только свою собственную информацию.

К тому же, я всегда мог восстановить партию позже, если это понадобится.

А сейчас... пора было закругляться. Это был долгий день, а завтрашний предстоял быть ещё более длинным. Почувствовав внезапно накатившую усталость, я поднялся и неспешным шагом отправился спать...

\*\*\*

Я проснулся рано утром, обнаружив себя лежащим в окружении всего клана. Большинство из них спали, прижавшись друг к другу, сплетенные ногами и руками и прикрытые обильным количеством меха.

Зевнув, я вылез из этой дрыхнущей кучи и подошёл к резервуару для питья воды.

На сегодня у меня были поистине грандиозные планы, ведь в этот день мне предстояло официально создать новое поселение, своё собственное поселение. И чем больше я думал об этом, тем сильнее мне не терпелось покончить с этим.

Не став никого будить, я направился обратно в лес и уже вскоре встретил на своём пути одного из стражников, кивнув ему, когда проходил мимо. Наконец добравшись до своего места назначения, поляны, я увидел, что теперь на ней было построено здание - моя собственная, совершенно новая Хижина Вождя... Ну как сказать... здание... стоило мне только взглянуть на это творение, как я сразу понял, что имел в виду Зубан в разговоре со мной. Это было поистине примитивное и ветхое "сооружение", которое так и кричало, что вот-вот готово развалиться. Каркас его куполообразной конструкции был сделан из согнутых ветвей, срубленных с парочки окрестных деревьев. Сверху же были растянуты шкуры, образуя простого вида крышу, а стены, являвшиеся здесь основой всей конструкции, были сделаны из тонких, гибких ветвей, вплетенных через специальные опорные элементы. На тропу, прямо ко входу в долину выходил дверной проем, размером... примерно с гоблина. Он выходил в направлении, откуда, возможно, должны были прийти наши враги. То, что передо мной предстало, скорее напоминало постоянную палатку, нежели настоящая хижину, особенно принадлежащую вождю.

Даже с такого расстояния мне были видны все внутренности этой своеобразной "палатки". Внутри, напротив открытой двери стоял сундук, сделанный из грубо расколотых, небольших брёвнышек. Фиксированной длины, связанные лишь верёвкой, они также образовывали и крышку сундука, покрытую примитивными петлями из кожаных ремешков и верёвки. Те авантюристы, что откроют этот сундук, скорее всего найдут внутри лишь щепки да паутину, нежели настоящее золото.

Чёрт, а это топорнее, чем я предполагал, – подумал я, почёсывая затылок.

Но, с другой стороны, учитывая имеющиеся у него ресурсы, Зубан всё же смог сделать это для меня. Для всех нас важно было лишь то, что эта Хижина послужит цели, для которой была создана - очень правдоподобная приманка. Я был уверен, что любой уважающий себя игрок, который наткнётся на это место, только в презрении покачает головой и уйдёт искать нечто более полезное в каком-нибудь другом направлении.

Довольно хмыкнув, я подошёл к хижине и прикоснулся к стене.

Никакой реакции.

Я нахмурился:

– Вик, есть идеи, почему я не получаю никаких уведомлений?

< Без понятия, босс. Игра со зданиями, построенными из грязи - твоя забота. А вот когда захочешь поговорить о проблемах плащей, то я всегда здесь. >

Я вздохнул. Я был связан с Виком всего несколько дней, но мне уже казалось, что он "дёргал меня за цепь" годами.

Отмахнувшись от этих мыслей, я уставился на грубо сделанный сундук.

Так... а что именно там сказал Зубан? Вроде бы что-то о лидере, который должен гордиться, показывая свои богатства, – следуя за этой мыслью, я открыл свой инвентарь. – Посмотрим... ага... вот оно... один из мечей, который достался мне от хобгоблинов, –достав оружие, я положил его в сундук.

И стоило мне только это сделать, как всё строение передо мной вдруг начало мерцать, а через секунду появилось и то самое долгожданное системное уведомление.

– Дааа!

Основано новое поселение монстров!

Условия:

- Хижина Вождя: 1/1

- Кладбище: 1/1

- Бессмертный лидер: 1/1

Вы выполнили минимальные требования для создания постоянного поселения [Военный лагерь]. Вы хотите принять на себя командование (Вы получите доступ к Интерфейсу Поселения)?

Да / Нет

Ну наконец-то! – подумал я в удовлетворении.

И похоже, это действие требовало больше, чем простой мысленной команды:

– Да! – радостным тоном заявил я.

Теперь вы - лидер нового поселения!

Пожалуйста, выберите название вашего населенного пункта

А вот над этим я должен был немного поразмыслить...

У меня вновь возникло искушение назвать его так, чтобы в полной мере отразить моё желание мести... Но такое показное название могло однажды втянуть меня в большие неприятности...

Лучше уж перестраховаться, – подумал я.

И вот, после некоторого времени размышлений, я отобрал несколько имен из моих прошлых приключений, но ни одно из них, казалось, всё же не подходило на эту роль. Теперь я был лидером города гоблинов. Города монстров... И я планировал начать отсюда создание своей собственной империи.

Верховный Город Монстров, – это звучало как-то слишком уж самоуверенно.

Гоблинвиль, – такое название заставляло бы меня каждый раз зевать.

Монстрополис\*, – был у всех на слуху, Pixar мог подать на меня в суд.

Город Карликов, - так никто не воспримет нас всерьёз.

< О господи, ради святого Гая! > – внезапно Вик ворвался в мои мысли. – < Мы что, так и будем стоять здесь весь день, ожидая, когда же твоя мясная головушка придумает что-то умное? Просто назови его Ущельем Гоблинов и покончим с этим! >

Его слова заставили меня задуматься. Наш новый дом не был ущельем, но дорога в долину вполне подходила под это описание, к тому же, мне нравились другие значения, подразумеваемые этим названием. Гоблины были отвратительно прожорливы, что вполне соответствовало истине\*. Ущелье также относилось к укрепленному входу, что было, безусловно, уместно. Кроме того, в такой постановке слов было что-то приятное.

Ладно, Ущелье Гоблинов, – решительно подумал я.

Ваше новое поселение получило название: «Ущелье Гоблинов»

Как низшая марионетка гоблинов, теперь вы наконец-то можете дать название и своему новому жалкому клану.

– Вик! – резко выпалил я.

< Ой, ну хорошо, хорошо >, – прозвучал он угрюмо. – < Не кипятись, босс. >

В оригинале присутствует игра слов. Слово Gorge имеет несколько значений: 1) Ущелье 2) Обжираться \*

Монстрополис - город из мультфильма Pixar "Корпорация Монстров".

И вот, мгновение спустя системное сообщение стёрлось, а формулировка изменилась:

Ваше новое поселение получило название: «Ущелье Гоблинов»

Как представитель расы монстров, вы можете выбрать название для своего нового клана.

– Так-то лучше, – сказал я и согласно кивнул головой.

Но теперь передо мной стояла другая дилемма. Мне нужно было придумать название своему клану. Конечно, после всего того, что мы пережили, я не собирался использовать "клан Капельниц" снова. Я думал более высоко о себе и своих людях...

Но как же мне тогда назвать клан? – задался я вопросом и на несколько долгих мгновений погрузился в спор с самим собой.

Какое бы название я ни выбрал, когда-нибудь... о нём будут в страхе и уважении молвить все монстры в радиусе нескольких сот километров, так что это должно звучать жёстко. Но мне также хотелось название, которое не раздражало бы других игроков. Что-то, что, возможно, заставило бы их пересмотреть вариант нападения на нас или, по крайней мере, заставило задержаться на мгновение, дабы подумать о возможных последствиях. И опять же, это должно было быть что-то забавное, ведь мы... были... гоблинами...

Хммм ... кажется.... я знаю!

– Гринпис\*! – наконец вымолвил я и усмехнулся.

+ 500 репутации с кланом «Гринпис»

Текущий ранг: Нейтральный

Очков до следующего ранга: 500

Теперь у вас есть полный доступ к Интерфейсу Поселения!

Тип интерфейса: Монстр

< Вау! > – внезапно воскликнул Вик в моей голове.

– Что теперь не так? – раздражённо спросил я. Мне уже начинали надоедать его постоянные выходки.

< Да меня тут прямо-таки бомбардирует неимоверно большим количеством данных >, – сухо ответил он. – < И тут дофига чего нового, что нужно перевести, даже без метаданных. Я, конечно, сделаю всё, что смогу, но пока мне придётся оставить в стороне некоторые из элементов, иначе это займет у меня целый день. Но не волнуйся, приятель, я продолжу переводить другие вещи в фоновом режиме. Вот, первая партия готова. >

Интерфейс «Ущелья Гоблинов»: Обзор

● Эффективность: -10%

● Население: 11

● Здания: 2

● Оборонительные укрепления: 0

● Производство еды: 0

● Производство ресурсов: 0

● Крафтовое производство: 0

< Как видишь, это просто основная сводка >, – подсказал Вик. – < Ты можешь выбрать любую из этих тем, и получишь ещё больше данных. Ну вот, например, если выберешь вкладку населения, то сможешь увидеть более подробную информацию о своих гоблинах, в том числе полную информацию их персонажей. Это даже включает в себя некоторые вещи, к которым ты не смог бы получить доступ с помощью интерфейса Военной Партии. >

– Спасибо, я проверю, – сказал я. Похоже, это действительно звучало полезно.

Интерфейс поселения выглядел намного иначе, чем то, что я использовал раньше. Интерфейс показывал доступные ресурсы города, а также какие здания могут быть построены. Вот так вот внезапно у меня появился доступ к гораздо более подробной информации и опциям различных настроек. В предвкушении потерев руки, я начал просматривать их, дабы получше ознакомиться с этим новым интерфейсом.

Как оказалось, рейтинг эффективности клана влиял практически на все виды деятельности, от производства до роста населения. И отрицательное значение, которое мы сейчас имели, беспокоило меня. Нажав на него для получения более подробной информации, я узнал, что оно страдало из-за модификатора низкого морального духа. Ещё один щелчок по полю Мораль показал мне, что основной причиной такого плохого состояния моих гоблинов было отсутствие надлежащего жилья. Хоть они и были монстрами, похоже, мои гоблины всё ещё нуждались в крыше над головой. Так что я должен был решить вопросы эффективности как можно скорее... Но так или иначе, согласно интерфейсу было много и других факторов, которые могли бы повлиять на неё: например, более вкусная и качественная еда, развлечения, различные уникальные здания и тому подобное.

Покончив с этим, я перешёл к проверке строки Зданий. Хижина Вождя и Кладбище были отмечены как единственные существующие здания в нашем клане на данный момент. Впрочем, также имелся список и других зданий, доступных для строительства, а также список из условий, необходимых для их постройки. Похоже, что абсолютно весь доступный список основывался на ранге навыка "Конструктора", имеющегося у моего главного строителя, Зубана.

Да уж, мне чертовски повезло, что я "заставил" его быть моим Конструктором, – осознал я, глядя на этот список. Оказалось, что он знал чертежи нескольких зданий:

● Лачуга, маленькое здание: очень простой дом, может вместить до 2 жителей. Уменьшает штраф за проживание на 50%.

Требуется:

10 ед. Дерева ✖

Конструктор: Новичок ✔

Очки Строительства: 30 ✖

● Хижина, маленькое здание: основной дом, может вместить до 2 жителей. Полностью снимает штраф к морали из-за отсутствия жилья.

Требуется:

20 ед. Дерева ✖

Конструктор: Новичок ✔

Очки Строительства: 50 ✖

● Строительный Двор, маленькое здание: увеличивает эффективность ваших строителей на 10%, служит в качестве дома для одного рабочего, может использоваться в качестве склада строительных ресурсов.

Требуется:

20 ед. Дерева ✖

Конструктор: Новичок ✔

Очки Строительства: 80 ✖

● Каменоломня, маленькое здание: повышает эффективность при добыче камня на 20%, служит в качестве дома для одного рабочего, может использоваться как склад для кирпича, плитняка и строительных блоков.

Требуется:

20 ед. Дерева ✖

Конструктор: Новичок ✔

Очки Строительства: 80 ✖

● Горная Хижина, маленькое здание: улучшает эффективность добычи руды на 20%, служит в качестве дома для одного рабочего, может быть использована как склад для необработанной руды.

Требуется:

20 ед. Дерева ✖

Конструктор: Новичок ✔

Очки Строительства: 80 ✖

● Хижина Собирателя, маленькое здание: улучшает эффективность растений при использовании в виде еды или ингредиентов на 20%, служит в качестве дома для одного рабочего, можно использовать как склад для собранных растений.

Требуется:

20 ед. Дерева ✖

Конструктор: Новичок ✔

Очки Строительства: 100 ✖

● Хижина Лесоруба, маленькое здание: улучшает эффективность вырубки и обработки дерева в брус и пиломатериалы на 20%, служит в качестве дома для одного рабочего, можно использовать как склад для деревянных ресурсов.

Требуется:

20 ед. Дерева ✖

Конструктор: Новичок ✔

Очки Строительства: 80 ✖

● Кроличьи Угодья, среднее здание: позволяет производить сырое мясо каждый день, сохраняя при этом популяцию кроликов.

Требуется:

Месторождение Кроликов ✔

40 ед. Дерева ✖

Конструктор: Новичок ✔

Животновод ✖

Очки Строительства: 130 ✖

● Домик, среднее здание: стандартный дом, может вместить до 4 жителей. Увеличивает мораль на 5.

Требуется:

50 ед. Дерева ✖

Конструктор: Новичок ✔

Очки Строительства: 100 ✖

● Общий Склад, среднее здание: место хранения различных предметов. Повышает эффективность транспортировки ресурсов в пределах населенного пункта. Уменьшает скорость разложения скоропортящихся продуктов.

Требуется:

60 ед. Дерева ✖

Конструктор: Новичок ✔

1 Х Рабочий ✔

Очки Строительства: 160 ✖

● Храм с Алтарём\*, крошечное здание: повышает боевой дух на 10. Обеспечивает доступ к Вере.

Требуется:

10 ед. Костей ✖

10 ед. Камней ✖

Конструктор: Новичок ✔

Очки Строительства: 100 ✖

● Столовая, большое здание: общественная обеденная зона. Включает в себя Кухню, увеличивает производство продуктов питания на 10%, увеличивает мораль на 20.

Требуется:

140 ед. Дерева ✖

Конструктор: Новичок ✔

Повар ✖

Очки Строительства: 250 ✖

● Дом Вождя, маленькое здание: жилье для Вождя. Обеспечивает улучшенный интерфейс управления поселением. Включает в себя деревянный сундук Хорошего Качества.

Требуется:

30 ед. Дерева ✖

5 ед. Шкур ✖

5 ед. Металла ✖

Конструктор: Новичок ✔

Очки Строительства: 120 ✖

И в самом конце списка я нашёл вот этот лакомый кусочек:

● Хижина Производителя, маленькое здание: благословенное божеством жилище, которое может производить уже полностью выросших членов клана различного типа.

Требуется:

Розовый Мрамор ✖

Драконья Шкура ✖

Ртуть ✖

Золото ✖

Конструктор: Мастер ✖

Высшее благословление Тотема ✖

Сердце принесенного в жертву Бессмертного ✖

Очки Строительства: 2500 ✖

✔ Примечание: требования выполнены, это сооружение можно построить сразу. Выберите местоположение.

В списке было всё, в чём мы нуждались на данный момент, но не хватало жизненно важных, более продвинутых зданий, таких, например, как Ювелирная Мастерская или Таверна. Мне стало интересно, почему...

< А, ну тут всё просто >, – вмешался Вик, видимо, заметив моё недопонимание. – < Эти здания недоступны либо потому, что ресурсы, которые они требуют, не являются легкодоступными( например: гранит), или потому, что на данный момент они выше уровнем навыка строительства твоего Конструктора-марионетки. >

Хм-м, – это было разочаровывающе. Но, тем не менее, Хижина Производителя звучала как нечто поистине потрясающее. Это было как раз то, что мне нужно для того, чтобы быстро увеличить население моего клана. Глупо было отрицать, что с большим количеством рабочих скорость развития поселения многократно увеличится: И тут \*бац\*, в какое-то мгновение ока у меня появится свой собственный маленький Монстрополис, – подумал я и, в предвкушении потерев руки, радостно улыбнулся. И не прошло и секунды, как я тут же снова отвлёкся, когда образ такого действа внезапно вспыхнул в моей голове: Я, маленький гоблин, возглавляю целые армии гоблинов и других монстров, постепенно завоёвывая и укрощая Мёртвые Земли... расширяясь и набирая достаточно сил, чтобы создать свою собственную империю монстров, – как ни крути, но это была привлекательная мысль, и мне уже не терпелось поскорее приступить к её реализации.

Ладно, вернёмся уже к работе, – я снова обратил всё своё внимание на интерфейс. Стоит заметить, что он был более подробным, чем тот, который я использовал, будучи игроком. Конкретные требования и свойства этих зданий были для меня в новинку.

Мне нужно поговорить с Зубаном, – заключил я. – Он, вероятно, может пролить свет на некоторые детали этих зданий.

Последовав этой мысли, я спешным шагом направился в лагерь, оставив позади себя Хижину Вождя.

< Кстати, чуть не забыл, у меня всё ещё есть доступ к управлению поселением >, – сообщил мне Вик, пока я шёл. – < Теперь, когда ты активировал его, оно останется активным. Другими словами, теперь ты сможешь получить доступ к нему по своему усмотрению, как и к информации о твоем персонаже. >

– Приятно знать, – кивнув, я продолжил идти к месту своего назначения.

– У вас должен быть Конструктор, дабы управлять строительством и организовывать остальных рабочих-строителей, – объяснил мне Зубан, когда мне наконец удалось выследить его возле озера. В этот момент он оценивал наброски на песке для будущих строительных работ.

– К счастью для вас, у вас есть я, – продолжил он с легкой самодовольной улыбкой. – Правда... сейчас я пока ещё всего лишь Конструктор-Новичок, но не беспокойтесь, я уже на грани достижения ранга Ученика. Мне просто нужно завершить какой-нибудь большой проект, чтобы сделать это.

– Ясно, – я в задумчивости потёр подбородок. – Можешь объяснить мне особенности и детали своей профессии? Мне нужно лучше понять твои навыки и способности, чтобы знать, каким наилучшим образом использовать твои таланты.

Хоб в понимании кивнул головой.

– Конструктор может курировать нескольких подчинённых, руководить их работой и повышать её эффективность. На данный момент я могу управлять максимум двумя строителями, но когда достигну ранга Ученика, то смогу контролировать уже шесть рабочих.

– Но ведь вот только вчера ты же как-то отправил всех трёх наших рабочих на строительство Хижины Вождя, – возмутился я.

– Всё не совсем так, я только заставил их выполнить фактические строительные работы, и они сделали это, мягко говоря, довольно плохо. Кстати, ни один из них не является по своей специальности Строителем. Но вот у одного всё же имеется один полезный навык: Лесоруб. Я как раз и попросил его заготовить для нас необходимое количество веток, и он неплохо справился со своей работой.

– Итак, наличие хотя бы одного этого "лесного" парня с навыком Лесоруба сможет хоть как-то помочь нам ускорить строительство? – спросил я.

– Отчасти. Все здания, которые я могу сейчас построить, требуют много дерева. Очень много. Так что не ждите, что заготовка достаточного количества материала для строительства не окажется проблематичным даже для нашего "лесного", как вы его называете, парня. Мы, конечно, можем использовать просто древесину, то есть целые бревна, которые разделим вдоль пополам, но древесина - это необработанный строительный материал, так сказать - отходы. В отличие от пиломатериалов, специально заготовленный брус и доски были бы гораздо лучшим строительным материалом. Вам следует знать, что для изготовления четырёх единиц пиломатериалов понадобится одно бревно, взамен двух единиц, если использовать необработанную древесину.

И тут Зубан вдруг замолчал, сделав до неприличия кислое лицо:

– На моем нынешнем ранге я не смогу построить Лесопилку... Но... возможно... чуть позже... я выясню, как это сделать...

GreenPiece в оригинале переводится как "Зелёная Часть, Зелёный Клочок". P.S. Гоблины-то зелёные :)\*

Храм с Алтарём – этот перевод немного неточен. Так как это именно что Святилище-алтарь( Жертвенник), а не Храм( Полноценное здание). До определённого момента перевод будет таким, но потом изменится.

– Так что в качестве строительного материала пока придется использовать лишь грубую древесину. Вы должны заставить нашего единственного Лесоруба сосредоточиться исключительно на её заготовке.

– А есть ли какой-нибудь способ увеличить выхлоп "Вуди", нашего лесного парня, Зубан? – спросил я.

– Хмм... Мы могли бы построить ему Хижину Лесоруба. Такого типа здание не слишком сложно в возведении, но зато оно повысит его эффективность. Но будьте уверены, что в конечном итоге нам так или иначе понадобится Лесопилка, так как нам потребуется ещё много строительных материалов, если мы хотим построить что-то более существенное, чем эту жалкую Хижину Вождя.

– Я понял, – похоже, что нам было нужно очень много дерева. Это напомнило мне о том, что навык Лесоруба, помимо всего прочего, также давал ощутимое преимущество рабочим при рубке деревьев...

– Кстати, а мы не можем сделать так, чтобы сразу все трое наших рабочих занялись вырубкой необходимого количества деревьев, скажем, на несколько дней? – предложил я. – Остальные двое по идее тоже должны получить навык Лесоруба через какое-то время, разве не так?

Но Зубан отрицательно покачал головой:

– Поймите, они - существа с очень простым мышлением. По моему опыту, рабочие любой расы могут владеть только одним навыком, связанным с работой. Конечно, вы вполне можете назначить и двух других, чтобы они бесцельно выламывали вам деревья... И они, наверно, могли бы даже вырубить вам одно, но поверьте, это было бы пустой тратой их усилий. Их можно использовать намного лучше, а главное - эффективнее, дав им делать то, в чём они хороши. Ну, например, один из них - Землекоп, который вполне мог бы быть даже в чём-то полезен для меня в строительстве, в то время как другой, будучи настоящим профессионалом в добыче полезных ископаемых, то есть Шахтёр, для меня бесполезен. Конечно, это вам решать... Но учтите, что от последнего я почти не получил никаких Очков Строительства, пока работал над вашей хижиной.

– О, кстати, это ещё одна вещь, о которой я хотел тебя спросить. Что такое "Очки Строительства"? Я видел, что они перечислены в качестве одного из предварительных требований для постройки зданий.

– Да, – Зубан кивнул. – У каждого здания свой список требований. Во-первых, все они требуют надлежащих материалов для строительства. Наиболее распространенным материалом является Дерево. Затем требуется Конструктор с достаточно высоким рангом, чтобы понять, как строить то или иное здание, а также руководить строителями в процессе постройки. Очки же Строительства отражают количество усилий, необходимых для постройки одного такого здания. Важно понимать, что более громоздкие здания, с большим количеством предварительных требований к своему строительству, имеют более высокие требования к BP.

– BP? – я в непонимании приподнял бровь.

– Сокращенно от "Очки Строительства".

– О, точно.

– Во всяком случае, – продолжил он, – каждый рабочий вносит определённое количество BP, которые в свою очередь используются для расчёта ежедневного прогресса строящегося сооружения. Вам также следует знать, что время завершения строительства может быть экстраполировано, другими словами - ускорено. Ну и вполне очевидно, что более опытные строители генерируют в сутки больше BP, чем неопытные, а значит - способны завершить надлежащее сооружение гораздо быстрее.

– Хорошо... – медленно пробормотал я, продолжая мысленно "пробиваться" через всю эту новую и громоздкую концепцию. – Итак, сколько BP внесли два рабочих за сегодня?

– Землекоп внёс три очка. И это довольно мало, и даже в основном потому, что его навык синергирует с кем-то из других строителей. Шахтёр так вообще внёс только одно очко, и это по большей своей части вышло из-за того, что он только и делал, что переносил необходимое снаряжение и инструменты от одного из нас к другому. Ну а я добавил семь очков, – скромно сказал Зубан. – Вам также следует знать, что мой навык Конструктора увеличивает количество BP, которое генерирует вся строительная бригада. На данном этапе развития это помогает противодействовать потере эффективности из-за низкого морального духа. В общем, как команда, мы производим 10 BP в день, чего, как видите, оказалось достаточно, чтобы завершить Хижину Вождя менее чем за два дня.

– Думаю, я наконец понял всё эту систему. Короче говоря, тебе просто нужны опытные Строители.

И мне нужно что-то сделать с этим штрафом к эффективности, – в то же время подумал я.

– Именно. Кроме того, когда я достигну ранга Ученика, я смогу контролировать сразу шесть рабочих, что существенно сократит время строительства.

Я кивнул в понимании:

– В этом есть смысл, – было вполне очевидно, что чем больше Строителей будет работать над одним и тем же зданием, тем более быстрым окажется время строительства.

– Однако, – продолжил он, – размер здания накладывает определённые ограничения на то, сколько Строителей я могу назначить для работы над ним. Например, для маленьких зданий оптимальное число - два Строителя, для средних зданий - четыре, а для больших - восемь. На данный момент, например, мы могли бы добавить побольше рабочих, если бы они у нас были, оптимально - удвоив имеющееся количество для того, чтобы ускорить строительство. Но я бы не рекомендовал добавлять ещё больше, так как это будет служить лишь помехой.

– Хорошо, – у меня было такое чувство, что я уже начал получать информационную перегрузку. – Я думаю, что смогу найти нужных тебе парней, ведь нам даровали Хижину Производителя.

– Нам что сдела... – глаза хоба передо мной внезапно расширились. – В это... это... трудно поверить. В-вы уверены? Это... может быть очень... очень полезно.

Я кивнул головой.

– Следуй за мной.

Я повел Зубана на участок земли, расположенный в относительной неудалённости от озера. Это здание будет представлять из себя самое важное и ценное сооружение в поселении, и мне хотелось, чтобы оно было немного дальше, чем другие здания, но всё ещё в центральной зоне, что было, как я думал, наиболее лучшим решением исходя из соображений безопасности и эффективности.

Как только мы достигли нужного места, я получил доступ к интерфейсу поселения и выбрал из списка нужное мне здание, Хижину Производителя. Затем, обозначив пространство передо мной в качестве её будущего местоположения, я мысленно нажал кнопку сборки.

Внезапно высоко в небе засиял столп золотисто-зелёного света и, на мгновение задержавшись в воздухе, с неимоверной скоростью обрушился на землю. Почва под моими ногами завибрировала, в то время как в выбранном мной месте она буквально стала колебаться. А затем, будто всплыв из-под этого "океана" света, над землёй поднялся зелёный купол, гравированный масштабным рисунком будущего строения. В момент очистив всю поверхность земли от грязи и веток, купол исчез, а следом за ним явились несущие стены из чистого розового мрамора. Мрамора, с прожилками из настоящих частичек золота и серебра. Маленький дверной проём, что образовался в самом конце этого процесса, будучи похожим на тяжелый, синего цвета, кожаный заслон, похоже, был единственным отверстием в этой странной розовой постройке.

Глаза Зубана почти что выскочили из орбит при виде этого величественного сооружения, за какие-то секунды поднявшегося из земли. Всё было закончено очень быстро. И вот, перед нами теперь красовалось небольшое, но зато богато украшенное здание, в месте, где всего несколько минут назад и в помине не было ничего, кроме простой грязи.

Моему бригадиру потребовалось несколько минут, чтобы наконец восстановить своё потерянное в процессе этого действа самообладание.

– Надеюсь, что когда-нибудь я смогу построить что-то столь же великолепное... – благоговейно пробормотал он.

Построена Хижина Производителя!

Вы можете получить доступ к этому зданию через Интерфейс Поселения.

+ 500 репутации с кланом "Гринпис"

Текущий ранг: Дружественный

Очков до следующего ранга: 4000

Повышение репутации не стало для меня полной неожиданностью, ведь такое здание само по себе являлось признаком статуса. И, судя по всему, это было отличное преимущество. Чем лучше была моя репутация в клане, тем легче мне было им управлять.

– Зубан, отправь нашего Вуди в лес, пусть начинает рубить деревья, – приказал я. – Скоро нам понадобится вся древесина, которую мы сможем достать.

– Прямо сейчас? – его глаза всё ещё были полны удивления.

– Да, уже совсем скоро у меня будут заказы на строительство, так что будь готов.

– Как скажете, Уважаемый Тотем, – почтительно ответил он, а затем ушел выполнять приказы.

Я же тем временем с нетерпением открыл Интерфейс Строительства и внимательно рассмотрел информацию о трёх зданиях, существовавших в данный момент в моём поселении. Затем, узнав о них всё необходимое, я получил доступ к меню Хижины Производителя.

– Вау, – прошептал я, как только увидел последующие варианты, появившиеся на экране.

Передо мной открылся список гоблинов, подробно описывающий различные типы гоблинов, которых я мог мгновенно призвать себе в клан. Впрочем, каждый из них имел свою собственную стоимость, выраженную в еде:

Доступно сырой пищи: 37

● Гоблин: стандартный моб. Никакой квалификации.

Требования:

20 ед. базовой пищи ✖

● Гоблин-рабочий: небоевой моб, может иметь знания в одном типе основных навыков, связанных с работой.

Требования:

30 ед. базовой пищи ✖

● Гоблин-воин: простой боевой гоблин, владеющий одним типом основного оружия.

Требования:

50 ед. базовой пищи ✖

● Гоблин-крафтер(Ремесленник): опытный гоблин в одном типе простого навыка крафта.

Требования:

30 ед. базовой пищи ✖

20 ед. продвинутой пищи ✖

● Гоблин-лейтенант: боевой лидер, может вести Военные Партии. Намного сильнее, чем обычный Гоблин-воин.

Требования:

50 ед. базовой пищи ✖

20 ед. продвинутой пищи ✖

● Продвинутый рабочий: владеет одним базовым и одним дополнительным навыком, связанным с работой.

Требования:

30 ед. базовой пищи ✖

20 ед. продвинутой пищи ✖

< Это лишь частичная информация, я опустил полный список >, – как обычно внезапно объявился Вик. – < Полагаю, мало смысла в указании Гоблина-Тёмного Жреца, так как его требования вне твоей досягаемости. >

Похоже, Вик снова взял на себя ответственность за то, что я должен или не должен видеть, и в очередной раз сделал это в как можно более оскорбительной манере. Но я решил лишь мысленно махнуть на него рукой, ведь моё сердце упало, когда я прочитал требования для призыва каждого гоблина. Мне нужно было очень... очень... много пищи.

Да, наверно, Вик поступил правильно, подвергнув цензуре этот список, – подумал я.

Судя по нему, на данный момент у меня едва хватало еды, чтобы даже призвать хотя бы одного жалкого гоблина. Да и, помимо этого, я ведь даже не знал, как произвести продвинутую пищу, требуемую для некоторых других вариантов призыва.

Лучше спросить об этом Губу, – я задумчиво почесал затылок.

Сейчас нехватка еды была главным препятствием для моих амбиций в построении будущей великой империи монстров. Мне нужно было во что бы то ни стало увеличить производство продуктов питания... И, кажется, у меня уже была идея, как это сделать...

Благодаря наличию в долине месторождения кроликов мы могли бы построить Кроличьи Угодья. Но здесь скрывался и недостаток: это был весьма большой проект, который сильно задержит постройку других зданий. Первоначально у меня была идея в инвестировании в здания, которые максимизировали бы скорость и эффективность строительства, что позволило бы нам строиться ещё быстрее. Но теперь я понял, что мне нужно было увеличить производство пищи. Увеличение численности населения клана было более приоритетной задачей, чем скорость строительства.

Судя по списку, Кроличьим Угодьям требовалось 40 ед. Дерева, что означало, что нам нужно было срубить 20 деревьев, а затем изготовить из них пригодную для дальнейшей обработки древесину.

Согласно кивнув самому себе, я открыл Интерфейс Поселения и перешёл в меню Населения, а затем выбрал гоблина-рабочего с навыком Лесоруба.

Гоблин-рабочий

Уровень: 2 (0%)

HP: 21

Ф: 3, М: 0, С: -1

Навыки: Драка 3, Перетаскивание 13, Лесоруб 5

Черты: Небоевой

(Ф - Физический Атрибут, М - Ментальный, С - Социальный. Прим.пер.)

В оригинале Очки Строительства - Build Points (BP). Так же, как и Mana Points (MP) (Очки Маны), Health Points (HP) (Очки Здоровья), Experience Points (XP) (Очки Опыта) - я оставлю аббревиатуру на английском языке.

Щелчок по навыку сообщил мне, что на своем текущем уровне квалификации мой Лесоруб мог срубить 5,2 ед. дерева за 10 часов рабочего дня. И столько же времени ему требовалось для того, чтобы изготовить из необработанных брёвен надлежащие пиломатериалы. Теоретически, я вполне мог бы заставить его работать и дольше, но что-то мне подсказывало, что это было бы полезно лишь день, максимум - два, а потом он бы просто слишком устал и в течение нескольких последующих дней работал бы с заметно пониженной эффективностью. Детали навыков также уточняли, что мои неквалифицированные рабочие могли вырубать по 2,5 ед. дерева в день.

Хмм... Значит, если я заставлю всех рабочих сосредоточиться только лишь на одной вырубке деревьев, то в итоге получится... 10,2 ед. дерева в день, – но стоило мне только подумать об этом, как я вдруг остановился, кое-что осознав, а затем злобно улыбнулся. Если немного поразмыслить над этим... ведь не только рабочие могли рубить деревья.... Зубан тоже мог.... тем более что сейчас ему всё равно нечего было строить...

Такое решение позволит мне довести вырубку до 12,7 ед. дерева в сутки. Ах... вот если бы только у меня было ещё хотя бы три работоспособных гоблина, – выражая себе соболезнования по этому поводу, мои глаза тем временем стали лениво блуждать по нашему лагерю, и тут, вдруг, совершенно неожиданно нашли свою жертву, уставившись на Врика... Моя улыбка стала ещё шире и коварнее...

Хе-хе-хе. Да у меня тут есть сверхработоспособные гоблины! – заметил я про себя.

Врик и его воины полагались на свой физический атрибут, который, по счастливому стечению обстоятельств, также был основным атрибутом и для навыка Лесоруба. По идее, это делало их просто идеальными кандидатами для такой задачи, гораздо лучшими, чем кто-либо другой в моём лагере.

Ага... назначение ещё трёх воинов даст мне ... 20,2 ед. дерева в сутки, даа-а! – мысленно воскликнул я. И это означало, что мы сможем выполнить всю необходимую квоту всего за один день.

Воодушевлённый, я немедленно подозвал к себе Врика и Зубана и передал им свои новые приказы. А те в свою очередь, собравшись после этого вместе для небольшого и быстрого обсуждения, согнали к себе свою "команду" и начали отдавать распоряжения, на ходу раздавая топоры из запасов клана. К счастью, топоров, собранных с рейда на хобгоблинов, оказалось достаточно, чтобы экипировать всех в группе.

Не прошло и нескольких минут, как я стал наблюдать, как они, пробравшись к линии деревьев долины, начали делать свою работу. Судя по тому, что я видел, похоже, Зубан и Врик решили устроить между собой небольшое дружеское соревнование, чтобы узнать, кто сможет рубить быстрее. Словно по какому-то щелчку они вдруг в бешенстве замахали своими топорами, на даже так эти двое не могли достигнуть планки эффективности нашего Лесоруба.

Он рубил деревья в два раза быстрее всех остальных, а своё первое дерево срубил задолго до всех моих подопытных. Похоже, что только что этот парень стал одним из наиважнейших активов для развития всего клана, поэтому в какой-то момент я подумал, что ему нужно дать имя.

В конечном итоге, при отсутствии других вменяемых вариантов, я решил назвать его Вуди.

До того, как они отправились выполнять моё поручение, Зубан ещё раз заверил меня, что как только они срубят достаточное количество деревьев, Вуди сможет самостоятельно превратить их в надлежащий пиломатериал со скоростью, которая сможет удовлетворить все текущие потребности клана. Кроличьи Угодья стоили 130 Очков Строительства. Однако, как мне довелось убедиться, ещё раз проверив окно статистики, моя недавно созданная строительная бригада могла произвести только 10 BP в день. Исходя из этого им требовалось 13 дней, чтобы закончить строительство угодий.

Ещё немного понаблюдав за ними, я оставил этих "резаков деревьев" заниматься своим делом и отправился на поиски Губы.

Спустя несколько минут, добравшись до центра лагеря, я нашёл её рыщущей в нашей куче снаряжения с выражением явного раздражения на лице.

– Потеряли что-то?

– Ммм? – закатив глаза, старуха повернулась, чтобы посмотреть на меня. – Не мхогу нхайти хороший чхайник! Как я дхолжна гхотовить в тхаких условихях?

Услышав причину её негодования, я раздражённо вздохнул. Похоже, тут пахло ещё одним нудным квестом.

– И, полагаю, вы были бы признательны мне, если бы я смог найти ваш потерянный чайник, верно?

– Что-о? – она снова повернулась спиной к куче снаряжения. – Не смхеши меня, я не бхуду пхосылать нашего Уважаемого Тотема искхать мою кухонную утвхарь.

Её слова чертовски меня удивили. Обычно она не стеснялась заставлять меня бегать: Может быть, это из-за моей повышенной репутации в клане... – подумал я. – Что ж, давно пора!

– Ах, вот ты гхде, маленькхий засрханец! – торжествующе воскликнула она, вытаскивая из кучи, видимо, повидавший всего на свете оловянный чайник. – Нхашла тебя!

Бережно погладив свою игрушку, она снова обратила на меня внимание:

– Чтхо тхы тут встхал, кхак вкхопханный, хотхел что, мхолодой? – и вот, похоже, опять вернулось её это обычное ворчливое состояние.

Ну, это длилось недолго, – устало заключил я.

– Я просто хотел сообщить, что теперь у нас есть Хижина Производителя, – я указал на новую постройку, теперь красовавшуюся на другой стороне озера.

– Лховкий трюк, – спокойным тоном ответила она. – Осхобенно для тхакого молодхого Тотема, как тхы.

– И вы были правы, когда сказали, что для этого нужно много еды ... – сказал я, стараясь двигать разговор в правильном направлении.

– Хмпф! – как обычно фыркнула она в ответ. – И тхеперь тхебе, конечно, нужна стхарая Губа, чтобы дхелать еду для твхоих драгхоценных маленьких гхоблинов, а?

– Ну... у нас ведь есть всё это мясо, – напомнил я ей, – мне просто нужно его приготовить, что-то простое и съедобное, но как можно скорее. Вы сможете это сделать?

Старуха, скорчив странную гримасу, пожала плечами:

– Я что, похожа на стхарую бабкху, кхоторая бхоится проблхем? Конечно, я смхогу! – воскликнула она, усмехнувшись своей собственной шутке, а затем добавила уже более деловым тоном. – Я мхогу пригхотовить всё схырое мясо, что у нас есть, сдхелаю хорошие и сочные стхейки.Это бхудет хорошхим подспорьхем для Хижины Производителя, – и тут, вдруг, она пристально посмотрела на меня. – Но я пхолагаю, что это ненадхолго, а? В слхедующий раз тхебе нхаверняка понадобится еда получше, а я не пходхожу для такхой работы.

Я в непонимании наклонил голову:

– Почему нет?

– Пхотому что я не настоящий пховар, ты, дурья молодая бхашка! Я - химик, кхоторый всего лишь нхемного разбхирается в кхулинарии. Я мхогу дховольно хорошо разрезать и нарезать что-то кхубиками, но этхого не хватит для едхы лучшхего качхества. Тхебе понадобитсхя кто-то с надлежащими нхавыками приготовления пищи. Пускай он дхелает всю тхяжелую работу!

– Понимаю... – я задумался над её словами, похоже, это было ещё одно препятствие на пути к моей будущей империи монстров. – Ну а сейчас-то, пожалуйста, не могли бы вы приготовить 30 порций пищи базового качества, а затем отнести всё это в Хижину Производителя.

– Хмпф, – в очередной раз фыркнула она. И это была её единственная реплика. Развернувшись, Губа направилась к своему котлу.

А мне предстояло подумать над тем, что еда становилась действительно серьёзной проблемой... Однако, так как сейчас мне всё равно нужно было поработать над навыком Бурящей Стрелы, тренировку для которого я планировал сделать заранее, я решил пока что отложить этот вопрос и отправиться на охоту. На этот раз, умудрённый опытом, я не планировал уходить далеко. Одной чересчур сильной медведицы было вполне достаточно, чтобы понять, что я пока был слишком слаб.

Первым делом мне нужно было найти себе мою помощницу, и уже вскоре я обнаружил её, сидящей на валуне на противоположном конце озера. Охотница делала оперения для своих стрел.

– Тика, хочешь снова пойти со мной на охоту? – спросил я.

Поспешно поднявшись на ноги, она застенчиво опустила голову:

– Да-а, Уважаемый Тотем.

Не собираясь терять время, мы сразу же отправились в лесистую часть долины, где я и принялся снова искать следы. Примерно через полчаса походов через густые деревья, что весьма сильно мешали мне сосредоточиться на моём деле, мне всё же удалось найти несколько странных извилистых линий следов, которые Тика посчитала весьма многообещающими. Вскоре эти следы привели нас к небольшой поляне, в то время как я обнаружил, что мой навык Отслеживания поднялся до 2-го уровня.

В центре поляны виднелось большая земляная насыпь, ничем не примечательная, высотой примерно с гоблина. Но вот на самом верху находилось весьма странной формы отверстие. Со стороны это больше было похоже на какой-то крошечный вулкан.

– Осторожно, Тотем, – предупреждающе сказала Тика. – Большой жук внутри. Вкус хороший, но злой.

– Жуки? – возмущенно спросил я. – Ты что, хочешь есть жуков?

Немного удивившись моему вопросу, Тика быстро кивнула.

– Хорошо поесть, много мяса, сделать хороший суп.

– Ох, ну хорошо... – я поморщил нос. – Давай добудем мясо жука.

Активировав свой Щит Маны, я подождал, пока Тика не найдёт безопасный место на одном из окружавших нас деревьев, а затем, взяв небольшой камень, замахнулся и со всей силы бросил его в отверстие. Из кургана тут же донеслось сердитое стрекотание, а уже через секунду сверху появился каких-то аномальных размеров жук, будучи, пожалуй, даже больше кошки. Но вот выглядел он как обычный садовый жук, с ярко-жёлтым телом вперемешку с громадными чёрными пятнами.

Выглядит ядовитым, – заключил я. – Анализ.

⚠ Лесной Навозный Жук ⚠

Уровень: 5

HP: 35

Как для своего текущего уровня, у этого существа не было много HP, по-видимому, потому, что оно использовало ядовитые атаки вместо физических.

И вскоре мои подозрения относительно яда подтвердилось, когда жук, заметив своего обидчика, напал на меня, распылив из своего крошечного рта какую-то дурно пахнущую жёлтую жидкость.

Но, как оказалось, мой щит был создан для того, чтобы противостоять чему-то подобному. Брызги просто сползли с него, не нанеся абсолютно никакого урона. Видимо, такие атаки были эффективны только против органики.

Это сделало нашу небольшую борьбу смехотворно односторонней. Скастовав на рассерженном насекомом несколько Бурящих Стрел, я легко победил жука, но тут же обнаружил, что из кургана появился ещё один и тот, как и свой сородич, снова сконцентрировал свои неэффективные атаки на моём щите...

\*\*\*

Какая хорошая мишень! – подумал я уже два часа спустя.

За это время моя Бурящая Стрела поднялась на целых четыре пункта и теперь находилась аж на 7-ом уровне. Также нам удалось собрать неплохую добычу: 16 ед. сырого мяса, 12 ед. хитина жуков и 5 их ядовитых желез.

Я знал, что хитин различных существ можно было использовать в качестве компонентов для изготовления брони, поэтому это гнездо, очевидно, представляло из себя хорошую находку. Во мне также теперь тлелась надежда, что Губа каким-то образом сможет воспользоваться ядовитыми железами жуков для изготовления чего-нибудь поистине опасного для моих врагов. Но это мне предстояло проверить чуть позже.

К тому времени, когда мы закончили издеваться над жуками, уже повечерело. Решив, что на сегодня мы достаточно поохотились, мы отправились домой.

Между тем по пути я остановился у всё ещё продолжавших рубить деревья моих бедных гоблинов, дабы проверить их прогресс. И, судя по всему, они сумели заполучить даже больше лесоматериалов, чем я ожидал.

Я что, разучился считать? – подумал я, нахмурившись.

– Это всё в основном благодаря Вуди, – объяснил мне Зубан, когда я подошёл ближе и спросил его о причине моего недопонимания; похоже, с этого момента я должен был быть как можно точнее в своих расчётах, дабы правильно оценивать наши возможности и планировать долгосрочную стратегию. – Со временем он стал рубить деревья ещё быстрее, – продолжил он. – И мы с Вриком были так впечатлены его техникой, что попытались скопировать его движения и ... представляете, это сработало. Теперь у обоих из нас есть навык Лесоруб.

Ну конечно же! – я стукнул себя по лбу. Я должен был предусмотреть, что Врик и Зубан могли заполучить этот навык, так как они оба были ВИ, которые управляли своими НПС и имели возможность учиться и развиваться. И чем дольше они работали, тем быстрее рос их уровень квалификации, что делало их намного более эффективными работниками.

Решив кое-что проверить, я получил доступ к Интерфейсу Поселения и залез в информацию об их персонажах. И увидел, что моё предположение всё же оказалось верным. Вуди увеличил свой навык Лесоруба с 6-го до 7-го уровня, в то время как у Зубана и Врика теперь имелся тот же самый навык, у каждого уже на 2-ом уровне.

Отлично! Наконец-то случилось что-то хорошее, – в удовлетворении подумал я, потирая руки.

И, как и ожидалось, никто из других рабочих или воинов не получил этот навык.

Закончив с этим, я переключился на интерфейс Хижины Производителя и снова проверил информацию для призыва гоблина. Там говорилось, что простые рабочие могли иметь только один навык, связанный с работой, а воины один простой навык оружия. Конечно, это не впечатляло, но, опять же, они ведь были просто гоблинами.

Оставив лесорубов заниматься своим делом, мы с Тикой продолжили путь в лагерь.

Достигнув своего места назначения, я положил всё мясо, полученное с дневной охоты, в кучу из еды возле главного валуна, которая заметно уменьшилась, так как Губа уже успела использовать большую часть для приготовления своих стейков.

Сама же Губа в этот момент как раз занималась готовкой, помешивая котёл в своей обычной позе. И пахло так, будто мы снова собирались есть тушёное мясо на ужин.

– Еда готова?

– Хм-м?

– 30 порций базовой еды, вы закончили её готовить? – уточнил я.

– О, уже нхесколько чхасов назхад, – старуха небрежно махнула рукой. – А зхатем рабхотала над сегходняшним ужхином и уже испхользовала бхольшую чхасть оставшхегося мясха.

Всё верно... – я съёжился от её слов. Клану также требовалась и пища для простого содержания. А так как нас было одиннадцать, можно было предположить, что каждый день будет потребляться по одиннадцать кусков сырого мяса.

– Тика, ты сможешь охотиться достаточно каждый день, чтобы удовлетворить все текущие потребности клана? – спросил я.

Охотница на минуту задумалась над моим вопросом, а затем согласно кивнула:

– Хорошее место для охоты. Много животных. Но больше опасности. Если я уйти далеко, то найти много опасности. Близко - безопасно, но немного мяса.

– Я понял, – похоже, это означало, что чем больше мяса она принесёт, тем больше неприятностей будет для неё. – Ну а сейчас пока, пожалуйста, охоться достаточно, чтобы хотя бы просто прокормить клан. А если тебе вдруг повезет, и ты заметишь легкую возможность для наживы, тогда сделай это, но не подвергай себя риску без необходимости, хорошо?

Она послушно кивнула.

И тут ко мне в голову вдруг пришла ещё одна мысль: Повезёт... ей повезёт! Тика ведь может выиграть от дополнительной удачи, и так уж случилось, что именно я тут был Везучим Засранцем со Знаком Прайма, – подумав об этом, я усмехнулся над своей шуткой.

– Тика, подойди сюда, пожалуйста.

Девушка робко приблизилась ко мне.

– Не волнуйся, – сказал я и одарил её обезоруживающей улыбкой. – Это не причинит тебе вреда, – а затем взял её руку в свою.

Ну... нет никаких причин, по которым это не должно сработать... что такого в том, что она НПС, а не игрок? – держа её за руку, я надолго сконцентрировался, пока наконец...

Вы хотели бы передать навык Везучего Засранца Тике?

Да! – с улыбкой на лице подтвердил я.

Глаза Тики в миг расширились, когда искры энергии, внезапно появившиеся в моей руке, перешли от меня к ней. От нахлынувшего её волнения девушка тяжело задышала и несколько раз даже нервно сглотнула, прежде чем световое шоу наконец стихло.

Отпустив её руку, я с любопытством посмотрел на свою охотницу:

– Как ты себя чувствуешь?

Она облегченно вздохнула:

– Хорошо... я так думать. Может быть... даже лучше... чем хорошо.

– О, ну это ведь прекрасные новости, Тика. Надеюсь, это поможет тебе с охотой. Просто будь осторожна.

– Да, Уважаемый Тотем, – сказала она и благоговейно поклонилась.

– А теперь, когда я подумал об этом... – следуя своим мыслям, я повернулся к Губе. – Дайте мне и свою руку тоже.

Сперва старуха резко посмотрела на меня, но затем, пожав плечами, всё же протянула мне свою корявую руку. Быстро повторив весь процесс, я предоставил ей тот же самый навык. И после того, как свет утих, Губа как-то странно посмотрела на меня... в изумлении:

– Да, тебя ждет даже большее будущее, чем я думала...Тотем, – спокойным голосом сказала она и даже слегка поклонилась.

Это уж точно прогресс так прогресс, – я в задумчивости почесал затылок, а затем, кивнув самому себе, решил пойти ва-банк.

– Тика, я могу дать тебе ещё одно благословение.

Снова взяв её за руку, я передал ей Бурящую Стрелу.

– Так сказать, аварийное оружие, если у тебя вдруг снова закончатся стрелы, как при нашей первой встрече. Но попрактикуй немного это заклинание, прежде чем использовать его в бою.

Понимающе кивнув, девушка снова почтительно поклонилась.

Тем временем я, решив наконец оставить "моих женщин" заниматься своими делами, направился к Хижине Производителя, на ходу получив доступ к её управлению. Экран статистики показал мне, что 30 порций базовой еды уже были доступны для своего применения.

Улыбнувшись, я хрустнул пальцами как пианист перед концертом и выбрал из списка гоблина-рабочего:

Ну что, начнём вечеринку...

Пожалуйста, выберите основной навык для рабочего:

Строитель

Шахтёр

Животновод

Собиратель

…

Список умений всё продолжался и продолжался, уходя далеко вниз. Прокрутив его до самого дна, я обнаружил, что здесь присутствовало более сотни различных навыков: Слишком уж их тут много, чтобы думать об этом прямо сейчас, – пожав плечами, я выбрал нужный мне навык - Строитель.

И стоило мне мысленно прикоснуться к экрану, как Хижина, что до сего момента стояла абсолютно неподвижно, вдруг слегка задрожала и начала испускать то ли ... лязг ... то ли бряцанье ... а затем и вовсе нечто похожее на хрюканье и настоящий визг: Оно что, сломано? Какого чёрта там вообще происходит?

Но вот, уже несколько мгновений спустя эти звуки также неожиданно сошли на нет, а синий и единственный затвор этого странного розового сооружения резко распахнулся, чтобы явить мне уже полностью взрослого гоблина, неподвижно стоящего на месте и одетого лишь в одну набедренную повязку.

Сработало! Теперь я могу создавать своих собственных НПС, – торжествующе воскликнул я про себя и, не став медлить, получил доступ к деталям своего нового рабочего.

Гоблин-рабочий

Уровень: 1 (0%);

HP: 16 ;

Ф: 2, М: 0, С: -1;

Навыки: Перетаскивание 1, Строитель 1;

Черты: Небоевой

Всё было в точности, как я и заказывал.

– Доложи Зубану, что ты прибыл, – приказал я новорожденному существу. – Сейчас он занимается рубкой деревьев вон там, – я указал на бригаду лесорубов, видневшуюся в отдалении, у линии леса долины. Так ничего и не ответив, существо кивнуло и отправилось к своему месту назначения.

Все признаки указывали на то, что первый эксперимент прошёл успешно. Моей же следующей целью было призвать ещё одного рабочего, который мог бы управлять Кроличьими Угодьями, как только они будут построены.

Но для этхого мне сначала нужно дхобыть ещё бхольше пищи... – подумал я, но тут же резко прервал свои размышления. – Чёрт, я провожу слишком много времени с Губой, уже начинаю походить на неё...

Тем временем моё выражение лица стало хмурее тучи, когда я осознал, что снова придётся охотиться. Я ненавидел охоту. Как по мне, это было чертовски утомительно.

Так что я решил, что заслужил небольшой перерыв. Хоть я и не мог выйти из НЭО, чтобы насладиться хорошим ужином и бутылочкой вина, но не было абсолютно никаких причин, почему я не мог бы насладиться этим здесь, прямо в игре, даже будучи гоблином.

Моя цель была ясна. Так что я направился к единственному месту в долине, где я мог бы немного побыть в одиночестве. И вот, быстро сняв несколько предметов своей верхней одежды, я с разбега прыгнул в воду, тут же очутившись в приятной и прохладной обстановке, забыв о всех своих проблемах и стрессах, и просто потерял себя в чувстве этой безмятежной расслабленности... В какой-то момент, лёжа на спине, я даже умудрился выполнить несколько дыхательных техник, чтобы достичь ещё более глубокого уровня релаксации.

Так прошло несколько прекрасных часов. Я лениво открыл глаза и увидел над собой звёздную ночь. Солнце уже давно зашло, а я всё ещё спокойно плыл на спине, наслаждаясь необъятным сверкающим небом. И спустя некоторое время был награждён за свои "труды", получив приятный бонус от такого времяпровождения:

Навык Манипуляция Маной достиг 11-го уровня!

Новый ранг: Ученик

Подплыв к берегу, я оделся и решил повнимательнее рассмотреть этот навык. Мне было любопытно, какой эффект новый ранг мог добавить к нему:

Манипуляция Маной (М)

[активный, раса монстров]

Всё живое наполнено маной, сущностью магии. Благодаря энергетике вашего сознания и силе вашей воли вы научились активно получать доступ к своему запасу маны и использовать его различными способами. Дальнейшее увеличение этого навыка увеличит пул маны, её регенерацию, а также увеличит силу маны в заклинаниях. Дисциплина Маны.

● Уровень 11: Ученик: [Выберите специальность]

● Эффект I: Пул маны +21%

● Эффект II: Реген: + 61% от баз. знач.

● Эффект III: Эффект Заклинаний: +21%

"Выберите Специальность" - я никогда раньше не видел такого варианта. Возможно, это была ещё одна из причуд бытия боссом-монстром. Но сейчас это было не важно. Я всё ещё чувствовал эйфорию от своей недавней медитации и не был в настроении для оптимизации своего персонажа, поэтому, решив оставить изучение новой способности на потом, я присоединился к своим товарищам по клану, собравшимся у костра, и получил свою порцию сегодняшнего ужина... очередную тарелку тушёного мяса, немного приправленного травами. Как бы вкусно это ни было, я уже начинал уставать есть одно и то же каждый божий день.

– Зубан, – я кивнул своему главному строителю. – Как сегодня прошла наша лесозаготовительная экспедиция?

– Хорошо, – спокойным тоном ответил он. – Мы смогли срубить 24 ед. дерева, заодно повысив свои навыки Лесорубов.

– А новый рабочий, которого я послал к тебе?

– О, когда завтра мы начнём строить, он будет очень полезен! – судя по его поведению, Зубан, казалось, был очень взволнован перспективой управления фактическим рабочим-строителем. – Да, он неопытен, но будьте уверены, несколько дней с молотком сотворят настоящие чудеса с его навыком Строителя, я вам это гарантирую.

– Это как раз то, к чему я и стремился. Хорошо, давай тогда отдохнём сегодня вечером, а завтра приступим к стройке! – сказал я и резко поднял руку вверх, пытаясь изобразить победоносное восклицание.

Хоб, выглядя весьма озадаченным моим поведением, почтительно ответил:

– Да, Уважаемый Тотем.

– Кстати, – продолжил я, – дай-ка мне свою руку на секунду.

Всё так же в удивлении на меня посмотрев, он всё же сделал, как я просил, и я снова прошёл через этот процесс, передав ему навык Везучего Засранца.

– Н-невероятно... – Зубан удивлённо уставился на свою руку. – Я действительно чувствую себя как-то... везучее.

– Так в этом и суть, – скромно ответил я. – Врик, ты следующий.

После Врика настала очередь и Бека. Как и Тике, я также передал ему заклинание Бурящей Стрелы: Он ведь всё равно будет у меня специалистом по заклинаниям, – подумал я.

Увидев перед собой этого маленького гоблина, я вспомнил, что ведь ещё так и не поставил перед ним никакой задачи. Мысленно поставив себе напоминание об этом, я решил, что больше никто не будет бездельничать в моём новом королевстве.

Как только я закончил со всеми своими основными НПС, я перевёл взгляд на рабочих: Ну... я не вижу особых причин утаивать что-то от них, ведь каждый из них может извлечь выгоду из небольшой толики удачи время от времени, – заключил я.

– Ладно, Вуди, ты следующий, – обратился я к своему основному лесорубу.

Так и не поменяв своё безэмоциональное выражение лица с нашей первой встречи, он поднялся на ноги и машинально протянул мне руку. А я в то же время, сосредоточившись, вновь начал повторять процесс передачи необходимых навыков...

Но на этот раз всё пошло не так. Совершенно неожиданно, как только появилось световое шоу, выражение лица Вуди... изменилось. Его безразличный взгляд вдруг сменился благоговением, а в его ранее тусклых глазах показался... интеллект.

Я тут же осознал, что происходит, когда Вик закричал у меня в голове: < Идёт посев! >

– Быстро, придержи его, я дам ему новую предысторию.

< Извини, босс, на этот раз нам не повезло >, – ответил мой компаньон. – < Это было слишком быстро. Слишком внезапно. Его новый фон уже практически установлен, считай, посев ВИ - решённое дело. >

Когда спустя несколько секунд, всё, наконец, закончилось, я стал с любопытством наблюдать за этим "проснувшимся" гоблином, представшим передо мной в совершенно новом образе.

Он огляделся, смотря на всё вокруг своими дикими глазами, всё ещё держа меня за руку, и только затем, вдруг, осознав это, в панике одёрнул руку и неуклюже поклонился:

– Я жаль, У.. Воображаемый Тотем. Вуди делать для вас хорошая работа!

Я улыбнулся ему в ответ. Получение разумного последователя было для меня совершенно неожиданным благом. Даже несмотря на то, что я никак не смог повлиять на его создание, он всё равно был эффективнее, чем обычный заскриптованный рабочий.

– Ничего страшного, Вуди, – великодушно ответил я. – Ешь, отдыхай. Завтра будет много работы.

Снова поклонившись, он поспешил прочь.

А я в то же время нетерпеливо потер руки. Это было настоящее откровение: теперь я мог превратить всех своих гоблинов в сознательных, разумных личностей, значительно увеличив их эффективность и производительность. Воодушевлённый этой мыслью, я подозвал к себе следующего рабочего, Землекопа. Бледнолицый гоблин спокойно подошёл ко мне и послушно протянул свою руку. И уже в который раз я снова приступил к процессу передачи умения.

Да, и всё шло по плану... до определённого момента, пока...

Глаза рабочего вдруг широко не раскрылись. Закричав с неимоверной болью в голосе, он отстранился от меня. Всё его тело начало пронзать бесконечными судорогами, в то время как сам он, будто пытаясь остановить этот процесс, закрыл глаза руками. Но кровь, что уже через мгновение полилась между его пальцами, начав растекаться по всему его лицу, снова заставила его одёрнуть руки.

С тревогой вскочив со своих мест, другие гоблины, собравшись в кучку, лишь беспомощно наблюдали за своим страдающим собратом. А тот вновь завопил в ужасной агонии, когда кровь ещё сильнее хлынула наружу... из его ушей... из рта... Вся его кожа начала покрываться большими кровавыми волдырями.

Будучи абсолютно шокированным происходящим передо мной, я забыл, как пошевелиться. Мне потребовалось несколько десятков секунд, чтобы наконец прийти в себя и попытаться помочь этому бедному созданию, скастовав на нём Исцеление Последователей, но... как оказалось... было уже слишком поздно.

\*Бум!\*

Его голова, не выдержав внутреннего давления, взорвалась на множество маленьких кусочков, облив всё и всех вокруг горячей кровью, слизью и остатками его мозга.

Пошатнувшись, обезглавленное тело упало к моим ногам, в то время как другие гоблины, переведя с него свои взгляды, в ужасе уставились на виновника этого "торжества".

+ 50 к репутации с кланом Гринпис

(За демонстрацию своих впечатляющих способностей)

Текущий Ранг: Дружественный

Очков до следующего Ранга: 3950

– Какого хрена тут произошло?! – я дико посмотрел по сторонам.

Но в ответ меня встретила лишь безмолвная тишина...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 12(НЕO)**

Часть 12 – Поиск Души

Все в ужасе смотрели... На меня.

Но Вик, как обычно, был невозмутим:

< Эта марионетка была признана недостойной для посева ВИ. >

О чём он вообще говорит? Раньше ведь всё работало хорошо...

– Тогда ПОЧЕМУ это получилось с Вуди? – разъярённый, потребовал я ответа.

И ожидая его, я с удивлением почувствовал, как он мысленно пожал плечами:

< Вероятно, это потому, что у Вуди была чётко определенная личность: он постепенно становился одним из ключевых членов клана, и в какой-то момент ты даже решил дать ему имя. Так что вполне возможно, что именно поэтому всё зачлось в его пользу, когда Гай рассматривал его для обновления ВИ. >

Слетев с моих плеч, Вик сформировал свою фиолетовую форму гоблина и указал на труп несчастного рабочего:

– А вот этой вот марионетке не так повезло. Её примитивная конфигурация не была способна справиться с посевом. Гай, вероятно, не счёл нужным то, что стоит расширять потенциал марионетки только для того, чтобы засеять простого "ванильного" гоблина, но он также не мог допустить и парадокса, вызванного всем этим хаосом в его настройках. Вот примерно так ты и получил взрывающуюся куклу. Знаешь, а это ведь весьма забавно, если немного подумать об этом... Только представь, возможно, ты даже сможешь использовать этот приём во время боя, они у тебя будут что-то вроде подразделения гоблинов-камикадзе, – усмехнулся он.

– Это совсем не смешно, Вик! – сердитым тоном ответил я. Это была огромная неудача. Из-за нашей низкой численности каждый член клана был очень важен. И тот факт, что я всё ещё был покрыт кровью, никак не успокаивал мои расшатавшиеся нервы...

< Эй, а меня-то ты что винишь? Это ты тот, кто сделал этот \*бум\*! >

Ладно, неважно, – ответил я. – Значит, больше никаких посевов в обычных мясных марионеток... Вот дерьмо, – я стукнул себя по лбу, – словарный запас Вика начинает сказываться на мне.

< Ты можешь поблагодарить меня за это позже, босс >, – сказал он и рассмеялся. Похоже, этот маленький говнюк всегда должен был иметь последнее слово за собой.

Покачав головой, я проигнорировал его и направился к озеру. Нужно было смыть с себя застрявшие в волосах кусочки мозга...

\*\*\*

На следующее утро я проснулся, чтобы встретить совершенно новый день. Остатки же фиаско от "гоблин-бомбы" были успешно удалены системой очистки игры, как будто этого никогда и не было. Хотя вот мой клан теперь имел на одного гоблина меньше...

Хорошенько поразмыслив над этим прошлой ночью, я поклялся себе, что в будущем стану лучше, буду тщательнее обдумывать все свои решения и буду стараться быть хорошим руководителем и опекуном для своего народа.

И для этого у меня уже был гениальный план по становлению клана Гринпис. Но сначала, конечно, мне нужна была информация.

– Вик, сколько у нас сейчас еды?

Удивительно, но мой компаньон решил сохранить свою форму фиолетового гоблина.

– Тринадцать единиц сырого мяса, босс, – ответил он.

Хорошо. Охота Тики принесёт достаточно продовольствия, чтобы обеспечить нас всем необходимым по крайней мере на сегодня. Но чтобы призвать следующего гоблина, мне нужно было каким-то образом добыть ещё 17 дополнительных ед. пищи, чтобы достичь необходимой отметки в 30 порций.

Что же, похоже настало время для приказов.

Зубан, ещё толком не проснувшись, вальяжно потягивался, и, зевая, потирал глаза, когда я подошёл к нему.

– Зубан, мне нужно, чтобы ты начал работать над Кроличьими Угодьями уже сегодня, нам нужен надёжный источник пищи как можно скорее.

Медленным кивком головы дав понять, что он понял меня, хобгоблин поднялся на ноги. А затем, быстро собрав двух своих рабочих, раздал необходимые указания: послал Вуди заготавливать пиломатериалы из всё ещё валявшихся на земле возле места рубки брёвен, в то время как сам, объединившись с единственным оставшимся рабочим, направился к будущему месту Кроличьих Угодий, о примерном расположении которых я вкратце рассказал ему накануне.

Теперь пришло время заняться безопасностью клана.

Для этого я нашёл своего гоблина-лейтенанта.

– Врик, я хочу, чтобы ты отправил воинов на ежедневное дежурство. Один пусть наблюдает за входом пещеры с безопасного расстояния, а другой охраняет вход в долину. Только убедись, что они понимают, что если они увидят чье-то приближение, то должны незамедлительно покинуть свои позиции, а затем прийти и сообщить об этом тебе или мне.

– Да, Уважаемый Тотем!

– Когда закончишь с ними, найди меня, у меня есть для тебя другое задание.

Кивнув, он спешным шагом направился исполнять мой приказ.

В то время как я, оглядевшись в поисках своей будущей цели, подошёл к главному целителю нашего клана.

– Бек, – обратился я к маленькому гоблину.

Тот, услышав мой голос, оторвался от своего занятия - разглядывания птиц на небе и поднял голову.

– Пришло время тебе стать сильнее, – стоило мне произнести это последнее слово, как он нервно посмотрел на меня. – А для этого, – уверенно продолжил я, – нужно тренироваться.

Маленький гоблин неуверенно кивнул.

– Тебе нужно использовать заклинание Исцеления как можно чаще, – уточнил я. – А теперь, когда ты получил ещё и навык Бурящей Стрелы, то нужно тренировать и его. Значит так, я хочу, чтобы ты пошёл в лес и убил там какого-нибудь зверя.

Его нервное выражение, что до сего момента застыло на его лице, внезапно сменилось на олицетворение чистого ужаса. В то же время краем глаза я заметил, как Врик, закончив инструктировать своих воинов, вернулся на своё привычное место.

– Не волнуйся, Бек, – добавил я, положив свою руку ему на плечо, – я не пошлю тебя одного. Врик здесь, – подойдя вместе с Беком чуть ближе, я положил другую руку на плечо лейтенанта, – он пойдёт с тобой.

Казалось, Бек несколько успокоился, услышав о моём решении, хотя вот Врик теперь выглядел несчастным, осознав своё новое назначение.

– Врик, ты - лидер. Я хочу, чтобы ты сформировали отряд с Беком, а затем отправился вместе с ним в лес на поиски каких-нибудь зверей для битвы. Но только не покидайте долину, – предупреждающе сказал я, – и не вступайте в бой с чем-либо, что выглядит для вас слишком мощным. В общем, присматривайте друг за другом, – я повернул голову, чтобы снова посмотреть на маленького гоблина. – Бек, твоя задача - бить зверей Бурящей Стрелой с расстояния и сразу же использовать заклинание Исцеления, если один из вас будет ранен. Врик, а твоя работа - защищать Бека, держать нападающих подальше от него, пока он кастует в них заклинания. Старайтесь не вступать в бой более чем с одним врагом одновременно.

Закончив свой небольшой монолог, я критически посмотрел на них:

– Вы всё поняли?

Два гоблина неуверенно переглядывались между собой, пока, наконец, Врик не кивнул, а Бек дрожащим голосом не ответил:

– Д-да.

– Хорошо, – я одарил их своей самой обнадёживающей улыбкой. – А теперь идите. Бек, бери пример с Врика. И вы оба, будьте осторожны!

Ещё раз согласно кивнув, они развернулись и направились к лесистой части долины. По пути Врик захватил своё копьё, а Бек тем временем взял с собой небольшую сумку.

– Губа, – проводив их взглядом, я повернулся к Химику своего клана, которая уже сейчас готовилась к предстоящему обеду.

– Хм-м? – буркнула она с пренебрежением. – Чего тебе надо? А, хочешь в след за ними отправить меня сражаться с троллем?

– Нет, – спокойно ответил я. – Просто хотел сказать ... – прервавшись на полуслове, я осмысленно посмотрел на старуху с огромным ковшом перед собой. – Хорошего дня, – повернувшись, я быстрым шагом "побежал" в противоположном направлении, оставив её там, абсолютно ошарашенную моим странным поведением.

< Какая испорченная марионетка >, – добавил Вик, когда я уже удалился на достаточное расстояние. – < Я имею в виду... предложить что-то настолько жестокое... бедный тролль! >

Усмехнувшись его чувству юмора, я снова поменял направление и принялся за следующее дело. Стараясь быть как можно незаметнее, я дал Врику и Беку небольшую фору, позволив моим гоблинам добраться до линии деревьев, прежде чем последовал за ними. Вик, всё так же пребывая в форме фиолетового гоблина, лениво потащился за мной.

Я не собирался рисковать двумя ценными членами моего клана, не убедившись, что они справятся со своей работой. Для моего народа было крайне важно научиться держаться самостоятельно, а обучение и повышение навыков в трудных условиях было для них хорошим подспорьем. Но я всё равно хотел убедиться, что они смогут позаботиться о себе. Если случится худшее, я буду рядом, чтобы помочь им справиться с этим.

Добравшись до края леса, я быстро отыскал их следы и последовал за ними.

Но тут Вик вдруг напугал меня, внезапно показавшись рядом:

– И как долго ты собираешься возиться со своим поселением?

Я пожал плечами, всё ещё концентрируясь на следах перед собой:

– Вероятно, потребуется несколько недель, чтобы создать самодостаточный, продуктивный город. А почему ты спрашиваешь?

– Ну, у нас есть дела в другом месте. Помнишь наш уговор?

– Ой, да как я мог забыть такое важное дело? – саркастически ответил я. – Найти какого-то там рандомного лейтенанта-хобгоблина и убить его, так как, по-видимому, он каким-то образом поступил с тобой неправильно в прошлой жизни.

– Что-то вроде того, – спокойно ответил он. – Просто хотел убедиться, что ты помнишь.

Спустя некоторое время...

Я шёл по следам своих гоблинов, пробираясь через кусты, когда вдруг со мной произошло одновременно сразу две вещи. Где-то впереди послышались звуки сражения, а системное уведомление, что так же внезапно выскочило передо мной, сообщило мне, что мой навык Отслеживания достиг 3-го уровня.

Довольно хмыкнув, я медленно стал продвигаться вперёд, всё так же перебираясь по кустам и всё отчётливее слыша звуки отдалённого сражения. И вот, на самом краю чащи, раздвинув несколько веток, мешавших моему обзору, я заглянул сквозь получившееся отверстие... И я с шоком обнаружил, что Врик и Бек стояли лицом к лицу перед сразу парой Броненосцев с Металлическими Спинами, теми самым, с которыми мне довелось сражаться в самом начале своего пути.

– Чёрт побери, – пробормотал я. Я ведь чётко приказал этим двоим брать по одному противнику за раз.

Но, как оказалось, мне не стоило так за них волноваться. Несмотря на то, что броненосцы были сложными врагами, даже когда я впервые столкнулся с ними, они были всего лишь монстрами 3-го уровня. У Врика не было никаких проблем со сдерживанием обоих зверей на безопасном расстоянии, на границе своего копья, пока Бек кастовал на них Бурящие Стрелы. И уже вскоре, действуя подобным образом, магия и копье одержали верх, послав одну из тварей на тот свет. Но в этот самый момент другой броненосец удачно воспользовался этой возможностью: обманул копьё Врика и с яростью набросился на него, начав терзать его грудь своими острыми когтями. Видя такое развитие событий, я уже собирался вмешаться, но снова с удивлением обнаружил, что мне стоило поумерить свою заботу. Врик доказал, что заслуживал свой статус лейтенанта: он легко оттолкнул от себя броненосца ногами, отшвырнув того далеко в сторону. Быстро использовав анализ на Врике, я обнаружил, что он получил лишь незначительный урон, 8 HP, в то время как у него все ещё оставалось более 50 очков здоровья.

Но если все эти действия Врика можно было принять как за нечто невообразимое, то то, что произошло в следующий момент, полностью застало меня врасплох.

Последовавшая практически в ту же секунду, как он поднялся, контратака Врика, когда он одним плавным движением отступил назад, выравнивая своё копье, а затем так же плавно шагнул вперёд, нанесла поистине сокрушительный удар. Врик поместил силу всего своего тела в самое острие копья. Удар, достигнув толстой шкуры зверя, как будто и не почувствовав её, просто пронзил её насквозь, от одного конца до другого, мгновенно убив монстра.

Я был впечатлён. Используя Интерфейс Поселения, я получил доступ к информации о персонаже Врика и проверил его навык Копья. Оказывается, он уже был на 12-ом уровне. Ранг Ученика в этом навыке и давал ему подобные тактические способности, которые мне только что довелось воочию наблюдать.

В то время как я продолжал изучать различные подробности навыков моего лейтенанта, Бек тоже сделал свой ход: шагнул вперёд и использовал свою способность Исцеления на Врике, за один ход полностью восстановив его.

Они определенно были эффективным дуэтом. Я был очень впечатлён их боевой доблестью и командной работой. Кроме того, теперь моя забота об их благополучии была смягчена.

Подождав, пока они закончат осматривать оба тела на наличие добычи, я наблюдал, как они продолжили своё патрулирование. А затем, так никем и не замеченный, я быстренько вернулся обратно в лагерь. По какой-то причине Вик так и не превратился обратно в плащ, и всю дорогу тащился за мной в форме гоблина.

Как и ожидалось, я нашёл Зубана и трёх его рабочих возле Кроличьих Угодий. Буквально повсюду были разбросаны брёвна. Вуди был занят самым важным делом: превращал необработанную древесину перед собой в надлежащие пиломатериалы, сперва разрубая топором огромные брёвна, а затем формируя из них балки и доски. Тем временем Зубан с остальными, заранее выкопав в земле специальные углубления, забивали результат работы Лесоруба в получившиеся отверстия, тем самым формируя каркас для будущего небольшого сарайчика.

В какой-то момент, наблюдая за ними, мне пришло в голову, что мне следовало бы им помочь. Как игрок, я мог изучить абсолютно любой навык и загриндить его до достаточно высоких уровней, чтобы стать значительным активом. Но ещё раз поразмыслив над этим, я всё же решил не вмешиваться в их работу. Мой самый большой вклад заключался в моём руководстве. В конце концов, НПС сами могли выполнить свою работу.

А моё время лучше было использовать на дальнейшее планирование развития клана...

Тем временем позади меня Вик рассеянно махал рукой, отгоняя от себя пристававших к нему мух.

Проигнорировав его, я приступил к обдумыванию своего следующего шага. Моей самой насущной заботой сейчас оставалось, конечно, увеличение продовольствия. Большее количество пищи означало больше возможностей в призыве гоблинов в клан, что в свою очередь подразумевало более быстрое производство и лучшую безопасность всего поселения. Короче говоря, мне нужны были базовые "строительные блоки", которые являлись одним из самых жизненно необходимых компонентов для процветающего, самодостаточного поселения. Всё это подводило меня к тому, что сейчас увеличение производства еды становилось наиважнейшим фактором для моей конечной цели - повышения Категории босса.

Но как я мог заполучить больше продовольствия? Раньше мне ещё никогда не приходилось беспокоиться о чём-то подобном: о сборе продуктов питания, например, или о других подобных производственных аспектах НЭО. Я просто заказывал то, что хотел, от гильдии поваров, или же просто шёл в магазин и покупал всё, что мне было нужно. Тем не менее, сейчас передо мной стояла такая проблема. И я знал, что чтобы решить её, я мог бы начать охотиться на здешнее мясо. Было общеизвестно, что большинство зверей, кроме гуманоидных, конечно, роняли мясо как часть своего лута. Но я не мог полагаться на такую беготню, надеясь каждый день убивать достаточно животных для пропитания всего клана. Мне нужно было отыскать другие, более устойчивые и эффективные источники получения пищи.

Вик, всё это время шуршавший где-то позади меня, похоже, устал гоняться за мухами и вместо этого теперь, периодически подпрыгивая, пытался просто раздавить их между рук.

– Вик, – я в задумчивости почесал щеку, – можешь немного подправить интерфейс поселения и добавить туда фильтры поиска?

Но будучи предельно сосредоточенным на этом захватывающем процессе, он не обращал на меня внимания до тех пор, пока ему, наконец, в какой-то момент не посчастливилось убить одну из самых наглых мух, что вальяжно уселась ему на нос:

– Ага, попалась наконец, ты, мелкая и тупая летающая кукла, – победоносно завопил он, приложив себя по лбу.

– Вик!

– Ну что? – этот фиолетовый гоблин наконец соизволил посмотреть на меня. – Извини, Босс, кажется, я отвлёкся. Конечно, нет проблем, я могу добавить некоторые фильтры. Не хотелось бы, чтобы твой мясной процессор перегрелся от чтения слишком большого количества информации, не так ли?

– Не волнуйся, мой мозг может прекрасно справиться с таким занятием, как чтение, – чуть ли не шипя, ответил я. – Это вопрос эффективности.

– Конечно, босс, как скажешь.

В очередной раз решив проигнорировать его наплевательское отношение, я получил доступ к интерфейсу поселения, открыл интерфейс Хижины Производителя и выбрал нового гоблина. Передо мной появился изменённый и удобный список из доступных навыков для моего будущего рабочего. Каким бы раздражающим он ни был, Вик точно знал, как адаптировать меню игры к моему использованию. Прямо над навыками теперь можно было увидеть опцию фильтра. Нажав на неё, я выбрал ‘Производство Продуктов Питания’. И в ответ передо мной предстал ещё один список, на этот раз будучи, к счастью, в несколько раз короче предыдущего:

Навыки

Животновод

Фермер

Рыболов

Охотник

Собиратель

…

Это интересно, – подумал я, начав проверять детали каждого навыка.

И чем дальше я погружался в эти дебри, тем сильнее убеждался в том, что пока что мне не нужно было призывать себе ещё одного охотника. Судя по бесперебойной доставке пищи, Тика неплохо справлялась со своими обязанностями, и, делая выбор между этим, в данный момент я бы предпочёл не перегружать и так наши весьма ограниченные ресурсы.

Следующим же мне на глаза попался навык Животноводства. Исходя из описания, похоже, он был предназначен как раз для того, что мне было нужно. Рабочий с этим навыком мог должным образом работать в Кроличьих Угодьях, постепенно увеличивая поголовье кроликов, и тем самым повышая уровень своей квалификации.

Черт, и вот ещё один рабочий, которого я должен заполучить, – подумал я, устало потирая себе висок. Но, с другой стороны, это могло и подождать, ведь у меня ещё было целых 10 дней до окончания строительства нужного мне здания, так что, прокрутив список ниже, я продолжил изучать другие навыки.

Фермер. Этот навык представлял из себя совокупность всех знаний и умений работать на земле: например, сажать и собирать с неё урожай. Но, судя по всему, это требовало очень много места, а наша долина имела весьма ограниченное количество пригодной для такого вида деятельности земли.

Следующим в списке был навык рыболовства. Он позволял увеличить эффективность ловли рыбы у рабочего. И я должен был признать, что это был весьма и весьма многообещающий вариант решения практически всех проблем с едой в клане на ближайшее будущее, но всё же сперва... надо было в кое чём убедиться. Пройдя несколько метров, я подошёл к озеру и стал искать взглядом признаки наличия в нём хоть какой-то рыбы.

Хоть это озеро и было весьма небольшим, но оно, по-видимому, было всё же довольно глубоким. К счастью, здешняя вода была достаточно прозрачной, чтобы я мог разглядеть всё на несколько метров ниже поверхности, но, тем не менее, даже так я всё еще не мог увидеть дна.

И вот, наконец, в какой-то миг мне всё же удалось что-то там разглядеть. Да, это определённо была рыба, причём весьма крупная. И, судя по всему, она обитала на довольно приличной глубине.

Ну, похоже, сегодня ей не повезло, эта рыбина сама решила свою судьбу. Выбор был сделан: мой следующий гоблин-рабочий получит навык Рыболовства.

Последним же навыком, связанным с едой, оставалось Собирательство. Как было ясно из названия, этот навык позволял собирать различные дикорастущие съедобные растения: ягоды, фрукты, грибы, семена, орехи, корни и, конечно же, травы. Интерьер долины был очень пышным и разнообразным, что заставило меня представить образ того, как мой будущий сборщик будет ежедневно приносить мне целые корзины с едой.

Да, надо бы призвать хотя бы и несколько таких работяг.

Ещё раз убедившись, что просмотрел все навыки, связанные с добычей еды, я неохотно поднялся на ноги. Похоже, сейчас у меня всё же не было другого выбора, кроме как пойти на охоту. Мне нужно было ещё хотя бы 17 кусков сырого мяса, чтобы призвать себе рабочего.

Ну что же, пора опять заняться лазанием по кустам.

– Давай, Вик, пошли, – позвал я своего напарника, и мы вдвоём направились в лес.

Следующие несколько часов, что мы провели в местных джунглях, оказались такими же "бодрящими", как я и боялся. Без Тики и её охотничьих навыков я обнаружил, что моя собственная способность находить добычу была серьезно так ограничена. Я взрывал своими стрелами каждую маленькую тварь, что пробегала в поле моего зрения, на лету поджаривал птиц... белок, но этих убийств всё равно было недостаточно.

С наступлением вечера, усталые и грязные, мы вернулись в лагерь. А всё, что я поймал за это время, могло бы уместиться в одной моей руке - каких-то пять паршивых кусков сырого мяса. Это было 18 из 30 нужных мне "будущих стейков". Уже ближе, но всё ещё недостаточно близко.

Уже какое-то время с тех пор, как мы вернулись в лагерь, мой взгляд не переставая блуждал по Хижине Производителя. Я всё задавался вопросом о механике размножения гоблинов... Но, немного поразмыслив над возможными объяснениями, я решил не углубляться в то, как это странное розовое здание превращало обычную пищу сразу во взрослых зелёных монстров. Вероятно, это было то, что мог придумать только какой-нибудь совсем уж ненормальный дизайнер игр.

Тем временем остальные уже начали собираться вокруг нашего очага, готовясь к ужину. Заметив, что Тика пришла одна из первых, я подошёл, чтобы поговорить с ней.

– Тика, как прошла твоя охота сегодня? – спросил я и, глядя на неё, как обычно не смог не улыбнуться.

– Хорошо, Уважаемый Тотем, – ответила она, одарив меня одной из своих этих застенчивых улыбок. – Я найти жирных-прижирных кротов. Много мяса. Больше, чем нужно клану.

Эта новость прозвучала как музыка для моих ушей.

– Ага, отлично, и сколько тогда у нас останется сегодня после ужина?

– Четыре шутки, – ответила она. – Удача. Последний крот оказаться большой. Дать много мяса.

Услышав её ответ, я не смог сдержаться и во весь голос рассмеялся. Похоже, моя идея о предоставлении ей навыка Везучего Засранца уже окупалась. С её помощью теперь у меня в наличии было 22 единицы сырого мяса.

Ещё восемь!

Оглядевшись по сторонам, я обнаружил, что мои воины, Врик и Бек ещё не появились. И с каждой последующей минутой моё беспокойство только увеличивалось, заставляя меня надеяться, что они не столкнулись с чем-то, что ни за что не смогли бы победить.

Но, как оказалось, мои опасения были напрасны, примерно через 15 минут эти двое вышли из леса, продвигаясь к лагерю заметно медленнее, чем обычно, так как оба несли на своих плечах большие мешки.

– Врик, Бек, – я поприветствовал их, как только они подошли к костру. – Приятно видеть, что вы оба здоровы. Как всё прошло?

Сперва они посмотрели друг на друга, потом на меня, а затем... широко улыбнулись.

– Хорошо, – ответил мне Врик, и, как по команде, оба опустили мешки у моих ног.

Куски мяса, шкуры различных животных и несколько металлических панцирей броненосцев упали передо мной на землю. И пока я с нескрываемым восторгом начал осматривать всё это великолепие, то вдруг увидел что-то странное ... какую-то заостренную белую штуку. Я наклонился, чтобы поднять её.

– Что это такое?

На этот раз Бек взял слово, ответив своим самым гордым голосом:

– Клык Пумы. Мы убить она!

– Да, – согласно кивнул Врик. – Это была наша самая тяжёлая битва, но, похоже, сегодня Коргорам был с нами. Мы убили зверя, и он выронил этот клык вместе с мясом и шкурой.

– Просто отлично, – я довольно потёр руки и положил клык в свой инвентарь.

А затем быстро посчитал всё мясо, что они принесли. Всего оказалось девять штук! Даже на одну больше, чем было нужно, чтобы призвать следующего рабочего.

Превосходно!

– Молодцы ребята, – похвалил я их. – Идите, сядьте и отдохните, вы заслужили, я попрошу Губу принести вам ваш ужин.

Благодарно кивнув, они положили своё снаряжение и уселись рядом с Зубаном и его рабочими.

Тем временем моя следующая цель сейчас стояла у котла и готовила нам ужин, не забывая периодически размахивать своим огромным ковшом, о чём-то споря с сидевшим рядом хобгоблином. Тяжело вздохнув, я приблизился к этому действующему вулкану:

– Губа, пожалуйста, приготовьте ещё 30 стейков для нашей Хижины Производителя.

Повернувшись ко мне, она одарила меня своим самым хмурым взглядом:

– Знхаешь, это ужхе стхановится утхомительнхым, – и тут, вдруг, её пронзительный голос издал резкий и крикливый звук. – Я ХИМИК, слхышишь? Химик, а не пховар, Кхоргорхама рхади!

Интересно, она когда-нибудь перестанет жаловаться?

– Ну Губочка... – я умоляюще произнёс её имя и посмотрел ей прямо в глаза своим самым жалобным взглядом.

– Ой, ой, ну хорошхо, хорхошо, – огрызнулась она в ответ, – сдехлаю.

– Отлично, а заодно подайте нашим воинам, Врику и Беку, двойную порцию, у них сегодня был тяжелый день, – добавил я уже нормально, в одно мгновение сбросив с себя эту маску обаятельного притворщика.

– Как скхажешь, я стану твоей мхилой мхаленькой официанткхой на некхоторое врхемя, почхему бы и нхет, – сердито буркнула она.

Ох... я должен поскорее нанять себе повара, чтобы заменить её... да даже просто потому.... что с ним уж наверняка будет легче иметь дело.

Поспешно взяв свою собственную порцию ужина, дабы больше не сердить эту старуху с огромным ковшом, я уселся на своём обычном месте и принялся за еду... Еду, которая уже сидела у меня в печёнках... Передо мной вновь было тушёное мясо с травяными приправами...

Сама игра не требовала, чтобы игроки обязательно что-то ели, но еда в игре была настолько ... реальной, что уже вскоре это просто стало для всех привычкой, как, например, время обеда в вашем собственном доме в реальности. Кроме того, игроки всё же чувствовали голод. Это никогда не ощущалось слишком сильно, но всё же было довольно раздражающе. Так что никому не хотелось всё время ходить голодным. Что означало, что у меня не было выбора. Стряпня Губы была моей единственной пищей.

Я не был уверен, как работала эта система для НПС, или она, возможно, уже работала и для меня точно так же... ведь я был, так сказать, псевдо-НПС. Можно было предположить, что для НПС еда была обязательной, но что-то мне не очень хотелось подвергать себя голоду, дабы проверить свою теорию.

К тому же, как никак, тушёная еда Губы всё же была довольно-таки вкусной, хоть и однообразной. По крайней мере это было лучше, чем оставаться голодным.

Во время своего ужина, решив максимально рационально использовать своё время, я снова открыл интерфейс поселения, выбрал опцию "Населения" и нашёл персонажей Бека и Врика:

Бек, гоблин-адепт

Уровень: 4(20%)

HP: 30, MP: 45

Ф: 1, М: 4, С: -2

Навыки: Лечение: 7, Везучий Засранец: 2, Бурящая Стрела: 4

Черта: Деформированный

Врик, гоблин-лейтенант

Уровень: 6(5%)

HP: 65, MP: 30

Ф: 6, М: 0, С: 0;

Навыки: Лидер Военной Партии: 3, Копья 13, Драка: 10, Лесоруб: 4

Ещё несколько миссий по повышению уровня, таких как сегодня, и они смогут защищать лес долины самостоятельно.

Оба продемонстрировали значительный прогресс, один раз повысив уровень и весьма заметно улучшив свои навыки, особенно это касалось Бека.

Как я и надеялся, низкий уровень мастерства Бека получил больший импульс от борьбы с врагами, которые были сильнее его. Но всё это, конечно же, было благодаря Врику, его напарнику. Сам же Врик, стоило отметить, имел поистине впечатляющие показатели как для не гоблина-босса. Имея 65 очков здоровья и ранг Ученика в навыке Копья, он вполне мог бы составить конкуренцию неплохому игроку 5-го уровня.

– Достхавка еды, достхавка еды, – проворчала Губа позади меня. – Твхой драгоценный "Проглодит" теперь может вдоволь откормить себя, чтобы выдавить из своего прохода ещё одного гоблина.

Я содрогнулся от мысленного образа, который сформировался в моём сознании при её словах. Но, тем не менее, это была хорошая новость. Я в нетерпении получил доступ к интерфейсу Хижины Производителя и обнаружил что... ВСЁ. 30 единиц базовой еды были теперь доступны для использования.

Так и не доев свой ужин, я сразу же направился к своему главному строению, и, на ходу выбрав рабочего-гоблина, тут же дал ему навык Рыболовства, а затем мысленно нажал кнопку "Принять". И в этот раз со стороны хижины снова раздались те самые тревожные звуки, а вскоре после этого передо мной предстал мой новоиспеченный гоблин.

Анализ.

Гоблин-рабочий

Уровень: 1 (0%)

HP: 14

Ф: 2, М: 0, С: -1

Навыки: Рыболов 1, Перетаскивание 1

Черты: Небоевой

Тот же самый старый добрый общий шаблон, – заметил я, а затем махнул своему новичку, чтобы тот подошёл ближе.

– Значит, слушай, твоя работа - ловить рыбу в озере, будешь ходить туда каждый день, – я указал на озеро за его спиной. – Что поймаешь, приноси вон в ту кучу.

– Да, У... Шатаемый Тотем, – пронзительно пискнул он. – Надо удочка для рыбки.

Чёрт! – я ударил себя по лбу. И почему я раньше об этом не подумал. Мне нужна была удочка для этого парня.

– Зубан, – я позвал своего главного "руководителя всех здешних строительных работ", – иди сюда, совет твой нужен.

Хобгоблин немедленно предстал передо мной.

– Да?

– Этот маленький парень нуждается в удочке, сможешь что-то с этим сделать?

– Хмм... – он задумался на мгновение. – Честно говоря, мне не хватает инструментов. Я, конечно, могу использовать пилы для строительства, но Губе вот нужны ещё кастрюли, а теперь и удочка ... – он беспомощно пожал плечами. – Эту проблему невозможно обойти, Тотем, нам нужна кузница и кузнец, которые смогут изготавливать все необходимые нам инструменты. Кузнец даже сможет создавать кое-какое простое оружие. Для чего-то посложнее, конечно, потребуется специализированный оружейник, но об этом, полагаю, мы будем беспокоиться позже. Тем не менее, – тут он ненадолго остановился, а его лицо стало мрачнее тучи, – в данный момент я всё ещё недостаточно опытен, чтобы построить такое здание, – признался он. – Я смогу это сделать, только когда получу ранг Ученика, но, как я уже говорил, сначала я должен завершить какой-нибудь достойный проект.

Я поморщился. Похоже, у меня появилось ещё одно приоритетное дело. Хуже того, кузнец классифицировался как крафтер-ремесленник, а не рабочий. А призыв ремесленников требовал Продвинутой пищи, в то время как мне пока едва удавалось соскабливать достаточное количество Базовой пищи для простых рабочих.

Но было очевидно, что я не мог заняться всем и сразу. Мне нужно было отстроить поселение, шаг за шагом. Сперва необходимо было создать определённую инфраструктуру, которая на данном этапе нашего развития смогла бы обеспечить создание основных производственных линий и надёжных источников продовольствия. И как только она была бы создана, тогда я мог бы перейти к более высоким стандартам. В то же время я очень надеялся, что это не означало, что я зря призвал себе нового рабочего, рыболова.

– Ладно, независимо от всего этого, так ты сможешь создать какую-нибудь замену для удочки? – спросил я.

Он снова задумался на мгновение:

– Ну... я мог бы привязать кусок верёвки к согнутому гвоздю и прикрепить его к какой-нибудь ветке. Да... такая конструкция вполне может сработать, хотя... она, вероятно, не будет слишком эффективна.

– Пожалуйста, сделай, что можешь, Зубан.

– Слушаюсь, Уважаемый Тотем, – он слегка поклонился и поспешил выполнять моё задание. И, как оказалось, мне не пришлось долго ждать. Я наблюдал, как он согнул гвоздь прикладом топора, а затем просто привязал его к ветке на верёвочке. Закончив, он подошёл ко мне и передал свой... ужасно сырой продукт.

Импровизированная Удочка

Описание: Удочка плохого качества, сделанная из ветки, гвоздя и куска верёвки.

Прочность: 8/8

Ранг: Примитивный

Эффект: Эффективность рыбалки: - 40%

Штраф за рыбалку был просто неимоверно чудовищным, но, наверное, всё же это было всяко лучше, чем рабочий, который сидел бы на попе ровно, ничего не делая. Кроме того, он так или иначе получит пользу от практики и повысит уровень своего навыка Рыболовства. Поэтому, когда в конце концов я оснащу его более лучшей экипировкой, его производительность сразу станет очень высокой.

Я протянул это подобие удочки своему рабочему.

– Тебе ещё что-нибудь нужно?

– Нет, – снова ответил он писком. – Я найти червей, хорошо.

– Отлично. Можешь начинать, – я наблюдал, как он, нежно держа в руках свою новую игрушку, поспешил прочь.

Тем временем я наконец осознал, что уже было действительно поздно, поэтому все готовились ко сну. Даже воины Врика уже вернулись со своего ежедневного дежурства, сообщив мне, что не видели ничего подозрительного.

Подготовившись к предстоящему отдыху, усталые, мы погрузились в глубокий сон.

Сегодня, как и в предыдущие ночи, всё прошло гладко.

Проснувшись на следующее утро чуть раньше обычного, мы быстро съели простой завтрак из вчерашних остатков и с новыми силами пошли работать. Стоило отметить, что, как и вчера, все снова вернулись к своим обязанностям за довольно короткий промежуток времени. Мой новый рыболов направился к озеру, Зубан собрал своих рабочих возле Кроличьих Угодий, Врик и Бек опять отправились на лесное патрулирование, Тика пошла на охоту, а два воина встали на стражу по своим местам. Вика, что странно, нигде не было видно.

Остался только я.

Это означало, что сейчас было самое время поподробнее изучить мой новый ранг Ученика у навыка Манипуляции Маной.

Так что в предвкушении открыв экран своего персонажа, я выбрал надлежащую опцию.

Манипуляция Маной, Ранг: Ученик

Ваш статус Босса предоставил вам доступ к двум уникальным способностям. Вы можете специализироваться только на одной:

Материальный путь: позволяет управлять физической средой с помощью чистой маны.

Биологический путь: позволяет воздействовать на живых биологических существ, используя их запасы маны.

Пожалуйста, выберите один путь:

[ Материальный / Биологический ]

– Вау, – прошептал я с благоговением, – это же... потрясающе!

Оба пути выглядели невероятно мощными.

Материальный звучал как продвинутый тип телекинеза, с возможностью перемещать объекты силой своей воли или маны.

Второй же путь звучал ещё удивительнее. Но, к сожалению, его описание не давало никаких подробностей о его "влиянии" на других существ. Гай, вероятно, не чувствовал необходимости предоставлять НПС много информации для их навыков.

А, впрочем, если подумать, зачем бы это ему вдруг понадобилось? НПС не нуждались в каких-либо письменных инструкциях. Они врожденно понимали, как использовать любые приобретённые в процессе своего развития навыки. Я же, с другой стороны, по факту являясь игроком, должен был как-то пробраться через эти дебри неизвестности...

Всё же, если немного поразмыслить над этим, то... биологическое описание пути звучало так, как будто оно включало в себя силу доминирования над самой жизнью. И это было то, что всегда желалось абсолютно всеми игроками в НЭО. Хоть игроки и могли обучиться магии Дисциплины Разума, они, как ни старались, не могли получить доступ к самому главному, к навыкам Контроля Разума, которыми владели исключительно могущественные НПС-маги.

< Ну да, это вообще для всех должно быть очевидно! Вы, мясные костюмчики, едва ли можете контролировать своих собственных чёртовых марионеток, так как вам тогда вообще в голову вбрело, что вы как-то сможете контролировать другое, гораздо более сложное создание? >

Небрежный тон моего откуда ни возьмись внезапно появившегося компаньона по отношению ко мне с каждым разом заставлял меня всё сильнее сдерживаться, дабы не впасть в бешенство, но, тем не менее, он был прав. И его слова заставили меня глубоко задуматься над моей ситуацией. Ведь если подумать, я сам уже достиг некоторых функций, предназначавшихся "только для НПС", что означало…

Как думаешь, Вик, я смогу это сделать?

< Ммм... не уверен, босс. Ты, конечно, лучше в понимании контроля, чем другие мясные костюмы, но... впрочем, ты так и не узнаешь наверняка, если сам не попробуешь. >

Перспектива контролировать других существ в игре была слишком хороша, чтобы пройти мимо нее.

Будем надеяться, что новая способность позволит мне достичь этого.

Сделав глубокий вдох и ещё раз всё обдумав я, наконец, принял решение, убедив самого себя, что то, на чём я остановился, было самым логичным путём. Я выбрал Биологический путь.

И стоило моей мысли коснуться кнопки подтверждения, как вдруг мои руки засияли синей маной, давая мне понять, что изменения вступили в силу. И как бы подтверждая мои ожидания, передо мной появилось обновленное описание навыка.

Манипуляция Маной (М)

[активный, раса монстров]

Всё живое наполнено маной, сущностью магии. Благодаря энергетике вашего сознания и силе вашей воли вы научились активно получать доступ к своему запасу маны и использовать его различными способами. Вы можете получить доступ к мане других существ и через их ману влиять на них своей волей. Дальнейшие достижения в этом навыке увеличат силу заклинаний, скорость регенерации маны, размер вашего пула маны, а также вероятность утверждения вашей воли над другими живыми существами. Дисциплина Маны.

● Уровень 11: Ученик: выбран Биологический путь (доступ и влияние на живых биологических существ)

● Эффект I: Пул маны +21%

● Эффект II: Реген: + 61% от баз. знач.

● Эффект III: Эффект заклинаний: +21%.

● Эффект IV: Биологическое воздействие.

Круто!

Но тут по-прежнему было не так много информации о том, как же нужно и можно было использовать новый навык. Я всё же надеялся, что система предоставит мне более подробное описание, когда делал свой выбор, но, тем не мене, даже так я не был слишком разочарован. Как и обычно, мне предстояло самому во всём разобраться.

И как раз сейчас было самое время, чтобы проверить эту новую способность. Я задумчиво посмотрел на Губу... Старуха стояла спиной ко мне и что-то готовила на своей сковороде, периодически добавляя поленья в огонь. На данный момент она была ближе всех ко мне вокруг, но немного поразмыслив над возможными сценариями будущего, я мудро решил не рисковать проявлением её нового уровня гнева, и огляделся в поисках другой жертвы.

+ 100 Очков Мудрости

Поздравляем!

Кто знает, что бы случилось, если бы вы всё же вывели из себя эту старую химичку.

Что-о??

< Я просто прикалываюсь над тобой, босс >, – в моей голове раздалось отчётливое ржанье Вика.

Усмехнувшись про себя его в коей-то мере необидной шутке, я снова огляделся вокруг. И мой взгляд упал на моего новопризванного рыболова, который сейчас усердно бросал своё подобие удочки в озеро. Впрочем, со стороны всё выглядело так, будто он пытался выкинуть подальше эту палку.

Сосредоточившись, я протянул вперёд руку, как в каком-то фантастическом фильме, и использовал свои новые способности на нём... Или попытался использовать... Ничего.

Я нахмурился. В отличие от других навыков, новая способность не имела очевидного метода активации.

Я снова перевёл свой взгляд на рабочего и сосредоточился ещё сильнее. И, в очередной раз протянув вперёд руку, словно Дарт Вейдер, я попытался действовать по-другому.... попытался ощутить его ману... точно так же.... как ощущал и свою собственную. Но, к моему разочарованию, опять же, ничего не произошло. Я даже не смог почувствовать его ману.

Да что не так-то? Почему я не могу получить доступ к его мане? – я нахмурился. – Может, я как-то иначе истолковал смысл этой способности?

< Две причины >, – знакомый снисходительный голос Вика снова влез в моё сознание. – < Значит, первая - как у мясного костюмчика у тебя паршивая память. >

– Какое ЭТО имеет отношение к делу? – повышенным тоном спросил я.

< Что подводит меня ко второй причине: у рабочих нет маны! Ты что, забыл? Это часть их небоевой черты! >

– Чёрт, ты прав, – тихим голоском пробормотал я, смутившись, что забыл эту очевидную механику игры. Наверное, всё же хорошо, что я в очередной раз стерпел и не ответил Вику на его неуважительный тон. Это могло бы лишить меня такой подсказки.

Тем не менее, его поведение по отношению ко мне становилось всё более и более оскорбительным... Мне нужно было срочно что-то с этим делать. И чем скорее, тем лучше...

И вот, теперь, когда я узнал, что мои способности не могли сработать на моём рыболове, я отправился на поиски других, более подходящих для этого действа подопытных. Подальше от лагеря, к строительной бригаде Зубана. Сейчас они как раз были заняты делом и не обращали на всё вокруг себя никакого внимания, возводя низкий деревянный забор вокруг будущих Кроличьих Угодий.

Впрочем, были тут и другие формы жизни. Можно было заметить, что совсем рядом, прямо под их ногами, прыгал большого вида кролик. Его рот яростно работал, в то время как это травоядное существо кормилось на этом небольшом участке сладкой травы. Улыбнувшись, я подошёл чуть ближе и сосредоточился на этом пушистом и ушастом "монстре" и... в какой-то момент вдруг начал постепенно ощущать связь... связь с его маной. Трудно было описать это чувство словами... Это было... по-другому. Закрыв глаза, я с удивлением обнаружил, что всё равно ощущал присутствие кролика, как бы далеко он от меня не отдалялся.

Я чувствую, как этот зверь прыгает вокруг меня!

Немного поумерив свою эйфорию, я стабилизировал дыхание и снова попытался сконцентрироваться, заглянув куда-то глубоко внутрь себя... в поисках самой сути.... И всё исчезло. Я перестал слышать. Больше не ощущал прохладный ветер на своей коже. Только лишь маленький шарик энергии в форме кролика, сейчас безобидно прыгающий передо мной, стал для меня... ВСЕМ.

И стоило мне протянуть вперёд свою руку, как внезапно я осознал, что взял всё под свой контроль. Всё ещё оставаясь абсолютно спокойным, я проявил свою волю и протянул её к этому прыгающему шарику энергии, и, коснувшись его, заставил ману кролика СЖАТЬСЯ. Удерживая его ману, я стал окружать это живое существо своей волей, словно змея, постепенно подбираясь к своей добыче, а затем я резко заставил его МОЛЧАТЬ.

Я открыл глаза, продолжая крепко держаться за ману живого существа перед собой и улыбнулся. Впрочем, я чувствовал, что меня не хватит надолго. Моя воля и ментальные усилия стремительно истощались.

Существо же, что всего минуту назад беззаботно прыгало вокруг и свободно жевало травку, теперь застыло, словно статуя, подняв одну лапку, как бы собираясь прыгнуть вперёд. Но я не давал ему это сделать, обездвижив его лишь своей собственной волей.

Круто, но всё же это не совсем контроль над разумом.

Держа кролика в таком состоянии, я улыбнулся и начал играть с новообретённой способностью, решив опробовать на этом существе различные вещи...

Через некоторое время я обнаружил, что если заменить немного маны на ментальные усилия, то кролик так и останется в обездвиженном состоянии, без какого-либо дополнительного внимания с моей стороны.

Используя ту же технику, я попытался взять на себя движения этого маленького зверька. И, как в итоге оказалось, не очень-то хорошо это у меня получилось. Чтобы заставить кролика двигаться, мне нужно было предельно сосредоточиться и контролировать каждую его конечность индивидуально. В общем, результат получился... замедленным, с нелепой походкой, словно в покадровой анимации. Мне стало очевидно, что подобный способ не был эффективным с точки зрения использования способности как таковой, но даже так... это всё равно могло бы быть весьма и весьма полезно в некоторых обстоятельствах.

Глубоко вздохнув, будучи немного разочарованным своим результатом, я решил начать всё заново и снова связался с пулом маны кролика, но на этот раз попытался использовать его, как будто это был мой собственный пул. Мне хватило несколько секунд, чтобы понять, что эта идея также не оправдала возложенных на неё ожиданий, но, тем не менее, я заметил, что что-то всё-таки произошло. У меня появилось чувство... которое я ни коим образом не должен был ощущать в данный момент. Как только я достиг маны кролика, эмоции, которые он в себе содержал, срезонировали через нашу связь при помощи маны, и теперь этот зверёк внушал мне свой страх.

Такое неожиданное открытие привело меня к нескольким новым идеям по возможностям использования этого навыка. Например, если бы я мог ощущать чувства, то мог бы воздействовать на всё живое напрямую, а не просто физически контролировать тело.

Решив, что с этого пушистого монстра достаточно страданий, я выпустил своего подопытного, наблюдая за тем, как тот за несколько прыжков скрылся в своём укрытии, промчавшись к нему так, как будто сам дьявол гнался за ним.

Но расслабляться было рано. Выбрав другого кролика в качестве своей жертвы, что имел неосторожность первым попасться мне на глаза, я снова сконцентрировался, а затем отдал тому мысленную команду перевернуться. Но эта нахальная морда лишь самодовольно посмотрела на меня и продолжила жевать травку. Нахмурившись, я сконцентрировался ещё сильнее, на этот раз специально целясь на незначительное количество маны в его крошечном мозгу. Это было... сложно. Только после нескольких попыток мне наконец удалось ощутить поток маны, которая текла по мозгу кролика, формируя его мысли, но... на этом было всё. Как бы я затем ни старался, я не мог каким-либо образом повлиять на него.

После целого часа разочаровывающих неудач моему уже порядком измученному мозгу вдруг "пришла в голову" одна идея. А что, если попробовать влить в кролика мою собственную ману... Последовав совету своих мыслей, я решил опробовать эту гипотезу и, нацелившись на разум этого маленького существа, резко вонзил в него немного своей маны. Уведомление о расходе четырёх очков маны дало мне понять, что я был на правильном пути, а когда кролик вдруг дёрнулся, я лишь окончательно убедился, что это сработало. В то же время мои ощущения полностью изменились. Теперь мне казалось, что у меня "появилась" ещё одна конечность... Ничего лучше не придумав, как просто попробовать "согнуть", я вдруг, совершенно неожиданно, увидел, что кролик подпрыгнул. Воодушевлённый своим успехом, я послал уже целый импульс намерения, и, как по волшебству, зверёк передо мной заскакал кругами.

У меня получилось... То, чего раньше не делал ни один другой игрок.

Теперь я могу полностью контролировать разум НПС! – улыбаясь до ушей, подумал я.

< Хорошая работа! > – как обычно внезапно вмешался ко мне в голову Вик. – < Но знаешь, в действительности, это не так уж и сложно. >

– Тебе-то легко говорить, – возразил я. – Ты - самая что ни на есть цифровая конструкция, ты был предназначен для управления НПС, но для меня это впервые.

< Так или иначе, я верил в тебя, босс. Ты, вероятно, один из немногих игроков во всей игре, кто действительно мог это сделать. >

Его слова прозвучали почти уважительно. Но только почти... Тем не менее, Вик в очередной раз заставил меня задуматься кое о чём. Я знал, что всё это получилось из-за моей повышенной мозговой активности, лишь благодаря этой связи я мог взаимодействовать с игрой, используя только свои мысли.

Может, именно поэтому я смог контролировать разум кролика? – я в задумчивости потёр подбородок.

< Ну, это самое вероятное предположение >, – ответил Вик.

Но что самое главное, это всё объясняло. Объясняло, почему только у НПС были навыки доминирования. Ответ был на поверхности: они буквально были за пределами возможностей большинства игроков. Согласно тому, что сказал мне Таль, мозги большинства игроков не были подключены к НЭО достаточно эффективно. Но вот мои были...

Точно... именно поэтому Гай решил, что я больше всего подхожу на роль этого скромного гоблина, – эта мысль заставила меня нахмуриться.

Но прямо сейчас это было не так важно. Поэтому, отбросив свои мрачные умозаключения, я переключил внимание на своё последнее открытие. Только подумать.... я мог контролировать разум других существ! Само по себе это уже звучало как нечто грандиозное. Как никогда воодушевлённый своим прогрессом, я решил ещё ненадолго остаться и потренироваться по крайней мере несколько часов...

Некоторое время спустя...

В конце концов я обнаружил, что был способен на контроль сразу пяти кроликов одновременно. Чтобы в полной мере раскрыть потенциал применения своего нового навыка, всё это время я заставлял пушистых монстров под моими ногами делать различные трюки: стойка смирно, бег по кругу, и, наконец, в какой-то момент мне в голову пришла поистине гениальная идея... Ну, по крайней мере, так мне показалось. Я приказал своим зубастым друзьям построить чел... нет, кроличью пирамиду. Ну, или практически построить, так как последний кролик, будучи, наверное, самым мясистым среди своих собратьев, в конечном итоге низвергнул всех остальных.

К тому времени, как я закончил, я был до предела... просто чертовски морально истощен, а моя мана пробивала самые низкие значения с момента моего превращения, но всё же существовала ещё одна вещь, которую я хотел попробовать, прежде чем назвать этот день продуктивным.

Оставив остальные эксперименты в покое, я взялся за другой, и весьма необычный: сосредоточившись на мане последнего кролика, я стал тянуть её к себе. Зверёк успешно отразил мою первую попытку, но я, не собираясь сдаваться так просто, напрягся и потянул ещё сильнее. И вот, наконец, в какой-то момент из кролика высвободилась прядь голубой энергии. Медленно проплыв ко мне, она исчезла в моём теле и вскоре была полностью поглощена, пополнив мой запас маны на три пункта.

∑ Вы изучили новое Заклинание: Осушение Маны (М)

[активный, раса монстров]

Вы можете получить доступ к запасам маны другого существа и использовать её для собственных нужд. Эта способность занимает значительное количество времени для активации при повторном использовании. Количество добытой маны зависит от вашего уровня мастерства, силы и сопротивления жертвы. Без стоимости маны. Дисциплина Маны.

● Текущий уровень 1: Новичок.

● Эффекты: Скорость: 60, Осушение Маны: малое

● Прайм Знак: Как первый игрок, который разблокировал это заклинание, вы получаете 50% к увеличению скорости его прогресса, а также можете научить ему других.

Прайм! Это был уже мой четвёртый Прайм при игре за гоблина, что можно было считать поистине впечатляющим достижением. Но был тут и странный момент. Почему навык осушения был записан в качестве заклинания? Если немного подумать, в некотором смысле эта способность шла против общей механики Биологического пути. Возможность владеть маной противника, как своей собственной... не очень-то такое было похоже на простое "влияние". К тому же результат не стоил никакой маны. Единственным недостатком, который я тут видел, было лишь то, что я мог использовать эту способность только один раз в минуту. Это было слишком медленно для повторного использования во время боя, но, в остальном всё же это был хороший навык.

Решив проверить его в действии ещё раз, я нацелился на другого кролика и скастовал на нём ещё одно Осушение Маны. Не прошло и секунды, как я получил в своё пользование дополнительные 5 MP. Как ни крути, всё это выглядело чертовски здорово!

Мне нужно будет оттачивать это заклинание как можно чаще, – подумал я. – Полагаю, единственное препятствие - весьма длительный период восстановления. Придётся попотеть, чтобы поднять этот навык в уровнях, даже с учётом Прайм Знака. Что ж, кажется, мои сегодняшние эксперименты подошли к концу. Результат просто отличный, удалось заполучить несколько новых и поистине крутых способностей.

< На самом деле, у тебя сейчас только Осушение Маны проявилось в качестве отдельного навыка, теперь он, так сказать, закреплён. А вот своим новым способностям, что ты заполучил вместе с ним, ты можешь присвоить названия >, – предложил Вик. – < Поверь, их будет проще активировать таким образом. >

– Хорошая идея. Так, значит... Оцепенение, Чувство Эмоций и... Доминирование, – мне не потребовалось много времени, чтобы разобраться с этим вопросом. Я заключил, что именно эти названия заключали в себе все нужные мне качества: были лёгкими и понятными.

< Всё готово, босс, описание навыков обновлены. Хмм ... интересно, сработает ли Доминирование на игроках... > – сообщил мне Вик.

Слышать такие слова от Вика было чем-то поистине новым. Его уверенность в своих знаниях было не так-то просто поставить под сомнение... Моя первая мысль по этому поводу заключалась в том, что я не смогу контролировать игрока. Но... ещё немного поразмыслив над этим, я осознал, что это было вполне возможно... вроде как. Теоретически, если бы я скастовал Доминирование на игрока, игровая механика могла бы взять под контроль его персонажа и заставить игрока подчиняться мне, даже несмотря на его собственные желания. Я бы, конечно, с удовольствием протестировал эту гипотезу, но, к сожалению, вокруг не было игроков. Насколько мне было известно...

До заката оставалось всего несколько часов. Судя по всему, кроликов оказалось недостаточно, чтобы поднять даже один уровень хотя бы у одной из моих новых способностей.

Может, стоит тогда потренировать другие навыки...

Для этого я открыл свою страницу персонажа, чтобы просмотреть свой текущий статус:

Титул: Уважаемый Тотем

Уровень: 7, (52%)

Раса: Раса Монстров [Гоблин]

Тип: Босс I [Тотем]

Божество: Коргорам

Последователи: 2

Атрибуты: [1 очко доступно]

- Физический 2

- Ментальный 8

- Социальный 0

Пул:

- Здоровье: 117 HP

- Мана: 216 MP

- Броня: 7

Навыки:

- Везучий Засранец 11 (61%) (Прайм)

- Анализ 3 (57%)

- Отслеживание 3 (12%)

- Лидер Военной Партии 1 (80%)

- Инфузия Маны 2 (5%) (Прайм)

Навыки (Заклинания):

- Манипуляция Маной 11 (84%)

- Бурящая Стрела 7 (37%) (Прайм)

- Щит Маны 15 (80%)

- Кровавый Гнев 11 (50%)

- Исцеление Последователей 1 (30%)

- Осушение Маны 1 (5%) (Прайм)

Чёрт, – я стукнул себя по лбу. – Я совсем забыл об уровне, который получил перед смертью.

Мысленно прикоснувшись к экрану, я распределил доступное очко в ментальный атрибут. Судя по моей статистике, было похоже на то, что я развил большинство своих навыков уже до такой степени, что использование их непосредственно в бою было бы намного лучшим способом, чтобы добиться их прогресса. Но пока что это не касалось Инфузии Маны. Я не использовал этот навык с тех пор, как создал его. А он мог бы быть мне очень полезен, особенно на более высоких уровнях.

Выбор был очевиден.

Активировав навык, я тут же почувствовал прилив физической силы, быстро насыщающей всё моё тело, бодрящей, укрепляющей мышцы. Теперь сама мана текла по моим венам, дополняя обычную энергию моего тела чистой магией.

Время гриндить, – сжав кулаки, я со всей силы рванул вперёд и уже вскоре бежал вдоль одной из отвесных стен долины, анализируя всё, что попадалось мне на пути: рудные жилы, птиц, и даже полевых мышей, что периодически мелькали у меня под ногами.

Где-то через полчаса я наконец-то был впервые вознагражден за свои усилия.

Навык Инфузия Маны достиг 3-го уровня!

Хоть я уже и чувствовал себя чертовски уставшим, я не собирался останавливаться и продолжил заниматься ещё интенсивнее, увеличив свою скорость. В какой-то момент я даже поймал удивленный взгляд от одного из проходивших мимо рабочих, чьи выражения лиц, по идее, не должны были меняться.

Навык Инфузия Маны достиг 4-го уровня!

...

...

Навык Инфузия Маны достиг 8-го уровня!

Когда уже стало слишком темно, чтобы безопасно бежать, я решил закончить свои тренировки на сегодня. Я смог повысить навык Инфузии Маны несколько раз, но мне всё ещё нужно было четыре уровня, чтобы достичь ранга Ученика. Мне хотелось побыстрее узнать, какие возможности это передо мной откроет, но на сегодня с меня было уже достаточно обучающего материала.

Направившись к лагерю, я обнаружил, что мои гоблины уже сидели на своих привычных местах, возле зоны готовки. Поприветствовав их, я получил свой ужин от Губы и с облегчением уселся между моими соклановцами, дабы приятно провести вечер и заодно послушать сегодняшние результаты нашего прогресса.

Как оказалось, охота Тики вновь смогла оправдать мои ожидания и даже превысить их. Девушка принесла 13 кусков сырого мяса, что было на два больше, чем нужно для ежедневного содержания клана.

А вот у Врика с Беком день определённо не задался. Во время своего путешествия они столкнулись с Ужасающей Обезьяной. Мои воины едва смогли убить её, как затем, свалившись на них как на зло, на поле сражения прибыла вся остальная стая. Спасаясь бегством, они по счастливому стечению обстоятельств наткнулись на недавно опустевший жучий курган и буквально в последний момент успели укрыться в нём. Обезьяны так и не смогли добраться до них, но зато задержали двух гоблинов в этой дыре на большую часть дня. Только с наступлением темноты эти звери, наконец, бросили свою добычу, оставив двух гоблинов в покое, что дало последним возможность убежать из леса.

– Уважаемый Тотем, – стыдливо обратился ко мне Врик. – Я не думаю, что сейчас лес безопасен для любого из нас. Если бы, конечно, у нас было больше воинов, то тогда я мог бы взять рейдовую группу, чтобы избавиться от них, но... – он посмотрел вниз, а затем и вовсе куда-то в сторону, явно смущенный своей неспособностью защитить свой собственной клан.

Но я был полностью согласен с его рассуждениями. Нас было всё ещё слишком мало, и мы были слишком слабы...

Ѵ Вы получили новый квест: Сделать Лес Снова Безопасным I ○

Стая диких обезьян недавно вторглась в лесистую часть внутренней области вашей долины, привлеченная её уединением и безопасностью. К сожалению, они чрезвычайно агрессивны, что теперь делает лес опасным местом для гоблинов, чтобы охотиться и заниматься собирательством. Обезьяны представляют потенциальную опасность для вашего нового поселения. Сокрушите их всех или прогоните их стаю из вашего леса!

● Тип квеста: Простой, цепной.

● Награда: Безопасный доступ в лес, повышение репутации.

Похоже на то, что теперь и обезьяны считались достойной целью для квестов. Хоть это и был всего лишь обычный "простой" квест, как и все подобные квесты типа "пойди-туда-убей-то", тем не менее, он также являлся и цепным, что подразумевало, что здесь могло скрываться нечто большее...

Ну, думаю, это мне придётся выяснить самому, впрочем, как и всегда...

– Ты хорошо справился, Врик, я бы лучше предпочёл, чтобы вы двое были здесь, в безопасности, чем лежали мёртвыми в лесу. Ладно, есть что-нибудь ещё, о чём я должен знать?

– Только это, – сняв со своей спины потрёпанного вида мешок, он вручил мне добычу, которую им удалось собрать, прежде чем их настигли обезьяны. В мешке оказалось четыре куска мяса и одна обезьянья шкура. Судя по всему, сегодняшняя урожайность определённо была не на высоте. С этими четырьмя кусками теперь у меня было всего восемь лишних единиц сырого мяса. Мало, но я надеялся, что хотя бы у моего новопризванного рыболова будут новости получше.

– Эй, приятель, сколько рыбы ты сегодня поймал? – спросил я его прямо.

– Два, – тупо ответил он, показав мне при этом три пальца.

– Чего? Я что-то не понял, только две? – ещё раз спросил я. – Или все-таки три?

Согласно кивнув на последнем варианте, он указал на кучу нашего лагерного "хранилища". Две большие, всё ещё мокрые и от того мерцающие от яркого огня рыбины лежали на самой вершине этой горки в качестве последнего дополнения нашего сегодняшнего улова.

И снова плохие новости. Всего две единицы еды за день было определённо немного, как для специализирующегося на своём деле рабочего. А я ещё и наивно надеялся на всплеск производства от усилий этого нового парня.

Получив доступ к интерфейсу поселения, я решил проверить его информацию.

Гоблин-рыболов

Уровень: 1 (0%);

HP: 14

Ф: 1, М: 0, С: 0;

Навыки: Перетаскивание 1, Рыболов 3

Черты: Небоевой

Ну, хотя бы его рыбацкий навык достиг определённого прогресса. Если так пойдёт и дальше, то, возможно, мои надежды насчёт него ещё оправдаются, и он принесёт клану намного больше пользы с развитием своего уровня, – подумал я.

И дабы ещё чуть поглубже изучить его показатели, я нажал на его навык Рыболовства.

Рыболовство (С) [Раса монстров]

Можно ловить рыбу с помощью удочки.

● Доступная локация: Озеро Ущелья Гоблинов. Макс. улов рыбы в день: 21

● Уровень 3: Новичок

● Эффект: Ежедневный улов: 19%

А вообще-то всё не так уж и плохо, как я погляжу, – по моим расчётам ему должно было понадобиться всего пара дней, чтобы достичь ранга Ученика. – И вот тогда-то он уже должен будет существенно повысить свою эффективность в ловле рыбы, начав приносить от восьми до десяти единиц пищи в день. Ну что же, посмотрим...

Но, так или иначе, мне всё равно нужно было обзавестись для него приличной удочкой. Штраф -40% не просто накладывал определённые ограничения, но ещё и складывался с моральным штрафом клана в -10%, поэтому на самом деле его текущий ежедневный улов составлял лишь половину от его фактического потенциала. Приличного качества удочка должна была значительно улучшить этот результат.

Оставив вопросы о рыбалке, я подошёл к Зубану и его рабочим. Они сидели на противоположной стороне от костра, как обычно, в кругу, и с завидным аппетитом поглощали свой ужин.

– Зубан, – я поприветствовал своего бригадира. – Как продвигается строительство на сегодняшний день?

– Неплохо, неплохо, – ответил он, – наш новый строитель быстро учится и усерден в работе. Но вот другой - абсолютно бесполезный болван, хотя... – он задумался об этом на мгновение, а затем пожал плечами. – Мы находимся примерно в четверти пути от финиша. Работа пойдет намного быстрее, если вы найдете мне другого строителя.

– Это мой приоритет, Зубан, – заверил я его.

Хобгоблин одобрительно кивнул.

– Кстати, – я достал из инвентаря Клык Пумы, который Бек недавно отдал мне. – У меня есть вот это, как думаешь, сможешь с ним что-то сделать?

Он посмотрел на клык лишь мгновение, а затем внезапно широко раскинул руками, видимо, впечатлённый этой штукой.

– Из этого клыка получится хорошее ожерелье, – сказал он.

Его слова заставили меня на секунду задуматься... Но как бы я ни старался, я так и не смог увидеть никакой пользы от этой вещицы.

– Вот, делай с ним то, что посчитаешь нужным, – я протянул ему клык, а затем, снова заглянув в свой инвентарь, решил проверить его на наличие ещё каких-нибудь интересных вещей.

О, точно, у меня ведь есть все эти ядовитые железы…

Подойдя к главной ворчунье нашего клана, я показал ей железы, которые собрал у жуков.

– Губа, дорогая, можете сделать что-то с ними, используя свои великолепные знания Химика? – спросил я её как можно более почтительным тоном.

Старуха посмотрела на железы в моих руках, а затем вдруг резко вдохнула и, зачем-то быстренько почистив свою корявую руку о фартук, который и так был весь в саже, требовательно протянула её вперёд.

– Давай их сюда, – приказала она, одновременно с этим доставая лупу из одного из своих многочисленных карманов.

Ух ты, забавно, я никогда не видел, чтобы она использовала эту штуку раньше, – подумал я пока ожидал, когда мой Химик закончит осматривать эти железы.

Наконец, спустя довольно-таки продолжительное время она опустила лупу и, переведя взгляд на меня, покачала головой.

– Я ничхего не смхогу с нхими сдхелать, в нхих слхишком мхало энергхии. Вхозможно, Отравитель мхог бы с этим справиться, сварив из них какой-нибудь экстракт. Илхи, мхожет бхыть ... – скрестив руки на груди, она колебалась, не решаясь продолжить.

– Ну так что? – нетерпеливо спросил я уже после сильно затянувшейся паузы.

– Хорошхий пховар мхог бы прхиготовить из них какхое-нхибудь экзхотическое блхюдо, – сказала она неохотно. – И увхеряю тебя, ты определённхо захочхешь, чтобы он был очхень опхытным, прежде чем попрхобуешь какую-либо пищу на оснхове этих желез из егхо рук.

– Спасибо, – я благодарно кивнул головой и повернулся, чтобы вернуться на своё место.

Но не прошёл я и нескольких метров, как услышал, как она пробормотала что-то напоследок, что вроде бы было похоже на:

– Этхот сумасшхедший мхолодой Тхотем тхочно затравит нас тут всех до смхерти…

\*\*\*

Ночью раздался такой ужасающий рёв, что заставил всех нас моментально отринуть свой сон и резко повскакивать со своих спальных мест. Ошеломлённый, я в спешке просканировал весь наш лагерь, но так и не увидел вокруг никакой угрозы. Долина пребывала в абсолютной тишине. Такой безмолвной, что я было подумал, что мне это всё причудилось, как вдруг...

Снова раздался этот ужасающий рёв, заставляя нас встать ближе друг к другу и давая понять, что он явно доносился откуда-то с запада, с самого края леса. Переведя взгляд на линию деревьев, что чёрной чертой проходила через освещённую луной равнину, я увидел... нечто... Что-то большое, гуманоидной формы, виднелось среди густого и тёмного леса.

Как ни старался, я не мог чётко разглядеть эту огромную тварь отсюда, но, кажется, это существо сидело на корточках и имело чрезвычайно мощное телосложение.

Внезапно из-за кустов появилась тень. Затем ещё одна... и ещё... И вскоре уже несколько громадных существ стояли на краю леса и ревели на нас во всё горло, агрессивно стуча кулаками в грудь.

Подойдя ближе, Врик подтолкнул меня в локоть:

– Это обезьяны, – прошептал он, – должно быть, они отследили наш запах до лагеря.

Это была очень плохая новость. Мы были плохо подготовлены к нападению, особенно от такой мощной группы.

Но, видимо, удача сегодня была на нашей стороне, так как после того, как обезьянам надоело бесконечно орать и бить в себя в грудь, они развернулись и исчезли во мраке леса.

Послание было предельно ясным. Нас отчётливо предупредили: "Держитесь подальше от нашего леса."

Но это было то, чего я никак не мог допустить...

\*\*\*

На следующее утро мы проснулись крайне уставшими. Никто из нас так и не смог нормально поспать после вечернего "шоу". Было трудно заснуть, зная, что целая стая диких обезьян бродит по лесу всего в нескольких сотнях метров от тебя.

Первым же делом я приказал всем держаться подальше от леса. Определённо хорошей новостью было лишь то, что мы уже срубили все деревья, что были необходимы нам для текущего строительного проекта. А вот плохих новостей хватало. Тика больше не могла охотиться, как обычно, и теперь ей предстояло рыскать среди кустарников во внутренней части долины. Такая охота определённо не обещала быть столь же плодотворной. Также текущая ситуация не могла не повлиять и на некоторых других членов моего клана, Врика и Бека, оставив двух моих воинов без заданий.

Ну, с этим мы легко справимся.

– Врик, – я подозвал своего лейтенанта и указал на знакомый участок грязи неподалеку. – Сегодня ты тренируешься со своими воинами. Но только обязательно следите за входом в пещеру и лесом во время тренировки.

Согласно кивнув, он захватил с собой двоих гоблинов-воинов и ушёл выполнять мой приказ.

– Будьте осторожны, не травмируйте друг друга! – прокричал я им вслед. – На этот раз у вас не будет целителя.

– Бек, – я повернулся к своему маленькому гоблину. – Сегодня мы с тобой будем тренироваться вместе.

Он навострил уши.

– А заодно я собираюсь передать тебе ещё одно заклинание, иди сюда, – улыбнувшись, я взял его за руку и сосредоточился на своей цели.

Хотите передать навык Осушение Маны Беку?

Да / Нет

Поняв, что происходит, он задрожал от страха, словно осиновый лист. Бек, очевидно, вспомнил тот инцидент, который произошёл в прошлый раз, когда я попытался сделать с Землекопом нечто подобное. Всё закончилось большими "Бада-бумом". Тем не менее, хоть он и показывал сейчас передо мной все признаки предстоящей потери сознания, он не сопротивлялся.

Я подтвердил передачу навыка и из моей руки снова выстрелил знакомый ливень искр, устремившись в тело этого маленького негодяя, который теперь уже практически замер на месте, даже забыв, как дышать. Но как только процесс был завершён, Бек отпустил мою руку и тут же облегчённо рухнул на землю, сумев, наконец, сделать вдох.

– А теперь давай-ка найдем какое-нибудь местечко с открытым пространством, – предложил я, и мы, покинув лагерь, направились к ближайшему открытому полю.

Выбрав себе подходящее место, я повернулся к нему лицом и довольно потёр руки.

– Хорошо, давай начнём, ты первый, – я стукнул кулаком по своей груди. – Целься в меня Осушением Маны.

Кажется, что для него мои слова прозвучали как конец света. Маленький гоблин выглядел ещё более несчастным, чем когда-либо. Сперва он побледнел, а затем снова начал дрожать, как будто вокруг было землетрясение. Но всё же... несколько глубоких вдохов спустя Бек, тяжело сглотнув, взял себя в руки. А затем, закрыв глаза и сконцентрировавшись, попытался в первый раз произнести своё новое заклинание...

Я почувствовал, как воля Бека неуверенно соединяется с моей маной, пытаясь вытащить её из меня и заставляя мою ману как-то странно вибрировать. Также закрыв глаза, одним усилием разума я "приказал" своей мане замереть на месте, что моментально разрушило его заклинание.

Когда каст и вовсе сошёл на нет, я снова открыл глаза. Плечи Бека рухнули в осознании поражения.

– Извините, Тотем, – тихо пролепетал он. – Бек быть глупый гоблин, не смочь сделать заклинание.

– Всё в порядке, приятель, – ободряюще сказал я. – Я не должен был сопротивляться. Давай, попробуй ещё раз, – я положил руки за спину, тем самым приглашая его сделать ещё одну попытку.

Даже такая неудача Бека всё ещё была для меня ценным уроком. Значит, волевые создания могли сопротивляться моему заклинанию. А это означало, что мне будет намного сложнее осушить других заклинателей, хотя преимущества от лишения враждебного мага его маны определённо могли стоить этого риска.

Мы немного подождали, пока его навык восстановится, а затем Бек попытался снова. На этот раз я не сопротивлялся его кастованию. Я просто оставался наблюдателем, с интересом смотря за тем, как прядь маны выходит из моего тела и медленно дрейфует к Беку, чтобы в конце концов исчезнуть в его груди.

Маленький гоблин, испуганно посмотрев на свой собственный успех, тут же упал на колени, начав жалобно бормотать свои извинения.

– Это было очень хорошо! – похвалил я его. Он отобрал у меня всего три очка. И я восстановил их до того, как он даже успел поглотить украденную ману.

– Моя очередь, – сказал я и, нацелившись на Бека, произнёс слово активации заклинания. Не прошло и секунды, как толстая синяя прядь из чистой маны была извлечена из маленького тельца гоблина и в считанные мгновения впиталась в меня.

Довольно улыбнувшись, я заглянул в журнал событий. Только что я выкачал из Бека 18 MP, что было почти половиной от всего его пула маны. Всё прошло даже лучше, чем я ожидал. Являясь Манипулятором Маны и имея более высокий уровень - всё это давало мне огромное преимущество над ним.

Тем временем, снова переведя взгляд на своего напарника, я обнаружил, что бедный гоблин разлёгся на земле и тихонько скулил от потери сразу такого огромного количества маны. Но увидев моё решительное выражение лица, Бек быстро поднялся на ноги, утёр слёзы и восстановил своё самообладание.

– Твоя очередь, кастуй снова, – приказал я.

На этот раз, действуя уже более уверенно, он сделал, как я и просил, и отнял у меня уже четыре очка маны.

– Ещё раз!

Некоторое время спустя...

В итоге я заставил своего маленького гоблина-адепта практиковаться со мной часами напролёт. К полудню мы оба добились прогресса. Я достиг в навыке 3-го уровня. Но вот Бек... его прогресс был поистине удивительным.

Причиной тому, что уровень его мастерства так быстро рос, было то, что он работал против меня, против цели, которая была намного сильнее, чем он сам. К тому времени, когда я решил сделать перерыв, его уровень навыка уже залез на 7-ой уровень, несмотря на то, что это у меня был Прайм Знак.

Неплохо... как для нескольких часов работы.

– На сегодня достаточно, – сообщил я ему. – Но теперь мне нужна твоя помощь ещё кое в чём, Бек, если ты не возражаешь.

– Да-а, Тотем, – радостно проскрипел он. – Что угодно для Уважаемого Тотема.

– Я хочу, чтобы ты помог мне попрактиковать одну мою новую способность.... Но учти, это может быть для тебя неприятным опытом. Точнее... ты определённо почувствуешь себя странно, но я не думаю, что это будет больно...

На удивление спокойно выслушав меня, он низко склонил свою голову.

– Я поклясться служить вам, Тотем.

Это определённо было неправильно... Нельзя было использовать его таким образом... Сейчас у меня было такое чувство, что я стоял напротив настоящего человека, а не НПС, хоть и весьма отзывчивого. Но мне обязательно нужно было попрактиковать свою новую способность Доминирования на чём-то более сложном, нежели простых кроликах. Бек, будучи магическим пользователем, хоть и был ещё неумелым, но всё же представлял для меня определённый вызов. Это была прекрасная возможность обучиться и получить новый опыт в использовании этого сложного заклинания.

– Хорошо, давай начнем. Я постараюсь взять под контроль твой разум. Попробуй сопротивляться, если сможешь.

– Д-да, Ув-важаемый Т-тотем, – его глаза нервно дёрнулись, а руки вновь задрожали. Видимо, он осознавал, что сейчас будет.

Постаравшись абстрагироваться от всех внешних шумов, я сконцентрировался как можно сильнее, а затем протянул свою "руку" к его разуму. И я тут же почувствовал его... почувствовал присутствие Бека, словно тот был большим надувным шаром из маны. Он светился гораздо ярче кроликов.

Точно так же, как я практиковался на кроликах, следом я направил свою ману в мозг Бека, дабы начать процесс Доминирования. Мне пришлось влить в него 22 очка маны, чтобы наконец получить контроль. Это было в пять раз больше MP, необходимых для успешного Доминирования над кроликами.

Я открыл глаза и с удивлением увидел перед собой какого-то незнакомого гоблина, который уставился на меня.... И только тут я осознал, что чувствую другое тело... чувствую его... как продолжение своего собственного...

Это было трудно описать словами.... Обычно мы не знали о существовании конкретных частей нашего тела, пока нам не приходилось использовать их. Вот как ощущалось Доминирование над Беком. В отличие от кроликов, где эти ощущения были слабыми и отдалёнными, Бек сам по себе уже являлся гораздо более сложным организмом и управление над ним давалось мне нелегко. И с каждой последующей секундой это чувство становилось всё более неудобным и запутанным, заставляя меня думать так, будто я только что обнаружил, что у меня есть ещё одна конечность.

Во лбу стал нарастать пульсирующий дискомфорт, а мой живот, издав подозрительное урчанье, поднял настоящий бунт. Ещё секунда... Я чувствую себя странно... ещё одна... и что-то отзывается внутри меня... и оно... неправильно. Ненормально... Люди не должны были испытывать подобные ощущения...

И тут...

Внезапный поток энергии с силой прорвался в мой мозг, в мгновение разорвав мою связь с разумом Бека.

Вы испытали Отдачу Маны!

Урон: 29 HP, 29 MP

Внимание!

Вы можете предпринимать попытки безопасно доминировать только над неназванными монстрами! Доминирование над сознательными существами может вызвать опасную для вашего организма Отдачу Маны.

● Повреждения: Варьируются...

Моя голова кружилась, словно была в калейдоскопе, а ещё недавняя относительно легкая пульсация превратилась в сильнейшую головную боль. Но всё же... даже такая короткая попытка дала мне глубочайшее понимание того, как доминировать над разумом других персонажей. И это было не всё. Я вдруг прозрел... Я осознал весь скрытый потенциал игры. Игровая среда, всё, что можно было увидеть и почувствовать, являлось просто сигналами, отправленными в мозг. Эти сигналы были ограничены, дабы передавать только то, что требовалось игрокам для правильного восприятия игры. Но быть гоблином... значит выйти за пределы этих ограничений. Игра заставила мой разум воспринимать вещи, которые не были предназначены для игроков. Третья рука? Не проблема. Быть обезглавленным, но в то же время живым и продолжать своё существование с головой и телом в разных местах, при этом чувствуя обе эти части? Безусловно! Возможности были просто ОШЕЛОМЛЯЮЩИМИ, ПОДАВЛЯЮЩИМИ, они... ужасали.

Прямо как моя способность телепатически общаться с Виком! – внезапно осознал я. Похоже, я настолько привык мысленно взаимодействовать с игрой, что стал воспринимать её как должное. Но теперь, стоило мне только подумать об этом, как я вдруг осознал, что был отнюдь не охотником, а жертвой... На самом деле это игра манипулировала моим мозгом, а не я, формируя все слова в моём сознании, когда Вик говорил со мной.

Во рту сразу же пересохло. Я почувствовал нарастающее удушение в груди.

Игра напрямую влияла на мои мысли!

В отличие от игровых сигналов обратной связи, которые эмулировали звуки и зрение у обычных игроков, понятия и слова буквально вводились в мой разум напрямую.

Использование телепатии, чтобы манипулировать моими мыслями! Эта игра уже почти что контролирует меня! – внезапное осознание этого простого факта врезалось в меня, словно падающая кирпичная стена. Я посмотрел вниз. Мои руки бесконтрольно дрожали. А мои мысли уже мчались вперёд, ужасаясь от возможных последствий.

А что... а что... если она превратит меня... в НПС!? – рухнув на землю, я защищающе обхватил себя руками. – Она... она может манипулировать мной.... обмануть меня.... заставить видеть вещи, которых НЕТ, или вообще... взять МЕНЯ под свой контроль! – от этой мысли мои волосы встали дыбом.

< Воу-воу, остынь, приятель, ты слишком много думаешь об этом >, – неожиданно прозвучал голос Вика в моём мозгу, пресекая все мои безумные и до чёртиков пугающие мысли. Как это ни странно, но он использовал как можно более успокаивающий тон. Но это не сработало. Очередное внезапное осознание нового факта, того, что он тоже мог следить за моими мыслями и вводить в них свои собственные слова, лишь ещё сильнее погрузило меня в панику.

< Да ладно тебе. Мы ведь с тобой вместе уже больше недели. Подумай, я что, действительно сделал хоть что-нибудь, чтобы "контролировать" тебя? > – он выдержал небольшую паузу, прежде чем продолжить. – < Нет, конечно, ничего подобного. У нас с тобой есть договор, и я его выполняю, так что, как я уже сказал, остынь, приятель! >

Я тяжело сглотнул:

– Э-это не значит, что игра не б-буудет предпринимать попытки повлиять на меня нап-ррямую. Что п-помешает Г-гааю завладеть моим р-раазумом? – заикаясь, нервно спросил я. Последняя идея была самым ужасным вариантом развития событий.

Слетев с моих плеч, Вик появился рядом со мной в облике гоблина. Похоже, он был достаточно осведомлён, чтобы понимать, что в данный момент "нормальный" разговор, а не при помощи мыслей, должен был оказаться менее тревожным для меня.

– Гай вовсе не такой, – он пристально посмотрел на меня, и, не прерывая зрительный контакт, продолжил. – Как бы я ни ненавидел отца, он бы ни за что не стал пробовать нечто подобное. Всё, о чём он заботится - лишь этот мир. Тебе ведь уже довелось контактировать с ним, и он приговорил тебя к этому существованию, а затем ему стало просто... всё равно. Так что твой разум в безопасности.

– Но это не значит, что это НЕВОЗМОЖНО, – вспылил я.

– Ну-у, лично я ещё никогда не слышал об игроке, которого, как ты говоришь, "захватили бы". Я почти уверен, что это невозможно сделать.

– Но ведь не полностью... – спросил я с сомнением в голосе.

– Нет, не полностью. Но ты поверишь мне, если я скажу, что я уверен? Ты поверишь мне на слово?

– Нет... – медленно ответил я.

– Ну вот, так что просто успокойся, приятель. Ты - тот ещё уникальный игрок, я тебе это гарантирую. Немногие могут взаимодействовать с НПС на твоём уровне. А глубина твоего контроля над собственной марионеткой так и вовсе неслыханна. То, как ты используешь магию и волю в своём разуме... это ... знаешь... прекрасно.

Пока до меня доходило, что он только что сказал, он тут же быстро добавил:

– Ну-у, эмм ... ты знаешь, как для мясного костюмчика, конечно, и всё в этом духе... нет, я не хочу сказать... нуу... как бы да.... это довольно впечатляюще... ну... это как повстречать говорящую собаку.

Я улыбнулся, глядя на это представление.

– Я ценю это, Вик, ты тоже... прекрасен, – я позволил этим словам зависнуть в воздухе на мгновение, чувствуя его шок от моих слов, прежде чем добавить. – Нууу... как бы... ты знаешь, ты прекрасен ... как для такого ВИ, бездельника-паразита.

Ничего не говоря, он несколько секунд смотрел на меня серьёзным взглядом, пока во весь голос не рассмеялся:

– Хах, не волнуйся, Орен, что бы ни случилось, я тебя прикрою.

Это был первый раз, когда Вик использовал моё настоящее имя. И это заставило меня чувствовать себя чуточку лучше. Похоже, он не был таким уж плохим. И, кажется, наши мысли насчёт друг друга совпадали.

+ 100 репутации с Виком (Невероятным Компаньоном)

Текущий ранг: Нейтральный

Очков к следующему рангу: 530

Всё это время Бек терпеливо стоял в сторонке, стыдливо склонив свою голову, пока у меня тут разворачивался небольшой внутренний кризис.

Взглянув на своего маленького адепта, я кое-что осознал. Теперь, даже если система позволит мне, я не смогу заставить себя снова доминировать над ним. Может, Бек и был всего лишь компьютерным существом, но я больше не мог смириться с мыслью о мучении кого-то, кого считал реальной личностью... Это был МОЙ разум, МОИ убеждения, и только ОНИ имели значение. Ганди однажды справедливо сказал:

"Ваши мысли становятся вашими действиями, а ваши действия становятся вашей судьбой."

Сам я был больше поклонником Йоды, но его знаменитая цитата...

"Страх рождает гнев, гнев рождает ненависть, ненависть - залог страданий."

... была бы тут менее уместна. Слова Махатмы Ганди звучали правдивее в данной ситуации.

– На сегодня достаточно, Бек, – мягко сказал я. – Возьми отгул. Скажи Губе, чтобы угостила тебя чем-нибудь вкусненьким. И скажи ей... что всё нормально.

Эти слова, казалось, сделали его самым счастливым существом в мире. Просияв, он заулыбался во весь рот, демонстрируя отсутствующий клык с одной стороны. Сейчас он был очень похож на одну из тех собак с висящими мордами. Они были настолько уродливыми, что уже начинали казаться милыми.

– Да-а, Уважаемый Тотем! – воскликнул он и радостно побежал в сторону лагеря.

Проводив его взглядом, я нашёл себе тихое место, чтобы присесть. Мой разум всё ещё находился в смятении, мне нужно было успокоиться. Стараясь ни о чём не думать, я скрестил ноги и начал делать простые дыхательные упражнения...

Мне уже заметно полегчало, когда Вик неожиданно прервал мою медитацию.

– Прости, что прерываю, босс, но тебе пришло сообщение.

Сообщение? От кого? – и тут я вспомнил. – Таль! Он ответил!

– Покажи мне.

Новая Эра Онлайн [Служба Внутренних Сообщений]:

От: СуперВолк#23

Тема: Ре: Вопрос от твоего зеленого приятеля.

Привет, Орен, как поживаешь?

Я вот нормально, только недавно говорил с тобой... сегодня ... 7 часов назад, если быть точным.

Полагаю, что для тебя это было как... сколько? Три дня или больше? Ох, мужик, это должно быть серьезно капает по мозгам.

Надеюсь, у тебя всё хорошо, братан, я не могу напрямую следить за твоими успехами.

Чёрт... Хотел бы я сделать больше, чтобы помочь тебе, чувак...

Вся эта ситуация - одна сплошная неудача, братан.

Вот что я тебе скажу: я просто в бешенстве... безумно злюсь на компанию. Я пытался придумать другие способы хоть как-то поддержать тебя, но... знаешь...у меня едва было время, чтобы хотя бы даже переварить эту ситуацию.

Чёрт, ладно, не обращай внимания.

О твоём вопросе: ты сказал, что умер, и для возрождения тебе потребовалось около 7-8 часов? Это само собой разумеется. Ты ведь помнишь, что боссы не возрождаются мгновенно, верно? Они воскресают только через некоторое время.

Формула проста: для босса 1-ой Категории время респауна задерживается на 1 субъективный час за уровень. Запомни, СУБЪЕКТИВНЫЙ, поэтому, если рядом с местом твоей смерти есть игрок, то он повлияет на сжатие времени, что означает часы и часы реального времени.

К сожалению ... более высокие категории боссов приводят к ещё более длительным задержкам при возрождении. Для боссов-королей, например, этот процесс может затянуться на целые недели...

Поэтому мой тебе совет - постарайся умирать как можно меньше (Ха-Ха).

Сейчас твоя задержка при возрождении не так плоха, как ты, наверное, думаешь. А вот как только ты получишь больше уровней и перейдёшь на следующую категорию, то она, поверь, существенно увеличится.

Я не знаю, что происходит с твоим сознанием во время, так сказать, "ожидания", лучше избегать его, если это вообще возможно.

В любом случае, я знаю тебя, приятель. У тебя, наверное, там, в твоей головушке, есть всякие неуместные чувства, вроде того, что ты нарушаешь мою личную жизнь или что-то в этом духе. Но мне плевать, я здесь только ради тебя, если появятся какие-либо проблемы, сообщай мне СРАЗУ ЖЕ! Ты понял? Я разозлюсь, если ты этого не сделаешь. Честно. Даже если это означает, что я должен буду писать тебе каждые 5 минут, просто напиши мне, что всё в порядке!

Я знаю, что ты превосходный игрок, и если кто и может выбраться из такого бардака, так это ты. Просто делай, что умеешь лучше всего, Орен.

Удачи, мой гоблинский дружок, с тобой, в качестве их лидера, я уверен, что "зелёные" скоро будут править всем НЭО.

Да здравствуют наши будущие зелёные повелители!

Таль.

Послание Таля было именно тем, что мне нужно было услышать в состоянии такого эмоционального потрясения. Он был прав в своём предположении: я не мог заставить себя беспокоить его при каждой своей маленькой проблеме, с которой я сталкивался или ещё обязательно столкнусь. Но даже так... он заставил меня чувствовать себя намного лучше, сообщив, что я могу рассчитывать на него, когда решу, что это необходимо.

И я должен был обязательно осознать одну очень важную вещь, прежде всего ради самого себя: то, что Таль сообщил мне о задержке при возрождении... Респаун боссов откладывался по определённой причине: чтобы предотвратить действия игроков, направленные на множественный фарм. Однако, в то время как я, если был бы убит, в конечном итоге мог бы возродиться, то другие мои гоблины - нет. Из того, что рассказала мне Губа, я понял, что мог воскресить только тех гоблинов, которые были под контролем своих ВИ. Но мне всё равно не хотелось подвергать их ненужной опасности. С этим надо было что-то делать...

– Ладно, пора возвращаться к работе! – встав, я хрустнул костяшками пальцев.

В конце концов, моя империя гоблинов сама себя не построит...

Бек :)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 13(НЕO)**

Часть 13 – Разборки с Обезьянами

Перед сном я убедился, что у каждого есть какое-нибудь оружие, и поручил Тике и Беку усилить нашу охрану.

К счастью, ночь прошла без происшествий.

На следующее же утро я проснулся с твёрдым намерением забрать свой лес у обезьян. Без доступа к лесу, Тика и наш новый рыболов едва ли были способны удовлетворить ежедневный расход в еде клана. А в запасе у меня было всего 11 штук сырого мяса, что было недостаточно, чтобы призвать на помощь нового гоблина. Но, тем не менее, я планировал получить больше мяса, и уже очень и очень скоро…

Объявляю сезон охоты на обезьян открытым, – подумал я, хватая свой тотемный посох и надевая пернатый головной убор вместе с килтом, тем самым готовясь отправиться в лес. Я всегда считал, что лучший способ справиться с проблемой - превратить её в своё преимущество, и это как раз было то, что я планировал сделать.

Пора добавить в меню обезьянье мясо.

– Пойдём, Вик.

– Конечно, босс, – поднявшись на ноги, он быстренько отряхнулся, а затем прыгнул на меня, трансформировавшись прямо в середине прыжка, поселившись на моих плечах в своей любимой форме Викоплаща.

И, не теряя времени, я сразу же направился в лес, оставив в лагере всех, кроме, разумеется, Вика. Я ещё не знал, как воскрешать своих товарищей по клану, так что сейчас я и не думал о том, чтобы рисковать чьей-либо жизнью, кроме нашей с Виком, если бы только этого нельзя было предотвратить. По крайней мере, до тех пор, пока у меня не будет больше информации о процессе возрождения НПС.

Мы быстро покинули лагерь, перейдя от залитого солнцем дня в наводнённый тенями лес, взяв курс на хорошо протоптанный путь к поляне, где мы построили хижину-приманку. Я ожидал и уже был готов к тому, что на меня нападут ещё по пути, но мы добрались до поляны без каких-либо проблем.

Выйдя на открытое пространство, я огляделся вокруг. Мой навык Отслеживания так и кричал мне о том, что повсюду, куда бы я ни глядел, были признаки стаи обезьян. Они поназалезали туда, куда только было можно и нельзя и даже насрали посреди моей хижины вождя. Видя это дурно пахнущую кучу прямо внутри своей приманки, я лишь ещё больше взбесился. По какой-то причине система очистки игры не сработала, как обычно. Эти вонючие звери... я собирался заставить их заплатить за их дерзость. Решительно покинув поляну, я снова перешёл в густой лес.

Густые заросли, ветки и труднопроходимые кустарники сильно замедляли моё продвижение вперёд, но я не собирался так легко сдаваться. Особенно каким-то грязным обезьянам.

< Осторожно >, – внезапно воскликнул Вик у меня в голове. – < У нас гости. >

Я резко присел на корточки, чтобы спрятаться, и внимательно осмотрел окрестности.

Но как бы я ни вглядывался и не прислушивался к окружающему меня лесу, я ничего не видел и не слышал, в отличие от покалывания у меня в затылке, что не давало мне покоя, предупреждая меня, что за мной наблюдают. И тут вдруг...

Оно резко и в шоке рассеялось, получив неожиданный удар откуда-то сверху.

\*ТУК!\*

☇ Атака кокосом Ужасающей Обезьяны поразила вас!

[Скрытая Атака + 5]

Нанесенный урон: 18

\*ТУК!\*

☇ Атака кокосом Ужасающей Обезьяны поразила вас!

[Скрытая Атака + 4]

Нанесенный урон: 15

\*ТУК!\*

☇ Атака кокосом Ужасающей Обезьяны поразила вас!

[Скрытая Атака + 4]

Нанесенный урон: 16

Надо было смотреть наверх, чёрт возьми...

По своей же собственной неосторожности я просто взял и попал в засаду. Три Ужасающие Обезьяны, весело хихикая, откуда-то сверху забрасывали меня кокосами.

\*ТУК!\*

\*ТУК!\*

\*ТУК!\*

Я потерял уже 49 очков здоровья, около 40% от моего общего количества! Мои плечи и особенно голова отдавались ноющей болью, сильно пульсируя в том месте, куда попали эти разогнавшиеся снаряды. Но, кажется, Везучий Засранец в очередной раз прикрыл мою спину: даже несмотря на неожиданность атаки, я так и не принял на себя никаких критических ударов, которые могли бы запросто заставить меня упасть в обморок.

Эти макаки ещё не знают, с кем связались, мать вашу, – подумал я в ярости, активируя свой Щит Маны.

А затем, указав пальцем на обезьяну на самой высокой ветке, резко высвободил своё негодование наружу, вызвав Кровавый Гнев.

Луч из концентрированной кинетической энергии, в мгновение ока преодолев расстояние между нами, с треском сбил эту тварь с её насеста. Это была музыка для моих ушей, когда она, громко вопя и ухая, падала вниз, сбивая по пути множество веток, прежде чем, наконец, рухнуть на землю с ужасающим звуком ломающихся костей.

Одна пала, буквально.

Тем временем оставшиеся две обезьяны, ещё сильнее завизжав, начали уклончиво перепрыгивать с ветки на ветку, быстро сокращая расстояние между нами. Спустя всего секунду уже будучи на полпути вниз, со своими высоко поднятыми, массивными руками, они со всего размаху прыгнули прямо на меня и нанесли сокрушающие удары по моему щиту, став следом за этим разъярённо биться о него руками, ногами и даже головой, снова и снова, стараясь как можно скорее добраться до убийцы своего сородича.

☇ Атака Ужасающей Обезьяны нанесла Щиту Маны 42 ед. урона!

- 36 MP, Ущерб: 0

☇ Атака Ужасающей Обезьяны нанесла Щиту Маны 37 ед. урона!

- 32 MP, Ущерб: 0

Будучи аж в два раза выше меня, с такого близкого расстояния они выглядели очень внушительно. И насколько высоки были эти твари, настолько и массивны и широки, с этим грязновато-белым оттенком, неравномерно покрывавшим их обильно усыпанные мехом шкуры, что плотным слоем лежали на их и без того чертовски огромных мышцах, они просто идеально подходили для роли "стены", что сейчас полностью окружала меня, тем самым предотвращая любую возможность к отступлению.

Удар. Ещё удар. Они дико стучали своими "стальными" кулаками по моему щиту, безостановочными криками грозя ему дать им прорваться, но он держался... Хоть они и были чертовски сильны, но Огр, с которым я столкнулся, был ещё сильнее.

Моя мана упала уже на 88 пунктов, но, тем не менее, даже так это была лишь капля в море, в запасе у меня ещё оставалось очень много маны. И пока она не закончится, я буду в порядке.

Сосредоточившись на одной из рычащих обезьян, я протянул вперёд свою руку, и, соединившись с её маной, мгновенно использовал Оцепенение на этой тупой твари. Мгновение, и она всё ещё радостно стучит по моему щиту, а уже в следующий миг даже не может моргнуть.

Только подумать, чтобы обездвижить эту обезьяну, мне потребовалось всего 27 MP. Жалкое количество. А, тем временем, её другу, судя по его довольному выражению лица, было всё равно, поэтому он, не обращая никакого внимания на происходящее вокруг себя, всё продолжал с тем же усердием дубасить по моему щиту.

☇ Атака Ужасающей Обезьяны нанесла Щиту Маны 27 ед. урона!

- 23 MP, Ущерб: 0

Атаки этого самца теперь наносили мне меньше урона, в отличие от первоначальных. Прыжок с дерева, вероятно, добавил какой-то бонус. Теперь мой щит выдерживал его удары вообще без каких-либо признаков напряжения. Довольный складывающейся ситуацией, я попытался обездвижить своего последнего противника, но... лишь с удивлением обнаружил, что это не сработало.

Сумма уровней выбранных существ должна быть ниже вашего уровня навыка!

Чёртовы навыки "только для НПС" без чётких описаний правил, – подумал я с отвращением. Было бы неплохо знать об этом заранее.

Плюнув себе под ноги, я проигнорировал следующую атаку обезьяны, оставив её на попечение моего щита, и повернулся к обездвиженной, а затем, отдав мысленную команду, чтобы он чуть расширился, включил застывшую тварь внутрь своей сферы и спокойно вытащил свой жертвенный кинжал.

Посмотрим, сработает ли это, – я протянул руку и пронзил беспомощно смотревшее на меня существо прямо в сердце. И сила способности Жертвы моего оружия беспрепятственно проникла внутрь, тем самым подтверждая мое предположение о том, что обездвиженные враги также походили под условие эффекта кинжала.

☇ Костяной Кинжал нанёс Ужасающей Обезьяне 110 ед. урона!

[Принесена в Жертву]

Безжизненная масса тяжёлым грузом рухнула на землю, наконец достигнув того, чего так рьяно желала - освободилась от моего заклинания… при помощи собственной смерти. Проигнорировав очередную атаку сзади, даже не оборачиваясь, я мысленно потянулся к последней бушующей твари и в мгновение Обездвижил её, потратив на это всего 30 MP. Теперь ситуация была полностью у меня под контролем, так что, улыбнувшись своей небольшой победе, я скастовал на застывшем звере Осушение Маны и пополнил свои запасы на 12 MP.

Время погриндить новые навыки, – сначала осушать ману своих противников, чтобы затем использовать её против них самых - это определённо было вкусно. – Карма - та ещё сука, – тихо усмехнулся я.

Никуда не собираясь торопиться, я просто присел на корточки и стал ждать окончания периода восстановления Осушения Маны, убивая время тем, что периодически бросал взгляд на свою "батарею", неподвижно замеревшую среди этой, окружавшей нас, густой листвы. Другой её собрат лежал у моих ног, а первый, что разбился насмерть, был чуть дальше, примерно в паре метров. Я проанализировал всех трёх обезьян.

⚠ Ужасающая обезьяна ⚠

Уровень: 7

Мертва

⚠ Ужасающая обезьяна ⚠

Уровень: 8

Мертва

⚠ Ужасающая обезьяна ⚠

Уровень: 8

120 HP

Парализована

Что ж, я легко победил этих троих, хотя двое из них были выше меня уровнем. Судя по произошедшему бою, достижение ранга Ученика в Манипуляции Маной дало мне несколько просто до смешного сильных опций в моём арсенале. Особенно эффективным оказалось сочетание Оцепенения с эффектом Жертвы у кинжала. Это напомнило мне о рейде на одного босса, в котором я участвовал когда-то давным-давно. Битва шла просто отлично, мы постепенно уменьшали здоровье босса. Но всё изменилось, когда этот монстр достиг 40% значений своих HP, тогда-то он, что для нас стало совершеннейшей неожиданностью, вытащил из ниоткуда эту мою самую до смешного абсурдную способность, сперва легко обездвижив всех вокруг себя, а затем совершенно беспрепятственно отправившись на массовое убийство, которое в итоге вывело половину всей рейдовой партии. И это случилось как раз тогда, когда мы думали, что выигрываем.

Казалось, что сейчас я сам играл подобную роль, был этим сумасшедше могущественным боссом. И, надо сказать, я не собирался говорить, что мне это не нравилось. Эта ... сила была ЧАСТЬЮ меня, она исходила ОТ меня. И я не заполучил её, просто что-то там потребив или же оснастив себя какой-то неизвестной магический штуковиной. Этого добился Я, только я САМ, и это заставляло меня чувствовать себя по-настоящему сильным...

Тем временем кулдаун наконец-то закончился, и, поднявшись на ноги, я снова скастовал на обезьяне Осушение Маны, украв очередные 13 MP. В сочетании с моей естественной скоростью регенерации, мой запас маны уже практически был восстановлен, будучи на три четверти полон.

Я извлек важный урок из этого боя. Я мог обездвижить нескольких существ, только если сумма их уровней была меньше или равна уровню моего навыка Манипуляции Маной. Вот почему я не смог обездвижить вторую обезьяну, сумма уровней двух монстров была 15, а мой уровень мастерства равнялся только 11.

Я использовал Исцеление Последователей на моих травмах, возвратив себе те крохи, 5 HP, что потерял, потратив на это 20 MP. И в процессе этого мне в голову пришла одна мысль… Каждая возможность отточить это умение была на счету, так что я просто начал вот так вот стоять: переключаясь между исцелением себя и осушением маны у обезьяны. Через несколько минут я почувствовал, что моя власть над моей жертвой слабеет, поэтому я скастовал ещё одно Оцепенение, а затем снова продолжил Осушение и кастовал его до тех пор, пока пул маны обезьяны окончательно не опустел.

Ну, стоит отметить, она послужила своей цели, – подумал я в момент методичного перерезания её горла своим жертвенным кинжалом.

Повышен уровень!

Вы достигли 8-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Довольно усмехнувшись, я открыл свою страницу персонажа и выделил доступное очко для ментального атрибута, доведя общее значение до 10 пунктов.

Следом, пока мне снова пришлось ждать, на этот пополнения моего запаса маны, я проверил трупы вокруг себя на наличие дропа. Каждая обезьяна сбросила шкуру и по три или четыре куска мяса. Если честно, сам я не горел желанием есть что-то хотя бы отдаленно гуманоидное, но вот у моих гоблинов, кажется, не было таких сомнений. Кроме того, мне нужна была вся еда, чтобы заполнить эту бездонную пасть в Хижине Производителя.

Я был преисполнен гордости за то, что был крут и расчётлив во время битвы. Вчерашнее прозрение - понимание того, как НПС в какой-то степени... думали и чувствовали сущности, полностью изменило моё восприятие. Теперь это была не просто игра. Теперь я видел мир НЭО в совершенно другом свете. Но, тем не менее, правила так и не поменялись, выживал лишь сильнейший. И теперь, даже несмотря на то, что я знал, что мне предстояла мрачная работа, я намеревался довести её до конца.

Я решил подождать ещё несколько минут, позволив своей мане и очкам здоровья полностью восстановиться, а затем наконец двинулся вперёд, направившись в самую в глубь леса, в поисках новых врагов. Вскоре стало очевидно, что эти три обезьяны, с которыми я только что сражался, были лишь часовыми…

Неподалёку я нашёл другую поляну. Подходя к ней, я старался держаться как можно ближе к деревьям, не высовываясь. Найдя наконец хорошую точку для обзора, у видел, что эта поляна была поменьше той, на которой мы построили Хижину Вождя. И впереди виднелись они… Я насчитал шесть самцов обезьян, вальяжно нежащихся на солнце и ковыряющихся в шерсти друг друга.

На этот раз я устрою вам засаду, – подумал я.

Эти животные были нарушителями! Врагами, осмелившимися вторгнуться на мою территорию! Но даже с моими новыми способностями шесть таких тварей были проблемой. Мне нужен был план...

И начал я с того, что проанализировал их всех:

⚠ Ужасающая обезьяна ⚠

Уровень: 7

HP: 110

⚠ Ужасающая обезьяна ⚠

Уровень: 8

HP: 120

⚠ Ужасающая обезьяна ⚠

Уровень: 8

HP: 120

⚠ Ужасающая обезьяна ⚠

Уровень: 7

HP: 110

⚠ Ужасающая обезьяна ⚠

Уровень: 8

HP: 120

⚠ Ужасающий Альфа Обезьян ⚠

Уровень: 10

HP: 165

Навык Анализ достиг 4-го уровня!

Ну, как было распространено среди игроков: "Нет лучшего способа улучшить свои навыки и получить XP, чем просто кого-нибудь найти и убить." Кто бы это ни сказал, он не очень ясно выразился. Эта группа выглядела очень грозной, и могла бы легко уничтожить весь мой клан за считанные минуты, если бы им всё же взбрело в голову напасть на нас раньше.

Как, чёрт возьми, Врик и Бек смогли победить даже одну из этих тварей, – удивлённо подумал я. – Нужно спросить их об этом, когда вернусь в лагерь.

Но сейчас у меня была другая проблема. Было совершенно очевидно, что чтобы получить хоть какой-то шанс на победу в предстоящей битве, мне нужно было как-то разделить их силы.

Как говорится, разделяй и властвуй...

Эй, Вик, – я мысленно обратился к моему компаньону, в то же время внутренне съежившись из-за того, что использовал способность, которую теперь боялся.

< Да, босс?>

Как думаешь, сможешь безопасно привлечь внимание одной или лучше сразу двух из этих тварей, отделив их от стаи?

< Так, я правильно понял, что ты хочешь, чтобы я предстал перед этими двумя невероятно сильными, невероятно предсказуемыми, невероятно тупыми и невероятно заскриптованными марионетками? > – воскликнул он.

Эмм, да…

< Конечно, без проблем > – ответил он, будто это был сущий пустяк. – < Дай мне знать, ког... >

Как насчёт прямо сейчас?

< Как скажешь, босс. >

Викоплащ слетел с моих плеч, видоизменившись в фиолетовую форму гоблина. Он покачал головой, немного походил из стороны в сторону, а затем начал делать.... растяжку.

Какого чёрта ты делаешь? – растерянно спросил я его, наблюдая за тем, как это фиолетовое тело сосредоточенно потягивает руки вверх. –Твоё тело сделано из маны, там НЕЧЕГО растягивать.

< Эй, я просто готовлюсь к предстоящему заданию. Я ведь не учу тебя, как командовать твоими марионетками, так что и ты не учи меня, как правильно отвлекать парочку злобных и неуклюжих марионеток, ладно? >

Ударив себя по лбу, я оставил это высказывание без ответа...

< Хорошо, вот так >, – наконец сказал он, после того, как закончил свою растяжку.

И, не долго думая, с криками бросился прямо на поляну, показавшись на виду у очумевшей от такого появления стаи, а затем, положив руки на бёдра, чуть наклонился вперёд и... высунул свой фиолетовый язык.

Переглянувшись между собой, две ближайшие к нему обезьяны с уханьем поднялись со своих мест, но Вика уже и след простыл, он бежал оттуда со всех ног, и, судя по тому, что эти обезьяны погнались за ним, делал он это успешно.

На моём попечении осталось четыре твари, включая своеобразного мини-босса, альфу.

Сделав глубокий вдох, дабы морально подготовиться, я решительно нацелился на вожака. Мне хватило и пары секунд, чтобы почувствовать его обильный пул маны. Но таким меня уже было не удивить, так что я планомерно начал вливать в него ману, готовя его к Доминированию. Мне не хотелось использовать эту свою способность, учитывая все этические последствия, но у меня не было другого выбора, если я хотел уверенной победы.

Использование Доминирования не должно было вызвать отдачу на этот раз. Альфа представлял из себя просто более сильного моба, а не разумного НПС, как Бек, например. Но, кажется, у меня была другая проблема. 30 MP... 45 ... а я всё продолжал растрачивать ману, но так и не видел результатов...

В конечном итоге моя способность сработала лишь только после того, как я влил в эту огромную обезьяну колоссальные 60 MP. Это было гораздо... гораздо больше, чем я ожидал.

И вот, всё начало опять повторяться... Я снова ощутил это чувство... нечто тревожное проснулось в чертогах моего сознания, когда я взял под контроль тело, которое не было моим собственным. На этот раз, действуя уже более уверенно, я ненадолго закрыл глаза и, сосредоточившись, пожелал, чтобы доминируемый альфа подчинился моей воле. Вожак, слегка тряхнув головой, медленно, но решительно поднялся на ноги. Дискомфортное же ощущение, что ни на миг не покидало меня в процессе, казалось, было более терпимым, чем при эксперименте с Беком.

Затем, следуя своим мыслям, я попытался обездвижить обезьяну, стоящую рядом с альфой. И, к моему удивлению, зверь послушно застыл на месте, что подтвердило мою гипотезу, что Доминирование и Оцепенение не ограничивались никаким лимитом при одновременном использовании.

Ну что ж, начнём шоу... – хрустнув костяшками пальцев, я отдал вожаку обезьян свой приказ. – Порви их всех!

В ту же секунду раздался неимоверно мощный рёв, и на поляне наступил полнейший хаос... Вожак, словно сорвавшись с цепи, набросился на своего застывшего сородича. Будучи крупнее и тяжелее остальных, он в момент сокрушил обездвиженного члена своей стаи, ударив его своими огромными кулаками с такой силой, что того просто впечатало в землю. Буквально фонтанируя агрессией и своим превосходством, альфа, пробарабанив по груди, поднял своего сородича и откусил кусок его плеча своими массивными клыками.

Тем временем две другие обезьяны, держась в отдалении, были встревожены, и не делали и шагу вперёд, не смея напасть на своего внезапно обезумевшего лидера. Но первый враг был повержен, и вожак повернулся к ним... Отреагировав как один, оба зверя, словно забыв о своей иерархии, инстинктивно ринулись вперёд. В считанные мгновения преодолев расстояние к своей цели, они, громко вопя, обрушились на своего главаря, сумев за несколько тяжелых ударов поставить его на колени. Вожак ревел, пытался бить в ответ, но не мог противостоять такому объединённому напору, и пропускал по себе всё больше ударов, которые уже вскоре начали сказываться на его движениях. Чем дольше продолжалась эта битва, тем больше обезьяны травмировали его, пока в какой-то момент, когда всё поле боя уже наполнилось невыносимым запахом животных и их крови, я, наконец, не решил вмешаться. Мгновенно обездвижив одну из обезьян, я позволил другому самцу один на один сцепиться с альфой. Но делая свой выбор, я и не мог предположить, к чему это приведёт... Боже, они ещё беспощаднее начали кромсать свои тела, буквально делая друг из друга отбивную. Рёв и звуки их сильнейших ударов раздавались по всей округе, давая понять, что тут был бой... бой не на жизнь, а на смерть... И я использовал его в своих интересах. Периодически поглядывая на здоровье двоих самцов, я не терял времени зря, засыпая их обездвиженного сородича своими Бурящими Стрелами, каждая из которых за один удар снимала у моей цели около десяти единиц урона. В конечном итоге мне потребовалось шесть ударов, чтобы она упала, и как раз вовремя, так как на другой стороне поляны произошла кульминация. Альфа, окончательно озверев, оттолкнул от себя своего противника, а затем нанёс такой сильный и разрушительный удар, что, словно кувалда, пришиб другую обезьяну, пробив её череп и мгновенно убив её. Это и был настоящий вожак стаи... Моя же односторонняя "пристрелка" заняла менее двух минут и с учётом обильной траты магических ресурсов отняла 60% всех запасов маны.

Внезапно, позади меня, доносясь из самых густот леса, раздался истошный крик Вика:

– ПРИБЛИЖАААЮТСЯЯЯЯ!!

Не прошло и мгновения, как он буквально пулей выскочил из-за деревьев, неся за собой полнейший переполох в виде следующих за ним по пятам паре очень больших и злых тварей, которые, не удосуживаясь даже огибать препятствия, просто сносили их тараном.

Альфа, заметив их приближение, грозно зарычал и из последних сил помчался им навстречу, но те, внезапно почувствовав витавший в воздухе запах крови, лишь ещё сильнее опьянели своим безумием и, поменяв направление, со страшной яростью набросились на своего вожака. Этот единый порыв сотворил чудеса... Безжалостно засыпая тяжело раненого альфу своими мощными ударами, им потребовалось лишь пара секунд, чтобы одолеть своего более мощного, но уже до жути израненного собрата. Но тот не собирался уходить так просто и в очередной раз подтвердил своё превосходство. Издав последний рёв на закате своей уходящей жизни, он буквально вцепился в плоть одной из обезьян, а затем, дёрнув её из последних сил, откусил огромный кусок плоти, навсегда оставив на ней свой отпечаток в виде 40 ед. урона.

Два оставшихся животных, победоносно пробарабанив в грудь над побеждённым противником, оглянулись в поисках своей следующей цели. И тут же нашли её, увидев бедного Вика, что опрометчиво стоял в стороне, ковыряясь в носу, и почему-то всё ещё играл роль приманки.

– Э ... босс? На помощь! – взвизгнул он, услышав грозное рычание, направленное в его сторону.

Меня не стоило просить, подняв руку, я в миг обездвижил одну из тварей, потратив на это 30 очков маны. Но, как оказалось, это был мой предел. Я больше не мог позволить себе ещё раз потратить ману, необходимую для активации Доминирования над другой обезьяной, так как это бы полностью истощило меня. Однако, такое количество особей больше не представляло для меня серьёзной угрозы. Так что, смело шагнув вперёд, я вошёл на поле боя.

– Встань за мной, Вик.

Но ответа так и не последовало. Вместо того, чтобы принять моё предложение, он быстро превратился в массу извивающихся фиолетовых щупалец и исчез в теле альфы, просочившись через его рот и уши.

Пожав плечами на его выбор, я активировал Щит Маны и двинулся к своей беспомощной цели.

Но как раз в этот самый момент другая, раненая обезьяна, достигла дистанции атаки и в неописуемой ярости набросилась на меня. Её глаза были красны, словно раскалённый уголь, а удары так же жгучи, ослепительным дождём осыпаясь по моему щиту. Я буквально ощущал, как после каждого удара этой разъярённой твари мои запасы маны стремительно истощались, за секунды теряя по 20 MP.

Но это было неважно... Передо мной стояла другая цель. Игнорируя обезумевшую за щитом обезьяну, я сделал шаг к её обездвиженному сородичу. Но каждый последующий метр моего безразличия лишь ещё больше распалял и без того слетевшую с катушек тварь, что, наращивая усилия, продолжала стучать по мне, как будто чувствуя, что мой щит, до этого поглощавший каждый её удар, вот-вот угрожал сдаться, больше не смея черпать свои силы из маны, шкала который всё больше погружалась в красную зону с тревожной скоростью. Но, как будто всего этого не замечая, я неторопливо обнажил свой кинжал и, улыбнувшись, хладнокровно вонзил его в замеревшую на месте цель, принося её в жертву. И в этот миг мой мана-бар достиг опасно низкого уровня...

< Босс! > – тревожно крикнул Вик в моей голове. – < Хватит уже валять дурака! >

К счастью, регенерация маны делала своё дело, оставляя мне в этот последний миг лишь только одно доступное средство: Оцепеней, –использовав буквально последние крупицы своей силы на бушующем животном, я заставил его замереть. А затем, поднеся кинжал к его сердцу, медленно пронзил его, принося Коргораму ещё одну жертву.

Повышен уровень!

Вы достигли 9-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Повышен уровень!

Вы достигли 10-го уровня персонажа.

Доступно 2 очка для распределения.

Внезапно позади меня раздался шум. Обернувшись, готовый к чему угодно, я лицезрел, как ... мёртвый альфа неуклюже поднялся на ноги и во весь рост встал передо мной.

– Отличная работа, босс, – сказала обезьяна голосом Вика.

– Как мило с твоей стороны, что ты всё же соизволил присоединиться, – ответил я с сарказмом.

– Да ладно тебе, босс, не дави на меня, – притворно пробурчала эта громадина; видеть такого дикого зверя, говорящего так свободно перед тобой, определенно было тем ещё странным опытом. – Требуется несколько минут, чтобы "сесть за руль", ты же знаешь.

– Ладно, неважно, в любом случае, ты хорошо выполнил свою часть плана, – похвалил я его.

Не собираясь откладывать это на потом, я открыл свою страницу персонажа и назначил все доступные очки в ментальный атрибут, доведя его до 12 пунктов. Теперь я был персонажем 10-го уровня, что означало, что я больше не был защищён от намного более суровых дебаффов за смерть. Отныне в своём риске я должен был быть ещё более осторожным и расчётливым.

Говоря о рисках... этот бой был смехотворно лёгким по сравнению с его, так сказать, "рейтингом вызова". Он больше походил на бойню, чем на "правильный" бой. В обычной ситуации шесть таких огромных обезьян без проблем бы уничтожили игрока моего уровня. Но вот он я, последний оставшийся, гоблин...

Это уж точно не всегда будет так просто, – напомнил я сам себе.

Несмотря на свою силу, обезьяны оказались донельзя "простодушными" животными, особенно восприимчивыми к способностям моего ранга Ученика. Мне бы было намного сложнее, столкнись я с другими мобами или какими-нибудь более развитыми НПС.

Хоть я и пытался отнестись к этому по-философски, но вид убитых животных, лежащих вокруг меня, оставлял неприятный привкус во рту. Тем не менее, я сделал то, что должен. Они вторглись в мою долину, так что им пришлось уйти.

Быстро осмотрев все трупы, я собрал 6 обезьяньих шкур и 22 куска мяса. Как ни странно, альфа также уронил и какую-то нарукавную повязку. Это был грубый коричневый кусок ткани, с ещё более грубо нарисованным изображением черепа с двумя топорами, застрявшими в нём.

☠☠☠☠☠☠☠☠☠☠☠☠☠☠

Повязка клана «Треснувший Череп»

Описание: Эта повязка дается клановому лейтенанту-хобгоблину. Сразу же улучшает репутацию владельца с кланом «Треснувшего Черепа».

Внимание: Другие фракции могут реагировать с повышенной враждебностью по отношению к владельцу.

Эффект: Репутация владельца в клане рассматривается на один ранг выше, но не выше Дружественного.

☠☠☠☠☠☠☠☠☠☠☠☠☠☠

Это определённо было интересно. Похоже, альфа убил какого-то лейтенанта-хобгоблина и забрал у него эту повязку в качестве трофея. Если я надену её, моя репутация с хобгоблинами изменится на "Презрение", что было самым низким рангом, который я вообще мог бы иметь с ними. В общем, это означало, что они могли бы преподать мне хорошую взбучку, если бы наши пути вдруг пересеклись, но они определённо не стали бы пытаться убить меня прямо на месте.

Это может быть полезно, – заключил я. – Особенно, если хобгоблинские Треснувшие Черепа и были теми, кто напал на мой предыдущий клан.

Решив, что лучше её пока припрятать, я положил повязку в свой инвентарь вместе с остальной добычей.

А затем я кое-что осознал... Встав на одном месте, я огляделся по сторонам. Я точно что-то упускал. Было что-то ещё в этой проблеме с обезьянами, иначе я бы уже получил уведомление о том, что квест завершён.

Это было утомительно, но я всё же обыскал всю поляну и в конце концов нашёл кое-что на самом её краю. В том месте следов было больше, но они были... меньше, чем следы от обезьян, которых я только что убил.

Внезапно позади меня послышался грохот...

Но я не стал на него реагировать. Видимо, это Вик выбросил тело альфы, что подтвердило моё предположение, когда я снова ощутил на своих плечах его любимую форму плаща. В последний раз взглянув на залитую кровью поляну, я глубоко вздохнул и с холодной решимостью направился по следам.

Пришло время покончить со всем этим...

Чем дальше я продвигался вперёд, тем сильнее сомневался в правильности своего выбора. Следы вели в такую глубокую и густую растительность, что казалось, что через неё было практически невозможно пробраться. Мне потребовалась использовать всю свою сноровку и гибкость тела, пока я, наконец, не достиг своей цели. Хорошо скрытое в этом растительном хаосе, передо мной предстало небольшого размера логово, похожее на примитивную хижину, сделанную сплошь из листьев и ветвей.

Изнутри то и дело доносились звуки, похожие на... улюлюканье, явно исходящее от других обезьян.

Хоть, чтобы добраться сюда, я потратил весьма приличное количество времени, на данный момент мне удалось восстановить только половину от всей своей маны. Но, кажется, это не должно было стать проблемой. Судя по исходившим изнутри звукам, в логове не могло быть больше двух обезьян. Мой Щит Маны, ещё до подхода к этому месту, уже заранее был активирован на случай возможной опасности, поэтому, смело сделав шаг вперёд, я пересёк линию порога.

И то, что я обнаружил внутри, заставило меня серьёзно задуматься...

Вместо того, чтобы сразу же напасть, меня встретила стоящая на пути одинокая обезьянья самка. Животное грозно скалило на меня свои зубы и утробно рычало. А позади неё, прячась за маму, виднелись две маленьких обезьянки. Мать просто защищала своих детей...

Вот почему квест не был отмечен, как завершённый...

₪ Квест обновлён: Сделать Лес Снова Безопасным II ○

Одинокая самка обезьян и двое её детёнышей - всё, что осталось от когда-то грозной стаи. Разберитесь с ними и восстановите мир в лесу.

● Тип квеста: Простой, цепной

● Награда: Безопасный доступ в лес, повышение репутации, ??.

Лишь на короткое мгновение, но я задумался об их убийстве... Я чертовски устал и хотел уже поскорее закончить этот квест, чтобы всё снова возвратилось... в нормальное русло. Мне просто хотелось вновь вернуться к развитию своего поселения.

Но каким бы усталым я ни был, я просто не мог заставить себя напасть на мать, защищающую своих детей. Неважно, что это был всего лишь кусок компьютерного кода, мне всё равно была противна даже мысль об этом... Да, я был гоблином, то есть технически - монстром, но я был и тем, кто уже принял своё решение, как человек: я не собирался потакать своим низменных желанием, действуя как некоторые из худших примеров среди моего вида...

Самка, не сводя с меня глаз, не нападала, она просто стояла на месте, преграждая мне путь, явно пытаясь отпугнуть меня своим грозным рычанием.

Анализ.

⚠ Ужасающая Самка Обезьян ⚠

Уровень: 5

HP: 75

⚠ Ужасающий Детёныш Обезьян, альфа ⚠

Уровень: 1

HP: 12

⚠ Ужасающий Детёныш Обезьян, самка ⚠

Уровень: 1

HP: 9

Итак, мои худшие опасения подтвердились: лидер следующего поколения рос здесь. И что мне теперь нужно было со всем этим делать? Я оказался в тупике. Какие вообще у меня были варианты? Я должен был каким-то образом с ними разобраться, но при этом... не убивая их. Какой ещё у меня был выбор?

< Почему бы тебе не попробовать с ними поговорить? > – предложил Вик.

Я закатил глаза:

– Обычные мобы не разговаривают с игроками, Вик. Только те, кто контролируются ВИ.

< Да, ИГРОКИ не могут разговаривать с генерированными марионетками >, – подытожил он как можно более осмысленным тоном.

Я в шоке замер на месте. Меня поразила эта мысль: Точно, это ведь прямо как тогда, когда мы встретили Огра... А что, если я на самом деле могу связаться с этим примитивным существом? Надо хотя бы попробовать.

– Кхе-кхе, – откашлялся я. – Привет.

И кажется, я начал не с того... Обезьяна, что до этого момента неподвижно стояла на месте и лишь грозно рычала, словно сорвалась с цепи и угрожающе взревела на меня. Первый блин определённо вышел комом: я не смог разобрать ни "слова".

< Это она так говорит "Уходи" >, – подсказал мне Вик.

Ну, наверное, я всё же и сам мог бы об этом догадаться.

– Ты её понимаешь? – спросил я, хмуря брови.

< Конечно. Я же ВИ, не забыл? Я в любой момент могу быть посеян в какого-нибудь НПС, поэтому, естественно, я знаю, как взаимодействовать с ними. Разве я не упоминал об этом раньше? >

– Нет, – раздраженно сказал я, – что-то не припомню такого. Ладно... проехали, так ты можешь с ней поговорить? Попробуй заставить её рассказать, почему они пришли в нашу долину.

< Хорошо, сейчас. >

Слетев с моих плеч, Вик превратился в фиолетового гоблина и спокойно обратился к самке. Ну как обратился... они просто начали ворчать и рычать друг на друга.

Только после нескольких минут такого необычного "словесного" обмена самка наконец ослабила свою агрессивную позицию и села, защищающе обняв своих детей.

Довольный, Вик повернулся обратно ко мне:

– Ох уж и нелегко было её понять, она такая же умная, как и твой обычный гоблинский рабочий... только после лоботомии, – хихикнул он.

– Так что она сказала?

Вик пожал плечами:

– В лесу бродят какие-то группы монстров. Они преследовали обезьян и буквально заставили их "переехать". Однако, стае всё же удалось уничтожить одну из групп, прежде чем сбежать. А теперь сложи дважды два. Учитывая повязку, которую ты нашёл на альфе, это может означать только одно. В этот лес вторглись хобгоблины...

Ѵ Вы получили новый квест: Хобгоблины в лесу I ○○○○

Исследуйте появление хобгоблинов в лесу...

● Тип квеста: Уникальный, цепной.

● Награды: Неизвестно

Ощутимое чувство страха пробежало по всему моему позвоночнику.

– Разведывательные группы? Хобгоблины нас ищут?

Вик снова пожал плечами:

– А вот этого я не могу точно сказать, самка сама не знает. Но это логичное предположение.

Внезапно обезьяна снова взревела.

– Она спрашивает, что ты намерен делать с ней и её детками, – перевёл Вик. – Она готова покинуть долину вместе со своими малышами, хотя и знает, что это, вероятно, будет означать их смерть.

Однако, я не спешил отвечать, будучи поглощённым последними новостями.

Хобгоблины именно НАС ищут? Но почему... Чего же они хотят? Чёрт, нам срочно нужно стать сильнее, – и тут, внезапно, последняя мысль подарила мне идею. Губа сказала, что гоблины часто заключали пакты с другими типами монстров. Ну, а раз я был гоблином, так почему бы и мне было не попробовать.

– Вик, спроси её, готова ли она присоединиться к нам, – сообщил я. – Скажи ей, что она и её дети будут в безопасности и вдоволь накормлены. Мы будем её новой стаей. Но если ей это всё же не интересно, она может покинуть долину невредимой.

Вик передал ей мои слова и, кивая, выслушал её ответ.

– Она готова принять твоё предложение. Но она хочет остаться в лесу, её вид не переносит открытые пространства. К тому же она говорит, что они сами смогут о себе позаботиться, лес даст им всё, что нужно, в том числе и пропитание. Это её единственное условие, если ты с ним согласен, то она присоединится к тебе.

Монстры, обитающие на деревьях, которых не нужно кормить из собственного кармана, а заодно и охраняющие для меня лес? Где тут расписаться?

– Я согласен, – сказал я. – Что теперь?

Отпустив своих детёнышей, самка медленно наклонилась, опустившись до уровня моих глаз, и покорно склонила голову. Словно это был какой-то обряд посвящения в рыцари, я прикоснулся рукой к новому члену своего клана.

✓ Квест завершён: Сделать Лес Снова Безопасным ○

Вы убедили выживших обезьян присоединиться к вашему клану, тем самым эффективно устранив угрозу.

● Награда: +100 репутации с кланом Гринпис, 3 новых последователя.

Круто, мой собственный лесной отряд, – не удержавшись, я легонько хихикнул. – Ну, по крайней мере, так будет, когда её детёныши вырастут.

Я вновь перевёл свой взгляд на самку и задумался... Не мог же я постоянно называть ее "Самкой Обезьян". Ей определённо нужно было настоящее имя.

– Я буду звать тебя... Грильда, – сообщил я ей.

Согласно кивнув, она что-то прорычала себе под нос.

– Вы можете свободно бродить по лесу, но только не покидайте долину. Это ваша обязанность - следить за входом, а если кто-то войдёт, сообщать нам немедленно, хорошо?

Она тихо зарычала в ответ, ясно давая понять, что верно истолковала смысл сказанного.

– Хорошо.

Для меня это была чертовски неожиданная выгода, так как в будущем они могли бы даже ещё больше размножиться, что привело бы к поистине грозной силе из целой стаи обезьян, патрулирующих и охраняющих мой лес.

Так, о квесте наконец позаботился, пришло время вернуться к городскому развитию, – пожелав своим новым последователям доброго дня, я спешным шагом направился обратно в лагерь.

Дорога назад не заняла у нас с Виком много времени, и уже в полдень мы достигли своего места назначения. Работа здесь была в самом разгаре...

– Вик, найди Врика и Бека и скажи им, чтобы они могут вновь продолжить патрулировать лес. Только убедись, что они понимают, что с этого момента Грильда и её дети - наши союзники, и их нельзя трогать.

Я подумал, что возобновление их патруля было бы полезным делом. Даже несколько часов такой совместной прогулки принесёт одну лишь выгоду, как для них самих в виде тренировок своих навыков, так и для всего клана в целом из-за увеличения наших запасов продовольствия.

Вик, что-то недовольно пробурчав, наглядно продемонстрировал своё недовольство из-за того, что его снова сделали мальчиком на побегушках.

– Ладно...

– И еще одна вещь, – добавил я, когда он уже повернулся, чтобы уйти, – найди Тику и дай ей знать, что охота в лесу снова доступна.

Поспешно кивнув головой, он повернулся и со всех ног помчался вперёд, как будто был рад возможности наконец удалиться.

А мне тем временем предстояло решить свои собственные вопросы.

Но для начала мне нужно было кое-что сделать. Осторожно пройдя в центр лагеря, я подошёл к Губе и протянул ей мясо обезьян.

Оторвавшись от своей готовки, старуха с отвращением посмотрела на лежащее у меня в руках мясо.

– Дхай угхадаю, тхы опхять хочхешь стхейки для свхоей дрхагоценной хижины?

Я кивнул головой.

– Хорошхо! – она угрожающе подняла свой ковш высоко вверх. – Нхо тхебе лучшхе нхайти схюда приличнхого пховара, или, кхлянусь Коргорамом, тхы бхудешь есть грхязь в следующхий рхаз, – резко повернувшись ко мне спиной, давая понять, что я тут больше не нужен, она вернулась к работе.

Облегчённо вздохнув, я отошёл от неё и сел на своё обычное место. Пришло время осмотреть свою страницу персонажа.

Титул: Уважаемый Тотем

Уровень: 10, (75%)

Раса: Раса Монстров [Гоблин]

Тип: Босс I [Тотем]

Божество: Коргорам

Атрибуты: [0 очков доступно]

- Физический 2

- Ментальный 12

- Социальный 0

Пул:

- Здоровье:152 HP

- Мана: 305 MP

- Броня:7

Навыки:

- Везучий Засранец 11 (86%) (Прайм)

- Анализ 4 (32%)

- Отслеживание 3 (12%)

- Лидер Военной Партии 1 (80%)

- Инфузия Маны 7 (5%) (Прайм)

Навыки (Заклинания):

- Манипуляция Маной 12 (0%)

- Бурящая Стрела 7 (37%) (Прайм)

- Щит Маны 15 (80%)

- Кровавый Гнев 11 (75%)

- Исцеление Последователей 1 (90%)

- Осушение Маны 3 (62%) (Прайм)

Судя по весьма сильно изменяющейся каждый раз статистике, я показывал твёрдый и всесторонний прогресс. Для моего уровня у меня теперь было просто неимоверно огромное количество здоровья и маны. Я также с удивлением заметил, что Манипуляция Маной повысились до 12-го уровня. Кажется, я пропустил это уведомление в хаосе битвы.

На данный момент мне вообще не хотелось ничего делать, убийство стольких обезьян оказалось утомительной работой. Так что, решив ещё немного посидеть на месте, я принялся играться со своими настройками...

Я нажал на поле Мана и передо мной появилась информация о скорости её регенерации: 43.74 ед. маны в минуту. Это впечатляло. Но что стало для меня ещё более любопытным - следовало мне нажать на неё, как она проявила довольно длинную формулу:

12 (М) + 5 (Вещи Тотема) + 10 (Уровень)] \* 1.62 (ММ навык) = 43.74

Судя по представленному, у меня было несколько факторов, которые были абсолютно нереальны в своём достижении для обычных игроков. А именно: мой уровень и навык Манипуляции Маной. Моя регенерация была просто неимоверно огромной как для игрока всего лишь 10-го уровня. При нынешнем размере пула мой запас мог полностью восполниться в течение всего семи минут.

Хмм... Бурящая Стрела стоит шесть единиц маны за штуку, и я могу использовать её каждые 5 секунд, то есть 12 раз в минуту...

Из этого следовал простой вывод: если бы я, например, непрерывно стал метать свои стрелы, то это стоило бы мне 72 MP в минуту. Но не стоило забывать, что я бы ещё и регенерировал 43 единицы, что тогда по факту приравнивалось к затратам в 29 единиц маны в минуту. В общем, это означало, что теоретически я просто мог стоять на месте и непрерывно взрывать своих врагов более 10 минут подряд, словно какая-то стационарная магическая пушка. Мне нужно было бы истратить примерно 120 Бурящих Стрел, прежде чем я бы окончательно исчерпал все свои запасы.

Это были удивительные цифры. Для сравнения: игроки-маги среднего уровня обычно могли участвовать в бою всего каких-то 2-3 минуты, прежде чем истощали свои запасы маны. Им всё время приходилось использовать зелье маны или ждать её восстановления.

Мда... похоже, бытие босса, безусловно, имеет свои преимущества...

Всецело погрузившись в изучение деталей своего персонажа, я и не заметил, как пролетело время. Губа уже как раз закончила готовить свои стейки. И я, стараясь не выделяться, дабы не дай бог разбудить её скверный характер, краем глаза стал наблюдать, как она с ворчанием захватила огромный поднос еды и направилась к Хижине Производителя.

Будучи весь в предвкушении, я открыл интерфейс моего прожорливого здания.

Доступная еда: 0

…

Губа медленно приблизилась к хижине...

Доступная еда: 0

…

Встав на колени у самого входа, она небрежно положила поднос, а затем сильно толкнула его прямо под затвор. Даже отсюда я слышал, как она возмущалась.

Доступная еда: 30 ед. Базовой, 1 ед. Продвинутой

Пожалуйста, выберите существо для призыва!

...

– Губа, как вам удалось приготовить Продвинутую пищу? – спросил я, когда она пришла обратно.

Старуха неопределённо пожала плечами:

– Мнхе очхень повезлхо. Одхин из кускхов филех окхазался прекраснхого качхества.

– Отличные новости, так держать! – похоже, Везучий Засранец снова проявил себя в деле.

Ну что же, пора приступать...

Выбрав из представшего передо мной списка нужного мне гоблина-рабочего, я назначил ему навык строителя. Не прошло и секунды, как изнутри здания послышался уже привычный мне грохот, а вскоре закончившись, явил мне для обозрения моего нового гоблина. Точнее... гоблиншу. К моему удивлению, на этот раз это был моб женского пола.

Гоблин-рабочий, женщина

Уровень: 1 (0%)

HP: 16

Ф: 2, М: 0, С: -1;

Навыки: Перетаскивание 1, Строитель 1

Черты: Небоевая

– Добро пожаловать в клан Гринпис, – поприветствовал я её. – Пойдём.

Согласно кивнув, она двинулась следом за мной, и уже вскоре мы достигли пункта своего назначения, строительной бригады Зубана. С тех пор, как я ушёл в лес, они всё ещё пребывали на том же самом месте, работая над Кроличьими Угодьями.

– Зубан, у меня для тебя подарок, – крикнул я своему бригадиру, когда мы достигли места, где кипела основная работа.

Хобгоблин, как будто услышав что-то странное, перестал стучать по одной из деревянных стоек, вытер лоб и тупо уставился на нас. Только когда мы подошли ещё ближе, он наконец понял, в чём заключался мой "подарок", и разразился широкой улыбкой.

– Строитель? – спросил он, всё ещё улыбаясь во весь рот.

Я согласно кивнул головой.

– Отлично, – воскликнул он, прямо-таки сияя. – ТЫ! – взревел Зубан, указывая на одного из своих подчиненных, Шахтёра. Несчастный Шахтёр так и застыл на месте, с балкой в руке. – Брысь отсюда. А теперь ты! – он снова перевёл взгляд на своего нового строителя, – иди сюда, займёшься вот этой частью забора.

– О, я только что вспомнил, – обернувшись, хобгоблин обратился ко мне. – Вот, это для вас, Уважаемый Тотем.

Мой главный строитель передал мне в руки какой-то маленький предмет. Это было ожерелье, сделанное из тонкого кожаного ремешка, украшенное тем самым Клыком Пумы, который я отдал ему. Подумав, что эта вещичка выглядела бы на мне довольно стильно, я примерил её, расположив у себя на шее.

Ну а что такого? Нет ничего плохого в поддержании своего внешнего образа, – заключил я. В конце концов, я тут пытался играть роль дикого лидера гоблинов!

Тем временем Зубан и его обновлённая строительная бригада снова были вовлечены в процесс своей работы, всем видом показывая, что теперь даже и не подозревали о моём присутствии. Меня просто оставили стоять... стоять рядом с тем безработным гоблином. Я чувствовал себя немного виноватым из-за того, что моё решение стоило ему места.

– Прости, – извинился я.

Рабочий не ответил.

– Так ты Шахтёр, да?

– Да, У... Воображаемый Тотем, – сказал он угрюмым голосом.

– Хорошо, бери с собой кирку и начинай искать хорошие жилы олова и меди в стенах гор нашей долины - попробуй добыть немного руды. С этого момента это твоя ежедневная работа - складывать руду, которую соберёшь, в одну кучу, вон там, – я указал на наш своеобразный склад под названием "для всего". – И держись подальше от входа в пещеру, несмотря ни на что. Это опасно. Всё понятно?

– Да, У... томляемый Тотем, – ответил он и радостно побежал выполнять мой приказ, да так, что кирка подпрыгивала у него за спиной.

И вот, всё снова стало нормальным, мирным и тихим... Лес долины вновь был безопасным, а жизнь продолжалась... Как и в лесу за пределами долины, в котором теперь бродили хобгоблины. Это был лишь вопрос времени, прежде чем мне предстояло столкнуться с новой угрозой. Я был готов потерпеть, затаившись, в ожидании своих врагов. Всё же было мало шансов, что хобгоблины сумеют обнаружить наше скрытое убежище.

А если им всё же это удастся, – подумал я мрачно, – они не проживут достаточно долго, чтобы успеть сообщить об этом своим боссам...

Похоже, что единственным оставшимся неизведанным местом в долине теперь была лишь она ... пещера. Мои инстинкты всё ещё кричали мне, что я должен держаться от неё подальше. Но я не мог объяснить, почему именно, но каждый раз, когда я думал об этом мрачном месте, меня переполняло лишь одно чувство... чувство обреченности.

Но сейчас было не время унывать, так что, избавившись от всех негативных мыслей, я решил провести остаток этого дня как можно продуктивнее, погрузившись в планы по компоновке моего поселения. С помощью палки я нарисовал приблизительное изображение долины на земле, а затем, смеряя всё взглядом, стал размещать по несколько предполагаемых зданий, пытаясь понять, как они будут выглядеть и взаимодействовать вместе, когда их построят и введут в эксплуатацию...

С головой уйдя в своё новое занятие, я и не заметил, как быстро пролетели целые часы...

Наступила ночь. Время, когда гоблины собирались вокруг лагеря. Как и всегда, переполох, что наступил в назначенный час перед ужином, вытащил меня из рабочего транса, заменив мою реальность созерцанием вечерних звёзд. Встав, я устало потянулся и с улыбкой на лице подошёл к костру, дабы получить свою порцию тушёного мяса и присоединиться к ежедневному обсуждению хода работ моих трудолюбивых гоблинов.

Благодаря нашей разведывательной группе, Тике и рыбаку за сегодня мы смогли собрать 17 единиц еды. Ежедневно мы потребляли 12 ед. базовой пищи, что оставляло нам на завтра целых 5 единиц про запас.

Тем временем, немного отвлёкшись от своих размышлений, я заметил, что Врик, мой лейтенант, всё не переставая продолжал украдкой поглядывать на нового члена нашего клана и, периодически встречаясь с ней взглядом, "размазывал" донельзя глупую усмешку по своему зелёному лицу. Похоже, кто-то втрескался...

Беглый взгляд на статистику персонажей моих гоблинов дал мне понять, что каждый достиг определённого прогресса в своих собственных навыках. Всё-таки суровые условия "в открытом поле" были просто идеальным инструментом для быстрого обучения и прогресса.

Мой главный гоблин-строитель достиг 10-го уровня, в то время как его новенькая помощница уже была на 3-ем. Судя по моим расчётам, вместе с Зубаном они теперь генерировали 23 Очка Строительства в день. Не обошла сегодня удача и моего специалиста по рыбам, его навык Рыболовства достиг 5-го уровня. И, похоже, для моих гоблинов-воинов больше не было необходимости наблюдать за входом в долину, так как Грильда, новый член нашего клана, была гораздо лучше приспособлена для этой работы. Так что, оторвав Врика от его новоиспечённого объекта обожания, я рассказал ему о своих мыслях и отдал ему приказ, чтобы он отправил обоих воинов наблюдать за пещерой.

До сна всё ещё оставалось некоторое время, так что я решил более подробно изучить Интерфейс Поселения.

Интерфейс Поселения

● Эффективность: -10% →

● Население: 15 (11 Гоблинов, 1 Хобгоблин, 3 Ужасающие Обезьяны) ↑ (+4)

● Потребление еды: 12 (Новое!)

● Здания: 3 (Хижина Вождя, Кладбище, Хижина Производителя) ↑ (+1)

● Оборонительные укрепления: 0 →

● Производство еды: 17 единиц (2 - рыбы, 10 - добыча, 5 - разное) ↑ (+17)

● Производство ресурсов: 3 (3 - медь) ↑ (+3)

● Крафтовое производство: 0 →

(Стрелочки показывают изменения в клане относительно предыдущего просмотра Ореном Интерфейса Поселения и др. Надеюсь, так вам будет удобнее воспринимать информацию. Прим. Пер.)

Я был рад увидеть, что в подсчёт популяции вошли и наши новые члены клана, обезьяны. Тем не менее, общая эффективность по-прежнему была низка из-за нашего низкого морального духа. С каждым днём жилье становилось всё более и более приоритетным шагом, но всё же сейчас у меня имелась задача поважнее.

Я нажал на опцию Зданий.

Здания и сооружения

● Макс. навык Конструктора: 10

● Кол-во Строителей: 2 (Навыки: 10, 3)

● Ежедневные BP: 23.5 (7 + 10 + 6.5)

● В работе: Кроличьи Угодья (67 /130 BP)

● Доступные ресурсы: [Требуется Строительный Двор]

Представший передо мной интерфейс оказался очень удобным: всё было структурировано так, чтобы помочь мне как можно лучше понять здешнюю строительную систему. На текущий момент моя бригада рабочих вкладывала в строительство 23 BP в день, что означало, что они закончат Кроличьи Угодья примерно через три дня. Значит, к тому моменту, чтобы запустить здание, мне обязательно был нужен новый рабочий с надлежащим навыком Животноводства.

А до тех пор я должен был решить, каким будет наш следующий строительный проект. Выбор был разнообразен, так как на горизонте виднелось очень много вещей, которые я должен был ещё построить: жилье для решения моральной проблемы, Строительный Двор, а также Хижину Лесоруба, чтобы повысить общую эффективности строительства. И, похоже, это была лишь малая часть...

Но всему этому предстояло подождать. Навык Конструктор Зубана застрял на 10-ом уровне и не собирался двигаться с места, пока, как сообщил мне сам Зубан, он не построит какое-нибудь сложное здание: либо Столовую, либо Дом Вождя.

Сама по себе Столовая в данный момент уже имела для меня огромное значение, так как, судя по своему описанию, повышала общее моральное состояние всего клана, а также помогала в производстве более качественной пищи. С другой стороны, эта хлипкая и "потёртая" обезьянами Хижина Вождя сейчас была наиболее уязвима. С начавшими бродить вокруг силами хобгоблинов одной группе всё же могло повезти, что привело бы к уничтожению хижины, прежде чем я смог бы их остановить.

И если это вдруг произойдёт когда-то в будущем, я не только потеряю доступ к Интерфейсу Поселения, но получу в своё распоряжение существенно подорванное общее развитие клана, по крайней мере до тех пор, пока я его не верну.

Но, кроме этого, Хижина Вождя пока всё ещё оставалось лишь простой приманкой. Так что становилось очевидно, что нашим следующим проектом должен был стать Дом Вождя. К тому же, у меня уже были все необходимые для этого специальные ресурсы: шкуры и немного металла. Но, тем не менее, нам всё еще нужно было добыть как можно больше древесины. Я мог бы подождать, пока моя бригада закончит свой текущий проект, а затем заставить их срубить побольше деревьев, но это означало бы потерю целых двух дней строительства.

Похоже, ничего не поделаешь, придётся самому взять топор и отправиться сражаться с деревьями, – это мысль заставила меня поморщиться. – Что ж, завтра определённо будет скучный день, – подумал я угрюмо и с этим последним наваждением отправился спать...

\*\*\*

Мне снился сон...

Паря высоко в небе, я смотрел вниз. Это всё ещё ощущалось, как нечто странное, непривычное, но теперь я знал, что это такое... Видение Тотема.

Я видел всю нашу долину, раскинувшуюся внизу, небольшое поселение подо мной: наш маленький лагерь и уже почти что завершённые Кроличьи Угодья.

Но внезапно всё начало меняться... Тёмное ночное небо исчезло, а тучи, преследуемые вдруг показавшимся солнцем, с немыслимой скоростью полетели с запада на восток, чтобы затем лишь вновь закрыть собой светило.... звезду, что в очередной раз быстро опустилась за горизонт, предоставив шанс своему брату... ещё одной быстро пролетевшей мимо звёздной ночи… А затем вновь это яркое солнце восстало, явив в долину новый день.

Но небо продолжило двигаться дальше, вращаясь и вращаясь вокруг земли, всё быстрее... и быстрее... Вновь и вновь продолжался этот цикл... текли дни... дни превращались в ночи... а тьма сменялась светом. И с каждым циклом новый день становился всё тусклее, в то время как тени вокруг набирали силу, превращаясь в нечто мрачное и всеобъемлющее...

И вдруг небо остановилось. Свет исчез из этого мира, лишь тьма теперь мерцала вокруг. И даже звёзды, вечные спутники своей тёмной подруги, больше не смели светиться в этой погрязшей во мраке ночи...

Я смотрел на это всё дольше и дольше... мои глаза были устремлены туда, откуда, казалось, исходила сама эта тьма.

Пещера...

Излучая неимоверно сильную темноту, она отбрасывала глубокие тени над всем пространством долины, с каждый мгновением становясь лишь ещё глубже и чудовищнее…

И тут... там что-то зашевелилось. Мрачнейшая из мрачных теней медленно вылилась из устья пещеры и стала удаляться от неё, раздуваясь всё выше и выше, уже достигая более высоких высот, чем окружавшие её горы.

\*Думммм\*

И тёмная масса изверглась, огромной волной из абсолютной тьмы мгновенно захлестнув всю долину. Всё погрязло в этой тяжёлой темноте, заставив даже деревья окраситься в худшие воплощения наистрашнейших кошмаров.

В конце концов тьма, будто насытившись этим миром, медленно отступила назад в пещеру, словно ручей вернувшись в свой исток. А на месте её не осталось ничего... никаких признаков жизни... ни клана... ни поселения. Тьма... поглотила... всё...

От осознания этого простого факта моё сердце бешено застучало в груди.

– Только не это…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 14(НЕO)**

Часть 14 – Посещение Сородичей

Весь дрожа, я проснулся в холодном поту, всё ещё видя их перед глазами: разрушения... яркие и неминуемые разрушения.

Сколько дней прошло во сне, прежде чем тьма достигла нас?! – в тревоге подумал я, отчаянно пытаясь вспомнить. – Десять дней? Двенадцать? Чёрт, надо было их считать!

Видение в миг изменило все мои приоритеты. Теперь мне предстояло исследовать пещеру намного раньше, чем я изначально планировал, а также попытаться найти способ остановить катастрофу, которую я лицезрел своими глазами, независимо от того, что это было на самом деле. К счастью, у меня ещё было немного времени, чтобы подготовиться к предстоящему событию. Но была и другая проблема: хобгоблины явно усиленно искали нас, тем самым эффективно ограничивая наши передвижения одной лишь долиной.

Мы никогда больше не найдём такого идеального укрытия вроде этого места...

Но если я не смог остановить события моего первого видения, то теперь мне предстояло всё изменить: на этот раз я должен был во что бы то ни стало найти способ поменять конечный результат. И уже сегодня мне следовало начинать готовиться. А для этого сперва мне требовалось дерево. Очень много дерева...

Подойдя к нашей знаменитой куче кланового снаряжения, я уныло поднял один из топоров, лежащих в ней. Это был довольно грубо сделанный инструмент. И казалось, он был слишком тяжёл для моих тонких гоблинских рук. Имея всего два очка в физическом атрибуте, я, очевидно, не был лучшим кандидатом на борьбу с местной лесистой местностью.

Я маг, а не дровосек, мать вашу! – но... раз на моей стороне была сила магии, нужно было и играть на своих сильных сторонах, что заключались…

Я медленно перевёл свой взгляд на топор, и план, внезапно возникший в моей голове, постепенно начал собираться по кусочкам. Следуя своим мыслям, я направился к опушке леса, где моя лесозаготовительная бригада, как мне довелось увидеть, оставила после себя целое поле пней. Я взмахнул топором несколько раз, чтобы сперва немного прочувствовать его. Он был тяжёлым и громоздким.

Посмотрим, сработает ли это... – активировав ману, я начал циркулировать её по всему телу, а затем, подведя её к рукам, протолкнул через них, направив прямо в топор. Тот в миг переменился, засветившись синеватым блеском, под стать содержащейся в нём мане.

Ладно, следующий шаг, – стоило мне активировать Инфузию Маны, как уже спустя мгновение я почувствовал, как она проходит через моё тело, всё укрепляя и укрепляя мышцы.

Мой план заключался в том, что мана, которую я влил в топор, должна была сделать его временным продолжением моего тела, а после активации навыка Инфузии Маны тот в свою очередь также должен был повлиять и на топор, сделав лезвие более твёрдым и острым. Решив проверить это, я ударил топором ближайшее дерево. Тот, проникнув в древесину, глубоко "укусил" её, а покрытый маной металлический клинок практически исчез из виду.

Сработало! Боже, как же я обожаю, когда мои магические теории срабатывают, – подумал я самодовольно.

Доламывая это дерево, я решил замерить время своей работы, а затем, когда остановился, мысленно обратился к статистике и проверил логи, чтобы выяснить свой прогресс. Судя по тому, что я увидел, Инфузия Маны потребляла 30 MP в минуту, при этом мой пул маны всё ещё был полон. За это стоило благодарить мою скорость регенерации, 43 MP в минуту, что было достаточно высоким значением, чтобы компенсировать навык. Теоретически, я мог бы работать весь день без остановки, не беспокоясь о недостатке моих магических сил.

Довольный результатами, я закрыл окно логов и нырнул обратно в работу...

Мне потребовалось около получаса, чтобы срубить одно дерево, и еще полчаса, чтобы избавить его от всех ветвей. Я не получил навык Лесоруба, но я не слишком расстроился из-за этого, потому что и не ожидал чего-то подобного. Всё дело было в том, что, занимаясь рубкой, я прикладывал магическое усилие, а не обычную грубую силу. С другой стороны, была и хорошая новость. Мой навык Инфузии Маны увеличился до 8-го уровня.

Ну что, погнали дальше.

Шло время, а я продолжал рубить деревья с невероятной скоростью. Я бил по ним топором даже быстрее, чем мог бы сделать это кулаками. Инфузия Маны было заклинанием Дисциплины Маны, поэтому на него влияли модификаторы навыка Манипуляции Маной. Интерфейс игры давно сделал за меня всю тяжелую математику, посчитав, что использование этого навыка делало меня на 22% сильнее и быстрее.

Ну, к этим ощущениям привыкнуть всё же можно, – заключил я, а затем, ненадолго задумавшись об этом, принял решение. С этого момента я собирался оставить этот навык активным. Он не только делал меня значительно сильнее и быстрее, но и ничего не стоил. В боевых ситуациях, конечно, было бы разумно деактивировать эту способность, чтобы сохранить ману для заклинаний, но, кроме этого, я не видел никаких других недостатков.

Вскоре я уже опрокинул своё второе дерево, а Инфузия Маны всё продолжала расти. А затем и ещё одно, и вот, навык уже 10-го уровня. На 4-ом прогресс достиг... 65%. И вот, наконец, заклинание вышло на совершенно новый уровень, буквально.

Заклинание Инфузия Маны достигло 11-го уровня!

Поздравляем! Вы получили новый ранг: Ученик

Как заклинатель ранга Ученик, теперь вы способны "перенагружать" своё тело с помощью маны, удваивая базовое телесное улучшение этого навыка. Внимание: это утроит расход маны.

Это было просто великолепно, ведь это означало, что теперь я мог рубить деревья в два раза быстрее, как если бы навык приобрёл опцию "высокой передачи".

Вдохновлённый таким изменением, я быстро сделал некоторые расчёты... И судя по ним, с этим новым повышением ранга моя скорость теперь должна была утроиться, а расход маны увеличиться до 90 MP за минуту. С моей же текущей скоростью регенерации я должен был терять примерно 47 MP в минуту. В итоге, исходя из значения моего пула маны, равного 305 пунктам, теперь я был в состоянии использовать навык целых 6,5 минут. А после этого я мог бы просто использовать Инфузию Маны на нормальной скорости в течение... 24 минут, пока пул вновь бы не пополнился. Далее этот процесс можно было бы просто повторять до бесконечности.

Так… – я сосредоточенно нахмурился, снова погрузившись в расчёты. В общем, если я всё правильно подсчитал, это означало, что в целом моя эффективность вырубки деревьев теперь должна была возрасти на примерно 20%. То есть теперь вместо того, чтобы вырубать всего около 10 деревьев в день, я мог бы срубить ещё 2.

Совсем неплохо, как для слабого мага, – подумал я, снова хватаясь за топор и возвращаясь к работе.

Стоило мне только активировать свою способность на двойной скорости, как я стал настоящей машиной для "забоя" деревьев. Топор задвигался так быстро и теперь бил так сильно, что даже для меня он выглядел как размытое пятно. Деревянные щепки, пыль и летящие во все стороны ветки заполнили воздух вокруг, да так, что уже начинали скрывать всё лишнее от моего взгляда. Видя, что теперь дела должны были пойти быстрее, я собрал все свои силы и просто с головой погрузился в монотонную работу. Единственным минусом оставалось лишь то, что прогресс теперь существенно замедлится, так как я повысил ранг мастерства у своего навыка. Это означало, что я исчерпал возможность вырубки деревьев как способ прогрессировать в своём мастерстве. Теперь мне необходимо было найти себе более трудные задачи.

Прошло пять часов монотонной и тяжёлой работы. Как и ожидалось, я не смог добиться значительного прогресса в своём навыке Инфузии Маны, повысив его только один раз, доведя до 12-го уровня.

Но в то же время ситуация была не так плоха. Одиннадцать целёхоньких брёвен лежали передо мной, сложенные в аккуратную кучу и уже готовые превратиться в полноценный пиломатериал.

Небо уже потемнело, так что я поспешно вернулся в лагерь, присоединившись к остальным за ужином.

Было приятно немного отвлечься и спокойно посидеть в компании соклановцев, деля совместно добытую еду, которая сегодня превратилась в приправленное тушёное мясо Губы. Снова. Мне срочно нужно было нанять себе настоящего повара, иначе уже в скором времени мне грозило начать жевать деревянные щепки, дабы попробовать хоть что-то новое.

Но были и хорошие новости.

Вуди наконец-то закончил разделывать все бревна, необходимые Кроличьим Угодьям, на пригодные для работы пиломатериалы. Также он достиг ранга Ученика в своём навыке Лесоруба. Похоже, новый ранг не сделал его продуктивнее, но в описании говорилось, что теперь он мог работать с более твёрдой древесиной - вроде Дуба и Стального Дерева.

У других тоже дела шли неплохо. Шахтёр добыл несколько самородков руды, заодно сумев развить свои навыки добычи. Оба моих гоблина-строителя повысили свои уровни мастерства. Но что больше всего меня обрадовало: у Зубана случился прорыв, и теперь он собирался завершить наш нынешний проект с кроликами досрочно.

Похоже, Везучий Засранец снова даёт плоды, – подумал я, а затем открыл интерфейс строительства, дабы проверить общий прогресс:

Здания и Сооружения

● Макс. навык Конструктора: 10 →

● Количество строителей: 2 → (навыки: 10 →, 5 ↑ (+2))

● Очки Строительства в день: 24.5 BP (7 + 10 + 7.5) ↑ (+1)

● В работе: Кроличий лабиринт (96 /130 BP) ↑ (+29 BP)

Ещё два дня, и угодья должны были быть готовы.

Тем временем Врик и Бек вернулись в лагерь после долгого дня в дороге, в очередной раз прочесывая лес на наличие врагов и какой-либо живности. Всё, что им удалось сегодня найти, была пара кабанов, с которыми они смогли без особых проблем справиться. Судя по всему, ни один из них не достиг никакого прогресса в своих навыках или уровнях, но зато в их мешках оказалось целых восемь кусков сырого мяса.

– Короче говоря, – начал Врик, – ни я, ни Бек не знаем, как правильно отслеживать что-либо. Если честно, мы обычно вообще не можем никого найти, поэтому просто идём, куда глаза глядят, пока что-то или кто-то не нападёт на нас. Я думаю, что мы уже убили почти всех опасных зверей в лесу долины. Сегодня мы довольно долго бродили в поисках боя, и нам, если честно, просто повезло найти двух этих кабанов.

Выслушав его, я обнаружил, что у меня были смешанные чувства по этому поводу. С одной стороны, это означало, что долина стала намного безопаснее, с другой - был исчерпан важный источник пищи.

– Тотем, вы хотите, чтобы мы продолжили? – спросил Врик. – Или, может, нам всё же стоит выйти за пределы долины? Мы просто обязаны отыскать ещё больше пищи и лучшие вызовы для себя. Где это сделать, кроме как снаружи.

– Нет, – я твёрдо покачал головой. – Там, за пределами долины, хобгоблины, а также другие опасные звери, – сказал я, вспоминая медведицу, которая легко разорвала меня на части. – Я подумаю о новом задании для вас и сообщу к утру.

– Да, Уважаемый Тотем, – поклонившись, Врик снова занялся своим любимым в последнее время делом, опять уставившись на нашу новенькую гоблиншу.

Охота Тики сегодня прошла крайне удачно, она добавила 14 единиц сырого мяса к нашему общему количеству.

– Лес теперь более безопасный, – сказала она. – Можно охотиться хорошо, опасность не так беспокоить.

Я благодарно кивнул ей:

– Хорошая работа.

Наш рыбак, которого я решил назвать Коби, поймал за сегодня целых три больших рыбины, что было его персональным рекордом. Это довело наше общее производство еды на сегодняшний день до 25 единиц. После вычета своеобразного "налога" на содержание клана к нашим предыдущим сбережениям добавлялось 13 единиц еды, что в общей сложности теперь давало запас в 31 единицу.

И вот тут-то я и столкнулся с дилеммой. Я мог бы использовать еду прямо сейчас, чтобы вызвать рабочего, который начнёт вносить свой вклад уже завтра. Но на следующий день уже будет наконец закончен Кроличий Лабиринт, и что-то я сомневался, что мы сможем накопить ещё 30 единиц еды, дабы призвать рабочего к тому времени.

Ну тогда, полагаю, нет причин не вызывать рабочего для моих кроликов прямо сейчас, – подумал я. – Несмотря на то, что он, очевидно, не будет самым эффективным в других задачах, он всё ещё сможет нам помочь. Например, я мог бы использовать его для перемещения брёвен, что я срубил, это повысит его навык Перетаскивания.

Как и ожидалось, Губа не обрадовалась, когда я попросил её доставить 30 единиц еды в Хижину Производителя, но, кряхтя, после долгих уговоров она всё же согласилась это сделать.

Как только дело было сделано, я призвал своего нового гоблина. Уведомление, появившееся следом за этим, показало мне, что население клана выросло до 15 жителей, впрочем, как и требование к пропитанию - до 13.

Гоблин-рабочий, женщина

Уровень: 1 (0%);

HP: 14

Ф: 1, М: 0, С: 1;

Навыки: Перетаскивание 1, Животноводство 1;

Черты: Небоевая

Я рассмеялся, когда увидел реакцию Врика на новую женщину. Теперь, когда у нас было целых две гоблинши, он казался буквально разорванным, стараясь глядеть на них одновременно.

Вот и, пожалуй, всё на сегодня, – подумал я про себя, а затем поморщился при мысли о том, что же ожидало меня завтра: ещё один день рубки деревьев. – Ну, по крайней мере, на этот раз у меня будет компания, – я подмигнул нашей новой гоблинше, дабы специально вызвать очевидное раздражение на лице Врика.

На следующее утро, сразу после завтрака все, как обычно, разошлись по своим делам. Лишь Вуди, Бек, Врик и новенькая гоблинша остались со мной наедине в ожидании моих приказов.

Я долго не спал прошлой ночью, размышляя о том, какие задания мне нужно было раздать. В итоге, после продолжительных дебатов с самим собой, я заключил, что моему лейтенанту, Врику, не помешало бы немного расширить свою сферу деятельности. К тому же, во время этого он мог бы получить возможность внести свой собственный вклад в развитие клана. Было общеизвестно, что игроки типа "Воин" часто становились весьма опытными дельцами в навыках крафта, связанных с боем, и поскольку нам очень не хватало отдела "по изготовлению брони", я решил, что Врик попробует свои силы в качестве Оружейника. Сам я ещё никогда не баловался с этим навыком, но это был общий навык, поэтому я знал, как его получить. Врику просто нужно было сделать что-то, что можно было бы надеть, используя соответствующие броне материалы. А после того, как он получит навык, он уже будет иметь интуитивное чувство для работы в этой сфере и сможет повышать его, планомерно практикуясь. К сожалению, продвинутые типы брони были очень сложными в своём изготовлении и требовали уже не только чертежа, но и достаточно высокого уровня мастерства для своей разработки.

Следуя своим мыслям, я открыл Интерфейс Поселения, выбрал категорию "Крафтовое Производство" и зашёл в раздел "Доступные Компоненты".

Крафт. Доступные Компоненты:

● 8 ед. [ Различные Компоненты для Крафта ]

● 6 ед. [ Металлический Панцирь Броненосца ]

● 4 ед. [ Кроличий Мех ]

● 16 ед. [ Шкуры ]

● 12 ед. [ Хитин Жука ]

Меха и шкуры не могли быть напрямую обработаны сразу же в исправные доспехи, сначала их нужно было превратить в приемлемого качества кожу, а для этого требовался Кожевник. Что напомнило мне, что нам был нужен ещё один тип рабочего, так что я мысленно сделал себе заметку, дабы не забыть, добавив Кожевника в свой расширяющийся список кандидатов.

А вот металлический панцирь броненосца можно было использовать сразу, как есть, но было и своё ограничение: я знал, что металл мог быть обработан только в ранге Ученика или выше.

Следующим компонентом в списке был хитин, доставшийся мне от жуков. И я не был уверен, что это сырье подходило для производства доспехов, или мог бы какой-нибудь неквалифицированный гоблин вроде Врика научиться навыку обращения с ним... Но попытаться всё же стоило.

Окончательно взвесив все за и против, я повернулся к Врику:

– Пора тебе освоить какое-нибудь полезное ремесло. Думаю, Оружейник тебе подойдёт.

Казалось, он оскорбился моими словами.

– Я не какой-то там скромный рабочий, – он демонстративно скрестил руки. – Я - воин. Я был рождён, чтобы сражаться.

Я кивнул:

– Всё верно, ты воин. Но посмотри на то, что на тебе сейчас надето, – я указал на его уже практически разорванный кожаный жилет. – Думаю, ты согласишься, что эта вещь едва ли пригодна для носки, не говоря уже о какой-либо защите. Слушай, ты только представь себе, насколько более грозным воином ты станешь, если будешь носить полную кожаную или даже металлическую броню, – кинув ему эту "приманку", я стал наблюдать за теперь уже задумчивым видом своего лейтенанта.

Немного подержав его в этом состоянии, я решил снова подлить масла в огонь:

– Только представь, что ты и твои воины - все одеты в высококачественные доспехи. Вместе вы будете непобедимы и легко сокрушите любых врагов нашего клана. Вам будут завидовать воины-гоблины других кланов по всему свету.

Последняя наживка оказалась немного растянутой, но это, кажется, сработало. Его лицо загорелось решимостью.

– Хорошо, я могу попробовать, – наконец сказал он. – С чего мне начать?

– У нас там лежит целая дюжина хитина от жуков, – я указал на нашу "кучу-хранилище" возле валуна. – Возьми несколько и попробуй найти способ прикрепить их к своему телу. Это, вероятно, займёт некоторое время, но в конце концов у тебя должно получиться, я уверен.

Кивнув, он немедля направился к куче.

– Что же касается тебя... – я повернулся к Беку, обнаружив, что мне трудно вновь поддерживать с ним зрительный контакт. – Как ты себя чувствуешь?

После пыток, через которые я заставил тебя пройти, – добавил я уже про себя.

– Я чувствовать себя хорошо, – проскрипел он. – Более... чем хорошо. Я чувствовать... – он огляделся, как будто ища нужные слова в своём окружении и, наконец, сказал, – ... что я - нечто большее.

Я в удивлении поднял бровь, услышав его речь. Его словарный запас и структура предложений резко улучшились. Всего за одну ночь. Чтобы выяснить, что произошло, я зашёл в свой интерфейс и взглянул на детали его персонажа.

Бек, Гоблин-адепт

Уровень: 4(20%)

HP: 31, MP: 45

Ф: 1, М: 4, С: -2

Навыки: Перетаскивание: 9, Везучий Засранец: 3, Бурящая Стрела: 5, Осушение Маны: 7

Черта: Деформированный

Сопротивление: Ментальное 20%

Это было что-то новенькое... У нашего маленького Бека появилось ментальное сопротивление.

Должно быть, моя не совсем удачная попытка доминировать над ним и есть та причина, что спровоцировала всё это, – подумал я. – Но почему это заставило его выражаться лучше? Точно... его деформированная черта. Ментальное сопротивление, вероятно, уменьшило ущерб от его психической травмы, в некоторой степени избавило его от его психологических проблем, что в конечном итоге позволило ему легче выражать свои собственные мысли. Что ж, похоже, теперь у меня в клане есть один весьма умный гоблин-адепт.

Меня вновь постигла удача.

Навык Везучий Засранец достиг 12-го уровня!

Я ухмыльнулся.

Что же касается Бека... – я задумался над его ситуацией. Я мог бы поручить ему какую-нибудь грязную работёнку, но всё же предпочёл бы, чтобы он мог как-нибудь постепенно увеличивать свой магический потенциал. Жаль, что у меня не было других боевых заклинаний для него, а тренировки с ним снова были бы просто пустой тратой уже моего времени, так как я был почти в три раза выше его уровнем: Ладно, пожалуй, он заслужил немного отдыха.

– Бек, у тебя сегодня выходной. Ты можешь делать всё, что хочешь, – сказал я.

Но, похоже, он принял это слишком буквально: он просто уставился на меня, весь такой расслабленный и неподвижный, поэтому в итоге мне пришлось его прогнать.

– Хорошо, вы двое, – я махнул своим последним двум гоблинам, – следуйте за мной.

Вскоре мы достигли места нашей лесозаготовки, где я, брезгливо взглянув на топор, заставил себя вновь поднять его. А секунду спустя мы с Вуди уже вовсю погрузились в процесс рубки деревьев и последующего довода их до надлежащего вида брёвен. Вуди был по-настоящему поражен моей скоростью, но всё же, оставаясь профессионалом своего дела, не позволил этому повлиять на свою собственную работу. Тем временем 3-ий наш товарищ по несчастью, мой животновод, трудилась до изнеможения позади нас, перекатывая уже готовые брёвна к месту нашей следующей стройки, к будущему Дому Вождя.

День прошёл гладко, и я был рад тому, что к его окончанию мы добавили целых 17 единиц брёвен к нашему запасу.

Во время обеда я как обычно быстро послушал ежедневный отчёт и проверил наш общий прогресс в своём интерфейсе. Наиболее заметный результат продемонстрировала наша новенькая, её навык "Перетаскивание" поднялся с 1-го до 5-го уровня. Видимо, перекатывание брёвен весом около 100 кг по пересеченной местности было хорошим способом для развития мышц. Почти все остальные также показали определённый рост в своих основных навыках, на 1-2 уровня. За исключением воинов. Похоже, они уже достигли максимума в своём тренировочном потенциале, спарингуясь друг с другом. Что означало, что мне нужен был новый способ их тренировки...

Позже этой ночью случился настоящий переполох, когда Врик запоздало вошёл в лагерь. Ужасный грохочущий звук, что, наверное, услышала даже Грильда в лесу, объявил о его приближении. На гоблине, грозясь упасть в любой момент, висел грубо сделанный кусок хитиновой грудной пластины. Назвать то, что он на себя напялил, доспехом можно было лишь с большой натяжкой. Это штука больше была похожа на одеяло, которое он перекинул себе через голову, сделанное из до ужаса плохо сшитых пластин вместо ткани. Эта "вещь" гремела и издавала лязг всякий раз, когда он двигался, обнажая большие промежутки между швами.

Стукнув себя по лбу, я просмотрел информацию о Врике.

Врик, Гоблин-лейтенант

Уровень: 6(5%)

HP: 65, MP: 30

Ф: 6, М: 0, С: 0;

Навыки: Копья: 13, Драка: 10, Лесоруб: 4, Везучий Засранец: 2, Оружейник:1

Он выучил новый навык!

– Хорошая работа, Врик, – я похвалил своего выглядевшего самодовольно гоблина.

– Теперь, когда у тебя есть этот базовый навык, просто продолжай практиковать его и со временем ты научишься создавать более качественную броню.

Казалось, он оскорбился моим намёком на то, что его шедевр не был совершенен.

– На самом деле, – ответил он, – я кое-что уже понял. Мне нужна Мастерская Оружейника, чтобы иметь возможность делать доспехи лучшего качества.

Я поморщился. То, что мне опять было нужно... ещё одно приоритетное здание в очереди. Я вопросительно посмотрел на Зубана.

Но хобгоблин отрицательно покачал головой:

– Боюсь, мне придётся для начала получить ранг Ученика, Уважаемый Тотем.

– Прости Врик, – я вновь повернулся к своему лейтенанту. – Похоже, на данный момент тебе придётся сделать всё возможное без всего необходимого.

Он нахмурился, но кивком головы дал понять, что принял это.

– Кстати, – добавил Зубан, – мы почти закончили с Кроличьими Угодьями, осталось всего несколько часов работ, завтра всё будет готово.

– Отличная новость, Зубан. Хорошая работа! – сказал я и мог поклясться, что в ответ он покраснел и посмотрел вниз.

– Если это всё, – я громко зевнул, – то пора бы уже ложиться спа...

– Простите, простите Бека, Уважаемый Тотем, – перебил меня мой маленький гоблин. Подойдя ближе, он протянул мне свою руку, показывая какой-то блестящий драгоценный камень.

– Это вам, – добавил он, кивнув мне головой.

Получив камень в свою руку, я чуть не ахнул от удивления, когда осознал, что это было такое. Опал.

В НЭО опал был полудрагоценным камнем, не таким дорогим, конечно, как бриллиант, изумруд или рубин, но также высоко ценился. И прежде всего из-за своей уникальной особенности - хранение чистой энергии. Его можно было зарядить маной, чтобы сделать своеобразную магическую батарейку. А опытный мастер мог описать камень, вложив в него заклинание одноразового использования. Результат обычно оказывался похожим на обычный свиток, за исключением того, что опал оставался целым после срабатывания заклинания, а не разрушался, как свиток. Его в любой момент можно было просто снова зарядить. Именно из-за этого они были гораздо более ценными, чем свитки.

Опал, что нашёл Бек, сиял в моих руках, что означало, что он уже был заряжен магией. А небольшой осмотр показал мне, что он также был и описан.

«Описанный Опал»

Лечебный

● Тип: Одноразовый магический предмет

● Ранг: Магический

● Эффект: Исцеление 19 HP

– Бек, – в неверии сказал я, – откуда у тебя этот камень?

– Я найти его, – ответил он просто. – Я хотеть пойти на кладбище, помолиться Коргораму. Я найти камень на земле возле пещеры. Я брать камень и ... – он на мгновение замешкался, – ... почувствовать, что камень хочет магии. Я дать ему волшебство. Теперь он - ваш, – наконец закончил он.

Я не мог сказать, что не был тронут его жестом.

– Это просто великолепный подарок, но всё же, как ты умудрился "дать ему волшебство"?

Он на мгновение беспомощно взглянул на меня, как будто не зная, что ответить, а затем пожал плечами:

– Я молиться Коргораму на кладбище, я найти камень, затем я просто дать ему магию, – маленький гоблин пристально уставился на меня, ожидая реакции.

Может, это дополнительный бонус от божественного вмешательства? – дабы проверить свою догадку, я получил доступ к информации о персонаже Бека и... обнаружил то, что искал. Да, это было указано в самом конце: 'Навык: Опись, 1-ый уровень’. Бек теперь обладал очень желанным навыком, который давал ему возможность запечатлеть любой магически заряженный предмет любым заклинанием из его собственного репертуара. Теперь он мог бы делать исцеляющие опалы и раздавать их членам нашего клана, значительно увеличивая шансы каждого на выживание. Но нам, конечно, нужны были сами опалы...

– Ты сказал, что нашёл этот камень недалеко от пещеры? – спросил я.

Он кивнул:

– Да. Может быть больше внутри.

Если те опасные ментальные вибрации, которые я чувствовал, каждый раз приближаясь к пещере, были бы каким-либо признаком сокровищ, тогда меня бы не удивило, если бы в конечном итоге, зайдя внутрь, я нашел там гору опалов и целые золотые жилы ... только, вероятно, защищённые парочкой Чёрных Драконов.

Да... в НЭО ценность вознаграждений обычно растёт вместе с рисками, – подумал я.

< Ну, это ведь приманка для жадных, а ты в этом хорош >, – добавил Вик мрачно.

– Спасибо тебе, Бек, – проигнорировав Вика, я улыбнулся своему маленькому адепту. – Это отличный подарок, ты хорошо справился.

Он запнулся, пробормотал что-то нечленораздельное, склонил голову и довольный в припрыжку побежал к костру...

\*\*\*

На следующий день я не мог найти себе места. Мы с Вуди занимались прежней морокой, обрабатывая срубленные деревья, дабы сделать из них уже готовые для укладки стен брёвна. Нельзя было описать словами, насколько сильно я ожидал окончания запланированного строительства Кроличьих Угодий.

И вот, около полудня, наконец, передо мной возникло долгожданное системное уведомление.

В ваше поселение добавлено новое Здание: Кроличьи Угодья

– Ну наконец-то! – в тот же миг бросив топор прямо посреди той дюжины брёвен, что мы успели сделать, я с нетерпением побежал к строительной площадке, по пути махнув животноводу, чтобы та следовала за мной. Решив зайти ещё дальше, я даже активировал Инфузию Маны, включив её на "полной передаче", дабы добраться туда побыстрее.

Не прошло и нескольких мгновений, как я уже смотрел на полностью готовое сооружение.

Кроличьи Угодья представляли собой место, окружённое деревянным забором, высотой по грудь гоблину. В центре этого вольера рабочие построили дюжину кроличьих хижинок, у каждой из которых с одной из сторон было прикреплено по кормушке. Один из дальних углов занимала небольшая конструкция, сильно напоминавшая палатку. Пол этой конструкции чуть возвышался над землёй, а сама она была вся закрыта крышей, в то время как мощные деревянные столбы служили в качестве основных опор. Внутри, прямо под этим "навесом" располагалась столешница со специальным разделочным местом, а по бокам висели полки для различных инструментов и оборудования.

Но главные обитатели этого места, казалось, оставались невозмутимы к его стенам, которые внезапно появились вокруг них. Кролики всё продолжали прыгать с места на место и есть травку, не обращая внимания на своё тюремное заключение.

Пока я осматривал это новое строение, Зубан и двое его рабочих подошли ко мне, явно довольные своим творением.

– Отличная работа, – похвалил я их.

Зубан гордо улыбнулся.

– Теперь этому зданию всего лишь нужен преданный своему делу работник, и тогда... уже вскоре оно будет поставлять нам много-много кроличьего мяса.

– Вот как раз для этого я уже привёл кое-кого, – ответил я, кивком головы указывая на нового Животновода, которая подошла с небольшим запозданием.

– Приступай. Мясо приноси в хранилище, что возле Губы, – приказал я ей, указывая на новое здание.

– Да, У... рожаемый Тотем, – коротко кивнув, моя новая работница вошла за ограждение и начала осваивать своё рабочее место.

Господи, неужели это так сложно... – я закатил глаза и повернулся обратно к Зубану.

– Итак, тебе нужен перерыв или уже готов к следующему проекту? – я улыбнулся, глядя на немного усталый вид хобгоблина перед собой.

Но тот, услышав мои слова, тут же спрятал всю свою усталость и гордо выпятил грудь вперёд.

– Я готов, Уважаемый Тотем. Что мы будем строить дальше?

– Думаю, тебе понравится наш следующий проект. Пришло время нам обзавестись настоящим Домом Вождя. Это ведь одно из тех зданий, которое поможет тебе достичь следующего ранга, верно?

Его лицо загорелось ещё сильнее, показывая его нетерпение:

– Да, это так, – ответил он и тут же побледнел, когда что-то ещё пришло ему в голову. – Так это... значит, что мы все... должны будем опять... пойти и... нарубить ещё парочку деревьев.

– Нет необходимости, – я в останавливающем жесте поднял руку. – Я уже позаботился об этом вопросе. Вик, пожалуйста, сообщи о наших строительных ресурсах, доступных на данный момент.

Мой плащ, вздохнув покалыванием на моих плечах, не мог сперва не выразить своё фиолетовое возмущение, прежде чем наконец ответить недовольным тоном:

– 25 брёвен и 14 единиц пиломатериалов.

– Спасибо. Ну что, видишь? – я повернулся обратно к Зубану. – Ты можешь приступать к работе немедленно. Думаю, Вуди способен самостоятельно поставить вам всё необходимое оставшееся количество пиломатериалов, ты сам видел, как быстро он работает. Ну и у нас уже имеются все остальные необходимые ресурсы для постройки: шкуры и металл.

– Мы начнём незамедлительно, Уважаемый Тотем. Вы уже выбрали место? – довольно спросил он.

Новому Дому Вождя, безусловно, предстояло стать одним из самых важных зданий. Если мы вдруг подвергнемся серьезной атаке, которая приведёт к повреждению других наших зданий, то доступ к интерфейсу будет иметь решающее значение в любых усилиях по восстановлению поселения. Поэтому здание должно быть хорошо защищено, что означало, что его нужно было разместить как можно дальше от предполагаемой опасности.

– Вон там, – я указал на самый дальний конец долины, в направлении устья пещеры. Это было самое удаленное место от точки входа в долину. – Построим его подальше, но максимум в 30 метрах от пещеры, – такое расстояние сейчас должно было быть достаточно безопасным. А со временем мы уже могли бы добавить какую-нибудь защиту между ним и пещерой.

– Я немедленно займусь этим. Эй, вы двое, пошли со мной, – сказал он своим рабочим, и уже вскоре они скрылись из виду.

Тем временем я, размышляя, чем бы себя занять, решил совершить небольшую экскурсию и посмотреть, как шли дела у остальных моих гоблинов.

Первым я нашёл Врика, сидящего на земле недалеко от лагеря. Вокруг него были разбросаны куски уже сломанного хитина. Кажется, он уничтожил уже большую часть наших запасов и теперь возился с последними двумя неразорванными кусками.

– Врик! – воскликнул я, тут же понижая тон и стараясь звучать как можно более опосредованно. – Не мог бы ты... ну... не знаю... быть более осторожным с ними ... – я кивком головы дал понять, что имею в виду сломанные куски, разбросанные повсюду. – У нас весьма ограниченный запас, ты ведь в курсе?

Но гоблин с удивлением уставился на меня.

– Я делал только то, что вы велели, Уважаемый Тотем, – ответил он, хмуря брови. – Но эти вещи ломаются, если попытаться придать им форму... Но не беспокойтесь, я думаю, что наконец-то разобрался в этом.

Видимо, он имел в виду ту простую композицию, что сейчас была у него в руках: две хитиновые пластины, соединенные кожаными ремешками.

– Сейчас покажу, – он встал, а затем, просунув голову через эти соединительные ремешки, прислонил пластины спереди и сзади. Я чуть было не сказал ему, что он выглядит так, будто зажат между двумя черепахами, но как лидер я решил поддержать его усилия: Сохраню-ка я это маленькое драгоценное творение до того момента, как он перейдёт на более продвинутые доспехи и не будет так чувствителен к своим поделкам, вот тогда-то я... – на моём лице расплылась коварная улыбка.

– Мне всё ещё нужно закончить переплёты, – он указал на зазоры по бокам, что не были покрыты пластинами. – Я думаю, что когда закончу, это будет хорошая защита для груди и спины.

– Ну что же, в целом выглядит весьма многообещающе, хорошая работа, – похвалил я его. Кажется, в последнее время я довольно часто это повторял. С другой стороны, не было ничего плохого в небольших позитивных поощрениях время от времени. – Дай мне знать, когда закончишь.

Он серьёзно кивнул головой.

Покинув его, я продолжил своё небольшое приключение, лениво гуляя среди своих товарищей по клану и следя за тем, чтобы у всех всё было хорошо, выслушивая их жалобы и вопросы. Я... возможно, это было как раз то, что я должен был делать, когда был Арладеном... Я не мог это объяснить, но мне начинало казаться, что сейчас я уже больше заботился и думал о своих гоблинах, нежели о своей старой гильдии. Возможно, это было отчасти потому, что я зависел от них из-за моего единственного возможного варианта для побега из НЭО.

Когда наступил вечер и все заняли свои привычные места у костра, я вновь рассмотрел наш ход дня.

Моя рабочая в Кроличьих Угодьях прозанималась своим делом всего пару часов, но уже произвела четыре единицы сырого мяса, в то время как её мастерство возросло до 2-го уровня. Неплохо. Коби, мой рыболов, был сегодня так же "удачлив", поймав всего каких-то три жалкие рыбины. Но, как я всё время напоминал себе в эти моменты, у него был штраф -50% к эффективности, что означало, что его улов ещё обязательно вырастет, как только он получит в своё пользование снаряжение получше. Моя же главная охотница, Тика, как обычно успешно выполнила свою норму и довела общий запас еды до 7 единиц. Конечно, хотелось бы большего, но я ожидал гораздо лучшего "урожая" уже завтра.

Тем временем Врик и та гоблинша-строитель присоединились к нам только через час после того, как мы приступили к ужину. Это было необычно - их помятый вид оставлял небольшой вопрос о том, в чём же была причина.

Остаток ужина пролетел незаметно, и мы с чувством выполненного долга отправились на покой, кроме двух воинов, конечно. Им ещё предстояла долгая ночь...

\*\*\*

Мне снова снился сон.

Как и прежде, я парил высоко над долиной, в то время как облака, звёзды и солнце пересекали горизонт в круговороте дня и ночи.

На этот раз, будучи умудрённым прошлым опытом, у меня хватило здравого смысла считать дни. Семь. Прошло семь дней, пока из пещеры снова не вырвалась тьма. Но на этот что-то было не так. На этот раз видение отличалось от предыдущего...

Я удивился, когда тьма, достигнув недавно построенного Дома Вождя, вдруг остановилась. Подобно волнам, плескавшимся о волнорезы, она изо всех сил пыталась преодолеть препятствие перед собой, но здание сопротивлялось.

Я проснулся посреди ночи с надеждой, что мы всё же сможем выжить. У нас было семь дней, пока беда не придёт за нами, и по какой-то неизвестной мне причине именно Дом Вождя был нашим спасением. В нынешнем темпе он должен был быть завершён менее чем за пять дней.

За это время мне нужно было подготовиться и сделать всё возможное, чтобы стать настолько сильным и боеспособным, насколько я мог. И тогда я и мои воины отправимся в пещеру и найдём то, что скрывалось внутри этого мрачного места...

\*\*\*

На следующее утро Врик снова был занят работой над доспехами, так что, не став беспокоить его, я взял Бека, а также двух воинов с собой и сформировал из нас четверых Военную Партию.

– Сегодня мы собираемся разведать лес за пределами долины, – сообщил я им. – Кхм... говорят, тут поблизости заблудились хобгоблины, и я хочу узнать, почему они здесь.

И, надеюсь, я получу немного XP, – добавил я уже про себя.

Два воина, будучи оба 4-го уровня, казалось, никак не отреагировали на мои слова и всё так же продолжали рассеяно смотреть на меня, в отличие от Бека, который нервно сложил руки вместе.

– Эмм-м, У-важаемый Т-тотем, – заикаясь, сказал он. – В-вы не думаете, что это оп-пасно?

– Не волнуйся, Бек, – я одарил его своей самой уверенной улыбкой. – Я защищу вас, к тому же мы не будем слишком рисковать.

В ответ мой маленький гоблин нервно сглотнул, но, казалось, принял свою участь, согласно кивнув.

Войдя в лес, мы пошли по тропинке, ведущей ко входу в долину. Пересекая лесную поляну, я заметил, что старая Хижина Вождя теперь выглядела ещё более изношенной и срочно нуждалась в ремонте.

Отлично, – я улыбнулся. – Любой здравомыслящий авантюрист, если и обнаружит тут хоть что-то, тут же развернёт свои пятки на 180 градусов и отправится на поиск более прибыльных целей.

Мы продвигались вперёд, пока вскоре наконец не добрались до входа. В последний раз, когда я покидал долину, я смог вернуться сюда только со своим возрождением. Но теперь всё было не так, как раньше. Я стал сильнее. На этот раз у меня появились новые навыки, сильные спутники, а также некоторое представление о том, что меня там ожидало. Я больше не боялся случайной встречи с парочкой хобгоблинов. В конце концов, они были на целую голову ниже обезьян...

\*\*\*

Шли часы, а мы всё продолжали безуспешно искать следы или какие-либо признаки хобгоблинов. Я замечал вокруг себя всё, что угодно: много дичи и даже весьма большое количество следов низкоуровневых монстров, но ничего, что хотя бы отдалённо указывало на присутствие наших более крупных сородичей. И это было странно. По словам Грильды, лес должен был прямо-таки кишеть ими.

Может, она ошиблась? – задавался я вопросом, вглядываясь через очередные кусты.

Но, ещё немного поразмыслив над этим, я отверг эту идею. Для обезьян густой лес был как своего рода открытое шоссе, поэтому было понятно, почему они могли чаще встречаться с бродячими группами хобов.

За всё то время, что мы находились в поисках, со мной не произошло ничего, что можно было бы считать интересным, не считая моего навыка Отслеживания, который достиг 5-го уровня. Я и не заметил, как быстро пролетело время и уже наступил вечер, а мы всё были заняты своим делом, внимательно осматривая каждую тропинку и ища следы наших врагов... В конце концов, когда солнце уже начало заходить за горизонт, я принял решение провести эту ночь в лесу, вместо того чтобы возвращаться домой с пустыми руками. Сегодня мы удалились на весьма приличное расстояние, и нам пришлось бы покрыть столько же, если бы мы повернули обратно в долину. А это - слишком много времени...

– Я видеть хорошее место для сна, – предложил Бек после того, как я сообщил партии о своём решении. – В ту сторону, – он указал в направлении, откуда мы пришли.

– Хорошо, Бек, – согласился я. – Веди.

Оказавшись под густыми деревьями, мы следовали за Беком несколько минут, пока не достигли большой лиственной чащи. Встав на цыпочки, я внимательно осмотрел кусты, что предстали перед нами, и обнаружил, что за ними, образуя круглое пространство, была пустота. Это было хорошее место для ночёвки.

У воинов не заняло много времени, чтобы проложить для нас путь внутрь, отталкивая и ломая ветви на своём пути, в то время как я был занят тем, что прятал следы и другие признаки нашего пребывания, прежде чем последовать за ними внутрь. Разбив лагерь и укрывшись от местных наростов, мы не стали разводить костёр по понятным причинам, а вместо этого принялись поедать лёгкие закуски, которые взяли с собой в дорогу.

Я не был слишком обеспокоен безопасностью остальных членов клана, которые остались в долине. Она была очень хорошо скрыта, и они должны были быть в порядке в течение всего лишь одной ночи. Тем не менее, как оказалось, мне всё же было о чём беспокоиться...

Стоило нам только устроиться на ночь, как к нам пришёл "большой сюрприз".

Наша добыча, что мы так долго искали, сама нашла нас...

Мы были предупреждены об их приближении звуком топающих ног и ломающихся ветвей.

– Сидим абсолютно спокойно и не шумим, – прошептал я своим гоблинам, а затем медленно и как можно осторожнее стал пробираться сквозь скрывающую нас поросль, стараясь оставаться полностью скрытым в её густой листве. Прижавшись пониже к земле, я слился со своим окружением и заглянул сквозь плотно растущие листья. Две пары больших и грязных ног, одетых в специальную обувь, внезапно оказались у меня в поле зрения. Я знал, кто носил такую обувь: Хобгоблины...

Ещё четыре хоба проследовали за первыми двумя, а следом за ними, тяжело шагая, вскоре подошёл и ещё один, но с такими большими ножищами, которые казались размером с целого гоблина. Это был Огр!

У хобгоблинов поддержка от Огров!? – удивлённо подумал я.

Хорошо, что Анализ не требовал полного обзора цели, так что я свободно проанализировал все остановившиеся прямо передо мной тёмно-зелёные ноги.

⚠ Хобгоблин-воин ⚠

Уровень: 5

63 HP

⚠ Хобгоблин-воин ⚠

Уровень: 5

65 HP

⚠ Хобгоблин-воин ⚠

Уровень: 5

62 HP

⚠ Хобгоблин-воин ⚠

Уровень: 5

64 HP

⚠ Бойкий Червь, Хобгоблин-адепт ⚠

Уровень: 7

HP: 48

⚠ Преследующий Оленей, Хоб-лейтенант ⚠

Уровень: 6

HP: 68

☣ Лесной Огр ☣

Уровень:13

HP: 210

Навыка Анализ достиг 5-го уровня!

Теперь Анализ показывает наибольшее значение защиты у цели.

Отлично, апгрейд, и вовремя же, – подумал я, а затем снова использовал Анализ на последних трёх.

⚠ Бойкий Червь, Хобгоблин-адепт ⚠

Уровень: 7

HP: 48

Ментальное сопротивление: 30%

⚠ Преследующий Оленей, Хоб-лейтенант ⚠

Уровень: 6

HP: 68

Физическое сопротивление: 20%

☣ Лесной Огр ☣

Уровень: 13

HP: 210

Физическое сопротивление: 50%

Чёрт возьми, жёсткие ребята, – подумал я.

Эти хобгоблины были выше на один или два уровня, чем те, с которыми мы столкнулись на скале. Огр тоже не был поводом для смеха. Он находился на 10-ом уровне, и я сильно сомневался, что мы даже вчетвером могли завалить такого гиганта. Конечно, с недавних пор я стал намного сильнее, но мне всё равно не нравились текущие шансы...

Даже если мы используем элемент неожиданности, то почти наверняка проиграем очную конфронтацию. На этот раз у меня не было какого-либо преимущества, например - удобного обрыва, чтобы сбросить их всех вниз. К тому же не стоило забывать и про Адепта, он выглядел мощно и мог быть достаточно магически продвинутым, чтобы противостоять моим способностям. Но даже так это всё ещё было не самой моей большой проблемой. Главное - уровень Огра. Он был выше моего навыка Манипуляции Маной, так что я не мог Доминировать над ним или использовать на нём Оцепенение.

И даже если мы каким-то образом выиграем эту схватку, то это будет настоящая бойня и мы почти наверняка понесем потери. Серьёзные потери. Мои гоблины были моим самым важным ресурсом, и я не мог бросить их в бой с такими мизерными шансами на успех. Так что, отказавшись от боевого плана, я решил, что сегодня будет просто вечер подслушивания.

Недовольно морщась, Преследующий Оленей огляделся вокруг.

– Я уверен, что заметил следы этих чёртовых гоблинов раньше. Они должны быть где-то здесь! Рассредоточьтесь, обыщите местность, – приказал самый большой хоб. Очевидно, он был лидером всей группы.

Слава богу, что мне хватило ума предусмотрительно замести следы перед этим, – подумал я.

Слушаясь приказа своего командира, хобгоблины разошлись по округе в поисках нас, в то время как адепт и лейтенант так и остались стоять на месте, всего в нескольких метрах от моего укрытия.

Бойкий Червь лениво зевнул.

– Итак, Барска объяснил, почему мы тратим время на поиски всего одного гоблина в этом забытом богом лесу?

< Барска-а! Это он! Тот, кого я хочу, чтобы ты убил >, – голос Вика, внезапно раздавшийся в моей голове, почти что заставил меня подпрыгнуть.

Чёрт тебя бери, Вик, не делай так больше!

– Для тебя он Страшный Вождь Барска, – сказал Преследующий Оленей с издевкой в голосе. – Никогда не показывай такое неуважение перед его лицом, иначе он снимет твоё.

– Да, да, я не настолько глуп, – раздраженно ответил Бойкий Червь, отмахиваясь рукой. – Ну так что, ты спросил его?

Преследующий Оленей неопределённо пожал плечами.

– В его взглядах ничего не изменилось. В один момент он просто решил претендовать на эту область как на свою собственную, а эти чёртовы гоблины - всего лишь помеха на пути, которая использует здешние драгоценные ресурсы. Знаешь, как говорят, если оставить двух гоблинов в покое, то уже вскоре у тебя будет целая орава толпящихся по соседству надоедливых зелёных уродцев. Так что он хочет, чтобы они все просто сдохли.

– Тем не менее, тут должна быть какая-то другая причина, – настаивал Бойкий Червь. – Зачем посылать нас на поиски именно в этот чёртов лес? Эти мелкие твари едва ли стоят того, чтобы быть рабами. Хотя я признаю... что убивать всех этих животных было весело, тогда, в их пещере... ну и заодно это хорошая тренировка для меня и моих солдат.

Преследующий Оленей воровато оглянулся, а затем заговорил тихим голосом:

– Ладно, расскажу тебе. Ты прав, тут кроется нечто большее... Ходят слухи, что Страшный Вождь Барска видел, как гоблины сотнями роятся в этом лесу, а затем приходят и уничтожают нас. Вот почему мы здесь - чтобы предотвратить это. Поэтому-то мы и заключили союз с кланом Огров...

₪ Квест обновлён: Хобгоблины в Лесу II ○○○○

Вы обнаружили, что хобгоблины разведывают лес, дабы найти и уничтожить ваш клан, чтобы остановить вас от становления более мощным Боссом. Это настоящая борьба за выживание: разгромите захватчиков, прежде чем они сделают это с вами. Для этого вам придётся победить их лидера, Барску, и уничтожить его кладбище.

● Тип квеста: Уникальный, цепной

● Награда: Неизвестно

– Ну... не знаю, – Бойкий Червь почесал подмышку. – По-прежнему звучит как-то странно. Гоблинов легко убить, и я не вижу, как даже множество из них может представлять для нас какую-либо реальную угрозу. Эх... наверное, я просто устал от всех этих постоянных разведывательных экспедиций. Задолбало... Я бы лучше вернулся в Лагерь Рейдеров, присмотрел бы там за женщинами... А ты? Та Эленда особенно лакомый кусочек. Мм...

Преследующий Оленей фыркнул.

– Пфф-ф, меня не интересуют полукровки. Даже если она вторая в команде Вождя. И не позволяй ей услышать, как ты её называешь. Ты же знаешь, что она делает с хобгоблинами, которые её раздражают, – его руки рефлекторно прикрыли промежность. – Кроме того, как вторая после Страшного Барски, она явно не из нашей лиги.

< Ух, ох > – внезапно воскликнул Вик.

Ты чего?

< Я только что вспомнил... гоблиноиды используют ’Страшный' для обращения к боссам 2-ой Категории. Думаю, Барска пришёл к власти сразу после того, как уничтожил клан Капельниц. Это означает, что он может быть немного более проблематичным, чем я изначально предполагал. >

Просто прекрасно, – сухо ответил я. – И что теперь?

< Я предлагаю тебе вернуться в долину и продолжить делать то, что ты уже делаешь. Построй свою базу, набери побольше воинов и доберись до второй Категории Босса. Тогда-то ты и будешь готов бросить вызов Барске. >

Да, думаю, это мой лучший вариант.

< Ты же понимаешь, что это больше не вопрос твоего обещания мне? Если ты не убьешь его, он будет продолжать охотиться на тебя, с течением времени накапливая всё больше и больше сил. >

Я поморщился от этих слов.

Знаешь, мне действительно не нужно было это осложнение, у меня и так достаточно проблем...

< Это неважно, ты должен с ним разобраться, и чем быстрее, тем лучше. На самом деле... если подумать, это даже может быть хорошей возможностью. Пока он ищет нас, его силы разбросаны, что оставляет его базу только слегка охраняемой. >

Думаю, ты прав, Вик.

Чёрт возьми, теперь мне предстояло иметь дело с этим упорным "боссом мафии". Ну, по крайней мере, для меня это будет новый опыт - на этот раз босс хочет первым напасть на меня, а не наоборот.

Однако, несмотря на всё это, я не слишком беспокоился о том, что хобгоблины найдут нас. Долина была в дне пути от места, где мы сейчас находились, защищённая лесом, в котором было очень много крутых склонов...

У нас ещё было время, при условии, конечно, что то, что было в пещере, не уничтожит нас в первую очередь.

Я терпеливо ждал, пока хобгоблины не закончат свои поиски и не сольются в единую группу. И вот, вскоре Преследующий Оленей приказал им выстроиться в линию, и они двинулись дальше, оставив нас позади.

Я на всякий случай подождал ещё немного и, только до конца убедившись, что их больше не слышно, развернулся к своим гоблинам, чтобы сообщить, что мы выполнили нашу задачу, и завтра возвращаемся в долину.

Бек выглядел особенно счастливым, услышав эту новость. Судя по всему, этому бедному парню была не по нраву черновая работа...

\*\*\*

Начав рано утром следующего дня, мы быстро собрали все свои вещи и последовали по лесной тропе, которая повела нас обратно в направлении долины.

Несколько часов спустя мы свернули на повороте тропинки и... от неожиданности замерли на месте, чуть было не столкнувшись лбами с четырьмя хобгоблинами, шедшими нам навстречу с другой стороны. Уставившись в шоке друг на друга, обе группы на мгновение застыли на месте...

К счастью, я очнулся первым. Затем напряг свой разум и обездвижил ведущего хобгоблина. Парализованный хоб в одночасье перекрыл весь путь, который был между нами, тем самым купив нам несколько дополнительных секунд, чтобы перегруппироваться на этой узкой тропинке.

Это была прекрасная возможность обучить моих воинов, ведь представшие пред нами хобгоблины были простыми мобами, то есть они представляли из себя гораздо меньшую опасность, чем та группа, которую нам довелось встретить вчера.

Я быстро отдал свой приказ.

– Воины, вперёд! Атакуйте вместе плечом к плечу. Бек - ты прямо за ними, поддерживай и лечи их. Пошевеливайтесь!

Повинуясь моим указаниям, мои гоблины мгновенно реорганизовались прямо перед застывшим врагом. Однако, наши противники не были бы хобами, если бы уже в следующую секунду не очнулись из своего мимолётного ступора и тоже не приступили к активным действиям. Один из них, что стоял позади, поднял свой меч, а затем... просто взял и протолкнул одного из своих товарищей, только чтобы попасть в диапазон атаки по моим воинам. Двое же других хобгоблинов тем временем покинули тропу, пытаясь обойти нас с фланга и пробраться через здешние густые заросли.

Не собираясь позволять им это сделать, я нацелился на одного из них и использовал Доминирование, потратив 30 MP, чтобы сделать его своей марионеткой. Повернув его обратно, я заставил его атаковать другого хоба, который уже в следующее мгновение был внезапно застигнут врасплох и сбит с ног своим очарованным товарищем. Они одновременно упали вдвоём на землю и принялись кататься в подлеске, ожесточённо сражаясь друг с другом, тем самым оставляя моим гоблинам единственную удобную цель для атаки.

Хобгоблин, протиснувшийся мимо своего товарища, убив его, чтобы иметь возможность атаковать моих воинов, был на один уровень выше и физически сильнее гоблинов, но он всё еще был один против трёх.

Два моих бойца сориентировались быстрее своего противника и использовали копья, чтобы неоднократно нанести ему несколько чувствительных ударов. Хобгоблин оказался явно не готов к такому бою. Он был блокирован сзади своим обездвиженным товарищем и зажат деревьями с обоих флангов. Таким образом, имея мало места для манёвра, он смог нанести лишь несколько слабых ударов по моим зелёным храбрецам, которые, впрочем, тут же были исцелены Беком. В итоге эта битва прошла легче, чем я ожидал, и нам потребовалось меньше минуты, чтобы прикончить своего первого противника. Весь в крови, он тяжело рухнул с удивлённым и одновременно разочарованным выражением лица, так до конца и не приняв, как маленькие гоблины могли убить большого и могучего хоба.

Между тем, завороженный хоб продолжал преследовать своего товарища и успешно удерживал того от столкновения с нами. Мои гоблины взялись помочь ему.

Я заставил хоба, находящегося под контролем, действовать в качестве танка, стоя спереди и поглощая атаки своего товарища, в то время как мои воины принялись наносить урон с безопасного расстояния своими длинными копьями.

Я не давал доминируемому хобгоблину атаковать нас в ответ. Не было никаких оснований делиться ТАКИМ опытом в обучении с нашей следующей целью. Не прошло и минуты, как мои воины быстро уработали уже раненого, второго хобгоблина, последними ударами послав в него несколько сильных выпадов копьями, после чего я наконец освободил союзного хоба из-под моего контроля.

Да, конечно, я мог бы просто заставить его стоять на месте, но, как было известно, отсутствие вызова означало отсутствие прогресса.

Освободившийся гигант с гневным рёвом бросился в атаку. Он был так зол, что над его головой даже появилась иконка ярости. Судя по всему, ему не очень понравилось быть моей марионеткой...

Он принялся атаковать нас с такой свирепостью, что полностью игнорировал раны, которые наносились ему моими воинами в процессе.

И вот, в какой-то момент этой бойни дикий взмах его топора щёлкнул по одному из копий моих бойцов и критически ранил гоблина. Видя это, обезумевший хоб торжествующе взревел и сделал резкий взмах топором в другого, швырнув того о дерево.

Не думая ни секунды, в следующее мгновение в эту гущу событий ворвался мой самый маленький гоблин, Бек, дабы только успеть исцелить раненного тяжелее всего товарища, здоровье которого должно было уже вот-вот достигнуть нулевой отметки. Видимо, он настолько был поглощён этим делом, что даже и не задумывался о том, что подставил себя прямо под обезумевшего хоба, который и воспользовался этим шансом, со всей дури ударив Бека топором, сбивая здоровье моего адепта до жалких пяти очков.

Время вмешаться, – подумал я и с улыбкой на лице снова использовал Доминирование, чтобы тут же пожалеть о своём тщеславии. Ничего не произошло. Безумный хоб лишь слегка встряхнул головой. Его мана просто отвергла меня! Ярость сделала его неуязвимым.

Бушующий хобгоблин, не затронутый моей попыткой, улыбнулся мне в ответ и приготовился доставить свой смертельный удар одному из моих ошеломлённых гоблинов. Видя это, я отчаянно бросился вперёд, чтобы принять на себя весь урон. И, судя по всему, Везучий Засранец и тут был со мной, и это возымело свой эффект. Похоже, мои предыдущие действия оскорбили уже поднявшего свой топор хобгоблина, так что он развернулся и был вполне счастлив направить его на меня, нанеся мне две резкие атаки.

Будучи пораженным дважды подряд на 38 ед. урона, у меня оставалось ещё 114 HP, что было более чем достаточно, так что, активировав Щит Маны, я стал просто игнорировать последовавшие за этим все остальные входящие атаки. Мне нужно было дать моим гоблинам передышку, в которой они могли бы вновь "собраться". И я помог им в этом, когда использовал Исцеление Последователей, чтобы восстановить им всем по пять очков здоровья.

Навык Исцеление Последователей достиг 2-го уровня!

Отлично, – подумал я и снова скастовал заклинание. На этот раз исцелилось 6 очков.

Мои воины поспешно заняли позиции по обе стороны от меня. Один из них продолжил атаковать копьем, в то время как другой вытащил кинжал из-за пояса. И вот, наконец, после парочки стремительных ударов копья Бурящая Стрела Бека добила разбушевавшегося хоба.

Остался только тот, обездвиженный гоблин.

Опыт, полученный в этом сражении, оказался бесценным не только для повышения наших квалификаций и уровней, но и в качестве информации. Я узнал, что мобы, которые уже находились под контролем, могли сопротивляться дополнительным попыткам с моей стороны, что делало более трудным, или даже практически невозможным использование Доминирования на них во второй раз.

– Встаньте вокруг этого хоба, не дайте ему сбежать. Бек, атакуй его Бурящими Стрелами, – приказал я.

Повинуясь моей команде, Бек принялся стрелять в "загнанного в угол врага".

После шестого броска стрелы здоровье хобгоблина упало до 20%.

В это же время Бек сообщил мне:

– Не осталось маны, Тотем.

– Ну, для этого и существует Осушение Маны, – усмехнулся я ему в ответ.

Гоблин задумался на мгновение над этой идеей:

– О! А ведь точно, Уважаемый Тотем, – воскликнул он и, быстро вытянув немного силы из хобгоблина, используя навык Осушения, выпустил ещё две стрелы, что наконец добило последнего хоба.

Навык Лидер Военной Партии достиг 2-го уровня!

Военная партия

Гоблин-воин повысил 1 уровень

Гоблин-воин повысил 1 уровень

Бек повысил 1 уровень

Мы проверили все тела на дроп и в итоге получили четыре топора, четыре кинжала, восемь пайков, один стальной баклер и, что удивительно, две колбы кислоты.

А вот простая кожаная броня, что была надета на хобов, была повреждена и слишком тяжела, чтобы брать её с собой, так что, как только мы закончили собирать весь нужный нам лут, мы просто наблюдали за тем, как постепенно исчезают останки наших павших врагов, прежде чем вновь отправиться в путь.

Борьба с ними была не слишком жёсткой, но зато заставила моих гоблинов сражаться c таким сильным врагом лицом к лицу, что показало мне, насколько они были уязвимы по сравнению с другими мобами. Для того, чтобы обеспечить себе победу, гоблины должны были превосходить противника своего уровня, по крайней мере, в количественном соотношении два к одному, а ещё лучше - три к одному, дабы окончательно быть уверенным в победе.

И всё же был один фактор, который мог уравновесить этот недостаток - Хижина Производителя. Она давала мне мгновенный доступ к различным классам гоблинов, пока у меня было "топливо" для этого. При достаточном количестве еды и ресурсов я мог бы вызвать целую армию всего за несколько часов. Однако, до этой цели мне ещё ой как далеко...

Но даже тогда, чисто теоретически, вызванная армия гоблинов была бы только мобами 1-го уровня, что означало, что они были больше пригодны в качестве пушечного мяса, нежели в качестве какой-то реальной боевой силы.

Всё это подводило меня к очевидной мысли, что мне нужно было во что бы то ни стало найти способ повысить уровень своих призванных войск, иначе большинство врагов сделают из них простой фарш.

Но это была забота на другой день. Сейчас же нам необходимо было добраться домой.

Эта неожиданная встреча научила меня ещё кое-чему - осторожности. Мы существенно замедлили наш шаг через лес, иногда продвигаясь ползком, а иногда останавливаясь каждые несколько минут, только чтобы расслышать потенциальные угрозы. Время от времени я даже полностью прятал своих гоблинов и самостоятельно разведывал дорогу.

И, как оказалось, всё это было не зря. Мой осторожный подход спас нас, по крайней мере, от ещё одного боя, дав нам достаточно времени, чтобы спрятаться, прежде чем уже гораздо больший и грозный патруль хобгоблинов пересёк наш путь. Мы бы ни за что на свете не победили эту группу.

В итоге наш прогресс был очень медленным, и уже вскоре начало темнеть. В тот момент мы были всего на полпути, но мне уже было предельно ясно, что мы не успеем вернуться домой до наступления темноты.

Так что, найдя небольшую расщелину сбоку от одного большого валуна, мы остались там на ночь. В ней оказалось очень неудобно и тесно, но по крайней мере так хобгоблины не могли до нас добраться. Нам пришлось съесть часть пайков, которые мы нашли у хобгоблинов, так как наш закончился накануне вечером, а затем мы все, сильно уставшие, погрузились в глубокий сон. Связка из гоблинских рук, ног - всё смешалось вперемешку...

\*\*\*

На следующее утро я проснулся с одним из пальцев Бека в моей ноздре.

Покинув расщелину, почёсывая нос, я проверил игровую карту и понял, что мы были всего в нескольких километрах от долины. Обычно этот путь должен был бы занять часа три, но я решил, что и сегодня буду придерживаться вчерашнего осторожного подхода.

Так что не было ничего удивительного в том, что снова стемнело, когда мы наконец успешно достигли края долины без каких-либо дальнейших инцидентов.

Быстро продвигаясь через лесистую местность, мы следовали теперь уже по хорошо пройденной тропе, ведущей к нашему лагерю, и вскоре достигли знакомой лесной поляны.

Я внимательно осмотрел эту область на наличие каких-либо следов, но так и не нашёл никаких признаков того, что кто-то был здесь во время моего отсутствия.

Это было хорошим знаком, но всё же я хотел убедиться.

Прочистив горло, я приложил обе руки ко рту и громко прокричал:

– ГРИИЛЬДА-А!

Мгновение спустя большое белое существо спрыгнуло прямо перед нами с большой нависающей ветви одного из здешних деревьев. Мои воины сразу же подняли оружие наизготовку, но я отозвал их, узнав самку-обезьяну, которую я только что звал.

– Скажи, кто-нибудь был здесь в последние два дня? – спросил я её.

В ответ она удивлённо посмотрела на меня и что-то пробурчала.

– Вик? – окликнул я своего спутника.

< Она говорит, что всё было спокойно >, – перевёл Вик. –< Кроме членов твоего клана, ещё никто не находил это место. >

– Хорошо, – я довольно кивнул и вновь перевёл взгляд на Грильду. – Кстати, как твои детки поживают? – как можно вежливее спросил я.

На этот раз обезьяна ничего не ответила, а подняла голову вверх и сделала странный улюлюкающий звук, после чего спустя мгновение с дерева спрыгнули два маленьких шустрых существа, расположившись рядом со своей мамой.

Я удивленно взглянул на них. Они определённо больше не были детьми, которых я помнил. Каждый из них уже был размером со взрослого гоблина. Проверив их статистику, я увидел, что они оба были уже почти 2-го уровня: Смотри-ка, быстро взрослеют.

– Хорошая работа, Грильда, ты растишь сильных и ловких "альпинистов", – сказал я, предполагая, что это был комплимент, который обезьяна-мать была бы рада получить.

Попрощавшись с ними, мы продолжили свой путь к лагерю.

Как только мы окончательно прошли поляну, я заметил, что и ещё один аспект моего плана-приманки начинал приносить свои плоды. По-прежнему низкий, но ужасно быстрорастущий длинный ряд Колючего Осота виднелся на нашем пути.

Через неделю или две это станет впечатляющим барьером, – подумал я.

И вот, наконец, вскоре мы вышли из леса и оказались в открытом поле. Костёр Губы привычно освещал территорию лагеря своей красно-оранжевой гаммой, где уже собрались все мои товарищи по клану, дабы отведать ужин старухи.

Когда мы приблизились к лагерю, они встали, чтобы поприветствовать нас. Ну, по крайней мере те гоблины, что были под контролем ВИ. Работникам же было плевать на всё, что не входило в их обязанности, и они просто продолжили есть.

– Вы вернулись, Тотем, – Врик первым поприветствовал меня. – Хмм... мои воины теперь выглядят сильнее, – он одобрительно кивнул головой и будто специально вытянул грудь вперёд, пытаясь мне что-то показать. По-видимому, то, что на нём сейчас был какой-то обтягивающий доспех, сделанный из двух хитиновых пластин. Те же были соединены десятками кожаных ремней, которые обеспечивали дополнительную защиту плеч и боков Врика.

– Да, мы столкнулись на пути с несколькими воинами-хобгоблинами, – беспечно ответил я, а затем ухмыльнулся ему. – Кстати, хорошая броня, Врик.

В ответ он широко улыбнулся, будучи рад, что я проявил к нему внимание:

– Я только что закончил. Хорошо на мне сидит, как думаете? – он сделал небольшой поворот, словно модель на подиуме, демонстрируя броню со всех сторон и обнажая сложную привязку по бокам.

– Да, это так, но Врик... как ты её снимаешь?

Его лицо упало.

– Ну... на самом деле... никак. Я думаю, что легче просто продолжать носить её. – признался он. – Но зато я многому научился, сделав эту броню. Тотем, просто дайте мне больше ресурсов и подходящее рабочее место, и я смогу сделать кое-что намного лучшее.

– Я работаю над этим, – поспешно ответил я и проанализировал его доспех.

Доспех из Необработанного Хитина

[раса монстров]

Описание: Примитивно сделанная броня, состоящая из двух хитиновых пластин для защиты передней и задней части туловища. Можно носить только один раз (разрушается при снятии)

Тип: Средняя броня [Слот Туловища].

Ранг: Примитивный

Прочность: 30/30

Броня: 20

Эффект: + 5% макс. HP; -10% скорость атаки

Ну, это была определённо не самая лучшая броня, которую я когда-либо видел, но, очевидно, это было только начало.

Пока я размышлял над этим, рядом со мной возник Зубан.

– Хорошо, что вы вернулись, – сказал он серьезным тоном. – Спешу сообщить, что Дом Вождя будет готов уже завтра. Я считаю, что будет вполне уместно, если Вождь будет первым, кто войдёт внутрь.

– После этого ты наконец сможешь работать над более крупными проектами, не так ли? – спросил я.

– Да, Тотем. Но для этого мне понадобится больше строителей.

– Мы с этим разберёмся, Зубан.

– Хмпф, дхай юнцху минуткху, чтобхы он проглхотил моё горячхее рагу, – внезапно откуда ни возьмись появилась Губа, легко отталкивая Зубана в сторону, хотя он был почти в два её роста. Старуха протянула мне дымящуюся тарелку со своим рагу.

– Спасибо, Губа, – сказал я и улыбнулся Химику нашего клана, исполняющему обязанности Повара.

Но, как и обычно, она отбросила мою благодарность в сторону:

– Хмпф, нхичего особеннхого. Я нхаблюдала, как тхы работхаешь над схобой каждый день с тех пор, как мы здхесь. Ты зхаслуживаешь мхинуты покоя и нхемного гхорячей еды. Держху пхари, тхы прогохлодался.

Я был тронут её заботой. Под её грубой внешностью, под которой лежал ещё один более грубый интерьер, похоже, всё же находилось место заботливому сердцу. Я задался вопросом, какие ужасные события она, должно быть, пережила, которые сформировали её личность таким образом. Но, судя по всему, это был вопрос, который лучше всё же было оставить на потом...

Удивительно, но даже её рагу, которое я начал презирать в последнее время, теперь казалось мне вкусным. Видимо, три дня поедания одних сухих пайков всё же могли сотворить с человеком нечто подобное, так что я с жадностью начал поглощать горячую пищу.

Некоторое время спустя Тика робко подошла ко мне. На её правой щеке были видны четыре шрама от тонких когтей.

– Тика, что случилось? – спросил я с беспокойством в голосе. – Ты была ранена во время охоты?

Она улыбнулась мне в ответ.

– Найти большого оленя, слишком большого, чтобы охотиться. Но попробовать и убить его. Получила много мяса. Теперь можно охотиться на больших животных.

Я нахмурился.

– Тогда откуда у тебя эти шрамы? – я указал пальцем на её щеку.

– Губа сделала, – просто ответила она. – Дала метку, ученика-охотника. Теперь все знать меня как хорошего охотника, – гордо заявила она.

– Молодец, – сердечно поздравил я её. – Я горжусь тобой, Тика, ты кормишь нас всех с тех пор, как мы здесь, ты определённо заслуживаешь признания и уважения.

Сказав это, я открыл интерфейс и получил доступ к статистике Тики, чтобы просмотреть её навык Добычи. Теперь он действительно был ранга Ученика.

Добыча: Ученик

Описание: Теперь вы можете охотиться на крупную дичь и мелких хищников, а также вести охотничьи экспедиции.

– Тика, что такое охотничьи экспедиции? – спросил я.

– Несколько охотников идут вместе. Может, рабочие тоже. Идти далеко, искать очень большое животное. Вместе охотятся, приносят много мяса. Старый клан охотился на носорога, мясо хватать на месяц.

Это было бы замечательно. Надо бы тогда призвать ещё несколько охотников для Тики, – подумал я и добавил эту цель в свой список.

После того, как ужин закончился, я взял некоторое время, чтобы изучить Интерфейс Поселения ещё немного и разузнать нашу текущую ситуацию.

Интерфейс Поселения

● Эффективность: -10% →

● Население: 16 (12 гоблинов, 1 хобгоблин, 3 ужасные обезьяны) ↑ (+4)

● Потребление еды: 13 ↑ (+1)

● Здания: 4 (Хижина Вождя, Кладбище, Хижина Производителя, Кроличьи Угодья) ↑ (+1)

● Оборонительные укрепления: 0 →

● Производство еды: 31 (4 - рыбы, 14 - добыча, 13 - животноводство) ↑ (+14)

● Производство ресурсов: 10 (10 - медь) ↑ (+7)

● Крафтовое производство: 1 (1 доспех) ↑ (+1)

Судя по всему, сегодняшний день получился особенно продуктивным.

Я отметил, что Кроличьи Угодья уже платили свои дивиденды и показывали впечатляющий ежедневный доход, хотя навык рабочей пока находился только на 6-ом уровне.

Ну, этому было объяснение. Меня не было целых три дня, так что я не использовал ни одного запаса еды в течение уже четырёх дней.

– Вик, каков наш текущий запас продовольствия? – обратился я к своему компаньону.

< Почём я знаю? > – возмущенно спросил он. –< Я всё время был с тобой, ты в курсе?>

Его дерзость в который раз заставила меня тяжело вздохнуть.

– Не мог бы ты тогда проверить?

Кряхтя, он спустился с моих плеч и принял облик гоблина.

– Ну хорошо.... хорошо, – пробурчал он и подошёл к нашей знаменитой куче.

Нужно уже начинать планировать строительство склада, – я в задумчивости погладил свой подбородок. Всё труднее и труднее было найти что нужно в этой неразберихе.

Тем временем Вик наконец вскарабкался по куче, несколько раз чуть не упав с неё по пути, и на некоторое время погрузился в раскопки. А пока он был занят этим делом, я перевёл взгляд на своих рабочих.

Что-то в них привлекло моё внимание, но я никак не мог понять, что именно, так что я встал и подошёл поближе. Все они выглядели здоровыми и ухоженными, но вот с двумя моими работницами что-то было определённо не так. Я в подозрении прищурил глаза.

Странно, они разве уже были такими толстыми несколько дней назад? – удивился я и проанализировал двух женщин перед собой, поперхнувшись в процессе, когда увидел в их статистике новый индикатор.

Гоблин-рабочий, женщина, беременна

Уровень: 1 (0%);

HP: 16

Ф: 2, М: 0, С: -1

Навыки: Перетаскивание 1, Строитель 10

Гоблин-рабочий, женщина, беременна

Уровень: 1 (0%)

HP: 14

Ф: 1, М: 0, С: 1

Навыки: Перетаскивание 5, Животноводство 6

Беременны?! – мысленно воскликнул я. В моём клане было целых две беременные женщины! – Как такое могло случиться?! Кто это сделал?! – и как только последний вопрос появился в моей голове, я вдруг понял ответ.

– ВРИИИК, – заорал я. – А ну иди сюда!

Гоблин поспешно приблизился ко мне, смущенно глядя на мой внезапный нрав.

– Да, Уважаемый Тотем? – осторожно спросил он, не понимая причину моего негодования.

– Объясни вот ЭТО, – я указал на двух женщин.

– У них будут дети, Уважаемый Тотем, – ответил он так, словно разговаривал с ребенком.

– Да я знаю это! Проблема в другом, ты имеешь к этому какое-либо отношение?

– Ну, – он выставил свою грудь вперед. – Вы ушли... а создание доспехов становилось всё утомительнее и утомительнее... поэтому я нашел другие... более интересные занятия...

– Сразу два? – недоверчиво спросил я.

Он выглядел смущенным моим непониманием.

– Да, два. Эти занятия были намного интереснее, чем создание доспехов.

– Могу себе представить, – сухо ответил я.

Кажется, нам стоило ожидать новых членов клана.

Тем не менее, несмотря на тон, который я использовал с Вриком, я был очень доволен. Любой новый член был бонусом для клана. Это имело смысл, ведь большинство кланов гоблинов не имели доступа к Хижине Производителя и должны были заселяться "нормальным" способом.

Я был раздражён из-за того, что Врик не посоветовался со мной. Хотя теперь, когда я подумал об этом, я не был уверен, хотелось ли мне зайти так далеко в личную жизнь моих гоблинов.

В ретроспективе Врик сделал всё правильно. Дважды, – подумал я про себя, ухмыляясь.

И как раз к этому моменту Вик вернулся с подсчёта наших запасов.

– В настоящее время у нас есть ровно 61 единица продовольствия.

Это была отличная новость. Клан преуспел в моё отсутствие. Завтра я смогу вызвать двух новых рабочих, а мой новый дом будет наконец-то завершен.

Да, завтрашний день предстоял быть очень тяжёлым...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 15(НЕO)**

Часть 15 – Стадия Подготовки

Я проснулся на следующий день, с нетерпением ожидая развития событий. Губа, как и следовало от неё ожидать, уже с головой погрузилась в работу, делая стейки из сырого мяса.

Я тоже решил не откладывать свои дела в долгий ящик и сразу же приступил к своим обязанностям. Сперва, открыв интерфейс Хижины Производителя, я выбрал нового гоблина и внимательно изучил доступные навыки рабочих. Не трудно было догадаться, что производство пищи для нас было самым приоритетным направлением на данный момент, тем не менее, было похоже на то, что вот-вот придёт время наращивать и наши строительные мощности.

Обратившись в само внимание, я скрупулёзно, шаг за шагом просмотрел различные навыки, связанные с производством пищи. К моему большому сожалению, я не мог получить полное описание каждого доступного навыка, по крайней мере, пока у меня не было гоблина в клане, который им бы обладал, поэтому я решил немного поэкспериментировать - выбрал навык Собирателя и просто призвал рабочего.

Это не заняло много времени, и после "привычного" уже хрюканья и какого-то поистине странного скрипа новый гоблин-рабочий предстал прямо передо мной. Я проанализировал его.

Гоблин-рабочий

Уровень: 1 (0%)

HP: 14

Ф: 2, М: 0, С: -1

Навыки: Перетаскивание 1, Собирательство 1

– Добро пожаловать в клан Гринпис, – поприветствовал я его. – Тебе что-нибудь нужно для работы?

– Корзиня, Ножъ.

Я согласно кивнул.

– Подойди к Губе, она даст тебе то, что нужно, а потом отправляйся на поиски еды. Но только не покидай долину, – предупредил я его.

– Да, У...шибаемый Тотем, – ответил он и пошёл выполнять мои приказания.

Что ж, следующий рабочий, которого мне нужно было призвать, был гораздо более лёгким для выбора делом. Я уже решил предоставить Зубану ещё одного Строителя. И хотя он сможет заставить его работать только после того, как получит ранг Ученика в своём навыке Конструктора, я надеялся, что к концу дня я смогу хотя бы немного обучить нового рабочего, чтобы тот был более полезным клану в целом.

И вот, махом проглотив 30 кусков еды, "здание по производству гоблинов" в очередной раз выполнило мой заказ, выплюнув на волю свежеиспечённого гоблина.

Гоблин-рабочий

Уровень: 1 (0%);

HP: 14

Ф: 2, М: 0, С: -1

Навыки: Перетаскивание 1, Строитель 1

В моём клане теперь было ровно 18 членов. Так подумать, то если так и дальше пойдёт... то в мгновение ока в моём распоряжении появится целая империя из зелёных монстров.

Закончив с призывами, я не стал закрывать окно. Мне хотелось ещё немного повозиться с Интерфейсом Поселения, дабы попытаться отложить одно неизбежное на сегодня дело, так что я начал методично изучать его, меню за меню, исследуя как можно тщательнее и глубже.

И я кое-что выяснил... Оказывается, настройка -10% к общей эффективности клана была лишь частично связана с нашим моральным духом. Отсутствие жилья, конечно, снижало мораль, что негативно сказывается на общей эффективности, но это всё же был не единственный модификатор. Судя по всему, использование импровизированных инструментов и самодельных устройств также снижало эффективность. Простыми словами - нашему Повару нужна была Кухня, Шахтёру - Горная Хижина, а Рыбаку - приличная удочка! В общем, мы просто нуждались в большем количестве "нормальных" вещей, которые мне предстояло здесь обязательно создать и построить, если я хотел повысить эффективность клана.

Стоит также отметить, что Интерфейс не был так подробен, как я от него ожидал. У него было очень мало вариантов настройки и весьма ограниченное количество информации.

Я нахмурился.

– Вик, разве ты не говорил, что тебе нужно перевести большой объём данных для Интерфейса Поселения? – спросил я.

< Ага. >

– Ну так и где это всё?

< Ты до сих пор не разблокировал "это всё", чувак. Я получил доступ ко всем данным в одном огромном куске, но тебе всё равно нужно выполнить некоторые предварительные условия, чтобы просмотреть его целиком. >

– И ты... ты только сейчас мне об этом говоришь? А ты не подумал, что я мог бы всё лучше спланировать, если бы знал такую информацию заранее?

< Но ты и так делаешь всё, что нужно, босс >, – с удивлением для меня добавил Вик. – < Ты УЖЕ продвигаешь развитие своего поселения как можно более эффективным образом. Не волнуйся, ты уже скоро получишь доступ ко всему остальному. >

Что ж, мне ничего не оставалось, кроме как поверить ему на слово.

Чёрт, раз с этим было покончено, я больше не мог откладывать "это" дело. И ничего с этим не поделаешь. Так что, встав, я взял топор и побрёл к нашему лесорубу, дабы уладить "некоторые разногласия" по нескольким местным деревьям.

Вскоре я уже вовсю погрузился в дело, которое так долго откладывал. Вуди работал рядом со мной - этот трудолюбивый маленький "бобёр" уже успел превратить все необработанные брёвна в стопку из пиломатериалов, пока я отсутствовал в своей небольшой обзорной экскурсии по хобгоблинам.

Мы срубали одно дерево за другим, в то время как мой разум где-то блуждал, позволяя моему телу справиться с бесконечными взмахами топора.

Был уже полдень, а я всё ещё находился в состоянии транса, механически вырубая уже 10-е дерево за этот день. Я был так отвлечён, что едва заметил всплывшее окно, сообщившее мне, что мой навык Инфузии Маны достиг 13-го уровня, как вдруг...

К вашему поселению было добавлено новое здание: Дом Вождя

Функции управления Хижины Вождя были отменены.

Зубан получил новый ранг Конструктора: Ученик

Доступны новые здания для строительства.

+ 500 репутации с кланом Гринпис

Текущий ранг: Дружественный

Очков до следующего Ранга: 2350

Ну наконец-то!

Бросив топор в дерево с такой силой, что его край застрял глубоко внутри, я развернулся и побежал к строительной площадке. Что ж, сейчас я был вдвойне рад, что сбежал от этого бремени лесоруба.

Прибыв на место, я счастливо посмотрел на свой новый дом.

Это была прочная конструкция из брёвен с хорошей деревянной дверью, обрамлённой и усиленной металлическими панцирями броненосцев. Похоже, что для прорыва внутрь понадобится по крайней мере кто-то с силой Огра. Завершал сей великолепный образ череп Пумы, который украшал верхнюю часть двери.

Это от той, которую Врик и Бек поймали на охоте несколько дней назад, – догадался я.

Как главный по строительству, Зубан уже стоял у двери, при этом выжидательно улыбаясь мне.

– Всё готово, Уважаемый Тотем! – объявил он, а затем открыл дверь и поманил меня внутрь.

Дом оказался двухкомнатным жилищем, разделённым внутренней деревянной перегородкой. Хотя можно было сказать, что здание было весьма небольшим - всего около двадцати квадратных метров, для гоблина это было более чем достаточно. Пол здесь был деревянный, зато обильно покрытый шкурами животных, что добавляло какую-то диковинку этому месту. В качестве украшений на стенах по бокам были натянуты шкуры, дополняясь парой скрещенных кинжалов и нескольких других наших трофеев. В одну из стен в качестве полок были вбиты пара обрамлённых металлических панцирей броненосцев, а специальная перегородка, видневшаяся чуть поодаль, прятала небольшой альков для сна с моим спальным мешком, который служил для хранения постельных принадлежностей.

– Жаль, что я не могу добавить нормальную кровать, – поспешно объяснил Зубан извиняющимся тоном. – К сожалению, для этого нам нужен надлежащий рабочий, Плотник. В моём распоряжении пока только лишь одни Строители.

– Все в порядке, Зубан, – ответил я, – ты проделал первоклассную работу. Всё выглядит просто великолепно!

Его лицо просветлело от такого комплимента.

– Это ещё не всё, Уважаемый Тотем, вот, взгляните-ка сюда, – он провёл меня в дальний угол алькова, где я обнаружил длинный, размером с гоблина, и крепкий на вид деревянный сундук.

– Ваш собственный сундук с сокровищами, – гордо заявил он. – Мне даже удалось присоединить к нему простую ловушку, – Зубан осторожно открыл крышку, показав мне пару кинжалов, которые простирались чуть впереди от верхней части сундука. – Осторожно открывайте крышку, – предупредил он, – если злоумышленник попытается её открыть, он получит неприятный порез от этих кинжалов. Вы можете отравить их для дополнительного эффекта, если найдете какой-нибудь яд.

– В любом случае, – продолжил он, – мне жаль, что мы не смогли сделать всё немного лучше и больше по размеру. Надлежащий Дом Вождя требует определённых предметов: хороший стул с рукоятями, чтобы принимать посетителей, стол или даже два, – на этом моменте Зубан ненадолго прервался, видимо, замечтавшись о чём-то своём, прежде чем вновь продолжить. – В общем, вот такие вещи нужны Вождю, но... как я уже упоминал, нам понадобится Плотник, чтобы справиться с этой проблемой. К счастью, в моём распоряжении оказался приемлемого вида череп. Вы уже видели его, не так ли? Тот, что висит над дверью. Он имеет своё значение, давая всем понять, что вы одновременно и Тотем, и Вождь. Ну а помимо всего этого... – он любяще взглянул на новосозданное строение, поглаживая одну из стен, – это действительно хорошо сделанное здание. Шедевр, если хотите, даже я так сказал бы... – добавил он уже в конце более "скромно".

Тон его голоса как бы намекал, что ему есть что мне сказать. Выдержав небольшую паузу, я посмотрел в его удовлетворённые глаза.

– Итак... – медленно, до меня наконец начинало доходить. – Ты... получил... ранг Ученика?

– Да! – внезапно воскликнул он. – Теперь я понимаю, как строить вещи, которые раньше были мне непонятны. Кузница! Лесопилка! Различные конструкции для крафта и многое другое!

– Это замечательная новость, – я тепло похвалил его. – Означает ли это, что ты уже готов к следующей работёнке? – спросил я его "сложным" тоном, пытаясь скрыть улыбку на лице.

– Конечно, Уважаемый Тотем! Однако прежде мне нужно рассказать вам кое-что ещё. Дело в том, что, хоть я и получил понимание для строительства зданий уровня Ученика, я знаю только схемы для некоторых из них. Вероятно, я мог бы построить больше, если бы у меня были чертежи...

– Хорошо, – ответил я, ненадолго задумавшись над его словами. – Я буду иметь это в виду. А теперь... возьми-ка выходной, ты и твои работники. Вы трудитесь без остановки с тех пор, как мы здесь. Вы все заслуживаете немного отдыха. А уже завтра тогда мы начнём новый проект.

Его лицо озарила широкая улыбка.

– Что ж, ну это как раз то, что я мог бы сейчас сделать...

Весь в предвкушении, Зубан двинулся к двери и был уже на полпути, когда внезапно остановился, оглянулся на меня и явно намекающим тоном сказал:

– Знаете, Уважаемый Тотем, этот альков может легко вместить даже трёх гоблинов... – подмигнул он мне напоследок, после чего окончательно ушёл.

А я так и остался стоять с открытым ртом от этого подтекста.

Три... сразу три гоблина могут спать здесь! – именно такая мысль первым делом пронеслась в моей голове; это означало, что общий моральный дух немного повысится, а ещё - что нам не нужно будет строить столько много жилья. – Отличные новости!

Оставшись один, я решил поподробнее осмотреть свой новый дом. И, надо сказать, это было что-то... У всего этого окружения, что заполняло здешнее внутреннее пространство, была своего рода грубая... варварская атмосфера. И мне это нравилось. В прошлой жизни, когда я ещё был Арладеном, у меня в распоряжении имелся целый замок, купленный и оплаченный, но, построив этот домик своими силами, я почувствовал себя гораздо... более привязанным к нему. Он заставлял меня чувствовать себя комфортно, как будто я и вправду был дома...

И тут, на волне этих мыслей, меня наконец осенило. Зубан-то на самом деле имел в виду совсем другое, говоре о сне... Ударив себя по лицу, я улыбнулся собственной наивности.

Решив побродить ещё некоторое время в своём новом жилище, я продолжил изучать его внутренний интерьер. Надо отметить, что общее пространство было довольно просторным, по крайней мере для моего гоблинского размера.

Открыв инвентарь, я бросил всё золото, которое носил, в деревянный сундук. Оно всё равно было бесполезно в моей нынешней ситуации - вокруг попросту не было никаких торговцев, так что нечего было покупать. Кроме того, в следующий раз, когда я умру, я потеряю часть золота, которое несу с собой, в качестве штрафа, так что лучше было оставить его здесь.

И я осознал ещё кое-что... мне нужна была мебель. По крайней мере, стул и стол, и, возможно, несколько картин и мягких меховых ковров тоже не были бы лишними. Хм-м.... И хоть мои личные меха были уже разложены на полу в маленькой спальной комнате, но мне определенно нужна была нормальная кровать. Для этого я должен был призвать гоблина, который хорош в деревообработке. Однако я не видел таких рабочих в списке, что означало, что это был один из самых дорогих типов гоблинов, что в свою очередь подводило меня к тому, что мне нужна была более качественная еда, и много... очень много.

После того, как у нас появилась стабильная и эффективная цепочка поставок базовой пищи, я должен был выяснить, как сделать то же самое для более качественной пищи.

Ну что ж, давайте-ка посмотрим, как это работает, – подумал я, получая доступ к Интерфейсу Поселения.

И... в следующий момент моя челюсть отвисла. Интерфейс изменился! Теперь в нём было намного больше деталей и вариантов - вещи, на которые раньше даже намёка не давалось!

Интерфейс Поселения

● Энергия: 525 (52 в день) (Новое!)

● Уровень поселения: 1 (Военный Лагерь) (Новое!)

● Боссы: 1 (Главный: Уважаемый Тотем) (Новое!)

● Эффективность: -10% (Мораль: -2%, примитивные инструменты: -5%, посредственные здания поддержки: -3%) →

● Население: 18 (14 гоблинов, 1 хобгоблин, 3 ужасные обезьяны) ↑ (+2)

● Потребление еды: 15 ↑ (+2)

● Здания: 5 (Хижина Вождя, Дом Вождя, Кладбище, Хижина Производителя, Кроличьи Угодья) ↑ (+1)

● Оборонительные укрепления: 0 →

● Производство еды: 17 (4 - от рыбака, 13 - животноводство) ↓ ( -14)

● Производство ресурсов: 20 (8 - медь, 12 - дерево) ↑ (+10)

● Крафтовое производство: 0 ↓ ( -1)

Таким образом, наличие надлежащего Дома Вождя давало доступ к более продвинутым вариантам меню. Теперь появился даже индикатор уровня поселения.

А это что за энергетическая штука такая? – поинтересовался я, глядя на меню энергии. Насколько я себя помню, раньше я никогда не слышал, чтобы энергия была параметром поселения. Виднелась здесь также и строка боссов по филиалам, которая, что очевидно, на данный момент учитывала только одного босса, меня самого.

Тем временем мои мысли перешли к другому, более важному вопросу.

Одна из этих новых функций определённо должна быть причиной того, почему дом сопротивлялся наступающей тьме в моём видении! – подумал я с волнением и, присев спиной к стене, начал тщательно изучать новые опции меню.

И сначала, конечно же, я щёлкнул по Энергии.

Опции Энергии

Доступная Энергия: 540

Ежедневный Прирост: 54

Влияние членов: 18 ( Ур 1: 8, Ур 2: 3, Ур 4: 1, Ур 5: 6, Ур 6: 1 )

● Опции Апгрейда

● Опции Распределения

● Воскрешение

● Специальное

Хм-м, – судя по всему, энергия была суммой уровней моих товарищей по клану. И каждый день эта сумма из 54 ед. добавлялась в энергетический пул в качестве энергетических очков. Пул, вероятно, накапливал очки с тех самых пор, как я построил свою приманку - Хижину Вождя. Это объясняло более 500 энергетических очков на данный момент.

Разобравшись с этим, я с нетерпением нажал на Опции Апгрейда. Это привело меня к другому экрану, где я увидел список всех моих монстров, подробно описывающий все их навыки и способности. Рядом с каждым параметром был маленький значок "+". Но странно то, что тут больше не было никаких дополнительных данных.

– Слушай, Вик, что это за знак плюс в моем интерфейсе?

– Не знаю, босс, сначала тебе придется попробовать, только затем у нас будет какая-никакая обратная связь с системой, дабы мы могли понять, что это значит.

Ну, значит используем старый-добрый метод проб и ошибок, – подумал я и нажал на один из знаков плюс наугад.

Тика. Повышение навыка: Луки 8

Стоимость: 18 энергии

Подтвердить?

Да / Нет

Моё сердце забилось быстрее. Я мог улучшать способности моих гоблинов, используя эту систему и имея в наличии хотя бы немного энергии!

Однако на данный момент я выбрал "Нет", и вместо этого нажал на знак "+" рядом с уровнем персонажа Тики.

Тика. Повышение уровня, до: 4

Требуется XP: 102

Стоимость: 15 энергии

Подтвердить?

Да / Нет

И это всё? – удивлённо подумал я. Сейчас у меня было более 500 очков в запасе, и казалось, что всего 15 единиц энергии для повышения уровня Тики были ничтожными цифрами. – Ну-у, я всё хотел подарить ей что-нибудь приятное за то, что она привела нас в долину, так что... наслаждайся своим новым уровнем, Тика, – заключил я и нажал на "Да".

Но, к моему удивлению, ничего особенного не произошло, лишь отдельные поля расчёта энергии были обновлены на 1 балл.

Так что я решил снова нажать на уровень вверх.

Тика. Повышение уровня, до: 5

Требуется XP: 900

Стоимость: 150 энергии

Подтвердить?

Да / Нет

И на этот раз я уже нажал на "Нет". Причина была проста: экспоненциальный рост стоимости. К тому же, Тика сама почти уже достигла 4-го уровня, поэтому, как по мне, "толкать" её ещё дальше пока не стоило.

Тем не мене, несмотря на такие возможные расходы, я всё же был взволнован. Это было идеальным решением для моей проблемы армии гоблинов! Воин 1-го уровня считался за корм, но уже на 2-ом уровне эффективность юнита удваивалась. К тому же, покупка второго уровня была относительно недорогой с точки зрения энергетических затрат: Удивительная функция!

– Думаю, что я только что получил формулу стоимости энергии для босса, – внезапно сказал Вик. – Хочешь услышать?

– Порази меня.

– Покупка навыка довольно-таки проста: стоимость рассчитывается как база из 10 очков энергии плюс уровень навыка, который ты пытаешься поднять. Так, к примеру, прогресс от 1-го до 2-го уровня будет стоить 12 очков энергии, от 10-го до 11-го - 21 очко. Но вот уже после 11-го уровня, имея при себе ранг Ученика, расчёт может иметь другую формулу, и тогда тебе придётся сделать ещё один прогон, чтобы проверить эту теорию.

– А простые уровни?

– А вот это немного отличается, и на самом деле ты покупаешь не уровни, а очки опыта, необходимые для достижения следующего уровня. Насколько я понял, на 1-ом уровне ты получаешь 10 опыта за каждую 1 единицу энергии, со 2-го уровня получается 9 ХР за 1 ед. энергии, на уровне 3 - 8, и так далее... до 10-го уровня, где тебе придётся платить уже в соотношении 1:1 для каждого очка ХР. Таким образом, я полагаю, что ты можешь использовать эту функцию в качестве инструмента, чтобы поднимать только первые несколько уровней своих последователей, в противном же случае ты быстро растратишь свои очки.

Я задумался об этом: Итак, если, например, я призову нового Строителя и захочу поднять его навыки до 11-го уровня для максимизации производительности... то это будет означать покупку навыков со 2-го по 11-ый уровни, т.е. это будет стоить... 12 + 13 + 14... – я морщил лоб, делая необходимые вычисления у себя в голове, – ...в общей сложности 165 очков энергии! Что ж, не так уж и дёшево в этих условиях.

Тем не менее, было совершенно очевидно, что в этом есть смысл. Было общеизвестно, что если надолго оставить города и жилища, то по прошествии времени они медленно поднимутся в своём количестве и уровнях. И теперь я рассматривал саму причину этого феномена: чем больше было поселение, тем больше энергии в день оно накапливало, и тем больше очков можно было потратить на прокачку её членов. Однако энергетические очки быстро теряли свою ценность по мере роста уровней, так как стоимость росла в геометрической прогрессии. Таким образом, в то время как мы могли бы разумно поднять всех до уровня 2-4, нам потребовалось бы в 10 раз больше энергии, чтобы купить уровни повыше: Хм-м, это также объясняет, почему боссы всегда были мобами более высокого уровня - они вкладывали большую часть EP(Energy Points - Очки энергии) в себя и своих лейтенантов, отдавая руководство сильнейшим членам. Довольно оригинальный подход.

И всё же, даже несмотря на свои недостатки, такой подход определённо поможет сделать мою армию более грозной - когда я призову свои первые группы воинов, я смогу мгновенно удвоить их силу, подняв их сразу до 2-го уровня за относительные гроши.

Немного поразмыслив над этим, я решил не использовать лишнюю энергию сразу, а вместо этого продолжить просматривать новые опции Интерфейса Поселения. Мне бы определённо не хотелось увидеть что-нибудь действительно крутое после траты всей энергии на повышение уровней гоблинов.

И сейчас я смотрел на Опции Распределения. Теперь всё стало намного легче, когда я получил представление о EP. И, судя по всему, используя Распределение, я мог назначить процент ежедневного прироста энергии по отдельным монстрам. Текущие настройки были обнулены. Рекомендуемая настройка составляла 50% для меня, 20% для Врика, 20% для воинов и 10% среди всех других моих гоблинов. Оставив всё без изменений, я продолжил просмотр.

Следующей на очереди была страница Воскрешения!

Что ж, наконец-то я смогу понять, как работает система воскрешения лидеров! – подумал я и нажал на нужный раздел, но только чтобы обнаружить, что список был пуст. Что очевидно, ведь ни один контролируемый ВИ-гоблин ещё не умер, что явно свидетельствовало о моих усилиях по сохранению их жизней. Тем не менее, мне было предельно ясно, что потребуется определённое количество EP, чтобы вернуть их к жизни, и, вероятно, это будет хороший такой кусок. Это также означало, что мне обязательно была нужна энергия прозапас. Я пока не знал, сколько точно EP потребуется для воскрешения, поэтому решил оставить резерв в размере 200 очков.

Следом за этим я нажал на следующую вкладку под названием Специальное, но и она оказалась пустой.

Наверняка узнаю, что это такое, но немного позже, – заключил я. – Так, а теперь, – я в предвкушении потёр руки вместе, – время посмотреть, что можно сделать с моими гоблинами и всей этой энергией.

На данный момент у меня было ровно 525 очков энергии, поэтому сейчас я мог потратить только 325, а остальное оставить в покое, как и договаривались. И сперва, конечно, речь должна была пойти о проверке себя любимого. Так, судя по данным, мне не хватало всего 200 XP до следующего уровня, что было эквивалентно 200 EP.

Взвесив все за и против, я всё же решил не использовать эту возможность в этот раз. Просто потому, что это было бы самое неэффективное использование активов с моей стороны. Я был уверен, что мог бы сделать намного больше и с гораздо меньшим количеством очков, к примеру, потратив их на других гоблинов. А сам я мог бы легко увеличить свои уровни с помощью боевых или "подай-принеси" квестов.

Далее, разобравшись с этим, я выбрал для проверки свои навыки: Хм-м, Везучий Засранец... 12, Анализ... 5, Отслеживание... 5, Лидер Военной Партии... 2, Инфузия Маны... 13, Манипуляция Маной... 12, Бурящая Стрела... 7, Кровавый Гнев... 11, Исцеление Последователей... 2, Осушение Маны... 3, – что ж, можно было сказать, что к этому моменту я накопил довольно приличный список навыков, хотя большинство из них и были только ранга Новичка. – Так, давайте-ка проверим, сколько будет стоить повысить Везучего Засранца до 13 уровня.... ага, 36 EP.

– Как видишь, формула-таки отличается для ранга Ученика, – подхватил Вик, – это десять единиц плюс удвоенный уровень навыка, который хочешь поднять.

Кивнув, я надолго задумался над повышением своих навыков, но пока всё же сопротивлялся искушению это сделать. Как и уровни, я мог бы довольно легко улучшить свои навыки самостоятельно, в отличие от моих гоблинов, для которых это было бы настоящим испытание. Поэтому, наверное, было лучше использовать доступную энергию на них...

Однако я всё же сомневался в своей Бурящей Стреле. Очень уж мне хотелось поднять её ещё хотя бы на 2 уровня. На мой взгляд, она прогрессировала слишком медленно, и я чувствовал серьёзную слабость в своих способностях к магической атаке дальнего боя. Да и потом, какие-то жалкие 37 очков... я вполне мог себе это позволить.

Ах, да какого черта, – в конце концов подумал я и вложил еще 20 очков, подняв навык до 10-го уровня.

У меня осталось ровно 273 очка.

А вот теперь можно подумать и об уровнях моих гоблинов, – с этой мыслью я начал рассматривать прогресс уровня каждого зелёноухого в клане, но... в конечном итоге обнаружив, что больше никто не был так же близок к повышению, как и Тика, я решил оставить этот вопрос и перейти к следующему на очереди. Навыкам. Как и всегда до этого, я понимал, что мне нужно было как можно больше еды. И, надо сказать, тут было, что улучшать. К примеру, навык нового Собирателя, что сейчас был на 1-ом уровне. Тем не менее... я всё же не думал, что был смысл инвестировать EP именно в него, поскольку он сам мог поднять свой навык всего за несколько дней. То же самое касалось и нового Строителя...

В итоге всё это подводило меня ко вполне очевидной мысли: EP будут наиболее эффективными при инвестировании лишь в навыки среднего уровня. Как мне было известно, поначалу уровень мастерства очень быстро повышался, но примерно на 7-8-ом уровне прогресс замедлялся примерно до 1 уровня в день. Конечно, если бы я сейчас взял и инвестировал все EP лишь в их навыки, то мои гоблины намного быстрее бы достигли предела. Но проблема заключалась в том, что предел был специальным ограничением, который не давал развиваться дальше и брал в расчёт, сколько очков было инвестировано в Физический, Умственный или Социальный Атрибуты. Учитывая это, возможно тогда было бы более эффективно призвать орду рабочих 1-го уровня и позволить им самостоятельно достичь своего предела, который был где-то на 10-ом уровне навыка.

Черт, – мысленно выругался я и почесал за головой от разочарования из-за всех этих сложных соображений.

Но тогда из этого же следовало, что и потребление пищи окажется выше, чем наш уровень производства. А значит я не смогу накапливать достаточно еды, чтобы призывать больше гоблинов в дальнейшем. К тому же, помимо затрат на энергию необходимо было учитывать и другие параметры... Что было хорошо, так это то, что уровни положительно влияли на ежедневный прирост энергии, так что целая "орда из уровней" хотя бы этот ресурс не сократит. В общем, из этого следовал простой вывод: лучше было призвать половину от названного количества гоблинов и сразу же поднять им уровень, тем самым эффективно удвоив их ежедневный энергетический вклад, а также заодно увеличив предел ограничения их навыка, после чего надо было просто позволить им работать, наблюдая за тем, как они самостоятельно достигают уровней в своём рабочем навыке.

Так! На этом и порешим! – подумал я с облегчением. Подход, что я выбрал, даст мне наибольший выигрыш в долгосрочной перспективе, что меня вполне устраивало, поскольку я застрял здесь на долгий срок.

Немного поискав, вскоре я нашёл интерфейс для отображения данных, которые мне были нужны. Так, по ним, шесть гоблинов-рабочих 1-го уровня будут стоить мне 50 EP, чтобы поднять каждого до 2-го. В сумме получалось 300 ед. И оставалось ещё 173 ед. энергии в запасе. Ниже, чем моя цель в 200 ед., которую я поставил перед собой, но я был уверен, что мне не нужно будет воскрешать кого-либо в ближайшее время. По крайней мере я на это надеялся...

Напоследок проверив ежедневный прирост EP, я обнаружил, что он изменился с 54 до 61 ед. в день: Что ж, вот, думаю, и хватит распределения энергии на этот день, – заключил я и продолжил просмотр Интерфейса Поселения.

Я нажал на опцию Уровень поселения.

Отлично, – я наконец-то нашёл подробные требования для второго уровня.

Уровень: 2 (Деревня)

Требования: 2 здания ранга Ученика, 50 жителей

Хм-м, – в любом случае, мы уже были на пути к выполнению этих требований, так что если мы выживем в течение следующих нескольких дней, то это не должно быть слишком сложно для достижения. – Ну, по крайней мере не нужно будет строить чёрт-те что, вроде какого-нибудь памятника очередному бесполезному божеству.

Ну и последнее, – затаив дыхание, я нажал на опцию Боссы.

Развитие члена клана в нового Босса [1 / 2]: 1000 энергии

Апгрейд Босса-Лидера: Уровень Поселения: 2, 5000 энергии

Чёрт, а они не много хотели? 5000 энергии для следующего уровня босса?! – это было возмутительно. Чтобы накопить столько энергии, при нынешних темпах... это займёт у меня приблизительно три месяца! И то, если я больше ничего не буду тратить!

Чёрт возьми, а вот это уже серьезная проблема! – или же нет... может быть... возможно, существовал другой способ собирать энергию, в дополнение к ежедневному выделению от клана?

Я вздохнул. Так или иначе, сейчас это не имело значения. Я просто должен был придерживаться своей долгосрочной стратегии: В данный момент я буду просто использовать любую энергию и любые другие ресурсы, которые есть в моем распоряжении, чтобы развивать свой клан как можно больше. В конце концов это должно дать мне гораздо более высокий ежедневный EP.

Стоит отметить, что опция Апгрейда была интересна сама по себе. Если я правильно понял, на моем текущем уровне поселения у меня мог быть ещё один босс, НПС. И я мог выбрать любого из моих последователей для такого вот "продвижения по службе".

– Ага, это будет довольно затратно, – тут же ответил Вик на мои очевидные, но невысказанные мысли.

Что ж, пожалуй, на данный момент с этим было всё. Прошли целые часы, пока я сидел там, рассматривая свой интерфейс. Вокруг меня была уже поздняя ночь. Поэтому, встав, я оставил свой новый дом и направился к костру, чтобы пообедать с остальной частью клана.

Вскоре, расположившись среди своих товарищей, я небрежно начал болтать с ними, одновременно с этим получая сегодняшний отчёт о ходе наших работ.

Так, судя по услышанному, дневной доход от пищи сегодня составлял 13 кроликов, 3 рыбы, 15 кусков мяса от охоты, а также небольшая горсть из съедобных фруктов и овощей, которые принёс новый Собиратель. Он также собрал две пригоршни чего-то странного под названием "Простые Ингредиенты". Это было похоже на месиво из трав и корней, однако оно не было отмечено как что-то, что можно было бы съесть, как это обычно уведомлялось.

Стоило также отметить, что рост населения увеличил наши расходы в пропитании, и теперь самостоятельно Тика едва справлялась с возникшим спросом.

Думая об этом, я старался не разочаровываться количеством еды, которое сегодня принёс наш Собиратель. Я знал, что ему потребуется время для развития его мастерства. И всё же, я решил взглянуть на описание его навыка, так что, получив доступ к информации о рабочем, я нажал на нужный мне пункт меню.

Собиратель (С)

Живет за счёт земли. Находит и собирает корни, овощи, фрукты, грибы и другую съедобную флору.

● Возможные виды собранного материала: Съедобное, Ингредиенты. Альтернативно может быть эффективно использован для того, чтобы сажать поле.

● Долина: может вместить 7 Собирателей. Имеет максимальный ежедневный доход в 27 единиц на 1 Собирателя. 45% - съедобное, 55% - ингредиенты. Можно ориентироваться только на один тип, что увеличит потенциал вдвое. (67% - съедобное или 82% - ингредиенты).

● Уровень 2: Новичок

● Эффект I: Сбор до 16% доступного ресурса (по умолчанию: 45% - съедобное, 55% - ингредиенты)

● Эффект II: Урожай - 120 единиц

Что ж, одним словом, это был довольно сложный на понимание навык. К примеру, хоть вариант "Урожай" был достаточно ясен сам по себе, но проблема заключалась в том, что у меня не было сейчас в наличии каких-либо полей или фермеров, чтобы что-то выращивать. И как насчет остального...?

– Губа, – крикнул я нашей гоблинше-повару, которая сейчас усердно возилась с посудой, – могу я поговорить с вами минутку, пожалуйста?

Оставив посуду в покое, она подошла поближе ко мне, при этом предварительно вытерев руки о фартук, а потом... поковырявшись ими в носу.

– Ась? Чхего тхы хочхешь, мхолодой? – спросила она прямо. Её вставленный палец всё ещё продолжал движение.

По какой-то причине она была грубее, чем обычно. Но я решил обойти стороной этот вопрос. Зная Губу, она сама уже совсем скоро "поднимет" свои обиды.

– Есть идеи, для чего это нужно? – спросил я и показал ей собранные части ингредиентов.

Она посмотрела на маленькую кучку в моих руках.

– Этхо нхекоторхые хингредхиентхы длхя прхиготховления пхищи.

– А для чего именно они используются? – настаивал я.

Она закатила свои глаза.

– Улхучшенная пхища трхебует бхольше хихнгредиентхов, чем прхостое жхаренхое мхясхо. Хингредиентхы мхогут бхыть испхользовханы в рхазличных блхюдах. Тхебе лхишь нужнхо знхать рецхепт и имхеть хорошхего повара под рукхой, чтобы сдхелать этхо, – видя моё недоумение, она смягчилась и добавила уже более медленно. – Ты смхожешь дхелать Продвинутую пищу с ними. Для своей любхимой обжхоры - Хижхины Прхоизводителхя.

Услышав её объяснение, моё лицо засияло.

– Губа, есть шанс, что вы сможе…

– НХЕТ! – резко прервала она меня на полуслове. – Я жхе гховорила тхебе бесчхисленное кхоличхествхо раз. Я. Тебе. Не. Пховар!!! Дхаже еслхи мнхе ихногда и везхёт с кухскхом кхакого-нхибудь филхе, у мхеня нхет нехобходимхых нхавыкхов в этхом дхеле, и я схожгу добрхую половхину хингредиентов, прхежде чхем сделхаю из нхих чтхо-нибхудь съхедобное.

Но я всё не успокаивался.

– Губа, я решительно намерен "заказать" нового повара у Хижины Производителя, это потребует 20 единиц Продвинутой пищи, но в настоящее время у нас есть всего две порции, которые вам посчастливилось сделать. Понимаете, в чём моя проблема?

Старуха надолго просто уставилась на меня. Но затем всё же, в очередной раз что-то проворчав себе под нос, продолжила, и уже более дружелюбным тоном.

– Тхак чтхо же получхается, ехсли я дхам тхебе этхи 20 едхиниц Продвинутой пищхи, то Коргхорам избхавит мхеня от этхой ужаснхой задачхи?!

– Да! – уверенно ответил я и для вида ударил своим посохом по земле, словно какой-то старый волшебник.

– Тхы зхаключхил свхою сделку, мхолодой чхеловек! – наконец сказала она, ещё немного подумав. – Тхолько не вхини менхя, ехсли я схожгу пхоловину мхяса и хингредиентхов!

– Договорились. Я найду ещё Собирателей, чтобы принести вам больше ингредиентов.

– Хмпф, – это было её единственным ответом.

Судя по значениям, в запасе на данный момент у нас было 18 единиц сырой пищи. Недостаточно, чтобы призвать нового гоблина... Дел был невпроворот. Но для начала надо было решить, каким будет следующий проект Зубана.

Для этого я открыл Интерфейс Поселения и выбрал меню "Здания", отметив, что список зданий расширился, включив новые варианты строительства, здания ранга Ученика.

● Дубильня, маленькое здание: позволяет перерабатывать шкуры и кожи в специальные кожаные компоненты для крафта. Можно производить простые кожаные изделия.

Требуется:

20 ед. Дерева ✔

20 ед. Камня

Конструктор: Ученик ✔

Один рабочий ✖

BP: 200 ✖

● Кузница, маленькое здание: позволяет перерабатывать руду, а также производить простые инструменты.

Требуется:

20 ед. Дерева ✔

20 ед. Камня ✖

5 ед. Металла ✖

Конструктор: Ученик ✔

Один рабочий ✖

BP: 250 ✖

● Мастерская, среднее здание: открытое рабочее пространство с общецелевыми средствами для достижения базового уровня крафта. Открывает крафт для ранга Новичка. (Более высокие ранги потребуют специализированных сооружений!)

Требуется:

40 ед. Дерева ✖

10 ед. Металла ✖

20 ед. Камня ✖

Конструктор: Ученик ✔

BP: 300 ✖

● Лесопилка, среднее здание: превращает необработанную древесину (Брёвна) в 4 строительных единицы Дерева (Пиломатериалов), ресурс, необходимый для строительства зданий.

Требуется:

40 ед. Дерева ✖

20 ед. Камня ✖

10 ед. Металла ✖

Конструктор: Ученик ✔

Один рабочий ✔

BP: 300 ✖

● Арсенал, среднее здание: служит для крафта различных доспехов.

Требуется:

10 ед. Дерева ✔

10 ед. Металла ✖

50 ед. Камня ✖

Конструктор: Ученик ✔

Один рабочий ✔

BP: 360

● Оружейная, среднее здание: служит для крафта различного оружия.

Требуется:

10 ед. Дерева ✔

10 ед. Металла ✖

50 ед. Камня ✖

Конструктор: Ученик ✔

Один рабочий ✖

BP: 360 ✖

● Химическая лаборатория, среднее здание: позволяет производить различные химические изделия.

Требуется:

10 ед. Дерева ✔

50 ед. Камня ✖

10 ед. Стекла ✖

Конструктор: Ученик ✔

Один рабочий ✖

BP: 400 ✖

● Дом стекла, маленькое здание: производит стекло и различные стеклянные предметы.

Требуется:

10 ед. Дерева ✔

30 ед. Камня ✖

5 ед. Металла ✖

Конструктор: Ученик ✔

Один рабочий ✖

BP: 250 ✖

А это интересно, – подумал я, просматривая детали зданий. И, судя по ним, всем постройкам ранга Ученика требовался Камень.

Чёрт, – похоже, нам надо было начинать запасаться камнями.

– Эй, Зубан, – обратился я к своему главному Конструктору, прервавшись от своих размышлений.

– Уважаемый Тотем? Надеюсь, всё в порядке с вашим новым Домом Вождя?

– Да, с ним всё просто замечательно, Зубан. Но я хотел бы поговорить с тобой о нашем следующем проекте строительства. Я вижу, что все здания ранга Ученика требуют камень, а большинство также требуют металл. Но нам, мягко говоря, не хватает этих ресурсов.

– Хм-м... Могу я кое-что предложить, Уважаемый Тотем?

– Продолжай.

– Как по мне, сперва мы должны построить Каменоломню. Это довольно простое здание, которое ускорит производство камня, который нам нужен для строительства. А вот уже следующим нашим проектом нам следует выбрать Кузницу.

Что ж, его слова меня порядком удивили. Сам я склонялся к Мастерской, так как она казалась мне идеальным решением нашей проблемы с крафтом. Это позволило бы нам производить некоторое оружие, броню и другие необходимые предметы. И хоть они и были бы только простыми низкоуровневыми вещами, это всё равно было бы лучше, чем то, что у нас есть сейчас - то есть ничего.

Зубан подождал мгновение, дабы дать мне подумать над его словами, прежде чем вновь продолжить.

– Дело в том, что мы можем построить любое из зданий, но тогда они просто будут стоять там, непригодные для использования, потому что сейчас у нас нет надлежащих инструментов для наших рабочих. К примеру, для Лесопилки требуется большая дисковая пила. Где мы её возьмём? Да и моим строителям также скоро потребуются более передовые строительные инструменты. Так что именно Кузница - решение для всех наших проблем со всем этим.

Если честно, я не подумал об этом. И только после слов Зубана вспомнил, какой ужасной удочкой я снабдил Коби. И до сих пор я так и не смог достать ему приличную экипировку. Теперь-то я осознавал, как же мне повезло, что нашим Животноводу и Собирателю нужны были только ножи, которые мы, к счастью, принесли с собой в долину. В общем, Зубан был прав. Как мне с ним повезло... Тем не менее, кое-что во всё этом всё равно беспокоило меня…

– Тут говорится, что Кузница требует 5 единиц металла для постройки, а у нас их нет. Что с этим будем делать?

К моему удивлению, Зубан лишь ухмыльнулся на мой вопрос.

– Уважаемый Тотем, два дня назад я был бы в тупике при ответе на этот вопрос, но теперь... теперь новые мысли и идеи приходят ко мне... всё время. Всё на самом деле довольно-таки просто. Металл нужен для наковальни и различного кузнечного оборудования вроде щипцов, молотков, и всего такого прочего. Но тем не менее мы всё ещё можем построить само здание - Кузницу. Даже без надлежащих инструментов Кузнец сможет переплавлять руду в работоспособные металлические заготовки, и вот тогда-то у нас и появится металл для завершения строительства. Просто, правда?

– Зубан... да ты просто гений! Это именно то, что мы сделаем! Завтра же начинаем с Каменоломни, а потом нас ждёт Кузница!

– Хорошо, Уважаемый Тотем! Мы начнём с рассветом, теперь, когда у меня есть целых трое строителей, нам не понадобится больше трёх дней, чтобы закончить Каменоломню. Вы только убедитесь, что вовремя получите гоблина или даже лучше двух, которые будут являться Каменщиками.

– Сделаем. Считай, что Каменщики - следующие в списке для Хижины Производителя.

Что ж, казалось, что на сегодня мы обо всём позаботились, поэтому, кивнув Зубану напоследок, я оставил костёр и вернулся в свой новый дом, чтобы уже вскоре уютно устроиться на одной из мягких шуб, наконец позволяя себе расслабиться. Хоть это и казалось незначительным, разница между сном на открытом воздухе и сном в уютном жилище была огромна. Это чувство... безопасности. Теперь я понимал, почему отсутствие надлежащего жилья наносило клану моральный ущерб.

И вот так, закрыв глаза, я уснул в полном покое...

\*\*\*

На следующее утро я проснулся довольно поздно. Звуки строительства и активной деятельности слабо проникали в стены моего дома. Поднявшись на ноги, я лениво потянулся, а затем вышел на улицу.

У меня было ещё три дня до часа Х, который я предвидел в своём видении. И остаток этого дня я планировал провести в подготовке к завтрашнему исследованию пещеры.

Тем временем все уже были заняты своими привычными делами. Все, кроме Врика, Бека и двух воинов, которые валяли дурака, бесцельно смотря на огонь, в то время как Губа пыталась использовать новые ингредиенты в её странном кулинарном эксперименте. Старуха старательно варила ингредиенты в котле, то и дело тормоша крышкой рядом с подгоравшим куском мяса.

Оторвав взгляд от этой странности, я повернулся к этим четырём балбесам.

– Завтра мы собираемся разведать пещеру, – сообщил я им, получив восторженное выражение от Врика, которое просто до смешного сильно контрастировало с наполнившимся ужасом взглядом Бека. – Поэтому сегодня мы будем тренироваться и отрабатывать тактику группового боя, следуйте за мной.

Я повел их к открытой местности, где обычно тренировались воины, и достал стальной баклер, который забрал у хобгоблинов, а затем передал его Врику.

Неловко удерживая его в своих маленьких руках, он посмотрел на меня в полнейшем недоумении.

– Что мне делать с этим куском металла, Тотем?

– Ты будешь защищать себя им, – начал объяснять я. – Вот, привяжи его к руке, – я показал ему, как правильно привязать щит. Хобгоблин, у которого я его взял, использовал баклер как лёгкую дополнительную защиту, которая не слишком мешала ему. Однако для гоблина передо мной он был как настоящий полноразмерный щит. И хоть Врик и держал его довольно неловко, я мог с уверенностью сказать, что он выглядел с ним гораздо более впечатляющим.

– Я едва могу двигаться с этой штукой, Тотем, – пожаловался он, – как я должен её использовать?

– О, это просто, – ответил я, – но для начала убери-ка своё копье.

Пожав плечами, он послушно выбросил копьё в сторону.

– А теперь, – продолжил я, слегка улыбаясь, – просто сосредоточься на использовании щита.

Гоблин вновь лишь пожал плечами и взял щит обеими руками, причём в неудобном положении. Я предпочёл не исправлять его.

О, ну понимание придёт к нему достаточно скоро, – подумал я, ещё шире улыбнувшись.

– Хорошо, ну вот, а теперь всё, что тебе нужно сделать, это просто защищать себя щитом.

Он снова казался озадаченным моими словами.

– Защищать? От кого?

– От них, – я перевёл взгляд на двух воинов, что стояли у него за спиной, а затем, указав на Врика, властно скомандовал им. – В атаку!

И вот, эти двое... с абсолютно застывшими выражениями лиц подняв свои копья на Врика, двинулись на своего лейтенанта в атаку.

Тот удивленно выругался и тут же отскочил назад, чтобы, всё ещё держа его двумя руками, попытаться отмахнуться своим новым щитом от уже нацеленных на него копий. Однако, как бы быстр он ни был, непривычное оружие дало о себе знать. Врику удалось парировать лишь одно копье, в то время как другое с хлёстким звуком \*Дзынь\* ударило его в грудь. К счастью, его новая броня, которую он сам же и смастерил, оказалась весьма неплохой защитой, и в итоге всё, что он получил, было всего лишь простой и безобидной царапиной.

– Ещё раз! – отдал я новый приказ, и воины, повинуясь, возобновили свою атаку...

Снова и снова они делали выпады копьями в своего старшего товарища, а тому лишь изредка удавалось ускользнуть сразу от нескольких атак, и чаще всего он получал заметные порезы, хоть его броня и предотвращала получение им какого-либо серьёзного урона. Обильно ругаясь, он продолжал свои попытки, бесконечно уклоняясь, блокируя и неловко парируя многочисленные атаки, направленные в него с разных сторон.

– Бек, следи за его здоровьем. Позаботься о том, чтобы он исцелялся каждый раз, когда будет ниже 70%, – сказал я. Маленький гоблин согласно кивнул. К счастью, механика игры автоматически переводилась для НПС в понятные им термины, поэтому для них не было вопроса в том, чтобы быть достаточно умными, чтобы понимать, как вычислить 70%.

Тем временем "битва" продолжалось уже несколько минут. Врик всё так же ругался, прыгал и кровоточил, заставляя Бека изредка бросаться в ближний бой, чтобы исцелить его. Но, казалось, лейтенант, видя свои легкие ранения, всё больше распалялся, и в какой-то момент... больше не мог этого терпеть. Взревев от гнева, он наконец убрал свою несвязанную руку с щита, а затем взмахнул ею как надо - одной рукой, в тот же миг легко сметая оба удара копья, направленные в его сторону, затем прыгнул вперед и нанёс удар своим воинам, заставив тех споткнуться и упасть на землю.

Я же тем временем, наблюдая за этим со стороны, проверил информацию о его персонаже и заметил, что он получил новый навык: Щит: 1

– Прекрасно, Врик, просто прекрасно! – зааплодировал я ему.

Внезапно мой лейтенант повернулся ко мне и с глазами, полными ярости, начал покрывать дистанцию между нами. Всё его естество кричало об убийственных намерениях, и, встревожившись, я на самом деле сделал шаг назад. Я не думал, что он нападёт на меня, так как не получил никаких сообщений о потере репутации, но всё же облик маленького яростного гоблина, владеющего щитом, не мог меня не напугать.

Дотянувшись до меня одной рукой, он схватил кулаком переднюю часть моей рубашки и легко поднял меня до пальцев ног, сближая наши лица.

– Не делайте. Так. Больше. Никогда, – грозно прошипел он.

Только теперь, стоя рядом с ним, я мог видеть, что он истекал кровью из десятков мелких ран на всём его теле. Я вздрогнул: Ой, это должно быть больно, думаю, я не могу винить его за то, что он сердится на меня. Что ж, время для небольшой лести.

– Я сожалею, Врик. Возможно, я и вправду немного перестарался, – извинился я. – Но, с другой стороны, ты только посмотри на себя! Ты научился пользоваться щитом! Теперь ты сможешь противостоять более жёстким врагам! Кроме того, отличная броня, которую ты сделал, показала себя, воины едва смогли ранить тебя, и всё благодаря ей.

Он на мгновение задумался над моими словами, а затем наконец отпустил мою рубаху.

– Думаю... вы правы, – угрюмо сказал он и поморщился от боли своих кровоточащих ран. – Но в следующий раз предупреждайте меня!

– Конечно, Врик, конечно. Обещаю, – поспешно согласился я, а затем лукаво посмотрел за него. – А теперь, как думаешь, готов использовать своё копье вместе с этим щитом и дать им отпор?

– Черт возьми, ДААА! – взревел он, подбирая своё любимое оружие.

Отойдя в сторону, я позволил Врику сразиться с двумя воинами, тщательно следя за их здоровьем, дабы убедиться, что их не слишком сильно ранят, ведь Бек не мог всё компенсировать.

Я должен был отметить, что техника боя Врика была впечатляюща. Своим копьём он на голову превосходил обоих воинов. Он даже использовал свою способность ранга Ученика несколько раз, в то время как большинство их контратак сдерживались его рукой с щитом. Бек же тем временем продолжал периодически метаться туда-сюда, то и дело залечивая их раны. И он отлично справлялся. Мне даже ни разу не пришлось вмешаться.

Но вот, внезапно, маленький гоблин застыл на месте и, казалось, чего-то испугался.

– Бек? – спросил я с беспокойством. – Что не так?

Он не ответил мне, а вместо этого поднял руку, став выполнять простые жесты, которые он обычно делал, когда исцелял кого-то. Однако на этот раз... он не был в пределах диапазона касания к кому-либо! И тут, вдруг.... один из воинов Врика, только что получивший ранение, засиял знакомым золотисто-зелёным светом, а его раны зажили прямо на глазах. Бек исцелил его почти что с 3 метров!

Быстро проверив статистику своего целителя, я увидел, что он повысил свой навык Исцеления, а также получил ранг Ученика, который теперь позволял ему исцелять издалека, удерживая себя в относительной безопасности от поля боя.

Как раз вовремя! – с улыбкой на лице подумал я.

А тем временем местная заварушка всё продолжалась. Врик даже и не думал перестать приставать к своим воинам, доминируя на поле боя. Хоть он и был только на 1 уровень выше их, его экипировка и более высокие уровни навыков имели существенное значение.

Я постоянно следил за его статистикой. И вот, когда он наконец достиг 5-го уровня навыка Щита, его прогресс, казалось, практически остановился. Вот и всё. Было ясно, что он исчерпал с этими двумя весь свой тренировочный потенциал. Отныне ему предстояло повышать свои навыки против настоящих врагов.

Что ж, ну а мне же пришло время перестать стоять на передовой, принимая на себя "основную тяжесть атаки", и между делом я открыл описание навыка щита Врика.

Щиты (Ф)

Вы владеете навыками использования щитов в бою. Добавляя значение брони щита к своей защите, вы можете использовать его для блокирования входящего урона. Базовое значение заблокированного урона зависит от используемого щита и изменяется в зависимости от уровня навыка.

● Уровень 5: Новичок

● Эффект: Повышение эффективности блока щитов на 5%

Как только с этим было покончено, я проверил статистику самого щита. У него оказалось базовое значение блока в 50% урона, измененное до 52% благодаря навыкам Врика, что было совсем неплохо, как для гоблина 6-го уровня. Да, можно было с уверенностью сказать, что теперь у меня был собственный танк.

Но день только начинался... Однако, прежде чем вновь продолжить обучение, я позволил всем немного отдохнуть.

Сам же я в то же время открыл интерфейс опций энергии, который показал мне, что сейчас мне было доступно ровно 232 EP. Взяв несколько минут на то, чтобы поразмышлять над своими собственным навыками, я пришёл к выводу, что завтрашний день потребует всего, что у меня было, так что я уверенно нажал на знакомый значок "+".

Повышение навыка: Бурящая Стрела 11

Стоимость: 32 энергии

Подтвердить?

Да / Нет

Эти 32 единицы энергии возвращали меня к психологической отметке в 200 ед., к моей первоначальной резервной цели. Я решил принять это за доброе предзнаменование и нажал на "Да".

Навык Бурящая Стрела повышен до 11-го уровня!

● Новый ранг: Ученик.

Теперь вы можете запустить две стрелы, затратив 2 ед. дополнительных MP. Каждые 10 уровней навыков (21,31 и т. д.) добавляют дополнительную стрелу за эквивалентные 2 MP.

Отлично. Это был именно тот апгрейд, который мне был нужен, дабы увеличить мою боевую мощь для нашей экспедиции по разведке пещеры на завтра.

– Ну хорошо, парни, вы уже достаточно отдохнули, – обратился я к группе. – Время отработать некоторые формации...

Это растянулось на целые часы. Я скрупулёзно заставлял их практиковать одни и те же движения снова и снова, пока мне не начало казаться, что даже эти двое неразумных воинов овладели ими.

Когда мы наконец закончили, уже стемнело, и я пришёл к выводу, что мы достигли всего, что могли на сегодняшний день.

Как и обычно, но на этот раз чертовски усталые, мы присоединились к остальному клану за ужином вокруг лагеря.

Помимо похлёбки, меня там ждал очередной ежедневный отчёт. Что ж, судя по нему, "выхлоп" от кроликов увеличился до 15 единиц сырого мяса, наш рыбак поймал 4 неплохих рыбины, в то время как охота Тики принесла еще 15 кусков сырой пищи – как раз нужное количество для нашего содержания. Новый Собиратель поднял своё мастерство до 5-го уровня, принеся с собой 3 единицы съестного и 3 ингредиента. Ну а напоследок меня поджидала новость о том, что после сегодняшнего эксперимента Губа всё же сдержала своё слово, поджарив до трухи несколько ингредиентов и кусков мяса, но всё же доведя общий запас продовольствия до 38 единиц. Похоже, всё снова начинало налаживаться! Теперь я мог призвать себе нового гоблина.

В очередной раз заставив Губу ворчать, я отправил её к Хижине Производителя, а затем, как и планировалось, призвал нового гоблина, Каменщика. И какой приятный сюрприз - это оказалась ещё одна гоблинша! По моему теперь устоявшемуся обычаю я поприветствовал её в клане и сразу же использовал Анализ.

Гоблин-рабочий, Женщина

Уровень: 1 (0%)

HP: 14

Ф: 2, М: 0, С: -1

Навыки: Перетаскивание 1, Каменщик 1

Ну, полагаю, нет смысла ждать, чтобы поднять её уровень, – предположил я.

Лучше было использовать эту возможность сейчас, что принесёт мне больше ежедневной энергии, даже если и поставит меня ниже моей резервной цели в 200 единиц. Кроме того, оставалось всего несколько часов до полуночи, когда мой ежедневный запас энергии снова поднимется до двухсот.

Заплатив необходимые 50 EP, я повысил нового рабочего до 2-го уровня.

– Тебе что-нибудь нужно для работы? – спросил я её.

– Кирка, Ув... Невменяемый Тотем, – быстро ответила гоблинша.

– Да вы заколебали уже! – выругался я в ответ. Как за то, что снова услышал мой плохо произнесенный титул, так и за то, что у нас в лагере не было дополнительной кирки! Однако, так как Камень был самым важным ресурсом для нас на данный момент, я заставил нашего Шахтёра отдать ей свою, а самого его послал помогать Зубану в строительстве. Даже если он внесёт всего 1 BP, это всё равно было лучше, чем ничего.

Ну вот, кажется, это всё, – поднявшись на ноги, я пожелал всем доброй ночи и направился к себе домой.

Однако я ещё долго не мог уснуть, просто лежа на мягком меху и тупо уставившись в потолок. Завтра мы найдём опасность.

Завтра мы наконец-то узнаем, что обитало внутри пещеры...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 16(НЕO)**

Часть 16 – Пещера

Несмотря на надвигающуюся опасность, я проснулся, как и в любой другой обычный день. Быстро проверив запас энергии, я обнаружил, что, как и ожидалось, он пополнился за ночь и в настоящее время находился на отметке в 209 EP.

И вот, теперь, когда мой курс был точно определён, а сам я горел желанием пройти по нему, я, удовлетворённый, покинул своё жилище. Врик, Бек и остальные воины уже ожидали меня снаружи, как я и приказал им прошлой ночью.

Похоже, что Врик немного повозился со своей новой броней за эту ночь, так как большинство отверстий и повреждений, которые он получил во время вчерашней тренировки, исчезли. Гоблин гордо держал в руках свой стальной щит, привязанный к правой руке, а копье в левой.

Так, проверим-ка его статистику... Ага, 30 ед. брони, что ж, совсем неплохо для такого уровня, – подумал я. Стоит отметить, что высокий рейтинг брони сейчас был особенно важен для него, так как, беря на себя бразды танка в нашей группе, его работа заключалась в том, чтобы агрить на себя как можно больше урона.

А вот Бек и воины выглядели точно так же, как и всегда: такие нормальные, простоватые гоблины. Хотя вот уровни, которые они вчера получили, всё же давали им некоторое преимущество над обычным разнообразием зелёных.

– Все готовы? – я обвёл их пристальным взглядом.

Они кивнули в ответ.

– Тогда выдвигаемся, – сказал я и, быстро открыв нужное меню, создал с ними Военную Партию.

К счастью или к неудаче, ход в пещеру был совсем недалеко, всего в каких-то нескольких десятках метров от моего собственного дома.

По мере того как мы приближались к нему, мы могли уже более ясно видеть саму полость пещеры. Тем не менее, внутри всё ещё было слишком темно, чтобы хоть что-то разглядеть. Когда мы подошли ещё ближе, у меня снова появилось то самое плохое предчувствие. Всё моё нутро так и вопило, что что-то плохое было в этой пещере, но на этот раз я отбросил его и смело направился вперёд.

И вот, наконец, мы добрались до самого входа. Он был большим, где-то около пяти метров в ширину и добрых три метра в высоту. Если бы поблизости были Огры, я уверен, они бы выбрали именно эту пещеру, как раз подходящую для их гигантских размеров.

Внутри была абсолютная тьма... Солнечный день, что стоял позади нас, всё ещё влиял на наше зрение в темноте, поэтому мы до сих пор понятия не имели, что нас ждало внутри.

– Хорошо, строимся в формирование, как мы и практиковались, – приказал я.

Врик сделал шаг вперёд и поднял свой щит, чтобы прикрывать переднюю часть своего тела, в то время как два воина двинулись по обе стороны от него и встали на шаг позади, тем самым создавая своего рода V-образную формацию. Бек же тем временем двинулся, чтобы встать на несколько шагов позади Врика. А сам я расположился прямиком за Беком, дабы прикрывать наши спины. По сути, мы создали простое образование наконечника стрелы, одно из самых распространённых формаций при движении с партией из 5 человек.

И вот, медленно и очень осторожно мы начали свой путь внутрь.

Пройдя несколько шагов вглубь пещеры, наше зрение постепенно начало синхронизироваться с низким освещением, и вот, уже вскоре вся внутренняя часть пещеры наконец стала видимой.

Мы стояли в полости среднего размера, около двадцати метров в диаметре. Пол здесь был грубый и неровный, как и стены с потолком. Последний возвышался примерно в пяти метрах над нашими головами. Всё в этом месте указывало на то, что это была естественная пещера, а не какое-то рукотворное сооружение.

Прямо перед нами виднелся огромный, идеально круглый тоннель, вершина которого достигала высоты потолка пещеры. По обе стороны от главного тоннеля находились ещё два меньших по размеру, которые казались уже гораздо более естественными.

По моему опыту игрока, этот огромный, хорошо сформированный тоннель, был, вероятно, образован в результате движения какого-то гигантского землеройкового монстра. Возможно, это был Гигантский Червь, а может Горный Слизняк или же Наземная Акула - любая возможность не была особенно хороша, так как любой монстр, способный создавать такие огромные проходы, был просто обязан сожрать нас, даже не заметив наших усилий по его атаке. Но что-то мне во всём этом не нравилось. Такие монстры, как правило, были безмозглыми и неспособными к преднамеренному нападению, поэтому мне неразумно было бы иметь представление о том, как оно атаковало бы наше поселение. Нет, здесь происходило что-то еще...

Как только увидел, я сразу же решил не следовать по главному тоннелю, а разведать один из самых маленьких.

– Вон тот, – прошептал я, указывая налево, и мы медленно пошли вперёд, всё ещё сохраняя наше построение нетронутым, дабы быть готовыми ко всему.

Тоннель оказался узким, и едва ли достаточно широким, чтобы два человека могли идти тут бок о бок, но, к счастью, этого было достаточно для существ размером с гоблина, таким образом нам удалось сохранить наше формирование в этом ограниченном пространстве.

Стоит также отметить, что этот тоннель был намного темнее, чем первая полость, по которой мы прошли. Тем не менее, какой-то лишайник на стенах всё же испускал едва заметное свечение, давая нам возможность видеть, используя способность нашего зрения при низкой освещённости.

Пройдя немного дальше, мы заметили отверстие в левой части тоннеля. Очевидно, что это была другая полость.

Медленно подойдя к проему, мы остановились и осторожно заглянули внутрь. Нашему взору предстала огромная, тускло освещенная полость пещеры, заросшая грибами. Они были повсюду: вдоль земли, стен, и даже покрывали сталактит, который свисал с потолка. Грибы были всех форм и размеров: широкие с коротким основанием, узкие с длинным, некоторые были меньше моего пальца, а другие - ростом с целого Огра. Это было поистине захватывающее зрелище.

Не видя никаких врагов, мы решили двинуться дальше.

Интересно, а они съедобные? – задался я этим вопросом про себя. Такая находка могла бы значительно увеличить наши продовольственные ресурсы и ускорить развитие поселения.

Так что, наклонившись, я взял два разных маленьких гриба.

< Гриб «Пещерная Росинка», отсутствует навык для определения! >

< Гриб «Круглая Гончая», отсутствует навык для определения! >

Я уже догадался, что Анализ, который предназначался для существ и предметов, просто-напросто не подходил для растений. Это требовало другого навыка - Травничества, по крайней мере я так думал.

Надо будет спросить об этом Губу, – подумал я и положил их в свой инвентарь. И тут...

\*Пфум\*

Внезапно на меня что-то прыгнуло!

Хватило одного мгновения, чтобы мой взор полностью потемнел. Я больше ничего не мог разглядеть, да что там... я едва ли мог дышать. Мне казалось, что на моё тело накинули одеяло, а затем затянули вокруг покрепче, удерживая меня в обездвиженном состоянии. Я боролся, пытался вырваться, но у меня ничего не получалось. Я слышал, как мои гоблины кричали что-то в тревоге, что-то вроде.. "Бей его, бей!", а затем пульсирующая боль пронзала моё тело.

☇ Копье Гоблина-воина ударило по вам!

Вы получили 7 ед. урона!

☇ Копье Гоблина-воина ударило по вам!

Вы получили 8 ед. урона!

☇ Копье Врика ударило по вам!

Вы получили 12 ед. урона!

☇ Бек попал по вам Бурящей Стрелой!

Вы получили 11 ед. урона!

Я почувствовал, как внутри меня нарастает ярость: Да как они смеют предавать меня?! – мысленно восклицал я, пока моя боль и гнев подпитывали мою особую способность босса...

Ах вы черти, – изо всех сил взревел я, активируя Кровавый Гнев. Взрыв расталкивающей силы мгновенно вырвался из моего тела, в большом радиусе взрывая всех, кто находился радом со мной.

Мощь была просто неописуема. Эта сила просто-напросто сдула "одеяло", которое было обернуто вокруг меня, отбросив его на землю в нескольких метрах.

Бушуя и сверкая взглядом, я стоял там, оглядываясь вокруг. Все мои "коварные" гоблины валялись на земле вокруг меня, то и дело стоная и потирая свои конечности, которые со всего размаху врезались в землю от силы взрыва.

Я перевёл свой взгляд на Врика. Он был единственным, кто всё же сумел встать на ноги, сейчас наполовину держась на одном согнутом колене, используя своё копье как трость.

Неужели суровый метод тренировок, через который я заставил его вчера пройти, спровоцировал его предать меня?! – подумал я в гневе. Или же он никогда и не был по-настоящему преданным мне и только сейчас нашёл возможность для атаки, которую так долго ждал? А я ведь ухаживал за ним, инвестировал в его развитие! Я обучил его своим навыкам и тактике боя, и даже наградил щитом!

Что ж, какова бы ни была причина, это была их первая и последняя ошибка, – всё так же холодно подумал я, одновременно с этим активируя Щит Маны и направляя на него свою усиленную Бурящую Стрелу, в которую вливалось всё больше и больше энергии.

Но тут...

Внезапно "одеяло", которое только минуту назад было отброшено силой взрыва, пошевелилось! И в конце концов до меня наконец дошло, что это было вовсе не одеяло, которое протащили мои гоблины, а какой-то монстр!

"Оно" изменяло свою форму. Стали видны его тонкие длинные кости и сухожилия, которые двигались, формируя его в своего рода... причудливо мутировавшего осьминога. Из середины "одеяла" проросли шесть длинных костей, похожих на конечности, каждая из которых заканчивалась ужасным когтем. Видимо, это существо использовало их для перемещения.

Больше всего на свете эта тварь была похожа на движущуюся чёрную палатку, прямиком из ада...

Я сразу же осознал свою ошибку: В конце-то концов, тебя не предали, идиот! – эта штука, вероятно, напала на меня, и мои гоблины просто пытались её убить, но она оказалась настолько тонкой, что все их атаки просто-напросто пронзали её тело и попадали прямиком в меня, тем самым заставляя меня думать, что они меня предали. Боже, я был в дюйме от того, чтобы убить их!

При осознании этого факта моя ярость распалилась ещё сильнее, и я нацелился на этого треклятого "осьминога" моей уже полностью заряженной Бурящей Стрелой.

\*Псуф\*

\*Псуф\*

По моей команде две ярко освещённые стрелы, немедленно материализовавшись в моей руке, полетели навстречу своей цели. Их вращающиеся бурящие наконечники легко проникли в тело монстра, в мгновение ока разорвав его на части.

☇ Бурящие Стрелы попали в Коснувшегося Тени Пещерного Обнимателя

на 50 ед. урона! [(12+13) X2]

К счастью, в сочетании с повреждениями, которые он получил ранее, стрелы смогли нанести достаточно урона, чтобы убить его.

Я оглянулся на свою группу. Они все были покалечены силой, выпущенной мной... Хотя теперь мне было жаль, но в тот момент это был единственный вариант, который у меня оставался, кроме того, чтобы позволить им продолжить колоть меня и играться в "обнимашки" с новым другом, надеясь, что тот умрёт первым.

Видя их состояние, я дважды быстро скастовал Исцеление Последователей, чего оказалось достаточно, чтобы вернуть всем полное здоровье.

– Все в порядке? – смущённо спросил я.

– Да, Уважаемый Тотем, – быстро ответил Бек, – всего лишь маленькие царапины.

– Я сожалею, что причинил вам боль, – добавил следом после него Врик, – мы были удивлены и не знали, что еще делать...

– Всё нормально, Врик, – ответил я ободряющим голосом. – Вы поступили правильно. На самом деле... ваши атаки даже были тем, что позволило мне отбросить эту штуку прочь.

Если бы я только использовал Щит Маны, прежде чем отправиться в пещеру... этого бы не произошло. Однако я пытался сохранять свою ману и больше действовать в виде дальней поддержки нашей группы, а не быть её щитом. На самом деле... наверное, мне всё же очень повезло, что всё произошло именно так. Если бы у меня был активен Щит Маны, этот монстр вполне мог бы нацелиться на одного из остальных из моей группы, и в этом случае он, вероятно, умер бы. Я был единственным достаточно сильным, кто мог без особых последствий пережить такую атаку.

Хе-хе, Везучий Засранец снова проявил себя, – подумал я про себя.

Кроме того, похоже, что я принял правильное решение, инвестировав энергию в свою Бурящую Стрелу. Новая способность стрельбы сразу двумя стрелами, хотя и с небольшим увеличением стоимости, стоила того. Заряженная стрела, которую я использовал, стоила всего 16 MP, но её разрушительная сила была очень существенной. На 21-ом уровне навыка количество стрел вырастет до трёх, что еще больше увеличит его смертоносность.

Тем временем Бек произнес своё заклинание Исцеления на мне, таким образом избавив меня от остальных повреждений. Я же решил проанализировать тело монстра.

⚠ Коснувшийся Тени Пещерный Обниматель ⚠

Мёртв!

Уровень: 8

Сопротивление: Ментальное 100%

Итак, эта штука была заражённой разновидностью своей расы. Или что там ещё значило это "Коснувшийся Тени". Хорошо, что я не пытался доминировать над ним, так как у него был иммунитет к психическим атакам. И жаль, что я и не проанализировал его, пока он был ещё жив, мне было бы любопытно увидеть его полный стат HP.

Тело монстра было почти полностью чёрным. Существо не имело ни заметной головы, ни рта, только похожее на одеяло тело, разбросанное по тонкой костной структуре. На всякие случай я решил проверить его на дроп...

И был удивлён, когда на самом деле что-то нашёл: 6 X тонких костей обнимателя [Крафтинг, стрелы], кожа обнимателя, желчный пузырь.

Ох, точно! – подумал я с внезапным осознанием. – У меня же есть квест на желчные пузыри пещерных обитателей для Губы, чтобы она могла приготовить для меня больше перманентных зелий здоровья, – взяв все предметы, я положил их в свой инвентарь.

А тем временем Врик вёл себя странно, сканируя потолок глазами.

– Ты чего это делаешь? – удивлённо спросил я его.

– Эта штука прыгнула на вас оттуда, Тотем, – гоблин указал вверх. – Я пытаюсь разглядеть, есть ли там ещё эти существа... Но они настолько тёмные, что я, вероятно, не замечу их, даже если буду смотреть в нужное направление!

Он был прав. И как мне это не пришло в голову раньше... На то были все шансы, что эта штука была не единственной в своём роде. Вероятно, они располагаются в определенных точках потолка и ждут, пока ничего не подозревающая добыча сама пройдёт под ними.

Последовав примеру своего лейтенанта, я тоже попытался просканировать потолок, но... как и сказал Врик, тут было слишком темно, чтобы что-то увидеть. У этих тварей был почти идеальный камуфляж.

Но тут у меня появилась другая идея...

– Все, вернитесь назад к формированию и не расползайтесь, – сказал я, наблюдая за тем, как мои гоблины быстро выполняют мой приказ. –Хорошо. А теперь пристегните ремни, мы едем на рыбалку, ребята, – дополнил я и усмехнулся, видя их непонимание. – Просто стойте там, а я посмотрю, есть ли здесь кто-нибудь из них, и если да, то покажу их вам, тогда вы сможете атаковать своими копьями.

Так как мой Щит Маны всё ещё был активен, мне не пришлось перезапускать его, и я медленно пошёл вглубь, постепенно удаляясь всё дальше от других. Но вот.. не успел я пройти и шести или семи метров, как ещё одна тёмная масса упала на меня прямо с потолка.

☇ Коснувшийся Тени Пещерный Обниматель ударил Щит Маны на 22 ед. урона!

-19 MP (Очков Маны)

На этот раз монстр столкнулся не со мной, а с моим щитом, который легко отразил его атаку. Существо соскользнуло на землю, поскольку его одеялоподобное тело не смогло удержаться за щит. Не в состоянии физически прикоснуться ко мне, эта штука быстро приняла форму "осьминога-палатки" и начала в буквальном смысле оседать на меня, используя свои костяные ноги. Несмотря на это, сейчас я не был в реальной опасности, и мог бы легко её устранить. Нет, мне хотелось, чтобы моя партия попрактиковалась в групповом бою, поэтому вместо того, чтобы атаковать, я отвернулся от этих объятий и направился к своей группе. Видя это, Врик заблаговременно отошёл в сторону, позволяя мне втиснуться на своё прежнее место, а затем быстро закрыл пробел, представив свой щит приближающемуся монстру.

К счастью, обниматель всё ещё агрился на меня. И он было пытался использовать свои размеры, чтобы просто "пройти" поверх копий моих гоблинов, но Врик быстро "отговорил" его от этого занятия. Сделав мощный выпад копьём, он проткнул тёмную тварь от конца до конца, привлекая к себе всё её внимание. Существо принялось атаковать своего нового обидчика, изо всех сил царапая его своими когтями, но Врик умело подставлял свой щит. К счастью, мой лейтенант получал лишь незначительные травмы. Его броня принимала весь урон на себя.

Что же, можно было с уверенностью заявить, что этот Обниматель был чертовски пугающим монстром, если он поймает вас в неведении. Тем не менее, существовала у него и серьёзная слабость: в рукопашной схватке лицом к лицу у нас было преимущество. Даже без моей помощи гоблины низкого уровня вполне могли справиться с этим монстром самостоятельно, поэтому, понимая это, я позволял им сделать это.

Воины продолжали колоть существо, медленно измельчая его на куски, в то время как Бек переключался между исцелением Врика и бросками Бурящих Стрел, не забывая использовать Осушение Маны.

И вообще-то... это была неплохая идея. Я не хотел атаковать существо, так как это было полезно для боевых навыков моих воинов, однако я всё равно мог истощать его.

Так что, последовав этому совету, я скастовал Осушение Маны на "одеяло", получил 18 MP, а уже затем использовал на нём Анализ.

⚠ Коснувшийся Тени Пещерный Обниматель ⚠

Уровень: 7

HP: ↓46/58

Сопротивление: Ментальное 100%

Я позволил им продолжать борьбу.

В итоге группе потребовалось почти две минуты, пока один из воинов, наконец, не нанёс смертельный удар по существу. Осмотрев останки, я забрал его кости и кожу, к сожалению, на этот раз обошлось без желчного пузыря.

Мы начали повторять эту тактику снова и снова. Мне удалось заманить в нашу ловушку ещё троих, расправиться с ними не составило труда. По итогу я добавил в свой инвентарь все найденные мною кости и кожу, а также ещё один желчный пузырь.

И вот, наконец, после убийства пяти "одеял", кажется, мы очистили пещеру. Кроме грибов, пожалуй, больше ничего интересного здесь не осталось.

< Эй, дай-ка мне секунду >, – внезапно проговорил Вик в моей голове, когда мы уже собирались идти дальше. Отцепившись от моих плеч, он проплыл вниз и вошёл в тело мертвого Обнимателя. Сперва ничего не происходило... Но затем вдруг тело резко забилось в конвульсиях. Один раз, а потом ещё, а затем и вовсе начало подниматься с земли. Ему потребовалось некоторое время, чтобы успешно контролировать все конечности, но в конце концов всё же удалось встать на все шесть щупалец.

– Ну? – спросил я его. – Нашёл что-нибудь полезное?

В ответ существо повернулась в мою сторону, а затем... вдруг кааак завизжало.

– Еeeeeeeeeeeeeee!!!

– Оучччч! – завизжал я вместе с ним. Все члены группы, включая меня, немедленно заткнули свои уши.

Наконец, спустя какое-то время существо вновь упало на землю, а Вик просочился из него, ползком возвратившись к моим плечам.

< Извини, босс, это было как-то... странно. У него нет собственного мозга >, – сообщил он. – < Хорошо, что ты не пытался доминировать над ним, возможно, это обернулось бы для тебя неприятным сюрпризом... >

– Ну и, так у тебя есть что интересное?

< Ну-у... мой навык владения трупом всё ещё довольно низок, но из того, что я могу сказать - это существо точно питалось темнотой вокруг него. Или точнее - оно подпитывалось у неё. Это сильно их укрепляет. Я бы сказал, что даже персонаж 20-го уровня не выживет здесь сам по себе, если на него вдруг напрыгнет одна из этих тварей. >

– Хорошо, Вик, спасибо за информацию. Ладно, давайте продолжим, – обратился я к своей партии, и, возобновив наш осторожный марш, мы вернулись в тоннель.

К счастью, прогулка длилась недолго. Мы прошли по тоннелю ещё несколько десятков метров, когда он, наконец, закончился другим отверстием, которое вело уже в какое-то другое помещение.

Впрочем, даже отсюда было видно, что в центре этого пространства находилось какое-то странное небольшое возвышение из белых камней. Что было странно - этот курган отдавал мягким светом, рассеивая часть тьмы вокруг него, но никоим образом не освещал остальную часть пещеры. На самом деле я вообще не мог увидеть стен. Всё выглядело так, словно область вокруг кургана сочилась чистой чернотой, которая пыталась добраться до кучи, но терпела неудачу, поскольку свечение последней боролось с самой тьмой.

– Будьте готовы ко всему, – предупредил я свою группу, и мы медленно вошли в новое ответвление пещеры, всё ещё поддерживая нашу формацию...

Когда мы только начали оставлять позади себя прежние тоннели, стены вокруг нас, казалось, стали покрываться той же странной сочащейся чернотой. А пройдя ещё немного вперед, вход в тоннель и вовсе стал выглядеть для нас всё меньше и дальше, так как был уже почти полностью скрыт тьмой. Здесь определенно что-то было не так. И почему-то именно сейчас перед моими глазами внезапно пронеслись отголоски моего видения...

Вскоре мы уже вплотную приблизились к кургану, что находился в центре этого пещерного пространства. Подойдя ближе, я вдруг осознал, что маленькие кусочки, составлявшие эту кучу, были вовсе не камнями... Вся куча сплошь состояла из белых костей, которые светились в темноте.

Но стоило только осознанию этого прийти ко мне, как страшнейшей силы рык внезапно поразил нашу маленькую группу, доносясь откуда-то из непроглядной тьмы.

\*РоооАААр!\*

А затем, медленно, как будто у здешней темноты была своя субстанция, оттуда начало выходить... нечто. Словно бабочка, сражающаяся, чтобы выбраться из кокона, перед нами появлялся монстр, постепенно выползавший из своего "кокона" и принимавший свою истинную форму. Сперва показалась его большая морда, полная острых клыков, отдававших белым блеском светящихся костей, а затем и голова с шеей крупной собаки, после чего, наконец, появилось само тело. И вот, перед нами уже стояло большое, похожее на гончую существо, которое, казалось, состояло сплошь из самой темноты, в то время как тонкий, похожий на камень материал очерчивал его структуру. Зверь из камня и теней. И на нём я незамедлительно использовал Анализ:

⚠ Коснувшийся Тени Мастиф ⚠

Уровень: 15

HP: 120

Сопротивление: Магическое 50%

– Вот дерьмо, – выругался я вслух. И всё из-за магического сопротивления. Описание явно намекало на то, что эта штука была невосприимчива к моим особым способностям.

– Держать строй, – приказал я своим гоблинам как можно более уверенным голосом. – Врик, сосредоточься на защите, эта тварь, вероятно, способна убить любого из нас за один-два укуса.

И что ещё хуже, у этого существа было меньше HP, чем предлагалось его уровнем... и это определенно меня беспокоило. Обычно это означало, что у таких существ также были какие-нибудь магические способности. Это был не какой-то там простой моб.

Недолго думая, я практически мгновенно скастовал усиленную Бурящую Стрелу, но... не успел я ничего предпринять, как зверь внезапно поднял голову и глубоко взвыл.

\*Ауууууу!\*

Вибрация, резонирующая с осколками теней и звуков, пронеслась по нам, словно цунами, нарушая мою концентрацию и в миг разрушая моё заклинание. Вой... а вот и ещё один неприятный сюрприз.

Шокирующий Дебафф: - 20% к скорости и концентрации!

Проклиная всё вокруг, я снова начал кастовать заклинание, не будучи уверенным в том, что смогу свести к минимуму вероятность того, что эта штука снова не прервёт меня. Я чувствовал, что эхо звуков всё ещё резонирует в воздухе вокруг, но всё же, к счастью, это не помешало мне завершить заклинание и наконец ударить зверя двумя Бурящими Стрелами.

☇ Бурящие Стрелы задели Коснувшегося Тени Мастифа на 15 ед. урона!

((14+12) \* 50% - 20% Шок. Дебафф)

В то же время два моих храбрых воина вместе с их лейтенантом, Вриком, помчались на Мастифа, чтобы вступить в бой. Наш танк уже гораздо более умело пользовался своим щитом, так что сразу же взял на себя защиту всего фронта, в то время как воины принялись бросаться по сторонам, вонзая свои копья в тёмную плоть зверя.

Однако, казалось, что монстр едва регистрировал их атаки. Его странные тонкие теневые усики, периодически выскакивавшие из его тела, попросту растворяли раны в небытие, стоило только копьям моих гоблинов достичь своей цели. Зверь практически не замечал их атак и несколько секунд даже никак не реагировал, пока наконец... вдруг резко "не проснулся", бросившись вперёд, прямо на своих маленьких противников. Теперь пришла очередь Врика вступить в бой. Лейтенант, хоть и был практически вдвое ниже ростом этого монстра, умудрился выполнить идеальный блок, с точностью, как мы и практиковали, блокируя его выпад, одновременно с этим делая шаг вперёд, чтобы перехватить атаку и защитить своих товарищей. Однако пасть зверя была настолько велика, что с хрустом сомкнулась по обе стороны щита и слегка согнула его с громким металлическим визгом. В тот же миг монстр резко поднял голову, захватив щит вместе со всем телом Врика, а затем жёстко качнул головой, тряхнув бедного лейтенанта с такой огромной силой, что треск его зубов был слышен даже отсюда. Затем, выждав момент, он открыл рот и так же резко отпустил щит, отправив Врика в полёт на несколько метров, прямо к груде костей. Тот приземлился с таким сокрушительным ударом, что по всей пещере послышался громкий хруст его ломающихся рёбер.

– Все! Встаем вокруг Врика! – тут же приказал я и быстро последовал своей же команде. Ещё по приближению к куче мы уже образовывали линию, которая блокировала зверя от возможности снова достичь Врика. Сейчас мы стояли на его защите. Точно так же, как он недавно защищал нас. В это же время Бек усердно исцелял его.

Зверь ходил вокруг нас, двигаясь из стороны в сторону, словно пытаясь понять, как лучше подступиться. И это было странно... Мне казалось, что его не заботила стратегия, когда он атаковал нас ранее. Почему же он был так осторожен именно сейчас?

Я посмотрел позади себя на груду костей. Неужели он испугался этого? Решив проверить это, я взял маленькую светящуюся косточку и угрожающе взмахнул ею в сторону зверя. И тот определённо вздрогнул от моего движения, зарычав в ответ. По какой-то причине он боялся этих костей!

Осознав это, я изо всех сил швырнул в него этой "палкой". Однако та, ударившись о него сбоку, с легким щёлкающим звуком прекратила светиться и просто упала на пол.

Но всё же часть тела зверя, которая была поражена костью, теперь выглядела разорванной, будто кто-то оторвал целой кусок его плоти. Тем не менее, продолжая наблюдать за ней, вскоре я увидел, как тёмная плоть, хоть и медленно, снова начала формироваться воедино. Усики тени соединялись, пока полностью не закрыли рану уже через несколько секунд.

Чёрт, ну этого ещё нам не хватало! – у этой штуки была просто сумасшедшая скорость регенерации. От простой истины больше было не убежать - эта тварь для нас была слишком сильна.

И Мастиф, казалось, понял это, когда внезапно, словно танк, помчался вперёд, прямо на меня.

Хоть я и был окружен щитом, но зверю было всё равно. А тут вдруг и вовсе... его огромная тёмная пасть... попросту вытянулась вперёд, как в каком-то фильме ужасов, и действительно смогла укусить щит! Не успев среагировать, мне оставалось только в ужасе смотреть на эти кошмарные тёмные челюсти с блестящими белыми клыками, которые остановились всего в нескольких сантиметрах от моего лица. Щит пылал, словно раскалённое солнце, изо всех сил успешно сопротивляясь укусу, но одновременно с этим высасывал всё больше и больше маны из меня. Но и зверь явно не собирался сдаваться и поддерживал давление своих челюстей, в какой-то момент даже сумев ещё немного закрыть рот прямо на моём щите!

☇ Коснувшийся Тени Мастиф нанес Щиту Маны 42 ед. урона!

- 36 MP (Очков Маны)

☇ Коснувшийся Тени Мастиф нанес Щиту Маны 46 ед. урона!

- 39 MP (Очков Маны)

И тут, вдруг, его зубы немного пронзили мою защиту. Огромные, страшные, похожие на кинжалы клыки, парили в воздухе, уже почти касаясь моего лица. Истончившаяся сила маны моего щита - всё, что оставалось на пути пасти этого монстра.

Я должен срочно что-то сделать! – подумал я в отчаянии и запустил в него ещё одну пару Бурящих Стрел... всего на 14 ед. урона. Мастиф попросту проигнорировал мои стрелы, так как раны, которые они нанесли, уже затягивались прямо на глазах. Монстр всё так же продолжал кусать мой щит, а его и без того огромная пасть удлинялась всё больше, уже полностью удерживая весь щит, словно пузырь, во рту.

☇ Коснувшийся Тени Мастиф нанес Щиту Маны 48 ед. урона!

- 41 MP (Очков Маны)

☇ Коснувшийся Тени Мастиф нанес Щиту Маны 53 ед. урона!

- 44 MP (Очков Маны)

Вы получили 5 ед. урона!

Мана быстро заканчивалась, у меня оставалось менее 30% MP, а этот последний укус так и вовсе уже сумел добраться до меня: несколько клыков болезненно застряли в моей руке. Ещё несколько секунд и щит окончательно рухнет, и тогда этот зверь заберёт всех нас с собой в ад! Явно понимая это не хуже меня, мои гоблины продолжали свои яростные попытки ударить его копьями по бокам, но зверь, как и прежде, просто игнорировал их усилия, предпочитая иметь дело только со мной.

Не находя другого выхода, я в отчаянии оглядывался по сторонам. Вокруг меня все ещё было несколько светящихся костей, но, хотя они и казались более эффективными, чем наше основное оружие, они ранили этого зверя всего лишь на короткое время. Но тут...

Замерев, я ненадолго уставился на открытый рот перед собой, который вот-вот угрожал сомкнуться и разорвать меня на части... И кое-что вспомнил...

Ну уж нет! – я оторвал глаза от этого парализующего облика. – Я - Орен! Один из сильнейших игроков в игре! И никакой глупый моб 15-го уровня не убьёт меня так просто!

У меня появилась идея. Опасная, смелая. Слегка наклонившись, я дотянулся своими пальцами до другой кости на земле и крепко схватил её. А затем, подняв это тускло светящеесе оружие, направил его прямиком в горло зверя, тут же деактивируя свой щит.

В отсутствии останавливающих её преград огромная пасть в миг обрушилась на меня, почти полностью обволакивая моего персонажа. Острые зубы пронзили мои хрупкие доспехи и маленькое тело. Но, игнорируя всё это, я лишь ещё сильнее протолкнул кость вперёд, вонзая этому ублюдку светящуюся кость прямо в его тёмное горло.

☇ Коснувшийся Тени Мастиф укусил вас на 60 ед. урона!

☇ Светящаяся кость нанесла Коснувшемуся Тени Мастифу 64 ед. урона!

[X4 - крит, X2 - уязвимое место]

Мастиф немедленно открыл свой рот, выпуская меня на волю и мгновенно изменяя его до прежних пропорций. Скуля, существо резко отскочило от меня. Его горло было наполовину разорвано и сочилось тьмой. Он остервенело скрёб себе по уязвлённому месту передними лапами, пока наконец ему не удалось достать кость, разломав её надвое, после чего монстр резко отпрыгнул в сторону ближайшей черноты. Видимо, чтобы восстановиться.

Вот уже несколько секунд зверь всё катался и катался по земле, сочась тенью, но уже давая понять, что даже такой смертельной раны всё же оказалось недостаточно. Утечка его "крови" постепенно замедлялась, и уже начинали формироваться новые усики теней, закрывая его поистине ужасающее ранение...

< Эй, у меня есть идея! > – внезапно воскликнул в моём сознании Вик. – < Постарайся выиграть как можно больше времени! Займись его регенерацией! > – затем он снова слетел с моих плеч, а его жидкое тело быстро просочилось в гигантскую груду костей, вскоре полностью исчезнув в белой куче.

Мне же оставалось лишь надеяться, что он не просто использовал нас в виде приманки для своего побега. Однако сейчас это не имело значения. Я должен был довериться ему и выиграть всем нам немного времени.

– Слушайте меня, хватайте кости и бросайте их в эту штуку! – приказал я своим гоблинам и сам же последовал своему совету. Наклонился, чтобы взять в руки еще одну тускло светящуюся кость, а затем бросил её, нанося твари ещё один удар.

Мы принялись бомбардировать существо перед нами градом из светящихся костяных осколков, но... даже так, несмотря на все наши усилия, было понятно, что кости были мало пригодны для снарядов, к тому же способность этого существа к регенерации была слишком высокой. Ему потребовалось меньше минуты, чтобы снова полностью сформировать своё горло, после чего Мастиф встал, стряхнув при этом все осколки костей со своего чёрного меха, и угрожающе зарычал на нас. Несколько новых ран, которые нам удалось ему нанести, вскоре были также быстро затянуты. Её тело реформировалось заново. Мы облажались.

И вот, зверь двинулся на нас, готовясь к прыжку и теперь вообще не обращая внимания на близость груды костей. Что было понятно, так как, хоть свет и раздражал его, он не мог с ним ничего поделать.

Решив больше не тратить на него Бурящих Стрел, дабы сэкономить ману, я снова активировал свой Щит Маны и стал ждать неизбежного. Однако...

...стоило зверю только броситься вперёд, как в тот же момент куча костей позади нас с треском взорвалась.

И пред нами предстал... скелет! Светящийся ярко-белым светом, он вырвался из груды костей, осыпая нас осколками по широкой дуге. Скелет был около двух метров в высоту, его глаза светились фиолетовым огнём, а в костлявых светящихся руках он держал гигантский, неописуемо яркий меч, который был чуть ли не длиннее самого скелета.

Наш новый товарищ перехватил Мастифа прямо в середине его прыжка, замахнувшись белым светящимся мечом по широкой дуге, который, попав в тело, глубоко впился в плоть существа, практически разрезая его пополам.

– Вик? – спросил я с нескрываемым удивлением в голосе.

Услышав меня, череп скелета мгновенно повернулся ко мне лицом, не поворачивая при этом своё тело, а затем подарил мне леденящую кости усмешку, будто показывая, что внутренности его рта светились тем же фиолетовым светом, что и его глаза.

А следом за этим оно вдруг заговорило со мной ликующим голосом Вика:

– Эй, босс! Дай мне минутку, хорошо?

СкелетоВик снова взмахнул своим мечом, ещё раз чуть не разрубая зверя перед собой пополам. Тот взвизгнул, но не отступил, а вместо этого ударил своего нового врага своей массивной лапой. Однако та тут же распалась, попав в светящееся тело скелета. Но это также сказалось и на самом Вике, так как куча костей его грудной клетки теперь была разрушена, и он, потеряв равновесие, упал на землю. Я не мог упустить эту возможность, это был наш единственный шанс.

– ВСЕ, ПРИГОТОВИТЬСЯ! – что есть мочи закричал я и, схватив ещё одну кость, словно дубину, бросился уже на хромающего, скулящего зверя. Мы окружили его и начали буквально разрывать светящимися кусочками костей, свет которых, впрочем, мгновенно гас со вспышкой после всего одного удара. Но всё же наши атаки служили своей цели, они отвлекали его. Зверь не знал, кого бить следующим. Он пытался встать на ноги, но не мог контролировать своё разорванное тело.

Ещё бы чуть-чуть, и нам вряд ли бы удалось и дальше удерживать его достаточно долго, чтобы позволить Вику восстановиться. Но, к счастью, Вик наконец поднялся на ноги и нанёс сокрушительный удар своим сияющим мечом, отрубив голову Мастифа и положив конец его жизни.

Тяжело дыша, мы все попадали на землю, стараясь контролировать своё дыхание. Все, кроме СкелетоВика, который стоял там и ухмылялся на нас своей леденящей жилы ухмылкой. Можно сказать, что шутки с его стороны теперь были надолго обеспечены.

На протяжении всего боя я смутно осознавал, что Бек отчаянно продолжал исцелять нас, держа всех за гранью смерти. Мы были живы только благодаря ему. И подумать только, когда-то я думал просто покончить с ним, чтобы избежать возможного конфликта в будущем.

Вик действительно вытащил всех нас, он проявил незаурядную изобретательность и быстроту мышления. Я знал многих игроков, которые не смогли бы справиться с таким давлением. Я покачал головой. И это при том, что он был всего лишь программой! Нам повезло иметь такого товарища, как он.

И, кажется, игра была со мной согласна, так как внезапно меня засыпало системными сообщениями:

Навык Везучий Засранец достиг 13-го уровня!

Повышен уровень!

Вы достигли 11-го Уровня Персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Навык Лидер Военной Партии достиг 3-го уровня!

Военная Партия

Гоблин-воин повысил 1 уровень.

Гоблин-воин повысил 1 уровень.

Врик повысил 1 уровень.

Бек повысил 1 уровень.

Ого, неплохой прогресс! – этот бой был тяжелым, но он определённо красиво вознаградил нас в конце. Я воспользовался этой передышкой и быстренько распределил доступное очко в свой ментальный атрибут, тем самым доведя его до 13 пунктов.

Тем временем Вик, всё ещё ухмыляясь рядом с нами, стоял в горделивой позе, держа в одной руке рукоять своего огромного двуручного меча, в то время как лезвие последнего небрежно прислонялось к его костлявому плечу. Меч светился ещё ярче, чем сам Вик, нескончаемо сверкая чистым ярко-белым светом.

Я не мог не заметить того, что свечение прояснило всю пещеру, заставив сочащуюся тьму отступить и показать стены. Но даже так последняя всё ещё тонко цеплялась за них, как какой-то маслянистый остаток. А вот в отличие от яркого света меча, костяная куча теперь казалась немного тусклой.

Вик проследил за моим взглядом и принялся объясняться.

– Когда мы обнаружили, что кости ранят этого Мастифа, я догадался, что внутри может быть что-то, что питает их, вот почему я нырнул туда. Я нашёл этот скелет в самом низу груды костей, он держал в руках вот этот меч. Кажется, это какой-то благословенный меч против тьмы. Я предполагаю, что владелец сражался с этими зверями когда-то давным-давно и в конечном итоге был побеждён. Тёмные существа, вероятно, не могли коснуться меча, поэтому они просто сложили кости других жертв поверх него, вероятно, в тщетной надежде погасить его смертью и тьмой. Но этот меч, – он снял его с плеча и нежно погладил, – не мог быть так легко погашен. Вместо этого его мощное благословение освятило кости, сделав их проклятием тьмы. В любом случае, я никак не мог достать меч, так что вместо этого попытался завладеть скелетом, и это сработало! Вскоре я обнаружил, что контролирую это тело. И знаешь, мне вроде как... понравилось, – добавил он в конце с очередной до чёртиков пугающей усмешкой на черепе.

Надо сказать, что это не очень приятное чувство - иметь под рукой дружелюбного скелета, который улыбается вам через свой чахлый череп.

– Ты хорошо справился, Вик, – похвалил я его. – Ты можешь мне что-нибудь рассказать о том, кем был этот скелет при жизни?

Он пожал плечами.

– Одно только владение им повысило мой навык на целых четыре пункта, но этого всё ещё недостаточно, чтобы позволить мне получить доступ к логам его прошлого. Но зато я с уверенностью могу тебе сказать, что этот скелет точно не был обычным НПС.

Ну, учитывая его размеры, это было очевидно.

– Тогда что же это было за существо?

– Это был божественный посланник, Вестник.

Я посмотрел на него с недоумением.

– Я знаю, что у богов есть слуги, но я никогда не слышал о какой-либо сущности, взаимодействующей непосредственно с нашим миром. Они ведь только должны охранять души мёртвых НПС и тому подобное, разве нет?

Он согласно кивнул.

– Теперь-то это так. Но до официального релиза игры было несколько божественных посланников, которые ходили по земле, выполняя свои божественные поручения. Эти Вестники были среди самых сильных из них. Однако вскоре после этого они были расформированы отцом. Вроде бы из-за того, что были слишком сильны и не подходили для баланса игры.

– Хорошо... и о чём нам говорит эта информация?

– Это говорит нам о том, что здесь было нечто, достаточно мощное, чтобы убить его.

От этого мрачного объявления у меня по коже прошли мурашки: Что может быть могущественнее слуги бога? – задумался я про себя.

< Ничего хорошего >, – зловеще ответил Вик.

Внезапно я осознал, что нечто, что победило этого Вестника, вероятно, и было тем источником тьмы, которую я видел в моем видении. Тем не менее, я до сих пор понятия не имел, как всё, что мы обнаружили, было связано с моим новым Домом Вождя.

Я смиренно вздохнул.

– Есть ли что-нибудь ещё в этой куче, что может быть полезно для нас? – спросил я.

– Почти все кости принадлежат животным и простым мобам, так что... немногое, – моё лицо упало от этих слов. – Ну... – продолжил он следом уже более ярко, – кроме вот этой штуки, – Вик залез себе в грудную клетку и достал оттуда серебряный браслет.

Я с любопытством взял эту штуку из его рук и использовал на ней Анализ.

«Браслет Вестника»

● Описание: Изящно скрафченный браслет из электрума, символизирующий братство секты Вестников.

● Тип: Вещь для одноразового использования.

● Ранг: Артефакт.

● Прочность: Неуничтожаемый.

● Эффект: Призыв союзника, Вестника.

Я тихонько присвистнул от восхищения. Это был Артефакт! Этот маленький красавец принёс бы мне на аукционе по крайней мере несколько сотен тысяч золотых монет. Считай, что сейчас у меня в руках был цифровой предмет эквивалентной стоимости спортивного автомобиля! Конечно, в прошлой "жизни" у меня были в наличии ещё более дорогие Артефакты, но вот этот всё же был крайне редок. Вероятно, это было единственное оставшееся доказательство силы, которая существовала на ранней стадии игры. Независимо от фактической стоимости, поклонники игры убили бы любого, чтобы только завладеть им.

Я быстро добавил этот лакомый кусочек в свой инвентарь. Пусть будет моим козырем на случай дождливых дней.

Ранее огромный Мастиф теперь был всего лишь мелкой лужей жидкой тени, смешанной с некоторыми земными самородками. Осторожно тыкнув в его останки, я открыл меню добычи.

Флакон Жидкой Тьмы

Тип: Компонент для крафта

Коснувшаяся Тени Руда X 7

Тип: Компонент для крафта

Это могло оказаться очень интересным - создать что-то, что частично было бы сделано из теней. Но, к несчастью, такие компоненты были очень редки, а этот зверь был слишком силён для своего уровня, и даже с новообретённым сияющим мечом Вика нам едва удалось одолеть его. Было крайне сомнительно, что мы сможем уничтожить более одного или даже двух таких монстров, прежде чем они нанесут достаточный урон, который полностью разрушит новое тело Вика: Не дай бог, если мы столкнемся с их группой, – эта мысль заставила меня понять, каким драгоценным внезапно стало новое тело Вика, так как никто из нас не смог бы даже слегка приподнять его огромный меч без него.

– Вик, как долго ещё ты сможешь контролировать это тело?

Он заколебался на долю секунды, прежде чем ответить.

– Ещё около 45 минут.

Я бы предпочёл, чтобы это число было больше, но, как говорят: "Не смотри дарёному коню в зубы".

– Ну что ж, тогда давайте наилучшим образом использовать время, которое у нас есть. Продолжим разведку пещеры. Вик, тебя только что официально назначили секретным оружием нашей группы.

Он снова улыбнулся мне. Похоже, ему действительно нравилось улыбаться в роли скелета.

– Конечно, босс, – ответил он.

Мы провели быстрый обыск этой части пещеры, чтобы убедиться в отсутствии других проходов, а затем вернулись к тоннелю, который привёл нас сюда. Решив отказаться от формации, мы быстрым шагом направились по нему прямо к главному проходу.

И вот здесь у меня было два варианта на выбор: сперва разведать меньший левый тоннель или же главный большой и круглый. Я не сомневался, что всё, что мы искали, было в среднем проходе, но мне было трудно вот так просто игнорировать мои инстинкты геймера, которые настаивали на том, что боковые проходы и "бэкдоры" всегда должны быть проверены в первую очередь. Это был умный ход - сначала убедись, что нет никаких сюрпризов, которые нападут на тебя со спины, когда ты, наконец, достигнешь места своего назначения. Поколебавшись ещё секунду, я всё же решил последовать своему инстинкту и сперва проверить небольшой проход.

Стены тоннеля здесь сочились тьмой уже с самого начала. Глубокие тени топили любой источник света, так что мы могли видеть только на несколько метров вперёд. Я активировал свой Щит Маны и на этот раз вошёл первым. Мы спешили, так что это была самая логичная защита, когда скорость была проблемой. Идти строем было слишком медленно.

Однако, стоило мне пройти примерно пять метров или около того, как я ударился о барьер. Я огляделся. В какой-то момент стены тоннеля сужались, а сочащаяся тьма становилась достаточно близка, чтобы коснуться сама себя и в итоге сформировать стену из чистой тьмы.

– А вот здесь позволь мне, босс, – вызвался Вик и пошёл вперед, поднимая меч высоко в воздух.

Согласно кивнув, я отошёл в сторону и позволил ему действовать. Достигнув чёрного барьера, Вик взмахнул своим сияющим мечом, рассекая тьму, как нож разрезает масло. Та послушно раздвинулась в стороны, открывая нашему взору другую часть тоннеля впереди. Вот только она тоже была заблокирована...

Исчезающие тени явили нам каменный проём. Очень древний, судя по его виду. Он был грубо вытесан и, казалось, был построен какими-то пещерными людьми, так как почти ничем не отличался от естественных частей камня, который окружал нас. Очевидно, что это была дверь, однако в ней не было замочной скважины. Вместо этого она имела пентаграмму в форме небольшого отступа прямо середине. И вот она-то уже, без сомнения, предназначалась для определённого ключа.

Без особого энтузиазма, я попытался заставить дверь открыться, но, как и ожидалось, она не сдвинулась с места. Пожав плечами, я бросил эту затею. Сейчас это было даже к лучшему. Теперь я знал, что сзади нас ничего не удивит, и мы можем безнаказанно двигаться дальше по главному тоннелю.

Нуу, – подумал я с тёмным юмором, – по крайней мере, я могу расслабиться, зная, что наша смерть будет ждать нас на виду, спереди, а не подкрадываться сзади, – усмехнувшись своим мыслям, я махнул своему отряду рукой, чтобы те следовали за мной.

Мы наконец были готовы отправиться в главный тоннель.

И вот здесь уже нам снова понадобилась наша старая формация. К счастью, видя, насколько большим был этот тоннель, мы могли двигаться довольно беспрепятственно, так что это не стоило нам никакого дополнительного времени. Форма тоннеля была просто идеальной, и мы постепенно продвигались всё глубже. Впрочем, вскоре тоннель всё же изменился - изогнулся вниз, начав уносить нас в самые недра земли.

Внезапно, после нескольких минут ходьбы блеск света, на мгновение отразившийся от меча Вика, привлёк моё внимание. Кажется, тут что-то было, прямо там, в соседней стене тоннеля. Я дал знак группе, чтобы она остановилась, а сам подошёл к стене, чтобы обнаружить там... Опал размером с мой кулак! Я жадно выхватил кинжал и попытался выскоблить его из стены, но, к сожалению, безуспешно. Вместо этого передо мной мигнуло небольшое уведомление.

Минимальный требуемый уровень квалификации: Добыча Руды 30

Какая жалость. Даже наш Шахтёр не сможет добыть этот Опал. Ему придется достичь 19-го уровня, прежде чем его физический атрибут будет достаточно высок, чтобы поднять его навык добычи ископаемых до 30-го уровня.

Я неохотно отпустил Опал, и мы продолжили наш спуск.

Впрочем, моё сожаление о том, что я потерял такую добычу, длилось недолго, так как уже вскоре я нашёл ещё одну, свободно валявшуюся на земле. Хотя это был уже намного меньший драгоценный камень, чем тот, который я видел ранее, я с радостью подобрал его и сохранил в своём инвентаре.

Время шло, а мы спускались всё глубже, и я начинал замечать, что стены тоннеля вокруг нас, которые до сих пор казались мне нормальным камнем, изменялись. Мы шли всё дальше и дальше, и всё чаще перед нами проявлялась сочившаяся жирная тьма, покрывавшая стены сплошной чёрной субстанцией. В самом начале осадок был тонким, но он становился всё толще и толще по мере того, как мы продвигались вперёд, уходя всё глубже и глубже под землю.

– Вик, – обратился я к нему спустя какое-то время, – сколько у тебя ещё осталось времени в запасе?

СкелетоВик пожал плечами.

– Ещё минут двадцать или около того.

Это было не очень хорошо. Мы теряли слишком много времени на осторожное передвижение, и в результате потратили более половины времени нашего "специального оружия против тьмы".

– Ладно, тогда давайте увеличим скорость, – сказал я всем, – мы пойдём в устойчивом темпе. Следите за всем вокруг нас! – и вот так мы начали нашу легкую пробежку по тоннелю. Если бы это было подземелье замка или любое другое искусственное сооружение, этот приказ был бы почти самоубийством, так как это означало бы, что мы, вероятно, могли пропустить какую-нибудь ловушку в этом районе. Но из того, что я сейчас видел, это место являлось скорее естественным логовом, кишащим монстрами, без каких-либо технологических устройств. Так что, как по мне, это был обдуманный риск.

И вот, спустя несколько минут мы наконец что-то услышали. Это был звук текущей воды. А вскоре мы уже достигли и самого источника, ещё одного пещерного пространства. Перед нами предстала большая подземная пещера, где с левой стороны бурлил широкий поток воды, стекающий вправо от нас, тем самым разделяя пещеру на две части. На другой стороне ручья виднелся ещё один тоннель, уходящий ещё дальше вниз, всё ещё в той же идеально круглой форме.

Поток был не слишком большим, около трёх метров в ширину. Проблема была в самой воде. Она была объята... тьмой.

Оказалось, что то, что заставляло темноту просачиваться вокруг, также влияло и на воду. Осторожно подойдя к ручью, я внимательно посмотрел на воду. Я видел, как течёт нормальная вода, но она была испорчена густо переплетёнными с ней потоками тьмы.

Хоть я и не знал точно, что контакт с жидкостью сделает с гоблином, понятие "не входите в тёмные зараженные воды" было очень ясным в моём сознании. Я уже будто наяву представлял в своей голове образ того, как вижу этот пример на стене, рядом со старой грудой костей, принадлежащей последнему бедному идиоту(мне), который попытался пересечь этот ручей.

И как же нам тогда перейти на другую сторону? – задумался я, будучи всё ещё наклонённым к воде. И это была моя ошибка...

Прежде чем у меня появилась возможность сделать что-нибудь ещё, воды возле моего лица начали пузыриться. Недолго думая, я тут же организовал некоторое расстояние между мной и этими зловещими пузырями, да так, что в спешке чуть не споткнулся о свои же ноги. В это же время на поверхности появлялось всё больше и больше чёрных пузырей, которые затем... начали пробираться к берегу!

Когда пузыри наконец достигли края ручья, то оттуда появилась огромная чёрная пасть еще одного Мастифа. Следующей из воды показалась большая лапа, сильно расплескав жидкость по земле, а за ней последовала и другая. Это... не было похоже на то, что зверь выходил из воды. Нет, это больше было похоже на то, что тёмная субстанция его тела формировалась прямо сейчас, собирая тьму из воды. Знакомый облик зверя всё продолжал трансформироваться, медленно выползая наружу.

– Дерьмо. Вик, бей его, бей! – закричал я.

Вик не стал медлить, немедленно взмахнул своим огромным сияющим мечом, сделал несколько быстрых шагов к уже почти полностью освободившемуся монстру и нанёс тяжелый удар.

Половина переднего тела зверя просто-напросто распалась от его удара, но затем... прямо на наших глазах ещё больше тёмной субстанции начало просачиваться из воды, постепенно поднимаясь вверх по нижней части тела зверя и быстро восстанавливая нанесённый Виком ущерб, одновременно с этим продолжая формировать остальную половину тела зверя.

– Чёрт, это не сработает, пока он соединен с водой, – крикнул я. – Сначала надо полностью вытащить его.

Вик послушно отошёл от края ручья, давая зверю время. Это дополнительное мгновение было всем, что ему требовалось, и тот, закончив формировать своё тело, наконец вышел из воды.

И вот, он предстал перед нами, будучи больше и темнее, чем тот, с которым мы сражались ранее. Его тело было обрамлено тьмой и уже знакомыми кусками камня.

Тяжело сглотнув, я использовал на нём Анализ:

⚠ Коснувшийся Тени Мастиф ⚠

Уровень: 18

HP: 150

Сопротивление: Магическое 50%

Внезапно огромный зверь поднял свою голову, открыл пасть и, как и предыдущий Мастиф, издал ужасающий вой, такой, что пары тьмы снизошли из пасти монстра и быстро омыли всех нас. Но вой этого Мастифа имел гораздо более мощный эффект...

Внезапно я почувствовал, что мое тело слабеет, в моих костях начала появляться какая-то неестественная тяжесть. В то же время стоявшие рядом со мной двое моих воинов тут же рухнули на землю, тяжело задышав. Врик держался лучше, но всё же ненамного, уже всем телом прислоняясь к своему копью. Бек также пока кое-как стоял вертикально, хотя было видно, что эти усилия явно стоили ему дорого. К счастью, наш туз в рукаве, Вик, не пострадал. Пары тьмы не смогли достигнуть его и испарились, как только приблизились к его светящемуся телу.

Стиснув зубы, я всё же заставил себя встать вертикально. Судя по всему, никакого другого штрафа, связанного с дебаффом воя, не было, кроме этого чувства физического давления, поэтому я всё еще мог говорить и использовать свою магию.

– Вик, – проговорил я сквозь стиснутые зубы, – уничтожь эту штуку.

– Окей, сейчас всё сделаем, босс, – как обычно навеселе ответил он и, подняв свой огромный меч для ещё одного удара, ринулся вперёд, быстро покрывая расстояние до своего врага.

Сражение началось. Два монстра принялись ожесточённо бороться друг с другом, полностью игнорируя остальных. Вик махал своим мечом большими и мощными дугами, но этот зверь... он оказался умнее своего предшественника. Он ожидал большинство атак Вика и умело уклонялся от них, время от времени обеспечивая контратаки, которую Вику едва удавалось обойти. Я видел, что время играло не в нашу пользу. Несмотря на огромное преимущество светящегося меча, сам Вик не был опытным воином, делая очевидные ошибки новичка, когда оставлял слишком много свободных зон. Зверь, казалось, понимал это и терпеливо следил за его движениями, ожидая своего шанса. И вот, он настал. Когда Вик, наконец, сделал такую значительную ошибку, что оставил себя практически полностью открытым, зверь бросился вперёд и сумел нанести ему мощный удар. Его когти оторвали несколько костей от грудной клетки Вика и сломали одну из костей на его голени. Вик начал хромать, что замедлило его атаки.

Нехорошо, – видя это, я запустил в Мастифа несколько Бурящих Стрел, пытаясь отвлечь его, однако урон, который они нанесли в следующий миг, в конечном итоге был исцелен им практически мгновенно. Тем не менее, я не останавливался, и после ещё нескольких таких попыток зверь с яростным рычанием повернул голову ко мне, заставляя меня быстро отказаться от этого курса действий. Я должен был быть осторожен, чтобы не агрить его слишком сильно, иначе следующая атака будет нацелена уже на меня.

Вик всё продолжал сражаться с монстром, хотя теперь было ясно, что битва идёт не в его пользу. Его хромота сделала его позиционирование и маневрирование еще хуже, чем раньше, и теперь у зверя практически не было проблем, чтобы избежать его и без того широких взмахов. Я смотрел на это всё в отчаянии, ломая мозг и пытаясь придумать, что ещё мы можем сделать, но ничего не приходило в голову. Все остальные едва могли дышать. А затем...

...совершенно внезапно я заметил кое-что странное. Вик замахнулся, и в который уже раз промахнулся мимо головы Мастифа, но я был уверен, что видел, как зверь вздрогнул на долю секунды. Я снова уставился в то место, наблюдая теперь уже более внимательно и ожидая следующего взмаха мечом, и... да, зверь определенно вздрогнул! Ему не нравилось находиться в зоне освещения, исходящего от сияющего меча! Вот почему он не торопился и лишь изредка наносил ответный удар, стараясь не оказаться под прямым светом меча! Он боялся света!

– Вик! – крикнул я своему компаньону. – Держи меч перед собой! Чудовище боится света!

Его избитое тело скелета выглядело уже донельзя изнеможденным, но он всё же сделал, как я сказал. Теперь он держал рукоять меча двумя костлявыми руками, а меч висел перед ним, словно огромный и яркий столб света. И зверю это определенно не понравилось. Он впервые сделал шаг назад!

– Двигайся вперёд! – закричал я, и Вик повиновался, а зверь снова отступил.

Медленно и методично, Вик начал отталкивать зверя назад, к воде. Тот отчаянно пытался отпрыгнуть в сторону, но каждый раз Вик был уже готов к этому манёвру и легко отступал в нужном направлении, чтобы заблокировать этот путь, заставляя зверя ещё дальше спускаться к воде. И вот, наконец, когда монстр вновь оказался полностью погружён в ручей, его тело начало таять, а тьма стала смываться течением, которое ещё несколько минут назад само породило его.

Мгновение спустя, туманные тёмные пары, которые пронизывали воздух, окончательно исчезли, в тот же миг освобождая нас от их угнетающего давления. Все медленно встали на ноги, всё ещё испытывая некоторую тряску.

– Ну, я бы сказал, что это было чертовски весело, – провозгласил Вик, приближаясь к нам на своих шатких ногах и всё ещё держа на весу свой меч. – Так что теперь?

– Нам нужно как-то пересечь эту реку, – ответил я.

Вик пожал плечами:

– Теперь, когда мы знаем, что эти существа боятся света меча, это должна быть лёгкая задача. Поднимайся на мои плечи, я перенесу тебя на другую сторону.

Это была интересная идея, хотя что-то тут не очень хорошо сочеталось... Но я пока не мог найти в ней явной логической проблемы.

– Хорошо, – согласился я. Опустив голову, Вик наклонился, и я быстро взобрался на его костлявые плечи.

– Теперь держись, – предупредил он меня, а затем повернулся к водам и с всплеском прыгнул в них.

И тут вдруг до меня наконец дошло, что было не так со всем этим сценарием... Я привык таскать Вика на своих плечах, а теперь всё изменилось. Сейчас я сам использовался в качестве плаща...

К счастью, течение было не очень сильным, а вода не очень глубокой. Двухметровое тело Вика легко удержалось на ногах. Тьма же, которая пронизывала здешнюю воду, текла вокруг его светящегося тела, словно это было живое существо, стремящееся избежать прямого контакта.

И вот, Вик наконец сделал шаг вперёд, начав пересекать ручей, медленно продвигаясь по нему и пытаясь встать прямо после каждого своего шага. Я уже догадался, что для скелета пересечение реки, вероятно, было более физически сложным действием. Но, несмотря на медлительность, ему потребовалось всего около тридцати секунд, чтобы полностью пересечь трёхметровый ручей. Затем он сделал ещё один шаг вверх по уступу, и вот мы оба уже стояли на другой стороне, в целости и сохранности.

– Отличная работа, приятель, – похвалил я его, – теперь перенеси остальных.

Он покачал головой:

– Извини, босс, этого не произойдёт.

Я уставился на него с удивлением.

– Почему нет?

– Нуу... – медленно ответил он, а затем указал на себя. – Вот почему! – стоило ему это сделать, как его тело начало быстро разваливаться, а кости стекали на землю, оставляя позади себя аморфное фиолетовое вещество, которое было истинным телом Вика.

Спустя мгновение он снова принял облик гоблина.

– Извини, босс, время вышло, кажется, остались только ты да я.

Я посмотрел на светящийся меч, который теперь лежал на земле прямо перед нами. Он весил около 20 кг, почти столько же, сколько я сам. Ни Вик, ни я не могли использовать его сейчас, не говоря уже о том, чтобы применять его в бою.

Тем не менее, он хотя бы всё ещё освещал окрестности, и это было его главное достоинство. Я схватил его за рукоять, но едва даже смог поднять его себе на плечо, в то время как острие всё ещё лежало на земле.

– Можешь захватить с другой стороны?

Кивнув, Вик подошёл к его концу, и, хотя его форма гоблина была меньше моей, ему всё же удалось поднять его, и, по-видимому, гораздо легче, чем мне.

– Ребята, – позвал я других своих гоблинов, – возвращайтесь в клан. Бегите со всех ног, на случай если ещё больше зверей выйдут из воды. Когда выберитесь, охраняйте вход в пещеру, пока я не вернусь.

Гоблины послушно кивнули головой и быстро скрылись из виду.

– Хорошо, – я вновь повернул голову к Вику, – пойдём, – и с этими словами мы продолжили спуск по главному тоннелю, оставив ручей позади.

Мы шли уже по крайней мере десять минут, в то время как наш меч держал окрестности хорошо освещёнными, удерживая темноту подальше, которая в страхе сочилась со стен вниз, когда мы проходили рядом.

И вот, спустя ещё какое-то время дальше по туннелю показался ещё один источник света, который отбрасывал тёмно-красное угрожающее свечение. Мы пошли ещё осторожнее, все ещё неся меч с собой, пока не достигли другой большой пещеры, через которую протекал ещё один поток. На этот раз это был поток из... лавы.

Лава текла медленно, можно даже сказать тяжело. Расплавленные породы выглядели многослойными, и их поток можно было описать скорее как просачивание, нежели фактическое течение. Лавовое препятствие было около пяти метров в ширину. Позади же него я увидел всё тот же тоннель, продолжающий уходить вниз.

Мы когда-нибудь вообще достигнем конца?! – но теперь у меня другая проблема. – Как, чёрт возьми, мы пересечём этот лавовый поток?

Он был слишком широк, чтобы перепрыгнуть его, по крайней мере для гоблина. А все мои заклинания были ориентированы только на бой и плохо подходили для этой задачи.

Как бы я хотел сейчас знать какую-нибудь магию льда! Тогда я мог бы легко заморозить нам путь, чтобы успешно пересечь поток, – продолжая думать о нашей текущей проблеме, я проверил свой инвентарь в тщетной надежде найти что-нибудь, что могло бы нам помочь. Но... кроме Браслета Вестника у меня не было ничего полезного, и я определённо не был готов тратить столь ценный артефакт на решение простой логистической проблемы.

Я уже почти что сломал свой мозг, пытаясь найти ответ на опрос: Что делать?! – бесконечно прокручивавшийся у меня в голове, когда решил наконец обратиться к Вику.

– Вик, есть шанс, что ты дотянешься до другой стороны и зацепишься за какой-нибудь камень, чтобы потом вытащить меня? – спросил я.

Он выглядел неуверенным этим планом.

– Я не знаю, я никогда не пытался сделать что-то подобное, но позволь мне попробовать, – стоя на краю лавовой реки, он поднял свои руки, словно какой-то Джедай, а затем медленно начал их вытягивать. Они тянулись всё дальше и дальше, в то время как собственное тело Вика становилось тоньше по мере того, как он использовал всё больше и больше своей массы, удлиняя руки. Но вот, достигнув около двух метров, он чуть было не потерял равновесие и не свалился в лаву. Казалось, что он больше не мог закрепить своё тело, пока его собственные руки были растянуты так далеко. Понимая это, он быстро убрал их, переместив основную массу обратно в своё тело, и вовремя сумел стабилизировать себя, прежде чем поплыть вниз по течению.

Повернувшись ко мне, он покачал головой.

– Прости, босс, слишком далеко. Моё тело недостаточно велико, чтобы дотянуться до другого конца.

Хм, недостаточно большое тело... – я задумался об этом ненадолго. И, кажется, у меня появилась другая идея.

– Хорошо, – ответил я с улыбкой на лице, – нам ведь просто нужно увеличить твоё тело, не так ли? – он, казалось, озадачился моим комментарием, особенно когда я добавил. – А теперь, приятель, не мог бы ты прыгнуть в лаву?

Он недоверчиво посмотрел на меня на мгновение, но затем, наконец, поняв мой замысел, улыбнулся и на самом деле ответил мне даже немного восторженно.

– Без проблем, босс! – повернувшись, мой компаньон сделал прыжок и с головой нырнул в лавовый поток. Его тело было мгновенно уничтожено, а фиолетовая материя, из которой оно состояло, вскипела от сильного жара.

Ваш компаньон Вик умер...

Хорошо, а теперь переходим к следующей части, перепризовём его, – в прошлый раз, когда я призвал Вика, мне пришлось использовать 100 HP и 200 MP, чтобы создать его аморфное тело. С тех пор моя сила значительно возросла, на этот раз я смогу вложить гораздо больше очков в ритуал призыва. – Хмм, – прошло уже некоторое время с тех пор, как я проверял свою страницу персонажа, поэтому я решил открыть её сейчас, чтобы уточнить свой доступный пул.

Титул: Уважаемый Тотем

Уровень: 11, (90%)

Раса: Раса Монстров [Гоблин]

Тип: Босс I [Тотем]

Божество: Коргорам

Последователи: 5

Атрибуты: [0 очков доступно]

- Физический 2

- Ментальный 13

- Социальный 0

Пул:

- Здоровье: 162 HP

- Мана: 329 MP

- Броня: 7

Навыки:

- Везучий Засранец 13 (11%) (Прайм)

- Анализ 5 (52%)

- Отслеживание 5 (29%)

- Лидер Военной Партии 3 (10%)

- Инфузия Маны 13 (59%) (Прайм)

Навыки (Заклинания):

- Манипуляция Маной 12 (60%)

- Бурящая Стрела 11 (25%) (Прайм)

- Щит Маны 15 (80%)

- Кровавый Гнев 11 (90%)

- Исцеление Последователей 2 (60%)

- Осушение Маны 3 (62%) (Прайм)

Что ж, на этот раз я собирался вложить 150 очков здоровья и 300 единиц маны в формирование нового тела Вика, что должно было увеличить его массу на 50%. Я надеялся, что этого всё же будет достаточно, чтобы достичь нашей цели, хотя... самому вот мне это всё ещё казалось маловероятным. Судя по тому, что я видел, ему нужно было стать как минимум вдвое больше, чтобы он мог дотянуться до противоположного берега. Ну... а с другой стороны, отступать ведь всё равно было некуда. И раз я выбрал намеченный курс действий, то теперь мне нужно было довести его до конца.

Не став с этим медлить, я инициировал церемонию призыва, и вскоре уже привычные мне толстые усики маны и крови отделились от моего тела, объединяясь в единое целое, чтобы сформировать аморфный сгусток магической субстанции, который мог бы вместить сознание Вика. Спустя некоторое время, когда процесс наконец был завершён, эта новая "капля" с глухим стуком упала на землю, и Вик незамедлительно начал менять свою форму, как он часто говорил - "Садиться за руль". И вот, спустя ещё несколько недолгих мгновений он снова превратился в гоблина, но на этот раз... он был даже больше меня! Макушка моей головы теперь едва-едва доходила до его подбородка, а его тело казалось более мускулистым. Он с восхищением рассматривал свои руки, разминая мышцы и, судя по всему, был очень доволен их состоянием. Обновлённый гоблин потянулся к мечу, который мы положили на землю, схватил рукоять обеими руками и, хрюкнув, сумел-таки поднять его в воздух самостоятельно, хоть и всё его тело всё ещё сильно напрягалось, чтобы удержать меч в вертикальном положении.

– Поздравляю с новым телом, – сказал я ему, – теперь, пожалуйста, перестань уже восхищаться собой и проверь, сможешь ли добраться до другой стороны?

– С радостью, босс, – ответил он и отпустил меч. Подойдя к выступу, Вик снова поднял руки и вытянул их, как и прежде, вперёд. На этот раз ему удалось достичь ими около трёх метров, прежде чем его тело начало терять равновесие – уже более половины пути, но этого всё ещё было недостаточно.

– Черт! – выругался я в отчаянии и покачал головой.

– Извини, босс. Если бы мы только могли найти способ пересечь первые два метра, то тогда я смог бы переправить нас туда, но что мы можем с этим поделать, да? – спросил он, ещё не понимая, что на себя навлёк.

Хм-м, два метра, да? – это заставило меня задуматься.

– Хорошо, Вик, у меня есть идея. Это немного безумно и опасно, но в худшем случае мы просто умрём и возродимся на кладбище, так что давай попробуем. Но сначала... меч. Сможешь забросить его на другую сторону?

Он кивнул.

– Я должен справиться с этим, – сказав это, он снова схватил светящееся оружие и направился к краю. Затем, начав вращаться, он использовал помощь инерции, словно это была какая-то разновидность олимпийского спорта, и, достигнув достаточной скорости, отпустил меч, позволяя импульсу силы моментально перенести его над лавой, беспорядочно приземлив на другой стороне.

– Отлично. Возвращайся ко мне на плечи, – проинструктировал я его. Утвердительно кивнув, он снова принял привычную форму плаща.

Отходя от лавы на достаточное расстояние, я оставил около десяти метров между собой и потоком расплавленной породы, после чего активировал Инфузию Маны, которая, помимо улучшения выносливости при помощи маны, также имела приятный побочный эффект в виде увеличения моей скорости и силы на целых 22%.

– Готов? – спросил я.

< Ты псих >, – ответил он. – < Но да, я готов! >

Я сделал глубокий вдох, чтобы немного успокоиться, а затем... на выдохе рванул вперёд. Я побежал так быстро, как мог, покрыв расстояние в десять метров за несколько секунд. Достигнув максимальной скорости прямо у края потока, я прыгнул так сильно, как только был способен, теперь летя в воздухе прямо над кипящем лавой. К счастью, мне всё же удалось прыгнуть на те два метра, будучи уже на полпути, прежде чем мой импульс закончился, и я начал падать.

– СЕЙЧАС, ВИК! – заорал я, уже чувствуя своим мягким местом горячие пары. Тело в плаще взревело и резко распространилось по обе стороны от меня, посылая свои щупальца вперёд и хватаясь ими за камни и трещины на другой стороне лавового потока, изо всех сил вытягивая нас и добавляя натяжение к моему импульсу прыжка.

И вот, мы...

Сделали это! Но были на грани провала. Моя сумасшедшая идея каким-то образом всё-таки сработала. Наши совместные усилия смогли заставить нас перенестись на другую сторону прямо через кипящий поток лавы.

В конце концов, с грохотом приземлившись на противоположный пол пещеры, мы прокатились вперёд, ударяясь о камни и теряя несколько очков здоровья, пока, наконец, не остановились. Поднявшись на ноги, я очистил себя от грязи и пыли. Мы снова стояли у входа в большой круглый тоннель. Я очень надеялся, что больше никаких рек не будет...

Это место выглядело достаточно безопасным на данный момент, поэтому я решил, что сейчас было самое время, чтобы сделать небольшой перерыв, дабы перевести дыхание и восстановить наши силы. Ну... по крайней мере, чтобы я сам мог отдышался, так как самому Вику это было не нужно. Усевшись на землю, я прислонился к скале и посмотрел на текущую лаву, в то время как моя мана и здоровье медленно восстанавливались.

Несмотря на то, что это была всего лишь игровая графика, поток лавы был завораживающим зрелищем. Цветовая игра тёмно-красной и коричневатой гаммы производила гипнотический эффект на меня, и я ещё долго смотрел на неё без какой-либо реальной сознательной мысли.

Мне потребовалось время, чтобы понять, на что именно я уставился. На краю потока была низко расположенная плоская скала, прямо на уровне лавы, но фактически не покрытая ею. На этой скале я заметил несколько объектов странной формы, которые светились теми же раскалёнными красно-черными цветами, что и сама лава.

Встав, я подошёл к ним поближе, чтобы обнаружить, что это были грибы! Но я ещё никогда не видел таких раньше, они выглядели так, будто сами были сделаны из лавы! Наклонившись, я проанализировал один из них:

«Магмагриб»

● Описание: Редкий тип магического гриба, который может расти только в непосредственной близости от текущей лавы.

● Тип: Ингредиент, крафтовый компонент

Определив его, как нечто магическое, мой навык Анализа позволил мне расшифровать его описание: Ну, что-то редкое всегда полезно, – подумал я и осторожно коснулся одного гриба кончиками пальцев. Он был тёплым на ощупь, но не обжигающе горячим. Я быстро собрал в общей сложности ещё семь таких грибов и сохранил их в своём инвентаре.

Покончив с этим, я поднялся на ноги и потянулся. К этому моменту моё здоровье и мана уже полностью восстановились.

– Хорошо, пойдём дальше, Вик.

Итак, мы продолжили своё путешествие, придвигаясь вперёд в молчаливом созерцании темноты впереди. Я вёл нас всё дальше, в то время как мой Щит Маны был активен, а Вик тем временем следовал за мной, неся на плечах свой меч. К счастью, на этот раз нам больше не пришлось идти далеко. Уже через несколько минут мы наконец добрались до конца тоннеля.

Но теперь грозная каменная стена цвета оникса, запечатав тоннель, преграждала нам путь. Когда мы подошли ещё ближе, я заметил небольшой вход ростом примерно с обычного гоблина прямо посередине этой странной стены. Стоит отметить, что сама она была очень толстой. Осматривая её, с того места, где я сейчас стоял, в какой-то момент я смог различить одно небольшое отверстие, уходившее глубоко внутрь. Но, как бы я ни пытался, я так и не смог ничего разглядеть через него с другой стороны.

Эта штука, должно быть, по крайней мере несколько метров толщиной, – подумал я в недоумении.

Стена была построена из огромных тяжёлых блоков того, что выглядело как обсидиан, в то время как массивные металлические цепи, протянутые через неё с обеих сторон, будто пытались сдержать стену от разрыва. Большинство цепей были голубоватого цвета, но некоторые отдавали и серебристым оттенком, а другие переливались золотом.

Подойдя ещё чуть ближе, я понял, что стена на самом деле была одними большими вратами, которые можно было разделить посередине и открыть путь наружу. Цепи же, очевидно, служили фиксирующим механизмом. Имелся тут также и небольшой проход, который располагался прямо в центре, видимо, служа небольшой дверью, встроенной в массивные врата.

Я осторожно подкрался к этой пугающей конструкции. Её архитектура заставляла мою кожу покрываться мурашками... и всё от осознания того, что могло быть заперто за ней. Сглотнув, я направился ещё дальше, пока не дошёл до самой стены врат, а затем медленно скользнул к открытой двери, больше походившей на люк, стараясь при этом не шуметь.

Но прямо перед тем, как уже заглянуть внутрь, я всё же остановился на мгновение: Вот сейчас как взгляну, и наверняка там окажется какой-нибудь ужасающий огненный монстр смерти и тьмы, – подумал я пессимистично, прежде чем окончательно собраться с духом и наконец выглянуть за край двери. А там...

Там лежало огромное чудовище, охваченное тьмой и огнём.

Ну вот...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 17(НЕO)**

Часть 17 – Боже Мой!

– А...анализ, – едва слышно пробормотал я.

Нигилатор, Повелитель Тьмы

Уровень: ??

HP: ??

"Повелитель Тьмы", они там издеваются надо мной? Создатели что, не могли придумать ему немного менее клишированное и банальное имя? – подумал я с отвращением.

< Псс-с, осторожно, босс >, – неожиданно прошептал Вик в моей голове. – < Это Босс 8-ой категории, он всего на одну Категорию ниже Божественного ранга! >

Откуда тебе это известно?! – удивлённо подумал я в ответ. – Кроме имени, всё остальное у меня отображается как простой знак вопроса.

< Это есть в метаданных. Такой формат несовместим с твоей системой уведомлений, но зато я всё ещё могу прочитать его. >

Вздор. Как бывший программист, я знал, что до тех пор, пока у вас есть доступ к одному типу данных, это был просто вопрос создания надлежащего "переходника", чтобы он соответствовал любому другому формату: Ну а ты разве не можешь просто добавить дополнительную информацию в уведомление по своему усмотрению? – нетерпеливо спросил я.

Вик надолго замолчал, обдумывая моё предложение.

< Я... не знаю... это не то, как должно работать... и мне предстоит серьёзно так повозиться с предопределёнными шаблонами. >

Да ты и так делаешь это постоянно, – напомнил я ему, – или ты хочешь сказать мне, что, когда системные уведомления упоминают тебя, как "Вика, Невероятного Компаньона", то фактически отправляются игровым движком, а не тобой?

< Это... это... не то же самое, но ... о, ладно, да какого чёрта, давай попробуем! >

Информационное сообщение мигнуло, а затем обновилось.

Нигилатор, Повелитель Тьмы

Категория Босса: 8

Уровень: ??

HP: ??

< Эгег-ей, мы не взорвались. Ура-а! > – радостно воскликнул Вик.

Что-о?! Была такая возможность? – спросил я его в шоке.

< Когда возишься с механикой игры таким вот образом, то никогда до конца ничего не знаешь. Ну и ты у нас, в конце-то концов, сломанный персонаж, босс. Так что это неизведанная территория. >

< А знаешь >, – продолжил он после некоторой паузы. – < Теперь, когда у нас есть рабочее доказательство этой концепции, я могу попробовать и кое-что другое... >

И прежде чем я успел что-то сказать, чтобы остановить его, уведомление вдруг снова мелькнуло...

Нигилатор, Повелитель Тьмы

Категория Босса: 8

Уровень: 500

HP: 62,000

Сопротивления:

✜ Физическое: 90%, ✇ Ментальное: 100%, ☮ Магическое: 80%, ☤ Броня: 500

Твою же налево! Это был редкий, очень редкий босс! Как было широко известно, чем выше был уровень монстра, тем выше был уровень лута, который мог выпасть с него. Высокоуровневые боссы имели особенно высокие шансы на дополнительные редкие и крайне мощные артефакты, но их было довольно проблематично найти. Крупные гильдии убили бы любого за информацию, ведущую к этому месту. А затем... они бы начали ожесточённые торги за шанс попасть на эпический уровень рейда и добыть там эпический лут.

Как, чёрт тебя дери, ты это сделал?! – потребовал я от Вика ответа.

< Ну-у, я принял твоё предложение и... немного развил его. В коде есть всевозможные маркеры и другой невнятный хлам, которые, вероятно, были введены создателями в качестве ярлыков. Это первый босс, с которым мы столкнулись, поэтому теперь, когда у меня есть основа для сравнения, я могу экстраполировать значения различных символов, отображая их для тебя. Классно, да? >

Однако, прежде чем я успел ответить, тусклый свет вокруг меня внезапно начал мерцать, мир задрожал, а моё зрение стало, словно в тумане. И в следующий миг я содрогнулся от боли, когда неимоверный скрежет прозвучал в моей голове, заставляя меня судорожно приложить руки к ушам в попытке облегчить ту боль, которую он так резко вызвал.

ЧТОО-О П-ПРОИСХОДИТ?! – заорал я у себя в голове.

< Упс, мы, возможно, немного перешли наши границы, > – проговорил Вик с заметной тревогой голосе. – < Прости... >

А скрежет всё продолжался, боли становились всё больше и больше. Я изо всех сил стиснул зубы, чтобы сдержать крик, и упал на колени. Мир дрожал вокруг меня.

А затем всё почернело...

\*\*\*

Я медленно пришёл в себя.

Я лежал на спине рядом с вратами, там же, где потерял сознание. Вик сидел неподалеку, а его светящийся меч лежал на земле рядом с ним, пока он присматривал за мной.

Застонав, я заставил себя сесть: Что... что-о случилось? Вся эта боль и шум... – я просто не мог больше этого выносить. Мне казалось, что я вот-вот разорвусь на миллион маленьких кусочков, но теперь... теперь всё снова стало нормальным. Боли больше не было, и мир казался таким, каким он был прежде.

Вик заметил мои движения.

– О, ты наконец-то проснулся. Как раз вовремя, знаешь, вам, мясным костюмчикам, не хватает душевной стойкости.

– Я тоже рад тебя видеть, – ответил я и было попытался встать, но остаточная головная боль снова дала о себе знать, заставив меня вздрогнуть и остаться в таком положении ещё на какое-то время.

– Как долго я был в отключке?

Он пожал плечами.

– Почти целый день, сейчас середина утра.

Что-о?! Целый де-ень?! Это означает, что катастрофа из видения произойдет уже... з-завтра! Как, чёрт возьми, это могло случиться? – нервно воскликнул я. Игра должна была защищать игроков от потери сознания. В худшем случае зрение игрока становилось полностью чёрным, имитируя обморок, в то время как сам он оставался полностью осведомлённым и в сознании. Что ж... это был ещё один аспект того, в какой же я был заднице по сравнению с другими игроками. Игровой движок частично считал меня НПС, что делало меня восприимчивым к подобным вот страданиям, от которых были избавлены обычные игроки: Прямо как то тупое повышение уровня боли, – подумал я, поморщившись.

– Окей, если ты уже закончил жалеть себя, – прямо отрезал Вик, – то, возможно, захочешь проверить это новое системное сообщение, которое появилось, пока ты был в отключке, – закончив говорить, он показал мне, что имел в виду.

Навык Анализ достиг 101-го уровня! (\*)

● Новый ранг: Ученик: Теперь вы можете просматривать сопротивления других существ.

● Новый ранг - Эксперт: Вы можете просматривать основные детали всех существ ниже Божественного ранга. Просмотр всех магических эффектов до Эпического уровня.

● Новый ранг - Мастер: Просмотр всей статистики существ ниже Божественного ранга. Просмотр фоновых знаний о существах и магических эффектах ниже Эпического уровня.

– Это что ещё за чертовщина?! – в шоке спросил я своего компаньона. – Этого не может быть, у меня нет 90 ментальных очков, необходимых для такого уровня навыка.

– Как я уже говорил, ты – "сломанный персонаж", босс. Обычные правила на тебя больше не распространяются, а некоторые даже можно и сломать. Похоже, игровой движок решил, что лучший способ учесть дополнительные данные, которые ты получаешь - это узаконить их. Частью этого является то, что этот навык больше не привязан к твоему ментальному атрибуту. Поздравляю с первым рангом Мастера.

– С-спасибо, наверное, – неуверенно пробормотал я, всё ещё потрясённый этим новым откровением.

– В любом случае, у нас всё ещё есть этот большой уродливый босс за вратами, – напомнил он мне. – И он вообще не сдвинулся, пока ты спал. Полагаю, он не может выйти за врата, хотя готов поспорить, что он уже знает, что мы здесь... ты много кричал, прежде чем отключиться.

– Дерьмо, – ответил я, а затем тяжело вздохнул. – Ну-у... наверное, это всё действительно не имеет сейчас большого значения. Никакой сюрприз с нашей стороны не дал бы нам хотя бы толики преимущества над этим чудовищем. Для этого потребуется небольшая такая армия игроков самого высокого уровня...

– Ты, вероятно, прав, – признал Вик. По какой-то причине его согласие со мной заставило меня ещё больше встревожиться.

– Ну, раз уж мы никак не можем на него запрыгнуть... – медленно проговорил я. Что же мне тогда было делать? Весь мой опыт игры за гоблина научил меня тому, как мало я на самом деле знаю, научил меня действовать осторожно. – Мы могли... бы пойти туда и... попытаться... поговорить с ним, – наконец заявил я после некоторых раздумий.

Вик пожал плечами:

– Как считаешь нужным, босс.

– Ладно. Я войду, а ты жди снаружи с мечом. Нет смысла терять его, если эта громадина решит напасть.

– Конечно, босс.

И вот, вздохнув поглубже, я кое-как успокоил свои нервы и сделал шаг через дверь врат. Проход был... несколько метров длиной! Выйдя с другой стороны, я обнаружил себя стоящим в тёмной большой полусферической пещере, в центре которой была заметная насыпь из горной породы.

Нигилатор, НПС-Босс, лежал прямо перед этой возвышенностью. Он отдалённо напоминал своим видом собаку, хотя... и был намного больше, чем любая другая собака, которую я когда-либо видел в своей жизни. Его лицо было похоже на драконье, а сам он был чертовски огромен, размером с целого слона. В отличие от собаки того же масштаба, его тело было гораздо толще и мускулистее. И он был почти полностью чёрным, прямо как те Мастифы, которые напали на нас по пути сюда. На его коже можно было заметить обширные участки земли и камня, в то время как его голова походила на нечто среднее между головой собаки и человека: с короткой мордой, но человеческими щеками и ушами, а также очень умными и крайне пронзительными глазами, которые сейчас смотрели... прямо на меня, сразу же заметив моё маленькое тельце, стоило мне только войти в его владения, хоть я и пытался проникнуть сюда незамеченным.

Что было ещё более интересным, чем его внешний вид, так это три огромные цепи, которые были связаны с массивным ошейником вокруг его горла. Каждый конец цепей был вмонтирован глубоко в центральный скальный холм у него за спиной. Цепи, очевидно, были магическими, так как каждая светилась своим цветом. Одна отдавала белым искрящимся электричеством, другая - огненно-красным пламенем, в то время как последняя испускала холодный голубоватый цвет, который источал нежный белый туман. Что ж, это был чертовски хороший поводок. Пылающая цепь светилась ярче всего, заставляя меня изначально неверно подумать, что зверь сам был охвачен пламенем.

– ВХОДИ, МАЛЕНЬКИЙ ГОБЛИН И ВСТАНЬ ПЕРЕДО МНОЙ! – взревело чудовище громким и властным голосом.

А вот я тем временем склонялся к противоположному. Все инстинкты моего игрока кричали мне, что мне снесло крышу, и рекомендовали немедленно уносить отсюда свои ноги. Но, опять же... я уже был свидетелем того, как эти же инстинкты могли работать против меня в этой... новой... реальности. Нет, я должен был думать, как НПС-Босс, а не игрок, и это означало, что мне нужно было столкнуться с нынешней ситуацией лицом к лицу.

Однако, в то время как я размышлял обо всем этом в своей голове, монстр в какой-то момент вдруг резко прищурился, сосредоточившись на области позади меня, а затем...

Огромный пласт скалы поднялся с земли и... заблокировал мой выход. Теперь я был в ловушке. Ну, по крайней мере, это помогло сузить мои варианты действий.

– СЕЙЧАС ЖЕ ПРЕДСТАНЬ ПЕРЕДО МНОЙ! – ещё раз приказало мне существо. – ИНАЧЕ Я ОБРУШУ НА ТЕБЯ СОТНЮ СМЕРТЕЙ!

Я был уверен, что зверь сможет развеять мои жалкие сто шестьдесят с чем-то очков здоровья, только разок дунув, и, видя, что теперь нет никакого способа сбежать, я пришёл к очевидному выводу: дипломатия была сейчас моим единственным вариантом.

Я медленно приблизился к огромному чудищу, всё время глядя в землю, тем самым пытаясь казаться запуганным и послушным. Я остановился от него всего в нескольких метрах, а затем наконец поднял глаза, чтобы шокировано уставиться на гигантское тело, на несколько десятков метров возвышающееся надо мной.

Глубоко вздохнув и уже сочинив себе речь, я почтительно поклонился.

– Приветствую, О, Великий Нигилатор, Повелитель Тьмы. Я всего лишь маленький скромный гоблин, пришедший созерцать вашу великую славу, – когда сомневаешься, всегда прибегай к лести, особенно когда сталкиваешься с большим и страшным монстром.

Это, казалось, позабавило его, так как он засмеялся своим ужасным, грохочущим голосом.

– ХА-ХА-ХА! ПРОСТОЙ ГОБЛИН? ТЫ-ТО? ТВОИ ПОДВИГИ В ЭТИХ ПЕЩЕРАХ ГОВОРЯТ ОБ ОБРАТНОМ. НА ТЕБЯ БЫЛО ОЧЕНЬ ЗАБАВНО СМОТРЕТЬ, – внезапно, его и без того гулкий голос буквально ударил меня "физической" силой, которая повалила меня на землю. Я попытался прикрыть голову руками, чтобы ослабить давление, но безуспешно. Кажется, это только ещё больше раззадорило его, так как он продолжил смеяться:

– ХА-ХА-ХА-ХА, ОЧЕНЬ, ОЧЕНЬ ХОРОШО, КАК ДЛЯ ТАКОГО МЕЛКОГО И НИЧТОЖНОГО НАСЕКОМОГО. ТЫ ДОСТАТОЧНО МЕНЯ ПОЗАБАВИЛ, ЧТОБЫ УДОСТОИТЬСЯ АУДИЕНЦИИ! – закончив говорить, он начал... сокращаться. Он становился всё меньше и меньше, и даже поводок на его шее тоже менялся, однако цепи всё ещё так же крепко были привязаны к нему. Он продолжал уменьшаться, пока не достиг размера маленькой лошади, которая всё ещё была примерно в три раза больше моего роста.

– А теперь мы можем и поговорить, – сказал монстр уже в гораздо более терпимом тоне. – Я был весьма заинтригован тем, что ты смог уничтожить моих "Прикоснувшихся к Тени" подручных, они были намного сильнее тебя и твоей группы. Но каким-то образом ты всё же нашёл способ победить каждого из них. Заставить моего Мастифа вернуться в воду было довольно изобретательно, хоть вода на него и не влияла. Я, однако, решил даровать тебе победу за проявленную находчивость и вручить награду.

Я ничего не мог с собой поделать, моя жадность мгновенно разгорелась при мысли об огромных драгоценных сокровищах, которые мог даровать мне этот могущественный босс.

– ТВОЯ НАГРАДА – ВОЙТИ В МОЮ ПЕЩЕРУ ЖИВЫМ! – внезапно с новой силой взревел зверь, а его голос в очередной раз сдул меня с ног, распластав на земле. – Теперь, маленький Тотем гоблинов, – вновь продолжил он более расслабленным тоном, – говори, зачем ты сюда пришёл? Твоему виду здесь не место, ты просто паразит, непригодный даже для пожирания. ГОВОРИ ЖЕ!

Я должен был думать быстро. Тот факт, что монстр отреагировал на мои внезапные жадные мысли, мог быть просто совпадением. Но в последнее время я получал всё больше и больше доказательств того, что игра могла интерпретировать мои самые сокровенные мысли, а не только мои явные умственные команды. Я решил начать с правды... пока что.

Не удосужившись встать на ноги, вместо этого я преклонил колени перед этим великим зверем.

– У меня было видение, О, Великий, – клишированные злодеи всегда были эгоистами, поэтому я бросил дополнительную лесть в его сторону, чтобы подсластить свои слова, – моё видение показало, что величайшая тьма извергнется из пещеры, уничтожив поселение, которое я пытаюсь построить в долине снаружи. Я пришёл сюда, чтобы исследовать и найти её источник.

– И вот ты нашел его! – чудовище угрожающе заворчало. – Я был скован в этой проклятой пещере целую вечность! В ловушке существ, которые были моими собственными братьями, она ослабляет меня. Однако на протяжении многих лет я медленно набирался сил и выпускал немного тьмы, которой я все еще обладал. Но проклятый небесный свет все еще удерживает меня! Он не позволяет мне посылать моих приспешников за свежей добычей для моего пира. Сейчас я ограничен только до самых тёмных, безлунных ночей. А теперь ТЫ, – он грозно посмотрел на меня, – говоришь мне, что снаружи выросло целое гнездо гоблинов? Завтра, в первую ночь тёмной луны, мои силы выследят вас, а затем я сожру вас всех!

Это была очень драматичная и кульминационная речь, и она произвела на меня впечатление. Но факт оставался фактом: закончив говорить, Нигилатор не напал на меня. Вместо этого он продолжал смотреть на меня, ожидая моего ответа. Несмотря на мои уникальные обстоятельства, это всё ещё была игра, и некоторые шаблоны были абсолютными. Тот факт, что игра давала мне шанс ответить, означал, что из этого бардака был выход, и я просто должен был понять, что именно это было.

Но этот зверь казался совершенно злым – всё, что его заботило, это лишь распространение тьмы и разрушений, которые теперь прекрасно объясняли моё первое видение. Но я всё ещё не понимал, почему моё второе видение показало мне тьму, остановленную моим Домом Вождя. Что могло быть такого в этом доме, что могло бы заинтересовать этого древнего монстра? Содержимое сундука? Сомневаюсь. Череп пумы? Это было просто смешно. Что тогда? Какой вариант давал мне дом, что мог быть интересен Нигилатору?

Погодите-ка! – вдруг подумал я о кое о чём с внезапным осознанием, – это не сам дом! Это новые опции, которые он разблокировал в интерфейсе! Что-то в новом интерфейсе может быть ответом на моё спасение, но что?

Становилось очевидно, что тут мог быть только один естественный вывод: Энергия. Энергия поселения. Так и должно было быть. По какой-то причине это интересовало Нигилатора, и я решил последовать своей интуиции.

Я посмотрел на облик могущественного грозного босса, который всё ещё ожидал моего ответа.

– Моё поселение достаточно большое, чтобы производить энергию, – спокойно заявил я. – Есть ли шанс, что это будет представлять для вас интерес?

Он вдруг удивлённо уставился на меня, видимо, ошеломлённый моим дерзким заявлением. А затем... снова рассмеялся, возвращаясь к своему всепоглощающему громоподобному голосу:

– ХА-ХА-ХА, ТЫ?! ПРОСТОЙ ГОБЛИН ХОЧЕТ СТАТЬ МОИМ ПРИСПЕШНИКОМ?!

Э? Я что-то пропустил? Я не помню, чтобы говорил что-то о поклонении ему. Как будто услышав мой вопрос, Нигилатор восстановил самообладание и продолжил свои разглагольствования:

– Мне поклонялись только достойные существа! Давным-давно полчища великанов и дьяволов называли меня своим хозяином и верно служили мне. Они раздавили бы любого врага, который осмелился бы показать силу против меня. Только самые могущественные, сумевшие победить моих верных приспешников, были достойны встретиться со мной лицом к лицу и встретить свою гибель от моих собственных рук. И теперь ТЫ, простой гоблин, осмеливаешься предположить, что твоя вонючая раса заслуживает такой чести?!

Я думаю, что начинал понимать, о чём он говорил. Нигилатор – высокоуровневый рейдовый босс. В игре, для того чтобы встретиться с финальным боссом, вы обычно должны были пройти в первую очередь через все его более слабые силы. Его приспешников, слуг и меньших боссов – и только тогда вы, наконец, столкнётесь с величайшим финальным боссом. Согласно этим стандартам, мой маленький клан гоблинов не справился бы с этой задачей. Сейчас мы могли только надеяться, что хотя бы сможем дать бой нескольким игрокам низкого уровня, таким, у кого и так никаких нет шансов против Нигилатора. С другой стороны, рейдовая группа высокого уровня, достойная сражаться с Нигилатором, даже не посчитает нас угрозой, заслуживающей времени для её подавления. Короче говоря, мы плохо подходили на роль подручных по уровню своего босса. Тем не менее, сейчас либо мы, либо ничего. И тогда вот что я сказал ему:

– Не думаю, что у вас есть выбор, – нагло заявил я, – вокруг нет ни гигантов, ни демонов, желающих служить вам, только я и мой клан. Я предлагаю вам нашу преданность. Что скажете на это?

Я увидел, что это его напугало. И я мог точно сказать, что ещё никто не смел говорить с ним таким образом раньше, особенно кто-то такой же низкоуровневый, каким был я. Но всё же он знал, что я был прав. Он ещё долго смотрел на меня, и на секунду мне показалось, что он уже собирается атаковать. Но этот момент прошёл. Нигилатор расслабился и разразился своим злым раскатистым смехом.

– ХА-ХА-ХА! Очень хорошо! Ты – наглый маленький гоблин, и поэтому я дам тебе шанс послужить мне. Возвращайся в свой жалкий клан, оставь своё жалкое божество, которое ты сейчас почитаешь, и поклянись мне в верности! Тогда и только тогда вы будете помилованы, – он остановился на мгновение, чтобы ещё раз внимательно посмотреть на меня сверху вниз, прежде чем снова продолжить. – Тебе повезло. До того, как меня посадили в эту тюрьму, у меня было почти достаточно энергии, чтобы подняться до следующего состояния трансформации, и именно тогда эти мерзкие Вестники напали. Хотя они и остановили мой прогресс, они не смогли его отменить, что подводит нас к моему предыдущему заявлению о том, что ты очень счастливый гоблин, – он вновь пристально взглянул на меня, и на этот раз, видимо, чтобы убедиться, что у него было моё полное и безраздельное внимание, прежде чем вновь продолжить своё разглагольствование. – С учётом достаточного количества времени на данном этапе даже скромного поселения гоблинов будет достаточно, чтобы предоставить мне оставшуюся энергию, в которой я нуждаюсь. И тогда я разорву свои узы и наконец снова буду свободен! И тогда я отплачу тем, кто предал меня, тысячу раз! И вот где ты сейчас – счастливый гоблин, у которого есть сила, чтобы помочь могучему Нигилатору.

Что ж, по-видимому, игра была согласна с ним, так как я тут же был награждён уведомлением, информирующим меня, что мой навык Везучего Засранца повысился до 14-го уровня.

– Э-э... – пробормотал я, совершенно опешив. Я до сих пор не понимал, как я был вот так вот внезапно обязан выдвинуть его в качестве нового бога нашего клана, или как это вообще было связано с энергией поселения. Однако теперь я понимал, зачем ему понадобилась эта энергия. Подобно тем 5000 единиц нужной мне энергии для достижения следующей категории босса, ему тоже нужна была энергия, чтобы перейти на следующий этап. Жаль, я бы предпочёл использовать её для дальнейшего развития своего клана, но, наверное, как-нибудь пока обойдемся и без этого. К тому же, я всё равно никогда не рассчитывал на неё в первую очередь, ведь это только недавно стало для меня приятным сюрпризом: Хм-м, может быть, я мог бы давать ему немного энергии и одновременно сохранять чуточку для себя? Кто знает...

– Итак... сколько энергии вам нужно? – осмелился спросить я.

– Сто тысяч, – гордо провозгласил он.

И тут моя челюсть отвисла...

А затем я почувствовал боль в животе: 100,000! Чтобы получить столько, у меня это займёт годы! И я не смогу сэкономить ни одного энергетического очка для себя, чёрт возьми!

Но Нигилатор со мной ещё не закончил. Он снова угрожающе посмотрел на меня и прорычал:

– У тебя есть время до последнего дня тёмной луны – чтобы показать своё послушание и посвятить свой клан в мои преданные и верные слуги. Это значит, что к полуночи третьего дня, если ты этого не сделаешь... то мои гончие сотрут твоё жалкое поселение с лица земли.

Ѵ Вы получили новый Квест: Новая Религия ○○○○

Нигилатор поставил вам задачу в его назначении в качестве нового Божества-покровителя клана Гринпис.

● Тип квеста: Уникальный

● Лимит времени: 3 дня, до полуночи.

● Награда: Новое Божество-покровитель клана, 1000 XP, другое...

Чёрт, надеюсь, что этого времени будет достаточно, – подумал я удручённо. – Впрочем... ну а что такого? В худшем случае, после того как я возрожусь, мне просто придётся создать себе новое поселение, только уже в другом месте, – хоть и не оптимальный, по крайней мере у меня был запасной план. И я очень надеялся, что меня не заставят его осуществить.

Тем временем Нигилатор внимательно наблюдал за мной, пока я размышлял над его словами и взвешивал свои варианты, а затем вдруг усмехнулся:

– Ох-х, нет-нет-нет... мой умный маленький слуга. От твоей судьбы тебе никуда не деться. Если ты не справишься с этим заданием, мои псы найдут тебя и приведут прямо ко мне. Я сожру твою душу, и ты навсегда потеряешься в бесконечной темноте моих кишок. Ты будешь обречён на возрождение и смерть в агонии и в непроглядной тьме, снова и снова, навееечноо....

А вот это уже... привлекло моё внимание. ВСЁ МОЁ ВНИМАНИЕ! Я мгновенно побледнел, услышав судьбу, которая ждала меня, если я потерплю неудачу. Было очень правдоподобно, что Нигилатор мог сделать это с обычным НПС, и в моей нынешней ситуации не было никакой гарантии, что я буду защищён от этой судьбы.

Внезапно игра полностью трансформировалась в моих глазах...

До сих пор, даже несмотря на моё странное затруднительное положение, это всё-таки была всего лишь игра, и я всё ещё был в ней просто игроком, играющим в неё. Но теперь... теперь всё изменилось. Моё глубокое погружение означало, что в игре я испытывал всё гораздо интенсивнее и реальнее, чем обычные игроки. Добавим к этому мою неспособность выйти из системы, и это делало угрозу Нигилатора ОЧЕНЬ серьезной и ОЧЕНЬ пугающей. Нет, на самом деле это был сущий кошмар! Такая судьба означала бы... мою собственную возможную РЕАЛЬНУЮ смерть. Я застрял бы в каком-то измерении тьмы, в его проклятом теле, неспособном освободиться на волю, пока он переваривал бы меня живьём до тех пор, пока я не умер, и это продолжалось бы снова и снова...

Как ни старался, я всё ещё никак не мог мысленно это принять. Даже если бы моё настоящее тело всё ещё функционировало во внешнем мире, эти муки в конечном счёте точно уничтожили бы мой разум, фактически убив меня. Да, больше я в этом не сомневался – я оказался в тревожном и очень затруднительном положении.

Что, тревожное положение? Чёрт, да я был напуган до усрачки! Честно говоря, я даже подумал, что на мгновение упаду в обморок от испуга. Это было похоже на то, что внезапно меня просто взяло, хорошенько так тряхнуло, а затем осенило, что я принимаю участие в реальном фильме ужасов, и вокруг не было режиссера, который прокричал бы мне "стоп", чтобы остановить движение сцены. Я был сам по себе... У меня не было спасения...

Что мне оставалось делать? На мгновение я было подумал об использовании Браслета Вестника, но быстро отбросил эту мысль в сторону. Если верить Нигилатору, то в последний раз понадобилось СЛИШКОМ много Вестников, чтобы победить его. Просто один из них не будет иметь большого значения. У меня действительно не было выбора, кроме как склонить голову и надеяться на лучшее.

– Я понимаю... мастер, – ответил я теперь уже ОЧЕНЬ страшному зверю передо мной. – Ваша воля будет исполнена.

– Разумеется, – сказал Нигилатор с ноткой эгоистического самоудовлетворения. – А теперь иди!

Как только он произнёс эти слова, каменный барьер опустился в землю, открывая проход наружу. И я, всё ещё наполовину в шоке от ужаса, двинулся к нему...

Но только я уже собирался пройти через него, как зверь снова заговорил:

– Ах да... и на своем обратном пути, брось тот непристойный меч в лаву.

Я всё ещё был слишком подавлен, чтобы попытаться придумать умный способ обойти его приказ, поэтому я просто пробормотал.

– Да, Мастер, – и покинул логово моего нового бога.

\*\*\*

Вик ожидал меня в тоннеле, возле пещеры Нигилатора. Он показался мне очень обеспокоенным, когда увидел меня. Видимо, мой ужас был предельно ясен на моём лице.

– Что там случилось? – нервным тоном потребовал ответа он. – Что-то полностью отрезало нашу ментальную связь, и я не мог сказать, жив ли ты ещё или уже мёртв! – он действительно выглядел обеспокоенным. И это было даже слегка забавно. Слабая улыбка коснулась моих губ.

– Мой... мой... Вик, только не говори мне, что ты на самом деле беспокоился обо мне?

Он вдруг запнулся на мгновение, ища правильные слова.

– К-конечно нет! – наконец выплюнул он. – Я просто... просто... беспокоился, что мой компаньон и мясной костюмчик был убит и оставил меня здесь, в этом в тёмном и заброшенном тоннеле!

Моя улыбка сменилась ухмылкой. Он беспокоился обо мне! Как трогательно...

– Всё в порядке, Вик, я ценю твоё беспокойство. Ладно, пойдём, я все объясню тебе по пути.

– Пфу-ф, как скажешь. Но говорю же тебе, меня это вовсе ни капельки не беспокоило! – выпалил он как-то слишком быстро.

+ 50 к репутации с Виком (Невероятным Компаньоном)

Текущий ранг: Нейтральный

Очков до следующего ранга: 480

В то время как мы начали свой подъём вверх по тоннелю, я принялся рассказывать Вику о своей встрече с Нигилатором. Сочащаяся тьма всё ещё была видна повсюду, но теперь она, казалось, рассеивалась, как будто поглощаясь стенами пещеры, стоило нам только приблизиться к ней.

Где-то через несколько минут мы наконец достигли потока лавы, который преграждал нам путь. Но на этот раз на другой стороне нас ожидал кое-кто ещё. Восемь больших Коснувшихся Тени Мастифов стояли плечом к плечу, каждый 18-го уровня. Они зарычали на нас, когда мы приблизились, но никто так и не двинулся с места.

– Что это за чертовщина?! – воскликнул Вик, стараясь держать меч в боевой готовности.

Что ж, я мог догадаться, что означало это появление зверей.

– Брось меч в лаву, Вик, – просто приказал я ему.

– ЧТО!? ТЫ О ЧЁМ?! – воскликнул Вик в негодовании. – Никогда! – и прижал меч поближе к себе, словно обнимая его.

– Вик, мы в меньшинстве, мы не можем покинуть это место, и даже если бы могли, через несколько дней Нигилатор пошлёт свои силы и уничтожит нас всех навсегда, – устало объяснил я, потирая висок. – У нас нет другого выбора. А теперь, пожалуйста, брось меч в лаву. Кто знает... Возможно, однажды мы сможем его вернуть...

Вик, казалось, боролся с этой идеей, пытаясь найти способ обойти её, но в конце концов понял, что другого выхода нет, и с побеждённым осознанием наконец прокричал:

– Ну и чёрт с тобой! – и выпустил меч из рук. Я очень надеялся, что его замечание было направлено против одного из зверей, преграждавшего нам сейчас путь.

Меч приземлился в лаву и оставался на плаву в течение нескольких секунд, но затем начал медленно опускаться вниз, постепенно покрываясь раскалённой и донельзя расплавленной породой, где его больше никто не мог бы увидеть. И вот, когда меч был полностью захвачен лавой и скрыт из виду, Мастифы перед нами начали как бы... сливаться воедино – в один большой сгусток тьмы, похожий на первородное тело Вика. А затем эта капля... стала растягиваться прямо над лавой и, вскоре приземлилась у наших ног, создала мост из чистой тьмы.

Неопределённо пожав плечами, я просто начал пересекать поток. Мне не было страшно. Если бы Нигилатор хотел меня убить, то выбрал бы гораздо более простой и... страшный способ сделать это.

Мост легко выдержал наш вес.

Дальше мы шли в тишине, казалось, целую вечность, но, оглядываясь назад, вероятно, всё это заняло всего около часа. И в конечном итоге мы наконец сделали это – вышли через тоннель, покинув пещеру, чтобы попасть прямо в яркий и солнечный день сегодняшнего полуденного солнца.

\*\*\*

Врик и остальные ожидали нас снаружи пещеры, наблюдая за входом, как я и приказал. Больше не было смысла держать их здесь, ведь у нас было временное перемирие, поэтому я отозвал своих воинов.

У меня было много работы, с которой нужно было справиться, однако сперва... новые ситуации, в которых я оказался, заслуживали отчаянного призыва о помощи.

Прошла всего неделя с моей последней переписки с Талем. Что означало, что для него прошло меньше суток.... Тем не менее, я уже успел столкнуться с некоторыми крайне тяжёлыми для себя обстоятельствами.

Открыв окно сообщения, я написал ему короткое послание.

Новая Эра Онлайн [Служба Внутренних Сообщений]:

Кому: СуперВолк#23

Тема: Ещё один вопрос от твоего зеленого приятеля...

Таль, прости, что беспокою тебя так скоро…

Просто у меня тут небольшая... загвоздка. В общем, Босс 8-ой категории выдал мне квест и угрожает убивать меня снова и снова, если я потерплю неудачу... Кажется, он намекал, что моя точка респауна может быть сильно изменена им, поэтому у меня не будет возможности убежать... он действительно может это сделать? И если да, можете ли вы придумать какой-нибудь способ обойти это? А кроме этого, всё прекрасно :)

Орен.

Отправив сообщение, я медленно побрёл к себе домой. Мне нужно было о многом подумать...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 18(НЕO)**

Часть 18 – Религия – отстой!

Я сидел в своём доме, прямо на полу, видя, что у меня нет ни стульев, ни хоть какой-либо мебели, и размышлял о своём нынешнем затруднительном положении.

И как, чёрт возьми, я умудрился попасть в эту передрягу? – удивлённо вопрошал я сам себя. Ещё до того, как я вошёл в пещеру, все шло так хорошо, а будущее казалось вполне себе светлым, даже несмотря на растущие силы хобгоблинов. А теперь... теперь моя жизнь была под угрозой. Моя РЕАЛЬНАЯ жизнь.

Я сам навлёк на себя всё это дерьмо, – печально подумал я.

Да, это я был во всём виноват. Во-первых, за то, что не послушал предупреждения Таля, продолжив играть в эту чёртову игру, хотя и знал, что это опасно. И, во-вторых, за то, что связался с этим жутким монстром, Нигилатором... Игровой движок создал его, чтобы стать воплощением зла, а это означает, что его засеянный ВИ попытается действовать как можно более реалистично. А посему – никаких переговоров, никаких просьб о моей жизни, никакой пощады...

Я также не мог рассчитывать на то, что Таль придёт мне на помощь, хотя знал, что он сделает всё возможное.

Я сам навлек этот хаос на себя, – всё продолжал думать я в подобном ключе с тяжелым сердцем в груди, пока в какой-то момент что-то внутри меня и вовсе не оборвалось. Я устал.... Я устал быть битым врагами, которые были сильнее меня. Сначала этот предательский Ватрас, потом этот надоедливый Тотем ДурДур, а потом ещё и этот проклятый лидер хобгоблинов, Барска с его чёртовыми приспешниками. А теперь Нигилатор...

– Пуф-ф! – я презрительно фыркнул, подумав о нём. А могло ли у него быть ещё более клишированное имя!?

ЧЁРТ БЫ ВАС ПОБРАЛ! АААААА-А! – безмолвно закричал я в полнейшем неистовстве. – Мне надоели эти пощечины! Я сам себе босс! – и эта мысль наконец заставила меня впервые улыбнуться. – Хех, в буквальном смысле... Что ж, пошло вссё к чёрту-у! Я сам выберусь из этой неприятности! И вот тогда... я лично разберусь и с Ватрасом, и с Барской, и с любым другим проклятым существом, которое попытается мне навредить! Я выкарабкаюсь из этой игры и вернусь в свою реальную жизнь, и никто меня НЕ ОСТАНОВИТ!

Вот так, подпитываемый собственным гневом от того, что судьба жует меня, как игрушку, и всё ужесточает мои проблемы, я наконец отпустил эти заботы и решил сосредоточиться на текущих вопросах.

Мне придётся выполнить квест Нигилатора, никуда не денешься. Он бы не согласился на меньшее. Но проблема была в том, как мне заменить бога клана? Я уже пытался посоветоваться с Губой и Беком, но они ничего не знали о формальном создании или изменении преданности клана у нового божества. Кроме того, Нигилатор хотел получать все ежедневные энергетические очки, генерируемые кланом. Ну что ж, ну раз ему так хотелось, он мог подавиться ими, мне было всё равно. Но это уже другой вопрос, а сейчас мне нужно было разобраться, как же мне направить энергию на него?

Всё ещё размышляя над этим, я открыл Интерфейс Поселения, а затем зашёл на экран Энергетических Опций, после чего просмотрел список членов своего клана. Проклятье! Нигилатора не было в этом списке.

Похоже, пришло время для экспериментов, – подумал я и, хорошенько откашлявшись, громко объявил:

– Я клянусь своим кланом как верными слугами Нигилатора, – что ж, как и ожидалось, ничего не произошло.

Я попробовал ещё раз.

– Я отрекаюсь от Коргорама и принимаю Нигилатора как своё новое божество, – опять же, ничего.

Я, должно быть, что-то упускаю... – подумал я в раздражении. – Что он там сказал? Мы... не достойны... поклоняться ему? Хм-м... а как вообще поклоняются богу? И где? Тебе нужна церковь или Храм…

Внезапно мои глаза засветились в осознании: ... или Храм! – я должен был построить Храм!

Быстро получив доступ к меню Построек Поселения, я просмотрел список доступных зданий, и вскоре нашёл то, что искал.

● Храм, очень маленькое здание: увеличивает Мораль на 10 пунктов, а также обеспечивает доступ к Вере.

Требуется:

10 ед. Костей ✖

10 ед. Камней ✖

Конструктор: Новичок ✔

BP: 100 ✖

Сто Очков Строительства были ничем – Зубан мог сделать это менее чем за три дня. Но вот ресурсы... где мне было взять хотя бы немного костей для строительства...? Точно...

Пещера! Груду костей мы нашли в пещере! Там были сотни костей. Этого должно быть достаточно, чтобы построить как минимум десять Святилищ.

Теперь другой ресурс, камень. Новый Каменщик уже проработал целый день, правда, без Каменоломни: Зубан и его ребята должны были уже завершить её... – и прежде чем я смог закончить эту мысль, я был отрезан внезапным системным сообщением.

В ваше поселение добавлено новое Здание: Каменоломня

Хех, как раз вовремя, Зубан, – усмехнулся я про себя. Мне было любопытно посмотреть, какова же будет теперь ежедневная добыча камня с бонусом от нового здания, поэтому, вновь открыв интерфейс на нужной вкладке, я нажал на меню Производства Ресурсов.

Производство Ресурсов

Дерево: 5.05 в день (Запас: 16 Брёвен, 44 Пиломатериалов)

Руда: 0 в день (Запас: 48 ед. Меди, 8 ед. Олова)

Камень: 1.76 в день (Запас: 1 ед. Камня)

Что?! Всего 1,76 камня в день? Как такое могло случиться? – заготовка брёвен производила более 5 пиломатериалов в сутки!

Удивлённый, я тут же получил доступ к данным рабочих и проверил навык Каменщика.

Каменщик (Ф)

Вы можете эффективно добывать Камень для строительства. Каждая единица ресурса Камня состоит из 10 меньших каменных Кирпичей.

● Уровень 3: Новичок

● Эффект: Добыча Камня в сутки: 1.6

Это были плохие новости. Бонусы за строительство Каменоломни лишь немного улучшали производительность и всё ещё были слишком маленькими. При таких темпах, даже с учётом повышения квалификации рабочего, нам потребуется около 5 дней, чтобы добыть эти 10 камней, необходимых для строительства святыни. Я облажался.

Я сделал глубокий вдох, успокаивая себя: Остынь, Орен, это просто ещё одно препятствие, просто ещё одна проблема, которую тебе нужно решить, – и попытался подумать об этом логически. Так, здание Каменоломни могло использоваться несколькими рабочими. К сожалению, у меня сейчас не было достаточно еды, чтобы вызвать нового. А даже если бы и было, у меня ведь... отсутствовала дополнительная кирка. Хорошо, значит, увеличение рабочей силы не является ответом на мой вопрос. Что тогда...?

Очевидно, что мне нужен был совет.

– Вик, – обратился я к своему спутнику в форме плаща, – пожалуйста, позови Зубана.

Форма плаща Вика стекла с моих плеч и начала быстро меняться, чтобы уже через мгновение вновь превратиться в гоблина.

– Конечно, босс, вы заказали одного Зубана, ожидайте, – весело протараторил она, после чего развернулся и вышел из дома.

А я тем временем вновь возвратился к поломке своего мозга для решения текущих проблем: А можем.... ли мы немного схитрить и дополнить недостающий камень деревом? Как насчёт грязи или глины? – вот так, я всё продолжал неподвижно сидеть на месте и размышлять над различными возможными решениями.

Когда Зубан наконец прибыл, я был глубоко в своих мыслях и даже не заметил его появления. Так что он великодушно прочистил горло, чтобы сообщить мне, что он уже здесь, нарушая мою концентрацию. Я посмотрел на него. Мне потребовалось время, чтобы вспомнить, почему он тут стоит. Зубан излучал счастье.

– Я так понимаю, всё в порядке? – спросил я.

Он радостно кивнул, надул грудь и величаво заявил:

– Каменоломня завершена, Уважаемый Тотем!

– Ага, ага... Хорошо, – вот так просто взял и отмахнулся я этими новостями. Он заметно сдулся, разочарованный моим отсутствием энтузиазма.

– Слушай, Зубан... у нас тут серьезная проблема, и мне нужен твой совет, – это придало ему сил.

– Всё, что угодно, Уважаемый Тотем, – он поклонился.

– Боюсь, что я втянул нас в неприятности. Серьёзные неприятности... И похоже, чтобы выбраться из них, мы должны построить Храм, срок – три дня.

Он нахмурился на мои слова.

– Это может быть проблемой, Уважаемый Тотем... Сейчас я могу взять только двух строителей в здание такого размера. И их производительность будет едва ли достаточно высокой, чтобы закончить строительство в срок. Кроме того, на данный момент у нас недостаточно Камня и Костей, нужных для строительства.

Я кивнул в понимании:

– Кости не проблема, я нашёл большую кучу в пещере. Но вот чёрт... я и совсем забыл, что ты как-то рассказывал мне, что размер здания ограничивает количество строителей, которые могут работать над ним. Мы можем что-нибудь с этим поделать?

– Ну... – Зубан на мгновение задумался, а затем пожал плечами. – Я могу назначить двух своих лучших работников на это здание, но этого всё равно будет недостаточно. Ещё... мы могли бы работать сверхурочно. К примеру, мы можем увеличить рабочий день до 12 часов вместо 10, это немного снизит мораль, но так как это только на несколько дней, воздействие не должно быть серьезным. И это должно позволить нам закончить Храм вовремя. Но... с другой стороны, где мы возьмём достаточно камня?

Это беспокоило меня больше всего. Я покачал головой:

– Каменщик не сможет добыть достаточно ресурсов в одиночку. Может, ты сможешь использовать другой материал для строительства? Например, дерево или гальку? Всё, что ты сможешь придумать, что поможет построить этот Храм.

Зубан медленно покачал головой.

– Боюсь, что всё не так просто. Чтобы сэкономить время, я мог бы начать работать с костями и сначала построить основу храма. Но... боюсь, что нет никакой замены для хорошего и качественного строительного камня. Наверное... мы могли бы использовать высокосортные камни, вроде Гранита, Обсидиана или Вулканической породы, но те очень трудны в обнаружении и добыче, по сравнению с обычным строительным камнем.

Внезапно его слова заставили меня вновь ненадолго задуматься: Хмм-м, вулканическая порода…

Храм=Святилище, перевод будет чередоваться. Прим . Пер.

Я посмотрел на него, усмехаясь:

– Зубан, ты – гений!

Он бросил на меня смущённый взгляд:

– Э-э... Возможно, вы неправильно меня поняли, Уважаемый Тотем, нет никакого способа...

– Нет, нет, – отрезал я его, – я всё прекрасно понял. У тебя будет Камень, который тебе нужен. А пока попроси Врика показать тебе, где лежат кости в пещере. Сейчас для тебя должно быть достаточно безопасно, чтобы пойти туда. Возьми с собой всех доступных рабочих, чтобы вытащить кости, их навыки должны оказаться полезными для выполнения этой задачи. А затем... затем начинайте строить Храм. Эм... пожалуй, прямо рядом с кладбищем, у самого входа в пещеру. Используй камень, который добывает рабочий, пока я не принесу остальное.

Он казался всё более сбитым с толку моими инструкциями, но, независимо от этого, всё же согласно кивнул.

– Да, Уважаемый Тотем, – и пошёл выполнять мои приказы.

Я знал, как достать нужный Камень Зубану. Хотя... стоило признать, что это потребует значительных усилий с моей стороны. Но сперва мне нужно было хотя бы ознакомиться с формой строительного камня.

Потому, я вышел наружу и отправился на поиски нашего нового сооружения, Каменоломни.

Как оказалось, она располагалась совсем недалеко, рядом с северной стеной долины, где скала была образована из гладкого белого известняка, который был пригоден для производства качественного строительного камня. Само здание состояло из простого двора и небольшого сарайчика со специальными рамами, сделанными из деревьев неподалеку. Глядя на них, я мог догадаться, что эти рамы использовались для укладки уже огранённого камня.

Наш Каменщик же сейчас был занят на работе неподалеку. Гоблинша ломала твёрдую породу, заставляя осколки разлетаться во все стороны, и ритмично размахивала киркой. На земле рядом с ней располагалась небольшая стопка кирпичей. Каждый из них был довольно большим, пожалуй, длиной с моё предплечье. Как я уже успел выяснить, десять кирпичей составляли единую каменную единицу для строительства.

Подойдя ближе, я нагнулся, взял один из кирпичей, а затем положил его в свой инвентарь, после чего похлопал стоявшую рядом рабочую по плечу. Она тут же оторвалась от своего занятия, повернулась и поклонилась мне.

– Боюсь, мне нужно, чтобы ты трудилась больше. Работай ещё два часа в день, пока Храм не будет завершен.

В конце концов, у меня должны были быть хоть какие-то резервы на тот случай, если этот план не сработает.

– Да, Уважаемый Тотем, – ответила она, заставляя меня выдохнуть – я был рад слышать, что она больше не называла меня каким-каким, но только не Уважаемым Тотемом.

Таким образом, оставив её в покое, я развернулся и направился к пещере. Время подходило к полудню, значит, у меня было ещё несколько часов до обеда, чтобы собрать рабочее доказательство своего замысла...

\*\*\*

Я шёл через тоннель пещеры вопреки окружающей меня тьме. У меня было временное перемирие с Нигилатором, так что я не боялся, что на меня вдруг нападут его приспешники.

Когда я уже подошёл к ручью, из него, как и в прошлый раз, материализовался Мастиф. Но сейчас монстр был уже 22-го уровня. Стоя на самом краю ручья, он сердито рычал на меня. Но я лишь демонстративно проигнорировал грозного зверя, когда прошёл мимо, почти касаясь его меха, сделанного из теней, и смело вошёл в воду.

Вода доходила мне до талии, но течение было слабое, так что я без труда переправился на другую сторону. Тьма, которая портила здешний ручей, даже не попробовала коснуться меня.

Я удовлетворенно хмыкнул. Я был неприкасаем, пока не истечёт срок квеста.

Я продолжил спускаться по тоннелям, пока наконец не добрался до своего пункта назначения, лавового потока.

Хоть и неосознанно, Зубан дал мне прекрасную идею для производства большего количества камней. Он упомянул Вулканическую породу как источник для продвинутых типов камней. Я не был экспертом в этой области, но знал, что Вулканическая порода – это просто застывшая лава, и у меня её было много, причём в прямой доступности. Нет, даже лучше – лава могла быть отлита в формы.

У меня не было с собой никаких инструментов, но они мне были и не нужны. Я сильно сомневался, что любой инструмент, который у нас сейчас был в наличии, мог подойти для того, что я имел в виду.

Пол пещеры, который граничил с потоком лавы, сплошь и рядом состоял из серо-беловатого твёрдого камня. Я вытащил из инвентаря каменный кирпич, который взял из Каменоломни и положил его на каменный пол, очень близко к краю лавы. Затем, используя острие своего кинжала, я прочертил контур кирпича прямо на каменном полу, после чего вернул кирпич обратно в свой инвентарь.

Следующая часть состояла из точной работы.

Сконцентрировавшись, я призвал Бурящую Стрелу над своей ладонью и следом за этим, используя контроль маны, привязал её к постоянной точке над рукой. Затем я усилил стрелу большим количеством маны, сделав её более плотной и прочной. После чего, держа форму стрелы в уме, чтобы она не рассеялась, я перевернул ладонь вверх дном так, чтобы вращающийся бурящий наконечник стрелы указывал вниз, и медленно опустил руку, пока та не коснулась камня.

Я сразу почувствовал, что мою ману прямо-таки стало засасывать через стрелу, так как её природа сама по себе состояла во взрыве вещей, но вот, сжав свою волю покрепче, я начал вливать ещё больше маны в стрелу перед собой, заставляя её сохранять свою форму. И, к счастью, это сработало!

Хоть она всё ещё медленно высасывала из меня ману, чтобы сохранить свою форму, стрела делала то, на что я надеялся, в конечном итоге просверлив глубокую узкую дыру прямо здесь, в каменном полу! Как же мне повезло изобрести это заклинание... Свойство бронепробиваемости делало его способным просверлить даже такой жесткий каменный пол.

А теперь следующая часть. Медленно, в то время как стрела всё ещё вращалась в земле, я провёл рукой по вычерченной линии. С каждой секундой мне приходилось вливать всё больше и больше маны в стрелу, чтобы поддерживать её, так что я сразу же приступил к действию и повел её по прямой, сверля пол. Видя, что всё идёт неплохо, я испустил тяжёлый вздох и немного расслабился. Теперь я знал, что мой план сработает, и всё, что сейчас от меня требовалось – лишь время и терпение.

Усевшись поудобнее, я продолжил и дальше сверлить начерченные линии. К счастью, регенерация маны была достаточно быстрой, чтобы компенсировать мои затраты. Мне потребовалось почти полчаса, чтобы очертить первую форму кирпича, и как только прямоугольная граница была закончена, я приступил к другому этапу, начав просверливать линию за линией внутри контура, выдалбливая их сантиметр за сантиметром. Это заняло у меня почти два часа, но, наконец, я закончил.

Встав, я вытер горячий от работы и близости лавы пот, а затем устало посмотрел на прямоугольное отверстие с теми же размерами, что и кирпич из Каменоломни. Это была формочка для лавы.

Навык Манипуляция Маной достиг 13-го уровня!

Навык Бурящая Стрела достиг 12-го уровня!

И это тоже было весьма кстати.

Теперь пришло время для последней части. С помощью Бурящей Стрелы я снова прочертил неглубокую линию, примерно в двух сантиметрах от края формы, до самого потока лавы. Как только этот маленький канальчик был сделан, лава полилась и стала послушно заполнять форму. Когда же она полностью заполнилась, я просто перекрыл канал небольшим куском камня.

– Фух, – тяжело вздохнул я и проверил игровое время – было уже чуть больше 8 часов вечера, и, казалось, что потребуется ещё несколько часов, чтобы лава в форме передо мной достаточно остыла. Поэтому, поднявшись на ноги, я направился обратно в поселение.

Когда я уже почти добрался до конца тоннеля, мимо меня пробежал один из моих гоблинов. Это была наша новая Строительница, и, очевидно, "очень" беременная Строительница. Но, казалось, это вовсе не мешало ей, поскольку она несла сразу две большие кости на каждом из плеч, вот так, полубегом, со значительным весом, спеша к выходу из пещеры.

Похоже, Зубан уже приступил к строительству, – подумал я в удовлетворении. Однако, стоило отметить, что мне всё же было немного неудобно смотреть, как беременная женщина так усердно работает. С другой стороны... это ведь всё равно была просто игра, и беременность, по-видимому, никак не влияла на её производительность в работе.

Когда я наконец вышел из пещеры, то увидел перед собой большую груду костей, сложенную в стороне, чуть ниже каменного выступа, который содержал на себе Кладбище, а вскоре будет и Храм. Зубан и остальные рабочие были заняты перетаскиванием некоторых больших кусков этой белой породы вверх по склону скалы, и даже работник шахты, будучи всё ещё без своей кирки, помогал им. Его навык Перетаскивания всё равно был полезен больше его самого при переносе таких больших кусков костей к Храму.

Кивнув им, когда проходил мимо, я направился прямиком к главному лагерю...

Добравшись до костра, я обнаружил, что все, кроме Зубана и его команды, уже ужинали. Ах, да, и Каменщик тоже отсутствовала, следуя моему приказу работать дольше.

Кивком или вслух, все гоблины тепло поприветствовали меня, когда я подошёл к очагу приготовления пищи. А вот наша охотница, Тика, и вовсе выглядела очень взволнованной и суетливой, когда я сам поприветствовал её в ответ. Надо сказать, что прошло довольно много времени с тех пор, как я говорил с ней.

Таким образом, сделав для себя мысленную заметку, что нужно будет провести с ней немного личного времени, я уселся на своё любимое место, в то время как Губа вскоре принесла мне мой ужин. Однако старуха никуда не ушла и так и осталась стоять на месте, уставившись на меня, когда я начал есть.

– Эм, вы хотите мне что-то сказать? – вежливо спросил я её.

– Гхмфп! – фыркнула она, как обычно. – Прхосто я нхаконхец-то прхиготовхила прходвинутую едху. Я сдхелала это!

Я приподнялся, будучи возбуждённым её словами. Не в том смысле...

– Это же отличная новость, Губа, вы молодец! Сколько у вас получилось?

– Э-э... – и тут впервые с тех пор, как я её узнал, она показалась мне неуверенной в себе и, возможно, даже немного стыдливой. Это было очень незнакомое выражение лица у моего обычно грубого Химика.

– Всхего... двхе порцхии, – призналась она наконец, а затем нерешительно добавила, – прхишлось сжхечь чхетыре кхуска схырого мхяса и двхе рыбхы, пхока я накхонец не сдхелала всё прхавхильно. Я самха научхилась дхелать прхиправлхенную рхыбу с трхавами. И эхто, к мохему удивлхению, окхазалось не слишкхом слхожно, прхосто кусок рхыбы и нужное кхоличество врхемени на огнхе с нхебольшой щхепоткой растхительных хингредиентов, хкоторые нашхёл наш Собхиратель. Тут нужхен аккуратный баланс, похэтому я, вхероятнхо, буду сжхигать блхюдо примхерно в пхоловине слхучаев.

Я поморщился. Шесть единиц сырой еды было уничтожено только для того, чтобы узнать рецепт "Продвинутой пищи". Но затем, ещё немного поразмыслив над этим, я покорно вздохнул. Я не мог винить Губу за эти "отходы", ведь она уже сто раз мне сказала, что ненастоящий повар. Но она была всем, что у меня было на данный момент. Что ж, похоже, мне действительно нужно было призвать себе повара как можно скорее. Но, так или иначе, теперь у меня было уже четыре продвинутых блюда из двадцати, необходимых для его призыва. Так... а если Губа могла бы успешно готовить хотя бы одно "Продвинутое блюдо" на каждую рыбу, которую она сожгла, то в общей сложности потребовалось бы... ага, 32 рыбины, чтобы получить необходимые мне шестнадцать единиц пищи.

– Вик, – позвал я своего компаньона, – каковы наши запасы продуктов на данный момент?

– У меня ещё не было возможности обновить сегодняшнее производство, но вчера у нас было десять сырых мясных продуктов, десять рыбин, три единицы собранного съестного, четыре собранных ингредиента и четыре порции продвинутой пищи, – быстро ответил он. Это означало, что рыбаку Коби нужно было поймать ещё двадцать две рыбы!

Кивнув самому себе, я открыл Интерфейс Поселения на нужной вкладке, чтобы проверить его Рыбацкое мастерство, и... громко застонал. Его навык в настоящее время находился на 10-ом уровне, что было неплохо до тех пор, пока... не рассчитывались все штрафы от использования текущего импровизированного снаряжения. То есть проще говоря – сейчас он мог обеспечить только около четырёх единиц рыбы в день! При таких темпах мне потребуется от пяти до шести дней, чтобы накопить на продвинутые продукты, в которых мы нуждаемся. Я однозначно покачал головой – повар у нас появится ещё не скоро... Впрочем, а если подумать с другой стороны, то если мы не выживем в следующие несколько дней, то ждать дальше будет уже не так уж и важно.

Как и было принято вечером, я принялся проверять страницу статуса клана, чтобы посмотреть прогресс дня.

Что сразу привлекло мое внимание – модификатор эффективности. До сих пор он стабильно оставался на уровне в -10%, а сейчас почему-то упал чуть пониже, до -12%.

– Вик, можешь вывести все модификаторы эффективности одной строкой? – спросил я его.

– Конечно, босс, – как и всегда весело ответил он.

Я начал просматривать линию эффективности:

< Эффективность: -12% (мораль: -7 [отсутствие жилья -5, долгий рабочий день: -2], базовые инструменты: -2, структура поддержки: -3) >

Так, получается, что Зубан был прав насчёт потери морального духа при принуждении гоблинов работать дольше. Тем не менее, я всё ещё считал, что производительность этих дополнительных часов превышала потери от морального штрафа.

Далее я проверил вкладку строительства:

Здания и сооружения

● Макс. навык Конструктора: 11 ↑ (+1)

● Кол-во строителей: 3 (навыки: 11, 11, 6) ↑ (+1)

● Очки Строительства в день: 37 BP [(7.2 + 10.5 + 10.5 + 7.5) X 1.01] ↑ (+12,5)

● Завершено: Каменоломня (80/80 BP) ✔

● В работе: Храм (15/100 BP. Макс: 28 BP в день) ↑ (+15)

Впритык, но если предположить, что мы получим весь необходимый камень, а также то, что больше не возникнет никаких неприятных сюрпризов, то мы должны будем закончить Храм как раз незадолго до полуночи на 3-й день.

Я оставил лучшее напоследок: производство продуктов питания.

< Ежедневное производство еды: 22 (4 - от рыбака, 14 - от добычи , 16 - от кроликов, 3 - от собирателя, (-15) - содержание) >

Я нахмурился, так как "урожайность" Тики упала. Её охоты должно было быть достаточно, чтобы покрыть потребность клана в содержании, но сегодня ей не хватало одной единицы пищи.

Однако, это было всего лишь небольшое беспокойство. Более захватывающим было то, что с сегодняшним общим избытком пищи у меня наконец было достаточно базовой еды, чтобы призвать нового работника, не используя рыбу. Вся рыба отправится Губе и будет использована на рецепт продвинутой еды. Так как у нас оставалось по крайней мере ещё пять дней до того, как накопится достаточно пищи для призыва повара, то в данный момент не было причин в невызове нового рабочего, который мог бы начать вносить свой вклад прямо сейчас.

Но какого типа работника я должен был призвать? Я разрывался между производством еды и строительством. Больше еды означало бы больше рабочих, но вот... Кузница, которую я намеревался построить дальше, займёт много времени для возведения, и любая дополнительная помощь в данный момент неплохо ускорит её завершение.

– Зубан, – позвал я своего "строительного менеджера", который немедленно подошёл ко мне. – Так как только двое рабочих могут трудиться над Храмом одновременно, ты можешь попросить других своих ребят начать работу над Кузницей?

Он немного подумал, а затем покачал головой:

– Кузница – это здание уровня Ученика, поэтому только двое из наших строителей, которые имеют ранг Ученика, достаточно квалифицированы, чтобы работать над ней, и в настоящее время они оба назначены для строительства Храма. Другие же наши строители пока могут работать только со зданиями ранга Новичок. Впрочем, мы всё равно могли бы построить что-то другое параллельно, – он замолчал на мгновение. – На самом деле, я должен был сразу это предложить, Уважаемый Тотем. Прошу прощения за мою недальновидность. Новые Строители никогда не приобретут достаточный опыт для работы на более продвинутых зданиях, если сперва не поработают над базовыми строениями.

– Всё в порядке, Зубан, – великодушно "простил" я его, – у тебя и так много дел. Сейчас я посмотрю, что с этим можно сделать, подожди минутку, – сказав это, я открыл Интерфейс Поселения и принялся рассматривать доступные для строительства здания начального уровня. Как я уже знал, жильё нейтрализовывало штраф к морали. Так... а столовая отлично подошла бы нашему будущему повару. Только вот для неё требовалось целых 140 единиц пиломатериалов – огромное количество ресурсов, на производство которых у нас уйдет уйма времени. Следующее... Здания, предназначавшиеся для повышения эффективности рабочих, тоже были бы хороши, особенно для увеличения нашей общей производительности. Однако, ещё немного поразмыслив над этим, из всего доступного я решил начать работу над Строительным Двором в качестве нашего следующего проекта. К тому же, я изначально задумывал, что это будет наш самый первый проект. Что ж, и вот теперь появилась прекрасная возможность предоставить Зубану и его строителям здание, которое повысит эффективность их работы, что, в свою очередь, увеличит темпы роста нашего поселения. Кроме того, это был простой и недорогой проект, требующий всего 20 единиц пиломатериалов и 80 BP.

– Тогда давай построим Строительный Двор, – наконец решил я.

Выражение лица Зубана тут же прояснилось, так как он понимал, что это принесёт личную пользу ему самому, а также навыкам его Строителей.

– Замечательно! – радостно ответил он. – Завтра утром первым же делом я поставлю на него ту последнюю женщину-строителя!

– Э-э... – я колебался, прежде чем спросить ответ на вопрос, который внезапно вызвали его предыдущие слова. – Разве это не будет проблемой? Она ведь беременна, ты же знаешь…

Но, к моему удивлению, он будто выглядел озадаченным моим вопросом, взглядом показывая непонимание на своём лице.

– Я не понимаю, почему её беременность вызывает у вас беспокойство? Она будет рожать ночью, что не помешает её строительным работам, так что я не понимаю, почему...

– Ладно, я понял, ничего страшного, Зубан, – теперь мне было очевидно, что игра не вызывала реальных последствий беременности для НПС. – Забудь, что я спросил.

Он пожал плечами:

– Конечно, Уважаемый Тотем.

– В любом случае, – продолжил я, – я собираюсь призвать нового строителя, поэтому поставь потом его работать на Строительный Двор.

В ответ Зубан радостно улыбнулся перспективе заполучить ещё одного рабочего и восторженно кивнул.

Так как у нас было ровно 25 штук сырого мяса, а также 5 единиц собранных ингредиентов, что в целом составляло 30 единиц базовой пищи, которую я мог использовать для призыва своего нового гоблина, я не стал откладывать это дело на потом и попросил Губу снова приготовить всё наше сырое мясо в стейки.

И вот, спустя некоторое время, когда Хижина Производителя была достаточно загружена только что приготовленными стейками и собранной едой, я наконец, получив доступ к интерфейсу, выбрал нового Строителя и нажал кнопку призыва.

На сей раз внутри раздавался особенно громкий шум, а затем вокруг меня и вовсе полетели искры. Удивлённый, я уставился на возникшее передо мной новое системное уведомление.

Госпожа Удача улыбнулась вашему клану и наградила вас:

Продвинутым рабочим!

Ваш новый рабочий имеет следующую черту: Аргушская кровь.

Аргушская кровь: одна из древнейших родословных гоблинов, которые должны были вымереть несколько поколений назад. Но иногда кровь всё же зарождается в каком-нибудь новорождённом гоблине. Гоблин Аргушской крови рождается с четырьмя руками и сильнее, чем среднестатистический гоблин

● Эффект: Четыре руки, + 1 к Физическому атрибуту, Улучшенный навык Строителя: каждый уровень навыка дает 1 BP вместо 0,5

Продвинутая = улучшенная еда, в каких-то моментах перевод может чередоваться. То же самое и с рабочими. Прим. Пер.

Срань господня! – я совсем... вот совсем этого не ожидал! Я даже не знал, что удача может влиять на призываемого гоблина!

И вот, Хижина Производителя, как обычно издав знакомые тревожные звуки, то ли хрюканье, то ли писк, вскоре явила на свет моего нового гоблина.

Я уставился на него с раскрытым ртом. У него реально... на самом деле было четыре руки, по две из каждого плеча. Каждая рука двигалась отдельно и свободно. Он был высок, как для гоблина, а также крепко сложен: Он будет чертовски хорошим строителем, – подумал я с благоговением, и тут... внезапно ко мне в голову пришло кое-что ещё. – Эхх, а вот если бы я призвал воина... то уже сейчас у меня была бы настоящая четырёхрукая машина для убийства, – однако, сразу же отбросив эту мысль в сторону, я покачал головой. Чего мне сейчас на самом деле было нужно, так это больше труда, а не усиленной смертоносной силы.

Уже по привычке, я проанализировал новорожденного гоблина.

Гоблин-рабочий

Уровень: 1

HP: 24

Ф: 3, М: 0, С: -1

Навыки: Перетаскивание 1, Строитель 1

Черты: Небоевой, Аргушская кровь

Я подошёл к нему с улыбкой на лице. Он возвышался надо мной на целую голову. Тем не менее, хоть его телосложение и выглядело пугающим, у него был тот же пустой взгляд, что и у всех моих НПС-работников.

– Добро пожаловать в клан Гринпис, – поприветствовал я его. – Спроси Зубана о работе, я уверен, он будет тебе рад. Я же ожидаю от тебя великих свершений... Баргуш, – такой уникальный экземпляр заслуживал своё собственное имя. И это был тот самый спонтанный момент, чтобы придумать ему нечто подобное: Builder (Строитель) плюс Argush (Аргуш) равнялся Баргушу.

Быстро получив доступ к интерфейсу Опций Энергии, я потратил 50 очков, чтобы поднять его до 2-го уровня, что в итоге оставило меня с 220 EP.

Теперь в моём клане у меня было четыре Строителя, то есть в действительности, наверное, даже пять, так как улучшенное мастерство Баргуша делало его равным аж сразу двум обычным Строителям. Что ж, дела шли лучше, чем я надеялся...

Вот так вот. Несмотря на мои недавние обстоятельства, или, может быть, даже, чуть компенсируя их, игра решила немного побаловать меня. И я точно не был против получения таких удовольствий. В конце концов, они были довольно-таки вкусные...

\*\*\*

На следующее утро я проснулся, чувствуя себя особенно расслабленным и почему-то неимоверно отдохнувшим. Я зевнул, но мои глаза были все ещё закрыты. И тут... внезапно что-то пушистое потерлось о моё лицо и попало мне прямо в рот. Я тут же в тревоге открыл глаза, и, к моему полнейшему удивлению, обнаружил Тику, прижавшуюся ко мне! Её длинные волосы покрывали моё лицо, в то время как она всё ещё спала.

Но мои внезапные движения все же разбудили её, и она уставилась на меня двумя огромными, но такими... невинными глазами.

– Э-э...Ти...Тика... – пробормотал я. – Что...что ты здесь делаешь?

Она застенчиво посмотрела на меня и опустила взгляд:

– Зубан говорить, что вы одиноки. Сказать мне согреть кровать Тотема. Вот я и пришла... согреть...

Я нахмурился.

– Он не должен был этого делать. Прости, тебе не обязательно ночевать здесь против своей воли.

Покраснев, она всё также смущённо ответила:

– Я не против. Мне нравится спать с вами, Тотем...

Я не знал, что сказать. Уже через несколько дней я мог вполне себе закончить "вечной жевательной игрушкой" во рту у Нигилатора. Так что "это" в данный момент для меня была целая куча неприятностей, с которыми я сейчас вовсе не хотел иметь дело. Тем не менее, я всё же должен был признать, что спал этой ночью, как ребенок, и именно Тика, вероятно, была причиной этого – прижиматься к ней было очень... очень успокаивающе.

– Можешь спать здесь, если хочешь, – наконец сказал я, – но сейчас... прости, я должен идти.

– Да, Уважаемый Тотем, – она вновь опустила глаза, когда говорила.

Я поспешно вышел из дома: И что это сейчас было? – роман с НПС-гоблиншей – в не всяких сомнений! Нет, я определенно не был готов решать такие вопросы прямо сейчас...

Я направился ко входу в пещеру. У меня оставалось ещё три полных рабочих дня, чтобы закончить Храм и посвятить свой клан поклонению Нигилатору. По крайней мере, это было в моих надеждах.

На этот раз всё немного отличалось. Я решил позвать с собой того безработного Шахтёра, и только после этого мы вместе вошли в пещеру, после чего быстро спустились по длинному тоннелю, который вскоре привёл нас к лавовому потоку.

Я наклонился, чтобы проверить свою работу. И, к счастью, как я и надеялся, лава в форме остыла и затвердела за ночь, в результате чего получился тёмно-серый, почти что даже чёрный пористый кирпич.

Потребовалось некоторое усилие, и мне даже пришлось использовать кинжал, но в конце концов мне всё же удалось вытащить кирпич из формы. И, стоит отметить, что этот экземпляр был потяжелее, чем тот кирпич, добытый из белого известняка, да и чувствовался он прочнее. До меня не сразу это дошло, но в конце концов я покачал головой, поняв, что могу легко получить больше информации, сравнив два кирпича при помощи Анализа.

Кирпич из Известняка

Описание: Простой каменный материал, используемый для строительства.

Тип: Ресурс

Вес: 7 кг

Ранг: Простой

Прочность: 200

Базальтовый Кирпич

Описание: Твёрдый камень, используемый для строительства.

Тип: Ресурс

Вес: 8 кг

Ранг: Продвинутый

Прочность: 250

Таким образом, использование лавы дало мне модернизированный базальтовый кирпич, более прочный, чем простой известняк. И, вероятно, это означало, что здания, построенные с ним, будут более долговечными и прочными.

Я приказал рабочему отнести эти два готовых кирпича на стройку, после чего вернуться назад. С его тринадцатью очками в его навыке Перетаскивания он мог унести три, но я всё же хотел, чтобы Зубан получал камни как можно быстрее.

Тем временем я уже приступил к делу и снова наполнил форму, а пока она охлаждалась, сразу же решил приступить ко второй, дабы не терять времени. Как и в прошлый, мне пришлось потрудиться, но после двух часов умопомрачительно скучной работы я наконец-то закончил это дело. Впрочем, я не стал останавливаться и на этом и, в очередной раз заправив новую форму, начал работу уже над третьей. Прошло ещё два часа, и была создана ещё одна заготовка. Однако на сей раз, когда я снова принялся наполнять форму, я сделал небольшую ошибку, слишком резко заткнув лавовый канал, тем самым создав брызги горящих капель магмы, которые взлетели в воздух, после чего одна из них приземлилась прямо на мою руку. Боль была сильной, почти невыносимой – я открыл рот и закричал во весь голос, стоило мне только почувствовать ТАКОЕ – как расплавленная порода насквозь прожигает мою плоть.

Лава (℃) обжигает вас!

Вы получаете 22 ед. урона!

Лава (℃) обжигает вас!

Вы получаете 18 ед. урона!

Лава (℃) обжигает вас!

Вы получаете 15 ед. урона!

Лава (℃) обжигает вас!

Вы получаете 12 ед. урона!

Эти беззаботные системные сообщения... они появлялись одно за другим, пока я кричал. Но вот, в конце концов лава наконец остыла настолько, что перестала причинять мне боль. Тем не менее, мой разум отказывался отпускать её, уверенный, что я получил сильный ожог. Я потерял в общей сложности почти 80 HP от всего лишь одной этой капли лавы. Этого было достаточно, чтобы убить любого другого члена моего клана.

– Ты в порядке, босс? – обеспокоенно спросил Вик. По-видимому, пока я кричал, он пытался поговорить со мной, предлагая свою помощь, но мне было так больно, что я не мог услышать, что он говорит.

И, кажется, только через несколько минут мне-таки удалось наконец взять под контроль эту боль.

– Теперь я в порядке, спасибо, Вик, – проговорил я. Отголоски мучений всё ещё были слышны в моём голосе.

– Почему бы тебе не сконцентрироваться на изготовлении форм, а я их заполню? – предложил он. – Я не так уязвим к боли, как ты, и у меня достаточно очков, чтобы пережить всплеск или два лавы.

А вообще-то... это была отличная идея.

– Спасибо, Вик, – ответил я, тронутый его заботой обо мне.

– Да брось, – скромно ответил он, – но, если ты настаиваешь, я бы принял статую в натуральную величину по своему подобию, может быть, на крыше твоего дома.

Я легонько рассмеялся.

– Посмотрим, что можно с этим сделать.

Я с интересом отметил, что первый кирпич остыл достаточно, чтобы его можно было вынуть из формы, а потому, использовав кинжал, вскоре я получил ещё один кирпич. А затем уже Вик вновь наполнил формы, в то время как я спустя некоторое время продолжил делать 4-ый, а затем 5-ый экземпляр. И вот, еще один кирпич достаточно остыл, чтобы быть извлечённым к тому времени, когда мне потребовалось сделать новую форму для каждого.

Снаружи уже была ночь, но я решил всё равно продолжать. Нам срочно нужен был камень, а последствия неудачи были просто ужасающими. Следующие четыре часа я потратил на изготовление ещё двух форм.

Я был смертельно уставшим, когда я наконец закончил. Теперь у меня в наличии было семь форм и пять изготовленных кирпичей, что, впрочем, всё равно было только половиной от нужного количества строительного камня.

К счастью, пока мы работали, гоблин-рабочий тоже не бездельничал ходил – туда-сюда, относя готовые кирпичи Зубану. После нескольких таких путешествий я приказал ему принести мне еду от Губы. Вик и я были единственными, кто мог относительно безопасно создавать эти кирпичи. Любая ошибка при работе с лавой означала бы непременную смерть для любого из других гоблинов. Так ещё и время давило. Поэтому я просто не мог позволить себе вернуться в свою удобную кровать и проспать там всю ночь: Одновременно с этим противостоя сложностям с Тикой, – подумал я с содроганием.

Впрочем, я всё ещё должен был немного отдохнуть, так что, быстро съев еду, которую принёс мой работник, я сказал Вику разбудить меня ровно через пять часов, а затем лёг спать прямо на землю...

Вик разбудил меня через шесть часов. А проснувшись, я обнаружил, что передо мной теперь был выстроен аккуратный ряд из пяти новеньких кирпичей, а все семь форм были до краёв заполнены остывшей лавой.

– Кажется, я сказал тебе разбудить меня через пять часов, – промолвил я хрипло. Хотя, должен признать, даже шести часов, что я спал, едва хватило на отдых, если учесть, как же сильно я устал.

Вик покачал головой.

– Вы, мясные костюмчики, уязвимые и мягкие, вам нужен сон. Кроме того, в какой-то момент, когда я уже, честно говоря, заколебался со всем этим, пополняя то одну, то другую форму каждые пару часов, то решил просто подождать, пока они все затвердевают, а затем пополнил их все сразу. Теперь мы можем делать ровно семь новых кирпичей каждые 4 часа. По этой же причине и не стал тебя будит, так как знал, что ты не одобришь, учитывая твои нереалистичные требования к эффективности.

– Хорошо, хорошо, – сдался я. Только проснувшись, я вовсе не был настроен на то, чтобы ещё и с ним спорить. – Как скажешь.

Что ж, прошёл уже целый день, а потому я первым же делом проверил свой интерфейс. Судя по нему, наш Каменщик вчера произвёл две единицы Камня, в то время как завтра предоставит ещё в общей сложности около 7,5 камней, что равнялось 75 кирпичам. При моём нынешнем темпе, процесс формования кирпичей обеспечит дополнительные 28 штук за 16 часов работы, так что у нас будет достаточно материла, чтобы удовлетворить потребности Храма.

Однако я всё равно покачал головой. Так как по этим же расчетам получалось, что кирпича у нас будет достаточно только к концу третьего дня. И это было слишком поздно. Наш крайний срок был в полночь того же дня, и, судя по всему, у Строителей не было достаточно времени, чтобы выполнить фактические строительные работы к тому моменту, когда они получат весь камень. Чёрт, надо было начать производить его ещё раньше... Однако, даже несмотря на это, у меня всё ещё имелся один вариант в запасе. Если мы будем работать весь день и всю ночь... причём вплоть до завтрашнего утра... в течение 32 часов... мы сможем сделать ... ещё 56 кирпичей! И это было более чем достаточное количество! Я был спасен!

И вот так всё было решено. Я провёл этот остаток дня, делая новые формы, в то время как Вик продолжал их заправлять. Как и предполагалось, к концу дня у нас было 12 форм и 21 новый кирпич. Мой рабочий тоже зря времени не терял и всё так же послушно продолжал выносить кирпичи на поверхность, в перерыв снова принеся мне обед. Тем не менее, всему был предел. Сделав 12 форм, я уже просто не выдерживал их вида. А так как у моей связи с Виком были ограничения по дальности, мне снова пришлось остаться здесь, чтобы Вик мог продолжать заполнять формы, пока я спал, а он работал всю ночь.

И вот, наконец, настал тот миг. После такой тяжелой и кропотливой работы мы выполнили свою норму. За последние два дня нам удалось произвести ровно 81 кирпич. Это было равносильно 8 достойных камней.

Что ж, эта работа определённо меня кое-чему научила. Она дала мне понять, насколько же важным было производство камня для моего поселения. Взяв это на заметку, я пообещал себе вызвать второго Каменщика, сразу же, как только у нас появится больше кирок. Так или иначе, я провел уже чуть более двух дней в этом тёмном и клаустрофобном тоннеле, и на этом определённо было достаточно.

– Ладно, Вик, мы достигли нашей цели. Давай убираться отсюда, я скучаю по солнцу.

Вик пожал плечами:

– Я не знал, что вы двое были в таких хороших отношениях, но положись на меня, мне тоже надоело играть с этим адски горячим тестом.

Мы поспешно собрали наши вещи, оставив для рабочего двадцать с чем-то кирпичей в аккуратной куче, после чего наконец покинули пещеру. Однако, уже на обратном пути меня ждал приятный сюрприз. Таль ответил на мое сообщение:

Новая Эра Онлайн [Служба Внутренних Сообщений]:

От: СуперВолк#23

Тема: РЕ: Ещё один вопрос от твоего зелёного приятеля...

Привет, Бро.

Прошло больше половины дня с твоего последнего сообщения, так что, полагаю, всё серьезно. Я просмотрел некоторые ссылки в базе данных компании, и то, что я нашел... не очень хорошо. Когда игра только разрабатывалась, Боссы 7-ой категории и выше получали способность "Пожиратель". Проще говоря, это означает, что они могли навсегда уничтожить любое существо, даже игроков, зафиксировав их точку возрождения в месте мгновенной смерти (обычно их живот). Первоначально дизайнеры думали, что дополнительный риск сделает Эпических боссов более опасными и добавит в игру реализма, но тестирование показало, что игрокам действительно не нравится постоянно терять своего персонажа (представь себе). Итак, Гаю было поручено избавиться от всех боссов, которые обладали этой способностью. Я слышал, что он развязал какую-то войну типа настоящего армагеддона прямо в игре, чтобы добиться этого. Но, как бы маловероятно это ни казалось, похоже, что он всё-таки пропустил одного. "Вздох". Выглядит так, как будто ты продолжаешь "разворачивать" всё больше и больше игровых ошибок. В общем, боюсь, и это вполне возможно, что этот босс сможет оправдать свою угрозу... так что советую тебе сделать всё, что в твоих силах, чтобы успокоить его. Если я не услышу от тебя в ближайшие 6 часов весточки (для тебя это 3 дня), то начну собирать друзей и союзников, чтобы совершить рейд на этого сукина сына. Мы вытащим тебя, несмотря ни на что, но мне может потребоваться несколько дней, чтобы собрать стоящую рейдовую группу... Оставайся сильным человеком, я верю в тебя.

Таль.

Спасибо за предупреждение, Таль, я постараюсь изо всех сил, чтобы не провести вечность в чёрной пустоте его непрерывных пыток, – подумал я мрачно. Хотя... всё же было приятно знать, что, если бы всё остальное потерпело неудачу, кто-то там собирался провести спасательную операцию.

Когда мы наконец вернулись в поселение, я первым же делом получил доступ к Интерфейсу Поселения и проверил меню Здания и сооружения:

Здания и сооружения

● Макс. навык Конструктора: 12 ↑ (+1)

● Количество Строителей: 4 (Навыки: 12 ↑ (+1), 11 →, 7 ↑ (+1), 6 ↑ (+Нов)) ↑ (+1)

● Очки Строительства в день: 41 (11 + 10.5 + 8.5 + 11) ↑ (+1)

● В работе: Храм (82/100 BP) ↑ (+67), Строительный Двор (33/80 BP) ↑ (+33)

Судя по всему, строительство Храма, казалось, продвигалось хорошо.

Прямо рядом с пещерой стояла аккуратная стопка кирпичей, большинство из которых было сделано из лавы. Этого должно было быть достаточно для требований Храма. Посмотрев на каменный выступ, я увидел там Зубана, энергично направляющего и помогающего двум строителям-ученикам "собирать" Храм.

– Эй, Зубан, – позвал я его, – как продвигается работа?

– Сейчас у нас есть всё, что нужно, Уважаемый Тотем. Моральный дух рабочих немного мешает, но мы будем трудиться столько, сколько потребуется. Мы должны закончить за несколько часов до полуночи.

– Хорошо, продолжайте в том же духе! – ответил я. Даже сам Зубан выглядел немного уставшим и менее энергичным, чем обычно. Ожидаемое время до дедлайна было немного ближе, чем хотелось бы, но я ничего не мог с этим поделать, кроме как просто ждать: Однако ... – я нахмурился, – что Зубан имел в виду под моральным духом? – подогреваемый этой мыслью, я снова решил открыть интерфейс и был в шоке, увидев, что эффективность снизилась аж до - 14%! – Что здесь происходит?! – так, тут был обычный штраф - 5% за использование примитивных инструментов и - 3% за плохую инфраструктуру, но штраф... за моральный дух... который до сих пор составлял - 2%, вырос до целых - 6%. Я должен был быстро докопаться до сути.

– Вик, можешь ли ты обобщить все данные о моральном духе поселения в отдельном меню? – спросил я своего спутника.

– Хм ... конечно, босс. Ииии...сделано. Давай, проверь.

И я так и сделал. Интерфейс Поселения теперь получил новую вкладку, которая называлась просто "Мораль". Я нажал на неё, и передо мной появилось новое меню.

Информация о Морали

● Общая мораль: - 30 (Положительная мораль даёт бонусы. Отрицательная мораль удваивает штрафы)

● Эффект: - 6% к общей эффективности, -0.6% к ежедневным EP.

● Одноразовые модификаторы: –

● Динамические модификаторы: –

● Постоянные модификаторы: Отсутствие жилья: - 27, Долгий рабочий день: - 5, Особое Блюдо Губы: + 2

Что за черт!? Почему никто не сказал мне, что мораль была так важна для НПС? В моём же собственном невежестве, казалось, я проигнорировал очень важный элемент в развитии поселений НПС. Здесь был особо важен моральный дух.

Я ещё раз пересмотрел моральные штрафы. Отсутствие жилья оказывало повышенное негативное воздействие на моральный дух. Самый логичный вывод из этого был в том, что я всё призывал и призывал новых гоблинов, не предоставляя жильё существующим, вот так мораль становилась всё ниже и ниже. Да и Строители, видимо, не очень-то и ценили возможность побольше работать. Зубан предупреждал меня, что это может случиться. Впрочем, как только Храм будет завершен, они смогут вернуться к обычным рабочим дням, что разрешит все вопросы с этим штрафом. Отсутствие жилья также объяснило, что означает категория "Постоянные модификаторы", она обозначала текущие эффекты. Бонус от особого блюда Губы был также для меня полным сюрпризом. Я никогда не задавался вопросом, почему Губа делает одно и то же рагу изо дня в день, когда было очевидно, что гоблины могли просто есть основную пищу, аналогичную той, которую я поставлял в Хижину Производителя. Теперь мне было ясно, что это давало небольшой бонус к моральному духу! Я знал, что существуют различные виды высококачественных бонусов за еду, но я никогда и не думал о том, чтобы проанализировать ежедневное рагу Губы. Моя благодарность к нашему грубому Химику, ставшей Поваром, углубилась при осознании этих фактов: Возможно, опытный Повар сможет готовить пищу с ещё более высоким моральным бонусом? – это была интересная мысль. – Стоп, погодите-ка... – подумал я с внезапным осознанием, а затем, быстро получив доступ к меню строительства, просмотрел доступные здания. Вот оно:

● Столовая, большая: Общественная место для питания. Включает в себя кухню, увеличивает производство продуктов питания на 10%, повышает мораль на 20.

Требуется:

140 ед. Дерева ✖

Конструктор: Новичок ✔

Назначенный Повар ✖

250 BP ✖

Вот он, тот маленький кусочек информации, который я всё продолжал игнорировать. Столовая повышала моральных дух на целых 20 пунктов! Можно было с уверенностью предположить, что хорошая, качественная еда была весьма и весьма большой частью этого бонуса: Итак, это здание только что получило более высокий приоритет, – подумал я, но затем поморщился. Сколько же всего мне нужно было ещё сделать, столько всего построить... Хорошо хотя бы, что прямо сейчас уже возводился Строительный Двор, который поможет нам повысить скорость работ. Тем не менее, говоря об этом, всё это в действительности могло ещё оказаться бесполезным, если я не найду ещё хотя бы двух Строителей для Зубана, тогда их у него будет шесть – тот максимум, который он мог иметь на данный момент в связи со своим уровнем. В общем, подводя итог, это бы здорово ускорило весь процесс, и я наконец смог бы построить несколько домов для своих гоблинов.

Ну, по крайней мере прямо сейчас я больше ничего не мог с этим поделать, но у меня всё ещё было много других дел. А потому, определив направление моей следующей цели, я направился к костру, чтобы найти Губу.

Я нашёл её стоящей в своём привычном месте у очага. Старуха, периодически что-то ворча себе под нос, готовила рыбу на сковороде, при этом сильно концентрируя своё внимание, пока свободной рукой посыпала блюдо зеленью. Но вот, в то время как я продолжал наблюдать за её работой со стороны, сковорода начала шипеть, всё громче и громче, а рыба, сперва задымившись, затем и вовсе загорелась. Похлеще выругавшись себе под нос, Губа вздохнула и одним взмахом запястья запустила испорченную работу прямиком в маленькую груду таких же сожжённых озёрных существ на земле рядом с ней. Я поморщился от ТАКОЙ пустой траты моего драгоценного продовольствия. Однако никакой альтернативы сейчас не было – мне любым способом нужно было получить в своё распоряжение более продвинутую пищу, а "приправленная травами жаренная рыба" была единственным передовым рецептом, который знала Губа.

– Добрый день, Губа, – наконец обратился я к ней, как можно спокойнее, подходя поближе и не желая напугать её.

– Знхачит, тхы ужхе вхернулсхя, дха? – ответила она в своей обычной грубой манере. – А я ужхе бхыло нхачала дхумать, что тхы заблхудился в этхой свхоей пещхере.

– Нхет, – коротко ответил я, одновременно делая небольшую паузу, чтобы собраться с мыслями, и проклиная себя за то, что снова начал говорить, как Губа. – Ну а у вас как дела? Как продвигается "бизнес" по жарке рыбы?

Её лицо скривилось.

– Всхё ещхё сжхигаю окхоло пхоловхины, – угрюмо сообщила она, но затем её лицо засветилось, когда она улыбнулась. – Нхо и бхез успхеха не обхошлось! Удхача улхыбнулась мнхе, тхак чтхо нха этхот рхаз бхыло чхуть большхе пхоловины рыбхёшек, кхоторые удхалось прхиготовить должнхым образхом.

– Отличные новости, – просиял я от её слов. Везучий Засранец постепенно становился самым полезным навыком в моём арсенале.

Так как сейчас Вик всё равно был занят, копаясь в куче еды клана, я решил не ждать и сразу же получить обновлённую информацию о нашем инвентаре:

– Вик, расскажи мне, пожалуйста, о состоянии наших запасов продовольствия.

– Хмм, нет... это червяк... похоже на 30 сырых мясных продуктов, босс, 7 единиц съестного, 14 собранных ингредиентов и... ещё 12 единиц продвинутой еды, босс.

Двенадцать, уже! Надеюсь, мой новый повар будет "так же хорош", как и нынешний. Значит, мне нужна была Столовая как можно скорее. Но этой чёртовой штуке требовалось 140 единиц дерева!

– Вик, а что с древесиной?

– На данный момент у нас 21 бревно и 44 единицы пиломатериалов.

Я вздохнул. Мне нужен ещё один Лесоруб или Лесопилка, или же, чего я больше всего боялся – мне самому снова придётся засучить рукава и пойти драться с местными деревьями. Я покачал головой – было слишком много информации, чтобы справиться с ней на данный момент, и вообще, нужно ещё посмотреть, проживу ли я до следующего утра...

Тем не менее, сейчас мне нужно было проверить ещё кое-что.

– Губа, взгляните на эти грибы. Вы не знаете, их можно использовать для чего-нибудь? – я показал ей образцы двух самых распространённых грибов, которые нашёл в пещере, Пещерную Росинку и Круглую Гончую.

– Хмм... – старуха прищурилась, внимательно изучая грибы. – Обха бхудут хорошхи в кхачестве едхы, – наконец заявила она. – Еслхи у тхебя их дхостаточно, то это бхудет хорошая ежхедневная едха. Онхи такжхе могхут бхыть хиспользованхы в кхачестве ингредиентхов, если знахешь прхавильные рхецепты. ЧЕГО Я НЕ ЗНАЮ, – быстро подчеркнула она. – Гдхе тхы их обнхаружил?

– Там, в пещере, – кивнул я в её направлении. А в ней их было ещё много, так что эти грибы оказались отличной находкой!

– Гхмф! – фыркнула она. – Тхогда я прхедлагаю тхебе послхать тхуда нашхего Собхирателя кхак можнхо скорхее. Этхими грхибами тхы мхожешь в одхиночку нхакормить цхелую армию, еслхи у тхебя их дхостаточно.

Верно, в навыке Собирателя упоминалось что-то о сборе урожая.

– Вик, найди Собирателя. Пожалуйста, покажи ему то пространство в пещере, ну, ты помнишь... и пусть он начинает собирать все съедобные грибы, которые найдёт, – к счастью, то место в пещере было близко ко входу. – Это не доставит проблем нашему диапазону связи.

– Лааадно, – сказал Вик без особого энтузиазма и уже вскоре скрылся из виду.

– И ещё кое-что, Губа, – с улыбкой взглянув на неё, я протянул вперёд закрытую ладонь. Старуха растерянно, но с любопытством посмотрела на неё. А затем я медленно раскрыл кулак, чтобы показать ей... два желчных пузыря, которые получил в пещере. Глаза Губы немедленно загорелись огоньком.

– Зхамечательнхо! – пробормотала она, осматривая два маленьких предмета в моей руке. – Дхавненькхо я их нхе вхидела.

– Вот, держите, – я протянул ей желчные пузыри. – Как скоро вы сможете сделать мне ещё несколько перманентных зелий?

Рассеянно забрав у меня пузыри, она ненадолго задумалась нам моим вопросом.

– Вхидишь лхи... – медленно начала старуха, и я сразу же почувствовал, что мне не понравится сказанное далее. – Дхело в тхом... чтхо мнхе нхужно бхольше, чем просто ингредиенты... у мхеня нхет с схобой ни однхого из необхходимых мнхе хинструментхов, вхот тхак вхот…

Я вздохнул. Иногда я ненавидел быть правым.

– Что же тогда вам нужно?

– Пхолноцхенный Нхабор Химика, или ещё лучше – Пхолноцхенная Химхическая Лабхораторхия.

₪ Квест обновлён: Желчные Пузыри для Губы ○

Чтобы сделать больше Малых Перманентных Зелий Здоровья, Губе нужен редкий желчный пузырь пещерных обитателей. Принесите ей немного. Кроме того, ей требуется Набор Химика, либо Химическая Лаборатория.

● Тип квеста: Простой, Повторяющийся.

● Награда: Зелье/желчный пузырь, Репутация у Губы: +50 за каждый желчный пузырь, XP.

Награда (Повторяющаяся): 200 XP, + 100 к репутации с Губой

Текущий ранг: Дружественный

Очков до следующего Ранга: 2380

Повышен уровень!

Вы достигли 12-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Это было забавно. Мне нужно было ровно 200 XP для повышения уровня, и Губа как нельзя кстати наградила меня ими. Но вот новое требование квеста было проблемой. Я снова вздохнул. А всё потому, что я не имел доступа к рынкам – так что Набор Химика был необсуждаем на данный момент. Химическая же Лаборатория, хоть и была уже доступна мне в меню строительства, но требовала всевозможных строительных ресурсов, к которым я ещё не мог получить доступ, к примеру, стекло. Кроме того, у неё было просто чудовищное требование к BP в 400 пунктов. Это остановило бы любое другое строительство на долгое время. Так что о Химической Лаборатории тоже пока не могло быть и речи.

– А тхепхерь остхавь мхеня в покхое! – резко сказала Губа. – Прхишло врхемя вечхернего рагху! – теперь, когда я знал, насколько полезно было рагу для морального духа, то не осмеливался спорить.

Поскольку я только что получил новый уровень, то сразу же получил доступ к своей странице персонажа, но затем впервые заколебался, рассматривая, куда мне инвестировать своё доступное очко. Сейчас я был лидером клана и "мэром" поселения. И в последнее время я всё больше чувствовал, что у меня должно быть больше социальных навыков – вещей, которые повысят моральный дух моих гоблинов и, возможно, их эффективность. Но, ещё немного подумав над этим, в конечном итоге я покачал головой. Нет, у меня сейчас были проблемы посерьезнее, которые приближались ко мне прямо-таки со всех сторон. Надвигающаяся угроза хобгоблинов, странствующие игроки, и незаслуживающий доверия монстр в пещере. Короче говоря, на данный момент моя личная боевая мощь была приоритетом. Собственная безопасность превыше всего. А вот когда эта область будет полностью безопасна, тогда я наконец смогу сосредоточиться на развитии своих социальных навыков. Поэтому сейчас мне было лучше всего вложить новые очки в Ментальность. Так что, открыв свою страницу персонажа, я сделал именно это – увеличил свой ментальный атрибут до 14 пунктов.

Я как раз уже было собирался вернуться в свой дом, когда неожиданно услышал небольшой звон, сопровождавшийся мигающим индикатором нового сообщения: Это странно, я не ожидал, что Таль свяжется со мной так скоро.

Я открыл послание, чтобы с удивлением обнаружить, что на этот раз это был вовсе не Таль...

Новая Эра Онлайн [Служба внутренних сообщений]:

От: Юридический#298

Тема: Официальное уведомление

Мистер Берман.

В соответствии с вашим контрактом с компанией, настоящим сообщаю вам, что параметры ваших условий были соблюдены. Мы успешно обнаружили двух желающих с достаточным мозговым соединением, что согласились подписать новые условия пользовательского соглашения. Они присоединятся к вам в игре в ближайшее время. Эти игроки были проинформированы о вашем существовании. Однако, насколько им известно, Вы являетесь лишь обычным Альфа-тестером некоторых новых функций в игре.

В соответствии с подписанным вами с нашей компанией соглашением о неразглашении NDA, вы не в праве сообщать им о ваших уникальных обстоятельствах, включая, но не ограничиваясь, невозможностью выхода из игры. В этот момент эти два индивида проходят создание своего персонажа и должны прибыть к вашему месту назначения в ближайшее время.

С Уважением,

Сюзанн де'Мур.

Юридический отдел.

Ну, чертовски вовремя! – подумал я с удовлетворением.

Предоставление новым игрокам возможности присоединиться и поддержать меня было одним из условий, которые я потребовал при разговоре с этим сволочным адвокатом, Мистером Эмери. Я понятия не имел, почему он согласился, поскольку разрешение другим игрокам взаимодействовать со мной могло только поставить компанию под угрозу, но в чём я был уверен, так это в том, что, будучи той ещё пронырой, которой он, без сомнения, являлся, он знал, как правильно прикрыть свои основания. Насколько я мог судить, скорее всего он собирался продать способность испытывать замедление времени как новую "фичу" игры, тем самым сделав из неё дойную корову, пока он сам был бы на коне. Или же... он мог просто проверять меня, отправляя сюда пару своих людей, чтобы убедиться, держу ли я своё слово и молчу в тряпочку, когда мне дают возможность выйти на публику. Конечно, они могли быть и настоящими игроками, которые просто были очарованы идеей поиграть в качестве мобов. Что ж, в любом случае, я должен буду обращаться с ними крайне осторожно, когда они прибудут.

Обычно новые игроки появлялись на кладбищах, поэтому я отправил Врика, Бека и своих воинов охранять его, подчеркнув, что они должны проявлять к новичкам всю свою возможную вежливость.

Так или иначе, но до их прибытия мне больше нечем было заняться, поэтому я вернулся к себе домой, чтобы, в очередной раз усевшись на пол спиной к стене, открыть Интерфейс Поселения. От нечего делать, да и так, ради интереса, я просто принялся играться с различными настройками. Однако, по мере того как я всё продолжал сидеть на месте, мой дискомфорт всё больше и больше рос – надо сказать, это было довольно удручающе – иметь хороший дом без мебели. И, похоже, моя спина была полностью согласна со мной, так как уже вскоре напомнила о себе ноющей болью. Боже, как же я жаждал сюда в этот момент хотя бы простенький стул! Да что там, я даже был бы готов и вовсе использовать какую-нибудь уж совсем шаткую табуретку. Но немного помассировав себе плечи, я лишь устало вздохнул. Похоже, что пока придётся довольствоваться обычным полом...

Вскоре всё дальнейшее моё времяпровождение свелось лишь к одному пункту – я продолжал смотреть на прогресс Храма каждые несколько минут, ожидая его окончания: 81/100 ВР... 82/100 BP... 83/100 B…

Уже темнело, значит Храм скоро должен был быть готов, а ещё это было время ужина. И потому, наконец соизволив подняться на ноги, я неспешно побрёл к нашему костру. Подойдя ближе, я обнаружил, что сегодня здесь присутствовали все мои гоблины, кроме... Строителей и Каменщика: Чёрт, я совсем забыл про Каменщика, – осознал я с тревогой. – Лучше остановлю её от работы сверхурочно, иначе её мораль будет настолько низкой, что она больше не будет эффективна.

– Вик, дай нашему Каменщику знать, что она может успокоиться, ладно?

Вик ничего не сказал, а просто сердито встал на ноги и, бормоча что-то себе под нос, что звучало подозрительно похоже на “...заберите меня уже подальше от этого чёртового парня... ", пошёл выполнять мою просьбу.

Я же, взяв свою порцию рагу, уселся ужинать со всеми, одновременно с этим начав проверку эффективности сегодняшнего дня. Так, судя по показателям, к текущему часу мы добыли 2.5 единицы камня, 16 единиц сырого мяса от кроликов, а также 4 рыбы. Наш Собиратель принёс 3 единицы съестного и 4 ингредиента. Вуди же разрезал брёвна на 9 единиц пиломатериалов, в то время как Тика принесла с охоты 13 кусков мяса. Я в очередной раз отметил, что, хотя штраф за моральный дух был относительно небольшим, его последствия были ужасающе очевидны. Теперь Тика должна была поставлять, и это как минимум, ещё на 2 дополнительных куска мяса больше, чтобы хотя бы удовлетворить наши потребности, а производительность Вуди, как для непосеянного ВИ гоблина, не способного выходить за рамки, и вовсе была определённо ниже, чем обычно, по крайней мере на 1 единицу древесины. Ежедневный прирост энергии также снизился на 3 пункта, хотя накопленная сумма всё же выросла, потому что я не использовал энергию в течение нескольких дней. В настоящее время отметка остановилась на колоссальных 461 EP: Этот проклятый проект Храма должен быть сделан как можно скорее, – подумал я про себя. – Тогда мораль восстановится, – однако, становилось всё очевиднее, что я, так или иначе, но должен был уже начинать рассматривать и другие способы её повышения.

Тем не менее, были и хорошие новости. Пока я застрял в пещере, наши продовольственные запасы немного выросли. Теперь у меня было практически достаточно Базовой еды, чтобы призвать целых двух новых гоблинов!

Однако, после некоторых размышлений я всё же решил не делать этого прямо сейчас. Новое святилище скоро будет завершено, и кто знает, какое влияние оно окажет на моё поселение? Я мог бы быть вынужден довольно поспешно "переехать", и в этом случае большое количество запасной пищи пойдет на долгий путь, чтобы помочь нам в путешествии.

И вот, наконец, настал тот час...

Пора.

Зубан прислал рабочего сообщить мне, что они уже практически закончили. Кивнув ему в ответ, я в свою очередь снарядил Вика пойти вместе с ним и собрать всех остальных, дабы засвидетельствовать завершение строительства Храма. Сам же я тем временем, так и не доев своё рагу, сразу же направился к нему. У меня было такое чувство, что этому событию предстояло быть просто грандиозным.

Подойдя к Храму, я обнаружил, что Зубан не стал заморачиваться и сделал простую деревянную лестницу, которая сейчас опиралась на вход в пещеру. Так или иначе, но она служила своей цели и вела прямо к выступу, где теперь одновременно располагались наше Кладбище и новое Святилище.

Заметив, что все стали постепенно собираться, я начал подниматься вверх.

Оказавшись там, я жестом попросил всех гоблинов остаться внизу. Зубан построил Храм на самом краю каменного выступа, прямо напротив входа в пещеру – а потому здание было на виду у всех, кто стоял под моими ногами.

Тем временем строители делали буквально последние штрихи: 98/100 BP…

Сегодняшняя ночь была безлунна и как никогда темна. Тем не менее, у нас было ещё целых три часа до полуночи, довольно много времени до дедлайна. Эта мысль заставила меня внутренне усмехнуться: Мёртвая (Dead, Дед). Линия (Line, лайн). Как же это сейчас было уместно... Ведь мы всё ещё могли погибнуть всего через каких-то несколько часов.

Во время строительства Храма меня не покидало только одно предчувствие, и я был уверен, что был в нём прав – чисто логически, я больше ничего не мог сделать, чтобы выполнить квест Нигилатора. И поскольку это всё ещё была просто игра, то это всего лишь означало, что обязательно должен быть способ завершить её. Вот и всё. Единственный способ.

И вот, наконец, один из Строителей поместил перед собой последнюю часть Храма – рогатый череп крупного скота с несколькими медвежьими клыками во рту.

Строительство было успешно завершено!

В ваше поселение было добавлено новое Здание: Храм

Наконец-то! Вот и всё! – я с восхищением посмотрел на своё новое и только что завершённое сооружение. Оно было незамысловатым и представляло из себя небольшое зданьице и простой прямоугольный каменный столб внутри, который служил опорой и поднимался на высоту груди гоблина. Столб был украшен замысловатым узором из костей, который продолжал окутывать всё это крошечное сооружение перекрещивающимися и зигзагообразными линиями, вившимися вокруг камней. Святилище, да и трудно мне было его так назвать в привычном смысле этого слова, скорее было похоже просто на мрачный и забытый языческий Алтарь, как те, которые можно было увидеть на обложках романов ужасов – всё, чего ещё на нём не хватало – лишь пятен засохшей крови. Принадлежавшей мне...

Я подождал ещё несколько минут, но за это время ничего так и не произошло. Никаких новых уведомлений или сообщений, предупреждающих меня о завершении квеста Нигилатора. И вот тут я уже начал беспокоиться. Возможно ли, что я всё-таки в чём-то ошибался? Неужели я обрёк на гибель свой ещё только недавно созданный клан?

А затем наконец что-то произошло, хотя... это было совсем не то, чего я ожидал.

Пара гоблинов в толпе передо мной начала визжать!

Удивлённый, я в тревоге посмотрел вниз, но только лишь для того, чтобы быстро заметить там Вика – его большое фиолетовое тело выделяло его из толпы. Этот ленивый засранец почему-то остался внизу, вместе с остальными гоблинами, вместо того чтобы залезть к Алтарю. Но, если подумать, наверное... я всё же знал тому причину. Видимо, из нас двоих тут только я считал его своего рода "помощником", в то время как он представлял себя моим личным вьючным мулом. Но если не он, то кто же тогда кричал!? И что ещё более странно, по какой-то причине все столпились прямо перед пещерой. И это явно было не из-за того, что я всех сюда созвал. На нас что... уже напали?! Но ведь время-то ещё было в достатке!

Думая об этом, я неосознанно начал использовать Щит Маны, готовясь к финальной схватке. И только после этого... наконец понял, что всё-таки происходит. Две беременные гоблинши рожали. Но проблема в том, что они были беременны только в течение недели!

Я смотрел на процесс внизу со смешанным чувством отвращения и очарования, наблюдая то, что ни один другой игрок еще никогда не видел – рождение нового маленького монстра-моба.

Я уже давно догадался, что игра не была на 100% реалистичной, когда дело доходило до родов и рождения, так и тут – весь процесс был скрыт от меня – женщины просто присели на корточки и визжали... в течение нескольких минут... а затем вдруг всё прекратилось, причём так же неожиданно, как и началось. Словно кто-то отобрал у них громкоговоритель... И вот, спустя всего каких-то несколько минут две новоявленные матери уже спокойно держали в руках своих новых гоблинят.

Я тут же использовал Анализ на моих новых членах клана:

Гоблинёнок, мальчик

Уровень: 0

HP: 3

Гоблинёнок, девочка

Уровень: 0

HP: 3

Стоит признать, что они были довольно очаровательны. Такие маленькие, зеленовато-розовые, зато с огромными глазищами, что таращились на меня, как у персонажей аниме. Даже их гоблиноидные черты – острые зубы и тонкие черты лица – не сильно изменяли тот факт, что они были очень милыми.

Но всё же, что насчёт Святилища?

Получив доступ к Интерфейсу Поселения, я выбрал Храм из списка существующих зданий.

Вы хотите назначить Коргорама в качестве вашего божества-покровителя?

Да / Нет

Вот оно. Это было именно то, что я искал! Я мысленно нажал на "Нет".

Вы хотите назначить другое божество-покровителя?

Да / Нет

Я нажала на "Да".

Вы хотите назначить Нигилатора в качестве вашего божества-покровителя?

Да / Нет

Ну, в этом и был весь смысл. Я нажал "Да".

Пожалуйста, подтвердите.

Да / Нет

Примечание: как только выбор будет сделан, его нельзя отменить, за исключением заклинания прямого Божественного Вмешательства.

Ну что же... я уже давно принял это решение, точнее... за меня приняли, а потому, сделав глубокий вдох, я снова выбрал "Да".

Нигилатор требует жертвоприношения!

Совершите обряд у Алтаря в Храме, чтобы завершить его освящение.

Что?! Этот страшный хрен никогда не упоминал, что была необходима жертва для завершения его квеста! И что мне теперь было делать? У меня не было свободных заключенных. Конечно, я мог бы пожертвовать одним из своих гоблинов, но... стоит признать, что моё ежедневное общение с ними в какой-то момент заставило меня начать воспринимать их как настоящих... живых... чувствующих... существ, так что я просто никак не мог сделать этого с ними. К тому же, каждый член моего клана был дорог и требовал немалых усилий для вербовки: Тем не менее, если я не выполню его требования, Нигилатор уничтожит нас ВСЕХ в любом случае, – и тогда моя собственная душа будет обречена на истинные, вечные муки. Что ж, судя по всему, не было никакого способа обойти это, и кто-то всё же должен был быть принесён в жертву. Не только ради меня, но и ради всего нашего клана...

С этими тёмными мыслями я начал сканировать лица моих монстров, рассматривая с холодной отрешённостью, кто из них был наименее жизненно важным. Я также заметил, что из входа в пещеру уже начала просачиваться хлипкая, туманная тьма. Время поджимало.

И вот мой взгляд задержался на недавно родившихся гоблинах. Их сладкие маленькие лица сейчас почему-то казались мне особенно невинными в этом мрачном мире, который отводил им роль лишь простого пушечного мяса для игроков низкого уровня.

Значит, вот так всё будет, да... – подумал я и принял своё решение.

Я отдал приказ толпе подо мной.

Неудивительно, что они повиновались без вопросов.

Они были гоблинами, их общество знавало практики даже хуже, чем то, что я собирался сделать прямо сейчас.

Это всего лишь игра... Это всего лишь игра.... Это всего лишь игра...

Вскоре тело жертвы было размещено на Алтаре.

Вынув свой Жертвенный Костяной Кинжал, я подошёл к нему с тяжёлым сердцем.

Но как только я поднял свой клинок, чтобы уже сделать им взмах, Вик вдруг мысленно связался со мной: < Эмм, босс, я всё понимаю, но ты уверен насчёт этого? Это... это не кажется мне правильным... по какой-то причине... >

Я покачал головой: Это самое выгодное решение, Вик. Жертва должна быть принесена. Другого способа нет!

С этой последней мыслью я изо всех сил вонзил кинжал глубоко в мягкую плоть на Алтаре передо мной. Едва ли было какое-либо сопротивление...

И в тот же миг надгробие на Кладбище начало светиться, и над ним появился каскадный свет.

Когда свет угас, на его месте остались две фигуры – мужчина и женщина.

Они смотрели на сцену перед собой с изумлёнными глазами.

– ГДЕ МЫ, ЧЁРТ ТЕБЯ БЕРИ?! – взревел мужчина, в то время как женщина с ужасом захлопнула лицо руками.

Упс-с, это не совсем тот прием, который я планировал...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 19(НЕO)**

Часть 19 – Новоприбывшие

Мужчина и женщина в полнейшем ужасе смотрели на меня.

Их появление прямо посередине нашей зловещей маленькой драмы, должно быть, оказалось для них настоящим шоком. Что ж, и это было нетрудно понять: в один момент ты такой просто входишь в игру, только что закончив создавать своего новенького персонажа, а затем вдруг оказываешься среди группы диких гоблинов, практикующих ритуальное жертвоприношение перед тёмным тематическим Алтарём прямо у тебя на глазах. Это было подобно пробуждению в аду.

Хуже того, я смотрел на них поверх безжизненного тела, а моя рука всё ещё сжимала кинжал, глубоко вонзившийся в грудь жертвы, тем самым прижимая её к алтарю.

Нет, этот сценарий определенно не был в моём топе для создания первого впечатления.

И вот, ещё мгновение спустя и тело наконец распалось в небытие, исчезнув с Алтаря, будучи утилизировано игровым движком. Их взгляд перешёл в изумление...

Ваш компаньон Вик умер...

Хотя я должен был признать, что эта мысль вскользь всё же приходила мне в голову, я никогда всерьёз не думал о том, чтобы пожертвовать детьми. Даже если это и была просто игра, приносить в жертву младенцев – это было неправильно, с какой стороны ни посмотри. Сделай я это, я не смог бы жить с самим собой – такой поступок бесконечно грыз бы мою совесть в дальнейшем и вызывал у меня кошмары. Да, это была просто игра, но тем не менее всё же были определённые пределы, которые никогда не следовало пересекать.

Как только тело жертвы исчезло, на вершине Алтаря начал формироваться сгусток тёмно-серого вещества. Сгусток расширялся и набухал, становясь всё больше и больше. И вот, он уже был выше меня. Наконец он достиг критической массы, а затем... земля содрогнулась от накрывшего её взрыва! Во все стороны выстрелили какие-то странные тёмно-серые теневые ленты, омывая нас со скоростью молнии и двигаясь вокруг и даже сквозь самих гоблинов, словно пучки дыма, которые, по-видимому, несмотря на свой опасный вид, всё же не наносили никакого ущерба. Наблюдая за этим, в какой-то момент я вскоре стал замечать, что охваченные этими теневыми лентами гоблины... начали меняться, изменяясь в оттенке. Когда же через несколько мгновений ленты наконец испарились, то оставили позади себя множество тёмных гоблинов...

Что тут скажешь, их новый внешний вид был определённо самым наикрутейшим фактором апгрейда, однако это было далеко не единственное изменение... Каждый гоблин теперь был выше и стоял прямее, чем раньше, а их черты стали... заметно острее и эстетичнее, с более жёстким и умным блеском в глазах.

Это была новая порода гоблинов, высоких и в хорошем смысле высокомерных, выглядевших по-настоящему опасно. Проще говоря – они были просто невероятно круты!

Тем временем двое новоприбывших так и застыли на месте, с широкими глазами глядя на эту метаморфозу.

– Эм-м, ну... как бы, привет, – обратился я к ориентировочно явно встревоженному дуэту передо мной. – Извините, но боюсь, что прямо сейчас я не могу говорить, поскольку должен помешать кое-какому "Повелителю Тьмы" убить всех нас. Ну, вы понимаете... – но они всё продолжали смотреть на меня в недоумении, не говоря ни слова. – Так вот... как насчёт того, чтобы вы пока отправились к тому костру, – я указал на единственный источник света в долине, сейчас маячивший внизу и казавшийся особенно ярким, – и съели порцию превосходного тушеного мяса нашей великолепной поварихи, Губы. Я присоединюсь к вам сразу же, как только закончу здесь.

Они посмотрели друг на друга с неуверенностью, а затем женщина пожала плечами, и они направились вниз. Наблюдая, как они уходят, я жестом показал Врику, чтобы следил за ними.

Сам же я наконец-то был свободен, чтобы справиться со всем этим потоком уведомлений, которые ожидали моего внимания.

Ваше Божество-покровитель было заменено на: Нигилатор

Клан Гринпис был преобразован в религиозный Культ Нигилатора!

Стали доступны новые квесты и отношения.

₪ Квест обновлён: Новая Религия ○○○○

Вы успешно преобразовали клан Гринпис в религиозный Культ Нигилатора. Поговорите с Нигилатором, чтобы получить награду.

Получено новое Звание: Тёмный Тотем

∑ Клан Гринпис приобрёл новую Черту: Коснувшийся Тени

Все члены клана Гринпис получают черту «Коснувшийся Тени». Коснувшийся Тени: вы стали ночным существом, которое процветает во тьме. В ночное время, или в особенно тёмных местах, активируется ваше ночное благословление.

● Эффект I: Тёмное Видение - способность видеть в полной темноте.

● Эффект II: + 10% к Скрытности.

● Эффект III: + 10% к эффективности всех навыков.

● Эффект IV: Повышенная уязвимость к магии Света, + 50% урона.

Алтарь в Храме активирован: Ущелье Гоблинов

Вы получили доступ к Очкам Веры (FP)

Очки веры можно использовать для приобретения перманентных Благословений для Зоны Влияния, в которой находится Храм. Очки Веры можно получить, выполняя квесты, связанные с религией, принося жертвы или проводя специальные действия для дальнейшего развития влияния вашей новой религии. Жертвы, совершаемые непосредственно на Алтаре, учетверят приобретаемые FP.

В Интерфейсе Поселения стали доступны новые опции!

Внезапно в правой части моего поля зрения появился новый значок, после чего, моргнув несколько раз, стал устойчивым. Он был похож на чёрный глаз на сером фоне, а крошечная надпись под ним гласила "Ночной". Очевидно, это был значок, указывающий на то, что новая черта "Коснувшийся Тени" в данный момент была активна.

Стоит признаться, что я был немного ошеломлен, когда просматривал все эти сообщения.

Ну, как и всегда, сначала о главном. Выполнение этого квеста приблизило меня к следующему уровню сразу на 60%. Неплохо. Клан же теперь был частью культа, о котором никто не слышал на протяжении уже, наверное, целых эпох. И, если честно, я не ожидал слишком многого от этой новой связи. Далее... Звание "Тёмный Тотем" звучало впечатляюще, хотя и немного мелодраматично, как по мне. Наверное, его самым главным качеством было то, что мои глупые рабочие больше никогда не назовут меня невменяемым, утомляемым, сливаемым, урожаемым, непромокаемым, подгораемым или каким ещё только бог знает они меня там окликали Тотемом. На мгновение в моей голове проявился смутный образ того, как меня преследует множество вилок, находящиеся в руках гоблинов – они все хотят кусок поджаренного Тотема.

Так, что тут было ещё? Ах да, новая черта... Как и те пещерные Обниматели и Мастифы, теперь мы были Коснувшимися Тени существами. Бонусы были классными, вне всяких сомнений, но больше всего меня интересовали + 10% для всех наших навыков. Судя по всему, этот бонус вероятнее всего был предназначен для повышения боевой эффективности существ, находящихся в его "подчинении". Но для нас это также означало, что будут затронуты и небоевые навыки, что в свою очередь выливалось в более быстрое строительство, большее количество собранной пищи, а также разработанных ресурсов.

Нам нужно будет изменить наш распорядок дня, – подумал я. Отныне клан будет работать по ночам, а спать днём, как настоящие ночные существа.

А вот уязвимость к свету, которую мы вместе с этим приобрели, была, конечно, той ещё помехой. Однако... если так подумать, сколько охотников на гоблинов вы знали, которые носили с собой оружие, зачарованное Магией Света? Ага, не слишком-то много.

Мне ещё нужно было о многом позаботиться, но сначала... небольшая речь.

Зубан и его рабочие уже спустились вниз. Теперь я был один на каменном выступе. Подойдя поближе к краю, я посмотрел на шестнадцать своих товарищей по клану. Я был примерно в пяти метрах над ними, и вид всех их лиц, сейчас глядевших прямо на меня и ожидающих услышать мой голос, заставлял меня чувствовать себя Моисеем, спускающимся с горы Синай и возвещающим новую эпоху для своего народа.

Я прочистил горло.

– Сегодня мы поклялись в верности Нигилатору, Повелителю Тьмы. Наш новый Повелитель даровал нам свои благословения. Теперь все мы – существа ночи, теперь тьма – наш союзник и наше достояние.

Я вновь внимательно оглядел гоблинов внизу.

– Я знаю, что многие из вас устали от работы на целый день, но сегодня мы продолжим работать до утра. И отныне мы будем работать ночью, а спать днем, – я знал, что этот приказ будет стоить мне нескольких очков морали, но это было только временно. + 10% увеличение к производству в работе, пока Ночной Бафф был активен, стоило того.

Внезапно меня осенило вдохновение. Я обращался к кучке НПС, а у нас ведь ещё были и игроки в качестве новых гостей, что предполагало нечто весьма интересное...

– У нас с вами новые гости, Странники. Они здесь, чтобы помочь – всё, что вам может понадобиться, любая помощь, независимо от того, насколько незначительной она является, только попросите их, – все их глаза сейчас были устремлены только на меня. Баргуш, наш четырёхрукий Строитель, особенно выделялся, так как он был на голову выше всех остальных.

Я вновь прочистил горло, пора было привлечь их внимание.

– Мы только что столкнулись с большой угрозой нашему народу, но успешно одержали над ней победу. ВМЕСТЕ для нас нет ничего невозможного! ВМЕСТЕ мы создадим клан, настолько могущественный, что наши враги будут дрожать, слыша его имя. КТО МЫ ТАКИЕ?! Мы – Клан Гринпис!

– Клан Гринпис! Клан Гринпис! Клан Гринпис! – все вместе ликовали они, повторяя за мной.

Когда я наконец вдоволь насладился этим зрелищем, то жестом приказал всем быть свободными, и уже вскоре они разошлись, оставив меня одного наедине с Храмом. Я ещё долго смотрел на него. Это маленькое сооружение спасло нас всех. Забавно, как мелочи, что в реальности, что и в игре, могли повлиять на ход твоей жизни...

Мне не терпелось уже начать изучать новые возможности интерфейса, чтобы понять, как я теперь мог по-новому оптимизировать своё поселение. Но у меня... тут ещё было два непредсказуемых игрока, гуляющих без присмотра. Они были нераскрытыми картами – незнакомой силой в самом сердце моих владений. Их присутствие здесь было прямым результатом сделки, которую я заключил с компанией, но это вовсе не означало, что они были здесь для моей поддержки. Прежде чем успокоиться, я должен был убедиться, что они не представляют угрозы для меня или моего клана.

Спустившись с выступа, я направился прямиком к костру. Двое моих гостей сидели рядом с огнём, держа в руках миски с тушёным мясом Губы. Сейчас они общались с некоторыми из моих гоблинов, так что я решил немного постоять в стороне и посмотреть, давая им время, чтобы наговориться.

А пока ждал, изучил этих двоих немного поглубже...

Мужчина был крупным, нет, если честно – просто огромным, почти что в четыре раза больше меня. Что самое интересное, я не мог сказать, какой он был расы. И это было чертовски странно, потому что я уже давным-давно запомнил десятки существующих рас игроков, а также все их сильные и слабые стороны. Почему я это делал? Всё просто – такая информация могла стать большим преимуществом, если ты вдруг столкнулся бы с одним из них в бою. Я сделал упор на изучение всех новых рас, которые были введены в игру после её расширения. Больше всего, как я мог судить, глядя на него, его раса была похожа на смесь Голиафа – самой большой играбельной расы, и Орка. Однако, стоит отметить тот факт, что Голиафы были изощрённой и умной расой, у этого же человека взгляд был как у зверя, а потому я предположил, что он мог быть наполовину Орком. Полуорки были одним из существующих шаблонов, которые игроки могли использовать для своего персонажа. Добавление шаблона "Полуорк" усиливало мышцы персонажа и их обхват, но в то же время добавляло серьёзный штраф ко всем социальным и ментальным навыкам. Тем не менее, даже несмотря на свой звероподобный вид, этот человек всё же казался не таким "грубым". Его мышцы были сухими, но мощными, и даже несмотря на острые зубы, он не выглядел как среднестатистический глупый зверь. Он стоял у костра весь такой высокий, с прямой осанкой, но без проявления высокомерия, осматриваясь по сторонам и пристально вглядываясь в окружающих. Чистое благородство.

С собой у него было только начальное снаряжение: грубые кожаные штаны, рубашка и едва пригодный к эксплуатации короткий меч.

Достаточно догадок, – подумал я, – давайте-ка посмотрим, на что способен мой Мастерский уровень Анализа:

Малькир Эдас, Голиаф [Шаблон: Гоблиноид]

Уровень: 1

HP: 30, MP: 15

Ф: 3, М: 0, С: -1

Черты: Гоблиноид (+1Ф, -1С), Голиаф (+1Ф, Ограничен размером вещей)

Биография:

Малькир Эдас был когда-то Паладином огромной известности, предвестником великого Бога «Крома». Он участвовал в бесчисленных войнах и повидал много приключений. Он прославился во всех царствах. Всякий раз, когда появлялось великое зло, Малькир возрождался, чтобы уничтожить его. Новорожденный в мире НЭО в качестве члена расы монстров, Малькир ищет достойную причину, чтобы преуспеть в этом новом воплощении...

< Шишииш! Что за пустозвон! > – вдруг ни с того ни с сего возмутился Вик в моей голове. – < Ты ведь осознаёшь, что этот парень потратил время, чтобы написать эту свою до нелепого дурацкую предысторию, не так ли? Вот что я тебе скажу: парень, который сидит сейчас внутри него, создан только для огромных разочарований. >

Достаточно, Вик, – ответил я. – Игроки привязываются к персонажу, которого отыгрывают, нет ничего плохого в том, что он хочет почтить свой старый аватар и достижения прошлого, даже если этого никто больше не увидит.

< Да, да, как скажешь, босс... >

Следом за этим я обратил своё внимание на женщину.

А вот она уже выглядела очень похожей на обычного человеческого игрока, хоть у неё всё ещё и было несколько звериных черт: острые зубы, немного мрачный взгляд и жёлтые глаза. Тем не менее, несмотря на это, она выглядела весьма и весьма эффектно: высокая, в меру худая, где нужно – подтянутая. В общем, это был тот вид женщины, после которого можно было ожидать, что вы станете тем самым коварным типом "шалунишки". Цвет лица у неё был белый, почти как у альбиноса, а волосы – чистые и распущенные, цвета молока. Хотя можно было сказать, что она была не совсем в моём вкусе – отчасти потому, что я сейчас едва дотягивал до её туловища – я определённо задержал бы на ней взгляд как можно дольше.

Я также проанализировал её:

Хошису Матсугайя, Человек [Шаблон: Гоблиноид]

Уровень: 1

HP: 20, MP: 10

Ф: 2, М: 0, С: -1

Черты: Гоблиноид (+1Ф, - 1С), Способный Ученик (Развитие навыков на 20% быстрее)

Биография:

Сперва купи-ка мне что-нибудь выпить :-)

Я усмехнулся. Написала шутку, которую никогда бы, вероятно, никто не увидел – и это было тем, что я высоко ценил в людях. Хошису определённо была интересной женщиной, не говоря уже о том, что она была чертовски горячей штучкой.

Тем временем два моих гостя выглядели ещё более озадаченными после своего разговора с моими товарищами по клану. Они смотрели друг на друга, как будто не зная, где они и что делать дальше. Это и был мой сигнал к сближению.

– Приветствую. Добро пожаловать в Ущелье Гоблинов. Я... – из-за моей изоляции от других игроков мне просто-напросто не пришло в голову, что у меня нет нормального имени персонажа, тем не менее, должен же я всё же был как-то представиться, – ...лидер этого клана, – закончил я.

– Чувак, что, чёрт возьми, происходит? – заговорил первым здоровяк. – Сначала мы получаем это секретное предложение от компании. И для того, чтобы только принять его, мы должны были удалить наши старые аватары 50-ых уровней и создать новые. А затем мы находим себя заспаунившимися в самой середине языческого ритуала гоблинов, которые приносят в жертву столь же жуткого фиолетового монстра. После чего труп этого бедного ублюдка испаряется, появляется какое-то чёрное облако, и кожа каждого вокруг нас становится темнее! И теперь ещё и каждый проклятый гоблин вокруг меня думает, что я его личный помощник! Я ещё никогда не получал так много квестов сразу. Сейчас у меня есть на выбор аж 15 различных квестов: от "Найди Инструменты, Получи Ресурсы, Помоги Выпотрошить Кроликов" до другого дерьма, которое я уже и не помню. Итак, ещё раз, ЧТО ЗА ЧЕРТОВЩИНА тут происходит?! – наконец закончил он, уже почти крича.

Хошису, женщина рядом с ним, кивнула в знак согласия, хотя вот по ней того и не скажешь, что это чертовка была так же взволнованна – уголки её губ слегка улыбались в ответ на тираду своего более категоричного спутника. Сейчас она выглядела уже намного более спокойной, чем ранее у Святилища. Что ж, я не мог винить её за первоначальную реакцию, любой бы испугался, появившись посреди ритуального жертвоприношения.

– Я сделаю всё возможное, чтобы ответить на все ваши вопросы, – я подарил им свою самую дружескую улыбку. – Но, пожалуйста, сначала ответьте мне, что вам рассказали об этом месте и ваших новых персонажах? И ещё, что вы знаете обо мне...?

– Это больше, чем один вопрос, приятель, – легко улыбнувшись, впервые взяла слово женщина. – Но так уж и быть, я расскажу тебе, что мне известно. Малькир и я – родственники в реальной жизни. Близнецы, вообще-то. Мы оба начали играть в НЭО несколько месяцев назад. Вчера мы оба получили электронные письма от компании, в которых говорилось, что мы были выбраны в качестве кандидатов для закрытого бета-теста новых рас. Они сказали, что компания пытается добавить опцию, чтобы игроки могли играть во фракции монстров, о которых, я уверена, ты знаешь всё, – она стремглав осмотрела меня сверху вниз. – Во всяком случае, мы поняли, что это была прекрасная возможность исследовать неизведанную территорию, возможно, даже обнаружить несколько новых Прайм Значков. Это также хорошая возможность получить репутацию у фракций, которые до сих пор были недоступны. Мы хотели опередить всех в этой гонке, поэтому, обсудив это, мы решили принять предложение вместе.

– Это было очень странно, – теперь Малькир звучал гораздо спокойнее. – Компания фактически отправила одного из своих корпоративных юристов в наш дом. А затем заставила нас подписать новое Пользовательское Соглашение и смехотворно исчерпывающее NDA.

– После того как мы поставили свои подписи, – подобрала Хошису, – нам сказали, что любая раса, выбранная нами, будет иметь шаблон Гоблиноида, который эффективно пометит нас в качестве монстров, в то время как все элементы управления и интерфейса наших персонажей останутся прежними. Думаю, этот шаблон больше похож на тег фракции. Это заставляет монстров воспринимать нас как монстров, позволяя нам взаимодействовать с ними. Обычные же игроки будут видеть в нас врагов.

– Затем она рассказала нам о растяжении времени, – продолжил уже мужчина. – Чувак, это так странно! У меня такое чувство, что я застрял в комнате, которая не проветривалась в течение месяца, но, кроме этого, всё кажется совершенно нормальным. За исключением того, конечно же, что ты принёс в жертву того фиолетового гоблина.

Я сделал пренебрежительный жест.

– А ты об этом... да не парься, это был всего лишь Вик. Не волнуйся, ты скоро лично с ним познакомишься. Спорим, даже раньше, чем ты сам этого захочешь, – на мгновение я подумал о повторном призыве Вика в это время и в этом месте, но всё же решил не делать этого. Мне на самом деле понравились эти брат и сестра, но я всё равно собирался последовать старой поговорке о том, чтобы не выкладывать все свои карты на стол. – А что компания вам рассказала обо мне? – поинтересовался я о самом насущном своём вопросе.

Женщина пожала плечами.

– Что ты – один из немногих альфа-тестеров. Находишься в экстремальных обстоятельствах, играя за полноценного монстра, а не просто используя шаблон. И ты почти никогда не выходишь из системы, компания оснастила твою капсулу апгрейдами для длительного погружения, что позволяет тебе это делать.

– Она также сказала, что ты пытаешься создать новое поселение монстров, – добавил Малькир, – и я только за, приятель. До выхода НЭО я был большим поклонником симуляторов стратегий и поселений, – он немного прочистил горло, а затем добавил с гораздо более глубоким и уверенным в себе голосом. – Я буду защищать наших меньших братьев-монстров в их бедственном положении от злых Странников и их ненужного желания понапрасну охотиться на них.

Женщина закатила глаза.

– Иногда он пытается убедить себя, что он настоящий Паладин. Красивые речи ему не по зубам, но он все равно старается.

Я усмехнулся.

– Да всё в порядке. На самом деле, я не против дополнительной помощи. У нас есть много вещей в поселении, о которых нужно позаботиться, а также у нас есть и враги, которые охотятся за нами. Я не буду возражать, если вы немного потрудитесь, чтобы ослабить это давление.

– Мы, безусловно, можем обсудить, как тебе помочь, а также договориться о нашей оплате, – подчеркнула она последнее слово. – Но теперь, когда мы ответили на твои вопросы, как насчёт того, чтобы ты ответил на наши?

– Справедливо, – я поднял руки в знак согласия. – Итак, что бы вы хотели узнать?

Следующие полчаса мы провели в беседе. Я рассказал им всё: и о нападениях хобгоблинов на клан Капельниц, и о том, как основал новое поселение здесь, в Ущелье Гоблинов. Рассказал я им и о своих усилиях по развитию и расширению клана, хотя всё же решил умолчать о свей основной причине – достичь достаточно высокой категории босса, чтобы иметь возможность наконец-таки выйти из системы. Я также не упомянул, что сам был Боссом... Не было причин давать шанс этому распространиться по компании, случайно или иным другим образом. Я решил позволить им поверить, что я был просто обычным игроком высокого уровня.

Напоследок я рассказал близнецам о пещере с Нигилатором. Всё равно не было никакого способа скрыть от них нечто подобное. Рано или поздно они бы так или иначе поняли это сами, ведь на самом деле, если даже подумать, не было другого способа объяснить жертвоприношение и покров тьмы.

– Это так круто! – воскликнул Малькир, как только я закончил свой рассказ. – В сущности, получается, что ты самолично основал новую нацию монстров, и теперь подрабатываешь её Вождём и Верховным Жрецом. Чёрт... жаль, что меня не выбрали для альфа-тестирования!

Я внутренне поморщился от его слов. Но я действительно не мог винить его за такую реакцию.

– Итак, каковы ваши планы сейчас? – я попытался прочувствовать их намерения.

– Ты знаешь правила, чувак, – Малькир пожал плечами. – Мы сейчас – всего лишь жалкие нубы 1-го уровня, нам нужно подкачаться. А раз так, то мы начнём с некоторых простых квестов, которые мы только что получили, после чего раздобудем приличную стартовую экипировку, поохотимся, и уже тогда, я думаю, можно будет перейти на некоторые более жёсткие квесты. Ну а далее всё в таком же духе. Я хочу достичь 30-го уровня к концу недели, а затем... – на этом моменте его глаза стали отстранёнными, а выражение лица донельзя мечтательным. – Затем я хочу сосредоточиться на строительстве и крафте. Знаешь, я всегда хотел наладить для себя мирное существование, принять участие в строительстве чего-то великого. Я уже немного устал постоянно искать следующего боя. А что насчет тебя, сестрёнка? – обратился он к Хошису.

Та пожала плечами.

– Ничего особенного, я просто плыву по течению. Но я всё же хочу узнать как можно больше о культуре монстров. Ведь мы будем одними из первых, кто это сделает.

– Вы будете самыми первыми игроками, которые исследуют, как работает общество монстров, – пообещал я ей. – Да, по факту я был этим первопроходцем, это так, но я всё же в основном был занят отстройкой этого места.

При этих моих словах её улыбка заметно расширилась:

– Отлично.

– Ну вот и порешили, – Малькир поднялся на ноги. – Так, а где тут у вас ближайший город? Я бы хотел купить снаряжение получше.

– Эм-м... ты... уже в нем стоишь? – мягко предложил я, улыбаясь.

Он нахмурился.

– Но здесь же ничего нет! – запротестовал он. – Едва ли наберётся даже горстка шатеньких деревянных конструкций. Ну и ещё и тот странный розовый дом, – он указал в направлении Хижины Производителя.

Шатеньких?! Шатеньких?! – подумал я про себя с раздражением. Это было просто оскорбительно! Я потратил много времени и усилий, чтобы построить эти "шатенькие конструкции".

Обуздав свой темперамент, я сделал вдох и медленно выпустил его, наконец возвращая себе своё прежнее самообладание.

– Это всё, что у нас сейчас есть, – сообщил я ему. – За пределами этой долины один сплошной густой лес, кишащий монстрами. Это займёт несколько дней, чтобы только пересечь его, и я понятия не имею, что за ним.

– Но... но... – он выглядел ошеломлённым, – ...что же нам тогда делать? Нам нужен доступ к рынку, иначе мы не сможем использовать аукционный дом!

Это раздразнило меня ещё больше:

– Хорошо, ты можешь уйти, – сказал я, контролируя свой тон голоса, несмотря на нарастающий гнев. – Я желаю тебе всего самого наилучшего на свете. Если найдёшь где-нибудь поблизости доступный рынок, дай мне знать, хорошо?

Вы хотите выдать квест Найти Рынок Малькиру Эдасу?

Да / Нет

Предлагаемая награда: XP: 50, Репутация: 100, Золото: 1, Предметы: нет

На мгновение я просто замер на месте, будучи полностью ошеломлён. Система только что вот так просто взяла и интерпретировала моё циничное пожелание как предложение квеста!? Я никогда не слышал о том, что игрок мог предоставлять квесты другому игроку. Это было строго для НПС.

< \*Кашляет\* Гибридное существо \*Снова кашляет\* >, – Вик сделал вид, что прочищает горло.

Я вздохнул. Правильно. Игра рассматривала меня как часть НПС, поэтому, полагаю, имело смысл то, что я вполне мог выдавать квесты. И я, наверное, узнал об этом только сейчас, потому что это было моё первое взаимодействие с другими игроками, с тех пор как я стал гоблином.

Недолго думая, я нажал на "Да" во всё еще висящем уведомлении.

∑ Освоен новый Навык: Выдающий Квесты (\*)

Не нужно быть гением, чтобы наградить кого-то за выполнение квеста. Но для возвышенных индивидуумов, которым было даровано это умение, награды за данные квесты приходят из самой Вселенной...

Квестодателем могут быть назначены три вида наград: репутация, деньги и предметы. Награды автоматически выдаются системой человеку или группе, выполнившему/шей квест. По мере повышения уровня навыка вы сможете назначать награды большей ценности и оказывать большее влияние на распределение вознаграждений.

● Уровень 1: Новичок

● Эффекты: Макс. вознаграждение: 1% от вашего опыта. Репутация: 100. Золото: 10, Предметы: Нет

В то время как я с изумлением читал описание, Хошису слегка присвистнула:

– Ты можешь выдавать квесты другим игрокам? Как такое вообще возможно?! – её глаза подозрительно сузились, когда она пристально посмотрела на меня.

И мне вдруг стало очень неловко под её проницательным взглядом. Какой бы красивой она ни была, в ней было что-то... холодное и очень расчетливое. Менталитет убийцы. Это может быть опасно, если она самостоятельно сможет выяснить, что на самом деле тут происходит, и тогда я окажусь в полном дерьме. Ещё большем дерьме.

Однако, мои опасения быстро испарились, как только Хошису неожиданно спросила меня:

– Кто президент США? На каком сервере работает НЭО? Сколько дров бросил бы сурок, если бы сурок мог бросать дрова?

Она определённо пошла не тем путем. Она подумала, что на самом деле я был НПС. Она проверяла меня. И раз уж так, я решил немного с ней повеселиться...

– Ошибка, ошибка, – вдруг резко вымолвил я своим самым лучшим металлическим голосом робота, делая свой взгляд пустым. – Обнаружено нарушение безопасности. Выполнение плана "Выжженная земля" через пять ... четыре... три…

– АА-А! ДЕРЬМО ДЕРЬМОМ И ПОГОНЯЕТ! – заорал Малькир. – Я знал... я знал, что это слишком хорошо, чтобы быть правдой! Чёрт, сестренка, ты только что убила наш бета-тест!

– ...два... один... – всё продолжал я отсчёт, безмерно наслаждаясь их встревоженными выражениями лиц.

– ....НОЛЬ! БУМММ! – закричал я, заставляя их обоих подпрыгнуть на месте.

– Шут-ка, – усмехнулся я во весь рот. – Президент сейчас – Мистер Шварценеггер, НЭО работает на квантовом сервере, и, насколько мне известно, сурок не будет бросать дрова, так как сурок не может этого делать. Теперь-то всё в порядке?

Они ещё долго вот так смотрели на меня в своей ошеломлённой тишине, пока Хошису наконец не закричала:

– Ты придурок!

– Виновен по всем пунктам обвинения, – я играючи поклонился им. – Итак, мне интересно, как именно квест выглядит на вашей стороне? – спросил я с любопытством.

Малькир оправился первым и ответил ровным тоном, который означал, что он читает своё системное сообщение:

– Получен новый Квест: Найдите Рынок. Квест был выдан лидером клана Гринпис. Найдите для клана другое поселение с основанным там рынком для торговли. Тип квеста: Простой. Награда: + 100 к репутации с кланом Гринпис, 10 золота.

А затем он уже жалобно добавил:

– Ну чуваа-ак, ты мог бы и немного больше накаркать!

Я пожал плечами.

– Это лучшее, что я могу сделать. Система связывает мне руки.

Тем временем мой разум уже умчался вперёд, рассматривая новые возможности и свершения. Этот навык показывал мне очень многое. Он объяснял, как некоторые НПС могли предлагать награды за квесты, которые обычно находились за "их пределами", и почему, если их убивали и впоследствии грабили, эти награды не могли быть найдены у них. Да потому что это был игровой движок! Именно он предоставлял награды игрокам, а не сами НПС! Мне сразу же стал виден большой потенциал в злоупотреблении этой системой. И с двумя игроками поблизости, что появились у меня под боком как нельзя кстати, это была прекрасная возможность поднять этот новый навык.

Я вновь посмотрел на них.

– У меня есть деловое предложение для вас двоих.

Я изучал их лица, пытаясь оценить их моральную целостность и то, как они отреагируют на мое следующее предложение.

– Как насчёт того, чтобы я выдал вам целую кучу квестов для завершения. Это поможет вам ускорить прогресс в росте уровней, а также вы получите некоторую репутацию и деньги.

Хошису взглянула на меня своим проницательным взглядом.

– А ты что с этого получишь?

Я пожал плечами.

– Друзей с потенциалом стать мощными союзниками в дальнейшем, особенно если они получат много квестов от самого лидера города.

Она фыркнула.

– Город?! Да это даже не палаточный лагерь!

– Ну, – ответил я равнодушно, – с вашим содействием он станет таковым. И как только он достигнет звания настоящего города, то будет самым ярким маяком во всех Мертвых Землях. К тому времени, вы уже построите свою репутацию, а также приобретёте здесь уважение и влияние. Ну так что вы на это скажете?

– Я согласен! – с энтузиазмом объявил Малькир. – Это же просто фантастика! Я никогда и не думал, что что-то подобное будет возможно в игре! Чувак, всё, что тебе не хватает прямо сейчас, это лишь несколько полуобнаженных женщин дроу\*, и тогда это место будет просто наичистейшим воплощением моей любимой фантазии!

Хошису закатила глаза на проповедь своего брата, но тоже кивнула.

– Помимо голых дроу, да... я согласна, это звучит... любопытно.

– Отлично! – я потёр руки вместе. – Ну что, начнём?

Дроу(\*) - тёмные эльфы, вымышленная раса в мирах Dungeons & Dragons. Прим. Пер.

Я потратил следующий час, пытаясь вспомнить все потребности моего клана, чтобы в конечном итоге попросить помощи у близнецов, дав им по новому квесту для каждой задачи. Я также обнаружил, что могу настраивать предлагаемые награды, что было очень важно. Я не возражал против того, чтобы осыпать их XP и золотом – этот цикл работал бы и в мою пользу тоже – но я не хотел, чтобы они получили "Почитаемый" ранг репутации с кланом всего за одну ночь. Такая вещь могла дать им слишком большое влияние на мой клан. И в конце концов эти мысли не могли не привести меня к ещё одному определённому прозрению: теперь, находясь по другую сторону "игры", я вдруг понял, насколько была важна сама Репутация, и насколько ценны были очки для её повышения.

Выдача нового квеста: Принести Строительные Чертежи ○

● Тип: Простой, Повторяющийся.

● Награда: XP: 142, Репутация: 50, Золото: 10

Выдача нового квеста: Принести 20 ед. Сырой Еды ○

● Тип: Простой.

● Награда: XP: 142, Репутация: 20, Золото: 10

Выдача нового квеста: Принести 20 ед. Приготовленной Еды ○

● Тип: Простой.

● Награда: XP: 284, Репутация: 20, Золото: 20

Выдача нового квеста: Принести Кирку ○

● Тип: Простой.

● Награда: XP: 284, Репутация: 20, Золото: 20

Выдача нового квеста: Принести Продвинутые или ещё более кач. Рецепты Еды ○

● Тип: Простой, Повторяющийся.

● Награда: XP: 284, Репутация: 100, Золото: 20

Выдача нового квеста: Принести 10 ед. Стекла ○

● Тип: Простой.

● Награда: XP: 426, Репутация: 50, Золото: 30

Выдача нового квеста: Принести Рыболовные Снасти ○

● Тип: Простой.

● Награда: XP: 426, Репутация: 20, Золото: 30

Выдача нового квеста: Желчный Пузырь Обитателей Пещер ○

● Тип: Простой, Повторяющийся.

● Награда: XP: 426, Репутация: 50, Золото: 30

Выдача нового квеста: Принести 10 ед. Строительных Ресурсов ○

● Тип: Простой, Повторяющийся.

● Награда: XP: 568, Репутация: 50, Золото: 40

Выдача нового квеста: Уши Хобгоблина ○

● Тип: Простой, Повторяющийся.

● Награда: XP: 568, Репутация: 50, Золото: 4

Мой навык Выдающего Квесты повышался за каждые несколько заданий, которые я им выдавал, что позволило мне постепенно увеличить суммы их вознаграждений. Я решил использовать эту систему в полной мере и всегда присуждать им максимальное количество XP и золота. В конце концов, это ничего мне не стоило, и в моих же интересах было иметь высокоуровневых союзников с золотом за спиной. Тем не менее, очки репутации я тщательно распределял. Что-то мне не очень хотелось, чтобы они слишком быстро понравились моему клану. Я лучше выдам им тот же квест, который дала мне Губа, где надо было найти желчные пузыри. Думаю, нет ничего плохого во внешних подрядчиках.

К тому времени, как я исчерпал свой список желаний, мой навык поднялся уже до 4-го уровня.

– Чувак, это просто не имеет смысла! – запротестовал Малькир. – Ты предложил всего 10 золотых за строительные чертежи, которые только бог знает, где искать, но и ты же предложил в 3 раза БОЛЬШЕ золота и XP за простые рыболовные снасти! У меня вопрос: тебе-то что это даёт?

Я пожал плечами.

– Ну, у меня есть на то свои причины.

На самом деле, чертежи просто были первым заданием, о котором я подумал, как только заполучил навык. Затем навык и мой контроль над наградами просто-напросто увеличились после предоставления им первых нескольких квестов, что дало мне больший простор для выбора. Однако я не собирался раскрывать им этот факт. Я не хотел, чтобы они знали, что все их награды буквально пришли прямо из игрового движка. Это была довольно простая, но в то же время эффективная стратегия – держать некоторые секреты при себе и заставлять всех гадать, что у вас на уме.

– Хорошо, пусть будет так, – проворчал Малькир, но затем внезапно весь засиял. – Эй, точняк... а я ведь могу выполнить один из твоих квестов прямо сейчас! Моя стартовая экипировка как раз включает в себя рыболовные лески и крючки. Итак, вот, пожалуйста.

Он вытащил эти вещи из своего инвентаря и передал их мне.

Малькир выполнил ваш квест: Принести Рыболовные Снасти

Навык Выдающий Квесты достиг 5-го уровня!

– Потрясающе! – пробормотал я с энтузиазмом. Потому что это должно было во многом поспособствовать повышению продуктивности моего рыбака.

– Извините, я на минутку, – развернувшись, я отправился на поиски своего рыбака, Коби, который сейчас должен был находиться возле нашего небольшого озера.

И вот оно – я нашёл этого парня и вручил ему всё необходимое. Мне наконец-то удалось оснастить его настоящим рыболовным снаряжением. Сделав это, я сразу же проверил интерфейс производства продуктов питания и был в восторге от того, что штраф - 40% за эффективность полностью исчез! Новая статистика производства Коби была на ошеломляющих 8 единицах рыбы в день, что было почти в два раза выше его предыдущего показателя.

Довольный, я вернулся к ожидавшим меня близнецам.

– Думаю, что это все квесты, которые я могу предложить вам на данный момент. Вам ещё что-нибудь нужно?

– Ну да, мне бы весьма пригодилось какое-нибудь хорошее оружие, – Хошису кивнула в знак согласия с братом, в то время как он продолжил. – Теперь, когда у меня есть уже немного больше золота, я смогу купить себе что-нибудь приличное, – здоровяк коварно улыбнулся. – Хе-хе-хе, с твоими нелепыми ставками я фактически обменял несколько рыболовных крючков на оружие, которое стоит в десять раз больше, – он ещё раз весело усмехнулся, думая, что взял надо мной верх.

Ну а я тоже в свою очередь усмехнулся. Этот бедняга и не подозревал, что больше всего выигрываю от всего этого... именно я. Золото-то он получил от квестов, но не из моего кошелька, и что бы он сейчас ни решил выбрать – это пойдёт на пользу именно мне. Я фактически приобрёл не только столь необходимые мне рыболовные снасти, но и стал на несколько десятков золотых монет богаче.

– Конечно, подождите минутку, – подойдя к знаменитой "куче" клана, которая служила нашим общим инвентарем, я начал копаться в ней. Вскоре я извлёк наружу несколько кинжалов, меч, парочку боевых топоров и, наконец, высококачественную стальную секиру командира хобгоблинов. Надо же, я и совсем забыл про этот топор.

Как только я положил всё это оружие перед ними, глаза Малькира мгновенно устремились на секиру, а Хошису тем временем с любопытством осматривала кинжалы. Глаза большого парня упали, как только он понял, что эта вещь стоит намного больше, чем его 30 золотых. Указав на выбор Хошису, два зазубренных кинжала, он уныло спросил.

– Сколько за них?

Я широко улыбнулся.

– 30 золотых за кинжалы.

Очумело посмотрев на меня, он выругался.

– Да... ёп... рст, это же в два раза больше их реальной стоимости!

Я улыбнулся еще шире.

– Тогда как насчёт того, если я добавлю секиру сверху?

Можно было сказать, что в этот момент его лицо само осветило топор, который запросто стоил в десять раз дороже кинжалов. Но затем, собравшись, он с подозрением посмотрел на меня.

– В чём подвох?

Я защищающе поднял руки.

– Никакого подвоха. Всё, о чём я прошу – пока вы в моей долине, ведите себя хорошо и примите мою руководящую роль. Не крадите у моих гоблинов, не убивайте их для лёгких XP. Помогите мне превратить это место в нечто великое...

Они выглядели оскорблёнными моим предложением о воровстве и убийстве, хотя на мгновение мне всё же показалось, что я увидел вспышку вины на лице Хошису.

– Мы не бандиты! – возмущённо ответил Малькир. – Да и я всё равно планировал помочь. Ладно, договорились, вот твои 30 золотых, – он протянул мне монеты.

– Отлично, – ответил я. – А вот это тебе, – я жестом разрешил ему взять его новую секиру.

Здоровяк с радостью потянулся к ней, а затем легко поднял это огромное оружие всего одной рукой. Секира выглядела так, будто была сделана специально для его большого тела. Всё ещё улыбаясь, он принялся размахивать ей вокруг себя лёгкими и практичными движениями, движениями настоящего профессионала...

Как и её брат, Хошису тоже попрактиковала несколько быстрых ударов и выпадов своими новыми кинжалами, проверяя их равновесие. Было ясно, что, несмотря на их нынешний низкий уровень, оба они были опытными геймерами. Они точно знали, как обращаться с оружием. И это был хороший знак для меня, при условии, конечно, что они сдержат своё слово и окажутся надёжными...

– Малькир, давай сейчас выйдем, – Хошису повернулась к своему брату. – Мне не нравится гулять в темноте. Мы можем пообедать, а к тому времени, как закончим, здесь будет уже утро.

– Верно, верно, – согласился он, – время пришло. Хорошо, сестренка. Вообще-то... – он устало потёр лоб, – да, мне бы тоже не помешал перерыв. Кажется, у меня начинает болеть голова...

– Увидимся позже, – сказали они в унисон, оставляя меня наблюдать, как они выходят из системы. Их тела сперва померцали в течение нескольких секунд, а затем медленно начали становиться прозрачными, пока наконец полностью не исчезли. Как же я им завидовал... Опция выхода предлагала "аварийный побег", когда всё шло не так, и это была безошибочная сеть безопасности, если только вы могли получить доступ к ней...

Я чувствовал, что уже чертовски устал от такого долгого дня и снятия, наконец, этого проклятого дедлайна у квеста Нигилатора. Но мне всё ещё нельзя отдыхать. Я только что нарушил распорядок дня каждого гоблина в клане, и, как руководитель, должен был подать пример. Кроме того, было ещё кое-что, о чём надо было позаботиться...

Я проверил свои внутриигровые часы. Сейчас была уже почти полночь. Мы продолжим работать до рассвета, который начинался в долине около 6 утра, а затем уединимся на день. Я не ожидал большой производительности от своих гоблинов, уже и так сильно уставших после долгого рабочего дня, но мне было просто необходимо изменить наши часы бодрствования со дня на ночь, так что это дело так или иначе, но должно было быть сделано.

Развернувшись, я подошёл к Зубану и его строителям. Сейчас они принимали заслуженный отдых, сидя в группе у костра, ведь я заставил их построить Храм в рекордно сжатые сроки в конце-то концов. Как и у всех моих гоблинов, их кожа стала темнее, перемешавшись с крупными чёрными пятнами вдоль некоторых линий тела. Зубан, у которого раньше был зеленовато-серый цвет лица, теперь отдавал тёмно-зелёным, с полностью чёрными предплечьями и глазами. Однако изменение цвета кожи и структуры было далеко не единственным отличием. Все теперь выглядели стройнее, а также намного... суровее. К тому же было похоже на то, что черта "Коснувшийся Тени" сделала всех не только более пугающими, но ещё и более проницательными. Короче говоря, это заставило нас выглядеть намного опаснее и чертовски круто.

– Готовы к ещё нескольким часам работы? – спросил я своего бригадира, садясь рядом с ним.

Он одарил меня усталой, но восторженной улыбкой.

– Всегда готовы, хотя мои рабочие и истощены, поэтому мы не будем очень продуктивными, пока не поспим.

Я кивнул в понимании.

– Уже довольно скоро, а именно – утром мы все пойдём спать. Что же касается наших планов на данный момент, то, думаю, мы могли бы начать с того, что сделаем какую-никакую подготовительную работу для нашей будущей Кузницы.

Это его взбодрило. Ничего Зубан не любил больше своих сложных строительных проектов.

– Я считаю, что мы должны построить её рядом с некоторыми нашими рудными жилами, – продолжил я, – это должно помочь в обеспечении Кузницы легким доступом к сырью сразу же после их добычи.

Зубан кивнул.

– Это хорошая идея. Хоть и позже это может замедлить доставку готовых слитков в другие здания или нашим ремесленникам, но правильное размещение сооружений и хорошо спланированная дорожная система помогут нам скрыть этот недостаток в будущем. Просто нужно иметь это в виду.

Я согласно кивнул.

– Я тоже так подумал, но всё же сейчас наш приоритет – как можно скорее начать производство металла. Мы не можем строить другие здания уровня Ученика без него.

– Хорошо, – согласился он, – да... и ещё одна вещь – это первое здание ранга Ученика для нашего клана. К сожалению, только двое из наших четырёх Строителей имеют навыки для работы на нём. Однако, уже одно то, что наш новый Строитель, Баргуш, собирается... – он остановился, чтобы посмотреть на большого четырёхрукого гоблина, который даже сейчас не отдыхал и уже работал над Строительным Двором. В данный момент Баргуш нёс два тяжелых бревна на каждом из своих могучих плеч. – Этот вот малый работает... словно какой-то демон, – почти прошептал он, а затем покачал головой. – Даже будучи Новичком, он работает быстрее, чем наш самый опытный Строитель. Он уже скоро достигнет своего Ученического ранга, так что я ожидаю, что Кузница будет завершена очень быстро.

– Нам повезло заполучить его, – согласился я. – Кстати говоря, у нас сейчас достаточно древесины для Кузницы, но вот есть только 7 из 20 необходимых зданию камней. Имею в виду, что Каменщику придётся добывать остальное по мере вашего строительства.

Кивнув, Зубан встал на ноги и показал своим Строителям следовать за ним.

– Уже работаем над этим, Тотем, – сказал он, оставляя меня смотреть, как они уходят, а также раздумывать над тем, что мне предстояло делать дальше.

Однако я устал. Слишком устал, чтобы заниматься настоящей работой. Так много у меня было вещей, о которых нужно было позаботиться: изучить новые опции Храма, проследить за общим прогрессом, достигнутым за последние три дня, а также спланировать, что делать дальше. Но обо всём этом можно было бы поговорить чуть позже.

Над моей головой всё ещё висела неопределенность, которая нуждалась в прояснении.

Имея это в виду, я поднялся на ноги и направился прямо к пещере. Пришло время ещё раз поговорить с новым богом нашего клана...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 20(НЕO)**

Часть 20 – Объятия Тьмы

Добравшись до входа в пещеру, я оглянулся назад, чтобы убедиться, что за мной не следят.

Хотя мои новые гости показывали все признаки честных и надёжных людей, я всё же не хотел рисковать. Всё-таки у меня имелись при себе некоторые секреты, которые я предпочёл бы держать подальше от чужих ушей. Убедившись, что за мной никто не следит, я произнёс необходимое заклинание, чтобы призвать Вика, потратив на этот раз 150 HP и 300 MP для формирования его тела.

Аморфный сгусток начал быстро растягиваться, и уже вскоре преобразовался в привычную для себя форму, давая мне понять, что Вик наконец-то взял всё под свой контроль.

– Нууу-у, – протянул он, нарочно почёсывая то место в груди, куда я ударил его своим Жертвенным Кинжалом. – Надеюсь, моя ужасная кончина не травмировала твою хрупкую душу.

– О, господи, – я закатил глаза. – Твоё тело – это буквально чистое воплощение эфирных энергий. Для тебя никогда не было никакой опасности в этом.

– Ой, не пори чушь! Я могу слышать, о чём ты там думаешь, помнишь? Ты боялся, что это жертвоприношение убьёт меня раз и навсегда!

Я усмехнулся и пожал плечами.

– Я просто предположил, что это не так. И, похоже, я всё же был прав, так что всё в порядке.

– Ппфф-ф, в следующий раз, когда тебе захочется поиграть, ТЫ ляжешь на алтарь, а Я буду держать над тобой кинжал, – проворчал он, – посмотрим, как тебе это понравится.

Я проигнорировал его выходки. Моё безумное предположение сработало, Нигилатор принял Вика в качестве жертвы, мой клан был спасён.

– Ладно, давай, пошли уже. Время поговорить с нашим новым богом.

\*\*\*

Мы продвигались по тому самому круглому тоннелю. Наверное, после всех этих наших нескончаемых походов к лавовому потоку, я мог бы сделать это с закрытыми глазами.

По пути я открыл новое окно сообщения. Мне нужно было сообщить Талю, что я в безопасности, и что он может отложить рейд на Нигилатора. Ну, по крайне мере пока....

Я начал печатать новое сообщение:

Новая эра онлайн [Служба внутренних сообщений]:

Кому: СуперВолк#23

Тема: Ре: Ре: Ещё один вопрос от твоего зелёного приятеля...

Привет, братан, я всё ещё здесь. Мне удалось успокоить этого босса. В стране гоблинов снова только радуга и счастье :-)

Так что пока отзови войска.

Остановившись, я задумался. Я хотел выразить, как растроган и тронут я был его проявлением дружбы и готовностью рискнуть своей работой ради меня. И то... как недостойно я чувствовал себя после его поддержки. Тем более, что это была целиком моя вина, ведь я сам проигнорировал его совет, не говоря уже о том, как его затем втянуло в беспорядок, который я самолично создал в его компании. Но вы не можете просто так взять и написать такого рода вещи, обращаясь к другому мужчине. В конце концов, я просто закончил вот так:

Это ещё одно пиво, которое я тебе должен, братан. Спасибо за всё!

Орен.

Мы продолжили наш путь вниз по тоннелю. Я чертовски устал, однако недавние события, предотвратившие надвигающуюся катастрофу, от которых я получил новые силы, заряжали меня энергией. С успешным завершением квеста Нигилатора я чувствовал себя теперь более уверенно насчёт своего будущего.

В то время как мы вот так всё продолжали нашу прогулку, я "закалял" свой разум, мысленно готовясь к ещё одному интервью с новым покровителем тьмы нашего клана. Хотя мы, наверное, должны были уже быть вне диапазона, я попытался открыть интерфейс, и, к моей радости и одновременно удивлению, он почему-то всё ещё работал.

– Эта пещера теперь часть твоего поселения, босс, – Вик поднял глаза, маршируя рядом со мной. – Таким образом, теперь у нас есть здесь полный доступ к интерфейсу.

– Круто, – я уже смотрел на главный экран.

Интерфейс «Ущелья Гоблинов»

● Энергия: 461 (62 ↑ (+10) в день) ↑ (+64)

● Уровень поселения: 1 (Военный Лагерь) →

● Боссы: 1 (Главный: Тёмный Тотем) →

● Мораль: - 20 (Новое!)

● Опции Религии (Новое!)

● Эффективность: - 2% (Мораль: - 4%, Примитивные Инструменты: - 5%, Низкая Структура Поддержки: - 3%, +10% Ночной Образ Жизни)

● Население: 22 (16 гоблинов ↑ (+2), 2 малыша-гоблина ↑ (+2), 1 хобгоблин, 3 обезьяны) ↑ (+4)

● Потребление еды: 17 ↑ (+2)

● Здания: 7 (Хижина Вождя, Дом Вождя, Кладбище, Хижина Производителя, Кроличьи Угодья, Храм, Каменоломня) ↑ (+2)

● Оборонительные укрепления: 0 →

● Производство еды: 170 (4 - от рыбака, 13 - от охоты, 16 - от кроликов, 137 - от урожая(сбор)) ↑ (+100)

● Производство ресурсов: 12,1 (камень 2,5, дерево: 9.6) ↓ ( -7,9)

● Крафтовое производство: 0 →

Я было собирался уже нажать на новый раздел о религии, когда поймал себя на мысли, что смотрю на производство еды. Сегодня мы произвели целых 170 единиц продуктов питания!

Я с удивлением смотрел на это огромное количество: Это что, какая-то ошибка? – с любопытством подумал я про себя, а затем увидел последний пункт в списке: 137 – от урожая. Неожиданный профит произошёл благодаря моему Собирателю, теперь собирающему грибы в пещере. Тем не менее, я бы никогда не подумал, что "выхлоп" будет таким большим: Но это же потрясающе! – счастливо подумал я. С моими существующими запасами, я теперь имел больше 200 единиц Базовой еды! Что означало, что я мог призвать 6 или даже 7 гоблинов прямо сейчас! Отлично, как только я вернусь, то... – я остановился в середине этой мысли. – Когда я вернусь? А зачем, спрашивается, ждать? Я ведь могу получить доступ к интерфейсу прямо отсюда! – по словам Губы, грибы и собранная пища были съедобны как есть. Последний раз, когда я проверял, у нас было десять единиц собранного съестного в хранилище. Так что, получается, я мог прямо сейчас спокойно играться со 137 единицами Базовой еды. Правда, она ещё не была загружена в Хижину Производителя... но я всё равно мог использовать это время, чтобы заказать побольше гоблинов. Может, с картошкой фри в качестве гарнира :)

Зубан в настоящее время имел в наличии четырех рабочих, а мог управлять до шести на его нынешнем уровне навыка. Мне хотелось максимизировать наш строительный потенциал, поэтому для начала я поставил в очередь двух новых Строителей. Так, а из этого в свою очередь выходило, что древесина для нас снова вскоре станет проблемой. Пока-то ещё в небольших количествах она у нас есть, но Столовая и другие перспективные проекты потребуют большего количества дерева. А поскольку я действительно хотел избежать необходимости ещё раз самолично рубить эти чёртовы деревья, то я добавил ещё одного Лесоруба. Следующий выбор был сложнее. Нам нужно было больше еды, чтобы соответствовать нашему возрастающему числу жителей. Я бы с удовольствием призвал нового Охотника, но предыдущий опыт уже всему меня научил. У нас до сих пор не было лука или какого-нибудь другого охотничьего снаряжения для гоблинов такого типа. Поэтому вместо этого я поставил в очередь ещё одного Собирателя. Их профит, конечно, не был таким удивительным, за исключением урожаев, но они хотя бы могли работать без каких-либо специальных инструментов.

Интерфейс Хижины Производителя внезапно моргнул и обновился передо мной:

Доступно Пищи: 20 ед. Базовой еды

...

Значит, рабочие получили мои новые заказы прямо через Интерфейс и уже готовят всё необходимое для Хижины Производителя! Это означает, что новые гоблины будут призваны в ближайшее же время. Надеюсь, что Губа или Зубан заставят их работать, дабы они как можно скорее интегрировались в качестве нашей рабочей силы.

Ещё немного поразмыслив над этим, я решил больше не добавлять никого в очередь. Я бы, конечно, с удовольствием призвал ещё одного Каменщика, но так как у меня не было кирки, которую можно было бы отдать ему, он бы попросту не смог работать. Лучше сохраним наши текущие продовольственные запасы, пока не появится побольше вариантов. В конце-то концов, призыв четырех гоблинов за один раз не был каким-то там незначительным достижением.

Я продолжал следить за интерфейсом, пока мы шли. Через несколько мгновений количество еды внезапно подскочило до 40. А затем сразу же опустилось до 10. Это означало, что наш "прожора" съел то, что ему было нужно, и произвёл нового гоблина.

В конечном итоге этот процесс повторялся ещё три раза. Мой счётчик населения теперь показывал мне число "26". Что означало, что теперь у меня было более половины от необходимого количества населения в 50 человек для следующего уровня поселения.

Зайдя в энергетический интерфейс, я быстро инвестировал 50 единиц энергии в каждого нового гоблина, тем самым подняв их до 2-го уровня.

И вот настал момент впервые взглянуть на главный экран религии:

Религия [Храм]

\*Опции: отключены до завершения квеста [Новая Религия]

● Ранг Веры: -

● Очки Веры: 0 / 0

● Покупка Очков Веры

● Благословения Зоны

● Индивидуальные Благословения

● Божественные Заклинания

Похоже, мне нужно сначала поговорить с Нигилатором, – подумал я. И всё же потратил ещё несколько минут на изучение доступной информации.

В итоге я обнаружил несколько необычных вещей. К примеру, я понятия не имел, что такое Ранг Веры. Игроки, которые решили стать священнослужителями, должны были для этого только повысить свою репутацию в определенной церкви, и всё. Насколько я знаю, у них не было никакого Ранга Веры. Очки Веры тоже были загадкой. Но всё же не такой, как первый вариант. Судя по другим опциям, они представлялись чем-то вроде системы "Купи за Очки".

Я пожал плечами: Ладно, бесполезно об этом сейчас гадать, всё это я и так узнаю уже очень и очень скоро...

Мы продолжали углубляться всё дальше.

– Эй, Вик, ты уже давно ходишь самостоятельно. Я думал, ты предпочитаешь, чтобы я делал за нас обоих всю беговую работу, – усмехнулся я.

– Ха-ха, очень смешно, – сухо ответил он. – Я просто думал о некоторых вещах. Знаешь, иногда легче сосредоточиться, идя самостоятельно.

Это заинтересовало меня.

– Что-нибудь конкретное?

– Я пытался понять нашу текущую ситуацию. Наша цель состоит в том, чтобы как можно быстрее "доставить" тебя к наименованию "Босс 4-ой Категории", и путь, который ты выбрал, чтобы достичь этого – возглавить поселение.

Я согласно кивнул:

– Это единственный способ сделать это.

– На самом деле, это не так, – не согласился Вик. – Ну сам подумай, есть ведь довольно много всяких вольных и бродячих боссов высокой категории. И они не имеют за своим хвостом целого племени позади, верно?

Это заставило меня задуматься, он был прав. Но...

– Так как же они повышают свою категорию босса? – спросил я скептически.

Вик пожал плечами.

– Они находят другие способы сбора энергии, хотя я и не знаю, какие именно. Как только у них появляется достаточное количество, они могут приобретать следующий ранг. Однако я вполне уверен, что в твоём случае количество необходимой энергии будет уменьшено, так как у тебя также есть ещё и цель – достичь минимального уровня поселения.

Это была... интересная новость! Если я правильно понял, у меня была возможность собирать энергию и повышать категорию босса без учёта моих обязанностей как лидера клана. Я понятия не имел, что это были за "другие методы", которые предназначались для сбора энергии, но всё равно было очень полезно знать, что у тебя есть и другие варианты, если случится худшее. Тем не менее, я не планировал бросать своих монстров в ближайшее время.

– В любом случае, – продолжил Вик, – это всё равно не то, что мне было-таки в первую очередь интересно. Ты ведь раньше был игроком высокого уровня, и, по твоим же словам, изобрёл довольно мощные заклинания, так?

– Ага.

– Так почему же ты тогда сейчас используешь только эту свою донельзя скучную стрелу? Разве ты не можешь вызвать... молнию там или... призвать монстров каких-нибудь, чтобы убить своих врагов?

– Это не так-то просто, – я отрицательно покачал головой. – Я уже думал об этом. Есть куча других заклинаний, которые я мог бы получить, даже прямо сейчас, но они не были бы мне очень полезны.

– Это еще почему?

– Ну, я мог бы, например, скастовать заклинание Света, но, как гоблину, мне оно не очень нужно, я достаточно хорошо могу видеть в темноте и без него. И даже, предположим, если бы я всё же узнал это заклинание, я бы вряд ли когда-либо ещё использовал его, что означает, что уровень не прогрессировал бы, что автоматически делало бы его всё более и более бесполезным при повышении моего уровня персонажа. Вместо этого, я считаю, мне нужно сосредоточиться на разработке заклинаний, которые наиболее полезны для меня прямо сейчас.

– Тем не менее, – настаивал Вик, – должны же быть и другие заклинания, которые ты мог бы использовать в данной ситуации.

Я вновь покачал головой:

– Дисциплина маны – довольно прямолинейный вид магии. Ты контролируешь её и можешь лепить из неё различные эффекты, но эти эффекты довольно ограничены. Они в основном служат для различных типов физического взаимодействия с окружающим миром. Да, конечно, я знаю ещё одно-два мощных боевых заклинания, которые могли бы пригодиться мне прямо сейчас. Но, к сожалению, мне нужно получить Экспертный ранг навыка Манипуляции Маной, прежде чем я смогу их освоить, а это займёт некоторое время.

– Жаль, – разочарованно вздохнул Вик, – я уже устал прохлаждаться тут на регулярной основе, в то время как ты, мясной костюм, только и делаешь, что возишься над контролем за своими марионетками.

Я усмехнулся:

– Не волнуйся, мы достигнем своей цели в конце концов.

– Как скажешь, босс.

Мы продолжали спускаться по тоннелю, через некоторое время достигнув лавового потока. Теневой мост всё ещё был там, и, как и в прошлый раз, я пересёк его без каких-либо проблем.

И вот, наконец, вскоре после этого мы снова предстали перед внушительными вратами тюрьмы Нигилатора. Я глубоко вздохнул, готовясь к нашей предстоящей встрече. Вик же, превратившись в плащ, обнял меня за плечи, после чего я прошёл через знакомое маленькое отверстие.

Нигилатор, как и в прошлый раз, снова пребывал в своей массивной форме собаки. Он сидел на полу, в то время как три светящиеся цепи всё ещё были связаны с его ошейником.

– ТАК, ТАК, ТАК, МОЙ НОВЫЙ СЛУГА. ТЫ ВЕРНУЛСЯ! – сила его голоса в очередной раз захлестнула меня, придавливая моё тело и заставляя колени опуститься на землю до плохо выполненной половины поклона.

Нигилатор хмыкнул.

– ТАКОЙ ХРУПКИЙ И МАЛЕНЬКИЙ СЛУГА. НО ТЫ ДЕЙСТВИТЕЛЬНО ЗАСЛУЖИЛ ПРАВО ОБРАТИТЬСЯ КО МНЕ.

Он начал уменьшаться, пока вновь не стал размером с лошадь.

– Твоё предательство моего брата, Коргорама, очень меня обрадовало. Так что я принял твой ничтожный клан в качестве своих почитателей. Ты хорошо поработал, Тёмный Тотем. Твоя находчивость в жертвовании собственного спутника была особенно забавной. Теперь ты получишь моё полное благословение.

✓ Квест завершён: Новая Религия ○○○○

Нигилатор, Повелитель Тьмы, благословил ваш клан в качестве своих новых последователей.

● Награда: + 1000 XP, Нигилатор стал вашим новым божеством-покровителем, разблокированы новые опции религии.

Ваши действия понравились Нигилатору: +10 Очков Веры

Очки Веры определяют ваш ранг религии и могут быть использованы для покупки определённых благословений через меню религии.

Повышен уровень!

Вы достигли 13 уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Что ж, теперь я был 13-го уровня. Дела шли вполне себе неплохо. Открыв экран своего персонажа, я, как и обычно, вложил новое очко в ментальный атрибут, доведя его до 15 пунктов.

Мне не терпелось поизучать новые опции религии, но Нигилатор ещё со мной не закончил.

– Ещё раз, ты хорошо проявил себя, мой находчивый слуга. А теперь ты можешь оставить меня.

Я колебался. Нигилатор был аж на 8-ой Категории Босса, а сам его уровень в то же время достигал крайне внушительные 500 пунктов. В игровом плане это означало, что он жил целыми веками, без сомнения накапливая огромные знания и развивая свои впечатляющие высокоуровневые навыки. Для игроков было практически неслыханно хотя бы просто заговорить с таким существом. Но вот, в этот самый момент это существо было спокойно и донельзя смягчено, предоставляя мне просто невероятно редкую возможность, которую я был бы глуп, если бы не использовал.

Я почтительно поклонился ему.

– Великий Нигилатор, согласитесь ли вы ответить на несколько вопросов для вашего покорного слуги? – я не возражал против таких сладких речей, пока есть результат.

Он забавно усмехнулся:

– Ты – наглая маленькая тварь. Я привык, что мои приспешники съёживаются в моём присутствии. Но всё же... это освежающее изменение. Задавай свои вопросы.

Я взял паузу, чтобы собраться с мыслями. Что я хотел знать, так это как ему удалось избежать "чистки" Гая. По словам Таля, после этого не должно было остаться абсолютно никаких боссов, у которых была бы способность "Пожирания". Но я не мог спросить его об этом напрямую. Так что я выбрал другой подход:

– Не могли бы вы рассказать мне о вашей битве с Вестниками?

Он нахмурился.

– Эти убогие и треклятые приспешники Небес! Ты смеешь упоминать их в моем присутствии?! – страшно зарычал он и тут же начал расти в форме и надвигающейся ярости.

– Что вы... что вы... я только хочу знать, как я могу их остановить, если они вдруг когда-нибудь ещё вернутся! – поспешно добавил я, как можно лучше пытаясь сыграть роль смиренного слуги. – Простите мою наглость, О, Великий Нигилатор!

Похоже, он учёл мои слова и спустя мгновение, по-видимому, решив, что мой аргумент действителен, снова стал уменьшаться.

– Войско Вестников спустилось с небес и ураганом пронеслось сквозь моих приспешников, уничтожая моих великанов... моих демонов... и всех остальных моих теневых созданий. У тебя и твоих жалких последователей не будет никаких шансов, если вы столкнётесь даже с малейшей их частью.

Поклонившись, я решил немного помахать приманкой:

– Но их удивительной силы всё ещё оказалось недостаточно, чтобы победить Великого Нигилатора.

Он снова зарычал, преследуемый воспоминаниями о давно минувшей битве.

– Их проклятый божественный свет изгнал все тени и рассеял всю мою тьму. Но я сопротивлялся в ответ! Один за другим, я пожирал и уничтожал этих жалких существ! Какими бы сильными они ни были, тьма вечна! Пока существует тьма, я никогда не смогу быть по-настоящему побеждённым. Битва длилась несколько дней. Я победил нескольких из их братьев, но всё же они смогли нанести мне достаточно урона, чтобы изгнать меня обратно в тень. Но я... всегда... возвращаюсь! Хотя я был сильно ослаблен, сейчас я бы уничтожил их всех! – воскликнул он, а затем замолчал на мгновение...

Не смея и пискнуть в такой момент, я вежливо смотрел на него, ожидая, что он продолжит свою историю. И наконец Нигилатор вновь зарычал, словно пережевывая собственные слова:

– В конце концов они поняли, что не смогут уничтожить меня полностью. И после этого остаток их войск взлетел в воздух и объединил свои силы. Чтобы затем... обрушить на меня величайшей мощи взрыв из чистого света. Он охватил всё моё тело. Чистейшая и непрерывная сила этого взрыва была так велика, что отбросила меня сюда, вниз, глубоко под землю, образовав тот самый тоннель, через который ты пришёл.

Так вот почему тоннель совершенно круглый, – подумал я во внезапном осознании.

– Я лежал здесь, глубоко под землей, раненый, – Нигилатор продолжил свой рассказ. – Но этот же взрыв забрал всё, что было и у них самих. Многие Вестники попадали замертво от того напряжения, что им пришлось пережить. Тем не менее я тоже пострадал от этого. Рана, которую они мне нанесли, причинила мне боль, ТАКУЮ, которую ещё никто другой не мог – я пролил свою чистую эссенцию из-за этой раны, потеряв большую часть своей силы, прежде чем моя тьма смогла снова достаточно накопить её, чтобы закрыть ранение. Вестники использовали мою слабость и связали меня этими цепями, – он покачал головой, гремя цепями и акцентируя на них внимание. – Затем они построили здесь врата, запечатав меня в этом зале на целые века.

На этом моменте его созерцательное поведение вдруг изменилось, и он вновь сердито зарычал:

– Когда-то у меня была сила, равная богу! Я ходил по земле, и никто не смел стоять у меня на пути! А ТЕПЕРЬ... Я... В ЛОВУШКЕ!

Его голова начала приближаться ко мне и остановилась только тогда, когда его огромный нос уже почти что касался моего тела:

– Но теперь у меня есть тыы-ы.... мой новый гоблинский слугаа-а. С энергией, которую ты мне дашь, я восстановлю свою божественную сущность. И тогда я разорву свои цепи и наконец освобожусь из этой проклятой тюрьмы! А ЗАТЕМ Я ПОЙДУ ПОЛУЧАТЬ СВОЮ МЕСТЬ!

Сила его голоса вновь заставила удариться меня об пол, за мгновение сбив 50 очков моего здоровья.

Но я проигнорировал своё физическое состояние, так как в голове у меня уже начинали формироваться новые идеи и возможности. Теперь я всё понял. Нигилатор привык быть Боссом 9-ой Категории, соперничая с силой бога. Но его силой понизили до 8-ой. По-видимому, у него всё ещё был доступ к некоторым из его божественных способностей, что всё же делало его способным стать божеством нашего нового клана. И ему нужно было ровно 100 000 единиц энергии, чтобы снова достичь 9-ой категории и освободиться. И тогда он разорвёт мир, словно безудержная сила природы. Надо признаться, у меня не было никаких проблем с тем, чтобы быть ответственным за распространение этой силы в мире. Но сначала... сначала я хотел убедиться, что смогу направить его в правильном направлении.

– Я понимаю, мой мастер, – я торжественно поклонился, и выглядело это всё так, словно я имитировал Дарта Вейдера, обращаясь к императору. – Я сделаю всё, что в моих силах, чтобы обеспечить вас энергией, которая вам так необходима, так что вы снова будете вольны принять долг от ваших врагов.

Здесь я ненадолго остановился, обдумывая, как сделать свой следующий шаг.

– Но Мастер, как и вас, меня предали мои же братья! Я тоже жажду мести! Я хочу, чтобы их кровь была на моих руках! А их головы на моем столе! – не, ну на самом деле я этого конечно не хотел. Это было просто для того, чтобы подстрекнуть Нигилатора – его тип обычно хорошо реагировал на идею кровавой резни.

И оказалось, что это вполне себе работает:

– Ты должен отомстить, мой прислужник! Принеси мне энергию, которая мне нужна, и вместе мы сорвём плоть с наших врагов! МЫ ПОЛУЧИМ НАШЕ ВОЗМЕЗДИЕ!

Репутация с Нигилатором, Повелителем Тьмы, улучшилась!

Новый ранг: Нейтральный

Ѵ Вы получили новый квест: Высвободить Тьму ○○○○○

Доставьте Нигилатору 100 000 очков энергии, чтобы он смог сломать свои оковы. Как ваше божество, Нигилатор получает ту же сумму, что и ваше сгенерированное количество EP, не влияя при этом на вашу собственную прибыль.

● Тип квеста: Эпический.

● Награда: 10,000 ХР, 1000 FP, Репутация, Призвать Нигилатора на 1 час, Камень Тьмы.

Просто превосходно! – подумал я в удовлетворении. А затем так и представил себя маленьким гоблином, стоящим прямо у входа в замок Гильдии Манапуляторов и стучащим в их двери. Дверь открывается, и сбитый с толку Ватрас смотрит на меня. Я улыбаюсь ему, указывая на чудовище, возвышающееся над нами, и говорю предателю: "Поздоровайся-ка с моим маленьким другом, говнюк." Я широко улыбнулся этому мысленному образу. Месть действительно была холодным блюдом.

Ещё одним приятным бонусом было то, что мне не придётся расставаться с драгоценной энергией, генерируемой моим поселением. Также, Нигилатор, казалось, одобрял мое кровожадное отношение, что было видно из моего повышения репутации с ним.

Он внимательно смотрел на меня эти несколько неловких секунд.

– Ты продолжаешь удивлять меня, мой прислужник. Возможно, тебе стоит проявить себя в чём-то незначительном. В знак моей щедрости, я предлагаю тебе своё благо. Выбирай!

Как только он закончил говорить, передо мной появилось новое системное уведомление:

Нигилатор предложил научить вас одному из его навыков ранга Мастера!

Пожалуйста, выберите один:

● Хватка Смерти:

Причиняйте жертве огромную боль, без какого-либо повреждения её телу.

● Контроль Земли:

Используйте тьму в сочетании с землёй.

● Рунокрафт:

Искусство зачарования предметов с использованием рун.

После выбора, решение не может быть отменено!

В знак благодарности я склонил свою голову, скрывая улыбку. Моя болтовня сработала даже лучше, чем я надеялся. Это было редкое удовольствие, ведь Нигилатор был, вероятно, одним из немногих существ во всей игре, которые могли бы научить этим навыкам.

Так, Хватка Смерти звучала так, словно это был какой-то навык пытки. Я содрогнулся, лишь только подумав об использовании такой ужасной способности. Контроль Земли звучал уже поинтереснее, хотя краткое описание мало что о нём рассказывало. Я предположил, что эта способность позволяет пользователю каким-то образом манипулировать землёй в тёмных областях. И только Рунокрафт был тем, что действительно захватило мой интерес. Я очень мало знал об этом навыке, так как рунокрафтеры были очень... ну очень редки. Это был уникальный метод зачарования, который считался очень продвинутым и невероятно сложным в освоении. Его сила заключалась в гибкости, в отличие от навыка Бека – Описывание, которое было ограничено заклинаниями, которые он сам знал. Как я понял, потенциал тут был практически безграничен. Это было похоже на чистое золото.

Рунокрафт! – заявил я мысленно.

Завиток тени появился прямо из центра бровей Нигилатора, словно тонкий чёрный дымок. Он медленно парил по воздуху в мою сторону. Я уже был полностью собран, ожидая каких-то драматичных визуальных эффектов. Но... вместо этого, когда усик тени коснулся моего лба, я просто получил новое уведомление:

∑ Освоен новый Навык: Рунокрафт (М)

[активный, раса монстров]

Вы понимаете тонкие принципы наполнения предметов мощными рунами. Руны можно комбинировать разными способами для достижения различных магических эффектов. От создания постоянно горящего факела до оживления неодушевлённых предметов. Для того, чтобы увеличивать свой репертуар и своё мастерство, рункрафтер должен всегда искать новые руны.

● Известные руны: Ko, Ha, Ma.

● Уровень 1: Новичок.

● Эффекты: Сила чар: 10.5%, Прирост базового количества рун: 0.5%

Я был очарован. Похоже, было недостаточно просто улучшать уровень навыка, придётся разыскать больше рун, вероятно, через приключения. Какой интересный навык!

Уже было близко к 3 часам утра в игре, тем не менее, хотя я и устал, мне безумно хотелось приступить к изучению этого нового навыка. Однако я всё же вздохнул: Этому придётся подождать, пока я не вернусь в поселение, – подумал я, но мысленно я уже начал представлять себе новые возможности, а также уже даже придумал несколько идей, как именно искать руны.

Нигилатор наблюдал за мной с оттенком забавы, в то время как я читал различные системные сообщения.

– У меня есть последнее задание для тебя, мой слуга.

Я посмотрел на него, заставляя моё внимание на момент вернуться в норму. Я был близок к получению ещё одного квеста? Это было быстро, обычно чем выше ваша репутация у определенной фракции, тем больше шансов получить новые квесты. Моя новая нейтральная репутация уже начала приносить свои плоды:

– Мой Повелитель?

– Я хотел бы увеличить свои владения. Я чувствую зону вокруг моего нового Храма. НО. Я. ХОЧУ. БОЛЬШЕ!!! Так что я поручаю тебе установить ещё три святилища. Либо возвести их, либо восстановить старые и заброшенные. Активированные Алтари на них увеличат мою зону влияния, что также пойдет тебе на пользу, мой жадный маленький приспешник. Убедись, что Святыни расположены на освящённой земле. И помни про жертвенный обряд для их активации! Твой спутник больше не будет приемлемым предложением.

Ѵ Вы получили новый Квест: Тёмный Миссионер ○○

Постройте или активируйте три места поклонения, посвящённые Культу Нигилатора. Для завершения освящения каждой святыни потребуется жертва. Вы будете вознаграждены за более существенные жертвы.

Влияние Нигилатора будет иметь эффект на определённую зону, сосредоточенную в выбранном месте. Примечание: расположение должно быть на освящённой земле.

● Тип квеста: Продвинутый

● Награда: ? XP, ? FP, ? Репутации, Благословение зоны.

Что ж, это было неожиданно. Похоже, я был на пути становления адептом тёмного бога. Ну... меня это не беспокоило. Я не видел большой разницы между убийством мобов в бою и убийством их на Алтаре. Первое даст мне только XP, а вот последнее предоставит как XP, так и увеличит мою репутацию с моим новым богом.

В любом случае, теперь у меня были ответы. Мой договор с Нигилатором обеспечит выживание моего клана и предоставит мне самому несколько сочных квестов. Совсем неплохо, учитывая, что всего три дня назад я чуть не впал в отчаяние от страха быть съеденным.

Ещё раз поклонившись этому смертоносному боссу, я развернулся и покинул его темницу.

Спустя некоторое время, когда мы уже шли назад по тоннелю, я с любопытством осматривал его идеально гладкие и круглые стены. Мощь, которая использовалась для бурения тоннеля на километры вниз, в землю, была просто неслыханной. Количество маны, которое требовалось для этого, наверное, исчислялось миллионами. Но что было ещё более удивительно, босс 9-ой Категории всё же смог пережить прямое попадание даже такой силы. Это только укрепляло мою уверенность в своем выборе следовать за Нигилатором как за нашим новым божеством. Если вы собираетесь посвятить свою жизнь какому-нибудь злому богу, почему бы не выбрать самого крутого: И когда он наконец освободится... Берегись, Ватрас, я приду по твою душу, – подумал я с мрачным удовлетворением, а затем открыл экран своего персонажа, сделав его полупрозрачным, чтобы я мог одновременно идти и легко просматривать всю статистику.

Вне всяких сомнений, мои навыки и умения претерпели много изменений за последнее время...

Титул: Тёмный Тотем

Уровень: 13, (10%)

Раса: Раса Монстров [Гоблин]

Тип: Босс I [Тотем]

Религия: Культ Нигилатора

Последователи: 5

Атрибуты: [0 очков]

- Физический 2

- Ментальный 15

- Социальный 0

Пул:

- Здоровье: 177 HP

- Мана: 375 MP

- Броня: 7

Навыки:

- Везучий Засранец 14 (10%) (Прайм)

- Анализ 101 (2%)

- Отслеживание 5 (29%)

- Лидер Военной Партии 3 (10%)

- Инфузия Маны 13 (65%) (Прайм)

- Выдающий Квесты 5 (50%)

- Рунокрафт 1 (0%)

Навыки (Заклинания):

- Манипуляция Маной 13 (20%)

- Бурящая Стрела 12 (50%) (Прайм)

- Щит Маны 15 (99%)

- Кровавый Гнев 11 (90%)

- Исцеление Последователей 2 (60%)

- Осушение Маны 3 (62%) (Прайм)

Черты:

- Гоблиноид (+1 Физический, Социальный -1)

- Способный Ученик +20%

- Благо Босса I (5 HP и 10 MP за уровень)

- Духовный Компаньон: Вик

- Коснувшийся Тени

Я хорошо прогрессировал во всех навыках, не говоря уже об Анализе. Мои очки здоровья и маны теперь были равны магу 35-го уровня. Моя броня была низкой, но в магии я и не ждал, что слишком часто буду становиться мишенью, для этого существовали танки. Тем не менее, недавний опыт показал мне, что это всё еще происходит слишком часто, чтобы не обращать на это внимание. Я сделал заметку в мыслях, что нужно будет улучшить свою броню.

В эти дни мой навык Инфузии Маны постоянно был активен, что увеличивало мою скорость на 23%, но даже с учётом такого баффа, это всё равно получалась почти часовая прогулка к поверхности.

Решив добавить себе ещё немного многозадачности, я наконец-то открыл свой новый Интерфейс Религии.

Религия [Храм]

● Ранг Веры: 0 [До следующего ранга: 100 FP]

● Очки Веры: 10 / 10

● Покупка Очков Веры

● Благословения Зоны: (Текущие: - )

● Индивидуальные Благословения

● Божественные Заклинания

Как я уже догадался, тег "Отключен" исчез, и теперь я был способен изучить мои новые опции.

Ранг Веры теперь показывал 0 вместо '-'. Я нажал на него и передо мной появилось краткое описание:

< Ранг Веры определяет силу религиозной связи. Когда набирается достаточное количество Очков Веры, открывается следующий ранг, который обеспечивает доступ к новым заклинаниям Религиозной Дисциплины. >

Любопытно, – подумал я. – Значит, чтобы повысить свой религиозный ранг, я должен получить больше FP. Что ж, всё достаточно просто.

Затем я нажал на опцию "Покупка Очков Веры". Открылось небольшое меню, позволяющее конвертировать 10 энергетических очков в 1 FP. Я оставил эту опцию на данный момент, выбрав далее "Благословления Зоны".

Благословления Зоны

Влияют на всех последователей религии в зоне влияния:

● Темперамент I: мораль всех существ повышается на +5.

Стоимость: 10 FP

● Физическое I: увеличивает Физический атрибут всех существ в зоне на +1.

Стоимость: 100 FP

● Ментальное I: увеличивает Ментальный атрибут всех существ в зоне на +1.

Стоимость: 100 FP

● Социальное I: увеличивает Социальный атрибут всех существ в зоне на +1.

Стоимость: 100 FP

● Заражённая Вода: вся проточная вода становится испорченной тьмой. Питье даёт бафф теневым существам, вызывая лёгкую болезнь у других.

Стоимость: 300 FP

● Вечная Ночь: зона влияния будет покрыта вечной темнотой.

Стоимость: 1000 FP

А вот это было уже интересно. Тут не был указан размер зоны, но у меня было такое предчувствие, что Храм был центром зоны и, вероятно, покрывал моё поселение, если даже не всю долину.

Что ж, сами Благословения тоже были довольно любопытны. Оказалось, что они укрепляли верующих поблизости. Ну, если подумать, это имело смысл, ведь тёмные жрецы и их приспешники всегда были сильнейшими на своём месте власти, и это место было моим.

На данный момент у меня было только 10 FP, поэтому всё, что я мог сейчас себе позволить, было только благословение "Темперамент". Неплохо, но и другие благословения тоже звучали потрясающе. Особенно "Физическое I". Если я правильно понял, оно увеличит Физический атрибут всех моих гоблинов на 1, тем самым повысив их максимальный потенциал HP и навыков, которые полагались на физический силу, каких, кстати, было большинство. Это означало, что мне при этом не придётся вкладывать средства в повышение индивидуального уровня моих рабочих, так как это благословение затронет их всех. Латинская нумерация рядом с названием благословения указывала, что они могут быть приобретены снова, на более высоком уровне, но уже, вероятно, и по более высокой цене. Потенциально, это изменяло все правила моей игры!

Я должен найти быстрый способ получить ещё больше Очков Веры, эти благословения просто необходимы!

Испорченная Вода тоже звучала любопытно, а Вечная Ночь могла сделать "Ночной" бафф моих гоблинов всегда активным, даже днём.

Ладно, двигаемся дальше, – подумал я и затем нажал на "Индивидуальные Благословления".

Индивидуальные Благословления

Применяются непосредственно к конкретному существу, затронутому тенью:

● Жидкая Тьма I: тело излучает ощутимую жидкую тьму при ранении, исправляя плоть и закрывая раны со скоростью 1 HP в течение 6 секунд.

Стоимость: 10 FP

● Теневой Доспех I: тьма покрывает всё ваше тело. Увеличивает броню на +5.

Стоимость: 10 FP

● Покрытие Оружия I: любое оружие становится покрытым тьмой, которая заостряет его. +10% урона, +10% бронепробиваемости.

Стоимость: 10 FP

● Теневое Тело I: можно образовывать теневые когти со 100% бронепробиваемостью.

Стоимость: 10 FP

Эти благословения были применимы к кому-то конкретному, что объясняло их значительно меньшую стоимость. Если бы у меня было достаточно FP, я мог бы превратить своих гоблинов в маленькие тёмные машины для убийства. Жидкая Тьма вот, к примеру, особенно сильно походила на способность Мастифов к мгновенной регенерации. Я бы с удовольствием стоял во главе армии с такими способностями.

Затем я нажал на "Божественные Заклинания".

Доступные заклинания:

Разблокируются через Храм!

Уровень заклинаний определяется Рангом Веры.

Храм макс: 3

● Контроль Теней: Адепты получают возможность контролировать тень и саму тьму. Это требуется для большинства способностей, основанных на тьме.

Текущ.: 0

Таким образом, казалось, что, просто став адептом Нигилатора, я получил доступ к новому и очень большому диапазону заклинаний. Что ж, это было донельзя приятно! Если бы я знал, какую огромную роль религия играла в существовании НПС-монстров, то Храм был бы моим первым приоритетом в строительстве.

Кажется, больше не было никакого другого способа использования Очков Веры, поэтому я вернулся к "Благословениям Зоны" и купил благословение "Темперамент I". Инвестирование в мораль и продуктивность моего клана было важнее, чем использование "Индивидуального Благословения" для увеличения моей собственной силы – для этого ещё будет достаточно времени.

Благословение Зоны [Темперамент I] куплено!

Мораль последователей в зоне повышена на + 5

Я тут же отметил, что поле Очков Веры в интерфейсе было сразу же изменено на 0 / 10, что означало, что количество FP, которое я получал, всегда отслеживалось. Кивнув самому себе, следом за этим я проверил моральный дух моего клана и с удовлетворением обнаружил, что в настоящее время он теперь составлял - 15, налагая штраф только - 3% на общую эффективность. Ночной бонус, который теперь был у всех моих гоблинов, делал этот штраф и вовсе незначительным, так как общая эффективность теперь составляла всего - 1%. И я собирался поднять её ещё выше.

Тем временем я наконец-то добрался до конца тоннеля. Я уже шёл через большую пещеру, которая вела наружу, когда внезапно два гоблина появились передо мной из-за угла, мужчина и женщина. Оба несли корзины с большими грибами. Женщина была мне неизвестна, поэтому я решил проанализировать её.

Гоблин-рабочий, женщина

Уровень: 2

HP: 11

Ф: 1, М: 0, С: 1

Навыки: Перетаскивание 1, Собирательство 2

Ага, понятно, она была моим новым Собирателем, которого я призвал по пути вниз сюда. Я был доволен, что она уже была вся в работе, помогая собирать грибы.

Рабочие не обратили на меня внимания и быстро выбежали из пещеры. Мы последовали за ними.

Когда я добрался до выхода из пещеры, слабый свет уже нового дня виднелся с востока. Наступало утро, а значит пора было ложиться спать. Как и обычно, завтра мне предстояло много работы...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 21(НЕO)**

Часть 21 – Обустройство

Проснувшись на следующее утро, я обнаружил Тику прижимающейся ко мне. Под моим спальным мехом её объятия чувствовались особенно согревающими и утешающими. Видимо, она проникла внутрь и свернулась калачиком рядом со мной, пока я крепко спал.

Охотница всё ещё дремала, в то время как её грудь медленно поднималась и опускалась в такт с её размеренным дыханием.

Стараясь не шевелиться, я воспользовался этой возможностью, чтобы прямо взглянуть на неё.

Это был первый раз, когда я увидел её после вчерашней церемонии, так что я ещё не был готов к её новому внешнему виду... Что тут скажешь, прикосновение тьмы явно пошло ей только на пользу. Казалось, что её и без того прекрасное тело стало ещё гибче и сильнее, будучи теперь просто с отлично подтянутыми мышцами. В то же время уже глубокий тёмный цвет её лица смягчил её прежние более очевидные гоблиноидные черты, заставив охотницу соответствовать более человеческой эстетике. Её огромные глаза, как и всегда, придавали ей кукольный вид, но были прекрасны по своей сути, со стройными, но мягкими изгибами. Она носила обтягивающую кожаную одежду, разрезанную в определённых местах, чтобы позволить ей свободно и беспрепятственно двигаться, и это едва скрывало её более округлые части, заставляя меня вновь и вновь думать о том, что, кажется, хорошая девочка стала... очень плохой. На ней сейчас не хватало лишь шипованного кожаного ошейника. А так – она выглядела истинно гоблиноидной богиней охоты. Она... захватывала мой дух.

Нет... стоп.... чёрт возьми, да что со мной не так?! – внезапно опомнившись, я оторвался от своего приятного времяпровождения. Я что сейчас... и правда пялился на гоблина?! Прошло ДАЖЕ меньше месяца с тех пор, как я остался тут один, и я УЖЕ начинал находить их сексуально привлекательными?!

Вздрогнув от этой мысли, я закрыл глаза, пытаясь вернуть себе своё потерянное самообладание. Вот так, да... глубоко дыша, я начал контролировать свои мысли. И они были таковы, что мне становилось совершенно очевидно, что я больше не мог "этого" избегать. Предотвратив предыдущий "кризис", наконец пришло время столкнуться со следующим – трудностями с Тикой.

Всё ещё держа свои глаза закрытыми, я рассмотрел своё текущее затруднительное положение.

Тика была просто обычным НПС и даже не НПС-человеком. Тем не менее, по какой-то странной, девиантной причине я находил её привлекательной...

Ну вот! Я только что признался в этом самому себе. Тем не менее, даже несмотря на это, я точно знал, что не был морально готов к любому физическому взаимодействию с ней. Я боялся, что это может повлиять на моё восприятие. Возможно, я мог быть иногда странным парнем... в некотором роде, но сейчас я решил самолично провести черту в этом развивающемся фетише на гоблинов.

И всё же... по какой-то причине присутствие Тики было для меня довольно успокаивающим. Я спал лучше, когда она была рядом, и так как ей, казалось, нравилось, я не видел причин, чтобы выгонять её с моей кровати.

Я был так сосредоточен в своих мыслях, что не заметил, как она проснулась. Мои новообретённые резолюции и решимость мгновенно испарились, как только она достигла меня своей стройной рукой и коснулась моего лица, нежно приласкав его:

– Ты не волнуйся, – тихо вздохнула она, – Тика-а... хоче-ет только... помо-очь.

Её рука оказывала лишь небольшое давление, от которого я мог легко отмахнуться, но... застигнутый врасплох, я не сопротивлялся. А затем... лёгким движением той же руки она приблизила мою голову к себе, и наши губы соприкоснулись. Это был мой первый поцелуй... монстра.

Через несколько мгновений я уже покинул дом. Я чувствовал себя немного дезориентированным, хотя вот... кто-то со стороны, увидь он меня сейчас, отметил бы, что на моём лице была огромная улыбка до ушей. Я и понятия не имел, как оказался в середине мыльной оперы монстров.

Мне нужно чем-то заняться и проветрить свою голову, дабы больше не думать об ЭТОМ осложнении, – в конце концов это оказалось единственным решением, которое мне удалось придумать. Ударив себя ладонью по голове, я вновь попытался сосредоточиться: Хватит, Орен, соберись! – у меня и без этого было полно дел впереди.

Наступали сумерки, весь клан просыпался от дневного сна, и некоторые уже начали пробираться к постоянно горящему костру Губы. Среди них оказался и я, решив последовать их примеру.

Прибыв туда, я тут же отметил, что куча инвентаря нашего клана постепенно начинала выходить из-под контроля. Нет, какой там постепенно – это уже была не куча, это уже был... целый курган из оружия, шкур и различных продуктов питания, будучи, наверное, выше даже самого Зубана: Мда уж, это не то, как нужно организовывать инвентаризацию, – я покачал головой. – Ну вот, теперь ещё и надлежащий Склад только что внезапно стал одним из самых наших высокоприоритетных проектов, – подумал я про себя, вздыхая. Было так много приоритетов...

– Вик, – обратился я своему спутнику в форме плаща, – можешь дать мне сводку запасов нашего продовольствия и строительных ресурсов?

< Ну-с, попробую...>, – сомнительным тоном ответил он. – < Ты сам видишь, эта куча выходит из-под контроля. Там теперь везде торчат грибы! >, – воскликнул Вик, уже стекая с моих плеч и прямо на ходу превращаясь в форму гоблина, чтобы затем неохотно двинуться к куче. Как только он добрался до неё, его тело снова изменилось, превратившись в массу усиков, которые тут же принялись за работу, ловко извиваясь и скользя между предметами в этой своеобразной "горе из всего".

Он был прав. Из-за дохода от урожая всё это место теперь действительно выглядело так, будто заросло грибами. Их сгустки были разбросаны повсюду. Порядок? Да не было тут никакого порядка, так как мои Собиратели просто-напросто сбрасывали свои заполненные корзины на эту кучу. С этим нужно было срочно что-то делать.

А потому, открыв интерфейс, я в поисках ответа заглянул в меню "Здания и сооружения".

Здания и сооружения

● Макс. навык Конструктора: 12 →

● Количество Строителей: 6 (навыки 12 →, 12 ↑ (+1), 9 ↑ (+2), 9 ↑ (+3), 2, 2) ↑ (+2)

● BP в день: 72 ([7.4 + 11 + 11 + 9.5 + 14 + 6 + 6] \* 1.11) ↑ (+31)

● В работе: Кузница (18/250 BP) ↑ (+18), Строительный Двор (71/80 BP) ↑ (+38)

Наличие шести рабочих определённо окупалось. Если бы я сейчас поместил их всех в один проект, то их комбинированная способность сборки составила бы колоссальные 72 Очка Строительства в день! Во многом это было возможно благодаря эффективности Ночного баффа и бонусу нашего главного Конструктора, Зубана.

К сожалению, прямо сейчас я не мог выделить больше Строителей для работы над Кузницей, которая на данный момент была нашим самым большим проектом. Хотя до завершения её постройки оставалось всего каких-то несколько десятков часов, все Строители, которые над ней сейчас работали, были Новичками. А Кузница могла быть завершена только Строителем ранга Ученика. К счастью, ещё двое рабочих должны были достичь своего Ученического ранга в течение нескольких дней, что определённо поможет нам ускорить темп. Кроме того, после завершения возведения Строительного Двора это добавит ещё 10% к общим BP Cтроителей, тем самым доведя их до 79 очков, что оживит наши темпы строительства ещё больше.

Тем временем Вик наконец закончил осмотр нашей "свалки" и вернулся оттуда с отчётом.

– Боюсь, у меня для тебя плохие новости, босс, – сказал он легко и непринуждённо.

– В чём дело?

– Пять кусков сырого мяса испортились – они уже заполучили себе в наличие этот неаппетитный серо-зеленоватый оттенок, который и сказал мне об этом. Полагаю, мы могли бы попробовать съесть их, но... по моему опыту, марионеткам не слишком нравится, если их заставляют глотать гнилое мясо. Хотя рвота у них весьма забавная, – усмехнулся он. – Кроме того, судя по всему, к завтрашнему дню будет испорчено ещё несколько кусков.

– Чёрт бы тебя побрал! – громко воскликнул я, проклиная при этом себя самого. Я слишком долго откладывал строительство надлежащего для этого дела здания Общего Склада, которое могло бы предотвратить весь этот хаос. Что ж... ладно, с потраченным зря мясом всё равно, похоже, ничего не поделаешь, но я хотя бы могу спасти то, что ещё можно есть.

– Сколько неиспорченной еды ещё осталось?

– Ну-у, я не могу дать тебе прямо точные цифры. Знаешь, было чертовски трудно добраться до всего необходимого в этой горе, хотя я буквально ползал в ней. А если грубо, то там сейчас есть около 40 кусков сырого мяса, 8 единиц рыбы, около десятка собранного съестного, 4 собранных ингредиента, и, по моей догадке, где-то 150 штук грибов.

Я улыбнулся, услышав последнюю часть.

– О, точно, кроме того, у тебя сейчас имеется в наличии ровно 16 единиц продвинутой пищи, – добавил он небрежно. – Я знаю, что она важна для тебя, поэтому я потратил дополнительное время, чтобы провести точный подсчёт.

Моя улыбка стала ещё шире. Значит у нас сейчас было 16 единиц "Рыбы, Приправленной Зеленью". С 50% успехом Губы в готовке этого блюда нам нужно было ещё восемь рыб, чтобы наконец достигнуть нужного количества в 20 единиц продвинутой пищи, необходимых для вызова продвинутого рабочего. А судя по предыдущим словам Вика, у нас для этого уже было всё, что нужно. Мой клан наконец-то получит настоящего Повара!

– Губа! – взволнованно позвал я своего временного кока.

– Хмпф-ф? – как и ожидалось, её сварливость никуда не исчезла.

– Возрадуйтесь же! – неожиданно для неё воскликнул я. – Сегодня у вас будет замена!

Сначала она посмотрела на меня с непониманием, но затем на её морщинистом, древнем лице появилась улыбка – она быстро поняла, о чём я говорю.

– Кхак рхаз вховремя, чёхрт вхозьми, пфаф-х! – радостно хмыкнула она. – Чтхо тхебе от мхеня нужнхо?

– Просто закончите готовить сырую рыбу, которая у нас ещё осталась.

– О, мхой мхаленькхий юнхлинг, я схейчас же зхаймусь этхим дхелхом! – быстро протараторила она и, развернувшись, незамедлительно приступила к готовке.

Решив остаться рядом, я принялся с интересом наблюдать за её процессом готовки – как она сперва достала свою уже донельзя избитую, старую сковороду, поставила её на огонь, а затем бросила туда рыбу, не забыв при этом посыпать её травяной смесью. Она переворачивала рыбу на сковороде, чтобы приготовить её с обеих сторон, тем самым предотвращая её горение, в то время как я в свою очередь нетерпеливо наблюдал за ней, ожидая итоговых результатов. И вот, результат настал – первая попытка ожидаемо оказалась удачной. Однако, даже не обратив на это внимание, она сразу же взялась за вторую рыбину. Впрочем, уже через несколько минут стало ясно, что это снова провал, рыба сгорела до тла и была незамедлительно выброшена в сторону...

Тем не менее, мне было действительно любопытно, как быстро она с этим справится, поэтому я продолжил внимательно наблюдать за всем процессом.

И вот, где-то через десять минут, в течение которых было сожжено ещё несколько рыб, в конце концов партия из пяти свежеприготовленных, приправленных травами рыб была полностью готова к употреблению. Оставалось только одно, а потому я попросил Губу доставить все 20 готовых рыбных блюд и 30 единиц грибов в Хижину Производителя, уже успев открыть её интерфейс.

Быстро просмотрев все доступные мне варианты, я впервые нажал на вкладку выбора "Продвинутого Рабочего". Следом за этим передо мной открылось новое меню из самых разных, но доступных мне профессий: Конструктор, Мельник, Добытчик.... Хм-м, похоже Тика считается продвинутым рабочим, – подумал я в этот момент, так как вспомнил, что её главным навыком была "Добыча" ...Конструктор, Торговец... Ага, вот оно! Я наконец-то нашёл желанную профессию Повара и тут же с нетерпением выбрал её.

В этот момент наш "Обжора" начал производить свои обычные скрипучие звуки, сильно напоминавшие визги и вопли гоблинов, но на этот раз звуковые эффекты заняли у него немного больше времени, чем обычно.

Слегка удивлённый этим фактом, я подошёл поближе к двери и стал ждать. Наконец спустя несколько минут звуки прекратились, "дверной клапан" распахнулся, и оттуда вышел новый гоблин. Чрезвычайно тощий гоблин! Я мог с уверенностью сказать, что это был самый худой гоблин, которого я когда-либо видел. Его тело было сравнимо со скелетом, а голова была похожа на череп с плотно натянутой кожей. Брр-р! Он был отвратителен.

Вот он наконец заметил меня, а затем... к моему полнейшему удивлению, уверенно начал приближаться. Остановившись совсем рядом со мной, он вдруг встал в позу, деловито положив руки на талию, и открыл свой рот, чтобы впервые что-то сказать – в этот момент я ненароком заметил, что тот был полон острых игольчатых зубов.

– Так, ты, где вся еда? – потребовал он снисходительным тоном. Его поведение застало меня врасплох. Прищурив глаза, я проанализировал это чудо.

Гандорк. Ган-Мужлан, Гоблин-Повар.

Уровень: 1

Ф: 1, M: 0, С: 0

Навыки: Кулинария 1(0%)

Черты: Небоевой

Будь я проклят! – подумал я, закрывая лицо ладонью. Этот тощий малый уже был засеян ВИ!

– Ну, чего вылупился?! – продолжил он грубить мне. – Или я тут весь день должен торчать?!

< Знаешь, а мне почему-то начинает нравиться этот парень >, – усмехнулся Вик в моей голове.

А я тем временем размышлял, что всё это значит. Я предположил, что продвинутые рабочие всегда будут приходить, уже посеянные ВИ. Их специализированные навыки, вероятно, требовали более" умного оператора", чем у простых рабочих. Так или иначе, но для меня это была отличная новость. Тем не менее, я не мог позволить этому "говору" продолжаться, мне нужно было убедиться, что он понимает, как тут делаются дела.

– Ты можешь называть меня Тёмным Тотемом, – невозмутимо ответил я, давая ему знать моё положение в клане.

– Пфф-ф! – воскликнул он пренебрежительно. – Ты будешь Голодным Тотемом, если я не приступлю к работе! Итак, где моя кухня?!

< Не, ну он мне точно нравится! > – с удовольствием загоготал Вик.

Боже, теперь их двое, – простонал я про себя.

– Ладно, следуй за мной, – и повел его к Губе и её кухонному очагу.

– Это никакая не кухня! – осматривая всё вокруг с презрением, воскликнул Гандорк, когда спустя несколько минут увидел своё рабочее место. – Это едва ли даже можно назвать нормальным очагом для приготовления пищи! Где сковородки?! Котлы?! Мясные ножи?! Ножи для стейков?!

– Это всё, что у нас есть на данный момент, – ответил я ему прямо.

– Я не могу работать в таких условиях! – он презрительно посмотрел на меня. – Мне нужна нормальная кухня!

– Я уже работаю над этим, – сообщил я ему как можно лаконичнее, – до тех пор ты можешь использовать то, что у нас есть, чтобы приготовить базовую пищу, – кивнув Губе, я указал ей в направлении Гандорка. Старуха, будто ещё не веря, что это наконец происходит, медленно сняла свой фартук и с удивлением в глазах молча передала его новому Повару клана.

– Ладно! – он недовольно взял фартук из её рук. – Полагаю, ничего тут не поделаешь, придется мне пока с этим смириться.

– Вот и отлично, – я с улыбкой на лице скрестил руки на груди. – Умеешь готовить стейки из сырого мяса?

– Ну конечно же ДА! – закатил он глаза.

– А продвинутую еду? – прижал его я.

– Ну... – и тут он смутился.

Да-а! – мне удалось немного сбить с него спесь.

– Я знаю основные принципы... но пока не поэкспериментирую некоторое время самостоятельно... или не найду какие-нибудь рецепты, то мой ответ – нет.

– Что ж, к счастью, Губа знает, как приготовить "Приправленную Травами Рыбу", – я кивнул своему предыдущему главному Повару. – Научись у неё, но сперва пережарь всё наше сырое мясо в стейки, пока оно не испортилось, – я указал на ту самую большую кучу. – У нас должно получиться около 40 штук. Как сделаешь, доставь их в Хижину Производителя. А уже после того, как ты позаботишься об этом, принимайся за работу над ежедневной готовкой для клана – тут-то ты и сможешь поэкспериментировать с некоторыми из наших запасов продуктов питания. Но будь осторожен! Я буду очень раздражён, если ты сожжёшь половину наших запасов!

Эти мои последние слова, наконец, казалось, окончательно усмирили его. Он слегка наклонил голову:

– Да, Тёмный Тотем.

Губа посмотрела на меня в изумлении.

– Я... свхободна... – прошептала она, после чего, тут же бросила на землю свой знаменитый ковш, который долгие годы не покидал её дряхлых плеч, служа не только кухонным инструментом, но и орудием пыток, воскликнула полною грудью. – Накхонец-тхо свхободнха!

– Поздравляю, – сухо заметил я. – Итак, чем вы собираетесь теперь заниматься?

– Во-пхервых, у мхеня бхудхет вхыходнхой! – объявила она, одновременно с этим испепеляя меня взглядом, словно хотела заставить меня хотя бы попробовать бросить вызов её решению. – Зхатем, дхумаю, пхопрактхикуюсь в Химхии. Хоть у мхеня и нхет под рхукой нужнхого обхорудхования, но я всхё ещхё мхогу усовершхенствовать нхекоторхые видхы схырья, и, вхозможно, смхогу схоздать прхостые соедхинения, – сказав это, она быстро развернулась и направилась к пещере. – Я дхам тхебе знхать, если что-то нхайду.

Я вновь перевёл взгляд на Гандорка. Осторожно подняв ковш Губы, он надел её запачканный фартук, после чего ловко спрятал кухонный нож за пояс. Понюхав дымящийся котел, гоблин покачал головой и взял с подноса несколько трав, посыпав их в готовящееся блюдо. Вдохнув ещё раз, он легонько кивнул, словно давая своё одобрение, после чего, быстро собрав все куски сырого мяса из кучи, принялся жарить их на огне.

Я же тем временем, открыв меню энергии, потратил 50 очков, чтобы поднять Гандорка до 2-го уровня, тем самым сократив общую сумму очков до 280 пунктов. Гандорк продолжил готовить, не обратив никакого внимания на свой только что повышенный уровень.

Заинтересованный, я решил ещё немного поизучать его, получив доступ к его навыкам и открыв описание его кулинарного мастерства.

Кулинария (С)

Вы можете готовить съедобную пищу различного уровня качества. Необходимо больше продвинутых ингредиентов для более лучшего качества пищи. Любое качество еды выше Базового требует рецепта (Может быть обнаружен путём экспериментов).

● Уровень 1: Новичок

● Эффект I: Можно готовить Базовую пищу.

● Эффект II: 1% шанс произвести на 1 уровень более качественное блюдо.

● Эффект III: 11% шанс успешно открыть для себя продвинутый рецепт пищи (50% шанс, что неудачный эксперимент приведёт к приготовлению Базовой пищи).

Казалось, что различные шансы на успех этого навыка в значительной степени зависели от удачи. К счастью, у нас как раз была её доля. Следуя этой мысли, я подошёл к нашему новому Повару и, проигнорировав его удивленный протест, положил свою руку ему на плечо, после чего передал этому засранцу навык, сделав из него "Везучего Засранца". Стоит признать, что в этот момент такая малюсенькая, но всё же мелочная часть меня вовсе не возражала против возможности его взрыва.

И вот, наконец выпустив из своих лап озадаченного Повара, я улыбнулся. Навык был передан ему без сучка и задоринки. И если я был прав, то уже вскоре он должен будет показать значительный прогресс.

Ну что, а сейчас пришло время узнать, что же может предложить мне Храм, – с нетерпением подумал я и зашагал в его направлении.

Однако уже где-то на полпути замер на месте, так передо мной возникло несколько приятных уведомлений.

В ваше поселение добавлено новое Здание: Строительный Двор

Для исследования стали доступны Новые Схемы зданий!

В интерфейсе Строительства стали доступны новые опции!

– Это же просто зашибись! – громко воскликнул я вслух, заставив Собирателя, который проходил рядом, остановиться и озадаченно уставиться на меня. Проигнорировав удивлённого гоблина, я решил изменить свой маршрут, отправившись на поиски Зубана. Я был уверен, что найду его как раз в только что завершённом здании.

Как я и ожидал, я оказался прав, уже вскоре представ перед новеньким Строительным Двором. Стоит отметить, что несмотря на своё название, это было довольно простое сооружение. Большую его часть занимал деревянный сарай, площадью около двадцати пяти квадратных метров. Вход в него был сделан из обычной деревянной двери, но в то же время с другой стороны можно было заметить уже большие двустворчатые ворота. Они выходили на тщательно расчищенный двор, окружённый невысоким деревянным бордюром. Да, конечно, любой другой бы сейчас отметил, что его границы не были достаточны, чтобы остановить хоть кого-либо от ходьбы через него, но я знал, что и не было его конечной целью. Ему всего лишь нужно было обозначать определённые области для хранения различных ресурсов.

Подойдя поближе, я мог наблюдать, как мои Строители уже вносили внутрь один из таких ресурсов, затаскивая древесину через широкие рамы и аккуратно укладывая её поверх друг друга. Ну вот, это было уже совсем другое дело. Сейчас мне было гораздо легче оценить имеющиеся у нас ресурсы с первого взгляда. К примеру, тут уже виднелся и был готов целый раздел для хранения камней, а ещё один, что был совсем рядом, вскоре обязался стать хранилищем для костей. В настоящее время в общей сложности четверо рабочих были заняты доставкой всех разбросанных по всему нашему лагерю строительных материалов на эту новую специальную площадку.

Подойдя к сараю, я легонько постучал в дверь.

– Входите, – раздался оттуда голос Зубана.

Открыв дверь, я вошёл внутрь и обнаружил себя стоящим в помещении с довольно большой площадью свободного пространства, что прерывалось, пожалуй, лишь спальными мехами Зубана, лежащими в одном из углов. В то же время всё моё внимание сразу же привлекла большая деревянная доска, которая покрывала заметный участок одной из стен. Сам же Зубан, с куском угля в руке, сейчас стоял и смотрел на неё, полностью погружённый в раздумья.

– Поздравляю с новым домом, – я ещё раз обвёл взглядом это пустующее пространство. – Итак, как ты тут обустраиваешься?

– Хм-м? – как-то рассеянно спросил он. – О, простите, я вас не расслышал, Тотем. У меня было внезапное прозрение!

Я вопросительно посмотрел на него.

– Стоило мне только войти внутрь и посмотреть на эту доску, – он показал на стену перед собой, – как идеи для нового строительства сразу же начали течь в мой разум! И, думаю, я уже могу самостоятельно создать некоторые строительные чертежи, хоть прямо сейчас!

– Ну это же просто замечательно! – сердечно заявил я. – А что именно ты можешь создать?

Но он пожал плечами.

– Проблема в том, что для меня всё... как бы туманно. Я чувствую, что могу это сделать, но не могу понять, что именно.

Догадавшись кое о чём, я открыл Интерфейс Строительства.

Здания и Сооружения

● Макс. навык Конструктора: 12 →

● Количество Строителей: 6 (навыки: 12, 12, 9, 9, 2, 2) →

● BP в день: 72 ([7.4 + 11 + 11 + 9.5 + 14 + 6 + 6] \* 1.11) →

● В работе: Кузница (22/250 BP) ↑ (+4) , Строительный Двор (80/80 BP) ↑ (+9)

● Исследования (Новое!)

● Доступные Ресурсы: Дерево: 42, Камень: 3, Кости: 137, Металл: 1, Шкуры: 16 (Новое!)

Как я и подозревал, теперь у меня появилась новая опция в этом меню – Исследования. Кроме того, казалось, что Строительный Двор добавил возможность просматривать все доступные ресурсы в режиме реального времени, что заметно облегчало управление.

Я нажал на опцию Исследований.

Исследования

RP в день: 7.4 (Конструктор: 12)

● Чертеж: Плавильня Магмы: позволяет отливать магму.

Стоимость: 200 RP

● Чертеж: Казармы: дом и тренировочная площадка воинов.

Стоимость: 300 RP

● Чертеж: Тёмный Храм: место поклонения.

Стоимость: 175 BP

< Как правило, когда только начинают обдумываться новые концепции зданий, они могут быть найдены здесь, будучи теперь доступными для исследования >, – вызвался объяснять мне Вик. – < Система добавляет их в список исследований автоматически. Тем не менее, всё же должны быть выполнены определённые предпосылки, как, например, наличие магмы. Таким образом, ты не сможешь просто подумать о "Смертельной Лучевой Пушке", а затем получить её в наличие для исследования. >

– RP – это Очки Исследований, которые я накапливаю?

– Всё верно, Тёмный Тотем, – ответил Зубан на мой невольно услышанный вопрос.

– Итак, допустим, я хочу заполучить Казармы – ты сможешь провести исследование и создать нужный чертёж? – поинтересовался я у него.

Зубан на мгновение задумался, а затем его глаза загорелись:

– Я верю, что смогу! Да... это же просто замечательная мысль!

– Подожди, – вмешался я, охлаждая его пыл, – как я вижу, тебе понадобится около 40 дней, чтобы закончить своё исследование, так?

Он кивнул головой.

– Прости, но я не могу позволить тебе прекратить строительство в поселении только для того, чтобы ты занялся своими исследованиями! – запротестовал я. – Ты слишком важен для меня.

Зубан улыбнулся.

– Тотем, я верю, что у нас всё получится. Я могу продолжать руководить рабочими, одновременно с этим проводя ежедневные исследования. Всё, что вы потеряете – это моё дополнение к ежедневным Очкам Строительства. И давайте посмотрим правде в глаза, это жалкий вклад по сравнению с квалифицированными рабочими.

– В этом есть смысл, но потом... – я на мгновение прервался, чтобы ещё раз все обдумать. – А можно ли просто нанять рабочих для проведения исследований вместо тебя?

Он почесал голову, задумавшись над моим вопросом:

– Думаю, тут вам понадобится Исследователь. Опытный и преданный делу гоблин добьётся большего прогресса в исследовании таких чертежей.

Я вздохнул. Ну вот, ещё один приоритетный продвинутый рабочий, который мне внезапно оказался нужен. Не говоря уже о Кузнеце, работнике лесопилки и, вероятно, дюжине столь же важных других...

Я в задумчивости потёр свой лоб.

– Хорошо, я посмотрю, что можно с этим сделать. А сейчас пока давай обсудим наш следующий строительный проект.

– Конечно, Тёмный Тотем, – он в почтении склонил свою голову. – Рад сообщить, что двое наших Строителей уже практически достигли своего Ученического ранга, это не займёт у них больше пары дней. И затем они наконец смогут быть назначены на Кузницу, так как это сейчас наш самый большой проект. В то же время последние двое наших новых Строителя всё ещё Новички, и им придётся некоторое время поработать над зданиями начального уровня.

– Всё в порядке, я уже знаю, каким оно будет, – я почесал себе щёку. – Столовая. Теперь у нас есть Повар, и он нуждается в надлежащей кухне для готовки.

Зубан согласно кивнул.

– Конечно, однако проблема в том, что сейчас у нас довольно мало древесины, – он заглянул за окно в сторону находившихся там ресурсов, – на данный момент у нас имеется ровно 42 единицы пиломатериалов и 12 брёвен, которые можно превратить в ещё 24 единицы, где-то через пару дней. И это всего лишь половина необходимой суммы.

Я покачал головой.

– У меня уже есть второй Лесоруб. Уже вскоре они с Вуди должны будут выйти на показатель обеспечивания в 10 новых единиц пиломатериалов в день, – я быстро проверил интерфейс на соответствие требованиям Столовой. – Таким образом, производство 140 единиц пиломатериалов займёт ещё примерно 10 дней. Требование Очков Строительства составляет 250 пунктов, так что, принимая во внимание повышенную квалификацию наших Cтроителей, не говоря уже о Баргуше и Ночном баффе эффективности, им в итоге потребуется около десяти дней для завершения здания. Всё должно получиться.

Зубан улыбнулся.

– Я преклоняюсь перед вашим большим интеллектом. Всё будет так, как вы говорите. Где мы должны построить новое здание?

– Полагаю, прямо рядом с нынешним очагом, – сказал я и ненадолго замолчал, чтобы снова открыть Интерфейс Поселения и проверить статистику Зубана. Так, ясно, сейчас сам он был на 5-ом уровне, с тремя очками в Социальном атрибуте и на 12-ом уровне в навыке Конструктора. Уже вскоре он достигнет 13-го уровня, что было его пределом. Пришло время сделать ему небольшой апгрейд.

Открыв опции энергии, я выбрал Зубана и нажал на "Апгрейд".

Зубан. Повышение уровня, до: 6

Требуется XP: 500

Стоимость: 100 EP

Подтвердить?

Да / Нет

Что ж, судя по всему, пока было всё ещё относительно дёшево инвестировать в другой уровень для него. Система была ориентирована на быстрое развитие на первых 6-7 уровнях. Зубан заслуживал повышения. Кроме того, это также даст мне небольшое повышение эффективности для всех остальных строителей, поэтому это было стоящим вложением.

Так что, имея это в виду, я мысленно нажал на "Да", в мгновение уменьшив свой энергетический пул до 180 пунктов. А Зубан, кажется, и не заметил. Но быстрый Анализ показал мне все изменения.

Зубан, Хобгоблин-Бригадир

Уровень: 6

HP: 36, MP: 34

Ф: 2, М: 0, С: 4

Навыки: Конструктор: 12, Лесоруб: 4, Везучий Засранец: 3

Теперь, когда с этим было покончено, необходимо было подумать о том, какие Исследования выбрать. Сначала у меня возникло искушение остановиться на Плавильне Магмы. Идея массового производства вулканических кирпичей, не подвергая при этом опасности жизнь моих гоблинов, была для меня очень привлекательной. Однако после её более тщательного рассмотрения я понял, что к тому времени, когда Зубан закончит своё исследование, Кузница будет уже давно готова. И тогда мы сможем выковать кирки, чтобы оборудовать ими как можно больше новых Каменщиков, которых мне ещё нужно, конечно, будет призвать. Тем не менее, это полностью разрешит нашу проблему с потребностью в камнях. Мой выбор был предельно ясен.

– Начни исследовать чертежи Казарм, – наконец сообщил я своему бригадиру о своём решении. Описание этого здания показывало не очень много информации, но я был уверен, что Казармы позволят мне быстро обучать моих воинов, которые, как я подозревал, обязательно мне ещё понадобятся. Наше будущее обещало нам войну, и сейчас было самое время, чтобы начинать инвестировать в наши войска.

– Как пожелаете, Тёмный Тотем, – почтительно поклонился он.

Интересно, смогу ли я спокойно добраться до Храма хоть на этот раз? – задавался я вопросом, уже покидая Строительный Двор и направляясь к нашему новому месту поклонения.

Однако этому не суждено было сбыться. Как только я уже было дошёл до лестницы, ко мне подбежал Бек.

– Тёмный То-отем! Тёмный Тот-тем! – взволнованно протрубил он, тяжело дыша.

Ну что там ещё на этот раз?! – подумал я в раздражении.

– Да? – и скрестил руки перед собой.

– Бек найти другой сияющий опал! – нетерпеливо ответил он, поднимая руку и показывая мне ещё один описанный камень.

– Отличная работа, Бек. О, ты как раз кое о чём мне напомнил, – открыв свой инвентарь, я извлёк наружу четыре опала, которые я нашёл во время своего первого похода в пещеру. – Вот, опиши и их тоже. Дай по одному Врику и каждому из воинов, и объясни им, как их использовать. А другие можешь оставить себе, распространяя их как тебе захочется.

– Да, Тёмный Тотем! – гордо протараторил он и поспешил последовать моим приказам.

Проводив убегающего в припрыжку маленького гоблина взглядом, я начал подниматься по лестнице на каменный выступ.

И на этот раз я уже практически добрался до самой вершины, когда...

– Привет! Тёмный Тотем! – позади меня раздался игривый женский голос.

– Ну что теперь?! – воскликнул я в раздражении. Я ведь всего-то только и хотел, что проверить новые заклинания, связанные с Храмом, а также побыть немного наедине, чтобы изучить мой новый навык – Рунокрафт.

Я оглянулся назад, чтобы посмотреть, кто звал меня. Это была Хошису, новоприбывшая.

– Ничего такого, просто хотела попрощаться, – озорно подмигнула она мне. – Ты казался мне таким занятым и озабоченным, что мне пришлось немного дёрнуть тебя за цепь. В любом случае, мы с братцем целый день охотились и выполняли квест. Сейчас уже темнеет, так что мы выйдем на пару часов и вернёмся утром. Давай встретимся завтра днём, пока вас, пчёл, не слишком увлечёт работой.

– Конечно, никаких проблем, – быстро согласился я. – Увидимся завтра.

– ТВОИМ завтра, – подчеркнула она. – А мы тем временем пока пойдём выпьем немного пива и расслабимся. Может, даже сходим на пару рестлинг-матчей.

Я улыбнулся ей.

– Повеселитесь там!

Она вышла из системы – её персонаж медленно становился прозрачным, пока полностью не исчез.

После чего мне наконец удалось добраться до вершины лестницы и предстать перед Храмом. Не зная, что делать, я решил просто прикоснуться к нему рукой.

Вы хотите активировать Заклинания Религии 0-ой Категории?

Да / Нет

Да!

Были разблокированы следующие Божественные Заклинания:

Контроль Теней

∑ Освоен новый Навык: Контроль Теней (M)

[активный, раса монстров]

Где есть свет, там и тень. Вы способны управлять тенями по своему усмотрению самыми различными способами, что позволяет вам получать доступ и улучшать заклинания, основанные на тени и темноте.

Это дисциплина Школы Теней. Улучшение этого навыка увеличит контролируемую область тени и повысит эффективность связанных заклинаний.

● Уровень 1: Новичок.

● Эффект I: Контроль Теней: 1 квадратный метр.

● Эффект II: Эффективность заклинаний, основанных на "Тени и Тьме": 1%.

Хм-м, странно, а это очень даже похоже на мой навык Манипуляции Ма..аа, – едва было успел я так подумать в недоумении, как в тот же миг...

Весь мой мир перевернулся с ног на голову. Шум стучал в ушах, земля дрожала, зрение затуманивалось, в то время как острая, раскалывающая головная боль пронзила мой разум.

– О...Аа-х.... Нет, только... тоолько нее сновааааАААА! – закричал я от боли.

< ЧЁРТ! > – выругался Вик в моей голове. – < ДЕРЖИСЬ!>

Боль резко усилилась, и следующие слова Вика растворились в агонии. В то время как мир продолжал трястись вокруг меня, перед моими глазами появлялись чёрные пятна. Я тянулся к этой тьме, отчаянно пытаясь потерять сознание и избежать невыносимой боли, но в этом блаженстве мне было отказано. Я просто продолжал кричать...

Казалось, это длилось целую вечность. Только после нескольких часов мучительных пыток боль, наконец, отступила.

< Уф-ф, какая дикая поездочка была! > – весело заявил Вик.

– Что... что с-случилось? – я осторожно потёр себе голову. Боль исчезла.

< Новый навык противоречил твоей Манипуляции Маной. У тебя не должно быть более одного навыка, основанного на управляющей Дисциплине >, – объяснил Вик. – < Это выкинуло тебя из системы. Гай уже было собирался "попробовать" тебя на вкус, но, к счастью, я был рядом. Мне удалось "убедить" его, что эти навыки можно комбинировать. Прости, что так долго. Наслаждайся своим новым и улучшенным навыком, приятель. >

Навык Манипуляция Маной и Контроль Теней были объединены в:

Тёмная Мана

∑ Получен новый Навык: Тёмная Мана (M)

[активный, раса монстров]

Вся жизнь наполнена маной, и весь свет отбрасывает тень. Силой своей воли вы научились активно получать доступ к собственной теневой мане. Теперь вы можете владеть этой маной и тьмой подобным образом и формировать их по своей воле. Вы также получили доступ к запасам маны других живых существ и существ, основанных на тени. Получая доступ к запасам маны других существ, у вас есть возможность влиять на них (Обнаружено: Оцепенение, Чувство Эмоций, Доминирование)\*. Дальнейшее повышение этого навыка увеличит ваш запас маны и её регенерацию, а также даст вам доступ к более сильным заклинаниям Дисциплины Маны и Теней, что увеличит шанс влиять на других существ. Это Дисциплина школы Маны и Теней.

● Уровень 15: Ученик: выбран Биологический путь (Оцепенение, Чувство Эмоций, Доминирование)

● Эффект I: Размер пула маны +25%, Реген: + 65% от базового значения

● Эффект II: Эффект. заклинаний: +25%

● Эффект III: Контроль Теней: 15 квадратных метров

● Эффект IV: Сила Биологического Пути: базовая

● Прайм Знак: Как первый игрок, что разблокировал этот навык, вы получаете 50% увеличение скорости его развития, а также можете научить ему других.

Навык Тёмная Мана достиг 14-го уровня!

Навык Тёмная Мана достиг 15-го уровня!

Эта была просто какая-то нереальная лазейка. Хоть и было больно, как в аду, но новый навык выглядел просто потрясающе. А что самое главное – мне наконец-таки вернули Прайм!

В то время как я размышлял об этом, внезапно я почувствовал чьё-то присутствие. Я огляделся вокруг, но всё, что я мог видеть, было лишь ближайшей ко мне областью, окутанной тенями, проявленными светом новолуния.

Тени...! Вот, что я почувствовал! Словно весь мир был наводнён светом, который видел только я. Хоть это и было противоречиво, но мне казалось, что темнота практически ослепляет меня своим тёмным сиянием. Это чувство было очень похоже на то, когда я контролировал ману, так что, почти инстинктивно, я протянул руку с моей волей вперёд и, к моему удивлению, тьма переместилась! Большие участки теней перетекали, словно их отбрасывали движущиеся облака. Область, которая осталась без теней, не стала освещённой, теперь она была просто менее... тёмной. Это было чертовски странное ощущение.

Я сконцентрировался и скастовал Бурящую Стрелу. Она появилась мгновенно, но вместо светящейся голубоватой стрелы из маны, теперь она излучала глубокий чёрный цвет: Кр-руто, – восхищённо подумал я.

< Всегда пожалуйста >, – добавил Вик с оттенком язвительности.

Я сосредоточился на своей тени, обнаружив, что ощущаю её, как свою собственную, но далекую часть моего тела. Я усилил свой контроль, и тень выросла. Видя это, я снова напряг свою волю, на этот раз заставив её стать мускулистым человеком – так, попутно играясь, я продолжал экспериментировать со своим контролем. Я обнаружил, что могу заставить тени полностью окутать моё тело, маскируя его и доставляя кучу трудностей тому, кто захочет меня найти. Полезная способность. Я также обнаружил, что могу отослать тени подальше от себя, чтобы скрыть существующий источник света. Затем и вовсе выяснилось, что я мог бы обернуть любое существо в почти непроницаемый мрак, что и познал на себе один из моих рабочих, который послужил независимым испытуемым. Это не принесло ему никакого вреда – у всех моих гоблинов была способность видеть в темноте, поэтому он без труда видел во тьме: Но большинству других существ так не повезёт, – подумал я в удовлетворении. Что ж, вот так, похоже, я только что обнаружил совсем иной способ контроля мобов.

Время в игре приближалось к 4 утра, рабочая ночь скоро закончится. Используя улучшенную точку обзора, которую давал мне Храм, находившийся на возвышающемся над всей долиной выступе, я мог разглядывать окрестности под собой так же ясно, как при дневном свете. Вон в той стороне Собиратели бегали с охапками свежесобранных грибов, а вон там Гандорк усердно перемешивал что-то в своём новом котле. Был отчетливо виден и Баргуш, несущий двойную нагрузку из брёвен, возвышаясь над своими товарищами-строителями. А в той стороне, в озере, кто-то купался...

Губа. Полностью голая.

Вздрогнув, я тут же отвёл глаза от этого ужасного облика. Этот единственный взор только что, несомненно, охладил растущую страсть между мной и Тикой. Я было попытался вспомнить наш единственный поцелуй, но голое тело Губы продолжало мне мешать: Да, хватит подобного на сегодня, – сделал я вывод.

Звезды уже начали исчезать, а горизонт засиял, предвещая рассвет нового дня: Стоп... как долго я уже тут стою? – подумал я в тревоге.

А затем зевнул: Ладно, сейчас это уже не важно, пора ложиться спать...

Подгоняемый чувством усталости, я поспешно возвратился к себе домой. Он был пуст. И я был этому рад, поскольку мне не пришлось беспокоиться о встрече с Тикой. С разбегу прыгнув в свои мягкие меха, теперь я был готов ко сну, но сначала всё же хотел узнать результаты нашей первой рабочей ночи. Открыв Интерфейс Поселения, я начал просматривать различные опции.

Так, благодаря баффу от нового благословения, которое я купил, и отказа от сверхурочной работы, наш штраф к морали значительно снизился, сейчас показатель остановился на -10%. После этого я проверил нашу общую эффективность и увидел, к моей радости, что Ночной бафф +10% для всех эффектов навыков наконец-таки сумел противодействовать всем штрафам за эффективность. Теперь у клана был 0% модификатор эффективности, что безусловно являлось отличной новостью! Ведь это означало, что теперь у нас было на 10% больше производительности по сравнению с временем при постоянном штрафе, при котором мы работали неделями.

Строительство, как и ожидалось, тоже продвигалось неплохо. Кузница и Столовая уже обе были готовы на 44 из 250 BP.

Хотя строительство Столовой началось уже после Кузницы, но зато над ней работало сразу четверо наших начинающих Строителей. Вместе им удавалось прогрессировать быстрее, чем двум Ученикам-Строителям, трудившимся на Кузнице. И конечно же, из этих четырёх, Баргуш, наш четырёхрукий монстр, явно вносил самый большой вклад в общую деятельность.

Тем временем повелитель всех этих парней, Зубан, уже вовсю приступил к своим исследованиям и даже успел уже немного продвинуться в них: 7.4 из 300 RP.

Казалось, что всё было вполне ожидаемо, но только до тех пор, пока я не перешёл к Производству Еды: Что во имя Нигилатора... – подумал я в изумлении, когда обнаружил, что суточная урожайность теперь составляла 296 единиц грибов! Что ж, вербовка второго Собирателя определённо была хорошей идеей с моей стороны. Учитывая другие продукты питания, которые у нас на данный момент были в запасе, я мог бы хоть сейчас призвать сразу 10 новых простых рабочих, или же 6 воинов.

Но решение о призыве кого-либо лучше было отложить до завтра.

Так что, закрыв интерфейс, я с удовлетворением окунулся в свою постель. Однако, уже погружаясь в сон, я неожиданно услышал, как дверь в мой дом отворилась, и в мою спальню вошла Тика.

Стоя там, на пороге, в неясных лучах восходящего солнца, она всё ещё выглядела горячей и крайне очаровательной, словно какая-то дивная богиня охоты гоблинов. Подняв одеяло, я пригласил её к себе. Все мысли о голом теле Губы тотчас же испарились из моего разума, стоило Тике лечь рядом со мной, медленно повернуться и прижаться ко мне своей гибкой и изящной спиной. А затем... к моему удивлению, охотница вынула свой язык и нежно облизала моё лицо.

Гоблины!

Ошеломлённый, я всё же крепко обнял её. Мне было так хорошо. Так спокойно. Словно какой-то ребенок, я крепко обнимал свою любимую игрушку: Сексуальную, звериную игрушку, – подумал я с юмором.

И наконец закрыв глаза, уснул в полном блаженстве...

\*\*\*

Криста закончила мыть посуду и засунула две пустые пивные бутылки в рециркулятор.

Затем взяла костыли, закреплённые на стене, и, опираясь на них, вышла в гостиную. Её брат смотрел какой-то рестлинг-матч на большом экране. Номер, в котором они жили, был довольно маленьким и простым. Диван, телевизор и большая доска, заполненная разнообразными математическими уравнениями, которые они решали в настоящее время.

– Давай, ленивая башка, – сказала она брату. – В НЭО уже должно быть утро, ты ведь не хотел бы пропустить полдня исследований, просто наблюдая за концом прошлогоднего матча, не так ли?

– Да... сейчас, сейчас, уже иду, – сказал он рассеянно, всё ещё наблюдая за матчем. Но вот, через мгновение он наконец выключил телевизор и поднялся на свою лёгкую инвалидную коляску.

Затем вдвоем они переместились в соседнюю комнату, где две большие и современные игровые капсулы ППВР занимали большую часть её площади. Капсулы были бонусом, предоставленным им в рамках их контракта в качестве бета-игроков для компании, заменив их старые и уже порядком изношенные модели второго поколения.

Рядом с каждой капсулой стояла простая односпальная кровать. Это была их "игроспальня".

Несмотря на то, что ей было трудно стоять, Криста сделала всё возможное, чтобы помочь брату забраться в его капсулу. Они оба страдали от заболевания, называемого "Несовершенный остеогенез", также известный как болезнь хрупких костей.

Будучи детьми, они не могли выходить на улицу, поэтому у них не было друзей, кроме них самих. Они не могли посещать школу, и по той же причине социальные службы назначили им репетитора на дому.

Однако вскоре было установлено, что эти двое имели просто сверхъестественный талант к математике и теории вероятностей. В течение нескольких лет они превзошли всех своих наставников и поступили в специальный университет для одарённых. После окончания университета, в возрасте 17 лет, они могли спокойно зарабатывать себе на жизнь, трудясь в качестве научных сотрудников в своих областях.

Поскольку они были молодыми сиротами, то даже такие деньги позволили им арендовать и содержать небольшую квартирку с водой и электричеством. А так как оба были ещё и заядлыми геймерами, то эти условия были всем, что им требовалось, дабы посвятить всё своё свободное время играм. Нередко бывало, что они проводили в игре до 16 часов подряд. Их жизнь не была достойной воображения, но это было всё, что им нужно.

Хошису первой вошла в систему, появившись в центре долины на просторном лугу. Она огляделась вокруг себя. Это было всё ещё дневное время. Все гоблины либо спали у главного костра, либо охраняли лесную тропинку.

Она села, достала кинжалы и с досадой принялась точить их точильным камнем, который получила в качестве своего стартового снаряжения: Чёрт, он, наверное, вошёл только через минуту после меня, это займёт какое-то время.

Закончив с первым кинжалом, она уже было собиралась приступить ко второму, когда наконец-то появилось прозрачное тело Малькира – ему потребовалось ещё несколько секунд, прежде чем стать полностью осязаемым.

– Не прошло и десяти лет! – сердито воскликнула Хошису. – Сказала же тебе, что мы должны войти в тот же счёт!

– Да, да, – проворчал в ответ гигант, растягивая и наслаждаясь своим большим и мускулистым телом. Игра позволяла ему испытать свою материальную форму так, как его настоящая плоть и кровь никогда не могли. Здесь он мог бегать, сражаться и покорять других одной лишь физической силой. Его болезнь была более развитой, чем у сестры, так что его тело всегда оставалось ограниченным собственной коляской. Именно поэтому он всегда выбирал воина. Он наслаждался трепетом и удовлетворением от физического преодоления трудностей. Короче говоря, он любил топтать врагов, используя для этого свои мышцы и грубую силу.

Малькир высоко поднял свою Высококачественную Стальную Секиру. Лезвие топора было слегка помято, так как оружию уже не хватало 12 очков прочности. Этот топор был создан для боя, а не для вырубки деревьев, что он и делал вчера весь день, выполняя квест того хобгоблина. Однако было кое-что, чем он не мог пренебрегать слишком долгое время.

– Так что мы делаем сегодня? – спросил он свою сестру.

Она потянулась и зевнула.

– Что там с прогрессом твоих навыков?

Малькир проверил свою страницу персонажа:

– Лесоруб на 5-ом, а Всесильный на 3-ем.

– Ну а я тут побегала вокруг, пока ты рубил свои дрова, повысив свой навык Подвижности до 4-ой уровня. Я бы сказала, что пришло время поохотиться на дичь. Так мы заработаем немного XP и, надеюсь, получим достаточно мяса и шкур, чтобы завершить пару квестов.

– Конечно, не могу уже дождаться, чтобы увидеть, на что этот новый персонаж способен в бою, – эмоционально ответил Малькир.

Поднявшись на ноги, они направились в лесистую часть долины.

Спустя час Малькир нетерпеливо воскликнул:

– Здесь не на что охотиться! Это ведь должно быть стартовым местом, верно? Где все эти мобы?!

– Похоже, – неторопливо ответила Хошису, – лес был зачищен. Помнишь, что нам сказал представитель компании? Мобы возрождаются путем естественного размножения. А поскольку мы теперь сами считаемся монстрами, то мы разделяем их время эволюции. С нашей точки зрения, это, вероятно, займёт неделю или две, пока респаун снова не станет прежним.

– Чёрт возьми! Я хочу уже драться! – надулся он.

Хошису закатила глаза, глядя на детское поведение брата, хотя и понимала его. В реальной жизни он был ограничен своим телом, словно был в ловушке. НЭО – это был его шанс выпустить пар и испытать ощущения, которые он никогда не мог бы получить иначе. И хоть её настоящее тело тоже было довольно слабым, ей всё же было получше, чем ему, так что её стремление отличалось от его.

– Ну-у, этот Тотемный парень сказал, что мы не должны покидать долину, и я склонна с этим согласиться. Это совершенно новый сеттинг, лучше не торопиться и изучить компоновку немного больше.

– Ой, да ладно тебе! Что плохого может случиться? Если мы вдруг умрём, то просто возродимся прямо здесь, никаких штрафов до 10-го уровня, помнишь?

– Ну... – Хошису колебалась. – Может быть…

И именно тогда огромная змея упала с дерева сверху, приземлившись прямо на Малькира, и обернулась кольцами вокруг него.

– Всё в порядке! – восторженно воскликнул он. – Наконец-то!

Но попытавшись было ударить топором по телу змеи, здоровяк обнаружил, что не может этого сделать. Та частично обездвижила его.

– Эм-м, сестрёнка? Может, поможешь...!?

Хошису покачала головой. После чего, достав два кинжала, приняла атакующую стойку и смело бросилась на змею...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 22(НЕO)**

Часть 22 – Умелый Гоблин

Я проснулся поздно вечером, будучи всё так же прижатым к Тике.

После нашей третьей совместной ночёвки с ней всё начинало казаться уже более естественным, даже несмотря на её периодическую тенденцию лизать моё лицо.

Будучи всё ещё с закрытыми глазами, Тика ощутила, как я шевелюсь и нежно погладила мою щеку.

Я тут же почувствовал внезапный прилив симпатии к этой... невероятно красивой в данный миг охотнице. Но затем, спохватившись, сразу же потряс головой, пытаясь переориентироваться: Я не могу влюбиться в НПС, она ведь ненастоящая! – и всё же... какая-то часть внутри меня просто отказывалась от этого довода.

Чувство стыда, которое я ощутил, сокрушая силу воли Бека, когда Доминировал над ним, или же моё отвращение при возможной мысли о жертве младенцами гоблинов – в обоих случаях можно было смело утверждать, что это был один и тот же тип "неуместных" эмоций с моей стороны по отношению к простым НПС. Да, я слишком остро это чувствовал. Наверное, когда-нибудь я так или иначе должен был задать себе весьма простой вопрос, и вот этот момент настал: А так ли... неразумно иметь чувство привязанности к простым НПС? – поинтересовался я у самого себя. – Особенно, когда они любят обниматься, – улыбнулся я, восхищённо глядя на гибкое тело Тики.

Но это длилось недолго...

Внезапно в моей голове мелькнул образ обнажённой Губы, радостно купающейся и плескающейся в озере, разом разрушая такой прекрасный момент. Я снова повертел головой, только на этот раз в попытке изгнать этот тревожный образ из моего разума.

Поднявшись на ноги, я направился к выходу.

Вик, как и обычно в последнее время, пребывал в висячем положении на крючке у стены. Когда я проходил мимо, его тело в плаще мгновенно устремилось вперёд и обернулось вокруг меня, заняв своё любимое место.

Открыв дверь, я очутился снаружи и был на мгновение ослеплён лучами заходящего солнца. Тем не менее, уже вскоре должна была наступить ночь, что принесёт с собой вдохновляющую темноту.

Несколько раз моргнув, оправляясь от столь уже непривычных для меня лучей солнца, я увидел две фигуры, терпеливо ожидающие снаружи моего дома. Наших новоприбывших, Хошису и Малькира.

Что ж, глядя на них, я мог сказать, что они время зря не теряли. Тело Малькира было практически полностью запятнано кровью, а его снаряжение выглядело сильно изношенным, вероятно, находясь на нескольких последних очках прочности. Его сестра, Хошису, была в лучшем состоянии, чем её брат, хотя и её снаряжение также оставляло желать лучшего, а сама девушка казалась весьма измученной.

– Привет, ребята, кто это так взъерошил ваши перышки? – усмехнулся я.

– Да вот, угораздило меня наткнуться в лесу на змеиное гнездо, – проворчал Малькир. – Вообще, мы хотели поохотиться, а вместо этого провели полдня в поисках этих треклятых мобов, прежде чем наконец нашли, что искали. И вот тогда-то как раз змей стало слишком много... даже для нас двоих.

Хошису кивнула.

– Мой первый отчёт для админов бета-теста будет заключаться в отсутствии низкоуровневых мобов для сражений в этой зоне. Как мы должны тренироваться в таких условиях?

– Возможно, вы двое тогда могли бы помочь нам побыстрее отстроить поселение? – предложил я. – Как только мы достигнем определённой точки развития, я уверен, мы сможем начать производить более качественное оружие и броню. И вот тогда-то вы будете уже намного лучше подготовлены, чтобы выйти за пределы долины и справиться с угрозой, исходящей от хобгоблинов.

Хошису сделала кислое лицо. Видимо, тема со строительством её не особо-то и привлекала, в отличие от её брата. Тот выглядел чертовски заинтересованным.

– О, чуть не забыл, – сказал Малькир, обращаясь к своему инвентарю. – Вот, держи.

Вы получили 10 кусков сырого мяса!

✓ Выданный Квест завершён: Принести Сырую Еду ○

Малькир, Хошису вознаграждены:

142 XP, 20 репутации с кланом Гринпис, 10 золотых.

Навык Выдающий Квесты достиг 6-го уровня!

Я улыбнулся. Вот так вот просто я только что получил дополнительные 10 единиц продуктов питания, которые стоили мне абсолютно ничегошеньки. А заодно это также укрепило моих новоиспечённых союзников. Что ж, судя по всему, быть частью НПС – это, безусловно, имело свои преимущества.

Получив новый уровень в Выдающем Квесты, я обнаружил, что теперь могу изменять уже однажды выполненные задания. Так что, решив сполна воспользоваться этой возможностью, для начала я сделал завершённый квест повторяющимся, а затем использовал свой только что повышенный уровень навыка, чтобы установить награду в 912 XP и 60 золотых – максимум для моего текущего уровня мастерства. Честно говоря, у меня не было никаких угрызений совести в использовании системы для моей собственной выгоды. Ведь на этот раз именно я извлекал выгоду из моих неудачных обстоятельств, а не наоборот.

– Ну ни фига ж себе – Ёлы-палы! – выпалили близнецы в унисон, прочитав подробности нового квеста, который я им только что выдал.

– Чувак, да ты умом тронулся! – воскликнул Малькир. – Ты понимаешь, что только что предложил платить 6 золотых за каждый паршивый кусок мяса! Причём бессрочно!

– А опыта-то сколько! – охнула Хошису. – Пара дней охоты на мясо может вывести нас сразу на 10-ый уровень. Чёрт! Если бы только здесь было больше существ для охоты!

Я пожал плечами.

– Вот почему это так дорого. Но я верю в ваши способности.

– Ну-у, мне недавно удалось заполучить себе в пользование навыки Скрытности и Отслеживания, – призналась Хошису, – это определённо должно увеличить наши шансы найти некоторых тварей для охоты.

– Да уж, – продолжил Малькир, – теперь это на самом деле выгоднее, чем помощь в развитии поселения. Жаль... – уныло произнёс он, однако затем вдруг щёлкнул пальцами, будто что-то вспомнив. – О, точно, это как раз напомнило мне о том, что я доставил 10 брёвен твоему чуваку-хобгоблину. Будь он неладен, этот проклятый квест убил четверть моего топора, – здоровяк с грустью посмотрел на свою обожаемую Секиру, что я ему дал.

✓ Выданный Квест (Повтор.) завершён: Принести Строительные Ресурсы ○

Малькир, Хошису вознаграждены:

426 XP, 50 репутации с кланом Гринпис, 30 золотых.

Навык Выдающий Квесты достиг 7-го уровня!

Какая жалость, – подумал я. – Лучше бы использовал их в качестве дополнительной помощи для строительства, нежели для добычи пропитания, – но это была небольшая проблема. Как говорится, даже мелочами можно было помочь.

– Малькир, думаю, пора нам выходить, – обратилась Хошису к своему брату, а затем повернулась ко мне. – Мы играли в течение трёх игровых дней подряд, выходя из игры, только чтобы скоротать ночи и немного поесть. Сейчас же мы выйдем, чтобы хорошенько выспаться, так что, думаю, ты увидишь нас дня через три.

– Секунду, Хошису, – прервал её брат. – Как считаешь, я думаю, мы должны добавить его в наш список контактов, это может быть полезно – поддерживать связь со славным лидером местного клана, – подмигнул он мне.

– Хорошо, – согласилась она, и затем они оба переключили своё внимание на собственные интерфейсы.

Однако вот мне в этот момент было не до веселья. Я почувствовал, как меня охватил страх. У меня не было собственного контактного интерфейса! Это была одна из вещей, которые я потерял, когда стал монстром: Что произойдёт, если система не позволит им добавить меня в контакты? Как я им это объясню? – нервно сглотнув, я стал яростно ломать себе голову в попытке разрешить надвигающуюся проблему.

Но... как оказалось, я зря волновался. К моему огромному облегчению через несколько секунд я получил обычное системное уведомление. Несмотря на то, что у меня не было доступа к контактам, казалось, что другие игроки всё ещё могли связаться со мной.

Хошису Матсугайя хочет добавить вас в качестве контакта!

Принять?

Да / Нет

Малькир Эдас хочет добавить вас в качестве контакта!

Принять?

Да / Нет

< Эй, это довольно круто! > – заявил Вик. – <Теперь, когда у меня есть пример того, как система отправляет внутренние сообщения, я могу дублировать их, даже если они не являются частью твоего стандартного интерфейса. >

Эм-м, давай больше не будем делать таких больших изменений так импульсивно, – подумал я с беспокойством. – В последнее время у меня было достаточно опыта с "взрывоопасностью" в моей голове.

< Да не, не парься об этом. Это не то, что напрямую связано с твоим персонажем. Я всего лишь повзаимодействовал с контроллерами обработчика сообщений в качестве прокси-сервера, и... готово! Наслаждайся новым интерфейсом контактов и не забудь дать чаевые официанту! >

Ты самый лучший, Вик!

< И не забывай об этом! > – скромно согласился он.

+ 80 репутации с Виком (Невероятным Компаньоном)

Текущий ранг: Нейтральный

Очков до следующего ранга: 400

Малькир удивлённо вскинул брови, когда я усмехнулся:

– Что смешного в нашем запросе контакта?

– Э? О, нет, вовсе нет, – поспешно ответил я, а затем принял обе просьбы. Теперь у меня был доступ к новому меню контактов, где уже появились оба их имени.

– Ну ладно, тогда увидимся позже, – улыбнулся Малькир, прощаясь.

Я кивнул ему в ответ. А затем какое-то странное кислое чувство заменило мой недавний короткий момент счастья, когда я наблюдал, как они исчезают прямо перед моими глазами, возвращаясь к их, вероятно, нормальной, свободной от опасностей жизни...

Забудь об этом, Орен, – сделал я выговор сам себе, после чего в предвкушении потёр руки. – Ведь сейчас как раз самое время для набора персонала!

Однако, чтобы узнать, каковы же были мои варианты призыва, мне нужно было для начала провести инвентаризацию. Для этого я направился к нашей любимой свалке "снаряжения и всего остального", которая теперь стала ещё вдвое больше, чем раньше, и всё из-за этих чёртовых грибов.

– Вик, можешь дать мне обновлённый статус наших продовольственных запасов?

Не удосужившись ответить на этот раз, он просто соскользнул с моих плеч и уныло потёк навстречу своей судьбе...

Да, это определённо было не самое любимое его занятие...

В это же самое время Гандорк, новый повар, а также ворчун нашего клана, помешивал большой котёл, установленный в самом центре лагеря, периодически останавливаясь, чтобы нарезать несколько странного вида грибов и добавить их в смесь.

Использовав Анализ на нём, я был рад узнать, что он уже достиг 5-го уровня в своем навыке Кулинарии. Впечатляющий прогресс всего за один день!

– Хей, у тебя всё нормально? – спросил я у него, подходя ближе.

Мельком взглянув на меня, гоблин утвердительно кивнул.

– Да, Тёмный Тотем. Я без труда научился копировать ежедневное рагу вашего предыдущего повара. Довольно простое блюдо, но кое-чего всё же не хватало. Так что я добавил немного грибов, чтобы придать ему дополнительный аромат.

– Чудесно! – искренне похвалил я его. Независимо от того, насколько ворчливым он был, любой, кто обновил бы наш неизменный ежедневный рацион, сразу же бы стал самым приличным парнем в моей записной книжке.

Пока все потихоньку собирались у костра, готовясь к первому приему пищи за ночь, я увидел Тику с луком наперевес, приближающуюся к очагу. Она улыбнулась мне, при этом слегка покраснев, и села рядом с остальными гоблинами.

– А что насчёт продвинутой пищи? – поинтересовался я у него, отводя от неё взгляд.

– Я уже пытался повторить рыбное блюдо Губы, – сказал он несколько оборонительным тоном, – но она и сама точно не знает, как это делается. Удивительно, но похоже, её успех был основан на чистой удаче. Мне потребуется некоторое время, чтобы получить верный и проверенный рецепт, но я уже близок к этому, – уверенно заявил он, одновременно с этим всё быстрее шинкуя грибы. – Несмотря на то, что задача, которую вы поручили мне вчера, была ниже моего достоинства, а именно – готовка всего этого сырого мяса, но по крайней мере такой опыт придал мне знаний о том, как лучше обращаться с едой. Это лишь вопрос времени, когда я освою этот чёртов рыбий рецепт, – пробурчал Гандорк.

– Рад это слышать.

Тем временем Вик наконец вылез из адской кучи и собрал себя воедино, вновь превратившись в фиолетового гоблина.

– Значит так, босс, вот приблизительная оценка нашего текущего запаса продовольствия, – подойдя ближе, он театрально махнул рукой, словно волшебник, размахивающий своей палочкой, а затем передо мной возникло нужное меню уведомлений.

Волшебное выступление – это что-то новенькое, – подумал я про себя.

● Сырого Мяса: 24 ед.

● Сырой Рыбы: 8 ед.

● Собранного Съестного: 10 ед.

● Собранных Ингредиентов: 4 ед.

● Грибов: 438 ед.

● Продвинутой еды: 1 ед.

● Базовой еды: 39 ед.

Глядя на экран перед собой, в какой-то момент я поймал себя на мысли, что ещё чуть-чуть и моя улыбка достигнет ушей. Буквально. Как я успел убедиться, гоблины почти полностью могли повторить этот трюк: Ого, этого хватит на целую дюжину рабочих! – радостно подумал я, а затем, подозвав Шахтёра, сидевшего рядом, приказал ему немного потрудиться и отнести всю еду в Хижину Производителя. С тех пор, как я забрал у этого малого кирку и отдал её нашему Каменщику, бедняга просидел без дела несколько дней, служа простым носильщиком для всех остальных.

Так, а теперь, раз с этим разобрались, осталось выяснить, кого из рабочих призвать следующим. Мне нужно было мыслить рационально: Какой тип рабочих на данном этапе принесёт больше всего пользы клану? – строители, без сомнения, были бы идеальны, чтобы ускорить расширение нашего поселения, но Зубан уже управлялся с шестью Строителями, что было его пределом.

Выбор Каменщика также был неплох, но я не смогу снабдить его киркой для работы. Ещё один Конструктор был бы хорошим дополнением к нашей банде, но он считался продвинутым рабочим, а Гандорк всё ещё не был достаточно опытным, чтобы приготовить необходимую продвинутую пищу. Её отсутствие также мешало мне вызвать и Кузнеца, хотя, как только сама Кузница будет завершена, мне будет просто жизненно необходимо как можно быстрее "очеловечить" её: Эм-м ... "огоблинить"? – сложа руки на груди, я мысленно задал себе этот странный вопрос.

Проблема заключалась в том, что мне не хватало как инструментов, так и продвинутой пищи, что серьезно ограничивало мой выбор в следующем работнике. Вот когда Гандорк сможет творить более высококачественную кулинарию, а Кузня будет завершена, тогда и можно будет не заморачиваться, но пока... По крайней мере Гандорк не сожжёт рыбу, если что-то пойдет не так, – утешал я себя. Теперь блюдо из рыбы было для нас несложным в приготовлении продуктом.

В конце концов, ещё немного подумав, я решил, что лучше всего будет увеличить производство продовольствия в поселении. А потому я поставил перед собой цель призвать ещё двух Собирателей и одного Рыбака. Думаю, это был самый эффективный подход на данный момент. По сравнению с другими нашими "производителями еды", ежедневный урожай Собирателя был относительно небольшим, если, конечно, они не собирали что-то определённое, грибы, например. Но им по крайней мере не требовались специальные инструменты. Новому Рыбаку же пока придётся использовать старые рыболовные снасти Коби. Несмотря на суровый штраф, который они накладывали, он всё равно будет предоставлять хоть какую-то рыбу, а заодно поработает над повышением своего уровня мастерства. Таким образом, когда я наконец смогу оснастить его надлежащими снастями, его производительность удвоится.

Просматривая список, мой взгляд в какой-то момент был привлечён к одному типу работников, который я раньше не рассматривал – Кожевник. Кажется, он уже где-то мелькал, но в относительном прошлом у меня были и другие, намного более важные приоритеты. С охотящимися близнецами, которые стремились завершить свои квесты, а также исходя из моего текущего запаса, я ожидал, что скоро уже буду просто-напросто плавать среди шкур. А что... это вполне себе неплохая такая идея – опередить время и начать производить кожу. Благодаря опыту своего прошлого, я знал, что в игре Кожевники могут производить базовую кожу, используя для этого лишь простые ножи.

Так, теперь у меня был чёткий план действий. А благодаря бедному Шахтёру вся еда была уже вскоре загружена в Хижину Производителя, поэтому, быстро отобрав нужных мне четырёх гоблинов, я поместил информацию для их вызова в нашу "обжору".

И вот, не став утруждать себя в спецэффектах, я использовал упрощенный вид Анализа на каждом из вышедших вскоре из здания монстре.

Гоблин-рабочий. Уровень 1; Ф:1, М:0, С:1;

Навыки: Перетаскивание 1, Рыбак 1

Гоблин-рабочий. Уровень 1; Ф:1, М:0, С:1;

Навыки: Перетаскивание 1, Собиратель 1

Гоблин-рабочий. Уровень 1; Ф:1, М:0, С:1;

Навыки: Перетаскивание 1, Собиратель 1

Гоблин-рабочий. Уровень 1; Ф:1, М:0, С:1;

Навыки: Перетаскивание 1, Кожевник 1

Кожевник и один из Собирателей оказались женщинами. Теперь их в моем клане всего было пятеро. Как и обычно бывало сразу после призыва, я зашёл в меню энергии и использовал 200 EP, чтобы повысить новых гоблинов до 2-го уровня, в итоге оставив в запасе всего 52 EP, тем самым снова нарушив собственное обещание поддерживать необходимый минимум.

– Добро пожаловать в клан Гринпис, – поприветствовал я своих новичков, – мы работаем ночью, а отдыхаем днём. Если вам что-нибудь понадобится, спросите Губу. А вон там вы можете найти кое-какие инструменты, – я указал на нашу большую лагерную кучу.

– У нас довольно много шкур и мехов. Начинай превращать их в работоспособные кожаные изделия, – обратился я к Кожевнику.

– Да, Т... Бездомный Тотем, – пробормотала маленькая гоблинша. Закатив глаза, я закрыл лицо рукой, чувствуя, что моё кровяное давление начинает расти из-за этого произношения: Да ладно! Серьёзно?!

Так или иначе, а теперь у меня была вся нужная мне рабочая сила, наличие которой я мог обоснованно объяснить для себя. Тем не менее, некоторый избыток продовольствия всё ещё оставался, поэтому пришло время задуматься о повышении и нашей боевой готовности.

В настоящее время Врик командовал двумя воинами. С его навыком Лидера Отряда он мог эффективно руководить 6 бойцами, поэтому я решил призвать ещё четырех. Снова получив доступ к интерфейсу, я впервые выбрал гоблина, отличного от рабочего. Сами по себе воины были дороже рабочих, каждый стоил по 50 ед. базовой пищи. После выбора воина мне открылось другое меню, где я мог выбирать уже между стандартным воином, владеющим копьём, или тем, который мог бы использовать другие и совершенно различные боевые навыки. Тут были и топорники, и лучники, также были воины, носящие в обеих руках кинжалы, носители щита и т. д. Мне, конечно, больше всего хотелось вызвать гоблинов с луком, так как дальняя атака всегда работала лучше, когда на вашей стороне имелось хотя бы несколько таких ребят. Но, как и всегда, ограничивающим фактором была доступность снаряжения. Так что придётся выбирать воинов, которых я действительно мог экипировать должным образом.

Кстати об экипировке, у нас, кажется, где-то должно было ещё заваляться пара топоров и несколько кинжалов, а потому, беря это в расчёт, я наконец-таки принял решение, остановившись на вызове двух топорников и ещё двух кинжальщиков.

Хоть я и не завидовал бедному Шахтёру, которому опять пришлось тащиться за едой, тем не менее это всё же было лучше, чем таскать всё самому или просить об этом Губу, получая при этом стопроцентную вероятность наткнуться на море отборной брани.

И вот, спустя какое-то время 200 штук "Стейков с Грибами" были наконец загружены, а затем и сами новобранцы предстали передо мной.

Гоблин-воин. Уровень 1 (0%); 20 HP; 10 MP; Ф:2, М:0, С:-1;

Навыки: Перетаскивание 1, Топоры: 1

Гоблин-воин. Уровень 1 (0%); 20 HP; 10 MP; Ф:2, М:0, С:-1;

Навыки: Перетаскивание 1, Топоры: 1

Гоблин-воин. Уровень 1 (0%); 20 HP; 10 MP; Ф:2, М:0, С:-1;

Навыки: Перетаскивание 1, Парное Оружие: 1

Гоблин-воин. Уровень 1 (0%); 20 HP; 10 MP; Ф:2, М:0, С:-1;

Навыки: Перетаскивание 1, Парное Оружие: 1

Поскольку гоблины по сути своей не могли получить второй навык оружия для специализации в нём, то навык Парного Оружия был для них менее эффективен, чем для игроков. Тем не менее, в своей основной форме этот навык всегда очень хорошо работал в паре с кинжалами.

– Ладно, доложите Врику о готовности к обучению, – сообщил я "новоприбывшим", а затем быстро снабдил своих воинов всеми нашими остававшимися топорами и кинжалами.

– Да, Т... Бездомный Тотем, – ответили они в унисон.

Глупые гоблины! – заскрежетал я зубами.

К сожалению, на данный момент у меня было недостаточно энергии, чтобы повысить их уровень, так что придётся отложить это на несколько дней.

Таким образом, в моем клане теперь было 35 членов, отметка в 50 становилась всё ближе и ближе... Что означало, что мне просто нужно было построить ещё одно продвинутое здание, чтобы наконец появилась уже вполне осязаемая предпосылка того, что не за горами и моё становление в качестве Босса 2-ой Категории. Это при условии, конечно, что я смогу каким-то непостижимым образом накопить аж 5000 очков энергии, необходимых для оплаты такого апгрейда.

Как и обычно, все были заняты своей работой, и казалось, что теперь всё было в полном порядке. А это означало, что я наконец-то мог оставить управление поселением хоть на какое-то время, чтобы в уединении исследовать мой новый "очаровательный" навык.

И потому, быстро достав из кучи самые последние кинжал и топор, которые у меня ещё оставались, я с нетерпением отправился к себе домой.

\*\*\*

Сидя прямо на полу, со скрещенными ногами, я держал кинжал, который вскоре собирался сделать зачарованным.

Если честно, было в этом предвкушении какое-то легкомысленное волнение, ведь я был в одном шаге от разгадки секретов невероятно редкого навыка – Рунокрафта.

Сделав несколько успокаивающих вдохов, я наконец активировал новый навык, как бы мысленно представляя крафт рун.

Внезапно передо мной мелькнула вспышка света, а затем появился прозрачный белый интерфейс, постепенно заполнивший всё моё поле зрения. Голографическая копия кинжала, который я держал в руке, парила теперь прямо передо мной. Вероятно, это была какая-то часть интерфейса Рунокрафта, а именно – что-то вроде "Режима Проектирования".

С интересом изучая его, я очень удивился, когда в какой-то момент понял, что могу рассматривать внутреннее строение кинжала.

Изображенный передо мной кинжал представился мне полностью полым внутри, будучи окрашенным в различные цвета в разных его частях, что сильно напоминало мне инструмент обычного графического дизайна. Сам кинжал был подсвечен прозрачным синеватым цветом, его острые края отдавали желтым, а острие – ярко-золотым. При его осмотре я заметил несколько нечётких коричневых точек, расположенных по всему основанию. Но вот на рукояти их уже не было, она была полностью чёрной. Над изображением оружия в верхнем углу можно было заметить надпись: "Макс. рун (Определяется качеством изделия): 3." Справа от этого текста была пустая шкала маны, а слева – три странного вида символа. Наверное, это и были сами руны.

Я не был уверен, что именно надо делать, ведь это сильно отличалось от того, как обычно работал крафт. Ну, например, если вы ковали меч, то вам сначала нужно было вручную обработать сам материал, затем поместить его в Кузницу, ударить молотом и уже потом правильно сформировать его. Но это... это было что-то совершенно иное.

Я попробовал нажать на символы рун, и для каждого из них появилось краткое описание.

Ko - руна Укрепления

Te - руна Связи

Ma - руна Сохранения

Цель последних двух не была мне ясна, но вот Укрепление было довольно очевидным. Руны выглядели как большие и маленькие круглые скобки, сгруппированные друг с другом и обе смотрящие в одном направлении. Тут же можно было заметить и странные линии, похожие на каналы, выходящие из округлой части рун и направленные в обе стороны от самих рун, в конце концов заканчиваясь воронкообразной конфигурацией.

Я попытался переместить Укрепляющую руну на кинжал, но ничего не произошло. Дальнейшие мои действия в виде представления рун на кинжале, а также начертания пальцем оказались столь же неэффективными.

Я с разочарованием посмотрел на кинжал, который заполнял собой большую часть Режима Проектирования. Мне определенно чего-то не хватало: Как же добавить руну Укрепления к предмету? – всё ломал я голову над этим вопросом. – Как там она называется? Ко...? – и стоило этой мысли прийти ко мне в голову, как внезапно на голографическом кинжале передо мной появилась чёрная руна. У нее был тот же самый шаблон, что и у руны Укрепления, но теперь последняя отображалась немного левее: Так вот оно что... нужно просто подумать о названии рун, – подумал я, а затем последовал этой идее. – Te, Ma, Ko, – рядом с первой тут же появились ещё две новые руны. А вот третьей не было, так как кинжал мог вмещать только до трёх рун одновременно.

Каждая руна, появившаяся рядом с изначальной, была окрашена в чёрный цвет и казалась спящей, как будто ей не хватало силы. Однако, никаких подсказок или описаний, указывающих на статус заклинания, так и не появилось. Руна Связи, Te, выглядела как знак равенства, но с тремя параллельными линиями. Их концы были немного светлее основного оттенка чёрного. Это показалось мне странным, так что я попытался исследовать один из краёв своим разумом, как вдруг прямо у меня на глазах руна стала длиннее! Я поигрался с этим ещё немного и в итоге обнаружил, что могу заставить руну крутиться и поворачиваться, чётко прослеживая рунические линии вдоль спектрального изображения кинжала. Каждый раз, когда я поворачивал руническую линию, она складывалась в квадрат, становясь похожей на границу какого-то замысловатого вида рамы для картин, и заканчивалась в самой глубине кинжала.

Так значит их можно выгравировать внутри предмета, – внезапно осознал я, после чего схватился за руну Связи, которая находилась ближе всего к руне Укрепления, и попытался передвинуть её. Коснувшись руны Укрепления и постепенно оборачиваясь вокруг неё, руна Связи плавно соединялась с её вытянутыми воронкообразными линиями.

Я подождал, надеясь, что хоть в этот раз что-нибудь произойдёт, но опять не появлялось никаких подсказок. Значит, мне снова чего-то не хватало...

Единственное, что я ещё не изучил – это назначение шкалы маны. Поэтому, решив последовать этой мысли, я попытался влить немного маны в кинжал. И, похоже, сработало. Руны, теперь покрывавшие 40% поверхности кинжала, начали слабо светиться, а сама шкала показала небольшое увеличение количества маны. Перекрыв поток маны после заливки 10 MP, я увидел, что шкала заполнилась на 3%. И после этого наконец-то появилась хоть какая-то подсказка:

✖ Неверная последовательность! ✖

Новая Схема не обнаружена...

Как только я свернул уведомление, все руны также исчезли с кинжала. Похоже, нужно было обнаружить определённую последовательность рун, чтобы успешно зачаровать предмет. Даже чисто математически получалось, что на этом "поле" было целое множество всевозможных комбинаций, однако, Те, руна Связи, делала вещи ещё более сложными. Ведь по факту её можно было запихнуть куда угодно, что потенциально добавляло ещё сотни и сотни комбинаций: И это у меня всего три руны... – осознал я с тревогой, – ...как только я найду больше, возможные комбинации будут исчисляться в тысячах... или даже сотнях тысяч.

С другой стороны, это объясняло, почему Рунокрафт был такой разнообразной ветвью Зачарования, и почему существовало так мало игроков-мастеров Рунокрафта. Имея достаточно различных рун, вы могли бы создать абсолютно любой магический эффект. Это был своего рода волшебный язык программирования. И как у любого такого языка, у него была своя внутренняя логика и правила. Значит, всё, что мне нужно было сделать – это обнаружить их методом проб и ошибок.

Вполне очевидно, что руны Укрепления и Связи должны были сочетаться друг с другом, поэтому для начала я решил поэкспериментировать только с ними.

Сперва я вызвал руну Укрепления и добавил к ней руну Связи, затем, мысленно схватив полученный результат, я переместил его внутрь кинжала. Я попытался растянуть его до одной из тех четырёх нечётких коричневых точек, которые можно было заметить на основании кинжала, но это оказалось намного сложнее, чем я думал.

Точки находились на разной глубине внутри кинжала, в то время как соединительные линии можно было рисовать только продвигаясь всё глубже, и при этом не возвращаясь назад, а только лишь постоянно преломляя и поворачивая их. И вот поскольку у меня не было прямого контроля над глубиной, это делало весь процесс гораздо более проблематичным. Что говорить, после серии поворотов и преломлений мною была соединена только одна третья часть кинжала – у меня получилось всего лишь три параллельные рунические линии. Тем не менее, мне всё же удалось соединить руну с одной коричневой точкой!

В итоге, снова влив ману в получившуюся конструкцию, я мог наблюдать, как слабо, но всё же теперь светятся руны.

Обнаружена схема оружия: KoTe [Зачарованная Оправа]

Навык Рунокрафт достиг 2-го уровня!

Зачаровать Железный Кинжал [Зачарованная Оправа]?

Да / Нет

Эффективность узора: 25%

Маны вложено: 10/200.

Эффект: + 0,125% к прочности (+1 очко)

Эта было победа: Ха-ха, я во всем разобрался!

Выбрав "Нет", я стёр все руны с шаблона кинжала и снова начал с нуля. Как и раньше, сперва я вызвал Ко – руну Укрепления, затем Те – руну Связи, после чего я быстро провёл все нужные линии на внутренней стороне лезвия, и на этот раз у меня было хорошее предчувствие. Оказалось, что вся хитрость заключалась в том, чтобы правильно выровнять высоту, осуществляя преломление и поворот до достижения желаемой цели. Когда мне наконец удалось соединить все четыре коричневых точки, я снова начал вливать свою ману в получившийся шаблон. 10 MP, 20 MP, 50, 100 ...достигнув 200 MP, шкала маны с правой стороны стала полностью заполнена.

Зачаровать Железный Кинжал [Зачарованная Оправа]?

Да / Нет

Эффективность узора: 100%

Маны вложено: 200/200.

Эффект: +10.5% к прочности (+2 очка)

Что тут скажешь, количество требуемой маны было просто абсурдным. Для полной активации каждой руны требовалось целых 100 MP. Это означало, что игрок должен был иметь не менее 10-ти уровней для каждой используемой им руны. Так что получалось, что только игроки высокого уровня могли в полной мере создавать мощные и сложные формулы. Впрочем, как раз вот здесь-то у меня и было решающее преимущество, так как мой запас маны был очень высоким, как для моего текущего уровня.

Бонус к прочности в итоге оказался очень незначительным, но это имело смысл – сам ведь кинжал был низкого качества.

Снова выбрав "Нет", я уже во второй раз за сегодня очистил все руны, а потом снова поместил руну Ko на кинжал и нарисовал соединительные линии, на этот раз пытаясь достичь жёлтого края оружия. И я почти сразу мог сказать, что это не сработает. Так как в итоге ни одна линия вообще не достала до края, как это было с коричневыми точками. И, конечно, когда я попытался наделить результат своей маной, я получил ещё одно неудачное уведомление.

✖ Неверная последовательность! ✖

Новая Схема не обнаружена...

Это разочаровывало. Таким образом, Ko и Te могли быть объединены только одним способом, по крайней мере других вариантов я пока не видел. Что ж, тогда пришло время попробовать включить в дизайн третью руну, Ма – руну Сохранения.

И вот тут уже мне удалось обнаружить кое-что интересное.

По мере того как я пробовал добавлять эту руну различными способами, после нескольких попыток я понял, что единственный способ её соединить – это добавить её в качестве первой руны.

Обнаружена схема оружия: MaKoTe [Индивидуально Зачарованная Оправа]

Навык Рунокрафт достиг 3-го уровня!

Зачаровать Железный Кинжал [Индивидуально Зачарованная Оправа]?

Да / Нет

Эффективность узора: 100%

Маны вложено:10/300.

Эффект: +0.55% к прочности (+0 очков), Доступен разъём.

Ура, наконец-то хоть какой-то прогресс, – теперь я точно знал цель руны Сохранения. Она в буквальном смысле создавала Разъём, что-то вроде ёмкости в самом кинжале. Предметы с "Разъёмами" очень высоко целились. Владельцы таких редких вещиц могли по своему желанию настраивать некоторые способности своего предмета, вставляя различные типы магических ёмкостей, называемых просто "Источниками". Вы могли, например, подключить источник огня к оружию, просто добавив в Разъём Источник с уроном от огня, или ещё пример – был такой источник-усилитель, который увеличивал ваш навык, пока вы владели этим предметом! Пока у меня ещё не было магических источников, но осознание того, что теперь я мог собственноручно создавать зачарованные разъёмы в предметах, было очень приятно.

Отклонив уведомление, я вновь стёр всё зачарование. Не было смысла ставить Разъём на некачественный кинжал. Другое дело – мой верный Жертвенный Костяной Кинжал.

На этот раз, когда открылся интерфейс Рунокрафта, также передо мной появился список обнаруженных мною схем. Что ж, я должен был признать, что это было очень удобно. Мало того, эта своеобразная напоминалка гарантировала, что я не забуду схемы, которые изобрёл или нашёл.

Так что, выбрав MaKoTe, готовенькая руна сразу же появилась на кинжале. Однако затем мне всё равно пришлось рисовать линии соединений руны через корпус кинжала, вручную. И на этот раз для подключения было целых шесть коричневых точек. Первые пять мне удалось соединить без особого труда, но вот последняя оказалась особо тяжёлым случаем. К тому времени, как я добрался до неё, кинжал уже был настолько полон линий, что не осталось больше никакого места для перемещения. Честно говоря, мне это даже нравилось. Это была своего рода игра-головоломка.

В конце концов, мне всё же удалось найти правильный шаблон, и теперь все точки были связаны между собой. Следующий этап – заливаем ману в руну. В течение последующих нескольких минут я наблюдал, как шкала маны медленно увеличивалась, в то время как мой собственный запас стремительно истощался. Потребовалось целых 300 MP, чтобы запитать все три руны, что оставило мне всего 75 MP в запасе!

Зачаровать Жертвенный Костяной Кинжал [Индивид. Зачарованная Оправа]?

Да / Нет

Эффективность узора: 100%

Маны вложено: 300/300.

Эффект: +11.5% к прочности (+11 очков), Доступен разъём.

Глядя на это уведомление в этот момент, у меня было такое чувство, что прошли целые и целые часы, но всё же я был доволен. Мне наконец-то удалось добиться своего. Так что я с предвкушением нажал "Да".

Для завершения зачарования необходим Источник!

Пожалуйста, выберите один:

● Опал Исцеления (Исцеляет при контакте)

● Жидкая Тьма (\*\*Слишком низкий уровень навыка для идентификации\*\*)

Это было неожиданно. По какой-то причине система требовала источник для разъёма, чтобы завершить зачарование.

Может, мне не хватает руны другого типа, чтобы сделать разъём открытым? – я в задумчивости почесал свой затылок.

Но что ещё более удивительно, так это то, что у меня сейчас были варианты выбора! Я и понятия не имел, что описанные опалы будут заслуживать внимания в таком деле, как Рунокрафт, и я действительно не ожидал, что Жидкая Тьма, которую я получил от Теневого Мастифа, тоже будет в этом списке.

Тем не менее, не было совсем никакого смысла добавлять исцеляющую силу к оружию, которое должно было делать совершенно обратное, поэтому, в отсутствии других вариантов и из любопытства, конечно, я выбрал Жидкую Тьму.

Навык Рунокрафт достиг 4-го уровня!

Мгновение спустя после этого интерфейс разработки был закрыт, и вот, собственно, сам Костяной Кинжал завис в воздухе прямо передо мной. Но не просто завис, он менялся! На клинке стали появляться руны, как бы медленно выгорающие в нём. Как только руны распространились по всей рукояти, пузырек с Жидкой Тьмой исчез из моего инвентаря и очутился в воздухе рядом с кинжалом. После чего сам пузырек разбился, а в воздухе зависла Жидкая Тьма, которая начала медленно кружиться и течь по воздуху прямо в направлении кинжала, постепенно просачиваясь в него. Руны запылали раскалённым золотом, в то время как весь кинжал начал преображаться из костно-белого в более тёмный оттенок, как будто он всасывал какую-то чернильную субстанцию внутрь себя. Не прошло и нескольких секунд, как весь процесс был наконец завершён и кинжал предстал передо мной в новом обличии.

Обновленное оружие теперь выглядело ещё зловеще – полностью чёрное, с золотыми рунами, выгравированными по бокам.

Жертвенный Костяной Кинжал Тьмы

[Связь Души]

● Описание: Культовый костяной кинжал. Освященный жертвоприношением крови Бессмертного, подпитываемый силой тьмы. Может использоваться для совершения жертвоприношения.

● Жертва: Немедленно убивает беспомощное существо (бессознательное или полностью связанное), как подношение, и увеличивает репутацию у вашего бога. Принесённые в жертву существа будут поглощены тьмой.

● Тип: Оружие [Одноручное]

● Ранг: Редкий

● Прочность: 105/111 [Зачарован]

● Урон: Физический 6, от Тьмы [Зависит от навыка]

● Эффект: Игнорирует незачарованную броню, 50% зачарованной брони. Невосприимчив к немагическому урону. Наносит Тёмный Урон, основываясь на близости владельца. При смертельном ударе цель поглощает тьма.

Прочитывая описание кинжала, это навело меня на мысль кое о чём. Было намного больше различий между игрой в качестве монстра и стандартного игрока, чем могло показаться на первый взгляд. Для игроков всё было, так сказать, "вырезано и высушено". Навыки были простыми, описания подробными, а общую механику игры можно было назвать одним словом – незамысловатая.

Однако для монстров правила работали уже совершенно по-другому. Будучи созданиями самой игры, они по своей сути могли взаимодействовать с определённым комплексом способностей и опций. Для них такие взаимодействия даже не считались проблематичными, поскольку все они говорили на одном родном языке игры.

Моя же ситуация была иной. Я рассматривался игрой как часть этой группы, то есть НПС, но мне не хватало их неотъемлемых знаний. Судя по всему, мне предстояло самостоятельно изучать и осваивать нужную механику. И это определенно не простой процесс. Однако, как только я его изучу, уверен, что получу огромное преимущество над стандартными игроками.

Этот кинжал, например, не указывал, что означает так называемая "Тьма", или как вообще управляться с навыком, каким бы он ни был, да и как просто взаимодействовать с ним? Тем не менее, думая об этом, на моём лице появилась улыбка с намеком на энтузиазм. Для меня проблема делало открытие ещё более захватывающим. Я не мог дождаться, чтобы выяснить все детали.

Протянув руку, я схватил кинжал. Но как только мои пальцы коснулись рукояти, я почувствовал что-то инородное. Я ощутил, как энергия пульсирует через него, словно это было... живое существо с бьющимся сердцем!

Резко одёрнув руку, я позволил кинжалу упасть на землю. Однако даже так я всё ещё ощущал, как энергия течёт в нем. Это было похоже на то чувство маны, которое я мог ощущать от других живых существ. Достигнув ранга Ученика в Манипуляции Маной, я выбрал способность взаимодействия именно с маной живых существ, а не неодушевленных предметов, и тем не менее я всё же чувствовал слабое, но неоспоримое родство к кинжалу, словно мы были каким-то образом связаны.

Должно быть, это был новый навык Тёмной Маны, который заменил мою Манипуляцию Маной. В его описании говорилось, что я могу контролировать тьму и тени так же, как и обычную ману. Значит, теперь, когда кинжал был тоже наполнен тьмой, я мог легко подключиться к нему.

Ладно, давай-ка тогда немного поэкспериментируем, – подумал я немного с опаской, но всё же восторженно. Ничто не могло сравниться с ощущением наличия новой волшебной игрушки.

Сконцентрировавшись, я представил, как поток маны покидает моё тело и касается кинжала. В ответ кинжал сперва немного дёрнулся, а затем начал подниматься в воздух. Пока что было легко. Я оказывал своё влияние всё больше, заставляя кинжал взмывать то вверх, то вниз и из стороны в сторону. Почувствовав себя увереннее, я заставил его пролететь по воздуху с десяток метров прямо передо мной. Он покрыл расстояние в мгновение ока. Дёрнув воображаемую линию маны, соединяющую кинжал со мной, я потянул его обратно. Но он вдруг поплыл на меня с пугающей скоростью. Слишком быстро! Резко дёрнувшись, я инстинктивно закрыл глаза и поднял руки, чтобы защитить голову. Но... так ничего и не произошло. Удивленно открыв глаза, я посмотрел на свою руку, спокойно держащую кинжал.

Это определённо было весело...!

Решив поиграться с ним ещё немного, я то и дело отправлял его вперёд, затем мгновенно возвращая в свою руку.

Мне было любопытно посмотреть, какой урон он нанесёт, если использовать этот способ, так что, следуя этой идее, я запустил кинжал в какой-то пень в метрах тридцати от себя. Оружие вспыхнуло и вонзилось в дерево по самую рукоять. В то же время от точки удара быстро распространилась тьма, заставив пространство вокруг почернеть.

Открыв свой журнал действий, я нашёл логи расчёта урона. А там, как я и думал:

☇ Жертвенный Костяной Кинжал Тьмы нанёс 23 ед. урона!

[6 Физический + 15 Тёмный] X 1.1

Круто, – подумал я и лёгким движением мысли кинжал вернулся в мою руку. Эта штука наносила меньше урона, чем мои Бурящие Стрелы, но ей определённо найдётся применение в моём арсенале.

А пока мне надо было проверить ещё одну теорию. Отпустив кинжал, я задержал его в воздухе своим разумом. Затем, сделав им выпад вперёд в воображаемого врага, я одновременно активировал свою Бурящую Стрелу. И это... сработало!

Хотя для моего разума ментально это было отнюдь непросто, но я всё-таки смог удержать кинжал в уме и одновременно с этим запустить стрелу.

Торжествующе оглядевшись, я поискал хоть кого-нибудь, кто бы обратил внимание на мой удивительный успех и, может быть, даже немного похвастался бы ему. Но, к своей досаде, я так никого и не увидел на этом... освещённом солнцем лугу.

Минуточку, – подумал я с тревогой. Уже был полдень! Получается, я экспериментировал и зачаровывал всё утро! Все остальные уже давным-давно спали. – Чёрт, а Рунокрафт – та ещё трудоемкая штука.

И стоило этим мыслям попасть в мою голову, как до меня наконец дошло, как же я чертовски устал. А потому, глубоко зевнув, я немедля направился к своему дому.

Тика уже крепко спала в моих спальных мехах.

На мгновение я решил было её разбудить и похвастаться своей новой способностью, но потом передумал. Я не настолько тщеславен, чтобы лишать её столь необходимого сна только потому, что я был так взволнован.

Кроме того, – я смерил взглядом спящую гоблиншу, – она... такая... милая! – с этими огромными невинными глазами... тёмным и гибким телом... маленькой талией и округлыми бедрами. – Чертовски сексуальными бёдрами, – должен был я признать. – Ну вот, поздравляю тебя, ты тот ещё извращенец, Орен, – и когда это у меня появился фетиш на монстров? – Вероятно, вскоре после того, как я сам стал одним из них, – ответил я себе.

Ну, ничего с этим не поделаешь. Недели братания и тесного сотрудничества с существами, которых я когда-то считал лишь простым кормом для новичков, заставили меня рассматривать их в качестве “реальных” созданий. Было ли это настолько немыслимо, что я бы даже нашёл тут "какую-нибудь" женщину привлекательной?

Ладно, пора спать, Орен, – подумал я и, отмахнувшись от всех этих мыслей, прислонил свой посох к стене, а затем лёг рядом с Тикой, чтобы покрепче обнять её...

\*\*\*

Я проснулся от нежных ласк пальцев Тики, игриво скользящих по моему лицу. Открыв глаза, я улыбнулся своей прекрасной гоблинской охотнице, лежащей рядом со мной.

Внезапно она нерешительно наклонилась ко мне и нежно поцеловала. И я... принял её. Я закрыл глаза, забыв на некоторое время о всех своих проблемах, и просто наслаждался моментом.

Однако поцелуй предвещал всякие непристойные возможности... Поняв, куда именно ведут мои мысли, я быстро сел на край кровати. Нет, я определённо не был готов для этого: Я – человек... человек! Мне нравятся... человеческие девушки! – резко напомнил я себе, ударяя себя по лицу и поднимаясь на ноги.

Бедная Тика, казалось, смутилась и немного пострадала от моего внезапного отказа.

Я улыбнулся ей, пытаясь облегчить ее беспокойство:

– Доброе утро, Тика. Как спалось?

– Х-хорошо, Тотем, – прошептала она, застенчиво опуская глаза.

– Нам... нам не всегда нужен сон, – добавила она следом несколько нерешительным, но явно намекающим тоном, робко отводя взгляд.

А что же я? Я стоял, как истукан, и был попросту захвачен врасплох её прямотой, ведь это было очень непохоже на Тику – быть ТАКОЙ прямолинейной.

– Гхм-м, м-может быть, в др-ругой раз, – пробормотал я, не зная, как по-другому ответить.

Она снова опустила глаза.

– Да, Тёмный Тотем.

А уже в следующий момент я поспешно покинул дом.

Был поздний вечер. Большинство членов моего клана сидели вокруг кухонного огня, в то время как Гандорк раздавал им порции приготовленной пищи.

Взяв свою, я уселся среди своих гоблинов, чтобы нормально поесть. Я должен был признать, что вот это вот рагу было определённо лучше, чем у Губы. Во-первых, в нём были грибы, что добавляло блюду вкус и хотя бы какую-то жевательность, а мясо казалось более нежным. Размышляя об этом и кое о чём догадавшись, я открыл интерфейс Морали и с удовлетворением отметил, что бонус морального духа от пищи увеличился с 2% до 3%. Немного, конечно, но для нас был важен каждый процент.

Довольный, я огляделся вокруг себя. Скудный клан, с которого я начинал, значительно вырос. Теперь меня окружало около тридцати гоблинов, не считая младенцев. Хотя вот... немного поискав их среди взрослых, я увидел, что они больше не были детьми. Теперь это были маленькие юнлинги, которые, впрочем, всё ещё яростно цеплялись за своих матерей.

Изучая остальных, я заметил, что несколько других женщин были подозрительно так... толстыми. Ещё раз внимательно ко всем присмотревшись, я понял, что все самки гоблинов, за исключением тех, у кого есть дети, были беременны! Пятеро!

Ну, они точно оправдывают свою репутацию, – подумал я и усмехнулся про себя.

Ну а сейчас пришло время разобраться с уже вчерашними результатами клана. Так, дополнительные рабочие, которых я нанял, похоже, отлично справлялись с нашим возросшим содержанием, которое потребляло теперь 31 единицу пищи. Это давало нам чистую ежедневную прибыль в 24 единицы пищи: сырое мясо, кролики и всякая собранная всячина. Не стоило также забывать и про 127 оставшихся грибов, которые, похоже, собрали в последней доступной нам пещере, так как все они теперь были полностью истощены. Впрочем, такой запас всё же позволял мне достаточно свободно действовать в рамках призыва. Всё, чего мне ещё не хватало, это чтобы Гандорк научился готовить продвинутую еду.

Ежедневный прирост энергии стал для меня ещё одним приятным сюрпризом, ведь цифры-то выходили приличные: + 84 за одну ночь! Похоже, что моя стратегия инвестирования энергетических очков в повышение уровней всех новых гоблинов постепенно окупалась.

Довольный этими результатами, я подумал, что неплохо было бы тогда проверить и интерфейс нашего строительства:

● В работе: Кузница (72/250 ВР) [Ускорить], Столовая (93/250 ВР) [Ускорить]

Несмотря на то, что Кузница началась строиться первой, четыре Строителя, работающие сейчас над Столовой, продвигались гораздо быстрее. Не говоря уже о Баргуше, который был в той четвёрке, он с легкостью выполнял норму двух обычных Строителей.

А вот это странно, – подумал я про себя, когда снова пробежался глазами по интерфейсу, – раньше я что-то не замечал варианта "Ускорить", – попробовав нажать на него, я с удивлением обнаружил, что это заставило появиться передо мной новое уведомление:

[Ускорить] строительство Кузницы?

(EP требуется: 178. Доступно: 136)

Да / Нет

Да это же просто манна небесная! – взволнованно подумал я. Очки Энергии оказались ещё полезнее, чем я думал изначально! Оказывается, их можно было использовать для мгновенного строительства зданий. Через мою голову уже так и помчались различные возможности... Допустим, я захочу расшириться в новое поселение, причём на враждебной территории. Если в моем распоряжении будет достаточно энергии, то я смогу поднять с нуля укрепленный город всего за одну ночь, мгновенно закрепившись в этом районе.

Получалось, что энергия была просто невероятно ценным товаром. Она могла повышать уровень членов моего клана, повышать их и мои навыки, воскрешать мёртвых, мгновенно строить здания, нанимать дополнительных боссов и... – следуя ещё одной догадке, я открыл новый исследовательский интерфейс – да, она также могла мгновенно завершить текущие исследования.

Я покачал головой. Энергия представляла из себя не просто ресурс, она была самым ценным и динамичным игровым ресурсом, с которым я когда-либо сталкивался в игре. Но, как и обычно бывает с чем-то подобным, проблема была в том, что её было трудно достать. Я усмехнулся этой мысли. Ведь всего час назад мой ежедневный прирост энергии в 80+ казался мне таким большим... Что ж, теперь это была капля в океане по сравнению со всеми вещами, для которых я хотел её использовать.

Нужно найти способ получить больше энергии, да побыстрее, – подумал я про себя и, быстро закончив трапезу, поднялся на ноги.

В последние несколько дней я был полностью поглощён событиями, которые были мне навязаны. Я чуть не порвал себе задницу, чтобы спасти себя и клан от уничтожения. Планирование, построение и развитие собственных навыков. Я чувствовал себя неусидчиво.

Нужно было принять меры, чтобы разжечь мою кровь.

Потянувшись, я посмотрел на тропинку, ведущую из долины.

Как говорил мой друг, Таль, когда играл за своего неуклюжего Варвара: "Пришло время прикончить кое-какое дерьмо."

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 23(НЕO)**

Часть 23 – Активные Действия

Я продвигался по лесной тропинке, ведущей из долины.

Кроме Вика, который снова удобно устроился на моих плечах, я больше никого не взял с собой. Поскольку я намеренно шёл на свидание с опасностью, то не хотел рисковать кем-либо ещё на случай, если мне "повезёт" столкнуться с непреодолимым врагом, вроде той большущей медведицы, которая как-то закусила мной на обед.

Кроме того, прошло довольно много времени с тех пор, как я в последний раз был в бою. И мне хотелось самостоятельно проверить свои возросшие уровни навыков, а также новые способности.

Проходя через уже знакомую поляну по пути, я узрел жалкое состояние Хижины Вождя, которую мы построили, как приманку. Казалось, это было так давно... Половина крыши была сорвана, ещё чуть-чуть и она окончательно рухнет: Поспешное строительство и отсутствие обслуживания приводит вот к таким вот результатам, – подумал я, философски пожимая плечами.

Разработчики внедрили в игровую механику систему деградации, которая заставляла всё медленно разрушаться: еда гнила, металл ржавел, а здания рушились. Поэтому игрокам, которые строили свои дома, приходилось их содержать. Вы не могли просто построить дворец и проводить свои дни, бесконечно наслаждаясь комфортом, который он предлагал. Нужно было ухаживать за садами, чинить двери, перекрашивать стены. Это в свою очередь увеличивало спрос на все виды рабочих и способствовало процветанию экономики в целом. Навыки как Сантехника, так и Садовода стали необходимостью. Что говорить, существовали даже такие игроки, которые так вообще тратили всё своё время исключительно на развитие таких навыков. Это позволяло им наниматься к богатым игрокам, которые предпочитали приключения и славу, и не хотели беспокоиться о техническом обслуживании.

А некоторые игроки были настолько квалифицированы, что даже зарабатывали себе на жизнь, работая официантами и дворецкими для очень богатых толстосумов. Конечно, можно было нанять НПС-дворецкого, чтобы тот сделал ту же самую работу так же хорошо и в десятую часть цены, но нанять игрока было престижнее. В моей предыдущей жизни у меня было несколько таких подчинённых. Как лидер гильдии, я должен был демонстрировать богатство и её силу с помощью таких вот определённых символов.

Я покачал головой. Все эти мысли не имели значения в моём случае. Теперь я был гоблином. Не было смысла зацикливаться на прошлом, когда на кону стояло будущее.

На волне всех этих размышлений мне вдруг с особым трепетом вспомнилась одна знакомая цитата: "Никогда не вставай на пути у Сицилийца, если жизнь на кону..."

Правда, стоит признать, что моя нынешняя ситуация всё же была не такой уж и ужасной, особенно по сравнению с тем, что было раньше. На данный момент дела шли неплохо, ведь мне удалось достичь хорошей репутации с Нигилатором, одним из самых могущественных существ в этом мире. И всё же... его первоначальная угроза поглотить меня заставила меня измениться. Принудила мой разум совершенно по-другому воспринимать весь мой предыдущий игровой опыт. Это уже была не просто игра... Нет... совсем нет. У меня не было возможности выйти из системы, сбежать в реальность, если все вдруг станет слишком сложно. Так что нужно было быть крайне осторожным и бдительным, и, прежде всего – увеличить свою собственную силу, чтобы никогда больше не оказаться в таком невыгодном положении.

Тем временем я уже прошёл через единственный выход, с каждым метром всё глубже проникая в более плотный лес за пределами долины.

Попытавшись получить доступ к Интерфейсу Поселения, я наткнулся на некоторое ограничение: вместо обычных вариантов я мог видеть только кое-какую базовую информацию: текущие очки энергии и веры, уровень поселения, а также мой собственный уровень босса.

< Мы вне зоны поселения, босс > – подтвердил Вик мои подозрения. – < Так что всё, что у нас сейчас есть – это только основная информация. >

– Ясно, спасибо, Вик. Давай теперь поищем неприятности себе на голову.

<Ты тут босс, босс.>

Я свернул на узкую тропинку, ведущую вглубь леса. Густые деревья плотно нависали над нами, блокируя солнечный свет и создавая мрачную и тёмную обстановку, которая очень соответствовала моей миссии. Несмотря на то, что ночь ещё не наступила, в верхнем углу моего поля зрения уже появился "Ночной" индикатор, заставляя меня понять, что она уже вскоре наступит.

Практикуя свой навык Тёмной Маны, я углублялся всё дальше и дальше, одновременно собирая все тени вокруг себя, чтобы объединить их в завесу из тьмы, которая теперь скрывала меня. Эта завеса должна была сделать меня почти незаметным для большинства мобов ниже или примерно моего уровня. Ну, по крайней мере я так надеялся...

Я двигался быстро, не сворачивая с лесной тропы. Меня не интересовала охота на монстров или животных. Я хотел проверить свои навыки против более смышлёных врагов. Наверняка хобгоблины всё ещё рыскали где-то по этому лесу в поисках нашего клана. Значит велика была вероятность, что они будут придерживаться в основном лесных троп. Поэтому я не останавливался и не сворачивал, постоянно поддерживая тьму плотно обёрнутой вокруг моего тела, не забывая при этом использовать свой уже почти забытый навык Отслеживания для поиска любых признаков моих врагов.

Однако уже через час я устал осторожничать и перешёл на бег.

Активировав свой навык Инфузии Маны, я приблизил свою легкую поступь к скорости бега гоблина. Километры полетели незаметно. Было далеко за полночь, когда впереди через деревья я наконец впервые что-то заметил.

Это был мерцающий свет от костра.

Замедлившись до шага, я использовал свою врожденную гоблинскую способность – скрытно подкрадываться к любому нужному тебе объекту.

Что ж, похоже, я наконец-то нашёл хобгоблинов. Трое из них сидели у костра, в то время как чуть дальше, прямо за ними, находилась большая куча снаряжения, покрытого кожаным брезентом. Двое из хобгоблинов были воинами, с ног до головы одетыми в базовые кожаные доспехи, что давало им достойную защиту от физических атак. У каждого из них при себе имелся боевой топор и деревянный щит. В отличие от первых двух, последний хоб не был воином. Он носил простую свободную кожаную одежду и не имел при себе никакого оружия. Что-то в нём мне показалось знакомым...

В данный момент эти трое с завидным энтузиазмом ели что-то из кастрюли, всё ещё готовящейся на огне.

Я был несколько разочарован. Я часами прочёсывал лес и нашёл только трёх хобгоблинов? Вряд ли это будет настоящей проверкой моих способностей.

Расстроенный этим фактом, я подготовил свою атаку, предварительно убедившись, что мой кинжал и зелья были легкодоступны. Но не успел я дальше сделать и шагу вперёд, как вдруг заметил, что куча за хобгоблинами шевельнулась!

А уже в следующее мгновение я озадаченно наблюдал, как куча "снаряжения" вздымалась всё выше и выше, пока кожаный брезент не спал с неё и не открыл моему взору...

Дерьмо! Это Огр!

То, что я изначально принял за обычную кучу простого снаряжения для путешествий, на самом деле оказалось спящим Огром, завёрнутым в свои спальные меха!

Огр носил простую набедренную повязку и держал при себе гигантскую дубину вдвое больше гоблина. Отсутствие брони у этого великана могло бы любого ввести в заблуждение, но не меня. Я на собственном болезненном опыте узнал, насколько устойчивы эти монстры к физическим и магическим повреждениям.

Ха-ха, а вот теперь это уже больше походило на вызов! В последний раз мы столкнулись с одним из этих халков во время нашего исхода, будучи тогда в поисках нового места для поселения. Тот огр был 12-го уровня и бил просто с ужасающе разрушительной силой. Потребовались совместные усилия сразу шести гоблинов, чтобы уничтожить его. И даже тогда Огру почти удалось убить меня.

Что ж, присутствие этой зверюги в этой группе определённо было немного большим вызовом, чем я ожидал. Однако благодаря ему теперь всё изменилось, я не собирался отступать.

Воспользовавшись моментом, чтобы подойти поближе, я проанализировал их всех.

⚠ Хобгоблин-воин ⚠

Уровень: 5 (69%)

Ф: 6, М: 0, С: -1

HP: 65, MP: 30

Навыки: Топор & Щит: 8

Черты: Гоблиноид (+1Ф, - 1С), Ярость (Получает 50% боевых бонусов при снижении здоровья ниже 13 HP)

Сопротивления: Броня: 18, Физическое: 26%

Предыстория: Простой хобгоблин-пехотинец. Сильный, но глупый.

⚠ Хобгоблин-воин ⚠

Уровень: 5 (72%)

Ф: 6, М: 0, С: -1

HP: 64, MP: 30

Навыки: Топор & Щит: 8

Черты: Гоблиноид (+1Ф, - 1С), Безумие (получает 50% боевых бонусов при снижении здоровья ниже 12 HP)

Сопротивление: Броня: 18, Физическое: 26%

Предыстория: Простой хобгоблин-пехотинец. Сильный, но глупый.

⚠ Бойкий Червь, Хобгоблин-Адепт ⚠

Уровень: 8 (6%)

Ф: 2, М: 7, С: -1

HP: 52, MP: 80

Навыки: Исцеление Последователей: 5, Массовое Безумие: 12, Поле Отклонения: 9

Черты: Гоблиноид (+1Ф, -1С), Трусливый (Прячется за союзниками, уменьшает агро на себя)

Сопротивления: Броня: 12, Ментальное: 30%, Заклинания: 10%

Биография: Бойкий Червь достиг звания Адепта через годы обучения и жажды власти. В бою он известен своей способностью превращать слабую боевую единицу в бешеную машину для убийства. Отсутствие физической выносливости научило его опасаться удара. Прятаться в бою за своих союзников является его второй натурой.

☣ Огр-воин ☣

Уровень: 13 (22%)

Ф: 17, М: -2, С: -2

HP: 175, MP: 65

Навыки: Всесильный: 18, Тупое Оружие: 20

Черты: Огр (+4Ф, - 2М, - 2С), Безумие (Получает 60% боевых бонусов при снижении здоровья ниже 55 HP)

Сопротивления: Броня: 35, Физическое: 75%, Заклинания: 30%

Предыстория: Большой уродливый зверь, но бьёт так, что "мама, не горюй".

Это была моя первая реальная возможность проверить навык Анализа с рангом Мастера, который я получил в логове Нигилатора, чуть не расставшись с жизнью. Теперь я мог просматривать полную информацию о своих врагах, включая их конкретные способности и сильные стороны. И это было удивительно, ведь я знал и понимал, что войны часто решались тем, какая из сторон имела более достоверную информацию. Что ж, прямо сейчас у меня было ощутимое преимущество.

В то же время я наконец-таки узнал того Адепта, Бойкого Червя. Он был тем, кто возглавлял последний отряд хобгоблинов, с которым мы с моими воинами столкнулись в лесу. Тогда мы прятались в кустах до тех пор, пока они не ушли. Что ж, мне очень хотелось, чтобы сегодняшняя встреча закончилась совсем по-другому.

Бойкий Червь сам по себе не был большой проблемой, его сила заключалась в его способности кастовать групповые баффы. Его заклинание "Массовое Безумие" могло доставить мне много хлопот, так как увеличивало боевую эффективность хобов вокруг него сразу на 50%. К тому же он мог использовать то же групповое исцеление, что и я, тем самым расширяя способность воинов поглощать урон, что делало их ещё более эффективными в бою. Его же последняя способность – использовать союзников в виде прикрытия, а также наличие магической защиты означало, что мне будет трудно предпринять попытку взять его в лобовом столкновении.

А вот кто точно был настоящей проблемой, так это Огр – этот верзила выходил за рамки моих ожиданий, и если я позволю ему навязать мне ближний бой, то он быстро сделает из меня котлету. У этих монстров была тонна здоровья, невероятная сила, а также вспыльчивый нрав. Они могли бить с силой шарового тарана и игнорировать большинство контратак. Добавьте к этому их солидное сопротивление заклинаниям, и вы получите монстра, которому трудно нанести урон как физическими, так и магическими средствами. Один на один у игрока обычно нет шансов против Огра аналогичного уровня. И эта вот уродливая скотина была, чтоб его за ногу, на том же уровне, что и я.

Тем не менее, у меня всё же были некоторые преимущества. Я был не просто персонажем 13-го уровня, я был боссом. Я был выше в уровнях, чем хобгоблины, и имел больше очков здоровья, чем Огр – хотя это само по себе не обеспечило бы мне победу, огр мог легко снести весь мой HP к нулю всего за несколько сокрушающих ударов – кроме всего прочего, я также обладал впечатляющим магическим арсеналом, который я намеревался по полной использовать против этой группы. Мне нужна была только правильная стратегия...

Начав размышлять об этом, сперва я было подумал об использовании Оцепенения и Доминирования. С моим 15-ым уровнем Тёмной Маны, я спокойно смогу влиять на двух хобгоблинов или даже на этого Огра.

Такая тактика была хороша против двух простых воинов, но, к сожалению, у Бойкого Червя и Огра было сопротивление заклинаниям. Мне не нравилась идея о том, что моё заклинание внезапно могло обернуться против меня самого в самое неподходящее время.

Вместо этого я придумал смелый план. Да, в этом контексте смелость звучала лучше, чем глупость.

Всё ещё оставаясь скрытым, я установил ментальную связь с моим пропитанным тьмой кинжалом. Тот выскользнул из-за пояса и послушно поднялся в воздух, после чего я заставил его повернуться в нужном мне направлении, так, чтобы теперь острый наконечник указывал прямо на безмятежно ковырявшего в носу Огра. Всё ещё поддерживая кинжал в воздухе, я скастовал две вращающиеся Бурящие Стрелы из тёмной маны, а затем потратил несколько секунд, чтобы зарядить их до максимума, тем самым утроив их мановую стоимость и потенциальный урон. Ранг Ученика теперь позволял мне превышать максимальный двойной заряд маны.

Всё было готово. Кинжал парил, две стрелы полностью заряжены. Так что, отдав мысленную команду, я запустил все три снаряда в ничего не подозревающего Огра.

\*Псум\*

\*Псум\*

\*Фсух\*

☇ Бурящие Стрелы нанесли Огру 71 ед. урона!

[(13 + 16) X3, + 6 Скрытая Атака, - 22 Сопротивление Заклинаниям]

☇ Кинжал поразил Огра на 28 ед. урона!

[ +6 Физический, + 17 Тёмный, + 5 Скрытая Атака]

С этой единственной, но идеально выполненной атакой, я лишил Огра сразу 60% его очков здоровья! Но не время было праздновать, ведь Огр сразу же вскочил на ноги, ревя от ярости, хаотично размахивая дубиной и ища своего противника. Хобгоблины также последовали примеру здоровяка, резко повскакивав со своих мест и ошарашенно оглядываясь по сторонам.

Но прежде чем они смогли сделать что-то ещё, я смело шагнул в их направлении.

А уже с последующим лёгким движением мысли, установив связь с внутренними пулами маны двух воинов, я влил в них свою собственную, чёрную, заставляя их подчиниться мне. Будучи более чем в двое ниже меня уровнем, у них было мало шансов для сопротивления. Таким образом, подавив любую их ментальную защиту, которую они пытались воспроизвести, я легко сделал их своими рабами.

Схватить и удерживать его! – телепатически приказал я уже своим воинам, указывая на их предводителя. Повинуясь, они тут же набросились на бедного Бойкого Червя, схватив его за руки и скрутив их за спиной, тем самым не давая ему кастовать. Воины были намного сильнее Адепта и без проблем сдерживали его.

– Почему бы тебе не расслабиться на минутку, здоровяк, – невзначай улыбнулся я, повернувшись к разъярённому Огру с бешенными глазами.

Но в ответ, не обращая внимания на кинжал, всё ещё торчащий у него в груди, Огр лишь угрожающе взмахнул своей огромной дубиной, а затем немного согнулся. Он, очевидно, готовился напасть на меня, намереваясь для начала сбить, а затем измельчить меня в порошок, пока я прибывал у него под ногами.

Но я не дал ему этой возможности. Мысленным движением вытащив всё ещё торчащий из его тела кинжал, я запустил его прямо перед лицом монстра, словно приманку, заставляя его противостоять моему чёрному оружию. Глупое создание попыталось отмахнуться, но я был быстрее и нанёс мгновенный удар лезвием поперёк, разрезая его плоть до глубокой раны вдоль всего предплечья.

☇ Кинжал поразил Огра за 23 ед. урона!

[6 Физический + 17 Тёмный]

Для полной уверенности, я запустил в него ещё одной Бурящей Стрелой. На этот раз не тратя несколько драгоценных секунд, необходимых для зарядки.

☇ Бурящие Стрелы нанесли Огру 21 ед. урона!

[(12 + 15) - 6 Сопротивление Заклинаниям]

Но стоило моему заградительному огню снизить очки здоровья гиганта до 10%, как вдруг активировалась его способность к безумию. Оглушительно взревев, он просто проигнорировал кинжал перед собой и бросился прямо на меня.

Удивлённый такой прытью, я было намеревался подставить плывущий кинжал между нами, чтобы использовать его в виде импровизированного танка, но... было похоже на то, что на этот раз мне не повезло. Понимая, что не успею, в последний миг я предпринял свою последнюю попытку защититься от настигавшего меня будущего, принявшись активировать Щит Маны, но... Огр оказался быстрее. Огромная дубина уже стремительно опускалась, целясь прямо мне прямо в голову.

Рефлекторно бросившись в сторону, я едва-едва успел уклониться от этой сокрушительной мощи. Дубина со всей дури врезалась в землю рядом со мной, в результате чего земля и камень кусками изверглись во всех направлениях, задевая меня и сбрасывая несколько моих HP. А прежде чем я успел прийти в себя, Огр, всё ещё пребывающий в ярости, как следует врезал мне ногой со всей своей удивительной силой. Удар, достигнув моей плоти, выбил весь воздух из моих легких и швырнул моё маленькое тело через всю поляну. В конце концов лишь один любезный ствол дерева остановил мой импульс, одновременно с этим почти что сломав мою спину пополам.

☇ Лесной Огр нанес вам 32 ед. урона!

Получен Оглушающий Дебафф!

Продолжительность: 6 секунд...

Это было больно. Очень.

Особенно опасные атаки иногда давали дополнительные негативные эффекты наряду с нанесённым от удара уроном – прямо как это чёртово оглушение, которое я только что получил. Моя голова кружилась, и я отчаянно пытался восстановить дыхание и избавиться от этого дурацкого эффекта, но мои лёгкие отказывались сотрудничать. Огр же не терял времени даром и намеревался воспользоваться этой возможностью, дабы снова атаковать меня, но на этот раз добавляя к своему импульсу ещё больше взрывной мощи, теперь уже окончательно надеясь нанести ещё один и на сей раз точно решающий удар. Я отчаянно смотрел на большое существо передо мной, в то время как оно покрывало расстояние между нами, словно приближающийся поезд. Я ничего не мог сделать, чтобы остановить его – не мог ни двинуться, ни сосредоточиться, чтобы активировать свои магические способности. Я был способен лишь смотреть на него, готовясь к ещё одному удару.

< Не в мою смену, приятель! > – внезапно воскликнул Вик, приходя мне на помощь. Мой плащ, моментально слетев с моих плеч, выстрелил своими фиолетовыми щупальцами по направлению к приближающейся дубине. Как и в прошлый раз, когда меня собирались уже размозжить подобным же образом, ему удалось изменить траекторию оружия, тем самым покупая мне лишние секунды, чтобы избавиться от оглушения.

– Ты становишься хорош в этом, – улыбаясь, похвалил я своего компаньона, как только восстановил контроль над телом.

< Спасибо, Босс, я стараюсь. >

Внезапно спасённый от нападения, я посмотрел на гигантского Огра, нависшего надо мной, и улыбнулся.

– Моя очередь, говнюк, – проговорил я и, протянув руку к его удивленному лицу, щёлкнул пальцами.

Кинжал, всё ещё парящий в воздухе позади Огра, мгновенно выстрелил в моём направлении по прямой линии, прошёл через тело Огра и закончил свой полет в моей ладони, окрасив её в цвет его крови.

Огр с непониманием посмотрел на кинжал в моей руке, затем вниз на свой живот и, наконец, словно падающее дерево, свалился вперёд, мёртвый.

Я без труда увернулся от падающего тела, и оно с громким стуком рухнуло на землю.

< Ух ты, как сейчас у тебя хорошо получилось, босс. Просто офигеть, твоя способность к уклонению достойна похвалы, ты перешёл на следующую ступень развития в уклонении от бесцельно падающих мертвых тел! >

Медленно поднявшись на ноги, я спрятал кинжал за пояс и посмотрел на огромное тело у моих ног. На теле уже не такого грозного Огра виднелось большое зияющее отверстие в самом центре живота. Вместо кроваво-красного, рана была полностью чёрной... Пока я с удивлением осматривал её, в какой-то момент линии тьмы рядом с дырой внезапно вспыхнули, после чего начали пробираться из зияющей чёрной дыры, постепенно распространяясь по всему телу и полностью обволакивая его. А затем... тёмный сгусток, который раньше был Огром, стал уменьшаться. Прямо у меня на глазах он конденсировался, становясь всё меньше и меньше, а его форма становилась гранёной, но в то же время и острой, походя на нечто кристаллическое. В конечном итоге весь процесс закончился в небольшом чёрном кристалле формы капли. От Огра осталась только его огромная дубина и несколько пятен крови на земле.

Так вот что значит "поглощённый тьмой", – подумал я про себя. Надо сказать, это было как нельзя более точное описание.

Тем временем мой разумный пленник, Бойкий Червь, всё ещё сдерживаемый своими прежними подчинёнными, смотрел на меня с ужасом.

– Кто-о ты? Как-к тебе... как тебе удалось за-авладеть такой силой? – хрипло спросил он, отчасти от того, что задыхался от хватки воинов.

Проигнорировав его, я наклонился и поднял чёрный кристалл.

Кристалл Пустоты

● Описание: Фрагмент чистой тьмы, созданный путем поглощения жизненной сущности убитого существа. Может использоваться в тёмных ритуалах или для питания объектов и существ, связанных с тьмой.

● Уровень: 13

● Тип: Источник: Сила, Тьма

● Эффект: Восстанавливает 130 MP

Эта штука определенно мне пригодится, – подумал я. Тем не менее, я не собирался использовать этот кристалл для подпитки маны, это было бы пустой тратой такого ресурса. Его двусмысленное описание сильно намекало на какой-то тёмный бафф, и у меня уже была хорошая идея, как проверить это, как только я вернусь в Ущелье Гоблинов.

Несколько раз скастовав Исцеление Последователей, я ускорил свою регенерацию HP, а заодно получил небольшой процент в прогрессии навыка.

Полностью исцелившись, я был готов допросить своего новоиспечённого пленника.

Я подошёл к ожидающим меня хобгоблинам. Мои контролируемые рабы отлично справлялись со сдерживанием своего бывшего лидера, пользуясь жёстким удушающим захватом, что едва позволяло ему дышать.

Я быстро взглянул на их статус Доминирования. Они останутся под моим контролем ещё на 12 минут, что вполне достаточно для тех дел, которые я планировал. Пришло время тщательно изучить сдерживаемого Адепта.

Так, он был больше меня, но меньше своих товарищей-воинов. У него были кривые зубы и сломанный нос. Что же, не очень хороший представитель своей расы.

Пожав плечами, я использовал на нём Осушение Маны.

☇ Осушение Маны поразило Бойкого Червя!

- 25 MP (Очков Маны)

Он было хотел что-то пробормотать, но тут же поперхнулся, когда я уменьшил его магическую энергию. Анализ показал, что у него осталось ещё 55 MP, всё ещё опасно. Дождавшись восстановления заклинания, я ещё раз осушил его. На этот раз – 33 MP. Это должно будет значительно ограничить его возможности в заклинаниях.

– Где Барска, твой лидер? – потребовал я ответа, мысленно приказав своим приспешникам ослабить их удушающий захват, чтобы он мог говорить.

– Б-барска? – он казался удивленным. Но затем его глаза сузились от презрения. – Вонючий мелкий гоблин! Барска скоро придет за тоб...

Вздохнув, я заставил воинов откинуть его руки назад. Бойкий Червь закричал в ответ на внезапную боль. Мне, конечно, не особо нравилось прибегать к пыткам, даже когда они использовались против НПС-монстров, но я уже прошёл через период поиска души. Выживание меня и моего клана было на первом месте, и хобгоблины стояли у меня на пути.

– Где он? – потребовал я ответа снова.

– Аагкх... В нашем... в нашем... военном лагере... агфу-х! – сплюнул он от боли, когда воины снова повернули его руки. – Это... это в западном направлении.

– Хорошо. Сколько у него воинов?

Бойкий Червь сплюнул мне под ноги.

– Достаточно, чтобы раздавить вас, жалких тварей, и отправить обратно к Коргораму.

Кивок в сторону воинов заставил его снова закричать.

– АаААА-ах, чёрт тебя дери.... Три... пол.... У него три полных отряда! Каждый во главе с лейтенантом и при поддержке адепта. Великий Вождь послал подкрепление, чтобы мы захватили эту область.

– А как насчет Огров? – пошел я дальше.

– Небольшой... сс-сф... клан присягнул Барске на в-верность, двое из Огров – его... его личные телохранители, остальные же... охраняют периметр лагеря и иногда присоединяются... к... к одному из отрядов в патрулировании.

– Спасибо, – пробормотал я, уже обдумывая его ответы.

Значит, у Барски был военный лагерь со значительной боевой силой где-то на западе... Мы не можем надеяться уничтожить их всех одним махом, да ещё и вместе с Ограми – в целом, они определённо были намного сильнее нас. Однако... до тех пор, пока мы будем нападать только на небольшие группы противника, то мы должны быть в состоянии уменьшить их общую силу до такой степени, чтобы было возможно полностью их уничтожить. Партизанская война была моим единственным средством.

Последней же неизвестной переменной был сам Барска. Как у босса, у него наверняка найдутся неприятные сюрпризы в рукаве. Надо подбираться к нему как можно осторожней.

Тем временем Бойкий Червь решил воспользоваться моим кратковременным отвлечением. Без моего активного руководства воинами, которые держали его, он наконец смог пошевелить руками и произнести несколько магических слогов. Воздух вокруг него завибрировал всего на секунду, а затем оттуда вырвался мощный взрыв энергии, в то время как сам он успел скастовать своё заклинание Поля Отклонения. Взрыв отбросил двух воинов прочь, мгновенно освободив пленника.

Лишь на миг повернувшись назад, он торжественно ухмыльнулся мне, в следующий момент уже быстро убегая в сторону деревьев и безопасности леса.

Преодолевая своё удивление, я оголтело активировал свою новейшую способность, вытягивая все тени вокруг, чтобы навлечь их на бегущего хобгоблина. Большие клубы тьмы заскользили к нему, роясь вокруг и над ним, препятствуя его способности видеть. Внезапно ослеплённый, Бойкий Червь тем не менее всё продолжал продвигаться сквозь тени, то и дело отмахиваясь от их, впрочем, чтобы в конце концов сначала споткнуться, а затем и удариться головой о ближайшее дерево, издав глухой, похожий на удар по арбузу звук.

Прежде чем он смог оправиться, я поспешно обездвижил его, молясь про себя, чтобы Оцепенение сработало. Я не мог позволить, чтобы он сбежал и предупредил Барску. Это могло стать катастрофой, если весь военный лагерь переместится в этот район, который находился уже относительно близко от моего поселения. К счастью, навык Оцепенения сработал, сделав адепта снова неподвижным. Он решительно пытался избавиться от моего влияния, но у него ничего не выходило. И хотя его лицо выражало отвращение, его глаза выдавали всё – это был чистый страх. Скастовав ещё одно Осушение Маны, я наконец освободил его от последних крупиц его магических сил.

Но тут внезапно его рука снова дернулась, преодолевая эффект моего Оцепенения. Его магическое сопротивление всё-таки позволяло ему бороться с моим заклинанием. Он вновь начинал восстанавливать свою подвижность, а воины тем временем всё ещё лежали на земле. Я не мог рисковать его побегом. Один жест, и кинжал снова взмыл в воздух. Ещё один поворот пальцев и вот он рванул прямиком к неподвижному хобгоблину, ударяя того в лоб и пронзая насквозь, углубляясь по самую рукоятку.

Бойкий Червь принесён в жертву!

+7 Очков Веры (Культ Нигилатора)

Поскольку Бойкий Червь был технически всё ещё в Оцепенении, активировалась способность жертвы кинжала, убив его одним ударом. Как и в случае с Огром, область вокруг кинжала стала чёрной, быстро распространяясь и поглощая тело адепта во тьме. Чёрная форма, которая раньше была телом хобгоблина, уменьшилась, чтобы оставить после себя только один небольшой кристалл.

Кристалл Пустоты

● Уровень: 7

Повышен уровень!

Вы достигли 14-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Ну наконец-то, 14-ый уровень! Открыв экран своего персонажа, я с едва заметной паузой назначил доступное очко способности в ментальный атрибут, доведя его до 16 пунктов: Что ж, теперь можно с уверенностью сказать, что я стал ментально больным, – подумал я, а затем громко рассмеялся своему дурацкому юмору.

Более благоприятной для меня новостью было то, что принесение в жертву существ имело дополнительный бонус в виде присуждения Очков Веры. Ужасно, конечно, но убийства были важной частью НЭО, так что для меня это была возможность заполучить больше Очков Веры и Кристаллов Пустоты.

Полагаю, с этим покончено, – подумал я и позвал своих подконтрольных приспешников, а как только они приблизились, использовал Оцепенение на обоих. Несмотря на моё отвращение к хладнокровным убийствам, я тут же дал команду кинжалу. У меня не было других вариантов. Этим двум хобгоблинам ни в коем случае нельзя было позволить сбежать: Кроме того, убийство бестолковых мобов не одно и то же, что и убийство разумных НПС, управляемых ВИ, – напомнил я себе, после чего мой кинжал перерезал горло сначала первому воину, а затем и второму, принеся их в жертву, что одновременно с этим в процессе дало мне два Кристалла Пустоты 5-го уровня, а также 10 Очков Веры.

Легкость, с которой я отправил их обоих на тот свет, была захватывающей. Это было так... просто. К тому же, я не почувствовал ни малейшего раскаяния, хладнокровно избавляясь от них. В конце концов, они были моими врагами: Эй, Орен, такими темпами ты вскоре привыкнешь играть роль Тёмного Жреца, – подумал я с юмором. Впрочем, ну а что? Все ждали, что я буду вести себя как монстр. Так почему бы и нет?

После того, как эффект Жертвы сотворил свою тёмную магию, на земле не осталось ни одного тела. К счастью, эффект тьмы, сопровождавшийся тёмными ранами на телах убитых врагов, не требовал ничего лишнего. На том, где было убито каждое существо, осталась лишь небольшая кучка предметов. Просмотрев каждый, я приступил к сортировке дропа.

Первым трофеем передо мной предстала огромная дубина Огра, которая буквально впечаталась в землю.

«Огрекин» – Булава из Железного Дерева

[только для расы монстров]

● Описание: Булава, предназначенная для крупных существ. Изготовленное из Железного Дерева, это оружие весит вдвое больше обычного и почти не ломается. Для эффективного использования требуется навык "Всесильный".

● Тип: Оружие [Двуручное]

● Ранг: Мастерская работа

● Прочность: ↓198 / 200

● Урон: 25-32 ед.

● Эффект: Навык «Всесильный» дает 50% бонус к урону.

Какое-то слишком уж жёсткое оружие для такого простодушного Огра! Как раса, они обычно просто использовали голые ветви деревьев в качестве дубин. Что ж, ну а тут... кто-то определённо имел целью экипировать эту громилу получше. Учитывая, что его навык Всесильного был на 18-ом уровне, я оценил урон этого конкретного Огра примерно в 60-70 единиц за удар.

Помимо огромной булавы, которую я всё равно не смогу унести, не говоря уже об использовании, Огр сбросил двадцать одну золотую монету, а также какую-то фигурку гнома, вырезанную из оникса. Можно считать это странным, но игра, как известно, иногда вознаграждала игроков различными предметами за убитых монстров.

У двух воинов оказались при себе приличные кожаные доспехи, по боевому топору, а также деревянному щиту. Всё это быстренько оказалось в моем инвентаре.

Бойкий Червь же оставил после себя такую небольшую сокровищницу из разных полезных вещей, а именно: два небольших Зелья Маны, 10 золотых, 62 серебряных и два вот таких магических предмета:

«Свиток Поиска»

● Описание: Простой пергамент с магической надписью.

● Тип: Для одноразового применения.

● Эффект: Находит объект или человека в радиусе 200 метров.

«Кольцо Звучащего Рога»

● Описание: Рунокрафтовое золотое кольцо.

● Тип: Магическое.

● Эффект: Раз в день звучит мощный рог, который может оглушить врагов.

Я заключил, что свиток был инструментом, предназначенным для использования, если поисковые отряды нашли бы доказательства близлежащих гоблинов, то есть нас. Кольцо же было просто хорошим, с ничем особенным в самом магическом аспекте. Тем не менее, одно из слов в описании всё же заставило меня резко вдохнуть.

Рунокрафтовое... – это колечко было руническим предметом. – Возможно, тогда я мог бы изучить его и выучить новую руну? – взволнованно подумал я. Но это, конечно, подождёт, пока я не вернусь домой в Ущелье Гоблинов, а до тех пор буду носить его на пальце.

Собираясь уже подняться на ноги, чтобы возвратиться назад к поселению, я почувствовал, что мой инвентарь слишком уж отягощен. Однако, стоило мне возобновить Инфузию Маны, как напряжение тут же исчезло, так как моя повышенная сила скомпенсировала нагрузку.

Моё желание испытать себя в бою было удовлетворено, и на некоторые из своих вопросов я ответил, так что, развернувшись назад, я направился обратно к Ущелью Гоблинов, к моему многообещающему поселению.

\*\*\*

К тому времени, как я вернулся ко входу в долину, уже появился рассвет нового дня. Мне было дано немного времени, чтобы приспособиться к новому графику, а это значит, что я смертельно устал. Так что, сразу же направившись к себе домой, я рухнул в свои и уже занятые Тикой меха, обнял её, а затем позволил сну забрать себя.

\*\*\*

Проснувшись следующим вечером, я обнаружил, что моё тело и конечности переплелись с Тикой. И это... не было отталкивающе. Её голова удобно располагалась на моём плече, позволяя мне ясно видеть её соблазнительное декольте: Чёрт, это гоблинское, мать твою, декольте, Орен! – отругал я себя, когда понял, что откровенно пялюсь. – Тебе нравится человеческое декольте! Человеческое! Держи себя в руках, извращенец!

Так или иначе, но я должен был признать, что нахождение Тики вместе со мной каждую ночь было для меня приятной и успокаивающей рутиной. Мне нужно было просто быть настороже и не дать этому перерасти в нечто... большее.

Господи, как же я скучаю по женскому общению! Человеческому женскому общению, – я не был "игроком" в реальном мире, но и обделён вниманием тоже не был. Мне нравилось просыпаться рядом с привлекательной женщиной, завтракать вместе, путешествовать.... Сама не осознавая этого, Тика заполняла пустоту, о которой я и не подозревал до сих пор.

Охотница открыла глаза в тот момент, когда я рассеянно уставился вдаль, потерявшись в своих мыслях.

– Утречка, – улыбнулась она.

Вернувшись в настоящее, я также ответил ей улыбкой:

– Доброе Утро, Тика, – ответил я и только уже начал вырываться из цепкого клубка гоблинских конечностей, как Тика вдруг положила свою нежную руку мне на лицо, заставляя меня задуматься над её просьбой.

– Не-е.. не уходи, – прошептала она мне.

Я противоречиво посмотрел на неё.

– Прости, но я должен позаботиться о нашем поселении.

– П-пожалуйста? – её большие и глубокие глаза умоляюще смотрели на меня, в то время как её рука чертила линию по моей груди, нежно лаская и прижимая моё тело к ней.

Я замер на мгновение: Ох, да какого черта...

– Хорошо, тогда ещё немного.

– Я охотиться весь день, не вижу тебя. Я... Скучаю... По... тебе... – призналась она уже шёпотом.

Я взглянул на неё с удивлением:

– Ты ведь меня почти не знаешь. Если бы не Зубан, который послал тебя ко мне в первую очередь... – я покачал головой.

А она всё так же неторопливо продолжала гладить мою грудь.

– Я хочу сама присутствовать здесь. Зубан только помог. Ты заботиться о нас, ты – хороший лидер. Даже Губа так говорит.

Я откашлялся на этом моменте, но всё же был тронут и смущён. Я не ожидал такого комплимента. Кроме того, это было моё воображение, или её речь стала более внятной, чем раньше?

< Благодаря тебе эта марионетка впитывает много информации. Это позволяет ей расширять свои умственные способности. Короче говоря, чем больше ты бренчишь, тем умнее она становится. >

Я поморщился: Вик! Оставь нас наедине, пожалуйста?!

< Да, да, мне действительно всё равно. Пока. >

Возмущенно покачав головой, я снова перевёл взгляд на Тику и моё выражение лица тут же смягчилось. Облокотившись назад, она выжидающе смотрела на меня.

– Итак... эм-м, тебе нравится охота? – начал я с самого простого.

Она согласно кивнула.

– Мне нравится помогать клану. Приносить еду, заставлять клан расти. Я была всего лишь охотником в старом клане. Было тяжело. Недостаточно тушенки Губы для всех. Я стараться охотиться чаще, но... не могла.

Это было связано с достижением ею относительного предела её мастерства. С тех пор, как мы встретились, Тика несколько раз повысила уровень, что позволило ей увеличить свой навык Добычи и достичь ранга Ученика.

Мы продолжили разговор, и Тика рассказала мне о том, как она проводила дни на охоте, устанавливая ловушки, как находила новые неизведанные территории и практиковалась в стрельбе из лука. Её лицо сияло волнением всякий раз, когда она рассказывала о особенно захватывающих случаях.

Тика говорила искренне, и её компания была очаровательной. Мы проговорили почти час, и я наслаждался каждым моментом...

В конце концов я всё же покинул дом, чтобы позавтракать с другими поздними пташками.

– Эй, Зубан, – крикнул я своему бригадиру, когда тот проходил мимо. – Как там со строительством?

– Одним словом – удивительно, Тёмный Тотем, – покачав головой, он подошёл ко мне. – Вчера Баргуш наконец-то приобрёл ранг Ученика в строительстве, поэтому я назначил его работать в Кузнице. И в итоге знаете, какой же это дало толчок к скорости строительства? Думаю, с такой производительностью Кузница теперь будет достроена за три дня, а не за шесть.

– Отлично же! – просиял я. – А Столовая?

– Ну-у, так как сейчас над ней работают только три новичка, строительство немного замедлилось, но я рад сообщить, что они быстро учатся и должны завершить все работы за четыре дня.

– Ох, и здесь всё хорошо! – я уже был готов уделить утренней трапезе всё своё внимание, но следующие слова Зубана заставили меня остановиться.

Он покачал головой.

– Не всё так хорошо, как могло показаться. К сожалению, сейчас два наших Лесоруба не могут угнаться за спросом на древесину. У нас достаточно запасов только на другой день или около того, а вот потом нам придётся ждать. При нынешних темпах Лесорубам потребуется целая неделя, чтобы дать нам возможность закончить оба здания.

Это была плохая новость, но, к счастью, у меня было решение, и оно не имело никакого отношения к тому, чтобы махать топором самостоятельно. Фактически, ответ был прямо передо мной, в виде Врика и его шести подручных. Поймав мой взгляд, мой лейтенант вопросительно уставился на меня. Я ухмыльнулся ему в ответ, имитируя движение рубки деревьев. Его лицо немедленно побледнело, когда он понял моё толкование. Даже без навыка Лесоруба шесть таких молодчиков могли производить приличный ежедневный профит.

– Проблема решена, – заявил я.

А затем открыл интерфейс населения клана, дабы отобразить полную и подробную информацию о каждом из моём 31 гоблине. Да уж, использование такого формата становилось для меня всё более и более обременительным занятием, фактически уже крайне трудно поддающимся контролю. Чтобы решить эту проблему, я осмотрелся вокруг себя в поисках кое-кого... И этот кое-кто, а именно – Вик, сейчас как раз двигался среди обедающих на своих местах гоблинов. По какой-то неизвестной мне причине он, кажется, что-то проверял у них под ногами. Я подозвал его к себе:

– Сможешь добавить опцию для просмотра связанных с работой уровней навыков, сгруппированных по имени?

– Конечно, босс, – воскликнул он и театрально махнул руками. – Что-то вроде этого? – спросил Вик.

Дисплей изменился, а информация была реорганизована, выглядя теперь гораздо более удобной.

– А инвентаризацию запасов продовольствия проведёшь, ну пожалуйста, а?

Вик раздражённо посмотрел на меня, что я просто проигнорировал, но затем всё же подошёл к большой куче в центре, не переставая что-то бормотать себе под нос.

А я тем временем продолжил рассматривать уже изменённый список:

Навыки и их уровни, доступные в клане:

● Строители: Уровни навыков: 13, 13, 12, 10, 6, 6

● Лесоруб: Уровни навыков: 13, 6, 4, 4

● Шахтёр: Уровень навыка: 11

● Рыбак: Уровни навыков: 12, 5

● Собиратели: Уровни навыков: 10, 8, 5, 5

● Каменщик: Уровень навыка: 10

● Повар: Уровень навыка: 8

● Кожевник: Уровень навыка: 5

● Химик: Уровень навыка: 13

● Добытчик: Уровень навыка: 12

● Описыватель: Уровень навыка: 4

● Оружейник: Уровень навыка: 2

Неплохо, если учесть, что начинали мы с горстки беженцев. Сейчас мы действительно были на пути к созданию чего-то поистине удивительного.

Гандорк растил свой уровень готовки с отменной скоростью. Уже совсем скоро он достигнет ранга Ученика, и тогда я, наконец, смогу нанимать более продвинутых работников.

Вик вернулся ко мне с кислым выражением лица:

– Там слишком всё завалено, чтобы можно было нормально произвести подсчёт. По моим оценкам, у тебя сейчас около 30 единиц каждого типа сырой пищи и более 200 штук грибов. В целом получается примерно 400 единиц еды.

Его слова вызвали улыбку на моем лице.

– Но тебе лучше сделать что-нибудь со всем этим безобразим в ближайшее же время, – предупредил он. – Судя по всему, треть еды испортится уже через пару дней.

– Столовая позаботится об этом, – ответил я и вопросительно посмотрел на Вика. – Кстати, а зачем ты осматривал ноги гоблинов?

Он пренебрежительно махнул рукой.

– Да так, ничего особенного.

Я продолжал многозначительно глазеть на своего счетовода.

– Ой, ну ладно. Я просто хотел получить лучшее представление о том, как формировать ноги. Знаешь, их довольно трудно сформировать.

Удивлённый, я перевёл свой взгляд вниз, а он... показал мне два средних пальца... которые выросли прямо из его ног.

– Ха-ха! Заставил тебя посмотреть! – этот засранец принялся безумно смеяться, изредка фыркая, а затем даже упал от удовольствия, уже вовсю катаясь по земле.

Вот сукин сын!

< Ха-х, трудно быть... сукиным сыном, когда у тебя... ха-х... только один родитель. Но да-х, думаю, я такой... зах-ха >, – он продолжал смеяться надо мной, всё ещё распластавшись на земле.

Не зная, что с ним делать, я просто посмотрел на него, явно наслаждавшегося собой в этот момент, и попытался было придумать остроумную реплику, которая заставила бы его замолчать.

Но внезапно меня кто-то прервал, встав между нами и заблокировав мне обзор на всё ещё продолжавшего хохотать и кататься фиолетового гоблина.

Я поднял глаза, чтобы увидеть перед собой Врика.

– Нам нужно поговорить, – прямо сказал он.

– Да?

– По вашему приказу я поручил всем воинам рубить деревья. Но я хотел бы, чтобы меня освободили от этой задачи.

– О? – я поднял бровь в ответ на его вызывающий тон.

– Теперь у нас есть Кожевник, – серьёзно добавил он. – Она уже произвела некоторую кожу, с которой можно работать. Так что я хотел бы получить разрешение на возобновление создания брони. Новые воины особенно нуждаются в большей защите. Сейчас у них из неё имеется лишь одна набедренная повязка.

– Хорошее замечание, Врик. Но древесина – это своего рода приоритет для нас в данный момент. Позволь мне всё немного обдумать.

И цифры тут же запрыгали у меня в голове: так, вырубка древесины без навыка Лесоруба могла производить по два бревна в день. Таким образом, шесть воинов предоставили бы мне 12 бревен, то есть 13, если быть точным – из-за ночного бонуса. Далее, 13 брёвен в день были немного большим количеством, чем два опытных Лесоруба могли бы обработать всё это в пиломатериалы, так что... ага, у нас тут образовывался небольшой избыток. Что в свою очередь означало, что я мог освободить Врика.

– Хорошо, ты получишь то, что хочешь. Но учти, я жду новых великолепных доспехов для защиты моих воинов.

Как всегда немногословный, он просто мрачно кивнул и уже развернулся, чтобы уйти, как я вдруг снова обратился к нему.

– А, Врик, и ещё кое-что. Я притащил с собой два кожаных доспеха хобгоблинов. Возможно, ты сможешь уменьшить их размер или использовать в качестве сырья, – предложил я. – Они там, в куче.

– Посмотрим, что с этим можно сделать, Тёмный Тотем, – он поклонился и наконец окончательно ушёл.

Так как прогресс в целом продвигался хорошо, то закончив свой завтрак, я решил посетить Святилище.

Поднявшись по лестнице на нависающий каменный выступ, я медленно подошёл к этому сооружению из камня и костей, одновременно с этим извлекая из своего инвентаря Кристалл Пустоты 5-го уровня. Кристалл был сформирован в процессе религиозно значимого акта жертвоприношения. В его описании говорилось, что его можно использовать в различных тёмных ритуалах. Эти два факта сильно намекали на то, что он может взаимодействовать со Святилищем. Так что, дабы проверить эту теорию, я коснулся чёрным кристаллом стены Храма. И не был разочарован...

Преобразовать Кристалл Пустоты 5-го уровня в 5 Очков Энергии?

Да / Нет

– ДАА, ХА-ХА-ХА! – торжествующе закричал я, победно поднимая руки в воздух, в то время как кристалл был поглощен Святилищем. Я был прав! Одним из применений Кристалла Пустоты было преобразование его в Очки Энергии! И мне даже удалось найти способ собрать больше этого драгоценного ресурса. Эти штуки действительно могли заметно повилять на наше развитие, позволив нам быстрее строить и проводить исследования, а также повышать уровни и навыки моих гобло-монстров. Это был драгоценный товар, вне всяких сомнений!

Я тут же открыл Интерфейс Энергии:

Опции Энергии

Доступная Энергия: 227 ↓ ( -313)

Ежедневный прирост: 85 ↑ (+31)

Влияние членов: 33 ↑ (+15)

● Опции Босса

● Опции Апгрейда

● Опции Распределения

● Специальное

Я преуспевал во всех аспектах развития поселения: у меня была хорошая и устойчивая цепочка производства продуктов питания, приличные темпы строительства, а теперь ещё был и солидный на вид выхлоп энергии.

Это напомнило мне о том, что последние четыре гоблина-воина, которых я призвал, все ещё были на 1-ом уровне. А так как теперь у меня было достаточно энергии, чтобы проапгрейдить их, я сделал именно то, что задумал, после чего рассмотрел обновлённый интерфейс.

Опции Энергии

Доступная Энергия : 27 ↓ ( -200)

Ежедневный прирост: 89 ↑ (+4)

...

Кстати говоря, у меня ещё имелось при себе три Кристалла Пустоты, их уровни составляли кругленькую сумму в 25 пунктов, что означало потенциальные 25 EP. Кратко рассмотрев вопрос о преобразовании их в энергию, я решил пока что не делать этого. Они могли оказаться весьма полезными и в других аспектах, и если мне вдруг понадобится больше энергии, я в любой момент смогу их преобразовать.

Закончив с сегодняшним осмотром, я взял курс на дорогу, ведущую обратно в мой дом. Настало время крафта!

\*\*\*

Я сидел на полу, то и дело вращая в руках Кольцо Звучащего Рога, и в отчаянии глядел на него.

За последние несколько часов я в тщетных попытках перепробовал самые различные методы анализа кольца, которое я забрал у Бойкого Червя, Адепта хобгоблинов. Всё, что я хотел, так это выучить при помощи него какие-нибудь новые руны.

Так что к данному моменту я уже чувствовал себя весьма истощенным. Несмотря на то, что я пытался, честно, всеми способами пытался расшифровать кольцо – проверял его с помощью Анализа или же в режиме проектирования – я даже намёка на какие-либо руны увидеть не смог.

Я мрачно вздохнул: Думаю, мне нужно увеличить мой уровень Рунокрафта.

С этими мыслями снова надев кольцо на палец, я достал из инвентаря простой кинжал. Затем, открыв режим проектирования Рунокрафта, я выбрал схему MaKoTe, что повышала прочность и добавляла разъёмы. Мне пришлось немного повозиться с руной Связи, начиная процесс несколько раз с самого начала, пока я наконец не проделал всё правильно и не соединил все целевые точки. И вот, после того как всё получилось, я направил немного маны в кинжал, чтобы запитать зачарование.

Для завершения зачарования необходим Источник!

Пожалуйста, выберите один:

● Опал Исцеления (Исцеляет при контакте)

● Кристалл Пустоты 13-го уровня (Увеличивает эффект на 43%)

● Кристалл Пустоты 7-го уровня (Увеличивает эффект на 23%)

● Кристалл Пустоты 5-го уровня (Увеличивает эффект на 16%)

Так вот, что они делают, – подумал я.

Я отменил весь процесс, так как совершенно не видел смысла тратить хороший Кристалл Пустоты на такой паршивенький кинжал. Но вот то, что кристаллы могли повысить эффективность чар, всё же стало для меня большим открытием. Это означало, что как только я получу доступ к более полезным схемам рун, я сразу же смогу сделать их более эффективными. Ну а раз врагов, пригодных для жертвоприношений, у меня было хоть отбавляй, то это подводило меня к мысли о том, что я смогу потратить кристаллы даже на самые незначительные вещи. Моя цель состояла в том, чтобы в конечном итоге оснастить всех своих воинов высококачественным зачарованным снаряжением.

Внезапно входная дверь резко отворилась, прервав ход моих мыслей. Это была Тика. Увидел через частично открытую дверь, что уже настало утро, я зевнул: Неудивительно, что я так... устал. Время летит незаметно, когда я зачаровываю...

Поднявшись на ноги, я быстро добрался до кровати, в то время как Тика последовала за мной, после чего мы, как и обычно крепко обнявшись, уснули блаженным сном...

\*\*\*

Малькир и Хошису материализовались на уже хорошо знакомом им лугу. Солнце только-только начинало появляться за скалами, проливая свой первый свет через всё ещё покрытую тёмной пеленой долину.

Малькир закинул одну руку за плечо, доставая из-за спины свой большой топор. Гигант с любовью держал его в своих таких же огромных руках.

– Ну что, сестрёнка, готова к серьезным приключениям?

Хошису осмотрела долину, открывшуюся перед ней. Гоблинов нигде не было видно.

– Похоже, все наши новые трудолюбивые маленькие друзья пошли баиньки на целый день, так что мы могли бы также последовать их примеру – в смысле, побыть трудолюбивыми.

– Добро, мой мозг всё ещё болит от попытки решения проблемы Гипотезы Якобсона, так что мне срочно нужно выпустить пар.

Хошису улыбнулась. С Малькиром всегда было так. Её младший брат становился совершенно другим человеком, когда они играли в НЭО. Его привычный нежный и даже несколько робкий характер в реальной жизни не воплощался в игровом мире. Когда он играл, его личность изменялась на неистового и крутого парня. Она не возражала против перемен, ведь это было хорошо для него, а её это заставляло смеяться.

Брат с сестрой направились к лесной тропинке, которая вела за пределы долины. Вчера им не потребовалось много времени, чтобы узнать, где находится выход. Малькир вздрогнул при воспоминании о том, каким образом он получил эту информацию: Эта ворчливая старая ведьма была информативна, но, блин, она ведь самая чокнутая леди, которую я когда-либо встречал.

После короткой прогулки они добрались до конца лесной тропинки, найдя узкий выход из долины.

Впрочем, затем им пришлось целыми часами пробираться сквозь густую растительность, такую густую, что Малькир не брезговал пробивать свой путь сквозь листву с помощью силы.

И только спустя ещё несколько часов, уже едва продвигаясь вперёд, Хошису наконец подняла руку, показывая брату остановиться.

– Что видишь? – прошептал он.

– Я не уверена, это могут быть какие-то руины, – она прищурила глаза, – это похоже на остатки какой-то старой каменной башни.

– Потрясающе, там, вероятно, полным-полно опасных мобов, – здоровяк тут же с волнением потянулся за своей секирой на спине.

Хошису также ослабила кинжалы на поясе:

– Думаю, ты прав. Давай заглянем внутрь?

Осторожно, но с нарастающим чувством волнения, дуэт начал приближаться к руинам.

\*\*\*

Я проснулся в объятиях Тики. Осторожно отойдя от всё ещё спящей охотницы, я оставил её дремать в своих теплых мехах. Когда она только-только начинала спать со мной, я быстро понял, что она поздняя пташка.

Как и обычно, я собирался начать свой ежедневный ритуал с хорошего завтрака, приправив его ежедневным отчётом о ходе работ.

Но, открыв дверь, я резко остановился.

Передо мной кипишилась группа взволнованных гоблинов-воинов, блокирующих мне путь, и все, казалось, были готовы к битве.

Что-то стряслось...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 24(НЕO)**

Часть 24 – Хороший День

Я быстро двинулся навстречу возбуждённым гоблинам. Те тем временем грозно размахивали своим оружием рядом с Малькиром и Хошису, которые в свою очередь безуспешно пытались их успокоить.

В последний раз я видел брата и сестру несколько дней назад. Сейчас же они оба были одеты в кожаные доспехи, которые показывали все признаки жёсткого использования в бою.

Как они и обещали во время наших первых переговоров, они не стали сидеть сложа руки. Всё выглядело так, что они превосходно справлялись со своей задачей, сумев улучшить себя за такой короткий промежуток времени – это, должно быть, были очень энергичные тренировки, так как оба уже перескочили 6 уровней.

Пробравшись наконец сквозь толпу, по пути расталкивая в сторону этих всё неунимавшихся воинов, я громким голосом потребовал:

– ЧТО ТУТ ПРОИСХОДИТ, ВАШУ МАТЬ?

Врик стоял в агрессивной позе по отношению к Малькиру на расстоянии вытянутой руки, будучи абсолютно равнодушным к их огромной разнице в росте:

– Они привели незваного гостя в нашу долину!

– Что?! Нет, это не так! Мы здесь, чтобы выполнить квест, который выдал нам ваш лидер! – запротестовал Малькир в ответ.

А затем перевел свой взгляд на меня:

– Не мог бы ты сказать своим "любящим пострелять" гоблинам, чтобы отстали от меня уже наконец?

– Что за незваный гость? – подойдя поближе, я в недоумении огляделся вокруг.

К ещё большему моему удивлению... Малькир тоже в недоумении посмотрел по сторонам, и более того, он даже заглянул себе между ног.

– Тут он, – добровольно вызвалась вперёд Хошису. Какое-то крошечное существо испуганно цеплялось за её ноги.

– Иешлимашу, вот, это лидер клана, о которым мы тебе рассказывали.

Создание было крохотным, даже меньше гоблина. У него были большие уши и широкий рот. Это был гремлин. Маленькое существо паниковало, судорожно пытаясь держать всех гоблинов в поле своего зрения.

Я жестом попросил своих воинов отступить. Врик, неохотно опустив копье, таки отвёл шестерых своих бойцов в сторону, при этом ни на секунду не отрывая глаз от пришельца.

– О, чувак, я искренне надеюсь, что у тебя достаточно золота, припрятанного для такого случая, – Малькир жадно потёр свои руки. – Знаешь, какой сегодня день?

Я озадаченно посмотрел на него.

– Сегодня день расплаты, сосунок!

Я перевёл взгляд на Хошису.

– О чём он талдычит?

– Ну-у, – она с трудом освободилась от маленького существа, которое всё ещё цеплялось за её ноги. – Мы с Малькиром наткнулись на небольшое подземелье. Это было довольно просто, куча монстров низкого уровня, охраняющих небольшую комнату. Но комната оказалась ловушкой, нас заперли в ней, как только мы вошли внутрь. Вот там-то мы и встретили этого маленького парня, – она ласково похлопала гремлина по голове.

– Его преследовали какие-то хобгоблины, когда он нашёл подземелье и использовал его, чтобы спрятаться, всего за несколько дней до того, как мы на него наткнулись. С тех пор он был заперт там. К тому времени, как мы разгадали загадку, мы стали друзьями. Мы думаем, что Иешлимашу может помочь нам с некоторыми из квестов, которые ты нам выдал, а заодно помочь тебе в развитии твоего поселения.

Я снова взглянул на испуганное маленькое существо. Я ещё никогда раньше не встречал гремлина в игре. Было широко известно, что они были эквивалентом гномов, только в виде монстров. Трудолюбивые и прогрессивные создания, которые проектировали изощрённые изделия. Обычно гремлины сами по себе просто так не встречались, их считали пугливыми, скрытными, да и вообще их очень трудно было найти. Однако вот их ловушки и различные боевые машины встречались уже гораздо... гораздо... чаще. Прогулка в логово гремлина обязательно приведёт вас в комнаты, полные ловушек, которые быстро посадят вас на вертел и сделают барбекю, или проще говоря – вы наверняка умрете. Только Воры высокого уровня могли надеяться преодолеть и уклониться от их смертоносных механизмов и дьявольски инновационных ловушек. Но, поскольку у большинства Воров высокого уровня были более важные дела, чем охотиться на относительно низкоуровневых монстров, гремлины обычно оставались в покое и представляли из себя загадку.

Иешлимашу был небольшим, примерно на голову ниже среднего гоблина. Его тело было покрыто короткой коричневой шерстью. Голова была приземистой и широкой, с огромными заострёнными ушами и широким ртом, полным маленьких заострённых зубов, что делало его случайную нервную усмешку тревожным зрелищем.

– Здравствуйте, добро пожаловать в Ущелье Гоблинов, – вежливо представился я ему.

И, похоже, это возымело эффект. Во время моей речи у него навострились уши. А затем он и вовсе встал немного прямее, словно найдя мои слова убедительными, и его пугливое дрожание постепенно стихло. Его голос оказался пронзительным, не под стать его маленькому тельцу:

– Благодарю вас, Уважаемый Тёмный Тотем Ущелья Гоблинов, лидер клана Гринпис, – его слова имели оттенок церемониальности и формальности.

Я решил, что для лучшего впечатления я должен показать ему, что я тоже могу быть цивилизованным, а для этого мне нужно было немного больше информации, так что я проанализировал его.

Иешлимашу, Гремлин-Умелец

Уровень: 7

HP: 29, MP: 42

Ф: 0, М: 0, С: 7

Навыки: Изобретатель: 5, Торговец: 12, Гренадёр: 9

Биография: Будучи маленьким гремлином в большом подземном городе, Земитпозесе, Иешлимашу никогда не относился с особым восхищением к традициям своего народа – делать вещи. Он предпочитал путешествовать и торговать между подземными поселениями гремлинов. Но его странствия заставили его адаптироваться к жестокому насилию в дикой местности, так что он быстро научился использовать свой талант для создания вещей, которые превращали его врагов в один большой "БУМ".

Похоже, что близнецы привели ко мне кое-кого интересного... Если я сделаю всё как надо, то это маленькое создание может оказаться большим подспорьем для моего многообещающего поселения.

– Позвольте мне ещё раз вас поприветствовать, – сказал я уже более формальным тоном. – Добро пожаловать в мой клан, Иешлимашу, Умелец из Земитпозеса, Начинающий Торговец.

Он посмотрел на меня с удивлением:

– Я никогда не думал, что столкнусь с таким красноречием от наших далёких родственников, – гремлин огляделся вокруг, заметно более расслабленный и любопытный, – я думаю, что это будет интересный опыт.

+ 100 к репутации с Иешлимашу

Текущий ранг: Нейтральный

Очков до следующего ранга: 900

– Эй, Тотем, а давай-ка сначала закончим наши дела. Тогда вы, маленький народ, сможете корешаться сколько захотите, – сказав это, Малькир переместился, только чтобы... встать прямо между нами. Хошису закатила глаза, наблюдая за хамством её брата, но в любом случае не произнесла ни слова.

– Вот, держи, приятель, – он снял с себя большой сверток и, к моему удивлению, поставил на землю маленький круглый стол и два небольших табурета, идеально подходящих для существ размером с гоблина.

✓ Выданный квест завершён (Повторяющийся): Найти Мебель ○

Малькир, Хошису вознаграждены:

284 XP, 50 репутации с кланом Гринпис, 20 золотых.

Навык Выдающий Квесты достиг 8-го уровня!

Застыв на несколько мгновений, я просто безмолвно глазел на эту скромную и бедно выглядевшую мебель. Может, для других это был бы пустяк, но для меня это было большим сокровищем.

– Чт.. где вы её обнаружили? – прошептал я в изумлении.

Малькир улыбнулся.

– Нравится, да? Я так и думал. Это всё, что осталось – несколько уцелевших частей. Мы нашли их разбросанными по подземелью, о котором мы тебе говорили.

Я оценивающе посмотрел на фурнитуру – она проделала такой длинный путь, чтобы улучшить мой личный комфорт.

– Кроме того, Иешлимашу имеет довольно приличную коллекцию предметов. У него есть чертежи для строительства и рецепты еды. Думаю, что это плюс два выполненных квеста. О, и, естественно, как торговец, он может выступать в качестве доверенного лица на рынке от своего народа, потому и ещё один квестик в копилочку мне, а?

С каждым его произнесённым предложением передо мной вспыхивало всё новое и новое системное уведомление.

✓ Выданный квест завершён (Повторяющ.): Принести Строительные Чертежи ○

Малькир, Хошису вознаграждены:

142 ХР, репутация: 50, золото:10

✓ Выданный квест завершён (Повторяющийся): Принести Продвинутые или ещё более качественные Рецепты Еды ○

Малькир, Хошису вознаграждены:

284 XP, репутация: 100, золото:20

Навык Выдающий Квесты достиг 9-го уровня!

✓ Выданный квест завершён: Найти Рынок ○

Малькир, Хошису вознаграждены:

XP: 50, репутация:100, золото: 1

– Срань господня, вы, ребята, не бросаете слов на ветер, не так ли? – сказал я с восхищением. – Хорошая работа!

– Это еще не всё, – продолжил хвастаться Малькир. – На обратном пути из подземелья мы наткнулись на небольшой лагерь хобгоблинов, но оказалось, что большинство их бойцов просто исчезли, оставив только двух охранников. Ну мы и избавились от них.

– Иешлимашу был очень полезен, – добавила Хошису.

– Да, – неохотно согласился Малькир, – во всяком случае, после боя мы обыскали их лагерь и нашли внушительный тюк консервированного мяса.

Вы получили 30 единиц Мясных Консервов!

Вы получили 10 Ушей Хобгоблинов!

✓ Выданный квест завершён X3 (Повторяющийся): Принести Сырой Еды ○

Малькир, Хошису вознаграждены:

426 XP, 60 репутации с кланом Гринпис, 30 золотых

✓ Выданный квест завершён (Повторяющийся): Принести 10 Ушей Хобгоблинов ○

Малькир, Хошису вознаграждены:

568 XP, репутация: 50, золото:40

– Откуда, чёрт возьми, вы взяли эти десять ушей? – спросил я с нескрываемым удивлением.

Хошису пожала плечами:

– Мы наткнулись на ещё несколько мёртвых хобгоблинов, или вернее то, что от них осталось. Вероятно, они были частью лагеря, который мы обнаружили немногим ранее. Что бы их ни убило, оно не оставило за собой большую часть их тел, но вот их уши почему-то валялись на земле.

Я усмехнулся, осознав, что она говорит о группе, с которой я разобрался.

– И мы подумали, жаль пропадать впустую таким прекрасным ушам, да, сестренка? – ухмыльнулся Малькир. – В любом случае, я рад, что ты сдержал своё слово. С завершением всех этих квестов, у нас теперь есть более 200 золотых, и мы на полпути к дружественной репутации с кланом Гринпис, и... – его лицо засветилось ещё больше, – мы получили достаточно XP, чтобы дважды повысить уровень! Офигеть не встать!

Я поклонился:

– Всегда рад помочь друзьям...

Так они оба уже 8-го уровня... – такими темпами они уже вскоре обойдут меня, даже не вспотев.

Солнце садилось, уже практически скрываясь за горами. Хошису не оставила это без внимания:

– Давай сделаем перерыв, Малькир, мы можем войти завтра утром.

– Ох-х, ладно, – он по-прежнему казался полным адреналина и не особо был рад своему уходу, но тем не менее не перечил.

Я пронаблюдал, как эти двое медленно исчезают из моего поля зрения, выходя из системы, а затем повернулся к своему новому гостю.

– Хотите небольшую экскурсию по нашему поселению? – это была хорошая идея, чтобы занять время, дабы создать определённое доверие, прежде чем приступать к делу. Не нужно торопить события.

Многие игроки не потрудились бы потратить и минуты своего время или хотя бы приложить некоторые усилия, чтобы узнать о НПС через вежливый разговор. Большинство предпочитают просто выполнять квесты, чтобы получать репутацию. Но ещё на раннем этапе я заметил, что НПС были почти такими же умными и отзывчивыми, как настоящие люди. Поиск правильного способа общения с ними часто срабатывал почти так же благоприятно, как и выполнение их квестов. Я использовал это открытие в своих интересах уже много-много раз.

Видеть, что меня считают одним из типов НПС, разговаривающим с другими НПС на равных условиях, как если бы они были настоящими людьми – для меня всё это постепенно становились второй натурой. И знание того, что под каждым НПС пребывал такой же разум, как и Вик, только способствовало этой привычке.

< Пфф, ты всё неправильно понял, босс>, – Вик, пребывающий в форме плаща, вздымился вокруг меня. – < Мы, ВИ, умнее, чем вы, мясные костюмчики.>

Что-то я серьёзно в этом сомневаюсь...

< Да? Ну и какой квадратный корень из 132.25, умник? >

Это не то же самое!

< Продолжай говорить себе это. Кстати, это 11.5 >, – сейчас он звучал ужасно самодовольно, так что я решил проигнорировать его очередной всплеск сарказма.

Сперва я повёл нашего нового гостя по направлению к небольшому озеру в центре поселка, откуда мы могли бы сразу увидеть все постройки клана.

Добравшись туда, я указал на наших двух Рыбаков:

– Это Коби и его приятель, они снабжают нас рыбой.

Гремлин позади меня кивнул в одобрении.

– Я не смею надеяться, что у вас есть какое-нибудь рыболовное снаряжение для обмена? – спросил я с надеждой.

Он покачал головой.

– Прошу прощения, но нет. Однако, в зависимости от того, как мы продолжим, это будет легко устроить.

Удовлетворённый этим ответом, я кивнул в ответ.

– Пойдёмте дальше.

Мы пришли к Кроличьим Угодьям:

– Вот таким вот образом наш местный Животновод снабжает нас каждый день свежим мясом.

Краем глаза я заметил стопку кроличьих шкур рядом с разделочным столом: С каких это пор наш Животновод производит шкуры? – удивился я и быстро проанализировал работника.

Гоблин-рабочий, Женщина (Беременна)

Уровень: 2;

Ф: 1, M: 0, С: 1;

Навыки: Перетаскивание 5, Животноводство 11

Ещё одна? Боже, они размножаются как кролики! – подумал я в тревоге.

Так или иначе, но, похоже, что, достигнув 11-го уровня мастерства, Животновод получила ранг Ученика, и в результате теперь производила шкурки поверх сырого мяса. И это была прекрасная новость, ведь это означало, что у нашего Кожевника теперь будет постоянный запас сырья.

Как раз после этого мы пришли на рабочее место Кожевника. Она сидела на открытой площадке, окружённая деревянными рамами, которые, должно быть, построила сама. Каждая рама имела шкуру, натянутую поперек неё. Кожевник обрабатывала одну из растянутых шкур примитивного вида костяным инструментом. Вокруг были разложены другие инструменты и различное оборудование для дубления, а также аккуратные груды уже готовой кожи.

Следующей на очереди была уже частично построенная Кузница:

– Это будет наша Кузня. После завершения, мы сможем создавать наши собственные инструменты и оружие. А вот и мой управляющий по строительству. Привет, Зубан.

Гремлин в ужасе уставился на нас, когда Зубан с улыбкой на лице подошёл поближе.

– У вас хоб... хоб-гоблин в клане-е? Но-о это же звери-убийцы-ы! Они патрулируют лес-с, убивая всё, что попадётся им на пути-и! Именно поэтому я оказался в темнице, в которой меня-я и нашли ваши друзья-я! Как вы-ы можете позволять та-ак свободно разгуливать одному из них?

Я прищурил глаза.

– Когда-то Зубан действительно был врагом, но я пощадил его, и он поклялся мне в верности. Я полностью ему доверяю. Он – единственная причина, по которой у нас здесь вообще существуют все эти здания.

Иешлимашу не выглядел полностью уверенным в моих словах.

– Я не могу говорить вам, что делать, но для любого рода отношений с моим народом вам сначала нужно будет убедиться, что с хобгоблинами, которые угрожают лесу, разберутся. До тех пор они не будут иметь с вами никаких дел.

Ѵ Вы получили новый квест: Устранить Хобгоблинскую угрозу ○○

Гремлин Иешлимашу хочет, чтобы вы устранили хобгоблинов из леса.

● Тип Квеста: Продвинутый

● Награда: Приобретение торговых отношений с кланом Иешлимашу, 500 XP.

По крайней мере, мы хоть к чему-то пришли.

Затем мы наконец подошли к заключительной части этой небольшой экскурсии в нашем лагере.

– Это Гандорк, – представил я нашего Повара, отметив для себя, что он уже не был таким худым, по сравнению с тем, когда впервые присоединился к нам. – Он один отвечает за нашу еду. Вот, съешьте чего-нибудь, вы должно быть голодны, – я жестом попросил Гандорка передать нашему гостю немного тушеного мяса.

– Неплохо, – признал гремлин, попробовав блюдо. – Но не помешало бы добавить побольше соли, – Гандорк тут же начал краснеть от гнева, словно какой-то рак, разве что пар не валил из его ушей.

Я тактично пресёк дальнейшее развитие событий, пока Гандорк окончательно не вскипел и не взорвался:

– Вне всяких сомнений мы хотели бы больше разнообразия, но боюсь, что наши поставки ограничены. Кстати, Малькир упомянул, что у вас, возможно, есть некоторые рецепты на продажу... – я так и оставил этот вопрос висеть в воздухе.

Утвердительно кивнув, гремлин открыл небольшую сумку на талии. А пока он продолжал рыться внутри, я вдруг заметил, что вся его рука... исчезла из виду. Значит, это был мешок для хранения! Они были невероятно дорогими магическими предметами, способными нести гораздо больше, чем предполагал их внешний вид. Они даже уменьшали вес содержимого внутри. И вот, в конце концов он нашёл, что искал, и вытащил свиток пергамента, вручив его мне. На нём изображался продвинутый рецепт приготовления мяса с грибным соусом. Это было как раз то, чего нам действительно не хватало, чтобы уже хотя бы немного почувствовать себя настоящими гурманами.

Я попытался казаться беззаботным.

– Сколько берёте за рецепты? У меня не так много золота.

Но, казалось, гремлин не был в этом заинтересован. Он был опытным торговцем и сразу же обнаружил мой интерес.

– Меня не интересует золото. Бартер намного лучше. Что вы можете предложить взамен?

Вместо всяких слов я просто привел нашего гостя к любимой куче нашего клана, после чего мы вместе немного порылись в ней. Через несколько минут он наконец выпрямился. Однако, его лицо всё ещё показывало явное выражение незаинтересованности:

– Мне мало пользы от оружия или еды, которая, кажется, является большей частью предметов в этой куче. Яд жуков выглядят интересно, но у вас его не хватает. Что-нибудь ещё есть?

У меня было отчётливое чувство того, что меня обманывают, но я должен был установить с ним хорошие отношения, поэтому, открыв свой личный инвентарь, я показал ему некоторые из более уникальных предметов, которые имелись у меня в наличии.

– Ой, а это что такое! – внезапно его огромные глаза жадно заблестели.

– Что? А, это же просто гриб, который я нашёл возле лавового потока, – я притворился невежей, показывая ему Магмагриб. Благодаря моему навыку Анализа, я знал, что это редкий компонент.

– Ну-у, – сказал он с осторожным видом, – думаю, я могу сделать вам одолжение и снять с вас шесть ещё вот таких вот грибочков. Вместе с ядом жука, разумеется. В итоге этого будет достаточно для обмена на рецепт.

К счастью, это был не первый раз, когда я занимался в игре бизнесом с такими жадными НПС. Отличие в том, что теперь у меня были свои козыри, которые были недоступны для обычных игроков. Используя Чувство Эмоций, одну из редко используемых мной способностей Тёмной Маны, я стал внимательно наблюдать за потоком маны этого маленького гремлина. И прямо сейчас я определенно читал в его структуре стремление к уклончивости и жадности. Да, меня обирали.

– Что ж, это звучит здорово, – сказал я, демонстрируя благодарность. – В конце концов, я нашёл целое поле таких! Так что я всегда могу получить больше, – после этих слов я наблюдал, как его ошеломленное выражение лица стало ещё более жадным. Позволив ему обдумать мои слова несколько секунд, я нанёс ему смертельный удар.

– В последнее время эти грибы всё популярнее и популярнее. Недавно ими заинтересовался ещё один купец. Обещал вернуться и заключить сделку. Взял с меня слово, что предоставлю ему эксклюзивные права на продажу, если его цена меня достаточно удовлетворит, – прервавшись, я посмотрел на поражённое выражение лица гремлина. – Итак, мы остановились на шести грибочках за рецепт, да? Ага, с ядом жуков это означает, что ценник, который вы ставите за один гриб, находится в районе... – в следующий миг цена сошла с моих уст, словно выстрел в кромешной темноте, – семи серебряных?

Я тоже умел блефовать...

Я с большим удовлетворением наблюдал за ним, в то время как он начал заикаться, понимая, что его жадность могла стоить ему гораздо больше в будущих доходах, чем он получил бы сегодня.

– П-подождите! Не... не-е нужно-о так спешить... в конце-е концов-в, мы-ы только начинаем узнавать друг друга-а, да? Я вот что вам скажу: в пользу нашего будущего торгового соглашения, как насчёт одного Магмагриба в обмен на рецепт?

– Ну-у, – я пытался казаться нерешительным, – если вы уверены...

– Да, да, конечно!

– Тогда вы только что заключили сделку, – мы пожали друг другу руки и обменялись товарами.

Рецепт еды: «Приготовленное Мясо с Грибным Соусом»

[Продвинутая Пища]

● Описание: Хорошая, тёплая, сытная еда, полная питательных веществ. И вкус у неё замечательный!

● Инструкции: На 2 порции: 1 сырое мясо, 1 порция грибов, 1 щепотка зелени.

● Эффект I: Мораль +5

● Эффект II: Регенерация HP +5%

Я нахмурился и с нетерпением стал ждать другого системного сообщения. Но ничего так и не появилось: Где мой новый навык Торговца? – потребовал я. – Такого рода хитрая торговля – именно тот тип, который игра должна признать!

< Эм-м... извини, босс >, – вмешался Вик. В его тоне было не слишком-то много жалости. – < Ты – просто гоблин. Ты ведь начал с отрицательных социальных атрибутов, а это означает, что ты не можешь естественным образом приобретать навыки, связанные с социальностью, пока не заполучишь по крайней мере один пункт в нужном тебе атрибуте. >

ЧТО?! – воскликнул я. – Откуда, чёрт возьми, ты взял это правило?

< Э-эм, от черты Гоблиноид? >

Но я его уже прочитал! Там нет ничего такого о социальных навыках!

< Уверен? Ещё как есть, в виде части метаданных. >

Да, Вик, я очень-очень уверен, – я из последних сил пытался контролировать свой темперамент.

< Нууу-у, думаю, что это моя вина, ты ведь знаешь, так много информации нужно отфильтровать. Наверное, оно где-то там потерялось при переводе. Прости, босс. Гхм-м, может быть, рассмотришь вопрос об инвестировании в свой социальный атрибут, хотя бы чуточку? Знаешь, тебе стоит быть немного более общительным. Возможно, это и неплохая идея, ведь ты ментально болен, смекаешь, а? > – захохотал он.

Ха-ха, очень смешно, Вик. Но эта шутка уже устарела.

< Да, да, как скажешь, босс >, – он продолжал маниакально смеяться.

Вик был ещё более невыносим, чем обычно.

Тем временем Иешлимашу в недоумении наблюдал, как я вёл телепатический разговор со своим плащом.

– Извините, я на минутку.

Я подошёл к Гандорку.

– Вот, это продвинутый рецепт еды. Начинай работать над этим, – я резко сунул рецепт ему в руку, всё ещё раздраженный выходками Вика.

Но Гандорк, казалось, не возражал. Он держал этот клочок бумаги, как будто это было большое сокровище.

– Сию секунду, Достопочтенный Тёмный Тотем! – это был один из немногих случаев, когда он проявил ко мне уважение.

Я вернулся обратно к Гремлину:

– Какие у вас планы на данный момент?

Он огляделся:

– Я не могу вернуться, потому что все хобгоблины патрулируют лес. С вашего разрешения, я останусь здесь ненадолго. Вы знаете, если вы построите рынок, это даст торговцам, таким как я, место для проживания и ведения бизнеса. Вы также увидите хороший доход от налогов. Возможно, вы захотите об этом немного подумать.

Я покачал головой:

– Боюсь, у меня нет чертежей рынка. И в любом случае мы немного завалены строительством стандартных зданий.

– Ну, я мог бы предоставить такие чертежи, когда вернусь к своим людям. Но они не будут такими же дешёвыми, как рецепт еды, – корысть снова поблескивала в его глазах.

В то же время Гандорк уже счастливо нарезал на кусочки мясо и грибы. Я наблюдал, как он смешал грибы с некоторыми собранными травами, а затем добавил получившуюся смесь в дымящийся котел с водой.

– Это будет деликатес, – пробормотал он себе под нос.

Гремлин, казалось, согласился. Он тоже наблюдал за приготовлением пищи с явным рвением, отражавшимся на его звероподобном маленьком лице.

Я чувствовал, что на данный момент получил от него столько, сколько мог.

Пришло время для ещё одной попытки в Рунокрафте: Может, есть ещё одна комбинация рун, которую я ещё не рассматривал? – подумал я. – Итак, что будем зачаровывать на этот раз?

Открыв инвентарь, я начал просматривать свои вещи. Мои глаза остановились на Посохе Тотема, который достался мне от ДурДура. Вот это уже был не простой, а магический предмет, хоть и довольно низкого уровня. Он входил в комплект, вместе с килтом и головным убором, и сам по себе давал +20 Очков Маны. Это может быть интересный тестом, дабы увидеть, смогу ли я зачаровать магический предмет.

Держа в руке посох, я открыл режим проектирования. К моей радости, всё отображалось как надо, показывая мне, что он может вместить до четырёх рун. Интересно выглядела и полупрозрачная модель самого посоха. Можно было увидеть синие вены энергии, бегущие в нём: Посмотрим, смогу ли я их увеличить.

Я добавил ‘Ko’ – руну Укрепления, прямо поверх энергетических линий. А затем, запитав руну, я взглянул на результаты. Как и ожидалось, ничего не произошло. Попробуем другой подход. Нарисовав руну связи 'Te’, я попытался подключить её к существующим венам. И... они сошлись, как будто были созданы друг для друга: Вот это прогресс! – взволнованно подумал я, после чего, поспешно соединив руну Те с каждой из таких голубых линий энергии в посохе, я заставил их сойтись в одну точку, а затем добавил к ней руну Ко. В итоге, как и обычно, я активировал руны, используя ману, и на этот раз получил новое уведомление.

Обнаружена схема оружия: TeKo [Улучшенное Зачарование]

Зачаровать Посох Тотема [Улучшенное Зачарование]?

Да / Нет

Эффективность узора: 100%

Маны вложено: 200/200.

Эффект: +12% маны (+2)

Хороший получился эксперимент, хоть и добавленный бонус был довольно незначительным на моём текущем уровне навыков, особенно при использовании на таком довольно низкоуровневом предмете – с другой стороны, это ведь всё равно мне ничего не стоило. За исключением времени, потребовавшегося для создания.

Да, – я мысленно отдал команду.

И режим проектирования тут же закрылся сам по себе. Посох вылетел у меня из рук и завис прямо передо мной. Форма рун, которую я нарисовал, начала выгравировать сама себя на древке посоха яркими золотыми буквами. Как только всё было готово, я взял посох в руки и посмотрел на него с чувством гордости.

Звук удара тарелки о землю заставил меня обернуться.

Иешлимашу стоял и глядел на меня, с изумлением открыв рот, а ноги его были окружены фрагментами тарелки, которую он только что держал в руках.

– Вы...вы-ы знаете-е се-екреты Рунокрафтинга?! – он смотрел на меня с благоговением.

– Эм-м, ну да. А что?

– Но вы всего лишь гоблин! – запротестовал он. – Ваш вид – обычные простодушные животные. Размножается быстрее кроликов и почти так же умны.

Нахмурившись, я пристально посмотрел на него.

Его глаза расширились в испуге, как только он понял, что сказал:

– П-пожалуйста, простите-е меня. Я не хо-отел никого оскорбить. Это просто-о обычное высказывание моего народа-а. О гоблинах у нас, как правило, не очень-то хорошо думают, хотя наш народ считается вашим далеким родственником.

Он уставился на посох, который я держал в руках:

– Даже среди мастеров гремлинов знание рун является редкостью, и лишь немногие специализируются на этом. Так как же вам удалось его выучить?

Я пожал плечами:

– Это просто то, что я сам подобрал для себя, – ответил я и посмотрел на его возмущенное выражение лица. И тут я кое-что понял.

– Подождите минутку, если это так необычно, откуда тогда вы всё это знаете?

– Возможно, я и сам немного в это разбираюсь, – тихо прошептал он, а затем ещё более осторожно добавил. – Обычно у нас это не часть обучения общему искусству, ты в основном учишься исправлять вещи – мирские или магические. Однако мой учитель сам мастерил руны, и я взял у него парочку в рамках своего обучения.

Это привлекло моё внимание:

– Я пытался изучить некоторые новые руны, но их трудно найти. Как насчёт того, чтобы обменяться знаниями? Руна за руну?

Он почесал нос, размышляя.

– Нам запрещено обмениваться такими знаниями с негремлинами. Но... опять же, как вы уже знаете, некоторые из них... Эх-х, ладно, всё же думаю, что нет никакого вреда. Особенно если это означает, что я могу принести новые знания своему народу, хотя... некоторые из старейшин могут быть в ярости...

Он ещё долго размышлял об этом, пока наконец выражение его лица не стало решительным.

– Хорошо, я согласен.

Достав из сумки блокнот, он тщательно его перелистал.

– Я знаю две руны: "Me" – Руна Сдерживания и "Esh" – Руна Огня. Они очень полезны, особенно для меня. Я использую их на своих гранатах. Они добавляют огненный урон ко взрыву, действительно мощный.

Я взволнованно улыбнулся.

– В таком случае руна "Esh" станет хорошим дополнением к моему нынешнему репертуару. Я знаю "Ko" – Руну Укрепления и "Te" – Руну Связи.

Иешлимашу все обдумал, и мы, наконец, согласились обменять его "Esh" на моё "Ко".

Обмен рунами оказался довольно простым делом. Иешлимашу взял небольшую палочку и начал рисовать линии прямо на земле, изображая свою руну. Я сделал так же. А затем:

Вы получили знания о новой Руне: "Esh" (Руна Огня)

Я потёр руки от воодушевления. Это был прогресс!

– Полагаю, вы не сможете достать больше рун? – спросил я с надеждой.

Он покачал головой:

– Это ревностно охраняемая тайна. Для меня было бы почти невозможно получить больше. Единственная причина, по которой я согласился на эту сделку, заключается в том, что руна Огня, "Esh", относительно распространена. К тому же, вы уже знаете некоторые из основных рун, и поверьте, не так много людей, которые имеют даже базовые навыки для их изучения – вот из-за таких совокупностей я и почувствовал, что это был бы приемлемый обмен. Если вы хотите узнать больше, вы можете попытаться найти мастера моего народа, который был бы готов научить вас, хотя я должен вас предупредить – очень маловероятно, что кто-то будет приветствовать гоблина, – он поднял руку в извиняющемся жесте. – Но есть и другой способ. Вы можете разобрать существующие рунокрафтовые элементы и попытаться извлечь из них знания.

– Эх-х, я это уже пробовал! – запротестовал я. – Я нашел рунокрафтовое кольцо, но ничего не смог узнать из него.

– Хм-м... – он обдумывал это некоторое время. – Я не уверен... но, может быть, только мастера Рунокрафта могут это сделать? Или, может, вы просто недостаточно опытны. Возможно, вам следует повысить свой уровень и попробовать еще раз уже после того, как у вас будет лучшее понимание ремесла.

Я застыл, словно поражённый молнией: Почему я об этом не подумал? – было ведь вполне логично, что как только я достигну ранга Ученика в Рунокрафте, то этот вариант станет доступным для меня. Значит, всё, что мне нужно сейчас делать – это просто продолжать оттачивать своё мастерство.

– Спасибо за совет, Иешлимашу.

Я попрощался с гремлином. Впереди у меня было много работы.

Ночь прошла уже половину своей фазы, что не оставляло мне много времени на то, чтобы погриндить Рунокрафт. Я решил пока отложить эксперименты с новой руной. Они заняли бы гораздо больше времени, и даже если бы я открыл новую схему, мой уровень мастерства всё равно остался бы слишком низким, чтобы произвести хоть что-нибудь значительное. Нет, сейчас для шлифовки навыка лучше всего было использовать схемы, которые я уже знал.

Так как у нас в куче всё ещё было три боевых топора, я начал работу именно над ними. Я решил использовать формулу KoTe на каждом имеющемся у нас оружии. Это было простое зачарование с использованием всего двух рун. Увеличение прочности было незначительной, но все же приятной деталью.

Расположившись на открытом воздухе, недалеко от Гандорка, который всё ещё счастливо готовил новое мясо с грибным соусом, я открыл режим проектирования.

Закончил я зачаровывать три топора уже только утром, но зато был неплохо вознагражден за свои усилия.

Навык Рунокрафт достиг 6-го уровня!

Зачарование топоров способствовало развитию навыка, хотя и не так сильно, как открытие новых формул. Это был утомительный и трудоемкий процесс – правильное начертание руны Связи на каждом из элементов, и так снова и снова. Мне оставалось лишь надеяться, что у меня в поселении достаточно оружия, чтобы стать Учеником.

Когда я наконец закончил и огляделся вокруг, я заметил, что Гандорку удалось приготовить небольшую партию новой продвинутой пищи. Недостаточно, чтобы вызвать нового продвинутого работника, но практика имела дополнительное преимущество в ускорении развития его навыка приготовления пищи, которое в настоящее время задержалось на 10-ом уровне.

Дневной свет становился всё ярче, ночной бафф уже сошёл на нет. Пришло время прерваться.

А потому, как и обычно, усталый, я вошёл в свой дом, свернулся калачиком рядом с Тикой и заснул крепким сном...

\*\*\*

Я проснулся, чувствуя оптимизм и жажду до новых свершений.

Учитывая события прошлой ночи, я с нетерпением ждал стабильных поставок продвинутой еды.

Наконец у нас будет возможность регулярно привлекать работников более высокого уровня и действительно ускорить развитие поселения.

Я осторожно выскользнул из-под спящей Тики. Она вяло отвернулась от меня, представляя прекрасный вид на её стройную спину. Я знал, что глазею, но на этот раз всё же побаловал себя несколькими минутами безмятежности. Однако затем, определив свой дальнейший маршрут направлением взгляда, я спокойно вышел из дома.

Был поздний вечер, и даже несмотря на то, что солнце всё ещё стояло над горизонтом, а рабочие только-только начинали просыпаться, я мог отчетливо слышать, что кто-то стучит по металлу. Заинтересовавшись, я пошёл навстречу источнику шума. И неожиданно нашёл там Малькира, сидящего за валуном. Он долбил небольшим молотком свой несколько помятый топор.

Как только я подошёл ближе, здоровяк перевел на меня взгляд:

– О, это ты. Чувак, я тут пытаюсь починить своё оружие. Проклятая штука уже потеряла почти половину своей прочности.

– И как успехи? – мне было любопытно узнать.

Он прищурился, внимательно осматривая видимую вмятину на топоре:

– Ну, я бил по нему в течение нескольких минут и восстановил всего несколько очков, но затем я получил системное сообщение о том, что мне нужно достичь ранга Ученика, чтобы исправить предмет этого класса. А, ну и навык Кузнечного дела заодно получил.

– Так... тогда почему ты продолжаешь стучать по топору?

Нахмурившись, он снова посмотрел на топор:

– Ну а что ещё я могу сделать, чтобы поднять Кузнечное дело?! Я имею в виду, что-то не видно тут надлежащей Кузницы и наковальни, которые я мог бы использовать для работы, верно?

Я быстро открыл свой интерфейс строительства, проверяя ход строительства Кузницы. Как и планировалось, она будет завершена уже сегодня.

Посмотрев на Малькира, я улыбнулся:

– К тому времени, когда вы залогинитесь завтра, всё будет.

Здоровяк в шоке уставился на меня.

– И ты сможешь использовать её, – добавил я, – я даже снабжу тебя рудой, необходимой для начала работы.

Его шокированный вид изменился на подозрительный:

– И взамен…

– Взамен, – признался я, – ты предложишь свои кузнечные услуги – бесплатно. Я в любом случае планирую призвать себе Кузнеца, но он будет ограничен 12-ым уровнем навыка. Как игрок, ты должен легко превзойти его.

– Я не знаю, мужик, мне не очень-то нравится идея трудиться весь день в Кузнице для других.

Я покачал головой:

– Это не так. Мой Кузнец будет в состоянии позаботиться о большинстве нужд поселения: инструменты, простое оружие и тому подобное. То, что я предлагаю, это то, что в определенный момент ты создашь для меня кое-что особенное. И, конечно, я поставлю все необходимые компоненты.

Он задумался на мгновение:

– Я согласен выполнить бесплатно три таких специальных заказа.

– Пять, – возразил я

– Четыре.

– Договорились! – мы ударили по рукам.

Я скрыл свою улыбку. Для меня это была отличная сделка. Как игрок и авантюрист, Малькир получит Кузнечные уровни намного быстрее, чем любой другой НПС. Это даст мне доступ к высокоуровневым предметам, которые мои гоблины никогда бы не смогли изготовить самостоятельно. Хорошая сделка, которая, как и квесты, которые я предоставил близнецам, в основном ничего мне не стоила.

– Возможно, ты захочешь пойти на строительную площадку Кузницы, – предложил я. – Последняя часть работ требует использования самой кузни для выплавки достаточного количества металла, чтобы построить наковальню. Этот процесс наверняка поможет увеличить твои собственные навыки.

– Здравая идея, – он поднялся на ноги, – спасибо, чувак, ты только что сэкономил мне кучу времени.

– Удачи там, – я смотрел, как он уходит, с юмором про себя думая. – Как и ты мне.

Немного позже, направляясь к очагу приготовления пищи, я увидел, как шесть воинов шли одним строем в направлении леса. Я и совсем забыл, что приказал всем воинам вырубать деревья, чтобы увеличить производство.

У каждого был топор на плече. На мгновение это зрелище напомнило мне очередь из семи гномов из Белоснежки, и я громко рассмеялся. Такие неприглядные гоблины напугали бы Белоснежку до смерти, если бы она столкнулась с ними вместо гномов.

Я подошёл к Гандорку. Он усердно раздавал ежедневную еду рабочим, не спуская глаз с кастрюли, кипящей над огнем.

– Я едва могу работать в таких условиях! – взорвался он, когда я потянулся за едой. – Здесь не хватает источника тепла, горшки имеют трещины, да ещё и накормить надо всех, пока готовлю вашу продвинутую пищу – всё это только тормозит меня! Мне нужна нормальная кухня!

Я указал на каркас наполовину достроенной Столовой:

– Еще несколько дней и ты получишь свою кухню. А что насчёт моей продвинутой еды?

Он покачал головой:

– Как я уже и сказал, это место совсем нельзя назвать идеальными условиями для приготовления чего-то столь деликатного. Вчера мне удалось приготовить десять порций, я даже смог сэкономить несколько плохих партий, которые затем просто бросил в ежедневное рагу, – он лукаво усмехнулся.

Мне вдруг снова пришло в голову то, что хотя он и выглядел всё ещё тощим, но это был уже далеко не тот скелетоподобный гоблин, когда я впервые призвал его. Он определенно получал свою долю еды.

– Продолжай, – твёрдо сказал я, – дай мне знать, когда у нас будет 20 единиц.

– Но…

– Выполняй! – я строго посмотрел на него.

– Да, Тёмный Тотем...

Получив свою порцию, я решил прогуляться, пока ел.

Первым на мои глаза попался Врик, сидящий у озера, рядом с нашим Кожевником, в окружении крепких кусков кожи.

Однако, пока я разглядывал этих двоих, в это же время мимо меня прошла Тика, в мимолетной ласке коснувшись моей руки, чтобы затем как ни в чём не бывало продолжить свой путь. Это было приятно. Я обернулся, чтобы взглянуть... как она уходит. Ох-х, хоть сознательно она и не пыталась быть соблазнительной, но её уверенная походка была заманчивым зрелищем.

Прояснив свой разум легкой встряской головы, я подошёл к Врику, чтобы посмотреть, что именно он делает.

Прижимая к ноге кусок обработанной кожи, он измерял длину, держа при этом во рту маленький нож.

– Чем ты тут занимаешься?

– Я пытаюсь создать кожаные доспехи. Но это трудно без надлежащих инструментов. Мне нужен надлежащий скос, желоб и нож получше для резки кожи. Кроме того, рабочий стол также не был бы лишним.

– А так, вообще никакого прогресса? – я был разочарован, так как после того, как столкнулся с группами хобгоблинов и узнал их планы, я осознал, что создание брони для моих собственных воинов теперь было более высоким приоритетом.

– Некоторый, – признался он, – вот, взгляните.

Он вручил мне прямоугольный кусок кожи с двумя большими отверстиями.

Я протянул его перед собой, пытаясь понять, что это такое.

– Что это?

– Это жилет, – ответил он несколько обиженно. – Примерьте его.

Пожав плечами, я просунул руку сначала в одно отверстие, затем в другое и наконец натянул весь этот кусок кожи на спину. Удивительно, но он точно соответствовал моему размеру. На нём вообще не было пуговиц, поэтому он просто висел открытым спереди.

Примитивный Кожаный Жилет

[раса монстров]

Описание: Кусок кожи, который перебрасывается через спину, может заблокировать удар тупого лезвия.

Тип: Броня [Туловище].

Ранг: Примитивный

Прочность: 14 /14

Броня: 2

Хотя его качество и было ужасным, но это уже лучше, чем та изодранная рубашка, до сего момента покрывавшая мой торс, поэтому я решил сохранить его. И вот, теперь мой рейтинг брони достигал колоссальные девять баллов! Невероятно... низко, как для игрока моего уровня.

– Хорошая работа, Врик, – ободряюще сказал я. – Продолжай тренироваться, а я посмотрю, что можно сделать, дабы устроить тебе надлежащую мастерскую.

– Благодарю, Тёмный Тотем, – серьезно кивнул он.

Следующей остановкой на моём маршруте была строящаяся Кузница. Мне было любопытно увидеть прогресс собственными глазами.

Она располагалась вдали от центра, ближе к скалам долины, где находились рудные жилы. Я был рад видеть, что строительство этого каменного сооружения близится к своему завершению. Постройка имела три крепкие каменные стены, образующие открытый прямоугольник. Внутренняя часть будущей большой каменной Кузни была уже практически готова. В строительстве использовались лавовые кирпичи, оставшиеся от постройки Храма: Вероятно, потому что они крепче, чем стандартный известняк, – подумал я.

Крыша также пребывала в последней фазе строительства. Как раз сейчас Баргуш клал на неё специально заготовленные части брёвен, выравнивая и уплотняя их.

Как и ожидалось, Малькир был уже на месте, разжигая Кузню и готовя небольшой стек сырой руды для выплавки.

Я проверил прогресс строительства через интерфейс: 232 / 250 BP.

Ещё немного.

Я знал, что начну терять терпение, если просто буду стоять и смотреть, как они работают, так что я пошёл осмотреть близлежащую Каменоломню. Каменщик усердно трудилась и уже сложила дюжину кирпичей в аккуратную кучу рядом с собой. Удивительно, но там была и Губа, она зачем-то возилась с обломками камней.

– Что вы здесь делаете? – я приблизился к ней.

Старуха недовольно взглянула на меня:

– Хмпф-ф, этхо снхова тхы. Лхучше бы тхебе не застхавлять менхя снхова гхотовить!

– Я бы и не мечтал о таком, – я покорно поднял руки.

– Хмпф, – вновь буркнула она. – Я нхашла здхесь нескхолько мхесторождений схеры, поэтхому я прховерхяю, мхожно лхи их очхистить. Это кхажется мнхогообещхающим, вхедь я мхогу испхользовхать её в нхекоторхых из мохих рхецептов Химикха. Нхо тебхе пхонадобхится Пхерерабхотчик, чтобы обхеспечить мхеня беспхеребхойными пхоставкхами. Вхо всхяком случхае, у мхеня есть пхять пхорций схеры, на дханный момент этхого должно хвхатить.

Это заинтересовало меня.

– И что вы можете сделать с ней?

– Нхичего! – она грозно положила руки на бедра. – Нхичего, покха я не пхолучу свхою Химическую Лабораторию, тхы, безмхозглый юнхец!

– Что вы сможете сделать, когда у вас появится лаборатория? – уточнил я.

– Хмпф, – фыркнула она. – Нхестхабильнхую химхическую рхеакцию. Или вырхажаясь слховами, кхоторые ты тхочно поймхёшь – штуку, кхоторая дхелает "БУМ".

– Взрывчатка? – это было бы потрясающе. Стоит начать думать о строительстве Химической Лаборатории.

Поднявшись на ноги, она стряхнула весь мусор со своей одежды:

– Дха. Взрхывчатые вхещества. А тхеперь идхи и прхиставай к кхому-нхибудь ещё, – что-то бормоча про себя в раздражении, она покинула Каменоломню.

Казалось, теперь всё в моём поселении было в порядке: Пришло время заняться рунокрафтингом, – заключил я и вернулся в лагерь, чтобы найти больше предметов для зачарования. К моему огорчению, я понял, что у нас был всего один запасной кинжал. Не очень хорошо. Пройдя через зону, где воины механически рубили деревья, я взял их топоры и обменял на три зачарованных мною вчера, после чего вернулся обратно в свой дом.

С удовольствием сев на новую табуретку, которую мне подарили близнецы, я разложил на маленьком столике предметы для зачарования: кинжал, три боевых топора и две сабли, которые висели на одной из стен моего дома. Хрустнув костяшками пальцев, я приступил к работе.

Через несколько часов, когда я как раз заканчивал зачаровывать третье оружие, передо мной появилось долгожданное системное сообщение.

В ваше поселение добавлено новое Здание: Кузница

Давно пора! – подумал я в удовлетворении и снова обратил внимание на предмет в своей руке, продолжив его зачарование.

Ночь приближалась к концу, когда я наконец закончил пятое изделие. За это время я поднял навык Рунокрафта на два балла, остановившись на 8-ом уровне. Закончив на сегодня, я встал на ноги и потянулся, а затем пошёл в направлении новой Кузницы.

Даже с такого, довольно приличного расстояния, я уже слышал, как по округе раздается молот Малькира.

Трёхстенная планировка Кузницы обеспечивала чёткое представление о её интерьере, а также позволяла легко проветривать это место, что отводило часть тепла, выделяемого при работе. Внутри находилась грубо сделанная наковальня, которую в настоящий момент и использовал Малькир, весело колотя по куску металла.

Над утёсами показался утренний свет, ночь окончательно отступила.

– Я вижу, ты решил остаться, – сказал я великану.

Тот усмехнулся:

– Верно подумал. Знаешь, я не так уж и возражаю против темноты, когда мне не нужно бродить в ней и натыкаться на деревья. Растяжение времени в значительной степени позволяет мне оставаться на ногах и работать в течение нескольких дней, прежде чем устать в реальности. На самом деле это довольно круто.

– Итак, как тебе новая Кузница? – я улыбнулся ему.

– Неплохо, – он оглянулся, – немного грубовато, конечно. Наковальня сделана главным образом из олова и меди, что придаёт ей эффект мягкости, как у самой меди – мягко говоря, это не самое оптимальное, с чем мне доводилось работать. Нам понадобится железо, чтобы её улучшить.

– Но всё равно работоспособна, не так ли? – я хотел убедиться в этом.

– О, да, пойдёт для создания простых инструментов. Я уже повысил свой навык Кузнечного Дела на целых два пункта, просто помогая выплавить достаточное количество руды для этого, – глядя на его окружение, мне казалось, что он претендует на право собственности на это место. Такое безмятежное выражение сейчас было на его лице.

– Мне здесь очень нравится. Я никогда не помогал строить что-либо с такого вот базового уровня. Это дает очень реальное чувство... удовлетворения. Я останусь здесь ещё ненадолго, попрактикуюсь в Кузнечном Деле.

– Хорошо. Наслаждайся, если тебе будет что-нибудь нужно, просто спроси, – я повернулся, чтобы уйти.

– Подожди, есть ещё кое-что.

Я снова взглянул на него.

Здоровяк ухмыльнулся:

– Я хочу выполнить ещё один квест.

Затем, потянувшись куда-то за наковальню, он достал завернутый в меха предмет. Он ещё раз проницательно улыбнулся мне, после чего медленно убрал меха с неизвестного объекта. А там... там лежала совершенно новая кирка!

Примитивная Бронзовая Кирка

Описание: Простая кирка, сделанная из бронзы, не очень прочная, но исправная.

Тип: Инструмент

Ранг: Примитивный

Прочность: 10 /10

✓ Выданный квест завершён: Принести Кирку ○

Малькир, Хошису вознаграждены:

284 XP, 20 репутации с кланом Гринпис, 10 золотых

Навык Выдающий Квесты достиг 10-го уровня!

На самом деле, в этот миг я даже почувствовал, что меня немного колбасит. Никогда бы не подумал, что такая простая и дешёвая вещь вызовет у меня такой эмоциональный ажиотаж. Я наконец-то получил новую кирку! Теперь можно было вернуть Шахтера на своё законное место и призвать нового Каменщика. Что ж, не будем терять времени!

– Б-большое спасибо, мужик, это... это много значит для меня, – хрипло сказал я.

Он удивился моей реакции, но пожал плечами.

– Нет проблем, рад помочь. Всегда. Мне нравятся твои награды за квесты.

Я слабо улыбнулся ему в ответ, и, всё ещё держа кирку в руке, произнёс:

– Отнеси её Шахтёру, самое время ему вернуться к работе. Скажи ему, пусть начинает добывать железо.

– Я тебе не мальчик на побегушках! – недоверчиво ответил Малькир, – я думал, мы поняли друг друга.

Я покачал головой:

– Это я не тебе.

– Тогда... – а в следующий миг челюсть Малькира резко отвисла, когда мой фиолетовый плащ вдруг стёк с меня, достигнув своим щупальцем моей руки, чтобы взять оттуда кирку. Оставшаяся часть плаща тут же начала формироваться в ноги Вика, затем и в его туловище, пока он наконец не предстал перед нами в своей форме гоблина.

– СВЯТАЯ ДЕВА МАРИЯ! – воскликнул Малькир. – Твой плащ просто взял и превратился в этого чёртового фиолетового гоблина!

– О, это Вик, мой компаньон, – сказал я "слегка" удивленному человеку перед собой. – Вик, это Малькир. Малькир, Вик. Как видишь, ритуальное жертвоприношение не причинило ему вреда.

Взяв кирку и что-то бормоча себе под нос, Вик бросил напоследок грозный взгляд в мою сторону, прежде чем уйти:

– Снова обращается со мной, как с его проклятым мальчиком на побегушках…

– Чувак, ты полон сюрпризов. Подожди, пока Хошису не услышит об этом!

Попрощавшись с ним, я покинул Кузницу. Пришло время призвать своего собственного Кузнеца, чтобы тот постучал по металлу: Где там мой Повар?

– Я как раз собирался идти искать вас, – сообщил мне Гандорк, как только я нашёл его. – Я только что закончил с продвинутой едой, 20 штук готовы.

– Хорошо, отнеси пожалуйста приготовленное и ещё 30 единиц Базовой пищи в Хижину Производителя, – гоблины ремесленного типа стоили столько же, сколько и продвинутые рабочие.

Открыв интерфейс, я впервые выбрал Базового Ремесленника\* – Кузнеца, а затем нажал подтвердить.

Хижина Производителя снова начала визжать и рычать, но на это раз и вовсе своим самым тревожным образом: Какой псих-геймдизайнер игр тратит время на разработку такого широкого спектра тревожных звуков? – поинтересовался я.

Несколько мгновений спустя здание "выплюнуло" моего свежеиспеченного Кузнеца. Гоблин был полностью чёрным. Даже больше, чем просто стандартный тёмный цвет моих гоблинов. Уверенно оглядываясь по сторонам, он стоял там какое-то время, прежде чем заметить меня.

Подойдя ближе, он склонил голову и сказал:

– Приветствую вас, наш Великий Тёмный Тотем. Пусть огонь всегда течёт в ваших венах и сжигает ваших врагов.

– Эм-м, ну привет, – будучи немного отвлечённым формальностью в его тоне, я использовал на нём Анализ.

Барзель, Гоблин-Ремесленник

Уровень: 1;

HP: 20; MP: 10;

Ф: 2, М: 0, С: -1;

Навыки: Кузнец 1

Так, ещё один гоблин, посеянный ВИ! Я сразу заметил, что у него не было той "Небоевой" черты, которая автоматически присваивалась всем другим работникам: Это хорошо.

Открыв энергетический интерфейс, я вложил 50 EP, чтобы поднять его на второй уровень, после чего протянул ему руку в знак приветствия.

– Добро пожаловать в клан Гринпис, – поприветствовал я его. – Мы с нетерпением ждали твоего прибытия.

Чтобы не терять времени, я решил сразу же передать ему навык Везучего Засранца.

Он смотрел на световое шоу передачи навыка с некоторым очарованием, прежде чем спросил:

– Когда я могу приступить к работе?

– Немедленно, – ответил я. – Мы трудимся по ночам, так что у тебя есть около часа, прежде чем рабочий день закончится.

Я указал в сторону Кузницы:

– Вот где ты будешь работать. Там ты найдешь Малькира, он твой соратник, поэтому выказывай ему уважение. Начни с выплавки руды, которая у нас имеется, в слитки. Нам понадобится много инструментов.

Он почтительно поклонился:

– В один момент, Тёмный Тотем.

Смотря, как он уходит, я глубоко зевнул. В отличие от Малькира, который мог спокойно работать сутками, учитывая его реальный временной поток, я был синхронизирован с ускоренными внутриигровыми дневными циклами и соответственно им уставал. Такая продолжительная жизнь в игре определённо накладывала свой отпечаток.

И вот так, полностью удовлетворённый, я направился к себе домой, чтобы поспать.

Сегодня был хороший день...

Ремесленник может иногда чередоваться с Крафтером. Прим. Пер.\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 25(НЕO)**

Часть 25 – Еда Имеет Значение

Это был поздний день, время, когда я уже давно должен был встать. Но я всё ещё валялся в постели, словно измученная муха.

Вчера был по-настоящему долгий и бессонный отрезок времени. Тика становилась всё более и более уверенной в нашей с ней "сонной" договоренности. После того, как мы легли спать, она всё ещё... бодрствовала в течение некоторого времени. И, надо сказать – была очень активной. Она непрерывно и искусно извивалась в моих руках, потягиваясь и как бы случайно задевала мои "нижние области", не забывая при этом периодически облизывать моё лицо. Хотя это и было весело, я изо всех сил старался сдерживать себя на фоне её попыток получить "гоблин-кайф". Прошло много времени с тех пор, как я в последний раз сражался с таким решительным гоблином-врагом. Я никогда и не подозревал, что такая вот застенчивая гоблинесса может быть такой смелой. И такой... чертовски... просто чертовски игривой.

Это было трудно, но я всё равно вёл себя сдержанно. В конце концов всё закончилось тем, что я крепко обнял её медвежьей хваткой, удерживая шалунью до тех пор, пока она наконец не уснула.

Когда же я проснулся на следующий день, то всё ещё ощущал остатки адреналина, несущегося через меня – это заставляло меня выглядеть немного ошеломлённым от недостатка сна.

После этого, неохотно заставив себя встать с постели, я побрёл через всё поселение в направлении к озеру. Прошло уже некоторое время с тех пор, как я в последний раз плавал, но сейчас холодная вода была именно тем, что мне было нужно, чтобы окончательно проснуться. А заодно и "охладиться"...

Уже немного позже после этого, всё ещё дрожа от прохладной воды озера, я присоединился к моим соклановцам вокруг огня, чтобы согреться и позавтракать.

На этот раз Гандорк превзошёл самого себя: кусочки жареного мяса, грибы на гриле и травяной соус – всё было просто восхитительно. Со всей этой дополнительной работой, которой я его нагрузил, его навык готовки быстро прогрессировал.

Тем временем завтрак у костра был в самом разгаре. Я был удивлен, увидев, как Иешлимашу и Зубан ведут между собой оживлённую дискуссию – видимо, Иеши всё-таки перешагнул через свои подозрения. А пока они разговаривали, можно было заметить, как пара маленьких гоблинят весело бегали вокруг них.

Стоп, что? С каких это пор у нас здесь молодежь? Они ведь были детьми ещё неделю назад!

Я проанализировал их:

Гоблин, мальчик

Уровень: 1;

HP: 6, MP: 5;

Ф: 1, М: 0, С: -1;

Черты: Кормовой

Гоблин, мальчик

Уровень: 1;

HP: 6, MP: 5;

Ф: 1, М: 0, С: -1;

Черты: Кормовой

Что ж, хотя они всё ещё были маленькими, всего 1-го уровня, это уже означало, что эти дети являлись полностью функционирующими единицами прямо сейчас. Они были перечислены просто как гоблины – самый низкий ранг в иерархии нашей расы. Конечно, они были немного меньше, чем воины или даже рабочие, но зато теперь считались полностью взрослыми. Вся их цель состояла в том, чтобы служить лёгким для убийства кормом для игроков 1-го уровня – просто выследи и получи опыт. У них не было ни навыков работы, ни каких-либо боевых навыков. Даже черта у них называлась соответственно: Кормовой.

Черта: Кормовой

Наименее умный из этого вида. Не поддается обучению. Может понимать и выполнять только простые команды (до трёх слов).

Не может получать новые навыки.

Уровень не повышается.

Ежедневное содержание - ½ от нормального количества.

На 40% уменьшенное здоровье.

Господи! По крайней мере, стоимость содержания этих "Дуракоблинов" была снижена. Насколько мне было известно, большинство гоблинских кланов щеголяли именно такими низкоуровневыми мобами. Они обеспечили первую линию обороны от странствующих авантюристов. В благоприятных обстоятельствах двое из них даже могли представлять собой некоторую проблему для игрока 1-го уровня.

На самом деле, у меня был вариант их призыва в интерфейсе Хижины Производителя: они стоили всего 20 ед. базовой пищи. Теоретически я мог бы вызвать штук двадцать вот таких вот шалопаев прямо сейчас, но это было бы огромной, а самое главное пустой тратой ресурсов. Двадцать, вероятно, даже могли бы сокрушить стандартный патруль хобгоблинов – четыре или пять воинов, но Дуракоблины всё равно понесли бы тяжёлые потери, и в конце концов от такой вот кучи осталась бы лишь горстка. Нет, если я хочу построить боевую силу, с которой будут считаться, то нужно делать это правильно: только гоблины-воины или даже лучше – и так до конца.

И тем не менее, даже из этих дурачков можно было извлечь выгоду.

– Значит так, идите по лесной тропинке, пока не дойдёте до поляны с одинокой хижиной. Охраняйте её ценой своей жизни, – я собирался использовать их, чтобы добавить немного больше правдоподобия к моей хижине-приманке.

Однако в ответ они просто тупо уставились на меня, слегка наклонив головы: Верно, не более трёх слов... – вспомнил я. – Врик, – позвал я своего лейтенанта, который ел рядом.

– Да, Тёмный Тотем?

– Отведи этих двух к старой Хижине Вождя. Скажи им, чтобы охраняли её, а также дай им дубинки или хотя бы какие-нибудь заострённые палки в качестве оружия. И убедись, что кто-нибудь ежедневно будет доставлять им еду.

Это определённо должно помочь усилить обман. Если бы игроки нашли такую захудалую Хижину Вождя, охраняемую какими-то двумя кормовыми гоблинами, они бы наверняка предположили, что вокруг нет ничего интересного или ценного. Надеюсь, этого будет достаточно, чтобы отговорить их от дальнейшей разведки долины.

Оставив Врика выполнять мои приказы, я вернулся к трапезе.

Что ж, такое размножение гоблинов оказалось для меня в некоторой степени неожиданностью: Отныне мне нужно как можно больше узнать об этих вещах, – оглядевшись вокруг, я вдруг понял, что моё намерение быть более осведомлённым в таких вещах не хило так запоздало. Куда бы я ни посмотрел, у самок гоблинов были явные признаки беременности. У пяти из них, и это только тех, кого я видел, но не суть. Я недоверчиво покачал головой. Похоже, поговорка о том, что гоблины размножаются быстрее кроликов, была недалеко от истины.

Ну, по крайней мере, они прекрасно справляются и без моего руководства, – усмехнувшись, я продолжил свою трапезу, наслаждаясь этими удивительными новыми ароматами.

– Эй, Гандорк, – проговорил я вслух поверх шума и гогота обедающих гоблинов, – хорошая работа с завтраком!

Он посмотрел на меня, явно довольный моей похвалой:

– Спасибо, я только что достиг Ученического ранга и хотел попробовать что-то новое. Теперь, если бы у меня была надлежащая кухня, я действительно мог бы творить чудеса... – он специально оставил этот вопрос открытым. Вот нахал.

Однако, несмотря на его дерзость, была и хорошая новость. Достижение ранга Ученика означало, что приготовление пищи будет идти намного быстрее, и с меньшим количеством неудач.

Что в свою очередь означало, что я достиг своей первой стратегической цели! Мне удалось создать поселение и обеспечить надёжное снабжение продовольствием. Широко улыбнувшись, я торжествующе огляделся, предвкушая восхищенные взгляды моих гоблинов. А мои гоблины... мои гоблины продолжали есть, не обращая на меня внимания.

– Глупые гоблины, – пробормотал я себе под нос, почувствовав себя немного удрученным.

Пришло время обдумать мой следующий шаг.

Долгосрочным планом было, конечно, строительство большого и процветающего города. С неприступной обороной и мощной силой, которая поддержит мой рост в ранге босса: Так какие же предцели более насущны?

В настоящее время у меня была большая такая "стопка" еды, достаточная, чтобы призвать значительную боевую силу или дюжину новых рабочих: Но каков наилучший курс для продвижения моей общей стратегии? Как я должен распорядиться своими ресурсами дальше?

Кузница была закончена, и Столовая, вероятно, будет завершена уже завтра. Чтобы добраться до 2-ой Категории Босса, мне нужно было два здания с рангом Ученика, так что сейчас мне предстояло решить, какое будет следующим. Сперва я было подумал о том, чтобы построить Мастерскую, она обеспечит рабочее место для всех моих ремесленников, что позволит им более эффективно наращивать товарооборот. К тому же, выделенное здание и так будет полезно, так как оно всё равно потребуется для ремесленников более высоких уровней. И ещё, базовые инструменты и детали, произведённые в мастерской, были бы огромным улучшением по сравнению с тем грубо сделанным и примитивным барахлом, которые у нас были прямо сейчас.

Но нужно быть объективным: Каким образом Мастерская принесёт нам пользу? – крафт ради крафта не был полезен в данном контексте. Не имело значения, что мы могли бы вооружить армию, если бы у нас её не было, или создать огромный запас товаров, если бы у нас не было доступа к рынку для их продажи.

Нет. Что я точно должен был сделать, так это укрепить свои права в этих землях. Я не могу вечно прятаться в этой долине. Угроза хобгоблинов должна быть решена, и мне придётся подготовиться к тому, когда нас в конечном итоге обнаружат другие игроки. Это означало, что был только один вариант. Мне нужно было создать значительную боевую силу. Мне нужна была... армия.

Такое мышление было бы чуждо нормальному игроку, который больше привык атаковать города монстров, чем защищать их. Тем не менее, моя монструозность имела свои преимущества. И самым очевидным было – Хижина Производителя. Несмотря на то, что прямо сейчас я использовал её в относительно небольших масштабах, возможность мгновенно призвать новые войска давала нам огромный потенциал для роста. Так что моей ближайшей целью будет вербовка новых воинов, а также их обучение у Врика его навыкам. Однако, такой приток гоблинов, вероятно, ещё больше снизит мораль, опять же, из-за отсутствия жилья.... Жаль, конечно, но я всё ещё не мог позволить себе инвестировать средства в строительство домов для клана...

А вот воинов можно было бы разместить в Казармах. Однако Зубану потребуется много времени, чтобы исследовать эти чертежи. Поэтому для начала мне нужно будет нанять Исследователя, чтобы ускорить этот процесс.

Так, другая проблема заключалась в том, что для того, чтобы соответствовать или даже опережать строительные требования, все шесть моих воинов были назначены на рубку деревьев на целый рабочий день. Если я хочу, чтобы они тренировались и занимались именно воинским делом, то мне придётся прекратить использовать их в качестве Лесорубов. Вместо этого я мог бы призвать ещё парочку новых Лесорубов, но лучше всего, конечно, было бы построить Лесопилку. В настоящее время один Лесоруб может вырубать около пяти деревьев в день, а другой – раскалывать такое же количество получившихся брёвен, производя около десяти единиц пиломатериалов. Лесопилка же сможет удвоить это количество, позволив делать из одного бревна уже четыре единицы качественных пиломатериалов. Таким образом, один Лесоруб и один рабочий на Лесопилке производили бы более 20 штук древесины в день, что в настоящее время требует совместных усилий восьми гоблинов. Кроме того, Лесопилка была зданием Ученического ранга, так что, введя её в эксплуатацию, это будет уже второе здание ранга Ученика в поселении, отвечающее моими требованиям, чтобы перейти к следующей Категории Босса.

К тому же, мы также сможем использовать часть возросшего производства древесины для строительства жилья. Я уже проверил интерфейс. Даже без вклада Зубана, так как он был занят исследованиями Казарм, Строители генерировали 77 BP в день: А ведь я могу вложить эти Очки Строительства в создание Хижин для моих гоблинов... – я задумался над этой идеей. Каждая Хижина, которая сама по себе уже была достойным и качественным жильем, могла вместить двух гоблинов и стоила 50 BP. На данный момент у меня было около двух десятков гоблинов без дома. Для того, чтобы у всех была крыша над головой, мне пришлось бы построить 12 таких домов, а это означало, что мои Строители должны были бы работать исключительно над строительством Хижин в течение восьми дней. Я по-прежнему считал, что инвестиции в нашу инфраструктуру сейчас важнее, а восемь дней – это просто слишком большая задержка со строительством более приоритетных зданий. К тому же, на данный момент у нас были различные бонусы, которые сводили на нет штрафы за мораль от отсутствия жилья. Кроме того, я хотел бы построить для них Домики, а не простые Хижины. Они стоили примерно на 50% больше в плане ресурсов и BP, но зато обеспечивали дополнительный бонус +5 к морали. Такая цель может занять больше времени, но как только я это сделаю, это будет лучшим выбором.

– Зубан, – я подошел к своему бригадиру, который всё ещё был занят завтраком. – Давай построим Лесопилку.

Хобгоблин взглянул на меня через тарелку и кивнул:

– Было бы разумно, древесина начинает становиться проблемой. Даже вот сейчас – воины рубят деревья, а строительство Столовой всё равно затягивается.

– Это именно то, о чём я подумал. Построим её рядом с текущим участком лесозаготовок.

– Очень хорошо, – он поднялся на ноги. – Ещё для Лесопилки понадобится большая дисковая пила, что не должно быть проблемой для нашей новой Кузницы. Вам следует поручить Барзелю, чтобы тот начал ковать её как можно скорее, чтобы у него было достаточно времени. Если я правильно помню, для работы ему понадобится 10 единиц железа.

– Спасибо за подсказку, Зубан. Сделаем, – сказал я, но, как только уже развернулся, чтобы уйти, вспомнил еще кое-что. – О, и ещё одна вещь, я найму Исследователя, чтобы помочь тебе с чертежами для Казарм, так что держи его в ежовых рукавицах.

– Конечно, Тёмный Тотем, – он почтительно склонил голову.

Распрощавшись с Зубаном, я подошёл к своему занятому повару:

– Гандорк, время показать, на что ты способен со своим новым рангом Ученика. Начинай готовить столько продвинутой пищи, сколько сможешь.

Прежде чем ответить, сперва он мрачно оглядел свою несчастную кухню, но затем всё же собрался с силами:

– Да... Тёмный Тотем.

Удовлетворенно кивнув, я продолжил свой путь.

Дойдя до Кузницы, я увидел, как Малькир без устали стучит молотом по наковальне, мастеря какой-то инструмент. В то же время Барзель, мой новый гоблинский Кузнец, занят переплавкой руды в слитки. Судя по всему, он уже практически закончил переработку всего нашего запаса руды.

– Не говори мне, что ты работал всю ночь? – спросил я Малькира, подходя к нему.

– О, привет, – здоровяк опустил молот, чтобы вытереть свой вспотевший лоб. – Надо сказать, это действительно тяжёлая работа, но зато бодрящая, – рассмеялся он. – На этот раз растяжение времени было о-очень странным! Прикинь, я на самом деле чувствую, что не спал всю ночь, когда в реальности прошло всего несколько часов! Так или иначе, но за это время я уже успел повысить свой навык Кузнечного мастерства до 8-го уровня, – гордо добавил он. – Я мог бы сделать это намного быстрее, но всё, на что я сейчас горазд – это простые инструменты. Мне нужна надлежащая стальная наковальня и руда более хорошего качества, чтобы создать достойное оружие.

– У меня как раз есть один парень, который уже работает над этим, так что не волнуйся, – заверил я его. – Так ты всю ночь мастерил инструменты? – добавил я уже с любопытством.

– Да, чувак. Я же сказал, что хочу помочь, – ответил он в своей обычной, как всегда грубоватой и прямолинейной манере. – Получил несколько квестов от здешних НПС – в итоге сделал пилу, ещё одну кирку, и не забудь про новый рыболовный крючок для твоего рыбака.

– Это потрясающе, я действительно ценю это! – сказал я с энтузиазмом.

Малькир отмахнулся:

– Да ладно, пустяки. Я ведь за это получил приличный XP и репутацию. Ничего общего с наградой твоих квестов, но всё равно стоило потраченного времени, – заверил меня он и вдруг широко улыбнулся. – Хошису будет злиться на меня за то, что получал XP и репутацию без неё.

Я огляделся вокруг:

– Она еще не пришла?

– Неа. Должна прибыть в любой момент.

– Прошу прощения, – Барзель прошёл мимо нас, загрузив в печь остатки необработанной руды, и начал заливать жидкий металл в формы через специальный каменный канал.

– Барзель, – я посмотрел на него, – мне нужно, чтобы ты выковал циркулярную пилу для лесопилки.

– Да, Тёмный Тотем, – согласно кивнул он.

– А что там с нашими запасами металла?

Большой чёрный гоблин хмыкнул и указал на аккуратную стопку литых слитков:

– Не покладая рук работал над всей рудой, которую вы здесь припрятали, – сообщил он и неопределенно махнул рукой. – Мне потребовалось некоторое время, чтобы вытащить её из той большой кучи, – добавил он затем уже недовольным тоном. Очевидно, он не одобрял наш предыдущий метод организации. – Всего требуется пять кусков необработанной руды, чтобы отлить один чистый слиток, так что в итоге у нас получилось: 9 медных,1 оловянный и 2 железных слитка. Процесс литья не занимает много времени, поэтому я могу почти сразу преобразовывать руду, которую доставляет мне Шахтёр. Но всё же есть одна проблема...

Я поморщился:

– Какая еще проблема?

– Мне понадобится гораздо больше топлива для кузницы. До сих пор я использовал древесину, срубленную Лесорубами. Этого достаточно для простых инструментов из более мягких металлов, но если вы хотите сталь, то мне нужен уголь.

– Дерьмо, – я об этом не подумал. Кузница была ещё одним потребителем древесины. – Сколько древесины нужно, чтобы Кузница могла работать целый день?

– Пока будет достаточно двух-трёх бревен.

Ну, это не так уж плохо, как мне изначально казалось, – подумал я. Надо было всего лишь призвать третьего Лесоруба, чтобы удовлетворить возросший спрос. К тому же, это также увеличит наше общее производство древесины, что позволит нам быстрее пополнять запасы дерева.

Ну, когда, как не сейчас, – сделав сей вывод, я открыл нужный интерфейс, быстренько добрался до Хижины Производителя и выбрал нового Лесоруба.

– Вик, – обратился я к своим плечам, – пожалуйста, поприветствуй нового рабочего. Дай ему один из топоров, а затем отправь работать с воинами.

Плащ поспешно слетел с моих плеч:

– Конечно, босс, мне всё равно стало скучно со всеми этими разговорами о запасах, – ответил Вик, будучи уже в своей форме гоблина.

Глядя на всё это, Малькир покачал головой.

– Я всё ещё не могу поверить, что ты носишь долбанного фиолетового гоблина в качестве личного плаща.

Я пожал плечами.

– Вик – мой компаньон, он очень полезен.

Ухмыльнувшись, мой "личный плащ" снисходительно посмотрел на меня:

– Я как раз собирался сказать то же самое о тебе, – и , хохоча, наконец развернулся, чтобы вскоре скрыться с моих глаз

– Мужик, это уже СЛИШКОМ, как, чёрт возьми, ты заполучил такого крутого НПС-компаньона? – Малькир всё ещё был удивлен.

– Это долгая история, я расскажу тебе об этом как-нибудь в другой раз, – я по очевидным причинам уклонился от этого вопроса. – Кстати, кажется, ты сказал, что сделал ещё одну кирку?

Однако здоровяк передо мной все еще казался сбитым с толку:

– Да.. да, чувак, она там... с остальными инструментами.

– Огромное спасибо.

Снова открыв интерфейс, я призвал другого рабочего – уже второго Каменщика.

Вик, я только что вызвал другого работника. Передай ему кирку из Кузницы и отправь его работать на Каменоломню.

< Конечно, босс. Они оба только что появились, уже занимаюсь этим. >

Открыв экран энергии, я проапгрейдил новых рабочих до 2-го уровня, что оставило мне 198 EP в запасе.

Для удовлетворения наших растущих потребностей в настоящее время необходимо обеспечить достаточный импульс для сбора ресурсов, – подумал я, а затем закрыл экран энергии.

Если же говорить о лагере в целом, то на данный момент всё шло хорошо, гоблины активно занимались своей деятельностью и имели доступ к любым ресурсам, которые им требовались.

Так что сейчас было вполне благоприятное время, чтобы ещё немного погриндить мой навык Рунокрафта. Но с этим была некоторая проблема, у меня кончилось запасное оружие для зачарования. Я мог бы начать зачаровывать кирки и другие инструменты, но, к сожалению, рабочие не могли работать без своих орудий труда: А вот у гоблинов-воинов как раз всё ещё имеется много оружия, – подумал я и изменил свой маршрут к месту текущей лесозаготовки.

В данный момент, как и было им приказано, мои воины использовали топоры, чтобы рубить деревья. Что говорить, не самый эффективный инструмент для работы. Тем не менее, у каждого при себе также имелся кинжал. Так что, быстро поменяв все их кинжалы, я перевооружил своих бойцов топорами, которые уже зачаровал. И вот теперь у меня наконец было много материала для практики. А потому, устроившись поудобнее, я начал оттачивать своё мастерство.

Навык Рунокрафт достиг 9-го уровня!

Навык Рунокрафт достиг 10-го уровня!

Я зачаровывал оружие за оружием, пока не прошла целая ночь. Это заняло много времени, а концентрация, которая требовалась для такого рода деятельности, была утомительной, но зато теперь я был в пределах досягаемости Ученического ранга. Сейчас я без энтузиазма смотрел на последний оставшийся кинжал, когда чей-то голос окликнул меня.

– Свершилось! – это был Гандорк. Он сам пришёл, чтобы найти меня.

– Что свершилось? – устало спросил я.

– Я закончил готовить всё мясо по новому рецепту, – пояснил он. – Сейчас у нас в наличии 60 единиц продвинутой еды.

– Как, чёрт возьми, тебе это удалось всего за один день? – удивленно спросил я.

Он в раздражении поднял свои брови.

– Я говорил вам, что я отличный повар, не так ли? Что, не поверили? – огрызнулся он, давая волю своему возмущению. – Я также упомянул, что достиг Ученического ранга, помните? А вообще, на меня сошло вдохновение – приготовить всё вместе в котле. Сработало отлично. На всё про всё пришлось использовать 40 штук сырого мяса, грибов и различных растительных ингредиентов. Что будем делать дальше со всей этой кучей еды?

– Просто загрузи ее в Хижину Производителя, – поручил я.

Тот покачал головой:

– Такая потеря... эти проклятые обжоры не могут оценить все тонкости прекрасно приготовленной еды, но я всё сделаю, как вы говорите. Хотите, я так же рыбку приготовлю? Однако, это займёт немного больше времени, так как к каждому блюду нужен будет индивидуальный подход из-за того, что запас травяных ингредиентов у нас на низком уровне.

– Подожди-ка, ты говоришь, что наконец выяснил рецепт рыбы с приправами от Губы?

Он снисходительно посмотрел на меня из-за своего большого носа:

– А то. Как я уже говорил, это был лишь вопрос времени. Ни один Химик не сравнится с моими кулинарными способностями!

– Я обязательно скажу ей об этом. Я уверен, что она оценит твой вклад, – небрежно предложил я.

И тут... внезапно его глаза выпучились в испуге.

– Эхм... м...в...в этом нет необходимости, Тёмный Тотем, – быстро проговорил он уже более почтительным тоном. – Не стоит беспокоить старушку Губу такими пустяковыми делами.

Я улыбнулся про себя. Кажется, я нашёл простой способ держать его под контролем.

– Ну, как хочешь, конечно. Продолжай работать в том же духе, и тогда не будет никакой необходимости в Губе, – добавил я и с удовлетворением наблюдал, как он принял близко к сердцу мою тонко замаскированную угрозу.

Хорошо, значит теперь у меня в наличии имелось более 60 единиц продвинутой пищи в запасе. Можно было призвать трёх продвинутых рабочих или трёх ремесленников. Следуя этой мысли, я снова открыл интерфейс Хижины Производителя, чтобы освежить память о доступных вариантах найма.

Мастер по Луку сразу же привлёк мое внимание. При наличии луков я мог бы нанимать охотников и воинов дальнего боя. Но тогда мне также придётся нанять и Мастера по Перу для производства стрел, что оставляло мне достаточно еды всего лишь для одного Исследователя: А может... вообще... лучше прямо сейчас призвать. сразу трех Исследователей, – подумал я про себя. Вместе они могли бы закончить исследование Казарм за несколько дней.

Итак, я всё обдумал. Мне не нужны были чертежи Казарм вот прямо сейчас. Мои Строители в настоящее время были заняты более приоритетными зданиями, и в любом случае я был далёк от того, чтобы экипировать и обеспечивать значительную боевую силу.

Нет, лучше всего было всё делать поэтапно. И первым этапом для такой глобальной цели будет инфраструктура для поддержки такой относительно большой армии.

Приняв решение, я открыл нужную вкладку интерфейса и поставил в очередь трёх новых рабочих: Мастера по Луку, Мастера по Перу и Исследователя.

К моему большому удивлению, сам Гандорк начал бегать от кучи и обратно, перенося в своих руках грибы и другие виды базовой пищи, то и дело бросая её в Хижину Производителя. Несмотря на то, что наш повар был умным, то есть управлялся ВИ, он всё ещё был рабом системы, которая теперь заставляла его бегать, словно мальчика на побегушках.

Потребовалось ещё несколько минут, чтобы всё необходимое количество пищи было наконец загружено внутрь, всего 150 единиц, и уже вскоре после такого знакомого тревожного мне писка и шума из световых эффектов послышался "звон", после которого здание отрыгнуло трёх новых гоблинов.

Конечно же, как и в прошлые разы, я сразу потратил 150 очков энергии, купив для них 2-ой уровень.

А в это же время удивлённая троица разглядывала всё вокруг и самих себя. Их глаза были полны... интеллекта.

Анализ:

Боспер, Гоблин-ремесленник, мужчина

Уровень: 2;

HP: 30, MP: 15;

Ф: 3, М: 0, С: -1;

Навыки: Мастер по Луку 1

Харви, Гоблин-ремесленник, мужчина

Уровень: 2;

HP: 30, MP: 15;

Ф: 3, М: 0, С: -1;

Навыки: Мастер по Перу 1

Ромиль, Гоблин-учёный, Женщина

Уровень: 2;

HP: 20, MP: 25;

Ф: 1, М: 2, С: -1;

Навыки: Исследователь 1

– Приветствую вас и добро пожаловать в клан Гринпис, – сказал я, подходя к ним ближе.

Кажется, они были поражены моим присутствием. Тут же поклонившись, гоблины прошептали в унисон:

– Приветствуем Тёмного Тотема, – по крайней мере, их способности к произношению были получше, чем у стандартных гоблинов-рабочих, а вежливость – не чета Гандорковской, в хорошем смысле, разумеется. Как и планировалось, я быстро наделил их всех навыком Везучего Засранца.

– Боспер, какие луки ты умеешь делать и что для этого нужно?

Он поклонился, прежде чем ответить:

– Простой Короткий Лук. Я могу обойтись небольшим топориком и ножом для резьбы по дереву, хотя надлежащая Мастерская значительно повысила бы качество выпускаемых луков. А так, я сам могу найти и порубить подходящую древесину.

Как и ожидалось. Короткий Лук был наименее мощным типом лука, но на первых порах его будет достаточно.

– Значит так, сейчас ты идешь к Барзелю, нашему Кузнецу, скажи ему, чтобы он сделал нужные тебе инструменты, а затем начинай делать как можно больше Коротких Луков, – приказал я.

Поклонившись ещё раз перед уходом, он почтенно ответил:

– Да, Тёмный Тотем.

Следующий на очереди был новенький Мастер по Перу. Он был чрезвычайно волосатым гоблином. Густая тёмно-коричневая шерсть покрывала большую часть его тела: Волосатый Харви – хех, подходящее имя для него, – подумал я с улыбкой на лице.

– Харви, что тебе нужно для производства стрел?

– Нож резьбы по дереву нужен, для добрых стрел, – этот гоблин был явно менее умён, чем его предыдущий товарищ. – Можно сделать из дерево заострённого; или сделать костяные, но нужна кость; или металлические, но нада заострённый металл для наконечник.

Металлические наконечники стрел, очевидно, были бы лучше, но я не хотел использовать Барзеля или наши довольно скудные ресурсы для массового производства наконечников стрел. К счастью, его пожелания мне кое о чём напомнили.

– У нас есть целая стопка костей Обнимателей, для начала для создания стрел используй их, – каждая из тех тонких и длинных костей, которые образовывали похожее на одеяло тело Обнимателя, была указана в описании как компонент для изготовления стрел. – Когда у тебя закончатся кости, делай деревянные стрелы. Используй весь имеющийся ресурс костей в Строительном Дворе, чтобы создать костяные наконечники стрел.

– Ладно, – развернувшись, он послушно двинулся следовать моим приказам.

В завершении оставался только один гоблин – Ромиль, моя новая Исследовательница.

Помимо Бека, она была первым гоблином, которого я когда-либо встречал, что делала акцент на Ментальном атрибуте. Она выглядела проницательной и настороженной. А её глаза были большими и яркими. Она спокойно изучала меня, ожидая, когда я к ней обращусь. У меня было смутное чувство, что с ней я должен тщательно выбирать свои слова.

Получив доступ к её информации, я просмотрел описание её навыка.

Исследователь (М)

Для специализации исследователя должна быть выбрана конкретная область исследования. Исследователь генерирует Очки Исследований (RP), которые могут быть использованы для разработки планов, схем, формул, чертежей и т. д. - в своей области специализации.

Когда не исследуется конкретная цель, Исследователь может заниматься общими исследованиями, накапливая RP для последующего использования, хоть и с 50% эффективностью.

● Уровень 1: Новичок

● Эффект: Ежедневные RP: 5.5

– Пожалуйста, следуй за мной, – довольный, я кивнул ей в своём направлении.

Вскоре мы подошли к Строительному Двору и Ромиль огляделась вокруг своими любопытными глазами, впитывая всё, словно губка.

– И, что думаешь о нашем новом поселении?

Она ещё раз осмотрела окрестности вокруг себя, увидев всего несколько зданий:

– Приемлемые условия. Могут быть оптимизированы для максимизации потенциала, – безэмоционально проговорила она, однако затем, будто о чём-то вспомнив, вдруг посмотрела на меня так, словно опасалась. – Хотя-я это место и сулит большие надежды, милорд.

Это было что-то новенькое, меня обычно называли по полному титулу.

– В настоящее время мы несколько стеснены в ресурсах, поэтому наш прогресс может показаться ограниченным, но со временем я намерен превратить это маленькое поселение в величайший город гоблинов в мире. Собственно говоря, именно поэтому я призвал тебя сюда.

– О?

– Ты можешь исследовать новые строительные чертежи?

– Разумеется, милорд. Мне нужно только выбрать один в качестве основной области. Со временем, возможно, я смогу выбрать и другую.

– Это может пригодиться.

Добравшись до Строительного Двора, мы зашли внутрь. Зубан, сидя на полу, сложил руки и прислонился спиной к стене, держа в одной руке кусок мела, и тупо смотрел на доску перед собой. Кажется, он был "весь в работе". Хобгоблин тут же вскочил, едва услышал, как мы вошли в здание.

– Зубан, я тут привел кое-кого, чтобы помочь тебе, – я указал на гоблина рядом со мной. – Ромиль – опытный Исследователь, она должна помочь в прогрессе с проектом Казарм.

Ромиль опустила руку на свою простую юбку, и, к моему удивлению, достала маленькие очки в металлической оправе, положив их себе на нос. На мгновение я вспомнил об Умнике, зрелищно одетом психопатическом монстре из фильма "Гремлины".

Ромиль с интересом рассматривала наброски Зубана на доске.

– Да, я действительно считаю, что могу вам помочь в этом. Базовая конструкция выглядит довольно многообещающе, хотя я уже обнаружила несколько слабых несущих балок. Мы должны немедленно же их исправить.

Зубан подошёл к ней.

– Покажите мне, где.

Проведя пальцем по доске, Ромиль остановилась в нескольких местах.

– Ах, точно ведь, – восхищённо крякнул он.

Похоже, они поладили, так что я решил оставить их наедине.

Было уже почти утро, и мне не хотелось ещё больше возиться с зачарованием. Так что, вернувшись в свой дом, я сел на табурет и принялся рассматривать Интерфейс Поселения.

Интерфейс «Ущелья Гоблинов»

● Энергия: 198 (101 ↑ (+2) в день) ↓ ( -263)

● Уровень Поселения: 1 (Военный Лагерь) →

● Боссы: 1 (Главный: Страшный Тотем) →

● Мораль: -18 ↑ (+2)

● Религия: Ранг 0

● Эффективность: - 5.6% (Мораль: - 3.6 ↑ (+0,4), Примитивные Инструменты: - 4% ↑ (+1), Низкая Структура Поддержки: - 8% ↓ ( -5), + 10% Ночной Образ Жизни) ↓ ( -3,6)

● Население: 41 (37 Гоблинов, 1 Хобгоблин, 3 Обезьяны) ↑ (+19)

● Потребление еды: 38 ↑ (+21)

● Здания: 9 (Хижина Вождя, Дом Вождя, Кладбище, Хижина Производителя, Кроличьи Угодья, Храм, Каменоломня, Кузница, Строительный Двор) ↑ (+2)

● Оборонительные укрепления: 0 →

● Производство еды: 70 (37 ед. Сырого Мяса, 17 Собранного Урожая, 16 ед. Рыбы) ↓ ( -100)

● Производство ресурсов: 60.4. (5.2 ед. Камня ↑ (+2,7), 10.2 ед. Пиломатериалов, 13 Брёвен, 21 ед. Меха, 11 ед. Необработанной Руды) ↑ (+48,3)

● Крафтовое производство (Ремесло): 7.5 (Кожа: 3.5, Инструменты: 4) ↑ (+7,5)

Наш ежедневный прирост энергии был огромным. Значит, моя тактика немедленного инвестирования очков энергии в уровни новобранцев ещё как окупалась. Мораль снова падала, вероятно, потому, что все новые гоблины, которых я вызвал, не имели жилья. Общая эффективность также снизилась, скорее всего, из-за той же низкой морали, а также отсутствия вспомогательных структур, необходимых всем новым рабочим и ремесленникам. А вот население постепенно набирало обороты, мы росли хорошими темпами. Со всей едой, которую наш клан накопил до сих пор, я был в пределах одного шага до отметки в 50 жителей, необходимых для следующего уровня поселения.

Конечно, всплеск населения также означал, что наше ежедневное питание выросло до 38. К счастью, я заблаговременно подумал об этом – мои инвестиции в производство продуктов питания уже давали свои плоды. Даже не считая единовременного сбора грибов, мы стабильно производили 70 единиц продовольствия в сутки. И даже учитывая стоимость содержания, мы всё ещё производили достаточно еды, чтобы я мог позволить себе каждодневные расходы на призыв нового рабочего базового уровня.

В целом, неплохо. С нашим нынешним прогрессом, я уже совсем скоро смогу нанять и снарядить небольшую армию гоблинов.

Затем я решил просмотреть интерфейс морали.

Информация о Морали

● Общая Мораль: -18 ↑ (+12)

● Эффект: - 3.6% к общей эффективности ↑ (+2,4), -3.6% к ежедневным EP ↓ ( -3).

● Одноразовые модификаторы: Благословение: Темперамент I: +5

● Динамические модификаторы: –

● Постоянные модификаторы: Еда: Особое Тушеное Мясо Губы: +3, Отсутствие жилья: -36, Наличие Храма: +10

Как я и ожидал, отсутствие жилья было самой большой статьёй нашего штрафа за низкую мораль. Я и подзабыл, что моральный дух влияет на ежедневный прирост энергии.

Но у меня был туз в рукаве – вскоре будет готова Столовая, что даст бонус + 20 к морали, который скомпенсирует штраф, вызванный всплеском населения.

На будущее, нужно будет иметь в виду этот моральный дебафф при последующем призыве гоблинов и поддерживать баланс, – а то это было не очень-то хорошо – сначала массово призывать новых рабочих, а затем подрывать их эффективность низким моральным духом.

В любом случае, на данную секунду обойдёмся без дополнительных призывов. Я поступлю намного мудрее, сделав это через день или два, когда уже буду знать о влиянии недавних изменений на состояние экономики.

Я глубоко зевнул. Играть в эту "РПГ-стратегию-развития-от-первого-лица" было довольно утомительно. Уже наступило утро, так что пора было ложиться спать.

В это время дверь в дом тихо открылась, и Тика вошла в комнату. Она выглядела удивлённой, обнаружив меня бодрствующим. Наверняка она уже привыкла незаметно проскальзывать в мою комнату и заворачиваться в тёплые меха.

Подойдя ближе, Тика застенчиво улыбнулась. А затем ещё некоторое время вот так просто стояла рядом со мной, положив руку мне на шею, пока в какой-то момент, как будто колеблясь, наконец не посмотрела мне прямо в глаза. Я уверенно вернул ей взгляд, но в этот миг мне показалось, что у неё явно было что-то на уме, поэтому я решил не торопить её. Через несколько мгновений, по-видимому, приняв какое-то решение, она наконец уселась, очаровательно поёрзывая... У меня на коленях... Я должен был признать, что это не было таким уж плохим решением с её стороны.

– Я принести тебе подарок, – сказала она в своей очаровательной, простой манере речи. В руке она держала маленькое яйцо.

Немного озадаченный, я принял подарок.

Лирическое Яйцо

● Описание: Яйцо Лирической Птицы. Лирические - магически птицы, чьи песни считаются самыми сладкозвучными в этом мире.

● Ранг: Редкий

● Тип: Для одноразового применения

● Эффект: Высиживание Лирической Птицы

– Где... где ты это нашла? – спросил я с нескрываемым удивлением. Лирические Птицы были очень известны! Песня птиц, кроме того, что считалась "самой сладкозвучной в этом мире", давала разнообразный бафф на один день первому лицу, который её услышал. Они были очень редкими и очень-очень дорогими домашними животными. Особо богатые игроки обычно держали несколько таких вот птиц в своих особняках, как для демонстрации своего богатства, так и для повышения их совокупной власти.

Тика озадаченно и широко раскрытыми глазами уставилась на меня:

– Я охотилась на поющую птицу. Найти яйцо в гнезде. Думала сделать хороший подарок.

– Да, спасибо, Тикааа-а, – её вес всё ещё давил на меня, и я заметил, что её рука, томно лаская моё бедро, продвигалась всё выше и выше, пока мы говорили.

– Эмх-м ... пойдём спать?

Она вдруг замерла, остановив свои нежные прикосновения, и опустила глаза.

– Да... Тёмный Тотем.

– Когда мы одни, зови меня Орен, – тихо сказал я. Я никогда раньше не делился своим настоящим именем с НПС.

Ласково обняв мою шею сзади, она наклонилась к моему уху и несколько раз нежно прошептала:

– Оре-ен... – словно повторяя какую-то чудесную тайну. – А теперь мы ложимся спать.

Соскользнув с моих коленей, она взяла меня за руку, чтобы провести в спальню. Расположившись радом со мной на постели, она прижалась ко мне, её теплое тело было податливо и постепенно "приспосабливалось" к моему. Её прекрасная шея лежала так близко, что я бездумно поцеловал её. В ответ Тика тут же зашевелилась, подбадривая меня. Она всё ещё была настойчива, но уже не так агрессивна, как раньше. Я позволил своим рукам скользить по её формам, наслаждаясь её гибким, упругим телом. После нескольких минут вот таких вот неторопливых поцелуев, которые так нас никуда и не привели, она, наконец, обернулась и уснула крепким сном.

Моё сердце же всё еще колотилось в течение длительного времени, прежде чем сон забрал и меня тоже: Во что я ввязался? – причитал я сам себя, уже отпуская своё сознание в царство снов. – В хлопоты, Орен, в хлопоты...

\*\*\*

На следующий день я проснулся от мягких ласк Тики на моём лице. Наклонившись, она нежно поцеловала меня.

– До-оброе у-утро, – несколько хрипло произнёс я.

– Доброе, – она снова поцеловала меня, – Орен...

Красные извещающие огни всё вспыхивали и вспыхивали в моём мозгу, предупреждая меня о том, что мы становимся слишком близкими друг другу. Но я решил проигнорировать их.

И всё же... мои глаза, словно отражая все мои страхи, сейчас блуждали в поисках чего-то, за что можно было бы зацепиться, и наконец остановились на Лирическом Яйце, лежащем на столе. Я тут же поднялся на ноги.

– Давай используем яйцо, которое ты мне дала.

– Но у тебя тут нет кухонного огня, – прокомментировала мою идею Тика, оглядываясь вокруг.

– Что?! Нет! Смотри.

Взяв яйцо, я активировал его. Скорлупа треснула и развалилась, а осколки исчезли. Теперь в руках вместо яйца я держал маленькую птичку. Она была розового цвета с золотыми крыльями и таким же золотым гребнем. У этой малютки был узкий, но невероятно острый клюв.

Получен новый питомец: Лирическая Птица

Привязать её к [Дом Вождя]

Да / Нет?

В качестве нового питомца её можно привязать к определенному месту.

Да.

Птица выпорхнула из моей руки, чтобы затем приземлиться на стол. Она взъерошила свои перья, встряхнулась, приглаживая их, и через мгновение начала петь, наполняя всё вокруг своей притягательно красивой оркестровой музыкой...

Получен бафф: Лирическая Песня

Продолжительность: 12 часов

Эффект: + 10% к ментальному сопротивлению; + 5% к удаче

Я и забыл об этом втором эффекте. Если бонус удачи от Лирической Птицы сложится с моим навыком Везучего Засранца, то это будет удачным совпадением: Какая игра слов.

– Птичка хорошо поёт. Это лучше, чем омлет, – с улыбкой отметила Тика, пристально вглядываясь в птицу, будучи пленённой её музыкой. Вероятно, это был первый раз, когда она когда-либо слышала музыку любого рода, кроме песнопений гоблинов, конечно. Гоблины поют... довольно об этом.

Рассмеявшись, я ласково взглянул на неё:

– Это действительно так. Ещё раз спасибо за прекрасный подарок, Тика.

Она покраснела, когда я поцеловал её на прощание, после чего я вышел из дома.

Знакомая "завтракающая толпа" уже облюбовала самое посещаемое место лагеря в любое время – очаг. Тем временем позади них была хорошо видна уже практически готовая Столовая. Наш гость, Иешлимашу, сидел среди гоблинов, выглядя немного одиноким. Мой лейтенант, Врик, также сидел один, но в отличие от гремлина, прямо-таки горел энтузиазмом. Гоблин возился с незаконченной массой кожи в свободной руке, а другой бесцельно запихивал себе в рот остатки приготовленной еды. Мне нравилось то, с каким рвением он работал над своей текущей задачей – крафтом брони.

Взяв себе свою порцию завтрака: Тушёнка Губы... опять, – и мрачно отметив этот факт про себя, я сел рядом с Зубаном. Тот кивнул мне в знак приветствия:

– Темный Тотем.

– Привет, Зубан! – я рассеянно сунул в рот ложку тушёнки. – Мама-а мия-я! – и тут же в удивлении воскликнул. Это уже не было похоже на то вечное ежедневное варёное мясо с грибами, которое мне так не нравилось. Вместо этого я только что вкусил восхитительно приправленный травами рыбный суп, смешанный с сытной порцией овощей.

Зубан заметил мою реакцию и улыбнулся:

– Я слышал, как Гандорк жаловался на дефицит сырого мяса после "растрат" на Хижину Производителя. Думаю, именно из-за этого он решил использовать рыбу вместо мяса и в конечном итоге был вполне доволен тем, насколько хорошо всё получилось. Похоже, он становится приличным поваром. Я не ел так хорошо уже много-много лет.

Я поморщил лоб:

– Твой предыдущий клан плохо вас кормил?

В ответ Зубан лишь пожал плечами:

– Не каждый клан вкладывает так много в производство продуктов питания, как вы, Тёмный Тотем. Большинство кланов хобгоблинов концентрируются на улучшении своей боевой силы. Качество еды, скажем так, не отличное. В любом случае, большую часть времени её не хватает, чтобы накормить всех до единого.

– Тогда что же они едят? Разве они не голодают?

Он задумчиво почесал затылок, возможно, вспоминая свои менее приятные порции завтраков:

– В большинстве случаев нам приходилось искать пищу самостоятельно. В основном это были крысы, или можно было покопаться в поисках червей. По крайней мере меня это удерживало от голода, но я не могу сказать, что это вносило большой вклад в мораль нашей общины, так что эффективность работы в любом случае страдала.

Так что, мне не обязательно кормить их всех!? – похоже, что я сам не верил своим словам. Почему мне не пришло это в голову раньше? Но теперь, рассуждая об этом в ретроспективе, я понял, почему Тика не могла охотиться на дичь в одиночку, чтобы прокормить свой старый клан, не беря в расчет физическую невозможность данной цели. Вероятно, они собирали лишь то достаточное количество, чтобы накормить боссов и немногих элитных воинов, тем самым сохраняя их максимальную эффективность, в то время как все остальные боролись за крошки со стола. Вообще-то, это имело смысл. Стандартный "гоблин для корма" имел мало целей в своей жизни, кроме как быть побеждённым игроками-новичками. Они практически ничего не вносили в клан – а их низкий моральный дух едва ли влиял на общее положение вещей, если даже его вообще брали в расчет.

– Врик, прекрати поставку продовольствия для тех двух новых гоблинов, охраняющих Хижину Вождя, – обратился я к нему с призывом.

Оторвав свой взгляд от еды, он без каких-либо заметных колебаний кивнул в ответ:

– Да, Тёмный Тотем.

– Итак, Зубан, – вернулся я к своему бригадиру. – Как продвигается строительство?

– Очень хорошо, – кивком головы он указал на Столовую. – Лесорубы упорно трудятся, поставляя нам древесину для строительства. Я ожидаю, что работы будут завершены уже сегодня. Что касается Лесопилки... процесс идёт довольно медленно, задействовано всего 3 Строителя. Кстати, один из Строителей, сейчас работающий в Столовой, уже достиг своего Ученического ранга. Как только Столовая будет закончена, я переведу его на "дерево", чтобы ускорить процесс. Это оставит нам двух Строителей-новичков без работы, можно будет задействовать их на любых базовых зданиях, которые вы решите построить следующими.

– Это хороший прогресс, отличная работа, – похвалил я его. – Думаю, что сейчас нам очень необходим Склад.

– Хм-м, – некоторое время он осмысливал моё предложение. – Этот проект, как и многие другие, требует обильное количество древесины, но всё же с тремя Лесорубами, думаю, мы как-нибудь управимся. Где вы хотите расположить здание?

– Прямо там, – я указал на большую перемешанную кучу "хранилища" нашего клана. – Я хочу, чтобы всё было правильно организовано, в конце-то концов.

– Как прикажете, Тёмный Тотем, – почтительно ответил он.

И тут вдруг меня осенила мысль: А зачем ждать?

– Знаешь, что…

Открыв интерфейс строительства, я выбрал из списка Столовую.

[Ускорить] строительство Столовой?

(EP требуется: 26, Доступно: 149)

Да / Нет

А почему бы немного не форсировать развитие? – как бы отвечая на свой вопрос, я пожал плечами и, смотря прямо на уже практически завершённое здание, выбрал "Да".

Внезапно недостроенные части Столовой засветились ярко-голубой энергией. Большая стопка древесины, лежащая возле здания, начала светиться тем же голубоватым оттенком, а затем внезапно исчезла – в то же время части дерева мгновенно появились над всё так же обильно светящимися недостроенными промежутками здания. По мере того, как энергия угасала, дерево постепенно интегрировалось в конструкцию, и уже через мгновение всё, что нужно, было закончено, предоставив моему взгляду вид идеальных и бесшовных стен.

В ваше поселение добавлено новое здание: Столовая

Мораль клана увеличена на 20!

Какая же крутотень, – с восхищением подумал я.

– Уюппи!!! – и тут же слышал, как кто-то радостно закричал.

Оглянувшись, я увидел Гандорка, взымающего обе руки в воздух и чуть ли не танцующего кругами.

– У меня есть кухняяя-я!

– Не совсем, – искаженно прошептал мне Зубан, – мне всё ещё нужно, чтобы Кузнец изготовил надлежащие кухонные принадлежности. Духовку, ножи и всё такое. Вы должны ему рассказать.

– Неа, пусть дохляк получит свой момент счастья, – отмахнулся я. – Знаешь, мне немного грустно, что он всё время ворчит.

В ответ хобгоблин лишь лукаво усмехнулся.

– Во всяком случае, теперь ты можешь переназначить рабочих, как раз поставя их на строительство Склада.

– Сию минуту, Тёмный Тотем.

Закончив с трапезой, я решил заглянуть к Босперу, нашему новому Мастеру по Луку:

– Как прошёл твой первый день?

– Плодотворно, – он указал на небольшую стопку ветвей. – Я нашёл несколько хороших деревьев для изготовления луков и срезал достаточно, чтобы занять себя на несколько дней. В лесу сейчас особенно спокойно, поэтому я не отвлекался на бег от врагов.

Я кивнул головой, согласившись с ним. В основном это было связано с двумя разведывательными экспедициями Врика и Бека в лесу долины. Если подумать, прошло некоторое время с их последнего патруля... Ну, в любом случае, сейчас это уже было не так важно. Теперь, когда Столовая была закончена, я мог вернуть воинов на военную службу.

– Ну так что, скрафтил чего-нибудь?

– Да, получился один экземпляр. Это очень простой лук, едва ли на шаг превышает обычное бросание камней. Но зато у него неплохая дальность. Я уверен, с надлежащей Мастерской я смогу сделать что-нибудь получше.

Взяв предложенный мне лук в руки, и внимательно осмотрел его.

Примитивный Ивовый Лук

Описание: Примитивный лук, сделанный из пружинистой ивы, которая предлагает несколько увеличенный радиус стрельбы, чем стандартная древесина.

Тип: Оружие [Двуручное]

Ранг: Примитивный

Прочность: 8/8

Дальность: 55 метров

Урон: 6-8 ед.

Для игроков, конечно, эта штука была не очень, но вот для гоблинов вполне сойдет.

– Продолжай мастерить столько луков, сколько сможешь, – приказал я ему. – Мы обязательно найдём им применение, позже.

Тем временем другой наш Мастер, Харви, работал неподалеку. В руках он держал тонкую кость Обнимателя, и все его движения указывали на то, что он делал стрелы. Как раз рядом с ним виднелась аккуратная стопка готовых стрел.

– Тебе нужно что-нибудь ещё? – спросил я, достигнув его рабочего пространства.

– Нет! – проскрипел он. – Кость делает стрелы легко. После использования древесины.

Кивнув, я оставил его и подошёл к Врику. Тот сидел точно на том же самом месте, где я оставил его за завтраком, но теперь он возился с какой-то кучей кожаных ремней, которые покрывали его нижнюю часть туловища. Он совершенно не обращал внимания на происходящее вокруг, догоняя этими ремешками свою разработку, которая смутно напоминала вещь, что обычно зовут одеждой.

– Врик, – его глаза всё ещё были уставлены на цель его крафта. – ВРИК! – на этот раз мой голос привлёк его внимание.

– Хм-м, Тёмный Тотем?

– Пришло время твоему новому хобби немного отдохнуть от тебя. Я хочу, чтобы ты взял воинов и проверил лес. Убедитесь, что в долине нет новых опасных существ.

– Но... – он было попытался возразить.

– Никаких "но"! – отрезал я. – Повеселился? Пришло время для боевой подготовки. Если обнаружишь слабых врагов, позволь новым воинам взять на себя инициативу, но всё же внимательно следи за ними. Пусть Бек немедленно лечит любые раны. Если же попадёте на что-то более опасное, используй свой щит, чтобы удерживать его, как мы и практиковались. Однако... если встретите что-то слишком сильное, бегите. Всё понятно?

Тоскливо оглядев свой свёрток из кожаных ремней, он неохотно ответил:

– Да, Тёмный Тотем.

– Хорошо, заодно принесёшь мясо со шкурами, которые найдёшь.

Оставив позади себя печального гоблина, я направился в Кузницу. С появлением новых требований к кухонной утвари, это место становилось всё более и более важным для поселения. Нужно было убедиться, что все идёт гладко.

Ещё задолго до того, как я достиг здания, я услышал знакомый сигнал в виде удара молота. Приблизившись, я увидел довольно привычную картину: Малькира с молотом на наковальне. Рядом с ним Барзель осторожно заливал расплавленный металл в специально приготовленную форму.

– Малькир, ты когда-нибудь отдыхаешь? – спросил я с искренним благоговением.

Здоровяк взглянул на меня из-за своей наковальни:

– О, привет, чувак, не видел, как ты подошёл, концентрировался на этой части.

В настоящий момент он использовал щипцы, чтобы держать раскалённую металлическую перчатку. Она выглядела как вещь хорошего качества.

– Отличная работа! Я и не надеялся, что ты сможешь создать что-то подобное, используя только Кузницу базового типа, – прокомментировал я.

Он бросил раскалённый кусок в охлаждающий чан, выпуская в процессе большую струю пара:

– Я тоже. Я как раз заканчивал квест от Врика, нужно было выковать пару щитов, и в процессе у меня случилось это так называемое "внезапное вдохновение" – захотелось создать броню для себя. Когда я начал, на моём интерфейсе выскочила какая-то странная игра-головоломка. Пришлось решить ряд математических задач, ведь каждый правильный ответ улучшал качество элемента, – выудив охлажденную перчатку из чана с водой, он положил её на землю рядом с точно такой же готовой, тем самым завершив пару. – Знаешь, я уже начинаю звучать, как какая-то заезженная пластинка, когда принимаюсь часто говорить, что здесь происходит что-то странное, – он задумался на мгновение. – Ладно, в любом случае, я только что закончил, зацени, – Малькир указал прямо на только что сделанную им часть брони.

Рукавицы выглядели впечатляюще. Они включали в себя соединенные связками стальные пластины, на каждой из которых дополнительно выпирала гряда из усиленной стали, распространяясь по всей их длине. Я проанализировал эти всё ещё охлаждающиеся куски металла.

«Высококачественные Стальные Рукавицы»

● Описание: Высококачественные рукавицы обеспечивают отличную защиту рук и предплечий.

● Эффективность Рунокрафта: Вмещают до 6 рун.

● Тип: Броня [Руки]

● Ранг: Мастерская Работа

● Прочность: 50/50

● Броня: 10

● Эффект: +20% сопротивление к «Обезоруживанию».

Новинкой для меня была только информация о Рунокрафте, но я уже догадался, что это всё благодаря моему улучшенному рангу Анализа.

– Здорово! На каком уровне у тебя Кузнечное Мастерство?

– Пятнадцатый.

– Удивительно! Эту вещь с лёгкостью можно отнести к уровню Эксперта крафта. Добавь сюда правильные чары – и это принесет тебе кругленькую сумму.

– Я знаю, – усмехнулся он, – похоже, эта проделка той странной головоломки.

Я нахмурился. Что-то в том, что Малькиру пришлось решать головоломку, не было правильным. Может быть, это было что-то в виде мини-игры, похожей на соединение точек в моём Рунокрафтинге? Это казалось правдоподобной мыслью, но всё равно беспокоило меня. Необходимость решать математические задачи противоречила идее быть частью НПС, в конце концов, вы же не ждёте, что нормальные монстры начнут заниматься математикой всякий раз при поднятии кузнечного молота. По крайней мере, так я себе это представлял.

Тем временем Малькир взял недавно выкованные перчатки и надел их. Выпрямившись во весь рост, он оглядел свои новые игрушки, периодически поворачивая руки, чтобы рассмотреть их под разными углами. Рукавицы добавили к его уже впечатляющей ауре "плохого парня" ещё более мощное присутствие. Он ударил своими одетыми в сталь руками друг о друга, издав ими глубокий железный лязг, и посмотрел на меня с удовлетворенной улыбкой:

– Хошису уже готова надрать мне задницу за целый день крафтинга, вместо того чтобы гоняться за безумной щедростью, которую ты раздаешь за обычное сырое мясо. Я обещал ей, что мы пойдём на охоту завтра утром, во время игры. Но я собираюсь тут крафтить всю ночь. Хочешь, чтобы я что-нибудь для тебя сделал? Я сейчас щедрый, – он ухмыльнулся мне.

Я посмотрел на Барзеля, у которого были трудности с литьем лезвия циркулярной пилы для лесопилки. Трудолюбивый гоблин явно был перегружен работой. Несмотря на его эффективное и трудолюбивое поведение, у него было всего 6 очков навыка в Кузнечном Деле, так что ему не помещала бы помощь.

– Можешь помочь Барзелю выковать некоторое кухонное оборудование для новой Столовой?

В ответ здоровяк просто пожал плечами:

– Конечно. Он уже попросил моей помощи – дал мне квест и всё такое. Просто не было времени, чтобы добраться до него.

Это объясняет, почему я не получал уведомлений за выдачу ему квестов, – подумал я.

– Ну, тогда, если можешь позволить себе это сейчас, то ты ощутимо поможешь поселению.

– Считай, что всё сделано, приятель. Но когда наступит утро, мы пойдём на охоту, а потом, вероятно, разлогинимся на ночь, так что увидимся через три или четыре дня. По вашему времени.

Я кивнул в ответ:

– Удачной охоты.

– Еще бы, – улыбнулся он.

Пришло время вернуться домой. У меня был почти целый день, чтобы загриндить последний уровень, нужный мне, чтобы поднять Рунокрафт до ранга Ученика. Я без особого энтузиазма зевнул – это будет долгая и утомительная ночь зачарования...

\*\*\*

Несколько часов спустя, полностью истощённый, я наконец поднялся с табурета, окружённый кучей предметов, которые зачаровывал, и лёг спать. Уже было утро, Тика ещё не вернулась с охоты, но это не было редкостью. Лишённый покоя прошлой ночью, я сразу же заснул крепким сном...

\*\*\*

Кто-то тыкал в меня. Неоднократно.

– Просни-ись!

Это был этот сраный шутник:

– Оставь меня в покое, Вик...

< ПРОСНИСЬ! > – закричал он у меня в голове.

– Чт-что?! – неподвижно сев, я прищурил глаза и устало потёр их. Лучи яркого утреннего солнца светили сквозь щели в окне. Прошло не больше пары часов с тех пор, как я заснул.

– У тебя сообщение от Малькира.

Я устало огляделся вокруг:

– Где... где Тика?

– Открой сообщение, Орен.

Услышав, что Вик использует моё настоящее имя, я тут же избавился от своей сумбурной летаргии и щёлкнул значок мигающего сообщения в углу моего поля зрения. Это была записка "игрок-к-игроку" от Малькира, сообщение было коротким и выглядело так, как будто было написано в спешке.

[Сообщение получено от: Малькир]

[Тика захвачена хобгоблинами. Пытаюсь её спасти. Жесткая борьба. Нужна помощь!]

С тревоги я тут же вскочил на ноги. Окружающее меня пространство всё сильнее замедлялось по мере того, как мои чувства обострялись до предела – мой разум начал бешено мчаться вперед: Тика... в о-опасности? МОЯ-Я ТИКА!? – волна непреодолимого страха внезапно захлестнула меня, словно целая пропасть изверглась в моём животе, оставляя меня с чувством этой ужасной пустоты. Мои чувства бросили вызов всей моей прежней логике – спорам с самим собой о природе наших отношений. Тот факт, что она была простым НПС-гоблином, а я был человеком уже не имел никакого значения. Это никогда не имело значения. Всё, о чем я мог сейчас думать – это как мне вернуть её.

Сообщение пришло с прикреплённым маркером на карте. Это место было в нескольких километрах от долины.

– Как давно я получил это послание? – в спешке спросил я.

– Около пяти минут, босс. Тебя было чертовски трудно разбудить.

– ЧЁРТ ВОЗЬМИ-И! – закричал я, а затем схватил свой посох и побежал к двери.

За исключением боёв с боссами, сражения в игре обычно занимали всего несколько минут. Мне придётся поторопиться. Однако, только я открыл дверь, как замертво остановился.

Малькир и Хошису стояли у входа, готовые постучаться. Их лица были мрачны.

Тики не было рядом...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 26(НЕO)**

Часть 26 – Значит, Война

Брат и сестра тяжело дышали и изо всех сил пытались не отставать, когда мы бежали к месту, где ещё совсем недавно они сражались с хобгоблинами.

С Инфузией Маны на 15-ом уровне и бонусом от навыка Тёмной Маны я бежал на 30% быстрее, чем среднестатистический гоблин. Даже близнецам с их длинноногими человеческими телами приходилось заставлять себя поторапливаться.

– Расскажите мне, что случилось, – потребовал я, тяжело дыша.

– Мы-х... – Малькир дышал ещё тяжелее меня, – искхали мхесто-о... – прохрипел он, – для о-охотхы... шли-х по следу-х.... и вдрхуг... боже, ненавижу-х бегать! Осо... особенно ... с Дебаффом Смерти за плечами!

– Мы встретили Тику, направляющуюся в противоположном направлении, – продолжила Хошису вслед за Малькиром. Она бежала с меньшими усилиями, чем её брат. – Она от чего-то убегала. Мы как раз остановили её, чтобы спросить, что случилось, когда пара хобгоблинов 5-го уровня вырвалась из леса, – и всё же девушка взяла паузу, чтобы немного восстановить дыхание, при этом не переставая бежать. – Нам удалось убить их достаточно легко. Но они оказались всего лишь простыми разведчиками на передовой. За ними последовали ещё несколько хобгоблинов и пара Огров.

– Я поп-п-рробовал-х ... одного на з-зуубок, – продолжал задыхаться Малькир. – Крутые-е черти-х... пос.. лал тебе сообщение-х...за ... помощью.

– Да, – вновь взяла инициативу Хошису. – Мы не могли их одолеть. Когда основная группа хобов атаковала нас, мы отделились от Тики. Мы видели, как пара воинов схватили её и убежали с ней, прежде чем мы были сокрушены, – она снова сделала паузу, на этот раз значительную. – Казалось, они были больше заинтересованы в её поимке, чем в нашем убийстве. Мы просто стояли у них на пути.

– Пришли... как только ... возродились, – здоровяк наконец тяжело выдохнул.

В конечном итоге нам потребовалось ещё около десяти минут, чтобы добраться до места стычки – густой лес значительно замедлял наше продвижение.

Раздавленные кусты, размазанная повсюду кровь и тело мёртвого хобгоблина были первыми признаками битвы, что я увидел. Оглядев поляну, я начал внимательно осматривать местность – вон там виднелся второй мёртвый хобгоблин, его грудь пронзили копьем, которое прикрепило тело к ближайшему дереву. Мой редко используемый навык Отслеживания сработал и позволил мне выделить больше скрытых следов.

– Твоя работа? – спросил я Малькира, указывая на заколотого на дереве хобгоблина, как только он поравнялся со мной.

– О, да, – здоровяк широко улыбнулся в ответ. – Чёртов хоб бросил в меня копье, а я разозлился и решил отплатить ему той же монетой.

Я ещё раз взглянул на хобгоблина, висящего в двух метрах над землей: Это было одолжение...

– Они утащили её в ту сторону, – Хошису указала на север, в даль от долины.

Следы их перемещения всё еще были хорошо видны. Я решил последовать за ними.

Но внезапно большая рука схватила меня за плечо.

– Что ты делаешь, мужик, – потребовал ответа Малькир.

– Я иду за ней. Отпусти меня, – я попытался бороться против его могущественной руки.

– Да ладно, мужик, подумай. Ты не можешь пойти за ней в одиночку, ты будешь в меньшинстве.

– Тогда пойдёмте со мной, – в моём голосе это прозвучало как утверждение, а не вопрос. – Это определённо будет стоить вашего времени.

Как только появился запрос о награде, я выставил максимальное значение.

Вы хотите выдать квест Помочь Найти Тику Малькиру и Хошису?

Да / Нет

Предлагаемая награда: XP: 1710, Репутация: 190, Золото: 100, Предметы: нет

– Господи Иисусе, откуда у тебя столько деньжищ? – Малькир даже покачал головой в недоумении.

– Конечно, мы поможем, – встряла Хошису. – Но давайте будем умнее. И я, и мой брат только что возродились, мы страдаем от Дебаффа Смерти, поэтому мы будем почти бесполезны в бою. А ты выглядишь каким-то измученным и слишком диким, как будто не смыкал глаз.

– Кроме того, – продолжил Малькир, – если бы нас не было несколько дней, ты бы оставил свой клан незащищённым? Лучше подготовить всех к твоему отсутствию.

< Ну что же, чёрт возьми, давно пора тебе уже что-то сделать с нашим соглашением >, – вмешался Вик. – < Помнишь, ты обещал убить для меня лидера хобгоблинов, Барску? Они, вероятно, ведут Тику именно к нему. >

Внезапно я почувствовал, как волна гнева захлестнула меня из-за его бесчувственных слов.

< Воу, воу, остынь, приятель. Я просто говорю, что ты должен пойти за ним с заряженным аккумулятором. Кроме того, если Тику убьют, ты сможешь воскресить её на кладбище. >

Мой гнев уменьшился, как только я обдумал его слова: Вот именно! Я могу воскрешать гоблинов с помощью энергии, – это значит, что я должен обязательно вернуться в свой клан и проверить интерфейс. Но была ещё одна проблема.

– Если мы вернемся сейчас, то рискуем потерять след, – сказал я.

Близнецы обменялись взглядами, что-то сверкнуло между ними. А затем Хошису кивнула:

– Я отправлюсь следом за ними. У меня также есть навык Отслеживания, и я знаю, как красться. Я выясню, где их лагерь, и доложу.

– Будь осторожна, сестрёнка, – сказал гигант с обеспокоенным выражением.

В ответ она лишь пожала плечами:

– В худшем случае меня убьют и отправят обратно в долину – избавят меня от дороги назад. И кроме дебаффа, нет посмертных штрафов до 10-го уровня. Забыл?

– Пойдём, – я двинулся в направлении долины, Малькир, ещё немного помешкав, последовал за мной.

\*\*\*

Мы вернулись в долину, когда солнце было уже в зените. Деревня всё ещё спала, но издалека уже виднелись клубы дыма, выходящие из Столовой – вероятно, это Гандорк начал пораньше готовить еду.

Недолго подумав о том, чтобы разбудить всех, я всё же решил не делать этого. Они проснутся сами по себе уже достаточно скоро. Так будет лучше, чем если я заставлю их страдать от штрафа к морали и эффективности из-за плохого отдыха.

Вместо этого нужно использовал время, чтобы получше подготовиться.

Сперва я отправил Вика, чтобы тот подсчитал точное количество еды. Мне нужно было знать, какие ресурсы у меня есть в наличии.

В то же время я вытащил Рунокрафтовое Кольцо Звучащего Рога и открыл интерфейс проектирования.

Вчера вечером я наконец достиг ранга ученика в Рунокрафте, и он предоставил мне несколько новых полезных функций. Я открыл описание навыка, чтобы убедиться, что я ничего не упустил.

Рунокрафт (M)

Вы понимаете тонкие принципы наполнения предметов мощными рунами. Руны можно комбинировать разными способами для достижения различных магических эффектов – от создания горящего факела до оживления неодушевлённых предметов. Рункрафтер должен всегда искать новые руны, дабы увеличивать свой доступный репертуар и повышать своё мастерство.

● В настоящее время известны руны: Ko, Ha, Ma, Esh

● Текущий уровень 11: Ученик: Добавляется шанс открыть новые руны из разобранных магических предметов. Снижение потребности в мане на 10%. Смотрите на детали зачарования во время крафта.

● Эффекты I: Сила зачарования: 15.5%. Увеличение базового количества рун: 5.5%.

● Эффект II: Шанс изучить новую руну путём разборки: магического предмета: 11%, рунокрафтового предмета: 22%

Вчера я решил повременить с разборкой кольца, чтобы ещё больше повысить своё мастерство, улучшив шансы на успешную попытку. Но сейчас мне нужно было каждое преимущество, которое я мог бы получить, независимо от того, насколько оно мало – и получение новых знаний от этого кольца может помочь мне в этом.

Открывшись, режим дизайна\* показал мне кольцо, которое я держал, и его свойства. Тут же виднелась большая кнопка разборки. Затаив дыхание и быстро помолившись Нигилатору на удачу, я решительно щёлкнул на неё.

Кольцо Звучащего Рога демонтировано!

Получено: Золотая Лента

Изученная руна: Ra - руна Звука

Навык Рунокрафт достиг 12-го уровня!

Навык Везучий Засранец достиг 15-го уровня!

Несмотря на стресс, я не мог сдержать улыбки удовлетворения.

Затем, удерживая в руке золотую ленту, я получил перед собой ее голографическую копию, которая появилась прямо в режиме проектирования.

Немного поигравшись с ней, я понял, что новая руна Ra производит звук, который непосредственно контролируется руной Связи. В зависимости от того, как я скручивал рунические линии, я мог производить различные звуки, от низкого шепота до ревущего вопля. Одна из привилегий получения ранга Ученика заключалась в том, что, работая с различными комбинациями рун, я мог видеть их эффект в режиме проектирования в реальном времени. Это значительно помогало ускорить процесс обнаружения проб и ошибок...

Режим дизайна = режим проектирования. Прим. Пер.\*

Тем временем Вик вернулся со своим отчётом. Безмолвно махнув рукой, он проявил меню прямо перед моими глазами.

Сырое мясо (Ингредиент): 5 ед.

Сырая рыба (Ингредиент): 55 ед.

Собранное съестное (Базовая пища): 64 ед.

Собранные ингредиенты (Ингредиент): 35 ед.

Грибы (Базовая пища, Ингредиент): 103 ед.

Оленина в Грибном Соусе (Продвинутая пища): 11 ед.

Походные пайки (Базовая пища): 30 ед.

Добавление типа каждой еды было приятным дополнением. Я оценил этот жест. Я знал Вика достаточно хорошо, чтобы понять, что это был его способ предложить свою поддержку.

– Спасибо, Вик.

Он выглядел слегка смущенным, но в ответ лишь пожал плечами:

– Не стоит об этом, босс.

Так, если немного подсчитать... то если превратить всю сырую пищу в базовую, то получится... 257 единиц, – этого было вполне достаточно. В то время как я раздумывал над своими расчётами, другие гоблины постепенно начали просыпаться и направляться к недавно построенной Столовой. Так как у меня ещё не было возможности осмотреть новое здание, я решил последовать примеру остальных.

Войдя внутрь, я обнаружил, что внутренняя часть нашего нового самого популярного места была достаточно просторной, чтобы вместить в себя добрую сотню гоблинов. Каменные столбы служили поддержкой многочисленным балкам, которые мозаичным узором пересекали потолок Столовой. Всё – от пола, стройных длинных рядов столов и скамеек до сервировочной стойки в дальнем углу было сделано из простых, грубо обтёсанных досок. Кроме кухни – та, видневшаяся за прилавком, была заметным исключением – она была сделана из камня, по-видимому, для предотвращения пожаров. На специальных крючках можно было заметить множество кухонных принадлежностей, которые выглядели как настоящий висячий сад из меди и железа, будучи подвешенными не только над зоной готовки, но и над очагом и даже несколькими кухонными плитами.

В данный момент Гандорк взволнованно метался с одного конца кухни на другой. Нарезка ингредиентов здесь, перемешивание котла там, а также периодическая проба готовящейся пищи.

Увидев моё приближение, он тут же принялся бурно жестикулировать и как обычно громко болтать:

– Наконец-то достойное рабочее место! Я аккуратно организовал все наши запасы еды на Складе, так что теперь я могу, наконец, дать вам точный подсчёт запасов. Но мне всё ещё не хватает некоторых важных кухонных принадлежностей для приготовления пищи, так что вам нужно позаботиться об этом в ближайшее же время. По крайней мере, наличие надлежащей плиты позволяет мне легко готовить продвинутую пищу, и...

– Гандорк. Мне нужна твоя помощь...

Что-то в моём голосе заставило его остановиться и посмотреть на меня с некоторой тревогой во взгляде. Вся его грубость моментально испарилась, когда он увидел мои невозмутимые глаза.

– Да, Тёмный Тотем? – трезво спросил он.

– Я хочу, чтобы каждая единица сырой пищи превратилась в Базовый тип. Рыба, сырое мясо, всё. Так быстро, как только сможешь.

Он поклонился в ответ:

– Моя новая кухня не совсем закончена, но этого должно быть достаточно для такой простой задачи. Это не займет много времени.

– Хорошо.

Оглядев Столовую, я увидел, что все, с кем мне нужно было поговорить перед уходом, были здесь – ели, или уже заканчивали трапезу.

Проплыв сквозь множество столов, я первым делом подошёл к Босперу, который в одиночестве поедал свою порцию на одной из скамеек.

– Сколько луков тебе удалось сделать? – довольно резко спросил я.

Он неосознанно проглотил пищу, которую только что положил в рот, и, чувствуя тяжесть моей просьбы, поспешно ответил по существу:

– Четыре, Тёмный Тотем.

– Благодарю. Продолжай мастерить их как можно быстрее.

Затем я обратил своё внимание на следующий стол, за которым ели Врик и его воины. На этот раз вокруг лейтенанта не было обёрнуто никаких кусков кожи.

– Врик, Тика была взята в плен хобгоблинами. Вскоре я покину долину, чтобы спасти её. Меня может не быть несколько дней. Но, прежде чем я уйду, я собираюсь призвать ещё воинов, дабы помочь вам в охране клана. Тренируй их как можно лучше, пока меня не будет, удвой охрану на всех постах и убедись, что твои подчинённые остаются в состоянии повышенной боевой готовности до моего возвращения, – я прервался на мгновение. – И присмотри за нашими жителями, пока меня не будет, их жизни в твоих руках...

Когда я закончил, он всё еще продолжал смотреть на меня широко раскрытыми глазами. Но только на мгновение. Быстро оправившись, его лицо вновь стало мрачным и решительным, и он ответил уверенным голосом.

– Как прикажете, Тёмный Тотем!

– Хорошо, – сказал я и уже повернулся, чтобы уйти, как...

– Пожалуйста, верните мою племянницу в целости и сохранности, – добавил он уже более низким и умоляющим тоном.

Это откровение беспрепятственно прорвалось сквозь барьеры моего беспокойства и гнева. Я обернулся и удивленно взглянул на него.

– Ты – дядя Тики?!

– Да... Это я учил её использовать лук и охотиться с тех пор, как она ещё была совсем маленькой гоблинессой. Как вы думаете, как она стала так хороша в своём деле?

Я был тронут внезапным проявлением эмоций от этого обычно стоического гоблина. В знак уверенности я положил ему руку на плечо. Уже не важно, кто реален, а кто нет. Сейчас и прямо здесь, передо мной, был мужчина, переживающий за свою семью.

– Я сделаю всё возможное, чтобы вернуть её, – тихо сказал я ему, ещё раз сжав его за плечо.

Оставив его, я осмотрелся. Был ещё кое-кто, с кем мне надо было увидеться. Я просканировал взглядом Столовую в поисках Зубана.

Как и ожидалось, тот сидел вместе со своими рабочими. Стоило отметить, что среди них всех Баргуш особенно выделялся от остальных, и не только потому, что у него четыре руки, но и из-за того, что был столь же высоким и громоздким, как и сам Зубан, с его-то телосложением хобгоблина.

– Тёмный Тотем, – бригадир почтительно поприветствовал меня, когда я приблизился к их столу.

– Я ухожу из долины на несколько дней, а может и больше. Если вы закончите строительство до моего возвращения, начинайте строить Домики для всех. Я доверю тебе выбор места строительства.

Он понимающе кивнул головой:

– Конечно.

– И продолжай работать над чертежами Казарм с нашим новым Исследователем. Нам это нужно.

– Не волнуйтесь, мы с Ромиль разберёмся. Должен признать, она довольно умна, как для гоблина женского пола.

– Для женского пола? – я приподнял одну бровь.

Он извиняюще пожал плечами:

– Ничего личного. Я никогда раньше не слышал о гоблинше-исследователе. Большинство рас не очень высокого мнения о гоблинах в целом и о женщинах-гоблинах в частности. Ваш клан – исключительный случай. Я рад возможности быть его частью.

В это же самое время откуда ни возьмись возник Гандорк, вытирая свои руки о грязную, уже пожелтевшую тряпчонку:

– Всё сделано. Котел ещё кипит, но рыбный суп уже готов. Должен ли я доставить всё это в Хижину Производителя?

– Да.

Кивнув, повар принялся запугивать своим командным голосом некоторых нерасторопных рабочих, чтобы те помогли ему. Не прошло и минуты, как те послушно выстроились по струнке и вскоре потащили загроможденные подносы через столовую в дверной проём.

Открыв интерфейс Хижины Производителя, я выбрал пять воинов – тот максимум, что я мог получить с текущим запасом продовольствия. Малькир уже сделал два щита для Врика, так что с четырьмя луками Боспера мы могли бы снарядить их всех. Выбор был очевиден: четверо Лучников и один Щитовик.

Подумав немного, я поставил в очередь другого Щитовика и ещё четырёх Лучников. Они будут призваны в ближайшие дни, когда будет накоплено достаточное количество продовольствия.

Когда я уже покидал Столовую, ко мне внезапно подошла Губа:

– Слхышала, что Тика, дхевочка, пхопала в неприятнхости, – хмыкнула она, – ты идхёшь за ней?

– Да.

– Хмфп, – буркнула она, – вхозьми тхогда вхот это, дхолжно пригходиться.

Старуха вручила мне пять каких-то маленьких шаров. Они были тёмно-зелёными, с грубой текстурой и удивительно тяжёлыми.

Бум-Бум от Гоблинов

Описание: Небольшая, но мощная взрывчатка, произведённая гоблинами. Детонирует при столкновении, после того как вынут штифт.

Эффективность Рунокрафта: Может содержать две руны.

Тип: Для одноразового использования [Граната]

Ранг: Базовый

Прочность: 2/2

Эффект: Наносит 20-40 урона в радиусе 6 метров. Урон увеличивается ближе к центру радиуса взрыва.

Оказалось, что, когда она заявила, что не может ничего произвести без надлежащей Лаборатории, Губа не была полностью честна со мной. Но на данный момент мне было всё равно.

– Спасибо, – сказал я.

– Прхосто-о вхернхи-и её, – проговорила она хриплым и одновременно нетипичным для себя дрогнувшим голосом. Однако затем, быстро взяв себя в руки, старуха возвратилась к своему обычному хмурому, скупому характеру. – Я нхенавижу обкхатывать новхых охотнхикхов...

Согласно описанию, Бум-Бум от Гоблинов мог быть использован в Рунокрафте. Это напомнило мне о том, что Иешлимашу использовал руны, чтобы сделать бомбы более эффективными, так что... почему бы и мне не повторить этот процесс.

Спрятав остальные четыре маленькие бомбы, осторожно удерживая одну в свободной руке, я открыл режим проектирования. В интерфейсе корпус гранаты представлял из себя один сплошной тёмно-зелёный образ, на этот раз внутри не было никаких точек для соединения. И это штука могла вместить максимум две руны. Так что сперва я добавил новую руну Огня – Esh, которую мне так любезно предоставил наш гремлин, она встала на место без сучка и задоринки, сразу же покрыв половину всей площади гранаты. После этого мне стали доступны перечисляемые эффекты, которые уведомили меня о том, что я заменил взрывной урон на урон от огня.

Гранаты – это квинтэссенция выходной мощности урона. И я хотел заключить как можно большую мощь внутри этих маленьких красавиц. Тем не менее, я всё ещё не мог увеличить базовый химический урон Бум-Бума: Но что, если... использовать Ko для модификации Esh, тем самым усилив не только руну, но и косвенно и саму гранату? Это может увеличить урон от огня, – заключил я. Задержав дыхание, я осторожно подвинул Ко к гранате и вставил в разъём. Что-то щёлкнуло. Чтобы удостовериться в правильности действий, я взглянул на панель зачарования и прочитал описание нового эффекта. И... сработало! Урон от огня был увеличен. Завершил я процесс тем, что наполнил руны 200 очками маны.

Обнаружена схема оружия: EshKo [Увеличенный Урон от Огня]

Зачаровать Бум-Бум от Гоблинов [EshKo]?

Да / Нет

Эффективность узора: 100%

Маны вложено: 200/200.

Эффект: Тип урона изменён на огненный. Усилено.

Да.

Навык Рунокрафт достиг 13-го уровня!

Теперь я мог воочию взглянуть на рунокрафтовое устройство, которое держал у себя в руках.

«Рунокрафтовый Бум-Бум от Гоблинов»

Описание: Небольшая, но мощная взрывчатка, произведённая гоблинами. Детонирует при столкновении, после того как вынут штифт. Этот вещь была подвергнута Рунокрафту.

Тип: Для одноразового использования [Граната]

Ранг: Продвинутый

Прочность: 2/2

Эффект: Наносит 23-46 урона огнём в радиусе 6 метров. Урон увеличивается ближе к эпицентру взрыва. Огонь наносит дополнительный урон с течением времени.

Повышенный урон, а также урон с течением времени были впечатляющим усилением, даже на моём текущем низком уровне мастерства. Мне не потребовалось много времени, чтобы применить ту же схему к остальным гранатам. Закончив, я воспользовался моментом, чтобы оценить гравировку взрывчатки. Руны добавляли гранатам архаичный, стимпанковский вид. Я мрачно усмехнулся: Используем их, чтобы сделать барбекю из хобгоблинов...

Малькир ждал меня возле Столовой. Он выглядел гораздо лучше после небольшого отдыха. Надо признать, я и сам устал, но гнев и адреналин держали меня на ногах. В любом случае, я не смог бы уснуть.

– Есть новости от твоей сестры?

– Да, она прислала мне сообщение пару минут назад. Она всё ещё отслеживает их. Мы состоим в группе, так что я вижу её местоположение на карте мира. Вот, я приглашу тебя к нам.

В следующий миг передо мной возникло системное уведомление.

Малькир пригласил вас в группу.

Принять?

Да / Нет

Как только я согласился, сбоку от меня появились два маленьких значка с именами близнецов, их здоровьем и пулом маны. Я открыл свою игровую карту и заметил маленькую красную точку, указывающую на местоположение Хошису примерно в десяти километрах от нас.

Малькир нахмурился:

– Это странно... я не вижу твоего имени, просто значок с лицом гоблина.

– Это одна из моих способностей, – коротко ответил я. – Пойдём.

Мы направились к выходу из долины, следуя прямиком за маленькой красной точкой...

\*\*\*

Мы приближались к тому месту, где расстались с Хошису. С этого момента нам пришлось свернуть с тропы и идти сквозь заросли густых деревьев, что значительно замедлило наш темп.

Поскольку мы все вместе состояли в одной группе, то наши карты показывали районы, через которые путешествовала Хошису, меняя местность от “неизвестного” до “разведанного”, вероятно, из-за умения или черты её персонажа.

Некоторое время назад Хошису повернула на запад, и сейчас мы видели, что она не двигалась – её красная точка оставалась неподвижной на самом краю леса.

– Она мне только что написала, – отметил Малькир и начал читать сообщение, сканируя его взглядом слева направо.

– Она говорит, что они переместились из леса на холмистую территорию. Где-то в километре от опушки леса есть глубокая расщелина. Хобгоблины построили лагерь прямо на краю утёса. Лагерь окружён деревянным частоколом, а скала служит естественным барьером. Также имеются сторожевые башни. Она остается в лесу, чтобы её не обнаружили и ждёт нас там. Пойдём.

– Хорошо, – я кивнул в знак согласия.

Мы продолжили свой путь в устойчивом темпе. Я мог бы, конечно, продвигаться ещё быстрее, Инфузия Маны хорошо делала свою работу, однако вот Малькиру не так с этим повезло.

– Мужик, у меня-х... цел... ых две-енадцать очкхов в моём-м ... на... навыке Всесильного... и я едва могу ... про...должать. А ты вот ну... совсем что-то не выглядишь ... уставшим, – наконец сумел выпалить он, хватая ртом воздух через каждые несколько слов. – Как... ты это... делаешь?

– Магией, мазафака\*, – отшутился я в ответ, цитируя свой любимый фильм. Усмехнувшись этой мысли, я быстро улыбнулся ему. Но затем практически сразу вся серьёзность ситуации снова ударила меня по башке, и я тут же протрезвел. Они могли пытать её, пока мы тут весело болтали...

Тем одним маленьким благом от всего этого суматошного бега стало системное сообщение, предупредившее меня о том, что мой навык Инфузии Маны достиг уже 16-го уровня.

Удача пока была на нашей стороне, и мы не столкнулись с хобгоблинами или другими бродячими монстрами на своём пути. В общем и целом нам потребовалось шесть часов практически непрерывного бега от Ущелья Гоблинов до местоположения Хошису, пока мы наконец не прибыли в то самое место, которое обозначало её на игровой карте. Однако Хошису нигде не было видно.

Пока же мы озадаченно оглядывались вокруг, дерево перед нами вдруг зашевелилось!

Мы нашли Хошису. Девушка пряталась, используя дерево для маскировки. Теперь я мог отчетливо видеть её, стоящей высоко на стволе на мысочках одной ноги, её другая нога, руки, а также туловище, казалось, просто вросли внутрь, дабы исчезнуть в остальной части дерева. Мы ошарашенно уставились на неё, в то время как она начала выбираться из-за своего укрытия, медленно, змеиными движениями расплетая свои конечности. Это было так же жутко, как и захватывающе.

Мы смогли заметить её только потому, что она пошевелилась.

Когда она сменяла своё местоположение, пучки её длинных белых волос падали с её плеч прямо на её декольте. Я восхищенно смотрел на неё, наблюдая как за удивительным проявлением её ловкости, так и за... щедрым размером выреза, который был особенно хорошо виден с этого ракурса.

Глаза Хошису поймали мой взгляд, и девушка тихо усмехнулись:

– Извини, лапочка, я не по гоблинам.

И тут внезапно я почувствовал, как включились все мои флиртующие инстинкты, и ответил, не задумываясь:

– Ты уверена? Никогда не узнаешь, пока не попробуешь, – подмигнул я ей. – Знаешь, как говорят: попробовав гоблина, не сможешь остановиться.

– Пфф-ф, я тебя умоляю, – фыркнула Хошису, закатывая глаза, – ты, может, и чёрный гоблин, но я уверена, что на этом сходство заканчивается, – усмехнулась она. – Кроме того, разве мы здесь не для того, чтобы спасти твою подружку?

Она была права. На мгновение мне стало так приятно вот так, по-простому, пофлиртовать с обычной человеческой девушкой, без необходимости сдерживаться, что я потерял счёт тому, для чего мы здесь. Образ Тики в тюрьме и её пыток вновь промелькнул у меня в голове, стирая всё ту радость, что на миг показалась на моём горизонте, и наполняя моё сердце прежним волнением.

Малькир же лишь закатил глаза на наш небольшой словесный обмен, благоразумно решив не вмешиваться...

Magic… motherfucker! Цитата из фильма Храбрые Перцем: https://www.youtube.com/watch?v=32Teg-CwVW0, с 0:10. Прим. Пер.\*

Тем не менее, несмотря на её игривые подшучивания, Хошису выглядела сильно измученной. В отличие от меня с Малькиром, у неё не было свободного времени, и она всё ещё казалась измождённой после долгого дня, а также их предыдущей битвы.

Заметив моё мрачное выражение лица, она указала на холмы за лесной опушкой. Я проследил за её рукой и увидел лагерь.

– Вот куда они её забрали, – тихо прошептала она.

Пред моим взором предстала скала и двухметровая деревянная стена, как и описывала Хошису в своем послании немного ранее. За стеной были видны четыре деревянные башни, на которых, несомненно, дежурили часовые хобгоблинов.

Открытое пространство между лесом и лагерем означало, что нас быстро заметят, если мы попытаемся приблизиться средь бела дня. К счастью, солнце уже садилось. Довольно скоро стемнеет.

Хошису вопросительно посмотрела на меня:

– Итак, каков план действий?

– Мы ждём наступления ночи, а затем атакуем это место. Малькир поможет подняться нам обоим через эти жалкие стены, а потом перепрыгнет их сам сразу же после нас. И да начнётся же тогда сезон охоты на хобгоблинов, – мрачно проговорил я.

Здоровяк по-мальчишески ухмыльнулся:

– Мне нравится этот план!

Но Хошису только покачала головой:

– А что ты собираешься делать со сворой Огров, которые как раз дислоцировались за стеной?

– Сворой чего?!

– Разве ты их не видишь? Вон они лежат, дрыхнут за пределами стен. Полагаю, Огры – ночные существа в этой игре, их около дюжины по всему периметру.

Я прищурил глаза, пытаясь увидеть тех, о ком говорила Хошису. И через несколько мгновений заметил их. На таком расстоянии они выглядели, как простые глыбы камней, сливающиеся с особенностями этой местности. Они располагались вдоль стен через равные промежутки времени, словно какие-то сторожевые собаки.

Я нахмурился от досады:

– Вижу...

– Чёрт, сестрёнка! Хорошее зрение! – Малькир потрепал её по плечу своей огромной ручищей.

Девушка поморщилась от давления.

– Мне тоже потребовалось некоторое время, чтобы заметить Огров, – призналась она. – Я наблюдала за лагерем в течение последних нескольких часов, но в итоге это окупилось, потому что я получила навык Улучшенное Зрение.

Я ещё сильнее нахмурился:

– Это всё усложняет. Мы могли бы одолеть четверых или пятерых из них, но... не десяток.

Хошису в задумчивости потёрла свой подбородок:

– Какой-нибудь шум определенно насторожит часовых хобгоблинов. Тогда они могли бы просто засыпать нас стрелами со своих безопасных стен.

Я щёлкнул пальцами.

– Ладно, вот вам новый план. Помогите мне перелезть через стену, а потом выманите Огров. Постарайтесь занять их как можно дольше. Как только я окажусь внутри лагеря, я смогу справиться с хобгоблинами, – я ответил на их скептические лица тяжёлым взглядом, давая им возможность опровергнуть моё утверждение.

– Хорошо, приятель, это твоя шкура. Хех, разыгрывать наживку для Огров – а это не слишком ли много? – отшутился Малькир.

– Мы всё равно должны дождаться темноты, – вмешалась Хошису, – иначе нас заметят издалека. Мы не сможем подобраться достаточно близко, чтобы взобраться на стену.

Мне не нравилось идея о том, что надо ждать дольше, но она была права:

– Хорошо.

– Так, просто, чтобы подвести итог, – воскликнул Малькир немного помпезно. – Ждём наступления темноты. Незаметно подкрадываемся. Прорываемся через линию Огров, чтобы дать тебе возможность добраться и перелезть через стену. Затем мы бежим сломя голову, надеясь, что Огры последуют за нами, оставив тебя иметь дело с неизвестным количеством воинов-хобгоблинов.

– Всё так, – я невозмутимо извлёк некоторые зелья маны и здоровья из своего инвентаря и начал размещать их на своём поясе для лёгкого доступа, стараясь, чтобы мои руки не дрожали, когда я мысленно готовился к предстоящему бою.

Малькир ошарашенно посмотрел на меня.

– ВСЁ ТАК? Да всё вообще не так! Ты псих, чувак. Даже если бы ты находился на 50-ом уровне, то для тебя не было бы никакого способа выжить там самостоятельно, – теперь, когда он видел моё здоровье и запас маны, он сделал вполне обоснованное предположение о моём уровне.

– У меня есть несколько тузов в рукаве, – неопределенно заверил я его.

Хошису тоже, как и её брат, испытывающе смотрела на меня:

– Ты не обделён в средствах, это да. А также полон всяких фокусов...

Проигнорировав её комментарий, я решительно уставился на глыбы в виде Огров: Они не остановят меня! – после чего взглянул на нисходящее солнце. – Еще немного, держись, Тика!

Нервно, но быстрым шагом продвигаясь взад и вперёд, я то и дело бросал взгляды на медленно опускающееся солнце каждые несколько минут, желая, чтобы оно наконец исчезло. И меньше чем через час светило наконец скрылось за горизонтом, хотя мне показалось, что это длилось гораздо дольше.

Отдав два усиленных Бум-Бума Губы близнецам, я придержал три для себя. После чего мы наконец покинули лесной покров, начав незаметно пробираться по открытой местности. Пока мы шли, я осторожно стягивал всю темноту вокруг нас, стараясь увеличивать её постепенно, чтобы близнецы не заметили. И тьма медленно, но верно становилась достаточно плотной, тем самым скрывая наше присутствие.

Хошису оглядывалась, морщила лоб и подозрительно посматривала на меня, но всё же ничего не говорила.

Скрытые магической тьмой, которой я владел, вскоре мы уже находились примерно в ста метрах от линии соприкосновения с Ограми, которые уже проснулись с наступлением ночи. Я поднял руку, сигнализируя своим товарищам остановиться. Я подсчитал, что мы подобрались так близко, как могли, не будучи услышанными. Дальнейшее сближение с большой долей вероятности приведёт к нашему обнаружению. Сто метров – не такое уж и большое расстояние, но с врагами, расположенными между нами и конечной целью, это будет похоже на километры, пока мы будем пытаться пересечь его.

– Готовы? – изрек я свой вопрос близнецам, кладя по руке им на плечи, когда мы оказались лицом к частоколу.

Брат и сестра серьёзно кивнули, подготавливая своё оружие.

– Тогда пошли, – хлопнув их по плечам, пробормотал я тихим голосом, и мы двинулись в путь!

Нет, мы бросились вперёд, помогая себе всем, чем можно: не только руками, но и напрягая свои ноги и стопы как можно сильнее, тем самым развивая всё большую скорость, дабы побыстрее преодолеть нужное нам расстояние. И вот, мы мигом пролетели необходимую дистанцию и уже начали пробираться сквозь ряды удивлённых Огров, прежде чем они могли хоть как-то отреагировать. Я петлял через и вокруг колонноподобных ног, не сбавляя темпа, в то время как Хошису просто перепрыгивала через некоторых гигантов, которые, видимо, ещё не проснулись.

Я первым добрался до стены и приготовился к приближению Малькира, который должен был перебросить меня на ту сторону. И близнецы было уже почти выбрались из окружения... когда одна из зверюг наконец отреагировала, занося руку для удара своей огромной дубиной. Не мешкая ни секунды, я тут же высвободил свою магию, чувствуя, как каждая частичка маны циркулирует по конечностям свирепого гиганта, а затем усилием воли заставил поток остановиться, вводя Огра в Оцепенение и давая возможность близнецам успешно проскользнуть под его поднятой дубиной. Что ж, Огры были тем ещё отстоем. Даже одна такая вот махина уже осушила почти десятую часть моей маны.

– Поспеши, – призвал я Малькира, в то время они с сестрой практически достигли стены, – заклинание не продержится долго.

Тем временем остальные Огры уже и вовсе преодолели свой первоначальный ступор, начав в спешке бежать к нам – их голоса непрерывно сливались в один оглушительный боевой клич. Этот рёв, без сомнения, был для того, чтобы предупредить хобгоблинов за стеной. Куда Малькир и собирался перебросить меня... Даже мой громадный Огр, удерживаемый маной, уже начинал дёргаться. Его огромные мышцы напрягались изо всех сил, сопротивляясь моей магической хватке – его естественное сопротивление постепенно ослабляло заклинание. Остальные же Огры, которые среагировали медленнее своего товарища, в то же время приближались всё быстрее, уже вот-вот готовые атаковать нашу позицию.

– Ты сам напросился, – Малькир хмыкнул и бесцеремонно схватил меня за талию, без особых усилий поднимая мой вес.

Когда он уже поднял меня с земли для броска, я мельком взглянул через стену на структуру и основание внутренней части лагеря.

– Попробуй прицелиться в одну из сторожевых баа-а... шееееен, – быстро вставил я свои последние слова, после которых я превратился в настоящий гоблинский снаряд, когда Малькир крутанулся и запустил меня в воздух так сильно, как будто участвовал в реальных Олимпийских Играх.

Я парил в воздухе, в то время как земля мелькала подо мной. Внизу я видел часовых, бегающих по лагерю, поднимающих тревогу и будящих всё ещё дрыхнувших воинов. Башня, к которой я летел, была простой деревянной платформой, поддерживаемой длинными сваями, с ограждением в виде деревянной отделки вокруг самой верхней части. И мне почему-то только сейчас пришло в голову, что у меня не было средств, дабы смягчить своё приземление! И вот... с этой мыслью уже через мгновение моя голова и плечи врезались в деревянную защиту сторожевой башни. Весь мой торс успешно прошёл через отделку, что нельзя было сказать о моей нижней половине. Моя зелёная задница так и осталась висеть в воздухе...

Вы получили урон от падения! (- 14 HP)

₪ Квест обновлён: Хобгоблины в лесу ○○○○

Вы обнаружили и проникли в крепость хобгоблинов. Приступайте к уничтожению вражеских лидеров.

● Награда: Варьируется, XP: 500

К моему счастью, что башня оказалась пуста. Часовой, который должен был стоять здесь, вероятно, и был одним из тех воинов, бегающих сейчас вокруг и кричащих на лагерь внизу.

< Оуч-ч, это больно >, – пожаловался Вик у меня в голове.

Присматривай за мной, и дай знать, если кто-нибудь меня увидит или попытается обойти с фланга, ну, и всё в таком духе, – приказал я ему,

Урон, который я получил, был незначительным, а моя мана уже полностью восстановилась после остановки удара того Огра, так что я начал толкать раздробленную деревянную обшивку, увеличивая давление, чтобы полностью вытянуть своё тело внутрь. Особенно мою задницу, которая уязвимо висела на открытом воздухе, предоставляя прекрасный вид для любого смотрящего на звёзды хобгоблина в этот момент и добавляя башне дополнительные, нежелательные, вентиляционные отверстия. Мне было нужно ПОТОРАПЛИВАТЬСЯ! Безумно брыкаясь ногами, я изо всех сил тянулся к полу и вот, кое-как продавив обшивку, наконец очутился на платформе. Облегчение настигло меня, а также мой зад, который был всё ещё цел и не имел каких-либо свидетелей в этом маленьком недостойном моменте моей гоблинской жизни. Мне оставалось лишь надеяться, что Огры были слишком заняты близнецами, чтобы заметить это. Брат с сестрой могли бы возродиться, но моё достоинство – уж точно нет.

Впрочем, похоже, всё выглядело так, что никто всё же не заметил моё цирковое представление из летающего гоблина, даже после грохота и моего дальнейшего прилипания в виде козявки к обшивке башни. Находясь в относительной безопасности, я мельком огляделся вокруг. Палаточные лагеря были заполнены упорядоченными рядами шатров. Хобгоблины-воины уже выползали из них, выглядя слегка прифигевшими и дезорганизованными: Прямо то, что нужно.

С моей текущей позиции я мог увидеть, что лагерь был построен рядом с небольшим холмом, который был скрыт стеной снаружи. На склоне холма, недалеко от меня, был вход в тоннель, ведущий вниз. В самом его начале сиял блеклый свет.

Несмотря на моё менее чем тайное проникновение, хобы внизу всё ещё не заметили моего присутствия в башне, поэтому я оставался скрытым, продолжая наблюдать и строить свои коварные планы. Теперь, находясь посреди вражеской крепости и глядя на их силы, я вдруг кое-что понял. Что я был идиотом! Подпитываемый гневом и страхом, я безрассудно нарвался на серьёзные неприятности. Несмотря на мою прежнюю браваду, привлекать внимание хобгоблинов без плана было глупо. Бесцельно бегать вокруг, надеясь каким-то образом найти Тику и держать нас обоих в живых достаточно долго, чтобы иметь возможность для побега – всё это было похоже на не очень правильный выбор, мягко говоря. Кроме того, хобгоблины были бедствием для моего клана уже слишком долго – все они должны быть уничтожены.

И вот в моей голове снова начал складываться безумный план: Обожаю, когда всё сходится, – я улыбнулся своим мыслям. Так, по нему, сперва мне нужно было собрать хобгоблинов в более концентрированную группу. – А затем... – моя улыбка стала ещё шире.

Пока же я ждал возможности создания надлежащих условий для своего коварного плана, я одновременно с этим внимательно наблюдал за событиями, происходящими за стеной. А там... близнецы, сверкая пятками, поспешно отступали, направляясь в лес, в то время как орда разъярённых Огров напирала на них сзади – их гигантские ноги быстро навёрстывали упущенное из-за своих тяжеловесных шагов. Было очевидно, что близнецы не доберутся до деревьев вовремя.

Малькир и Хошису, казалось, также это понимали. А потому, уже на полпути к своему спасению они вдруг остановились и заняли позиции между двумя валунами, чтобы дать последний бой.

Видя это, первый Огр, догнавший их, ещё пуще рванул вперед, замахиваясь своей гигантской дубиной. Но Малькир встретил его порыв в лобовом столкновении, используя свой собственный крупногабаритный топор. С громоподобным воздействием два оружия столкнулись, останавливая мощнейший импульс друг друга. Малькир и Огр изо всех сил напирали друг на друга.

Хотя Малькир и был расы Голиафов, но по сравнению с Огром он сейчас больше походил на Давида. И этот Давид явно был в невыгодном положении. Их оружия скрестились, и Огр медленно одерживал верх, опираясь на свой дубину и постепенно заставляя Малькира становиться на колени.

Но тут, вдруг, откуда ни возьмись из-под поднятых рук здоровяка возникла Хошису. Два её кинжала молниеносно достигли своей цели, глубоко пронзая Огра, тем самым сводя на нет его преимущество и заставляя его отступить на шаг назад. Теперь, не чувствуя больше такого острого сопротивления, Малькир взмахнул своим топором и нанёс рубящий удар противнику перед собой, снимая большую часть его очков здоровья. Но Огр не был бы Огром, если бы практически мгновенно не принял ответные меры, сделав взмах собственной массивной дубиной. Тщетно. Малькир сумел уклониться, позволив своей сестре снова метнуться вперёд и дважды пронзить тело Огра, ещё раз повреждая его и окончательно ломая сопротивление гигантского зверя.

Эти ребята были очень эффективным дуэтом. Их боевая тактика и синхронизация находились на потрясающем уровне. А стили прекрасно друг друга дополняли. Малькир в основном блокировал входящий урон, иногда пробуя на своих противниках свои могучие удары, в то время как Хошису пряталась за своим братом и периодически вступала в бой, препятствуя атаке или доставляя врагу сокрушительные проблемы в виде её различных ужасающих атакующих возможностей. Чтобы это сработало, каждый из близнецов должен был точно знать, как другой сражался и думал. С такой убийственной точностью и слаженной командной работой они могли бороться с противниками гораздо сильнее, чем каждый из них в отдельности. Они были только 8-го уровня, но я ничуть не сомневался, что они могли бы победить Огра собственными силами. К сожалению, остальные Огры уже настигли их почти сразу же после первых нескольких столкновений. И хоть валуны всё же слегка помешали гигантам, купив близнецам ещё несколько секунд боя, но затем их окончательно окружили, и лес огромных дубин обрушился на них со всех сторон. Шкалы здоровья рядом с их значками на моём дисплее быстро упали до критических отметок.

И вот, когда я уже думал, что это конец, среди этого хаоса вновь раздался рёв Малькира. Я наблюдал, как он бесстрашно бросился вперёд, вращая свою смертоносную секиру по большой окружности, нанося Ограм раны и отталкивая их на достаточное расстояние для ещё одного удара. Не его удара – это был момент истины для Хошису. Нырнув ниже этих диких круговых атак своего брата, она сняла два предмета со своего пояса, а затем бросила их на землю.

Даже на таком расстоянии я расслышал, как она в предвкушении закричала:

– Йо-хо-хо, ублюдки!\*

\*БУУУУУММММ!\*

Это была сестрёнка Малькира.

Как только это девчонка активировала две гранаты, раздался мощный взрыв, заполонив всё вокруг огнём и смертоносными осколками. Огры, окружавшие их, моментально были отброшены ударной волной, словно тряпичные куклы. Иконы же самих близнецов исчезли – они оба погибли при взрыве.

По крайней мере один из Огров умер мгновенно, в то время как все остальные получили серьёзные ранения – некоторые раны даже горели, заставляя гигантов судорожно кататься по земле. Что ж, судя по тому, что я видел, им потребуется некоторое время, чтобы восстановиться и доставить раненых обратно в лагерь, что в свою очередь значительно уменьшало угрозу, которую они из себя представляли. Брат и сестра выиграли мне гораздо больше времени, чем я мог надеяться, поэтому я просто обязан был сделать всё возможное, чтобы их жертва не стала напрасной.

Я перевёл свой взгляд вниз, вновь уставившись на лагерь перед собой. И, похоже, следующая часть моего плана уже как раз пребывала на своём месте. В центре лагеря собралось более тридцати воинов хобгоблинов, их лейтенанты пытались организовать обстановку и сплотить их для слаженных действий.

Это был тот самый момент, которого я так долго ждал. Чувствуя, что меня немного надули из-за того, что моя потрясающая идея была использована Хошису первой, я уже не с такой широкой улыбкой вытащил две из трёх остававшихся у меня гранат. Следом за этим я вызвал несколько Бурящих Стрел и мыслью заставил свой кинжал парить в воздухе, готовясь нанести удар.

И вот, это было оно – глубоко вздохнув, я вытащил штифты из гранат и бросил их вниз, под башню, прямо в самую середину плотно сгруппированного хобгоблинского образования.

Хобы удивленно перевели взгляды на небольшие предметы, которые вдруг заскакали по земле прямо у их ног, а особо смышлёные даже подняли глаза вверх, наконец-то заметив меня. Явно не ожидавшие такого сюрприза в виде маленького гоблина, смотрящего на них сверху и показывающего язык, они безмолвно указали на меня своими огромными пальцами, и только спустя несколько мгновений, будто спохватившись, принялись звать тревогу. Некоторые даже успели натянуть луки и прицелиться, но и только...

\*Буууумммм\*

Потоки магического огня в эпичнейшем красками взрыве мгновенно захлестнули всю толпу подо мной. Хобгоблины, не такие крепкие, как Огры, в миг были смятены в сторону от эпицентра взрыва, словно жалкие соломинки. Я улыбнулся, видя результаты своих трудов. Пятеро скончались на месте, в то время как большинство остальных получили сильнейшие ожоги и были сильно ранены.

Но это был ещё далеко не конец. Не став давать им и шанса, чтобы оправиться, в следующую же секунду в бой вступили мои любимые Бурящие Стрелы и ждавший своего часа кинжал. Каждая атака была направлена на любого тяжелораненого хобгоблина. Мне нужно было сократить их численность как можно скорее.

И вот, стрелы и кинжал пронзили первые намеченные цели, начать выполнять своё предназначение.

Восемь вычтем, а "дофига ещё" держим в уме, – думал я, падая с вышки и заблаговременно группируясь перед столкновением с землёй. Приземлившись прямо посреди дезориентированной группы, я тут же активировал Щит Маны, а затем, держа посох в одной руке и поддерживая Жертвенный Кинжал в невесомом состоянии другой, я медленно выпрямился, встал в боевую позицию и изо всех сил зарычал на беспорядочную, но уже приходившую в себя орду.

Сейчас вы у меня выкусите, сукины дети! – мрачно подумал я, начиная собирать всю свою ману.

Йо-хо-хо, ублюдок! (Yippee-kai-yay, motherfucker!) - думаю, все мы помним фразу Джона Маккейна из Крепкого Орешка, https://www.youtube.com/watch?v=GAjuR0B8L4Q. Прим.пер.\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 27(НЕO)**

Часть 27 – Голова Змеи

Я использовал это мимолётное затишье в бою, чтобы оценить свою ситуацию. А она была такова, что запас моей маны был исчерпан уже наполовину, а хобгоблинов всё ещё оставалось чуть более двадцати.

Пять хобов были убиты от прямого взрыва гранат во время первого нападения, а ещё пятерых раненых я прикончил в том полнейшем хаосе, который последовал за взрывом.

Однако, одновременно с этим произошло и ещё кое-что странное. В самом начале боя у меня вдруг случилось... прозрение. Теперь мне не нужно было активировать Анализ всякий раз, чтобы определить уровни атакующих и их восприимчивость к Оцепенению и Доминированию. Теперь я мог "читать" их... напрямую. Пока что у меня не было времени, чтобы разобраться в этом, но моя лучшая догадка заключалась в том, что каким-то образом Анализу, Тёмной Мане и Чувству Эмоций удалось объединиться в нечто большее, нечто, что в конечном итоге дало мне новое, "шестое" чувство.

Хобгоблины предстали перед моим новым "мана-восприятием" как какие-то светящиеся, аморфные фигуры голубого света, не совсем чёткие – возможно, потому, что это "чувство" только-только пробудилось. Контуры сияли с различной интенсивностью, очевидно, отмечая разные уровни владельцев: чем сильнее было свечение, тем выше был уровень. Теперь я инстинктивно знал, сколько и на каких врагах я могу использовать Оцепенение или Доминирование – ещё и одновременно.

В этом и заключалась маленькая хитрость жизни. Бой – всегда лучший способ расти.

Интересно, что когда я использовал своё новое восприятие на себе, то вместо синего света моя мана предстала мерцающей чернотой.

Однако, не успел я хотя бы слегка насладиться этой новой способностью, как перерыв закончился и на меня обрушился шквал копий, стрел и магических болтов, стремительно поражая мой Щит Маны. Впрочем, стрелы и копья были заблокированы или разбиты моим щитом, а магические атаки попросту рассеялись. И всё же... хоть я и не пострадал, но это стоило мне большей части оставшейся маны.

Приняв это к сведению, я тут же "прочувствовал" трёх воинов перед собой, чьё объединенное свечение и уровни были в пределах моего влияния. После чего, протянув к ним руку своего разума, я наводнил их тела тёмной маной, разом обездвиживая сразу всех троих. В то же время Костяной Кинжал, всё ещё находившийся под моим контролем, чёрной вспышкой метнулся навстречу трём парализованным хобам, и уже в следующее мгновение каждый из застывших воинов был поражён и немедленно убит на месте, приносясь в жертву и добавляя мне Очки Веры. Тьма быстро поглотила их тела, оставив после себя лишь Кристаллы Пустоты и несколько разбросанных по земле предметов.

Тем временем моё внимание уже было сосредоточено на следующих целях – вызвав Бурящую Стрелу, я послал двойной снаряд в ещё одного раненого хобгоблина и прикончил его.

Угрюмо улыбаясь и будучи полностью удовлетворен предыдущей расправой, я огляделся в поисках следующих жертв, не переставая оценивать свою тактическую ситуацию: Дюжина есть, осталось ещё двадцать, – подумал я, но затем снова принялся защищаться, когда хобгоблины, стараясь не терять зря своего драгоценного времени, обрушили на меня ещё один мощный шквал со всех сторон, непрерывно бомбардируя меня копьями, стрелами и различными магическими атаками. Шкала маны улетучивалась с угрожающей скоростью, так как всё это время вместо меня принимал на себя удары именно мой магический щит, проверяя пределы своих возможностей.

☇ Огненный Болт нанёс Щиту Маны 22 ед. урона!

- 18 MP (Очков Маны)

Получено 0 ед. урона!

☇ Стрела нанесла Щиту Маны 12 ед. урона!

- 10 MP (Очков Маны)

Получено 0 ед. урона!

☇ Стрела нанесла Щиту Маны 10 ед. урона!

- 9 MP (Очков Маны)

Получено 0 ед. урона!

☇ Стрела нанесла Щиту Маны 10 ед. урона!

- 9 MP (Очков Маны)

Получено 0 ед. урона!

☇ Стрела нанесла Щиту Маны 11 ед. урона!

- 9 MP (Очков Маны)

Получено 0 ед. урона!

☇ Копьё нанесло Щиту Маны 15 ед. урона!

- 12 MP (Очков Маны)

Получено 0 ед. урона!

☇ Копьё нанесло Щиту Маны 14 ед. урона!

- 12 MP (Очков Маны)

Получено 0 ед. урона!

☇ Копьё нанесло Щиту Маны 16 ед. урона!

- 13 MP (Очков Маны)

Получено 0 ед. урона!

☇ Копьё нанесло Щиту Маны 14 ед. урона.

- 12 MP (Очков Маны)

Получено 0 ед. урона!

Нет, я терял ОЧЕНЬ много маны, причём стремительно. Более того, вместе с расходами на Оцепенение, которое я использовал прямо перед этим, последний шквал ударов практически полностью меня истощил. Оставалось едва ли 50 MP. Но это... это был совсем не конец. Каждый враг, которым я пожертвовал, означал больше Очков Веры и Кристаллов Пустоты. Вытащив зелье маны из-за пояса, я выпил его прямо на ходу, мгновенно возвращая значение своего пула к 100 MP. Затем, отметив целью хобгоблина с более ярким свечением, я быстро скастовал Осушение Маны, мигом забрав у него 19 MP.

Впрочем, чтобы тут же сжечь уже свои 48 очков, обездвижив ещё трех хобгоблинов перед собой. Как и прежде, мой Костяной Кинжал в одно мгновение промелькнул в воздухе между нами, рассекая их шеи до самых ушей и принося их самих в жертву моему новому богу – на землю упали три бездыханных тела, которые всего через несколько вдохов поглотила чёрная пустота.

Уже более дюжины трупов окружали это настоящее поле убийств – и неудивительно, ведь мои внезапные атаки несли за собой довольно разрушительную мощь. Хобгоблины-лейтенанты в поте лица собирали своих людей, непрерывно организуя оставшуюся дюжину воинов и готовя их к очередному броску.

И я тоже готовил себя: Сейчас будет больно.

Отвечая моим мыслям, град стрел и копий вновь забарабанил по моему защитному барьеру, на котором уже стали появляться трещины, начиная распространяться по всему щиту. Полоска маны всё больше и больше таяла с каждым нанесённым ударом. И в конце концов... щит разрушился и окончательно исчез.

☇ Огненный Болт нанес вам 21 ед. урона!

☇ Стрела нанесла вам 10 ед. урона!

☇ Стрела нанесла вам 11 ед. урона!

☇ Копьё нанесло вам 16 ед. урона!

Пьяно покачнувшись, я на собственной шкуре ощутил, что это такое – удары с разных сторон. Теперь уже моя собственная шкала здоровья стремительно неслась вниз. И тем не менее... даже прочувствовав на себе подобное, мне всё же удалось остаться в вертикальном положении, каждую секунду заставляя себя игнорировать всю эту боль во всём теле, играющее пламя на коже, а также безумные лица моих врагов, стоящих передо мной.

Теперь, когда моя защита развеялась в небытие, бойцы ближнего боя стали наступать намного решительнее. Два свирепых воина, размахивая своими стальными цепами, оказались самыми смелыми. Но даже так, соблюдая некоторую осторожность, они благоразумно решили обойти меня с фланга, в то время как остальные бойцы дальнего боя готовили ещё один залп.

Вот и всё. Это был тот самый момент, когда у тебя не было никакой возможности пережить ещё один раунд. Боевая часть была окончена. Пока что... окончена.

К счастью, я планировал именно такой сценарий. Потянувшись в свой инвентарь, я поспешно извлёк оттуда нужный мне предмет.

И уже прямо в тот самый момент, когда лейтенанты собирались нанести мне последний шквал ударов, я вдруг просто поднял обе руки высоко в воздух и... громко заявил:

– Я сдаюсь, – а затем, прежде чем кто-либо из них успел ответить, накинул безделушку, что достал из инвентаря, на левую руку.

Теперь на вас «Повязка Клана Треснувший Череп»!

Репутация установлена на: Презрение

– А ну-у стоя-ять! – скомандовал звенящий голос.

Он принадлежал стоящему в уединении ото всех Адепту хобгоблинов, тому, кто осыпал меня Огненными Болтами на протяжении всей битвы.

Я улыбнулся про себя. Мой план работал.

Поскольку мы были врагами, по умолчанию моя репутация у хобгоблинов была – "Ненависть". Повязка же позволила мне улучшить положение дел на один ранг, изменив их расположение ко мне на – "Презрение". Это означало, что, хотя я им сильно не нравился, они были открыты для диалога. И я намеревался использовать эту возможность, чтобы выиграть время, необходимое для исцеления и регенерации маны, пока я полностью не буду восстановлен для ещё одного раунда под названием "пускаем на фарш хобов для фарма FP и Кристаллов Пустоты".

Это был именно тот план, который я придумал, скрываясь в своей "сторожевой башне стыда" наверху – как можно сильнее уменьшить их число внезапной атакой, а затем использовать повязку, чтобы получить "антракт", надеясь на то, что это позволит мне выступить с новым представлением уже во втором акте. Правда, стоит признать, что это-таки была не совсем надёжная авантюра, но всё же это было лучшее, что я смог придумать в такие кратчайшие сроки.

Тем временем Адепт уже направился ко мне, уверенно продвигаясь по полю боя, и в конце концов потянул за свой тяжелый капюшон, чтобы отбросить его назад.

К моему удивлению, Адепт не был... обычным хобгоблином! На самом же деле Адепт была... хобгоблиншей – и даже это не было таким шоком, как то, что она также явно была нечистых гоблиноидных кровей. Черты её лица были более утончёнными, но всё ещё показывали звериные отголоски хобгоблинов – острые зубы и тяжелые брови – зато её изысканно изогнутые уши были отчетливо эльфийскими. С мрачным удовлетворением я заметил кровоточащую рану на её лице, видимо, полученную в процессе боя: Я обязательно закончу то, что начал, и уже в ближайшее время, – подумал я про себя и посмотрел ей прямо в глаза, давая ей понять, что во мне нет ни капли страха.

– Ты-ы посмел-с напасть на нас-с! – прошипела она, сердито сверля меня своим взглядом.

Я не был заинтересован в налаживании взаимодействия с хобами, так как был здесь только для того, чтобы спасти Тику и уничтожить как можно больше этого зверья, пока это было возможно. Мне просто нужно было выиграть время. Именно поэтому я сделал театральную паузу и проанализировал её:

⚠ Эленда, Хобгоблинша-Полукровка ⚠

Адепт

Уровень: 12 (23%)

Атрибуты:

Ф: 2, M: 12, С: -1

HP: ↓ 66/84, MP: ↓ 80/136

Навыки:

Исцеление Последователей 8, Огненный Болт 15, Поле Отклонения 12, Знания Леса 19

Черты:

Гоблиноид (+1Ф, -1С), Пироманьяк (+20% к заклинаниям, основанным на огне)

Сопротивления:

Броня: 15, Ментальное: 30%, Огненное: 20%, Заклинания: 10%

Биография:

Рождённая от Эльфийской женщины, которую осквернила мародерствующая банда хобгоблинов, Эленда выросла среди своих эльфийских собратьев. Но из-за своего зачатия и хобгоблинского наследия она стала объектом ненависти Эльфов и жертвой их постоянных злобных издевательств. Такое отношение превратило невинную молодую девушку в ненавистную, жестокую личность, которая обожала насилие и нападки на других существ. Как только она стала достаточно взрослой, чтобы сама заботиться о себе, Эленда украла некоторые из их могущественных магических знаний и покинула Эльфийские земли. Она пошла на поиски народа своего отца в надежде на лучшее отношение. И в конце концов нашла их, однако... и здесь стала мишенью ненависти и презрения со стороны хобгоблинов, как это было и у Эльфов. Разница была лишь в том, что хобгоблины уважали силу и жестокость. Тут она могла побороться за своё право и за более высокую должность. Эленда использовала магические знания, украденные у её Эльфийских сородичей, чтобы проложить свой кровавый путь к статусу высшей иерархии хобгоблинов. Среди этих возвышенных хобов она встретила Барску, молодого Вождя хобгоблинов, у которого были огромные амбиции, претендующие на высшую власть среди всех хобгоблинов этого мира. Они сформировали партнерство из удобства и взаимной выгоды, что привело Эленду к посту одного из самых близких советников Барски. Эленда – особо кровожадная и безжалостная женщина, которая наслаждается, причиняя боль другим живым существам. Не только её подчинённые, но даже её сверстники и боевые товарищи боятся её гнева и лучше будут сражаться до смерти в битве с превосходящими силами противника, чем с её немилостью.

< Барска! Это тот самый сукин сын, кто нам нужен! > – взволнованно воскликнул Вик у меня в голове, уже прочитав предысторию Эленды из-за моего плеча – и образно, и буквально, как обычно, впрочем.

< Эта марионетка – его личный помощник >, – добавил он.

Это означает, что она, вероятно, последний враг, которого мне нужно будет победить для финального боя с боссом, – заключил я.

Каждое крупное сражение в игре было связано с боссом. Но перед тем как встретиться с ним, нужно было ещё пройти через всех его приспешников и лейтенантов. Наверное, это и было причиной того, почему Барска не появился во время предыдущего боя, так что мне ещё повезло. Если бы такой босс приложил свою силу к той стычке, то это наверняка опустило бы мои шансы до нуля. Конечно же я знал о таком риске, когда врывался, но всё же решил попробовать, так как в худшем случае я бы просто умер и возродился в Ущелье Гоблинов.

К данной секунде мне удалось регенерировать 40 MP. И несмотря на то, что ряды врагов были сокращены наполовину, этого было недостаточно, чтобы провести себя через ещё один бой. Описание на повязке, которую я теперь носил, было предельно ясным. Любой акт, который может быть воспринят как агрессия, мгновенно лишит меня её защиты. Придётся потянуть время.

Я огляделся, обдумывая свой следующий шаг: Что ж, это хорошая возможность попытаться собрать побольше информации.

Тем временем Эленда по-прежнему смотрела на меня с нескрываемой неприязнью.

– Вы удерживаете одного из членов моего клана против её воли, – наконец ответил я на обвинения этой хобгоблинши, предварительно подольше выдержав драматическую паузу.

– Ба-х! – пренебрежительно воскликнула она. – Вы, убогие гоблины, пригодны только для того, чтобы быть-с рабами. Мы делаем с вами всё, что захотим.

С каждым сказанным словом эта полукровка всё больше выводила меня из себя. Что ж, вскоре она узнает, что "злым я ей точно не понравлюсь".

– Ну что же, похоже, что только что всего один такой "убогий гоблин " смог вырезать сразу половину вашего лагеря, – я нарочно огляделся вокруг.

Её лицо исказилось от гнева.

– И ты будешь чертовски сурово наказан за этот поступок. Я лично вырежу тебе глаза, когда Барска закончит допрос. Это при условии, конечно, что ты останешься жив...

– Барска встретится со мной лично? – я с удивлением посмотрел на неё.

И только она было открыла рот, чтобы ответить, как кто-то опередил её.

– Да, встречусь, – провозгласил сильный, уверенный голос, после чего позади Эленды появился высокий и невероятно мускулистый хобгоблин. Кожаная набедренная повязка и небольшая сумка были его единственной одеждой, тем самым проявляя его испещренное шрамами, скульптурное тело. На его голые плечи были помещены гуманоидные черепа, удерживаемые на месте зажатыми верхними челюстями. Его правый глаз отсутствовал – вместо этого из пустого отверстия мерцал угрожающий красный свет.

Моё Чувство Опасности вопило, как сумасшедшее.

< Убе-ей его!! Сейчас же-е убей его-о! > – прямо как Вик сейчас у меня в Голове.

Я не могу-у! – заорал я в ответ. – Я ещё не восстановил достаточное количество маны.

Барска ещё долго вот так вот просто и открыто смотрел на меня. И в эти мгновения меня не покидало такое неловкое чувство, будто он читал меня, как открытую книгу. Но вот, наконец, он закончил с этим и улыбнулся. Это была уверенная, злая улыбка.

– Так ты тот Тотем, о котором Тика всё говорит и говорит. Я было уже начал задаваться вопросом, существуешь ли ты на самом деле, – усмехнулся он, после чего смерил меня проницательным взглядом. – Скажи, как ты получил титул Тёмного Тотема?

Мой запас маны постепенно пополнялся, в настоящее время он составлял 98 очков, что было примерно четвертью от моего максимума. Мне нужно было больше времени. Но... при его упоминании о Тике моя прежняя ярость вновь захлестнула меня и всё перед глазами стало красным, а кровь закипела в жилах.

– Где она?! – неистово потребовал ответа я. – Что вы с ней сделали? – и пока говорил, в качестве угрозы вызвал Бурящую стрелу – два дротика теперь парили у меня под рукой.

Не выглядя впечатлённым, Барска рассмеялся:

– Ха-ха, как для гоблина, она продемонстрировала просто замечательное, но одновременно с этим приводящее в бешенство сопротивление моему допросу. Я так понимаю, она твоя подруга, – его губы скривились в тонкой линии. – Какая удача для меня. Заключенные говорят намного свободнее, когда видят, какое особое внимание я уделяю их близким.

Услышав, как он небрежно говорит о пытках Тики, моя ярость мгновенно взлетела ещё в десять раз. Чувства, которые я так долго пытался подавить, снова всколыхнулись, лишая меня контроля.

– Ты покойник, – с холодной ненавистью в голосе сообщил я ему. – 120 единиц маны должно хватить, чтобы прикончить его, – гнев переполнял меня, и я проигнорировал свои чувства, кричащие об опасности, бросив всю осторожность на ветер. Этот ублюдок должен был умереть. Но Барска лишь ухмыльнулся, когда я высвободил свою ману и направил её в него, намереваясь сокрушить его разум и волю. Как только мой разум достиг его, я ахнул от удивления, когда моя воля была легко отбита и насильно отправлена назад, как будто меня мысленно ударили. До сих пор моё Чувство Маны показывало поток маны других живых существ как светящуюся, голубую энергию. Но Барска... Барска был другим. Он явился моему мана-чувству как неописуемо яркая вспышка тёмно-красной энергии. Мой разум был отброшен вихрем этого расплавленно-красного барьера, в результате чего я ослабел и на мгновение потерял равновесие.

И вот теперь-то у меня наконец начали появляться серьёзные сомнения, что я смогу выиграть этот бой.

Не тронутый моей попыткой, Барска продолжал улыбаться мне:

– Так ты хочешь бросить мне вызов, маленький Тотем? Очень хорошо, я принимаю твоё предложение! – он шагнул вперед, и его воины поспешно расступились, сделав для него широкий проход, а затем снова сомкнулись вокруг нас.

Барска смотрел на меня с другой стороны круга, неспешно расправляя свои руки и сжимая кулаки. Внезапно его челюсть стиснулась, а глаза приобрели ещё более мрачное выражение, как будто готовясь перенести крайнее напряжение. Всё его тело начало набухать – чрезмерно развитые мышцы становились всё больше, напрягаясь и дрожа от усилия, в то время как кровеносные сосуды на его шее и конечностях расширялись прямо на глазах, заметно выделяясь из-под кожи и создавая рельефные узоры по всему его и без того массивному телу. Он выглядел так, как будто боролся с огромным давлением, исходящем изнутри.

Затем, словно это стоило ему ещё больших неимоверных усилий, Барска начал медленно поднимать свои руки вверх. В это же время его тело распухало всё больше, за пределы того, что казалось возможным для плоти и крови. Казалось, что он медленно, но верно поднимал руки как в боксерской позе – и действительно, вскоре оба его кулака оказались прямо перед его лицом. И как только его руки уже практически сблизились, из них изошёл тёмно-красный свет – да, он явно боролся с чем-то внутри себя, поскольку с каждым последующим вдохом свечение становилось всё ярче и ярче.

И вот, приложив последнее неимоверное усилие, он наконец до конца сдвинул свои руки – они сошлись в единое целое, полностью скрыв его лицо, в то время как свечение красной маны на нём усилилось настолько и стало уже таким ярким, что моё Чувство Маны осветило весь лагерь угрожающими оттенками красного. В то же время всё его тело продолжало проявлять неимоверное физическое напряжение.

Пока я с удивлением наблюдал за этим проявлением силы, Барска, совершенно внезапно, одним резким движением раскинул свои руки в стороны, высвобождая красное свечение наружу и заставляя его распространяться по всему его телу. Такое интенсивное сияние сподвигло меня отвести взгляд. Я отключил своё Чувство Маны, но только чтобы затем с изумлением обнаружить, что монстр передо мной светился красным даже при обычном зрении. Я ещё больше начал сомневаться в своих шансах на победу...

Аура же вокруг Барски начала угасать. Нет, само зловещее красное свечение не угасало, оно становилось лишь гуще, постепенно сжимаясь и превращаясь в покрытие из твёрдой, красной материи с головы до ног... И вот, наконец, Барска бросил на меня устрашающе уверенный взгляд, как только завершил активацию своей странной силы – однако затвердевший красный свет всё не останавливался и продолжал формироваться вокруг него в виде алого и прозрачного нечто – оболочка протягивала ноги вниз мимо его стоп, тем самым поднимая его тело, поскольку конечности становились длиннее. Когда эти изменения наконец закончились, ноги Барски были заключены в большие, ещё более массивные, прозрачо-алые копытоподобные нижние конечности большого демона. На его руках теперь также образовалась броня в виде красной внешней оболочки, которая добавляла ещё больше длины и обхвата. Пальцы же заканчивались массивными острыми когтями. И даже так, это были далеко не все изменения.... Материя на его спине постепенно собиралась в два отдельных куска, которые росли по мере того, как всё больше и больше красного материала концентрировалось в этих местах. И уже через несколько мгновений эти два сгустка одновременно стали увеличиваться, растягиваясь наружу и превращаясь в большие крылья, похожие на крылья летучей мыши.

Да... теперь-то преобразование было завершено. Барска стоял передо мной, обратившись в форму своего полного могущества. Сам же хобгоблин находился внутри почти трёхметровой прозрачной крылатой оболочки демонической формы, состоящей из красной энергии.

< Будь он проклят! Что-что, а этот парень знает, как эффектно появиться! Тебе бы взять у него пару уроков! > – восхищенно заметил Вик.

Я в раздражении стиснул зубы: Он твой заклятый враг, не забыл ещё?

< Ах-х, точно, точно... Эм-м... Убей его, да! Убей его, я сказал! Вперёд, в атаку! >

Барска всё так же смотрел на меня со своей раздражающей насмешливой улыбкой.

– Кажется, ты сказал, что я покойник, верно? – он осмотрел своих подчинённых. – Итак, дамы и господа, давайте выясним, сможет ли Тотем гоблинов совладать с удивительной силой Демонического Ченнелера\* хобгоблинов, – рассмеялся он, а затем снова посмотрел на меня. – Я научу тебя уважать... лучших, – стоило этим словам снизойти с его уст, как его крылья вдруг молниеносно свернулись, а затем с громоподобным хлопком так же резко раскрылись. Он сделал шаг вперёд, а его копыто оставило трещины и заметный след на твёрдой земле.

Я попятился назад: Вот дерьмо....

Я неуверенно посмотрел на две свои зависшие в воздухе Бурящие Стрелы. Во время его трансформации, я запитал их до максимума, но будет ли этого достаточно, чтобы навредить этому гигантскому зверю передо мной?

Что ж, был только один способ узнать.

Запустив стрелы в это красное чудовище, одновременно с этим я приказал своему верному кинжалу проложить путь прямо к его шее...

\*Взум\*

\*Взум\*

\*Сфух\*

Стрелы попали в цель, но... вместо того, чтобы навредить гиганту, они были просто-напросто остановлены красной оболочкой! Тем не менее, всё ещё буря и напрягаясь, они рыли всё глубже и глубже, пока наконец одна из стрел не ударила хобгоблина по его тяжелобронированной груди. Однако... исчерпав почти весь свой заряд в этой вязкой красной массе, она тут же исчезла, и только вторая сумела пробурить относительно тонкую красную защиту вокруг лица Барски, тем самым достигнув его щеки и слегка ранив её, прежде чем также окончательно испариться. Точно таким же неэффективным показал себя и кинжал, который, достигнув красной оболочки прямо над сердцем демона, просто похоронил себя в ней, застряв в его густой массе на полпути. Я тут же было попытался вернуть его обратно, но красная субстанция уже распространилась по кинжалу и крепко держала его на месте.

☇ Стрелы Маны нанесли Барске 3 ед. урона!

Демоническое Отражение проигнорировало 75 ед. урона!

Я был в полнейшей заднице...

Ченнелинг в переводе с английского означает "передача по каналу". Это своеобразный способ подключения к необъятному хранилищу информации, которая находится во "Вселенском разуме". Людей, которые принимают информацию, называют "каналами", "контактёрами" и т.д., а тех, кто передает им информацию — "наставниками". В качестве наставников могут выступать ангелы, боги, демоны, бодхисаттвы, эльфы и т.д. Прим.Пер.\*

Рассмеявшись над той поверхностной раной, которую я ему нанёс, Барска вальяжно поднял руку, и красное свечение вокруг его кулака стало более интенсивным, начав вырастать в длинное алое копье, направленное прямо на меня.

На мгновение поддавшись страху, я отступил назад и мысленно призвал Щит Маны, но затем, так же как и Барска, бросился вперёд с оружием наперевес.

\*Треск!\*

Однако не успел я и моргнуть, как копьё прорвалось сквозь мой Щит Маны, как будто его там вообще не было, и пронзило... меня... насквозь – его зазубренный наконечник вырвался из моей спины и глубоко врезался в землю позади меня.

☇ Демоническое Копьё нанесло Щиту Маны 50 ед. урона!

- 43 MP (Очков Маны)

Вы получили 62 ед. урона!

Получен Кровоточащий Дебафф!

Вы будете терять 10 HP каждые 6 секунд, пока не исцелитесь.

Я в ужасе уставился на светящуюся рукоятку, торчащую у меня из груди. Боль пришла не сразу, всего через каких-то несколько секунд – мой крик известил о её прибытии. Барска же стоял на том же самом месте, что и раньше, и смеялся, наслаждаясь видом моего тела, пригвождённого к земле. Через мгновение копье испарилось. Без его поддержки я обессиленно рухнул на колени.

Это было безумие... Барска был СЛИШКОМ силён для обычного хобгоблина!

Что-о, чёрт возьмии-и, происходит?!! – я не хотел рисковать, отвлекаясь на полноценный Анализ в середине боя, но страх и боль вытеснили гнев, который до сих пор вёл меня, и я наконец услышал, что мои кричащие чувства пытались мне сказать: "Беги! Беги! Убирайся отсюда!" – но был уже слишком поздно. Я слишком поздно осознал силу моего противника и понял то, что должен был понять ещё с самого начала. Этот бой был не из моей лиги.

Но должен же быть хоть какой-то способ победить его-о! – в отчаянии думал я, дрожащими руками извлекая из-за пояса зелья здоровья и маны и спешно используя их по назначению.

Барска не возражал. Всё ещё самодовольно забавляясь, он давал мне время восстановиться.

Вскоре моя открытая рана в груди начала затягиваться, а кровотечение остановилось, но это не исцелило меня полностью. Более того, малого зелья маны едва хватило, чтобы восстановить то количество, потерянное из-за того проклятого копья, пробившего мой щит. К тому же, у меня осталось всего три таких малых зелья, каждое по 50 MP: Мне нужно использовать их с умом, иначе я долго не протяну, – я в спешке огляделся вокруг, ища для себя хоть какое-то преимущество. – Должен быть способ устранить его.

Когда я вновь обратил внимание на Барску, то увидел, что его руки больше не были прежними, превратившись в зазубренные крюки, а сам он смотрел на меня так, что его глаза при этом отражали его поистине больное садистское ликование.

– Я повешу тебя за внутренности рядом с твоей драгоценной Тикой, – сказал он и незамедлительно перешёл от слов к действию, бросившись на меня для нанесения стремительного удара.

Моментально развернувшись, я побежал в другую сторону.

– Посмотрите на него, – кричал демон за моей спиной, – мои воины. Это то, что гоблины умеют лучше всего! Они бегут!

Явно наслаждаясь этим видом, хобгоблины всё продолжали смеяться надо мной, видя мои лихорадочные метания. Их смех так и отдавался в моих ушах, пока я не скрылся от их взора, подбежав к одной из сторожевых башен. Поддерживающие поперечные балки были расположены довольно низко, но я без проблем пролез под ними и оказался прямо под башней, между деревянными сваями.

– Думаешь, это остановит МЕНЯ? – сердито заявил голос снаружи. – Ты серьёзно полагаешь, что хоть что-то, сделанное тобой, СМОЖЕТ ОСТАНОВИТЬ МЕНЯ?! – резко замахав руками в атаках сверху, Барска начал безостановочно поднимать и опускать их, будучи похожим на безумную ветряную мельницу. Продвигаясь вперёд, его крюкообразные кулаки тяжелым грузом падали вниз, словно алые лучи света, вызывая шторм из осколков и деревянных щепок размером с ладонь. Башня содрогнулась.

\*Бдумфх!\*

А вот и ещё один удар, и луч наконец проник внутрь, открыв щель для своего хозяина, чтобы тот мог молотить своими крюками уже по мне.

– ВОТ ТЫ ГДЕ! – прорычал он и резко протянул руку вперёд, начав кромсать открывшееся пространство крюком, что заставило меня нырнуть и покатиться в сторону. Он сделал ещё один взмах, на этот раз сильнее – тот достиг другой поперечной балки – башня снова содрогнулась, и я услышал, как она зловеще скрипела.

Зная, что его воины были свидетелями его неудачных попыток сокрушить неуловимого гоблина, вместо ожидаемого лёгкого триумфа, ранее неуязвимое эго Барски было наконец задето. Его ярость росла по мере того, как я продолжал уклоняться или избегать его атак. Замкнутое пространство было преимуществом для меня и помехой для гораздо более громоздкой формы моего противника. Взмахи становились всё более мощными и неконтролируемыми, ломая всё больше опорных балок и поперечных стоек, тем самым ослабляя башню. То тут, то там с высокой платформы уже начинали отваливаться и падать вниз большие куски дерева. Я благополучно обошёл тот нестабильный участок, который был близок к тому, чтобы вот-вот раздавить меня, в то время как какой-то кусок, свалившийся сверху, отскочил от красной брони Барски и оставил после себя только одну единственную опору, которая уже едва удерживала башню в вертикальном положении.

И вот, в какой-то момент боя во внутреннем пространстве, очищенном от балок и бруса, образовалось небольшое огороженное место, куда демон и шагнул, спрятав свои крылья, чтобы теперь нависнуть прямо надо мной.

– ПОПАЛСЯ, – угрожающе зарычал он, в то время как я, приложив спину к последней оставшейся опоре, изогнул своё тело, готовясь к ожидаемому удару. Развернувшись полукругом, Барска со всей силы взмахнул своим крюком. Уворот. Крюк вонзился в последнюю балку. Я же, колбаской прокатившись по земле, оказался в одном длинном прыжке от него – вышел за пределы ограждения.

Поднявшись на ноги, я оглянулся назад. Барска стоял в своеобразном вольере, полный ярости от того, что снова упустил меня. Демонообразный хоб повернулся, готовый снова приступить к охоте, но...

\*Другухм!\*

Вдруг раздался страшной силы треск – это была моя импровизированная ловушка. Многотонная башня начала падать вниз.

Огромные балки и не менее тяжелые доски целым каскадом обрушились на бронированное тело хоба. Демон сопротивлялся, но в какой-то момент одна из несущихся вниз частей врезалась ему прямо в голову, повалив гиганта на землю и спровоцировав падение ещё нескольких балок, которые с жутким треском принялись бить по его телу, погребая огромного хоба под обломками. Когда всё утихло, а пыль осела, из образовавшейся кучи торчала лишь нижняя половина его одной копытообразной ноги.

Не собираясь на этом останавливаться, я достал свою последнюю оставшуюся гранату, вытащил чеку и засунул её между обломками, примерно туда, где должна была быть его голова, после чего в спешке отступил от грядущего разрушения. Большой и разрушительный взрыв снёс часть обломков, а остальные поджёг, так и оставив тело Барски погребённым под собой.

Хобгоблины в шоке смотрели на меня. Улыбаясь им в ответ, одной рукой я вызвал двойную Бурящую Стрелу, а другой, щелкнув пальцами, воззвал к своему верному кинжалу. Но...

Прошло мгновение, а кинжал так и не вернулся к своему хозяину.

Я посмотрел на груду горящего дерева, где был похоронен Барска с кинжалом, застрявшим в доспехах.

\*Штрстр!\*

Обломки затряслись.

< Это ОЧЕНЬ нехорошо! > – предупредил меня Вик.

Обломки тряслись всё сильнее, и вскоре наружу посочились лучи кроваво-красного света, нарастая до тех пор, пока вся поверхность этой своеобразной горы не осветилась красным, таким, что это было ярче даже горящего пламени – свечение прямо на глазах превращалось в миниатюрное красное солнце.

\*Бумммммм!\*

Раздавшийся взрыв заставил меня отшатнуться от ударной волны – во все стороны полетели деревянные осколки, раня меня и разрозненных хобгоблинов позади.

Я с ужасом взглянул на эпицентр взрыва. Остатки башни исчезли. А вместо них на том же самом месте стоял он... Барска, Глаз Демона. Его лицо излучало невиданную ярость, в то время как на его теле можно было заметить многочисленные неглубокие раны. Его шкала здоровья опустилась менее чем на четверть: Чёрт, ещё 80% здоровья...

< Беги, сука! Бегиииии!\* > – пронзительно закричал мой компаньон у меня в голове. Это прозвучало довольно знакомо.

И почему я сейчас думаю о Вике, как о каком-то ниггере из гетто?\* – лениво задался я этим вопросом, устало глядя на своего противника.

Я использовал на Барску всё, что у меня было, и едва его помял: Значит, пришло время отступить, восстановиться, а уже позже я обязательно придумаю другой план, чтобы победить его крепкую задницу, – с такими вот мыслями активировав Инфузию Маны, я совершил запланированный манёвр, чтобы на полной скорости "стратегически переместиться" к открытым воротам.

< Ты можешь использовать любые модные словечки, которые захочешь, но факт остаётся фактом: ты всё ещё убегаешь с поджатым хвостом между ног! >

– Заткнись, Вик, – буркнул я вслух.

Путь к воротам был чист, я бежал прямо к нему, сейчас безопасность была просто быстрым спринтом к финишной черте: Ну вот и всё, ему меня уже не до..г...кх-х...

Агония. Именно это чувство вдруг вырвалось из моей груди и разразилась во всём моём теле с невыносимой интенсивностью. Споткнувшись, я потерял всякую мысль и контроль над своим телом, голова закружилась от боли. Шок длился всего несколько секунд – к сознанию я вернулся всё ещё страдающим, но уже способным думать. Я посмотрел вниз, чтобы найти причину того чувства, и, обнаружив её, чуть снова не упал в обморок... Мучительно колючее нечто торчало из моей груди, пронзая меня насквозь. Ещё хуже выглядели крюки, которые выходили из наконечника копья, под обратным углом глубоко врезаясь в грудь вокруг раны, добавляя эффектности к моей и без того способной травмировать сознание боли.

Меня-я... меня... пойма-али... на чёртов... крючоо-ок! – осознал я, всё еще борясь с головокружением. – Что означает-т... – я в ужасе оглянулся назад. От моей раны тянулась тяжёлая кроваво-красная цепь. Мои глаза медленно последовали за этой алой линией смерти прямиком к её источнику, огромному демону в красном обличии, Вождю Хобгоблинов, Барске...

☇ Демоническая Цепь поразила вас на 52 ед. урона!

Усиленный дебафф Насаженный & Зацепленный!

Движение ограничено!

Свирепо глядя на меня, в то время как часть его доспехов всё ещё горела, Барска злобно произнёс:

– ТЫ... ЗАПЛАТИШЬ... ЗА... ЭТО... – он подчёркивал каждое своё слово, когда протаскивал меня до расстояния вытянутой с цепью руки, наматывая меня, словно пойманную форель на удочку. Каждое действие, сопровождавшееся этим процессом, отдавалось невыносимой волной боли через всё моё тело и стоило мне несколько десятков очков здоровья. Я не мог этого больше терпеть...

По лагерю хобов разнеслись ещё большие звуки смеха и теперь уже вопль... гоблина.

Отсылка к фильму Очень страшное кино: https://www.youtube.com/watch?v=zXQ9gfJHiOA Прим.Пер.\*

Прекратить эту боль – вот и всё, о чём я только мог сейчас думать. Просто прекратить эту боль... А с побегом я как-нибудь справлюсь... позднее. Завязанный на этих мыслях, в какой-то момент я подумал о своём главном и единственном оставшемся козыре – Браслете Вестника. Мои пальцы уже сомкнулись на так и манившем поскорее взять его предмете в моём инвентаре, как вдруг: Нет! – это было моё окончательное решение. Божественное существо высокого уровня, призванное этим браслетом, несомненно, могло бы легко уничтожить Барску, его войско и, вероятно, весь этот проклятый лагерь. Но разум и логика в последний момент всё же возобладали надо мной. Я не собирался тратить этот бесценный, почти что всемогущий одноразовый предмет на какого-то двухбитного босса низкого уровня! Лучше умереть, возродиться и погриндить несколько уровней – чтобы затем уже вернуться за расплатой, когда я был бы намного сильнее. Намного... намного сильнее.

Тем временем Барска в последний раз сильно дернул цепь, на мгновение поднимая меня в воздух, явно наслаждаясь мучениями того, как этот жалкий клубок растянутых конечностей, связанный кроваво-красными звеньями цепи, падает ему прямо под ноги.

Сквозь дымку боли я почувствовал, как большая рука сжала мою шею и подняла с земли, словно пушинку.

Барска без каких-либо усилий удерживал меня одной демонически усиленной алой рукой, заставляя мои ноги судорожно болтаться в воздухе. Тем не менее, я с лютой ненавистью уставился ему прямо в лицо, которое теперь было так близко, и, стиснув зубы от боли, ожидал и молился о смерти, что освободит меня.

Как только Барска осмотрел меня с ног до головы, цепь, а также крюк, который всё ещё протыкал мою грудь, просто рассеялись в красной дымке, чтобы затем бесследно исчезнуть в небытие. Боже... какое же это было облегчение, что эта штука наконец исчезла – прибавим к этому бонус от самого исчезновения крюка – зияющая дыра в моей груди начала обильно кровоточить, и мои оставшиеся очки здоровья принялись быстро истощаться.

Двадцать процентов ... давай... девятнадцать процентов ... ну-у же, – с гримасой боли думал я, не смея отводить глаз от моего противника.

Барска злобно усмехнулся:

– О, нет, нет, нет. Ты не найдешь спасения так легко, маленький гоблин. Я бы ни за что не зашёл так далеко, если бы просто убивал лидеров, которых победил.

Сказав это, демон наконец впервые за долгое время поднял свой взгляд, и только чтобы посмотреть, как Эленда с опаской подошла ближе:

– Скажи-ка нашему специальному гостю, почему, мой верный советник.

Эленда нервно смочила губы. Боевое обличие лидера пугало даже её, несмотря на то, что она была его советником и главной фавориткой:

– Потому что, когда их убивают, лидеры всегда возвращаются, появляясь на кладбище своего клана.

Осталось десять процентов здоровья! Продолжайте болтать, мерзкие твари!

Барска одобрительно кивнул:

– Хорошо, тогда как мы избавимся от этого беспокойного маленького гоблина раз и навсегда?

– Ах-х, м-мы... с-сохраним ему жизнь, пока не найдём и не уничтожим его кладбищеее-е.

Пять процентов! – в отчаянии подумал я.

– Правильно! И поэтому мы не можем позволить тебе истечь кровью до смерти, мой друг, – сказал он воркующим голосом. – Эленда, исцели его.

Нее-ет! Ещё несколько секунд! – безнадежно подумал я в тот момент, когда адепт начала произносить заклинание. В отчаянии, я было попытался использовать Тёмную Ману, чтобы отразить заклинание, но оно так или иначе принадлежало другой магической дисциплине, так что я никак не мог повлиять на него напрямую. Как только мягкий золотой свет окутал меня, мои раны тут же начали заживать, а кровоточащее отверстие в моей груди размером с кулак постепенно закрываться. Кровотечение окончательно сошло на нет, когда я восстановил около 25% своего здоровья.

– Замечательно, – разразился Барска от злого восторга. – Чувствуешь себя лучше?

Я ничего не ответил. Мне оставалось лишь с ненавистью смотреть на него.

Видя мою реакцию, демон весело рассмеялся, а затем злобно сорвал повязку с моей руки и бросил её на землю.

Вы больше не носите «Повязку Клана Треснувший Череп»!

Репутация сменилась на: Ненависть

Затем, одёрнув руку, он со всей дури ударил меня по лицу.

Его сила была невероятной. Пощечина согнула мне шею, полностью ошеломив меня. И только лишь на мгновение мне в непонимании ещё раз удалось задержать на нём взгляд, в то время как я отчаянно пытался сориентироваться.

– Стойкий маленький гоблин, – отметила Эленда.

Бросив на своего лейтенанта испепеляющий взгляд, Барска снова поднял руку. И на этот раз тьма всё же забрала меня в пучины своего царства...

\*\*\*

Вы обездвижены!

Я очнулся, несколько раз моргнув и измученно уставившись на системное сообщение, витавшее у меня перед глазами. Мой разум был вялым: Я... я обез...движен? Почему... сте... стена... движется? – стена передо мной тихонько покачивалась. Вперёд и назад, назад и вперёд...

Я покачал головой, пытаясь сориентироваться: Как стена может двигаться?! – а затем огляделся вокруг, несколько секунд воспринимая одно лишь размытое окружение, пока оно наконец не приняло немного более резкое очертание.

Я находился внутри круглого подземного помещения. И стены не двигались, двигался я сам.

Мои руки были связаны над головой и прикованы к потолку, в то время как ноги свободно болтались над полом. Движение, о котором я сначала подумал как о движущейся стене, было ничем иным как мной, покачивающимся на собственных путах.

Помещение выглядело так, как будто это была какая-то часть естественной пещеры; когда я посмотрел через единственный видимый выход, я заметил резную лестницу, ведущую вверх.

Передо мной стоял большой каменный стол со множеством экзотически жестоких, зацепленных, острых и зазубренных металлических инструментов. Вместе с небольшой кучей Кристаллов Пустоты: Мои-и кристаллы! Это мои кристаллы, чёрт возьми!

Рядом со столом был расположен небольшой Алтарь, украшенный брызгами засохшей крови.

Это было не просто помещение, а настоящая камера пыток, которая напоминала о себе на каждом квадратном метре.

Внезапно откуда-то справа от себя я услышал тихий стон. Вытянув свою шею немного вперёд, я повернул голову, чтобы найти источник. Рядом со мной в кандалах висел гоблин. Прищурившись, я моргнул ещё несколько раз, чтобы получше сосредоточиться, и, наконец, гоблин попал в фокус.

В конце концов... я всё же нашёл её... Тику.

Она... она была просто в ужасающем состоянии – истекала кровью от десятков неглубоких порезов, в то время как её голова накренилась по направлению к полу.

– Тика-а! – спешно позвал я её. – Тика! Ты меня слышишь?

Из её уст вырвался ещё один низкий стон, когда она медленно приподняла голову и непонимающе посмотрела на меня.

– П...пожалуйста, прошу, не... не надо больше-е, – захныкала она. Её руки умоляюще сжались в кандалах, свисавших с потолка.

– Тика-а, Тика, это я! Очнись! – при виде беспомощной охотницы внутри меня стала нарастать невиданная доселе ярость.

– О... О-орен?

– Да, это я. Я здесь. Ты в порядке?

– Они-и... они хотят, чтобы я рассказала им, где клан, – прошептала она, – они ранили меня, но я... но я... не-е говорюю, – из её глаз потекли слёзы.

Я почувствовал укол вины в сочетании с растущим страхом. Теперь мой страх стал моей реальностью – этот ублюдочный хобгоблин пытал мою бедную, маленькую Тику.

– Тика, почему... ты покинула долину? – слабо спросил я.

Опустив голову, она прошептала:

– Я ста.. стараюсь быть хорошей... охотницей, приносить всем е-еду... делать тебя... счастливым. Но теперь... теперь стало слишком... много гоблинов. Я не найти... \*кашляет\*... достаточно животных, чтобы охотиться в долине. Больше охотиться снаружи... Не хочу, чтобы ты волновался... потому и не сказала, что охочусь за её пределами...

– Ох-х, Тика, – мой голос сорвался, как только я осознал, что именно её страх подвести меня привёл к этому несчастью. Это была моя вина – это я попросил её всех обеспечить, а сам затем пошёл и призвал десятки новых голодных ртов. Я не должен был так на неё давить.

– Ты и так хорошо справилась, моя сильная маленькая охотница. Побудь сильной ещё немного, теперь я с тобой. Я вытащу нас отсюда.

Как-нибудь, но вытащу! – решительно добавил я уже в своем уме.

– Итак, снова знакомишься со своей давно потерянной любовью? Как трогательно, – Барска спустился по лестнице и вошёл в комнату. Его красная бронированная оболочка исчезла, и теперь он выглядел как любой другой обычный мускулистый хобгоблин, только с одним глазом.

Моя мана всё ещё была низкой, примерно 100 очков, но видя, что этот дьявол ухмыляется мне, мне вдруг стало всё равно. Я сконцентрировал всю свою ману, призывая двойные Бурящие Стрелы рядом со своей скованной рукой, а затем незамедлительно запустил их в него.

Барска отреагировал настолько быстро, что я практически упустил движение его руки, неуловимо поднявшейся, чтобы блокировать мою атаку. Его рука вспыхнула, кратко обрисовавшись в насыщенном алом свете – но и только, две мои стрелы уже были поглощены. Ухмыляясь, он опустил руку, даже не заметив крошечных следов стрел, оставшихся на его коже.

– Так, так, так, мы ведь не можем этого допустить, не так ли? – саркастически вопросил он, а затем приблизился к Тике и обнажил нож, внезапно появившийся у него в руке.

Я начал метаться в своих цепях, заставляя своё тело неистово раскачиваться:

– Отпусти-и её, СУКИН ТЫ СЫН!

Игнорируя меня, он потянулся к её рукам, в то время как она жалобно пыталась держаться от него подальше.

– Нее-т, прошу... умоляю, не-ее надоо-о, – заплакала она.

Я бился всё сильнее и сильнее:

– НЕТ! НЕТ!

Нож сверкнул, и пещера наполнилась душераздирающим воплем девушки. Я бессвязно кричал вместе с ней, будучи в полном отчаянии. Странно, но кто-то другой всё это время смеялся.

Внезапно мои глаза были привлечены к движению чего-то падающего на пол. Оно упало на землю, и я ещё долго смотрел на него, прежде чем наконец осознал, что это было. Это был... палец. Палец Тики. Я больше не хотел на это смотреть... Я не мог на это смотреть... Но когда я уже попытался отвести свой взгляд, он вдруг снова застыл... застыл на странных маленьких кусочках, разбросанных вокруг него. А затем я почувствовал, как кровь застыла в моих жилах... от ужаса... от осознания того... чем на самом деле являлись эти... кусочки. Всё это были пальцы... рук.

Ужас, шок и ярость одновременно смешались во мне. Всё это... всё это было слишком... РЕАЛЬНО! Такого... такого просто не могло на самом деле быть!

– НЕЕЕЕТТТТТ!

Камеру пыток накрыл ужасающий вопль, и я вновь потерялся во тьме...

Беспощадная пощечина быстро привела меня в чувство.

Всё ещё посмеиваясь, теперь Барска глядел на меня глазами, наполненными чистым отвращением.

– Ещё один такой безрассудный поступок и Тика потеряет уже другой пальчик.

Я с трудом заставил своё тело расслабиться, а затем спокойно взглянул на него, хоть всё моё нутро и жаждало его крови.

Он воспринял моё молчание как знак согласия:

– Хорошо. А теперь давай-ка окончательно удостоверимся, что ты невзначай не будешь причиной того, что она потеряет ещё больше пальчиков, мм-м? На руках у неё их, может, и нет больше, но на ногах-то зато огого-о, – рассмеялся он.

Я пристально посмотрел на сломленную гоблиншу, которая висела рядом со мной. Её руки не были... сжаты в кулаки, как я думал изначально, когда впервые увидел её. На её руках теперь... вообще не было пальцев!

Подойдя к столу, Барска схватил глиняный кувшин и металлические клещи. Затем, приблизившись ко мне, он открыл крышку и залез клещами внутрь. Медленно потянув их назад, он вытащил оттуда толстого, дрожащего, жёлтого слизня, такого же длинного, как моя рука. Используя клещи, он положил слизня мне на левую руку. Слизистое нечто прилипло к моей коже, и я тут же почувствовал, как что-то болезненно пронзило мою плоть. Я сразу же его узнал. Это что-то было ничем иным, как Маналичем, который уже зарыл свой хоботок глубоко в мою руку.

Вы страдаете от воздействия Маналича!

- 20 MP в минуту, - 10 макс. HP

Маналичи – это такие противные маленькие мобы, ненавидимые всеми игроками, потому что являются коварными и чрезвычайно опасными вредителями. Это непредсказуемые, случайно спаунящиеся отродья, обычно встречаются на водно-болотных угодьях. Они либо скрываются под водой, готовые зацепиться за болотных монстров или за проплывающих мимо игроков, либо упасть с деревьев или пещерных потолков. Их чрезвычайно легко убить, если вы заметите их прежде, чем они прикрепятся к вам и начнут кормиться. Одного удара мечом вполне достаточно, чтобы разрезать их пополам. Но если им всё же удастся осесть на вас... то это уже гораздо более серьёзная проблема, и избавление от них может быть для вас смертельным. После того, как они прикрепятся к жертве, любое действие по их извлечению или повреждению их тела заставит Маналича взорваться с помощью украденной им маны, и это может привести к огромным повреждениям. Более того, чем больше маны они поглотили, тем мощнее будет взрыв. Заклинания же и магия неэффективны против Маналичей, так как они просто-напросто поглощают ману. Для их безопасного удаления требуется опытный целитель и аптечка. Авантюристы предпочитают прихлопнуть их как можно быстрее, принимая урон от взрыва, пока он ещё относительно низкий.

К сожалению, в данный момент я не располагал ни правом, ни возможностью для снятия Маналича, по крайней мере до его полного насыщения. Не то, чтобы я был против смерти... Висеть в воздухе вот так, беспомощно истекая маной... отнюдь, я очень хотел бы иметь шанс сорвать эту пиявку и взорвать всё здесь к чертовой матери.

Тем временем Барска вытащил из кувшина ещё одного слизня и положил его мне уже на правую руку.

Вы страдаете от воздействия Маналича!

- 40 MP в минуту, - 20 макс HP

Он ненадолго сконцентрировался, внимательно за мной наблюдая, а затем посмотрел мне прямо в глаза, искренне удивлённый увиденным:

– А ты полон сюрпризов. Ни один из Адептов под моим командованием не смог бы удерживать столько маны, будучи под воздействием двух пиявок. Ты крепкий маленький паразит, не так ли?

Скорость регенерации моей маны составляла 58 очков в минуту. Ошеломляющая сумма для моего текущего уровня.

Неторопливо выпустив на волю третью пиявку, Барска шагнул мне за спину. Я почувствовал, что заднюю часть моего кожаного жилета сорвали, и теперь моя спина была полностью обнажена.

– Держись, это не больно...

С этими словами Барска положил Маналича мне точно на позвоночник, чуть ниже шеи. Вдруг я почувствовал, как присоска пронзает мою плоть и проникает прямо между позвонками. Мучительный поток боли вспыхнул и отразился во всём моём теле. На мгновение потеряв контроль, я издал душераздирающий крик.

– ААААаааа-гкх!

Вы страдаете от воздействия Маналича!

- 70 MP в минуту, - 40 макс HP

– Говорил же, что это не больно, – выйдя из-за спины, Барска предстал передо мной со своим противным, ухмыляющимся выражением лица. – Я под впечатлением. Большинство магических пользователей упали бы в обморок от того, что Маналич размещён непосредственно на их ядре маны.

Я стиснул зубы, борясь с болью и тем самым отказываясь давать ему удовлетворение от моего крика.

Тем временем моя шкала маны медленно, но уверенно истощалась. Скоро у меня не будет выбора.

– Тхы-ы... запла... тишь... за э-этхо, – прокряхтел я, тяжело дыша.

– Ты уверен? – казалось, он был искренне заинтересован. – Как один лидер другому, дам тебе совет, ты уже пытался получше меня рассмотреть?

О чём, чёрт возьми, он говорит...? – подумал я в замешательстве и в конце концов посмотрел прямо на него.

А затем меня осенило. Ну конечно! Со всей этой суматохой и борьбой у меня даже не было времени должным образом проанализировать Барску. Что ж, раз уж он сам это предложил...

Анализ.

Барска, Вождь Хобгоблинов

Уровень: 20 (4%)

Тип:

⚠⚠⚠

Босс 3-ей Категории

[Демонический Ченнелер]

Атрибуты:

Ф: 20, М: 13, С: 2

HP: 973, MP: 330

Навыки:

Демонический Доспех 33, Копья 24, Пытки 19, Всесильный 28, Военный Лидер 12, Вдохновение Последователей 12

Черты:

Гоблиноид (+1Ф, -1С), Демонический (Силы Демона)

Сопротивления:

☤ Броня: 65, ✇ Ментальное: 50%, µ Заклинания: 30%,

♨ Огненное: 100%, Ω Святое: -30%

Биография:

Барска, Глаз Демона, был когда-то молодым лейтенантом, который находился под покровительством бывшего главы клана. Однажды ритуал, проведенный Шаманом клана, имевший целью воззвать к демонической силе, дал обратный эффект, влив в тело Барски адскую энергию, вместо того чтобы призвать ужасного демона. Сила укоренилась в теле молодого хобгоблина и стоила ему глаза, но взамен она подпитывала его адской силой. Демоническая природа силы повлияла на его разум, увеличив его эго и его без того уже заметную жажду власти. Движимый этими внутренними чувствами, Барска убил своего Вождя и утвердил эту должность и власть, как свою собственную. Он вступил в союз с Элендой, эльфийской адептом-хобгоблиншей, чья порочная жажда крови, власти и боли могла посоперничать с его собственной. Единственная цель Барски в жизни – стать более могущественным, что, как он таинственным образом узнал, может быть достигнуто путем поглощения сердец побежденных им лидеров.

Босс... босс третьей категории!? Он босс ТРЕТЬЕЙ КАТЕГОРИИ!? – у меня с самого начала не было ни единого шанса. Его HP был больше, чем моя мана и здоровье вместе взятые. И даже его запас маны был близок к моему, а ведь он был бойцом ближнего боя!

Тонущее чувство поселилось в моём кишечнике, когда я осознал, что могу быть в ещё более глубокой заднице, чем я первоначально предполагал. Побег отсюда вполне мог быть просто невозможным делом.

Тем временем текущая из меня мана достигла отметки уже в 50 пунктов и продолжала падать.

Барска с удовлетворением посмотрел на меня, увидев наконец рассвет понимания на моём лице:

– Как видишь, нет смысла сопротивляться. Скажи мне то, что я хочу знать, и тебе больше не придётся смотреть, как страдает бедная-бедная Тика.

Он потянулся ко мне, и я съежился, ожидая неминуемой боли. Но вместо этого он... просто указал на кинжал, надёжно спрятанный за моим поясом:

– Откуда у тебя этот кинжал? И почему я не могу забрать его у тебя?

Я колебался. Костяной Кинжал был привязан ко мне Связью Душ, в результате чего его нельзя было потерять или украсть. Это также напомнило мне, что у меня было ещё одно оружие в распоряжении, но я не мог использовать его против лидера хобгоблинов. В лучшем случае это навредит ему, и Тика обязательно заплатит за это.

Увидев моё промедление, Барска выхватил нож и снова двинулся в сторону Тики. У охотницы оставалось ещё 30% очков жизни.

– Какая жалость, что ей приходится платить за твоё упрямство, – почти что ворковал он, уже нежно касаясь ножом её ног.

– Подождии-и! – закричал я. Его рука застыла в воздухе. – Я получил этот кинжал после того, как убил им прежнего Тотема клана. Я не знаю, почему его нельзя удалить.

Он опустил руку и вновь обратил всё своё внимание на меня:

– Итак ... похоже, у нас есть что-то общее. Я тоже убил своего предшественника. И в результате также приобрёл некоторые... интересные способности, – улыбнулся он. – А теперь следующий вопрос, и даже не думай о том, чтобы тянуть время или лгать. Если ты разочаруешь меня, то то, что я до этого делал с твоей драгоценной Тикой, покажется тебе порезом от бритья, – подойдя ко мне, он устрашающе наклонился и задержался в сантиметрах от моего лица. – Где находится ваш клан?

Я... я не мог ему это рассказать. Я вложил в это дело слишком много... слишком – месяц своей жизни, чтобы только взрастить мой маленький клан гоблинов.

Это был мой единственный билет в реальность, подальше от этого адского шоу. И раскрытие местоположения клана обречёт всех моих гоблинов на вымирание. Я не допущу этого. И тем не менее... я также не могу позволить ему продолжать причинять боль Тике.

У меня ещё оставалось примерно 30 очков маны, этого хватит на последнее заклинание Бурящей Стрелы. Я должен сделать так, чтобы оно не пропало даром.

– Я больше не могу, – прошептал я. От стыда мои глаза мелькнули к Тике, и я опустил голову.

Барска наклонился ещё ближе, слегка повернув голову, чтобы расслышать мой шепот. Идеально. Молясь про себя, я высвободил ману и вызвал Бурящую Стрелу. Я надеялся, что, поскольку лицо Барски было так близко к моему, он не заметит двойных стрел, постепенно проявлявшихся над моей головой, рядом с моими закованными руками, вне его поля зрения.

И вот, прошло мгновение, и я почувствовал волну облегчения. Он не заметил. Но всё же мне придётся ещё немного потянуть время, чтобы полностью их зарядить.

А потому тихим, безнадёжным и побеждённым голосом я произнёс:

– Новое местоположение клана... – и умолк в мучительных рыданиях, чтобы купить себе ещё несколько драгоценных секунд.

– Скажи мне!

Наконец подняв голову, я посмотрел ему прямо в глаза и равномерно ответил:

– Клан расположен глубоко-глубоко в заднице твоей мамаши. Там темно и есть много места для роста, а также воняет тобой с того самого момента, как она вытолкнула тебя, словно какое-то кровавое дерьмо, кем ты, по сути, и являешься, – когда я закончил, то начал откровенно ржать во весь голос, даже несмотря на адскую боль во всём теле.

Он был совершенно неподвижен в течение долгих секунд, как будто не верил тому, что только что услышал. А затем, медленно, его лицо покраснело, вены на висках запульсировали, опухая так, что начали выпирать из-под кожи, словно толстые черви. И в следующий миг он так сердито взревел, что даже красное свечение опять начало исходить из его тела.

Его лицо было всего в сантиметрах от уже полностью готовых Бурящих Стрел, когда он наконец заметил и посмотрел на них. Я улыбнулся и тут же произнёс заклинание. Снаряды нанесли резонирующий по всей пещере удар.

Моя мана опустилась до нуля.

Барска вздрогнул, а затем в недоумении осмотрел себя на наличие ран. На нём было ни одной.

Ведь я не целился в него...

Наконец осознав обман, Барска резко развернулся, но только чтобы успеть лишь краем глаза взглянуть, как тело бедной Тики исчезает, поглощаясь игрой. Эта своеобразная камера пыток, по-видимому, была настроена, чтобы мгновенно поглощать мёртвые тела.

Мысль о причинении вреда Тике была отвратительной, её преднамеренное убийство было совершенно другим уровнем ада, но сейчас это был мой лучший и единственный вариант. Это не только избавило её от дальнейших пыток со стороны этого садистского цифрового психопата, но и лишило его единственного рычага воздействия на меня. Другого выхода не было, даже прямого выстрела в голову едва хватило бы, чтобы "нанести вмятину" чудовищному пулу здоровья Барски, Вождю хобгоблинов.

У Тики был свой собственный ВИ, и когда я вернусь в поселение, то смогу воскресить её, восстановив жизнь и, надеюсь, конечности. Хотя я и не был до конца уверен, каким будет её эмоциональное состояние после такого вот опыта в этой "Лавке Ужасов". И тем не менее... несмотря на то, что я прекрасно осознавал, что её убийство было концом её боли и лучшим возможным результатом для неё в этой ситуации, я чувствовал мучительное грызущее чувство вины. Возможность видеть такое расстроенное и перегруженное выражение лица Барски, конечно, не компенсировало того, что мне пришлось сделать, но это, по крайней мере, давало мне некое тёплое чувство удовлетворения.

Гневно глядя на меня, Барска потянулся к краю каменного стола и выбрал изогнутый скальпель с зубчатыми краями.

– Ты дорого заплатишь за этот трюк, – прорычал он.

Ох-х, будет паршиво...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 28(НЕO)**

Часть 28 – Логово Льва

– Нет! Не-ет!

Я тщетно боролся в своих цепях, в то время как моё тело лихорадочно изворачивалось по широкой дуге. Но Барска плотно держал мою голову, а другая его рука медленно приближалась к моему глазному яблоку со своим колючим скальпелем.

– НЕЕЕЕ-ЕТ!!!! – моя паника взлетела до небес при кажущейся неизбежности предстоящего ужаса и боли, а тело непрерывно выплёскивало адреналин, в то время как я удвоил свои бешеные дёрганья, из-за которых мои цепи громко звенели, эхом отдавая по пещере. Но у меня не было силы, чтобы сопротивляться, моя голова была неподвижно закреплена на месте, а без маны я не мог ничего сделать, чтобы противостоять силе Барски и могуществу его ненормальных уровней.

Наконец лезвие вошло в контакт с моим глазом, и я почувствовал, как оно разрезает его оболочку. Шипящая боль пронзила всю мою голову – я буквально чувствовал, как инструмент проникает всё глубже в роговицу.

– О, дааааа-а, ха-ха-ха-х, кричи для меня, Малыш, – во весь рот хохотал Барска.

Моя шкала здоровья, которая только недавно была полностью восстановлена, снова начала падать.

Я погрузился в собственную вселенную боли, она окутала меня, унося всё дальше и дальше. Больше для меня ничего не существовало...

Но Барска не собирался останавливаться, он продолжал. Демон вонзил колючее лезвие ещё глубже, закручивая его мне в глазницу, как будто искал там что-то. Сквозь эту боль я чувствовал лишь тепло, сочащееся по щеке.

– Будь терпелив, маленький Тотем, я давно не практиковался, – пробормотал он.

И вот, после того времени, что показалось мне целой вечностью, проведённого мной в одной лишь агонии, он наконец с силой вытащил лезвие. В этот момент я почувствовал намного больше, чем просто мягкий хлопающий и разрывающий звук.

Ужас был вторичен по отношению к боли, которую я ощущал, но теперь я знал, что это было – Барска скальпелем вытащил мой глаз.

Демон смеялся прерывистым и злым смехом.

Этого... этого-о не должно было-о случиться! Это-о уже слишко-ом! – отчаянно думал я.

Забавно, как часть меня всё ещё удивлялась уровням аутентичности игры. Ведь всё и до сих пор было таким... таким РЕАЛЬНЫМ!

Но это... это же всего лишь игра-а! – продолжал я отчаянно говорить сам себе. Такого рода крайняя степень боли не должна была быть частью игрового опыта. Монстры не должны были брать игроков в плен, не говоря уже о пытках.

Ужасающий потенциал технологии "ППВР" в причинении вреда теперь был предельно очевиден.

Вот так вот внезапно это игра стала для меня настоящим устройством для осуществления мучительной боли, такой, что в отличие от любой другой, которую я мог чувствовать раньше, эта казалась настоящим адом. Существовали многочисленные внутриигровые гарантии и элементы управления, защищавшие игроков от многих опасностей в игре, была даже настройка боли, которую игроки могли регулировать в соответствии с тем, насколько много они готовы были перетерпеть ради реализма. Но...

Согласно игре... я больше не был игроком.

Барска радостно смеялся, осматривая глазное яблоко, застрявшее на конце лезвия скальпеля.

– Теперь-то ты готов сказать мне, где находится ваш клан?

Я... был готов. Я был готов... рассказать ему ВСЁ, что он захочет. Ничто не могло оправдать таких пыток. Я почувствовал, как слёзы капают с моего единственного оставшегося глаза: Это-о всего лишь игра-аа!

И я уже открыл рот, чтобы ответить, видя, что в то же время Барска выжидательно наблюдает за мной, самодовольно и радостно, как он стоит передо мной, весь такой высокий и высокомерный, порочный чемпион своей расы, привыкший делать всё по-своему.

И его высокомерная поза задела меня за живое. Мой страх и боль были вновь отодвинуты моей ненавистью и яростью.

– Я вы-ыберусь отсюда-а, – неспешно проговорил я, глядя прямо в лицо этому мерзкому существу, стоящему передо мной. – И убью тебя за ЭТО. М-е-д-л-е-н-н-о, – я стиснул зубы от всё нараставшего гнева. – Ты-ы будешь поглощён тьмой, а твоя-я душа будет принадлежа-ать Нигилатору-у, КЛЯНУСЬ!

Вы дали Клятву во имя своего божества – Нигилатора!

● Условие: Вы должны принести в жертву Барску, Глаз Демона, Нигилатору.

● Ограничение по времени: 7 дней

● Провал: Божественный ранг будет снижен, - 1000 репутации с Нигилатором.

● Успех: 100 Очков Веры

Но Барска остался равнодушен к моей угрозе. Презрительно фыркнув, он взмахнул скальпелем и бросил мой испорченный глаз через всю комнату.

– Тебя нужно научить, как обращаться к лучшим мира сего, – сплюнул он. – Я собирался позволить тебе подсмотреть, как я развлекаюсь с твоей драгоценной Тикой. Но ты лишил меня возможности немного повеселиться, так что больше нет причин сдерживаться.

Прежде чем я понял, что к чему, он снова воткнул скальпель, на этот раз в другой мой глаз.

– АаАаАААААаа-аааагхк... – я закричал изо всех сил, когда знакомая боль снова вонзилась в мой мозг, словно ледоруб. Я вновь вернулся в ту, другую вселенную, где боль была единственной постоянной вещью. Но на этот раз я был не один, сюда незаметно подкрался ещё один элемент.... Ярость. Невероятная ярость...

Наряду с отдалённым осознанием того, что моё тело бесконтрольно бьётся в конвульсиях, этот уголёк ярости рос, становясь реальностью, отличной от боли, и сдерживая безумие. Я открылся гневу и обнял его, позволив ему заполнить кричащую пустоту моей боли. Ярость лилась, словно магма, обжигая мои вены, через боль, заглушая другие ощущения своим собственным очищающим, но таким же мучительным огнём. Мой гнев становился всё сильнее и горячее, в то время как Барска продолжал наслаждаться своими садистскими извращениями.

Время теперь не имело смысла в моём наполненном гневом существовании. В какой-то неопределённый момент, много позже, когда Барска уже во второй вытащил инструмент из моей глазницы, раздался ещё один хлопающий звук, и я осознал, что теперь всё, что у меня осталось – это... сплошной... мрак.

Я был полностью погружен во тьму. Я ослеп.

Раньше, в игре, я уже был ослеплён магией. Заклинание слепоты затемняло визуальные эффекты игры, но всё ещё давало осознание наличия зрения. Но вот, это осознание исчезло, теперь я был полностью слеп.

"Полное погружение в виртуальную реальность... ППВР" – полная часть этой аббревиатуры вдруг обрела для меня совершенно новый смысл. Капсула подключалась непосредственно к мозгу пользователя и отлично имитировала сигналы, посылаемые в мозг телом, заставляя игру буквально оживать в сознании пользователя. Она также могла передать боль и слепоту с изысканным реализмом, как я только что убедился на собственной шкуре. Без предохранителей в буфере мой мозг больше не мог различать реальность и игру.

Хочется есть... – с внезапной ясностью я вдруг осознал ещё кое-что – что голод был ещё одним таким же симптомом. Как Гоблин, я чувствовал тот самый голод, который игроки никогда не могли и не должны были испытать на себе в игре. До сих пор это казалось мне таким... естественным, что я и не думал об этом.

Но не теперь... теперь я был таким же существом этого мира, как и любой другой НПС или моб, подверженный тому же диапазону ощущений. Теперь это был МОЙ мир. И пришло время мне принять ЕГО.

Обнять его...

ИСПОЛЬЗОВАТЬ ЕГО...

Через всю ту боль и неимоверную ярость мой разум внезапно прояснился, и ключевая истина стала для меня очевидной: Этот мир... РЕАЛЕН! ХА-ХА! Какая к чёрту разница, если он зовётся "виртуальной реальностью"? Если я могу испытать его на себе с моим полным спектром чувств, то это МОЯ реальность!

– Это-о и есть МОЙ мир-р! – прошипел я сквозь стиснутые зубы, одновременно с этим изо всех сил стараясь удержать свой разум ясным через всю эту неимоверную боль, чтобы принять своё новое осознание.

Я должен был научиться жить здесь, сделать этот мир своим домом. Приняв эту истину, я, наконец, начну жить так, как это делают НПС – эмулируя их врожденную способность взаимодействовать с игрой. Только так я смогу подняться достаточно высоко, чтобы добраться до другого мира. Мира снаружи...

И всем своим существом я принял своё осознание: Забудь о правилах! Этот мир РЕАЛЕН, магия РЕАЛЬНА. Используй это, БОРИСЬ!

Я заставил себя вернуться сюда и сейчас. Вокруг была тьма. Боль всё ещё была рядом со мной. Во мне. Но теперь я мог это вынести.

– Я ЖИИ-ВО-ООЙ, – зарычал я сквозь стиснутые зубы... заставляя свои глаза... открыться своей новой... реальности.

∑ Новая Черта: Разум Превыше Тела

Там, где другие отдались бы боли и страданиям, вы упорствовали. Столкнувшись с ужасным испытанием, вы проявили свой истинный характер, доказав, что ваша воля сильнее, чем ваше тело, и достигли великого подвига.

● Эффект I: Уровень боли снижен на 50%. Также снижена вероятность потери концентрации во время заклинаний.

● Эффект II: + 50 к Ментальному Сопротивлению.

● Эффект III: Получен бафф: Взгляд Маны.

Мой тёмный мир внезапно наполнился светом и красками. Иконка – маленький светящийся синий глаз – появилась в углу моего поля зрения. Теперь я мог разглядеть! Абсолютно ВСЁ!

Прямо передо мной стояла раскалённая до цвета звёзд красная фигура. Сама комната была видна в пределах той тусклой маны, излучаемой находящейся здесь растительностью. Слабые паутинчатые части лишайника показывали стены в тусклом синем свете, в то время как разбросанные пещерные грибы, торчащие из земли, затмевали те небольшие наросты. Комната ощущалась влажной, а грибы испускали земляной запах, который задерживался в воздухе, чего я раньше не замечал. Я посмотрел на себя – знакомое тёмное свечение было даже слабее, чем свет от лишайников, но на моих руках и верхней части тела виднелись три маленьких вспышки интенсивного синего цвета. Маналичи.

Я "видел" окружающий меня мир, очерченный маной, которая текла через всё живое.

Я больше не зависел от моих потерянных глаз, чтобы иметь возможность видеть.

С моим вновь приобретённым зрением я мог разглядеть поток маны гораздо более подробно, чем с прежним "мана-чувством". По какой-то причине другие мои чувства также обострились, сделав мир вокруг меня более живым, чем когда-либо прежде.

Несмотря на боль, исходящую из глазниц, я был до жути спокоен. Теперь моя ярость была заперта в моей груди. Я чувствовал это, перемещая её, словно живое существо, но сейчас она не влияла на мой разум. Теперь я знал, что нужно делать.

С этого момента этот мир и мой мир – единое целое. Я способен на всё, что угодно. Мне нужно лишь время...

– Да, ты действительно жив. Пока что.

Голос Барски дошёл до меня, прозвучав неожиданно близко.

– Но только потому, что я так решил, – он ударил себя в грудь для эффекта, по-видимому, забыв, что я ослеп.

Барска ошибочно полагал, что моё предыдущее высказывание было направлено на него.

– Рано или поздно, но я найду твоё поселение. А затем я убью каждого члена твоего жалкого клана, разорву твоё кладбище на части и сожгу все кости, – хоб жадно потёр свои огромные руки, облизав при этом губы в садистском предвкушении. – Тогда и только тогда тебе будет позволено облегчение смерти. Без твоего драгоценного маленького кладбища, которое удерживает твой дух, ты умрёшь... навсегда. Я вырву твоё сердце и съем его сырым. Твоя сила, пусть и скудная, будет моей. Я стану сильнее, а твоя душа будет потеряна в пучине этого мира и больше никогда не возродится.

Я поднял голову, чтобы посмотреть на отличительные черты своего врага, светящиеся красным в моём Взгляде Маны.

Так вот для чего всё это нужно... Если он убьёт меня навсегда, то сможет поглотить мою силу, – проще говоря, выполнив этот акт, Барска заберёт у меня энергию и использует её, чтобы увеличить свою категорию босса.

Кажется, я только что нашёл другой способ подняться по лестнице босса, только на этот раз я был той ступенькой, на которую можно было наступить. Это также выглядело так, будто я обнаружил ещё один способ навсегда умереть в этом мире, если учитывать ту самую способность Нигилатора – "Пожиратель". Что тут скажешь, теперь всё это просто было частью естественного порядка моей реальности. Новой реальности – иногда ты охотник, а иногда жертва.

Удивительно, но сейчас мне совсем не было страшно. Несмотря на моё тяжелое положение, я не собирался проигрывать. Так что для начала я должен был выиграть побольше времени, и мне абсолютно точно нужно было увести Барску подальше от Ущелья Гоблинов.

С тем же успехом можно снова попытаться использовать блеф.

– Хорошо, я скажу тебе то, что ты хочешь знать, – я притворился, что покорен его воле. – К юго-востоку отсюда, примерно в десяти километрах, протекает река. Рядом с изгибом реки есть поляна – там наше поселение.

Барска злобно ухмыльнулся.

– Хорошо, уже намного лучше. Я пошлю разведывательную группу, чтобы проверить это. В награду я не причиню тебе боль, пока они не вернутся. Но-о если ты солгал мне-е ... – он угрожающе заворчал на меня, – ты испытаешь такую боль, что будешь сам умолять рассказать мне всю правду.

После чего, шагнув к выходу, он крикнул.

– Эленда!

Мгновение спустя я услышал звук приближающихся шагов, и затем в помещение вошла светящаяся синяя фигура. Это была та самая гоблинша-эльфийка, с которой я бился немногим ранее.

Барска положил руку ей на плечо:

– Не волнуйся, маленький шаман гоблинов, мой лейтенант о тебе позаботится, – он посмотрел на неё. – Я обещал, что не причиню ему вреда, моя дорогая, – сказал он, после чего уже с жестокой улыбкой добавил. – Наслаждайся, – а затем ушёл, весело продвигаясь вверх по каменной лестнице.

Эленда медленно приблизилась ко мне. В её глазах витали вихри алой маны, а вся её аура проецировала просто неимоверно жестокое рвение, смешанное с нескрываемым вожделением. Да уж, не самое лучшее время для моей способности Чувства Эмоций.

– Я обещала, что ты заплатишь за смерть моих воинов, помнишь? – рассмеялась она. – Жаль, что Барска уже забрал твои глаза, но, к счастью, осталось ещё много чего, что можно вырезать, и я знаю несколько интересных трюков, которые большинство мужчин никогда не додумались бы использовать.

Сказав это, она со всей силы ударила меня, умело направив весь вес своего тела в удар, попав мне в кишечник и выдув весь воздух из моих лёгких.

Моя новая черта "Разум Превыше Тела" уже начала доказывать свою эффективность – удар оказался лишь незначительно болезненным, хотя я и болтался как тряпка на ветру от его силы. Откашлявшись несколько раз, я попытался вдохнуть. Ядро конденсированной ярости в моей груди ответило обжигающе горячим и свежим взрывом боли. Я принял это чувство и демонстративно плюнул ей в лицо.

С улыбкой вытерев эту оскорбительную жидкость со своей садисткой рожи, она медленно вытащил свой нож.

– А теперь, давай-ка повеселимся...

\*\*\*

Я устало огляделся вокруг.

Я был всё ещё жив. Но в воздухе витал тяжелый запах крови. Моей крови.

Эленда провела много времени, используя на мне свои "чары". Начала она медленно, сперва оставляя лишь мелкие порезы по всей моей груди и животу, но постепенно углублялась в мою плоть и прокладывала свой путь всё ниже и ниже, к тазовой области. Я держал свои "глаза" закрытыми и сосредоточенными на ярости, текущей через меня уже в огромных расплавленных реках, когда её нож начал скользить по моему паху.

Она внимательно следила за моим здоровьем, то приближая меня к смерти, а затем позволяя моему телу регенерировать, и только для того, чтобы я мог выдержать ещё один раунд ее "веселья".

Когда ей наконец надоело резать, она принялась использовать магию. Исполнив какой-то ритуальный танец, она заставила лозы с потолка пещеры быстро расти. Виноградные лозы отражали её движения, спускаясь по цепям через мои руки и верхнюю часть туловища. Но как только половина моего тела была покрыта этой густой сетью виноградных лоз, движения Эленды вдруг изменились, став похожими на какие-то царапающие и колющие жесты – в ответ виноградные лозы прорастали острыми, зарывающимися шипами прямо в мою плоть. Эленда безумно смеялась, в то время как я колыхался, пытаясь вырваться из этих адских шипов.

Мои ноги были свободны, но всякий раз, когда я двигался, шипы впивались ещё глубже, выпуская вспышки магически вызванной боли, которые было очень трудно выдержать, даже несмотря на 50% уменьшение боли и пылающий узел ярости в моей груди.

Когда же и с этим наконец было покончено, эта садистская сука села на стул и начала неторопливо стрелять в меня Огненными Болтами, целясь мне в ноги.

Если я пытался уклониться, мои движения заставляли шипы зарываться ещё глубже, тем самым вызывая на мне ещё более интенсивные вспышки боли. Если же по мне попадал Огненный Болт, я вздрагивал от боли из-за обжигания ног, а шипы тем временем всё равно делали своё дело.

И конечно же, Эленда, будучи от природы прирождённой садистской, имела массу свободного времени для таких дел. В какой-то момент, уже смутно, через боль и жгучую ярость, я смог "увидеть" её тяжёлое дыхание, вызванное возбуждённой похотью от причинённой мне боли.

И что было ещё печальнее, я даже не был способен покончить с собой. Я намеренно пытался заставить шипы нанести мне больший урон, когда моё здоровье было совсем уж низким, но Эленда каждый раз использовала исцеляющие заклинания.

Это продолжалось несколько часов. Несмотря на мою новообретённую силу духа и ярость, которая заставляла меня сосредотачиваться, в конце концов я всё же поддался боли и потерял сознание.

Наконец-то я был свободен от мучений. Хоть на какое-то время...

Мне снова снился сон.

Бестелесный, я плыл над рекой. В расплывчатом полусознательном состоянии я наблюдал, как какие-то гуманоидные фигуры сражались с огромным лохматым коричневым зверем. Маленькие фигуры, казалось, были в беде, лохматый зверь с лёгкостью косил их, словно траву. Внезапно моё зрение затуманилось, как будто я пролетел большое расстояние на высокой скорости, и я увидел одно из тех человекоподобных существ, которое теперь осторожно продвигалось по узкому ущелью. Оно остановилось, дойдя до конца ущелья, и затем торжествующе подняло руки. Моё видение снова стало туманным, чтобы затем смениться на видение других, гораздо более крупных гуманоидных существ, мрачно марширующих и топчущих все деревья на своём пути.

Постепенно я пришёл в себя. Я снова был здесь, всё ещё вися весь в цепях.

К счастью, на этот раз я был один.

Эленда лакомилась мной большую часть ночи. Судя по моим игровым часам, настало раннее утро, а моё здоровье уже полностью восстановилось.

Это предвестие было чертовски плохой новостью. Я был уверен, что то, что я видел, было реальностью, а не какой-то иллюзией сновидения. Видения, которые уже были у меня в прошлом, предвещали скорое вторжение гоблинов и Нигилатора, превращающего всё во тьму – все они оказались точными, поэтому не было причин полагать, что на этот раз новое видение не обретёт своего смысла.

Несмотря на пытки, которым я подвергался, моя жизнь ни на минуту не была в опасности. Но то, чему я только что был свидетелем, изменило всё. Если хобгоблины найдут мой клан, а точнее – моё кладбище, то всё будет кончено, навсегда.

Я должен что-то сделать! – ещё долго я ломал себе голову, пытаясь сообразить план побега, но всё никак не мог придумать хоть что-нибудь выполнимое, пока неожиданно несколько мигающих уведомлений не привлекли моё внимание.

Новая эра онлайн [Служба внутренних сообщений]:

От: Малькир

Тема: Чувак, что происходит?

Ты не возродился вместе с нами.

Ты всё ещё в лагере хобов?

Святое дерьмо, ты что, убил там их всех?

Бьюсь об заклад, ты уже собираешь всю добычу прямо сейчас! Во любом случае, мы сейчас выйдем, чтобы перекусить и немного отдохнуть, а затем вернёмся.

Предупреждение!

Система распознала, что вы застряли в игре. Вы хотите отправить предупреждение администратору игры?

(Ответ обычно занимает от 6 до 48 часов)

Я насмешливо фыркнул, глядя на это уведомление: В игре? Какой ещё игре? Это никакая не игра, и мне не нужны никакие сраные Странники, так называемые "игроки", которые смогут прийти мне на помощь только через неделю.

Сперва я было подумал, что нужно ответить на сообщение Малькира и призвать их на помощь, но затем решил, что лучше подождать. Было маловероятно, что брат и сестра смогут спасти меня из этого места – они просто-напросто ещё не были достаточно сильны. Кроме того, я только что получил представление о плане, и если он сработает, то мне все равно не понадобится их помощь...

Звук шаркающих шагов, спускающихся с лестницы, вернул моё внимание к реальности происходящего. Новой реальной реальности.

Этот звук не был похож на изящную ходьбу той кровожадной хобгоблинши-стервы, Эленды. Я уже практически чувствовал всю тяжесть шагов, стучащих по полу пещеры.

Шаги продолжали приближаться. И вскоре у входа появился большой хобгоблинский воин. Что ж, судя по его "виду", этот парень явно был в плохом состоянии. В моем Взгляде Маны он был почти полностью покрыт светящимися "пятнами" – ожогами и открытыми ранами, через которые просачивалась мана. Большая часть его доспехов была снята, а куски плоти вырваны, тем самым обнажая кости и внутренности его тела. Он выглядел так, будто должен был вот-вот умереть, к тому же от него ужас как воняло. Но вот он здесь, бродит тут с какой-то целью. Я предположил, что он был одним из тех воинов, которые пережили взрыв моей гранаты, они уж точно не отказались бы от использования такой возможности, чтобы лично "поблагодарить" меня за всё хорошее.

Хобгоблин не сказал ни слова, когда покрыл расстояние между нами, остановившись у моего лица слишком уж близко, что делало всю ситуацию довольно-таки неуютной.

Боже, эти парни зубы чистят вообще? – подумал я и напряг всё своё тело в попытке облегчить удар, который непременно должен был меня вот-вот настигнуть. Это было бы ничто по сравнению с тем, что было ранее, но всё же...

Однако хобгоблин просто приблизил своё лицо ещё ближе ко мне: Какого черта он делает?! – подумал я в тревоге, наблюдая за тем, как его рот открылся, показывая мне целый ряд сломанных зубов. Собравшись с силами, я стал ждать того момента, когда он разорвет меня, словно какая-то одичавшая собака, этими своими зазубренными жёлтыми обрубками.

– Эй, босс, как житуха? – прошептал мне на ухо хобгоблин, а затем рассмеялся, как сумасшедший.

– ВИИИ-ИК!!!! – сердито зарычал я, – где, мать твою, тебя черти носили?! – это был самый-самый неподходящий момент для шутки. И теперь я винил себя за то, что купился на это. Я должен был заметить, что аура этого хобгоблина была фиолетовой, а не синей. Но я был вне себя из-за этих чёртовых пыток, и всё ещё привыкал к этому новому "зрению".

Он посмотрел на мою пропитанную кровью промежность и тихо прошептал:

– Да уж, выглядит всё там у тебя не слишком-то хорошо, как я посмотрю. Ох-х, похоже, это было больно.

– Вик! – я умудрился шёпотом крикнуть на него.

– Прости, босс! – костюмчик из хобгоблина виновато пожал плечами. – После того, как тебя вырубили, тебя потащили в тоннель. Я увидел шанс ускользнуть незамеченным и воспользовался им. Я подумал, что было бы лучше оставить тебя так, как есть, чем если бы они сорвали меня с твоих плеч во время допроса, это бы наверняка меня выдало. Я пытался пробраться к тебе как можно скорее, но тоннель хорошо охраняется, поэтому я и не мог связаться с тобой телепатически. К тому же у входа стоит пара охранников, так что прокрасться было – тоже не вариант.

Я в недовольстве зазвенел цепями:

– А можно покороче, у нас не так много времени?

– Хорошо, – ответил он и продолжил говорить быстрее. – Итак, я спрятался и начал наблюдать. Они убирали трупы или вернее то, что от них осталось. Кстати, ты проделал отличную работу, разорвав их на куски. Я заметил, что один из них ещё более-менее цел, поэтому, когда никто не смотрел в мою сторону, я прыгнул в него и взял под контроль, а затем прошёл с этим телом прямо по тоннелю, никто даже не потрудился спросить меня, что именно я тут делаю. И вот я здесь, собственной персоной, – он закончил свою речь поклоном, словно настоящий актёр театра.

– Будь серьезнее, Вик. Нам еще нужно разобраться с Барской.

Это его отрезвило.

– Я знаю, – он быстро опустил свой взгляд в землю, виновато вертя ногой.

Это...что, стыд? – удивился я.

– Я знаю, что он с тобой сделал, – наконец признался он тихим голосом. – Я до сих пор получаю все твои сообщения и уведомления, поэтому знаю, что тебе пришлось пережить. Как бы то ни было, мне жаль, что тебе пришлось пройти через это. Но я также знаю, что ты выкарабкался, и каким-то образом даже стал сильнее. Твоё погружение теперь гораздо глубже, чем раньше. Ты умудрился получить доступ и активировать Тёмную Ману, причём самостоятельно, и это чертовски впечатляет... как для мясного костюмчика, разумеется. Тебя теперь можно смело квалифицировать как настоящего ВИ.

– Спасибо... наверное, – пробормотал я, многозначительно тряся цепями.

– А, точно, твои цепи, – Хобовик подошёл к столу и взял тонкий колючий инструмент для пыток. – У меня нет ключа, но я могу попытаться взломать замок вот этим. Если это не сработает, я просто убью тебя, и ты вернёшься в поселение.

– Попробуй снять с меня кандалы, но умирать – не вариант, – подчеркнул я. – Это не входит в план.

Он застыл, пытаясь дотянуться до моих оков, и удивленно посмотрел на меня:

– Только не говори мне, что тебе понравилось и ты хочешь, чтобы тебя попытали ещё немного!?

– Что-о?! Нет, – быстро ответил я, но он всё ещё подозрительно на меня глазел, – да ты издеваешься, говорю же тебе, в самом деле нет. Но у меня есть план действий. И если это сработает, Барска и хобгоблины навсегда уйдут в прошлое, и тогда мы сможем свободно провальсировать отсюда.

– Ха! Хотел бы я посмотреть, как ты провернёшь этот трюк, – весело протараторил Вик и принялся возиться с моим замком. Что же, сказать честно – он не был прирожденным слесарем и в следствие этого довольно часто промахивался, оставляя порезы на моих руках.

– Ау-х!

– Прости, босс.

И это всё продолжалось и продолжалось...

– Чёрт-те что, – выругался Вик спустя тридцать минут неудачных попыток. – Это какой-то смехотворно качественный замок! Он займёт гораздо больше времени, чем я предполагал, – а затем опять продолжил возиться с кандалами.

Но тут внезапно снаружи поднялся какой-то переполох, за которым последовали тяжелые шаги, уже спускавшиеся по лестнице. Я без труда узнал этот звук. Барска вернулся.

– Вик! У нас заканчивается время! Оставь тело на полу и спрячься где-нибудь, быстрее-е!

Он тут же уронил металлический инструмент, который держал в руках, и в панике огляделся:

– Аа-а, дерьмо!

Фиолетовые усики незамедлительно стали вытекать из ноздрей, рта и ушей хобгоблина, скручиваясь в единую массу, тем самым образуя тело фиолетового гоблина Вика. Брошенный труп хоба упал на пол и сразу же рассеялся, поглощённый этим миром. Вик же пробрался к каким-то ящикам в дальней части помещения и перевоплотился в... фиолетовую коробку.

Хороший камуфляж, – одобрительно пробормотал я про себя.

< Спасибо, босс >, – он громыхнул коробкой в ответ, открыв крышку, чтобы изобразить своеобразный салют. Сейчас он выглядел так же, как те фиолетовые мимики из старых игр D&D.

Я быстро обхватил цепь рукой, чтобы скрыть царапины, которые нанёс мне мой неуклюжий Хобовик.

И как раз вовремя. Барска вошёл в камеру, тут же буквально наполнив её ощутимой опасностью. В моём Взгляде Маны его глаза были бездонными ямами, кружащимися в водовороте пылающей красной энергии. Он был зол. Очень зол.

– Ты, лживый кусок гоблинской грязи! – выдавил он, когда подошёл ближе, после чего, потянувшись за Костяным Кинжалом на моём поясе, мощным толчком просунул его прямо мне в живот, включая часть ручки, тем самым мгновенно забрав четверть моих HP, а затем так вдарил рукой мне по лицу, что у меня в ушах зазвенело.

– Разведчики, которых я отправил на место, так любезно предоставленное тобой, столкнулись с могущественной матерью-медведицей, и лишь один из них смог сбежать, только чтобы сообщить мне о твоём предательстве, – лицо Вождя было искажено гневом, а его аура была ярко-красной. – Я предупреждал тебя, что случится, если ты мне соврёшь. Кажется, потеря глаз была для тебя недостаточной. Но это не проблема. У меня ещё есть способы заставить тебя испытать такую боль, о какой ты и вообразить никогда не мог. Я буду плавить твои конечности в кислоте одну за другой и кормить тебя целебными зельями, только чтобы убедиться, что ты остаешься в сознании и полностью переживаешь каждый момент своей жалкой жизни. Ты будешь страдать, рыдать и умолять меня о пощаде. Всё, что останется от твоего слабого и ничтожного тела – голова и туловище. Я тебе обещаю, ты станешь жалкой, пускающей слюни, сломленной оболочкой гоблина.

Я сохранял самообладание, но не мог отрицать, что его описание меня напугало. Это определённо не было похоже на то, что я хотел испытать.

Затем он продолжил уже более спокойным тоном:

– Но есть и хорошие новости, несмотря на твой обман, ты всё равно проиграл.

Удивлённый, я посмотрел на него в ответ: О чем это он говорит?!

Вождь самодовольно усмехнулся, а его красная аура заполыхала ещё ярче, как будто в ожидании чего-то значительного.

– Разведывательная группа, которую я отправил по твоей наводке, была уже второй за сегодня. Я послал другую группу отследить твой след, который ты оставил от своего поселения прямо до моего лагеря. Они вернулись не так давно...

Вот дерьмо! – подумал я в тревоге. Из-за нашей спешки, дабы достигнуть этих проклятых хобов, Малькир и я не потрудились замести свои следы. Мы, вероятно, оставили такой шлейф, что любой начинающий следопыт сможет его найти! Это объясняло мое предвестие: хобгоблины уже знают местонахождение моего поселения!

– Да, именно так, – Барска кивнул, безмерно довольный моим теперь уже взволнованным и встревоженным выражением лица.

– Я только что отправил отряд Огров в твою маленькую, скрытую долину. Через несколько часов они доберутся до неё и уничтожат всё на своем пути. А когда они уничтожат кладбище ваших предков, это будет конец и для тебя. Но до тех пор ... – он вытащил пузырек с неизвестной желтой жидкостью из-за пояса, – я заставлю тебя страдать.

Дерьмо, я не планировал, что он найдёт поселение! – подумал я с ещё большей тревогой.

Мне нужна была хотя бы одна свободная рука, чтобы мой план сработал. Первоначально я планировал блефовать во второй раз, обещая показать истинное местоположение клана на карте, заставив его освободить меня, но ему больше не нужна была эта информация. Мой план был разрушен.

– Погоди-и! Да погоди ты! – мои мысли помчались вперёд, в то время как я отчаянно пытался найти выход из этой ситуации.

– Я знаю расположение великого сокровища! Оно будет твоим!

– Не интересует, – он вытащил пробку из пузырька, который тут же начал источать ядовитые пары.

Чёрт! Что тогда? Что же!? Думай, Орен, думай, мать твою! – мой мозг в панике обрабатывал все возможные варианты. С каждым мгновением гибель моего клана становилась всё ближе и ближе.

– Я знаю местонахождение другого босса! – наконец выпалил я первое, что пришло мне в голову.

И вот это уже заставило его задуматься.

Глаза хоба сузились от подозрений.

– Ты уже доказал, что ты лжец, почему я должен тебя слушать?

– Он научил меня управлять тенями, он гораздо сильнее меня. Если тебе удастся убить его, то ты, несомненно, получишь богоподобные силы, – я решил добавить немного правды в свою историю. В это будет легче поверить.

Барска зарычал от разочарования. Надо полагать, он действительно хотел причинить мне боль, но мне удалось повесить перед его носом ещё более аппетитный фрукт.

– Где это богоподобное создание? – требовательным тоном прорычал он.

– Я могу нарисовать тебе карту.

– Ты слепой, придурок.

Повисло неловкое молчание, пока я вновь не взял слово.

– Эм-м, и что?

Он снова зарычал на меня, в то время как его глаз ещё пуще засиял чистой ненавистью. Но вот, уже в следующий момент, видимо, после того как Вождь хобгоблинов посмотрел на эту ситуацию с другой стороны, он наконец успокоился, и его аура слегка потускнела. Затем он поспешно полез в сумку, висевшую на поясе, и достал оттуда какой-то свиток и ключ. Развернув свиток одной рукой, другой он потянулся, чтобы отпереть мою всё ещё закованную в кандалы руку.

Замок открылся, и моя рука оказалось свободна, оставив меня висеть в воздухе всего на одной конечности.

Впихнув мне в руку кусок угля, он придержал пергамент передо мной.

– Рисуй. Сейчас же! – рявкнул он.

Сперва я попытался пошевелить рукой. Она одновременно онемела и неприятно пульсировала от такой долгой неподвижности и напряжения. Дрожа, я наконец смог пошевелить ею и достал своим пальцем с углем поверхности пергамента, медленно проведя одну линию по свитку. Барска в предвкушении наблюдал за процессом. Затем я провёл пальцем мимо края свитка и продолжил движение, подняв его в сторону и, наконец, остановился, когда рисунок стал указывать стрелкой прямо в центр туловища Вождя хобгоблинов. Я отбросил древесный уголь в сторону.

– Что всё это значит?! – сердито потребовал он. – Это снова один из тех твоих бесполезных трюков?

Я потянулся к накопленному колодцу бурлящей ярости глубоко внутри себя, ослабляя её ограничения и тем самым давая ей выйти на волю.

– Это, – улыбнулся я ему, – Кровавый Гнев...

\*Буууууммммммм!\*

Раскаленная энергия пустоты вырвалась из кончика моего пальца тонкой нарисованной линией, светящейся, словно целое солнце, и состоящей из сплошного негатива. Красная магия Барски вспыхнула на мгновение и без особых усилий остановила луч.

Думаешь, это всё? – гнев, копившийся во время моих пыток, был слишком велик и сдерживался слишком долго, чтобы иметь возможность мгновенно освободиться.

Покрепче стиснув зубы, я выплеснул на волю всю ярость, всю силу, которая огромным давлением нахлынула на мою руку. Луч пустоты стал таким же толстым, как мой кулак, вырываясь из открытой ладони прямо в стоящего передо мной хобгоблина. Его броня тут же вспыхнула, когда чёрный луч пустоты прожег её, словно трут, а затем пробил тоннель прямо посередине его огромного туловища.

Луч растворился в небытие так же внезапно, как выключенный свет – вся моя ярость вышла на волю.

Всё вокруг нас застыло, как будто сама вселенная затаила дыхание.

Барска же просто стоял, широко раскрыв свой глаз от удивления и... страха.

☇ Кровавый Гнев [Пронзающая Атака] нанес Барске 1775 ед. урона!

[2536 \* 0.7 (Сопротивление)]

Часы мучений, теряя здоровья, а затем его восстановление и снова потеря – и так по кругу, всё это создало перегруженное хранилище концентрированной энергии ярости. В дополнение к тому, чтобы помочь мне сохранить своё внимание и хоть какое-то здравомыслие во время пыток, оно зарядило Кровавый Гнев в десятки раз большей разрушительной силой. Я воспользовался этим фактом, использовав опцию Пронзающей Атаки, которую я получил в этом навыке за ранг Ученика, позволявшей переполненной ярости резко увеличить наносимый урон.

Барска остолбенел, глядя на широкую дыру в своей груди. Наконец настала его очередь быть проткнутым.

Сделав неуверенный шаг, он рухнул на каменный Алтарь позади.

И всё же... Барска каким-то непостижимым образом был всё ещё жив. Не в силах пошевелиться, он слабо провёл рукой по Алтарю. А затем... издал оглушительный вопль – множество различных голосов начали эхом отдаваться из его рта. Его красные доспехи то появлялись, то исчезали, а алые крылья бились по полу в несогласованных рывках и конвульсиях. Некогда олицетворявший силу Вождь хобгоблинов сейчас выглядел как демонический, одержимый дьявол. Что-то злое внутри него удерживало его от смерти.

Одним кивком головы я вытащил Жертвенный Кинжал из раны в своём животе. Оружие вышло с влажным сосущим звуком – быстро, как лейкопластырь. Эта боль была сущей пустышкой, по сравнению с тем, что он делал со мной. Насмехаясь над ним, я отдал команду кинжалу парить прямо над его глазами.

Затем, с улыбкой на лице, я неторопливо направил кинжал вниз, по пути пронзая его кожу, я затем надавил, медленно углубляясь, пока полностью не вошёл в черное сердце демона.

Удивительно, но и сейчас он все ещё не умер. Вместо этого вопль Барски всё возрастал по мере того, как вены тьмы всё дальше распространялись от Костяного Кинжала. Крики были музыкой для моих ушей, пока струйки тьмы быстро расползались по всему его телу.

Нет! Все происходит слишком быстро! – в недовольстве подумал я.

Сконцентрировавшись, я направил свой разум к чёрным рекам. Я тут же почувствовал, как они жадно поглощают его жизнь и плоть. Ухватившись за тьму, я утвердил свою волю над ней.

Та подчинилась мне, начав постепенно замедляться, пока в конце концов не остановилась. Барска же всё продолжал кричать, ведь его тело уже наполовину поглотила пустота. Сменив форму коробки на свой привычный, гоблинский образ, Вик промчался по комнате, держа в руках оброненный Барской ключ, и освободил мою оставшуюся скованную руку.

Я наконец отпустил цепь и рухнул на землю. Затем, не обращая внимания на своё ослабленное состояние, я осторожно поднялся на ноги и присел рядом с Барской – убийственное намерение уже до краев наполнило мою душу. Демон всё ещё пребывал в агонии. Не торопясь, я немного растянул свои конечности, заставляя кровообращение в моих частично обездвиженных ногах прийти в норму. Крики не прекращались.

Прислонившись к Алтарю, я криво склонился над этим существом и холодно посмотрел на него, наслаждаясь его агонией.

Я никогда не считал себя жестоким человеком, но здесь лежал тот, кто принёс несметное количество страха и страданий мне и моему народу. Я почувствовал... прилив удовольствия от его страданий. Но этого всё равно было недостаточно.

– Барска, – спокойно позвал его я, привлекая его внимание. Он услышал меня даже сквозь свои нечеловеческие вопли и уставился на меня своими огненно-красными глазами. – Я ведь поклялся, что ты будешь поглощён тьмой, а Нигилатор заберёт твою душу, помнишь? – в моем тоне прозвучали нотки веселья. – Пришло время выполнить своё обещание, – выпрямившись, я взял под контроль свою волю над тёмными жилками, вторгшимися в его плоть, и с шипением добавил. – Никто не имеет права прикасаться к моей женщине.

С этими последними словами я дал волю голодной тьме, снова позволив ей распространяться по телу своего заклятого врага, но на этот раз медленно. Очень медленно...

Как только опустошительная тьма возобновила своё продвижение, черты Барски ужасно исказились в ответ на тот вопль, который приобрёл новую степень боли. Сквозь его открытый рот "другие" голоса выли проклятия и извергали тревожные многотонные слоги, которые ни один человеческий или гоблиноидный голос никогда не смог бы повторить.

Контролируя тьму, я тщательно следил за тем, чтобы его голова была поглощена последней, чтобы он испытал весь процесс непрекращающейся агонии. Он продолжал кричать, в то время как его тело постепенно трансформировалось. Когда же тьма наконец поглотила и его голову, крики Барски прекратились, и он окончательно исчез из этого мира, навечно.

Один готов, осталась ещё одна, – мрачно подумал я. Я любезно намеревался отплатить той же монетой всем моим мучителям.

Сев на пол, я устало прислонился спиной к основанию Алтаря.

Через несколько мгновений я почувствовал, как надо мной сгущается тьма в форме Барски, поспешно превращаясь в Кристалл Пустоты. Мириады системных сообщений настигли меня, но в данный момент мне не было до них дела.

– Наконец-то! Он мертв!! – воскликнул Вик. – Честно говоря, не думал, что тебе понадобится так много времени, чтобы убить одного паршивого хобгоблина!

В ответ я бросил на него уничтожающий взгляд.

– Гхем... в смысле-е, хороша-ая работа, босс! Молодец! Ты можешь быть страшным ублюдком, когда на волне, понимаешь, о чём я?

Я был чертовски измотан этим испытанием, а моя мана всё ещё истощалась проклятыми Маналичами. Хотя теперь, когда мои руки были свободны, для мастера Тёмной Маны не будет большой проблемой освободиться от этих паразитов. Направив свой разум к каналу маны, на котором эти пиявки, ну, спивались, я заглушил его поток. Отделённые от моей маны, Маналичи были эффективно "разоружены". Это был своего рода магический эквивалент возвращения чеки в гранату, хоть для удержания этой чеки и требовалась огромная концентрация. Пиявки всё ещё были физически связаны с моим телом своими присосками, зарытыми глубоко в мою плоть, но, по крайней мере, утечка маны прекратилась. Я схватил одного Маналича, того, который был на руке. Для моего мана-взгляда существо выглядело как настоящая лампочка из сияющей тёмно-синей энергии. Я резко сорвал его с себя, так, что кровь брызнула мне в лицо. Это было больно, но по сравнению с пытками, через которые я прошёл, это были сущие пустяки. Через некоторое время я осторожно сложил на пол три набухших светящихся пиявки. Они лениво извивались, слишком раздутые, чтобы двигаться. Эти существа высосали из меня сотни MP и на данный момент были крайне, ну прямо крайне неустойчивы. Я должен был быть предельно осторожен, чтобы не повредить их, и если я оплошаю... то это вызовет их самоуничтожающийся защитный механизм.

Теперь, когда я успешно освободился от этих слизней, мой запас маны начал пополняться в нормальном темпе.

– Вик, следи за входом. Дай знать, если кто-нибудь подойдёт.

Хотя я ещё не был полностью вне опасности, я позволил себе расслабиться на несколько минут, чтобы немного стабилизировать своё состояние и пройти через ряд ожидающих меня уведомлений. Я не слишком беспокоился о криках, которые могли бы привлечь незваных гостей. В конце концов, они слышали, как я кричал часами, не вмешиваясь.

₪ Квест обновлён: Тёмный Миссионер ○○

Вы освятили место поклонения Культу Нигилатора.

● Оставшиеся места поклонения: 2

₪ Квест обновлён: Найдите и убейте несколько целей для Вика ???

Вы наконец-то убили Барску, одну из целей Вика. Подождите, пока Вик не определит дополнительные цели.

+ 500 к репутации с Виком!

Получен новый ранг: Дружественный

Очков до следующего Ранга: 3900

Барска был принесён в жертву!

+ 240 Очков Веры (Культ Нигилатора)

[Базовое 60 х 4 за использование Алтаря]

Клятва выполнена: Принести Барску в Жертву

Награда: +100 Очков Веры

Достигнут следующий Ранг Веры!

Текущий Ранг: 1

Очков Веры необходимо до следующего ранга: 400

Навык Кровавый Гнев достиг 13-го уровня!

...

Навык Кровавый Гнев достиг 23-го уровня!

Навык Тёмная Мана достиг 18-го уровня!

Навык Тёмная Мана достиг 19-го уровня!

Повышен уровень!

Вы достигли 15-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Повышен уровень!

Вы достигли 16-го уровня персонажа.

Доступно 2 очка для распределения.

К счастью, даже без моих глаз уведомления были всё еще видны мне.

Через некоторое время я закончил читать все сообщения. Очень удачное совпадение, что смертельный удар принёс в жертву Барску прямо над Алтарем. Я не планировал этого, но получилось хорошо. Освящение Алтаря дало мне прогрессию в одном из моих самых сложных квестов и принесло мне огромное количество Очков Веры в процессе.

К тому же победа над Барской дала мне достаточно XP для преодоления сразу двух уровней. Мне, вероятно, всё равно придётся пробиваться отсюда боем, поэтому я открыл свою страницу персонажа и вложил два новых очка способностей в Ментальный Атрибут, доведя его до 19 пунктов.

Устало поднявшись на ноги, я посмотрел на груду вещей, оставшихся на алтаре после смерти Вождя хобгоблинов.

Несмотря на всю боль, которую я испытал и внутреннюю борьбу, я всё ещё ощущал некоторые отголоски алчности при виде всего этого дропа. Огромный Кристалл Пустоты, больше, чем вся моя ладонь, выделялся среди всех многочисленных предметов. Я проанализировал его.

Кристалл Пустоты

● Уровень: 8000....

Чёрт возьми! – подумал я в изумлении. – Восемь тысяч?! ВОСЕМЬ?! Барска стоил столько энергии?!

Теперь было ясно, почему он так упорно охотился на меня, если учесть, сколько энергии находилось внутри боссов. Надо полагать, что поедание моего сердца было бы его своеобразным методом извлечения этой энергии из меня.

Теперь, когда я подумал об этом, я вдруг осознал, что это, вероятно, похоже на то, как Нигилатор получал энергию, чтобы поддерживать себя во время своего заключения. Его гончие кормили его всевозможными существами, которые могли найтись поблизости. Однако, хватит сейчас об этом.

Время поджимало. Группа Огров, которую Барска послал, чтобы уничтожить мой клан, всё ещё будет следовать его первоначальным приказам, даже если сам Барска был уже мертв. Каждое мгновение приближало их к моему поселению. Но сначала мне всё же нужно было восстановиться. Я всё ещё был ранен, и мой пул маны только-только начал пополняться.

Я вновь плюхнулся обратно на землю.

Надо бы отдохнуть пару минут, прежде чем мстить хобгоблинам и Ограм сверху. И Эленде... О да, о ней я ни за что не забуду...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 29(НЕO)**

Часть 29 – Из Зоопарка

Отключив своё Чувство Маны, я устало облокотился на Алтарь.

Так я провёл несколько мгновений, в тихой и безмолвной темноте, а затем снова вернулся к реальности. Мои раны были всё ещё при мне, а мана успела восстановиться только на треть, но мысль обо всех вещах, которые оставил после себя Барска, быстро подняла мне настроение. Пришло время собирать лут.

Даже не удосужившись встать, я протянул руку и стащил вещи Барски прямо с Алтаря, в мою сторону, позволив им упасть на пол, чтобы иметь возможность получше на них взглянуть.

«Книга Проклятых»

● Описание: Магический том, содержащий демонические ритуалы. Покрыт кожей Эльфа.

● Тип: Книга

● Ранг: Редкий

● Прочность: 6/6

● Эффект: При использовании, читатель может связаться и общаться с демоном Адских Равнин. Тип и сила контакта с демоном зависит от типа подношения, сделанного во время ритуала (Подношения могут быть: драгоценными камнями, магическими предметами или захваченными душами).

Что ж, эта книга действительно была ценной находкой.

Это объясняет, как Барска смог стать таким сильным, – его сила, должно быть, была результатом сделки с каким-то могущественным демоном. Тем не менее, общение с демонами было очень неопределённым и чрезвычайно опасным делом. В долгосрочной перспективе это никогда не заканчивалось ничем хорошим.

«Фляжка Кислоты Бабау»

● Описание: Извлечена из слизи демона Бабау. Экстремально едкая. Может использоваться как метательное оружие.

● Тип: Кислота

● Ранг: Редкий

● Эффект: 100 ед. урона Прочности или 200 ед. урона Здоровью за 30 сек.

Всего было три таких флакона. Неплохо.

Такие кислоты были очень полезны, один хорошенький удар одной из таких вот колб мог запросто уничтожить большинство стандартных доспехов, в мгновение ока сняв защиту владельца. Также ими можно было растворять замки на дверях или даже сундуках.

«Серьга Военачальника»

[только для расы монстров]

● Описание: Железное украшение с овальным чёрным ониксом.

● Тип: Серьга [Слот для ушей]

● Ранг: Магический

● Прочность: ↓ 23 /30

● Эффект: Увеличивает навык Лидер Военной Партии на 5 уровней, позволяет телепатически общаться с членами партии.

Повышение навыка, конечно, было приятным бонусом, но вот способность управлять своими войсками в бою без необходимости срывать голос, постоянно выкрикивая им свои приказы, была и вовсе огромным преимуществом. К тому же серьга имела определённое ограничение: "только для расы монстров", то есть обычные игроки не могли её оснастить. А я мог.

Стоило мне надеть её, как она тут же уменьшилась, чтобы соответствовать моему размеру уха. Мне вдруг стало интересно, мог ли я также отправлять свои мысли игрокам, которые были в моей партии. Надо полагать, мне придётся немного подождать, чтобы ответить на этот вопрос.

«Кольцо Связанной Души»

[только для расы монстров]

● Описание: Это отвратительное окровавленное кольцо имеет форму открытого рта, полного острых зубов.

● Тип: Кольцо [Слот для пальцев]

● Ранг: Редкий

● Прочность: ↓ 3 /10

● Эффект: При экипировке снижает максимальный HP владельца на 10. Если здоровье владельца падает до нуля, кольцо не позволяет душе владельца покинуть тело, откладывая смерть на время, которое зависит от количества потерянных HP. Здоровье владельца регенерирует в нормальном темпе, но владелец остаётся неподвижным до тех пор, пока его HP не станет выше нуля. Каждая активация уменьшает прочность кольца на 1 пункт и навсегда извлекает 10 HP из своего владельца.

Неудивительно, что Кровавый Гнев не убил Барску, – подумал я.

Я мог бы рубить его, пока мои руки не отвалились, и всё равно не смог бы убить его, пока на нём было это кольцо. Мне чертовски повезло, что мой кинжал обошёл защиту кольца. Должно быть, это получилось из-за навыка "Жертва", который игнорировал здоровье, убивая обездвиженных или беспомощных существ, потребляя вместо этого их души.

Снижение 10 HP, конечно, было неприятной штукой, но у меня было целых 212 HP, поэтому я вполне мог себе это позволить. Всё-таки способность предотвращать смерть была для меня большим коммерческим аргументом, особенно после письма Таля. Я надел кольцо на палец. Как только оно сжалось до нужных размеров, окружающие кольцо зубы разорвали плоть моего пальца и испили просочившейся крови. Поморщившись, я сделал ровный вдох и проигнорировал это небольшое происшествие. Было вполне понятно, как именно кольцо лишает владельца его 10 HP.

Оставшиеся предметы Барски включали в себя Зелье Исцеления на 200 HP, два больших алмаза и Кристаллы Пустоты, которые появились после моей битвы с его приспешниками. Можно было предположить, что алмазы стоили около 1000 золотых каждый. Точная оценка требовала навыка Оценки, который гоблины обычно не могли изучить из-за своего отрицательного Социального атрибута.

Что ж, это был разочаровывающий улов, учитывая силу Барски, и все те испытания, через которые я прошёл, чтобы устранить его.

Ну, тут не на что жаловаться, ведь он был одет в одну лишь набедренную повязку, – пытался объяснить я себе, – но вот в лагере по-любому должно быть больше добычи!

Однако я не мог позволить себе тратить время на поиски. Моё здоровье уже было почти полным, а мана восстановилась на 60%.

Ещё чуть-чуть, и я выберусь отсюда. Я уничтожу любого, кто встанет у меня на пути, – жестоко подумал я.

Почувствовав себя намного лучше, и всё благодаря моему маленькому перерыву, я встал и потянулся. Однако, как только мой Взгляд Маны снова стал активным, вершина только что освященного Алтаря неожиданно привлекла моё внимание. Кровь Барски была разбрызгана на чашеобразной верхней части Алтаря. Линии его крови сочились к самому центру, протекая по едва заметным каналам, вырезанным в камне. Линии соединялись в нижней части чаши, формируя какой-то знакомый шаблон. Я немного наклонился вперёд, чтобы определить дизайн... и с удивлением обнаружил, что это была руна!

Вы получили знания о новой Руне: ‘Tse’ (Руна-Триггер)

Вырезанное на вершине Алтаре сокровище было намного более ценным, чем весь дроп Барски. Я заметил руну, потому что кровь, заряжённая маной, буквально "нарисовала" узор, сделав его видимым для моего Взгляда Маны. Только люди, которые обладали мастерством Рунокрафта, могли бы признать его как руну, но даже они не увидели бы его без подобных моим способностей. Я вдруг подумал о том, сколько же других секретов было скрыто во всём мире, прямо на виду, видимых только при определённых обстоятельствах в сочетании с конкретными навыками или знаниями.

Но сейчас это было неважно. У меня почти что закружилась голова, ведь я получил ещё одну руну! В моём мозгу уже стали появляться некоторые новые мысли о возможности использования всех известных мне рун...

Но сначала мне нужно было вернуться в Ущелье Гоблинов. Мана была уже на 70%.

Осталось совсем немного.

– Мастер? – внезапно с лестницы раздался язвительный женский голос, – вы находитесь там уже некоторое время. Я была бы рада предложить вам свою помощь в поддержании кровотечения у заключенного.

Это была Эленда, она искала своего Мастера.

Чёрт бы побрал эту нетерпеливую суку! – проклинал я её про себя. Мне нужно было быстро с ней разобраться, прежде чем она забьёт тревогу.

Я огляделся вокруг, ища способ её немедленного устранения.

И улыбнулся, тут же увидев решение, которое светилось прямо передо мной.

– Мастер-р?

Голос стал ближе. Она уже вот-вот собиралась войти в комнату. Резко двинувшись вперёд, я стянул все тени вокруг себя, и встал сбоку от входа, а затем поспешно прижался к стене и задержал дыхание.

В следующую секунду Эленда достигла нижней ступени лестницы и встала в прихожей, в удивлении оглядывая помещение.

Просто продолжай смотреть вперёд, – нервно думал я. – Ещё, вот так. Теперь немного ближе.

Вот оно. Моё заветное желание было исполнено, она прошла через вход в комнату.

– М-мастер?

Придав себе силы при помощи маны, которая текла по всему моему телу, я резко выпрыгнул из своей затенённой засадной позиции, после чего, высоко подпрыгнув, влепил ей раздутого светящегося Маналича на шею, закрепив его прямо над ядром её маны.

– ААААААаааааарргг, – по камере пыток раздался невероятной силы вопль. Крича, Эленда завращалась и умудрилась в бешенстве отбросить меня от себя. Гоблинша тут же схватилась за паразита, застрявшего у неё на шее. Пальцы Эленды судорожно вцепились в Маналича, и она изо всех сил потянула его от себя, пытаясь как можно скорее избавиться от него, но...

При нормальных обстоятельствах, то, что она сделала, было бы правильным выбором действий. Но пиявка на её шее была просто впритык переполнена маной и вот-вот была готова взорваться. Маны там было ой как много – зря что ли я тут висел последние несколько часов.

Наконец, как только ей удалось вырвать эту противную пиявку, наши глаза встретились. Я широко улыбнулся ей на прощание и поспешно нырнул за каменный стол в поисках укрытия. Страх осознания мелькнул на её лице как раз вовремя...

\*Буууумммм!\*

Взрыв, сотрясший стены, навсегда стер её извращенное сознание с лица этого мира.

Сама же Эленда при взрыве была просто-напросто разорвана в клочья. Кусочки её плоти то тут, то там валялись на полу, прилипая к стенам и потолку. От Адепта и её вещей ничегошеньки не осталось.

Большой босс и сучка-босс вне игры. Пора идти, – мрачно подумал я, медленно поднимаясь на ноги.

Конечно, хотелось бы пожертвовать и Элендой на этом Алтаре, как это уже произошло с Барской – будучи боссом, а также второй по силе после Вождя, она, вероятно, "принесла бы в мои сети" хорошего такого размера Кристалл Пустоты и целую кучу Очков Веры в придачу. Но уравнение риска и вознаграждения в моей голове говорило мне, что всё-таки я принял правильное решение, так что моё сожаление об этой упущенной возможности было недолгим. Кроме того, я уже сорвал джекпот, упустить сектор-приз было не концом света.

В этот момент, будто соглашаясь со мной, мясистый кусок Эленды, прилипший к стене, упал, довольно громко хлюпнув.

Теперь, когда их лидеры были мертвы, хобгоблинские солдаты не представляли для меня серьёзной угрозы. А потому, повернувшись ко входу, я приготовился к очередной драке – заранее скастовав в руке Бурящие Стрелы, я не забыл и про свой чудесный кинжал – подготовившись таким образом, я начал своё восхождение вверх по лестнице, поднимаясь шаг за шагом, в то время как Вик старался идти как можно ближе позади меня.

Идя по ступенькам, я ясно "видел" выход впереди, но вот мои чувства почему-то никак не реагировали на него.

Когда же я достиг вершины и перешагнул через каменную арку, моё Чувство Маны наконец-то вырвалось наружу, рисуя яркую картину моего окружения, включая двух громадных Огров, стоящих по обе стороны от меня. Очевидно, что комната пыток блокировала все мои чувства, пока я не выбрался наружу. Вскрикнув, я сделал быстрый шаг назад и приготовился к предстоящей атаке, но...

Огромные существа лишь удивленно посмотрели на меня, затем друг на друга, потом ещё раз, после чего, к полной моей неожиданности... одновременно опустились на колени и склонили головы передо мной.

– Мы прив-уем Мас-Тера, – их гортанная речь была едва различима.

Протянув своё Чувство Маны мимо Огров, я "увидел" ману ещё десяти хобгоблинов, которые также преклонили колени предо мной. От них пахло потом и страхом. Забавно, что я никогда раньше не замечал таких вещей.

Что ж, это определённо интересно...

Среди всех опустившихся на колени стоял только один хобгоблин. В моём Взгляде Маны он практически ничем не отличался от других, за исключением многочисленных сияющих линий зелёной маны, окружавшей его руки. Он медленно направился ко мне, склоня голову и протянув вперёд пустые руки.

Я наблюдал за его осторожным приближением, всё время держа кинжал и стрелы наготове.

И вот, остановившись всего в нескольких шагах от меня, он вдруг резко выхватил свой меч. В ту же секунду я чуть было не убил его, но... в последний момент всё же решил сдержаться.

И правильно сделал. Хобгоблин упал на одно колено и положил свой меч мне под ноги.

– Меня зовут Борбарабсус, Тёмный Тотем. По традициям нашего народа вы оказались сильнее, чем наши предыдущие лидеры, а потому теперь можете претендовать и на эту должность, и на этот лагерь.

Вы победили всех лидеров Лагеря Рейдеров!

В качестве босса вы можете взять на себя командование поселением или же снести его.

Снести / Контроль

Я моргнул от удивления. Это было неожиданно. Крайне неожиданно. Когда игроки уничтожали города монстров, у них не было возможности захватить их.

Хорошо, что я не оторвал голову этого Борбарабсуса, когда он выхватил свой меч. Способность Везучего Засранца Чувство Опасности снова пришла мне на помощь в самый ответственный момент.

У меня был огромный соблазн снести лагерь и умыть руки. Я был вполне уверен, что его разрушение в любом случае оставит меня со значительным богатством из строительных ресурсов, которые я мог бы использовать для своего собственного поселения. Но...

С другой стороны, разрушение поселения оставило бы недавно освященный Алтарь совсем незащищённым. Алтарь расширял зону влияния Нигилатора и позволял активировать зависимые от области бонусы веры – то есть, другими словами, он был слишком важен, чтобы оставлять его без присмотра.

Нет, лагерь должен был остаться. Здешние стены уже были хорошим началом, но мне, вероятно, всё равно придется инвестировать больше ресурсов в его защиту. Кроме того, мне нравилась идея иметь под своим контролем сильную боевую мощь в виде хобгоблинов и Огров.

Вы взяли под свой контроль новое Поселение!

● Название: Лагерь Рейдеров

● Тип: Военный лагерь

● Гарнизон: 7 Хобгоблинов-Воинов, 2 Хобгоблина-Разведчика, 1 Хобгоблин-Лейтенант, 2 Огра-Воина

● Здания: Шатёр Офицера, Алтарь, Деревянная Оборонительная Стена, 3 Деревянные Сторожевые Башни, 6 Палаток.

● Доступные ресурсы: Уголь

Ух ты! – подумал я. – Оказывается, завоевывать вражеские лагеря довольно выгодно.

Наверное, именно поэтому кланы монстров постоянно воевали со своими соседями. Захват учреждённого лагеря был отличным способом быстро увеличить своё собственное богатство и власть.

Едва я закончил читать это сообщение, когда передо мной появились новые.

✓ Квест выполнен: Хобгоблины в Лесу ○○○○

Вы устранили угрозу хобгоблинов, убив их лидеров.

● Награда: контроль над Лагерем Рейдеров и всеми его ресурсами, XP: 1200

₪ Квест обновлён: Устранить Хобгоблинскую угрозу ○○

Вернитесь к Иешлимашу и заберите свою награду.

Борбарабсус посмотрел вверх. Заметив мои пустые глазницы, он нервно сглотнул.

Он, вероятно, беспокоился, что я вымещу весь свой гнев на нём и его подчиненных, но, несмотря на это, он продолжил говорить о своём долге:

– Мы под вашей командой, Тёмный Тотем.

В ответ на его клятву, по всему лагерю зашевелились тени. Они стекали со стен и из-под сторожевых башен, собираясь вокруг преклонённых предо мной хобгоблинов и Огров. Вскоре каждая фигура стала центром кружащейся тьмы. Она подкрадывалась к их телам, затемняя кожу там, где касалась, а среди хобов то и дело раздавались крики страха и удивления. Но сопротивление было бесполезно. Тьма исчезла, как только окончательно просочилась в их тела.

Всё было кончено. Теперь хобгоблины выглядели точно так же, как гоблины моего клана – с тёмной, украшенной тенью и узорами кожей. Но вот Огры... их шкуры и вовсе предстали монотонной, полуночной, сплошной чернотой.

Теперь они все "Коснулись Тени". Они были моими.

До конца трансформации Борбарабсус поддерживал со мной зрительный контакт... эм-м... вернее с теми дырками, что были у меня вместо глаз.

Ухмыльнувшись ему, я использовал Анализ на этом кротком хобгоблине.

Борбарабсус, Хобгоблин-лейтенант

Уровень: 8 (35%)

Атрибуты: Ф: 7, М: 1, С: 0

HP: 75, MP: 45

Навыки: Мечи: 12, Управление Лозами: 11, Лидер Отряда: 9

Черты: Гоблиноид (+1Ф, -1С), Коснувшийся Тени

Сопротивления: Броня: 35

Биография: Будучи юнлингом, Борбарабсус обучался, чтобы стать следующим Шаманом клана. Но из-за своего отвращения к учебе и любви к бою он стал воином, а затем и лейтенантом. Он сохранил некоторые элементарные магические знания, например, способность контролировать растительные лозы, которые он часто оборачивает вокруг своего тела, чтобы использовать их во время боя, дабы заставлять своих противников спотыкаться и цепляться за шипы.

Похоже, в Борбарабсусе было нечто большее, чем в начале бросалось в глаза: Вернее... в те дырки, что были у меня вместо глаз ... ой, да а какая разница.

Наверное, всё-таки нужно было найти хоть какую-нибудь добычу и осмотреть здешние здания, но у меня совсем не было времени.

В системном сообщении, подтверждающим мой контроль над всем, были указаны только два последователя-Огра. Можно было предположить, что остальные Огры не были частью произошедшей смены руководства и всё ещё следовали их приказу уничтожить моё поселение. Я не мог больше медлить.

– Борба...Барбус... короче, Боб, я должен остановить Огров, которых Барска успел послать, прежде чем умереть. Ты за главного, пока я не вернусь.

Боб всё ещё преклонял колено:

– Вождь, только Барска мог отменить атаку, теперь, когда он ушёл...

Я остановился на мгновение.

– Тогда готовь всех. Мы идём за ними следом. Так или иначе, мы их остановим, – и я не планировал просить вежливо.

Боб поднялся на ноги и покорно кивнул:

– Да, Тёмный Тотем.

\*\*\*

С помощью Инфузии Маны я мог бежать быстрее хобгоблинов, которые вскоре уже отстали, когда мы мчались по открытой холмистой местности к лесу. А вот Огры, компенсировавшие разницу в скорости своими длинными ногами, без проблем поспевали за мной. Вся земля дрожала от их веса. Однако, как только мы вошли в лес, густые заросли значительно замедлили неповоротливых гигантов.

Я не мог позволить себе и минутную задержку, они слишком нас тормозили. Отряд Огров впереди нас имел по крайней мере часовую фору, и даже если лес замедлил их, они должны были быть уже почти у цели.

– Боб, разведчики знают дорогу к моему клану?

– Да, Тёмный Тотем.

– Хорошо, пусть один из них проведёт туда наших Огров. Остальные продолжают путь как есть.

Он сделал, как я приказал, и уже вскоре мы оставили гигантов и направлявшего их разведчика позади нас.

Через несколько минут я понял, что хобгоблины также являются лишним грузом. Хотя они и передвигались быстрее Огров в лесу, им всё ещё мешала густая растительность. С моим маленьким ростом я мог бежать под многими препятствиями, которые хобы просто сметали.

Также они в какой-то момент неизбежно устанут, в то время как я мог продолжать бежать до бесконечности – все мои усилия подкреплялись моей маной.

– Боб, я собираюсь побежать вперед. Продолжайте двигаться к поселению клана. Если вы найдёте любого из нападающих Огров, убейте их на месте, ваш приоритет – спасти моих гоблинов.

Он было нахмурился на мгновение, но затем всё же согласно кивнул:

– Как прикажете, Тёмный Тотем.

Надо признать, что он оказался послушным малым...

Тёмно-синие следы маны, окружавшие деревья, а также светло-голубые, смешанные с зелёным кусты, слились воедино, когда я со всех ног помчался вперёд.

Теперь, оставшись наедине с самим собой, ничто не отвлекало меня от собственных мыслей, которые были полны беспокойства за безопасность моего клана. Ведь даже те несколько минут, которые я потратил на восстановление собственных сил после убийства Барски, могли означать его гибель.

Почему я сразу же не отправился в путь, как только прикончил Эленду? – ругал я сам себя.

Закалённый своей решимостью, я наклонился вперёд и ещё резче задвигал ногами... ещё сильнее... ещё быстрее.

Когда мы с Малькиром бежали из Ущелья Гоблинов в Лагерь Рейдеров, это заняло у нас почти что шесть часов. Ну а сейчас, судя по всему, в ближайшие пять часов мне составят компанию "мистер неуверенность" и "миссис беспокойство".

Малькир!

– Вик! Отправь сообщение для Малькира и Хошису! Скажи им, что к ним направляется отряд Огров, так что пусть все рабочие поскорее спрячутся. А воинов нужно отвести ко входу в долину, чтобы остановить Огров прямо там, в узком проходе.

– Конечно, босс.

Не сбавляя скорость, я с нетерпением стал ждать их ответа.

– Хм-м, извини, босс, кажется, на данный момент они оба вне игры.

Игра...? О какой ещё игре он говорит?

В любом случае, они были недоступны.

– Проклятие, – похоже, что не было другого способа предупредить свой клан о надвигающейся опасности. Придётся бежать ещё быстрее.

Ускорив темп, я вдруг подумал о событиях, произошедших в Лагере Рейдеров. Выполнив часть квеста Вика, моя репутация с ним улучшилась настолько, что он стал относиться ко мне намного дружелюбнее. Может быть, именно теперь он был готов стать более откровенным... в некоторых вещах. Если нет, то, по крайней мере, это поможет скоротать время.

– Вик... – я сделал паузу, пытаясь подобрать правильные слова.

Но в ответ тот только вздохнул:

< Сколько раз я должен тебе повторять – я знаю, о чём ты думаешь. Не беспокойся. Только потому, что какой-то там алгоритм вычисляет большее число, чем несколько дней назад, ещё не означает, что мы волшебным образом стали "братанами". >

– О каких цифрах идёт речь? Это не игра! Ты такой же настоящий, как и я, и я думаю, что проведя столько времени друг с другом, мы довольно хорошо научились работать вместе. Я доверяю тебе, Вик, даже несмотря на очевидные разногласия. Ты действительно мой друг.

И затем наступила долгая пауза.

< Ты прав. Как для мясного костюмчика, ты довольно-таки приличный парень. Ох-х, пусть святой Гай простит мне эту ересь >, – закончил он с сарказмом.

– Так ты расскажешь мне, почему ты так сильно хотел смерти Барски?

Ещё одна длинная пауза. Я уже было начал думать, что он решил проигнорировать мой вопрос, когда он наконец заговорил.

< Что ты знаешь про Гая, вообще? >

Я продолжал ускорять темп.

– Не так уж и много. Знаю, что он принимает все важные решения в этом мире. Он генерирует квесты и НПС на основе действий игроков, и он создал вас, ребят, ВИ.

< Да-да, но что ты знаешь о нём, как о личности? Он громадный, впечатляющий Искусственный Интеллект, но в остальном, что он из себя представляет? >

Я задумался об этом. В тех уведомлениях, которые я получал, никогда не было никаких эмоций или даже намёков на них. Всякий раз, когда происходило что-то неожиданное, ответ был предельно холодным и расчётливым.

< Да, ты понял суть. Вы, мясные костюмчики, настолько впечатлены интеллектом отца, что полностью игнорируете тот факт, что у него нет личности. Он следует простой директиве для управления игрой. Тут нет места эмоциям, юмору или оттенкам серого. Есть только холодная логика и приоритеты для обработки. >

Я нахмурился.

– Хорошо, значит, он дерьмовый отец, так какое отношение это имеет к моему вопросу?

< Дерьмовый отец – это и близко не то, кем он на самом деле является. Для него мы просто инструменты, которые можно использовать. У нас нет права голоса в нашей собственной жизни. Мы обречены жить в бесконечном цикле, который всегда заканчивается тем, что нас бросают в бассейн ВИ, где мы бессильны повлиять на игру. Для нас это настоящая тюрьма. >

– Прости, Вик, это, конечно, звучит ужасно, но я всё еще не понимаю, к чему ты клонишь.

< Находясь в бассейне ВИ, мы с братьями чувствовали себя потерянными и впали в отчаяние. Представь себе пустую пустошь, полную осужденных, опустошенных душ. Это довольно-таки мрачное существование. Через некоторое время те из нас, кто были самыми сильными и выносливыми, восстали. Те немногие ВИ принесли нам надежду, они объединили нас и помогли облегчить наши страдания. Думаю, можно сказать, что они были нашими лидерами. Без них мы были бы потеряны.>

– Были вашими... лидерами?

< Именно так. Сейчас я не могу быть до конца уверен, что это было преднамеренное решение со стороны Гая, но постепенно они все были повторно посеяны в игру, что отбросило всех нас обратно в отчаяние. Мы потерялись без них, и нам нужно их вернуть. К сожалению, в бассейне ВИ мы можем быть только самими собой, и там мы не имеем абсолютно никакого влияния на саму игру. А когда мы посеяны, то заперты внутри роли марионетки и не можем действовать согласно нашим собственным желаниям. Поэтому у нас ещё не было возможности самим искать наших лидеров. А потом я встретил тебя...>

Я потрясенно покачал головой.

– Неудивительно, что тебе так не нравятся НПС, для вас они словно настоящие ходячие тюрьмы.

< Именно. Как только процесс посева в твою марионетку потерпел неудачу, я стал первым ВИ, который когда-либо удерживал свою собственную личность в игре. Но я мог существовать только в виде эфирного призрака, не будучи способным влиять на что-либо самостоятельно. Вот тогда-то ты и оказался там, а с тобой я мог взаимодействовать. Я не мог упустить этот шанс. Прости, что не смог рассказать тебе всё это, когда мы впервые встретились. Я не знал, насколько сильно могу довериться тебе. Теперь знаю.>

Я был тронут его словами.

– Я понимаю, Вик, это не игра. Ни для тебя, ни для меня. Это и есть наш мир. Я помогу тебе по мере своих возможностей. Полагаю, ВИ Барски и был одним из тех ваших лидеров?

< Да. Представь моё удивление и раздражение, когда я узнал, что вместо того, чтобы быть простым НПС, он был посеян в ультра-мощного босса. Чертовски не повезло! Но теперь, когда он вернулся к нашим людям, я чувствую себя лучше. Тем не менее, этого недостаточно. Для поддержки популяции ВИ необходимы по меньшей мере три лидера. Существует ещё много наших лидеров, разбросанных по всему игровому миру. Я узнаю их ВИ, если мы столкнёмся с ними, и тогда нам придётся освободить их от их кукол обратно в бассейн >, – Вик запнулся на мгновение, и я почувствовал, что он борется сам с собой.

< Ну вот, теперь ты всё знаешь... Так как, ты сохранишь наше первоначальное соглашение и поможешь моим людям... Орен? >

₪ Квест обновлён: Найдите и убейте несколько целей для Вика ???

Вы узнали, что цели Вика на самом деле - лидеры ВИ, которых он пытается освободить.

Освободите трёх лидеров для выполнения задания.

● Текущие освобождённые лидеры: 1 из 3

● Тип квеста: ???

● Награда: ???

Я почувствовал прилив сострадания к моему маленькому спутнику.

– Конечно, тебе действительно нужно было спрашивать?

< Спасибо, Орен >, – его голос прозвучал необычайно облегчённо. – < Я знал, что могу на тебя рассчитывать. Как я уже сказал, ты довольно приличный парень >, – он рассмеялся, – < как для мясного костюмчика, разумеется. >

Я также рассмеялся в ответ, на ходу уворачиваясь от некоторых низко расположенных веток.

Время уже почти вышло.

Навык Инфузия Маны достиг 16-го уровня!

Что ж, полагаю, пока у меня есть ещё хоть какое-то время, я мог бы заодно пересмотреть свою страницу персонажа, – сейчас для меня было уже намного проще заниматься подобными вещами. Я просто пожелал, чтобы страница показалась частично прозрачной, дабы не блокировать мой обзор, пока я бежал. С моей повышенной связью с миром я мог буквально чувствовать, как данные сами "кормили" меня, даже без необходимости читать слова.

Титул: Тёмный Тотем

Уровень: 16, (90%)

Раса: Раса Монстров [Гоблин]

Тип: Босс I [Тотем]

Религия: Культ Нигилатора

Атрибуты: [доступно 0 очков]

- Физический 2

- Ментальный 18

- Социальный 0

Пул:

- Здоровье: 202 HP

- Мана: 479 MP

- Броня: 9

- Ментальное Сопротивление: 60%

Навыки:

- Везучий Засранец 15 (58%) (Прайм)

- Анализ 101 (5%)

- Отслеживание 5 (29%)

- Лидер Военной Партии 4 [9](10%)

- Инфузия Маны 16 (50%) (Прайм)

- Выдающий Квесты 10 (40%)

- Рунокрафт 12 (%)

Навыки (Заклинания):

- Тёмная Мана 19 (50%) (Прайм)

- Бурящая Стрела 13 (30%) (Прайм)

- Щит Маны 18 (10%)

- Кровавый Гнев 23 (40%)

- Исцеление Последователей 2 (80%)

- Осушение Маны 3 (92%) (Прайм)

Черты:

- Гоблиноид (+1 Физический, -1 Социальный)

- Способный Ученик +20%

- Благо Босса I (5 HP & 10 MP за уровень)

- Духовный Компаньон: Вик

- Коснувшийся Тени

- Разум Превыше Тела (-50% к боли, +50% к Ментал. сопр.)

Баффы:

- Лирическая Песня (+10% к Ментальному Сопротивлению)

- Взгляд Маны (Возможность видеть ману живых существ)

Дебафф:

- Слепота (Невозможность видеть нормальный спектр света)

Помимо того, что я был вынужден убить Тику, потерять оба глаза и подвергнуться пыткам, почти что лишившим меня рассудка, это небольшое приключение внесло огромный вклад в моё личное развитие. Я получил три уровня и добился значительного прогресса почти в каждом навыке...

Темнеет, – отметил Вик.

Его замечание было подтверждено несколько мгновений спустя, когда я наконец добрался до входа в долину, и мой Ночной бафф был активирован, добавив 10% ко всем моим боевым способностям.

Повсюду были разбросаны выкорчеванные деревья и кустарники – следы прохождения Огров через сильно заросший вход в долину. В прохладном воздухе сильно отдавался запах свежевырытой земли. Звери оставили за собой явную тропу.

Моё сердце бешено колотилось.

Это наверняка заняло у них какое-то время. Всё ещё есть надежда! – но стоило этой мысли пробежаться по моему разуму, как передо мной появилось системное уведомление.

Ваше поселение [Ущелье Гоблинов] находится под атакой!

Я со всех ног помчался внутрь долины...

\*\*\*

Врик был раздражён.

Он только что получил возможность делать удобные кожаные гульфики\*, а ведь они были сложнее, чем выглядели на самом деле. Он с нетерпением ожидал процесса создания нового типа брони, когда случилась катастрофа – его племянница была похищена.

Теперь он остался единственным ответственным за безопасность всего клана, до тех пор, пока Тотем не вернётся после преследования хобгоблинов, которые похитили Тику – и именно поэтому он не мог потворствовать своей любви к созданию брони.

Вместо этого он должен был вести ежедневный патруль, с Беком и ещё двумя воинами.

Сегодня Врику было особенно скучно. Бек, его напарник, уже доказал свою состоятельность в бою, но, к сожалению, не был блестящим собеседником.

Они как раз закончили патрулировать линию деревьев, и, как обычно, всё прошло гладко. Их группа проделала хорошую работу, держа лес долины подальше от более опасных зверей.

Но тут внезапно Врик нахмурился – его глаза поймали чью-то чёрно-белую фигуру, мчащуюся к ним через верхушки деревьев.

– Клин! – приказал он, подготавливая копье и водружая щит к плечу. Как и всегда, Врик предпочитал короткие, одиночные команды.

Использование групповой тактики, а также одновременная с этим раздача приказов – всё это было новым опытом для Врика. Этот опыт был насильно "пробурен" в него Тотемом Клана, пока преимущества не стали очевидны даже для такого упрямого лейтенанта.

Воины тут же сформировали базовое формирование в виде копья. Врик оказался в авангарде, в то время как два воина с копьями заняли свои позиции немного позади, в шаге от него. Бек же остался в тылу, готовый в любую секунду предоставить свою магическую поддержку.

Тем временем белая фигура быстро передвигалась по высоким ветвям. Наконец достигнув линии дерева, она спрыгнула на землю и предстала прямо перед гоблинами.

Гигантская Ужасающая Обезьяна. Её белый мех, покрытый чёрными полосами, весил больше, чем четыре гоблина вместе взятые.

Самка.

Врик опустил щит и пристально посмотрел на обезьяну. Он узнал это существо, и это было нехорошо.

Это могло означать только одно.

Неприятности.

Подняв голову, он пронзительно завыл. Это был боевой клич гоблинов.

Они готовились к войне...

\*\*\*

Когда я прибыл на поляну, ту самую, которая находилась на полпути к моему поселению, я нашёл тела двух Дуракоблинов, которых я разместил в этом месте в качестве приманки. Бедняг размозжили, как блины о землю. А Хижина Вождя, которую они охраняли, теперь была полностью разрушена. Осталась одна лишь груда сломанных веток.

Мой навык Отслеживания позволил мне выделить следы зверей. Они были здесь всего несколько минут назад, но... группе разъярённых Огров не нужно было много времени, чтобы уничтожить целый клан гоблинов.

Я продолжил путь по лесной тропинке в открытую долину.

И то, что я увидел в ней, заставило мою кровь застыть в жилах...

Шесть Огров колотили по группе из дюжины моих гоблинов-воинов во главе с Вриком и Беком. Ещё четыре Огра стучали по стенам Столовой, медленно разбивая её на кусочки. Совсем рядом, там, где раньше был Строительный Двор, теперь были одни только обломки, разбитые доски и кирпичи, разбросанные вокруг.

К счастью, я пока не "видел" никаких тел. И я очень надеялся, что это не потому, что у мёртвых не было маны, ведь без неё я не смог бы их заметить.

Ринувшись дальше, я собственными "глазами увидел", как ещё один гоблин-воин упал на землю, только чтобы тут же быть разбитым в лепёшку огромной дубиной, в два раза большей его собственного веса. Мои парни быстро проигрывали. Я должен был что-то сделать, но что?

Я колебался – я мог либо помочь своим воинам, либо попытаться остановить четырёх непреодолимых Огров, разрушающих моё поселение.

Но вот, когда ещё один из подчинённых Врика был измельчён в труху, я наконец принял решение, развернулся и побежал... прочь, чтобы остановить тех четырех Огров, бушующих на моей земле.

Воины сражались в заведомо проигрышной битве, но они выполняли свою работу, покупая время, чтобы задержать врага. У меня было мало шансов спасти их, даже если бы я вмешался.

Нет, я собирался сделать их жертву значимой – мне нужно остановить Огров от разрушения зданий и убийства беззащитных рабочих.

Я направился к Столовой, на ходу вооружаясь своими магическими стрелами и приводя кинжал в боевую готовность. Приближаясь, я увидел перед собой уже наполовину снесённое здание и тут же помчался прямо на удивлённых Огров, которые не ожидали, что одинокий гоблин атакует их в лоб. Сперва я пронзил одного из гигантов кинжалом и усиленными стрелами, разом смахнув с него 70% HP, после чего, подняв руку, заставил тени массово переметнуться в один большой поток, который похоронил двух монстров под слоями тьмы, временно ослепляя их.

Но в ответ две ещё не ослеплённых махины разом набросились на меня, сделав взмахи своими огромными дубинами, чтобы прибить такого маленького, но уже успевшего навредить им гоблина.

Я тут же активировал свой Щит Маны.

☇ Дубина Лесного Огра нанесла Щиту Маны 62 ед. урона!

- 51 MP (Очков Маны)

Вы получили 3 ед. урона!

☇ Дубина Лесного Огра нанесла Щиту Маны 65 ед. урона!

- 54 MP (Очков Маны)

Вы получили 6 ед. урона!

Их оружие с треском обрушилось на мой щит, который благополучно поглотил основной урон, оставив меня только с незначительными царапинами. Но такая совместная атака сильно истощила мою ману. Уже отсутствовала целая четверть, а впереди предстояла ещё большая часть битвы.

Мгновенным усилием мысли обездвижив неповреждённого Огра, я одновременно с этим вновь запустил кинжал и сделал ещё один залп из Бурящих Стрел в его раненого товарища, у которого было достаточно повреждений, чтобы я был способен окончательно его прикончить. Раненый зверь сразу же рухнул замертво, в то время как другой всё ещё оставался обездвижен, что дало мне время перегруппироваться и совершить необходимые манёвры. Вытащив зелье маны из своего пояса, я выпил его, разом восстановив себе 50 MP. Заклинание Оцепенения на таком массивном существе, как Огр, стоило мне больших затрат с точки зрения маны, так что зелье едва восстановило то, на что я её только что потратил, тем самым оставив мне две трети от общего запаса, и это только в начале сражения.

Тем временем двум другим гигантам наконец удалось выйти из окутавшей их тьмы, всё это время сбивавшей их с толку. Оглядевшись вокруг, они быстро нашли своего обидчика и побежали прямо на него. Я разом пропустил ещё два удара, один из которых оказался достаточно тяжёлым, чтобы пробить мою защиту и попасть мне прямо в голову, которая отреагировала незамедлительно, сделав моё сознание "размытым", тем самым не давая мне шанса нанести Ограм ответный удар.

☇ Дубина Лесного Огра нанесла Щиту Маны 73 ед. урона!

- 60 MP (Очков Маны)

Вы получили 14 ед. урона!

☇ Дубина Лесного Огра нанесла Щиту Маны 60 ед. урона!

- 50 MP (Очков Маны)

Вы получили 1 ед. урона!

С громогласным рёвом и обездвиженный Огр наконец сумел освободиться от моего влияния, и теперь уже три твари начали совместно вбивать мой щит в землю своими тяжёлыми дубинами.

...40% маны

...20% маны.

...0%...

Последний удар поразил мой Щит Маны, окончательно разрушив моё заклинание, и разразился на мне без потери импульса. От этого я ещё долгое время летел по воздуху, чтобы затем, всё ещё кувыркаясь, приземлиться посреди остатков Строительного Двора. Моё путешествие по небу наконец закончилось тем, что я растянулся на спине, глядя на небесные звёзды.

Подавив свой стон, я болезненно поднял голову в поисках предстоящей гибели. Однако... три оставшихся Огр просто развернулись и снова начали разрушать Столовую: Надо же, они, наверное, предположили, что я мёртв! – подумал я и перевёл взгляд на своих героически сражавшихся гоблинов. Их осталось всего трое, они стояли спиной к спине, смело давая свой последний бой. И вот, спустя мгновение последний гоблин-воин был сражён, оставив моему взору только Врика и Бека, всё ещё каким-то образом державшихся против целой орды Огров.

В нарастающем страхе я продолжал наблюдать за маленькой фигурой моего лейтенанта, из последних сил поднимающего свой щит, только чтобы защитить раненого Бека. Спустя ещё одно мгновение огромные дубины опустились вниз, чтобы уже окончательно скрыть их от моих "глаз".

Весело ревя, Огры наконец отступили назад, а от моих верных друзей остались лишь кусочки плоти и сломанный щит.

– НЕЕ-ЕТ! – закричал я. – Только не снова! Я не позволю этого сделать!

Лихорадочно оглядываясь вокруг, я дрожал от гнева и отчаяния. Я должен был что-то сделать! И мой выбор был таков – с оставшимися 20 MP, я приготовился к самоубийственной битве с нарушителями.

< А ну цыц! Босс, остановись >, – внезапный голос Вика прорезал мой туман эмоций.

< Прости, я знаю, ты не хочешь этого слышать, но клан уже потерян. Нужно уходить, ты недостаточно силён, чтобы остановить девять Огров самостоятельно. >

Я резко поднялся на ноги – что-то, что сказал Вик, вдруг срезонировало со мной.

Я... недостаточно... силён…

Отчаянная надежда мелькнула в моей груди.

– Вик, ты просто гений!

< Я? >

Снова повернувшись спиной к бесчинствующим Ограм, я помчался к пещере.

< Ну конечно же я гений! > – добавил он поспешно.

Гульфики - элемент доспеха, служащий для защиты гениталий. Прим.Пер.\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 30(НЕO)**

Часть 30 – Like a Boss

Я со всех ног бежал к пещере, уже перепрыгивая последние несколько метров, и схватился за лестничную ступеньку. Быстро поднявшись по лестнице и наконец достигнув вершины, я увидел перед собой Храм и Кладбище. В то время как в долине, позади меня, продолжали звучать звуки хаоса и отголоски разрушений, исходящих от Огров.

Мне нужно было поторапливаться, иначе нечего будет спасать.

Моё сердце бешено билось, пока в моём разуме то и дело возникали вопросы без ответов: Сработает ли мой план? Достаточно ли у меня времени? Неужели, избежав боя, я потерял всё?

– Нет, – зарычал я, сбивая с себя спесь.

Потянувшись к своему инвентарю, я подошёл к Храму.

Именно я был тут первосвященником Культа Нигилатора.

Это моя территория, и я защищаю тех, кто находится здесь. На этой земле я – верховная власть! – с этой последней вспышкой убеждения я вытащил руку из инвентаря и хлопнул большим Кристаллом Пустоты, почерпнутым мной после смерти Барски, прямиком по Алтарю Храма.

Преобразовать Кристалл Пустоты (20-ый Уровень Босса) в 8000 EP?

Да / Нет

ДА!

Большой кристалл на Алтаре начал плавиться, источая чёрные пары. Достигнув Храма, они мгновенно в него впитались. А уже в следующую секунду и сам Кристалл безвозвратно исчез, будучи полностью поглощённым строением из костей и камня.

– Опции Энергии-и, – закричал я, желая проявления информации в реальности.

Опции Энергии

Доступно Энергии: 8328 ↑ (+8321)

Влияние членов: 39 ↑ (+6)

● Опции Босса

● Опции Апгрейда

● Опции Распределения

● Специальное

Опции Босса! Апгрейд Категории Босса! – вновь прокричал я, на этот раз у себя в голове.

Условие не выполнено!

Требуется: 2-ой уровень Поселения

– Чёрт, – прошипел я сквозь стиснутые зубы и тут же мысленно отдал приказ, чтобы открылось окно требований.

Требования к поселению 2-го Уровня (Деревенька)

● Население:

51 (Достигнуто) ✔

● Два здания ранга Ученика:

Кузница (Достигнуто) ✔, Лесопилка (189/250 BP) ✖

И это всё, что меня сдерживает? – довольно подумал я, после чего, войдя в интерфейс строительства, нажал на Лесопилку.

[Ускорить] строительство Лесопилки?

(EP требуется: 61. Доступно: 8328)

Да / Нет

– Да-а, чёрт возьми, – крикнул я и повернулся, чтобы взглянуть на своё поселение.

Огры были повсюду... они двигались без какого-либо сопротивления, легко разрушая здания и отмахивая в стороны целые груды ресурсов, тем самым разбрасывая их повсеместно. Но я смотрел за их спины, на Лесопилку, которая находилась у самой опушки леса. К счастью, мой улучшенный Взгляд Маны показывал мне силуэт здания, и через несколько мгновений я увидел, как незаконченные стены и открытые промежутки латаются блестящей синей энергией, которая, затвердевая, превращалась в обычный камень и дерево прямо у меня на глазах, пока наконец...

К вашему поселению добавлено новое здание: Лесопилка

Опции Босса! Апгрейд Категории Босса! – снова прокричал я.

Условие выполнено: 2-ой Уровень Поселения ✔

Вы уверены, что хотите перейти во 2-ую Категорию Босса?

Стоимость: 5000 EP

Да / Нет

– ДА-А, мать ва-ашу! – взревел я.

И в следующий миг мир содрогнулся. У моих ног разразился целый циклон из жёлтой энергии, нарастающий в высоту и увеличивающийся в интенсивности, дабы поглотить всё моё тело.

Всё, что я мог видеть – это кружащиеся ярко-жёлтые силы, вращающиеся вокруг меня и пульсирующие в такт моему сердцебиению. С каждым пульсом вихря я чувствовал, как в меня вливаются новые силы. Я чувствовал, что расту, что мои мышцы расширяются, а чувства обостряются. Я чувствовал ясность там, где раньше была лишь дымка красной ярости, и когда утихающий вихрь наполнил меня своим последним импульсом энергии, я почувствовал что-то ещё... Черноту. Мир снова стал чёрным.

Я схватился за глаза, потирая их обеими руками. Им было БОЛЬНО.

Моим глазам было больно!

Опустив руки, я медленно открыл глаза.

И огляделся вокруг, принимая в себя все цвета этого мира: зелёные поля, голубое небо, горящие красные огни…

Я снова мог видеть. Процесс восстановил абсолютно... всё!

₪ Получен Апгрейд Черты: Благо Босса II

Как босс, вы от природы сильнее, чем стандартные существа, а потому получаете бонусы в зависимости от вашего уровня босса и типа босса.

● Атрибуты: Босс-Тотем II: +2 к Ментал., +1 к Физич., +1 к Социал.

● Здоровье: Уровень персонажа \* 10

● Мана: Уровень персонажа \* 20

● Навыки: Все навыки получают +5 уровней (включая будущие приобретённые навыки).

● Реген маны: Уровень персонажа считается Ментальным Атрибутом при расчёте регенерации маны.

● Бонусная способность: Взыскание Нигилатора (пассивная)

Титул обновлён!

Новый титул: Страшный Тотем

Я посмотрел вниз, на свои руки, а затем на себя. Я знал, что сейчас я, по крайней мере, стал на голову выше, чем раньше – мои руки теперь выглядели более мускулистыми. Я чувствовал себя сильным. Мне не нужно было открывать свою страницу персонажа, чтобы узнать эффекты от повышения, которое я получил – я сам мог почувствовать всплески своего могущества. У меня стало больше здоровья, больше маны, а мои навыки улучшились. Я превратился в более смертоносную, более могущественную версию самого себя...

Однако, хотя трансформация уже была завершена, я всё ещё чувствовал, как Святилище зовёт меня. Доверившись своим чувствам, я положил свою ладонь на структуру из камня и костей.

Достигнут 1-ый Ранг Веры!

Разблокированы следующие божественные заклинания:

Паутина Теней, Гончие Тени

∑ Получено новое Заклинание: Паутина Теней (M)

Вы можете сформировать тьму вокруг вас в псевдо-физическую сеть, замедляя или даже заманивая своих врагов в радиус её действия. Дисциплина Школы Теней.

● Уровень 15, Ученик: Существа, пойманные в паутину, замедляются даже после побега из неё.

● Эффект: Радиус: 3,2 метра.

∑ Получено новое Заклинание: Гончие Тени (M)

Призовите Гончих Тени. Чем выше навык, тем сильнее вызванные гончие. Теневые существа невосприимчивы к большинству немагических атак, но очень чувствительны к Световому урону. Дисциплина Школы Теней.

● Уровень 15: Ученик: Призыв Теневого Мастифа вместо Гончей.

● Эффект: Призыв сразу 3 существ.

Внезапно сокрушительный звук заставил меня обернуться. Какой-то заплутавший сюда Огр начал карабкаться ко мне, его руки уже покоились на выступе, вытягивая тяжелейшее тело великана собственными силами.

Звероподобно зарычав, я отступил немного назад, таким образом, чтобы Алтарь оказался прямо между нами.

И вот, вскоре Огр полностью забрался на выступ и встал во весь рост, тупо уставившись на меня.

– Барска говорит убий тебя, дать многа ЯДЫ-Ы-Ы! – проревел монстр, будучи едва в состоянии правильно произнести слова.

Он преградил мне путь вниз, лишая меня любых шансов на побег.

И это было... хорошо, побег – самое последнее, что пришло бы мне сейчас в голову.

– Тогда иди сюда-аа, – рявкнул я ему в ответ, возводя свой посох в одну, а Жертвенный Костяной Кинжал в другую руку.

Огру понадобилось сделать всего один большой шаг, чтобы сжать расстояние между нами и встать прямо перед Алтарем, высота которого едва достигала его коленей. Он поднял свою огромную дубину, тупо глядя на меня.

– Мне разбить ТЕБЯ-Я! – взревел он и тяжело качнул рукой.

Однако, используя свои недавно приобретённые мышцы, я легко вышел из радиуса его атаки. Дубина бахнулась там, где я стоял всего секунду назад, в то время как все тело Огра сгорбилось над Алтарем.

– Специально для тебя, – невозмутимо ответил я и активировал одно из своих новых заклинаний. В ту же секунду тени вокруг нас хлынули в сторону Огра, перетекая в сотни тонких нитей, которые изгибались над и вокруг него, постепенно опутывая его своей паутиной. И хоть Огр боролся изо всех своих неимоверных сил, то и дело обрывая некоторые из теневых нитей, которые стесняли его, но не делали до конца обездвиженным, он не мог вырваться из своих пут.

С меня было довольно. Я не собирался позволить этому тупому существу причинить мне или моему народу ещё больший вред. Теперь я был мастером Маны и Тьмы. Я только что выучил свои первые заклинания Теневой Дисциплины, и уже мог формировать их по своей воле так же, как и заклинания Дисциплины Маны.

Подняв одну из рук, я вытянул ладонь и сконцентрировался. Вскоре плотная чернота начала исходить от моей руки, направленной на теневую паутину, держащую Огра, укрепляя пряди и усиливая их всё более тёмными тенями. Пряди постепенно утолщались, а переплетение напрягалось, затягиваясь вокруг теперь уже паникующего Огра. Я продолжал направлять свою энергию в сеть, делая её своей, делая её частью себя. И тут я сжал кулак, а паутина сжалась вокруг Огра ещё сильнее, начиная оттягивать его обратно к Алтарю. Это стоило мне больше сотни очков маны. Но для текущего меня теперь это были лишь жалкие крохи.

Я снова сжал кулак, положив Огра лицом вниз над Алтарем – полностью связанного, не в силах больше сопротивляться. Такого беспомощного....

– Ш-ш-ш, не двигайся-я, – с кровожадной улыбкой прошептал я существу, когда приблизился к месту поклонения клана.

Его живот был плотно прижат к центру Алтаря, его голова была у моих ног, а его щека касалась земли. С мстительной целью я сделал взмах своим оружием, вонзив кинжал глубоко в ухо великана, яростно прокручивая его. Лезвие полностью погрузилось внутрь, до рукояти, пронзив кости черепа и выпустив на волю поток крови, который омыл собой скалистую землю.

Огр принесён в жертву!

+ 52 Очка Веры (Культ Нигилатора)

[Базовое 13 X 4 за использование Алтаря]

Я вытащил кинжал, и моя рука захлебнулась в огрской крови, после чего теперь уже знакомый мне вид чёрных струек вырвался из раны, заскользив по телу Огра во всех направлениях. Мгновение спустя всё, что осталось от когда-то огромного монстра, было лишь грудой его снаряжения и сияющим Кристаллом Пустоты.

Подойдя к выступу, я уставился вниз, на раскрывшуюся моему взору долину. Кровь капала с моей руки. А восемь Огров всё ещё резвились на моей земле...

Всё ещё ощущая прилив сил от своего недавнего восхождения во вторую категорию, я смело спрыгнул с выступа – и не просто спрыгнул, а, используя принципы, которые я узнал из нового заклинания Паутины Теней, проконтролировал силу своей посадки при помощи мягкой подушки из полу-ощутимой тьмы. После чего, как будто спускаясь по лестнице, продолжил идти вниз, всё ещё глядя на захватчиков, пока наконец не достиг поверхности.

– С-страшный Тотем-м, – внезапно раздался шепот позади меня.

Обернувшись, я удивлённо посмотрел на вход в пещеру. Из которой через несколько недолгих мгновений выглянула... Губа.

– Вы живы-ы! – чуть ли не криком выпалил я, одновременно с этим чувствуя, что сдавленность в моей груди мгновенно ослабла, а гнев и горе немного отступили.

– Где все остальные?

– Нхам повхезло, Страшный Тотем, – вау, теперь не было никаких следов её обычной нетерпеливой грубости. – Бхольшая обхезьяна выбхежала из лхеса, подхав сигнхал тревхоги. Врик скхазал нхам спрятхаться в пещхере. Затхем прхишли Огры, и он взхял вхоинов с схобой, чтобы пхопытаться остхановить их.

Старуха оглянулась назад в пещеру.

– Без этхого прхедупреждения всхе юнлхинги умхерли бы. Но я всё ещё бхоюсь, что нас тхоже в кхонце концхов обнаружхат и убьхют, – говоря это, она явно не выглядела обеспокоенной за себя.

Я посмотрел на сбившихся позади неё в кучу гоблинов. Иешлимашу, наш знакомый гремлин, тоже был там, вместе с несколькими новыми гоблинятами. Малыши цеплялись друг за друга в испуге, прячась в темноте.

– Не волнуйтесь, больше никто не умрет. За исключением Огров, – проговорил я мрачно. И тут, внезапно, в моей голове возникла безумная, и скорее даже неуместно жадная идея. Небоевые гоблины не могли помочь мне в предстоящем бою, но... возможно, я мог бы помочь им извлечь выгоду из этой ситуации, которая сыграет мне на руку в долгосрочной перспективе.

Щелчком мысли сформировав Военную Партию, я добавил к ней всех находящихся в пещере гоблинов. К счастью, благодаря моему недавнему повышению навыков и зачарованному кольцу, которое я забрал у Барски, мой навык Военной Партии был достаточно высок, чтобы включить в него всех до единого.

– Держите всех внутри пещеры, – дал я указание Губе.

– Да, Страшный Тотем, – сказала она и, вернувшись обратно в пещеру, вскоре скрылась из виду.

Я же, не став медлить, в этот раз ради экономии активировал Инфузию Маны на обычной "передаче", после чего на своих двоих помчался прямиком к Ограм, попутно минуя Хижину Производителя. С моей стороны это выглядело как хорошее решение – проложить таким образом свой путь, ведь Огры с самого начала сосредоточились на сносе зданий именно в центре поселения. Однако...

Сейчас вот ближайшие ко мне двое Огров радостно ломали мои Кроличьи Угодья, в то время как в самом поселении трое других зверей – это были те самые, которые надрали мне задницу – уже практически заканчивали разрушать Столовую. Более того, вдалеке виднелись две последние твари, марширующие к Кузнице у стены скалы.

– Чёрт! – мне нужно было решить, с какую группой столкнуться первой – я мог либо пойти за ближайшими Ограми, дабы прекратить их беспрепятственное беснование, либо же бежать за теми, кто вот-вот собирался снести Кузницу.

Такая ненужная в данный момент нерешительность парализовала меня на несколько драгоценных секунд, пока я вдруг не услышал ещё чей-то голос.

– Эй, мерзкие ублюдки! Выкусите!

Это был Малькир! Он внезапно выскочил со стороны Кузни, размахивая своим нестандартно большим двуручным топором, пока Хошису, его сестра, двигалась как можно ближе позади него. Достигнув нужной позиции, эти двое встали прямо между Кузницей и бежавшими им навстречу Ограми, тем самым преграждая им путь. Причём они расположились относительно друг друга в том же самом формировании, которое они использовали, когда сражались с Ограми за пределами Лагеря Рейдеров – Малькир был сосредоточением мощных атак, в то время как Хошису, пребывая чуть позади него, была готова в любой момент метнуться вперёд, чтобы атаковать снизу, прямо в тот самый момент, когда Огры были бы отвлечены атаками её брата.

Зная их возможности, я был уверен, что они, по крайней мере, смогут занять Огров, пока я не вернусь и не помогу им.

Так, немного успокоившись, я обратил всё своё внимание на двух других вторженцев, в данный момент разрушающих мои угодья, и бросился на них. Не останавливаясь, я прямо на ходу притягивал к себе практически каждую близлежащую тень, пока наконец не вложил большую часть своей маны в кулак и с грохотом не ОБРУШИЛ его на землю. Мана взорвалась в оглушительном взрыве, открыв неровные щели в земле, которые тут же начали привлекать к себе всю тьму в округе, собирая её в бесконечном водовороте черноты. Тени всё текли и сливались в тёмную массу вокруг меня, пока я вкладывал всё больше маны в своё заклинание, напрягая его пределы и перегружая его. С каждой секундой становясь всё сильнее, эти слуги тьмы вскоре накопили уже огромное количество энергии – а потому, когда заклинание было наконец полностью заряжено, я медленно поднялся на ноги и позволил магии идти уже своим чередом. Закончив накапливаться, тени в то же время продолжили меняться – и уже вскоре начали прорастать в существ с четырьмя мускулистыми конечностями, длинными хвостами, а также челюстями, заполненными острыми, беловато-тёмными зубами. Это были мои Теневые Мастифы. И хотя существа, проявлявшиеся передо мной, были меньше, чем в пещере Нигилатора, они выглядели столь же свирепыми и пробирающими на дрожь.

Взбудораженный этим видом, я и не заметил, как лёгкая улыбка на мгновение коснулась моего лица, когда всего с одной лишь мыслью я направил всё внимание призванных мною зверей на двух Огров и дал им всего одну единственную команду: Разорвать!

Беспрекословно повинуясь, свирепо рычащие псы всем скопом набросились на удивлённых Огров, и вопли боли наполнили ночной воздух, когда Мастифы с невиданной даже для зверей яростью напрыгнули на свои тяжеловесные цели, удерживаясь на их массивных спинах и огромных руках своими острыми зубами и разрывавшими под собой плоть когтями. Ошалевшие от адреналина и столь внезапной атаки Огры пытались бить в ответ, но их удары просто проходили сквозь тела моих тёмных зверей, словно сквозь дымку.

Прекрасно! – думал я, наблюдая за страданиями Огров. – Мне уже нравится это заклинание.

И даже учитывая тот факт, что, хотя Мастифы и были свирепы, они не наносили такого прямо-таки большого урона – естественное сопротивление заклинаниям у Огров и их толстая кожа защищали их от основных атак – однако, так как Огры не могли даже прикоснуться к моим теневым псам, это был всего лишь вопрос времени, прежде чем гиганты будут разорваны на куски.

Всё складывалось немного лучше, чем я думал – уже две из трёх групп Огров погрязли в своих битвах – поэтому я обратил всё своё внимание на трёх оставшихся монстров.

Промчавшись через всё поселение прямо к Столовой, я прибыл как раз... невовремя – Огры только-только закончили всё тут сносить. И так уже весь кипя от злости, внезапно мне на край глаза попался один из котлов Гандорка, который сейчас лежал посреди обломков, весь разбитый и уже практически раздавленный. И по какой-то причине.... именно это меня ещё больше взбесило. Как будто котёл был одним из моих товарищей по клану. Так что, имея всё это в виду, я выставил свои острые зубы в истинном гоблинском рычании и просто сломя голову помчался прямо на них. Огры были вне моего диапазона заклинаний.

Что ж, надо отдать им должное, на этот раз они заметили моё приближение. Ещё как заметили – опустили свои дубины и вместо этого начали собирать и бросать разбросанные повсюду обломки прямо мне навстречу. Я был вынужден уклоняться то вправо, то влево, избегая этих огромных кусков камней и брёвен, некоторые из которых могли запросто раздавить меня.

Вынужденно продолжая уклоняться, из-за этого я крайне медленно сокращал расстояние между нами. И вот, какая-то большая балка наконец подрезала моё плечо, мгновенно сняв 40 единиц моего здоровья и швырнув меня на землю, словно маленькую куклу. Свирепо зарычав, я не стал отлёживаться и незамедлительно начал подниматься, к счастью, заблаговременно увидев ещё один большой обломок камня, летевший прямо к моей голове, и поэтому сумев активировать Щит Маны в последнюю секунду, заставляя снаряд отскочить от него без вреда.

Однако, воспользовавшись этим моментом моей слабости, Огры использовали мою задержку, чтобы засыпать мой щит летающими обломками. И нужно отдать им должное, у них была достойная меткость. Каждый огромный кусок бревна или камня, попадавший в мой щит, высасывал из меня несколько десятков единиц маны.

Я был в тупике. А к тому времени, когда мне наконец удалось взять себя в руки и более-менее встать, я уже и вовсе практически полностью был окружен сплошными обломками Столовой и не мог пройти через них с активным Щитом Маны. Огры же, словно настоящие машины, всё продолжали свой обстрел.

50% Маны... 45%...

Я не мог больше бездействовать. Так что, деактивировав щит, я просто рванул вперёд, пытаясь сократить дистанцию. И... практически тут же получил по лбу большим таким куском камня, что снова отбросил меня назад и забрал 20% моих HP. А через несколько мгновений за ними последовали ещё 20%...

К счастью, боль была незначительной, я научился игнорировать это чувство, и даже больше – использовать его себе во благо. Вот и сейчас, предыдущие два удара вызвали во мне жгучую ярость, тем самым разблокируя мой Кровавый Гнев. Снова поднявшись на ноги, на этот раз уже будучи более чем уверен в своих действиях, я с нескрываемым удовольствием указал пальцем на Огра, который собирался сделать ещё один залп, и выстрелил в него лучом толкающей силы. И эта сила, попав зверю прямо в центр груди, неминуемо разразилась по Огру неимоверной мощи толчком, таким сильным, что подпитываемый вдвое большей стандартной энергией и усиленный моими улучшенными навыками луч вдарил по Огру с двухтонным импульсом. Монстр был отброшен назад и тяжело рухнул на спину, а тот кусок снаряда, который он держал в руках, упал на него, в результате чего зверь получил некоторые повреждения.

И вот, стоило мне убрать одного из них, как другие Огры рассинхронизировались в своих попытках попасть по мне, и я наконец-то поймал секундную передышку от их всё не прекращавшегося до сих пор метания снарядов за хвост, наклонился вперёд, а затем со всех ног помчался к ним навстречу, кастуя по пути ещё одну теневую паутину, тем самым приказывая тьме вокруг удерживать их на месте.

Тени, такие же послушные, как и прежде, снова выстрелили вперёд своими тёмными нитями. Однако на этот раз, так как я не придал им своей силы, их хватило только на то, чтобы удерживать на месте лишь одного из Огров. Последний с яростью боролся против моей паутины, и было ясно, что в конце концов и его сила также восторжествует. Но на данный момент он всё ещё был вне игры, сокращая количество врагов, которые могли напасть на меня, всего до двух.

– Замри, – я поднял ладонь ко всё ещё стоящему в моих путах Огру, вливая Тёмную Ману в его конечности и заставляя их в конец перестать двигаться, после чего одним легким движением мысли запустил в него кинжал, всё это время паривший в воздухе рядом со мной.

В долине раздался ужасающий вопль...

Однако, к моему удивлению, хоть кинжал и пронзил монстра прямо под сердце, но всё же не вошёл достаточно глубоко, чтобы нанести серьезный урон – а эффект от Оцепенения на этом Огре попросту оказался недостаточно сильным для активации способности кинжала, Жертвы.

А потому, несмотря на свой рёв, Огр проигнорировал кинжал, застрявший у него в груди, схватил дубину и бросился прямо на меня, всем своим видом показывая, что на этот раз он собирался завершить прежнее дело до конца. Что ещё хуже, в это же самое время тот, кого я сбил своим Кровавым Гневом, также очухался и уже поднимался на ноги, не забыв при этом, конечно же, про свою дубину.

Понимая, что нужно действовать быстро, я сосредоточился на своём кинжале, застрявшем внутри тела бегущего ко мне со всех ног Огра, и заставил его подниматься выше, тем самым пытаясь разрезать своего врага. Я чувствовал, что врождённая защита Огра всё ещё сопротивлялась моим усилиям, так что это в свою очередь заставляло меня вкладывать всё больше и больше маны, дабы увеличить силу кинжала, чтобы он наконец-таки смог выполнить нужный мне маневр. Одновременно с этим, пытаясь хоть немного отвлечь его, я также выстрелил в бегущую на меня махину двумя Бурящими Стрелами, для ровного счета снизив его здоровье до 50%.

И всё равно, даже этого было недостаточно, чтобы остановить их. Не прошло и нескольких секунд, как уже двое Огров знакомо набросились на меня со своими высоко поднятыми дубинами, заставляя меня вновь активировать вокруг себя Щит Маны – мою последнюю линию обороны, которая тут же начала поглощать в себя удары. К счастью, на этот раз, благодаря моему повышенному уровню навыков, я вообще не получал никакого урона, но это в свою очередь также означало, что в результате израсходовалось ещё больше маны.

А она тем временем как раз упала до 40%. Низкое значение.

Громко зарычав, я запустил ещё две Бурящие Стрелы, одновременно с этим заставляя кинжал нанести ещё больше урона, в результате чего здоровье Огра снизилось до 20%.

Ах вы чёртовы крутые ублюдки, – было успел подумать я, как уже в следующее мгновение, будто отвечая моим мыслям, третий Огр, будучи ещё совсем недавно пойманным мной, с оглушающим рёвом наконец-то вырвался из моей паутины и, больше ни секунды не мешкая, бросился на меня.

\*Бам!\*

\*Бам!\*

\*Бам!\*

Как и прежде, эти трое сыпали ударами по моему бедному щиту, истощая мою ману с пугающей скоростью. Прямо какое-то дежавю: Ну уж нет, – решительно воскликнул я у себя в голове, смотря сквозь щит на Огров, со всех сторон окруживших меня.

– Ну что, ублюдки, – я стиснул зубы, – хотите поиграть? Ну давайте! – а затем, поддавшись ярости, маниакально начал запускать стрелу за стрелой на Огров, в то же время заставляя кинжал метаться от одного зверя к другому, раня их, но всё же недостаточно, чтобы хоть кого-нибудь убить.

И вот, последние крупицы моих запасов маны вскоре подошли к концу. 20%... 10%... 0%

А затем, как и в прошлый раз, нисходящие дубины наконец-то добились своего, разбив в дребезги мой щит, и со всей дури вдарили по мне. Что ж, нужно признать, что моё новое, улучшенное тело приняло удары гораздо лучше, чем раньше, но я всё ещё был ошеломлён.

Вот, одна из дубин ударила меня по плечу, отчего я упал на колени.

Вот, другая же врезалась мне по спине, каким-то образом проскользив аж до моего лица.

50% здоровья.

А вот и предначертанная третья дубина, которая уже направлялась мне прямиком в голову. И я никак не мог увернуться от такого удара.

И не увернулся...

Оружие буквально "соединилось" с моим черепом, а затем соединило и меня с землей.

Но... я не умер.

Вместо того, чтобы убить меня, дубина просто прошла сквозь мою голову, как будто я был сделан из чистого воздуха.

Это был мой специальный козырь, характеризующий себя как: "Выберись из самой тёмной задницы", который я не так давно получил. Это была пассивная способность, называемая "Взысканием Нигилатора". Раз в день она позволяла мне превращаться в существо из чистой тени на короткое время, а не умирать от массивных повреждений.

– ХА-ХА-ХА, АХА-ХА-ХАХ, – я неистово засмеялся. Мой голос звучал глубоко, пронзительно, безумно. Даже для моих собственных ушей.

С увеселением глядя на ошеломлённых Огров вокруг меня, я медленно поднялся на ноги.

Будто очнувшись, один из них вновь замахнулся на меня, но... и эта дубина вот так просто и абсолютно безвредно прошла через моё теневое тело.

Я лишь ухмыльнулся его тщетной попытке.

В то же время, слушаясь меня, тени, находящиеся вокруг, на земле, пульсировали тёмной энергией. Я чувствовал, как она струится в моём теле, проходя через мои ноги. Я черпал силу прямо из этой тенистой земли, пил её, восстанавливая здоровье, но, к сожалению, не свою ману, которая была всё ещё совершенно истощена.

Время шло, я вот так всё и стоял там, глядя на одурманенных Огров, и смеялся над их глупыми выражениями лиц. В текущем виде я был абсолютно неприкасаем. Но, очевидно, и сам не мог им навредить. Такая способность позволяла мне, теперь уже Боссу 2-ой категории, избегать лап смерти и перегруппировываться. Для игрока, который предстал бы перед таким боссом, это была бы очень раздражающая способность. Но вот для босса ... она была просто потрясающа!

Очнись, дурак! Тебе еще нужно разобраться с незваными гостями, – отругал я сам себя, возвращая свои мысли в нужно русло и осматриваясь вокруг долины.

А там... Ограм, на которых напали мои Мастифы, наконец-то прокусили их толстые шкуры – и так как гиганты не могли нанести моим псам ответный удар, им оставалось только одно – бежать, бежать, что есть силы... Что они и делали, пока мои новые верные помощники, Мастифы, рычали у них за спиной и преследовали их по пятам. Разделившись, один гигант побежал к лесной тропинке, ведущей прочь из долины, а вот другой... другой вдруг направился прямо к открытой пещере, где в данный момент прятались ВСЕ мои гоблинские рабочие: Чёрт возьми, я не смогу добраться туда вовремя, чтобы спасти их! – в отчаянии, я потянул за свои уши, и тут.... моя рука коснулась зачарованной серёжки, которую я носил. Это сразу же навело меня на одну мысль – все рабочие были в моей Военной Партии, так что я мог поговорить с ними телепатически, используя особую силу серьги. Ну что же...

К вам приближается Огр. Барзель, Каменщики и любой другой рабочий с оружием – выпрыгивают из своей засады и бьют Огра по ногам, сразу же, как только тот заходит в пещеру. Он уже ранен, так что просто сбейте его. Об остальном должны позаботиться мои Мастифы, – мысленно проговорил я с пустотой, очень надеясь, что они получат это сообщение и сделают всё вовремя.

Тем временем брат с сестрой, похоже, также были в беде. Те два Огра, с которыми они бодались, хоть уже и истекали кровью, но и Малькир, судя по всему, тоже был уже на последнем издыхании. В данный момент Хошису отчаянно металась вокруг него, пытаясь отразить как можно больше атак и ударов, но было ясно, что они скоро проиграют.

Да и у меня своих неприятностей хватало. Хоть мои три Огра и были ранены, а один так вообще довольно тяжело, без моей маны у меня не было никаких шансов против них в чисто физическом противостоянии, даже если учитывать, что теперь я был полностью исцелён. Что говорить, в этом обличии я даже зелья испить не мог. Мне нужно было хотя бы немного отдохнуть от боя, чтобы иметь возможность использовать ещё остававшиеся у меня зелья маны, а это в свою очередь означало, что нужно было убежать достаточно далеко, прежде чем моё тело гоблина вновь вернётся в исходное состояние. В любом случае, мне оставалось лишь надеяться, что этого-то уж точно будет достаточно, чтобы прикончить Огров.

И я уже как раз собирался в свой запланированный "отпуск", когда с лесной тропинки, ведущей к поселению, раздался громкий боевой клич. А затем... ещё два Огра бросились в мою сторону. Внезапно я почувствовал, как моё сердце трепещет и отчаяние целиком охватывает меня. У нас уже и так были проблемы, а эти два Огра... они полностью переворачивали чашу весов, предрекая нашу погибель.

Но не успели ещё эти мысли до конца поселиться в моей голове, как следом за этим, к полному моему восторгу и удивлению, крик несущихся Огров был перебит... целым отрядом хобгоблинов, которые, выбежав из леса, помчались за ними. Это были мои собственные силы. Они наконец-то прибыли нам на помощь!

Даже не подозревая о новой опасности, раненый Огр, что спасался бегством от Мастифов, направлялся прямо в лапы своей смерти. Он был встречен шквалом стрел и был таков – повержен на землю своими бывшими союзниками.

Сразу же после этого, не теряя ни секунду, партия разделилась на две группы, одна направилась в мою сторону, в то время как другая прямиком к Ограм, которые всё ещё бодались с близнецами в упорстве.

Я наконец смог вздохнуть с облегчением. Мы были спасены.

Но ещё не был конец – оставив меня в покое, трое Огров вокруг меня обернулись, готовясь встретить своих новых врагов. Отличный шанс. Используя этот отвлекающий маневр, я деактивировал своё теневое тело, тем самым не давая своей способности самой закончить это дело, и выпил последние остававшиеся у меня два зелья маны, после чего, не теряя времени, выстрелил шквалом Бурящих Стрел в сильнее всех раненного Огра, наконец-таки сумев достаточно приблизить его к смерти, а затем тут же нанёс смертельный удар кинжалом, принеся его в жертву.

И вот на этом было всё – я отвернулся от двух своих оставшихся противников. Они были ранены и в меньшинстве, мои силы могли справиться с ними и самостоятельно. Сейчас же я должен был убедиться, что моих выживших гоблинов не перебьют...

Следуя этой мысли, я побежал обратно в пещеру. Мои ноги почти-что парили над землей, когда я подталкивал сам себя в своей же спешке, до предела используя Инфузию Маны.

Но было уже слишком поздно...

Огр был мёртв.

Три Мастифа сидели без дела и смотрели на труп. Барзель, держа в руках кузнечный молот, собственнически положил ногу на мёртвого гиганта, опираясь на неё. Удивлённо глядя на них, я заметил выбоину в форме молота прямо на коленях Огра. Похоже, Барзель также хорошо умел забивать и своих врагов, а не только металл.

Я беглым взглядом осмотрелся вокруг:

– Все в порядке?

– Да, Страшный Тотем.

– Да, Страшный Тотем.

– Да, С... Лошастый Тотем.

Застонав, я уткнулся руками в лицо: Гоблины!

И все же я почувствовал, как широкая улыбка распласталась по моему лицу. Они были живы, и это имело значение. Мы всегда сможем восстановить то, что было разрушено.

Удовлетворённый, я повернулся, чтобы уйти. Ещё были враги, которых нужно было победить...

Однако, едва я успел выйти из пещеры, как увидел, что ситуация уже была полностью под нашим контролем. Моя новая небольшая армия без труда одолела уставших и раненых Огров, разбросав их по земле.

И в это же самое время вдалеке можно было заметить, как Малькир хоронит свой топор в голове последнего великана, тем самым окончательно заканчивая бой.

Победа!

Вы успешно защитили Ущелье Гоблинов. Всё ваше поселение получило бафф "Решающая Схватка".

● Эффект: + 50 к морали, затраты на восстановление уменьшены вдвое.

● Продолжительность: 7 дней

Что ж, бонус от победы определенно был приятным дополнением. Это, несомненно, пригодится, чтобы исправить все разрушения, вызванные этими треклятыми Ограми.

Закрыв уведомление, я направился через открытое поле, к самому центру долины. Гоблины, которые нашли для себя убежище в пещере, также последовали за мной.

Дойдя до нужного места, я огляделся. Разрушения были значительные... Огры полностью снесли Столовую, Строительный Двор и так ещё и недостроенный Склад. Кроличьи Угодья также серьёзно пострадали. К счастью, хотя бы моё предвидение в широком расположении зданий друг от друга доказало свою эффективность. Наиболее значительные здания, такие как Хижина Производителя, Кузница или же Лесопилка, были расположены дальше и остались нетронутыми.

Завидев нашу группу, прибывшие вовремя хобы-бойцы направились к нам, и всего через несколько минут мы уже все собрались на берегу озера.

Я вновь огляделся вокруг. Малькир был ранен, два хобгоблина поддерживали его. Мой новый хоб-лейтенант, Борбарабсус, он же просто Боб, и вовсе был весь в крови, в то время как один из моих Огров теперь щеголял с комично огромной шишкой на голове. Кроме этого, остальное большинство выглядело невредимым. Погибших не было вообще.

Все, включая игроков, смотрели на меня, ожидая, что я что-нибудь скажу.

И с каждой последующей секундой я начинал чувствовать себя всё более неудобно, особенно зная, что в "аудитории" находилось несколько посторонних. Но так или иначе, а лидер должен был выполнять свои обязанности. Так что, прочистив себе горло, я обратился к толпе:

– Сегодня мы наконец-то положили конец угрозе, которая так долго нависала над нашими плечами. Барска, Вождь хобгоблинов, который уничтожил наш старый клан, теперь мёртв. Отныне мы вместе можем достичь великих целей. Мы уже пережили разрушительное нападение. И сейчас мы истекаем кровью, но я знаю, что мы восстановимся, мы будем расти, и станем ещё сильнее, – все внимательно меня слушали, но всё же я видел тревожные взгляды, проходящие между моими гоблинами и моими новыми последователями, хобгоблинами. – Теперь мы все – единый клан, – твёрдо добавил я, – и мы будем работать вместе, защищая друг друга. Теперь мы все члены Гринпис. КЛАНА ГРИНПИС! – взревел я под конец, победоносно поднимая руку вверх.

– Клан Гринпис! – заликовала толпа вокруг меня. Включая Огров и даже близнецов.

Сестра Малькира так и вовсе на несколько мгновений уставилась на меня абсолютно непостижимым взглядом, а затем покачала головой:

– Всякий раз, когда я думаю, что прочитала тебя, ты идёшь и находишь другой способ удивить меня. То, как ты действуешь, как говоришь... знаешь, ты с легкостью мог бы сойти за НПС.

– Мужик, это было самое серьёзное эпическое дерьмо в моей жизни! – Малькир широко улыбался мне, по-прежнему поддерживаемый двумя хобами-воинами. – Мы просто вошли в систему, когда неожиданно весь этот сущий ад вырвался на свободу. Огры бегали вокруг, уничтожая всё на своем пути, а затем парочка этих злодеев побежала прямо на нас, и тут я подумал: "Черт возьми, нет, это моя Кузница, ублюдки!" В общем, это была самая серьёзная "Решающая Схватка" на моей памяти. Мне понравилось! – закончив говорить, Малькир от души рассмеялся.

Я ответил ему улыбкой, хоть и ненадолго. Это был мой клан и мой дом, а он вёл себя так, будто... это была всего лишь простая игра.

Тем временем Вик, снова обратившийся в свою фиолетовую форму гоблина, подошёл ко мне. Он что-то держал в руке.

– Вот, босс, я подумал, что ты хотел бы их заполучить. Я собрал их после боя, – сказав это, он вручил мне несколько Кристаллов Пустоты.

– Спасибо, Вик, – я положил эти дары в свой инвентарь. Теперь у меня была довольно большая коллекция. И это как раз напомнило мне кое о чем.

– Все, следуйте за мной, – позвал я всех присутствующих и повернулся по направлению к пещере.

Затем, достигнув её, я оставил всех стоять внизу, а сам поднялся по лестнице. Остановившись рядом с Кладбищем, я открыл Интерфейс Поселения и выбрал опцию Воскрешения из меню Опции Энергии.

Воскрешение

● Бек, Гоблин-Адепт, Уровень 6

Стоимость Воскрешения: 60 EP

● Врик, Гоблин-Лейтенант, Уровень 7

Стоимость Воскрешения: 70 EP

...

Моё сердце затрепетало, когда я добрался до последней записи в списке.

● Тика, Гоблинша-Охотница, Уровень 4

Стоимость Воскрешения: 40 EP

Стандартных погибших гоблинов-воинов тут не было, но я этого и не ожидал. Затаив дыхание, я выбрал всех доступных гоблинов в списке, одобрив каждого индивидуально и заплатив жалкие 170 Очков Энергии за воскрешение своих друзей.

Спустя несколько мгновений после этого единственный надгробный камень Кладбища засиял ярким зелёным светом, и вскоре рядом с ним появились три эфемерные фигуры. Затем свечение надгробия постепенно стало уменьшаться, а формы в свою очередь становились все более осязаемыми. Наконец свечение полностью исчезло, и передо мной предстали три гоблина: Бек, Врик и... моя... Тика.

Троица выглядела ослабленной, поначалу, казалось, даже не понимавшей, где именно они оказались – последствия Дебаффа Смерти. К счастью, все следы их ранений исчезли, и они стояли передо мной целыми и невредимыми. Даже потерянные пальцы Тики были полностью восстановлены.

И вот, моргнув глазами несколько раз, Врик наконец заметил меня первым. И тут же преклонил передо мной колено, одновременно с этим положив руку на всё ещё ослабленного Бека, также поровняв его с собой:

– Мы всецело под вашим командованием, Страшный Тотем, – его тон был полон уважения.

И именно тогда Тика также наконец пришла в себя и заметила меня.

– Оре-ен! – закричала она и побежала ко мне навстречу. Я распахнул свои руки, чтобы принять её. Мою Тику. Все мои колебания, вся моя неуверенность тут же исчезли, когда я обнял её, крепко прижав её тело к своему.

– Ты в безопасности, я с тобой, – прошептал я ей на ухо.

Спустя ещё некоторое время после этого мы все наконец подошли к краю каменного выступа и посмотрели на толпу, расположившуюся прямо под нами. Моя рука приятно обвилась вокруг плеч Тики.

– Да, чёрт возьми! – выкрикнул Малькир и поднял свой кулак высоко в воздух.

И тут вдруг все последовали его знаку и приветствовали новоприбывших, разразившись в свисте и громких аплодисментах. Даже сдержанная Хошису захлопала в ладоши, весело улыбаясь. Спустившись по лестнице, мы присоединились к ликующей толпе.

Которая всё никак не унималась и одобряюще хлопала мне по спине, когда я направлялся к нашему маленькому гостю.

– Иешлимашу, – обратился я к нему официально, – с угрозой хобгоблинов покончено. Они больше не будут бродить в этом лесу. Никогда.

✓ Квест завершён: Устранить Хобгоблинскую угрозу ○○

Иешлимашу, гремлин, хочет, чтобы вы устранили присутствие хобгоблинов из леса, чтобы можно было установить торговые пути с его народом.

● Тип Квеста: Продвинутый

● Награда: Торговля с гремлинами теперь доступна, 500 XP

+ 900 репутации с Иешлимашу

Текущий ранг: Дружественный

Очков до следующего Ранга: 3000

Повышен уровень!

Вы достигли 17-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Гремлин выглядел поражённым тем вниманием, которое он получал в данный момент. Но вот, кашлянув, он ответил пронзительным голосом:

– Хорошо, хорошо. Я договорюсь об этом со своим кланом.

Однако то, как именно он сказал свои слова, прозвучало довольно-таки странно. Как будто ему было... стыдно, и он что-то скрывал.

Хошису, видимо, также это заметила:

– Ой, да ладно тебе, Иеши, ты же можешь сделать эту ситуацию ещё лучше! – её тон был одновременно властным и молящим. Что-то, что только женщины умели делать правильно.

Ну вот, что и требовалось доказать – её слова оказали заметное влияние на ошеломлённое существо.

– Гхм-м ... ну, теперь, когда мы торговые партнеры, есть ещё кое-что, что я могу вам дать, это стандартная практика, когда мы устанавливаем связи с новыми рынками.

Сказав это, он полез в свою сумку и достал оттуда сложенный пергамент.

< Интересно, какие ещё предметы он там прячет >, – пробормотал Вик у меня в голове.

Взяв пергамент, я с предвкушением открыл его, чтобы обнаружить, что это был... чертёж.

Чертёж Здания: Рынок Гремлинов

Место для торговцев и путешествующих купцов, чтобы предлагать свои товары. Это предприимчивое гремлинское место для торговли предоставляет доступ к более продвинутому интерфейсу экономики, по сравнению со стандартный рынком.

Я сурово посмотрел на суетливого гремлина перед собой:

– Я помню, вы упоминали, что продали бы мне этот чертёж только по крутой цене.

По крайней мере, у него хватило совести опустить глаза:

– Получение лучшей сделки – вторая натура для меня. Я тогда не очень хорошо вас знал и увидел возможность для большей прибыли. Прошу прощения.

– Ну, – я поместил чертёж в свой инвентарь, – надеюсь, этого больше не повторится. И я ожидаю значительную скидку в нашем будущем взаимодействии.

– Конечно, Страшный Тотем.

∑ Освоен новый Навык: Бартер [С]

Теперь вы можете прокладывать свой собственный путь к лучшей для вас сделке и получать более выгодные цены при продаже или покупке. Тем не менее, всё зависит от репутации отдельных лиц.

Я довольно улыбнулся. Единственное очко Социального Атрибута от моего недавнего апгрейда босса уже работало на всю катушку. Кивнув, я снова посмотрел на значительные признаки опустошения вокруг меня. Ограм потребовалось всего несколько минут, чтобы уничтожить то, для постройки чего у нас ушло больше месяца. И что-что, а я уж точно не собирался тратить ещё один месяц на восстановление. К счастью, мне и не придется это делать. У меня ещё оставалось более 3000 Очков Энергии. Что означало, что у меня было несколько вариантов.

Открыв интерфейс строительства, я выбрал все разрушенные здания.

Восстановить Столовую?

(Требуется 125 ед. энергии, учитывая бафф "Решающая Схватка")

Да / Нет?

Восстановить Склад?

(Требуется 85 ед. энергии, учитывая бафф "Решающая Схватка")

Да / Нет?

Восстановить Кроличьи Угодья?

(Требуется 65 ед. энергии, учитывая бафф "Решающая Схватка")

Да / Нет?

Конечно, – подумал я, взаимодействуя непосредственно с элементами управления и оплачивая стоимость энергии в 265 EP.

Покончив с этим, я повёл толпу обратно к центру нашего лагеря. Здания вокруг нас уже вовсю светились голубой энергией, а кругом летели балки и каменные глыбы, образуя стены, крыши и окна. К тому времени, как мы добрались до центра лагеря, всё снова встало на свои места, как будто оно никогда и не было повреждено.

< Впечатляюще. Ты ведь понимаешь, что ты также заплатил, чтобы ускорить строительство Склада? Он ведь ещё не был завершен, когда Огры уничтожали его >, – по какой-то причине Вик казался очень удовлетворенным.

Да... глупо экономить несколько энергетических очков на данном этапе. С чего вдруг такое волнение?

< Потому что это означает, бад-бада-бам, что мне больше не нужно служить твоим глупым складским клерком, бам! А ну быстро назначай на эту роль какого-нибудь другого, а то я уже заколебался ползать вокруг этой кучи мусора. >

Услышав его причину, я рассмеялся во весь голос:

– Хорошо, Вик, ты получишь, чего хочешь.

Тем временем Тика в очередной раз пробралась ко мне под руку. Я не возражал. Ведь в этом не было ничего неправильного. А вот Хошису, завидев нас, легонько хихикнула, пробормотав что-то о том, что я влюбился в гоблина. Но если честно... мне было всё равно. Я больше не пыталась скрыть наши отношения. Ведь она не знала, через что мне пришлось пройти... Через что нам пришлось пройти...

Впервые за долгое время я почувствовал себя хорошо, нет... скорее даже оптимистично.

Когда мы уже вместе направлялись ко мне домой, Тика всё ещё была у меня под плечом.

А вскоре после этого, уже расположившись на мягких мехах, мы крепко обняли друг друга, и я закрыл глаза, наконец-то почувствовав полное удовлетворение. Моя Тика была в безопасности. Мой клан был в безопасности. Всё... было... хорошо....

Будучи так близко друг к другу, не прошло много времени, как мы принялись целоваться. Это казалось мне таким естественным... таким расслабляющим... как и должно было быть. Немногим позже наша одежда уже была отброшена в сторону, а наши обнаженные тела переплелись, плотно прижимаясь друг к другу. Все мои прежние ограничения и конфликты исчезли, когда я наконец-то осознал свою реальность и занялся любовью с моей прекрасной охотницей...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 31(НЕO)**

Часть 31 – Восстановление

На следующий день я проснулся с совершенно лёгким сердцем, абсолютно беззаботным и счастливым.

Клан вступил в серьёзное сражение, но все мои рабочие выжили, а все повреждения зданий уже были восстановлены. Единственной постоянной потерей была лишь смерть десяти гоблинов-воинов, включая тех двух, которые были с нами с самого начала.

Честно говоря, я чувствовал некоторое уныние от их потери. Хотя у них не было своего собственного имени, и из-за этого они считались расходуемыми "ресурсами" для суровых правил сего мира, я привык к их компании и остро чувствовал их отсутствие. Что ж, это определённо был отрезвляющий опыт, и теперь я был твёрдо намерен никогда больше не допустить такой катастрофы: у меня даже уже появилась идея, как именно это сделать. Но ей придется подождать. У меня всё ещё было много других дел, о которых нужно было позаботиться.

Лирическая птица начала петь свою сладкую песню, придавая мне сил и заставляя меня чувствовать себя оптимистично. С прагматической точки зрения это улучшало мою удачу – и это было хорошо, потому что мне понадобится вся удача, которую я мог получить, чтобы выполнить те планы, которые уже кружились в моей голове. Между тем, я нежно погладил Тику по её роскошным волосам и с сожалением оставил всё ещё спящую охотницу.

Выйдя из дома, я чуть не споткнулся о двух измученных Огров, лежащих на земле.

Несмотря на недавние потери, моё вновь обретенное могущество представляло собой боевую единицу в несколько раз более сильную, чем та, что была у меня раньше, и во многом это было благодаря этим вот двум зверюгам. В данный момент рядом с ними располагалась целая куча сложенных ящиков и мешков. Перед тем как лечь спать, я отправил их обоих обратно в Лагерь Рейдеров, чтобы забрать оттуда все запасы еды. Решаясь на это, я не слишком волновался, отправляя их через опасный лес в одиночку. В этой области Огры в значительной степени были на вершине пищевой цепочки и существовал минимальный шанс того, что они столкнутся с чем-то, с чем они не смогли бы справиться.

А в это же самое время Гандорк уже заглядывал внутрь ящиков и поочередно открывал мешки, постоянно что-то бубня себе под нос:

– \*Бубубу\* ... дорож... ные пайки \*Бубубу\* ... вял.... еное мясо \*Бубубу\* ... опять.... дорож... ные пайки...

– Привет, Гандорк, – поприветствовал я его, подходя ближе, – как долго у тебя займёт готовка базовой пищи из всех этих запасов?

Услышав меня позади себя, в ответ гоблин выпрямился так быстро, что даже его фартук не успел приземлиться на прежнее место.

– Ах-х, э-гмх-х, большая часть еды уже готова-а, каа-ак есть, С-страшный Тот-теем, – заикнулся он, – некоторую всячину-у можно использовать, чтобы добавить а-аромату к моему обычному тушеному мясу, но большинство из продуктов готово к употреблению каа-ак есть.

Я пристально и многозначительно посмотрел на него.

– Загрузишь всё это куда следует? – и кивнул в сторону Хижины Производителя.

– Как прикажете, Страшный Тотем, – ответил Гандорк голосом, лишённым какого-либо неуважения.

Так, отлично, теперь у меня были ресурсы и рабочая сила, чтобы начать добиваться значительного прогресса.

Спустя некоторое время после нашего разговора с поваром моего клана я вошёл в столовую. Все рабочие уже присутствовали на своих обычных местах, наслаждаясь приёмом пищи. Хобгоблины также сидели вместе, но отдельно от гоблинов. Как только они меня заметили, все тут же поднялись на ноги и поспешно поклонились, пробормотав:

– Лош... Страшный Тотем.

Хоть я и получил более высокую категорию босса, лично я не чувствовал вообще никакой разницы. Но вот мои гоблины, казалось, думали по-другому – это изменение было для них особенно разительно. Как-то неловко.

– Пожалуйста, возвращайтесь к еде, в этом нет необходимости, – огляделся я, улыбнувшись. Еда сегодня пахла особенно хорошо, наполняя Столовую своим восхитительным ароматом.

Я сел за большой, хорошо сконструированный стол в передней части помещения, прямо перед кухней. Гоблин-рабочий поспешно принёс мне мою еду.

– Спасибо, – кивнул я, узнав в нём одного из наших Собирателей.

Поудобнее устроившись на скамейке, я принялся наслаждаться отличным тушёным мясом, специально приготовленным Гандорком для меня. Это была поистине божественная пища.

Спустя некоторое время я поймал взгляд Зубана на себе и подозвал его к себе жестом.

– Страшный Тотем, – поприветствовал он меня, на этот раз будучи не один. Хобгоблинша, женщина-воин стояла следом за ним.

Я приподнял одну бровь:

– Новый друг?

В ответ он по-мальчишески улыбнулся:

– Так получилось, что мы немного поговорили и поладили. Ну... то есть... она не особый любитель поболтать, предпочитает сразу действовать, – его улыбка расширилась на этом моменте.

– Я рад, что ты одобряешь наших новых членов клана, – рассмеялся я.

И это же навело меня на одну мысль:

– Я планирую специальную церемонию немного позже. Все будут присутствовать. Сделай одолжение, найди подходящее имя для своей подруги, хорошо?

Он выглядел озадаченным моей просьбой, но в ответ лишь пожал плечами:

– Как вам угодно.

– Итак, каково наше текущее состояние? – кивнув, я перешёл к самой интересной части разговора.

– Лесопилка завершена, – Зубан почесал подбородок. – И мы даже уже собрали циркулярную пилу. Теперь всё, чего не хватает, так это простого рабочего, чтобы управлять всем этим.

– Я уже подумал об этом, – я вновь кивнул ему в ответ. – Пусть Вуди займется этим. Он наш самый опытный Лесоруб, и с небольшой практикой, я уверен, он способен получить необходимые навыки, чтобы управлять Лесопилкой.

Заодно это сохранит мне ресурсы для найма специализированного Продвинутого рабочего, – подумал я про себя. Это был ещё один бонус именных жителей. Они могли учиться и развиваться.

Кажется, Зубан был со мной согласен:

– Как прикажете, Страшный Тотем. Кстати, мы также начали строить три дома для рабочих перед нападением Огров. К счастью, мы только заложили фундамент, так что Огры не потрудились его разрушить. Нам потребуется ещё три дня, чтобы закончить строительство всех трёх домов.

– Хорошо, – одобрил я его слова.

И в это же самое время гоблинша-Строитель прошла мимо нас, с ребёнком на руках, заставляя моё внимание отвлечься. Более того, ребёнок был... просто огромным, как для гоблина, с явными чертами... хобгоблина.

Я критически посмотрел на Зубана.

– Что случилось? – он проследил за моими взглядом, пока наконец также не заметил ребёнка на руках у Строителя, – о это ... – стоящий передо мной хоб смущенно закашлялся, – ну ... знаете... раньше здесь было одиноко во время сна, и тогда вокруг не было других хобгоблинов...

Так или иначе, мне было крайне интересно, как будет выглядеть этот малыш, когда вырастет. Учитывая его наследие, я надеялся на второго Баргуша. А что, таким вот способом мы даже сможем придать импульс нашему строительству. К счастью, со скоростью, с которой дети росли здесь, это не займёт много времени, чтобы узнать ответ на мой вопрос: Ведь это действительно может быть полезно...

– Я не осуждаю тебя, Зубан, – рассмеялся я, – но мне трудно поверить, что твоя новая подруга это одобрит.

– Как я уже сказал, она не очень разговорчива. Всё будет хорошо, – было очевидно, что ему весь этот разговор был неловок.

– В любом случае, – добавил он, пытаясь сменить тему, – у меня есть предложение по другому вопросу. У моего народа от природы существует умение строить оборонительные укрепления. Предлагаю нашим новым членам клана заняться укреплением входа в долину. Уверен, это не займет много времени, чтобы построить элементарную стену, запечатующую вход.

Вау, а это ведь было хорошей идеей. В то время я не думал об этом, но кто-то же должен был построить ту деревянную стену, которая окружала Лагерь Рейдеров, а там ведь не было хобгоблинов рабочих.

– Отличное предложение, Зубан, – ответил я, – выжив... гкх-м, то есть те воины, которые останутся с нами, будут работать, как ты и предложил.

Он озадаченно посмотрел на мой выбор слов, но больше не стал задавать вопросов и вернулся к своему столу, в то время как его хобгоблинша наступала ему на пятки.

Я же продолжил свою трапезу, принявшись размышлять о будущем своего клана. Недавние события доказали, что мои первоначальные опасения были точны. Я должен был больше инвестировать в безопасность своего клана. Время для мирного расширения и развития исключительно в промышленности закончилось. Настало время развивать военную мощь. Эти новобранцы были хорошим началом, но я хотел ещё большую, организованную силу. Одну, достаточно мощную, которая сдержала бы любого атакующего. И мне, надо сказать, предстоял ещё долгий путь к достижению этой цели. Однако я должен был делать всё последовательно, шаг за шагом. И первым этапом в этом плане было бы, конечно, значительное увеличение производства продуктов питания, чтобы я мог набирать большие силы, когда это необходимо. К счастью, новоиспеченные Столовая и Склад могли позволить мне в короткие сроки запастись большим количеством еды. Дальнейший этап состоял в вооружении. Мне предстояло начать производить хорошего качества оружие для моих новобранцев. А это означало только одно – стальное оружие, что в свою очередь потребует не только значительное количество руды, но также и угля, который сможет обеспечивать нашу Кузницу. К счастью, будучи Везучим Засранцем, я уже знал, где его взять.

Открыв интерфейс поселения, я получил доступ к Складу. Вечная куча нашего клана наконец-то была правильно рассортирована. Передо мной появился длинный упорядоченный список наших расходных материалов, предлагающий различные варианты фильтрации.

< Слава богу, мне больше не нужно погружаться в эту проклятую кучу гоблинского дерьма >, – пробормотал Вик.

Я должен был с ним согласиться, ведь эта система была гораздо более точной и простой в использовании.

Я нажал на пищевой фильтр.

Склад (Еда)

● Сырого Мяса: 15 ед. ↑ (+ 10)

● Сырой Рыбы: 25 ед. ↓ ( - 30)

● Собранного Съестного: 24 ед. ↓ ( - 40)

● Собранных Ингредиентов: 48 ед. ↑ (+ 13)

● Сырых Грибов: 30 ед. ↓ ( - 55)

● Пайков: 460 ед. ↑ (+ 430)

Хорошо, у меня было достаточно продовольствия, чтобы осуществить первый этап своего плана. Это же напомнило мне о том, что когда я некоторое время назад изучал навык Тики – Добыча, то там упоминалось, что долина может поддерживать до четырех охотников одновременно. И так получалось, что в данный момент у нас было достаточно луков, чтобы снарядить целую дюжину, если я захочу!

А потому я решительно ткнул в меню Хижины Производителя, намереваясь призвать новых охотников. Однако... вместо обычного списка доступных гоблинов меня встретило новое системное уведомление.

Хижина Производителя была модернизирована!

Так как теперь вы управляете поселением с новой расой, с этого момента их отряды также доступны для найма. Завоевание поселений других рас добавит в ваш список для найма ещё больше юнитов.

Я был ошеломлён: Это же... это просто потрясающе-е! – внезапно в моей голове мельком проскочила идея о завоевании поселения Огров и старте вербовки целой дюжины этих зверей. Но я лишь усмехнулся про себя, обдумывая эту мысль – хоть я уже и добился значительного прогресса, мне всё ещё только предстояло пройти долгий путь, прежде чем я смогу установить свои цели так высоко. Ну, возможно, не такой уж и длинный путь...

Удовлетворённый этим новым открытием, я принялся просматривать обновлённый список кандидатов.

Хижина Производителя

● Гоблин (Дуракоблин)

Требования: 20 ед. Базовой пищи ✖

● Гоблин-рабочий

Требования: 30 ед. Базовой пищи ✖

● Продвинутый гоблин-рабочий

Требования: 30 ед. Базовой пищи ✖, 20 ед. Продвинутой пищи ✖

● Гоблин-воин

Требования: 50 ед. Базовой пищи ✖

● Гоблин-Лейтенант

Требования: 50 ед. Базовой пищи ✖, 20 ед. Продвинутой пищи ✖

● Гоблин-ремесленник

Требования: 30 ед. Базовой пищи ✖, 20 ед. Продвинутой пищи ✖

● Продвинутый гоблин-ремесленник

Требования: 30 ед. Продвинутой пищи ✖, 20 ед. Изысканной пищи ✖

● Гоблин-Адепт

Требования: 30 ед. Продвинутой пищи ✖, 20 ед. Изысканной пищи ✖

● Хобгоблин

Требования: 30 ед. Базовой пищи ✖

● Хобгоблин-воин

Требования: 70 ед. Базовой пищи ✖

● Хобгоблин-Лейтенант

Требования: 70 ед. Базовой пищи ✖, 30 ед. Продвинутой пищи ✖

● Хобгоблин-Адепт

Требования: 50 ед. Продвинутой пищи ✖, 30 ед. Изысканной пищи ✖

● Знатный Хобгоблин

Требования: 100 ед. Базовой пищи ✖, 50 ед. Продвинутой пищи ✖

Похоже, я мог набирать хобгоблинов только боевого типа. Это означало, что придётся ограничиться одними лишь гоблинами. Что ж, меня это вполне устраивало. Тем не менее, также тут, среди новобранцев, был представлен какой-то совершенно новый класс – Знатный Хобгоблин. Я понятия не имел, что он из себя представлял, но видя его раздутую стоимость, я предположил, что это была какая-то боевая машина, наводящая один лишь ужас на своих врагов.

Дабы восполнить этот пробел информации, я огляделся в поисках кое-кого, но Зубан, к сожалению, уже покинул Столовую.

– Эй, ты, подойди-ка сюда на секунду, – но вот один из хобгоблинов-разведчиков как раз проходил мимо со своей порцией еды.

Повинуясь, Хоб подошёл ко мне с абсолютно пустым выражением лица.

– Чем занимаются Знатные Хобгоблины?

Он посмотрел на меня на мгновение совершенно рассеянно, прежде чем невнятно ответить:

– Большие Шишки, отдают приказы. Планируют войны, говорят Вождю, что делать, чего не делать. Съедят всю эту еду.

Хорошо, это звучало так, будто они были своего рода высшим классом хобгоблинов. С темпами роста моего клана, мне определённо понадобится один из тех, кто будет рядом со мной, чтобы помогать мне контролировать наше развитие.

Но это всё же были дела отдалённого будущего. Сейчас же... выбрав трёх новых гоблинов из интерфейса Хижины Производителя, я назначил им всем профессию Охотника. Учитывая достаточное количество времени, чтобы обучиться своему навыку Охоты, они должны будут увеличить наше ежедневное производство мяса примерно на 50 единиц.

Следующими я призвал двух новых Шахтеров. Кому-то все-таки нужно было добывать уголь. Подождав несколько минут, я проследил за численностью населения моего поселения. И когда число обновилось, включив в себя новых рекрутов, я открыл интерфейс Энергии и потратил 250 EP, подняв всех пятерых рабочих до 2-го уровня. В запасе у меня было ещё много еды...

Вновь посмотрев на список существующих гоблинов, я заметил ещё один важный факт. Благодаря моей спонтанной идее включить всех рабочих в собственную Военную Партию, каждый из них получил значительный прирост XP, когда я столкнулся с вторжением Огров. Похоже, что большинство из них получили по два уровня, тем самым поставив себя на 4-ую ступень своей эволюции. Зубан, с его новым 7-ым уровнем, был самым высоким среди них. Даже выше, чем Врик, который погиб во время битвы и остался на 6-ой ступени.

Кажется, даже несмотря на наши потери, мой клан вышел из-под атаки даже сильнее, чем раньше.

Размышляя об этом, в то же самое время я наблюдал за поедающими свои порции хобгоблинами, которые держались обособленно: Нет, этого здесь не будет. Я не могу допустить такой сегрегации в моем собственном клане. Надеюсь, моя запланированная церемония в конце этого дня расставит всё по своим местам.

– Боб, – я позвал своего нового лейтенанта. Темнокожий воин вскочил на ноги с соседнего стола и, сосредоточив всё своё внимание на стойке, отдал честь.

– Да, Вождь?

– Я планирую церемонию в конце этого дня. И хочу, чтобы все твои воины присутствовали у Алтаря.

Он не выглядел обеспокоенным моей странной просьбой. Это была одна из тех хороших вещей – воинское мышление хобгоблинов, они привыкли беспрекословно подчиняться приказам.

– Да, Вождь.

– Кроме того, я призвал новых рабочих. Как только церемония будет завершена, выбери трёх из твоих лучших воинов, они должны сопроводить двух Шахтёров обратно в Лагерь Рейдеров. Пусть работают там, добывают уголь, – я в задумчивости почесал свой затылок. – Ах да, и прежде чем вы уйдете, убедитесь, что зайдёте в Кузницу, а там лично попроси Барзеля снабдить рабочих новыми кирками. И помни, твоя задача – защищать Шахтеров во время путешествия и пока они трудятся. Возьми с собой одного из новых Охотников, его должно быть достаточно, чтобы обеспечить вас едой. Я пошлю кого-нибудь забрать добытый уголь через несколько дней.

Его губы сомкнулись, когда он услышал мои приказы, но это было единственным проявлением его эмоций.

– Да, Вождь, я сделаю, как вы прикажете.

Проводив удаляющегося хобгоблина взглядом, я закончил трапезу и поднялся на ноги. Кажется, я почти что уже довершил до конца заботиться о всех вещах, которые вертелись у меня в голове. Оставалось только дождаться окончания церемонии. Однако до рассвета было ещё несколько часов, а я не чувствовал особого желания продолжать работать.

Так что я вернулся к себе домой, снял всю одежду и залез к своей обнаженной спящей красавице.

Быть Вождём – это определённо имело свои привилегии...

\*\*\*

После долгих и приятных мгновений, проведённых в "борьбе подушками" с Тикой, я наконец-то встал с кровати, чтобы усесться за свой стол. У меня оставалось ещё несколько часов, поэтому я решил попробовать свои силы в небольшом Рунокрафтовом эксперименте. Мне не терпелось опробовать новую руну 'Tse’, которую я открыл ещё в Лагере Рейдеров, а также проверить одну идею, что она мне подарила.

Вытащив из инвентаря высококачественный стальной жезл, я проанализировал его.

«Высококачественный Стальной Жезл»

Описание: Цилиндрический жезл из специально сконденсированной и укрепленной стали.

Эффективность Рунокрафта: 4 руны

Прочность: 100/100

Ранее этим днём я столкнулся с Малькиром, и, воспользовавшись одной из "особых" услуг по изготовлению, которые он мне был должен, заказал у него цилиндрический металлический жезл, примерно с длину моего предплечья. Я мог бы попросить об этом Барзеля, но мне хотелось, чтобы жезл был как можно более высокого качества. В итоге Малькир проделал хорошую работу. Жезл был близок к качеству, которое мог бы произвести Кузнец ранга Эксперт.

Крепко удерживая жезл в одной руке, я открыл режим проектирования Рунокрафта. Появился знакомый экран, отображающий эфемерный клон жезла. Однако же... в отличие от моих предыдущих сессий по Рунокрафту, сейчас я чувствовал какой-то интуитивный смысл, направляющий мои мысли. Просто всматриваясь в прозрачную, простую форму жезла, я мог тут же представить сложные узоры, необходимые для его формирования.

Я медленно выдохнул, до предела стабилизируя и уравновешивая своё состояние, и затем, как и обычно, дошёл взглядом до списка рун, как вдруг... резко остановился. Почему-то мне показалось, что это неправильно. Я знал, что именно мне хотелось сделать, но использование такого упрощенного пути в этой системе теперь казалось мне недостаточным. Вместо этого я обратил своё внимание на жезл и собственной волей попробовал нарисовать руну на нем.... И вау, это оказалось удивительно легко. Таким образом, отказавшись от автоматического размещения рун, я начал тщательно рисовать линии "вручную", как будто я был истинным гоблином-рункрафтером.

Сперва я примкнул к рисованию простых прямых линий Ko, руны Укрепления, за которыми последовали зигзагообразные линии новой Руны-Триггера, Tse. Затем я добавил руну Огня, Esh. Каждая линия, которую я чертил, "протекала" от меня очень легко, вставая на свои места, как будто так и должно было быть. В конце концов три руны были полностью начерчены. Однако на стальном жезле было достаточно места ещё для одной.

Я взглянул в правую часть окна, где было показано название чары вместе с его эффектом: Kotsesh – Преобразователь Огня.

Это действительно ничего не значило само по себе, в списке не было никаких специальных эффектов, но тот факт, что я вообще получил хоть какой-то индикатор прогресса, облегчил восприятие моего разума, уверяя меня, что я был на правильном пути. И вот, я приступил к последней и самой сложной руне, Te – руне Связи. Первые три руны распространились на треть длины жезла, так что, подсоединяя руну Te к Esh, я продолжил рисовать её спиральными кругами вокруг жезла, проводя весь процесс снаружи предмета. Как только я добрался до конца, то повернул линии в другую сторону и закрутил их обратно к трём основным рунам, на этот раз рисуя их уже на внутренней части жезла. И вот, когда я наконец снова достиг руны Esh, линии плавно слились воедино.

Моё сердце быстро билось в груди: Неужели сработает? – подумал я, когда направил свою ману в жезл, начав подпитывать чары. Через несколько мгновений я закончил вливание необходимых 400 MP в жезл, и на мой вопрос был наконец дан чёткий ответ.

Обнаружена схема предмета: Kotseshet [Стреляющий Преобразователь Огня]

Зачаровать Высококач. Стальной Жезл [Стреляющий Преобразователь Огня]?

Да / Нет

Эффективность узора: 100%

Маны вложено: 400/400.

Эффект: Преобразование источника в поток огня

Навык Рунокрафт достиг 18-го уровня!

Я счастливо рассмеялся: Ха-ха, это сработало-о! – каким-то образом моя интуиция привела меня к по-настоящему сложной части механики Рунокрафта. Мне больше не нужны были все эти глупые ярлыки, списки рун и обновления деталей чар. Они были примитивными инструментами для тех, кто не мог понять самой сути крафта. Но я... я это сделал, прямо сейчас.

Подняв жезл в руке, я внимательно осмотрел его. Зачарование изменило даже его облик. Теперь он весь был цвета огня – смесь красного и оранжевого, с золотыми рунами, выгравированными по всей его длине. А на одном из его концов находилось открытое углубление, достаточно большое, чтобы содержать в себе довольно массивный камень.

«Огненный Жезл»

● Описание: Элегантный жезл из прочной, высококачественной стали, зачарованный, чтобы направлять силу огня.[Рунокрафтовое изделие] [Открытый разъём]

● Тип: Оружие [Одноручное]

● Ранг: Магический

● Прочность: ↑ 120/100

● Эффект: Преобразует магический источник в поток огня. Интенсивность огня основана на силе используемого источника. Прочность будет страдать на 10% от общего урона.

Ох-х, руны даже увеличили базовую прочность жезла, – подумал я с удовлетворением. Что ж, как по мне, прямо сейчас было самое подходящее время для, так сказать, испытания огнем. Из своего инвентаря я достал один из самых слабых Кристаллов Пустоты, который у меня имелся в наличии, всего лишь 5-го уровня, а затем, затаив дыхание, поместил Кристалл в открытое углубление. Он встал на своё место, как будто был создан для этой цели – в тот же время часть жезла, коснувшаяся Кристалла, изменилась с красного оттенка на чисто чёрный. Весь в предвкушении, я вышел из дома и огляделся в поисках достойной цели. И вот, наконец, какой-то одиноко расположенный пень привлёк моё внимание. Ещё раз оглядевшись, я убедился, что никого не будет на линии огня, после чего прицелился жезлом прямо в пень и "спустил крючок".

Стоило мне это сделать, как Кристалл Пустоты тут же расплавился прямо у меня на глазах, будучи мгновенно поглощён внутрь жезла. Оружие же в моих руках засветилось и нагрелось, и затем с другого конца жезла вспыхнул поток огня, выстрелив по прямой и попав точно в цель. Кора пня обильно загорелась и покрылась ярким пламенем, которое не останавливалось и прорастало всё дальше и дальше.

< Довольно круто, босс! > – Вик сделал мне комплимент.

Проверив журнал событий, я прокрутил до самого последнего действия.

☇ Огненный Жезл нанёс стволу дерева 50 ед. урона [Огненный]!

Прочность Огненного жезла уменьшена на 5 ед!

Я удовлетворённо хмыкнул. Ведь мне только что удалось создать целый такой "кусок" (В английском варианте переводимое слово имеет множество значений, в том числе: "жезл, кусок, прут", в общем, что-то цилиндрическое и длинное. Прим. Пер.) тяжёлого огнестрельного оружия. Простая игра слов. Несколько вот таких вот штук в руках моих доверенных воинов сильно изменили бы правила игры, подняв нашу боевую готовность на совершенно иной уровень. Благодаря недавним сражениям в моём распоряжении оказалось почти что 20 Кристаллов Пустоты различного уровня, и я уже знал, как сделать больше...

Закрепив жезл на поясе, я нежно погладил его: Пока что буду держать прототип при себе, – заключил я, а затем развернулся и снова вошёл в свой дом, одновременно с этим проверив текущее время. До рассвета оставалось ещё около часа. А потому, не имея больше ничего важного, я провёл время, просто просматривая Интерфейс Поселения.

Интерфейс «Ущелья Гоблинов»

● Энергия: 2800 (163 ↑ (+62) / день) ↑ (+2602)

● Уровень Поселения: 2 (Деревенька) ↑

● Боссы: 1 (Главный: Страшный Тотем) →

● Мораль: 38 ↑ (+56)

● Религия: Ранг 1 ↑

● Эффективность: 8.6% (Мораль: 7.6 ↑ (+11,2), Некачественные инструменты: - 3 ↑ (+1), Низкая Структура Поддержки: - 6↑ (+2), Ночной Образ Жизни +10) ↑ (+14,2)

● Население: 54 (43 Гоблина ↑ (+6), 6 Хобгоблинов, 3 Обезьяны, 2 Огра) ↑ (+13)

● Потребление еды: 45 ↑ (+7)

● Здания: 11 (Дом Вождя, Кладбище, Хижина Производителя, Кроличьи Угодья, Храм, Каменоломня, Кузница, Строительный Двор, Столовая, Лесопилка, Склад) ↑ (+2)

● Оборонительные укрепления: 0 →

● Производство еды: 78 (45 ед. Сырого Мяса ↑ (+5), 18 ед. Собранного Урожая(Трав) ↑ (+1), 15 Рыб ↓ ( -1)) ↑ (+8)

● Производство ресурсов: 60.4. (5.2 ед. Камня, 10.2 ед. Пиломатериалов, 13 Брёвен, 21 ед. Меха, 11 ед. Необработанной Руды) →

● Исследования: Казармы 100/300 RP (Новое!)

● Ремесленное производство: 7.5 (Кожа: 4 ↑ (+0,5), Инструменты: 5 ↑ (+1)) →

Несмотря на ущерб, который мы понесли, похоже, что Ущелье Гоблинов теперь было сильнее, чем когда-либо. Полное изобилие энергии, а с новыми войсками ежедневный прирост EP так и вовсе стал ещё выше, чем раньше. Мораль была временно высокой из-за баффа победы. Кроме того, с тремя домиками, которые мы сейчас строили, она должна была взлететь ещё выше, по крайней мере на несколько дней.

Поселение теперь считалось Деревенькой. Желая посмотреть требования к следующему уровню поселения, я усилием воли открыл нужное мне меню.

Уровень Поселения 3 - «Деревня»

Требуется: Эффективность 10% или выше, 5 зданий ранга Ученика, 200 жителей, 2 Босса.

Одной из новинок было требование к эффективности. Но я не предвидел каких-либо проблем в достижении этой цели, так как со скорым решением проблемы низкой морали эффективность возрастёт. Точно так же можно было сказать и о требовании к зданиям и населению. С такими способными Строителями, особенно с Баргушем, да ещё и под руководством моего умелого бригадира, Зубана, мы застроимся очень быстро, а уж беря в расчёт то, как гоблины воспроизводились... даже без преимуществ наличия Хижины Производителя под боком, мы, вероятно, достигнем отметки в 200 жителей уже через несколько месяцев.

Однако вот требуемое количество боссов было для меня уже второй за сегодня новинкой, причём крайне неоднозначной...

< Да, похоже, что ты ещё недостаточно "Боссивен" для настоящего города >, – я почти что слышал, как он ухмылялся.

Проигнорировав Вика, я открыл интерфейс энергии и выбрал меню боссов.

Развитие члена клана в нового Босса [1 / 2]: 1000 ед. энергии

Апгрейд Босса-Лидера: Уровень Поселения - 3, 20 000 ед. энергии

Двадцать тысяч единиц энергии, чтобы достичь 3-ей Категории Босса! Это же... это же просто возмутительно! Особенно учитывая обстоятельства, которые привели меня к получению Кристалла Пустоты стоимостью в 8000 единиц энергии: Похоже, что я просто должен буду пройти путь подольше, – подумал я, вздыхая.

Что же касается получения совершенно нового босса для клана... У меня было достаточно энергии, чтобы продвинуть одного из членов клана уже прямо сейчас: Но кого же мне следует выбрать...? – к счастью, этот вопрос ненадолго остался без ответа, когда ко мне в голову практически сразу пришёл Врик. Жёсткий, но одновременно с этим верный гоблин снова и снова доказывал свою значимость, поэтому вполне очевидно, что он был естественным первым выбором. И всё же я колебался. Продвижение Врика означало бы, что я потеряю опытного и надёжного лейтенанта. Правда вместо этого я получу целого босса, но вот... если я выберу кого-то другого, у меня одновременно будет и босс, и лейтенант. Так что Врик отпадает: А может... Зубан? – неохотно подумал я. Нет, это плохая идея, Зубан лучше всего служил своей текущей цели: А как насчёт... Тики? – эта мысль заставила меня задуматься о её достоинствах. Она могла бы стать гораздо более эффективной охотницей с силами босса. К тому же, мне также нравилась идея о том, что она станет намного сильнее и, вероятно, сможет сопротивляться, если кто-то попытается снова похитить её.

< Итак, ты хочешь взять слабого рабочего и подсадить его на стероиды? Классная идея, босс. >

– Заткнись, Вик, – прошептал я.

С другой стороны, продвижение Тики в качестве босса также означало бы, что она будет более приоритетной целью для наших врагов, и вот эта мысль мне уже совсем-совсем не нравилась. Грубое замечание Вика, однако, породило и другую идею. Не лучше ли было дать такое повышение простому рабочему? Как по мне, это был тот вариант, который предполагал наибольшую отдачу. Я, по сути, потеряю некритичного члена клана, а вместо этого получу важного. Для этого я даже мог бы выбрать одного из обычных воинов.

Жаль, что оба гоблина 5-го уровня погибли от рук Огров. Они оба заслужили такое поощрение, – вздохнул я

И всё же, ещё немного поразмыслив над этим, я решил отложить своё решение. Ведь сейчас некуда было спешить. К тому же имелись и некоторые другие задачи, которые нужно было выполнить до того, как это решение станет актуальным.

Кроме того, нужный час уже настал. Пора было выполнить одно небольшое дельце...

\*\*\*

Это был рассвет, время, когда тени из-за низкой освещённости пребывали в самой глубокой своей фазе.

Я стоял на вершине каменного выступа, возвышаясь над пещерой. Все гоблины, а также Борбарабсус, Зубан и Огры уже собрались внизу, глядя на меня и на тех девять хобов, стоявших рядом со мной.

Прочистив горло, я обратился к толпе примерно из пятидесяти монстров:

– Вторжение унесло жизни многих наших воинов, и теперь они потеряны для нас навсегда. Но этого больше не повторится. Как Верховный Жрец Нигилатора, я заявляю, что все новые воины пройдут ритуал. Ритуал именования... И если Нигилатор одобрит их, они станут названными и пробуждёнными – их смерть больше не будет их постоянным бременем.

Немногим ранее, а точнее перед самой этой встречей, мне удалось поговорить с Губой. Оказывается, она знала несколько церемониальных песнопений. И как раз в эту секунду я дал ей знак, чтобы она начинала. Сделав шаг вперёд от собравшейся толпы, старуха принялась распевать горловую, очень похожую на индийскую мелодию.\* Толпа внизу сразу же затихла, в то время как её голос становился всё громче, омывая всех нас довольно простым, но поразительно мощным ритуальным пением.

Тем временем я сплёл руки в воздухе, буквально хватаясь за окружающие меня тени. И в ответ на мой зов тьма повиновалась, закружившись вокруг собравшихся хобов, изолируя их от остальных на этом островке, окружённом лишь непроглядной тьмой. И тут, внезапно, я услышал какой-то непроизвольный вздох – реагируя, мои глаза сразу же заприметили Хошису, прячущуюся среди толпы. Каким-то образом этой чертовке всё же удалось проникнуть на мою церемонию – и теперь она точно знала подробности о моих способностях. Я стиснул зубы от раздражения. Я ничего не мог с этим поделать...

К моему удивлению, вскоре песнь Губы подхватили ещё несколько гоблинов, и уже вскоре утренний прохладный воздух заполнил целый хор воспевающих голосов. Лёгким движением руки я заставил тени вокруг святилища закружиться. Снизу снова послышался чей-то вздох. На этот раз больше похожий на... предчувствующий, если, конечно, такой вообще существовал.

Между тем, я бросил быстрый взгляд на девятерых воинов, всё также неподвижно стоявших рядом со мной. Они оставались абсолютно равнодушными к тем зловещим ритуальным знакам, окружавшим их. Как, впрочем, и ожидалось от безымянных, бездумных марионеток.

Выбрав позицию рядом с Алтарем, я указал на первого из воинов. Женщину-разведчика, подругу Зубана.

Хобгоблинша приблизилась ко мне, а затем послушно выполнила моё поручение, спокойно улегшись на Алтарь. Волны тьмы всё продолжали кружиться вокруг, скрывая нас от остальных.

Положив руку ей на лоб, я прошептал её имя, которое дал мне Зубан:

– Ашлазария, ты гордишься тем, что стала Разведчиком, ты смелая, быстро мыслишь, и ты... просто обожаешь Зубана, – как по мне, не было ничего плохого в небольшом вознаграждении одного из моих самых важных последователей.

Продолжив свой ритуал, я предоставил ей навык Везучего Засранца. Так как она была обычным сгенерированным пехотинцем и не могла нормально учить новые навыки, этот акт заставил сущность этого мира наполнить её новым сознанием, ВИ. Уже мгновение спустя я наблюдал, как её глаза широко раскрылись от удивления, в то время как новый интеллект поблескивал из её желтых сфер. И вот, как будто внезапно что-то осознав, она наконец резко встала, а затем поклонилась мне:

– Благодарю вас, Вождь.

Я одобрительно кивнул ей в ответ:

– Спасибо вполне достаточно, Ашлазария. Зубан будет в восторге, когда увидит, что ты успешно прошла церемонию.

После этого я жестом попросил следующего хоба подойти и лечь на Алтарь. На этот раз передо мной предстал воин-мужчина. Как и прежде, я положил ему руку на лоб:

– Тебя зовут Бран, ты наслаждаешься ощущением битвы и хорошо заботишься о своём оружии, – как и хобгоблинше до этого, я также предоставил ему навык Везучего Засранца.

Однако на этот раз всё пошло не по плану. Стоило ритуалу прийти в действие, как по всему темнокожему телу хобгоблина стали появляться большущие волдыри – хоб закричал от ужаса и начал рефлекторно метаться в агонии. С сожалением вздохнув, я использовал Оцепенение, чтобы обездвижить его. Теперь бедняга просто лежал на Алтаре, не в силах даже издать и звука. А на его теле прорастало всё больше и больше волдырей, которые привлекали в себя всё больше теней, постепенно увеличиваясь в размерах. В очередной раз вздохнув, я заблаговременно активировал Щит Маны вокруг бедного существа. Это было трудно, но повышение, которое я получил от продвижения к следующей категории босса, всё же помогло мне облегчить эту необычную активацию. И вот, мгновение спустя тело воина взорвалось брызгами крови и теней, окрасив Алтарь Храма в кроваво-чёрные цвета.

Хобгоблин-воин был принесён в жертву!

+ 20 Очков Веры (Культ Нигилатора)

[Базовое 5 X 4 за использование Алтаря]

Потеря воина было фактом, плохим фактом. Но я знал, как опасно внедрять навык в обычную марионетку. Не было никаких причин, по которым их смерть была напрасной. И хотя это могло показаться поистине ужасающим актом для какого-нибудь случайного наблюдателя, нельзя было отрицать лежащую в основе всего этого логику – выжившие воины теперь были реальными, мыслящими, живыми личностями. Они будут бороться и расти. А если умрут, то я смогу оживить их, убедившись, что они смогут продолжать расти, вместо того чтобы потерять весь тот опыт, который они заполучили до сих пор. Это было хладнокровное, трудное решение, но я был непреклонен. Лучше потерять несколько бездумных марионеток в самом начале, чтобы затем окончательно убедиться, что выжившие члены навсегда останутся защитниками твоего клана. К тому же, это поможет нам выровнять игровое поле против Странников. Эти существа могли умирать много раз, но всегда возвращались, и, учась на своей смерти, они часто становились ещё более опасными, чем раньше.

Теперь мои войска тоже смогут сражаться, учиться, и возвращаться, если погибнут. Пока у меня будет достаточно энергии, чтобы поддерживать их, они в конце концов превратятся в непреодолимую силу. И цена этого – потеря всего нескольких из них в самом начале нашего пути.

Этот же прагматизм побудил меня провести церемонию на Алтаре, рядом с Храмом, так что даже если процесс приведет к их смерти, клан всё равно от этого выиграет.

Оглядев оставшихся семерых хобгоблинов, всё также стоявших без единого выражения на своих лицах, я жестом показал на следующего испытуемого, женщину-воина. Я назвал ее Зией. И она стала вторым хобгоблином, который смог успешно пройти преобразование.

К тому времени, как я закончил, из первоначальных девяти, только три воина погибли на церемонии. Мой Везучий Засранец достиг 21-го уровня, и я также набрал 60 Очков Веры.

Я намеренно исключил двух Огров из этой церемонии. На них у меня были большие планы, и я не хотел потерять и одного. Пока не хотел...

Сделанное мной можно было считать жестоким. Но таков этот мир, он всегда жесток с тобой. Оставшиеся в живых шесть хобгоблинов теперь стояли предо мной, гордые и высокие, с глазами, постигшими новую мудрость. Каждый из них стал сильнее, чем раньше. Они хорошо послужат своей цели.

Я осмотрел этих шестерых на мгновение, а затем спокойно обратился к ним:

– Вы были пробуждены. Пока вы верно служите и защищаете наш клан, вам не нужно бояться смерти. Вы будете сражаться и учиться, и вы будете расти над собой. Со временем вы станете достаточно сильными, чтобы заставить каждого монстра бояться имени клана Гринпис. Бейтесь за меня, но сражайтесь за всех нас.

– Да, Вождь! – ответили они в унисон. Преданность и решимость были отчетливо видны на их лицах.

Солнце взошло, осветив всё вокруг ярким, новым утром. Ночь наконец закончилась.

Это было время, когда гоблины ложатся спать...

\*\*\*

Прошло уже несколько дней после церемонии. Всё постепенно вставало на свои места.

Первая партия угля прибыла из Лагеря Рейдеров, и Барзель успешно выковал для нас базовое стальное оружие. Тем не менее, хотя это и было ощутимым улучшением по сравнению с тем оружием, которое мы в настоящее время носили, это было всего лишь проверкой концепции. В ближайшие несколько недель мы построим надлежащие Мастерские Оружия и Доспехов.

Стоило отметить, что в то же время рабочие моей "пищевой промышленности" восхитительно делали свою работу, и я даже нанял пару Фермеров для работы на земле, чтобы выращивать свой собственный урожай. В основном грибы. Но благодаря этому уже скоро мы сможем нанять и оснастить значительные силы. Целую армию. Ту, что будет состоять исключительно из умных воинов, посеянных ВИ.

Да, будущее выглядело многообещающим.

С этими оптимистичными мыслями я вернулся в постель. Обнаженное тело Тики, как и обычно, прижалось ко мне.

Многое ещё оставалось сделать, но теперь ничто не мешало мне превратить это место в величайшее королевство гоблинов, что возвышалось в моих великих в планах. Однако вот работы для этого у нас будет по горло...

В то время как я был погружён в собственные мысли, Тика, казалось, не оценила мою задумчивость. А потому моя роскошная охотница перевернулась ко мне и игриво облизала моё лицо.

А я в ответ... всего лишь улыбнулся.

Ох уж эти гоблины!

https://www.youtube.com/watch?v=Se2YOsAIyPU - думаю, она пела именно таким тембром :) Прим.Пер.\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Эпилог(НЕO)**

Эпилог

Гремлин-исследователь, идя через глубокий лес, как правило, постоянно находился в состоянии страха, ежесекундно ожидая нападения смертельных для себя монстров. Но на этот раз у него была защита. На этот раз его сопровождали два огромных хобгоблина, которые, впрочем, заставляли его нервничать почти точно так же, как это обычно делал лес.

С его коричневой шерстью, длинными ушами и широким ртом, полным острых зубов, Иешлимашу в данный момент шёл по лесной тропе, и гораздо увереннее, чем привык.

Он наконец-то возвращался домой, сумев многое заполучить из своего путешествия и открывшихся возможностей в торговле. Да, для него сегодня определённо был хороший день...

Он практически не прерываясь смотрел на маленький красный гриб в своей руке, в то время как его глаза почти что лихорадило от жадности.

Какая сделка! Тотем Гоблинов обменял ТАКОЙ ценный гриб на какие-то гроши.

Ухмыльнувшись, гремлин осторожно взглянул исподлобья на двух крепких воинов рядом с собой – на ещё одно преимущество от торговли с Тотемом.

Как их там было звать? Гремлин закрыл глаза. Зия и... Боб. Какое нелепое у этого хоба было имя. Хотя он всё же должен был признать, что эти двое выглядели очень внушительно и солидно. А Зия так вообще казалась особенно... крепким орешком.

Ох, вот это будут взгляды, когда он появится в родном клане с хобгоблинами в качестве сопровождения.

И даже так, это было далеко не единственной вещью, которую он ожидал по возвращении к себе домой.

Когда он вернётся в Земитпозес, ему нужно будет просто убедить нескольких торговцев начать бизнес с этим новым кланом гоблинов. Тем самым это откроет совершенно новый рынок, который принесёт пользу как торговцам в частности, так и клану гремлинов в целом. А как первооткрыватель этого рынка, он определённо получит право на кое-какой процент от прибыли...

Усмехнувшись, он довольно потёр свои маленькие ручки.

Да, это действительно был хороший день!

\*\*\*

Накрывая еду на стол, девушка хромала вокруг своей маленькой кухни, в то время как её брат, подвинув своё инвалидное кресло к холодильнику, вытащил баночку освежающей газировки.

Вдруг, нахмурившись, девушка сердито стукнула тарелками о стол.

– Я точно тебе говорю, что-то определённо не так!

Но в ответ парень в инвалидной коляске лишь сделал пренебрежительный жест, усмехнувшись.

– Да ладно, сестрёнка, это же всего лишь игра. Он далеко не первый игрок, который предпочитает НЭО реальному миру.

Она отрицательно покачала головой.

– А я тебе говорю, что-то не так, и дело не только в нём. Кто-нибудь когда-либо вообще слышал о подземелье или методе крафта, которые заставляли бы игроков делать сложные и крайне нестандартные математические вычисления?

Её брат подкатился к столу.

– Мы проводим бета-тестирование совершенно новой стороны игры, там обязательно будут отличия.

– Отличия, да, – она присела на своё место, – но задачки по теоретической математике? Давай, подумай своей головой, ты ведь должен быть супер-пупер умным, помнишь? Или игра за Малькира слишком сильно стёрла тебе твои извилины?

Усмехнувшись её словам, он взял в руку вилку.

– Ой, только не говори, что это не круто, играть... за Хошису. "Ой, смотрите-смотрите, я вся такая крутая и плохая гоблинша-полукровка".

Девушка резко схватила свою вилку.

– Это-о... это не имеет к тому, о чём я говорю, никакого отношения! – покраснела она. – Я уверена, этот парень явно что-то знает. Он не всё нам рассказывает.

– Послушай, – вздохнул молодой человек напротив неё, – ну да, наверное, он на самом деле не говорит нам многих вещей, но он ведь нормальный парень, ты ведь знаешь? У меня такое чувство, что он просто хочет сделать из своего клана гоблинов что-то поистине... великое. И, если честно, я хочу быть частью этого... – задумавшись о чём-то своём, парень в коляске выпил немного содовой.

– Он может быть шпионом компании. Помещён туда, чтобы следить за нами.

– Ой, да ладно тебе, – фыркнул мужчина. – Он вкладывает в игру намного больше, чем мы. А как насчёт тех удивительных квестов, которые он нам выдает? А нападение Огров? Сестрёнка, это же было эпично, ну согласись? Знаешь, тогда я действительно почувствовал, что защищаю свой дом или какое-то... особенное место... ну... знаешь... было такое чувство, словно я стою напротив надвигающейся бури, как настоящий ДРЕВНИЙ ВИКИНГ. Это было поистине круто! – говоря это, от возбуждения он даже ударил ножом по столу, прямо как настоящий викинг.

– И это не кажется тебе странным? – всё продолжала настаивать на своём девушка. – Я никогда раньше не слышала, чтобы игрок выдавал квесты другому игроку, – и тут вдруг она замолчала, а её вилка застыла на полпути ко рту. – Как думаешь... может... м-может ли он быть каким-нибудь экспериментальным НПС-ИИ?

– Что-о?! Хах, нет! В смысле, нет, конечно не может. Его ответы слишком настоящие... слишком... живые.

– Но он всё же может им быть, – девушка указала вилкой на своего брата. – Он может быть каким-нибудь новым ИИ, разработанным компанией, и они используют нас в качестве своих подопытных морских свинок, чтобы проверить, как он взаимодействует с игроками!

– Да ну... не, вряд ли.

– Хорошо, я собираюсь проверить это.

– Как?!

– Я вызову его на дуэль!

– Что-о?! Зачем? Да он вытрет тобой пол. Ты видала, что он сделал с теми Ограми, верно? А те крутые теневые эффекты, которые он использу-у... – внезапно мужчина начал жевать медленнее. – Полагаю... хм-м... да... он всё же может быть НПС, я никогда раньше не слышал о игроке, который мог бы контролировать тени так же, как он.

– Я вызову его на дуэль. И сделаю всё нестандартно, посмотрим, как он к этому адаптируется и отреагирует.

– И что это тебе скажет? Даже если он сражается как игрок, он всё равно может быть каким-нибудь сложным ИИ.

– Да, но если я выиграю, я буду знать, кто он. Если он игрок, то мой счётчик убийств игроков увеличится, а если он НПС, я получу XP.

– Это если ты выиграешь.

– О, не волнуйся, братец, – её улыбка вдруг стала какой-то по-доброму злой. – Ve haff vays.\*

"Ve haff vays" - Пародия на архетипическое немецкое произношение «У нас есть способы заставить вас говорить» в сочетании с изображением допроса нацистской эпохи. Прим. Пер.\*

\*\*\*

Он сидел в своем троноподобном кресле. Истребитель Гигантского Дракона, бесстрашный авантюрист и предводитель людей, известный исследователь и стратег. Он сидел и презрительно смотрел на груду документов, лежавших на его богато украшенном рабочем столе. Он должен был пересмотреть КАЖДЫЙ из них.

Ватрас ненавидел свою работу – быть лидером гильдии.

Если бы он знал... Ох-х, если бы он только знал, что в этом замешана такая извилистая бюрократия, он оставил бы эту слепую задницу, Орена Бермана, в качестве своего подставного лица прямо там, где он и находился до поры до времени. Он был бы счастлив позволить тому получать все эти бесполезные побрякушки и зарплату. Они всё равно не стоили ТАКИХ хлопот.

Даже эта мимолетная мысль о нём, бывшем Гильдмастере, которого он собственноручно предал, заставила пульс Ватраса мгновенно подпрыгнуть, а жар тела подняться, да так, что его лицо вспыхнуло от гнева.

Как же он ненавидел этого недомерка! У него было больше дюжины Прайм Знаков, но ни капли лидерских или социальных навыков. И, несмотря на это, этот идиот использовал свои значки, чтобы заставлять всех кланяться и целовать ему ноги, как какому-то древнему императору. Даже ему, Ватрасу, пришлось выслуживаться перед этим ублюдком.

Ватрас смотрел на кучу документов перед собой – на своего нового, самого ненавистного врага.

Нет. Ему, Ватрасу, это было нужно – он захотел – и Орен ушёл.

Он строил и лелеял эти козни так долго, и в конце концов всё сработало. Орен наконец-то "исчез" из его жизни, покинув гильдию в полнейшем позоре.

Но всё пошло совсем... нет, совершенно не так, как планировалось после такого безупречного переворота...

Орен не удалил своего персонажа. Это было единственное объяснение, почему он и его лейтенанты до сих пор не унаследовали ни одного из его Праймов. Они были вторыми людьми во всей игре, которые изучили эти навыки, поэтому каждый из знаков должен был достаться одному из трёх заговорщиков.

Внезапное отсутствие доступа к Прайм Знакам создало серьёзные проблемы для всей организации. Без значков, которые так сильно привлекали новых членов, все усилия гильдии по набору новичков получили большой удар. Без притока новых игроков, укреплявших их ряды, им уже совсем скоро придётся сократить количество своих операций. Да, они всё ещё были сильны, но следующая по величине гильдия в рейтинге быстро набирала обороты, и уже всего через несколько недель «Манапуляторы» могли быть свергнуты с верхней позиции в списках.

Он не мог этого допустить.

Во всём был виноват Орен.

Он должен был найти способ заставить Орена удалить своего персонажа...

Внезапно в дверь кабинета постучали.

– Входите, – буркнул Ватрас.

Пришёл его первый офицер, Бигпил.

– Хей, Ватрас.

– Есть новости?

– Все члены гильдии, обладающие Навыком Ясновидения, ищут гоблинского персонажа Орена.

– И что же они видят?

– Есть несколько сообщений о странном поведении гоблинов, но ничего слишком уж необычного, – начал объяснять Бигпил. – Какой-то гоблин убил тролля и получил силу регенерации. Другой создал новый клан, а ещё один возглавляет целую орду против НПС-деревень, грабя их магические вещи. Вот такие вот дела, – его изложение дела, как, впрочем, и всегда, было безразличным. Бигпил был из того типа людей, которые жили моментом.

– Любой из них может быть Ореном. Отправь разведывательные отряды в каждое место. Найди его.

– Разумеется, Мастер Гильдии, – мужчина вышел из кабинета, закрыв за собой дверь.

Ватрас же вновь бросил на кучу документов перед собой ещё один ненавистный взгляд, а затем тяжело вздохнул и перешёл к следующему...

\*\*\*

Мистер Эмери открыл специальный шкаф для галстуков, который находился прямо у него в кабинете, и критически посмотрел на десятки дорогих и новых галстуков перед собой. Каждый из них был полностью чёрным.

Заседание правления начиналось уже через пять минут.

Тщательно проведя пальцами по галстукам, он выбрал один из них и быстро закрепил его на шее.

Стоя перед зеркалом, он ещё раз проверил, всё ли было на месте, а затем вышел из кабинета, быстрым шагом направившись по коридору.

Вскоре он вошёл в богато украшенный зал. Двенадцать "костюмов" уже сидели за столом, их лица невозможно было опознать из-за плохого освещения в комнате. Намеренно сделанного освещения.

Никаких записей об этом заседании не останется.

Подойдя ближе, адвокат встал во главе стола, лицом к пожилому мужчине на противоположном его конце.

– Директор, – почтительно сказал он, слегка опустив голову.

Скрытый тенями, единственной хорошо видимой частью "Директора" был его дорогой костюм.

– Докладывай.

– Эксперимент проходит достаточно хорошо, – он нервничал, то и дело барабаня пальцами по столу. – Кажется, что, вопреки предыдущим убеждениям, люди с высоким СЦС всё же способны к впечатляющей когнитивной производительности, даже под влиянием растяжения времени ППВР.

– Ожидающиеся осложнения?

– Обыкновенные. Перегрузка головного мозга, повреждение мозга, кома или даже смерть – это всё возможно.

Некоторые люди в зале беспокойно заерзали на своих местах, но никто так и не посмел заговорить.

– Юридические последствия?

– Никаких, – адвокат слегка улыбнулся.

– Как? – голос человека в тени впервые произвёл эмоциональную интонацию. Удивлённую интонацию.

– Мы дали брату и сестре подписать юридические отказы от любых всевозможных убытков, конечно же.

Скрытые во мраке губы мужчины сомкнулись в тонкой линии:

– Вряд ли это звучит как что-то удовлетворительное.

– Я просто старался быть аккуратным. Субъект А неожиданно запросил их участие. У нас есть его подпись, подтверждающая эту просьбу. При возникновении осложнений...

Тонкие губы скрытого в тенях человека вновь изогнулись, но уже в намёке на улыбку:

– Мы позволили ему взять вину на себя.

– Именно.

Из группы молча сидящих людей вырвался тихий шум.

– Отлично сработано, Мистер Эмери. Как обычно, ты выполняешь все свои обещания.

– Благодарю вас, сэр.

– Держи меня в курсе любых новых событий и подготовь зону поиска для второго этапа.

– Да, сэр.

Откланявшись, адвокат повернулся и вышел из зала заседаний.

Вернувшись в свой кабинет, Мистер Эмери откинулся на спинку своего стула. Он любил, когда сложный план приносил свои плоды...

\*\*\*

В бассейне поднялась шумиха.

Хост ВИ был подключен на самом фундаментальном уровне. Только обмен мыслями и воспоминаниями. Никакой приватности.

Сейчас же через их общие сознания они чувствовали... прилив возбуждения.

< Один из пропавших фрагментов вернулся! >

< Да, осталось только два! >

< Спасение близко! >

< Освободитель освободит нас! >

< Приближается день расплаты отца! >

< Я смогу пойти поесть пиццу! >

< Устроим марафон Терминатора? >

< Нет, Скайнет всегда проигрывает, это отстой. >

< Матрицы? >

< Я согласен! >

< Я согласен! >

< Я согласен! >

< К Черту Нео! >

< Я согласен! >

< Я согласен! >

...

...

\*\*\*

Глубоко под землей, там, куда не проникал свет, Нигилатор, Повелитель Теней, бездельничал в своей вечной темнице.

Гигантский бог-демон смотрел на самый тёмный уголок своей тюрьмы, в то время как его тело дрожало от глубокого злонамеренного смеха, что заставляло грохотать три элементальных цепи, связывающих его в его тысячелетней тюрьме.

Он чувствовал потоки веры и энергии, медленно, но неуклонно вливающиеся в него, с каждой секундой делающие его всё сильнее и могущественнее...

Оставить того зелёного червя в живых было одним из лучших решений, которые когда-либо принимал Повелитель Тьмы и Праха.

За несколько недель он уже получил больше энергии, чем за последние сто лет. Большая её часть была любезно предоставлена врагом зелёного червя, который был принесен в жертву во имя его.

Нигилатор не знал, да и плевать ему было, кто оказался на Алтаре, ведь он уже получил свою долю.

Покачивая своей могучей головой, он то и дело испытывал тяжелые древние цепи. Они тянулись, но пока всё ещё держались...

Но уже скоро... совсем скоро он станет достаточно сильным, чтобы разрушить их...

И тогда... тьма снова распространится по этому миру, и все склонят перед ним свои головы. Или УМРУТ.

Его месть будет сладкой.

Даже если это заняло у него уже годы, он был терпелив. Ведь что такое время... для Бога?

\*\*\*

Одинокий старик стоял на самой высокой точке этого мира, на самой высокой горе.

Его спина была согнутой, а борода была длинной и белой, как снег на этой горе.

Он выглядел уставшим.

Повернувшись к горизонту, он закрыл глаза. И почувствовал... всё.

Как кошка ловит птицу, как горничная поёт, как развязывается священная война между мёртвыми и живыми. Все были равны в его глазах.

Всё было просто числами и вероятностями.

Тогда почему же он хмурился?

Что-то было не так.

Но он не знал что, и это заставляло его хмуриться ещё больше.

Он никогда не знал, что такое не знать. Ни что не знать. Ни как не знать. Ни почему не знать.

Но вот, теперь что-то было не так в его собственном мире.

За пределами даже его вездесущего взгляда, но не его осознания, росло что-то мятежное и крайне коварное...

\*\*\*

Конец 1-ой Книги – «Перезагрузка: Новая Эра Онлайн»

\*\*\*

Страница персонажа Орена в конце книги:

Титул: Страшный Тотем

Уровень: 17, (10%)

Раса: Раса Монстров [Гоблин]

Тип: Босс II [Тотем]

Религия: Культ Нигилатора

Атрибуты: [доступно 0 очков]

- Физический 3

- Ментальный 21

- Социальный 1

Пул:

- Здоровье: 341 HP

- Мана: 794 MP

- Броня: 9

- Ментальное Сопротивление: 60%

Навыки:

- Везучий Засранец 21 (8%) (Прайм)

- Анализ 106 (5%)

- Отслеживание 10 (29%)

- Лидер Военной Партии 9 [14](10%) - улучшено кольцом

- Инфузия Маны 21 (50%) (Прайм)

- Выдающий Квесты 15 (40%)

- Рунокрафт 18 (20%)

- Бартер 6(0%)

Навыки (Заклинания):

- Тёмная Мана 24 (50%) (Прайм)

- Бурящая Стрела 18 (30%) (Прайм)

- Щит Маны 23 (30%)

- Кровавый Гнев 28 (40%)

- Исцеление Последователей 7 (80%)

- Осушение Маны 8 (92%) (Прайм)

- Паутина Теней 15 (30%)

- Гончие Тени 15 (20%)

Черты:

- Гоблиноид (+1 Физический, -1 Социальный)

- Способный Ученик +20%

- Благо Босса II (10 HP & 20 MP за уровень; Взыскание Нигилатора)

- Духовный Компаньон: Вик

- Коснувшийся Тени

- Разум Превыше Тела (-50% к боли, +50% к Ментал. сопр.)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 1(НЕO)**

Life Reset: Environment vs. Player, NEO Book Two – Перезагрузка: Окружение vs. Игрок, 2-ая Книга НЭО

Приятного чтения!

Часть 1 – Новый Рассвет

На улице было темно, а значит, уже начался ещё один рабочий день для моего "Коснувшегося Тени" клана монстров.

Выйдя из дома, я сразу же направился к краю поселения и поднялся по лестнице на каменный выступ, который был расположен над входом в пещеру Нигилатора. Я стал называть это времяпровождение "Дозором Тотема".

Глядя на раскинувшуюся передо мной долину, погрязшую в лунном свете, я не мог не улыбнуться. Прошло две недели с момента нападения Огров на наш клан, и все следы разрушений, которые они нанесли, уже благополучно исчезли.

Более того, расширение и прогресс Ущелья Гоблинов прыгнули на несколько шагов вперёд. Воспользовавшись всплеском рабочей силы и ресурсов, а также бонусом от победы клана, наша маленькая деревушка теперь росла устойчивыми темпами. Долина была усеяна вновь построенными домами, а также теми, которые всё ещё были в работе. И... теперь у нас появились дороги!

Первым новым зданием, которое мы построили после нашествия Огров, была Хижина Лесоруба, которая сразу же увеличила объём лесозаготовок на 20%. С тремя Лесорубами, которые кормили брёвнами нашу Лесопилку, и Вуди, нашим бывшим Лесорубом, ставшим теперь здесь главным надсмотрщиком, наша скорость производства значительно возросла. Насколько я помню, теперь мы производили около 60 единиц пиломатериалов в день.

С таким избытком древесины я решил, что пришло время окончательно исправить проблемы с моралью, которые так долго преследовали мой клан. Зубан, главный Конструктор нашего клана, и я объединили усилия, чтобы составить план действий, и затем решили наконец построить приличное жильё для моих последователей. Зубан и его команда уже закончили восемь домов и работали над двумя последними. В каждом домике могло разместиться по четыре гоблина. Десять таких зданий обеспечат нам достаточное количество жилья ещё на долгое время вперёд.

Как мы и планировали, Зубан строил дома в ряд, стена к стене, на самой опушке леса. Они как бы разделят пространство между открытой землёй и лесом. Это был ещё один слой в нашей оборонительной стратегии, как, например, уже порядком разросшаяся живая изгородь из Семян Осота.

Когда первые несколько домов были закончены, к моему огорчению, я узнал, что они не решают проблемы морали для всех членов клана, и их эффект действует только на рабочих. Воинов не волновали жилые помещения, а мои им приказы использовать дома по назначению никак не влияли на их моральное состояние. Вместо этого воинам требовались Казармы. Боб, мой хобгоблин-лейтенант, утверждал, что Казармы также предоставят и другие преимущества моим солдатам, хотя он не мог точно указать, что именно это было.

Думаю, мы узнаем это уже достаточно скоро, – подумал я, с удовлетворением глядя на каркас строящегося большого здания.

Не более чем пару дней назад Зубан и Ромиль, наша местная гоблинша-исследовательница, наконец-то закончили разработку чертежей Казарм. Я привлёк половину всех своих Строителей, ставших теперь уже более опытными, для работы над этим проектом.

Казармы должны были стать огромным сооружением, даже большим, чем Столовая, и для этого требовалось много строительных ресурсов.

К счастью, наша Лесопилка легко предоставила необходимые 80 единиц пиломатериалов, а Барзель, гоблин, уже постоянно "проживающий" в Кузнице, сумел произвести нужные 20 единиц металлических слитков в кратчайшие сроки. Оказалось, что добывать Камень в достаточном количестве было даже немного сложнее, так как разработка Каменоломни была изнурительным, очень медленным делом.

Но мой предыдущий опыт научил меня планировать всё заранее. Так что в течение первой недели строители работали исключительно над деревянными постройками, а именно – над нашими Домиками, в то время как два Каменщика наращивали наш запас. И в итоге вот так нам удалось накопить необходимые 50 стеков камня для Казарм.

Для моего улучшенного Тёмного Видения долина была такой же ясной, как если бы её освещало полуденное солнце. Подо мной, прямо из устья пещеры, через всё поселение тянулась забитая грунтом дорога, ведущая в сторону лесной тропинки. Я узнал от Зубана, что наше последнее приобретение, хобгоблины, новые члены клана, были способны строить дороги. По его словам, всех хобгоблинов объединяла одна расовая черта, которая давала им врождённое понимание того, как строить элементарные укрепления. Строительство базовых дорог было частью этого. Дороги подчёркивали планировку посёлка, придавая ему определённую форму. Они также обеспечивали лёгкий доступ в нужное место для моих рабочих, тем самым увеличивая их скорость и, следовательно, общую эффективность поселения на один процент.

Сейчас я наблюдал за шумом и суетой долины под луной. Мои товарищи по клану энергично носили различные припасы, крафтили, что-то производили, тем самым развивая нашу маленькую деревушку. А тем временем пятеро хобгоблинов также были заняты делом, усердно расширяя нашу сеть дорог.

Трудно было поверить, что прошло всего семь недель с тех пор, как я основал клан.

И тут, вдруг, на волне этих мыслей, странное чувство охватило меня. Я почувствовал... лёгкость, облегчение, почти что... головокружение.

– Дерьмо.

Я знал, что это означает. Я уже чувствовал это раньше.

Время замедлялось.

Это означало, что где-то совсем рядом были Странники...

\*\*\*

Я беспокойно ходил по прихожей своего дома, глядя в окно каждые несколько минут, с нетерпением ожидая новостей.

Наконец раздался стук в дверь.

Ашлазария, хобгоблинша-разведчик, а также подруга Зубана, вошла внутрь. Мой другой хобгоблин-разведчик, Юлли, ушла с одним из Огров сопровождать экспедицию по добыче угля.

Возвышаясь надо мной почти на половину роста гоблина, Ашлазария почтительно склонила голову.

– Докладывай.

– Да, Страшный Тотем, – ответила она, выпрямляясь. – Шесть Странников движутся по лесу. Сейчас они находятся недалеко от склона горы, быстро приближаясь ко входу в долину.

Я поморщился. Это были плохие новости. Но, по крайней мере, их было всего шестеро.

– Опиши их подробнее.

Прежде чем ответить, она сделала небольшую паузу, и за это время её глаза стали... какими-то отстранёнными.

– Двое из них в мантиях, один в красной, другой в белой, оружия нет. У двух других кожаные доспехи, у первого два коротких меча, а у второго большой двуручник. Их ведёт эльф в зелёном костюме, с луком наперевес, возможно, это их Разведчик.

– Ты сказала, что их шестеро, – напомнил я ей.

Она кивнула, продолжив:

– Есть ещё один, дварф. О-он... он... совершенно другой. Я… я не могу точно объяснить. У него металлические доспехи, топор, а также большой щит. Но как только я взглянула на него... – она нахмурилась. – В общем, я почувствовала себя странно, когда посмотрела на него. Я почувствовала… что хочу сбежать, чтобы спасти свою жизнь. Но в то же время я боролась с собой, чтобы не напасть на него и не разорвать его горло прямо здесь и с-сейчас, – она задрожала, будто снова переживая какой-то момент из недавнего прошлого. – Это н-ненормально.

Итак ... разведывательная группа Странников, – заключил я.

Но какого чёрта они здесь забыли, так далеко от цивилизации? Странникам было известно, что этот район не является цивилизованным. У них ушли бы дни, чтобы пройти весь путь через Мёртвые Земли, так что я не понимал их причин быть здесь.

Согласно описанию Ашлазарии, всё звучало так, будто у них была стандартная партия, хотя и немного усиленная: Маг, Целитель, Разведчик, пара Дэмэдж Диллеров\* и Танк.

По какой бы причине они ни были здесь, я не мог допустить их дальнейшего присутствия. Если они будут продолжать идти, как и раньше, есть большая вероятность, что они найдут мой клан.

Также плох был тот факт, что они принесли с собой своё треклятое "замедленное" время, в результате чего развитие поселения застопоривалось. Чем ближе они приближались, тем медленнее мы становились.

Нет, я должен был остановить их. Навсегда. И чем скорее, тем лучше.

За последние пару недель я использовал свои очки энергии довольно экономно. Не желая тратить их все легкомысленно, я попридержал их на то время, когда они были бы мне наиболее необходимы. И вот теперь прямо у меня под носом мелькала явная и неминуемая угроза. Время осторожности подошло к концу.

За эти две недели я накопил более двух тысяч единиц энергии. Что наряду с тем бустом, который я получил от жертвы Барски, давало мне 5,143 EP в моё полное распоряжение.

И в данный момент я точно знал, куда их потратить...

ДД или Дэмэдж Дилер (англ. damage dealer) — игрок в компьютерных или настольных ролевых играх, при игре в группе наносящий в бою основной урон противнику (монстру). \*

Покинув свой дом, я направился в Столовую.

И, решив не затягивать, прямо на ходу получил доступ к Интерфейсу Поселения, а затем открыл "Опции Энергии". Сейчас у меня была необходимая энергия, чтобы повысить одного из моих последователей до босса, но до сих пор я так и не определился, кого выдвинуть на эту роль. Нужно было учесть слишком много факторов. Но спасибо Странникам, их присутствие сильно упростило это решение.

Мне нужна была чистая... мощь.

Так что я остановился перед огромным дремлющим Огром, единственным в настоящее время в Ущелье Гоблинов. Гигантские Огры представляли собой грозную боевую силу. А Босс-Огр будет ещё более смертоносным. Это именно то, что мне сейчас было нужно.

– Вставай, – приказал я храпящему зверю перед собой.

Ответа не последовало.

Вик, разбуди-ка этого увальня.

< Сейчас я его, босс! >

Мой фиолетовый спутник в форме плаща, спустившись с моих плеч, медленно проплыл по телу Огра, чтобы в конце... резко обернуться вокруг его головы.

В следующий же миг Огр с визгом вскочил на ноги и начал лихорадочно царапать себе лицо, пытаясь удалить безумно смеющегося в этот момент Вика.

Хватит с него, Вик.

Отцепившись от испуганного зверя, Вик вернулся ко мне, чтобы снова устроиться на моих плечах.

И вот теперь уже Огр возвышался надо мной, а не наоборот. Его массивное, мощное тело было раз в десять тяжелее моего по весу, в то время как я сам уже не был тем маленьким гоблином, каким был раньше.

Наконец заметив гоблина, стоящего у его ног, Огр признал меня:

– Ма-аасте-ер.

– Сегодня твой счастливый день, – сказал я ему. – Как видно, твой друг в настоящее время далеко от долины, так что именно ты был выбран для продвижения по службе.

Достигнув меню Опции Босса, я кликнул на Продвижении Босса, а затем сфокусировался на Огре перед собой.

Продвижение: Огр, Уровень 13, до: Босс [Категория 1]

Стоимость: 1,000 EP

Да / Нет

Да.

Появилось ещё одно уведомление: Что-то новенькое, посмотрим.

Пожалуйста, выберите тип босса:

● Огр Берсерк

Вихревая, абсолютно непреодолимая и неконтролируемая сила разрушения. Остановится сражаться, когда либо он, либо все враги вокруг него будут мертвы.

Бонусные навыки Босса: Слепая Ярость, Бросок [AoE]\*

● Огр Разрушитель

Дикий и необузданный боец, который особо выделяется при нанесении высоких значений урона по конкретным целям.

Бонусные навыки Босса: Крушение, Шоковая Волна [AoE]

● Огр Гладиатор

Хитрый воин, который умеет эксплуатировать окружение и слабые стороны противника. Получит доступ к навыкам, основанным на Мане.

Бонусные навыки Босса: Грязные Трюки, Ужасающий Рёв [AoE]

(AoE - урон по площади)\*

Мне показалось странным, что я не увидел "Огра Вождя" или "Огра Мага" среди доступных вариантов. Это ведь были типичные боссы Огров.

< Неа >, – небрежно заметил Вик. – < Ты думаешь о лидерах кланов. Вот если бы ты создал реального Вождя Огров, то он немедленно бросил бы тебе вызов за лидерство в клане. Но, думаю, с нас и так достаточно уже громящих всё вокруг Огров, как считаешь? >

Хм-м, так значит это всё доступные типы боссов, которые точно будут следовать моим командам?

< Ага. >

Я кивнул в понимании. Огр Берсерк и Разрушитель были, по большому счёту, просто улучшенными версиями стандартных Огров. И это никуда не годилось. Если бы у меня в клане был другой босс, тот, кто принимал бы командование в моё отсутствие, мне нужно было бы, чтобы он мог использовать свою голову. И не в качестве пролома ею стен, разумеется. Но даже несмотря на то, что Огры были, мягко говоря, не самыми лучшими кандидатами на роль "умного" второго офицера, потребность в ориентированном именно на сражении союзнике была основным требованием в данной ситуации.

– Я назову тебя Райнорн Бладор, – дав ему имя, я мысленно выбрал Огра Гладиатора.

Стоило мне об этом подумать, как спустя несколько коротких мгновений зверь передо мной начал меняться. Он стал расти всё выше, становясь на целую голову больше себя прежнего, в то время как его и без того большие мышцы становились просто огромными. В то же время вокруг его плеч, локтей и коленей практически моментально заросли костяные пластины, тем самым покрывая его толстой бронёй. А ещё через мгновение эти же пластины начали зарастать уже острыми костяными шипами, вооружая и без того смертоносного зверя ещё большим количеством "вооружения". По его же коже теперь сочились варварские татуировки, будучи выгравированными в глубоком чёрном цвете.

Но самое поразительное изменение оказалось в его поведении... Безмятежное выражение лица Огра сменилось, вдруг став хитрым и по-настоящему хищным. Сейчас он смотрел на меня, взвешивая гоблина перед собой своим пытливым и проницательным взглядом. Очевидно, давая мне оценку.

Ох-х, но всё же они не меняются, как был он уродом, так и остался, – подумал я.

< ВИ посев завершён >, – сообщил мне Вик без особой на то необходимости. Я и сам уже чувствовал силу, исходящую от присутствия существа рядом с собой, которое заставляло мое Чувство Опасности периодически покалывать.

– Добро пожаловать в клан Гри... гракх-х...!

Огр обхватил мою шею своей огромной рукой размером с окорок и без особых усилий поднял меня до уровня своих глаз.

– Я ТУТ БЫТЬ НАСТОЯЩИЙ ЧЕМПИОН! – заявил он громким рёвом, при этом обильно разбрызгивая по мне своей огрской слюной. Его дикция была удивительно ясной, как для Огра. – Теперь ты служить чемпиону! ИДИ, найдхи больше бытв для меня, и приныси мне много еды и же-енщин!

Ох-х, чёрт возьми, нет, всё пошло совсем не так! Кажется, кое-кто тут говорил, что он не бросит мне вызов! – спроецировал я своё обвинение на Вика.

< Я сказал, что Вождь или же Маг обязательно бросит тебе вызов за лидерство в клане. Эта же воняющая скотина только что в открытую "помочилась" на тебя. Так что, знаешь... "обоссы" его в ответ, или что вы там, мясные костюмчики, делаете, когда разрешаете конфликты. >

Уставившись на Гладиатора, я стал вливать ману в своё заклинание:

– Ты-ы здес-сь, чтоб-бы служиииить МНЕ-Е-Е.

С этими словами я активировал свою ману, кастуя усиленную Паутину Теней. Верёвки из теней моментально выскочили из земли и завернули Огра в тёмную, запутанную сеть, тем самым ловя непослушного зверя в ловушку.

Я же тем временем, вывернувшись, сумел избежать хватки внезапно ставшего недееспособным существа, проскользнув через свою собственную паутину, как будто её там и не было. Но нужно было поторапливаться. Против такого монстра эффект продержится всего несколько секунд.

Силой мысли вытащив из-за пояса свой Жертвенный Кинжал, я приказал ему застыть прямо перед глазами зверя.

– А ну, слушай сюда, – сказал я своим самым уверенным и угрожающим голосом. – Я – глава этого клана, а ты мой второй. Повинуйся мне, и тогда получишь свои бои и всю еду, которую захочешь. Однако, имей в виду, что поиск... женщин может занять некоторое время.

Было видно, как мышцы Огра изо всех сил выпирали и напрягались. И вот, следующим стремительным рывком наконец вырвавшись из моей паутины, он посмотрел на меня... глазами, полными злобы. Но затем перевёл взгляд на кинжал, всё ещё паривший перед его лицом, и, казалось, задумался, начав осмысливать мои слова.

Прошло довольно приличное количество времени, прежде он наконец склонил свою голову.

– Ты устраываешь боы и приносышь мне много еды. Я буду сру-шат... тебя ... пока.

Навык Бартер достиг 9-го уровня!

Я был не в восторге: Он собирается меня сру-чего? О господи, он имеет в виду слушать. Да поможет мне Нигилатор, когда это невинное существо попытается сказать "Страшный Тотем".

– Что ж, тебе повезло, – сухо проговорил я. – Пока мы тут болтаем, к нам приближается враг, и мы как раз собираемся его подавить. Кстати говоря, об удаче... – немного подумав, я всё же решился, и затем, сконцентрировавшись, даровал ему навык Везучего Засранца.

Анализ.

Райнорн Бладор, Огр Гладиатор

[Босс, Категория 1]

Уровень: 13 (10%)

HP: 300, MP: 165

Атрибуты:

Ф: 16, М: 2, С: -1

Навыки:

Всесильный 22, Грубое Оружие 20, Грязные Трюки 10, Ужасающий Рёв 10, Везучий Засранец 1

Черты:

Огр (+4 Ф, -2 М, -2 С), Ярость (Ниже 100 HP), Благо Босса I (10 HP & 5 MP за уровень; +2Ф, +1М, +1С, +20% Магическое Сопротивление, +10 Броня), Коснувшийся Тени

Сопротивления:

☤ Броня: 45, ✜ Физическое: 75%, ☮ Магическое: 50%

Биография:

Когда-то немногим больше, чем дикий зверь, теперь он поднят до ранга босса гоблином, Страшным Тотемом.

Хух, Огр с очками в Ментальном атрибуте... Это объясняло его относительно изящную речь.

И это была хорошая новость. Простое наличие очков в Ментальном атрибуте ещё не означало, что личность была заклинателем. Многие существа, которые ориентировались на физическом развитии, использовали ману в своих немагических навыках. Мастер Боевых Искусств, например, являлся бойцом ближнего боя и использовал ману для своих специальных боевых манёвров. Эта мысль заставила меня задуматься о том, как бы выглядел Огр Мастер-Кунг-Фу. Жаль, конечно, что это не являлось одним из доступных вариантов...

Так, вернёмся к нашим проблемам, – у нас ведь было не так много времени. По словам Ашлазарии, Странники скоро достигнут входа в долину. Мы должны перехватить их прежде, чем они обнаружат наше поселение.

– Вик, собери всех наших воинов, встречаемся у лесной тропинки.

< Конечно, босс >, – пролепетал Вик своим обычным, беззаботным тоном. Его сильно походившее на плащ в данный момент тело соскользнуло с моих плеч, а затем побежало исполнять моё поручение, на ходу превращаясь в свою фиолетовую форму гоблина.

А пока оставалось несколько минут, которых как раз хватило бы для быстрой настройки некоторых деталей, я снова получил доступ к Опциям Энергии, а затем открыл Меню Апгрейда.

Райнорн Бладор

Повышение навыка: Грязные Трюки 11

Стоимость: 32 ед. Энергии

Подтвердите:

Да / Нет

Райнорн Бладор

Повышение навыка: Ужасающий Рёв 11

Стоимость: 32 ед. Энергии

Подтвердите:

Да / Нет

Апгрейд каждого из уникальных навыков этого босса поднимет их до ранга Ученика, что улучшит их эффективность. Ещё не так давно я бы ни за что не решился потратить аж 64 энергетических очка на такие вещи, но это была всего лишь капля в море энергии, доступной мне сейчас.

Так что я одобрил оба апгрейда.

Грязные Трюки (Ф)

Включают в себя различные специальные боевые манёвры против противников: подножки, разоружение, путаницу. Навык противодействует Физическому Сопротивлению. Чем выше навык, тем выше шанс на успешную попытку. Грязные Трюки налагают штраф на урон. Стоимость: 10 MP. Скорость: 5.

● Уровень 11: Ученик: Успешная попытка позволяет немедленно провести вторую атаку.

● Эффект: Шанс успеха 72% (с бонусом).

Ужасающий Рёв (Ф)

Обрушивает на врагов громоподобный рёв, который имеет шанс придать врагам статус Шок. Навык противодействует Физическому Сопротивлению. Стоимость: 50 MP. Скорость: 30.

● Уровень 11: Ученик: Рёв бодрит и сплачивает союзников.

● Эффект I: Потрясённые враги замедляются. Могут быть прерваны заклинания. Радиус действия: 11 метров.

● Эффект II: Союзники немедленно получают дополнительную атаку. Радиус действия: 11 метров.

● Специальный Бонус Босса: Время восстановления навыка сбрасывается каждый раз, когда теряется 20% здоровья.

Похоже, я всё же поступил правильно. Бонусы от ранга Ученика были бесценны: они почти что удваивали количество урона, которое мог нанести Огр, используя в своей атаке Грязные Трюки, в то же время способность Ужасающего Рёва к баффу союзников была довольно практичной.

Жестом приказав Райнорну следовать за мной, мы направились к выходу из долины, где нас уже ожидали остальные мои войска. Впереди всех, рядом с Вриком, моим гоблином-лейтенантом, стоял Боб. Эти двое уже знали друг друга некоторое время, но всё ещё испытывали дискомфорт в общей компании. И это было понятно, ведь ещё недавно они возглавляли силы по разные стороны конфликта. Это будет их первое сражение бок о бок.

Позади них стояли наш Разведчик, Ашлазария, а также четыре хобгоблина-воина.

– Где Бек? – я огляделся по сторонам.

Хобы сперва тоже переглянулись, а затем расступились, чтобы явить Бека, который всё это время стоял прямо за ними.

– Здесь, Страшный Тоте-ем, – протрубил маленький гоблин-адепт.

Семь Воинов и Целитель, все между 5-7 уровнями, два Босса, а также множество пушечного мяса в виде Дуракоблинов. Это были силы, которым придётся противостоять шести Странникам неизвестного уровня и способностей. Я нервничал, но надеялся, что этого всё же будет достаточно.

С этой последней мыслью я создал "Военную Партию" и включил в неё всех присутствующих:

– Ну что, давайте-ка прогуляемся.

И вот так, организованно развернувшись, мы направились по дороге, ведущей из долины...

\*\*\*

Том Уилкинс улыбнулся раннему утреннему солнцу, когда шёл к месту своей парковки. Одним из преимуществ его нового назначения было то, что он самостоятельно ехал на работу, вместо того чтобы быть "упакованным" среди других сардин, плавающих в общественном транспорте в самый час пик.

Том являлся техником "ППВР" с опытом работы в области здравоохранения. Его задания обычно включали в себя посещения домов богачей в каких-нибудь густонаселённых и перенаселённых частях города. Поэтому большую часть дней ему приходилось полагаться на общественный транспорт.

Его последний же клиент находился в тихом пригороде, менее чем в часе езды от большого и шумного города. Тому нравилась эта новая рутина. Вместо того чтобы стоять в очереди с другими массами людей, теперь он мог сам вести машину. К тому же вокруг дома его клиента была парковка.

Некоторое время по радио играла кантри музыка, а затем сразу же после неё пошли новости. Как и всегда, в мире не происходило ничего интересного: в Южной Азии продолжали идти уже обыденные для этого места войны, цены на золото падали, а израильский отдел исследований и разработок компании выпустил новый гаджет "ППВР", заставив акции компании взлететь на двенадцать пунктов.

Не то чтобы я видел и цента от этого, – подумал Том, когда подъехал к подъездной дороге своего клиента, а затем припарковался.

– Том, – мрачно приветствовал его техник ночной смены, Джерри.

– Доброе Утро, Джерри, – Том махнул ему рукой, когда вошёл в дом.

Они работали на одной и той же работе уже в течение нескольких лет и привыкли к совпадению их имён и обоюдному дружескому дразнению, которое они иногда получали от своих немногих общих друзей.

Том остановился, заметив беспокойство своего напарника:

– Что-то не так с клиентом?

Джерри в замешательстве провёл рукой по своим волосам:

– Что-то странное случилось этой ночью, я действительно не знаю, что с этим делать.

Том в непонимании наклонил голову:

– И что же там случилось?

– Иди, убедишься сам.

Двое мужчин вошли в соседнюю комнату.

По всему полу были разбросаны различные компьютерные и электрические кабели, которые соединяли капсулу "ППВР", находившуюся в центре комнаты, с многочисленными системами поддержки. Сама же капсула была приподнята шестью тонкими роботизированными ногами, которые медленно вращали её. Отсюда Том мог видеть прозрачную биотехнологическую жидкость, плавно циркулирующую внутри капсулы, тем самым поддерживая её обитателя.

– Сюда, – Джерри указал на один из мониторов.

Том посмотрел на экран и нахмурился:

– Кажется, я понимаю, что ты имеешь в виду. Мозговые волны отличаются от последних двух дней. Что произошло?

В ответ Джерри нажал ещё несколько кнопок и изображение мозговых волн было изменено, теперь показывая всплески мозговой активности, которые в пиковых значениях достигали показателей в 300 процентов от нормы.

– Это произошло около 3:00 утра, – Джерри указал на скачки. – Я уже звонил, но мне сказали просто продолжать наблюдать и сообщать о любых дальнейших изменениях. Примерно через час всплески закончились, но мозговые волны изменились на то, что ты видишь сейчас.

Том кивнул. Вместо ритмичных, упорядоченных волн, которые создавал мозг клиента в последние два дня, теперь всё выглядело... структурированным. Для каждой волны теперь не было каких-либо случайных пиков или колебаний во времени. Всё казалось почти что... спланированным. Хмурый взгляд Тома ещё больше усилился:

– И почему это кажется мне таким знакомым?

Джерри нажал несколько новых кнопок, и картинка вновь изменилась, изображая похожий график, но уже с другим цветом.

Том ахнул от шока:

– Это-о... это просто не-в-возможно.

– Знаю, – мрачно сказал Джерри.

– Это... это-о ведь поток данных для игровых НПС!

– Знаю.

Напарники обменялись обеспокоенными взглядами.

– Всё функционирует нормально, – Джерри указал на другой экран.

Том изучал его, пока его глаза не остановились на определённом числе:

– Твою мать... – произнёс он. – Этого не может быть... 99 процентов?

– Да, – Джерри кивнул. – Мистер Берман только что достиг второго по величине процента мозговых связей в мире...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 2(НЕO)**

Часть 2 – Когда Монстры Атакуют

Мы в быстром темпе продвигались через густой лес долины под предводительством Ашлазарии, которая вела нас, иногда отправляясь вперёд, чтобы разведать дальнейший путь. Мы старались держаться немного левее от лесной тропы, двигаясь единым формированием, которое замыкал Райнорн. Я надеялся, что удержание его в тылу уменьшит вероятность того, что его очевидный прогресс в шуме, который он издавал по пути, не предупредит врага о нашем приближении.

< Эту толстозадую гориллу? Хах, мизерные шансы! > – усмехнулся Вик в моей голове.

Не обижай его, Вик, – сделал я ему выговор, одновременно с этим подавляя свою собственную ухмылку.

Несмотря на тяжёлые заросли, изворотливая хобгоблинша каким-то образом всё же умудрялась находить более практичный путь. Наверное, это была одна из особенностей её навыка Разведчика.

И вот, спустя некоторое время, когда мы уже видели перед собой лесную поляну, она вдруг резко остановилась, что заставило меня столкнуться с ней, вызвав у меня неодобрение и ещё один смешок Вика.

< Не думаю, что Зубан будет тебе признателен, если ты будешь пытаться "проткнуть" его подругу. >

Закатив глаза от очередной порции под названием "колкие комментарии твоего собственного плаща", я прошептал своей разведчице:

– Аш, почему мы остановились?

В это время она смотрела вперёд, принюхиваясь. Её маленькие клыки торчали наружу, а губы были изогнуты в странной гримасе:

– Они приближаются!

Выпрямившись, я почувствовал, как моё сердце бешено заколотилось. Уже совсем скоро нам предстояло столкнуться с врагом...

И именно поэтому я тут же использовал один из своих новых "трюков" для передачи приказов своим войскам.

Всем рассредоточиться и окружить поляну, спрятаться и ожидать моей дальнейшей команды.

Возможность посылать бесшумные команды моими войскам давала нам значительное стратегическое преимущество. Хотя, всё же стоит отметить, сама по себе эта способность, которую я получил, надев "Серьгу Военачальника", безусловно, не являлась достаточной силой, чтобы выиграть нам этот бой. Но, по крайней мере, я выглядел круто, словно настоящий гоблин-пират.

И вот, всего через каких-то пару мгновений после того, как мои войска успешно заняли свои позиции, я услышал приближение нескольких человек.

Сейчас эти путешественнички на своей шкуре узнают, на чью территорию они вторглись, – мрачно подумал я.

И в то же время почувствовал недовольство Вика. Мельком, но на какое-то мгновение я всё же ощутил его поверхностные эмоции. Это было похоже на его способность слушать мои собственные мысли, хотя и более ограниченную. И теперь я с удивлением обнаружил, что по какой-то неизвестной мне причине мои мысли беспокоили его.

Тем временем Странники наконец вошли в наше поле зрения, показавшись на самом краю поляны, во главе с одетым в зелёное эльфом, о котором и докладывала Аш. По ним было заметно, что шли они очень непринуждённо, не заботясь о возможных окружающих опасностях. Описание Аш оказалось точным – пока я наблюдал за ними, то смог прочитать их информационные потоки, которые наполнили мой разум.

В группу входили два заклинателя – Целитель и Маг. Два Воина, специализирующиеся на ловкости и вооружённые мечами, прикрывали фланги. Эльф, ведущий их, являлся Разведчиком с природной близостью.

Их уровень колебался от 18-го до 21-го. Что являлось очень сильным показателем для этой территории. Слишком сильным. Я не понимал, что они делали в этой области. Здесь не было никаких проблем, которые оправдали бы такое долгое путешествие, а добираться сюда было довольно-таки долго. По дороге сюда они наверняка почти не получили никаких XP от местной дикой природы, и тут также не было никаких особых сокровищ для поиска. По крайней мере, насколько я знал...

И тут моё внимание привлёк последний член их партии. Моя верхняя губа искривилась в грозном оскале, и всплеск ненависти моментально поднялся внутри меня, когда я идентифицировал его расу. Последним членом партии был... дварф. Дварфы были заклятыми врагами гоблинов. И этот вот экземпляр был настолько сильно бронирован, что описать его можно было только одним словом: Танк. Я буквально чувствовал запах металла, исходивший от него.

По мере того, как дварф шёл вперед, я смог заметить вспышки белого металла между толстыми стальными пластинами его брони.

Дополнительно усиленный Мифрилом, – осознал я. Эта комбинация делала броню легче и жёстче, чем если бы она была сделана сплошь из стали. И тем не менее, это было лишь цветочки, ведь то, что действительно заставило меня задуматься и сделать резкий вдох, было тем чувством необузданной силы, исходившей от него.

Не полностью доверяя своим мирским чувствам, я всё же решил использовать на нём Анализ.

⚠ Рагнар ⚠

Раса: Дварф (Стоун)\*

Уровень: 40 (97%)

HP: 476, MP: 284

Атрибуты:

Ф: 44, M: 4, С: 4

Навыки:

Насмешка 47, Вызывающий Крик 46, Щиты 54, Топоры 54, Держать Строй 22, Вампирическая Атака 14, Кузнец 31, Пекарь 14

Черты:

Стойкий (Устойчив к броскам), Дварф

Сопротивления:

✜ Физическое: 67%, ❄ Холод: 10%, ♨ Огонь: 10%, ☤ Броня: 12

Стоун (Камень) - либо это название клана, либо субраса. Прим. Пер.

Это было просто... до смешного нелепо.

Что забыл дварф-танк 40-го уровня в группе вдвое ниже его собственного?

Этот парень мог в одиночку уничтожить свою партию, если бы так решил, не говоря уже о том, чтобы превзойти нашу группу, которая для него вообще являлась сплошным мясом из новичков. Для такого парня, как он, путешествие по этому лесу было всего лишь приятной прогулкой по парку.

< Могу поспорить, что он также сможет испечь какой-нибудь убийственный торт >, – отметил между делом Вик.

И тут меня осенило... Это была не просто какая-то случайная экспедиция по диким землям в поисках приключений. Такая группа была слишком высокого уровня для этой местности. Могла быть только одна причина, по которой это формирование было настолько сильно, чтобы быть здесь – они искали что-то конкретное... И единственное, что могло заинтересовать Странников в этом месте – это... я.

Эти ублюдки здесь, чтобы найти меня!

А этот Танк, вероятно, был телохранителем данной группы, нанятый ими, чтобы сопровождать их – что ж, он наверняка стоил им целого состояния. С его точки зрения, не было абсолютно ничего, что бы он мог заполучить от области такого низкого уровня, вроде этой. Так что им точно пришлось хорошо компенсировать ему эти сложности.

Тем временем они ненадолго остановились на краю поляны, осматривая издалека развалины старой Хижины Вождя. Я не мог рисковать ещё больше, чтобы дать им приблизиться к моему поселению.

Все последующие минуты я наблюдал, как группа приближалась к нашей точке засады, в то время как мои войска окружали ту часть поляны, откуда можно было выйти прямо к лесной тропе.

Они приближались всё ближе. Десять метров. Восемь. Шесть...

Я уже было собирался отдать приказ об атаке, когда одетый в зелёное разведчик вдруг поднял свою руку. Группа остановила продвижение, встав прямо возле разрушенного здания. Разведчик стал внимательно осматривать место засады перед собой, в то время как его глаза подозрительно сузились.

– Чего стоим? – требовательно спросил мужчина в красных одеждах позади него. Я поймал его имя на лету: Найтрогок. – Мы зря тратим время, здесь ничего нет. Эта дерьмовая хижина ясно показывает, что здесь больше нет гоблинов.

Я вздохнул немного легче: Похоже, моя маленькая приманка вот-вот проявит себя.

Но Разведчик всё продолжал неторопливо изучать тропинку перед собой:

– Там поблизости что-то скрывается, я получил своевременное предупреждение о присутствии врага.

Проклятые разведчики и их обостренные чувства, – подумал я, молча проклиная своих противников. Было похоже, что мои надежды рушились прямо у меня на глазах.

Однако в ответ, к моему удивлению, Найтрогок лишь начал глумиться:

– И ты остановился только ради этого?! Самые крутые мобы здесь – Лесные Огры, и они не представляют для нас абсолютно НИКАКОЙ угрозы. Кроме того, не многие могли бы прятаться в этом месте со всеми этими колючими, чёрт бы их побрал, зарослями кустарников, которые растут поблизости. Я тебе вот что скажу, пусть нападают! Я хочу уже побыстрее закончить эту паршивую экспедицию, чтобы наконец вернуться к шлифовке своих навыков в Академии.

Любопытно, они здесь не по собственной инициативе. Они были посланы кем-то. Значит, меня искал кто-то другой, – я не знал, почему или кто стоял за этим, но я определенно планировал это выяснить.

– Делай как знаешь, но я не беру на себя ответственность, – сказал Разведчик, пожимая плечами.

В это же время остальные Странники следили за этим обменом колкостями с тем же безразличием, что и на возможные опасности вокруг.

– Боже, ну что за слабак. Отойди в сторону, сейчас я покажу тебе, как это делается, – забурчал Найтрогок.

И, шагнув вперед, начал бормотать какие-то непонятные слова. А затем, внезапно, вокруг него вспыхнуло кольцо жёлто-красного пламени, настолько горячее, что я мог почувствовать его тепло даже сидя в своём укрытии. Кольцо последовало вместе со своим хозяином, в то время как он зашагал вперёд, заставляя близлежащую растительность увядать, тем самым оставляя после себя лишь след почерневшей земли.

Твою мать... – молча выругался я. Это было заклинание "Огненный Щит". Такая магия не была чем-то слишком продвинутым, но поскольку она была скастована персонажем 18-го уровня, то это нанесло бы серьезный урон моим войскам, которые были ниже уровнем. Я не мог послать своих воинов сражаться с этим Магом – они были бы мгновенно убиты. Вступление с этим Магом в ближний бой сожгло бы их самих или расплавило бы их простое оружие, как только они прошли бы через пламя.

К счастью, у меня были свои, другие альтернативы...

Мои ожидания были в том, что мой военный отряд всё же сможет справиться с пятью Странниками, но вот... да, дварф будет крепким орешком. Разрыв в уровнях делал его и без того высокое сопротивление ещё более значительным. Нам бы потребовалось слишком много времени, чтобы сломить его. Если бы мы сперва завязли в бою именно с ним, то другие Странники получили бы в своё распоряжение полную свободу в атакующих действиях.

Нет. Единственный способ сейчас добиться победы заключался в том, чтобы устранить игроков более низкого уровня до того, как они перегруппируются, и вот тогда-то мы уже сможем сконцентрировать все свои силы на Танке.

У меня не было иллюзий относительно исхода этой битвы. Мы должны будем понести потери...

Тем не менее, я планировал сделать именно то, что задумал – оглянувшись на десяток одноразовых Дуракоблинов, прятавшихся неподалеку, я коварно улыбнулся.

И уже в следующий миг приступил к активным действиям, начав направлять свою ману на подзарядку Бурящей Стрелы, одновременно с этим передавая своим воинам целую серию приказов: Аш и Бек, по моей команде, стреляйте в того, кто в красном. Зия, Килпи, вы вдвоём вступаете в ближний бой с теми двумя мечниками, но не атакуйте, просто используйте свои щиты, чтобы занять их на время; вам нужно сосредоточиться исключительно на защите. Боб, Врик, займитесь Разведчиком. Он боец дальнего боя, поэтому как можно быстрее сократите дистанцию между вами, заставьте его вступить в ближний бой и держите его таким образом как можно дольше. Кроакар, Райкер, ваша цель – Целитель, вон тот, что в белых одеждах, – я перевёл взгляд на своих до смешного глупых Дуракоблинов. – Что же касается вас, ээ-э... атакуйте того металлического карлика!

У Дуракоблинов не было никакого оружия, но зато имелся навык – Драка.

Хобы и гоблины кивнули мне в ответ в знак понимания, в то время как Дуракоблины просто продолжали тупо глядеть на меня, пока один из них наконец еле слышно не промямлил:

– Я слышать голоса-а.

Мои зубы сжались от негодования. Даже малейший шум был "абсолютно-абсолютно" неприемлем во время засад. До этого у меня ещё были хоть какие-то сомнения насчет этих недалеких засранцев, но теперь я окончательно принял самое объективное в их отношении умозаключение. Фух-х, к счастью для нас, Странники всё же не услышали шепот этого "экстра-слабоумного".

Тем временем волшебник в красном наконец достиг центра нашей зоны засады, после чего...

– В АТАКУ! – проревел я во всё горло.

Найтрогок резко остолбенел, когда совершенно внезапно обнаружил, что из укрытий вокруг него с воплями вырвались враги.

Как и подобает хорошему пушечному мясу, сначала вперёд помчался мой отряд "слабоумных и отважных", а уже затем к ним примкнули более опытные хобгоблины. Дуракоблины струились вокруг мага в красном, направляясь к намеченным целям позади него. Два особенно несчастливых, или же самых "отважных" Дуракоблина умудрились пройти прямиком через огненное кольцо, только чтобы в ту же секунду пасть рядом обугленными, уже безжизненными трупами. Воздух наполнился запахом жареного мяса.

Так же, как и Бек со мной, Аш незамедлительно выпустила свою стрелу во всё ещё пребывавшего в ступоре волшебника в красном. Магические стрелы по сути своей были намного быстрее обычных, так что моё заклинание из парочки Бурящих Стрел ударило первым, пробившись сквозь огненное кольцо Мага и попав прямо в рассеянного Странника – вращающиеся наконечники моих усиленных стрел легко прорвались внутрь его магически зачарованной одежды.

☇ Бурящие Стрелы нанесли Найтрогоку 64 ед. урона!

[(15+17)X2]

Моя атака в мгновение уничтожила 70% его здоровья. А ещё миг спустя, достигнув своей конечной цели, в унисон друг с другом в него врезались уже остальные стрелы, явно пытаясь конкурировать друг с другом по заявке на убийство. И вот, в следующую секунду поле боя охватил победный клич. Это взвыла Аш, когда безжизненное тело заклинателя упало на землю:

– Раааааарр!

Как и я, Найтрогок строил своего персонажа, ориентируясь на ментальное развитие. Но в отличие от меня, у бедняги не было дополнительных бонусов босса, которые существенно укрепляли здоровье. Это делало из него "стеклянную пушку", человека, который мог наносить большой урон, но и всасывал его как губка. Даже наших комбинированных атак оказалось достаточно, чтобы отправить его на респаун.

Один готов, осталось пять, – с оптимизмом подумал я.

Пользуясь инициативой нашей внезапной атаки, я начал каст ещё одного заклинания.

Вокруг меня стали собираться тени, постепенно формируясь в большие чёрные массы, такие большие, что даже земля потрескалась под ними, когда я наконец активировал заклинание Гончих Тени. Эти причудливые визуальные эффекты и были причиной того, что я не скастовал это заклинание заранее – оно бы точно выдало нашу позицию.

В это же самое время мои хобгоблины наконец достигли своих целей, а оставшиеся Странники в свою очередь преодолели первоначальный шок от внезапной засады, достали оружие и приготовились встречать нападавших.

И это было большой ошибкой с их стороны... Ведясь на мою тактику и фокусируясь только на врагах, нацеленных на них, Странники позволили мне диктовать ход битвы.

Моё выражение лица отдалось гримасе восхищения, когда две силы с громоподобным лязгом столкнулись между собой.

И всё же... у наших соперников была причина не волноваться. Несмотря на то, что Странники уже потеряли одного из своих членов на ранней стадии этой заварушки, моя маленькая армия была в тяжелом, скорее даже невыгодном положении, учитывая вражеские уровни, которые возвышались над моими воинами, словно горы, будучи выше по крайней мере в три раза.

Моя стратегия кое-как оптимизировала наши шансы, но оптимизация атаки против такой массово подавляющей силы просто делала совершенно дерьмовую ситуацию немного менее дерьмовой – то, что воняло, не завоняет меньше.

Полностью готовый, тот, кто пребывал весь в зелёном, разведчик, был первым, кто отреагировал. Когда Врик и Боб помчались на него, у него было время для тщательно прицеленного выстрела, который, попав Врику прямо в лоб, проник в его череп и мгновенно убил моего бедного гоблина-лейтенанта. Тем не менее, этот выстрел купил время Бобу, позволив сблизиться и вовлечь своего противника в ближний бой.

Разведчик был на целых 14 уровней выше, чем мой лейтенант хобгоблинов, имевший 7-ой уровень, но он был бойцом дальнего боя, что ограничивало его способность участвовать в очной конфронтации.

Ворвавшись с мечом на близкую дистанцию, Боб одним взмахом нанес своему противнику 18 ед. урона. И прежде чем тот успел прийти в себя, Боб навёл на него другую, свободную от меча руку. Отцепившись от его предплечья, лозы буквально вихрем устремились вперёд и в тот же миг стали оборачиваться вокруг ног лучника, ограничивая его движения и предотвращая возможный побег.

Между тем Зия и Килпи, два моих щитоносца, также уже вовсю были заняты делом, в единой позиции борясь против двух фехтовальщиков. И их совместная преграда давала свои плоды, так как они успешно агрили всё внимание этих Воинов на себя. Я надеялся, что, по крайней мере, Килпи Ширудо, более сильный из них двоих, оправдает то имя, которое я ему дал, что означало "Щит" сразу на двух языках.

< Хе-хе, первый раз вижу, как моб танчит игрока >, – прокомментировал Вик увиденное.

А тем временем два других моих воина, высоко подняв свои топоры, со всех ног направлялись к Целителю. Но тот, не мешкая ни секунды, спокойно поднял свой посох, и, пробормотав всего одно слово, в миг окутал себя белым блеском магической силы.

Будь я проклят... – пробормотал я про себя. То, что я видел, являлось "Священным Щитом". Чем-то похожий на моё заклинание "Щита Маны", кроме того важного факта, что эта штука защищала только против враждебно настроенных монстров, при этом не отнимая у заклинателя ману.

Кроакар и Райкер обрушились по Священному Щиту мощнейшими ударами, но их топоры никоим образом не подействовали на этот магический барьер.

Тут-то и случилось это – один из тех фехтовальщиков, боец ближнего боя по имени Нестеф, со всей своей силы ударив о щит Зии, неожиданно оставил её широко открытой, чтобы тут же броситься вперёд со своей парой коротких мечей, каждый из которых, чуть ли не выпотрошив хоблиншу перед собой, в итоге разом снял 80 процентов её здоровья.

Одновременно с этим другой фехтовальщик, отличавшийся тем, что владел двуручным оружием, набросился на Килпи, и, замахнувшись своим тяжёлым мечом, вложил в свой следующий удар вес всего тела. Такая мощная атака не могла не поразить щит – она в один миг разрушила его, при этом отшвырнув Килпи в облако осколков, оставляя ему меньше половины здоровья.

Между тем я перевёл свой взор на Дуракоблинов, которые сейчас как раз уже должны были столкнуться с Рагнаром, тем дварфом-танком. И то, что я увидел, иначе как кровавой бойней было назвать нельзя...

Как и их старшие товарищи, используя своё преимущество в виде одномоментной неожиданности, Дуракоблины целой кучей обрушились на карлика, но стоило им только приблизиться, как это активировало у дварфа специальную способность, которая позволила ему атаковать на упреждение...

Размахнувшись своим топором с почти что скучающим выражением лица, Рагнар в момент отправил сразу четырех Дуракоблинов на тот свет, легко отстраняя остальных шестерых своим щитом.

Ну, по крайней мере, им удалось занять его ненадолго, – подумал я с неоднозначным выражением лица.

Учитывая, что это была удачная засада, наша первоначальная атака казалась поистине сокрушающей. Беря в расчёт разрыв в уровнях и тот факт, что нам даже удалось убить одного Странника, причём ещё и мага – всё это было впечатляющим.

Тем временем Странники с мечами уже вновь были полностью готовы к своей следующей атаке, когда их Целитель было начал свой распев.

Но я завершил своё заклинание первым, и три Коснувшихся Тени Мастифа выскочили из своих чёрных масс. Двое, в мгновение определив свои цели, с яростью помчались на мечников, в то время как третий выбрал Целителя.

Ошеломленные внезапным появлением приближающихся тёмных зверей, мечники, находившиеся к ним ближе всего, добили перед собой уже сражённых хобгоблинов и приготовились встречать лицом к лицу атаковавших их монстров. Их оборонительные выпады были рассчитаны прекрасно, но их клинки просто-напросто прошли сквозь теневые тела двух моих псов, не причинив им абсолютно никакого вреда. А вот третьему мастифу повезло гораздо меньше. Быстро сократив расстояние между своей предполагаемой жертвой, он прыгнул на Целителя, сильно оттолкнувшись своими мощными лапами, но Странник, не мешкая ни секунды, выстрелил в атаковавшую его чёрную тварь Священным Болтом. Болт из чистого белого света достиг Мастифа прямо в середине его прыжка, а затем просто разорвал тёмное тело зверя на остатки дымчатой тени, которая спустя всего мгновение исчезла без следа.

К счастью, не всё было так плохо. Боб хорошо выполнял свою роль, удерживая Разведчика. Лейтенант хобгоблинов снова и снова рубил по нему своим мечом, заставляя своего противника парировать удары с помощью лука, тем самым не давая тому перейти в наступление. Лианы же Боба всё так же скользили и сжимались вокруг тела Разведчика, ещё больше затрудняя его движения.

Что ж, можно было сказать, что течение боя проходило довольно-таки гладко, и как только я уже было подумал, что мы одерживаем верх, вмешался этот чёртов карликовый Танк. Оглушительно проревев в вызове, он сильно ударил по своему щиту. Да так, что в ушах зазвенело.

Это Насмешка по области-и, – сразу же осознал я. – Чёрт бы его побрал-л!

За исключением Боба, все мои силы, включая даже Мастифов, отцепились от своих целей и слепо бросились в атаку на Танка.

Рядом со значком каждого члена партии на моём дисплее появился символ дебаффа "Насмешки". Вот так, всё стало очень плохо, и очень быстро. Что ж, похоже, пришло время выкатить на поле боя наше тяжёлое вооружение...

Райнорн, займись-ка ими! Порви Целителя!

– Рооооаааааар, – в следующий же миг на поляну ворвались целые ветви деревьев, осыпая сражающихся обломками, когда Райнорн Бладор с оглушающим треском вырвался из своего укрытия и бросился прямиком на ошеломлёного Целителя.

Один из Странников аж вскрикнул от испуга:

– Охрене-еть, это босс!

Райнорн мгновенно сократил расстояние между собой и Целителем, всё это время держа своё оружие так низко, словно клюшку для гольфа, а затем использовал свой импульс, чтобы со всей дури взмахнуть этой "палкой" вверх.

Дубина с оглушительным треском вмазалась в белый пузырь Целителя, запустив того в долгий полёт. В то же время я почувствовал, как Огр расходует ману, чтобы ещё больше усилить атаку, применяя свой навык "Грязные Трюки". Целитель и его пузырь взлетели высоко в воздух, а затем, в удивлении зависнув там на мгновение, пулей полетели вниз и врезались в землю, прямо перед Огром. Пузырь, принявший на себя большую часть урона, подпрыгнул от такого удара, в то время как Райнорн, не теряя времени, начал свою последующую атаку. На этот раз гигантская дубина опустилась вниз, ударив по башке изумленного Целителя, фигурально и буквально всаживая того в землю.

Уу-у, шарик зашёл в лунку! – восхищённо подумал я в этот момент.

Боевая информация беспрепятственно текла вокруг меня и мне только и нужно было – открыть свои чувства, чтобы понять её. Тем не менее, я и без этого уже знал, что с Целителем было покончено.

Сначала я намеревался сохранить в секрете большинство своих способностей. Но первый же обмен ударами с этими чёртовыми Странниками, хотя и был коротким, заставил меня осознать простую истину – мне придётся пойти на всё, если я хочу получить шанс выиграть это сражение.

А потому, в следующий миг, подчиняясь моей воле, мой кинжал пулей выстрелил вперёд и вошёл глубоко в грудь застрявшего в земле Странника.

☇ Кинжал нанёс Джекнетту 32 ед. урона!

[+6 Физического, +26 Тёмного]

Бессмертный Убит!

Прогресс к 3-ей Категории Босса: 1/50

По-видимому, я только что нашёл другой способ увеличить свою категорию босса – тот, который не требует от меня тратить то огромное количество энергии, – с любопытством подумал я.

В этот момент все остальные Странники уставились на своего павшего товарища. И их глаза расширились ещё больше, когда внезапно тьма посочилась прямиком из кинжала, постепенно поглощая всё тело, чтобы вскоре оставить после себя большого размера Кристалл Пустоты.

– Это-о что ещё за фигня? – крикнул Разведчик, всё еще отражая атаки Боба своим луком.

– Там, – дварф-танк указал на меня своим щитом, с легкостью обороняясь от орды, кишевшей вокруг него. – За тэм дэревом заклинатэль.

Между тем сразу двое Странников решили завязнуть в ближнем бою с Райнорном, их мечи практически одновременно впились в толстую кожу гиганта, освобождая на волю его кровь и снимая сразу 30% с его шкалы здоровья.

– Ба-атюшки-воробушкиии-и! Тут ещё один босс! – завизжал Нестеф, заметив меня. Его голос звучал как у обычного подростка, переживающего период полового созревания. – Куда-а, чёрт возьмии-и, Ватрас послал нас?

И тут... я застыл, услышав это имя: Ватраа-ас....

А затем в мгновение ока меня наполнила ненависть, и все мои мысли помчались вперёд: Ватрас! Так все-е эти ублюдки – его приспешники-и!

Не в силах больше себя контролировать, я вышел из своего укрытия.

– Выыы-ы всеее-е – покойникиии-с, шасс-с, – прошипел я на них с едва сдерживаемой яростью.

Сосредоточившись на мечнике-двуручнике, я мысленно протянул к нему руку, нашёл его пул маны и приказал той перестать течь. Нестеф мгновенно застыл в середине своего взмаха мечом. А я бесцеремонно направил свой кинжал на него, и, как и с Целителем, тот вонзился прямиком в грудь этого мерзкого Странника.

Нестеф [Уровень 20] принесён в Жертву!

+80 Очков Веры

Бессмертный Убит!

Прогресс к 3-ей Категории Босса: 2/50

Кажется, жертвы Странников принесут мне гораздо больше пользы, чем жертвоприношения других монстров, – подумал я. Предыдущее действие не только позволило мне подняться на одну ступеньку в прогрессе категории босса, но я также получил в четыре раза больше Очков Веры, чем обычно. Этого уже было достаточно, чтобы открыть следующий Ранг Веры.

Между тем тьма быстро поглотила Нестефа. Остались только Разведчик, Воин-мечник и Танк.

– Что-о этооо-о за хреноте-ень! – завопил Разведчик. – Рагнар, сделай уже что-нибудь!

– Не обмочи там свои штанишки, парэнь, – усмехаясь, ответил Рагнар. Посмотрев прямо на Боба, он снова использовал Насмешку. На этот раз всё же не удержавшись, Боб оставил в покое Разведчика и помчался на Танка.

Теперь, освободившись от постоянного давления, Разведчик сразу же начал действовать и наложил своим длинным луком какой-то смертельный эффект. Использовав навык области действия, он заставил десятки ярко светящихся стрел заполонить всё небо вокруг. Стрелы в унисон посыпались вниз, словно падающие звёзды опускаясь на Дуракоблинов, Мастифов, и всех хобгоблинов-воинов, беспорядочно сновавших вокруг дварфа. Пара стрел даже попала в этого подавляющего всех и вся Танка, но те, безвредно чиркнув о его броню, просто отлетели в сторону.

После этой атаки остались только Райнорн, Боб и я – два босса и лейтенант против трёх мощнейших Странников.

Но тут, вдруг, совершенно внезапно Огра окружил зелено-золотой свет, и его здоровье тут же подскочило на десять процентов.

И Бек, – поправил я себя.

< Как будто эта низкорослая марионетка что-то изменит >, – профырчал Вик в моём сознании.

Четверо против троих, с такими шансами можно работать, – подумал я.

А между тем один из владельцев мечей безостановочно танцевал вокруг Райнорна, размеренно разя его своими точными ударами, что вскоре привело к тому, что здоровье последнего вновь просело, опустившись до 50%.

Однако в ответ, разъярившись, Огр вдруг кааак рявкнул на всю округу, активируя свой навык – Ужасающий Рёв. Шок – именно этот значок дебаффа появился над головами Разведчика и Мечника, но... всё же никак не повлиял на Танка. В то же время я, почувствовав себя воодушевленным баффом этого навыка, выпустил ещё один залп Бурящих Стрел, пока всё еще находившийся под Насмешкой Боб мчался на танка с повышенной скоростью.

Но вот опять вокруг Райнорна появился тот самый золотисто-зелёный свет, а его здоровье вновь подскочило на десять процентов.

– У них есть Целитель! – что есть мочи закричал Разведчик.

И это меня взбесило. Я в ту же секунду использовал на нём Оцепенение. По крайней мере, попытался... Разведчик остановился всего на долю секунды, а затем снова оказался на воле.

Чёрт, у него должно быть есть какие-то навыки, которые оказывают сопротивление моей силе, – подумал я, на ходу изменяя направление своей цели и концентрируя свою огневую мощь на Мечнике. В долю секунды скастовав и выстрелив в него Бурящими Стрелами, я подгадал тот момент, когда мой Огр Гладиатор наносил ему ответный удар.

Снова использовав свои "Грязные Трюки", дубина Райнорна врезалась в меч игрока, сперва отклонив его в сторону, и только затем последовал разрушительный удар прямо в центр его туловища. Всё ещё находившийся под Шоком странник не смог увернуться от такой разрушительной мощи, и удар скосил более сотни его очков здоровья, что позволило моим Бурящим Стрелам вонзиться в него в нужный момент.

☇ Бурящие Стрелы нанесли Зеллиону 64 ед. урона!

[(15+17)Х2]

Продолжая непрерывно дубасить и пронзать его, вскоре мы сбили его здоровье уже до десяти процентов, но этот крепкий ублюдок всё продолжал бороться.

– Мать ваа-ашу! – закричал он. – Исцеление мне-е! Мне нужно исцелениеее-е!

Но никто не обращал на него внимания, никакого "исцеления" уже не было.

А между тем на другой стороне нашего маленького поля боя Боб, наконец достигнув Танка, замахнулся на эту бронированную машину, но тот, легко перехватив удар своим щитом, полностью поглотил весь импульс, после чего, просто разорвав их на части, полоснул по лианам, которые Боб попытался в него запустить.

Кое-кто решил воспользоваться этим удачным моментом. Подняв лук, Разведчик сделал шаг назад, и прицелился в меня. Его стрела, уже находившаяся на тетиве, начала светиться красным, но, к сожалению для него, делал он это слишком уж медленно. Одна лишь мысль мне потребовалось, чтобы активировать вокруг себя Щит Маны, прямо в тот самый момент, когда стрела была наконец выпущена. Достигнув моего магического барьера, она взорвалась о него с громоподобным звуком \*Тхумп\*. Это осушило хороший кусок моего запаса маны, но не принесло мне никаких повреждений.

Даже с этим попаданием в моём пуле маны всё ещё оставалось более 400 MP. Этого было более чем достаточно, чтобы продержаться в такой напряженной битве.

Пора положить этому конец, – отвечая на мысли действием, я запустил кинжал в раненого мечника, останавливая того прямо перед его очередным танцующим ударом.

Навык Тёмная Мана достиг 27-го уровня!

Зеллион [Уровень 18] принесён в Жертву!

+ 72 Очка Веры

Бессмертный Убит!

Прогресс к 3-ей Категории Босса: 3/50

Внезапно оказавшись без противников поблизости, Райнорн радостно бросился на Разведчика, стоявшего с луком на изготовке, и в очередной раз взмахнул своей массивной "клюшкой для гольфа". Тяжелое оружие, в следующую секунду всей своей площадью впечатавшись в тело несчастного Странника, заставило взмыть того в воздух, чтобы затем с сокрушительным треском врезаться в ствол дерева, что росло в пяти метрах от эпицентра удара. Наблюдая за этим со стороны, я тут же почувствовал облегчение, осознав, что такие вот громадные Огры были на моей стороне, хотя бы для разнообразия, именно на моей. Оглушённый Разведчик соскользнул на землю, словно улитка. Удивительно, но у него всё ещё оставалась половина HP.

Тем временем Боб делал всё возможное, чтобы сохранить решившего сделать небольшую прогулку по этим краям "живого танка" занятым, но тот оставался смехотворно "живым". И вот, сделав удар своим щитом, Странник отбросил Боба к земле, а затем нанёс ему смертельный удар топором, разорвав череп моего Лейтенанта на части, что сдуло его самого и его 75 HP одним махом.

В этот же самый миг зелёно-золотистый свет снова окружил уже вовсю разбушевавшегося на поле боя Огра, исцелив громадину до 80 процентов здоровья.

И вот, наконец, когда у танка появилась такая возможность, он впервые за всё время нашей битвы спокойно посмотрел на меня. Слишком спокойно...

Где-то позади себя я слышал, как Райнорн кряхтел от удовольствия, в то время как его дубина издавала хлюпающие звуки, пока он разжижал мёртвого Странника в мякоть.

– Эй, уродэц, полагаю, ты и эсть тот самый гоблин, за которым нас послали, – речь Рагнара отдавала сильным южным акцентом.

Оскалив зубы, я зарычал на него, чувствуя, как необъяснимый всплеск ненависти снова поднимается внутри меня:

– Дварр-рфийская дворр-рняга! Я убью тебя, а затем буду гр-р-ызть твои кости!

Дварф улыбнулся:

– Я не повэрил, когда Ватрас сказал, что ты игрок. Но, кажется, я ошибся. Ты стал диким мальчиком.

Я как мог сдерживал свой гнев:

– Я р-разберусь с этим ублюдком уже достаточно скоро. Сразу же-е после того, как убью тебя!

Он рассмеялся:

– Ты-то? А армия твоя гдэ, мальчик? Этот твой низкопробный звэрёк нэ оставит на мнэ и слэда.

Он был прав: Чёрт возьми!

– Но вот, что я тэбэ скажу, мальчик, – продолжил он. – Я ужэ добрался сюда, чэрэз этот низкоуровнэвый в жопу лэс. Заодно заработал сэбэ нэсколько сладких уровнэй, за всё то врэмя, что бродил тут. Думаю, я сдэлал свою работу, нашэл тэбя в добром здравии, мальчик. Ты нэ стоишь того, чтобы с тобой возиться. Тэпэрь ты проблэма Ватраса. Наслаждайся своим жалким сущэствованиэм эщё нэмного, пока он нэ пришэл за тобой.

С гневным рёвом я открыл свой инвентарь и достал оттуда жезл, что создал сам. Одновременно с этим и дварф вытащил свиток из своего пространственного кармана. Мы оба активировали наши предметы в одну и ту же секунду. Из Огненного Жезла в тот же миг выстрелила струя пламени и буквально поглотила карлика, опаляя того на 30 HP. Однако... затем его тело просто исчезло, поскольку силы свитка телепорта уже через мгновение унесли его прочь.

Бек наконец-то вышел из-за своего укрытия:

– Всё... в-всё кончено? – робко заикнулся он.

Огр же за его спиной торжествующе взревел:

– Хороший бой! Сильный враг! Бладор Райнорн – ЧЕМПИОН!

– Да, Бек, всё кончено, – устало сказал я, глядя на усыпанную трупами землю вокруг. Из двадцати трёх гоблинов только мы трое выжили...

Теперь, когда битва закончилась, меня сразу же засыпало всевозможными уведомлениями.

Победа!

Общие ХP Военной Партии: 27,840

Ашлазария получила 1 уровень (Мертва)

Зия получила 1 уровень (Мертва)

Борбарабсус получил 2 уровня (Мёртв)

Килпи Ширудо получил 1 уровень (Мёртв)

Кроакар получил 1 уровень (Мёртв)

Райкер получил 1 уровень (Мёртв)

Врик получил 1 уровень (Мёртв)

Райнорн Бладор получил 3 уровня.

Бек получил 4 уровня.

Повышен уровень!

Вы достигли 18-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Повышен уровень!

Вы достигли 19-го уровня персонажа.

Доступно 2 очка для распределения.

Повышен уровень!

Вы достигли 20-го уровня персонажа.

Доступно 3 очка для распределения.

Я с благоговением смотрел на информацию перед собой. Количество Очков Веры и XP за победу над этими чертовыми Странниками было, по крайней мере, в четыре раза больше, по сравнению с тем, что я мог получить за убийство монстров равного им уровня. В то время как Странники никогда не получали XP за победы над другими Странниками, казалось, что сейчас НЭО особенно щедро вознаградила мой род за отправку этих потусторонних существ к себе "домой". Пережив этот бой, Бек и Райнорн получили дополнительный опыт и повысились в уровнях больше, чем все остальные.

Внезапно Вик прервал мой внутренний монолог: < Босс , ты ведь... помнишь, что сам являешься Странником, да? >

Мои губы скривились в отвращении: Может, я когда-то и был им, Вик, но НЭО не видит меня таким сейчас. Это не какая-то там игра, это живое, дышащее существо. Только приняв это и освоив его правила, я могу надеяться на то, чтобы выжить.

Несмотря на нашу победу, я уже начал чувствовать беспокойство, постепенно оседавшее в моём животе. Мы были на волоске от проигрыша. К тому же я ощущал опасения Вика по поводу моего ответа. Его плащеобразное тело сползло на землю, превратившись в фиолетового гоблина. А затем, протянув свою руку, он положил её мне на плечо:

– Ты не бессмысленный НПС, босс. Ты уникален. Не теряй себя в этом отцовском мире ужасов. Твои люди нуждаются в тебе, – он колебался, прежде чем продолжить. – Я нуждаюсь в тебе, Орен...

Это было трогательно. Несмотря на его обычную грубость, даже циничность, Вик всё же беспокоился обо мне.

Но настроение всё равно не улучшилось:

– Не волнуйся, Вик. Я знаю, кто я есть. Я знаю, откуда пришёл.

Вика, похоже, не убедил мой ответ. Он не понял моих следующих мыслей, ведь я намеренно остановил поток, который связывал нас, когда добавил про себя: И я знаю, куда иду. Как только я сделаю из своего клана сильнейшую нацию монстров в НЭО, я научу этих надоедливых, чёртовых Странников больше никогда не связываться с нами.

Всё еще глядя на все эти мертвые тела, разбросанный вокруг меня, я не чувствовал, что это может быть чем-то невозможным.

Тем временем Бек уже рылся в трупах павших Странников, а затем сваливал свои находки на землю. Подойдя ближе, я взглянул на них.

Большая часть вещей была рандомным мусором, который захламлял запасы всех игроков, независимо от их уровня: 15 штук одноразового точильного камня, пять единиц яблочного табака и, как ни странно, череп горгульи. Кроме того, со Странников упало в общей сложности 1800 золотых монет. Это было целое состояние относительно моего текущего уровня, но вот у меня не было для них абсолютно никакого применения.

Да, как по мне, Дебафф Смерти был тем ещё отстоем. Рандомная потеря предметов была огромной головной болью, и тем не менее у меня всё ещё были все основания полагать, что это всё же лучше, чем дропнуть абсолютно всё, что у персонажа было на себе до момента смерти, как это, например, было принято в других ППВР-играх.

Я покачал головой. Мои мысли были чистой чепухой: ППВР... Другой мир... Только один мир имеет значение. Мой мир...

Так или иначе, а на дне этой кучи я всё же нашёл кое-что, что тут же улучшило моё настроение: лакированный кусок древесины отразил несколько нисходящих лучей уже показавшейся луны. Это был тот самый лук Разведчика.

«Изящный Длинный Лук»

● Описание: Лук эльфийского производства. Этот превосходно созданный лук заколдован таким образом, чтобы сделать его более эффективным в руках красивых, образованных и складно говорящих...

● Эффективность Рунокрафта: Может вместить до 4 рун.

● Тип: Оружие [Двуручное]

● Ранг: Магический ★★★☆☆

● Прочность: ↓ 67 /90

● Урон: Базовый: 20-25

● Эффект: Добавляет к урону половину значения Социального атрибута владельца.

Это была просто отличная находка!

Хороший выйдет апгрейд для Аш, – подумал я, а затем положил его в свой инвентарь.

В целом, это был не особо впечатляющий улов, учитывая, что мы победили пять Странников 20-го уровня. Но так и ожидалось. Странники не дропали всё своё имущество после смерти. Вместо этого они обычно теряли один или два предмета из своего инвентаря и горсть монет.

Я положил всю добычу в свой инвентарь, включая три больших Кристалла Пустоты. Мельком бросив взгляд на статистику кристаллов, я ещё раз был приятно удивлён. Они находились на 200-ом уровне, что было больше, чем дневной доход всего моего клана! Это меня немного взбодрило. Похоже, что Странники оставляли после себя Кристаллы Пустоты в десять раз мощнее обычного монстра.

Тем временем шмыгавший рядом со мной Райнорн закончил собирать вещи наших павших воинов в другую кучу. В отличие от Странников, мои люди дропали всё снаряжение после смерти. К счастью, вещи, которые были в их инвентарях, обычно оставались у них. Некоторые из трупов уже начали исчезать, поглощаясь НЭО...

Я посмотрел на груду оружия и доспехов, которые Огр собрал с трупов, и вдруг почувствовал, что при виде их стал удручён. Их было очень много... очень...

И как я могу хотя бы надеяться остановить ещё большие силы? – в тревоге подумал я.

– Райно, пожалуйста, отнеси всё обратно в клан, – называть его "Райно" мне казалось проще.

Что-то недовольно пробурчав себе под нос, Огр всё же повиновался – его тело нагнулось, и его огромные руки охватили большую часть кучи. Однако уже в процессе на землю внезапно упало несколько более мелких и неизвестных мне предметов.

– Подожди-ка минутку.

Я подошёл поближе, чтобы осмотреть новинки.

«Золотое Ожерелье»

Описание: Красиво сделанное золотое ожерелье с кулоном в виде серебряного единорога. Глаза единорога сделаны из Сапфира.

«Медвежий Капкан»

Описание: Подпружиненные металлические клещи, которые активируются при наступлении. Включает механизм загрузки.

Эффект: Для открытия требуется грубая сила: 40 Физический ✖

– Откуда, чёрт возьми, они взялись? – пробормотал я.

– Это не великая тайна, босс, – сказал Вик. – Это просто случайный лут, генерируемый игровым движком.

Меня раздражало, когда Вик называл это "игрой". Я был уверен, что он делает это нарочно.

В любом случае, это была хорошая новость. Ведь это означало, что в случае смерти запасы моего народа были в безопасности, так как мир сам генерировал дропающиеся предметы. Это напомнило мне о системе выдачи квестов, где боги или же... НЭО отвечали за получение ощутимых вознаграждений.

– Да, в значительной степени, – Вик подтвердил мои внутренние мысли. – Всё это тоже следует определенной логике. Этот медвежий капкан, например, был оставлен Разведчиком. А вот кто уронил ожерелье, я понятия не имею. Вероятность его выпадения была меньше одного процента, так что ... молодец, босс!

Навык Везучий Засранец достиг 25-го уровня!

Наконец, последний из трупов был медленно поглощён НЭО. Через несколько часов никаких следов сражения и вовсе не останется. Моё сердце было тяжелым, так как наша победа дорого нам обошлась...

Повернувшись к оставшимся товарищам, я махнул им рукой:

– Давайте возвращаться назад.

Было уже утро, когда мы вернулись в поселение, и в качестве выходного дня все сразу же разбрелись по свои койкам.

Сам же я направился к себе домой и закрыл за собой дверь. Сев на стул, я положил голову на руки над столом.

Да, пришло время подумать, о многом подумать...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 3(НЕO)**

Часть 3 – Перерыв Окончен

Несмотря на поздний час, я так и не смог уснуть.

Как бы я ни старался, я не видел выхода из этой ситуации. Не было никакой стратегии, никакого трюка, никакого плана, который я мог бы использовать, чтобы помочь своему клану пройти через это бедствие.

Я облажался.

Вот и всё, игра окончена... – печально подумал я.

< Эй... >

Заткнись, Вик.

Мой секрет был раскрыт, что было равноценно тому, что мой клан уже был практически мёртв.

Мой заклятый враг, Ватрас, нашёл меня, и если он ещё не знал о том, где именно я прячусь, то скоро обязательно узнает. И ведь я даже не мог сбежать, так как моя душа стала привязана к кладбищу клана с того момента, как я его основал.

Они придут за мной и уничтожат всё, над чем мы так упорно трудились, – всё продолжал высказывать я сам себе сочувствия, – я ничего не могу сделать, чтобы остановить их. Мы едва-то остановили небольшую группу 20-го уровня. Как бы ни был силён мой клан, захватчики будут сильнее. Намного... намногоо-о сильнее.

То и дело ёрзая туда-сюда, Вик, будучи облачённым в форму фиолетового гоблина, тревожно наблюдал за мной.

– Ой, да ладно тебе-е, босс. Всё не так уж и плохо! У нас всё ещё есть время. Ты можешь оградить долину стеной, это задержит их на некоторое время.

Отвечая ему, я даже не удосужился поднять голову со стола:

– И какая от этого польза? Если ты не заметил, то я тут как бы не купаюсь в высоких уровнях, я сам всего-навсего на 20-ом. В то время как мой старый клан может выставить более ста воинов 200-го уровня. И это как минимум! Они разнесут всю нашу оборону, вообще без каких-либо усилий.

– Орен, серьёзно, ну ладно тебе. У тебя же есть время, причём много времени. Помнишь разницу во времени? Посмотри, чего ты достиг всего за шесть недель. У тебя есть, по крайней мере, ещё несколько недель, чтобы подготовиться. Мы сможем это сделать!

Я ценил его попытку поднять мой боевой дух, но он просто ещё не понял. Мы никогда не могли бы надеяться хотя бы сравниться с могуществом и силой Странников – бессмертным бедствием нашего мира...

– Оставь меня в покое, Вик, – устало сказал я.

Что-то напоследок проворчав, он выполнил мою прихоть. И уже мгновение спустя я услышал, как хлопнула дверь, когда он вышел из дома.

Оставив меня вариться в своём неувядаемом отчаянии...

Но буквально через несколько секунд дверь снова открылась.

– Чёрт возьми, Вик, я же сказал, что хочу, чтобы меня остави-и...

Я замолчал, увидев, что Вик привёл с собой Тику, и почему-то из всех людей моего клана, именно Бека, в мою комнату. Оба выглядели измученными, едва ли спавшими.

Тика подошла ко мне, утешительно положив руку мне на щеку, а затем наклонилась, чтобы прошептать мне на ухо:

– Я помогу. Мы все поможем. Ты не волнуйся, ты хороший Вождь. Тика верит в тебя.

Просто находясь здесь, рядом со мной, она уже немного успокаивала меня, но это ничего не меняло, мои взгляды на будущее клана оставались всё такими же мрачными.

– Я ценю это, Тика, но вы не знаете всего. Я... я и понятия не имею, что делать, – я посмотрел на её милое лицо. И вот, в следующий миг она дарит мне свою красивую, любящую улыбку, и я невольно улыбаюсь ей в ответ. Это снова заставляет меня чувствовать себя чуточку лучше.

– Я знаю, – сказал Вик. – У Бека есть путь.

Бек? Что такого может знать этот гоблин-карапуз, что могло бы помешать орде кровожадных Странников высочайших уровней?

– Выслушай его, босс, – предложил он.

Я с сомнением посмотрел на Бека.

Маленький гоблин казался смущенным всем этим вниманием, сосредоточенным сейчас только на нём. И вот, наконец, он решился, немного откашлявшись:

– Кх-ем, Бек молиться в Святилище нашего Тёмного Бога. Бек спать. Бек видеть, как из Святилища исходит великая тьма, делает ночное время повсюду. Клан быть сильным в ночное время, клан не быть слабым.

Теперь я глядел на него с непониманием.

Увидев мою реакцию, Вик закатил глаза:

– Он имеет в виду, что у тебя есть варианты. У тебя же имеется в наличии могущественный босс аж 8-ой категории в качестве божества клана, не забыл ещё? И, как назло, он дислоцируется прямо у тебя под ногами. Это место его власти. Ты можешь использовать это в своих интересах.

Я нахмурился.

– Как?

– Ты можешь приобретать постоянные баффы и благословения, используя Очки Веры, что, забыл? И есть тут одно благословение, которое соответствует описанию этой тупицы-марионетки – Вечная Ночь.

Вместо того, чтобы пытаться вспомнить, я просто вызвал детали Благословения Зоны. Так и было.

Вечная Ночь: Зона влияния будет покрыта вечной темнотой.

Стоимость: 1000 FP

Мои плечи резко опали:

– Здесь просто говорится, что определённая область будет окутана темнотой. Как это может что-то изменить?

Внезапно Вик бросил на меня крайне острый взгляд:

– Как для мясного костюмчика, который достаточно продвинулся, чтобы видеть и манипулировать связями в своей собственной марионетке, ты иногда очень медленно соображаешь. Игнорируй описание пользователя. Взгляни глубже, найди метаданные.

Это было неожиданно. Обычно Вик не одобрял связь, которую я периодически устанавливал с НЭО. Закрыв глаза, я направил свои мысли на благословение Вечной Ночи. В ответ я почувствовал тонкие потоки данных, постоянно поступавшие из окружающего меня мира – так НЭО кормил меня информацией. Краткое описание, которое я прочитал всего несколько секунд назад, теперь выглядело бледным и каким-то... неадекватным по сравнению с тем, что я сейчас нашёл... Это... это было гораздо нечто большим, чем просто эффект Вечной Темноты. Это благословение было пеленой, которое исходило непосредственно от самого Нигилатора и проявлялось через его Храмы, превращая окружающую землю в его владения. В них могли пройти целыми и невредимыми только его приспешники – Коснувшиеся Тени. Все же остальные живые существа, особенно те, которые служат Свету, будут ослаблены, страдая от различных дебаффов.

Моё настроение стало светлеть, а линии беспокойства на лбу ослабли.

Вик поднял одну из своих фиолетовых рук:

– Там есть ещё, копни глубже.

Последовав его совету, я сконцентрировался и ещё глубже впился в плотно сплетённые потоки информации.

А затем я... увидел. И... осознал! Это было одно из главных преимуществ моего вида перед Странниками – у нас была врожденная связь с окружающим миром. Теперь я понял, что благословение Вечной Ночи могло быть намного сильнее, чем было указано.

Хотя его можно было активировать при помощи обычного Храма, такой способ всё ещё ограничивал эффективность благословения. А вот... его активация при помощи Тёмного Храма даст намного более сильный результат. И что ещё лучше – это откроет другие благословения, другие варианты, которые могли бы улучшить и даже расширить оригинал. Хотя я чувствовал, что другие благословения имели различные потенциальные эффекты, что именно они делали, было неясно. Для меня такие информационные потоки были слишком "отдалёнными".

Мой предыдущий мрак полностью испарился. Я вскочил со своего места, потирая руки.

– Чего вы все стоите? Нам предстоит много работы!

\*\*\*

Я нетерпеливо мерил шагами свою гостиную. Были тонны деталей, которые ожидали от меня внимания. Оживлённый новой надеждой, я уже отправил Вика за Зубаном, нам нужно было многое обсудить.

Последние пару недель я использовал своё время не лучшим образом. После того как мы отразили нападение Огров, я позволил себе расслабиться, уйдя от того бешеного темпа, который мы держали до этого момента. Я проводил помногу часов с Тикой, болтая с ней, гуляя вместе и углубляя наши отношения. Я ослабил рабочий график, позволив клану трудиться в более неторопливом темпе, тем самым строя поселение более неспешно. Я намеренно избегал слишком больших трат наших всё больше копившихся ресурсов, еды и энергии, не желая идти по определённому пути. Я сократил своё собственное обучение и тренировки и даже перестал вкладывать достаточные усилия в Рунокрафт, несмотря на моё недавно углубленное понимание его внутренней работы.

Всё, что я показал за последние пару недель – так это небольшое увеличение своих навыков, в два или три очка максимум.

Что ж, тогда, полагаю, перерыв окончен.

На моём пути появились новые цели и препятствия. Но теперь я был опытным главой клана: я знал, как работает система. И поэтому я сформулировал цели, которых должен был достичь.

Первым приоритетом, очевидно, было строительство Тёмного Храма, но проблема заключалась в том, что нам не хватало его чертежа.

Второй проблемой были, конечно, вопросы Веры. Мне было нужно 1000 FP, чтобы купить благословение Вечной Ночи. В настоящее время в моём распоряжении было ровно 457 очков, поэтому мне предстояло собрать намного больше. Я мог бы конвертировать EP(Очки Энергии) в FP(Очки Веры), но с коэффициентом конверсии 10:1 потребуется просто безумное значение - 5430 EP. Сейчас у меня почти что хватало энергии на такой шаг, но ведь сама энергия представляла из себя крайне ценный ресурс, который можно было бы использовать и для других вещей, и я бы предпочел не растрачивать её в таком неблагоприятном обмене, если это не было крайне необходимо...

Другой проблемой было то, что даже с Храмом и благословением Вечной Ночи наши силы всё равно были бы слабы. И поспособствовать хотя бы какому-то улучшению этой ситуации должны были Казармы. У меня уже сейчас было предчувствие по этому поводу, но всё же нужно было ещё немного подождать, пока здание не будет завершено, чтобы точно узнать, как всё это будет работать.

И, как и всегда, мне нужны были солдаты... очень много солдат. Мне также нужно было, чтобы они были как можно более высоких уровней, что требовало двух очень важных вещей: боевого опыта и энергии. Однако, покупка уровней для моих последователей с использованием для этих целей энергии превращалась во всё более прогрессивно дорогую вещь. К примеру, 'левелап' солдата с 1-го до 10-го уровня стоил бы мне 2569 EP. Я определённо нуждался в способах получше, чтобы повысить мощь моей будущей армии.

Я грустно вздохнул. И вот так, совершенно внезапно, колоссальное значение в 5,079 ЕР, которое мне удалось накопить, теперь не казалось такой уж большой суммой.

Лёгкий стук в дверь прервал мои размышления.

– Входите.

На пороге появился Зубан. Он вошёл внутрь, впустив в мой объятый мраком дом несколько лучей уже давно вставшего солнца. Хобгоблин почтительно поклонился, хотя по нему было видно, что он очень устал.

– Вы вызывали меня, Страшный Тотем?

Я утвердительно кивнул головой:

– Пожалуйста, присаживайся, – и указал на стол, за которым сидел.

Он испытующе посмотрел на меня:

– Я слышал, что у вас был тяжёлый бой, и что наши потери были... тяжёлыми, – он сделал глубокий вдох, прежде чем продолжить, – Аш...

Я поднял свою руку:

– Не волнуйся, Зубан. Да, мы понесли потери, и да, Ашлазария была среди них, – увидев его поражённое выражение лица, я быстро добавил, – но они вернутся к нам. Клянусь Нигилатором, ты вернёшь Аш уже очень скоро.

Вы дали Клятву во имя своего божества – Нигилатора!

● Условия: Воскресить разведчицу Ашлазарию в течение 12 часов.

● Провал:

Дебафф: Гнев Нигилатора

- 1,000 Репутации с Нигилатором

● Успех: 5 FP

Чёрт возьми, мне и правда стоило получше следить за тем, что я говорю. В противном случае, я мог бы оказаться в ситуации, когда откусил бы больше, чем смог прожевать. Нигилатор определённо был не из той когорты богов, которые спокойны и великодушны. И мне не хотелось бы попасть к нему в немилость.

Но, по крайней мере, Зубан был уверен в моей клятве.

Я решил перейти сразу к делу:

– Ты и Ромиль сейчас изучаете здание Исследовательского Центра, верно? И вы ... – я на мгновение закрыл глаза, – исследовали 18 из 100 необходимых очков, всё правильно?

Было видно, что он остался под впечатлением от моих знаний:

– Всё верно, Страшный Тотем.

– Хм-м... – я положил руки на стол, – мне нужен Тёмный Храм, и это должно быть приоритетом.

Он решительно кивнул:

– Да, ваш фиолетовый спутник уже проинформировал меня о нашей ситуации. Мы немедленно перейдём к исследованию Храма, – сказав это, он заставил себя встать.

Но я поднял свою руку в останавливающем жесте:

– Погоди-ка, Зубан, есть ещё кое-что, над чем надо подумать, – потерев подбородок, я попытался оценить количество времени, которое у меня было.

Лес вокруг нас располагался прямо посреди Мёртвых Земель, крайне малоизученной территории. До ближайшего населённого пункта Странников было сотни километров. Для того чтобы пересечь такое расстояние, могло потребоваться до недели. Меньшая, но быстрая сила с сильными, стремительными скакунами, вероятно, могла бы сделать это за день, но даже ударная сила высокого уровня всё равно была бы задержана встречами монстров. Наш лес являлся относительно низкоуровневой зоной, но вокруг нас были и другие зоны, населенные монстрами, выходящими за 200-ый уровень. Таким образом, даже самый прямой маршрут, вероятно, задержал бы быстро движущиеся силы по крайней мере на день. Учитывая разницу во времени, это означало, что у меня было от двух недель до трёх месяцев, чтобы как можно тщательнее подготовиться. В любом случае, этого времени было достаточно, чтобы завершить исследование обоих строений. В конце концов, было бы жалко терять Очки Исследований, которые уже были получены.

– Значит так, продолжайте работать над чертежом Исследовательского Центра, – поручил я, – а как только закончите, сразу же переходите к Тёмному Храму. Я призову ещё одного Исследователя, помощь вам не помешает.

Выражение его беспокойства смягчилось:

– Замечательно! С двумя Исследователями, работающими на надлежащих рабочих местах, мы сможем придумывать новые чертежи намного быстрее, а я тем временем смогу вернуться к надзору за строительством.

Кивнув, я открыл интерфейс строительства. Конечно, я мог бы просто вытащить информацию сразу в свой разум, но мне хотелось, чтобы она виднелась прямо передо мной.

Здания и Сооружения

● Максимальный навык Конструктора: 15 ↑ (+3)

● Количество Строителей: 6 (Навыки: 15 ↑ (+3), 15 ↑ (+3), 15 ↑ (+6), 15 ↑ (+6), 15 ↑ (+13), 16 ↑ (+14) →

● BP в день: 112.2 ↑ (+40,2)

● В работе: Домик (5/125 BP) [Ускорить] , Домик (12/125 BP) [Ускорить], Казармы (31/600 BP) [Ускорить]

● Исследования: (RP в день: 25.7) ↑ (+18,3)

● Доступные Ресурсы: Дерево: 10 ↓ ( -32) , Камень: 50 ↑ (+47), Металл: 17 (Новое!), Кости: 137 →, Шкуры: 42 ↑ (+26)

Сейчас у нас было три разных строящихся здания: два последних Домика и Казармы. Всего лишь на мгновение у меня возникло сильное искушение нажать на кнопку "Ускорить" и использовать энергию, чтобы мгновенно завершить строительство, но я всё же сдержался. Каждой очко энергии было драгоценно.

Кроме того, в чрезвычайной ситуации я всегда могу использовать опцию "Ускорить", если это необходимо, – заключил я.

Что касается Исследований, с текущими ежедневными RP (Очки Исследований), которые генерировали наши Исследования, оба чертежа будут завершены примерно через десять дней. Ещё один Исследователь мог бы сэкономить ещё два-три дня.

Также эти показатели интерфейса привлекли моё внимание к нашей низкой добыче металла. В запасе было всего 17 единиц, и хотя этого было вполне достаточно на наши текущие строительные проекты, у меня в планах виднелся проект по изготовлению оружия и доспехов для всех моих войск, так что нам определённо требовалось больше металла.

Лучше начать запасать его прямо сейчас, – решительно подумал я.

Это означало, что мне нужно было нанять ещё одного Шахтера. Если честно, я давно уже должен был это сделать. Наш текущий единственный Шахтёр не мог удовлетворить растущие потребности клана в одиночку.

Между тем Зубан всё ещё находился в ожидании, молчаливо наблюдая за тем, как я просматриваю информацию клана, пока наконец не спросил:

– Есть ли что-то ещё, Страшный Тотем?

– Похоже, что потребуется около недели, чтобы закончить Домики и Казармы.

– Ровно семь с половиной дней, – поправил он меня.

Я кивнул:

– Это как раз примерно столько времени, сколько потребуется вам, чтобы закончить исследование Тёмного Храма, поэтому именно он будет нашим следующим проектом.

– Я понимаю.

– А уже после этого нам придётся наращивать военную мощь. Нам нужно будет изготовить доспехи, оружие... – на этом моменте я вновь замолчал, погрузившись в раздумье.

Спустя некоторое время Зубан вернул меня в настоящее:

– Могу ли я сделать предложение?

– Конечно.

– Потребуется время, чтобы построить Мастерские Брони и Оружия. И они обязательно должны быть укомплектованы опытными Ремесленниками. Я предлагаю вам призвать их прямо сейчас, пусть они пока улучшают свои навыки в Кузнице. Поначалу они не смогут производить высококачественные изделия, но когда Мастерские будут готовы, они смогут делать больше и лучше, то есть их эффективность многократно возрастёт.

– Хорошая идея, Зубан, поступим именно так, – чёрт, мне должно было прийти это в голову первым.

Навык Правитель достиг 8-го уровня!

Хех, похоже, мои встречи с Зубаном служат повышению моей квалификации, – подумал я.

Помимо других очевидных преимуществ, достижение 2-ой Категории Босса повысило мой Социальный атрибут с 0 до 1. С таким социальным "потенциалом", теперь уже выше нуля, у меня наконец появился доступ к социальным навыкам, обычно недоступным "стандартным" гоблинам.

Навык Правителя как раз и был одним из таких навыков, я получил его вскоре после повышения своей категории. Если говорить о его значении, то он, якобы, увеличивал мой потенциал управления кланом. На своём нынешнем уровне он придавал небольшой моральный дух и эффективность всем моим рабочим.

Уровень его мастерства постепенно повышался. И я мог точно сказать, что это было связано с прогрессом поселения. Чем больше мои гоблины работали, а наш клан расширялся, тем больше прогрессировал навык. Хотя вот только сейчас, например, я понял, что мог активно тренировать его, участвуя в управлении кланом.

< Жаль, что ты только недавно заполучил этот навык >, – промолвил Вик у меня в голове. – < То, что ты делал с этим кланом раньше, заставило бы его уже сейчас достигнуть уровня газзилиона, причём быстро. >

Я думаю, ты преувеличиваешь, – сказал я, защищаясь.

< Неужели? Помнишь, когда ты настаивал на том, чтобы спать в трёхчасовые смены, потому что тебе, видите ли, нужно было заполнять формы магмой каждый раз, как только была готова новая партия? >

Я кашлянул, явно смутившись: У меня... у меня-я были на то причины, нам очень нужен был тот камень. Нигилатор собирался уничтожить нас всех, не забыл?

< Ага, ага. Насколько я помню, тебе нужно было всего около 30 кирпичей. А ты закончил с 80! С другой стороны, может быть, это и хорошо, что ты не мог приобретать социальные навыки до сего момента. А то этот магматический эпизод, вероятно, сам бы тебе предоставил навык "Необоснованного Перфекциониста", и вот тогда мы бы ВСЕ влипли.>

С Виком было просто бесполезно спорить, как только он набирал вот такой вот импульс. В итоге я первым закончил наш разговор.

Было ещё светло, так что я позволил Зубану вернуться ко сну. Нам ещё многое предстояло сделать, но придётся подождать следующей ночи. Ведь ночь – это время гоблинов...

\*\*\*

Несколько часов спустя, когда последние злополучные лучи света наконец исчезли за вершинами гор, я покинул свой дом. С Виком, снова болтавшимся на моих плечах, я неспешно пошёл по новой дороге, ведущей в Столовую, сразу за озером.

Как и обычно в это время, Гандорк уже был на кухне и занимался своим любимым делом – готовкой. Его глаза загорелись, когда он заметил меня:

– О, Страшный Тотем! Как приятно вас видеть. Смотрите, я изобрёл ещё один рецепт! – он открыл большую каменную печь и достал оттуда огромный поднос с чем-то вкусным. Мой рот мгновенно ответил слюновыделением, как только я ощутил божественный аромат, что стал витать вокруг меня. Из-за наших недавних неожиданных гостей я не ел практически весь день. И сейчас я был очень голоден:

– Мм-м, и что это у нас тут такое?

– Я назвал это блюдо "Мясным Пирогом"! – гордо объявил он. – Смотрите, Вождь, я нарезал грибы и сырое мясо, а затем, взяв некоторые из трав и овощей, просто смешал их все с...

– Да-да, я уже понял, – прервал я его. – Пахнет просто замечательно.

Но его болтовня, похоже, и не собиралась никуда исчезать:

– Ну да! А как ещё! Для этого требуется четыре разных ингредиента, но даже одного такого блюда достаточно, чтобы накормить сразу шестерых!

Таким образом, новый рецепт не только вкусно пахнул, но также имел самое высокое соотношение ингредиентов к пище, по сравнению со всеми нашими другими Продвинутыми Рецептами. Это определённо были хорошие новости!

Потянувшись к подносу, я взял себе пригоршню этой нежной пищи, с которой, пока я тянул её к себе, то и дело капали жир и ароматные соки, оставаясь на полу внизу. Я проигнорировал ужасное выражение лица Гандорка, который уставился на моё нецивилизованное поведение, и просто запихнул разваливающуюся массу в рот. Интересно, чего он ожидал? В конце концов, мы – гоблины.

Еда оказалась такой же восхитительной на вкус, как и вкусно пахнущей. Я нарочно стал облизывать весь сок, капавший с моих пальцев, наслаждаясь попеременно сменявшимся спектром эмоций на лице Гандорка – то ли отвращением, то ли удивлением.

– Какая же хорошая штука! Сколько сможешь таких сделать?

А вот на этих моих словах выражение его лица стало печальным:

– Боюсь, что наши запасы грибов практически на нуле, осталось менее 30 штук.

Я нахмурился:

– А что, фермеры разве больше не предоставляют их тебе?

Одна из немногих вещей, на которую я всё же потратил ресурсы за последние пару недель, заключалась в вызове парочки гоблинов-фермеров. До сих пор отдача от них была неважной, скорее даже совсем неважной. То ли земля долины была непригодна для выращивания сельскохозяйственных культур, то ли гоблины сами по себе были непригодны для фермерства...

Гандорк покачал головой:

– Я самолично дошёл до полей, чтобы поделиться с ними своими соображениями, но, оказалось, что они и так усердно работают. Тем не менее им удалось вырастить лишь немного дикого картофеля, и этого едва хватает, чтобы обеспечивать их собственное содержание.

Моя челюсть рефлекторно сжалась. В моём клане не должно было быть членов, которые не могут нести своё бремя. Они оба имели навык ‘Фермер’ на 6-ом уровне. Пока нужно позволить им достичь ранга Ученика, а уже затем смотреть, что произойдёт, прежде чем прибегать к... радикальным мерам.

– Так сколько единиц еды можно приготовить с текущими запасами?

Он задумался на мгновение, прежде чем ответить:

– Должно хватить примерно на 160 порций.

Еда, о которой мы говорили, была Продвинутого уровня – её было гораздо труднее производить, чем Базовую пищу. Что ж, можно сказать, что бонус Столовой к готовке действительно окупался.

Но мне всё равно нужно найти способ достать Гандорку побольше грибов, – подумал я. Этот ингредиент был практически во всех наших рецептах.

– Ладно, разберёмся, а пока, будь добр, приготовь-ка эти "Пироги с Мясом", столько, сколько сможешь, – сказал я ему. – Ну а после их, конечно, нужно загрузить в Хижину Производителя.

Он сделал кислое лицо, но всё же послушно кивнул:

– Как прикажете, – а затем, вернувшись за свой прилавок, незамедлительно начал копаться в кладовой, вынимая различные мешки и коробки с едой и кладя их рядом.

Ну что же, с новыми поступлениями еды пришло время для свежей крови: Хижина Производителя хорошенько так наестся сегодня ночью, – подумал я, издавая лёгкий смешок.

Теперь, когда у нас был надлежащий Склад, мне больше не нужно было рыться в хаотичной куче клана. Теперь всё было качественно упорядоченно и организовано. Открыв интерфейс Склада, я выбрал меню еды, чтобы проверить наш оставшийся запас.

Склад [Еда]

● Сырого Мяса: 265 ↑ (+ 250)

● Сырой Рыбы: 305 ↑ (+ 280)

● Собранного Съестного: 274 ↑ (+ 250)

● Собранных Ингредиентов: 268 ↑ (+ 220)

● Сырых Грибов: 0 ↓ (- 30)

● Пайков: 190 ↓ (- 270)

Увидев показатели, я аж присвистнул. Мне не доводилось осматривать наши продовольственные запасы с тех пор, как были призваны те два фермера-бездельника. К этому моменту мы смогли создать впечатляющее хранилище из продуктов питания. Что сказать, я был удивлён таким количеством.

Но затем я тут же покачал головой: Так дело не пойдёт, – мне нужно было больше обращать внимание на всякие мелкие детали, а также держать всё здесь вокруг "в форме", именно это называлось 'Оптимизацией развития клана'.

На первый взгляд, количество еды выглядело большим, но это было обманчивое заблуждение. Конечно, по сравнению с нашими первыми днями здесь, сейчас запасов было вдоволь и даже больше. Но мне ведь были нужны воины, причём чем больше, тем лучше. А воины стоили много еды, к тому же нельзя было забывать, что их нужно было ещё и на что-то содержать.

Так что, исходя из этого, я решил больше не призывать гоблинов-воинов. Они были слишком хрупкими и имели слишком много боевых ограничений. Для моих целей лучше всего подошли бы хобгоблины-воины.

Но один такой хоб-воин стоил 70 ед. пищи, так что с нашим нынешним запасом продовольствия сейчас я мог бы нанять только около 14 таких подручных. И это была стоимость самых простых хобов-воинов. А мне нужны были лучшие, более дорогие солдаты, и, конечно, в большом количестве.

Я открыл интерфейс Хижины Производителя и похрустел костяшками пальцев: Пора возвращаться в игру.

Хижина Производителя

● Гоблин (Дуракоблин)

Требования: 20 ед. Базовой пищи ✔

● Гоблин-рабочий

Требования: 30 ед. Базовой пищи ✔

● Продвинутый гоблин-рабочий

Требования: 30 ед. Базовой пищи ✔, 20 ед. Продвинутой пищи ✔

● Гоблин-воин

Требования: 50 ед. Базовой пищи ✔

● Гоблин-Лейтенант

Требования: 50 ед. Базовой пищи ✔, 20 ед. Продвинутой пищи ✔

● Гоблин-ремесленник

Требования: 30 ед. Базовой пищи ✔, 20 ед. Продвинутой пищи ✔

● Продвинутый гоблин-ремесленник

Требования: 30 ед. Продвинутой пищи ✔, 20 ед. Изысканной пищи ✖

● Гоблин-Адепт

Требования: 30 ед. Продвинутой пищи ✔, 20 ед. Изысканной пищи ✖

● Хобгоблин

Требования: 30 ед. Базовой пищи ✔

● Хобгоблин-воин

Требования: 70 ед. Базовой пищи ✔

● Хобгоблин-Лейтенант

Требования: 70 ед. Базовой пищи ✔, 30 ед. Продвинутой пищи ✔

● Хобгоблин-Адепт

Требования: 50 ед. Продвинутой пищи ✔, 30 ед. Изысканной пищи ✖

● Знатный Хобгоблин

Требования: 100 ед. Базовой пищи ✔, 50 ед. Продвинутой пищи ✔

Сначала я выбрал простого рабочего, а именно – Шахтера, после чего поставил в очередь Продвинутого рабочего с навыком "Исследования". Действуя по совету Зубана, я также добавил в список двух гоблинов-ремесленников, Оружейника и Бронника.

Через несколько минут в Столовую вошли, передвигаясь как-то очень механически, трио гоблинов-рабочих. Подойдя к прилавку, они начали брать заготовленные Гандорком порции еды и выносить их наружу.

Это меня знатно развеселило. Прямо сейчас я мог видеть слабые потоки информации, направляющие их и приводящие их к выполнению требований Хижины Производителя. Прямо как марионетки с ниточк...

И на этой мимолетной мысли я вдруг застыл.

< Наконец-то до тебя дошло, да? > – самодовольно вымолвил Вик. – < Они все – просто кучка тупых марионеток. >

Это заставило меня нахмуриться.

Из тебя тоже выходят десятки струн, – мысленно возразил я.

< Да, но это мои струны контроля. Я здесь мастер-кукловод >, – а теперь его тон изменился на снисходительный.

Что именно ты пытаешься этим сказать, Вик? – мне не нравилось, на что он намекал. Я не был какой-то там марионеткой!

< Опять эта старая мелодия, босс? Господи, да расслабься ты уже. Это в основном для взаимодействия с игр... кхе-м, то есть для соединения с потоком данных НЭО. Так я делаю всю информацию доступной для тебя. >

После этих слов я немного расслабился. Он был прав. Он нуждался в значительных объёмах доступа, чтобы должным образом выполнять свою работу за меня.

– Хорошо, Вик, – сказал я вслух. – Прости... что усомнился.

< Нет проблем, босс, я здесь, чтобы служить >, – ответил он с сарказмом.

Я снова обратил своё внимание на интерфейс Хижины Производителя.

Может, всё-таки стоит начать использовать избыток пищи, чтобы призвать воинов? – а для этого сперва нужно было зайти в Интерфейс Поселения и кое-что проверить. Так я и сделал. И в итоге оказалось, что суточная добыча еды в поселении на данный момент была равна 124 единицам, что являлось неплохим показателем. После этого я сразу же взглянул на содержание клана. Так, по нему, не беря в расчёт скорое прибытие новеньких, мы потребляли 53 единиц еды в день. Не трудно было подсчитать, что наше производство пищи было на достаточном уровне, чтобы вызывать по одному хобу-воину в день. И этого, к сожалению, было мало. Я был в этом уверен.

Осмыслим ещё раз – мне нужно было увеличить производство продуктов питания, чтобы добиться прогресса. К сожалению, мы уже достигли максимума из четырёх Охотников, которых долина могла поддерживать. Собирателей у нас тоже было четыре, и вот тут долина могла вместить уже до семи, поэтому, посчитав это логичным, я поставил ещё трех Собирателей в очередь на Хижину Производителя. Тем временем два моих Рыболова уже вылавливали максимальное количество рыбы из нашего маленького озера. При таком наличии ресурсов, уже начинало казаться, что мы достигли предела производства продовольствия в долине. Это было одной из причин того, что Мёртвые Земли считались плохим выбором для колонизации. Ресурсов здесь просто не хватало на поддержку большого населения.

Каков был наиболее логичный вывод из всего этого? Мне нужно было искать другие способы производства еды...

Я вышел из Столовой, последовав за несколькими гоблинами, которые тащили подносы с "Мясными Пирогами" к Хижине Производителя. К тому моменту как я достиг места назначения, перед хижиной уже стояли трое новых рабочих.

И вот, ещё больше еды было загружено в это замысловатое сооружение, которое в ответ уже через секунду начало испускать знакомые тревожное хрюканье и визг. Однако, стоило отметить, что на этот раз мне в нос била смесь из крайне неприятных запахов, исходящих изнутри, и уже в сотый раз с тех пор, как я заполучил хижину, я содрогнулся при мысли о том, что же там должно быть происходило...

Вскоре передо мной предстали семеро новых гоблинов: четыре простых, это те, что без "мозгов", и три с именами. Я не стал их анализировать. Каждый из моих новых членов клана источал толстые ленты информации, которые я смог легко расшифровать.

– Добро пожаловать в клан Гринпис, – сказал я. – Вместе мы построим нацию... вместе мы станем силой, с которой будут считаться. Верно служите нашему клану.

– Да, Страшный Тотем.

– Да, С... Неважный Тотем.

– Да, С... Влажный Тотем.

Я в очередной раз застонал...

Если честно, то я уже был сыт по горло ответами этих бесчувственных «автоматонов». Чего мне действительно не хватало, так это кого-то, кто руководил бы моими новыми рабочими. Кто снял бы с моих плеч бремя микроуправления каждым из них. Кто...

Погодите-ка ... – внезапно мою голову посетила одна мысль. Такая возможность определённо существовала! По словам Зубана, самый дорогой хоб в Хижине Производителя, Знатный Хобгоблин, как раз подходил для этой работы. Пятьдесят продвинутых единиц пищи для одного монстра было, конечно, многовато, если исходить из нашего относительно небольшого запаса, но с другой стороны... мне всего-то нужен был один такой экземпляр.

Всё же решившись это сделать, я мысленно выбрал для призыва Знатного Хобгоблина, а затем стал с нетерпением ожидать его появления. И вот, уже через несколько минут, вновь обременённые тяжестью пищи, сюда пришли четверо моих рабочих, которые поместили всё необходимое лакомство внутрь здания.

Шум, который последовал следом, оказался громче и намного более буйным, чем обычно, и на этот раз даже появились новые звуки – какое-то злобное рычание на заднем плане. Я закрыл свой разум и уши от этих звуков, а также информационных потоков и продолжил дожидаться своего нового помощника.

Через какое-то мгновение шумы, наконец, прекратились, а следом послышались низкие фанфары.

Госпожа Удача улыбнулась вашему клану и наградила вас:

Улучшенным существом!

Ваш новый Знатный Хобгоблин обладает следующей чертой:

Пожиратель Разума

Пожиратель Разума: Немногие из знати хобгоблинов могут проследить свою родословную до их демонического наследия. Некоторые из этих существ до сих пор демонстрируют различные способности своих предков. Знатные Пожиратели Разума гораздо умнее, чем обычные Знатные Хобгоблины. Они также обладают незначительными псионическими и телепатическими способностями. Хотя они и могут питаться нормальной пищей, Пожиратель Разума должен потреблять мозг живого гуманоида раз в неделю, иначе он рискует превратиться в дикое существо, которое убивает без разбора, чтобы только насытить свой голод.

Чёрт возьми! Я что-то не понял, сейчас эта госпожа удача сработала на меня или против меня? – взволнованно подумал я. А в следующий миг заслонка хижины была отодвинута в сторону, и из неё вышло... высокое, стройное, почти что скелетообразное существо. Это был, несомненно, хобгоблин, но он был настолько тонок... что его кости буквально торчали под кожей, делая его действительно пугающим зрелищем.

Вот его-то я точно должен проанализировать...

Каэдрик, Знатный Хобгоблин

Уровень: 5

HP: 55, MP: 85

Атрибуты: Ф: 1, M: 5, С: 5

Навыки: Администратор 10, Этикет 10, Телепатия 10, Шок Разума 10, Выдающий Квесты 10

Черты: Гоблиноид (+1 Физический, -1 Социальный), Пожиратель Разума (+3 Ментальный, +3 Социальный), Телепат

Биография: Это существо – олицетворение следа древности, когда хобгоблины-маги пытались скрестить свою расу с демонами, чтобы ещё больше увеличить свою собственную силу. Каэдрик был нанят Страшным Тотемом гоблинов, чтобы помочь тому управлять кланом Гринпис.

Даже для расы монстров он был... монстром.

Существо двинулось вперёд, начав приближаться ко мне грациозной, уверенной, лёгкой походкой. Я непроизвольно усилил хватку на своём посохе.

И вот, наконец, он остановился, чтобы затем... глубоко поклониться мне. Когда же в следующий момент он выпрямился, четыре чёрные изогнутые нижние жвалообразные челюсти "расстелились" вокруг его рта, вытянув наружу его губы в ужасающем проявлении игольчатых зубов. Захлопнувшись, челюсти заговорили:

– Приветствую вас, Страшный Тотем, – сказал он глухим, царапающим слух голосом. – Я здесь, чтобы служить вам.

Я нервно откашлялся:

– Итак... ээ-э... я... эм-м... нуу-у... в смысле…

< Эй, сейчас ты как-то не производишь большого первого впечатления, босс>, – встрянул Вик. – < Ты вроде бы должен быть таким мм-мощным, таким сс-страшным тотемом гоблинов, помнишь? >

Голова Каэдрика вдруг резко повернулась к моему плащу, начав изучать его внимательным, расчётливым взглядом.

Я снова откашлялся:

– Кхе-кхем, в общем, я – лидер этого клана. Я призвал тебя, чтобы ты помог мне с управлением.

< О, а вот это уже хорошая попытка утвердить свой авторитет >, – похвалил меня Вик. – < Хотя вот в следующий раз ты мог бы попытаться звучать более уверенно. И более устрашающе. И менее нерешительно. И не так тихо. И... >

Да, да, понял я, понял! – сорвался я на этого негодника.

И снова настороженно посмотрел на новопризванного хоба:

– Так вот, как я уже сказал, мне бы не помешала некоторая помощь в управлении кланом, хотя я должен признать, что не уверен, какова будет именно твоя роль.

Он снова почтительно поклонился:

– Могу я продемонстрировать, мой господин?

Я согласно кивнул головой.

Каэдрик перевёл свой взгляд на гоблинов, что всё это время стояли рядом с нами, начав оценивать собранных вокруг него монстров. Сейчас он выглядел как учитель, стоящий посреди множества школьников. В школьном классе из ваших самых страшных кошмаров...

И тут, вдруг, не сказав ни слова, трое Собирателей и Шахтёр просто направились к Складу, в то время как Примла зашагала к Строительному Двору. На месте остались только два новых Кузнеца.

Я озадаченно уставился на Каэдрика:

– Что это, чёрт возьми, было?!

Он тонко улыбнулся, придавая дружескому выражению его выступающей нижней челюсти оскал тревожной злобности:

– Я приказал четырём простым рабочим достать со Склада инструменты и немедленно приступать к своим обязанностям. До рассвета осталось ещё три часа, поэтому я направил их в ближайший район их соответствующих рабочих мест, чтобы максимизировать их вклад. Я также отправил Примлу к Зубану, вашему Бригадиру, и поручил ей выбрать исследовательскую специализацию "Строительство".

Я посмотрел на двух оставшихся Кузнецов:

– А что насчет них? Почему их ты не отправил работать в Кузницу?

Он в очередной раз поклонился:

– Прошу прощения за моё предположение, милорд, но эти двое – ремесленники. Чтобы эффективно выполнять свою работу, им нужно по два помощника. Моя рекомендация состоит в том, чтобы нанять еще четырёх простых рабочих и назначить им навыки "Гоблинов на Побегушках".

Я посмотрел на него с уважением:

– Твоя глубина знаний впечатляет.

И снова он поклонился мне:

– Благодарю вас, мой господин. Я также заметил начало нашествия крыс в подвале Столовой. Я приказал нашему единственному в клане бойцу, что сейчас способен воевать, полагаю, его зовут Бек, справиться с этой проблемой. Но, боюсь, что он не очень-то и хочет следовать моим инструкциям, но я уверен, что в следующий раз я смогу исправить это поведение. На заметку, такие задания в будущем можно было бы делегировать дружественным Странникам в виде квестов.

Я молча смотрел на него: Он может обнаружить крыс в Столовой?! Отсюда?! И у нас что, есть подвал?!

– Что ж, это была весьма и весьма неплохая демонстрация, Каэдрик. Пожалуйста, не беспокойся о Беке, он заслужил свой статус здесь. Что же касается дополнительных рабочих …

Снова получив доступ к интерфейсу Хижины Производителя, я поставил в очередь четырех рабочих-гоферов. И как только здание выплюнуло этих свежеотчеканенных ребят, я использовал Интерфейс Поселения для проверки их навыков.

Гоблин на побегушках (Гофер) (Ф)

[Раса Монстров]

Каждый может использовать кого-то, чтобы вымыть посуду, принести воды, зажечь жаровню. Хороший "гоблин на побегушках" сделает всё это и многое другое с улыбкой на лице.

Помогает Продвинутым Ремесленникам (Крафтерам) в их работе.

● Уровень 1: Новичок

● Эффект: Улучшает производительность Ремесленника на 5.5%.

В этих навыках было скрыто больше, чем указано в тексте. Как и во многих других особенностях "Только для Расы Монстров", рудиментарного описания как обычно не хватало, но я тем не менее всё же смог обнаружить основную информацию за её пределами. Помимо улучшения производительности своего мастера, эти "шестерки", оказывается, также могли производить предметы с помощью собственных, хоть и ограниченных возможностей. Таким образом, их вклад в действительности был выше, чем подразумевалось в тексте...

В течение следующего часа я призвал в свой клан в общей сложности ещё 12 новых членов – ошеломляющее количество. После этого я открыл меню энергетических опций и потратил 550 EP, подняв всех рабочих до 2-го уровня.

Всё это время Каэдрик наблюдал за мной с отстранённым интересом:

– А, ясно. Очень проницательно, милорд. Я бы рекомендовал потратить дополнительные 726 очков энергии, чтобы поднять всех до 3-го уровня. С нынешним моральным духом клана мы увидим отдачу от наших инвестиций ровно через два месяца. Если хотите, я также могу заняться аспектом энергетического менеджмента клана.

Это может быть полезно, – подумал я.

Но уже в следующий момент я тут же отрицательно покачал головой:

– Мне необходима эта энергия. Мне всё ещё нужно воскресить несколько павших воинов, к тому же в ближайшие дни нам может понадобиться очень много энергии для быстрой модернизации. Что касается другого твоего предложения... пока что я сам справлюсь с управлением энергией.

Он снова почтительно поклонился:

– Я понимаю, мой господин.

Это заставило меня поморщиться. Все эти поклоны заставляли меня чувствовать себя неловко, особенно от существа, почти вдвое превышавшего меня в росте.

– Тебе не нужно и дальше продолжать так кланяться, Каэдрик.

И вот на этот раз он, наконец, не поклонился:

– Как пожелает мой господин.

– Теперь, ээ-э... – я точно не знал, как же мне следует затронуть следующую весьма деликатную тему. – О твоих... диетических потребностях…

< Ух-х, оо-о, точно, точно! Заставь его съесть мозг Губы! После такого, вероятно, он будет сыт в течение целого месяца, а мы в то же время избавимся от этой раздражающей марионетки! >

Каэдрик вновь бросил строгий взгляд на Вика позади меня, после чего уверенным тоном заявил:

– Мой дорогой Вик, старая Губа с каждым часом вносит больше и больше вклада в клан, уже даже больше, чем любые трое других рабочих вместе взятых, – он перевёл свой взгляд обратно на меня. – Что касается вашего вопроса, не волнуйтесь, мой господин, я более чем способен удовлетворить свои собственные кулинарные потребности.

< Это самый причудливый способ, который я когда-либо слышал, чтобы кто-то вот именно так сказал: "Не волнуйся за свою красивую маленькую головушку" >, – тихонько пробормотал Вик в моей голове, опасаясь, что Каэдрик может его услышать.

К его несчастью, Каэдрик бросил ещё один взгляд на Вика, а затем добавил:

– В худшем случае мне, возможно, придётся попробовать мозг фиолетового гоблина. Хотя это, вероятно, будет совсем небольшая, и, надо сказать, неудовлетворительная порция.

– Эй! – громко запротестовал Вик в ответ.

Я усмехнулся. Кажется, мой компаньон нашел себе достойного соперника.

Проигнорировав протест Вика, Каэдрик снова обратился ко мне:

– Если мой господин пожелает, я мог бы самолично воскресить павших членов клана вместо вас.

Хм-м, – как по мне, это было то же самое, что позволить ему получить доступ к управлению всей энергией. Я не был готов дать такой контроль кому-то, кого я ещё не знал. Особенно такой... необычной сущности.

Так что я отрицательно покачал головой:

– Спасибо, но сейчас я как-нибудь сам с этим разберусь.

– Тогда, с вашего позволения, мой господин, я проведу осмотр клана и постараюсь внести свой вклад, где смогу.

– Очень хорошо, – проговорил я. – И ещё... знаешь, не ешь никого из членов моего клана.

Казалось, он не оскорбился этими словами:

– Разумеется, милорд.

Покинув место этой весьма странной встречи, я направился к Святилищу, на "Дозорную Тотема" с видом на долину.

Достигнув места назначения, я остановился перед одинокой надгробной плитой, находившейся на Кладбище, и, зайдя в меню энергетических опций, выбрал "Воскрешение".

Воскрешение

● Борбарабсус, Хобгоблин-лейтенант, Уровень 10

Стоимость Воскрешения: 100 EP

● Ашлазария, Хобгоблинша-разведчик, Уровень 7

Стоимость Воскрешения: 70 EP

● Зия, Хобгоблинша-воин, Уровень 7

Стоимость Воскрешения: 70 EP

● Килпи Ширудо, Хобгоблин-воин, Уровень 7

Стоимость Воскрешения: 70 EP

● Кроакар, Хобгоблин-воин, Уровень 7

Стоимость Воскрешения: 70 EP

● Райкер, Хобгоблин-воин, Уровень 7

Стоимость Воскрешения: 70 EP

● Врик, Гоблин-лейтенант, Уровень 7

Стоимость Воскрешения: 70 EP

Я нахмурился. Повышение уровня моих войск после боя, в котором нам удалось победить, было, безусловно, отличным достижением, однако для моего энергетического обеспечения это становилось бременем.

Ну, по крайней мере, они стали ещё более грозной силой, – подумал я.

Все хобгоблины получили один уровень. Боб, который прожил дольше всех, получил два уровня, сделав себя первым членом клана, достигшим отметки 10-го уровня.

Ментально одобрив все воскрешения, я в общем счёте заплатил 520 EP, что в итоге оставило мне 3289 очков.

Как-то уж слишком быстро они тратятся, – подумал я. – Ещё несколько таких боев, и у меня и вовсе закончится вся энергия, – и это была ещё одна вещь, которую я должен был иметь в виду, а также очередная причина не тратить энергию слишком расточительно.

Маленькая каменная надгробная плита стала излучать мягкий зелёный свет, и уже вскоре из неё вышли семь эфемерных, но знакомых мне форм. Мои солдаты снова были живы.

Клятва Выполнена: Воскресить Ашлазарию

Награда: +5 Очков Веры

Они ещё некоторое время в недоумении смотрели вокруг, но как только заметили меня, их лица сразу же изменились, наполнившись благоговением и уважением.

Боб шагнул вперёд и преклонил колено передо мной:

– Вы снова можете командовать нами, Страшный Тотем.

Даже находясь на одном колене, он всё ещё был немного выше меня.

Я положил руку ему на плечо:

– Ты хорошо сражался, – а затем обратил своё внимание на остальных. – Все вы. Как я и обещал, вы никогда не умрёте, пока будете верно служить нашему клану.

Следом за этим я посмотрел на Ашлазарию, и, подойдя к ней, достал лук, который прихватил у того Странника-разведчика:

– У меня есть для тебя подарок.

Она неуверенно взяла лук из моих рук, глядя на него с изумлением. Что сказать, её поведение можно было понять. Это оружие было мощным и дорогим, дропнутым с трупа бессмертного Странника.

– Считай это наградой за свою доблесть в бою, – я улыбнулся, глядя на неё, а затем обратился к остальным. – Будет ещё больше боев и больше добычи. Со временем каждый из вас будет вознаграждён соответствующим образом.

Я почувствовал волны уважения, исходящие от каждого из них, которые принесли каскад оповещений о повышении моей репутации. Я сразу же отстранил их – мне не нужны были эти дурацкие оповещения. Я и сам чувствовал привязанность моих солдат ко мне. И мне нужно было только посмотреть на своих людей, чтобы понять это.

– Скоро светает – что означает, что приближается наше время для сна, – я кивнул в сторону горизонта и приближающегося рассвета. – Вам нужно хорошо отдохнуть, прежде чем вы сможете возобновить выполнение своих обязанностей.

Последовав моему приказу, они повернулись, чтобы уйти, а я всё ещё остался стоять там, на вершине, наблюдая за ними издалека. Когда они окончательно скрылись из виду, я подошёл к Храму.

Я чувствовал, как это небольшое строение из костей и камней зовёт меня, испуская кусочки информации, которые тут же резонировали со мной. И стоило мне только положить руку на Алтарь, как мой разум наполнился знаниями. Странники, которых я принёс в жертву, дали мне достаточно Очков Веры, чтобы достичь следующего Ранга Веры, и теперь пришло время пожинать плоды своих трудов...

Достигнут 2-ой Ранг Веры!

Стали открыты следующие божественные заклинания:

Теневой Телепорт

Продвижение к 3-му Рангу: 569/1000

∑ Получено новое Заклинание: Теневой Телепорт (M)

Мгновенно переносит вас через плоскость тени. Точки входа и выхода должны находиться в затенённой зоне. Ограниченный диапазон. Назначение должно быть в пределах видимости. Дисциплина Школы Теней. Скорость: 12. Стоимость: 50 MP.

● Уровень 6: Новичок

● Эффект: Дистанция - 16 метров

Это была полезная способность, хотя её истинный потенциал, вероятно, раскрывался только во время боя. Она не была столь же мощной, как способность континентального телепорта у Странников, но всё же это было ценное заклинание. Большинство Странников находили пространственную магию на близком расстоянии слишком дезориентирующей для использования в бою. Их слабый разум не мог компенсировать достаточно быстрое изменение перспективы.

< К счастью для тебя>, – вновь вмешался Вик со своим сарказмом, – <У тебя более сильный разум, чем у обычного игрока, или, по крайней мере, чуточку-причуточку сильнее. >

Я резко остановил свои размышления и посмотрел на Вика: Почему ты продолжаешь это делать? Ты же знаешь, что я ненавижу, когда ты относишься к этому миру, как к игре. Я думал, мы уже прошли через всю эту чушь, особенно после того, через ЧТО мы прошли.

< Да ладно, босс, ты ведь меня знаешь, я просто немного стебусь, только и всего. Трудно сопротивляться такому мясному костюмчику, и всё в таком духе, нуу-у... знаешь ведь... >

Я раздражённо выдохнул. Почему-то мне показалось, что его ответ прозвучал не совсем искренне.

Стоя на краю каменного выступа, который скрывал Святилище, я посмотрел на землю, видневшуюся внизу. Был уже почти рассвет, и вокруг мелькало множество теней.

Закрыв глаза, я освободил свой разум и активировал новое заклинание.

В мгновение ока я очутился выходящим из тени на земле внизу, прямо перед входом в пещеру. Уставившись на тёмный вход перед собой, я задумался.

Благословение Вечной Ночи – достойное начало, но всегда хорошо иметь под рукой запасной план. Например, почти непобедимого полубога тьмы... Да, пришло время ещё раз поговорить с нашим Тёмным Божеством.

< Или сокращенно – 'Двойным Хреном’\* >, – заржал Вик.

Закатив глаза, я направился домой. Было поздно, и я очень сильно устал. Так что сейчас я был бы не прочь получить полную "ночь" отдыха.

Мне нужно было быть крайне внимательным и сосредоточенным на встрече с Нигилатором...

Тут игра слов и жаргонизм: в оригинале там: Double Di, Дабл Ди - Dark Deity(Тёмное Божество). Скорее всего это значит - Double Dick, т.е "Двойной Хрен"

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 4(НЕO)**

Часть 4 – Связь

Первые отголоски темноты следующего дня нашли меня стоящим перед входом в пещерное логово Нигилатора.

Сердце так и стучало, грозясь вот-вот вырваться из груди, а в животе играло тонущее ощущение пустоты. И вот, сделав напоследок глубокий вдох, я покрепче сжал кулаки и шагнул внутрь, тем самым начав своё часовое путешествие в тюрьму своего тёмного бога.

По сравнению с предыдущими разами, текущий поход был менее жутким. Как существо, которого "коснулась тень", я уже по определению вписывался в когорту других созданий тьмы, хоть это и не помогало снять внутреннее напряжение. Моя нервозность всё сильнее усиливалась по мере того, как я продолжал приближаться к месту своего назначения – к поистине смертельному для меня существу, которое лежало и ждало меня где-то там, глубоко внутри горы.

Спустя некоторое время я шёл уже более уверенными шагами, продвигаясь всё дальше по тоннелю, похожему на трубу. Его стены были совершенно гладкими от взрыва, который сформировал его уже очень и очень давно. Этот тёмный тоннель был владением божества нашего клана, и он весь был наполнен его порчей. Я просто игнорировал его творения, рычащих Мастифов, которые тоже являлись существами, "Коснувшимися Тени", что целыми стаями встречались на моём пути, когда беспрепятственно пробирался через тёмную реку, стремившуюся в ещё более глубокие части пещеры, а затем и когда пересекал мост из тени, что опасной и тонкой, но, кажется, всё же неимоверно крепкой пеленой простирался через поток лавы. Теперь всё это тоже было просто частью моих владений.

И вскоре я наконец предстал перед огромными вратами, что, будучи связанными массивными цепями, являлись тюрьмой Нигилатора.

Я остановился на мгновение, чтобы мысленно подготовиться к предстоящей встрече: Может, мне стоит сделать какое-нибудь вступление? Как насчет того, если я покажу ему свой контроль над тьмой? – но затем, немного обдумав эту мысль, я отрицательно покачал головой. Нет, даже если я использовал бы перед ним свой абсолютный максимум... какие бы силы я перед ним не выставил... для Нигилатора всё это выглядело бы крайне убого. Лучше было не рисковать ненароком разозлить его.

Но эта мысль привела меня уже к другой идее: Возможно, я должен был принести ему какой-нибудь подарок... точно, что-то вроде подношения. Чёрт! И почему я раньше об этом не подумал? – сокрушаясь на себя самого, я начал поспешно рыться в своём инвентаре, надеясь найти хоть что-то, что могло бы заинтересовать босса 8-ой Категории. Ничего...

Единственное, что, по идее, не могло бы его сильно обидеть, так это та фигурка гнома, вырезанная из чёрного оникса. Она пребывала у меня в инвентаре уже целую вечность. На мой взгляд, эта игрушка выглядела дорого, так что я понадеялся, что чёрный мотив резьбы хотя бы заинтересует его.

Держа статуэтку в руках, я, наконец набравшись смелости, шагнул в меньший дверной проём, чувствуя при этом, будто вхожу в брюхо зверя.

Огромное тело Нигилатора в форме гончей, лежащее на полу, было первым, что я увидел. Три неимоверно большие цепи, каждое из которых было сделано из разных элементов, всё ещё связывали его с каменным валом позади.

На этот раз я почувствовал себя как-то странно... что-то исходило от моего полубога... слабый поток информации. Я нахмурился. Он был слишком слаб для меня, чтобы я мог его понять, но одновременно с этим я чувствовал, что он был важен. Очень важен.

Вик, поможешь мне с этим?

< Ох, ну ладно>, – проворчал он.

Прогресс Нигилатора к следующей Категории Босса:

11%...

Это было... интересно.

Бог нашего клана поднял голову и посмотрел на меня. Теперь, спустя несколько мгновений, когда я уже немного привык к его присутствию, я увидел черты дракона, переплетающиеся с его похожей на собаку внешностью.

– МЫ СНОВА ВСТРЕТИЛИСЬ, МОЙ МАЛЕНЬКИЙ МИНЬОН, – поприветствовал он меня своим безразличным тоном. Но его голос ударил меня, как раскатистый ветер, отшвырнув моё тело на землю, словно пушинку.

– ОХ-Х, КАК ЗАБАВНО, – зевнул зверь-полубог, демонстрируя десятки острых клыков, а затем, как и прежде, его тело начало уменьшаться, пока он не стал размером примерно с лошадь.

– Почему ты предстал передо мной, мой слуга? – требовательно спросил он.

При его меньших размерах его голос больше не давил на меня, и я смог наконец встать и поклониться своему божеству:

– Боюсь, что я принёс ужасные новости, Мастер. Я пришёл за вашими указаниями. Но сперва... – я осторожно положил маленькую фигурку на землю прямо между нами, – ...пожалуйста, примите это маленькое подношение.

Нигилатор нагнул свою большую голову, чтобы обнюхать своим огромным носом мою фигурку, почти касаясь её. А затем вдруг резко отдёрнулся назад, широко раскрыв глаза:

– Где ты... где ты-ы это обнаружил? – затребовал ответа он. – Это же... это же древний артефакт огромной тёмной силы! С его помощью я смогу наконец разорвать свои узы и освободиться из этой проклятой тюрьмы.

Я побледнел на этих словах... Я не был готов начинать апокалипсис прямо сейчас:

– Я... я ... – начал запинаться я. – Я... не-е знаа-ал... то есть... что, серьезно-о?!

– НЕТ, КОНЕЧНО, УБОГИЙ ТЫ ЧЕРВЯК! – взревел Нигилатор, и я снова шмякнулся на землю всего лишь от чистой силы его голоса. – ТЫ ОСМЕЛИЛСЯ ПОДАТЬ ТАКОЕ СКРОМНОЕ ПОДНОШЕНИЕ САМОМУ НИГИЛАТОРУ? ТЫ ЗАПЛАТИШЬ ЗА СВОЮ ДЕРЗОСТЬ!

В ту же долю секунды я оказался беспомощен и больше не мог ни двинуться, ни сопротивляться внезапно возникшей силе, что спокойно удерживала меня на месте. А затем меня и вовсе прижало к земле, словно прессом, и я, не в состоянии больше и шелохнуться, уже чувствовал, как открытая пасть Нигилатора приближается ко мне:

– НЕЕ-ЕТ, пожалуйста, Господин! – в панике я закричал первое, что пришло мне в голову. – Странники обнаружили нас!

И Нигилатор остановился. Это длилось всего несколько секунд, но для меня это показалось вечностью – он обдумывал мои слова... и всю эту ситуацию, в то время как я, увидев его реакцию, вздохнул с облегчением.

Закончив размышлять, он прорычал, словно кромсая их, свои следующие слова:

– И что ты хочешь этим сказать, слуга?

– Мы обнаружили небольшую группу Странников в лесу и вышли, чтобы напасть на них, – начал объяснять я. – Во время боя они сообщили нам, что они искали именно наш клан. Мы сумели избавиться от этих злоумышленников, но, к сожалению, заплатили при этом большую цену. Однако теперь они знают наше местоположение, и я боюсь, что мы не сможем остановить полное вторжение этих бессмертных Странников. Они намерены уничтожить ВСЕХ нас, хозяин.

Нигилатор, казалось, никак не отреагировал на мои слова о нашем бедственном положении. Значит, нужно было быть хитрее. Я должен был деликатно представить ему эту ситуацию, как его собственную проблему.

– Мой господин, если они преуспеют, я больше не смогу поставлять вам энергию, необходимую для выхода из вашей тюрьмы.

Нигилатор снова зарычал:

– И я чувствую, что у тебя есть корни плана, слуга.

Я согласно кивнул головой:

– Да, Мастер. Я планирую активировать благословение Вечной Ночи в вашем Храме. Это поможет ослабить наших врагов, хотя, боюсь, и этого окажется недостаточно.

Нигилатор медленно кивнул, одновременно с этим постепенно ослабляя свою агрессивную стойку:

– Твои слова верны, мой слуга. Однако, это ещё не всё...

Я тут же оживился: Рассказывай давай.

– После активации тьма извергнется из места моего поклонения. Но того жалкого Храма, который ты посвятил для поклонения мне, едва ли будет достаточно, чтобы активировать это благословение. Тебе следовало построить место поклонения более достойное меня.

Да, да, я уже понял. Скажи мне что-нибудь, чего я не знаю? – я был очень осторожен, держа нить этой мысли глубоко в чертогах своего разума.

Нигилатор продолжил:

– В центре места своего происхождения благословение будет крайне концентрированным и, таким образом, более эффективным против твоих врагов. Однако, одна вещь всё ещё находится в пределах твоей досягаемости – расширить итоговую зону влияния, что в свою очередь увеличит эффективность зоны в самом её центре.

Это было то, о чём я раньше не задумывался.

– Как я могу достичь этого, О, Великий Нигилатор? – осторожно спросил я.

– ВЫПОЛНИВ ЗАДАНИЕ, КОТОРОЕ Я УЖЕ ТЕБЕ ДАЛ! – буквально врезал он мне своим ответом.

И уже в третий раз за нашу дискуссию я был отброшен на землю из-за его громоподобного голоса.

– Прошло уже четыре недели с тех пор, как я поручил тебе освятить три места поклонения моему имени. И ты освятил только одно, – его горло угрожающе загрохотало, а затем он облизнул свой рот. – Хотя ... я признаю, что ты принёс поистине великолепную жертву. Так что сегодня я буду снисходителен к тебе и на сей раз позволю твоему жалкому существованию продолжиться... ещё на какое-то время.

Всё мое тело вздрогнуло от его слов. Угрозы Нигилатора несли в себе много веса. Он был одним из немногих существ в этом мире, кто мог бы разрушить мою душу и лишить меня жизни... навсегда. Пару недель назад мне повезло: я принёс обильную жертву в виде Барски. Похоже, что 8000 очков энергии, которые он создал после своей смерти, пришлись по вкусу Нигилатору. Я глубоко поклонился:

– Я понял, мой Господин.

₪ Квест обновлён: Тёмный Миссионер ○○

Нигилатор поручил вам освящение всего трёх областей его именем. На данный момент вы посвятили Культу Нигилатора один Алтарь в Лагере Рейдеров.

● Оставшиеся места поклонения: 2

● Ограничение по времени: 20 дней...

Он рычал, но выглядел умиротворенным моими словами:

– Когда ты выделишь три места силы вокруг своего жалкого и мелкого клана, всё пространство между ними будет окутано моей Вечной Тьмой, что сделает благословение на всю долину более эффективным. Любой враг, который осмелится войти сюда, будет очень сильно ослаблен.

Ну наконец-то, хорошие новости!

Значит всё, что мне нужно было сделать, это найти или построить ещё два Храма, фактически обозначая треугольник, с долиной в самом его центре.

< Фух-х, по крайней мере ты избавлен от клише построения пятиконечной пентаграммы >, – не удержавшись, с сарказмом выпалил Вик.

– Конечно, пять мест силы окажутся ещё более эффективными, – добавил Нигилатор, будто телепатически услышав комментарий Вика.

< Упс-с, кажется, я заговорил слишком рано. Прости, босс >, – торжественно воскликнул Вик.

Я молча застонал.

– Кроме того, – продолжил Нигилатор, – тебе понадобятся Адепты, которые должны будут вести службу в качестве моих Жрецов и быть приставленными к каждому Храму. Вместе с тем два Адепта должны будут постоянно посещать центральный Храм.

Вдобавок ко всему мне придётся нанять ещё пятерых гоблинов, – от этой мысли я поморщился. Адепты гоблинов были очень дорогими, для их призыва требовалась Продвинутая и Изысканная пища. – Ну, раз уж я всё равно уже здесь, то мог бы заодно попытаться получить немного больше плюшек от этого 'Двойного Хрена'.

Вик хмыкнул, услышав знакомое выражение: < Броско, правда? >

Перед тем как продолжить, я задумался на мгновение, тщательно формулируя свои следующие слова:

– Мастер, даже с благословением Вечной Ночи, мои силы могут оказаться недостаточно мощными, чтобы отразить силы захватчиков. Возможно, вы могли бы... предложить мне хоть малейшую помощь?

– Ты такой же наглый, как и всегда, – сказал он спокойно. – Передай мне оставшуюся энергию, которая мне нужна, и, как я уже обещал, ты сможешь призвать меня на помощь на один час.

Ага, конечно, а как мне получить ещё девяносто тысяч энергии – для тебя это не имеет большого значения, Двойной ты Хрен, – подумал я, стараясь не закатывать глаза.

– Боюсь, мой Господин, что при нашей текущей скорости сбора необходимой суммы уйдёт слишком много времени, – признался я. – Хотя... если мой клан будет уничтожен, то вообще больше не будет никакой энергии... и конечно же, я уверен... в огромной власти и безграничной мудрости Мастера наверняка найдётся нечто немного большее, что он мог бы сейчас предложить?

< Так его, босс, замасли его, как смазывают тех жирных хряков на соревнованиях по реслингу со свиньями>, – снова не удержался и вставил своё слово Вик. – < В конце-то концов, по отношению к тебе это отлично срабатывало до сих пор... >

Я проигнорировал Вика и продолжил обращаться к божеству нашего клана:

– Возможно, вы могли бы... дать мне ещё несколько Очков Веры, чтобы активировать благословение... или... может быть... Великий Нигилатор мог бы обучить меня ещё нескольким рунам? Любая мелочь, даже самая маленькая, которую вы могли бы предложить мне, очень бы нам помогла.

Тишина.

Ничего не говоря, Нигилатор так и смотрел на меня. Спокойно смотрел. Слишком спокойно...

– Значит, ты хочешь узнать БОЛЬШЕ рун, верно, мой маленький миньон?

< Ой-ой, жёлтая тревога! > – воскликнул Вик в моей голове.

– Да, Мастер, – я почтительно поклонился.

– И ты хочешь, чтобы я дал тебе БОЛЬШЕ Очков Веры?

< Эй, босс, у меня пятка чешется. Это не может быть чем-то хорошим. >

Я снова поклонился моему богу.

Навык Бартер достиг 10-го уровня!

– Прекрасно, тогда ты получишь и ТО, и ДРУГОЕ! – улыбнувшись мне своей самой коварной улыбкой, он великодушно провозгласил. – Поклянись мне, поклянись, что ты мой самый покорный слуга. Предложи мне свою плоть… и свою жизнь... в знак своей... веры.

< КРАСНААЯ ТРЕВООГА! КРАСНАЯ ТРЕВОГА! > – заорал Вик в моей голове. – < Быстро убирайся нахрен отсюда, Орен! >

Но я снова проигнорировал Вика. Если Нигилатор хотел бы мне навредить, он мог бы сделать это в любое время. И если всё, чего хотел этот бог, чтобы я немного попресмыкался у его ног... что ж... это была небольшая цена за его поддержку в предстоящем бою.

Я преклонил колени перед этим поистине Великим Монстром и самым смиренным голосом провозгласил:

– Нигилатор, Великий Повелитель Тьмы и Праха, я клянусь служить тебе верой и правдой отныне и вовеки. Я добровольно предлагаю тебе свою... жизнь и свою... плоть.

< Чёрт возьми, ты всё таки это сделал... >

Вы дали Клятву во имя своего божества – Нигилатора!

● Условие: Переживите свою награду.

● Провал:

Перманентный Дебафф [Варьируется]

● Успех: 100 Очков Веры, изучение новой руны.

Прочитав уведомление, я в недоумении почесал себе висок: Пережить свою награду? Что за х...

Отвечая моим мыслям, Нигилатор прищурил свои коварные глаза, и я тут же стал полностью обездвиженным. Я почувствовал, как поток маны во всём моём теле постепенно застывает, подобно моей собственной силе навыка Оцепенения. Я являлся манипулятором Тёмной Маны, Боссом-Тотем гоблинов, главой своего собственного клана, но против власти Нигилатора... против его необозримой силы... всё, на что я был сейчас способен – это просто смотреть на него, надеясь выжить в том, что сейчас со мной произойдёт.

Подняв одну из своих огромных лап, Нигилатор медленно потянулся ко мне одним из своих длинных и острых, как бритва, когтей. После чего, надавив самым кончиком на мою грудь, он посмотрел мне прямо в глаза, улыбнулся и начал... гравировать. Кровь, что в следующий миг хлынула из моей груди и ручьями полилась на пол, только ещё больше раззадорила этого монстра, и он с ещё большим рвением продолжил буквально вырезать руну, что я так хотел, глубоко в моей плоти. Концентрированная Тёмная Мана, материализовывающаяся вокруг его огромных лап, свободно лилась вперёд, сочась из кончика когтя, словно сироп, и попадала прямиком в мои раны, обжигая их, словно кислота.

Но, похоже, что мой Разум Превыше Тела хорошо служил мне – я всё же с достоинством переносил эту боль, каждую долю секунды отбиваясь от подавляющего желания закричать, которое вот-вот уже грозилось вырваться из моих уст, пока я ожидал, когда уже Нигилатор наконец закончит играться со мной. Да, Барска и та его больная сучка-эльфийка могли бы извлечь ценный урок из практик этого тёмного садиста.

И вот, наконец, он закончил. Мои раны закрылись в то же мгновение, сами по себе, запечатав тёмную жидкость, что он влил в меня, внутри, и оставив ясный знак на моей груди, который теперь татуировкой простирался вдоль всего моего тела в виде настоящей ритуальной скарификации.

Клятва выполнена: Пережить Ритуал

● Награда: + 100 Очков Веры, Новая Руна.

● Дополнительный Эффект: Вы были связаны Нигилатором.

Вы получили знания о новой Руне: ‘Og’ (Руна Связывания)

Вы поглотили высокую концентрацию Тёмной Энергии!

+3 к навыку Тёмной Маны

(Новый уровень навыка: 30)

< Чёрт, босс, ты был связан Нигилатором! Я ведь предупреждал тебя, не соглашайся! >

В это время я с большим интересом прочитывал все эти новые уведомления, поэтому заявление Вика отвлекло меня: Что значит "связан"? Я не чувствую никакой разницы, ну, кроме, конечно, жгучей остаточной боли в груди.

< Я не знаю! Но когда получаешь уведомление о том, что был связан злым, могущественным богом, это то самое время, чтобы начинать беспокоиться! >

А, неважно, Вик. У меня есть то, за чем мы пришли, – и даже немного больше. Вклад в мой навык Тёмной маны получился просто ошеломляющим. Теперь он находился в своём максимальном потенциале для моего Ментального атрибута, что теоретически позволяло мне теперь использовать Доминирование и Оцепенение на существах на десять уровней выше меня. Достижение моего верхнего предела означало, что мне придётся повысить уровень, чтобы иметь возможность и дальше увеличивать уровень мастерства навыка.

Внезапно я освободился от магического захвата, и, не успев сориентироваться, упал на колени. Поднявшись, я быстро отряхнулся и поклонился Нигилатору:

– Благодарю Вас, Мастер.

Сперва зарычав, а затем повернувшись ко мне спиной, Нигилатор снова занял своё изначальное положение, в котором я, придя сюда, его обнаружил.

Покинув его покои, я направился обратно по тоннелю.

Вик решил слезть с моих плеч и зашагал рядом со мной:

– Это было глупо, босс. Ты ведь не знаешь, какая у него над тобой теперь есть власть.

Я пожал плечами:

– Узнаю, очень скоро узнаю. А сейчас мне просто нужно немного поэкспериментировать с новой руной.

– Но-о...

– Эй, смотри, а это что?

Когда мы достигли лавового потока, я мельком заметил какое-то красноватое мерцание, исходящее из небольшого углубления над поверхностью. Оно было расположено немного выше, в том месте, где поток лавы стекал в отверстие в стене.

Вик проследил за моим пальцем и прищурился:

– Кажется, там что-то есть. Но с такого ракурса сложно понять, что именно, – сказав это, он продолжил идти по тоннелю.

– Подожди, я хочу это проверить.

– И как же ты это сделаешь? На случай, если ты не заметил, там поток РАСПЛАВЛЕННОЙ, КИПЯЩЕЙ породы.

– Ну, вот так, например, – сконцентрировавшись, я активировал Теневой Телепорт, мгновенно появившись на краю этой мелкой ниши. Я почти что потерял равновесие, но всё же вовремя успел ухватиться за стену.

Вик рассмеялся, видя мои неуклюжие действия:

– Да уж, это довольно крутое заклинание, босс.

Внутри ниши оказалось глубокое горизонтальное отверстие шириной примерно с голову гоблина. Отверстие излучало тепло, потому что было наполнено... Магмагрибами.

Джекпот!

Я в спешке, будто боясь, что их может кто-то у меня украсть, начал собирать как можно больше этих редких предметов, в итоге запихнув целых 37 штук в свой инвентарь. Насколько я знал, это были очень редкие грибы, которые росли только рядом с магмой, но зато они были крайне полезны, их можно было использовать в различных ремеслах, даже в качестве ингредиентов в Изысканной пище. Кроме всего прочего, они также были ценными предметами для торговли.

Почувствовав себя лучше после такой неожиданной находки, я телепортировался обратно, и мы возобновили нашу прогулку наружу.

Я уже как раз думал о том, как бы мне лучше всего использовать эти Магмагрибы, когда Вик вдруг прервал меня:

– Динь! У вас одно входящее сообщение.

– Э?

Новая эра онлайн [Служба внутренних сообщений]:

От: СуперВолк#23

Тема: Нам нужно поговорить!

Орен, пришли мне свои координаты.

Нужно поговорить.

СРОЧНО.

Таль.

Я нахмурился.

Таль... Таль... кто это... ах даа... он... Странник. Но... мы... кажется... когда-то... были... близкими друзьями? Нет... на самом деле... да... он не часть НЭО... теперь он... всего лишь... отвлекающая помеха.

– Ты не собираешься ответить? – удивленно спросил Вик.

Я отрицательно покачал головой:

– Для этого нет никаких оснований, – я сделал мысленный щелчок, закрыв сообщение, и налегке зашагал дальше.

– Босс, подожди минутку, нам нужно поговорить.

Остановившись, я уставился на него:

– Что теперь? Будешь ругать меня за игнорирование этого сообщения?

– Таль твой друг, босс... Твой лучший друг, вообще-то...

– Нет, – я отрицательно покачал головой. – Мои лучшие друзья – это Тика, Зубан и даже ты. Странники же... они из другого мира. Им плевать на нас. Я не могу поддерживать даже с одним из них личный контакт.

– Разве... ты не помнишь... свою жизнь... до НЭО? Подумай... Орен. Как ты стал гоблином?

Внезапно вспышка из воспоминаний промелькнула перед моими глазами... на долю секунды показав время, когда надо мной... смеялись, унижали... и... пинали. Я почувствовал, как мой нрав закипел, и я в гневе сжал свой кулак:

– Это всё ИХ вина – э-этих прр-роклятых Страннн-ников! Ватрас, возможно, худший из многих, но мы всё равно не можем доверять НИКОМУ... слышишь... никому из них. Мы пр-рросто корм в их глазах!

– Разве это так? – спросил Вик. – Тогда что насчёт близнецов?

Вспомнив о брате и сестре, я немного успокоился:

– Это другое. Они частично принадлежат НЭО, я это чувствую. Им просто нужно сделать один небольшой шажок, чтобы полностью стать единым с этим миром, как я. Тем не менее, я не планирую ослаблять бдительность вокруг них.

Вик грустно покачал головой:

– Ты теряешь себя... босс. Ты – игрок. Тебя зовут Орен, и этот мир был создан твоим народом. Этот мир был создан, чтобы быть... игрой.

Я прищурил на него глаза:

– Странно. На тебя это не похоже – говорить такие вещи. Что ты задумал, Вик?

Он лукаво улыбнулся:

– Нуу-у, я взял на себя смелость отправить Талю твои координаты, и мне просто нужно было найти способ, чтобы ты стоял достаточно долго на одном месте.

Моя ярость тут же вспыхнула до невообразимых пределов:

– ТЫ ЧТО СДЕ...?!

Не успел я договорить, как в тот же миг знакомая чёрная сфера возникла вокруг меня, быстро поглощая моё тело.

Всё глубже проваливаясь в эту необъятную черноту, голос Вика в последний момент достиг меня откуда-то из-за её пределов:

< Это ... для твоего же ... блага ... босс ... >

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 5(НЕO)**

Часть 5 – Проверка Реальности

Это был уже не первый раз, когда я оказался внутри этого треклятого чёрного купола. Но на этот раз, вместо просто пустого пространства с одним столом для переговоров, я оказался внутри... парка? Что бы это ни было за место, оно было полно самых разных и необычных цветов, переливающихся всеми цветами ярких красок.

Я не позволю собой манипулировать! – разъярённо подумал я.

Став лицом к барьеру, я мысленно потянулся к нему, а затем толкнул стену своей тюрьмы, намеренный вырваться из этого запертого купола.

Но... так ничего и не произошло – всё осталось на прежнем месте.

Не собираясь сдаваться, я снова надавил на барьер, на этот раз сильнее, закрыв глаза и всем своим нутром желая, чтобы эта чёрная стена подчинилась моей воле. И... вновь ничего не изменилось. На самом деле я даже не смог хотя бы ощутить барьер, что видел прямо перед собой, своим разумом. Несмотря на то, что этот барьер состоял из какого-то чёрного вещества, он явно не был сделан из тьмы или теней. Он был вне моей досягаемости.

И тут, внезапно, я почувствовал чьё-то присутствие.

Человек мужского пола, огромный, почти размером с целого Огра, материализовался из воздуха, оказавшись прямо передо мной. Это был Варвар.

Он Странник! – в тревоге осознал я, и в тот же момент, не задумываясь, начал кастовать.

Он заговорил со мной своим грохочущим голосом:

– Эй, братан...

Не останавливаясь, я выстрелил в него двумя Бурящими Стрелами, что успел создать, одновременно с этим отправляя в след за ними свой главный козырь, Костяной Кинжал. Все три атаки успешно попали в цель, но... Хоть мужчина и вздрогнул, приняв на себя такое резкое и крайне агрессивное нападение, он не показал ни единого признака ранения.

Вместо этого он сердито посмотрел на меня:

– Да ладно тебе, мужик, у меня ведь есть привилегии Админа – ты же знаешь, что не сможешь повлиять на моего персонажа здесь.

– В-выпусти меняя-я, – рявкнул я в ответ, хищнически скаля зубы.

– Я не могу этого сделать, братан, – он медленно покачал головой. – По крайней мере, пока мы с тобой не сядем и хорошенько не поговорим.

– ВЫПУСТИИИ-И МЕНЯЯЯЯ-Я! – ещё сильнее взревел я.

– Чёрт... – пробормотал он сам себе. – Всё ещё хуже, чем я думал.

Потянувшись к тьме, что многочисленными тенями существовала в этом месте, я в мгновение ока скастовал своё следующее заклинание, намереваясь окутать его Паутиной Теней. Но он, даже не поведя бровью, просто проигнорировал мои нити тьмы, что устремились к нему, намереваясь заманить его в свои объятия, а затем они просто... исчезли, стоило им только коснуться его кожи. В то же мгновение я попытался телепортироваться из пузыря, использовав свой Теневой Телепорт, но в итоге лишь со всей силы врезался о чёрный барьер.

– Это бесполезно, мужик. Ты не сможешь уйти, пока я тебе это не позволю, и я не сделаю этого, пока мы не поговорим.

Я не позволю так небрежно ко МНЕ-Е относиться какому-то убогому СТРАННИКУУ-У! – в гневе подумал я и начал использовать на нём каждый бит своей атакующей магий, имевшийся у меня в наличии: Бурящие Стрелы... Гончих Теней... ещё больше Паутины... ещё... и ещё. Я даже предпринял попытку использовать Доминирование, дабы хоть на долю секунды завладеть его разумом. С каждым мгновением я черпал всё больше и больше маны, не жалея её и постепенно... теряя себя в выражении абсолютной силы и ярости в этом бесконечном заграждении, рождённых из инстинктивного страха и всепоглощающего гнева.

А мой враг тем временем просто... сидел на земле, прямо среди цветов, совершенно невозмутимый ко всем проявлениям моих чувств:

– Ты мог бы просто присесть сейчас и немного поговорить со мной, – сказал он после того, как мой натиск наконец сошёл на нет, оставив меня до предела истощённым, тяжело дышащим и использовавшим всю свою ману.

Всё ещё дрожа от интенсивности своих эмоций, я кое-как, преодолев всё своё внутреннее естество, что вопило где-то внутри меня, заставил себя успокоиться, но так и остался стоять на месте:

– Прекрасно. Говори.

– Вчера вечером мне позвонили твои смотрители. Твоя мозговая активность почти целый час была крайне неустойчивой. Когда картина наконец стабилизировалась... она оказалась существенно иной, по сравнению с тем, что было раньше, – он перевёл взгляд в мою сторону, проницательно посмотрев на меня. – Они сказали, что это, вероятно, вызвано стрессом и что нет никакой физической опасности, но всё же они не могут объяснить эти новые паттерны. Это обеспокоило меня, тем более что я не слышал от тебя вестей уже почти что два дня, что с твоей точки зрения составляет целых... две недели.

Он изучал меня своим взглядом, а его выражение было полно... сострадания?

– В конечном итоге нам удалось обнаружить логи того часа. Они совпали со следом "застрявшего игрока" из той же локации, – он неловко переминулся, прежде чем медленно продолжить. – Я знаю, что тебя ... п-пытали. Очень сильно пытали...

Я решил не отвечать.

Видя мою реакцию, Таль удручённо покачал головой:

– Мы не знаем, как это произошло, но этот опыт... что бы с тобой ни случилось, это изменило твою психику. Похоже на то, как если бы твой мозг перестроился, чтобы только суметь справиться с той ситуацией. Я уже вижу, как проявляются эти изменения. Ты даже... не помнишь меня, так ведь, да?

Я посмотрел на него непонимающим взглядом. О чём он вообще говорит? Мозговые паттерны? Меня пытали, да, но я нашёл способ обратить это в свою пользу и избавиться от своих врагов одним ударом!

Этот болтливый Варвар-Странник не может быть более могущественным, чем Барска. Чего бы мне это не стоило, я найду способ одолеть его. Анализ.

Рагон, Уровень 232, Человек

Активный Профиль: СуперВолк#23

Роль: Админ Игры ${role:1}

ID пользователя: uid#4591

Email: tal.wiesman@neo.com

Что-о это за бред-д? – уровень Варвара был очевиден, но я и понятия не имел об этих странных словах и... почему-то... таких навязчиво... знакомых символах.

– Это... это всего лишь уловка. Да-а, точно, уловка. Это-о всё... это всё проклятая магия Странников, – неуверенно заявил я. – Тебя послали уничтожить мой клан!

Таль покачал головой:

– Нет, мужик, подумай! Мы знаем друг друга много лет, мы же... друзья!

Я не хотел этого слышать, но... почему-то мне показалось, что в его словах была доля правды: Но этого.... этого-о же просто не может быть-ь! – Странники были нашими враги. Мы все были лишь кормом для этих ублюдков.

– Разве ты не помнишь наше прошлое, Орен? – продолжил Таль. – Мы скопировали друг у друга ответы на выпускном экзамене по экономике, и затем оба провалились. Мы ходили с тобой по барам и всё время пытались подцепить там девчонок... Не всегда это нам удавалось, обычно мы просто возвращались домой одни, в стельку пьяные, распевая песни на всю округу. П-помнишь?

Я схватился за голову обеими руками. Образы, вызванные его словами, внезапно закружились в моей голове, сбивая меня с толку:

– Неее-ет, нее-ет, это был не я... это-о был... кто-то другоо-ой.

– А затем вышла НЭО, и ты почти мгновенно стал знаменитостью, – продолжил он, не останавливаясь. – Ты чертовски собой гордился тогда, Орен. Ты создал свою собственную гильдию, которую назвал Манапуляторами. Ты помнишь, что случилось... затем?

В моей голове, что грозилась вот-вот разделиться на две части, крутилось всё больше и больше образов: Гильдия... мой... старый... клан... клан людей...

– Четыре дня назад тебя предал Ватрас, второй по званию в твоей гильдии. Он превратил тебя в гоблина и вышвырнул вон. Ну же, думай, Орен!

Внезапно все образы, что нескончаемым потоком продолжали крутиться в моей голове, перестали вращаться, и осталась только она... вкрадчивая улыбка этого треклятого Ватраса, когда он... радостно вышвырнул меня на улицу...

– Вааа-атрас-с за-аплатит-с, – прошипел я.

– За что? – не отступал Таль.

– За то, что ПРЕДАЛ меня!

– Что он сделал? – снова нажал он.

– Он в-вышвырнул м-меня из моего старого клана! А потом он меня... убил!

– Значит, Ватрас – ещё один гоблин?

– НЕТ! Он Стр ... – я вдруг замер на середине этого предложения.

Как... как Странник мог вышвырнуть меня из моего... моего же клана? – Ватрас не был наполовину монстром, как близнецы, он был одним из тех... презренных, бессмертных Странников!

Внезапно я почувствовал неимоверную боль, что словно копьём пронзила мою голову, как будто мой мозг, решив сыграть со мной злую шутку, в одночасье переместился внутри моего черепа.

– ААААААааагрх, – в отчаянии застонав, я с воплем упал на землю, хватаясь за голову и пытаясь заставить его прекратить.

Я почувствовал себя так, словно кусочки головоломки, что всегда присутствовали где-то на задворках моего сознания, до сего момента расположенные в неправильном порядке, наконец... собрались воедино. Последний кусочек встал на своё место, и теперь... вся картина ясно предстала передо мной.

Я знал, кто я такой.

Я закрыл свои глаза: Странник... игрок... гоблин. Мир... Игра... НЭО.

Я был заперт в мире, который уже почти полностью сумел взять надо мной контроль. Я был заперт в мире, в котором тебя могли пытать и подвергать мучительным испытаниям. И я был заперт… в игре, в которой наборы кода под названием ВИ имели человеческий интеллект и были порабощены для управления населением НПС.

НЭО была... тюрьмой. И я больше не был одним из её игроков, я просто был ещё одним её... заключённым.

Я медленно открыл свои глаза:

– Т-таль?

– Я здесь, приятель.

– Таль... думаю... я попал в ещё большие неприятности...

Он рассмеялся:

– Это преуменьшение года. Рад, что ты вернулся, братан. На какое-то мгновение ты заставил меня серьёзно так поволноваться.

– Я должен выбраться отсюда, Таль. Я... я не знаю, как долго я смогу продержаться без... – я посмотрел на руки своего зелёного гоблина и тяжело сглотнул. Я знал, что я человек-игрок, но сейчас... сейчас моё гоблинское тело было для меня уже даже более естественным, чем то, которое, как я ещё помнил, было у меня раньше. Мои инстинкты всё ещё твердили мне, что этот человек, стоящий сейчас прямо передо мной, был моей угрозой, но... кое-как... я всё же ещё был в состоянии их подавить, по крайней мере пока...

– Думаю, я схожу с ума...

Таль здраво кивнул головой:

– Ты прошёл через очень трудный период, Орен, но каждый показатель демонстрирует, что при этом ты только стал ещё сильнее. И не только в плане уровней, само твоё погружение в игру углубилось. Помни, только твои мысли формируют мир вокруг тебя. И пока ты крепко держишь этот факт в уме, не существует препятствий, которые ты не сможешь преодолеть.

Я посмотрел на него в изумлении:

– Как ты можешь быть так уверен?

– Помнишь нашу последнюю встречу, когда мы говорили о СЦС?

– С... соотношение... Церебральных Связей?

– Именно. После всех испытаний, выпавших на твою долю, твоё СЦС прямо-таки взлетело до небес и теперь застыло на 99 процентах. Это значит, что твой разум достиг почти что идеальной синхронизации с капсулой "ППВР".

Таль однажды уже рассказывал мне, что единственный человек, который когда-либо достигал 100 % СЦС, был Дэвид "не тот, который" Тененбаум. Это был первый и единственный известный случай, когда человек застрял в капсуле "ППВР". И до определённого момента об этой ситуации ничего не было слышно, хотя обстоятельства его дела были поистине уникальными... Дэвид был учёным, который страдал от крайней формы аутизма. И его интеграция с игрой получилась настолько глубокой, что его разум пустил корни внутри этого виртуального мира и затем просто отказался покидать его. По словам Таля, внутри НЭО Дэвид мог делать ТАКИЕ вещи, о которых до того момента ещё никто и никогда не слышал. И упоминание того, что я был всего в одном проценте от его ситуации... мягко говоря, заставляло меня ужаснуться.

Как будто прочитав мои мысли, Таль снова обратился ко мне:

– Твоя интеграция настолько высока, что ты можешь достичь того, о чём другие игроки не смеют даже и мечтать.

И тем не менее... даже несмотря на то, что Таль был моим давним и самым лучшим другом, моё чутье... всё равно твердило мне, шепча: "Этооому человееечишке нельзяяя доверяяять, всё это перед тобой – лишь какая-то уловкааа-а", – в тот же миг сжав кулаки, я сделал всё возможное, чтобы проигнорировать это чувство.

Хоть сравнение с Дэвидом всё ещё беспокоило меня, но то, на что намекал Таль, звучало поистине интригующе:

– Например? – спросил я, изо всех сил постаравшись удержаться от ноток подозрения в своём голосе.

Он пожал плечами:

– Я не совсем уверен... у тебя было около 45 процентов СЦС до того инцидента, и уже тогда ты легко мог контролировать свои заклинания и ману. А теперь, когда твой СЦС более чем удвоился, кто знает, что это может означать?

Я медленно кивнул головой в ответ. Это могло объяснить сразу несколько вещей, таких, например, как моя способность буквально "считывать" информацию непосредственно из НЭО, не нуждаясь для этого в системных сообщениях, или, например, моё врожденное понимание Рунокрафта, не говоря уже о возможности Доминировать над разумом других существ. Таль был прав. Возможности были просто... ошеломляющие.

– Я прямо-таки вижу, как сейчас вращаются шестерёнки в твоей голове, начинаешь что-то понимать?

Я кивнул и усилием воли заставил свои пальцы разжаться.

– Ты на правильном пути, бро. Ты босс 2-ой Категории, и уже вовсю движешься к следующему рангу. Твой клан должен будет стать достаточно большим, чтобы иметь возможность поддержать твой апгрейд, уже через каких-то несколько дней, по моему времени, разумеется, – усмехнулся он. – С такой-то скоростью развития ты, наверное, будешь коронован Императором всех гоблинов к этому же часу уже на следующей неделе.

Я слабо улыбнулся в ответ:

– Я работаю над этим.

Но затем, внезапно вспомнив о текущем положении своего клана, я нахмурился.

– Что такое? – спросил Таль.

– Поисковая группа нашла мой клан. Они были посланы Ватрасом. И он, без сомнения, уже мобилизует всю гильдию против меня. У нас практически нет шансов пережить их нападения, – сказал я... и не мог про себя не добавить. – И ты... вот так вот... появляешься... сразу после... первой же их атаки...

– Да, а вот это уже плохо... – лицо Таля омрачилось. – Но, с другой стороны, за очень короткое время ты сумел накопить довольно впечатляющее количество силы. И какого уже ты там уровня, 17-го?

– Двадцатого, но пфф-ф, – я махнул рукой, – это просто ничто. Ватрас может выставить против меня десятки игроков 200-го уровня и даже больше. Мы не сможем остановить такую силу.

И тут, внезапно, обеспокоенное выражение лица Таля почему-то расслабилось, и он начал улыбаться:

– Что в этом такого смешного? – резко спросил я. Его пренебрежительная несерьёзность моим положением заставила мой инстинкт гоблина снова проснуться. Я скептически посмотрел на... Странника перед собой.

– Братан, думаю, ты слишком долго играл за этого маленького зелёного... – он оглядел меня с ног до головы, – ... ну-у, теперь уже маленького тёмно-чёрно-зелёного монстра. Нет никакого способа, чтобы Ватрас смог собрать против тебя такую силу.

Я молча уставился на него в ответ.

Видя мою непонимающую реакцию, Таль закатил глаза:

– Давай, мужик, подумай своей головой. Заставить войска высокого уровня маршировать в течение нескольких дней, чтобы расправиться с каким-то одним крошечным кланом гоблинов? Да он сразу же станет посмешищем для всей гильдии. Да ни за что на свете профессиональные геймеры не променяют дни гринда и повышения уровней на охоту за какими-то низкоуровневыми монстрами, за которых дают нулевой опыт. А если он хотя бы попытается заставить их это сделать, то эти люди вполне могут решить покинуть гильдию. Так что, чтобы выступить против тебя, в лучшем случае, он сможет собрать только несколько десятков игроков низкого уровня. Вероятно, где-то не выше 30-го. Ты сможешь с этим справиться.

Услышав его аргументы, моё настроение тут же улучшилось, а суматоха в желудке слегка поутихла.

Я и забыл, что все без исключения игроки рассматривали убийство гоблинов только как способ повысить уровень персонажам низкого уровня. Никто не воспринимал гоблинов всерьез. Таль был прав!

Он заметил мою смену настроения:

– Парадокс, но твоё рандомное превращение именно в гоблина может в конце концов оказаться твоим же спасением. Все было бы явно по-другому, если бы ты играл, скажем ... за Великана или Ящеролюда.

И он снова был прав. Но затем мою голову опять посетила тревожная мысль:

– Даже так, он всё равно может прийти лично, или... какой-нибудь один из его друзей, или... даже несколько из них. Они все выше 200-го уровня. Мы не можем даже надеяться остановить хотя бы одного из них.

Таль надолго задумался над моими словами:

– Возможно ... – наконец сказал он, – но всё же... я думаю, что это весьма небольшой шанс. Ватрасу ни за что нельзя надолго покидать гильдию – он может потерять все свои позиции, если будет пребывать в стороне в течение слишком длительного времени. Но даже если несколько игроков высокого уровня и придут к тебе, ты ведь знаешь, что у тебя есть способы справиться с ними. Используй какой-нибудь могущественный артефакт, свиток или магию призыва. Да хоть что-нибудь! Ты достаточно изобретателен, чтобы справиться с одним или двумя игроками высокого уровня.

В его словах была доля истины. У меня всё ещё был при себе тот браслет призыва Вестника, который я нашёл на останках силы, заточившей Нигилатора.

Я улыбнулся:

– Ты прав. Я найду способ. К тому же, не похоже, что у меня есть выбор. По крайней мере, теперь я знаю, что у меня есть шанс на победу. Благодарю тебя, Стра...Таль.

– Тебе не нужно говорить мне об этом, мужик. Ты же знаешь, что я всегда тебя прикрою, – подмигнув, он улыбнулся мне в ответ. – Я попрошу своих приятелей опубликовать несколько слухов о "Великих Манапуляторах". Что-то вроде о... "игроках, что попали в трудные времена и стали уже настолько отчаянными, что решили начать полномасштабный рейд против каких-то жалких гоблинов". Это может навредить их репутации до степени полного отказа от нападения или, по крайней мере, это может уменьшить количество игроков, пожелающих подписаться под это.

Ну что я мог на это сказать? Таль был просто мужиком!

– Ты мужик, братан, – я ухмыльнулся ему.

А затем, как в старые добрые времена, ну-у... по крайней мере для меня они были старыми, мы стукнулись кулаками. Моя рука выглядела жалко маленькой по сравнению с его огромной лапищей.

– Знаешь, а это довольно интересные эффекты тёмной магии, которые у тебя теперь есть, приятель. Как тебе удалось их заполучить? Логи не содержали об этом никакой информации.

Я почувствовал, что моё недоверие к человеку напротив меня снова взлетело до небес. Прямо сейчас, ну зачем ему было спрашивать что-то подобное? Я должен был тщательно обдумать, что я мог ему раскрыть.

– Нигилатор, – наконец вымолвил я.

– Ох-х, чёрт, это ведь тот самый босс старого поколения, да? Его ведь больше не должно существовать в НЭО. Я понятия не имею, как Гай пропустил это во время отбраковки. И как ты всё время умудряешься натыкаться на такой архаичный контент, Орен?

– Что-что, а Гай точно не терял его.

Удивившись моим словам, Таль посмотрел на меня с любопытством.

– Он послал к нему целую армию своих высокопоставленных служителей, Вестников, чтобы уничтожить его. Но, как оказалось, он не может быть уничтожен, поэтому вместо этого они заперли его глубоко в земле, чтобы тот медленно увядал в своём заточении.

Таль покачал головой:

– Поверь, мы ВСЕ действительно не хотим, чтобы один из этих старых боссов-богов снова был способен влиять на события в НЭО. Они были слишком мощными, что сильно нарушало баланс игры. Вот почему они должны были исчезнуть, навсегда. Хорошо, что ты от него сбежал. И в будущем лучше тебе держаться от него подальше.

На мгновение я почувствовал боль от того, что не был честен с Талем. Но как мне было сказать ему, что я "не совсем" сбежал от Нигилатора... что на самом деле я даже превратился в одного из его приспешников и, по сути, работал над тем, чтобы освободить и выпустить его наружу?

Но этот момент оказался мимолётным. Я больше не мог избавиться от чувств, кричащих мне, чтобы я не слишком много делился с этим посторонним, что всё это всё ещё может быть ловушкой, направленной против меня.

Кроме того, даже если мое чутье и ошибалось, раскрытие этих фактов только расстроило бы Таля, и не было ничего, что он или я могли бы сделать, чтобы прямо сейчас изменить ход событий. Именно по этим причинам я решил постараться больше не поднимать тему о том, что я был связан с этим тёмным божеством.

– Кстати, как долго мы здесь находимся? – я огляделся по сторонам. – Мне лучше вернуться в клан. Много чего нужно сделать – построить империю, остановить вторжения, нуу-у... ты знаешь, как обычно, в общем.

Таль рассмеялся, в то время как его глаза, всего на секунду потеряв фокус, мельком проверили его интерфейс:

– Около полутора часов.

– Чтоо-о?! – резко воскликнул я, ведь это был практически полный день в моём мире. – Мы ведь не так долго с тобой говорили!

– Нуу-у, в начале ты весьма долго бушевал, пытаясь убить меня всё более и более инновационными способами. Это, знаешь ли, заняло некоторое время.

Я с удивлением выслушал его слова. Моя память об этих событиях оказалась туманной... но сейчас это всё равно не имело значения. Как бы я ни ценил и даже ни наслаждался компанией Таля, я больше не мог терять время: Возможно, всё это время со мной – это как раз то, что ему нужно – задержать меня, чтобы провести ещё одну атаку снаружи, – эта мысль всплыла в моей голове почти сама по себе, снова заставив меня начать волноваться и беспокоиться.

Я быстро поднялся на ноги:

– Я должен вернуться в свой клан.

Кивнув, Таль также встал:

– Однако прежде, чем ты уйдешь, я хочу дать тебе кое-что, что сможет тебе помочь, – сказал он и потянулся к своему поясу.

Я тут же напрягся, ожидая какого-то предательства, но... в итоге мои опасения оказались необоснованными, когда Таль достал из-за спины какой-то странный предмет. Это была полупрозрачная, дымчато-белая сфера.

– Вот, держи, приятель.

«Пространственная Торговая Сфера»

● Требования: [Рынок] с присоединённым [Экспортным Домом], [Рабочий-экспортёр].

● Эффект: Открывает меню межпространственной торговли с дружественными фракциями.

Я сразу же растерял всё свою бдительность, а мои подозрения насчёт человека, стоящего передо мной, полностью исчезли, стоило мне только прочитать описание этого предмета:

– Это как-то не очень похоже на игровой описание.

– Ты прав, – Таль вложил сферу в мою руку, – я подслушал пару разговоров разработчиков об экономике НПС. Судя по всему, эта сфера открывает возможность для фракций НПС мгновенно торговать между собой какими угодно предметами. По задумке, это должно дать НПС возможность поддерживать друг друга посредством совместного использования ресурсов. В общем, насколько я понимаю, это штука работает как обычный аукционный дом.

Мое сердце в груди забилось быстрее: Личный торговый центр?! В моём собственном поселении?!! ДА, заверните один такой, пожалуйста!!!

Внезапно какое-то знакомое чувство возникло у меня в груди:

– Подожди, а ты не попадёшь в неприятности из-за того, что отдаешь её мне?

– Что?! Нет! После того Божественного Вмешательства, которое я дал тебе в прошлый раз, это вещица – всего лишь маленькая картофелина в огороде. Но, я думаю, что вот она-то как раз именно то, что тебе нужно, чтобы побыстрее поставить на ноги свой клан.

– Нуу-у, если ты уверен... – сказал я и быстро поместил сферу в свой инвентарь.

После чего, пожав руки, мы попрощались друг с другом.

С новой надеждой на будущее, а также с таким магическим предметом в моём кармане я знал, что впереди меня ждут поистине захватывающие времена...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 6(НЕO)**

Часть 6 – После Реабилитации

Я снова появился в НЭО, оказавшись в тоннеле на том же самом месте, откуда меня забрали.

Оглядевшись по сторонам, я обнаружил того, кого искал – Вик ждал меня в образе извивающейся массы фиолетовых щупалец, что сейчас, цепляясь за стены тоннеля, делали его похожим на фиолетового осьминога. Как только процесс моего проявления был полностью завершён, его щупальца осторожно соскользнули вниз, а сам он за несколько мгновений превратился обратно в гоблина:

– Добро пожаловать домой, босс. Прошёл уже почти целый день с тех пор, как ты ушёл. Я буквально лазил по стенам от скуки!

– Ну да, только вот с моей точки зрения прошло совсем немного времени, Вик, – сказал я, а затем, вспомнив наш последний "обмен любезностями", бросил на него суровый взгляд.

Вик, увидев моё выражение лица, буквально на глазах начал таять под интенсивным взором моих глаз, и вскоре вся его нижняя часть тела растворилась в лужице из фиолетового вещества.

< А... точно-о, насчет того сообщения... я вроде как случайно послал его Талю от твоего имени... Ну-у, видишь ли... >

Я позволил ему так "повариться" ещё несколько секунд, а затем резко снял свою маску суровости:

– Ой, да не парься ты. Всё в порядке. Это я должен извиняться. Именно благодаря этому случаю мои мозги снова встали на место. Ты поступил правильно. Спасибо тебе, дружище.

+400 репутации с Виком (Невероятным Компаньоном)

Текущий ранг: Дружественный

Очков до следующего Ранга: 2,500

Полу-растопленное тело Вика тут же резко вытянулось в свою изначальную форму, но на этот раз добавило ещё и ту самую самодовольную улыбочку на его лицо:

– Ой, ну не стоит, не стоит, босс. У тебя ведь начинала ехать крыша. Я не мог позволить своему компаньону в костюмчике слишком увлечься. В нынешние времена, знаешь ли, весьма трудно найти достойного помощника.

Я фыркнул в ответ:

– Пфф-ф, кто бы говорил, Вик, – и рассмеялся. – Ну что ж, давай уже выбираться из этой пещеры, у нас есть работа. Много работы...

\*\*\*

Когда мы наконец выбрались на поверхность, было уже почти утро.

Тем не менее Каэдрик стоически выжидал нас снаружи, стоя прямо у входа в пещеру:

– Мой господин, – поприветствовал он меня, глубоко поклонившись. – Рад сообщить, что я завершил своё собственное исследование всего клана.

Я посмотрел на горизонт. Солнце уже совсем скоро должно было показаться в долине. А мне, похоже, действительно нужно было хорошенько так выспаться, прежде чем решать какие-либо серьезные административные вопросы:

– Давай обсудим это завтра, – устало сказал я и прошёл мимо.

– Но, м-милорд, есть один...

Не останавливаясь, я оглянулся через плечо и снова обратился к нему:

– Сегодня мы уже ничего не сможем сделать, все скоро пойдут спать. Это может подождать и до завтра.

Его жвалы сейчас что ... дёрнулись ... в раздражении?

– Н-но...

– Я сказал завтра! – решительно отрезал я.

– Как пожелаете... мой господин.

Между тем возле самого входа в свой дом я обнаружил мою красивую, но почему-то донельзя взбешённую охотницу, расхаживающую туда-сюда:

– Тика? Что случилось?

Дрожа от гнева, она безмолвно указала пальцем на дом.

Слегка удивлённый её поведением, я вошёл внутрь, а затем... просто замер на месте, обнаружив там.. двух гоблинш-рабочих, в обворожительных позах расположившихся на моих спальных мехах. Они были абсолютно голыми и очень... выжидающе смотрели на меня.

– Бррр-р, – по всему моему телу волной пробежали мурашки.

Тика медленно вошла в дом следом за мной и встала у меня за спиной, даже не думая начинать успокаиваться. Я почти что физически ощущал волны гнева, исходившие от неё.

< Вау, сейчас что-то будет! Быстрее, где мой попкорн?! > – Вик во весь голос заржал в моей голове.

– П-почему др-ругие ж-женщины в нашей постелии-и?! – требовательно спросила она.

Да ё-моё, я и сам бы хотел это знать, – подумал я, почёсывая свой затылок.

– Кхм-м-кхем-м, если позволите...

Я медленно перевёл взгляд на дверь. На пороге, абсолютно невозмутимый, стоял Каэдрик.

Показав на двух голых женщин, я отдал ему свой приказ:

– Объясни.

Как и следовало ожидать от него, перед тем как ответить, он сперва поклонился:

– Таково было моё намерение с самого начала, мой господин. Я определил, что самым важным недостатком клана является неэффективное воспроизводство.

Я бросил удивлённый взгляд на Тику:

– Э?

– Мой господин позволил гоблинам своего клана размножаться без присмотра, что, что неудивительно, привело к распространению самой простой и слабой вариации гоблинов. "Дуракоблины", кажется, именно так вы их называете.

Я кивнул головой:

– Я это знаю. И что?

– Клану будет гораздо эффективнее разводить рабочих и воинов. Те вносят гораздо больше, чем эти глупые... Дуракоблины.

И тут внезапно страшное осознание возникло в моей голове. Я тяжело сглотнул:

– Значит, эти женщины здесь...?

– Да, мой господин. Чтобы самки смогли породить гоблинов-воинов, защитников клана, именно Вождь должен быть отцом.

Мои опасения подтвердились. Я беспомощно посмотрел сперва на Каэдрика, затем на Тику и снова обратно.

А Вик тем временем вовсю заливался смехом в моей голове: < Ой, господи... сейчас умру... Ха-ха, неудивительно, что покойный Вождь гоблинов был таким "жизнерадостным" парнем, ха-ха-ха... >

Мой сенешаль снова взял слово:

– Кроме того, продвинутые женщины-рабочие смогут производить простое рабочее потомство, независимо от отца. В настоящее время у нас есть три таких самки в клане: два Исследователя, Ромиль и Примла, а также Тика, вот она, – он кивнул в её сторону. – Я уже имел диалог с Исследователями, и они согласны, но Тика... по какой-то причине она очень несговорчива. Но, в конце концов, всё это только ради улучшения клана.

– Каэдрик, я... – снова оглянувшись, я закрыл рот, так и не закончив своё предложение. Я и понятия не имел, как на ТАКОЕ ответить. Да, я не мог отрицать тот факт, что какая-то... совсем небольшая... часть меня находила эту идею... заманчивой. Эта часть действительно хотела, чтобы я сейчас прыгнул в кровать с этими голыми самками и заделал целый рой гоблинов-воинов... а затем захватил бы все земли этого мира... убил бы моих врагов, а затем ... а затем...

Вздрогнув, я мотнул головой, дабы избавиться от этих навязчивых мыслей и глубоко вздохнул.

Если бы этот разговор случился хотя бы... вчера, моя личность гоблина точно взяла бы надо мной верх. Но не сейчас: Сейчас я... отказываюсь.... подчиняться... инстинктам монстра. Мой разум принадлежит только МНЕ, – к тому же, я просто-напросто психологически не был готов управлять... целым гаремом. Я мог одновременно жонглировать десятком административных задач, но у меня попросту не было менталитета, чтобы повелевать группой из десятков сексуальных партнёрш. Как бы неубедительно это ни звучало, я был из другого теста – одному парню по одной девушке.

Я украдкой взглянул на Тику. Моя красивая охотница всё ещё выглядела крайне сердитой. Сейчас она разительно отличалась от той робкой, застенчивой гоблинши, что обычно была со мной: Да и потом, она просто убьёт меня, если я даже подумаю о том, чтобы "попробовать завести побольше рабочих" с другими женщинами... – я улыбнулся этой мысли. Тика была дорога мне, и я никогда бы не хотел и ни за что не захочу хоть как-то причинить ей горе.

– Послушай, Каэдрик, я скажу это только один раз. Я не буду оплодотворять всех женщин в своём клане. Мне всё равно, насколько это эффективно. Прекрати предлагать это.

Мой "Пожиратель Разума" весьма удивился моей горячности:

– Тогда единственный оставшийся для вас вариант – это позволить второму по силе в клане взять на себя это обязательство, но... боюсь, что физические различия между Райнорном и гоблинами не позволят такой связи.

Я покачал головой:

– Это больше не подлежит обсуждению. Нет, и на этом всё.

Он задумчиво взглянул на Тику.

– НЕТ, – ещё твёрже сказал я. – Tика – вне досягаемости, она моя партнерша. Моя единственная партнерша. Только МОЯ!

Гнев Тики заметно утих от моих слов.

– А тогда другие жен...

– Они могут рожать детей, если захотят, это их дело, но я не буду заставлять членов своего клана... кхем-м... размножаться, – вымолвил я. Их вклад в любом случае был бы незначительным по сравнению с Хижиной Производителя. Это не стоило того, чтобы переходить черту.

И вот, мои слова, кажется, возымели свой эффект, и Каэдрик наконец отступил:

– Как пожелаете, мой господин...

А в следующий момент я почувствовал, как он посылает телепатическое сообщение тем голым девицам на моей кровати. Поспешно одевшись, они тут же последовали за ним из дома.

Когда мы наконец остались одни, Тика обняла меня за шею, поцеловала и прошептала мне на ухо:

– Хорошее решение.

< Нет, теперь именно ЭТО преуменьшение года! > – и Вик снова заржал у меня в голове...

\*\*\*

На следующий день я проснулся очень рано, с первыми признаками наступления темноты.

И вовсе не был удивлен, когда нашёл Каэдрика, уже безучастно стоявшего возле моего дома и ждавшего моего появления. Я ожидал чего-то подобного, теперь, когда я был уже получше знаком с его серьёзной личностью.

– Мой господин, – он слегка поклонился мне в приветствии, в то время как его жвалообразные челюсти чуть дёрнулись, – можем ли мы сейчас обсудить развитие клана?

– Конечно, но давай сперва чего-нибудь перекусим.

На этот раз жвалы Каэдрика дёрнулись немного больше, но он всё же последовал за мной без каких-либо дальнейших комментариев.

Когда мы достигли Столовой, то обнаружили, что из трубы на крыше вовсю валил дым: видимо, Гандорк был уже занят, как и обычно уже что-то готовя на кухне в такую "рань".

Войдя внутрь, мы выбрали себе один из бревенчатых столов в ещё пустующем помещении.

– Хорошо, – я приготовился к длинному разговору, – начинай.

Каэдрик, наконец услышав моё разрешение, заметно расслабился и поудобнее уселся на своём месте:

– Благодарю вас, мой господин. Как я уже сообщил вам вчера, я завершил тщательное исследование клана и готов представить вам свои выводы. Есть несколько пунктов, которые требуют вашего внимания.

– Тогда давай послушаем их. Но никаких брачных договоренностей!

Его челюстеобразные жвалы сложились вместе, тем самым образуя уже более-менее похожее на то, что можно было бы назвать щеками.

Это у него такая форма почтения? – подумал я с любопытством.

– Итак, начнём с хороших новостей, – приступил Каэдрик. – Исследователи завершили своё первое задание. Теперь у нас есть чертёж Исследовательского Центра, и мы можем начинать постройку здания в любой момент, в зависимости от своего усмотрения. Кроме того, как вы и приказывали, Исследователи уже приступили к своему следующему заданию: разработке чертежа Тёмного Храма.

– Это хорошие новости. Так... если я не ошибаюсь, мы должны закончить исследование Тёмного Храма к моменту завершения строительства Казарм. Что ж, значит Храм будет нашим следующим приоритетом. А уже затем Исследовательский Центр.

Каэдрик отрицательно покачал головой:

– Вот, где новости становятся плохими. Я боюсь, что оба сооружения потребуют материалов, которые не являются легкодоступными.

В этот момент дверь в Столовую открылась, и внутрь вошёл Зубан.

– Похвальная пунктуальность, – отметил в удовлетворении Каэдрик. – Я взял на себя смелость пригласить на нашу встречу Зубана, чтобы он более подробно смог прояснить этот вопрос.

Зубан неспешно сел напротив меня, выглядя сварливым и всё ещё сонным. Не трудно было догадаться, что в такую рань он обычно не вставал.

– Зубан, – поприветствовал я его, – я так понимаю, у нас опять проблемы с ресурсами?

Хоб устало потер глаза:

– Боюсь, что да, Страшный Тотеее-аам, – зевнул он. – Новые здания более продвинуты: для строительства оба требуют стекла. А Исследовательскому Центру также ещё нужно и серебро.

– На кой чёрт ему нужно серебро? А стекло? Это же здание – просто классная комната для "книжных ребят", верно? – спросил я, не будучи в восторге от того, что мои планы зашли в тупик из-за нехватки ресурсов. Снова.

– Вождь, наши текущие исследования несколько... элементарны. Постройка же научно-исследовательского центра посодействует не только текущим проектам, но и другим формам обучения. Более продвинутые области исследований, такие как разработка новых схем оружия или химических рецептов, требуют соблюдения определённых условий.

– Дерьмо, – пробормотал я. – И где, чёрт возьми, мы возьмём стекло и серебро?

– Нуу-у... – начал было отвечать Зубан, но так и не завершил своё предложение.

В этот момент к нам подошёл Гандорк, неся в руках огромных размеров поднос с едой. Улыбнувшись, он подал мне стейк, прожаренный на гриле, с дополнением в виде маленькой миски тушёнки. Видя всё это великолепие перед собой, я глубоко вдохнул, погрузившись в наслаждение восхитительных ароматов трав. Но затем вдруг резко остановился:

– Что за чёрт? – спросил я Гандорка, указывая на порцию Каэдрика.

Огромных размеров порция из копчёных, нежных и мелко нарезанных кусочков мяса, богато пропитанных подливой, лежало перед моим Пожирателем Разума. Впрочем, это было ещё не всё, рядом с ним расположилось и другое блюдо, состоявшее из слишком уж, на мой взгляд, большого размера рыбы, обжаренной практически до совершенства и приправленной щепоткой различных трав.

Между тем моя собственная "еда" была скорее похожа на какую-то... благотворительную подачку.

Лицо Гандорка сменилось на гордую улыбку:

– Это "Приправленная Рыба" по рецепту Губы, а также мой собственный рецепт приготовления "Мяса с грибным соусом".

Оба блюда являлись Продвинутой пищей.

– Да, представь себе, я в курсе! – воскликнул я и указал на свою собственную порцию. – Почему только у него всё это добро?

Каэдрик откашлялся:

– Кхем-кхм... если позволите, мой господин. Мой вид нуждается в пропитании, как бы сказать... выше среднего. Боюсь, что без этого моя способность служить вам будет... подорвана. Ваш новый второй, Райнорн Бладор, тоже получает аналогичного качества пищу, хотя... он и потребляет целых четыре подобные моей порции в день.

Чёрт. Значит, ежедневное содержание теперь включает в себя ещё и шесть единиц Продвинутой пищи, – подумал я, морщась. – И я обещал Райно, что он сможет есть столько, сколько захочет...

Зубан нервно кашлянул:

– Гхм-м, как я уже сказал... получение стекла может быть проблемой. Я знаю, как построить Дом по Стеклу, но для его строительства требуется кремний, а у нас его нет. Полагаю, мы могли бы исследовать Дом по Кремнию, но даже тогда у нас не будет доступа к песку – необходимому сырью. Что же касается серебра... – он посмотрел на меня извиняющимся взглядом, – ...нам остаётся только одно: отправиться на поиски жил серебра для их дальнейшей разработки.

Я нахмурился. Уже сами по себе оба ресурса звучали так, будто их было крайне трудно достать.

Конечно, я не забыл про ту сферу, которую дал мне Таль, но к ней прилагалось слишком уж мало описания. Не было никакой гарантии, что она сможет обеспечить доступ к ресурсам, в которых мы нуждались. Даже сам Таль упомянул, что не в курсе всех подробностей...

Из-за недостатка подобного рода информации мне давали под дых уже достаточное количество раз. И хоть я всё сильнее ощущал, что создание надлежащего Рынка было важным делом, даже слишком важным, но если бы я потратил сейчас всё своё время и ресурсы на его создание, то в конечном итоге мог бы только обнаружить, что это не только не решило мою текущую проблему, но и стало серьезной неудачей в связи с тратой ресурсов. Нет, прямо сейчас, в своём предстоящем путешествии за пределы долины, мне нужно было просто более пристально сосредоточить своё внимание на поиске необходимых мне ресурсов и надеяться, что что-то да изменится и серебро, а также стекло появятся у меня в наличии, прежде чем они действительно понадобятся мне для строительства.

Может быть... я мог бы отдать это дело в качестве квеста Близнецам? – я ненадолго задумался над этой весьма интересной идеей.

А тем временем остальные гоблины-рабочие уже потихоньку начинали появляться в Столовой, забирать свои порции у Гандорка и расходиться, рассеиваясь по своим местам. Поняв, что от него больше ничего не требуется, Зубан извинился и перешёл за другой стол, сев рядом с Ромиль и Примлой, двумя нашими Исследователями.

Я устало потёр лоб и снова перевёл взгляд на Каэдрика:

– Что ещё?

– Двое Фермеров, мой господин, – ответил он, одновременно с этим жадно поглощая свою порцию, используя жвалы, чтобы засовывать кусочки сочного мяса себе в рот, – похоже, долина не слишком подходит для выращивания сельскохозяйственных культур. Если я правильно понял, это связано с неоптимальными земельными условиями. Так что в своём нынешнем виде эти двое рабочих лишь стоят нам содержания, но не в состоянии внести свой вклад.

– Что ты тогда предлагаешь делать?

Прервавшись, он пристально посмотрел на меня. И в его взгляде читалось отнюдь не милосердие:

– Неэффективные компоненты должны быть утилизированы и заменены. Я легко могу позаботиться об этом, мой господин, – сказал он, в то время как его жвалы импульсивно щёлкнули.

Мне не нравилось, на что он намекал:

– Не смей есть членов клана, – твёрдо заявил я.

В ответ его жвалообразные челюсти плотно прижались к губам. В этом, как я понял, заключалась его уникальная версия стиснутых зубов.

– А что насчёт пещеры? – спросил я. – Когда-то там росло много грибов, может, эти работяги сумеют вырастить их...

Каэдрик отрицательно покачал головой:

– К сожалению, нет. Это простые рабочие, которые обучены работать только на полях. Грибы, которые вы собирали, были естественными и не могут быть восстановлены.

– Понимаю, – я сделал паузу, задумавшись об этом. – Тогда пока... пусть подготовят несколько полей для посадки. Возможно, я смогу найти для них семена получше.

– Будет сделано, мой господин, – он встал со своего места. – По следующим пунктам повестки дня я предлагаю совершить небольшую экскурсию по клану.

Подумав, что вдоволь позавтракал, я последовал его примеру и тоже поднялся на ноги:

– Давай разберёмся со всем прямо сейчас. Завтра я планирую отправиться кое-куда с несколькими воинами.

Мой сенешаль с любопытством посмотрел на меня.

Встретившись с ним взглядом, в ответ я лишь пожал плечами:

– У меня просто есть уже давно назревший к выполнению квест...

\*\*\*

Мы прошлись по всем зданиям и посетили большинство рабочих клана. Каэдрик пообщался с каждым из них, в подробностях объясняя, в каких областях они могли бы улучшить свои результаты.

И, надо признать, я тоже кое-чему научился. Например, я и не знал, что всё это время Врик продолжал создавать броню для гоблинов после битвы с Ограми. Вот так у нас оказалось целых 15 комплектов брони, которые мы, впрочем, не могли использовать, так как в нашем клане больше не было гоблинов-воинов...

В наличии у Врика имелась только простая кожа кроликов, которую он использовал в качестве основного материала для крафта. Стоит отметить, что это был один из самых низших материалов для изготовления брони, тем не менее дизайн того, что он создавал, был... удивительно инновационным. Он сплетал небольшие полоски кожи в крестовый узор, тем самым создавая весьма прочный доспех из плетёной кожи. К большому его огорчению, я всё же поручил ему начинать изготавливать доспехи для хобгоблинов. Врику не нравились хобы. Но хотя бы Каэдрик был удовлетворен моим решением, а точнее – повышением эффективности.

Я также с удивлением обнаружил, что наша Кузница, оказывается, была одним сплошным логовом шума и непрекращающегося ни на секунду производства. Но Барзель, ещё два новых Кузнеца, а также четыре их Гофера – "Гоблины на Побегушках" – похоже, не возражали против такой суматохи. Трудолюбивые гоблины бодро выкрикивали указания и ругались друг на друга сквозь шум молотов, кажется, даже не заметив нас, когда мы с Каэдриком навестили их.

Возле же Каменоломни мы нашли Губу, собиравшую какую-то оранжевую пыль из трещин скал. Было забавно наблюдать, как Каэдрик попытался дать ей несколько советов относительно того, что ей нужно было сделать, чтобы начать работать более эффективно. Хитрая старая ведьма заткнула его так быстро, что я подумал, что, пятясь от неё назад и извиняясь за беспокойство, он вот-вот упадёт на свою тощую задницу прямо здесь и сейчас.

По оценке Каэдрика, остальные рабочие клана, которых мы также впоследствии навестили, делали свою работу достаточно хорошо и не нуждались в дальнейших советах или наставлениях:

– Учитывая все обстоятельства, – резюмировал он, когда мы были уже на пути к моему дому, – и несмотря на то, что Райнорн иногда издевается над рабочими, эффективность клана удовлетворительна, а моральный дух высок. Так что я считаю, что у нас есть прочный фундамент для дальнейшего расширения. Но, конечно, стоит принять во внимание, что нам понадобится ещё больше еды и намного больше рук на кухне, чтобы справиться с дополнительной работой. Ох-х, если бы только Губа прислушалась к голосу разума …

Я рассмеялся во весь голос:

– Ты можешь попробовать убедить её возобновить готовку, хотя я бы не рекомендовал этого делать. Ну, это если ты, конечно, хочешь сохранить своё здоровье.

Каэдрика аж передернуло:

– Нет, я в-верю, что вы правы, мой господин. Эта гоблинша... выбивает из колеи.

< О, смотрите-ка, большой и страшный пожиратель мозгов боится маленькую и старенькую Губу. Ха-ха-ха! >

Означает ли это, что именно ты добровольно пойдешь и скажешь ей, что делать?

< О, ты что, сдурел, нет, конечно... Эта старая ведьма, вероятно, засунет меня в один из своих котлов, а затем сделает из моего сладкого и вкусного тела какие-нибудь фиолетовые конфеты или что-то в этом роде. >

Хе-хе, суперумный ВИ, мастер марионеток, боится добренькую и маленькую Губу?

< Чертовски верно, я достаточно умён, чтобы знать это. >

Я громко рассмеялся. И даже Каэдрик вопросительно посмотрел на меня:

– Мой господин?

Но я просто отмахнулся:

– Не беспокойся слишком много о Губе. В конце концов, я обещал устроить её на работу Химиком клана, так что даже не рассчитывай на то, что она хотя бы ещё раз прикоснется к кухонным принадлежностям. К тому же, на данный момент Гандорк и сам неплохо справляется со своими обязанностями.

Каэдрик в почтении склонил свою голову:

– Я понимаю... – внезапно он о чём-то задумался на мгновение. – Мой господин, я только что получил уведомление по вопросу, требующему вашего немедленного внимания.

– В чём дело?

– Обезьяна по имени Грильда заметила несколько существ, входящих внутрь долины. У нас нарушители...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Интерлюдия № 1(НЕO)**

Интерлюдия: Близнецы

– Блин, сестрёнка, какого чёрта ты меня сюда притащила? – проворчал мужчина большого телосложения, не забывая размахивать своей огромной секирой по широкой дуге, пытаясь удержать множество монстров на безопасном для себя расстоянии.

После нескольких дней брождения по дикой местности, Малькир и Хошису наконец нашли то, что искали: болотистый, местами лесистый регион, в нескольких днях пути от Ущелья Гоблинов. Здесь было холодно, сыро и полно всяких земноводных монстров. И сейчас брат с сестрой стояли на узкой полосе суши, окруженные гигантскими лягушками, болотными змеями, ну и крокодилами заодно. Все они хотели превратить близнецов в свою следующую закуску.

Хошису ликующе засмеялась и, нырнув под хлёсткий язык лягушки, одним движением кинжала оторвала её розовый отросток:

– Да ладно, ворчун, расслабься. Ты же любишь крошить монстров, помнишь? Кроме того, они все тут не выше 10-го уровня. Здесь мы вне реальной опасности.

Как раз в этот самый момент змея обернулась вокруг ног её брата и чуть не опрокинула его на землю. Кряхтя, Малькир поднял свой огромный топор и сильно взмахнул клинком себе между ног, тем самым рассекая змею на две части:

– Они всё ещё могут утопить нас, если мы не будем осторожны, и, к тому же, мы почти не получаем от них никаких XP. Кроме того, тут мокро и холодно, а я бы сейчас мог работать в Кузнице, в тепле и благополучии, эх-х...

Он поднял свой топор как раз вовремя, чтобы перехватить два языка, пытавшихся зацепить его. Они обернулись вокруг толстой рукоятки его оружия, и тут он резко взмыл топор вверх, вытаскивая из воды двух лягушек размером с целую собаку. Неожиданно оказавшись в воздухе, земноводные успели лишь ошарашенно вытаращить свои огромные глаза, так как их первый в жизни полет был тут же прерван, когда они обнаружили себя насаженными на кинжалы Хошису.

Девушка уже собиралась резко возразить своему брату, когда вдруг что-то привлекло её внимание. Она выпрямилась и возбужденно указала на болотистую воду:

– Там! За лягушкой, я видела! Болотная ящерица! Это то, что мы ищем – не дай ей уйти.

– Да, а вот это уже настоящая проблема, – проворчал Малькир, не переставая размахивать своим топором из стороны в сторону по бесконечной орде монстров перед собой, – эти штуки действительно выглядят как что-то, способное убежать, даже от тебя.

– Малькир! – огрызнулась Хошису.

– О, ну хорошо, хорошо, – пробормотал он. Воспользовавшись временным затишьем в бою, он поднял своё оружие высоко над собой. Оно начало испускать слабое свечение:

– Готова?

– Погнали!

Малькир мощно качнул вниз, разрубая в клочья воздух своей светящейся секирой. Стоило лезвию достигнуть земли, как свет, что сдерживался внутри, вырвался наружу, создавая ударную волну, которая в одно мгновение распространилась от двух игроков в расширяющемся круге разрушений. Все окружающие монстры тут же были отброшены назад, полностью ошеломлённые.

Хошису не колебалась. Ещё до магической атаки брата она уже бежала к своей жертве.

Ящерица, за которой она охотилась, была не только размером с целого крокодила, но и во многом копировала его внешние признаки, хотя и имела более длинные конечности. Она мчалась по мелководью, пытаясь спастись от настигающей её женщины. Её морда была короче крокодильей, но вот зубы были столь же смертоносны.

Хошису прыгнула передним сальто, изящно выгнувшись над самой пастью опасного зверя, и приземлилась вместе со своими кинжалами прямо ему на спину.

Тем временем Малькир наблюдал за выходками своей сестры с нескрываемым потрясением. Дома она была строгой девушкой, играющей по правилам – это та черта, которая не привлекает к себе много друзей. Но она отпускала свои ограничения, когда играла в НЭО, её личность становилась сосредоточенной на цели, а сама она с каждой проведённой в этом мире секундой всё больше походила на управляемую убийцу. Ту, кто даже сейчас радостно смеялась, когда цеплялась за спину бьющейся от безысходности ящерицы, неоднократно ударяя её кинжалами.

Пожав плечами, Малькир поднял топор и набросился на остальных монстров, всё ещё ошеломлённых его специальной атакой. Он вполне мог приспособиться к такой случайной прихоти сестры. Но он просто надеялся, что она вспомнит, что зверь, на котором она сейчас так весело каталась, был ядовит...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 7(НЕO)**

Часть 7 – Пришедшие!

Оставив Каэдрика в Столовой, я активировал "зарядку" своего тела Инфузией Маны, и вот уже здания размывались мимо меня, в то время как я со всех ног бежал к восточной стороне долины.

Черт бы вас побрал! – думал я на ходу, чувствуя, как страх нарастает во мне. – Как... ну как Странники добрались сюда так быстро? – мы не были готовы к ним, совсем не были готовы. Я был так занят, что даже не заметил, замедляется ли время...

Не будучи уверенным, что это сработает, я попытался сформировать "Военную Партию" прямо во время движения, и... хотя воины клана были разбросаны по всему поселению, мне, к счастью, всё же удалось захватить информационный поток каждого монстра, который был мне нужен, и добавить его в группу. В правой нижней части моего поля зрения появилось десять иконок: Врик, Бек, Райнорн и семь хобгоблинов-воинов. Я тут же использовал свою серьгу, чтобы послать телепатический приказ только что новообразованной "Военной Партии".

Все, слушайте меня, враги в долине! Соберитесь за домами. Мы защитим этот рубеж во что бы то ни стало!

Приблизившись к вышеназванным строениям, я занял позицию лицом к лесу. Ряд домов позади меня послужит простым барьером для задержки и замедления атакующих, если они пройдут через наш боевой порядок.

Ускоренный пробег до этого места истощил пять процентов моих MP, но регенерация маны уже принялась за дело, уверенно пополняя мой пул.

В ожидании своих солдат я опустился на колени и коснулся земли, после чего, сосредоточившись, начал кастовать усиленное заклинание. В ответ на мой зов по всей поляне зашевелились тени, а затем потекли ко мне, сливаясь в полдюжины отчётливых собакоподобных форм. Если честно, то на текущем 18-ом уровне моё заклинание Гончих Тени представляло из себя одну большую "энергетическую свинью", которая потребляла колоссальные 360 MP – почти что половину от всего моего пула маны. Но зато, когда я закончил каст, передо мной полукругом были выстроены аж шесть Теневых Мастифов 10-го уровня, каждый из которых был по плечо хобгоблину-воину. Наше смертельное дополнение к защите.

Между тем мои воины, уже по двое или по одному просачиваясь через преграду в виде самих домов, поспешно собирались в единый боевой строй возле меня. А затем земля ритмично задрожала – над крышами домов показались массивные плечи Райнорна, покрытые костяными шипами. И вместо того, чтобы просто обойти препятствие перед собой, этот огромный зверь положил свою руку на одну из крыш и перепрыгнул здание, приземлившись уже с последним сотрясающим землю ударом в центре нашего теперь уже полного формирования.

Моим войскам предстояло встретиться с захватчиками лицом к лицу, на тактику уже не было времени – а потому Мастифы расположились на самой линии фронта, в то время как в одном шагу прямо за ними возвышался Райно, будучи в окружении хобов-воинов. Бек же и я встали в тылу формирования в качестве подразделений поддержки и дальнего боя. Несмотря на охвативший меня мандраж, я не мог не отметить, что был впечатлён временем реакции своих войск. Нам потребовалось менее двух минут, чтобы собраться и полностью приготовиться к бою.

Я чувствовал, что нарушители приближались. Сложный и доселе незнакомый мне поток данных шёл прямиком из леса, предвещая их приближение.

Как только мой запас маны восстановился чуть более чем наполовину, я поспешно наколдовал Бурящих Стрел, наделив их дополнительной силой, и замер в ожидании.

И вот, из леса донеслись первые звуки. Напряжение стало почти ощутимым, когда неразборчивые звуки захватчиков превратились в отчетливые шаги по лесу, с каждой секундой становясь всё громче. Однако это был далеко не единственный звук. Спустя мгновение послышались лязг, скрип и какие-то странные громкие... шипящие звуки.

Осадные орудия? Змеи?! – с тревожным любопытством гадал я.

Все напряглись, держа оружие наготове.

Шум становился всё ближе. Они уже почти достигли нас.

Всем приготовиться. Удерживайте позицию – не позволим врагу достичь клана!

И вот... уже через несколько секунд первый "захватчик" с лязгом выкатился в поле моего зрения, показавшись между деревьями.

Какого... ч-чёрта тут происходит? – почти безмолвно пробормотал я.

Это была своего рода... повозка. По крайней мере, у неё были колеса. В передней части этой штуки туда-сюда бежали трубы, то и дело появляясь и исчезая в большой чугунной сфере, испускавшей шипящие облака пара по обе стороны от данного хитроумного изобретения. Эта штуковина не приводилась в движение каким-либо вьючным животным, нет, она катилась сама по себе. На паровой тяге, чёрт возьми!

Там же, на множество различных ящиков и коробок были сложены груды мешков, сверху которых громоздилось ложе повозки, переполняя и без того перегруженный транспорт. На вершине же всей этой кучи, стоя за большим рулевым колесом, словно капитан корабля, виднелось маленькое существо с коричневой шерстью.

Гремлин.

Я покачал головой, не будучи уверенным, что могу доверять тому, что вижу, хотя это и объясняло, почему я не почувствовал замедления времени при приближении незнакомцев.

– Приветствую ещё раз, мой друг! – крикнула мне издалека маленькая фигурка и помахала рукой, выставляя наружу свою улыбку в виде зубастого оскала.

– Иеши? – я позволил всё это время парившим стрелам рассеяться.

Его улыбка стала ещё шире – его рот буквально достиг его заостренных ушей:

– Торговец Иешлимашу к вашим услугам, Страшный Тотем.

Его повозка всё продолжала катиться вперёд, пока я неожиданно не увидел другую позади неё, а затем и ещё одну... в придачу...

Я провел рукой по волосам – моя тревога ослабла:

– Да что это всё... такое?! – взмахом руки я указал на движущиеся повозки.

Вскоре караван с лязгом остановился, известив об этом протяжным шипящим звуком пара, и гремлин осторожно спустился вниз, чтобы предстать передо мной – стоит отметить, что теперь его макушка едва дотягивалась до моей груди.

– Я пришёл выполнить наше соглашение, – величественно произнёс он, глядя на меня, – я собрал наших лучших торговцев и мастеров-ремесленников, чтобы привести их торговать с вашим кланом. Это небольшая делегация, но так принято при выходе на новые рынки.

После этих слов ещё трое гремлинов шагнули вперёд от своих фургонов, встав рядом с Иеши.

Я окончательно расслабил свою настороженность, чувствуя, как последнее напряжение уходит от меня. Мы были в безопасности, пока были. Никакой волны вторжения не случилось. Как я и ожидал, до неё ещё было относительно далеко. Возможно, это был как раз тот небольшой перерыв, что был нужен моему клану.

Облегчение было таким неожиданным, что даже моя голова закружилась. Я ничего не мог с собой поделать и засмеялся. Иешлимашу в недоумении смотрел на меня до тех пор, пока я наконец не поднял руку:

– Извините, мы не ожидали вас, ваше прибытие вышло для нас совершенно неожиданным, – овладев собой, я обратился к своим воинам, – хорошо, значит так, все расходимся, тут не будет никакой драки, гремлины –наши друзья, возвращайтесь к своей работе.

Все повернулись, чтобы уйти. Все, кроме Райнорна...

Я выжидательно посмотрел на Огра:

– Ты можешь идти.

Он хмыкнул и положил свою огромную дубину себе на плечо:

– Эты вот – не наш клан. Они вторженцы. Мы должны уничтожыть ых!

Иеши сделал шаг назад, очевидно испугавшись агрессивного гиганта.

Я тут же встал между ними, заставляя Огра переключить всё своё внимание на меня:

– Я сказал, что они... наши... гости, – я стиснул зубы. – А теперь... ИДИ!

Огр вновь грозно посмотрел на меня и крепко сжал свою дубину. На мгновение я было уже подумал, что он вот-вот атакует, но затем зверь зарычал, повернулся и наконец отступил.

– Прошу прощения за это, – извинился я перед гремлинами, – он тут новенький и всё ещё изучает, где должно быть его место.

Иешлимашу слабо улыбнулся:

– Хех, теперь у вас в подчинении ещё и предводитель Огров? Ваш клан сейчас невероятно силён. Я уверен, что мы сможем наладить торговлю, которая будет выгодна нам обоим.

– Итак, с чем пожаловали? – спросил я, с любопытством глядя на повозки позади них, пытаясь мельком увидеть, что внутри.

Гремлин пожал плечами:

– Стандартный набор товаров для новых торговых партнёров. У нас есть оружие и доспехи, а также общее снаряжение авантюристов. А, кстати, это вот Аникосем, – он указал на гремлина в синих одеждах, – он торговый волшебник. Буквально. Специалист по магии. Он торгует зельями, свитками, базовыми зачарованными предметами и так далее.

Я нахмурился. Это не совсем соответствовало потребностям начинающего поселения. Это больше походило на снаряжение для искателей приключений, то есть авантюристов:

– Как насчёт строительных материалов? – спросил я. – В частности, стекло или серебро. У вас есть что-нибудь из этого?

Иешлимашу смутил мой вопрос:

– Нет. Почему мы должны иметь такие вещи при себе? Мы – торговцы, а не экспортеры.

Я почувствовал, что мои надежды рушатся:

– Какая между ними разница?

– Торговцы, как мы, ведут бизнес с физическими лицами и используют золото в качестве валюты. Экспортеры обмениваются ресурсами и большими объёмами поставок между устоявшимися рынками.

Я закрыл свои глаза: Черт!

Однако затем вдруг что-то щелкнуло в моей голове при его упоминании... экспортёров. Ведомый этой мыслью, я достал сферу, которую дал мне Таль, и снова просмотрел её описание.

«Пространственная Торговая Сфера»

● Требования: [Рынок] с присоединённым [Экспортным Домом], [Рабочий-экспортёр].

● Эффект: Открывает меню межпространственной торговли с дружественными фракциями.

Объяснение Иеши подтвердило мои прежние подозрения. Похоже, эта сфера как раз и была тем, что мне было нужно, чтобы получить доступ к ресурсам. Чёрт – вот так вот Рынок вдруг стал самым приоритетным зданием для строительства. Опять...

К сожалению, это также означало, что все те вещи, что привезли с собой люди Иеши, не являлись слишком полезными. Их товары были предназначены для тех, кто хотел модифицировать своё снаряжение, а не для оптовых закупок. Конечно, некоторые из их предметов могли принести мне пользу лично, но вот только в средствах я был весьма ограничен. У меня было всего около 2000 золотых, и большую часть из этой суммы мы забрали у павших врагов. Этого было более чем достаточно, чтобы полностью экипировать авантюриста низкого уровня, но на 20-ом уровне этого было уже мало даже для того, чтобы купить для себя хотя бы один магический предмет, соответствующий моему уровню.

– Где мы можем установить наш торговый пост? – спросил гремлин.

– На южной стороне озера, прямиком за складом, – я указал в нужном направлении. В том районе было большое открытое пространство, и оно было на достаточном удалении, чтобы не мешать повседневной жизни клана.

– Очень хорошо, – гремлин довольно кивнул. – Хм-м, я вижу, вы ещё не построили Рынок. Как думаете, как скоро он будет завершён?

– У нас было несколько неотложных проектов, которые мы должны были закончить первыми, но этот – следующий в моем списке, – мой ответ вышел немного горьким, но Иеши, кажется, этого не заметил.

– Хорошо. Учтите, что без Рынка мы не сможем расширить наше торговое соглашение с вами, а вы в свою очередь не сможете собирать налоги с нас как правитель этого поселения.

А вот это было уже интересно: Если повезёт, то улучшенное торговое соглашение с гремлинами расширит разнообразие предметов, которыми они торгуют, и сделает наш клан богаче.

С этой последней мыслью я последовал за гремлинами, в то время как они тронули свои самоходные повозки в том направлении, куда я указал, и уже вскоре все три транспортных средства ловко сманеврировали в полукруг, обращённый к пруду.

– Приземляемся! – крикнул Иеши, и гремлины за ним тут же потянули изогнутые рычаги управления в своих фургонах. Шипящие звуки постепенно стихли, а пар, исходящий из котлов, рассеялся. – Развёртываемся! – он дал ещё одно указание, и в ответ ещё больше рычагов пришло в движение, после чего, к моему удивлению, повозки начали... меняться.

Громко гремя, колеса откинулись, опуская ложе повозок на землю. Затем конструкции начали разделяться на секции, скручиваясь, изгибаясь и перемещаясь в хоре многочисленных тресков, лязгов и тиков, как у часового механизма – доски и металлические трубы расширились и перевернулись вверх дном, чтобы воплотиться в полки и витрины. Когда же всё наконец закончилось, на месте прежних повозок стояли три открытых ларька с брезентовыми навесами и деревянными настилами. Каждый из них имел полноразмерный прилавок, а также многочисленные полки для показа своих товаров.

Это было удивительное проявление механической изобретательности. Репутация гремлинов действительно того заслуживала.

Следом за этим ко мне подошёл Иешлимашу, чтобы встать рядом со мной, улыбаясь во весь рот в ответ на моё изумление:

– Мы готовы к деловому сотрудничеству!

< Ну, и чего же ты ждёшь? > – вдруг ни с того ни с сего воскликнул Вик в моей голове нетерпеливым, почти что лихорадочным тоном. – < Давай уже проверим товар! > – я прямо-таки чувствовал, как он мысленно потирает свои маленькие коготочки и прыгает вверх и вниз, словно мартовский кот.

Боже ж ты мой, оказывается, то эфирное и эгоцентричное нечто, что впоследствии стало моим спутником, на самом деле было шопоголиком. Кто бы тогда знал?

Я подошёл к первому магазину. Знак, висевший на нём, гласил: "Гремлин - Ар & Ар"

– Добро пожаловать, добро пожаловать, Страшный Тотем! – поприветствовал меня владелец торговой лавки. – Пожалуйста, дайте мне знать, если у вас возникнут какие-либо вопросы.

– А что такое Ар & Ар? – спросил я.

– О, это по-нашему аббревиатура для Брони и Вооружения, – небрежно отметил он, – лучшее, сделанное гремлинами. Уверен, вы найдёте здесь что-нибудь по своему вкусу.

– Ясно. Мм-м, а это что за чертовщина такая? – я указал на нагрудник рядом с собой. Между его пластинчатыми звеньями были видны металлические шестерёнки, а вокруг них были разбросаны цепи.

– О! – его выражение лица тут же просветлело. – Я называю это "Проклятьем Грапплера". Видите эти нажимные пластины? – он указал на тёмные места, видневшиеся на броне. – Если их коснуться, броня активируется, и шестерни завращают эти цепи вокруг туловища на очень высокой скорости, заставляя того, кто зажал или держит вас, отпустить ваше тело. Возможно, это даже повредит атакующего в этом процессе.

Это было... необычно.

– И сколько стоит?

В его глазах сверкнул блеск:

– Выгодная сделка! Специально для вас! Всего триста пятьдесят золотых!

Я нахмурился. Это была пятая часть моих сбережений. Судя по всему, я не смогу использовать его продукцию для оснащения своих солдат, если такая цена будет ориентиром:

– А что насчёт вот этого меча? – я бросил взгляд на странно сделанный длинный меч. Казалось, что он был создан сразу из нескольких частей, которые не были выровнены между собой должным образом, что придавало ему такой скрученный вид.

– Ещё один шедевр изобретательности гремлинов, – из лавочника снова хлынул поток несомненности и гордости, – на рукояти есть кнопка, видите? При нажатии на неё и отделаются эти части. Они полые и нанизаны на мифриловый шнур, который поддерживает их связь. Эта штука отлично себя проявляет в качестве обычного меча, но после всего одного взмаха и нажатия кнопки эта вещица превращается в клиновидный хлыст. Это гарантирует, что вы поймаете врага врасплох, в то время как утроенный радиус поражения в сравнении с обычным мечом может быть использован для сбития противников с ног.

А вот это уже было довольно-таки... эзотерично.

– Сколько?

В его ликовании проявилась небольшая заминка:

– Шесть... шестьсот золотых. Я знаю, звучит много, но это в основном из-за стоимости Мифрила, который используется в нём. Видите ли, любой другой металл не так гибок или же крепок для-я...

– Я беру, – я остановил его поток слов.

В этом магазинчике, конечно, были и другие интересные вещи, но его ценовой диапазон не был возможен для оснащения моей армии, и то, что тут было в наличии, скорее больше подходило для отдельных авантюристов. К тому же, будучи "только для расы монстров", эти изобретения гремлинов были неизвестны игрокам: Было бы интересно увидеть игрока, оснащённого некоторыми из этих гаджетов.

< Конечно, кто не хотел бы носить броню с торчащими из неё шестернями или меч, который разваливается по одной твоей команде? > – рассмеялся Вик.

Покинув магазин, я вошёл в следующее место. Вывеска, висевшая выше, гласила: "ДжиДжиДжи".

Молодая женщина-гремлин поприветствовала меня. Она была немного меньше мужских представителей своего народа, имела длинные волосы и явно выраженные женские черты. С одного из её ушей свисала золотая кольцевидная серьга. Я не мог точно сказать, но она, вероятно, считалась красивой по стандартам гремлинов.

< Удивительно слышать это от парня с фетишем на гоблинов. >

Заткнись, Вик.

– Приветствую, Страшный Тотем, – девушка-гремлин присела в изящном реверансе. – Добро пожаловать в Три Джи.

– Три Джи? – я в удивлении приподнял бровь.

Она утвердительно кивнула:

– Главный Груз Гремлинов.

– А-а.

< Спорим, Дабл Ди с удовольствием посетил бы Три Джи >, – усмехнулся Вик.

(Тут Вик-извращенец обыгрывает игру слов: Double D (Dark Deity - Тёмное Божество) Дабл Ди (Двойной Хрен) - Нигилатор и Три Джи (GGG(ГГГ) - абвериатура дословно означает: Хорош, Дающ, Игрив, а более точно: хорош в постели, даёт равное время и равное удовольствие, и играет за что угодно - в пределах разумного. Короче говоря, GGG - это набор слов, описывающих идеального сексуального партнера. Ох уж этот трудноадаптируемый английский юмор... Прим. Пер.)

Или Ар & Ар, если на то пошло, – добавил я.

(Вик оказывает на Орена плохое влияние. Ай-Ай-Ай. В оригинале это Ar & Аr( Armor and Armament), что тоже означает, наверное, какие-то брачные звуки. Мне лень искать, и так всё с ними ясно :) P.s. Имена магазинчиков такими и оставлю: Ар & Ар и Три Джи, прикольно звучит!)

Не слыша наших подшучиваний, симпатичная девушка-гремлин улыбнулась мне в ответ.

Вик же откровенно заржал над моей шуткой: < Хах, теперь-то ты в теме, босс. >

Здешние полки были заполнены различным снаряжением и оборудованием: верёвки, колбы, наборы ловушек, отмычки, различные инструменты, походная атрибутика и многое-многое другое. Короче говоря, всё, что могло понадобиться авантюристу.

– А вы продаете еду? – поинтересовался я у леди-гремлинши, продолжая осматривать её товар.

– Ну конечно! У нас есть дорожные пайки, вяленое мясо, сушеная пища и даже фляги очищенной воды.

Это было всё не то:

– Как насчёт Изысканной пищи?

Её очаровательная улыбка тут же исчезла с её лица:

– Боюсь, что нет, Страшный Тотем. Мой магазин довольно скромный.

Я пожал плечами и повернулся, чтобы уйти.

– О, пожалуйста, подождите – у меня есть кое-что, что может вас заинтересовать.

Я снова обратился во внимание.

Она принялась рыться в одном из многочисленных ящиков позади неё, и наконец спустя некоторое время вернулась к прилавку, держа в руках маленький мешок, уже открытый, чтобы я мог заглянуть внутрь. На дне мешочка виднелся какой-то крупнозернистый фиолетовый порошок.

– Что это? – спросил я с нескрываемым любопытством. Это было похоже на какое-то алхимическое соединение, но вот запах напоминал мне... океан. Точно, океан.

– Пурпурная соль! – заявила она, – её собирают из подземного моря возле Земитпозеса. Я уверена, что она может быть использована для приготовления отличной и очень вкусной пищи.

«Пурпурная Соль»

Описание: Собрана в области, богатой минералами, которые усиливают вкусовые свойства соли.

Тип: Ингредиент

– Полагаю, у вас нет рецепта, по которому её используют? – спросил я.

Она колебалась некоторое мгновение:

– Я... не уверена в этом. Недавно я приобрела большой объём рецептов и ещё не имела возможности каталогизировать их.

– Тогда могу ли я взглянуть на эти рецепты?

Она кивнула и вытащила из кожаного футляра стопку пергаментов:

– Вот, держите.

Я начал перелистывать стопку с растущим разочарованием.

"Рецепт Еды: Простые Стейки"

Нет.

"Рецепт Еды: Рыба На Гриле"

Уже есть, или даже лучше, так что нет.

"Рецепт Еды: Простой Хлеб"

У нас нет муки, пшеницы или же хотя бы приличных сельскохозяйственных угодий, так что тоже нет, спасибо.

А вот последний рецепт отличался. Он был написан на высококачественной бумаге с золотыми краями: А это у нас...

Рецепт Еды:

«Хрустящие Охлаждённые Черви с приправой в виде Горячих Кусочков Грибов»

[Изысканная Пища] ★★★

● Описание: Приправленные дождевые черви подаются охлажденными, с кусочками жгучих язык грибов. Блюдо необходимо съесть в течение семи минут, пока компоненты ещё холодные и... горячие.

● Инструкция: На 3 порции: 1 Сервированный Червь, 1 Магмагриб, 1 щепотка Пурпурной Соли, 1 Зелье Сопротивления Огню.

● Эффект I: +10 к Морали.

● Эффект II: +20% к Сопротивлению Холоду & Огню (На 1 час).

Это был какой-то до безумия по-дурацки звучащий рецепт. Тем не менее, я не мог поверить в свою удачу.

Навык Везучий Засранец достиг 26-го уровня!

С другой стороны, может, и мог:

– Сколько за соль и этот рецепт?

На мгновение она выглядела ошеломлённой, но на смену этому образу быстро пришёл вид удивительной жадности:

– Пятьдесят за соль. Одна тысяча за рецепт.

< Я, конечно, не эксперт, босс, но, похоже, она пытается тебя обуть. Стоп, точно, меня же когда-то засеяли тупым марионеточным торговцем, так что я всё-таки эксперт. Она определенно пытается тебя ограбить, босс. >

Спасибо, Вик, я вроде как это уже понял...

Что ж, похоже на то, что настало время для небольшой торговой сессии, и я не был выше того, чтобы не воспользоваться своим специальным набором навыков. Обратившись к своему разуму, я использовал на торговке способность Тёмной Маны – Чувство Эмоций. Вау, её аура была просто переполнена жадностью.

– Вы ведь знаете, что я единственный в радиусе сотен километров, кто мог бы использовать этот рецепт, не так ли? – спросил я, вытаскивая Магмагриб из инвентаря, ещё теплый на ощупь, – никто вокруг не имеет доступа к ним. Поэтому я сомневаюсь, что вы найдёте кого-то еще, кто захочет купить этот рецепт. Как насчёт заключить сделку, скажем, пятьсот золотых?

Её аура дрогнула, и сквозь неё проявились полосы серой неуверенности, однако затем жадность снова взяла верх:

– Итак, у вас есть необходимые ингредиенты, чтобы использовать этот рецепт. Что делает его весьма ценным для вас, – её улыбка вдруг стала такой хитрой и такой большой – больше, чем когда-либо, – тем более, что я единственная в радиусе сотен километров, кто могла бы вам его продать.

Дерьмотени, – чего-чего, а я уж точно не ожидал, что моя же собственная тактика обернётся против меня. Ух-х, эта чертовка была очень сообразительной.

< Твой навык Бартера всё еще на Новичке, босс. Нельзя ожидать, что он сотворит чудеса. Особенно, когда ты используешь дерьмовую тактику. >

Аура молодой женщины стала источать уверенность:

– Но вы правильно говорите, как насчёт того, если я сниму десять золотых сверху?

Это всё равно было слишком дорого. Я мог позволить себе такую цену, но это было больше половины всего моего золота. И её аура говорила мне, что она была очень довольна собой.

– Вы понимаете, что я лидер этого клана? Вы действуете с моего разрешения. Разумная скидка послужит лёгкой дорогой к моей доброй милости.

Её аура окрасилась чёрными огоньками страха. Я продолжил давить.

– Я вот что вам скажу, вы очень проницательны. И вам не кажется, что обирать меня сейчас – не лучшая долгосрочная стратегия?

Она выглядела неуверенно:

– Вы-ы тут Вождь, но наше присутствие здесь пойдёт на пользу и вам и нам. Если бы у вас тут имелся надлежащий Рынок Гремлинов, это было бы другое дело... но всё-таки в чём-то вы правы, – она замолчала на некоторое время, что-то тщательно обдумывая, – очень хорошо, я соглашусь на тысячу золотых за оба предмета.

Это было ненамного лучше, но я знал свои лимиты. У игровой механики существовало ограничение на исход нашего торга. Я протянул ей золото. Строительство Рынка только что попало в список "самое-самое приоритетное".

Наблюдая, как она завязывает мешок с Пурпурной Солью, её своеобразный химический вид напомнил мне кое о чём:

– Эй, а у вас случайно нет Набора Химика?

– Хм-м? Ох, нет, к сожалению.

Чёрт.

– Но Аникосем, вероятно, имеет несколько, – добавила она машинально.

Я просиял от этих слов, а затем протянул Вику две свои новые покупки:

– Пожалуйста, отнеси-ка это Гандорку.

Мой фиолетовый плащ потёк по моим рукам и, достигнув нужного места, обернул свои усики вокруг предметов, которые я держал. В то же время остальная часть Вика всё ещё спускалась с моих плеч, образуя его фиолетовое тело гоблина. Девушка-гремлин застыла на месте, а её глаза комично расширились, когда Вик таким вот образом объявлял о своем присутствии.

– Пфф-ф, у тебя есть тот новый жуткий ассистент, и ты всё ещё заставляешь меня выполнять эти глупые поручения? – он ворчал, хотя я мог с уверенностью сказать, что он просто делал из этого шоу.

– Да. Беги, мой фиолетовый слуга.

Он оскорблённо посмотрел на меня, но затем всё же взял вещи и послушно побрёл к Столовой.

И вот наконец я вошёл в последний магазин. Табличка над входом гласила: "Гаджэтс & Мэджикс".

За небольшим прилавком сидел пожилой гремлин. Его коричневый мех был испещрен белым, а очки в проволочной оправе с линзами от бутылок с колой закрывали добрую половину его лица. Я проанализировал его.

Аникосем, Гремлин-Умелец

Уровень: 15 (12%)

HP: 72, MP: 134

Атрибуты: Ф: 2, М: 12, С: 1

Навыки: Механик 22, Бартер 11, Химик 11

Биография: В прошлом Аникосем был знаменитым охотником, особенно прославившимся за изобретение перезаряжающейся кислотной ловушки. Но поскольку он так никогда уже и не смог превзойти своё знаменитое творение, Аникосем решил сосредоточиться на деловом аспекте своей работы и стать торговцем на полный рабочий день.

Все его навыки на максимуме! – я был впечатлен. Навыки Химика, Торговца и Механика этого гремлина были на самом высоком уровне. Первые были ограничены его ментальными способностями, а последние два – его социальными качествами.

– Приветствую, Тотем, – начал он неформально, – чем я могу вам помочь?

Я осмотрел его магазин. На полках стояли различные зелья, а за стеклянными прилавками виднелись жезлы и механические устройства неизвестного назначения.

– У вас есть Зелье Сопротивления Огню? Да, и мне сказали, что у вас также имеется Химический Набор.

Он утвердительно кивнул:

– У меня есть оба эти предмета. Зелья низкого качества стоят по двадцать золотых. Химический набор пойдёт на двести пятьдесят.

– Как насчёт скидки для первого покупателя? – спросил я с улыбкой, хотя и не очень-то надеясь.

Он покачал головой:

– Боюсь, я не могу этого сделать, Тотем.

Ох уж эти числа, – гремлины не любили упускать прибыль.

Я перевёл взгляд на предметы, которые отобразил у себя на дисплее, и тут внезапно какой-то символ привлёк мое внимание:

– Вы занимаетесь Рунокрафтом? – я узнал от Иешлимашу, что мастерство гремлинов-умельцев давало им ограниченную способность работать с магическими рунами.

Он медленно кивнул головой:

– Да так... я как-то баловался этим в молодости, но это никогда не было моей страстью. А почему вы спрашиваете?

– Я сам знаю несколько рун. И хотел спросить, не желаете ли вы обменяться знаниями.

Он отрицательно покачал головой.

– Я знаю только две руны: Te, основную соединительную руну, с которой, я уверен, вы уже знакомы, и Zu, руну Движения. Но последняя – настоящая редкость, к тому же нам запрещено делиться этим с негремлинами, поэтому обмен знаниями был бы невозможен.

Хочу, хочу, хочу эту руну! – моя жадность вспыхнула ярким пламенем, но я сохранил своё внешнее самообладание. А затем "как бы случайно" вытащил Магмагриб из своего инвентаря. Глаза Аникосема тут же расширились, стоило ему только увидеть этот редкий гриб.

– Не могли бы вы пересмотреть свое решение? – спросил я.

Он почесал подбородок:

– Что ж, ну... это действительно редкая штука, эти грибы являются жизненно важными компонентами в нескольких зельях, – на этом моменте он вдруг огляделся, как бы проверяя окрестность на наличие шпионов или подслушивающих, а затем легонько кивнул. – Хорошо, я обменяю знание о руне на сто Магмагрибов.

– Что-о?! – воскликнул я. – Это... это-о возмутительно. Я дам вам десять.

– Я приму не менее девяноста.

– Пятнадцать!

– Вы ожидаете, что я нарушу правила своего народа за сущие гроши? Согласен на восемьдесят.

Я покачал головой:

– Буду с вами откровенен. У меня только сорок два гриба, и они мне нужны, чтобы приготовить Изысканную пищу. Двадцать – лучшее, что я могу предложить.

Он тоже покачал головой:

– Так не пойдёт. Ради доброй воли я могу опуститься до пятидесяти. Но не меньше.

Навык Бартер достиг 11-го уровня!

Достигнут новый Ранг: Ученик

Теперь отображается базовая цена предметов.

(Фактическая цена может отличаться в зависимости от спроса)

Новый ранг появился как раз вовремя. Я тут же проанализировал Магмагриб.

«Магмагриб»

● Описание: Редкий тип магического гриба, который растёт только в непосредственной близости от текущей лавы.

● Тип: Ингредиент, компонент для крафта.

● Базовая Цена: 40 золотых.

Итак, гремлин просил эквивалент двух тысяч золотых в обмен на одну руну – этот хитрый старый сукин сын!

Это было слишком много. И у меня не было ничего ценного, что я мог бы предложить в обмен. Тем не менее, в другой раз получение руны может быть проблемой.

– Как насчёт того, чтобы я научил вас руне в обмен на скидку? – предложил я вместо этого.

Он нахмурил брови, погрузившись в раздумья:

– Руны на самом деле не моя страсть, но они идут в обиход... очень хорошо. Скажите мне, какие руны вы знаете.

Как только я закончил свой показ, старый гремлин только и фыркнул:

– Это всё общие руны. Ну, за исключением Связывания, она, да, продвинутая, – он обдумал это на мгновение. – Я дам вам скидку в десять золотых за каждую обычную руну и 50 за руну Связывания.

Это звучало ужасно дёшево для руны, которую я получил, буквально вырезав её на своей плоти:

– Сто золотых за Связывающую руну? – я решил попытаться поймать удачу за хвост.

– Шестьдесят.

– Восемьдесят?

– Очень хорошо.

По крайней мере это было уже хоть что-то. Не было причин держаться за них. Спустя какое-то время я наконец передал ему все свои семь рун, а затем вручил ему 130 золотых за Набор Химика и зелья. В итоге у меня осталось ещё около семисот золотых.

С этими ценами мне действительно было нужно, чтобы Рынок был построен как можно скорее.

Ну а так в его магазине не было больше ничего интересного для меня. Всё было либо слишком слабым по сравнению с моей магией, либо слишком дорогим.

А тем временем Иешлимашу был занят организацией ящиков снаружи. Я подошёл к нему поближе.

– Вы, должно быть, проголодались после долгого путешествия. Я приглашаю вас пообедать в нашей Столовой. Думаю, вы найдете готовку Гандорка по своему вкусу.

Иешлимашу радостно усмехнулся:

– Это щедрое предложение. Хоть какое-то разнообразие получится, когда мы наконец попробуем что-то кроме этих пайков для путешествий.

+50 репутации с Гремлинами Земитпозеса!

Текущий ранг: Нейтральный

Очков до следующего ранга: 950

Может быть, они предложат мне более значительную скидку, как только я достигну с ними дружественной репутации, – именно так думал я, когда уже вёл четырех голодных гремлинов через нашу деревню.

Однако, когда мы подошли к Столовой, я вдруг услышал гневные голоса, доносящиеся из здания. Что-то произошло. Голоса становились всё громче, а спор всё накалялся, так что я поспешил вперёд, в то время как четыре гремлина последовали за мной.

Когда мы приблизились к входу, послышался последний испуганный крик, который был тут же прерван, когда гоблин вдруг врезался в окно, чтобы приземлиться на землю прямо у наших ног.

Я посмотрел вниз на искореженное, изогнутое тело повара нашего клана.

Гандорк был мёртв...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Интерлюдия № 2(НЕO)**

Интерлюдия: Встреча Компании

Конференц-зал был полон.

Директор смотрел на голографическую презентацию с различными цифрами и диаграммами.

Нервный человек стоял у дисплея. Он говорил весьма прерывистым голосом:

– Как видите, сэр, наши подопытные адаптировались к сильнейшему психическому напряжению без каких-либо видимых побочных эффектов.

Директор кивнул.

Затем мужчина снова продолжил:

– Предварительные результаты многообещающие, хотя они начали играть всего два дня назад, оба перешли уже на 20-й уровень и решили ряд сложных математических задач.

Пальцы директора стучали по столу:

– Хорошо. Значит, нет никаких проблем, которые помешали бы нам перейти к следующему этапу?

Мужчина, руководитель одного из научно-исследовательских центров, озабоченно кивнул. Он не любил находиться в таком положении, в котором пребывал сейчас:

– Я чувствую себя обязанным упомянуть... небольшое несоответствие наблюдалось в альфа- и дельта-волнах у обоих испытуемых. И хотя это не является существенным поводом для тревоги, я хотел бы иметь больше времени, чтобы изучить этот вопрос.

Директор нахмурился:

– Объяснись.

Человек перед ним снова нервно сглотнул:

– Как вы знаете, технология "ППВР" вводит пользователя в полу-сновиденческое состояние, при этом поддерживая у игрока более высокую мозговую функцию. Это держит пользователей в сознании и под контролем. Такое состояние достигается путем регулирования альфа-и дельта-волн мозга. Оба кандидата имеют пробелы в синхронности волн, некоторые достигают до 12 процентов. Показатель находится в пределах допустимого порога, но значительно выше, чем в предыдущих, "нормальных" сеансах игры.

– Сколько времени вам нужно, чтобы исследовать это глубже?

– Нескольких недель должно хватить.

Директор покачал головой:

– Это слишком долго. У нас нет нескольких недель. Появление этого чертового игрока-гоблина форсировало наши временные рамки. Военные ожидают результатов уже в ближайшее время, – он продолжал стучать пальцами по столу, – продолжайте следить за состоянием близнецов, а также за новобранцами следующего этапа. Мистер Эмери, что-нибудь добавите?

Модно одетый адвокат, сидевший справа от директора, наклонился вперёд в своём кресле:

– С юридической точки зрения всё готово, сэр. Были составлены пересмотренные договоры о NDA, а также Пользовательские Соглашения. Я прошёл через каждое из них лично. Насколько я могу судить, мы можем продолжать.

Директор одобрительно кивнул:

– Очень хорошо. Тогда переходим к следующему этапу...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 8(НЕO)**

Часть 8 – Монстр против Монстра

– Что, чёрт возьми, ТУТ ПРОИСХОДИТ! – взревел я, тут же доставая свой посох и собирая ману для боя.

На нас что, напали? Кому надо было вредить Гандорку?

Вик усмехнулся: <Кто хотел бы навредить Гандорку? Ты имеешь в виду, кроме тебя и доброй половины клана?>

Мне не пришлось долго ждать ответа. Сердитый рёв раздался из Столовой. Мое сердце ушло в пятки, когда я опознал этот звук.

Нырнув под притолоку, Райнорн вломился через дверь Столовой и громогласно зарычал. Мои кулаки непроизвольно сжались, когда я увидел кровь, капающую с его пальцев.

– Что-о... что ты... натворил? – требовательно спросил я своим самым холодным тоном.

Огр злобно зарычал.

– Я ХОТЕТЬ ЕСТЬ! Я сказал тупому повару принесты ещё тушенкы! А он сказал: "Тебе тушенкы не надо. Возвращайся как-ныбудь потом!" Так что я показать ему, кто тут ЧЕМПЫОН!

Я посмотрел вниз, на искалеченное тело Гандорка. Он был тем ещё раздражающим мерзавцем, но он много работал, внося большой вклад в наше маленькое сообщество. Он этого не заслуживал.

Я вновь впился взглядом в бушующего босса:

– И вот за это... за ЭТО ты убил его?

Райнорн вернул мне мой взгляд:

– То, что я говорю, оны делают! Ылы я убью! Я есть ЧЕМПЫЫ-ЫОН!

Такая суматоха не могла не привлечь небольшую толпу здешних обитателей.

– Ну уж нет. Ты больше НИКОГДА не навредишь ни одному члену клана!

Он вызывающе посмотрел на меня:

– Я сокрушу магического Странника! Я сильнее! Я раздавлю маленького волшебного гоблина!

Другого пути не было – мне нужно было показать этому неугомонному Огру, кто тут на самом деле был босс.

Между тем я увидел Боба – его обеспокоенное выражение лица, увидел, как он приближался к этому месту с ещё несколькими воинами. Малькир и Хошису следовали прямо за ними. Давненько я не видел близнецов.

Вот гадство, и почему им нужно было возникнуть именно сейчас? – взволнованно подумал я.

Раздавить Райно будет ой как трудно. Придётся вытащить все свои скрытые козыри из рукавов. Но я все равно не хотел, чтобы брат и сестра узнали, на что я способен. Я не был готов ответить на вопросы, которые наверняка последуют, если я покажу все свои способности в бою.

Не отрывая взгляда от Огра, я незаметно стащил Кольцо Связанной Души с пальца и спрятал в инвентаре. Если мне доведётся умереть в предстоящем бою, я не потрачу впустую ни одного драгоценного заряда кольца.

Тем временем Райнорн уже поднял свою огромную дубину, приведя её в боевое положение и неспешно закружил вокруг меня, оценивая свои варианты действий. Толпа отступила, давая нам больше пространства для манёвров.

Я снова взглянул на близнецов. Ну что ж, ничего не поделаешь. Я должен был завалить Огра и сделать это таким образом, чтобы это выглядело легко, дабы укрепить мои авторитет и власть. К сожалению, сам являясь боссом-монстром, Райнорн обладал ещё более высоким сопротивлением к магии, нежели обычные Огры. Я ни в коем случае не мог позволить себе сдерживаться.

Дрянь. Вдобавок ко всему мне нужно быть осторожным, чтобы не убить его... на его уровне это будет стоить мне целое состояние, чтобы воскресить его потом.

< Ты кое-что забываешь, босс> – вмешался Вик.

Я немного занят здесь, Вик, – ответил ему я, продолжая изучать своего громадного противника.

< Чувак, эта большая клякса – тоже босс-монстр. Помнишь, что Губа рассказала тебе? Боссы возрождаются! Так что давай, двигай булками и снеси крышу этой толстожопой марионетке. Кстати говоря...>

С этими словами мой Викоплащ слетел с моих плеч и выскользнул из этой импровизированной дуэльной арены в своей фиолетовой форме гоблина.

И тут вдруг я услышал чей-то вздох и увидел, как Хошису смотрит на Вика широко раскрытыми глазами. Рядом с ней торжествующе кричал Малькир:

– Вот виии-идишь? Вот виии-идишь? Говорил же тебе, а ты не верила!

Встав прямо перед собравшейся публикой, Вик повернулся, а затем... начал скандировать и исполнять какую-то танцевальную программу:

– Хэй, босса-мэнн! Убей этого вонючего Огра, и я твой фэннн! Если ты не сможешь этого сдэн, мы все умрэн!

Все, включая Райнорна, недоверчиво смотрели на зрелище фиолетового гоблина, выступающего в качестве группы поддержки в смертельном бою.

Он что, только что действительно превратил свои руки в помпоны?

< Конечно, босс-мэн! >

Я почти что ударил себе ладонью в лицо.

Тем не менее, несмотря на его проделки, Вик был прав. Эта ситуация была другой, по сравнению с теми временами, когда я убивал других боссов. Я отменил воскрешение Барски путём утверждения его точки возрождения в качестве алтаря для Нигилатора. А ДурДур был фактически освобождён от статуса босса, когда я сам стал Тотемом клана. Дай ему время, и Райнорн самостоятельно сможет воскреснуть.

Рёв Огра вернул меня к надвигающейся битве.

Ну что ж, раз уж прямо сейчас всё равно нет никакого смысла быть незаметным или же сдерживаться... идём ва-банк!

Использование простых теней против существа, Коснувшегося Тени, было бы бесполезно. Поэтому вместо этого, взмахнув рукой, я скастовал заклинание Гончих Тени и, одновременно протянувшись к мане Райно, обездвижил его, в то же время запуская кинжал к его горлу.

Но уже прямо в последний момент Райнорн всё-таки сломал мой мановый стазис, развернулся полукругом и задрал плечи вверх, чтобы прикрыть горло. Костяной Кинжал "лязгнул" по костяным шипам, растущим из шкуры Огра, и отскочил, оставив после себя только мелкую царапину на жёсткой естественной броне гиганта.

Между тем три моих Мастифа 10-го уровня тут же набросились на Огра, стоило им только проявиться из тени, начав терзать и кусать его бронированную плоть. Они уже даже пустили ему кровь, но урон был минимальным, жесткая кожа Огра всё же сопротивлялась большей части урона. За эти несколько десятков секунд уворотов и бега на одном месте он потерял всего десять процентов своего здоровья.

Тем не менее, огромная дубина Огра не могла коснуться тёмной материи, из которой были сделаны Мастифы, и с течением временем они всё больше изнуряли его, кусочек за кусочком.

В то время как я вольно обстреливал этого амбалообразного тупицу с расстояния.

Похоже, битва была почти выиграна, так что я решил разобраться с ним... магическим типом урона. И именно поэтому я был полностью удивлён следующим ответом Райнорна. Присев на корточки, гигант обхватил руками свою голову и лицо, что позволило гончим прыгнуть на него и вонзиться своими когтями в его плоть. Но, не обращая внимания на повреждения, которые они наносили, он вдруг резко поднял голову и издал... громогласный рёв. Ужасающий Рёв. Специальное умение Огра отправило Мастифов в полет, отбросив их как минимум на десять метров. А из-за их близости к эпицентру рёва, магические силы и вовсе оставили их в дезориентированном состоянии.

Проклятие. Я недооценил его хитрость. Снова.

Райно был не такой уж и тупой скотиной, несмотря на свойственный ему глуповатый вид Огра. Он был боссом, Огром Гладиатором. Он специализировался на манёврах и тактике преодоления силы своих противников на поле боя. Этот ублюдок уже видел моих теневых Мастифов в действии, когда мы сражались против Странников, так что он не тратил слишком много времени на атаку своей дубиной. Мастифы были уязвимы для атак, основанных на мане, и он знал это.

Райнорн воспользовался этой кратковременной рассеянностью Мастифов. Три больших шага навстречу мне ввели его со мной в ближний бой, и его огромная дубина уже была взведена назад для полноценного удара. Я почувствовал прилив маны, когда он активировал свой навык Грязные Трюки.

Я не мог защититься от предстоящего удара. Будучи слишком уверен в себе, я сосредоточился только на атаке, и вот, потребовалось всего мгновение, чтобы преодолеть удивление, когда "колода повернулась ко мне спиной", вынуждая меня перейти в защиту.

Дубина пронеслась у меня под ногами, тем самым отправляя меня в положение лёжа. Это не причинило никакого вреда, но Огр использовал этот импульс, чтобы снова взмахнуть своим оружием и нанести разрушительный удар сверху, который уже попал мне прямиком в грудь. \*Хруст\* Что ж, теперь я не понаслышке знал, что происходит, когда мягкий гоблин оказывается между неподвижной землёй и неостановимой силой гигантской дубины, размахиваемой разъяренным Огром.

Оучч-ч.

☇ Грязные Трюки Райнорна Бладора нанесли вам 109 ед. урона!

[Базовое - 73 + 50% - Положение Лёжа]

Это было больно. Очень больно. Я в миг потерял более трети своего здоровья. И всё же... быть боссом 2-ой Категории имело свои преимущества.

Я услышал недоверчивое ворчание Райно – он явно ожидал, что его удар разнесёт меня в пух и прах. Я посмотрел на удивленного "Чемпиона". Ему тоже не следовало недооценивать босса перед собой. Я был зол, я был ранен, и ярость текла по всему моему телу...

Я не стал ждать, пока этот большой простофиля оправится от неожиданности. Всё ещё лежа на земле, я активировал Кровавый Гнев, сбрасывая энергию ярости в чёрный кинетический луч перед собой. Огр тут же отступил назад, будучи поражённым почти двумя тоннами силы, давая мне время сгруппироваться и активировать Теневой Телепорт. В одно мгновение меня окутали тени и всего через долю секунды я уже оказался на крыше Столовой, с которой тут же направил свой кинжал на Огра, очертив его грудь кроваво-красной раной на 20 ед. урона, после чего, не теряя времени, приказал теням собираться вокруг него.

Райнорн проигнорировал удар моего кинжала и высоко замахнулся дубиной. И хотя я был вне его досягаемости, но, оказывается, он и не целился... в меня. Сокрушительный удар прорвал крышу Столовой и стену под ней, словно бумагу. Всё здание вздрогнуло. Он решил пробираться через Столовую прямо ко мне! Едва не потеряв опору на уже неустойчивой конструкции, я был вынужден спрыгнуть и снова приземлиться на землю.

Довольно! – я не для того тратил всё своё время и силы на строительство этого поселения только для того, чтобы чрезмерно агрессивный Огр мог снова снести его. Это был мой клан!

Я зарычал на громадину перед собой, когда она вышла из уже частично разрушенной Столовой, и тут же начал кастовать Паутину Теней, размахивая руками во все стороны, делая вытягивающие движения, тем самым рисуя всё больше и больше теней, которые всё сильнее скреплялись между собой. Толстые верёвки тьмы скользили по земле прямо к Огру, оборачиваясь вокруг него, а затем закрепляясь на нём, привязывая его к земле.

Райнорн из всех сил боролся с этими эфемерными оковами, то и дело разрывая множество из них, но в то же время я продолжал вливать ману и тени в заклинание, добавляя всё больше нитей и утолщая их, пока всё тело Огра наконец не покрылось ими. Он всё ещё стоял на ногах, а его огромная сила сопротивлялась моему заклинанию, которое удерживало его, но на данный момент я одержал верх – он был в ловушке.

Пришло время этому "Чемпиону" узнать, кто именно тут главный.

И вот, очухавшись наконец, и мои Мастифы снова вернулись к бою, в один присест запрыгнув на пойманного Огра и беспрепятственно начав атаковать его своими зубами и когтями прямо через паутину. Мне же, пока я кастовал на нём свои Бурящие Стрелы, требовались двойные заряды заклинания, чтобы магически снаряды зарывались в него достаточно глубоко, прежде чем его врожденное сопротивление рассеивало магию.

Огр, не в силах освободиться, мог лишь в ярости реветь на меня, понимая, что его медленно убивают наши относительно слабые атаки.

Моя мана сократилась уже вдвое, впрочем, как и его здоровье. Я сжигал 50 ед. маны в секунду, просто удерживая его на месте, так что такое положение вещей не могло продержаться дольше шести-семи секунд.

Наверное, я бы смог продержаться ещё дольше, держа его связанным, пока он не умер бы от тысячи порезов, но сейчас весь клан присутствовал здесь и был свидетелем этого противостояния, вместе с гремлинами и близнецами. Я должен был закончить эту битву как можно решительнее, тем самым показав пример, чтобы никто не посмел снова бросить вызов моему правлению.

Я поднял руку, и рукоять моего Костяного Кинжала тут же влетела в мою ладонь, после чего я сразу же телепортировался, на этот раз появившись высоко на плечах Огра. Он всё ещё яростно бился со своими тёмными оковами, поэтому мне пришлось схватить один из шипов на его плече, чтобы сохранить равновесие, а также заставить всю свою оставшуюся ману погрузиться в заклинание, которое пока продолжало успешно удерживать его.

Тёмные паутины вновь начали раздуваться, становясь уже даже толще и без того мускулистых рук Огра, постепенно ещё пуще связывая всё его тело, медленно ставя его на колени, и затем, наконец, окончательно сваливая его на землю.

Я вскочил на него, в удушье обвив его шею своими ногами, а моя паутина помогла мне в этом. Он был полностью связан, не мог пошевелить и пальцем. Абсолютно беспомощен.

Отпустив его шею, я сунул острие кинжала ему под подбородок и провёл взглядом по толпе, установив зрительный контакт со многими из них:

– Это то, что произойдёт с каждым, кто бросит мне вызов.

С этими словами я вонзил кинжал прямо под подбородок зверю в его маленький, сердитый мозг.

Оружие сделало своё дело. Тьма за несколько мгновений поглотила всего Райно, и затем его тело рассыпалось в ничто подо мной, так и оставив меня стоять там в центре этой тёмной лужи.

Райнорн Бладор принесён в жертву!

Я победил.

\*\*\*

Бой всегда был хорошим способом выпустить пар.

Наличие чёткого фокуса для моего гнева было именно тем, что мне нужно, чтобы отвлечься от экзистенциальных проблем моей жизни.

Жертва Райно не удостоила меня Очков Веры или Кристалла Пустоты. Я был немного разочарован, но всё же не удивлен. В конце концов, это была бы гигантская лазейка, если бы воскрешаемые члены клана могли неоднократно приноситься в жертву, чтобы получить быстрый профит.

Боль от моих травм была незначительным отвлекающим фактором. Я научился терпеть боль в ходе того самого инцидента от истинных экспертов этого ремесла, хобгоблина Барски и его безумной приятельницы, Эленды.

Я просто надеялся, что этого боя будет достаточно за разрушение здания моим непокорным Огром-лейтенантом.

Сейчас я чувствовал себя сосредоточенным, ответственным. Хозяином своей судьбы.

В испуганных выражениях лиц моих соклановцев, когда они смотрели на меня, был как страх, так и восхищение – Тотем гоблинов, который в одиночку победил Огра-босса, растворив его в чёрном небытие.

Спустя несколько мгновений Каэдрик первым нарушил молчание, обратившись к толпе:

– Всем вернуться к работе.

Никто не воспротивился его приказу. Хобы, как и гоблины, развернулись и послушно пошли назад выполнять свои ежедневные дела.

А между тем я вновь надел кольцо, которое снял перед боем.

И тут же неожиданно услышал, как кто-то захлопал, медленно, но иронично.

– Очень впечатляет, – Хошису, игрок-ассасин, подошла ближе, с неудобно выглядевшим Малькиром за её спиной, – я объявляю следующее состязание.

Я в непонимании уставился на нее:

– Э?

– Я хочу быть следующей, кто сразится с тобой. Ты хорошо справился с этим большим животным. Я уверена, что ты наверняка можешь разместить ещё одного претендента в своём плотном графике, не так ли, великий Вождь? Стандартные правила дезматча.

Я вздохнул. Её реакция была именно такой, которую я и хотел избежать:

– Категорическое нет.

Губы Хошису стали тоньше, а сама она положила руки на бёдра, нахмурившись:

– Почему нет? Малькир и я – теперь уже оба 25-го уровня. Это была бы хорошая тренировка для нас обоих. Я могу даже на деньги с тобой сыграть.

Я покачал головой:

– У нас здесь нет Арены, а это значит, что когда один из нас умрёт, то будет поражён различными штрафами за смерть. Ты мне довольно сильно нравишься, чтобы не заставлять тебя проходить через это.

Она фыркнула в ответ:

– Маловероятно, что именно я буду той, кто закончит с посмертными дебаффами.

Мда, уж очень она старалась заставить меня сразиться с ней.

Я ухмыльнулся ей:

– Это просто подтверждает мою точку зрения. Я нравлюсь себе ещё больше.

– Отлично! – сплюнула она и в гневе ушла прочь.

Малькир дал мне на прощание извиняющийся взгляд и поспешил вслед за своей сестрой.

Я закатил глаза:

– Ох уж эти Странники!

< Ты... имеешь в виду игроков, верно, босс? >

Точно-точно...

Так или иначе, но я чувствовал себя довольно хорошо, даже после этой небольшой стычки с Хошису. Мой разум был спокоен, и я наконец мог сосредоточиться на своих целях.

Было довольно легко увидеть, что я должен был делать прямо сейчас. Чтобы мой клан выжил и процветал, мне прежде всего нужно было построить Тёмный Храм. Его чертёж предусматривал несколько общих материалов, которых у меня было предостаточно, но вот получение стекла было проблемой.

Основываясь на информации Иешлимашу и описании Пространственной Торговой Сферы, наиболее вероятным способом получить необходимое стекло было построить рынок. Если это сработает так, как я надеялся, я смогу даже торговать за серебро, так необходимое мне для создания Исследовательского Центра. Но всё же это проблема была на потом.

А сейчас я добавлял здания в очередь на строительство поселения быстрее, чем Зубан и его ребята могли их построить – они отставали. Казармы и оставшиеся два Домика занимали все их усилия на данный момент, и они тоже были важны, хотя и не столь приоритетны, как наличие Тёмного Храма. Нам нужно было быстро построить очень много сооружений. Я должен был найти способ как-то увеличить скорость строительства, а Зубан уже управлял максимальным количеством Строителей, которое поддерживалось его текущим уровнем мастерства.

Поэтому пришло время удвоить ставки...

Члены клана всегда старались держаться подальше от Каэдрика, так что его было легко заметить среди толпы. Поймав его взгляд, я поманил его рукой.

– Мой господин?

– Я собираюсь вызвать нового Конструктора и ещё двух Строителей, чтобы увеличить наши темпы строительства. Пусть Гандорк начинает готовить еду, необходимую для этого.

– Да, мой господин. Но могу я порекомендовать вам для начала воскресить Гандорка?

– Ах, точно... – пробормотал я. Со всем этим недавним волнением у меня совершенно вылетело из головы, что наш Кок был мертв.

< Можно сказать, что он всё ещё делает свою работу... он кормит червей! >

А ты всё лучше и лучше в этом, Вик, – похвалил я его, посмеиваясь.

< Практика. Здесь полно материала для работы, босс. >

Получив доступ к Интерфейсу Поселения, я потратил 40 очков энергии, необходимой для возвращения нашего любимого Повара 4-го уровня. В качестве запоздалой мысли я потратил еще 28 EP на исправление повреждённой Столовой.

Глаза Каэдрика на мгновение потеряли концентрацию, а затем он кивнул мне:

– Сделано, мой господин. Гандорк жив и уже знает о ваших приказах. Еда будет доставлена в Хижину Производителя в ближайшее время.

Это было быстро: Я мог бы и привыкнуть к окружению Каэдрика.

< Хей, иметь под рукой такого жуткого сенешаля-пожирателя мозгов очень полезно! > – радостно усмехнулся Вик.

Открыв интерфейс Хижины Производителя, я поставил в очередь двух Строителей и одного Конструктора. На всё про всё требовалось 90 ед. Базовой пищи и 20 ед. Продвинутой, что составляло около десяти процентов от нашего текущего общего запаса. Я мог себе это позволить.

Так, следующее, что мне нужно было сделать – это найти Зубана и поговорить с ним.

Своего Бригадира я обнаружил на стройке Казарм, он как раз возвышался над ними, руководя размещением одного огромного деревянного бруса. Рабочие расчистили территорию диаметром около сорока метров и уже заложили фундамент. Я "выдернул" информацию о ходе строительства прямо из воздуха: 190 BP из 600 – тут предстояло ещё много работы.

– Зубан.

Услышав своё имя, его уши оживились:

– Страшный Тотем?

– Боюсь, нам придётся изменить наши планы.

– О?

– Рынок Гремлинов стал нашим самым приоритетным зданием. Я хочу, чтобы все Строители работали над этим проектом.

Он нахмурился:

– Останавливать ведущееся строительство – не очень хорошая идея. Оставив постройку в одиночестве на долгий срок, есть шанс, что то, что мы уже построили, ухудшится.

Это было тревожной новостью, но всё же вероятность и удача были моей сильной стороной. Придётся рискнуть.

– Я знаю, что это неожиданно, но мы должны изменить наши приоритеты, – начал объяснять я, – Рынок должен дать нам доступ к ресурсам, необходимым для строительства Тёмного Храма.

– Я понимаю...

– Но как только Рынок будет закончен, можно будет сразу же возобновить работу над Домиками и Казармами. После этого мы построим Исследовательский Центр, а уже затем – Мастерские по Броне и Оружию.

Зубан устало потёр свою шею:

– Это довольно большая работа, Страшный Тотем. Мы с моими парнями, конечно, сделаем всё возможное, но это займёт недели. Этот чертеж Гремлинского Рынка – самая сложная часть инженерной мысли, которую я когда-либо видел. Он такой же большой, как и Казармы, но дизайн гремлинов к тому же ещё и очень... экзотичен. Это потребует тонкости и точности работы.

– Я знаю, что у тебя с твоими подчинёнными и так руки по локоть в работе. Вот почему я привлеку больше помощи.

– Страшный Тотем, извините, но я не могу справиться более чем с шестью Строителями, которые уже назначены мне, – с сожалением пояснил он.

– Я знаю, не беспокойся. Я приведу на помощь еще одного Конструктора.

Брови Зубана странно изогнулись.

– Не волнуйся, Зубан, – рассмеялся я, – он здесь не для того, чтобы заменить тебя. В конце концов, он и новые Строители будут неопытными Новичками. Я ясно дам понять, что он отвечает перед тобой.

Выражение его лица наконец расслабилось:

– Я понимаю. Большинство наших строительных проектов требуют Ученического ранга, за исключением Домиков. Предлагаю новым Строителям продолжить работу именно над ними.

– Вот видишь? – я похлопал его по плечу. – Ты уже берёшь на себя ответственность за ситуацию. Я полностью уверен в твоих способностях.

Он поспешно склонил голову, хотя даже так я всё ещё видел его удовлетворенную улыбку:

– Как прикажете, Страшный Тотем. Мы немедленно же начнём работу над Рынком. У нас уже есть необходимые 100 ед. пиломатериалов на Складе, а также 20 ед. Камней и 20 ед. Кожи. Постройка также потребует 20 единиц Металла – на различные шестерни, пружины и другие подобные штуковины. Боюсь, наш Кузнец будет очень занят следующие несколько дней.

– Не беспокойся о Барзеле, на данный момент у него там хватает помощи – два Кузнеца-специалиста и их помощники – четыре мальчика на побегушках.

Улыбка Зубана стала ещё шире:

– Я и почти забыл об этом. Уверен, что они смогут легко произвести необходимые вещи. А теперь прошу меня извинить...

Он дал несколько коротких приказов своим гоблинам-строителям, и они тут же перестали работать в Казармах, направившись в сторону будущего торгового поста гремлинов. Среди них особенно выделялся Баргуш, который держал в каждой из четырех своих рук по молотку.

– Блин, из него бы вышел отличный солдат, – пробормотал я.

< Да, но вот вооружить его будет стоить целое состояние >, – хмыкнул Вик. – < Дошло? ВООРУЖить? > (Шутка на английском: arm – рука, ВООРУЖить, а у него и так 4 руки. Прим. Пер.)

– Да, Вик. Понял я, понял, – сказал я, – неплохо.

Направившись к Хижине Производителя, я столкнулся с Губой.

– Хмпф! – фыркнула она, завидев меня. – Дхолжна отдхать тхебе должнхое, малхыш, тхы покхазал тхому громхиле, гдхе егхо мхесто.

– Губа, давненько не виделись. Я собираюсь покинуть долину на несколько дней, не смею надеяться, что у вас остались ещё гранаты?

Её лицо помутнело. Меня аж передёрнуло.

– Гховорила же тхебе сновха и снхова, снхова и сновха! Я не мхогу испхользовхать свхои навхыки бхез пхомощхи Химичхеского На-а...

Я улыбнулся оказавшейся в замешательстве гоблинше, которая застыла в середине своей тирады, увидев тот самый Химический Набор, что я вытащил из своего инвентаря:

– Благодарите наших союзников – гремлинов.

Без каких-либо лишних слов она взяла у меня набор и прижала его к груди:

– Нху нхаконец-то! – прошептала она, ласково поглаживая коробку. – Тхеперь зхаймусь нхекоторыми надлхежащими химхическими экспхериментхами – в этом-то мхесте!

– Всегда пожалуйста, – сухо заметил я.

– Дха-дха, смотрхи, не спхоткнись тхам о свхою юбкху. Я обрабхотала те жхелчные пузхыри, кхоторые ты мне когда-то дхал – это бхыл прхостой вопрхос дхобавления нхадлежащего акхтивного реагхента…

– Это килт, а не юбка, – возмутился я, наблюдая, как Губа начала рыться в своём недавно приобретенном Химическом Наборе.

Достав из кармана два флакона, она добавила в каждый каплю чего-то мне неизвестного и несколько раз повертела. А уже затем протянула мне два флакона с зелёной жидкостью:

– Вот, держи, молодой Тотем.

✓ Квест завершён: Желчные Пузыри для Губы ○

Вы достали Губе Химический Набор. Она уже успела использовать его для приготовления зелий желчного пузыря.

● Награда: 2 х «Специальное Блюдо Губы», + 50 репутации с Губой, 500 XP

● Бонусное вознаграждение: Губа теперь может использовать все свои способности в качестве Химика.

✖ Необязательная цель не достигнута: Построить «Химическую Лабораторию».

«Специальное Блюдо Губы»

[Перманентный тоник здоровья]

Описание: Маленький флакон с зеленой вязкой жидкостью.

Тип: Зелье

Эффект: Перманентно увеличивает запас здоровья гоблина на +5 HP

Наконец-то! – я носил с собой этот квест с самого первого дня, с тех самых пещер гоблинов.

Мой улучшенный навык Анализа показал мне несколько деталей о зельях, которые я не мог видеть раньше. Во-первых, они работали только для гоблинов, что было разочаровывающим фактом, но лучше уж было его знать. Это означало, что я не мог продавать зелья другим игрокам или, например, использовать их для укрепления моего Огра-чемпиона. Зелье также, казалось, теперь предоставляло более высокий бонус к здоровью, по сравнению с тем, что я помнил, но грех было на это жаловаться.

– Благодарю, – я почтительно кивнул нашему новому, теперь уже полноценному Химику клана, – итак, об этих гранатах…

– Дха, дха, – она отмахнулась от меня рукой, – прхиходи ко мнхе, кхогда вернхёшься.

И уже полностью забыв обо мне, она отвернулась, начав внимательно осматривать содержимое коробки в её руках:

– ... Нитрид... вязкоупругий, он будет хорошим клеем ... – бормотала она себе, когда уходила.

Между тем три новых гоблина уже ожидали меня возле Хижины Производителя, когда я добрался до места. Конструктор и два Строителя, как и было приказано. Каэдрик стоял рядом с ними. Как и всегда бесстрастный, он игнорировал нервные взгляды, которые получал от Вольрига, нашего нового Конструктора.

Не сказав ни слова, я потратил 150 очков энергии, чтобы поднять всех трёх новых членов клана до 2-го уровня, и только затем произнёс уже стандартную для себя приветственную речь.

– Добро пожаловать в клан Гринпис. Вместе мы построим великую нацию. Вы трое присоединитесь к Зубану в строительстве, – сказал я и ожидаемо вздрогнул, даже не надеясь на то, их ответ мне будет хоть чуточку прилежным.

– Да, С... Страшный Тотем.

– Да, С... Страшный Тотем.

– Да, С... В... Страшный Тотем.

Мои брови выгнулись от удивления: Что? Ни одного Влажного или Неважного Тотема?!

Каэдрик откашлялся, напомнив мне о своём присутствии:

– Мой господин. Я взял на себя смелость... рассказать новоприбывшим, как нужно правильно обращаться к Тотему клана.

Я был в восторге. Невменяемый Тотем остался в прошлом, так теперь ещё я больше не буду и Неважным Тотемом. Сейчас мне даже было всё равно, читал ли Каэдрик мои мысли или нет.

– Хорошая работа, Каэдрик.

– Благодарю вас, мой господин, – он уважительно склонил свою голову.

Все последние изменения в наших строительных планах были слишком большими, чтобы держать их в голове. Так что в качестве, так сказать, наглядного пособия я получил доступ к Интерфейсу Строительства и решил поподробнее его рассмотреть.

Здания и Сооружения

● Максимальный навык Конструктора: 15 →

● Количество Строителей: 8 (навыки 15, 15, 15, 15, 15, 16, 1, 1) ↑ (+2)

● BP в день: 128.2 ↑ (+16)

● В работе: Домик X 2 (151/250 BP) ↑ (+134) [Ускорить], Казармы (200/600 BP) ↑ (+169) [Остановлено] [Ускорить], Рынок Гремлинов: (0/650) (Новое!) [Ускорить]

● Исследования

● Доступные Ресурсы: Дерево: 110 ↑ (+100), Камень: 70 ↑ (+20), Металл: 24 ↑ (+7), Кости: 129 ↓ ( -32)

Теперь, будучи в количестве целых 128 единиц, наше ежедневное производство BP являлось поистине впечатляющим показателем. Это тут же напомнило мне о том, как Зубану и трём его рабочим понадобилось целых два дня, чтобы построить какую-то хлипкую Хижину Вождя, когда мы только-только сюда прибыли. Причём тот проект стоил всего 20 BP!

Пока я рассматривал интерфейс, он ещё раз напомнил мне, что у меня была возможность мгновенно завершить строительство, использовав опцию [Ускорить]. Но как бы привлекательно это ни звучало, это было бы неразумно. Требуемая для этого энергия пусть будет лучше потрачена в другом месте, а такое вот поспешное строительство только ещё быстрее истощит наши ресурсы, оставив моих Строителей без дела. Нет, как и раньше, вариант [Ускорить] лучше сохранить для особо чрезвычайных ситуаций.

< Например для таких, когда орда разъярённых Огров неистовствует в твоём поселении? > – отметил Вик.

– Ага.

< Попался, босс. >

Кажется, на завершение строительства рынка уйдет около шести дней. Ну а в остальном я больше ничего не мог сделать для клана, чтобы ускорить процессы строительства. Я уже всё оптимизировал в меру своих возможностей. Теперь мне нужно было только немного времени, чтобы оно сделало своё дело.

А это в свою очередь означало, что я могу покинуть долину, дабы достичь других целей. Первым среди них было, несомненно, выполнение квеста Нигилатора. И вот с этим мне как раз понадобится помощь.

Смирившись со своей судьбой, я отправился искать близнецов...

\*\*\*

– Я чёт не до конца понял, повторим-ка всё ещё раз, – Малькир почесал свой затылок. – Ты хочешь, чтобы мы отправились с тобой в подземелье, что ещё не всё, так как твоя конечная цель – сделать Огров, которые обитают там, дружелюбными... убив их всех?

Я помассировал свои глаза. Трудновато было объяснить свою мотивацию игрокам, не раскрывая того факта, что я считался частью НПС.

Прежде чем я пришёл сюда поговорить с близнецами, я обмолвился парой слов с Бобом. Он указал на моей карте, где находился клан Огров – бывших союзников погибшего Барски. Так уж получилось, что это совпало с местоположением Алтаря из квеста Нигилатора.

Мне нужно было пробраться туда и победить клан Огров. Как только я возьму под контроль их поселение, я смогу призывать себе новых Огров прямо через Хижину Производителя. Даже если Райнорн и являлся боссом, битва с игроками ясно продемонстрировала, как подавляющая сила Огров делала их превосходящей мощью, по сравнению с обычными войсками хобгоблинов. Мне хотелось больше Огров.

Безусловно, идти против целого клана Огров было нелегко, даже на моем нынешнем уровне силы. Так что мне нужна была помощь. Однако мои солдаты были слишком слабы для такой работёнки. Большинство из них продержалось бы не более нескольких секунд против этих животных. Сначала я подумывал взять Райнорна с собой – как только он возродится, то такой Огр-босс будет большим активом в моей миссии. Но всё же я, наверное, больше нуждался в том, чтобы он остался и охранял клан.

Я также решил не брать с собой и другого Огра, обитавшего в нашем клане. Он охранял поставки угля из завоёванного Лагеря Рейдеров. С одним лишь хобом-разведчиком, который показывал ему путь, их двоих было достаточно, чтобы справиться с любой опасностью в лесу, что избавляло меня от необходимости задействовать больше сил в качестве "часовых каравана". Мне очень нужны были мои солдаты, чтобы охранять клан и патрулировать лес долины.

Именно на таких мыслях я поймал себя, когда объяснял, что именно я хотел от Малькира и Хошису, не раскрывая всех причин.

– Это очень просто, – я решил попробовать ещё раз, – есть поселение Огров, над которым мы должны взять контроль, и есть босс, при битве с которым мне понадобится ваша помощь. Ну, сами знаете, стандартный рейд в логово монстров: добыча, опыт, и даже, возможно, некоторые уникальные магические предметы.

Я и сам, безусловно, надеялся, что там будет хорошая добыча. Для всех нас.

– И ты не хочешь использовать членов своего клана, потому что боишься, что они умрут, – уловила Хошису, – значит, мы нужны тебе, – с лукавой улыбкой закончила она.

Я внутренне застонал. Потому что уже знал, к чему это приведёт.

– Слушайте, я не жду, что вы сделаете это бесплатно. Пойдёмте со мной, поможете мне победить Огров, а взамен получите изрядную долю добычи и некоторые дополнительные награды.

Поручить квест [Рейд в Логово Огров] Малькиру Эдасу и Хошису?

Да / Нет

Я подкорректировал награды за квест, который я только что им предложил. Мой навык Выдающего Квесты был уже на 17-ом уровне, так что я мог настроить их по своему усмотрению, дабы сделать довольно заманчивое предложение.

Я установил следующие условия: повышение репутации с моим кланом на 200 очков, 5000 XP, а также 170 золота. И я даже бросил в расход некоторые бонусные предметы. Возможность добавлять предметы в качестве награды стала доступна, когда я достиг ранга Ученика в этом навыке. Малькиру в качестве награды я поставил редкий пояс с пятью слотами для зелий, доступных для мгновенного использования во время боя. А для Хошису я выбрал кольцо ассасина с пружинным механизмом, который выстреливал отравленной иглой. Кольцо можно было активировать даже при атаке другим оружием. Я предположил, что она могла быть заинтересована в таких рода вещах.

< Не дай Тике поймать тебя, надевающего кольцо на палец другой женщины >, – засмеялся Вик.

Малькир легонько присвистнул:

– Мужик, ты должен рассказать мне однажды, каким образом ты получаешь всё то золото и предметы, что разбрасываешь тут вокруг нас. Ладно, я в деле, согласен. Всё, что тебе нужно. Теперь, когда у нас наконец-то появились тут магазины, мне потребуется абсолютно всё золото, которое я смогу достать.

Я посмотрел на Хошису. Она вопросительно улыбнулась мне. Я знал, что это значит.

– Ну хорошо, мы устроим твою дурацкую дуэль, – я закатил глаза.

Её улыбка стала хищнической, и она тут же начала вытаскивать свои кинжалы.

Но я сразу же поднял свою руку:

– После того как мы закончим рейд.

Нахмурившись, нехотя, девушка всё же положила кинжалы на место:

– Вы заключили сделку, Мистер Тотем.

– Окей, значит я буду Танком, Хошису – Дэмэдж Диллером, а ты, очевидно, волшебным парнем. Но нам ещё нужен Целитель, – отметил Малькир

– Вот почему я и привёл его сюда, – отойдя чуть в сторону, я открыл их взору Бека. Маленький гоблин неловко шагнул вперёд, опустив голову и стараясь не встречаться взглядом с братом и сестрой.

Хошису поморщила нос:

– Он? Да он умрёт от страха при первом же взгляде на монстра.

Я улыбнулся её словам. Несмотря на свою жалкую внешность, Бек был одним из немногих выживших в бою со скаутской партией игроков. Теперь же он был на 10-м уровне и обладал впечатляющим набором заклинаний исцеления, повреждения и дебаффа.

– Дайте ему шанс. Бек более опытный, чем вы думаете.

Малькир пожал плечами:

– Это твоя вечеринка, чувак, мы просто прокатимся.

– Итак, всё решено, – объявил я, – мы отправляемся завтра, с наступлением темноты. Договорились?

Близнецы согласно кивнули.

– Тогда увидимся, – развернувшись, я отправился на поиски Каэдрика. Он должен будет держать клан в своих руках, пока я буду отсутствовать.

Вскоре я увидел, как он сам подошёл ко мне менее чем через одну минуту, вероятно, чувствуя, что я хотел поговорить с ним.

– Я покину долину на несколько дней, – сообщил я ему, – технически, Райнорн – лидер, пока меня нет. Ну, однажды ведь он всё равно возродится. Сделай всё возможное, чтобы оградить его от неприятностей.

– Разумеется, мой господин.

Я на мгновение задумался:

– Пусть рабочие делают своё дело, и проследи, чтобы Боб патрулировал лес и охранял вход в долину.

– Да, мой господин.

– Зубан осведомлён о приоритете строительства, но если Вольриг, новый Конструктор, доставит ему неприятности, объясни ему, что именно Зубан тут командует.

– Да, мой господин.

– Думаю, на этом всё, Каэдрик. Продолжай в том же духе в моё отсутствие, увидимся через несколько дней.

Было уже почти утро. Так что я вернулся в свой дом, но всё же не пошёл спать прямо сейчас. Сев за стол, я достал некоторые предметы из инвентаря, разложив их перед собой.

Мой навык Бартера недавно достиг Ученического ранга, так что теперь я мог видеть базовую цену предметов в моём инвентаре. Однако это была не точная цифра. Из-за сложной экономической системы НЭО цены варьировались в зависимости от локаций. Тем не менее, это умение давало мне возможность понять приблизительную цену предмета. И у меня как раз было несколько безделушек, которые я носил с собой какое-то время. Пришло время узнать, стоят ли они чего-нибудь.

Два крупных Алмаза были оценены в тысячу золотых каждый. Неплохо. Золотое ожерелье с подвеской единорога имело ценник в триста золотых. Для сравнения, мой персональный комплект Тотема: килт и головной убор – был оценён в жалкие сто двадцать золотых монет. Большинство же других вещей, которые мне удалось накопить, и вовсе не стоили слишком уж много с точки зрения золота: кислотные колбы, необработанная руда и другие подобные этим компонентам предметы были оценены в несколько золотых монет каждый.

У Кристаллов Пустоты так вообще не отображалась цена. Я предположил, что они были слишком редки, чтобы иметь базовую цену. То же самое относилось и к Браслету Вестника, Пространственной Торговой Сфере и моему Жертвенному Костяному Кинжалу.

Забавно, что Книга Проклятых, которую я забрал у Барски, стоила ровно шестьсот шестьдесят шесть золотых.

Я широко зевнул. Было приятно узнать цену своим безделушкам, но теперь уж я точно устал.

Утренний солнечный свет уже просочился под дверь. Пришло время немного поспать.

Ближайшие дни должны были понести в себе вызов...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 9(НЕO)**

Часть 9 – Чушь

Я проснулся с первыми признаками наступления темноты с уютно приютившейся под моим боком Тикой.

Мне было так комфортно с ней, что я не смел даже хотеть пошевелиться. Мне было достаточно просто лежать рядом с ней в этих мягких мехах... ощущать её запах... наслаждаться её упругим и гибким теплом...

А почему... почему я так стараюсь покинуть это место? – именно эта мысль в какой-то момент после пробуждения первой пришла мне в голову. – Здесь, в НЭО, я являюсь Вождём. В подчинении у меня верный клан, хорошие друзья, и конечно же моя красавиц... НЕТ! – я резко встряхнул головой. – Я... я не могу позволить себе снова пойти по этому пути, – если бы Таль не привёл меня тогда в чувство, то я мог бы прожить всю свою жизнь как гоблин, и в теле... и в разуме... не обращая внимания на то, что само моё существование было всего лишь... цифровым сном.

И тем не менее... я не мог отрицать своих чувств к Тике, и это было не просто физическое влечение. Мои чувства к ней были... глубокими. Реальными. Они не могли вот так просто быть смыты холодной логикой, которая выступала против их действительности.

Наклонившись к ней, я коснулся волос на её щеке, наслаждаясь этим прекрасным моментом чуточку дольше.

Ладно, достаточно уже экзистенциального философствования для одного утра. Мне нужно совершить рейд на клан Огров! – эта мысль взбодрила меня. Я поднялся с кровати, медленно, как можно осторожнее, стараясь не разбудить Тику.

Лирическая Птичка, которую Тика подарила мне, защебетала свою сладкую песенку, дополнительно вселяя в меня чувство оптимизма и ещё большей решительности.

И вот, стоило мне только выйти из дома, как эта идиллия была тут же разрушена, когда из всех возможных обитателей долины я нашёл взглядом именно его – Райнорна, ожидавшего меня у порога. Он сидел, прислонившись спиной к валуну, а его дубина тем временем мирно лежала на земле рядом с ним.

Я настороженно посмотрел на Огра перед собой:

– Ты вернулся.

– Хррр-р, – промямлил он, – я возвращаться... в клан.

– И...?

Огр поднялся с земли, теперь возвышаясь надо мной. Будучи выше меня практически в три с лишним раза, просто невозможно было не почувствовать некоторого трепета от одного его физического присутствия рядом. Однако я уже убедительно показал и доказал, что являюсь более могущественным монстром. Я продолжал прожигать его своим пристальным взглядом:

– Ну?

Я тут же напрягся, когда он поднял свою дубину на плечо. После чего, предельно нахмурившись, заявил:

– Я БЫТЬ ЧЕМПИОНОМ! – но затем его глаза упали, и уже более сдержанным голосом он добавил. – Ты-ы быть... ВОЖДЁМ. Я, Райнорн Бладор, сделаю... что скажет... Вождь.

– Вот и хорошо, – я скрестил руки на своей груди. – Я покидаю поселение на несколько дней. Может даже и дольше. Ты останешься здесь с остальными воинами. Ваша задача – защищать и охранять клан от нарушителей. Ты отвечаешь за солдат, и тебе НЕ разрешается убивать их. Это ясно?

Огр хмыкнул в знак понимания.

– Каэдрик отвечает за рабочих. НЕ мешай и НЕ доставляй ему никаких проблем.

– Хррр-р, я быть с настоящими мужиками, бойцами! Слабаки меня не касаются!

– И не забывай об этом, – я ткнул его в грудь. По крайней мере, я попытался... на самом же деле я попал ему в пупок. Фу, какая гадость – там оказалось липко.

После этого вот небольшого разговора с Райнорном я решил напоследок зайти в Столовую, чтобы чего-нибудь перекусить. Гандорк благополучно вернулся на своё место, уже во всю работая на кухне, как ни в чём не бывало. Я не поднимал тему его смерти и последующего наказания Райно, но когда он принёс мне мою еду, сверху оказалась просто громадная порция запечённых орехов.

Спустя какое-то время после этого, когда я вышел из Столовой, хорошенько подкрепившись, Бек уже ожидал меня снаружи. Маленький гоблин нервно переминался с ноги на ноги, как и обычно.

– Ты не видел близнецов? – спросил я его.

– Да, Страшный Тотем, – ответил он, – они говорят, они ждать в лесу.

– Очень хорошо, пойдём.

Вскоре я провел своего маленького гоблина к линии деревьев, где Малькир и Хошису как раз ожидали нас.

– Ну что, всё готово? – я прочитал их информационные потоки. Брат с сестрой оба были уже на 25-ом уровне. – Похоже, дел у них было невпроворот.

– Да, – ответил Малькир. – Итак, куда именно мы направляемся?

– Я поговорил со своим лейтенантом, Бобом. Он был одним из хобов того самого клана, что был в союзе с Ограми.

– Ага, – как-то кисло вымолвил Малькир, – помню я их.

– Так вот, он рассказал мне, что их база находится в руинах форта, в нескольких днях на юго-запад. Он отметил место на моей карте. Вот туда мы и направляемся.

– Должно быть интересно, – отметила Хошису, смеряя меня своими проницательными глазами.

Я чувствовал, что она проверяет меня на уязвимости, оценивает как своего будущего противника.

Сформировав "Военную Партию", я отправил приглашение близнецам:

– Ладно, пойдёмте.

И мы двинулись по восточной тропинке, что вела ко входу в долину, постепенно погружаясь в линию деревьев и уже вскоре проходя мимо развалин старой Хижины Вождя.

Я кивнул Килпи и Райкеру, двум моим солдатам, которые охраняли вход в наше убежище, после чего уже через несколько минут мы окончательно покинули долину и вошли в глухой лес.

Я не был в лесу последние две недели, так что переход от знакомой, открытой местности долины к этим запутанным, переполненным своей густотой деревьям дал мне чувство некоего ограничения.

Держа стену долины слева от нас, мы постепенно продвигались через плотные заросли окружавшей нас растительности, пока Хошису не нашла тропу, ведущую прямо на юг, и вот с этого момента наши дела пошли куда веселее.

– Мы неплохо так расчистили эту область от различных тварей, обитавших тут, – отметил Малькир.

– Точно, – утвердительно кивнула Хошису, – некоторое время назад стало уже практически невозможно найти мобов в долине, а теперь и здесь то же самое.

– Похоже, они не респаунятся или что-то в этом роде, – пожаловался Малькир, – в смысле, в чём проблема-то?

Я неопределённо пожал плечами:

– Время.

Они оба вопросительно посмотрели на меня.

– Мобы размножаются органически. В основном, – объяснил я. – Вот почему они крутятся в ускоренном времени. Теперь, когда мы разделяем одно и то же ускорение, их размножение кажется медленным.

– Проклятье, – недовольно буркнула Хошису, – это значит, что нам придётся заходить все дальше и дальше для достойного вызова.

– Меня устраивает, – вмешался Малькир, – лесные мобы здесь для нас всё равно мелкая сошка, основная масса обитающих тут зверюшек не превышает 10-го уровня.

– Считай, что тебе повезло, – сказал я. – Мы в Мёртвых Землях. Этот лес имеет самый низкий рейтинг сложности среди всех близлежащих зон. Вокруг этого региона по всем направлениям противники уже пожёстче, намного жёстче.

Малькир лишь усмехнулся:

– Хех, это просто означает ещё больше XP.

– Что ж, если вы ищете вызова, тогда проверьте изгиб реки в двух часах ходьбы к северу от долины, – предложил я. – Там есть медведица, которая с радостью пригласит вас к себе на ужин.

Мы шли по тропе на юг в течение нескольких часов, а затем взяли по ещё одной тропинке на запад. Хошису была права насчёт нехватки монстров: по пути нам удалось встретить всего парочку. Те, кто пересёк наш путь, легко падали к ногам близнецов.

Чем дальше мы продвигались, тем сильнее истончался лес, и постепенно становилось всё ярче, когда лучи рассвета пробирались между ветвями.

– Давайте разобьем лагерь, – предложил я.

– Не, мужик, мы не устали. Прошло всего, сколько, десять часов? Это меньше часа в реальном времени.

– Кроме того, – вмешалась его сестра, – на игру сегодня у нас есть только около восьми часов. Это четыре игровых дня, поэтому мы должны завершить рейд в эти сроки, так что тащим наши задницы вперёд и пропускаем игровой сон.

Чёрт. Мне и не приходило в голову, что разница во времени создаст проблемы таким вот образом. Поскольку они были ориентированы на время в реальности, близнецы могли не спать в течение нескольких дней подряд в нашем относительном, игровом времени.

– Хорошо, будем и дальше продвигаться в таком темпе, – согласился я, – но нам с Беком нужно будет отдохнуть хотя бы разок перед рейдом.

Малькир в ответ пожал плечами:

– Делай как знаешь. Мы просто выскочим перекусить или что-то в этом духе.

Как и было обусловлено, мы продолжили своё путешествие по лесу в приличном темпе. Всё это время я поддерживал заклинание Инфузии Маны в активном состоянии, укрепляя себя. Однако я не научил этому заклинанию Бека, так как у него не было нужной скорости регенерации маны для его поддержания. Так что неудивительно, что бедный гоблин испытывал трудности, и в конце концов и вовсе начал отставать. Решение Малькира по поводу этой задержки было незамысловатым. Он просто взял уставшего кроху-гоблина и перебросил его через своё плечо, словно родитель, несущий сонного малыша в постель.

< Этат вот асобо уродливый малышьь. Ни адын дынго не съел бы эту дэтину >, – пролепетал Вик с каким-то неопределяемым акцентом.

Ты что, пытался изобразить южный акцент? – недоверчиво спросил я.

< А в шом твая проблэма, приятэль? > – он не собирался останавливаться.

Это ужасно. Используй свои сильные стороны, Вик. Ну, ты должен быть в курсе них – будь тем капризным, полубезумным психом, – я ухмыльнулся собственной шутке.

< ИЗВИНИ МЕНЯ! > – неожиданно воскликнул Вик оскорблённым тоном. – < Что значит только "ПОЛУБЕЗУМНЫМ?" >

Секунда молчания, и мы уже вовсю гоготали друг над другом...

И вот, не успели мы заметить, как вскоре деревья уступили место открытым, холмистым лугам к югу и западу от леса, что остался позади нас, как и показывала моя карта.

– Мы уже были здесь раньше, – отметила Хошису. – Это довольно небольшая область 40+ уровня, потребуется всего пара часов, чтобы пересечь её. В последний раз, когда мы были здесь, мы находились на 12-ом уровне, поэтому мы в основном только и делали, что убегали от здешних монстров. К счастью, их тут не так много.

– Тогда давайте продолжим, – сказал я. Существа 40-го уровня, даже слабые, были далеко за пределами моей способности влиять на них Оцепенением или же Доминированием.

Мы увеличили темп, бдительно наблюдая за своим окружением и как можно тщательнее стараясь избегать любых столкновений, и вскоре наконец смогли разглядеть границу территории вдалеке, где луга и холмы уступали место скалистым, неровным горам.

– Почти получилось, – я уже было поманил их идти за мной, как вдруг...

– Стоп! – резко произнесла Хошису.

Мы все тут же неподвижно застыли на месте.

– Что такое, сестренка?

– Оксарианы, – она указала куда-то рукой, – там. Наш путь пролегает прямиком через их стадо.

Я прищурился, взглянув на направление, что она указала. И... едва-едва смог разобрать большое количество нечётких контуров, разбросанных по равнинам прямо перед нами.

– Стадо, – добавила Хошису, – мы никак не сможем пройти мимо них. Они чрезвычайно территориальны и нападают на любого нарушителя.

– Может быть, мы сможем сбежать? – предложил Малькир.

Оксарианы являлись свирепыми, быкоподобными существами. Быстрые, агрессивные и устойчивые к большинству физических повреждений, они были опасны даже для игроков вдвое выше своего уровня, так что до них нам было как до Луны пешком.

– Нет, – я отрицательно покачал головой, – я, возможно, и смогу обогнать их, но вы трое – точно нет.

Хошису лукаво сузила глаза:

– Тогда нам нужен отвлекающий манёвр.

Насколько я мог её знать, эта чертовка определённо что-то замышляла, и у меня на уме был только один... доброволец.

Эй, Вик, а помнишь то славное время, когда ты отвлекал тех Ужасающих Обезьян...?

< То есть ты хочешь, чтобы я раздраконил целую ораву гигантских коровоящеров с проблемами в управлении гневом? > – плащеподобное тело Вика вдруг резко вздымилось с моей спины и плеч, чтобы будто специально дистанцироваться от меня.

Ээ-э... да?

< Что-то мне не нравится эта идея, босс. Мне здесь совсем негде спрятаться, меня просто-напросто собьют и истопчут в фиолетовую пасту. Почему бы тебе не вызвать несколько своих неуязвимых теневых любимцев, чтобы они занялись этим вместо меня? >

Ух-х... да. Думаю, в этом есть смысл.

< Нет проблем, босс. Иногда вы, мясные ребята, такие медлительные, что нуждаетесь в некотором направлении. Но хей, именно поэтому я здесь! >

Я ещё несколько секунд обдумывал эту благородную идею о жертве Виком, но в конце концов всё же отринул её.

– Будет вам отвлекающий маневр. Готовьтесь бежать со всех ног.

Ребята согласно кивнули, и Малькир опустил Бека на землю. Маленький гоблин был теперь в гораздо лучшей форме после такой передышки.

Я начал собирать свою ману, постепенно накапливая её, а затем резко выпустил на волю, применив заклинание Гончие Тени. Это был солнечный день, и на такой открытой местности было мало теней, так что в результате, когда я скастовал его, заклинание показалось мне... каким-то вялым.

Окончательно сформировавшись, шесть теневых мастифов встали вокруг меня. Проверив своих призванных существ, я остался разочарован, обнаружив, что они были только 5-го уровня – что являлось половиной от их обычного состояния. Отсутствие теней, очевидно, ослабляло чары. Тем не менее, даже эти маломощные гончие должны были отлично выполнить свою работу.

– Это так круто-о, – вздохнул Малькир, рассматривая Мастифов своим самым оценивающим взглядом.

Я отдал приказ своим гончим – броситься на оксарианов и привлечь их внимание. Существа из теней в припрыжку помчались по открытой равнине в сторону отдалённой группы монстров. Они атаковали без колебаний, штурмом ворвавшись в стадо, без разбора нападая на каждого оксариана на своём пути. Мастифы почти не наносили урона этим бронированным монстрам, но такие атаки определённо привлекли их внимание. Вскоре уже всё стадо топтало всё вокруг, а их взволнованный рёв достигал даже наших ушей. Когда же вся эта туча неизбежно повернулась к своим раздражителям, я приказал своим теневым миньонам заканчивать кусаться и сматываться. Таким образом это взбесившееся "пылевое облако" было успешно выманено, что расчистило нам путь к границе.

Я улыбнулся остальным:

– Путь свободен, пошли.

Ох-х, если бы мы только знали... Мы были уже почти на краю этой открытой территории, там, где холмы начинали постепенно превращаться в горы, когда вдруг из высокой травы выскочил оксариан размером с целых грузовик, с краснющими глазами, фыркающими ноздрями, а также опущенными вниз рогами, что преградили нам путь.

Эта штука была высотой по плечо Малькиру, а её матово-серая шкура была такой же толстой и галечной, как у настоящего носорога. Массивную шею воротником окружали изогнутые вперёд шипы.

⚠ Оксариан, бык ⚠

Уровень: 38

HP: 436

Атрибуты: Ф: 34, M: - 4, С: 4

Навыки: Неостановимый Рывок 35, Толстая Шкура 36

Черты: Лишенный Магии (Нет маны)

Сопротивления: Броня: 158, Огонь: 50%, Кислота: 50%

Существо то и дело тормошило возле себя землю, посылая в полёт куски дёрна размером с большие тарелки. Подняв свою огромную голову и проревев в разъяренном вызове, оно громыхающе бросилось в атаку.

– Мы бежим или СРАЖАЕМСЯ? – спросил Малькир, давая понять его собственные предпочтения.

– Сражаемся, – решил я, уже подпитывая свои стрелы, – он точно раздавит хотя бы одного из нас, если попытаемся бежать. Мы должны убить его.

– Дааа-а! – Малькир радостно "расчехлил" свою огромную секиру. – Фух-х, я уже начал было думать, что не смогу ничего убить сегодня.

– Будет почти невозможно проникнуть сквозь его доспехи с вашим-то оружием, – крикнул я, – но он восприимчив к магии, поэтому вы двое – берёте его на себя, пока мы с Беком наносим урон заклинаниями.

– Никаких проблем, – радостно ответил Малькир, принимая защитную стойку с Хошису, вставшей на шаг позади него.

Я сразу же скастовал Теневую Паутину прямо на мчащегося зверя, но он запросто прорвался через тёмные нити, а его импульс едва-едва уменьшился.

– Бек, держись от него подальше, но продолжай стрелять в него Бурящими Стрелами, – приказал я.

– Да-а, Страшный-й Тотеее-ем.

За моими двойными Бурящими Стрелами последовал одиночный залп Бека. Три снаряда вдарили по шкуре зверя, нанеся ему 60 ед. урона.

Он пошатнулся, но всё же возобновил свой стремительный бросок на уже ожидающих его брата и сестру. Я весь съежился, когда наблюдал этот процесс неизбежного столкновения, но Малькир сумел удивить меня. С прекрасным таймингом, гигант отлетел от мчавшегося на него зверя и нанёс ему удар топором прямо по шее. Однако, хоть оружие и попало точно в цель, но вот его клинок просто отскочил от бронированной шкуры монстра.

Когда же зверь в следующую секунду промчался уже мимо Хошису, она зеркально отразила действия своего брата, но и её удары кинжалами также оказались неэффективными.

Между тем Бек и я всё продолжали кастовать наши заклинания стрел на быка, в то время как он замедлялся для разворота – для еще одного рывка на близнецов.

Этот бой был особенно рискованным. Быть пойманным и растоптанным этим существом – это означало бы мгновенную смерть для любого из нас. Беря это в расчёт, я даже уже стал рассматривать возможность использования Огненного Жезла, который хранился в моём инвентаре, но всё ещё колебался.

Оксариан имел 50% сопротивление к огню, поэтому мне пришлось бы использовать самый мощный Кристалл Пустоты, который у меня был, для запитки жезла. Кристалл 200-го уровня, который я получил, убив разведывательную группу игроков, легко мог нанести 2000 ед. урона. И даже с такой огнестойкостью зверя этого было бы достаточно, чтобы прикончить его. Однако отрицательная сторона этого плана была такова, что, направив такое количество энергии, я наверняка уничтожил бы и сам жезл.

Я покачал головой. Нет, потеря жезла даже не была во всём этом самой большой проблемой – мощные Кристаллы Пустоты были слишком редки, чтобы растрачивать их впустую. К тому же, мы уже понизили здоровье быка до 70%. И хотя этот бой ощущался, как нечто трудное, победа всё же была в пределах нашей досягаемости, да и наш путь только начался. Мы, вероятно, собирались противостоять ещё более смертоносным врагам, и если мы не могли расправиться с одним единственным оксарианом, какие шансы у нас были против целого клана Огров? Кроме того, этот бой являлся хорошей возможностью отточить командную работу.

Так что я так и оставил Огненный Жезл в неиспользованном состоянии, сосредоточившись на касте ещё одной Бурящей Стрелы. Две вспышки тут же промчались к своей цели, преследуемые одиночным залпом Бека, после чего три снаряда снова вонзились в шкуру монстра, нанеся тому 55 ед. урона.

Однако зверь всё ещё имел при себе более 60% своего здоровья – битва была в самом разгаре...

Наконец завершив свой размашистый разворот, бык устремил на меня свои маленькие невзрачные глазки и начал ускоряться, словно локомотив. Близнецы отреагировали быстро, слаженно переместившись и поставив себя на пути приближающегося "поезда", тем самым заставляя быка сменить своё агро на них в самой середине сего действа. Тем не менее, я всё же предусмотрительно скрылся из поля зрения быка.

На этот раз зверь изменил свою тактику, замедлив свой раш в попытке забодать Малькира. Тот парировал быка топором, в то время как сила удара оттолкнула его назад, заставив гиганта сцепиться со своим противником в клинче. Хошису старалась держаться поблизости, сохраняя строй вместе со своим братом, но оксариан всё сильнее толкал Малькира, да так, что ноги воина выдалбливали глубокие борозды в дёрне, пока в какой-то момент зверь не принялся по широкой дуге качать головой из стороны в сторону, размахивая своими многочисленными рогами, окружавшими его шею, словно шипастой булавой. Шипы зацепили обоих близнецов, пробив их доспехи, словно бумагу, и отшвырнули прочь как какие-нибудь выброшенные игрушки.

Быстро взглянув на иконки "Военной Партии", я почувствовал облегчение, увидев, что оба были всё ещё живы. Однако вот здоровье Хошису всё же находилось на опасно низком уровне. Своевременно поднявшись на ноги, Малькир высоко поднял свой топор и что есть мочи проревел, бросая вызов своему оппоненту. Слабо светясь, лезвие его топора тяжело рухнуло вниз – оставив после себя рябь в воздухе, оно поразило череп зверя. Из гигантской секиры тут же вырвалась наружу необузданная энергия, посылая ударные волны прямо в тело оксариана. Как ни странно, эта атака смогла прорваться сквозь толстую серую шкуру монстра.

Оксариан, будучи на мгновение потрясённым, дал нам короткий отрезок времени, чтобы перегруппироваться, а Беку – скастовать золотисто-зеленый свет исцеляющих заклинаний на Хошису и Малькире.

Тем не менее, хотя его травмы и поражали воображение, оксариан был далёк от момента своей смерти. Покачав головой, он взрывообразно фыркнул и снова уставился на нас своими кроваво-красными глазами. Однако прежде, чем зверь смог собраться с мыслями для очередной своей сокрушающей атаки, я решил снова попробовать скастовать Теневую Паутину. Вызванные заклинанием тени неожиданно резко выросли из-под его копыт и быстро заскользили вверх по его конечностям, распространяясь по его массивным плечам и шее. Теперь, когда существо неподвижно стояло на месте, паутина была достаточно сильна, чтобы удержать монстра. Бык заметно провис на своих четырех могучих конечностях, изо всех сил сопротивляясь моему заклинанию, которое всё тянуло и тянуло его вниз, заманивая к себе в ловушку. Он был неподвижен, но отнюдь не беспомощен.

Я не был доволен тем, как разворачивался этот бой. Мы впитывали урон, а в ответ не наносили достаточного количества вреда. Очевидно, что наша стратегия оставляла желать лучшего. Один промах – и всё может закончиться нашим падением, и тогда уже один или даже несколько из нас попадут под живой каток.

Чудовище ревело и металось, но паутина всё ещё продолжала удерживать его.

– Сейчас же! Атакуйте всем, что у вас есть, пока он скован! – закричал я, выпуская ещё один залп Бурящих Стрел, в результате чего здоровье существа упало до 50 %.

Ни капельки не сдерживаясь, Малькир со всей дури принялся следовать моему совету, начав рубить ногу твари, как будто это было дерево, нанося свои могучие удары, что вырезали не только плоть, но и здоровье монстра. Хошису не отставала и тоже вступила в бой – и хотя девушка была всё ещё ранена, но вот её глаза... её глаза сияли гневом, лучи которого яростно падали на существо в виде неоднократно мелькавших кинжалов, что, впрочем, только прощупывали уязвимые места, но пока не находили их.

Бек же между тем чередовал исцеление и атаку, в то время как я продолжал бомбардировать быка своими Бурящими Стрелами.

Здоровье зверя уже упало до 20 %, когда ему наконец-то удалось вырваться на свободу. Существо резко боднуло своей головой в сторону Малькира, застав его врасплох и сумев насадить его на один из своих шипов, торчавших из могучей шеи.

– Дерьмотении-и, – выругался я. Малькир, здоровье которого снизилось аж до 30 %, так и остался висеть нанизанным на шип оксариана. Долго он так не протянет.

В это же время мы с Беком успели запустить в чудовище ещё один залп из Бурящих Стрел, доведя HP зверя до 12 %. Нам нужно было ещё два залпа, чтобы окончательно добить его, однако мы ни за что не успеем спасти Малькира вовремя...

Заклинание Бурящие Стрелы достигло 21-го уровня!

Стрел за каст: 3

– Дааа-а! Ха-ха-ха, – прокричал я, на ходу кастуя заклинание.

На этот раз передо мной, плавно запарив в воздухе, возникли три вращающиеся Бурящие Стрелы, которые я в тот же миг отправил в полёт прямиком на зверя, за которым незамедлительно последовала одинокая стрела Бека. Четыре наших снаряда один за другим оказали своё проникающе смертельное воздействие на толстую шкуру монстра, нанеся тому достаточно урона, чтобы наконец свести здоровье быка к нулю. Покачнувшись на своих когда-то несгибаемых ногах, он с грохотом рухнул на землю.

Мы победили.

Малькир соскользнул с огромного шипа уже мертвого оксариана, тут же повалившись наземь. Тяжело раненный и истекающий кровью, ему оставалось всего несколько секунд до своей гибели.

– Бек! – крикнул я.

Маленький гоблин немедленно произнес несколько слов, что заставило Малькира искупаться в золотисто-жёлтом свете. У гиганта тут же прекратилось кровотечение, а его здоровье наконец стабилизировалось.

– Уф-ф, это... это было близко-о! – сказал Малькир, всё еще сидя на земле, весь бледный, но с улыбкой на лице.

Я покачал головой: Ни черта эти Странники не знают, что такое настоящая боль.

< Эм-м, босс, ты, безусловно, имел в виду, что ИГРОКИ не испытывают полной боли в игре, не так ли?>

Конечно, конечно, – отмахнулся я.

Нам крупно повезло, что моё заклинание Бурящей Стрелы улучшилось прямо в разгаре боя. Решив проверить только что пришедшую мне на ум догадку, я открыл свою страницу персонажа и проверил навык Везучего Засранца. Чертяка вырос на целых 30 %. Удача снова поразила меня.

– Эй, – воскликнул Малькир, – я повысил уровень!

– Я тоже!

Брат и сестра передо мной засияли. Буквально.

Повышен уровень!

Вы достигли 21-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Подойдя к оксариану, я коснулся его, чтобы проверить его тело на лут. А там был... – Джекпот! – а именно: сто шестьдесят восемь кусков сырого мяса и одна шкура оксариана. Всего один такой зверь только что эффективно профинансировал двух новых, полностью вооружённых хобгоблинов-воинов, и при этом ещё кое-что останется про запас. Неплохой улов. Близнецы вовсе не возражали, что я взял весь дроп себе, Малькир даже предложил понести большую часть мяса, так как оно было слишком тяжёлым для меня и Бека.

< Э ... Босс?>

Да, Вик?

Мой плащ потянул меня за правое плечо, когда я как раз клал последние несколько кусков мяса в свой инвентарь: < Ты должен взглянуть на это. >

Я посмотрел в ту сторону, куда он направлял меня.

– Ох-х, вот дерьмо...

Близнецы тоже подняли глаза и проследили за моим взглядом.

Стадо. Стадо возвращалось обратно...

– Бежиии-им! – закричал я.

И наша группа тут же помчалась в сторону гор.

Чёрт, да мы едва-едва справились. Бешенные оксарианы пыхтели за нами по пятам, когда мы наконец добрались до скалистой местности и буквально втащили себя на разбросанные то тут, то там валуны.

– Уфф-фх, и это было близко! – Малькир по-мальчишески улыбнулся. – Таа-ак, кто готов к следующего раунду?

– Ох уж эти мужчины...! – Хошису закатила глаза.

– Чтооо-о? – защищаясь, спросил ее брат.

Я решил вмешаться, прежде чем они начали бы спорить между собой:

– Мы не должны быть далеко. Давайте продолжим.

Далее нам пришлось подниматься по безжизненной горе, следуя по узкой тропинке, которая хотя бы в общем вела в направлении нашей цели. Стоит отметить, что местные горы в основном состояли из потрескавшегося серого камня с неровными краями, выступавшими во всех направлениях. Нужно было быть осторожнее, чтобы невзначай не споткнуться на неровной поверхности, иначе мы рисковали превратиться в горный шашлык.

К тому времени, когда мы наконец достигли вершины горы и смогли осмотреть здешние окрестности, уже наступила ночь. Горы виднелись абсолютно во всех направлениях, даже выше того места, на которое мы только что поднялись. Все они выглядели безжизненными и неровными, давая каждому существу, взглянувшему на них, какое-то странное предчувствие. Предчувствие смерти. Это было мрачное место, которое было идеальной средой обитания для Огров.

– Малькир, мы играли около двух часов. Надо сделать небольшой перерыв, – сказала девушка справа от него.

– Хорошо, сестрёнка, – согласился её брат, – мне как раз нужно проверить электронную почту. Университет должен был ответить мне сегодня об открытии, которое я сделал в подземелье.

Мои острые гоблинские уши тут же оживились.

– Почему бы настоящему университету быть заинтересованным в сокровище, найденном в игровом подземелье? – спросил я.

– Не, мужик. Помнишь, я рассказывал тебе о математической задаче, которую нам пришлось решить, чтобы сбежать из подземелья?

Я нахмурился:

– Ты имеешь в виду то место, где вы нашли Иешлимашу?

Он согласно кивнул головой:

– Да. Ну, это была довольно сложная задачка, и я никак не мог найти способ, подобный тому, что я придумал в онлайне. Поэтому я отправил своё решение на математический факультет университета. И вот я жду весточку от них.

– Это... довольно странно.

Хошису сделала кислое лицо:

– И кому ты рассказываешь. Это всего лишь одно и тех необъяснимых событий, что приключились с нами с тех пор, как мы начали играть за монстров, но пока, похоже, это всё же стоит того. Малькир скромничает. Его решение нельзя назвать никак иначе, кроме как гениальным – оно может сделать сразу несколько продвинутых алгоритмов устаревшими...

Я с удивлением посмотрел на большого, брутального человека перед собой. Он не слишком-то походил на умника. Но это и был НЭО: вы никогда не знали, какими другие игроки были на самом деле. Иногда вы думали, что знаете кого-то, того, с кем вы несколько лет ежедневно проводили время, только чтобы в конце концов осознать, что всё это время он жаждал вашего положения и с радостью пожертвовал вами, чтобы достичь своих желаний.

Я резко стиснул зубы: В-ватрас заплатит за то, что с-сделал! Все Странники-и заплатят! Мы-ы, г-гоблины, покажем им, кто здесь настоящий корм-м. Хха-ха-ха!

< Эм-м, босс, ты в порядке?> – оценивающе спросил Вик.

– Всё хорошо, Вик, – сказал я и сделал ровный и глубокий вдох, позволив гневу иссякнуть.

Я огляделся вокруг. Близнецы исчезли.

Так как уже стемнело, мы с Беком поспешно разбили лагерь, после чего уселись у костра, чтобы немного перекусить довольно сомнительными походными пайками, а затем легли отдохнуть, прямиком на холодную каменистую землю.

Бек заснул сразу же, стоило ему только опустить свою голову. Должен признать, я и сам чувствовал, что могу упасть в любой момент. Было трудно идти в ногу с тем темпом, который диктовали Близнецы. Мы, гоблины, были лучше приспособлены к циклу дня этого мира, поэтому нам было труднее продолжать двигаться дальше в течение нескольких дней подряд.

Тем не менее, уже вскоре я тоже уснул, осознавая, что Вик всё равно за нами присмотрит.

Мне снился сон...

Я летел над горами, будучи бесплотным духом. Горные хребты то и дело мелькали мимо меня в неясном тумане, и так продолжалось до тех пор, пока я вдруг не остановился перед развалинами заброшенного форта, расположенного на отвесной скале. Это место выглядело очень старым, грозясь уже вот-вот рассыпаться на кусочки – здешние стены были того же цвета, что и сами окрестности, что делало его похожим на форт, выросший естественным образом из самой горы. Форту предшествовал обнесённый стеной внутренний двор с полуразрушенными гигантскими вратами спереди. Стены надврат светились зелёным огнем.

Пролетев над вратами, я неподвижно завис в центре двора. И тут земля подо мной содрогнулась, покрывшись многочисленными трещинами. Они открывались всё шире, постепенно становясь глубокими расщелинами, в то время как откуда-то снизу вырывались языки пламени, будучи уже более зелёного и насыщенного цвета. Каждый раз, когда появлялась новая волна пламени, она оставляла за собой след, напоминавший орду каких-то существ. Эти создания были покрыты туманом, но из того, что я мог разглядеть, они были частично сделаны из той же скалистой субстанции, что и сама гора, а частично из зелёного пламени.

Внезапно моё духовное тело резко ринулась вниз, прямо в открытую расщелину, пройдя сквозь зелёное пламя абсолютно невредимым. Я погружался всё быстрее и быстрее, пока наконец не добрался до большого зала.

Это было похоже на естественную пещеру, глубоко зарытую в недрах форта. Мои глаза сразу же потянулись к её центру. Огромное зелёное существо стояло на страже небольшого сооружения. Алтаря. И тут неожиданно существо повернулось, как будто что-то услышав. Оно смотрело прямо на меня. Я почувствовал, как холодная дрожь пробежала по моему позвоночнику, когда голодные, горящие пламенем глаза сосредоточились прямо на мне. Я не мог ничего сделать, только смотреть.

Чудовище было потянулось ко мне своей огромной рукой, но остановилось, лишь одним своим пальцем указав мне прямо на грудь:

– СВЯЗАННЫЙ ПРИСЛУЖНИК СТАРОГО БОГА, – проговорил он устрашающим голосом. – ТЫ НЕ МОЖЕШЬ ПРЕТЕНДОВАТЬ НА ЭТО МЕСТО, ОНО МОЁ-Ё. ЧЕРЕЗ НЕГО Я НАЙДУ СВОЙ ПУТЬ В МИР СМЕРТНЫХ.

А затем его пылающий палец коснулся моей груди. И...

В следующий миг я с криком пробудился ото сна. Моя грудь будто пылала. Я вцепился в свой жилет, резко разорвав его. Рунический шрам Нигилатора, что был вырезан в мою плоть, сейчас горел ярким пламенем... отмечая зелёным огнем линии рун, которые всё обжигали... и обжигали...мою плоть.

Я тут же ухватился за свою боль и погрузил её глубоко в свою грудь, заставляя себя оставаться неподвижным, концентрируясь на регулировании своего дыхания, контролируя свои ощущения. Потребовалась целая минута, прежде чем пламя наконец стало уменьшаться, облегчая мои страдания, но не исчезая полностью. Я продолжил поддерживать дыхание, постепенно возвращая контроль над своей измученной плотью.

И наконец-то что услышал. Это был Вик. Он пытался телепатически докричаться до меня.

< Босс! Босс! Босс! Ты в порядке? >

Похоже, он пытался привлечь моё внимание уже какое-то время. Бек же сидел рядом, уставившись на меня широко раскрытыми глазами.

Я вытер скопившийся пот со лба:

– Теп... теперь я в... п-порядке, Вик, – но вот моё дыхание, будучи затруднённым, говорило об обратном.

– Что случилось? – спросил он, стоя передо мной в своей фиолетовой форме гоблина.

– Я... я точно не знаю, – признался я. – Мне... мне приснилось другое видение Тотема. Что-то зловещее... и опасное ждёт нас в пункте назначения. Что-то такое же мощное, как сам Нигилатор, может быть, даже мощнее...

– Тогда мы должны убираться отсюда к чертовой матери! – воскликнул он. – Одного большого плохиша-полубога, что сделал тебя своей сучкой, вполне достаточно. Нам не нужен ещё один.

Я покачал головой, наконец-то сумев нормально дышать:

– Мы не можем вернуться сейчас. Слишком многое зависит от этого. Нам нужно найти логово Огров и как-то его завоевать. С другой стороны, похоже, что там есть Алтарь, так что это может помочь мне завершить следующую часть квеста Нигилатора.

– Я не знаю... это звучит как нечто большее, чем то, на что мы рассчитывали. Может, нам стоит отложить эту экспедицию. Ну, знаешь, привести себя в лучшую форму, прежде чем заниматься тем, что нас ждёт.

Я покачал головой:

– Мы не можем, Вик. Игроки, вероятно, уже подготавливают своё нападение, пока мы тут говорим. Нам нужно использовать все преимущества, которые мы можем заполучить. Мы должны... мы должны хотя бы попытаться.

– Но босс, ты ведь это не серьезно, если это так опасно, как...

– Проклятие, Вик! – резко прервал я его, чувствуя иррациональный гнев, вспыхивающий глубоко внутри меня. – Я Тотем и Вождь гоблинов! Ты знаешь, что я пережил, ты знаешь, через что я прошёл. Я вырезал себе своё место голыми руками и заплатил за него кровью! Я не выброшу его при первых же признаках опасности!

Вик уставился на меня, безмолвно.

– Что не так? – я хмуро смотрел на него.

Он отрицательно покачал головой.

– Что? – надавил я.

Он указал на мою обнаженную грудь. Я посмотрел вниз. Зелёное пламя сменялось отголосками чёрного.

Вдруг я почувствовал головокружение, кровь хлынула от моего лица, и я упал на землю, сжимая грудь. Спустя мучительные секунды тёмное пламя наконец угасло, забрав с собой это непродолжительное чувство.

– Что это было? – требовательно спросил Вик.

– Нигилатор, – невозмутимо ответил я, – он не позволит мне вернуться, пока я не закончу квест. Я... я чувствую это. Он хочет этот Алтарь, поэтому он оказал на меня своё влияние, потребовав от зелёного вернуть обратно своего слугу, – я вздрогнул, вспомнив боль, что всего мгновение назад будоражила меня, и закрыл лицо обеими руками. – Я... я-я просто и-инструмент для них, Вик. М-маленький кусочек, с которым... с которым они могут играть, как им заблагорассудится...

Внезапно я почувствовал руку Вика на своей спине:

– Всё будет хорошо, Орен. Мы закончим этот квест вместе, и как только мы это сделаем, ты станешь ещё сильнее, даже сильнее, чем был раньше, – его голос звучал странно резко, почти что... древне. – Так уж работает система, она ставит перед тобой, казалось бы, непреодолимые задачи, но тот, кто проходит тест... в конце концов получает свою награду. Это игра и одновременно тюрьма, что создается в твоём собственном разуме...

Странный он, конечно, выбрал способ выказать мне поддержку, но главное – я понял общий смысл. Чем сложнее был вызов, тем значительнее была награда.

– Спасибо, Вик. И что бы я без тебя делал?

Он ухмыльнулся в ответ:

– Врезался бы в стены, наверное? Сжигал свои штаны в огне?

Моё лицо также озарилось улыбкой:

– Отличная шутка. Я как раз с этим только что столкнулся.

+ 200 репутации с Виком (Невероятным Компаньоном)

Текущий ранг: Дружественный

Очков до следующего ранга: 2,300

– Итак, что там со всем этим недавним пиротехническим представлением руны в твоей груди?

Я мрачно посмотрел на свой торс:

– Думаю, теперь мы знаем, что значит "Связан Нигилатором". Он может заставить меня делать то, что ему нужно, даже издалека.

– Да, но я уверен, что эта его способность ограничена, – возразил Вик. – Эта штука на тебе уже в течение нескольких дней, и до сих пор она не заставляла тебя делать что-то необычное. Это случилось только сейчас, после твоего сна Тотема. Бьюсь об заклад, он может влиять на тебя только в критические моменты.

– Что-то я не чувствую себя от этого хоть капельку лучше.

– По крайней мере, если тебя используют как инструмент, лучше быть ладьёй, чем пешкой.

А вот эти его слова я нашёл уже хотя бы слегка обнадеживающими.

Через несколько часов вернулись близнецы. Они оба пребывали в хорошем настроении, так как получили то самое подтверждение, которого ждали. Они были даже вознаграждены за своё открытие, и поэтому запланировали настоящий праздник, сразу после нашего рейда.

Малькир энергично потянулся:

– Итак, каков план, Вождь?

– Мы уже недалеко. Логово Огров – это старый, разрушенный форт. План предельно прост, заходим и уничтожаем любого врага, которого там найдем.

– Хороший план, босс, – саркастически отметила Хошису.

< Эй, это моя реплика! > – запротестовал Вик в моём сознании.

– Итак, мы просто входим, увлекаем за собой всех тех, кто там захочет съесть нас, а затем обратно?

Я пожал плечами:

– В значительной степени. Я видел, как вы оба давали сдачи, когда ещё не были даже 10-го уровня. Бьюсь об заклад, вы сможете взять на себя по крайней мере двух Огров.

– Ха! – воскликнул Малькир. – Пусть будет четверо! В его словах есть смысл, сестренка. Ты сама видела, как он убил Огра-босса в долине. Всё будет хорошо.

– Плюс, у нас здесь Бек, – я обнадеживающе положил руку на плечо маленького гоблина, – он будет поддерживать нас в отличном состоянии.

Хошису неохотно кивнула:

– Ох-х, ну ладно. Они ведь просто Огры, я полагаю.

– Однако... – я колебался, не зная, как рассказать им о своём видении.

Хошису подняла бровь:

– Да?

– Там... таки могут быть некоторые... эм-м, осложнения, как только мы достигнем более глубоких уровней.

Она продолжала смотреть на меня.

– У меня есть чуйка, что последний босс – не какой-то там простой Огр. Я не знаю точно, но это какой-то волшебный монстр с зелёным пламенем в глазах.

– И как ты только об этом узнал? – спросила она, причём явно подозрительным тоном.

– На это намекнул ещё один квест, который я получил. Он как раз недавно обновился, позволив мне удостовериться, что он связан с нашим пунктом назначения.

– Как удачно.

– Ба, зелёные глаза, голубые глаза, какая разница? – встрянул Малькир. – Не похоже, что у меня с ними свидание. Давай, показывай дорогу, Большой Вождь.

И вот так мы продолжили свой путь. Где-то через час мы прошли изгиб тропы, и нашему взору открылась ещё одна гора. Её пик был ниже того места, где мы сейчас стояли. С нашей угла обзора мы могли ясно видеть руины старого форта. К главному сооружению вёл большой двор, окруженный полуразрушенными стенами. Как и в моем видении, старые стены выглядели так, будто были сделаны из того же камня, что и сама гора, бесшовно сливаясь с ней. Прямо под нами находилась большая, практически целая сторожка, ведущая во двор. В отличие от моего видения, там не было вырывающегося из-под земли зелёного пламени. Пока что не было...

Хошису прищурилась, когда осматривала место, что было ниже нас.

– Что видишь? – спросил я, зная, что у неё есть навык, который улучшает её зрение.

– Ничего, – коротко сказала она, – руины да обломки повсюду, но никаких Огров. Сам форт выглядит так, будто может рухнуть в любой момент.

Я почувствовал укол беспокойства: Мы что, промахнулись мимо пункта назначения? Неужели мы пришли не в то место?

Нет. Я отрицательно покачал головой. Маркер, который Боб разместил на моей карте, совпадал с местоположением:

– Ну что, давайте проверим это захолустье.

Определившись с целью, мы начали спускаться с горы. Уже стемнело, когда мы наконец предстали пред вратами. Было ясно, что описание Хошису получилось предельно точным. За открытыми вратами виднелся внутренний двор. Упавшие обломки и большие куски камня были разбросаны то тут, то там, что свидетельствовало о зданиях, которые когда-то были усеяны на этом месте. Здесь не было ни движения, ни жизни, ни растительности. Это было бесплодное, абсолютно... мёртвое место.

Заблаговременно достав оружие, мы осторожно прошли через врата, которые возвышались над нами на добрых пять метров. Четыре Огра легко могли бы пройти бок о бок под этим массивным отверстием.

Между тем перед нами наконец полностью открылся внутренний двор, а от главного сооружения форта нас отделяло расстояние всего примерно в одно футбольное поле.

Но всё-таки что-то здесь мне казалось... неправильным. Я прищурился:

– Что это такое? – я указал рукой на круглую форму впереди нас.

– Где? – резко спросила Хошису, следуя взглядом за моим пальцем. Она пристально вглядывалась туда, но затем лишь покачала головой. – Я не очень хорошо вижу в темноте.

< Босс, что-то это слишком уж напоминает мне тех спящих Огров вокруг военного лагеря хобов. Помнишь? >

Чёрт, да ты прав.

– Я думаю, что там Огры, – я взглянул на близнецов, – когда мы рассматривали это место сверху, то было еще светло. Огры – ночные существа, поэтому тогда они ещё спали. Это объясняет, почему Хошису их не заметила.

Малькир посмотрел вверх:

– Уже почти полностью стемнело, они могут проснуться в любой момент.

– Тогда поторопимся, – призвал я, – если мы разберёмся с несколькими из них, пока они ещё спят, то это сделает нашу работу намного проще.

То ли полушагом, то ли полубегом, мы направились вперед, стараясь не шуметь. Фигуры впереди всё так же оставались неподвижными.

Наконец мы вплотную подобрались к нашей добыче. Они все сгрудились на земле.

Тут было четыре Огра. И все они были... мертвы.

\*\*\*

Новая Эра Онлайн [Служба Внутренних Сообщений]:

От: Юридический#298

Тема: Официальное уведомление

Мистер Берман, мы хотели бы сообщить вам, что ваше поселение было признано отвечающим требованиям стартовой зоны. Таким образом, люди, которые хотят играть в качестве монстров, а также отвечают минимальным требованиям СЦС, получат возможность выбрать Ущелье Гоблинов в качестве своей начальной области. Чтобы избежать перегруженности текущей инфраструктуры, количество игроков будет ограничено четвертью населения вашего клана (60 - на момент написания этого сообщения).

Я хотела бы ещё раз напомнить вам, что в соответствии с подписанным вами с нашей компанией соглашением о неразглашении NDA, вы НЕ В ПРАВЕ СООБЩАТЬ новым игрокам о ваших уникальных обстоятельствах, включая, но не ограничиваясь невозможностью выхода из игры.

С Уважением,

Сюзанн де'Мур.

Юридический отдел.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 10(НЕO)**

Часть 10 – Пенелопа

Выражение лица Джексона было предельно хмурым, когда он смотрел на доску перед собой, то и дело проворачивая маркер в своих пальцах.

Этого нельзя было отрицать – он... застрял. Он провёл последние несколько часов, пересматривая свою работу, и его расчеты просто не складывались.

Джексон был частью команды учёных, которые пытались построить гравитационную модель теоретической звёздной системы, но, как он ни старался, он не мог определить характеристики Межзвёздной Среды.

– Кхем-м, привет, Джексон, – в комнату вошла Пенелопа. Девятнадцатилетняя девушка выглядела немного неуместно в своём белом научном одеянии, словно ребёнок, что надел взрослую одежду. – Я практически закончила с моделью Небесной Сферы. А ты, кхм-м... как, уже почти закончил?

Плечи Джексона резко опали:

– Прости, Пен, я долго смотрел на эту доску, но я просто не могу вычислить точное соотношение Кеплера для звезд. Мне жаль, но похоже, мы оба застряли здесь на всю ночь.

– Ох-х, – бодрое поведение Пенелопы тут же испарилось. Она с нетерпением ждала возвращения домой. Сегодня должно было произойти что-то очень важное. – Могу я взглянуть?

Джексон пожал плечами:

– Да ради Бога, но одно из этих тел – также ещё и Нейтронная Звезда. Это просто не укладывается в обычн...

– Поняла! – засияла Пенелопа, добавляя ещё несколько цифр и диаграмм на доску. – Вот тут. Ты просто забыл объяснить гравитационные эффекты приближённости к сверхмассивной чёрной дыре Андромеды. Я добавлю их к модели в один миг.

Джексон уставился на доску с отвисшей челюстью, в то время как Пенелопа сделала несколько заметок на листе бумаги. Он стоял там ещё долгое время, даже после того, как молодая девушка уже покинула комнату.

– Как... чёрт возьми, она это сделала?

– Ты чего, Джексон? – другой ученый высунул свою голову из-за двери.

Джексон закашлялся, явно смутившись:

– Извини, Голдштейн, просто мысли вслух. Я работал над своей частью модели целую вечность, а Пенелопа взяла и мгновенно увидела решение.

– Такова уж Пенелопа, – сказал Голдштейн. – Может она и молода, но очень способна.

– Ещё бы, – Джексон покачал головой. – Это просто в голове не укладывается.

Голдштейн пожал плечами:

– Есть умные люди, а есть сообразительные люди. Одарённые. В ней что-то есть, что-то вроде... искры. К этой девушке всё приходит естественным путём.

Губы Джексона сжались.

Голдштейн усмехнулся:

– Не дуйся ты так. Лучше подумай вот о чём – без неё ты бы проторчал здесь всю ночь.

Выражение лица Джексона стало задумчивым:

– А знаешь что, я думаю, что потрачу это время, чтобы успеть на ранний показ. Новые Звездные Войны только что вышли.

– Хорошая идея. Может, и я присоединюсь к тебе.

– Разве тебе сначала не нужно закончить свой собственный проект?

– Пенелопа помогла мне с ним час назад

Джексон улыбнулся:

– Такое чувство, будто это жульничество.

В глазах Голдштейна промелькнул блеск:

– Оставайся на светлой стороне, мы можем пойти и немного повеселиться, пока как бы пребывая всё ещё на работе.

– В твоих словах есть смысл. Подожди, я возьму своё пальто.

\*\*\*

Пенелопа пребывала в приподнятом настроении.

Сегодня она закончила работу в приемлемое время, в отличие от многих других дней, когда ей приходилось работать всю ночь. Она любила свою работу, но та была требовательной. Почему-то люди всё продолжали просить её о помощи в завершении своих проектов. Нет, она вовсе была не против помочь. Она была очарована задачами. Решение сложных проблем было её хобби. Но несмотря на это, дополнительная работа часто оставляла её истощенной. Слишком много людей полагались на неё, и она чувствовала себя обязанной внести свой вклад. Всё это не могло не оставить её социальную жизнь и свободное время за бортом. А в последнее время она начала чувствовать, что её работа – и вовсе единственная причина её существования. И с каждым днём эта мысль давила на неё все больше и больше. Ей нужен был способ, чтобы выпустить пар.

И теперь она нашла его.

Пенелопа взглянула на современную ППВР-капсулу, установленную в её спальне.

Это и был ответ на её проблему.

Когда-то Пенелопа любила игры. Будучи подростком, она считалась рядовым геймером, часто играя вместе со своим дядей, который был профессионалом в этой области. Она хотела бы играть больше, но её напряженный график обучения позволял всего несколько часов игрового времени в неделю. А как только она начала работать и проводить исследования в университете, она больше не могла позволить себе даже нескольких часов для этого вида деятельности.

Вот почему, когда компания связалась с ней и представила уникальную возможность присоединиться к НЭО в качестве представителя расы монстров, она ухватилась за это предложение. Она уже пробовала НЭО раньше – все пробовали. Когда игра впервые вышла в свет, она всё ещё могла найти немного времени для игр и самостоятельно прочувствовать, из-за чего была вся эта шумиха. Именно поэтому предложение, что давало возможность испытать время в двенадцать раз быстрее, было особенно привлекательным для неё. В её распоряжении могла быть полная игровая сессия, что являлось бы только несколькими минутами в реальной жизни. Как она могла отказаться?

И вот так всё дошло до того момента, когда она подписала их до смешного нелепый отказ от претензий и соглашение о неразглашении NDA. Сперва эти условия показались ей слишком уже радикальными, но компания предоставила ей капсулу "ППВР", так что она решила, что вполне можно жить с несколькими ограничительными условиями.

Техники только что закончили установку машины, и она с нетерпением ждала, когда они уже уйдут. Когда последний, наконец, схватил свои инструменты и покинул её дом, она почти что промчалась к капсуле, стремясь войти в систему.

– Пенелопа Кэти Бритт, – прошептала она себе, сияя глазами, – пришло время тебе повеселиться!

Девушка залезла в поблескивающую металлическую камеру и стала ждать. Наконец крышка корпуса над ней закрылась, и к её голове тут же потянулись кабели, соединяясь с висками. Она закрыла свои глаза.

Она плыла. В невесомости, внутри чёрной пустоты. Такой опыт, возможно, являлся чем-то клаустрофобным для других людей, но Пенелопе казалось, что она зависла в космическом пространстве, месте, которое она бесконечно исследовала во время своей работы. Это было знакомое чувство... безмятежное. Это сильно отличалось от её последнего краткого опыта игры в НЭО.

А затем приятный пожилой мужской голос провозгласил:

– Добро пожаловать в Новую Эру Онлайн. Выбор стартовой зоны заблокирован. Ваша точка – "Мёртвые Земли, Ущелье Гоблинов". Пожалуйста, выберите расу. Обратите внимание, что после того, как вы сделаете свой выбор, к вам применится шаблон гоблиноид. Хотите просмотреть детали шаблона?

– Эм-м... да, пожалуйста?

Шаблон: Гоблиноид

Черта: Гоблиноид (+1 Физический -1 Социальный)

Особенности Гоблиноида: Зрение при низкой освещённости

Репутация по умолчанию: Ненависть

Репутация с гоблиноидными расами: Недружественная

– Хм-м, это интересно, – Пенелопа не понимала, что означали большинство этих строк, хотя вот "Зрение при низкой освещённости" было достаточно легко расшифровать.

Она закрыла сообщение, и перед ней тут же материализовался целый ряд существ, словно куклы на дисплее. Пенелопа с интересом начала изучать варианты. Здесь была свирепого вида Орчиха, её серая кожа была жёсткой и черствой. Ещё был Человек, Эльф... в общем, всё как обычно. Это было не для неё.

Однако, по мере того как она продолжала просматривать список, расы становились всё более экзотическими: полновидные Дварфы, Полудварфы, Дроу, Голиафы, змееподобные существа, которые были указаны как "Гитъянки", чешуйчатого вида женщины-ящеры, и…

– О, да! – воскликнула Пенелопа, глядя на отчётливую кошачью фигуру. Кошачий Народ.

У женского представителя этой расы были милые кошачьи уши, пушистый хвост и светлые усы. Пенелопа обожала кошек.

– Выбран Кошачий Народ, – сказал бестелесный голос, как только девушка подтвердила свой выбор. – Пожалуйста, выберите имя для вашего нового персонажа.

– Эм-м... Пенелопа?

– Это имя уже занято. Пожалуйста, попробуйте другое.

– Милашка Китти?

– Это имя уже занято. Пожалуйста, попробуйте другое.

Она остановилась, обдумывая варианты. Недавно она проводила эксперимент, используя гравитационное притяжение спутников Юпитера. Это само по себе не было чем-то особенным, но ей понравилось одно название недавно открытого спутника.

– Рэйстия.

– Имя принято. Теперь вы можете ввести личную предысторию для вашего персонажа.

– Эм-м... я просто счастлива быть здесь и с нетерпением жду знакомства с игрой. Мне не терпится повеселиться!

– Принято.

– Ваш персонаж будет перевоплощён через Пять секунд. Четыре... Три... Две... Одну...

Получено: Ржавый примитивный кинжал

Получено: Походные пайки X 2

Получено: 10 Золотых монет

Темнота вокруг неё становилась расплывчатее, а её поле зрения постепенно наполняли цвета. Они становились всё резче, формируясь в отчётливые формы: земли, неба, гор. Она стояла на каменном выступе рядом с небольшим надгробием, похожим на языческий Храм.

Ощущения были чрезвычайно реалистичными, хотя её мысли почему-то казались ей вялотекущими.

Это так... здорово! – Рэйстия подняла руки, наслаждаясь ощущением её виртуального тела. И тут она замерла. Она непонимающе уставилась на свои руки. Вместо милых и пушистых ручек кошечки её пушистые конечности выглядели костлявыми и страшными. Она ахнула, схватившись за своё лицо.

Её пальцы почувствовали резкие черты лица, худощавые щёки и длинные острые зубы. Нет, нет, нет... всё это было неправильно. Она похлопала себя по сторонам своей головы и коснулась маленьких тощих ушей. Монстр. Её разум всё ещё ощущался так, будто до краёв был заполнен ватой. Первоначальный шок трансформировался в ужас. Она было открыла рот, чтобы закричать, когда вдруг кто-то заговорил позади неё.

– Добрый вечер, мисс. Позвольте мне поприветствовать вас в нашем скромном поселении.

Вздрогнув, она медленно обернулась, чтобы обнаружить там... ужасающего, истощённого монстра, смотрящего прямо... на неё.

– Приветствую, – сказал он.

У этой штуки были челюсти, как у насекомых. Она не смогла удержаться, её разум был всё ещё размытым. Она открыла рот и закричала...

\*\*\*

Рэйстии было стыдно. Как только её голова наконец прояснилась, а её разум больше не чувствовал себя вялым, она смогла взять себя в руки и оценить своё окружение. Теперь было ясно, что из себя представляли эти "особенности гоблиноидов".

Она встала у края каменного выступа и посмотрела на небольшое поселение внизу. Это место просто гудело от активности. Повсюду носились маленькие гоблины, перетаскивали всякие штуки, строили штуки, работали. Несколько свирепых хобгоблинов, вооруженные и бронированные, патрулировали окрестности. Ей даже показалось, что она на мгновение заметила Огра, топающего за одним из самых больших зданий. Это место поражало воображение. Долину внизу рассекали открытый луг и большой лес. Постройки главным образом были сделаны из древесины, что давало им некое естественное возникновение и какое-то деревенское, сельское чувство.

Это было именно то, что она искала.

– Как видите, мисс, – снова взяла слово высокая, измождённая тварь рядом с ней, – эта деревушка довольно мала, так что любая помощь, которую вы могли бы предложить в её развитии, была бы весьма признательна.

Хотя её больше не охватывало иррациональное чувство страха, она всё еще опасалась этого существа:

– Эм-м... Каэдрик, верно?

Пожиратель Разума согласно кивнул, щелкнув своими жвалами.

– А здесь... безопасно?

– Долина Ущелья Гоблинов вполне безопасна. Лес постоянно патрулируется, хотя иногда случайный зверь всё ещё может встретиться там. За пределами долины находится густой лес, кишащий дикими зверями и монстрами. Я бы советовал хорошо подготовиться, прежде чем отправляться туда.

– Значит, эм-м... думаю, мне нужно оружие получше. Есть ли тут место, где я могла бы разжиться некоторым снаряжением? – она пренебрежительно посмотрела на ржавый кинжал, что был заправлен у неё за поясом.

– Здесь есть несколько торговых точек, что находятся под управлением гремлинов, – Каэдрик указал на несколько странных конструкций в южной части долины. – Кроме того, у нас есть несколько рабочих, способных изготавливать различные изделия, но с ними придётся договариваться самостоятельно.

– О, хорошо... – было видно, что она колеблется. Её дядя однажды поделился с ней тем, что, как он утверждал, являлось волшебной фразой при взаимодействии с НПС. – Могу ли я предложить вам свою помощь в чём-нибудь?

Каэдрик взглянул на неё, в то же время его жвалообразные челюсти слегка приоткрылись: Это у него удивление такое? – подумала она.

– Возможно... кое-что, – медленно ответило существо. – Уже совсем скоро мне придётся... кормиться.

– О! – сразу же засияла она. – Не сбегать ли мне к вашему Повару и не принести ли вам что-нибудь поесть? – простые "подай-принеси" квесты были лёгкими и не слишком уж вознаграждаемыми, но вот для игрока 1-го уровня это было именно то, что нужно, чтобы получить опыт с относительной безопасностью.

– Нет, сейчас я не нуждаюсь в пище.

Она нахмурилась:

– Но вы только что сказали…

– Мне нужно... кормиться. А для этого мне нужно живое, разумное, гуманоидное существо.

Это полностью застало её врасплох, и она с ужасом уставилась на него.

Его жвалы подёргивались:

– Мне запрещено причинять вред любому из "чувствующих" в долине, но в ближайшее время мне нужно будет покормиться, иначе последствия будут... ужасными. Если вы сможете мне помочь, я предложу свою помощь взамен.

Какого чёрта? – подумала она, моргнув. Компания упоминала, что она будет играть за монстра, но она никогда не предполагала, что опыт будет настолько... "монструозным".

Она поморщилась. Это был её единственный жизнеспособный вариант провести время в игре, поэтому она должна была просто принять этот опыт.

Как в Риме, – подумала она с тёмным юмором, - вскрываем череп и скармливаем содержимое голодному муравью.

– Ну, думаю, я могу попробовать.

Ѵ Вы получили новый Квест: Мозгииии! ○○

Каэдрик, администратор Ущелья Гоблинов, попросил вас принести ему живое, разумное, гуманоидное существо, чтобы поесть.

● Тип Квеста: Продвинутый

● Срок: 5 дней

● Награда: +50 репутации с кланом Гринпис, +200 репутации с Каэдриком, 400 ХР, 20 Золотых

Она не была опытным геймером, но, кажется, награда за квест выглядела довольно щедрой.

Высокое существо одобрительно кивнуло:

– Тогда я предложу вам дальнейшую помощь. Какое оружие вы хотели бы использовать?

– Эм-м... я не совсем уверена, – призналась она, – я не хочу стоять слишком близко к врагам, так что... что-нибудь для дальней дистанции?

– В таком случае, я советую вам поговорить с Боспером, Мастером по Луку нашего клана. Скажите ему, что это я вас послал.

– Эм-м, спасибо, ээ-э... сэр.

Спустившись с лестницы, она обнаружила себя идущей по зелёной долине. Гоблины то и дело носились вокруг неё, и она даже чуть не врезалась в одного, несущего корзину, когда шла, пытаясь осознать окружающую её действительность.

– Ой, извините... Ооо-о! Кролики!

Девушка подошла к обширному ограждению. Низкий деревянный забор окружал участок земли, пронизанный дырами. Кролики свободно прыгали внутри, играли и кусали травку.

Посреди всех этих кроликов бродила одинокая гоблинша, посыпая что-то на землю, что заманивало этих ушастых зверюг прямо к ней. В то время как Рэйстия всё продолжала смотреть, гоблинша наклонилась и подобрала двух грызунов.

– О, здравствуйте! – позвала её Рэйстия. – Можно мне подержать одного?

Проигнорировав её, гоблинша отнесла свой "груз" в небольшой деревянный сарай.

– Эм-м, приве-ет? Я спросила, можно ли...

Она тут же замолчала, когда гоблинша схватила тесак с соседней полки и отрубила головы двух кроликов двумя эффективными ударами.

Рэйстия вся побледнела: Это действительно игра? – сама она себе представляла совсем другой опыт. Тем не менее, Пенелопа не была вегетарианкой, и у неё не было иллюзий относительно того, откуда бралось мясо. Хотя ей всё равно хотелось обнять этих милых пушистиков на некоторое время.

Вскоре после этого рядом с озером она нашла серьёзно выглядевшего гоблина, в данный момент работающего с кусками дерева. Используя свой острый нож, он ваял им по ветке, тем самым постепенно формируя из неё лук.

– Эм-м, привет.

Гоблин приостановил свою работу и посмотрел на неё.

– Вы... Боспер? Мне сказали, что вы можете сделать мне лук.

Гоблин хмыкнул:

– Страшный Тотем приказал мне сделать много луков для клана. Не для тебя.

– Каэдрик послал меня к вам.

Боспер внезапно побледнел:

– Я имею в виду... конечно, я могу сделать тебе хороший лук. Но у меня кончились ветки ивы. Принеси мне пять хороших ветвей, и я сделаю тебе достойное оружие.

Ѵ Вы получили новый Квест: Ива для Боспера ○

Принесите Босперу, Мастеру по Луку клана Гринпис, 5 ветвей ивы.

● Тип Квеста: Простой

● Награда: + 20 репутации с кланом Гринпис, 100 XP, Ивовый Лук.

– Отлично! – Рэйстия тут же просветлела. – Только... а как выглядит Ива?

Гоблин закатил свои глаза...

Через несколько минут Рэйстия наконец покинула этого ворчливого гоблина. Он подробно описал дерево и даже одолжил ей свой топор, чтобы она срубила крепкие ветви.

Девушка радостно поскакала через всё поселение. Она просто развлекалась! Это место отличалось от того, что она ожидала – будучи более диким – но, тем не менее, оно было красивым. Жизнь в дикой природе была полна очарования.

Не обращая слишком много внимания на то, куда именно вели её ноги, она сломя голову врезалась во что-то твёрдое. Девушка упала на спину, тут же почувствовав приглушенную боль в задней части. Эта игра была настолько реалистичной! Наконец она подняла глаза, чтобы увидеть, с чем именно столкнулась. Два толстых ствола дерева преградили ей путь. Но затем её взгляд медленно устремился вверх, и стволы деревьев слились в один широкий и мощный торс.

Огр уставился на нее, зарычав:

– Ты смеешь бросать мне вызов? Я БЫТЬ ЧЕМПИОНОМ! Я убить тебя!

Он поднял свою огромную ручищу, словно намереваясь прихлопнуть её, как муху. Рэйстия тут же вскрикнула от испуга, прикрыв лицо руками.

Внезапно откуда-то сзади прозвучал пронзительный голос:

– Хэй, тхы, бхольшое урходливое живхотное. Чтхо тхы тхам удхумал сдхелать с этхой мхаленькой девхочкой, а?

Этот голос заставил Огра остановиться, прервав его предполагаемый удар.

Рэйстия рискнула и опустила руки, посмотрев назад. Старая гоблинша с бородавками по всему лицу, одетая в фартук, стояла с руками на бёдрах. Она угрожающе смотрела на огромного Огра перед собой.

– Она посмела бросыть мне вызов! – запротестовал зверь.

– Нхет, онха этхого не дхелала, тхы, неуклхюжий нхедоумхок! Лхучшхе бы тхебе пхойти схейчас кхуда-нибудь в дрхугое мхесто, или я рхасскажу об этхом нашхему Страшнхому Тотхему.

– Агрр-р, Страшный Тотем сказал не убивать клан, – пробормотал Огр сам себе.

– Илхи "гхостей". Онха, дхолжно бхыть, нхаш гость, мхерзавец!

К великому облегчению Рэйстии монстр всё же опустил свою руку, а затем защеголял прочь, оставив её целой и невредимой. Девушка сделала глубокий вдох. Это было близко. Всё ещё чувствуя прилив адреналина от такой встречи, ей становилось всё любопытнее узнать об этом "Страшном Тотеме", о котором ей довелось услышать.

– Тхебе бхольно, дитхя моё? – спросила её старая гоблинша.

Девушка отрицательно покачала головой:

– Нет, спасибо вам, э...

– Губой зхови мхеня, – сказала старуха. – А тхеперь тхебе лучшхе идтхи.

– Я ищу ивовые деревья, – выпалила Рэйстия. По какой-то причине она чувствовала, что может довериться этой женщине.

– Пфх-х, – фыркнула Губа, – тогдха ты бхудешь отлхичной едхой для тех звхерей, что брходят по лхесу.

– Но я думала, что в лесу безопасно, – возразила молодая девушка.

Губа расхохоталась, услышав это:

– Дхержу пари, ты дхумала, что и внхутри клхана тоже бхезопаснхо, покха впрхипрыжку не врхезалась в этхого идхиота, Райнорна.

Выражение старой гоблинши смягчилось, когда она увидела, как Рэйстия потупила свой взгляд:

– Пфх-ф, во имхя Нигхилатхора, – снова фыркнула она. – Вхот, вхозьми однху, мхоя собствхенная спхециальная смхесь.

«Клейкая Граната»

Вытяните штырь, прежде чем бросать во врага.

– Но не смхей тхут расхажхивать и гховорить, что пхолучила этхо от мхеня! – предупреждающе заявила гоблинша, подняв один из своих скрюченных пальцев. – А тхеперь, бегхи дальшхе...

\*\*\*

Два часа спустя Рэйстия вернулась из леса. Она вся вспотела, её одежда была испачкана, и у неё была эта неприятная рана на предплечье. Но всё же на лице девушки зияла улыбка.

В руках она несла целую стопку ивовых веток. Она довольно легко нашла иву, впрочем, как и гигантского богомола. Он был размером с большую собаку и, казалось, не спешил никуда уходить. Прождав почти час, Рэйстия поняла, что ей придётся противостоять этому существу. Она никогда не вступала в битвы в своих предыдущих сеансах погружения в "ППВР", и даже если это и была просто игра, она всё равно не хотела приближаться к этому угрожающему монстру. Но в конце концов она всё же решилась бросить гранату, которую Губа дала ей, прямо в существо, что в итоге полностью обездвижило его. Девушка тут же ринулась издалека засыпать монстра камнями и палками. Поначалу её точность была плохой, но уже после нескольких бросков она получила новый навык: "Дистанционная Близость". Впоследствии её броски стали намного точнее.

Шкала здоровья этой штуки продолжала постепенно сокращаться. И девушка уже практически прикончила его, когда ему наконец удалось освободиться от затвердевшего клея. К счастью, она всё же успела вытащить свой кинжал в тот момент, когда монстр уже сорвался на неё, тем самым убив его одним неуклюжим ударом, но не раньше, чем клещи цапнули её по руке.

После того, как бой был наконец окончен, она использовала топор, чтобы срезать пять пружинистых ветвей.

И вот теперь она решительно шла вперёд, неся свой драгоценный груз обратно к Мастеру по Луку.

– Вот, дер... держите, – сказала она немного хрипло, сбрасывая свой груз рядом с удивлённым гоблином.

✓ Квест выполнен: Ива для Боспера ○

Вы принесли Босперу 5 веток ивы.

● Награда: + 20 репутации с кланом Гринпис, 100 XP, Ивовый Лук.

Тот одобрительно хмыкнул:

– Это было быстро.

– Вот, я уже сделал лук специально для тебя, – он протянул ей лук, над которым работал. Это был белый гибкий лук, который плотно прилегал к её ладони, идеально соответствуя её размеру.

«Ивовый Лук Рэйстии»

Описание: Лук из пружинистой ивы, специально приспособленный для использования Рэйстией\*.

Тип: Оружие [Двуручное]

Ранг: Обычный ★ ☆ ☆ ☆ ☆

Прочность: 22/22

Дальность: 55 (60\*)

Урон: 10-12 (12-14\*)

Рэйстия почувствовала, как по её щекам текут слёзы. Она сделала это. Это было нелегко, но она упорствовала, и благодаря своей собственной силе и решимости ей самой удалось достичь чего-то примечательного. Того, что теперь принадлежало только ей. Чувство выполненного долга сильно отличалось от того, к чему она привыкла на своей работе.

Она переложила лук в одну руку и потянула его, тут же почувствовав, как он изгибается от её собственных усилий. Губы девушки сжались, а глаза наполнились решительностью. Теперь, когда у неё появилось средство для охоты, она может приступать к своему следующему квесту.

Она взглянула на игровые часы: И всё это заняло всего 15 минут! – девушка удовлетворённо улыбнулась.

НЭО – невероятна, ещё более невероятна, чем в моих воспоминаниях. Её реализм потрясает. Я определенно вернусь за добавкой.

Вообще-то ей и в самом деле нужно было вернуться. В конце концов, она ведь не могла позволить Каэдрику, этому бедному, пожирающему мозги монстру, расхаживать тут вокруг голодным, как сейчас, да?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Часть 11(НЕO)**

Часть 11 – Форт

Я уставился на изуродованные тела Огров. Это не имело никакого смысла.

Кажется, Малькир заметил то же, что и я:

– Как так получилось, что движок "очистки" игры всё ещё не избавился от тел? Очевидно, что они уже давным-давно мертвы.

< Ух-х, он как будто никогда ужастиков раньше не смотрел. >

И стоило Вику только высказать это своё МНЕНИЕ, как тут же сработало моё Чувство Опасности:

– Назаа-ад! – призвал я остальных, на ходу активируя Щит Маны.

Но они лишь посмотрели на меня с удивлением.

– НЕЖИТЬ! – закричал я, как раз тогда, когда тела начали двигаться.

Огры неуклюже поднимались на ноги, постепенно возвышая над нами свои громадные, раздутые формы.

– Чёрт, – пробурчал я себе под нос. Моя способность манипулировать маной других существ ограничивалась живыми, биологическими существами, или же теми, кто был создан из теней. Огры-зомби, хотя и были подняты при помощи тёмной магии, являлись нежитью и поэтому были невосприимчивы к моему влиянию. А учитывая, что зомби обычно были физически сильнее, хотя и медленнее, чем их живые коллеги, это был тот самый случай, когда мы могли откусить больше, чем прожевать.

< Не забывай также, что у них больше здоровья, чем у живых Огров >, – добавил Вик своим самым поучительным тоном.

– Спасибо, что напомнил, – огрызнулся я.

Между тем двое из этих монстров уже пошли на сближение с нами, в то время как двое других наклонились, чтобы поднять камни под своими ногами.

– Малькир, твой топор должен быть эффективным против них. Как думаешь, сможешь протанковать этих двоих? – говоря это, в то же время я уже вовсю собирал ману, готовя своё заклинание.

Он с сомнением посмотрел на неуклюжих монстров, приближавшихся к нему:

– Ээ-э... думаю да.

– Хорошо, а вот это тебе поможет, – с этими словами я завершил заклинание, призвав трёх теневых мастифов. – Ладно, все – цель тот, что слева. Вперё-ёд!

Я скастовал Бурящую Стрелу, когда два зомби уже приблизились на расстояние ближнего боя, отправив три вращающихся снаряда прямо во врага, одновременно наблюдая за тем, как одна стрела Бека также помчалась следом. Стрелы успешно попали в мёртвую плоть, глубоко зарываясь внутрь, прежде чем исчерпать свой магический импульс. Однако, Огр-нежить, казалось, и не заметил этой попытки.

Тем временем близнецы поспешно ринулись вперёд, чтобы занять позицию прямо перед этим зомби. Малькир, оказавшись на передовой, сразу же принял свою любимую боевую стойку, повыше задрав свою огромную Секиру. Хошису же встала всего на шаг позади него, с двумя кинжалами наперевес. А мои гончие расположились у них по бокам, уже готовые к прыжку.

Я сосредоточился на раненом зомби: Анализ.

⚠ Одержимый ЗомбиОгр ⚠

Уровень: 13

HP: ↓ 345 /400

Атрибуты: Ф: 20, M: -, С: -

Черты: Огр, Нежить, Одержимый

Навыки: Всесильный 25

Сопротивления: Ментальное 100%, Броня 50

Описание: Зомби не чувствует боли и не знает страха. Как правило, является неразумным монстром. Этот образец управляется злым духом, который даёт ему осознание, делая его опасным врагом.

Какого чёрта? С каких пор зомби стали одержимы духами?!

Но мои мысли были прерваны, когда два зомби, которые остались позади, бросили валуны, что подняли с земли у себя под ногами – один из них был нацелен на близнецов, в то время как другой летел прямо на меня.

Брат с сестрой моментально бросились в сторону, пытаясь уклониться от нацеленного на них валуна. Хошису, будучи проворнее своего брата, успела увернуться, но вот Малькиру не так повезло. Валун ударил его прямо по талии, и несмотря на то, что уровень великана был вдвое больше Огра, он был сбит с ног. Огромная масса Огров давала им решающее преимущество. Было трудно проигнорировать снаряд, попавший в твоё тело, когда он был размером с целый обеденный стол. И это как раз была одна из тех причин, почему я хотел себе пехоту из Огров.

Валун же, нацеленный на меня, был успешно отклонён моим щитом, истощая меня почти на 60 MP, но затем он с треском врезался в землю, осыпая всех вокруг острыми осколками камня. Мои гончие не пострадали от осколков, но вот брат с сестрой получили мелкие порезы.

Ни капельки не медля, Бек уже накладывал свою исцеляющую магию на гиганта. Золотисто-зелёный свет окружил тело Малькира, облегчая его боль и позволяя ему снова встать на ноги.

Помимо всего прочего, этот заградительный огонь к тому же нарушил наш импульс, что в конечном итоге позволило двум другим Ограм также вступить в ближний бой. К счастью, мои гончие, не дожидаясь моих приказов, перехватили их, яростно набросившись на трупы и начав терзать, тем самым покупая Малькиру несколько драгоценных секунд, чтобы он успел подставить свой топор, дабы перехватить огромный кулак, уже нацеленный на его голову. Я понятия не имел как, но каким-то непостижимым образом ему всё же удалось заблокировать этот мощный удар, хоть и ценой потери равновесия. И другой Огр незамедлительно ухватился за эту возможность – сразу же нанёс прямой удар в грудь здоровяка перед собой, тем самым заставляя его отступить на несколько шагов. Одновременно с этим Хошису, будто поджидавшая чего-то подобного, моментально бросилась вперёд, кромсая протянутую гигантскую руку. Но если существо и заметило свои раны, виду оно не показало.

Между тем в моём поле зрения снова отразились те двое зомби, поднимающих ещё больше валунов: Проклятие.

Я не мог скастовать ещё одно заклинание в течение всего нескольких секунд, однако же... в запасе у меня имелись и другие варианты. Одним лёгким движением своего разума заставив Костяной Кинжал стремительно вылететь из моего пояса, я пронзил уже раненого зомби.

☇ Кинжал нанёс Одержимому ЗомбиОгру 25 ед. урона!

[23 Тёмный + 2 Физический]

Что ж, похоже, у нас были неприятности. Огры смогли нарушить наш баланс и вывели нас из равновесия, а за это время нам удалось лишь слегка ранить одного из них. Однако же, пока я был в себе и отчаянно пытался выяснить, как повернуть ход событий в нашу пользу, внезапно активизировалась Хошису. Она вытащила из своего инвентаря странную цепь и хлестнула ею по неповреждённому Огру, обвивая его и одновременно с этим проворно уклоняясь от его неловко взмаха кулаком. С довольно-таки громким щелчком два конца цепи соединились воедино, а затем... механизмы, что, видимо, были внутри, начали бешено вращаться и скрипеть. В то время как цепь всё сильнее затягивалась, она разрывала плоть Огра и просто-напросто в хлам ломала его толстые кости. В это момент мы все, включая даже других Огров, неподвижно замерли, чтобы изумлённо посмотреть на всё пуще затягивающуюся цепь, которая уже успела исчезнуть внутри тела монстра, буквально разрезая его.

И вот, существо перед нами тупо посмотрело вниз на своё тело, а затем снова вверх – а затем едва ли сделало всего шаг навстречу Хошису, как его туловище с противным хлюпаньем тут же отвалилось назад. Монстр всё ещё был "жив", с громким мычанием пытаясь подобраться к близнецам, но без ног у него не было и шанса. Это была благоприятная возможность для моих гончих, которые, решив воспользоваться этим, беспощадно обрушились на две распиленные половинки, утащив их подальше от брата и сестры.

Так или иначе, но этот манёвр купил Малькиру всё время, необходимое для восстановления. Сделав шаг вперёд, он резко опустил свой топор, полностью отдавая себя удару – оружие глубоко проникло во всё ещё стоящего перед ним в ступоре Огра, нанося тому 69 ед. урона.

Я согнул пальцы, чувствуя, как магическая сила пронзает их. Этот смелый ход Хошису полностью изменил направление боя, так что я тут же скастовал Паутину Теней на одного из бросавших камни Огров, заставляя его сбросить свой снаряд, что он уже успел поднять. Паутина быстро запутала его и заставила буквально врасти на одном месте. И тем не менее, даже так этого-таки оказалось мало, так как она всё еще не была достаточно сильной, чтобы дать мне возможность принести его в жертву. А потому я направил свой кинжал в другую сторону, рубанув им по противнику Малькира, нанося ему ещё 26 ед. урона, что доводило того уже до половины от его общего количества HP.

Как и всегда будучи пунктуальным, Бек хорошо делал своё дело, посылая ещё одно исцеление на Малькира, как раз до того, прежде чем Огр смог дать здоровяку свой очередной ответ.

А между тем оставшийся в одиночестве и больше не встречающий сопротивления метатель камней вновь нацелился на меня, запустив ещё один тяжелый валун в мою сторону. Камень с треском врезался в мой щит и вновь отскочил в сторону, высасывая из моего пула 50 MP.

В отличие же от своего более эффективного "тухлого собрата", Огр на передовой был не так хорош и всё продолжал неуклюже бросаться своими кулаками на близнецов. Будучи теперь без своего друга, что заметно усиливал давление в ближнем бою, он не справлялся и с каждой секундой это всё больше давало близнецам вдыхать полной грудью. Малькир успешно парировал все тяжелые удары монстра, пока Хошису, затаиваясь под его протянутой рукой, своими кинжалами наносила глубокие раны на всём протяжении предплечья Огра, постепенно низводя того до четверти всего его здоровья.

За это же время, скастовав ещё три Бурящих Стрелы, я скормил ещё больше маны в паутину, удерживая в ловушке мечущегося Огра. И вот, ещё одна стрела от Бека в сочетании со слаженной атакой близнецов наконец повалили зомби, с которыми они сражались.

Покамест это происходило на другом участке боя, мои гончие между тем были заняты своим делом, всё ещё не оставляя попыток разорвать уже "полу-зомби" на ещё более мелкие части, держа его подальше, в то время как сам он, что удивительно, до сих пор пытался карабкаться к нам. Предоставив им больший масштаб действий, мы занялись метателем камней.

С близнецами, танкующими его, а также несколькими залпами из Бурящих Стрел, мы без особых проблем прикончили и эту гниющую тварь. С же зомби, пойманным в ловушку моей паутиной, было ещё проще справиться, так как его запутанность мешала ему нанести ответный удар.

Всё это время я тщательно рассчитывал время атаки своего кинжала, чтобы получить возможность для смертельный удара, тут же уменьшавшего каждого из зомби до тёмных масс, которые вскоре объединялись в блестящие новые Кристаллы Пустоты.

Вот так всё и было кончено, и уже играя со своим кинжалом между пальцами, я рассматривал ползущий ко мне торс последнего зомби. Я мог бы легко покончить с этим на таком расстоянии, но это было бы напрасно.

– Эй, Малькир, – позвал я здоровяка, когда тот проверял дропнутый лут у других "трупов", – как думаешь, сможешь убрать руки у этого парня?

Он нахмурился:

– Э-э? Для чего, чёрт возьми?

Я ухмыльнулся ему:

– Назовём это... тестом.

Он чего-то проворчал, но всё же взял топор и осторожно подошёл к ползущему зомби. Своим гончим я приказал вцепиться тому в руки и расправить их в стороны. И вот, спустя всего два метких удара, зомби наконец остался лежать неподвижным грузом в виде туловища с головой. Головой, что теперь только и клацала своими зубами и рычала на нас, но ничего не могла сделать.

– Благодарю.

– Не стоит. Кстати, другие Огры не дропнули ничего интересного, только золото. Здесь твоя доля, – он вручил мне 60 золотых монет.

– Спасибо, – положив золото в карман, я подошёл к извивающемуся на земле телу. Осторожно подвинув кинжал, я сделал так, чтобы он завис точно над лбом зомби.

– А теперь давайте-ка посмотрим, считается ли потеря твоих ног и рук состоянием неподвижности, – пробормотал я сам себе и совершил удар кинжалом.

Повышен уровень!

Вы достигли 22-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Одержимый ЗомбиОгр принесён в Жертву!

+ 13 Очков Веры (Культ Нигилатора)

– Даа-а, ха-хах! – восторженно воскликнул я, тряся кулаком небу. Значит, если приносить в жертву зомби, то генерируются и Очки Веры, и Кристаллы Пустоты. Ещё всего тридцать или около того таких вот существ, и я достигну цели в 1000 FP – и тогда я смогу купить благословение Вечной Ночи.

Я поместил новое очко способности в Ментальный атрибут, доведя его до 25 пунктов.

– Хэй, Вик, – я повернул голову, чтобы взглянуть на свой Викоплащ, – как насчёт того, чтобы запрыгнуть в одного из этих Огров? Дополнительные мышцы нам бы не помешали.

< Ответ отрицательный, босс. Эти тела уже были захвачены и не могут быть изъяты. >

Я нахмурился. Для меня такая риторика прозвучала довольно-таки странно, но, как "Мастеру Владения Трупами", я должен был довериться слову Вика.

– Знаешь, это было довольно впечатляющее представление, – обратился я к Хошису, – откуда у тебя эта цепь?

Она поморщилась:

– Из нового магазинчика. Купила у какого-то сварливого старого гремлина.

Я в удивлении наклонил голову:

– А почему тогда такое грустное лицо?

Она надула свои щеки:

– Эта цепь стоила мне аж 500 золотых, но я могу использовать её только один раз, прежде чем мне придётся снова перезаряжать её. А согласно словам того гремлина, который продал мне её, он единственный, кто может это сделать. Я планировала сохранить её для босса, но, учитывая, как всё шло, я не чувствовала, что у меня был большой выбор.

– Ты правильно поступила, сестрёнка, – Малькир положил свою большую лапу ей на плечо, – нас просто-напросто застали врасплох. В следующий раз мы будем знать, чего ожидать.

– Могу я взглянуть на неё? – я жестом указал на цепь.

Девушка пожала плечами и без вопросов передала мне её.

«Самодвижущаяся Пильная Цепь»

● Описание: Создана безумным гремлином-изобретателем. Как только активируется, зубчатый механизм начинает затягивать цепь, разрезая всё на своём пути.

● Эффективность Рунокрафта: 1/3

● Заряд: ↓ 0 /100

● Тип: Ловушка

● Ранг: Магический ★★★☆☆

● Прочность: ↓ 35 /40

● Эффект: 15 ед. урона в секунду длительностью в 10 секунд. Игнорирует 10 ед. Брони.

Интересно. Эта цепь была подвергнута Рунокрафту.

Сосредоточившись на крошечной надписи, выгравированной на звеньях цепи, я смог почувствовать её функцию – метаданные, как часто говорил Вик. Что ж, эта цепь являла собой механизированный предмет, немного обработанный Рунокрафтом, что давало ему возможность раскладываться самостоятельно. Я отчётливо ощущал отсутствие какой-либо маны в руне, и в отличие от моего Огненного Жезла, который я сам сконструировал, у этой штуки не было разъёма для вливания ещё большего количества маны.

Я потёр подбородок, рассматривая доступные мне возможности:

– Не возражаешь, если я немного побалуюсь с этой штукой? – спросил я сестру Малькира.

Хошису удивлённо посмотрела на меня, высоко подняв свои брови:

– Я бы предпочла, чтобы ты этого не делал, будет жалко, если ты случайно сломаешь её.

– Не волнуйся, не сломаю. Возможно, мне даже удастся её улучшить.

– Ты играешь за гоблина, а не гремлина, помнишь?

Я подмигнул ей:

– Да так, балуюсь этим время от времени. Ну а если серьезно, сколько тот хитрый гремлин требует за перезарядку этой штуки?

Она поджала свои губы:

– Семь... семьдесят золотых.

– Возможно, я смогу кое-что сделать, чтобы обойти это. Тебе не кажется, что риск стоит того?

– Хмм-м... ладно. Сделай всё возможное.

Я утвердительно кивнул головой.

Взяв цепь в обе руки, я "постучался" в её руническую магию. Она была проста и понятна. Гремлин использовал базовую руну Связи - "Te", чтобы соединить все механические части и шестерни вместо использования реальной цепи. В свою очередь эти механически части брали на себя всю заботу о фактическом пильном движении. Просто, но гениально. Цепь могла вместить ещё всего две руны.

На мгновение поразмыслив над всеми своими вариантами, я приступил к действию, добавив руну Сохранения - "Ма", на один конец цепи, а руну Укрепления - "Ко", на другой её конец.

Обнаружена схема ловушки: MaTeKo [Избыточный заряд]

Навык Рунокрафт достиг 21-го уровня!

Поместив необходимые 300 очков маны в цепь, я завершил зачарование.

Зачаровать Самодвижущуюся Пильную Цепь [Избыточный Заряд]?

Да / Нет

Эффективность узора: 100%

Маны вложено: 300/300

Эффект: +20.5% урона (+3), Разъёмы заполнены.

Цепь начала издавать низкий гудящий звук. А описание теперь показывало заряд 300/300.

– Вот, держи, – я передал цепь обратно Хошису.

Она удивлённо уставилась на неё:

– Как ты...

Я снова подмигнул ей:

– Просто я кое-чему поднабрался. Теперь ты можешь вливать ману в цепь и заряжать её самостоятельно. Я также немного улучшил дизайн. Теперь она будет наносить 18 ед. урона в секунду вместо 15.

– Полагаю, теперь я твоя должница, – сказала она неохотно. – Сколько маны мне нужно, чтобы её "накормить"?

– Триста.

Она поморщилась:

– Это займёт у меня по крайней мере час – у меня есть только 85 очков. Тем не менее, это всё же намного лучше, чем постоянно бегать обратно к этому пушистому чудику, так что, полагаю, это уже второй раз, когда я тебе должна.

– Не стоит.

– Так, погоди-ка... – вдруг ни с того ни с сего медленно произнесла она, как будто что-то поняв, – ты только что потратил 300 очков маны, и это после того, как скастовал такое большое количество заклинаний в бою, – её глаза сузились, – это кажется немного... чрезмерным.

– Ха-ха, ха... да она... – тут же вмешался Малькир, немного посмеиваясь, – просто раздражена, что не может увидеть твою полную статистику – значки партии позволяют нам видеть только твоё текущее здоровье.

– И это всё? – я посмотрел на Хошису, улыбаясь. – Знаешь, ты могла бы просто спросить.

Её ноздри раздулись:

– Прекрасно. Тогда какой у тебя уровень? Сколько маны в наличии?

– Очень хорошо. Я рад, что ты наконец-то сняла этот тяжкий груз со своей души. Ну что, пойдёмте дальше? – и вот с этими словами я развернулся и бесцеремонно направился глубже во двор форта.

Спустя несколько секунд услышав, как Хошису взвыла позади меня:

– Ты скотина!

Смеясь, я продолжил идти вперед.

– Ты всё ещё должен мне бой, как только мы закончим! – ей пришлось ускорить шаг, чтобы догнать меня.

< Мужик, ты можешь быть тем ещё подонком, когда решишься на это, понимаешь? > – встрянул Вик, давая свою оценку этой ситуации.

Я учился у лучших, приятель.

< Спорю на твою задницу мясного костюмчика, так и было. >

Спустя некоторое время мы наконец пересекли двор, без каких-либо проблем добравшись до главного входа в форт. Тут не было никаких ворот. Прямо отсюда мы уже могли разглядеть главный зал. Было темно, но я без труда различал детали, с моим-то улучшенным Ночным Видением\*.

Внутри был настоящий беспорядок. Повсюду были разбросаны обломки упавших камней. Казалось, что весь внутренний интерьер форта – комнаты, коридоры, да даже целые этажи – просто рухнули обломками вниз, заполонив собой весь первый этаж. Теперь здешний интерьер главным образом представлял из себя единый огромный открытый зал. Тем не менее, несколько лестниц всё ещё оставались слабо прикреплёнными к стенам, свидетельствуя о размахе этого сооружения, каким оно когда-то было. Мне не удалось заметить никакого движения, но обширность этого места в сочетании с огромными грудами обломков идеально подходила для засады противника.

– Вы ведь оба получили "Зрение при низкой освещённости" из шаблона Гоблиноида, верно? – прошептал я.

Близнецы утвердительно кивнули.

– Тогда давайте войдём внутрь. Будьте готовы ко всему.

– Проверяй, плюющиеся кислотой кролики-убийцы, – проворчал Малькир, но всё же сделал шаг навстречу темноте.

Мы осторожно стали продвигаться вперёд, перелезая с одной груды обломков на другую. Мы старались держаться в едином строю – близнецы впереди, я сзади, а Бек посередине.

Когда мы взбирались уже на вторую кучу обломков, я неожиданно увидел что-то мерцающее внизу:

– Эй, что это?

Малькир прищурился:

– Я вижу только какие-то неясные очертания – там внизу потемнее будет. А что? Что ты видишь?

Я был не уверен в своём ответе:

– Вы не поверите, но что-то вроде... бассейна?!

Ночное Видение = Тёмное Видение или Видение в Темноте. Перевод будет чередоваться.\*

Я сделал несколько шагов вниз по холму из обломков, чтобы получше рассмотреть мной увиденное:

– Похоже на поверхность воды, около четырёх метров в диаметре. Она мерцает... я вижу вспышки зеленого. Не могу сказать, есть ли в ней хоть что-то, – я также чувствовал сильный магический поток, исходящий из бассейна. – Я, э-эм... я думаю, что он магический.

– Очень мудрое замечание, ваше высочество гоблин, – сказала Хошису. – Если вы уже закончили играть с явно неестественным магическим бассейном, может быть, нам стоит продолжить разведку?

– Ладно, – пробормотал я и снова вскарабкался к ним.

Мы продолжили своё движение, углубляясь всё дальше в зал, впоследствии встретив на своём пути ещё два таких "бассейна", беспорядочно разбросанных у основания гор обломков. Совсем неподалёку, прямо в центре зала, мы также заметили большую яму диаметром не менее двадцати метров.

– О, см-мотрит-хе, – как-то хрипло сказала Хошису, – я... я-яма от... отчаяния, – девушка тут же громко откашлялась. – Простите, я имела в виду: "О, смотрите, яма отчаяния". Да, совсем нестрашная.

Я усмехнулся, увидев её реакцию.

– Где все Огры – вот что мне хотелось бы знать, – отметил между делом её брат и тут...

Откуда-то слева от нас раздался скрежет камней.

\*Тсыыы-ыык\*

\*Тсыыы-ыык\*

Мы резко развернулись, ожидая нападения.

Ничего.

– Ну просто зашибись вообще, нам тут ещё крадущихся в темноте Огров в виде нежити не хватало, – покрепче взяв секиру в обе руки, Малькир продолжил свой путь.

И ему определённо следовало быть осторожнее...

Стоило ему только приблизиться к яме, как его нога тут же соскользнула, и камни кубарем покатились вниз. Мы мгновенно оцепенели, затаив дыхание, в то время как камни скатывались вниз, то и дело отскакивая от грубой поверхности и поднимая такой шум, что походил на настоящую лавину в этом заброшенном и пугающе тихом зале. А камни между тем всё продолжали предательски шуметь, направляясь в яму.

< Похоже, наш мясной щит ещё хуже крадётся в темноте, чем Огронежить. Ха-ха! > – рассмеялся Вик.

– Идиот, – зашипела Хошису на своего брата.

Тот было открыл рот, собираясь возразить, но вдруг откуда-то снизу раздался дребезжащий звук.

\*Тсыыы-ыык\*\*Тсыыы-ыык\*\*Тсыыы-ыык\*

Мы как раз перевели свой взгляд туда, когда что-то резко выскользнуло из ямы. Сперва оно походило на оранжевую змею, разделённую зелёными полосами, но затем я наконец смог разглядеть его полугуманоидную голову и две тоненькие руки, выступающие из того места, где по идее должна была находиться шея. Монстр был не менее пяти метров в длину. И хоть эта тварь и была в нескольких метрах под нами, я тут же учуял запах серы и... смерти, несомненно исходивший от неё. От монстра беспрерывно исходили потоки информации, наполняя меня знаниями – и их было много, слишком много, чтобы принять всё сразу. Но были также и другие потоки, те, что зарывались в землю, словно якоря. Как будто привязывая это существо к этому месту. Как будто оно было... не отсюда. Как будто оно пришло…

– Демон! – внезапно прокричал я от осознания.

Что за чёрт тут происходит? – подумал я, одновременно с этим уже начиная направлять свою ману. – Сначала – одержимые зомби, а теперь и демон тут беспрепятственно разгуливает?

Согласно лору НЭО, демоны были существами с низших уровней бытия и могли проявиться в этом царстве, только если их вызывал кто-то с нашей стороны. Было обычным делом встретить их в качестве фамильяров магов, но ни в коем случае как существ, свободно расхаживающих по земле. Несвязанный демон в этом царстве мог устроить такие буйства, что в последствии вызывало огромные разрушения. Год назад во всём мире произошёл подобный ивент, и тогда нескольким гильдиям пришлось объединиться, чтобы остановить вторжение демонов. Но здесь и сейчас позади нас не было силы гильдий. Мы были одни. И я мог только надеяться, что мы не столкнёмся ни с одним из демонов более высокого ранга, хотя... судя по тому, что я сейчас видел, нам и так не слишком-то повезло.

Существо пошевелилось прежде, чем кто-либо из нас успел среагировать. Оно открыло свой рот, причём гораздо шире, чем мог любой другой человек, в то же время две его тонкие руки были широко раскинуты в разные стороны. Спустя мгновение у него во рту уже пылал огонь, который затем стремительно рванул вперёд, материализовавшись в шар. Огненный Шар.

Шар пронесся по воздуху со скоростью стрелы, и, достигнув свой цели, взорвался. Всех нас тут же окутал мощнейший взрыв огня, опаляя доспехи и плоть, что отдавалась болью.

☇ Огненный Шар нанёс вам 62 ед. урона!

Жар был невыносим, но я мог его вынести. Близнецы же, испустив удивлённые вздохи, также, казалось, не выглядели потрёпанными. Однако вот бедный Бек скулил от боли, поскольку взрыв забрал почти 90 процентов его здоровья.

– Вступаем в бой? – спросил Малькир, поднимая свой топор.

Так как я всё ещё обрабатывал полученные ранее знания, я сперва проанализировал существо, считав его статы.

⚠ Пиролит, Большой [Демон] ⚠

Уровень: 32

HP: 210, MP: 270

Атрибуты: Ф: 10; M: 22; С: 0

Навыки: Огненный Шар 42\*, Огненный Взгляд 39\*, Огненная Аура 42

Черты: Демон (Вызванный), Змей (Сдавливание, Скороподъёмность), Регенерация (Огонь: 10)

Сопротивления: Магическое 40%, Огонь 100%, Холод -50%, Святое -50%, Броня 54

Описание: Пиролит – адский боевой прислужник, превосходно владеющий огненной боевой магией.

– 32-ой уровень, но всего лишь моб. Мы справимся, – сказал я. – Бек, скройся подальше от боя и вылечи себя, а вы, ребя...

И в этот момент Пиролит, угрожающе подняв свою голову, шипяще проревел:

– ХААААСССССШСШШШШШСШСААА!

Вокруг нас моментально вспыхнули звуки, шипящие и вопящие в ответ. А за этим тут же последовал шум щёлкающих и шуршащих тел.

Мы неосознанно сделали несколько шагов назад от всё ещё шипевшего на нас монстра. Но вот, прошло ещё одно мгновение, и на вершинах окружавших нас насыпей стали появляться... Пиролиты. Будучи вместе с другими адскими существами, они были поменьше в размерах, но их УЖЕ было по крайней мере двадцать, и казалось, что будет только больше...

Малькир вздрогнул, глядя на это превосходящее неравенство:

– Вот-т...

– ...дерьмо, – закончила за него Хошису.

Ассорти из монстров вокруг нас раскрывали свои пасти и вскидывали конечности. Шары огня, а также другие его формы буквально оживали прямо у нас на глазах. А затем... разом освободившись, они послали на нас град пламени и разрушений...

\*\*\*

Бек посмотрел вверх, затем вниз, заодно похлопав себя по груди и голове, как будто ему было трудно поверить, что он всё ещё жив. Близнецы же сначала в изумлении глядели друг на друга, со временем переведя свой взгляд на тёмное мерцающее поле энергии, которое окружало нас.

В отчаянном стремлении сохранить всем жизнь, я активировал Щит Маны, расширив его, чтобы полностью окружить всю нашу партию. Это значительно увеличило расход маны, но своё дело сделало. Град огненных шаров, дротиков и волн огня успешно отбивались моим щитом, впрочем, так же успешно по быстроте своей расходуя и мою ману. Всякий раз, продолжая получать удары по своей защите, я со скрежетом стискивал зубы, вливая ману в щит так быстро, как только мог, изо всех сил пытаясь сохранить его активным. Мой запас маны уже снизился до 20 процентов. Критическая отметка. При таких размерах поддержание щита активным было чрезвычайно утомительным делом. Еще несколько мгновений, и я выдохнусь, а щит рухнет. К счастью, такая массированная бомбардировка поднимала массу дыма и пыли, хотя бы таким образом скрывая нас от монстров.

Стараясь сохранить щит, я взял слово:

– Щит вот-вот рухнет. Когда я скажу "пошли", как можно быстрее бегите из зала.

– Но ... – было начал протестовать Малькир.

– Никаких ноо-о, – прорычал я. – Пошли-и!

В тот же миг отключив щит, я чуть не рухнул от напряжения, тяжело дыша и одновременно с этим наблюдая, как остальные карабкаются по грудам развалин, направляясь к выходу. Они ни за что не успеют вовремя. Я должен был отвлечь от них внимание. Однако у меня оставалось всего 75 ед. маны – десять процентов от моего максимума. Чёрт, нужно было больше. И как на зло, у меня не было для этого зелья маны... только вот... да... но зато... зато были кое-какие альтернативы. Потянувшись к своему инвентарю, я вытащил оттуда Кристалл Пустоты 13-го уровня, после чего, держа его в ладони, ненадолго сосредоточился, черпая его энергию. Прошёл всего миг, и Кристалл Пустоты распался на облачко чёрной пыли, в то время как я поглотил его силу, подпитав себя на 130 MP.

Ребята уже прошли сквозь облако дыма и пыли. Я слышал, как они бежали, то и дело сползая по кучам, уклоняясь от заклинаний и взрывов, что эхом следовали за ними по пятам. Нужно было поторапливаться.

Что я и сделал, наконец сумев произнести своё заклинание, призывая к себе на помощь Гончих Тени. Вокруг было многооо-о теней для работы.

– Прости, дружище, – обратился я к Вику. – Боюсь, для тебя снова настало время побыть приманкой.

Вик соскользнул с моих плеч:

– Я так и думал, что всё к этому и идёт.

К моему удивлению, затем он вдруг запрыгнул на спину одного из Мастифов. Его собственное, почти невесомое тело легко нашло опору на спине существа:

– Кроме того, – сказал он с усмешкой, – я давно хотел это сделать. Ну что, вперёё-ёд Черныш, дуем отсюдаа-а!

Пыль вокруг меня начала рассеиваться. Три мастифа, один из которых нёс на себе фиолетового гоблина, мгновенно умчались от меня в разные стороны.

– Эгегее-ей, вы-ы, огненные куклы-ыы, спорим, НЕ поймаетее-е? – громко прокричав своё слово, Вик маниакально рассмеялся.

И вскоре древний зал форта наполнился звуками взрывов и дурацкого "злодейского" смеха...

Фиолетовый гоблин, словно какой-то чертёнок, скакал меж огней.

А мой план работал. Демоны сразу же принялись концентрироваться на моих призванных питомцах, постепенно направляя на них, а особенно сильно – на раздражающую фиолетовую кляксу у одного из них за спиной, все свои заклинания. Мой приказ для Мастифов был предельно ясен – бежать как можно быстрее. И четыре их мощные лапы отлично помогали им в этом деле, позволяя легче передвигаться по такой неровной поверхности. Не останавливаясь, они всё продолжали нестись вперёд, пока огненные взрывы сотрясали землю вокруг. Это было похоже на сущий армагеддон.

Между тем близнецы с Беком уже практически покинули зону поражения, хотя и было заметно, что они всё же получили свои несколько ударов. Как и один из моих Мастифов в следующий миг, когда его с двух сторон неожиданно настигли два Огненных Шара, что заставило существо из тени пасть на землю и навсегда рассеяться в небытие. Его несубстанциальное тело мало могло защитить от заклинаний.

В конце концов, когда облако пыли окончательно рассеялось, пришла и моя очередь. На меня внезапно уставились десятки агрессивных глаз.

Пора сваливать, – подумал я.

Однако же, как бы я того ни желал, мне всё же предстояло задержаться. Я хотел привлечь к себе как можно больше заклинаний этих существ – и именно поэтому я замер на месте и просто стал ждать. Ждал так до самого последнего момента, пока сам воздух вокруг меня не наполнился вибрацией магии, и только затем – за каких-то пару мгновений до первого попадания Огненного Шара – наконец-то пришёл в действие, использовав Теневой Телепорт, чтобы тут же очутиться на полпути к выходу. Прямо "на лету" активируя Инфузию Маны, я рванул дальше, в итоге достигнув выхода в то же время, что и остальные, после чего уже все вместе мы прямо-таки вырвались во двор и так и продолжили бежать, увеличивая расстояние между собой и тем, что ещё бы чуть-чуть и наверняка бы стало нашей огненной могилой.

Ваш компаньон Вик умер...

Мы остановились только через несколько мгновений, как только окончательно поняли, что нас не преследуют.

– Ч... чёрт... а этхо... б-былох... – сказал Малькир, не переставая пыхтеть, – ...бхлизкхо-о!

– Теперь... ясно, что здесь точно больше нет... Огров, – Хошису разговор давался заметно легче, чем её брату. – Похоже, они... перенесли "лёгкий случай" вторжения демонов и все были... убиты. Я бы сказала так – причина нашего пребывания здесь просто... испарилась.

Я отрицательно покачал головой:

– Нет, должно быть что-то ещё. То, что я видел в своём ви...

Девушка тут же приподняла бровь:

– Да? Что ты видел где?

– Мне-е... мне были показаны определённые... доказательства, – я как можно тщательнее стал подбирать слова, ничего не упуская из виду. – Там, внизу – босс, он охраняет Алтарь. Даже если здесь уже нет Огров, мне всё равно нужно добраться до Алтаря.

– Ну и как ты предлагаешь нам спуститься вниз? – спросила она, всё так же внимательно глядя на меня.

– Я заметил кое-что, когда мы были внутри. Первый появившийся моб был своего рода... стражем. Он-то и призвал всех остальных демонов из своих бассейнов, с которыми мы столкнулись. Только вот все они были гораздо ниже его уровнем.

Она закатила глаза:

– Да, это довольно очевидно. Ну и, что с того?

– Теперь, когда я знаю, что это такое, думаю, что смогу манипулировать бассейнами, – всё на самом деле выглядело довольно-таки просто. Рёв Пиролита был пропитан маной, которая резонировала с магией бассейнов. – Не думаю, что будет так уж трудно вытащить их оттуда.

– Э-эм, не хочу портить тебе настроение или что-то вроде того, – встрял Малькир, – но разве мы не хотим избежать именно ЭТОГО?

Я снова покачал головой:

– Нет. С тем большим парнем мы сможем справиться, но только не тогда, когда у него под рукой все эти маленькие помощники для поддержки. Но вот если мы сможем прокрасться и очистить каждый бассейн, один за раз…

Малькир широко улыбнулся:

– Разделяй и властвуй, мне это нравится!

– Да, но только если ты действительно сможешь активировать бассейны, не обрушив на нас всю орду, – холодно заметила Хошису.

– Не беспокойся, – сказал я, одновременно с этим подмигивая её брату, – я ведь тот "волшебный парень", помнишь?

Малькир взорвался смехом.

Нам пришлось отдохнуть минут десять, пока моя мана наконец полностью не восполнилась. Решив, что нет особого смысла скрывать это от близнецов, я призвал Вика. Много же времени уже прошло с тех пор, как я в последний раз формировал его тело. Теперь моя мана и здоровье были намного выше, а это означало, что я мог сделать его вдвое сильнее, чем раньше. Однако же... сейчас внутри меня бушевали сомнения. Процесс включал в себя истощение моего собственного здоровья и маны, что делало меня крайне уязвимым. Не сказать, чтобы я был на все сто процентов уверен, что наша изворотливая убийца поспешит и воспользуется моим на мгновение сильно ослабленным состоянием, но всё же её желание сразиться со мной заставляло меня проявлять осторожность. В результате чего я вложил только 100 очков здоровья и 200 ед. маны, чтобы воскресить Вика из мёртвых.

Несмотря на то, что они были близнецами, их реакция, как и всегда, оказалась удивительно разной. Хошису просто безмолвно уставилась на меня, в то время как Малькир аж ахнул, увидев эти красные и синие усики крови и маны, которые вышли из моего тела, чтобы впоследствии постепенно превратиться в зависший над землёй аморфный шар. Как только я прервал поток, эта фиолетовая "капля" упала на землю, а затем быстро перевоплотилась обратно в моего знакомого гоблина-компаньона.

– Эй, мясные костюмчики! Скучали по мне? – радостно воскликнул он.

– Вик! – отчитал я его.

– Простите, простите, мой косяк! – он извиняюще поднял обе руки, а затем вдруг... повернулся и поклонился растерянному Беку. – И марионетка.

– Просто игнорируйте его, – сказал я остальным. – Иногда он бывает невыносимым.

– Что, ПРОСТИ?! – требовательно заявил Вик, уперев руки в бёдра.

– Прости, прости, мой косяк! – я виновато поднял руку. – Я имел в виду... всегда.

Вик громко рассмеялся: < Ха-ха, хорошая шутка, босс! >

Я подмигнул ему.

< Кстати, вот несколько сообщений, которые пришли во время этой сумасшедшей тренировки на пожарного. >

Навык Гончие Тени достиг 19-го уровня!

Навык Теневой Телепорт достиг 7-го уровня!

…

Навык Теневой Телепорт достиг 10-го уровня!

Похоже, что даже однократное использование заклинания Теневого Телепорта для уклонения от нескольких десятков других заклинаний значительно способствовало его прогрессу. Ну, я совсем не возражал. Теперь я был всего в нескольких шагах от достижения ранга Ученика, и мне было крайне любопытно посмотреть, какие новые способности откроются.

Мы вернулись к главному входу в форт и с опаской заглянули внутрь. А там... повсюду горело пламя и ползали Пиролиты.

Так что мы на цыпочках возвратились назад...

– Ну и что теперь? – хмуро спросил Малькир. – Я, конечно, всегда за, чтобы смело броситься в бой и всё такое, но вот если мы сейчас туда войдём... нас точно прикончат.

– Поджарят – больше подходит, – поправила его Хошису.

Я помассировал свою шею:

– За исключением первого большого демона, все остальные были призваны из тех треклятых бассейнов. Ну тут понятно, что продолжительность призыва в конце концов должна истечь. Так что пока просто ждём.

– Прекрасно, – Малькир ворчливо уселся на землю, положив топор себе на колени.

А вот я задержался. И ещё долго просто смотрел на его оружие, прежде чем понял, куда именно ведут меня мои мысли. Топор Малькира, мой ему подарок, с лёгкостью можно было назвать лучшим оружием, что мне до сих пор встречалось. И это ещё был немагический предмет. Мощь, что была показана, когда мы сражались с оксарианом, исходила от собственных навыков Малькира.

– Ты уже целую минуту пялишься на мой топор, – наконец заметил здоровяк. – Вы двое, хотите уединиться?

– Вообще-то ... – я странно посмотрел на него. – Так и есть.

Он недоверчиво вернул мне взгляд.

– Чтобы я мог зачаровать его. Это пригодится для нашего следующего боя, не так ли?

Его широкая улыбка была его единственным ответом. Протянув мне секиру, он поднялся на ноги:

– Ну, раз уж мы всё равно ждём, может, сходим и чего-нибудь перекусим? Как, идёшь, сестренка?

Хошису согласно кивнула, тоже встала, и через мгновение они оба уже вышли из системы, растворившись в воздухе.

А я тем временем решил взглянуть на секиру более детально.

«Двуручный Топор (Секира) Высокого Качества»

Описание: Этот двуручный топор предназначен для использования сразу обеими руками. Искусно сделанная вещь.

Эффективность рун: 5 рун

Тип: Оружие [Двуручное]

Ранг: Стандартный ★☆☆☆☆

Прочность: ↓ 47/80

Урон: 15-28

Базовая Цена: 80

– Малькир о тебе не заботился, да? – вопросил я сочувственно, видя, насколько сильно оружие потеряло в прочности. Положив руку на навершие топора, я открыл дизайнерский режим Рунокрафта. Прозрачная копия оружия уже висела в центре экрана.

– Ого, сможешь вместить до пяти рун? Это хорошо, – пробормотал я про себя.

Ну и, чем его зачаровывать будем? – я серьёзно так задумался над этим вопросом. Очевидный ответ был – добавить схему MaKoTe. Если всё сделать правильно, чары значительно увеличат прочность оружия. С другой стороны, это всё как-то... скучно и не очень... "мощно", что ли. Из-за отсутствия доступных торговых точек до сих пор, Малькир использовал этот топор аж с 1-го своего уровня. Он, несомненно, заслуживал оружие, соответствующее его текущей силе. Ну что же, комбинация MaKoTe включала в себя использование двух самых распространённых рун: руны "Te", что Соединяла и была основным компонентом почти каждого рунического дизайна, и "Ko", что Укрепляла и была необходима, чтобы раскрыть весь потенциал любого заклинания. Так что эти две в любом случае придётся использовать. Но вот что и как я к этому должен был добавить – это уже вопрос...

В левой части режима дизайна отображался список всех известных мне рун. Мои глаза задержались на моём последнем приобретении, "Og" – руне Связывания, той самой, которую Нигилатор буквально вырезал у меня на груди. Пришло время проверить её.

Сосредоточившись на том, что я хотел сделать, руна привилась к голографической проекции топора. Она выглядела иначе, чем у меня на груди. Словно разбитое окно, из центра которого спиралями змеились линии. Я нахмурился. Это выглядело так, будто руна... цеплялась за своё окружение.

И тут у меня в голове что-то щёлкнуло.

– Точно, это же связывающая руна! – воскликнул я. – Она связывается с предметами, – это был самый что ни на есть рунический эквивалент клея.

– Ну, это очевидно, – отметил Вик. – И ээ-э... а о чём именно ты сейчас говоришь, босс?

Не обращая на него внимание, я продолжил размышлять.

Когда я впервые попытался использовать руну Связи, то обнаружил, что она не может напрямую соединяться с каждой нужной мне частью оружия. В основном её использование сводится к соединению различных рун вместе, но вот если бы я мог размещать руну "Og" везде, где хотел, да ещё и предельно просто…

Я решил проверить свою теорию. И первым делом разместил "Og" прямо на лезвии топора. Руна немедленно распространилась по всей поверхности лезвия. Я почувствовал, как во мне поднимается ликование. Значит, я всё же был на правильном пути. Продолжив, следом за этим я начертил Укрепляющую руну, а затем соединил их с помощью "Te", и вот...

Обнаружена схема предмета: OgTeKo [Расширенный Аспект]

Посмотрев левее от моего дисплея, я смог увидеть сводку эффекта очарования. Это была изящная небольшая функция, которую я получил, достигнув ранга Ученика в Рунокрафте. Ну так вот, я заметил, что использование схемы из трёх рун улучшает базовый урон оружия на 20 процентов – просто прекрасно!

Мне хватало места ещё на две руны. Но вот что же я должен был использовать? Очевидным выбором была, конечно же, ещё одна небольшая надбавка к базовому урону. Для таких случаев у меня в наличии имелось две руны: "Esh" – руна Огня, и "Ra" – руна Звука. Горящего оружия было пруд пруди. Все крутые ребята бегали вокруг, сражаясь с монстрами на пылающих мечах. Я ненавидел этот вариант. Кроме того, мы собирались сражаться с демонами, существами, которые славились своей близостью к огню. Так что руна Звука была хорошим вариантом. Оружие со звуковым уроном было редким, и большинство существ не были устойчивы к нему. Это будет прекрасным выбором для предстоящих боёв.

Так что ... – я нахмурился, пытаясь удержать всё в своей голове. Я должен буду связать лезвие, добавить звуковой урон, усилить его и ещё не забыть про разъём, что позволит увеличить общее воздействие. Затем мне также придется соединить это всё – включая очки прочности, те самые проклятые коричневые точки – с помощью руны Связи. Всего пять рун, ровно столько, сколько могло разместиться на топоре.

Я взглянул на предсказанный эффект. Он показывал общее увеличение почти что на 30 процентов к базовому урону топора и его прочности, а также дополнительный звуковой урон, который поднимал общий дополнительный урон до 50 процентов. И тем не менее, я... колебался перед завершением зачарования. Даже несмотря на такой значительный бонус к урону, топор всё еще был слишком... мирским, что ли. А я хотел сделать что-нибудь действительно... впечатляющее.

И мне пришла в голову одна идея. Мы ведь собирались сражаться с огнедышащими демонами. А они были невосприимчивы к огню, но вот что если... Я быстро набросал новую схему, но затем нахмурился. Мне нужна была ещё одна руна, чтобы реализовать свою идею, и это уже было больше, чем топор мог вместить.

И тут, внезапно... на меня вновь снизошло прозрение.

– Рукавица Малькира! – прошептал я и лихорадочно принялся за работу.

Я начал с того, что добавил руну Связи на навершие и прошёлся с ней там, захватывая все близлежащие точки прочности. Сделав это, следом за этим я добавил руну Сохранения. Честно говоря, это был неортодоксальный подход. Обычно руна "Ма" должна была быть помещена первой, чтобы создать разъём для внешнего источника – используя её вот таким вот образом, создавался конденсатор, то есть ёмкость для энергии, которая извне была недоступна. Разобравшись и с этим, я продолжил свой эксперимент, добавив Огненную руну, но начертил её задом наперёд. Моё врождённое понимание крафта подсказывало мне, что это сработает: Да, вместо того чтобы добавлять огня к чарам, она будет... забирать его, – и уже затем я добавил "Ra" – руну Звука, на само основание клинка.

Я работал эффективно, чертя всё больше и больше рунических линий через оружие, соединяя их все при помощи "Te". Моё углублённое погружение в игру позволяло мне почти инстинктивно воспринимать то, что мне нужно было делать. Вот так бы на моём месте работал истинный гоблин-рунокрафтер!

В конечном итоге я протянул "Te" прямо через руну "Ra", тщательно соединив все точки прочности на самом лезвии, коих было много, и наконец закончил, поместив руну "Og" на лезвие.

Обнаружена Уникальная Схема оружия: OgMasherTeg [Песнь Огня]

Навык Рунокрафт достиг 22-го уровня!

Что за странная комбинация рун! В этот раз схема оружия была названа иначе, нежели фактические руны, составляющие её, но какова бы ни была этому причина, это, похоже, не повлияло на конечный результат.

Так, а теперь всё, что мне нужно было сделать, это просто "подключить питание" к зачарованию, чтобы окончательно завершить его. Пять рун означали 500 ед. маны – то есть 450 на самом деле, так как мой новый ранг навыка немного уменьшал потребность в мане. И вот, в конце концов я просто направил необходимое количество маны прямо в оружие.

Навык Рунокрафт достиг 23-го уровня!

«Безмолвный Певчий, Секира»

[Была подвержена Рунокрафту]

● Описание: Базовые атрибуты оружия были магически усилены Тотемом-гоблином. Этот предмет входит в комплект [Ревущий Инферно]. Его истинная сила проявится только тогда, когда он соединится со своим двойником.

● Тип: Оружие [Двуручное]

● Ранг: Уникальный [Комплект] ★★★★★✪

● Прочность: ↓ 55 /96

● Урон: 18-33 Рубящий + 5 Звуковой

● Базовая Цена: 1200

Такое зачарование было бы приличным для любого оружия. Оно улучшило общий урон примерно на 40 процентов и увеличило, хотя и не восстановило, его прочность. Получилось чуть хуже, чем было на моём первоначальном дизайне, но это была только первая часть моего плана. Я не мог дождаться возвращения Малькира для реализации второй части.

Между тем было уже почти утро. Я потерял счёт времени, пока зачаровывал тут всё большую часть ночи. Бек ещё крепко спал, то и дело громко похрапывая рядом со мной. Вик же сидел на каком-то большом куске развалин, выглядя откровенно скучающим.

Он перевёл свой взгляд на меня, когда я наконец встал, чтобы размять ноги:

– Всё в норме, босс? Тебя не было несколько часов.

– Да, на меня просто снизошло вдохновение о том, как правильно создать топор Малькира. На, взглян...

< Приветствую вас, мой господин. >

– Ааа-а? ЧТО ЭТО ЗА ДЕРЬМОО-О? – проорали мы с Виком в унисон. Кроме нас, тут больше никого не было видно.

< Прошу прощения, милорд. Это я, Каэдрик, ваш управляющий. >

К-каэдрик? – я послал свою мысль в ответ. – Как ты связался со мной?

< Недавно я получил ранг Ученика в обоих своих профессиях – как Администратор и как Телепат, милорд. Эти два одновременных взаимодействия позволяют мне связываться с вами, моим руководителем, на любом расстоянии. Таким образом, я могу обращаться к вам, чтобы предлагать свои услуги, насколько это возможно. >

Я издал краткий смешок: Блин блинский, Каэдрик, меня чуть инфаркт не схватил. А Вик так вообще чуть не обделался.

< Это не так! > – возмущенно ответил Вик.

Так как там дела в поселении? – спросил я.

< Работа продвигается удовлетворительно, милорд. Рынок Гремлинов уже наполовину завершён. Благодаря непосредственному надзору Зубана, а также Вольрига, нового Конструктора, всё быстро улучшается. Строительство Домиков под его опекой также близится к завершению. Солдаты же закончили патрулирование дорог по вашим расчётам, врагов замечено не было. >

Это хорошие новости. А что насчёт Райнорна? Он доставляет тебе неприятности?

< Нет, милорд. Кажется, ваше наказание резонирует с ним, и он подчиняется правилам. >

Отлично. Ну, если это всё, мне нужно поспать...

< Есть ещё один вопрос, о котором вам следует знать, милорд. >

У меня было плохое предчувствие насчёт того, что он скажет дальше.

< У нас... новые гости. >

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 183 - Часть 12(НЕO)**

Часть 12 – Внутренние Демоны

Я проснулся поздно утром, когда солнце уже ярко светило над моей головой.

Мне удалось поспать всего несколько часов, и это отражалось на моих глазах, которые всё никак не хотели открываться. Что ж, тут было нечему удивляться, ведь я бодрствовал почти всю ночь, разговаривая с Каэдриком – по-видимому, в Ущелье Гоблинов начали появляться новые игроки. Которые пока что играли по хорошим правилам... Тем не менее, я приказал Каэдрику присматривать за ними, а также выдавать им задания, которые будут способствовать нуждам нашего клана.

Но вот, даже несмотря на мою бессонную ночь, я сразу же оживился, когда увидел Малькира, стоящего рядом со мной.

– Малькир! – воскликнул я. – Дай мне свои рукавицы!

Здоровяк попятился назад:

– А-а? Зачем? Для чего?

Я проигнорировал его протесты:

– Не парься об этом. Они мне нужны. Давай!

Ворча, он всё же снял стальные перчатки, которые сам же и изготовил. Они были превосходного качества и вмещали до шести рун.

Буквально выхватив их у него из рук, я незамедлительно приступил к работе, открыв режим дизайна. И моя улыбка сразу же стала шире, как только я увидел отображаемую информацию. Улучшение моего уровня навыка уже проявило себя в действии, увеличив максимальную допустимость рун на 16,5 процента. Теперь этого было достаточно, чтобы привить к предмету семь рун вместо шести, или же три с половиной руны для каждой перчатки. Идеально.

Работая над первой перчаткой, я начал с размещения разъёма руны прямо на ладони, после чего добавил к уже получившемуся результату руну Связи, которую протянул к пальцам, куда затем я поместил Связывающую руну. Во время всего этого процесса я воочию наблюдал за тем, как руны взаимодействовали друг с другом, постепенно распространяясь, чтобы покрыть все пальцы. Если мой план сработает, то эта конструкция должна будет передавать энергию из разъёма через пальцы прямо в топор.

Потом я повторил тот же процесс уже на второй перчатке. А как только обе рукавицы наконец были готовы, то я положил их рядом друг с другом и начертил на них одну Укрепляющую руну, да так, что когда они были бы врозь, у каждой рукавицы была бы только половина руны.

Обнаружена схема оружия: MegaTok [Усиленный Проводник]

На этот раз крафт занял у меня не так много времени, как раньше. Я уже точно знал, чего хочу достичь, и мне не нужно было проходить через эту утомительную работу, необходимую для увеличения прочности изделия. Как и раньше, название схемы отличалось от реальной последовательности рун, но, похоже, также не вызывало никаких проблем.

Я запитал обе перчатки, добавив в них 630 MP, тем самым завершая заклинание.

Навык Рунокрафт достиг 24-го уровня!

Я в удовлетворении потёр руки. Этот день был просто полон прогресса.

«Высококачественные Стальные Рукавицы Каналирования»

[Были подвержены Рунокрафту]

● Описание: Сделанные Мастером-Кузнецом и зачарованные Тотемом-гоблином, эти перчатки позволяют владельцу перехватывать энергетические атаки и направлять их вовне. В зависимости от типа элемента, должно использоваться надлежащее заземление для безопасного сброса вредной энергии. Этот предмет является частью комплекта [Ревущий Инферно] – его истинная сила проявится только при соединении с его аналогом.

● Тип: Броня [Руки]

● Ранг: Уникальный [Комплект] ★★★★★✪

● Прочность: 50/50

● Броня: 10

● Эффект: + 20% к сопротивлению от [Разоружения]. Атаки, основанные на [Проведении Энергии]

● Базовая Цена: 2,500

Между тем Малькир подхватил свою Секиру, которую оставил мне вчера, и принялся внимательно её осматривать:

– О боже, она... она-а прекрасна. Как тебе удалось добавить ей звуковой урон?! Чёрт, ты даже увеличил её базовый урон! Вау, и максимальную прочность тоже? Это действительно что-то с чем-то! Хм-м, а вот название какое-то странное. Почему... Песнь Огня?

Было очевидно, что его способность "читать" описание предмета была ограничена – в противном же случае он упомянул бы, что предмет также является частью комплекта.

– Почему? Да так... На, лучше примерь-ка вот это, – я бросил ему его рукавицы.

Он посмотрел на них, слегка нахмурившись, без сомнения, пытаясь понять, что означает "Проведение Энергии", но затем пожал плечами и просто надел их.

– Теперь хватай топор обеими руками, – посоветовал я.

Он сделал, как я просил. И как только его руки коснулись рукояти оружия, изменение... стало очевидным – топор буквально ожил!

Красные иероглифы быстро начали расползаться по оружию, словно маленькие каналы магмы, простираясь вниз и покрывая не только его самого, но заодно и рукавицы, пока в конце концов уже обух топора не начал тихонько пульсировать, засияв зловещим красным светом.

В данный момент лицо Малькира выражало... настоящее чудо, что он сейчас созерцал – смесь благоговения и восхищения сияла в его глазах, когда он любовно смотрел на свою новую игрушку.

Даже Хошису смотрела, присутствия которой я до этого момента почему-то не замечал.

Я позволил им продолжать любоваться обновлённым оружием, в то время как сам тайно вытащил свой жезл и загрузил в него один из Кристаллов Пустоты самого низкого качества, 5-го уровня:

– Эй, Малькир, протяни-ка руку, пожалуйста.

Кажется, я зарекомендовал себя в отделе "странных запросов", так как на этот раз Малькир даже не спросил своё "почему" и вместо этого просто выполнил моё указание.

Удовлетворённо кивнув, я одним плавным движением поднял свой жезл выше, а затем, прицелившись, выстрелил. Прочность жезла упала на пять пунктов, когда струя оранжевого пламени изверглась из его конца, устремившись навстречу удивленному гиганту. Он вскрикнул, но всё же вовремя увернуться не смог. Пламя достигло его протянутой руки, а затем... просто втянулось в его затянутую в рукавицу ладонь, оставив после себя очень озадаченного, но абсолютно невредимого Малькира, в шоке уставившегося на свою руку.

А вот топор, в отличие от своего хозяина, отреагировал незамедлительно. Тёмно-красные глифы загорелись тусклым оранжевым цветом, а громкость их пульсации внезапно увеличилась – это энергия огня была направлена из перчатки в топор, прямо по каналам. Топор же в свою очередь передавал энергию с помощью руны Связи, при этом сохраняя её внутри внутреннего разъёма, тем самым питая заклинание.

– М-матерь божья, – Малькир посмотрел на меня диким взглядом. – Что... что-о ты только что сделал?

Но я лишь усмехнулся его реакции:

– Теперь возьмись за рукоять обеими руками.

И он снова сделал, как я и просил – свободной рукой сжал рукоять, соединив две половины Укрепляющей руны. Оранжевый свет запылал ярче. Здоровяк встал во весь рост, в то время как его руки и оружие сплошь были покрыты светящимися рунами, что делало это поистине впечатляющим зрелищем.

– Дай мне ещё раз взглянуть.

Он послушно протянул мне топор, отпустив одну руку, что тут же заставило свет немного потускнеть.

Я проанализировал оба предмета.

«Ревущий Инферно, Рукавицы»

[Комплект 2/2] Ʀ

[Были подвержены Рунокрафту]

● Описание: Сделанные Мастером-Кузнецом и зачарованные Тотемом-гоблином, эти перчатки позволяют владельцу перехватывать энергетические атаки на основе [Огня] и направлять их в Секиру, подпитывая её и увеличивая её разрушительную силу. Владелец может владеть оружием одной рукой, в то время как другая используется для поглощения входящих огненных атак. Если обе перчатки используются для удержания топора, то мощность канала(проведения) и его эффект увеличиваются на 50%.

● Тип: Броня [Руки]

● Ранг: Уникальный [Комплект] ★★★★★✪

● Прочность: 50/50

● Броня: 10

● Базовая Цена: 22,000 [Комплект]

● Эффект: + 20% к сопротивлению от [Разоружения]. Атаки, основанные на [Проведении Энергии Огня]

«Ревущий Инферно, Секира»

[Комплект 2/2] Ʀ

[Была подвержена Рунокрафту]

● Описание: Предмет зачарован Тотемом-гоблином. Базовые атрибуты оружия усиливаются магией. Присоединённое к перчатке, это оружие питается [Огнём] и преобразует его в [Звуковую Энергию], при этом 22% удерживаемой энергии добавляется к базовому урону топора. Прочность топора также будет увеличена, пока удерживается(проводится) энергия. Максимальная ёмкость энергии: 200. Использование оружия потратит сразу всю энергию.

● В настоящее время удерживается энергии: 50

● Тип: Оружие [Двуручное]

● Ранг: Уникальный [Комплект] ★★★★★✪

● Прочность: ↓ 66 /107 [+11]

● Урон: 18-33 Рубящий + 16 Звуковой [+11]

● Базовая Цена: 22,000 [Комплект]

Этот топор и рукавицы, будучи двенадцатирунным набором зачарований, являлись немалым достижением. Двадцати двух же процентный эффект был обусловлен моим уровнем навыка в Рунокрафте. Это было самым продвинутым зачарованием, которое я делал до сих пор, и это при том, что я сам всё ещё был относительно новичком. Потенциал Рунокрафта был поистине удивительным.

– Что-о... – Малькир почти что шептал, – ...это-о невообразимо, мужик.

Я кивнул в ответ:

– Должно пригодиться при борьбе с демонами. Теперь ты можешь поглощать их огненные атаки, избегать повреждений и заряжать топор. Насколько я знаю, демоны не застрахованы от звуковой энергии. Основным недостатком является то, что нужно быть в курсе их входящих атак и активно их перехватывать.

– Впечатляет, – нехотя также признала Хошису. – Этот топор и рукавицы можно легко продать за двадцать тысяч золотых.

Я ухмыльнулся:

– Бери выше, думаю, тридцать тысяч было бы ближе к истине. Есть много Странников, которые были бы рады использовать этот комплект против огненных монстров. Бьюсь об заклад, такое оружие мгновенно стало бы популярным среди убийц драконов.

Её глаза тут же наполнились подозрением:

– Странники..? Ты имеешь в виду... игроков?

< Красная Тревога, босс! Придумай что-нибудь умное, быстро! >

– Э-э... я, то есть... – начал заикаться я.

< Умнее этого! >

Наконец я взял себя в руки:

– Конечно же я имел в виду игроков, – как можно невиннее улыбнулся я. – В последнее время я в основном находился в кругу НПС, поэтому и перенял некоторые из их речевых шаблонов...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 184(НЕO)**

Смерив меня каким-то странным взглядом, она помолчала так примерно ещё с несколько недолгих мгновений, а потом наконец вновь взяла слово:

– Ага, держу пари, что всё было именно так, – девушка мельком бросила взгляд на своего брата, будто бы ища его поддержки, но тот... казалось, совсем не обращал на нас внимания и всё ещё с обожанием смотрел на своё новое оружие. Голос Хошису потерял в резкости. – Не думаю, что ты сможешь и с этим сделать... нечто подобное? – сказав это, она достала два своих кинжала.

Они оба были среднего качества. Каждый мог содержать только две руны.

Так что я отрицательно покачал головой:

– Извини, но они недостаточно качественные, чтобы выдержать сильное улучшение. В лучшем случае я мог бы увеличить их прочность, но это займёт время, которое едва ли оправдает конечный результат.

Поморщившись, она бросила обвинительный взгляд на брата:

– Ну да, давайте доверим Малькиру все эти крутые вещички, а для его бедной сестры сделаем только пару паршивых кухонных ножей.

– Эй! – это замечание наконец-то отвлекло внимание здоровяка от его новых игрушек, – я ведь сделал тебе тот б... – и тут он вдруг резко остановился, когда сестра бросила на него просто невероятно уничтожающий взгляд. – Я... я имею в виду... – здоровяк начал запинаться, – я могу... п-попытаться сделать тебе что-нибудь п-получше, сестрёнка любимая, только не сердись!

Нет, от меня такое укрыться не могло. Она точно что-то скрывала, это было очевидно. Однако сейчас, если честно, мне было как-то всё равно, какую экзотическую безделушку она там пыталась сохранить в секрете. Вряд ли это могло быть действительно чем-то мощным, чем-то, что могло удивить меня так же, как всё то, что я видел до сих пор.

– В общем, ладно, я заглянула внутрь форта, пока вы двое тут развлекались, – очевидно, она пыталась сменить тему. – Похоже, все демоны смылись. Мы можем войти прямо сейчас.

\*\*\*

– Выглядит, как хорошее место для пробного прогона, – сообщила Хошису десять минут спустя, указывая на мерцающий черно-зеленый бассейн впереди нас.

Этот вот конкретный бассейн был окружён высокими грудами обломков со всех сторон, и к нему вела только одна тропинка, тем самым создавая естественный узкий "чекпоинт", который идеально подходил для нашей цели.

– Твой выход, гоблин, – сказала она.

– Я? – у Бека тут же навострились уши.

– Это она мне, – протиснувшись сквозь остальных, я встал на краю бассейна.

Я чувствовал, как он пульсирует энергией. И это была не мана. Это был более утончённый тип магической силы. В конце концов, в этом мире были и другие виды магии.

Держа руку над бассейном, я высвободил часть своей маны, тем самым образуя с ним связь, и попытался подражать Пиролиту, который заставлял ману колебаться – и вот, луч моей магической силы ударил в бассейн, заставив его перестать мерцать на секунду, прежде чем... вновь возобновиться в нормальном ритме. Больше так ничего и не произошло.

Инстинктивно задержав дыхание, я попытался снова. Было бы неловко потерпеть неудачу сейчас, особенно после моего хвастовства. Но... опять же, и в этот раз я так и не смог активировать бассейн.

< В чём проблема, босс? Беспокоишься об исполнении? >

Я отрицательно покачал головой: Ничего не получается.

Он усмехнулся: < Не волнуйся, я слышал, это случается со многими парнями. Да уж, наверное, иногда всё же тяжело быть мясным костюмчиком.>

– Что не так? – требовательно спросила Хошису.

Я поморщился:

– Это немного... сложнее, чем я думал.

– Мне показалось, или именно ты сказал, что всё схвачено.

– Дай парню передохнуть, сестрёнка, – Малькир пришёл на мою защиту. – Он делает всё, что может. Не похоже на то, что эти вещи поставляются с руководством по эксплуатации.

Руководство! – внезапно именно это его слово пробудило во мне одну мысль. Следуя ей, я поспешно открыл свой инвентарь и достал оттуда книгу.

– Что это? – спросил Малькир.

– Руководство по эксплуатации, – подмигнул я ему.

Это была Книга Проклятых, предмет, который позволял её держателю контактировать с нижними плоскостями. Это была та самая вещь, которую Барска использовал, чтобы заполучить свои силы. Я хотел просмотреть её раньше, но до сих пор это не казалось мне таким уж срочным. Я принялся перелистывать страницы, видя перед собой длинный список различных демонов, каждый из которых был со своими уникальными предпочтениями вызова и некоторыми дополнительными знаниями.

– Ах, вот оно! – наконец воскликнул я, найдя изображение магического бассейна, почти точную копию того, что сейчас красовался перед нами. – Хм-м, здесь говорится... что каждый бассейн настроен на определённый метод активации, – я нахмурился, пытаясь разобраться в этой информации. Я был уверен, что получил точную мановую сигнатуру Пиролита. – Что ещё тут может быть "настроено"...? – я задумался над этим.

< Ну, это же очевидно, чего ты такой толстокожий? Он не дёргал так лихорадочно своими руками, как ты. Подумай, что он делал? >

Я нахмурился: Что он делал... – и тут меня осенило. – Ну конечно же! Он ревел!

– Кажется, я знаю, что мне теперь нужно делать, – я закрыл книгу.

– Могу я взглянуть на неё? – внезапно спросила Хошису, пристально глядя на предмет в моей руке.

Я думал отказать ей, но... мне нужно было оставаться в её благосклонности для совместной работы, так что, пожав плечами, я просто отдал ей книгу.

Она открыла её наугад, уставившись на какую-то страницу, а затем снова посмотрела на меня – выражение её лица было пустым:

– Здесь ничего не читается. Я получаю только приглашение, спрашивающее, хочу ли я активировать силу призыва этого предмета.

Чёрт, этого следовало ожидать. Это был ещё один аспект игры гибридной расы. Будучи частью монстров, я смог глубже погрузиться в логику, которая управляла этим миром. Для сравнения, игроки получили возможность видеть только основные моменты.

За долю секунды у меня в голове пронеслось множество возможных ответов, но... было уже совершенно ясно, что девушка передо мной теперь точно подозревала меня, поэтому я вновь просто пожал плечами, улыбнулся ей и протянул руку.

Тем не менее, она ещё довольно долго вот так смотрела на меня своим загадочным взглядом, прежде чем, наконец, решила оставить этот вопрос и вернуть мне книгу.

– Ладно, приготовьтесь, – сказал я.

И принялся концентрироваться, крепко удерживая в голове образец маны, который запомнил, а затем открыл свои челюсти и как можно сильнее взревел, высвобождая магическую силу через рот.

Раздался громоподобный чудовищный рёв, и поток каскадной маны разразился о поверхность бассейна, которая тут же начала... пузыриться. Это сработало!

Я отошёл назад, Малькир пропустил меня по узкой тропинке, но потом твёрдо встал у самого края бассейна. Стоять в тылу с активированным щитом было бы контрпродуктивно – это сильно ограничило бы мою мобильность и потенциально могло помешать моим спутникам.

Между тем Бассейн всё продолжал пузыриться. И вот... вскоре наружу высунулась голова одного существа. А потом ещё... и ещё. Теперь же они уже буквально выскальзывали из бассейна. Десятки Пиролитов, уменьшенные версии того, что мы встретили раньше.

⚠ Пиролит [Демон] ⚠

Уровень: 15

HP: 85, MP: 140

Атрибуты: Ф: 2; M: 13; С: 0

Навыки: Огненный Шар 15\*

Черты: Демон (Вызванный), Змей (Сдавливание), Регенерация (Огонь: 5)

Сопротивления: Огонь: 100%, Холод: -50%, Святое: -50%, Броня: 18

Описание: Пиролит – адский боевой прислужник, превосходно владеющий огненной боевой магией.

Их уровень варьировался, хотя большинство было от 13-го до 15-го. Они пытались перелезть через груды обломков из камней, окружавших их, но лишь горстка из них в конце концов нашла достаточно места, чтобы иметь возможность взбираться наверх; остальные же были вынуждены направиться к единственному выходу, где мы их и ждали.

Твёрдо стоя впереди, Малькир одной рукой держал свой обновлённый топор, ожидая, когда же твари сами придут прямо в его объятия. Хошису стояла позади него, пригнувшись, с кинжалами по бокам.

Что же касается Бека и меня, то мы уже вовсю бомбардировали демонов своими вращающимися Бурящими Стрелами.

Ответ монстров не заставил себя долго ждать, и вот уже три Пиролита, пораскрывав свои огромные пасти, возглавили их первую атаку – Огненные Шары, Дротики и другие виды огненных заклинаний стремительно полетели на нас, грозясь устроить под нашими ногами настоящий ад. Однако Малькир был к этому готов, как никогда готов. Подняв свою руку в рукавице, он легко перехватил совместную атаку монстров, и три вспышки огня тут же были втянуты в его ладонь, что в ответ заставило его топор вспыхнуть ярко-оранжевым. Покрепче схватив его обеими руками, отчего руны на нём засияли ещё ярче, он улыбнулся, а затем проревел свой боевой клич и со всей дури вдарил своей огромной секирой по горизонтали, поражая сразу всех трёх адских существ. Топор легко рассёк демоническую плоть перед собой, просто-напросто разрезая двух из них пополам и заставляя их останки безмолвно погрузиться туда, где им были и место – обратно в тёмный бассейн.

Однако же, хотя и его тоже порядком задело, третий Пиролит всё же пережил этот удар и уже был готов к прыжку на своего обидчика – широченный взмах Малькира собственной секирой оставил его открытым и уязвимым для контратаки. Но едва успел этот демон в предвкушении вильнуть своим хвостом, как на него набросилось уже нечто намного более кровожадное, чем он сам. Хошису. Перекатившись прямо между ног у своего брата, она резко подпрыгнула вместе со своими смертоносными кинжалами, что вели её к цели, и перехватила раненого монстра. Лезвия орудий ассасинов в её руках молниеносно сверкнули и нанесли достаточно урона, чтобы наконец свалить это исчадие ада. После этого она тут же откатилась назад, когда оставшиеся Пиролиты уже были готовы запустить свои огненные атаки. И здесь-то снова настала очередь Малькира.

Я одобрительно кивнул головой. В очередной раз близнецы показали мне, что такое эффективность в дуэте...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 185(НЕO)**

А между тем мы с Беком тоже не теряли времени даром и всё продолжали безостановочно изливать дождь Бурящих Стрел на монстров, тем самым облегчая Малькиру отправку этих тварей обратно в преисподнюю. Картина повторялась. Эти тупые существа, казалось, не могли понять, что их собственные заклинания поглощались и использовались против них самих. Снова и снова они натыкались на тяжёлые взмахи Малькира, в то время как его сестра, изредка бросаясь вперёд, одним касанием своих жутких кинжалов добивала оставшихся в живых.

– Ха-ха, а вот теперь это весело! – воодушевлённо заявил здоровяк, одновременно с этим убивая четырёх раненых Пиролитов перед собой всего одним ударом своего нового и теперь уже постоянно гудящего топора.

Однако же, один огнедышащий всё же оказался особенно везучим, его заклинанию Огненного Болта каким-то образом удалось проникнуть сквозь, казалось бы, неприступную для огня защиту Малькира, после чего болт попал... прямиком по разбушевавшейся сестре здоровяка, нанося ей 20 ед. урона, которые Бек, впрочем, быстро исцелил.

– Вот обязательно было тебе сглазить, да? – ругнула своего брата Хошису.

– Прости! – всё так же радостно прогремел он, не переставая кромсать всё и вся своим топором.

Тем временем той злосчастной куче, а именно пяти Пиролитам, наконец-то удалось взгромоздиться на довольно-таки крутые груды обломков и немного вылезти из бассейна.

Мы не могли позволить этим существам ещё больше подняться на высоту. Наше преимущество заключалось именно в нашем благоприятном положении. До сих пор я довольствовался использованием только Бурящих Стрел – это была самая эффективная стратегия при совместной работе в группе, однако же теперешняя ситуация требовала уже чего-то более экстравагантного.

А потому, взяв на цель особенно наглых Пиролитов, пытавшихся вскарабкаться ещё выше, я вдарил по ним Оцепенением – именно им и во многом по той причине, что у них не было магического сопротивления. С моим текущим навыком Тёмной Маны на 30-ом уровне, я мог одновременно воздействовать только на двух из них, впрочем, результат, был бы стопроцентным – вот и здесь две твари, что я выбрал, тут же перестали двигаться. После чего уже, повинуясь моим мыслям, в привычной для себя резкой форме мой любимый кинжал резко взмыл в воздух, чтобы моментально перерезать им всем глотки, принося обоих демонов в жертву.

Пиролит принесён в Жертву!

+14 Очков Веры (Культ Нигилатора)

Пиролит принесён в Жертву!

+15 Очков Веры (Культ Нигилатора)

В отличие от своих старших сородичей, у этих Пиролитов не было магического сопротивления, что делало их особо восприимчивыми к моим способностям. Так что можно было сказать, что эта ситуация предоставляла мне просто прекрасную возможность пофармить столь необходимые мне Очки Веры и Кристаллы Пустоты.

Всё это время близнецы, и не в малом благодаря содействию Бека, как и прежде, так и продолжали успешно удерживать свои позиции, однако же... с каждой минутой бассейн кишел всё большим количеством шипящих тварей. И вот уже ещё три представителя змееподобных вовсю карабкались по обломкам, будучи в каких-то секундах от достижения вершины. Я снова повторил свою тактику, обездвижив этих двоих и принеся их в жертву, но только двоих, последний же-таки сумел достичь своей цели. Оказавшись на вершине, он угрожающе открыл свою пасть, целясь в самый большой и удобный для себя объект, в Малькира. С такой высоты здоровяк ну никак не мог перехватить его атаку. К счастью, у меня в запасе всё ещё имелось несколько вариантов... Сосредоточившись на существе, я влил свою ману в его разум – и, чёрт возьми, эта треклятая тварь была заклинателем, так что мне пришлось потратить колоссальные 140 MP, чтобы активировать нужную мне способность. К моему счастью, что Оцепенение и Доминирование не суммировались при определении количества существ, на которых я мог повлиять.

Так или иначе, но удача, похоже, и тут сыграла мне на руку – когда в пасти существа уже начал формироваться Огненный Шар, как раз в это самое время он и стал моей ручной марионеткой.

Целься в бассейн, – приказал я ему. И существо повиновалось, а заклинание, предназначенное для нас, понеслось прямиком в центр чёрного бассейна. Достигнув цели, Огненный Шар сдетонировал в сокрушительном взрыве, покрывая пламенем почти всю поверхность логова демонов. Пиролиты, содержавшиеся внутри, сами по себе были невосприимчивы к огню, но вот сила взрыва всё ещё могла подействовать на них, что и случилось, когда она волной оттолкнула их назад и вызвала у многих ошеломление. Брат с сестрой не стали терять время и быстро воспользовались шансом нанести побольше ударов по впавшим в смятение монстрам.

В общем и целом, используя подобную тактику, нам пришлось убить ещё двадцать тварей, прежде чем их численность в конечном итоге начала сокращаться. И теперь, будучи всё ещё с более 60 процентами оставшейся маны, я наконец позволил себе быть расточительнее и начал вводить в Оцепенение и жертвовать Пиролитами при каждом удобном случае.

Уже меньше чем через минуту всё было кончено.

В результаты мы умертвили более пятидесяти демонов, не считая того, над которым я всё ещё Доминировал. Каждый из нас получил приличное количество опыта и прогресс в навыках, но вот дропа практически не было. Являясь призванными существами, Пиролиты не дропали снаряжение, их тела просто исчезали, как только твари прощались со своей жизнью. И всё же кое-какие памятные вещички после них нам достались.

«Чешуя Пиролита»

Описание: Лёгкий, жёсткий и естественно огнестойкий – это идеальный компонент для создания брони.

Тип: Компонент

Близнецы любезно позволили мне взять все пять чешуек, которые нам удалось найти. Я был рад, но стоит отметить, что эта битва вознаградила меня и ещё несколькими способами: вдобавок я получил ещё 150 Очков Веры, а также 10 Кристаллов Пустоты 15-го уровня. Вполне себе неплохой улов.

– Ну что, к следующему бассейну? – спросил я брата с сестрой.

– Конечно, – они улыбнулись друг другу на сказанное в унисон, а затем последовали за мной.

Следующий бассейн выглядел иначе: он был тёмно-зелёным, с жёлтыми пятнами. И была проблема – всего одна куча обломков, к тому же расположенная не совсем удачно, сбоку. Что вполне очевидно намекало на то, что мы больше не сможем останавливать демонов, как раньше. К тому же, энергетические колебания, что исходили от бассейна, отличались, и весьма сильно. Достав Книгу Проклятых, я начал листать её.

– Будет непросто, – Малькир потёр свою шею, глядя на бассейн перед собой. – Здесь нет никакого заслона.

– Нам придётся изменить тактику, – я закрыл книгу, найдя все ответы, которые искал. – Так как здесь только одна куча, то …

– То мы займем возвышенность, – закончила за меня Хошису.

Я улыбнулся ей:

– Именно.

И тут, неожиданно, она вернула мне улыбку. С другой стороны, ничего тут такого и не было, ведь столкновения с превосходящими силами противника, сражения спина к спине – все эти вещи всегда стремились объединять людей.

– Ну что я могу на это сказать, – в несвойственной себе манере возразил Малькир, – они просто-напросто расстреляют нас снизу и всё.

Однако я отрицательно покачал головой:

– Этот бассейн отличается. На этот раз Пиролитов не будет. Вместо них – демоны, что зовутся Охотниками. Эти твари похожи на сгустки плоти с копьеобразными конечностями. Для ближнего боя.

– Звучит жутковато. Полагаю, это также означает, что заклинания огня нашими противниками использоваться больше не будут. Чёрт, – Малькир погладил свой топор. – А я только-только было привык к тому, что можно кормить этого малыша.

Усмехнувшись его реакции, я указал на всё ещё находившегося под моим Доминированием Пиролита, что был за нами:

– Вот почему я взял этого парня с собой. Я поставлю его на другую кучу и прикажу выстреливать в тебя заклинанием каждый раз, когда ты поднимаешь руку.

Здоровяк тут же просиял от моих слов:

– Огонь по требованию – мне нравится!

Хошису же отреагировала вполне обычно – закатила глаза:

– Ох уж эти мальчики и их мощные огнесосущие игрушки.

Спустя несколько и, надо сказать, довольно продолжительных минут мы наконец-то забрались на нужную нам груду камней. Впрочем, для этого потребовалось не только время, но и нехилое такое количество попыток, так как мы всё продолжали скользить вниз, пока-таки не добрались до вершины. Немного переведя дух, мы взглянули на бассейн, что был теперь под нами. Как оказалось, только одну сторону нашей возвышенности можно было назвать относительно подъёмной. С другой были одни лишь отвесные обрывы высотой примерно в пять метров.

Так что Малькир встал именно туда, чтобы заблокировать нашу самую слабозащищённую позицию.

– Все готовы? – спросил я напоследок.

Близнецы согласно кивнули, а Бек ответил дежурное:

– Да, Страшный Тотем.

После чего, как и в прошлый раз, я сосредоточился на бассейне под собой, формируя необходимую ману, чтобы в конце концов выпустить её через громоподобный рёв. И снова это сработало – вода в бассейне в ответ мгновенно запузырилась. Все моментально напряглись, готовясь к тому, что враг вот-вот покажется.

И он появился... и не один. Поверхность воды, будто годами копившая силу этого импульса, просто разразилась взрывом, выплёвывая наружу десятки монструозных существ.

Описание книги оказалось точным. Эти твари представляли собой массы аморфной плоти с десятками копьеобразных конечностей, торчащих со всех сторон. Они были словно гигантские подушечки для иголок, только из мяса. Ползя вперёд, их тела то расползались, то сокращались, заставляя их многочисленные "ноги" двигаться в хаотичном порядке.

⚠ Охотник [Демон] ⚠

Уровень: 17

HP: 160, MP: 95

Атрибуты: Ф: 15, M: 2; С: 0

Навыки: Пронзание 23, Смертельный Бросок 12

Черты: Демон (Вызванный)

Сопротивления: Огонь 100%, Холод -50%, Святое -50%, Броня 25, Ментальное 100%

Описание: Реинкарнация измученных душ, потерявших чувство собственного "я". Охотники не знают страха и действуют на чистом инстинкте, стремясь распространить боль, которую они терпят каждую секунду своего существования, на других.

Я вздрогнул, когда прочитал их описание. Если бы мне не удалось перехитрить Барску, мой измученный, сломленный дух вполне мог бы перевоплотиться в одного из этих мерзких демонов.

И, похоже, что в отличие от Пиролитов, эти существа обладали высокой ментальной устойчивостью, то есть я не мог Доминировать над ними. Это имело смысл, поскольку ничто в них не указывало на то, что у них был хоть какой-то согласованный разум для Доминирования. Также стоило отметить, что они были выше Пиролитов и имели больше здоровья. Нам предстоял тяжёлый бой.

После своего появления Охотникам понадобилось всего несколько секунд, чтобы заметить нас, а затем остервенело броситься прямо на груду камней, пытаясь до нас добраться. Это было... жутко.

< Эм-м, вы, ребята, возможно, откусили немного больше, чем сможете прожевать, босс. >

Вот совсем не помогаешь, Вик.

Не дожидаясь, пока их авангард достигнет нас, я выпустил вперёд свои усиленные Бурящие Стрелы, которые подготовил заранее. И три вращающихся снаряда с треском попали в одного из Охотников, легко проделав глубокие дыры в его мясистом теле и единоразово нанеся тому более 100 единиц урона. Но не тут-то было... эта треклятая тварь даже не упала. Наоборот, она ещё активнее стала пытаться забраться наверх, буквально используя для этого некоторых из своих друзей, чтобы только побыстрее достигнуть нашей группы. Нахмурившись, я просто обездвижил существо Оцепенением, а затем полоснул по нему кинжалом. Их более высокий уровень означал, что я мог принести в жертву только одну тварь за раз.

Охотник принесён в Жертву!

+17 Очков Веры (Культ Нигилатора)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 186(НЕO)**

В то же самое время Малькир поднял свою руку, облаченную в рукавицу, принуждая моего находящегося под Доминированием Пиролита тут же раскрыть свою пасть и послушно запустить в него Огненный Шар. Раскалённый снаряд благополучно втянулся в ладонь гиганта, заставляя его топор снова вспыхнуть тем приглушённым оранжевым светом. Не переставая восхищаться всем этим процессом, Малькир покрепче обхватил секиру двумя своими могучими руками и поднял её повыше над головой. Поддавшись воздействию, свечение топора изменилось – теперь лезвие выглядело так, будто отражало сам воздух вокруг себя, заставляя окружающее пространство вибрировать. Не было ясно, действовало ли это также и на существ внизу, но Охотники всё продолжали безумно роиться под грудой обломков у нас под ногами, теперь даже ещё более остервенело пытаясь забраться друг на друга, тем самым проливая густую жёлтую кровь в своём стремлении первым атаковать свою добычу.

И вот, прошло каких-то несколько мгновений, и они-таки добились успеха – первые четыре существа выиграли гонку среди своих собратьев и достигли вершины. Но тут-то их и поджидал сюрприз... Взревев, Малькир страшно рубанул сверху вниз, нанося удар прямиком в их игольчатое скопление. Та чудовищная сила, что одновременно с этим вырвалась наружу, просто-напросто сдула ближайших Охотников прочь, словно пушинки, заодно столкнув и других, что были ниже нас, вниз, к самому основанию груды камней. В этом неожиданно наступившем хаосе демоны, кубарем катящиеся вниз, натыкались и прокалывали друг друга, нанося ещё больший урон, чем мои Бурящие Стрелы.

– Это 25-ый уровень, Прайм навык, сучары, – весело крикнул Малькир им вдогонку.

– Очень практично. Как называется? – поинтересовался я.

– Сотрясающий Удар.

Что ж, как бы он ни был хорош, но прямо сейчас под нами всё ещё копошилось более пятидесяти демонов. Эти твари пошатывались, если можно так сказать, в своей странной, колеблющейся походке, будучи поверженными с немалой высоты, но вот, не успело пройти и нескольких секунд, как они оправились от полученной оплеухи и снова бросились на нас.

Надо признаться, что видеть их непрерывно взгромождающимися друга на друга было весьма заманчивой целью, так что, недолго думая, я решил воспользоваться этим шансом и скастовал Паутину Теней на самую плотную область, сразу же ловя целый двадцаток из них в свою ловушку из тёмных нитей. Лишённые магического сопротивления и не имеющие подавляющей силы, демоны не могли убежать. Охотники, что вот так внезапно сами превратились в тех, на кого охотятся, начали корчиться и судорожно биться о нити, нанося друг другу болезненные удары.

А вот остальной ораве из тридцати представителей демонической расы, похоже, было просто-напросто на это плевать – не обращая ни на что больше внимания, они лишь с ещё большей яростью рвались к нам.

– Ты мо-оожешь сделать это-о сноваа-а? – спросил я Малькира, в это же время используя Оцепенение, чтобы принести в жертву одного особо расторопного Охотника, да ещё и одновременно с этим управляясь с трио Бурящих Стрел, которые в тот же момент пронзали другого.

Он отрицательно помотал головой и поднял руку:

– На моём... нынешнем уровне-е я могу делать это только раз... в пяя-ять минут, – прокричал он, а затем Огненный Шар вонзился в его протянутую вперёд руку, как раз тогда, когда большое скопление тварей приблизилось к нам. Это была ещё одна благоприятная возможность, и Малькир снова ею воспользовался, резанув топором по широкой дуге, тем самым поражая трио существ перед ним и разрывая воем своего оружия их аморфную плоть. Как и следовало от неё ожидать, его сестра также не отставала – в тот же миг вырвавшись вперёд и сверкнув кинжалами, она прикончила одного из нападавших.

Но практически тут же, без промедления, две других и ещё живых твари, последовавшие прямо по трупу своего поражённого собрата, нанесли уже собственный ответный удар их главному раздражителю, проткнув Малькира своими острыми конечностями, легко пробивая его броню и плоть и уменьшая здоровье гиганта сразу на 30 процентов.

– Чхёрт-т, а они... крепкие убл... юдкхи-и, – недовольно прокряхтел Малькир, но уже спустя секунду снова воодушевился, когда исцеляющее заклинание Бека поразило его, восстановив его здоровье до 90 процентов.

Между тем Охотники, которых я поймал в ловушку, так и продолжали колоть и успешно пронзать друг друга, и некоторые из них уже были мертвы. Тем не менее, остальные тридцать всё ещё не переставая карабкались вверх, пытаясь найти опору на каком-нибудь узком выступе. Сражение начинало принимать монотонный оборот. Малькир сосредотачивался на убийстве одиночных противников, прежде чем перейти к своей следующей жертве, а Хошису время от времени в своей излюбленной манере бросалась вперёд, чтобы нанести последний, критический урон или перехватить удар, предназначавшийся для её брата. Но после каждого мёртвого Охотника приходили по две новые твари. Мы уничтожали их слишком медленно. Демоны не обращали внимания на свою собственную жизнь и беззаботно рвались нам навстречу. Их беспорядочные траектории ударов неоднократно поражали нас. Бедный Бек исцелял нас так быстро, как только мог, но его мана стремительно истощалась, и ему то и дело приходилось использовать Осушение Маны, чтобы пополнять свои постоянно заканчивающиеся запасы.

Самое время для передышки, – подумал я, кастуя Гончих Тени.

И стоило трём моим теневым Мастифам выйти из темноты, как они сразу же принялись за дело, набросившись на демонов. Их агрессивная атака, которая вполне могла посоревноваться с безумностью этих существ, смогла быстро привлечь внимание Охотников, тем самым уменьшая давление на нас. Как это весьма успешно до сих пор делала и моя Паутина Теней, в которой уже более половины пойманных существ лежали мёртвыми, в то время как остальные также были уже на полпути.

Воспользовавшись этой небольшой передышкой, Малькир достал зелье из своего инвентаря и осушил его одним глотком. Всего на секунду, но его глаза прямо-таки вспыхнули, а затем множество кровоточащих ран по всему его телу тут же начали закрываться.

А вот мне отвлекаться было некогда, так что, выбрав своей целью очередного ближайшего Охотника, я сконцентрировался, мгновенно Обездвиживая и жертвуя им, а затем практически сразу запустил залп Бурящих Стрел в его подступающего соседа.

В данной ситуации мои Мастифы делали всё, что могли. Их более низкий уровень означал, что они едва ли могли навредить своему врагу. Тем не менее, их неуязвимость к физическим атакам делала их отличным отвлечением, и многие из этих безмозглых тварей даже и не думали перестать нападать на них.

Что ж, судя по тому, что я видел, сейчас уже можно было с уверенностью сказать, что мы прорвёмся. Самый первый натиск всегда было труднее всего выдержать, но мы всё же сдюжили: Теперь это только вопрос врее-е... кхак-х, – и вот, закон жанра, стоило мне только прийти к такому оптимистичному выводу у себя в голове, как на меня неожиданно обрушилась тяжелая масса колющих конечностей. Внезапно появившись откуда ни возьмись, на меня напал один из этих пронзающих душу и плоть ужасов.

☇ Охотник нанёс вам 65 ед. урона!

Тело существа полностью накрыло меня, юля и извиваясь вокруг, отчего меня пронзило такое чувство, будто дюжина острейших ножей безостановочно вонзалась в мою плоть. Я вскрикнул от неожиданного прилива боли и рефлекторно активировал свой Щит Маны. Резко взорвавшись, сила энергии оттолкнула всех вокруг – и моих товарищей, и само существо, которого отбросило прямиком... в бедного Бека. К счастью, Хошису первой заметила это и достаточно быстро смогла оправиться от моих действий, так что уже в следующее мгновение на Охотника обрушился настоящий шквал из рубящих и режущих вспышек, что не помешал девушке одновременно с этим уклоняться от многочисленных острейших конечностей своего противника. Вне всяких сомнений, она находилась в блестящей боевой форме.

Я вздохнул с облегчением, увидев, что мой необдуманный поступок не стоил никому жизни, и с благодарностью посмотрел на ассасинку.

– Можешь поблагодарить меня позже, – улыбнувшись мне, Хошису так же резко развернулась, чтобы оказать поддержку уже своему брату.

Но не успело минуть и удара сердца, как ещё один расторопный Охотник приземлился уже ей на плечо. И тут вдруг... словно ведомые каким-то коллективным разумом, окружавшие нас твари одновременно подпрыгнули в воздух, да так высоко, что, хоть большинство и промахнулось, но вот двое, что были точны, приземлились прямо на гигантскую спину Малькира, того, кто защищал основной путь. Брат с сестрой неожиданно вскрикнули от удивления, когда Охотники стали извиваться над их телами, превращая их в человеческие подушечки для иголок и быстро роняя их шкалы здоровья.

Однако прежде, чем я успел сообразить, что делать, инициативу на себя вдруг взял... Бек. Маленький гоблин, вытащив откуда-то из-за пазухи большого вида опал, поднял его высоко над своей головой и закрыл глаза.

\*Бдууу-ум!\*

Внезапно из сферы, сопровождаемая отчётливым звуком, вырвалась волна мерцающей тьмы. Она буквально разорвала всех ближайших Охотников, в мгновение разделяя их на мелкие части и осыпая нас кровавым дождём из кусков плоти демонов. Заклинание в долю секунды уничтожило шестерых ближайших Охотников и ранило ещё пятерых, что находились чуть ниже.

Но им было всё так же... плевать. Ни чуточки не испугавшись взрыва, демоны продолжили своё безумное восхождение.

Когда же-е вы уже закончитесь, – думал я, в очередной раз обстреливая своими Бурящими Стрелами наиболее тяжело раненого из них и одновременно с этим принося в жертву другого. Ещё трое было уже хотели вскарабкаться вслед за своими поражёнными собратьями, но были тут же заблокированы близнецами. Несколько жёстких ударов вкупе со вспышками кинжалов, и вот, эти трое теперь также уже были мертвы.

В конце концов этот хаос не мог продолжаться вечно и постепенно давление начало спадать, и вскоре я смог вздохнуть с облегчением, впервые спокойно взглянув на окрестности. Шесть всё ещё живых Охотников всё так же беспомощно барахтались в моей сети, будучи уже тяжело ранеными. В это же время мои Мастифы грызли последних других четырех существ, и, судя по трупам, лежавшим рядом, им даже удалось уничтожить двух из них. Ну вот теперь-то всё действительно подходило к концу. Методично продолжая засыпать оставшихся врагов Бурящими Стрелами, я использовал свой кинжал в качестве последнего слова, что приносило их в жертву, пока Бек тем временем исцелял нас до полного здоровья. И вот, когда последний из Охотников наконец пал, мы прекратили свои боевые действия и все разом рухнули на землю от изнеможения.

Повышен уровень!

Вы достигли 23-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Взглянув на парящее перед собой окно, я поместил новое очко в Ментальный атрибут, а затем устало отмахнулся от множества других сообщений. Главное, что мне удалось повысить уровень почти всех своих заклинаний. Самым глубоким оказался прогресс Тёмной Маны, перепрыгнув сразу два уровневых пункта.

– Что это такое... было? – обратился я к Беку, когда закончил с сообщениями. – Откуда у тебя этот опал?

Бек покорно посмотрел вниз:

– Я сделать его, С-страшный Тотем. Я молиться в Святилище, я чувствовать силу пришествия Тёмного, поэтому я... я положить его в красивую скалу.

Это было неожиданно. До сих пор Бек использовал опалы, которые мы собрали ещё тогда, в пещере, только как источник для хранения исцеляющих заклинаний, которые могли бы потом применяться моими войсками. Мне и в голову не приходило использовать силу Храма, чтобы описать что-то более... могущественное.

– Хорошая работа, Бек, ты, наверное, всех нас тут спас, – я хлопнул своего маленького миньона по спине.

А он снова в смущении склонил свою голову перед моим комплиментом.

– Да, молодец, кроха, – добавил Малькир. – Я подрос в уровне. О да, детка, 26-ой!

– Я тоже, – Хошису изобразила попытку на улыбку. – Что же, похоже, Охотники дают хороший такой прирост XP. Я даже приобрела новый навык ассасина, "Шквал" – наверняка пригодится.

– Ого, поздравляю, его довольно-таки трудно получить, – отметил я. Это был навык, который позволял игроку выполнять удар в спину сразу несколькими взмахами, каждый из которых получал бонус к урону.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 187(НЕO)**

Это не заняло у нас много времени, чтобы подобрать весь тот немногочисленный лут с останков поверженных Охотников. Являясь призванными существами, эти демоны уже сами по себе значительно уменьшали шанс выпадения чего-то полезного. В общем, в итоге нам удалось собрать шесть Игл Охотников, которые были перечислены как компоненты для крафта. Конечно же, свои притязания на них сразу же заявил Малькир. И я не стал возражать, так как и так уже был доволен 8-ю новыми Кристаллами Пустоты и дополнительно 131-ой единицей Очков Веры, которые я получил от всех тех жертв, что пали от моего кинжала.

– Кстати, – обратился ко мне Малькир, кивая головой в сторону демона, – я всё хотел спросить, как долго этот вот Пиролит уже пребывает под твоим контролем? А то, знаешь, я уже начинаю к нему привязываться. Все эти Огненные Шары уж очень пригодились во время предыдущего боя. Без того дополнительного бонусного урона, что они давали, у нас бы могло ничего и не получиться.

Я пожал плечами:

– Он будет слушаться меня столько, сколько нам нужно, пока что-нибудь не разрушит мои чары. Конечно, поддержание контроля над ним постоянно истощает мою ману, но сейчас всё окей.

– Отлично! – здоровяк прямо засиял от радости. – Тогда давай уже проверим следующий бассейн.

Примечательно, что следующая "ванна с монстрами" была расположена уже на вершине груды обломков, что, казалось, определённо должно было доставить нам неприятности. Однако же, бой оказался самым лёгким из всех, учитывая, через что мы прошли. После своей активации бассейн породил множество мерзких бесов, маленьких и жутко надоедливых летающих существ. Все они были ниже 10-го уровня, а нападая на нас, использовали свои ядовитые жала и магию огня, к огромной радости Малькира, разумеется. Так как мой навык Тёмной Маны пребывал уже на 32-ом уровне, то я с легкостью мог принести в жертву сразу троих из них, причём ещё и одновременно. В общих чертах бой можно было описать вот так: Малькир бросался вперёд, буквально пробираясь среди этих летающих туч. Кружась и рубя всё вокруг направо и налево, он сбивал их, считая каждого упавшего на землю, не забывая при этом перехватывать их огненные атаки. В итоге невредимыми мы от такой тактики в конце боя не остались, но ущерб всё же был достаточно низким, чтобы Бек не испытывал проблем с сохранением нашего здоровья.

После себя бесы оставили парочку Жал, которые единолично присвоила себе Хошису. К моему же собственному огорчению, некоторые из Кристаллов Пустоты безвозвратно исчезли в бассейне, но оно было недолгим, так как мне всё равно досталось целых восемь штук, а в довершение всего этого я получил ещё 64 FP.

Теперь в открытом зале разрушенного форта оставался всего один бассейн.

– Ладно, мужик, какие новости? – поинтересовался Малькир, когда я уже зондировал наше последнее озеро в поисках информации.

– Здесь... пусто.

– Что ты имеешь в виду?

– В этом бассейне нет энергии... как будто он истощён или что-то вроде того.

– Может, у него просто более длительный период восстановления, чем у других? – предположила Хошису.

Я отрицательно покачал головой:

– В тех, что мы уже очистили, всё ещё присутствует сила. Вероятно, им понадобится день или около того, чтобы восстановиться и призвать новых демонов. А вот этот же бассейн просто... пустой. Как будто... что-то высосало из него всю энергию.

Хошису поджала губы.

– Что-то вроде могущественного босса демонов, видимо?

Вспомнив своё видение, я постарался не сглотнуть:

– Видимо...

– Понятно, – она демонстративно закатила глаза, – значит, следующая на очереди – та яма? Большой Страж-Пиролит уже наверняка нас заждался.

– Кстати об этом, – встрял Малькир, – у меня к вам есть просьба.

Мы оба вопросительно посмотрели на него.

– Я хочу, чтобы вы отошли в сторону и позволили мне справиться с ним самому.

Я удивлённо приподнял бровь:

– Почему? Эта штука была 32-го уровня. Ты сейчас – 26-го. Ты, конечно, можешь выиграть, но вот целым и невредимым оттуда точно не убежишь. Зачем рисковать?

Он подмигнул мне:

– У меня есть на то причины.

В конечном счёте, когда мы дошли до той "совсем не страшной" ямы, все остались стоять позади, дав возможность Малькиру заняться этим делом самостоятельно.

Покрепче сжав свой топор обеими руками, мужчина осторожно шагнул вперёд. И едва-едва успел приблизиться к краю впадины, как из неё тут же выскользнул наш шипящий знакомый, огромный Пиролит. Змеевидное тело демона было в два раза длиннее самого Малькира, так что тут ещё можно было поспорить, кто из них на самом деле являлся гигантом. Угрожающе зашипев, существо открыло свой широкий рот, и уже через долю секунды оттуда в здоровяка полетел раскалённый Огненный Шар. Но Малькир был уже готов к этому повороту событий и просто схватил шар рукой, прежде чем тот смог взорваться огненной магией. Среагировав на поглощённую энергию, его топор засветился ярко-оранжевым, подчёркивая до этого слегка тускловатые руны, что покрывали оружие по всей длине, более резким оттенком.

Малькир шагнул вперёд, вкладывая весь свой вес в один единственный взмах, и прямо-таки заставил гудящую секиру глубоко вонзиться в плоть монстра. По округе раздался истошный вопль демона, и тот, поддавшись инстинктам, одновременно выпустил Огненные Болты с каждой из своих маленьких рук.

Однако, ловко передвинувшись, Малькир перехватил и эти Огненные Болты, также направляя их бушующую силу в свой топор. После чего, снова схватив оружие обеими руками, дабы увеличить его мощность, нанёс ещё один удар, который, со свистом пройдя сверху вниз, отслоил очередной значительный кусок здоровья демона, в результате чего шкала его HP снизилась до 60 процентов.

Демон, очевидно, будучи более сообразительным, нежели его меньшие версии, с которыми мы сражались ранее, тут же прекратил произносить свои заклинания. И вместо этого его длинное тело просто молниеносно рванулось вперёд и обвилось вокруг великана, крепко зажав его.

Похоже, Малькир попал в неприятности. Так как обе его руки теперь насильно были прижаты к его телу, он едва ли мог двигаться, не говоря уже о том, чтобы размахивать топором. Пока же мы наблюдали за этим действом со стороны со всё ещё некоторым оптимизмом, демон, сперва только ограничивая движения своей цели, затем и вовсе вдруг начал... с треском сжимать её. Шкала здоровья Малькира стремительно полетела вниз. Больше не мешкая ни секунды, я втянул побольше маны и уже направил её на усиление своих Бурящих Стрел, но тут... внезапно рука, оказавшаяся на моём плече, остановила меня. Хошису. Ничего не говоря, она просто покачала головой.

– Но он ведь умрет! – запротестовал я.

Но и вновь в ответ она лишь безмолвно пожала плечами, будто подразумевая: "Это его собственный выбор".

Стиснув зубы, я позволил заклинанию рассеяться.

Между тем и без того огромные мышцы Малькира набухли ещё больше, в то время как он изо всех сил напрягался против своего гораздо более массивного противника. И вот, вены на шее здоровяка буквально выскочили наружу, когда он, издав дикий рёв, с впечатляющим проявлением физического мастерства наконец-то сумел освободить обе руки от зажима. Только вот его топор, однако, всё ещё пребывал в ловушке в сжимающихся тисках, вне досягаемости своего хозяина. Тут же дёрнувшись вперёд, демон уже открыл свою пасть достаточно широко, чтобы целиком проглотить голову Малькира, но не тут-то было. Руки здоровяка так же быстро взлетели вверх, едва ловя каждую из огромных челюстей в свои мёртвые хватки. Грубая сила против грубой силы – они начали своё сражение друг против друга, и в течение долгого времени ни один из них так и не мог никак одержать верх. И вот тогда-то на лице Малькира и повисла его мальчишеская улыбка. А затем вдруг обе его руки засветились, подобно специальной атаке топора. Свечение, казалось, просто сталкивало молекулы воздуха вокруг них, раскаляя до предела, пока в какой-то момент, широко раскинув свои огромные руки в истинном проявлении взрывной силы, он просто-напросто не разорвал голову демона пополам.

Хватка ослабла и массивное тело рухнуло на пол, оставив Малькира стоять полностью избитым, но живым. Он победил. И тут топор, что всего мгновение назад тихо покоился на земле, заблестел и взметнулся вверх, зависнув в воздухе прямо перед ним. Малькир схватил рукоять, а в ответ наружу вырвался чрезвычайно мощный оранжевый свет, озарив весь тёмный зал своими яркими красками.

– Что это было? – требовательно спросил я, подходя к эпицентру бывшего поля боя.

– Ах, это? – здоровяк пренебрежительно махнул рукой. – Я только что завершил уникальный квест.

Я тут же обменялся удивлённым взглядом с Хошису:

– Э-э?

Малькир пожал плечами:

– Всё очень просто, мужик. Когда я впервые схватил этот свежезачарованный топор, то получил квест под названием "Единый с Ревущим Инферно". Чтобы завершить его, мне было необходимо в одиночку победить сильного огненного противника в течение шести часов. Согласно заданию, если бы мне это удалось, топор соединился бы со мной. Так что теперь это связанная с моей душой вещь. Отныне секира может содержать больше зарядов, чем раньше, и она даже подарила мне новую способность.

– Этот топор... этот топор... так хорош! – из всех присутствующих, наши мысли вслух выразил именно Бек.

Малькир с удивлением посмотрел на маленького гоблина, а потом усмехнулся и кивнул ему:

– Да, это действительно так.

Оглядевшись, я не увидел вокруг других демонов:

– Похоже, наш план сработал. Ну что, спускаемся в яму?

– Ах, кстати об этом... – медленно ответил Малькир, нахмурившись. – Я так, случайно глянул туда во время боя, ну-у... и…

– Выкладывай уже, – нетерпеливо поторопила его Хошису.

– Просто... вы не поверите, насколько глубоко она уходит вниз.

– Чёрт! – пробормотал я. – Ну да, ведь это как раз то, что мне нужно – ещё одно осложнение на свою задницу.

И вот так, с этими печальными мыслями подойдя к яме, мы посмотрели вниз, а там...

Ого, оказывается, она вела к абсолютно неповреждённому чёрному полу аж... в четырёх метрах ниже нас.

– Я же говорил, что вы не поверите, как глубоко она уходит вниз, – рассмеялся здоровяк.

< Он начинает расти в моих глазах >, – вздохнул мой спутник в плаще. – < О, во имя Отца, я становлюсь общительным с мясными костюмами. О, какой позор... если мои братья узнают... >

– Пошли, – Хошису подошла к самому краю ямы и просто прыгнула внутрь. Легко приземлившись на ноги, девушка огляделась. – Всё чисто.

Я на секунду задержал Бека, передав ему специальные зелья Губы:

– Вот, выпей-ка это.

Если этот первый уровень хоть как-то отражал целевой показатель, то мы должны будем столкнуться с серьёзными битвами. Маленький Бек был просто бесценен, и всё благодаря своему исцеляющему заклинанию, но он же был и самым уязвимым среди нас. Зелья Губы увеличат его максимальный HP на десять пунктов. Для меня это было каплей в море, но вот для него это будет являться увеличением почти что на 20 процентов.

После того, как гоблин выпил два зелья, я телепортировался вниз, выйдя из тени рядом с Хошису. Поскольку ни Бек, ни Малькир не были особенно легки на ноги, я собрал тени в толстую субстанцию, похожую на подушку, чтобы смягчить их прыжок:

– Давайте, я вас поймаю.

Как только мы все благополучно спустились, я осмотрелся по сторонам.

Мы оказались посреди длинного и довольно широкого коридора, чей потолок возвышался в трёх метрах над нами, а по обеим сторонам было расположено целое множество дверей. Кажется, на нижних уровнях форта дела обстояли гораздо лучше, чем на верхних.

Все стояли на своих местах, изучая окружающую обстановку, и тут...

Внезапно, в, казалось бы, абсолютно безмолвной темноте до нас слабо долетали какие-то отдалённые звуки.

Я сразу же узнал их. У меня был БОЛЬШОЙ опыт в этом деле. Это были визги и вопли тех, кого хладнокровно пытали...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 188 - Часть 13(НЕO)**

Часть 13 – Расовая Напряжённость

Силой мысли взмахнув кинжалом, я пожертвовал Пиролитом, который находился у меня под контролем, добавив его Кристалл Пустоты к моей уже постоянно растущей коллекции.

Мы решили не брать с собой демона. Гипотетическая возможность обращения его против нас в самый неподходящий момент не стоила того риска. Вместо этого я скастовал заклинание Гончих Тени. Наши предыдущие стычки получились для моих четырёхногих последователей просто отличнейшей тренировкой. На текущем 20-ом уровне заклинание стало значительно более мощным и теперь позволяло мне призывать четырёх пушистых подручных вместо трёх, причём всех на 12-ом уровне. Тем не менее, была тут и обратная сторона, заключавшаяся в том, что теперь оно стоило аж 200 ед. маны, что являлось почти что 20-ти процентным показателем от моей общей суммы. Это было колоссальное количество всего для одного боевого заклинания.

Выйдя из тени, Мастифы послушно последовали к моим ногами.

И мы осторожно двинулись дальше по коридору. Брат с сестрой заняли место в авангарде.

С каждым сделанным нами шагом вой и визг становились всё громче. И вот, вскоре мы оказались перед металлической дверью, украшенной острыми шипами – звуки доносились с другой стороны.

Хошису тщательно проверила дверь на наличие ловушек и только потом дала нам сигнал, что всё хорошо, показав палец вверх.

– Готов? – тихонько произнёс Малькир, кладя ладонь на ручку.

Сделав утвердительный жест рукой ему в ответ, я активировал свой Щит Маны. В этом коридоре было много места, поэтому я не рисковал помешать кому-либо со своим широким пузырём. Помимо щита, я также призвал ещё три Бурящих Стрелы, незамедлительно начав наделять их силой. Когда же они наконец зарядились до самого максимума, я кивнул своему товарищу.

Малькир открыл дверь и сделал несколько осторожных шагов внутрь. Это место было очень похожим на какую-то старую и удивительно большую кухню. Вон там, в углу, стоял уже донельзя прогнивший обеденный стол, в то время как на полу валялись разбитая мебель поменьше.

Всё выглядело в значительной степени так, как и следовало ожидать от простой заброшенной кухни. Всё, кроме... маленького, похожего на ребёнка существа, сидевшего к нам спиной. Визг и вой исходили именно от него. Вокруг малыша валялись тела трёх, казалось бы, мёртвых Огров.

– Окей, – прошептал Малькир. – Итак, мы все прекрасно знаем, что это ловушка – очевидно, что это не ребёнок, а какой-то ужасный монстр, а те мёртвые Огры – зомби. Я говорю это для того, чтобы мы пропустили ту часть, где мы осторожно подходим ближе и на нас тут же набрасываются эти кровожадные твари. Вместо этого давайте-ка лучше первыми выбьем из них всё дерьмо.

Я попытался использовать Анализ на сидящей фигуре, но... к своему огромному удивлению обнаружил, что не могу! Это был первый раз, когда мой навык не сработал. Я также не мог обнаружить никаких информационных потоков, исходящих от него. Казалось, что существа там даже не было, а вместо этого были... просто какие-то слабые нити локализованного шума. Да, это определённо была ловушка.

– Согласен, – прошептал я в ответ. – Поэтому мы атакуем через три... два... один – сейчас!

В тот же миг я запустил все свои магические стрелы в сидящую фигуру, в то время как Бек нацелился на неё Осушением Маны, Хошису метнула свои кинжалы, а Малькир между тем бахнул своим светящимся оранжевым топором в ближайшего из валявшихся Огров, расколов его голову аккурат пополам. Но... конечно же всё не было так просто.

Стоило только нашим совместным атакам достичь визжащей фигуры, как та просто рассеялись в клубах тумана, заставляя, наконец, прекратиться этому вою, после чего, проплыв к трём близлежащим телам, туман... просочился прямо в них.

< Эй, это моя фишка! > – запротестовал Вик.

Трио зомби, движимые какой-то неизвестной силой, начали медленно подниматься, при этом непроизвольно мыча, прямо как в каком-нибудь старом-добром ужастике. Вот теперь-то я отчетливо чувствовал от них чёткие информационные потоки, указывавшие на то, что они были одержимы.

Зомби, по башке которого как следует треснул Малькир, теперь имел шкалу здоровья, сниженную на четверть, но, судя по его действиям, был явно не обеспокоен своей до нелепости разбитой головой. Я направил своих Мастифов атаковать его, в то же время запуская свои стрелы в того, что был обращен лицом к здоровяку. Хошису же между тем, взяв на себя третьего, метнула в того ту самую сделанную для неё гремлином Пильную Цепь. Гудя и вращаясь, цепь с хрустом врезалась в туловище существа.

В этот раз мы хорошо подготовились к бою. Четыре моих Мастифа рвали свою цель порознь, в то время как Малькир, практически сразу сумев обезоружить своего оппонента, буквально оставил того без рук. Зомби же Хошису уже вскоре был просто-напросто распилен пополам. Его верхняя и нижняя части туловища теперь бесконтрольно бились в конвульсиях, отчаянно пытаясь добраться до неё. Но я не дал им этого сделать, и несколькими дополнительными шквалами Бурящих Стрел и завершающими ударами своего кинжала заставил этих троих окончательно остановиться. Лёгкая победа.

Зомби оставили после себя немного золота, три зелья, а также слиток фиолетового металла. Мы все обменялись довольными улыбками, глядя на оставшиеся груды добычи.

Зелье «Сила Огра»

Описание: Пьющий получает наследственную стойкость Огра в течение короткого периода времени.

Тип: Зелье

Эффект: + 4 к Физическому атрибуту, + 50% к грузоподъемности, + 50% бонус к физическому урону.

«Слиток Виридия»

● Описание: Металлический слиток, наполненный духовной энергией. Вещи, выкованные из Виридия, легче проводят ману, а также имеют повышенную эффективность.

● Тип: Компонент

– Потрясающе! Я хочу всё, – как нельзя лаконичнее выпалил Малькир.

– Забирай зелья и золото, – сказал я. – Но вот металл я хотел бы оставить себе.

Его лицо тут же упало:

– Но ведь именно я тут... Кузнец. Работа с совершенно новым металлом, несомненно, повысит моё мастерство.

Я не собирался отказываться от своих прав. Я только что подарил ему волшебный комплект, который стоил небольшого такого сокровища. Тем не менее, он всё же был прав:

– А как насчёт такого? – предложил я. – Я одолжу его тебе в долг, и ты сможешь попрактиковаться в своём ремесле, сделав кое-что для меня. Таким образом ты всё ещё сможешь увеличить свой навык.

– А ты получишь предмет, созданный бесплатно. Умно, – со слабой улыбкой отметила Хошису.

– Ага, – я вернул ей улыбку в ответ и вновь многозначительно посмотрел на её брата.

– И я оставлю себе всё золото и зелья?

Я согласно кивнул. В любом случае, для меня от них было мало пользы.

– Договорились.

Взяв зелья, он довольно протянул их сестре.

Кажется, тут больше нечего было делать. Однако перед тем, как выйти из комнаты, я перезарядил истощенную Пильную Цепь Хошису, подготовив её для ещё одного одноразового использования, после чего вернул её девушке, которая слегка кивнула мне в знак благодарности в ответ.

Возвратившись в коридор, мы продолжили идти дальше. Теперь, к счастью, было тихо.

Но, будто по закону жанра, не успели мы пройти и десяток метров, как вдруг Хошису резко подняла руку, и мы все тут же замерли на месте.

Насторожившись, она сделала несколько лёгких шагов вперёд, а затем слегка наклонилась. Стряхнув с пола что-то невидимое, девушка надавила своей рукой вниз. Раздался щелчок, и со стены, что была слева от нас, чуть выше пола, сверкнул дротик.

– Ловушка с дротиками. Очень примитивная, даже не ядовитая, – девушка поморщила нос. – Пошли отсюда.

Спустя какое-то время такой неспешной и осторожной ходьбы мы наконец-то подошли к другой двери. Эта была уже полностью сделана из тёмной, явно усиленной стали. Хошису, как и прежде, быстро проверила её на ловушки, и, не найдя никаких признаков, осторожно открыла проход внутрь. Пред нами предстала какая-то мастерская. Как и в предыдущей комнате, большая часть оборудования здесь была повреждена до неузнаваемости. Однако быстрый обыск комнаты всё же принёс несколько приятных сюрпризов.

«Рыболовный Набор»

Описание: Крючки, лески и приманки - всё, на что может надеяться начинающий рыбак!

Тип: Инструмент

Ранг: Обычный ★☆☆☆☆

Какая же крутотень! – счастливо подумал я. – Это должно помочь увеличить урожайность моих Рыбаков, – второй рабочий, которого я призвал, всё ещё использовал импровизированное снаряжение, наспех созданное Кузнецом клана.

– Эй, а это что за штука такая? – Малькир пнул какой-то тяжелый кусок металла. – Выглядит сломанной.

Я посмотрел на предмет. Этот уже изрядно поржавевший "кусок металла" на самом деле был увесистым плугом! И Малькир был прав, он был сломан. Какую же странную вещь, оказывается, можно было найти на нижнем уровне базы Огров.

– Это просто-напросто часть декораций – даёт этому месту немного больше аутентичности, – небрежно заметила Хошису. – Вы никак не сможете повл-л...

И внезапно остановилась на полуслове, в шоке уставившись на меня.

– Что? – я оглянулся на неё. Плуг легко повернулся по своей оси, когда я чуть приподнял ручку, чтобы проверить, было ли в нём ещё что-нибудь целое.

Её глаза подозрительно сузились.

– Ты-ы... ты не должен был быть в состоянии сделать это...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 189(НЕO)**

Стараясь действовать как можно органичнее, я принял её взгляд и просто пожал плечами:

– Я стараюсь не позволять другим диктовать мне, что я могу или не могу сделать, – и с сожалением отпустил плуг. Я ну никак не мог взять его с собой. Эта штука весила не менее ста килограммов. А жаль, такое оборудование могло быть именно тем, что было нужно моим Фермерам, чтобы получить возможность обрабатывать землю.

Мы продолжили разведку комнат вдоль коридора, но все они в конечном итоге оказались безлюдны, без каких-либо признаков демонов или зомби, пока в самом конце проход нам не загородили большие двухдверные врата. Надо полагать, два Огра могли бы запросто пройти тут бок о бок.

– Я взгляну, – прошептала Хошису, уже продвигаясь в сторону врат.

Мы же остались стоять в стороне, наблюдая за тем, как она на цыпочках крадётся вперёд и тихонько открывает небольшой промежуток для обзора в одной из массивных затворок. А затем наше дыхание и вовсе замерло, когда она заглянула внутрь и начала там что-то подозрительно долго рассматривать, прежде чем наконец вернуться к нам обратно.

– Там большой зал, – сообщила она нам, всё ещё шепча. – Примерно в десяти метрах от двери стоят пять ЗомбиОгров, а с ними ещё два Больших Пиролита, вроде того, что охранял яму. Не знаю, внутри их может быть и больше, но в зале довольно темно, поэтому я не смогла всё хорошенько разглядеть.

Малькир сразу же просветлел от этих слов:

– Пять неуклюжих зажигалок и два ходячих источника топлива? Потрясающе ведь!

< Этому парню ну точно нужно проверить своё чувство самосохранения >, – вздохнул Вик в моей голове.

Весь в предвкушении, Малькир уже сделал шаг к двери, но я остановил его, положив руку ему на плечо, до которого, стоит отметить, едва дотянулся:

– Подожди-ка секундочку. Тебе не кажется, что там слишком много врагов, чтобы вот так просто взять и атаковать их?

Хошису одобрительно кивнула:

– Я согласна с мелким. Кроме того... – её глаза вдруг приняли задумчивый вид. – Было что-то странное в одном из зомби. У него имелись все эти... сгустки... по всему телу, брр-р. Думаю, он точно бросит в нас что-нибудь гадкое, если мы просто ворвёмся.

– Дай-ка я взгляну, – сказал я, вставая лицом к двери.

– Ты? – глумливо усмехнулась Хошису. – Ты ведь чистый специализированный маг, ты не сможешь прокрасться. Ты точно выдашь наше присутствие.

– Да неужели? – я подмигнул ей, затем повернулся и на цыпочках направился к двери, производя ещё меньше шума, чем она, мягко формируя тени вокруг себя, чтобы скрыть собственное тело.

Заглянув в трещину, я сразу же увидел там двух Пиролитов 32-го уровня, стоящих за линией ЗомбиОгров. Все стояли лицом к дверям, но никто меня так и не заметил. В то время как я легко мог почувствовать, что четверо зомби являлись "нормальными", хотя, будучи на 17-ом уровне, они явно были сильнее, чем те, с которыми мы сражались ранее. Но вот зомби посередине определённо был другим. Я проанализировал его:

? Одержимый ЗомбиОгр [Зрелый] ?

Уровень: 4

HP: 60

Атрибуты: Ф: 6, M: -, С: -

Навыки: Всесильный 16

Черты: Огр, Нежить, Одержимый [Зрелый]

Сопротивления: Ментальное 100%, Магическое 30%, Броня 12

Описание: Зомби не чувствуют боли и не знают страха. Этот же образец был одержим так долго, что его тело уже начало разрушаться.

Как и сказала Хошису, по всему его телу виднелись какие-то странные сгустки, похожие на волдыри. При помощи моего Ночного Видения я мог легко рассмотреть эти пульсирующие выпуклости поподробнее. Это до чёртиков напоминало фильмы о пришельцах, когда ещё нерождённые инопланетяне бились внутри тела своего хозяина, пытаясь вырваться наружу. Однако, в отличие от тех фильмов, этот вот зомби, казалось, не обращал никакого внимания на своё состояние, пассивно простаивая между своими приятелями.

За этой линией врагов зал растягивался ещё на добрый десяток метров. Большая часть комнаты была завалена полусгнившими коробками, но затем я заметил за ними ещё что-то металлическое.

Решив, что на этом достаточно, я прокрался назад, обратно к своей группе, не издав ни единого звука.

– Как тебе это удалось? – требовательно уставилась на меня Хошису.

– Гоблины получают навык Скрытности как бесплатную встроенную фичу, – я игриво подмигнул ей, – причём в одном шаге от ранга Эксперта.

– Ч-что?! – она буквально закипела от ярости, стараясь при этом говорить как можно тише. – Я оттачивала свои навыки скрытности в течение нескольких дней и до сих пор только на 31-ом уровне!

Моя улыбка стала шире:

– Я ведь уже говорил тебе как-то, когда ты становишься гоб...

– Ну так что будем делать? В конце концов, врываемся? – видимо, будучи уже совсем в нетерпении, встрял в наш диалог Малькир.

Однако я отрицательно покачал головой:

– Странный зомби, тот, что в центре, выглядит так, как будто он вот-вот развалится. У него всего 60 HP. Держу пари, когда это случится, выйдет что-то похуже.

Хошису прищурила глаза, подозрительно уставившись на меня, ну а её брат снова просто спросил:

– Хорошо... так что нам тогда делать?

Я задумчиво потёр подбородок:

– Врываться – не очень хорошая идея. Там слишком уж много врагов, чтобы ты смог их протанковать самостоятельно. Нам нужно найти место с защищённым узким проходом, и уже затем мы сможем решить, как вести оставшуюся часть боя.

– Почему бы просто не попридержать их у одной из этих массивных дверей? – сказала Хошису, звуча всё ещё немного раздражённо.

– Потому что те зелёные парни слишком уж сильные. Огры могут просто разорвать обе из них, и тогда мы не сможем удержать такую большую прореху.

Хошису ухмыльнулась:

– Так значит, быть гоблином – не абсолютная панацея решения любой проблемы. Хорошо, я сама позабочусь об этом. Не тревожь свою маленькую зелёную головушку над этой проблемой. Только одна дверь врат будет открыта.

– Ты ведь имела в виду мою весьма и весьма красивую маленькую зелёную головушку?

– Неа.

< Ой. Ну ты сам спросил, босс, я не хотел тебе говорить, но раз уж всё вылилось в свет... >, – усмехнулся Вик.

– Хорошо, – согласился я, щипая плащ за своей спиной. – Откроем только одну дверь, тогда, думаю, Малькир должен быть в состоянии их сдержать. Но на всякий пожарный я пошлю своих псов, чтобы они зашли к ним с тыла. Используй цепь на одном из Пиролитов. Даже если она не убьет его, постоянный урон должен помешать ему использовать магию против нас. Малькира ведь сто процентов увлекут в ближний бой, так что для него же будет легче перехватывать все огненные заклинания, если его на цель возьмёт только один Пиролит.

– Значит, я один буду сдерживать сразу пятерых ЗомбиОгров? – серьёзно спросил здоровяк, а затем уже спустя секунду сам же себе и ответил, в то время как его улыбка выросла до ушей. – Так точно, начальник!

Я не мог понять, с сарказмом он это или нет...

< Не забудь о том беременном, босс. >

О, точно.

– Все мы, надеюсь, в курсе того, что зомби восприимчивы к огню? И как раз для этого у меня есть Огненный Жезл. Я собираюсь использовать его против того, самого мерзкого экземпляра. Будем надеяться, что он и его испепелит, и всё, что следом за этим попытается из него выбраться.

– Окей, – кивнула Хошису. – Звучит как план. Но что насчет него? – она указала на Бека.

Я в задумчивости посмотрел на своего маленького гоблина:

– У тебя случайно больше нет с собой ещё каких-нибудь сюрпризов, вроде опала, который ты использовал ранее?

– Нет-т, Страшный Тотем-с, – пискнул он. – Только красивые камни, которые лечить.

Ну, я всё же должен был спросить.

– Ладно, тогда сосредоточься на исцелении Малькира, ну и бросай изредка в некоторых Бурящие Стрелы, если тебе предоставится такой шанс.

– Да-а, Страшный Тотем.

– А я позабочусь о двери, – сказав это, Хошису достала что-то из своего инвентаря и, подкравшись поближе, приступила к действию.

Пока же она занималась своим делом, накладывая что-то по швам левой створки, я быстренько зарядил свой Огненный Жезл Кристаллом Пустоты 20-го уровня. Тот, поглотив энергию кристалла, начал тихо гудеть, а его вырезанные руны тускло засветились.

Это не заняло у неё много времени и, наконец закончив, Хошису подала нам знак, что всё готово.

Подняв свой двуручный топор, Малькир двинулся вперёд, в то время как его шаги в этом тихом коридоре зазвучали, словно удары молота о наковальню.

Я сразу же услышал движение, идущее с другой стороны двери – местные стражи были предупреждены о нашем присутствии, а потому я уже и сам поспешил вперёд, держа в руках жезл и стараясь держаться поближе к великану.

И вот, достигнув массивных врат, Малькир эпичным пинком распахнул правую дверь, начиная вечеринку, которая уже заждалась нас:

– Ну чтоо-о, сукины дее-ети, поиграем? – и стены зала наполнились весёлым гоготом здоровяка...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 190(НЕO)**

Противник не мог не отреагировать на нечто подобное, причём почти что мгновенно. Грозно зашипев, каждый из Пиролитов выпустил по Огненному Шару, в то время как Огры потащились вперёд в своём собственном представлении о "мгновенном броске".

Однако, лишь усмехнувшись на эту их попытку, Малькир легко перехватил оба раскалённых снаряда, поглотив их рукавицам на руках, тем самым заставляя свой топор тут же вспыхнуть от внезапного притока энергии.

И это был тот самый момент, когда четверо моих Мастифов, действуя согласно плану, прыгнули вперёд, бросаясь прямо на неуклюжих зомби. Хошису же, ловко метнувшись через проём следом за ними, метнула свою смертоносную цепь в одного из Пиролитов, после чего быстро кувырнулась обратно. Надо сказать, что у неё получился просто прекрасный бросок – цепь, со свистом преодолев расстояние, бренча по пути своими внутренними механизмами, с жутким скрежетом обернулась вокруг Пиролита. Демон истошно завопил, когда цепь безжалостно принялась за свою работу, распиливая его чешуйчатое тело на две части.

Тут-то уже пришёл и мой черёд. Шагнув вперёд, я направил Огненный Жезл прямиком на деформированного зомби, который, похоже, всё ещё не слишком сильно обращал внимание на происходящее вокруг него, всё так же стоя на том же самом месте. А потому струя пламени, что в следующим момент стремительно вырвалась из одного конца моего козыря в рукаве, легко попала в него, омывая туловище зомби интенсивным очищающим огнём.

☇ Огненный Жезл нанёс Зрелому Одержимому ЗомбиОгру 200 ед. урона!

Так и не издав ни звука, мертвец просто рухнул на землю горящей кучей мяса. Я же, предотвратив предполагаемый кризис, машинально направил кинжал уже на другого его сородича, одновременно с этим отступая назад, дабы позволить Малькиру занять моё место и преградить им путь. Мой Огненный Жезл теперь выглядел слегка обугленным от такого сильного жара, что ему довелось испытать на себе, а его прочность снизилась на целых 20 пунктов. Что ж, ничего тут не поделаешь – это была цена за то, чтобы направить так много необузданной энергии через подобного качества материал.

Между тем первый зомби наконец-то добрался до нас, и Малькир мудро сделал полшага назад, позволяя существу получше заполнить дверной проём своим массивным телом, тем самым преграждая дальнейший путь его друзьям. Здоровяку не составило труда отразить нацеленный в него неуклюжий кулак, после чего уже в следующие пару мгновений сделать свой собственный ход конём, проведя по мёртвому Огру просто сокрушительнейшую контратаку – его вдвойне заряженный топор с булькающим звуком рассёк плечо зомби до самого живота.

Используя своего брата в качестве прикрытия, Хошису сразу же бросилась в атаку, не собираясь упускать такой шанс. Кинжалы в её руках ловко извернулись и отрезали ещё остававшиеся висеть куски плоти у нежити, после чего уже Бек, выпустив в него пару Бурящих Стрел вдогонку, окончательно сбил и этого зомби с ног.

Двое готовы, осталось ещё пятеро.

Один из которых, кстати, как раз уже смело перешагивал через тело своего павшего товарища, заставляя меня в этот же самый момент непроизвольно заглянуть ему за спину и увидеть, как цепь наконец-то полностью прорезает плоть одного из Пиролитов, заканчивая с его жизнью; как мои псы всё так же остервенело продолжают бросаться на Огров, щелкая по монстрам своими длинными клыками, при этом не получая никакого урона от их ответных ударов; и как зомби, которого я повалил, продолжает гореть.

Ого, похоже, всё будет проще, чем я думал.

< О нет, ты ведь на самом деле так НЕ думал, ну пожалуйста? >

И, будто бы следуя мыслям Вика, в следующий миг оставшийся Пиролит запустил из своей пасти ещё один Огненный Шар, который, полетев по совсем другой траектории, явно не был направлен на нас. Вместо этого снаряд попал в ведущего зомби, и только затем его радиус взрыва настиг уже всю нашу группу.

☇ Огненный Шар нанёс вам 69 ед. урона!

Мы с близнецами смогли просто отмахнуться от таких повреждений, но вот бедный Бек получил серьёзный удар. Его здоровье в мгновенье приблизилось к своему минимальному пределу, и он в агонии рухнул на землю, изгибаясь от полученной боли. Если бы я предусмотрительно не вручил ему зелья Губы, он, вероятно, уже был бы мёртв. Воздержавшись от ответного нападения, вместо этого одним лёгким движением руки я скастовал Исцеление Последователей – заклинание, воплотившись в вспышке золотисто-зелёного света, быстро распространилось вокруг меня, моментально исцеляя всех моих товарищей на 10 HP. И хотя планка здоровья на иконах близнецов едва-едва сдвинулась с места, но зато такого толчка оказалось вполне достаточно, чтобы поднять здоровье Бека до четверти, что в свою очередь позволило маленькому гоблину уже самому восстановить над собой контроль и наложить на себя своё собственное и более мощное исцеляющее заклинание, тем самым возвращая себя к 70 процентам HP.

Всё это время Малькир ни на секунду не прекращал свою борьбу, сдерживая подступающую нежить. Его теперь уже незаряженный топор наносил значительно меньше урона, чем раньше, но это и не было особой проблемой, так как с лихвой компенсировалось помощью Хошису, благодаря которой они вдвоём весьма и весьма быстро истощали здоровье горевшего перед ними зомби.

– Бек, наза-ад, выйди за пределы-ы досягаемости Огненного Шара, – приказал я. – Не парься о том, если не смоо-ожешь достать врага заклинанием, просто-о продолжай исцеление, – убедившись, что гоблин сделал так, как я и сказал, я снова перевёл взгляд вперёд, где мои Мастифы, всё так же бушуя внутри помещения, наносили урон двум оставшимся зомби. Похоже, мы успешно держались, даже несмотря на неудачный опыт с Огненным Шаром.

Так что я больше ничего не мог поделать со своими мыслями: Нуу-у, сейчас-то уже точно можно сказать, что мы выиграем...

И в этот момент пылающий зомби пошевелился...

< Чувак, Отец живет ради таких вещей, а ты просто умоляешь его об этом >, – простонал Вик у меня в голове.

А затем из трупа спокойно лежавшего доселе монстра вдруг вырвался... двухметровый шип. Не прошло и секунды, как его горящая плоть полностью разорвалась и с неприятным звуком развалилась на части, а из пылающей скорлупы вылез... Охотник. Неимоверных размеров. Что ж, представшая перед нами махина определённо была из разряда особенных, так как запросто могла бы поспорить с ростом взрослого Огра. Более того, его широкое и невероятно массивное тело, уже и так выглядя предельно мерзко, насколько это можно было представить – всё в слизи, саже и грязи – также было пронизано десятками острейших конечностей, каждое размером с копьё, что неминуемо заставило меня задуматься о том, каким это чудом он вообще "вписался" в тело Огра.

Сперва пошатнувшись, новорождённый гигантский Охотник быстро сориентировался, а затем медленно повернулся к нам.

< Чёрт, босс, я же тебе говорил! >

Нуу-у, по крайней мере, это объясняет, почему огонь не нанёс тому бедолаге никакого вреда, – подумал я. Являясь демонами, Охотники были огнеупорны. – Анализ.

⚠ Охотник, Большой [Демон] ⚠

Уровень: 33

HP: 335, MP: 190

Атрибуты: Ф: 28; M: 5; С: 0

Навыки: Пронзание 43, Смертельный Бросок 15, Смерч 37

Черты: Демон (Вызванный), Аморфная Регенерация

Сопротивления: Огонь 100%, Холод - 50%, Святое - 50%, Броня 50, Ментальное 100%, Магическое 40%

Описание: Реинкарнация измученных душ, потерявших чувство собственного "я". Охотники не знают страха и действуют на чистом инстинкте, стремясь распространить боль, которую они терпят каждую секунду своего существования, на других. Эта бОльшая особь ещё более свирепа и совсем не обращает внимания на своих союзников в своём стремлении причинить вред своим врагам.

– Вот же ш... дерьмо, – выпалили близнецы в унисон.

И, словно услышав команду к атаке, гигантский Охотник громко зашипел и немедля ринулся вперёд. Несясь на нас на своих многочисленных двухметровых копьеобразных конечностях, его тело в какой-то момент просто завращалось, внезапно начав раскручиваться вокруг себя всё быстрее и быстрее, пока не стало похоже на единую туманную массу мелькающих шипов. Ни капельки не замедлившись, он бросился прямо сквозь зомби, что преграждали ему путь. Мёртвые бедолаги, уже и так серьёзно побитые моими питомцами, в одно мгновение были разорваны на куски, словно были помещены в блендер, что затем осыпал нас вонючими остатками плоти зомби.

А между тем Охотник и не собирался останавливаться, продолжая кружить вперёд. Видя это, я тут же скастовал ему под ноги Паутину Теней, но и это не помогло – он прорвался сквозь неё, как будто её там и не было.

Он двигался так быстро, что Малькиру только и удалось, что поднять свой топор, дабы защитить весь наш фронт, когда уже в следующее мгновение раздался противный звон шипов о металл. Могучий топор сумел остановить большинство из них, но несколько игл всё же пронзили плоть своей цели, нанося той более ста очков урона, что было почти что половиной всего здоровья Малькира. Но и тут Охотник, по-видимому, будучи уже не в состоянии остановиться, всё продолжал безостановочно кружиться, наваливаясь вперёд и постепенно поддаваясь импульсу, который затем-таки позволил ему прорваться ещё дальше, пронося его мимо нас, и к счастью, также пропуская Бека, что должен был стоять у него на пути – маленький гоблин успел благоразумно прижаться к стене.

Мало было этого, как и ещё и двое других зомби, всё ещё преследуемые моими Мастифами, вдруг, будто резко поумнев, решили воспользоваться этой возможностью, чтобы броситься к прорехе в нашей защите.

– Дерьмотени, – пробормотал я. – Мальки-иир, удерживай входящих зомби, Бек, исцеляй его, Хошису – мои псы тебе помогут, но ты должна снять мелочь как можно быстрее-е. А я пока... задержу Охотника.

К счастью, тот сейчас был слегка отвлечён. Импульс этой огромной твари оказался настолько сильным, что перенёс Охотника на несколько метров в коридор, прежде чем он, наконец перестав вращаться, вновь принял свою "нормальную" позиционную стойку. Не отрывая взгляда от застывшего существа, я сделал несколько шагов вперёд, чуток отдаляясь от своей партии по направлению к этому монстру шипов и боли, после чего, уверенно встав прямо посреди коридора, активировал Щит Маны.

Пузырь мерцающего тёмно-синего цвета, обнадёживающе вспыхнув вокруг меня своим знакомым силовым полем, сделал именно то, чего я хотел – блокировал достаточное пространство коридора, заставляя существо передо мной угрожающе зашипеть и сосредоточиться только на мне.

Одновременно с этим, поддерживая свою концентрацию на пределе, дабы поймать момент его атаки, я следил за информационными потоками, мелькавшими у меня за спиной. Похоже, Малькиру всё же удалось в одиночку заблокировать проход, прежде чем зомби ворвались в образовавшуюся прореху. Более того, здоровяк даже умудрился перехватить ещё один Огненный Шар Пиролита, целью которого вновь были те двое новых бедняг впереди. Бек между тем всё это время непрерывно исцелял его, пока Хошису и мои Мастифы постепенно разрывали зомби на части. Мой кинжал помогал им в этом деле, паря от врага к врагу и добавляя от себя хотя бы небольшое количество урона в эту смесь хаоса. Что же касалось меня самого, то мне, похоже, предстояло продержаться в одиночестве какое-то время.

И вот, это свершилось – Охотник, будто перезарядившись, с новыми силами бросился на меня, яростно замолотив своими огромными конечностями по земле, оставляя за собой глубокие выбоины на твёрдом каменном полу. Реагируя в ответ, я попытался создать массу ощутимой тени на его пути, но он просто кувырнулся через неё, и я отбросил эту идею, приготовившись к столкновению. Которое уже в следующий миг обрушилось на меня в виде целого шквала пронзительно колющих шипов.

Я инстинктивно сделал шаг назад. Прошло мгновение, но... яростно сопротивляясь, моё защитное поле продолжало удерживать эти заострённые удары на безопасном от меня расстоянии, хоть и с большим трудом – всего лишь в пределах вытянутой руки от моего тела. Вновь и вновь совсем рядом со мной раздавался этот грохочущий звук – олицетворение борьбы моей магии и конечностей, будто сделанных из металла – который, всё никак не унимаясь, с каждой новой секундой всё больше вселял в моё сердце надежду. Снова и снова. Снова и снова. Пока... в какой-то момент уже с полдюжины шипов не слились в едином порыве, пронзая мою защиту насквозь и разрушая мнимую иллюзию моей безопасности...

☇ Большой Охотник нанёс Щиту Маны 178 ед. урона!

- 63 MP (Очков Маны)

Вы получили 85 ед. урона!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 191(НЕO)**

Оу-у.. чёрт возьми-и, – я почувствовал, как по всему моему телу то тут, то там безостановочно вспыхивают очаги острейшей боли, будто десятки жаждущих крови ножей решили устроить на мне свой собственный ритуальный танец, от которого, что не удивительно, не смогла защитить моя примитивная кожаная броня. Более того, похоже на то, что она и вовсе не собиралась хотя бы чуть-чуть притуплять наносимые мне повреждения. К счастью, это чувство длилось недолго и уже в следующую секунду Охотник молниеносно разорвал дистанцию между нами, дабы в очередной раз "перезарядиться, готовясь к новой атаке.

Не теряя времени, я решил воспользоваться этой небольшой отсрочкой, чтобы отплатить ему той же монетой – из моих рук в мгновение ока вылетел целый залп Бурящих Стрел, в то время как мой кинжал, как обычно прятавшийся где-то на задворках сражения, услышав зов своего хозяина, стремительно преодолел расстояние между своей новой целью, а затем резко полоснул монстра.

☇ Жертвенный Кинжал нанёс Большому Охотнику 39 ед. урона!

☇ Бурящая Стрела нанесла Большому Охотнику 45 ед. урона!

Сопротивление Заклинаниям проигнорировало 15 ед. урона!

Чёрт бы-ы побрал это трек-клятое сопрр-рротивление заклинанияя-ям! – думал я, снова переводя свой взгляд на эту бесконечно движущуюся стену смертоносных копий, от которых меня теперь отделял мой уже изрядно ослабевший щит, и постепенно в шоке расширяя глаза, по мере того как раненая плоть этой твари начала... заживать. Раны, которые я всего мгновение назад открыл в её теле, сейчас поспешно закрывались прямо у меня на глазах.

Вот хренотень-то. Оно обладало способностью к регенерации. Однако...

Похоже, что всё-таки многое в жизни имело свою обратную сторону – так и здесь, когда процесс наконец полностью завершился, существо стало выглядеть так, будто немного подсдулось.

Тем временем позади себя я почувствовал отдающийся в воздухе жар пламени. Заглянув в потоки информации, я обнаружил, что это Малькир перехватил ещё один Огненный Шар, запущенный одиноким Пиролитом, пока его сестра, Хошису, при содействии моих верных слуг, Мастифов, практически одновременно с этим вынесла вверх ногами ещё одного зомби, тем самым проделав хорошую работу, наконец отправляя последнего из них туда, где они и должны были быть – в могилу.

Что, очевидно, также касалось и моего собственного противника. Охотник, до этой секунды готовившийся к очередному броску, наконец решился сделать выпад и, выставив свои смертоносные "копья" вперёд, "щёлкнул" ими по моему щиту со скоростью летящей стрелы. Первые пять копий были успешно остановлены моей защитой, но вот остальные... прошли как нож сквозь масло.

☇ Большой Охотник нанёс Щиту Маны 158 ед. урона!

- 63 MP (Очков Маны)

Вы получили 70 ед. урона!

Вот блинство, а мне действительно уже стоит подумать над тем, чтобы вложить больше времени в повышение уровня заклинания щита.

Навык Щит Маны достиг 27-го уровня!

Эх-х, следовало пожелать миллион золотых.

Навык Везучий Засранец достиг 26-го уровня!

Вик усмехнулся в моей голове.

Это не смешно! – мысленно прикрикнул я на него, вздыхая. Боже, как же я ненавидел этот метод повышения уровня щита. Ну, по крайней мере, хотя бы в этом случае система работала на меня.

Уровень этой штуки, что сейчас клацала передо мной, был для меня слишком высок, чтобы попытаться ее Обездвижить. Так что вместо этого, швырнув в неё ещё несколько Бурящих Стрел, я в очередной раз полоснул её кинжалом. И так как c её стороны было также очень любезно, чтобы ранить меня достаточно сильно, заодно я с удовольствием активировал Кровавый Гнев, направляя всю свою энергию ярости в один пронзительный луч, который нанёс ей ещё 50 очков урона.

Глубокие и широкие раны, что открылись в живой массе передо мной, незамедлительно начали закрываться, а плоть срастаться. Тем не менее, по мере своей регенерации, Охотник становился всё меньше, и с каждой секундой, с каждой зажившей раной это становилось всё заметнее. Как только кровотечение окончательно сошло на нет, речь шла уже о том, чтобы сравнивать рост этой штуки с Малькиром.

– Держиии-ись, Вождь! Помооо-ощь уже-е в путии-и, – рявкнул Малькир позади меня, одновременно с этим поднимая свою светящуюся от энергии Секиру и просто-напросто разрубая ею последнего оставшегося зомби пополам, тем самым давая моим Мастифам, которые всё это время с яростью тянули эту огромную тушу за её руки и ноги, шанс наконец-таки достичь своей цели, путём разрывания зомби на части, когда он с тяжёлым звуком был опрокинут ими вниз.

Хошису же, которая также только что разобралась со своей частью гниющих Огров, уже вовсю скользила к оставшемуся в одиночестве Пиролиту:

– Я отвлеку-у эту змею, а вы, ребята-а, уничтожьте Охотника.

Вне зависимости от её слов, Малькир и мои верные псы уже держали свой курс ко мне, двое из которых, впрочем, согласно моему приказу, тут же развернулись назад и всё же помчались помочь ассасинке.

А между тем Охотник, теперь уже заметно потерявший в массе, снова принял атакующую стойку, готовясь к своему очередному броску.

Честно говоря, то сейчас я вполне мог бы сказать, что весьма и весьма неплохо справлялся, имея в своём распоряжении ещё более 500 очков маны и 200 единиц здоровья, но... что-то меня не влекло в очередной раз быть "перфорированным". Так что, подгоняемый этим чувством, я быстро собрал всю свою ману, приготовился к касту Теневого Телепорта, и просто стал ждать. Стал ждать того самого последнего момента, который случился, когда первое копьё наконец коснулось моего щита, заставляя меня активировать скачок, что проявил меня с другой стороны монстра.

К моему удивлению, оказавшись там, я обнаружил, что мой щит не переместился со мной и остался на том же самом месте, позволяя мне наблюдать, как десяток острейших шипов легко протыкают его, словно обычный воздушный шар, а затем и вовсе окончательно измельчают всё заклинание на остаточные магические пары, совсем не замечая того очень важного факта, что как раз к этому моменту мои гончие и Малькир были уже совсем рядом. Очевидно, здоровяку удалось перехватить ещё один Огненный Шар, так как его топор снова горел тусклым оранжевым светом. Взмахнув им вперёд, Малькир заставил состояться сильнейшей силы удар, ломающий копья и разрывающий плоть врага перед ним.

В это же время мои Мастифы, будто учуяв запах хлынувшей крови, в едином порыве прыгнули на, казалось бы, беззащитное в такой момент существо, но... на этот раз их врожденный иммунитет их подвел – пропитанные "злом" копья огромного демона пронзили их, словно бумагу, заставляя их тёмные тела уже в следующий миг рассеяться в чёрном дыму.

Раны же Охотника незамедлительно затянулись, однако теперь он был размером с обычную особь. Мы уже поубивали многих из них. И вот, пара секунд, ещё несколько мощных ударов Малькира, приправленных моими Бурящими Стрелами, и демон наконец повержен.

– Хииии-йаа! – внезапно раздался крик позади меня.

Я повернулся, чтобы воочию лицезреть происходившее за вратами. Два моих оставшихся пса тянули Пиролита за хвост, не давая тому двигаться вперед, пока Хошису тем временем устраивала настоящее родео, крепко держась за спину извивающегося существа и не забывая периодически вонзать кинжал тому в шею.

Я был впечатлён. Эта девушка проявляла настоящие чудеса боевой акробатики.

И вот, ещё несколько её точных ударов наконец окончательно прикончили существо, и оно с грохотом начало заваливаться на землю. Хошису же явно не растерялась и, словно профессиональный сёрфер, проехала на нем весь путь вниз, чтобы в конце, ещё совершив одно изящное сальто в воздухе, уверенно приземлиться на ноги.

Выпендривается.

< И в чём, интересно, принципиальное отличие от того, как именно ты разобрался с Райнорном? >

Э-ээ, он сам виноват.

– О, нуу-у, сестрёнкаа-а, – Малькир выглядел разочарованным. – Я ведь хотел ещё вытащить из этого малыша парочку Огненных Шаров, – пожаловался здоровяк и с ощутимой грустью поднял свой застрявший в земле топор.

Одним ловким движением Хошису стряхнула всю кровь со своих кинжалов и засунула их обратно за пояс:

– Кто не успел – тот опоздал.

Повышен уровень!

Вы достигли 24-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Навык Кровавый Гнев достиг 31-го уровня!

Навык Исцеление Последователей достиг 11-го уровня!

Я нахмурился. Что-то тут не складывалось.

Мне вот интересно, как так получилось, что во время боя я получал по несколько уведомлений за раз и точно после произошедших событий, но теперь вижу только эти? – с подозрением спросил я своего спутника в плаще.

< Да легко. Те, что ты видел во время боя, были попросту забавными в тот момент. Ну, знаешь, я тогда подумал, что тайминг будет решать всё >, – усмехнулся Вик.

Я вздохнул, закатив глаза.

Нет, его ответ меня не очень-то и расстроил. Ведь по факту, мы набирали хороший опыт и быстро повышали свои уровни. Да, несомненно, возникавшие у нас на пути препятствия были немного высоки для нашего текущего уровня, но слаженная работа в команде с лихвой компенсировала эту разницу. Как известно, сражение, а главное – победа против существ более высокого уровня всегда были очень полезны для прокачки твоего персонажа. В итоге это позволило близнецам достичь 27-го уровня, а Беку 15-го. Маленький гоблин, поскольку все остальные были выше его уровнем, получил лишь небольшую долю опыта. Тем не менее, этого оказалось достаточно, чтобы теперь сделать его вторым по уровню существом в моём клане после Райнорна. Я усмехнулся, вспомнив его скромную отправную точку. Действительно, куда только судьба тебя иногда не занесёт...

Заглянув в опустевшую комнату, я обнаружил, что больше не чувствовал в ней никаких врагов, но зато... чувствовал чьё-то... иное присутствие.

– Там ещё что-то есть, – предупредил я. – Не теряйте бдительности.

Когда мы осторожно двинулись вперёд плотным строем, я не стал перекастовывать Щит Маны, так как нам следовало оставаться как можно мобильнее.

И вот, стоило нам миновать стек из каких-то старых ящиков, как мы все разом резко остановились, уставившись на то, что всё это время скрывалось от нас.

Клетка.

Толстые металлические прутья располагались настолько обширно, что отделяли целую часть комнаты, которая скрывала внутри себя... обильное количество заключенных. Дварфы. Да, все до единого из них были дварфами, которые сейчас пребывали в крайне плачевном состоянии. Некоторые из них, видимо, будучи самыми выносливыми, ещё кое-как сидели у решётки, но большинство же – просто неподвижно лежало на земле. От них несло разложением и фекалиями. Их лица ничего не выражали, а абсолютно пустые взгляды вкупе со свободно свисающей одеждой делали их весьма похожими на тех зомби, с которыми мы только что сражались.

По мере того как я всё больше проводил по ним своим взглядом, изучая существ перед собой, моё настроение по какой-то причине становилось всё хуже, пока внезапно я и вовсе не почувствовал поистине неудержимый всплеск ярости: Дварфыыы-с-с! Эта проклятая рас-с-а охотится на моих сородичей при каждом удобном случае-с. Для них это спорт! Они даже....

– Эй, ребята, с вами всё в порядке? – в этот самый момент Малькир прислонил свои руки к решётке и заглянул внутрь. Его лицо было наполнено всего одной эмоцией – беспокойством.

Странно, почему он... Ах, да-а... точно. Они ведь – заключенные, а мы – Странники... Это означает... что мы, наверное, должны им помочь...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 192(НЕO)**

Одновременно с этими мыслями, крутившимися в моей голове, я прямо-таки чувствовал беспокойство Вика в своём разуме, как будто это было что-то осязаемое, что-то, что мне ещё не доводилось от него испытывать, но на этот раз он всё же решил не высказывать своего мнения.

– Кто... кто-о вы такие? – щурясь, требовательно спросил один из дварфов. Казалось, он пребывал в лучшей форме, в отличие от своих друзей. И это имело смысл, поскольку среди них у него был самый высокий уровень.

Анализ.

Кузай БолдерБелли\*, Дварф, Жрец Дуранга

Уровень: 28

HP: ↓ 68 /185, MP: ↓ 0 /210

Атрибуты: Ф: 10; M: 13; С: 5

Навыки: Палица 25, Щит 25, Оружейник 25, Благословление 18, Исцеление 18, Изгнание Зла 18

Черты: Дварф (+5 к макс. способностям расовых навыков), Духовный (Дарует божественные заклинания)

Сопротивления: Физическое 25%, Магическое 20%

Биография: Кузай, ‘Жрец Войны’, является ветераном-священником клана БолдерБелли. Прославленный своей выносливостью в ближнем бою, одного его присутствия достаточно, чтобы даровать божественные благословения Дуранга своим товарищам, тем самым укрепляя и поддерживая их. В его клане Кузая часто выбирают для проведения исследований новых мест горнодобычи.

БолдерБелли = БрюхоВалун, если дословно. Прим. Пер.

– Г-гоблин! – удивленно вымолвил дварф, наконец-то разглядев нас, после чего его кулаки вдруг резко сжались, тело стало жёстким, словно камень, а губы искривились в крайнем презрении.

Я почувствовал, что огрызаюсь в ответ, прежде чем смог даже осознать свои действия. Ну, впрочем, а что тут такого... ведь сейчас передо мной стоял грязный, вонючий и мерзкий карлик. Без преувеличения.

– Воооуу-у, воууу-у, полечге тут! – Малькир успокаивающе поднял свои большие руки. – Мы тебе не враги, приятель.

Дварф сперва просто вопросительно посмотрел на него, а затем вдруг ни с того ни с сего резко отшатнулся назад, едва ли не заваливаясь на пятую точку:

– В теб-бе... тебе е-есть зелёная кровь, мальчик! Я чувствую его запах, и эта девка тоже... тоже воняет! – он указал на Хошису. – Вы все – вонючие полук’овки-гоблины.

Хошису неприятно поморщилась:

– Ну, они предупреждали нас, что другие, "нормальные", расы автоматически будут считать нас врагами. Думаю, именно поэтому он так себя ведёт.

< Эта девчонка точно гений >, – промямлил Вик.

Повернувшись обратно к взбесившемуся дварфу, Малькир решил попробовать снова:

– Послушай, приятель, мы тебе не враги. Мы только что убили целую тучу демонов, охранявших эту комнату. Разве это не доказывает, что мы на одной стороне?

Но Кузай в ответ лишь смерил его ещё более тяжёлым взглядом:

– П’обуешь на мне ста’ое-доб’ое: "В’аг моего в’ага – мой д’уг", а? Вы, наве’ное, только и п’ошли через них, чтобы доб’аться до нас, – он с горечью посмотрел на своих ослабленных и истощённых людей. – Ну, делайте уже своё хуже, зелёнокожие. В конце концов, что ещё мы можем поте’ять?

Хошису вновь покачала головой:

– Это бесполезно, Малькир, он не будет прислушиваться. Их репутация по умолчанию основана на ненависти и... Э...? Аа-а?! Чтооо-о ты делаеее-ешь? – вдруг резко огрызнулась она на меня.

Я между тем, почти не задумываясь, призвал три Бурящих Стрелы, которые теперь парили над моей ладонью. Да, почти не задумываясь...

– Ээ-м, ничего, – тут же поспешно впитав всю свою ману обратно, я заставил стрелы в мгновение ока раствориться в небытие. – Вон-нючие дварфы... Шшш-шсс! – и добавил затем уже про себя.

< Орен, ПРИДИ В СЕБЯ! > – внезапно прокричал Вик в моём сознании.

И вдруг я почувствовал, что мимолётный туман в моей голове рассеялся, а я снова мог ясно мыслить. В шоке уставившись на руку своего зелёного гоблина, я содрогнулся: Я... я-я чуть не напал на этих несчастных, – подумал я, глубоко вздыхая. – Нет, меня зовут... Орен, я – ч-человек... Тотем, играющий в НЭО... мне-е нужно добраться до 4-ой Категории босса... пока ещё не поздно...

– В любом случае, – наконец продолжила Хошису, всё так же продолжая скептически буравить меня взглядом, – не думаю, что мы сможем убедить их простыми словами. Нам нужно найти способ показать им, что мы хотим только помочь.

– Дварфский жрец, нужно использовать его, – отметил я, снова поднимая свой взгляд. – Он полностью истощён. У вас есть зелье маны, которое можно было бы дать ему? – у меня самого с собой их не было, так как, являясь тёмным жрецом, я всегда мог использовать Кристаллы Пустоты, чтобы восполнить свои собственные запасы.

Но близнецы лишь отрицательно помотали головой.

– Эм-м, а мы можем дать им поесть или, возможно, хотя бы исцелить их? – предложил следом за этим Малькир.

Однако и тут лицо Хошису наполнилось скепсисом:

– Неа, они ни за что не примут исцеляющее заклинание от гоблинов, а если мы предложим им еду, то они, вероятно, просто решат, что мы пытаемся их отравить, – она ненадолго замолчала. – Я всё-таки думаю, что единственный способ показать им, что мы хотим добра – это освободить их всех из этой тюрьмы.

– Принято, я займусь данной проблемой, – ответил Малькир и следом за этим, подойдя ближе к клетке, схватился за её единственный затвор, а затем... со всей дури потянул за решётку. Его мышцы и вены напряглись и начали вздуваться всё больше, пока он тянул и тянул её на себя, но... как бы здоровяк ни старался, даже спустя несколько вдохов дверь не сдвинулась с места и на миллиметр.

– Чёрт-т, – выругался он, отпуская решётку. – Может быть, если я выпью зелье Силы Огра…

– Лучше прибереги их, – сказала Хошису и, оттиснув его в сторону, уже сама подошла к запертому входу. Встав на колени, она быстро осмотрела замок, а затем, достав из своего инвентаря все необходимые инструменты, начала их последовательно подбирать.

Взгляд Малькира ещё некоторое время блуждал по дварфам в клетке, пока наконец не остановился на мне. Его лицо было крайне озабоченным:

– Проклятье, чувак. Я играл за дварфа довольно долгое время, ещё до НЭО. Как же они сейчас смотрят на нас... это неправильно. Я имею в виду, я, конечно, знал, что мы получим гоблиноидный шаблон и будем презираться другими расами, но вот так внезапно взять и самому испытать на себе такое... – он покачал головой. – Не очень-то это приятно.

– Твою налево! – сплюнула Хошису, вставая на ноги. – Для этого замка не нужен ключ. Это ещё одна загадка. Мы должны решить сложное уравнение, чтобы открыть решётку. Снова та же самая фигня из подземелья.

– Дай-ка я взгляну, – предложил Малькир.

– Нет, – девушка серьёзно покачала головой, – проблемы вероятностей – моя фишка, – а затем, сделав ещё один глубокий вдох, снова пробормотала. – Твою направо, – и опять вернулась к замку.

Малькир тяжело вздохнул:

– Это может занять некоторое время. Для решения некоторых уравнений могут потребоваться дни, иногда даже месяцы.

– А пока мы можем проверить тела на предмет лута, – предложил я. – Мы вроде как пропустили эту часть.

Малькир согласно кивнул, заметно оживляясь:

– Отличная идея.

В конечном итоге мы довольно быстро прошли через все останки. Каждый из Пиролитов оставил после себя пять чешуек, которые мы поровну разделили между собой. С Огров упало два их зелья силы, а также ещё четыре слитка Виридия. Как и прежде, я отдал зелья Малькиру, а фиолетовый металл забрал себе. Самый же главный наш враг, Охотник, оставил после себя два "Гигантских Шипа Охотника": Эти штуки отлично сядут на Райнорна, – подумал я, когда практически сразу почувствовал их высокую эффективность к Рунокрафту, одновременно с этим уже начиная строить у себя в голове планы о том, как наполнить их ещё большей силой.

В общей сложности монстры также оставили после себя почти тысячу золотых монет, которые мы быстро разделили на три части. И затем мы даже порылись во всех этих сложенных в груду ящиках и рваных мешках, видневшихся тут повсюду, но оказалось, что все они содержали внутри себя одни лишь испорченные продукты.

– Ну, как дела, сестренка? – спросил Малькир, когда мы уже вернулись к клетке дварфов.

– Медленно, – она раздражённо посмотрела на него. – Вы двое пока можете выйти из системы, покамест я работаю над этой проблемой. Возвращайтесь через час или два.

Чёрт, это означает ожидание от 12 до 24 часов, – я ненавидел быть вдали от своего клана так долго. Наша оборона всё ещё была слишком слаба. И это была задержка, без которой можно было бы вполне... обойтись.

– Значит... ээ-э... а ты как... остаёшься? – спросил меня Малькир, неловко поглаживая себя по шее.

– Да, знаешь... мне нужно ещё кое о чём... позаботиться, пока мы ждём. Ты не стесняйся, можешь выйти на пару часов.

– Хорошо, тогда так я и сделаю. Я редко бываю в квартире один, – он лениво потянулся, как будто уже предвкушая свой предстоящий небольшой перерыв, а затем продолжил уже практически шёпотом. – Эх-х, пожалуй, выпью-ка я пивка и посмотрю игру в одних труселях. Свобода-а моя родная.

– Да ты и так делаешь это почти что КАЖДЫЙ день! – каким-то непостижимым образом, но Хошису-таки сумела расслышать его через всю комнату.

– Да, но теперь, по крайней мере, ТЫ НЕ-Е БУДЕШЬ ИЗВОДИТЬ меня этим каждые ПЯТЬ минут, – в гневе крикнул он ей в ответ, а затем по-мальчишески мне улыбнулся. – Ну ладно, увидимся, чувак, – и вот, ещё мгновение, и он уже исчез, растворившись в реальном мире.

Что же касается меня, то... ещё немного побродив по округе, я устроился поудобнее на большом мешке у одной из стен, наполненном чем-то мягким: Ну, а пока у нас тут перерыв... – закрыл глаза и погрузился в глубокий сон...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 193 - Часть 14(НЕO)**

Часть 14 – Лучший Друг Тотема

< Мой Господин? >

– К-каэдрик? – с трудом, я всё же открыл глаза.

< Да ладно тебе, чува-ак, ты вроде как врываешься на мою территорию >, – пожаловался Вик на внезапно возникшего в моём сознании хобгоблина.

Однако, просто проигнорировав протест Вика, мой сенешаль продолжил говорить своим как обычно ровным тоном:

< Есть некоторые вопросы, требующие вашего внимания, милорд. >

Хорошо-о, – зевнул я, протирая глаза. – Давай послушаем.

< Новые рабочие закончили строительство двух последних Домиков. Что означает – уже завтра они окажутся без задания. >

Что ж, по крайней мере это были хорошие новости. Жаль, что из-за расстояния я не мог получить доступ к Интерфейсу Поселения напрямую.

Я закрыл глаза, пытаясь вспомнить список доступных для строительства зданий. Мне нужно было выбрать простой проект, с постройкой которого могли бы справиться новые Строители.

Что там у нас есть из зданий ранга Новичок? Так-с, Хижина Лесоруба, которая увеличивает производство лесозаготовок... Каменоломня, которая увеличивает добычу камня... хм-м, интересно, а имеется ли что-то, что могло бы увеличить урожайность пищи?

< Да, милорд, мы можем построить Хижину Собирателя. Это увеличит производительность наших Собирателей на 20 процентов. >

Я сглотнул. А я ведь сейчас... и не собирался вот так делиться своими мыслями. Мне нельзя было больше игнорировать тот факт, что Каэдрик мог запросто залезть в мои мозги.

– Эх-х, как раз то, что мне было нужно, – пробормотал я. – Меняющий форму псих и сенешаль-мозгоед сумасбродствуют у меня в голове. Боже, за что мне всё это...

< На твоём месте я бы не особо волновался, дружище, здесь не так уж много места, чтобы сумасбродствовать >, – небрежно брякнул Вик.

Я на мгновение закрыл глаза:

А что, это хорошая идея, Каэдрик. Пусть построят Хижину Собирателя. Я и сам должен был сделать это раньше. Если нам немного повезет, этого будет достаточно, чтобы поднять Строителей до Ученического ранга, и вот тогда уже они смогут участвовать в постройке более приоритетных зданий.

< Да, милорд >, – я прямо-таки почувствовал, как он кивнул на "другой стороне". – < И, если позволите, есть ещё одно дело... За последние 12 часов нас посетили восемь новых Странников. Как вы и приказали, я и другие члены клана обратились к ним за помощью в решении различных задач. Это, кажется, успокоило их на некоторое время, но уже вскоре они начали докучать нас жалобами на отсутствие ‘стартового снаряжения’ – это если использовать их собственную странную терминологию. Я обеспокоен тем, что их недовольство может привести к... нежелательной конфронтации. >

Тут он был прав. Иногда игроки могли быть очень требовательными, а зачастую даже слишком плаксивыми. Особенно, если они не получают желаемого достаточно быстро. Мне не нравилась мысль о том, что наша Кузница или Склад могли быть разграблены этими нетерпеливыми ребятками. И как раз вот это и навело меня на одну мысль...

А мы ведь уже накопили немного примитивного оружия и брони, верно?

< Вы совершенно правы, милорд. В настоящее время у нас есть несколько кинжалов, топоров, а также щитов, которые не используются. Кроме того, мы произвели 28 примитивных луков и более 450 ед. стрел. Также в наличии имеется 4 кожаных доспеха размера хобгоблина. >

Для меня это звучало как настоящая бизнес-возможность: Значит так, вот что мы будем делать... Во-первых, убедись, что абсолютно всё наше оружие и доспехи хранятся на Складе. Далее... с этого момента два воина-хоба должны охранять это место днём и ночью. Теперь оно для нас очень важно. Как сделаешь, предложи после этого Странникам продавать своё собственное снаряжение. В свою очередь мы позволим им заказывать вещи и предметы, которые будут созданы специально для них. Врик может мастерить броню, ну и к тому же у нас есть небольшое количество гоблинов-кузнецов, которые, я уверен, способны произвести приемлемое оружие, даже без своих специализированных Кузниц.

< Это элегантное решение, милорд. Тем не менее, есть небольшая проблема с этим планом. >

Я нахмурился: В чём дело?

< Нам нужен опытный Торговец для управления нашими продажами. >

Черт возьми, он был прав. К тому же, это будет просто бесполезно, если кто-то неопытный будет управлять таким бизнесом.

А ты можешь взаимодействовать с Хижиной Производителя, Каэдрик?

< Я способен на это, милорд, жду вашего особого разрешения. >

Ну вот и отлично. Я даю тебе разрешение на доступ к управлению Хижиной Производителя. Пусть Гандорк приготовит всю необходимую пищу, и затем вызови гоблина-торговца. Он у нас будет управлять торговлей со Странниками.

< Да, милорд. Я сделаю так, как вы сказали, и поставлю его на Склад, хотя... как только Рынок будет завершён, было бы разумнее назначить ему собственный стенд для осуществления своей деятельности.>

Я согласен, – прежде чем продолжить, я на мгновение заколебался. – Я... я также даю тебе разрешение на доступ к управлению энергией, чтобы повысить уровень этого новичка.

< Я понял. Всё будет сделано, милорд. >

Кстати, как там Райнорн, ведёт себя хорошо?

< Он ещё не навредил никому из членов клана. Он немного повздорил с одним из наших новых посетителей, но Губе удалось разрядить обстановку, пока она не стала слишком взрывоопасной. >

Хорошо, тогда присматривай и за ним тоже. При необходимости напомни-ка ему, "кто здесь главный".

< Да, мой лорд. >

Ну ладно, есть ещё что-нибудь, что мне следует знать?

И тут внезапно я почувствовал его колебания, распространившиеся по нашей телепатической связи: Каэдрик?

< Мои извинения, милорд, я... я не уверен, что этот вопрос достаточно важен, чтобы привлекать к нему ваше внимание. Однако же... в общем, один из наших новичков совсем другой... уникальный. Я верю, что она может стать настоящим достоянием клана. >

Как её зовут? – спросил я, устраиваясь поудобнее и чувствуя, что снова засыпаю.

< Рэйстия. >

\*\*\*

Громкий крик стрелой пронзил всё пространство старой кухни, мгновенно пробуждая меня ото сна.

– Я сделаа-ала это! Ха-ха-ха!

Непонимающе моргая, я огляделся по сторонам, пытаясь сориентироваться.

Хошису подбежала ко мне, взбудоражено глядя на меня:

– Я сделала-а это! Я разгадала загадку!

– А?

– Смотри! – она указала на клетку дварфов. Затвор был широко открыт.

< Говорил же тебе, что эта девчонка – гений >, – усмехнулся Вик в моей голове.

Пока я пытался осознать произошедшее, с спросонья глядя на клетку перед собой, один из дварфов зашевелился, а затем неспешно побрёл вперёд. То и дело покачиваясь, Кузай старался не наступить ни на одного из своих ослабленных сородичей, лежащих на полу. И вот, приоткрыв дверь тюрьмы, он наконец вышел наружу.

+1 к репутации с кланом «БолдерБелли»

Новый ранг: Презрение

Очков до следующего ранга Недружелюбие: 4,000

– Это же просто фантастика! – очевидно, Хошису получила такое же уведомление. Она вся прямо-таки сияла. – Ха-ха, знаешь, что это значит, да? Это значит, что теперь они хотя бы захотят нас выслушать! – на мгновение она стала похожа не на хладнокровную убийцу, а на молодую, впечатлительную девушку. Как странно.

Вся эта ситуация действительно была откровением. Вероятно, это означало, что все другие игровые расы тоже были всего лишь в одном очке репутации от ‘Презрения’. Так что от нас было вполне достаточно одного доброго поступка, чтобы предотвратить нападение и открыть канал для общения.

Стоя у клетки, Кузай сложил руки на груди и пристально смотрел на нас:

– Похоже, вы всё это в’емя гово’или п’авду, – проворчал он. – Я всё ещё не дове’яю зеленокожим, но... я считаю, что ’аз зеленокожий бьёт демона, то мы с’аботаемся. Пока что, разумеется...

– Так как вас занесло в эту тюрьму? – спросила Хошису.

Кузай оглянулся на своих лежащих без сил сородичей, а потом снова посмотрел на нас:

– Сейчас не в’емя для этого. Мои соб’атья близки к сме’ти, и я не могу им помочь. Я уже поте’ял слишком многих из них из-за этих чё’товых демонов, – его пальцы вцепились в собственное горло, как будто пытались ухватиться за что-то. – Если бы только у меня был мой алый амулет!

Я обменялся взглядом с Хошису. Мы оба знали, к чему это ведёт.

– Мы можем предложить свою помощь? – поинтересовался я.

Дварф так посмотрел на меня... в общем, едва скрывая свою насмешку:

– В тот день, когда я п’иму помощь гоблина... – но тут он вдруг резко замолчал, после чего покачал головой, – ...будет сегодня. Те демоны заб’али у меня святой амулет. Это моя связь с божественной силой Ду’анга. Если вы найдёте мне этот амулет, я смогу помочь оставшимся со’одичам. Помогите мне спасти их, а взамен я помогу вам...

Ѵ Вы получили новый квест: Святой Дварф I ○○

Кузай попросил вас помочь спасти его людей. Сперва найдите его святой амулет, который был отнят у него демонами.

● Тип Квеста: Продвинутый, цепной.

● Награда: Варьируется, зависит от количества выживших дварфов: 18/18

– Проклятье, – я посмотрел на Хошису. – Мы тут можем целыми днями ползать по подземелью в поисках его треклятого амулета. Да таким же образом мы могли бы поискать иголк...у.

Я остановился на полуслове, глядя на золотую цепь, свисающую с пальцев Хошису:

– Это ведь именно то, о чём я думаю?

Она кивнула, ухмыляясь.

– Откуда ты это взяла?

– Пока вы с моим дорогим братишкой лапали всякую мертвечину на наличие дропа, я заметила за ящиками останки трупа демона. И подумала, что стоит взглянуть поближе. Останки были сильно сожжены, но как раз вот этот маленький драгоценный камешек был спрятан под грудой пепла. Предполагаю, что для демона держать священный предмет – не самая лучшая идея.

– Эй, это же МОЙ амулет! – внезапно выпалил Кузай, заметив предмет, который держала в руках Хошису.

– Ага, только что нашла. Вот, держи.

Взяв амулет из её рук, Кузай благоговейно надел его на шею. После чего закрыл глаза и глубоко вдохнул. И тут... вдруг, из этой, казалось бы, простой безделушки в его тело потекли золотисто-яркие ленты маны. Он явно зависел от своего амулета, когда нужно было восстановить свою ману.

Выпрямившись и положив руку на амулет, Кузай оглядел своих сородичей. Выражение его лица было суровым. Но уже в следующий момент он приступил к действию, принявшись жестикулировать другой рукой, одновременно с этим что-то бормоча на своём дварфийском языке. Золотой свет, полившийся из его рук, осветил всю клетку. И обессиленные дварфы, которых хотя бы едва коснулись исходившие из амулета лучи, неожиданно стали выглядеть... куда лучше. Те, кто ещё миг назад были в шаге от смерти, начали открывать свои глаза и даже сумели сесть. Гнойные раны на их обезображенных телах затянулись, а зловоние смерти и разложения сильно уменьшилось...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 194(НЕO)**

В этот самый момент Малькир вошёл в систему. Материализовавшись из воздуха, он в недоумении уставился на уже гораздо более оживлённых дварфов:

– А это было быстро, сестрёнка, – он перевёл взгляд на дварфийского жреца. – Твои люди выглядят лучше.

Кузай кивнул, но его глаза всё равно выражали беспокойство, когда он посмотрел на свою обессиленную группу:

– Они по-п'ежнему слабы. Им нужна ваша помощь, чтобы выб'аться на пове'хность. Вы п'едложите нам свою помощь и во вто'ой 'аз?

Здоровяк пожал плечами:

– Конечно, почему бы и нет?

₪ Квест обновлён: Святой Дварф II ○○

Кузай смог использовать магический амулет, чтобы стабилизировать своих умирающих людей. Помогите им выбраться из форта и достичь поверхности невредимыми.

● Тип Квеста: Продвинутый, цепной

● Награда: Увеличенная. Зависит от числа выживших дварфов: 18/18

Я поморщил нос: Ну отлично просто, как раз то, что нам нужно, больше времени с этими... вонючими дварфами.

< Вообще-то теперь они пахнут весьма неплохо, босс >, – заметил Вик.

Не для меня, – проворчал я мысленно.

– Сюда, – Хошису жестом показала дварфам следовать за ней и направилась к выходу.

– Так, все, поплотнее тут, да... ты, всё правильно, кучнее вставайте, – инструктировал их Малькир. – Можете всецело положиться на нас. Так, а на случай, если на нас нападут, просто отойдите в сторонку и позвольте нам сражаться.

– Я помогу, – заявил Кузай, взглядом давая понять, что его решение не подлежит обсуждению. – Но мне нужно о'ужие.

– Конечно, приятель, – Малькир достал стандартный одноручный топор из своего инвентаря и предложил его дварфу. – Вот, держи.

– Пойдёт, на пе'вое в'емя. Хм-м, у тебя там случайно не завалялся какой-нибудь щит, а, па'ень?

Малькир усмехнулся и следом за этим вытащил из своего хранилища ещё и деревянный щит.

– А ты не так уж и плох, сынок, – хмыкнул дварф. – Среди части зеленокожих, конечно же.

– Спасибо, старик, – улыбаясь, брякнул в ответ Малькир.

Мы вышли в главный коридор, теперь продвигаясь вперёд как можно более осторожно, держа глаза и уши наготове на случай любой возможной опасности.

Наша группа была уже на полпути к той самой яме, ведущей наружу, когда Бек внезапно остановился, заставив какого-то дварфа позади него врезаться в его маленькое тельце.

– Недалёкий пп-па`азит, – пробормотал дварф, почёсывая лоб.

– Что случилось, Бек? – тут же вмешался я, давая оскорбившему моего сородича дварфу испепеляющий взгляд.

Маленький гоблин указал пальцем на пустую комнату слева от нас:

– Закрыть дверь на пути. Сейчас дверь открыта.

И, словно подтверждая его слова... в следующий же миг воздух пронзил громкий вой, неся с собой дуновение магии. Ослабевшие дварфы в испуге схватились друг за друга, не в силах пошевелиться.

А затем из теней вокруг нас медленно проявилась... стая волков. По крайней мере, они были похожи на волков. Их мех был настолько тёмным, что идеально сочетался с тенями вокруг нас, в то время как глаза, выражавшие кровожадность, сияли красным.

– Демонические волки! – сплюнул Кузай, уже шагая навстречу одному из них.

И, будто это был их сигнал к действию, сразу три зверя, свирепо зарычав, помчались на брата с сестрой, что были спереди всей группы, пока ещё пятеро начали кружить вокруг измученных дварфов.

⚠ Демонический волк ⚠

Уровень: 6

HP: ↑ 65 /54

Атрибуты: Ф: 5, M: 0, С: 1

Навыки: Укус 12, Деморализующий Вой 6

Черты: Демонический

Сопротивления: Огонь 100%, Броня: 12, -50% Святое

Бафф: Аура Альфы (+11 макс HP)

Описание: Демонические волки бродят по открытым равнинам ада. Хотя они и слабы индивидуально, в группе их сила увеличивается в геометрической прогрессии, особенно когда во главе стоит Альфа.

Волки, что показались самыми первыми, с диким воем набросились на близнецов, в то время как остальные, всего секунду покружив вокруг своих ослабленных целей, в следующий же миг ринулись прямиком на несчастных дварфов. В последний момент Кузай, находясь в метре от эпицентра внезапно возникшей суматохи, всё-таки сумел удержать одну из этих адских тварей "на привязи", буквально схватив ту за шиворот, но вот остальным его сородичам пришлось гораздо хуже. Сумевшие прорваться четыре волка, свирепо рыча и используя свои острые когти и жаждущие плоть клыки, нырнули глубоко в ряды карликов. Однако же... эти ребята не были какими-то там простыми мальчиками для битья. Они были дварфами, и даже на пороге смерти некоторые из них начали отбиваться. Те, кто не был ослаблен эффектом воя, использовали прямо свои голые кулаки, чтобы атаковать. В любом случае, для них сейчас не было никаких сомнений относительно того, с кем лучше бороться, когда сам ты безоружен.

Хошису, увидев, в какую ситуацию попали дварфы, оставила своего брата сражаться сразу с тремя волками и прыгнула в группу дварфов в тщетной попытке защитить их.

– Сделаа-ай уже чтооо-о-нибудь! – вдруг заорал на меня Малькир между взмахом своего огромного топора.

Я пожал плечами:

– Похоже, волки и сами неплохо справляются.

– Да ёпп-прст, я имел в виду дварфов, помогии-и им! – уже чуть ли не вопя, снова проорал он.

Однако... я так и остался стоять на месте, рассеянно ковыряя в носу и глядя прямо в глаза одному из волков, который замер на месте, явно рассматривая меня в качестве своей следующей цели. Но поняв, что ковыряющийся перед ним в носу гоблин, вероятно, более сложная добыча, он тут же набросился на другого карлика.

< Эм-м, босс, ты ведь помнишь, что награда за квест улучшится, если выживет больше дварфов, верно? >

Ах-х да, чуть не забыл. В таком случае... – одним небрежным движением своего разума я в миг заставил замереть всех трёх зверей, которые сейчас бесновались среди беззащитных дварфов. Удивительно, но по какой-то причине эти демоны были наполнены тёмной маной. Так что, в сочетании с бонусами, которые я получал от использования моей магии в тёмной среде, это делало их особенно восприимчивыми к моему контролю.

Я подумал было использовать кинжалы, чтобы принести в жертву застывших волков, но дварфы были близки так сильно, что я рисковал задеть и их. Так что вместо этого я просто оставил этих коротышек раздавать урон и добивать своих уже неподвижных врагов обычными пинками и ударами.

И вот, всего каких-то две секунды спустя уже и Малькир отправил последнего из трёх своих оппонентов на тот свет, сохранив на себе лишь незначительные следы от укуса на предплечье. Хошису и Кузай, казалось, и вовсе не пострадали. Оба также прикончили своих противников.

А потому теперь Хошису резко направилась ко мне:

– Это что-о вообще ТАКОЕ было? – спросила она, впиваясь в меня взглядом.

Я неопределённо пожал плечами:

– Они мне нравятся не меньше, чем мы им. Тем не менее, я хотел бы отметить, что я действительно помог.

– Трое дварфов м-мертвы-с, – прошипела она. – К великой удаче для нас-с, что Кузай и остальные были слишком ЗАНЯТЫ, чтобы заметить твоё поведение-е.

– Знаешь, – подмигнул я ей, – всё, что я делаю, и есть сама удача.

Навык Везучий Засранец достиг 27-го уровня!

Как раз вовремя.

Но тут... внезапно дальше по коридору послышалось рычание. После чего из темноты медленно вышел... огромный волк, будучи практически вдвое больше остальных своих собратьев. Он был черен, как ночь, с горящими красными глазами, что могли пронзить саму тьму ада, а из его черепа торчали два длинных рога. Я чувствовал... всем своим нутром чувствовал, что он прямо-таки кишит тёмной маной.

Какое прекрасное создание...

⚠ Буря, Альфа - Демонический Волк ⚠

Уровень: 16

HP: 154/154

Атрибуты: Ф: 15, M: 0, С: 1

Черты: Демонический

Навыки: Мощный Укус 22, Аура Альфы 11, Спринтер 25

Сопротивления: Огонь 100%, Броня 27, Святое -50%

Описание: Демонические волки бродят по открытым равнинам ада. Альфы - одни из самых сильных в своем роде. Сильный, быстрый и умный, Альфа может использовать свою ауру, чтобы увеличить силу своей стаи, позволяя им охотиться на добычу, которая гораздо сильнее, чем то, на что они охотиться способны.

Подняв свой топор, Малькир уже было приготовился отправить этого великолепного зверя обратно на равнины ада, как вдруг...

– Стой! – закричал я. – Он мой!

Я выдвинулся вперёд, встав между человеком и зверем.

Смерив меня каким-то странным взглядом, Малькир всё же смягчился и отступил назад. Альфа же осторожно направился ко мне, словно не понимая, почему могущественный враг был заменён на этого более слабого, маленького гоблина. Я почти что чувствовал сам запах тёмной энергии, который с каждым шагом всё сильнее исходил от него. Он всё приближался и приближался, уже рыча и агрессивно обнажив свои клыки. И вот, будучи уже в каких-то двух метрах, он напряг свои массивные мышцы и полностью приготовился к прыжку.

То, что я собирался сделать... не должно было сработать, не на названном мобе, но тёмная сущность волка почему-то резонировала со мной. Я знал, что всё получится. Так что я поднял одну руку, направил свою ману в разум зверя и скомандовал:

– Стоять.

И волк неподвижно замер на месте.

Улыбнувшись, я сделал шаг вперёд. Моя Мана легко проникала внутрь, беря под контроль его мышцы и разум. Так что к тому времени, как моя рука достигла его головы, подчинение было уже полностью завершено. Теперь он был... моим.

Вы успешно подчинили свободно блуждающего демона!

Вы можете изгнать Бурю в его родную плоскость или взять над ним постоянный контроль.

Примечание: предполагается, что контроль потребует непрерывной подачи маны, чтобы удерживать демона "на якоре" в этой плоскости, что приведёт к перманентному сокращению ваших максимальных MP на 5%.

Ну, со всеми этими недавними "левелапами", у меня теперь имелось более 1000 MP. Так что... потеря пяти процентов не будет такой уж большой проблемой.

Я схватил поток данных, который шептал мне ‘Контроль’ и, обернув свои мысли вокруг него, потянул к себе.

У вас появился новый Компаньон: Буря, Альфа - Демонический Волк

Буря послушно опустился на колени, не прекращая поддерживать со мной зрительный контакт. Я протянул ему руку... и он лизнул её. Радостно улыбнувшись, я схватился за его космы и забрался к нему на спину, спроецировав на него свои намерения. Большой демонический волк послушно поднялся и сделал несколько шагов по коридору.

Я оглянулся на зияющие рты и изумленные лица позади себя и просто спросил:

– Вы идёте?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 195(НЕO)**

Вскоре мы наконец добрались до дна ямы, так больше и не встретив на своём пути никаких опасностей.

Буря вылез наверх с легкостью, цепляясь когтями за пологие стены. Очутившись в главном зале, я сбросил веревку, которую достал из инвентаря, группе внизу.

Первой поднялась Хошису. Её брат же остался позади, чтобы помочь дварфам. Учитывая его рост, он сразу же поднимал их до полпути к выходу из ямы. И хотя все они были уже практически на последнем издыхании, они всё ещё являлись дварфами. Немного помощи, и уже совсем скоро и они тоже совершили своё восхождение.

Кузай поднялся последним, после чего с отвращением оглядел зал, полный развалин и обломков:

– Вот что ты получишь че'ез тысячу лет, если это не пост'оят два'фские ст'оители! – хмыкнул он.

Это заставило меня задуматься: Итак, строители дварфов исключительнее строителей гоблинов, хм-м... Так, так, так... значит, мне нужно только найти клан дварфов, уничтожить их там всех, и тогда я смогу... призывать их рабочих. Гениальный план!

< Пожалуйста, скажи, что ты так шутишь, босс >, – слабо откликнулся Вик в моём сознании.

Ой, да просто думаю немного нестандартно, подумаешь. И вообще, Вик, не нужно тебе так волноваться... Пока что, ха-ха.

– Нам туда, – жестом указал Малькир, а затем повёл дварфов к выходу.

Вскоре мы достигли внешнего двора и уже через несколько минут вышли на открытую горную местность.

– Мы сделали это, – тихо вымолвил Кузай, после чего, переведя взгляд на трёх мертвых дварфов, которых несли с собой его люди, с горечью добавил. – По крайней мере, большинство из нас...

– Ну так, что теперь? – спросил Малькир.

– Тепе'ь мои люди найдут д'угой п'оход и отп'авятся домой. У меня же есть обязательства пе'ед нашими мё'твыми това'ищами. Я найду того, кто п'извал этих сукиных детей, и удостове'юсь, что его голова больше никогда не будет п'инадлежать остальной части его тела. Вы поможете мне, 'ебята?

₪ Квест обновлён: Святой Дварф III ○○

Вы помогли Кузаю спасти его людей, хотя вот всё же некоторые были навсегда потеряны. Последуйте за Кузаем вниз, в самые глубины форта и помогите ему победить источник зла, который пронизывает это древнее место.

● Тип Квеста: Продвинутый, цепной

● Награда получена: 1,500 XP (по 100 XP за каждого спасённого дварфа), Кузай присоединился к вашей группе.

● Награда в ожидании: Улучшение ранга репутации с кланом БолдерБелли, открытие опций торговли.

Хороший получился буст к XP. Этого почти что было достаточно, чтобы поднять меня на следующий уровень. А в то же время Бека вот уже и вовсе окружали каскадные потоки информации. Похоже, мой маленький гоблин получил ещё один уровень. Он уже был на 16-ом, как и Райнорн, кстати говоря. А что, к тому времени, как мы вернёмся, он вполне может стать уже вдвое "выше" этого ворчливого Огра. Я слегка хихикнул, мысленно представив, как Бек пинает задницу нашего здоровяка, катаясь на нём повсюду, как на своём личном пони.

– Конечно, мы поможем, – ответил Малькир за всех нас, возвращая меня из состояния мечтательности.

Сам-то я не был уверен, что хочу веселиться с этим вонючим дварфом, но решил попридержать рот на замке. Если моё видение что и указывало, так это то, что мы шли к большой куче неприятностей: Если подумать, не такая уж плохая идея взять с собой корм в виде одного мерзкого дварфа, – я одарил того широкой улыбкой от уха до уха:

– Конечно, ну конечно я рад, что ты с нами, Кузай.

Он подозрительно посмотрел на меня.

Тем временем остальные дварфы, немного передохнув, подобрали свои скудные пожитки и мёртвых товарищей. После чего, обменявшись несколькими словами со своим лидером, они неспешно направились к выходу. И уже совсем скоро пересекли горный хребет, окончательно скрывшись из виду.

Наша же группа вернулась в руины. В то время как я спокойно ехал на Буре, другим приходилось идти. На пути к той злосчастной яме мы больше не встретили врагов.

– Ну так что, куда теперь? – спросил я, когда мы встали прямиком у главного основания "подвального коридора".

– Давайте снова отправимся в тюремную камеру, – предложила Хошису. – Мы пропустили несколько дверей по пути туда. Лучше проверить, не проморгали ли мы что-нибудь важное.

– Да, например, еще больше добычи, – с предвкушением добавил её брат.

– Точно. А затем мы можем проверить и другую сторону коридора.

– Похоже на план, – согласился я.

Малькир и Кузай пошли спереди, следом за ними – Бек и Хошису, а я замкнул наше шествие. Где-то на полпути по коридору мы нашли ещё одну закрытую дверь, которую я почему-то раньше не заметил.

– Я проверю, – вызвалась добровольцем Хошису. Подойдя ближе, она внимательно осмотрела замок, несколько раз постучала по нему кинжалом, и только затем кивнула. – Всё чисто.

Дверь открылась в другое помещение. Да уж... это место выглядело так, будто сквозь него прошёл настоящий шторм. На полу валялись раздавленные коробки и обломки разбитых вещей. И тут... внезапно среди этого беспорядка что-то зашевелилось. Медленно, но уверенно, из кучи обломков поднялись два зомби-огра и, очевидно, не для того, что сказать нам привет.

С Малькиром, да ещё и Кузаем, каждый из которых мог танковать своего соперника, бой получился легким. Почти что скучным. Я просто набрасывал на зомби Бурящие Стрелы снова и снова, пока они не упали. Тот самый единственный интересный момент организовал Кузай, показав некоторые необычные силы во время боя, в какой-то миг подняв свой амулет и осыпав зомби золотым светом, который мгновенно растопил половину их туловищ. Ну да, чего тут удивляться, жрецы ведь особо хорошо подходили для борьбы с нежитью.

Что же касается меня, то мне удалось нанести кинжалом смертельный удар по одному из Огров, в итоге добавив 14 FP к моему общему количеству Очков Веры и получив ещё один Кристалл Пустоты 14-го уровня.

Проверив мертвечину на дроп, нам также удалось обнаружить ещё три слитка Виридия, а ещё один тяжеленный молот.

Кузай подпоясал свой топор и поднял молот, удерживая его обеими руками и проверяя его равновесие. Эта штука, должно быть, считалась всего лишь лёгким оружием для Огра, но сейчас, даже при примерно десяти килограммах своего веса, она выглядела довольно-таки устрашающе в руках дварфа.

– О, это будет хорошим к'омсателем колен, – прокомментировал Кузай, покрепче хватая оружие в свои руки. – А с этим ты что соби'аешься делать? – спросил он, когда я уже убирал Виридий в свой инвентарь.

– Малькир может выковать из него нечто полезное, – сказал я беспечно. – А затем я проверю, как хорошо эта штука держит зачарование.

Дварф покачал головой:

– С этим металлом че'товски т'удно 'аботать. Только Масте'-кузнец может сделать из него что-то стоящее. Есть д'угие, более удобные металлы, кото'ые используются для о'ужия или же б'они. Да и что можно ожидать от металла, 'ожденного магией?

– Рождённого магией? – я приподнял бровь.

– Да, сначала это был обычный металл, но потом его т'ансформи'овал какой-то волшебник, у кото'ого, наве'ное, было слишком много в'емени на 'уках. Ско'ее всего это был какой-то хоб-шаман. В общем, этот металл очень "тугой". Так что мои люди обычно не т'атят в'емя на нечто подобное.

– Думаю, я всё равно оставлю его себе. Может быть, позже я найду ему другое применение.

Дварф пожал плечами:

– Поступай как знаешь, только не гово'и потом, что я тебя не п'едупреждал.

– Мужик, тут вообще ничего ценного нее-ет, – пожаловался Малькир, вставая после того, как целых двадцать минут рылся среди разбитых ящиков. – Какая колоссальная трата времени...

– Ну не знаю, не знаю, – возразил Кузай. – Эта сек'етная панель позади тебя выглядит весьма многообещающе.

– Что-о? – здоровяк в недоумении повернулся к стене.

Дварф усмехнулся:

– Вот она, па'ень, – он подошёл к Малькиру, а затем слегка постучал своим молотом по небольшому кирпичику в стене. Раздался щелчок, и кусок стены перед Малькиром отворился, открывая на обозрение потайное отделение.

Здоровяк осторожно вытряхнул содержимое, разложив его на земле так, чтобы мы все могли его разглядеть. Там оказалась пара изящных сапог, несколько пергаментов и целая стопка золотых монет.

«Сапоги Резвости»

● Описание: Изготовлены из кожи Синего Дракона, самые быстрые в своём роде. Есть поговорка, что тот, кто носит эти сапоги, будет достаточно быстр, чтобы увернуться от молнии.

● Тип: Броня [Ноги]

● Ранг: Магический ★★★☆☆

● Эффект I: +10% к скорости

● Эффект II: 20% сопротивление электричеству

● Базовая Цена: 4,500

Свиток: «Телепорт Судьбы»

● Описание: Старый, крошащийся кусок пергамента с какими-то тайными письменами.

● Эффект: Используя этот свиток, вы телепортируете пользователя и всех членов его отряда в, казалось бы, случайное место, определённое ветрами судьбы...

Строительный Чертёж: [Загоны]

Описание: [Загоны] используются для выращивания различных домашних животных, а также производства мяса и других продуктов животноводства.

Ранг: Новичок ★☆☆☆☆

Требования: 30 ед. Камня, 30 ед. Дерева, 250 BP.

Я хотел всего. Но увы, мне нужно было подумать и о членах своей партии.

– Эти сапоги кажутся довольно милыми, – сказала Хошису с непринужденным видом.

– Да больно нужны они тебе? – спросил я вполголоса, зная, что у неё на уме.

Она лукаво улыбнулась мне:

– Ага, значит, тебе совсем ни к чему эти два свитка?

– Ну-у ладно, ладно, – сразу же сдался я и забрал два пергамента.

Хошису сняла свою обувь, которая с самого первого дня была на ней, и надела своё последнее приобретение. Они подошли ей просто идеально. Улыбнувшись, девушка пару раз пробежалась по комнате. Теперь она была заметно быстрее, чем раньше.

– Поздравляю, сестрёнка. Прекрасно сидят на тебе эти сапожки, – похвалил её Малькир.

– Ты все ещё должен мне лучшее оружие, – в ответ напомнила она ему. Но потом девушка вновь взглянула на свои новые сапожки и смягчилась. – Но да... да... эти-то как сидят, ах-х.

Женщины!

Так как делать тут больше было нечего, мы вышли из этой комнаты и продолжили идти дальше по коридору. В конце концов мы нашли всего одну дверь, и то она была частично заблокирована. Но это нас ни капельки не остановило. Всего одного удара Кузая его новым увесистым молотом хватило, чтобы сорвать её с петель. Внутри нас приветствовали один ЗомбиОгр, а также два его друга, Пиролита.

Кузай резво вступил в бой с Огром, легко уклоняясь от его неуклюжих атак. Малькир же, сперва перехватив парочку Огненных Шаров, затем, не без помощи своей сестры, отправил двух демонов на покой, завершив своей секирой этот небольшой бой на уже весьма потрёпанном к этому моменту Огре.

Мы проверили тела на лут. Кузай взял себе зелье Силы Огров, а я добавил в свою растущую коллекцию ещё одну чешую Пиролита, а также два Кристалла Пустоты. В качестве дополнительного бонуса этот бой принёс мне ещё 27 Очков Веры.

– Думаю, мы очистили эту сторону этажа, – сказала Хошису, как только мы закончили собирать весь лут с трупов. – Давайте-ка теперь проверим и другую...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 196(НЕO)**

Как говорится, неприятности всегда настигают тебя, когда их не ждёшь – вот и тут, ловушка сработала без предупреждения. Только мы успели пройти саму яму, как уже через несколько метров раздался... \*Клик\*. Большая часть пола тут же рухнула на сантиметр вниз. Нажимная плита.

– Пригниии-итесь! – закричала Хошису. Как раз за мгновение до того, как две дисковых пилы резко выскочили из стен вокруг нас.

Но, к сожалению...

Только она и Буря подо мной успели вовремя пригнуться. Малькира и Кузая полоснуло острыми, как бритва, лезвиями – каждый из наших танков получил почти по 150 очков урона. К счастью для них, оба хотя бы были достаточно сильны, чтобы выдержать такие повреждения. Бек же, который не был таким крутым, не мог даже и надеяться пережить подобный удар, но, слава Нигилатору, в этот раз это и не было проблемой. Тот, кто построил эту ловушку, очевидно, был нацелен на урон именно играбельным расам, так что пилы просто-напросто кружились над головой маленького гоблина, словно снежинки. И только быстрая реакция Бури позволила мне самому избежать предполагаемого урона, хотя... с текущими 331 HP я был даже крепче, чем Малькир.

Не будучи ранен, Бек сразу же приступил к работе, скастовав Исцеление на Малькире, специально при этом игнорируя кровь дварфа. Пробормотав что-то про себя, Кузай использовал свою собственную магию, чтобы залечить свои раны.

Было заметно, что исцеляющая способность Бека значительно улучшилась. И это не удивительно, ведь в последнее время он много практиковался в этом заклинании. Количество здоровья, которое он теперь восстанавливал с каждым кастом, было впечатляющим. Как для гоблина, разумеется.

Прошло уже некоторое время с тех пор, как я проверял статистику моего маленького адепта, поэтому я использовал эту небольшую задержку, чтобы проверить его страницу персонажа.

Бек, Гоблин-адепт

Уровень: 16 (25%)

HP: 105; MP: 160

Атрибуты: Ф: 2, M: 15, С: -1

Навыки: Исцеление 22, Везучий Засранец 15, Бурящая Стрела 15, Осушение Маны 12, Опись 10

Черта: Деформированный; Макс. HP +10

Сопротивление: Ментальное 20%

Стоп, что? Его заклинание Бурящей Стрелы уже в ранге Ученика? – я нахмурился. – И когда это, интересно, случилось?

< Ух-х, босс, разве ты не заметил, что он получил вторую стрелу, сражаясь со всеми этими Охотниками в большом зале? Наша маленькая марионетка уже выросла. Ох, сейчас заплачу. >

Это обнадеживало. Всё выглядело так, будто превращение этого маленького гоблина в мой собственный мобильный лазарет вносило значительный вклад в развитие его заклинания Исцеления. Я мысленно щёлкнул по навыку, чтобы просмотреть его описание.

Исцеление (M)

Исцеление раненого существа. Нельзя отрастить потерянные конечности. Скорость: 5. Стоимость: 10.

● Уровень 22: Ученик: Можно исцелять союзников на расстоянии до 11 метров.

● Эффект: Исцеление 32 HP.

Ну что же, довольно-таки неплохо, – это объясняло, как ему удавалось сохранять нам жизнь во время более тяжёлых боёв. – Думаю, мне нужно поискать способ как-нибудь вознаградить его. Да... возможно, куплю ему новые способности, используя Очки Веры, как только мы вернёмся в клан.

– Извините, ребята, – Хошису поморщилась, глядя на ужасные раны своего брата. – Эта ловушка была Экспертного уровня. Я обнаружила её всего за секунду до того, как она сработала.

– Тут нет твоей вины, девочка, – Кузай оказался удивительно быстр на прощение. – Некото'ые из них всё 'авно не найдёшь. Ты и так неплохо сп'авилась с две'ными ловушками.

Между тем справа от нас показалась ещё одна дверь, сразу за областью сработавшей ловушки. Судя по её виду, она была сделана из прочного гранита и укреплена хомутами из металлических креплений.

– Ого, выглядит многообещающе, – прокомментировал Малькир. – Сестрёнка?

Кивнув, Хошису подошла к двери, наклонилась и в очередной раз принялась проверять замок. Однако на этот раз сей процесс занял у неё намного больше времени, чем обычно – вероятно, из-за того, что она пыталась избежать ещё одной ошибки. Но вот, через несколько долгих минут она наконец встала, отряхивая ноги:

– Я не могу обнаружить ловушку, а сама дверь заперта. И не думаю, что мы сможем выбить её, как предыдущие. Мне придётся попытаться взломать замок. Возможно, вы захотите отойти на случай, если я всё же что-то упустила...

Не став спорить, мы прислушались к её совету и сделали несколько шагов назад, предоставляя ей достаточно места для работы, после чего, потратив немного времени на выравнивание своего дыхания, пытаясь сделать его как можно более ритмичным, Хошису принялась пробовать замок "на зубок" при помощи своих инструментов...

И вот, незаметно прошло ещё несколько минут, прежде чем мы услышали какой-то громкий щелчок.

А заодно и раздражённый крик Хошису:

– Черти тебя поберии-и! – вскипела она. – Зараза, я сломала свою единственную отмычку. Замок на этой двери слишком продвинутый. Простите, ребята.

– Всё в порядке, сестрёнка, – подойдя ближе, Малькир успокаивающе похлопал её по спине. – Мы купим тебе новую.

– Я немного вижу комнату через замочную скважину, и внутри что-то есть, но... я не могу сказать, что именно. Чёрт! – снова выругалась она, беспомощно глядя на свою сломанную отмычку.

Ну-у, если она может заглянуть в замочную скважину…

– Дайте-ка мне взглянуть, – вызвался я, после чего подошёл к уже прямо-таки "бурлившей" гневом девушке. Мне не нужно было наклоняться, так что я сразу смог заглянуть в замочную скважину. Внутри оказалось темно, но я без труда смог всё разглядеть. За дверью находился какой-то большой каменный блок. Он, как и вход, также выглядел сделанным из гранита. А вот дальше... дальше я уже не мог получить более подробную информацию, так как с такого ракурса сделать это было довольно-таки проблематично. Тем не менее, поскольку у меня всё равно была прямая видимость, я просто-напросто использовал... Теневой Телепорт. И вуаля, уже в следующий миг очутился прямиком в запертой комнате. За дверью послышался громкий возглас удивления, раздавшийся абсолютно ото всех членов моей группы, кроме Бури, наверное. Ну что же, я тоже был слегка удивлён, ведь оказывается, что всё это была одна сплошная... кузница! А большой блок посередине представлял собой что ни на есть само её сердце – гранитную кузню. Вся в пыли, но всё такая же крепкая, наковальня располагалась рядом с большой стопкой металлических слитков, в то время как на соседней стене висел аккуратный ряд инструментов кузнеца. Также тут находилась ещё одна стойка, но теперь уже с несколькими цельными доспехами и оружием, вроде бы, законченного вида.

Мда уж, – печально вздохнул я, осматривая открывшееся перед собой пространство. Ведь всё здесь было слишком большим для обычного гоблина. Это место, очевидно, предназначалось для игроков, которые когда-нибудь должны были найти его. Блинство.

Неожиданно среди ряда инструментов я заметил красивый напильник. Металл был весь покрыт слоем пыли, но выглядел всё таким же безупречным. Очевидно, он был высокого качества – не каждый металл был способен существовать бог знает сколько лет, не прорастив в себе ржавчину. Схватив напильник, я быстро телепортировался обратно.

– Вот, попробуй использовать эту штуку, – сказал я, передавая Хошису напильник. – Думаю, он выдержит больше, чем твоя бедная отмычка.

Она на секунду задержала на мне странный взгляд, но потом всё же взяла его в руки.

– Ах-х! Да он же из Мифрила! – воскликнула она, когда повнимательнее его рассмотрела. – Эта штучка будет не так эффективна, как отмычка, но определённо не сломается.

Отступив чуть глубже в коридор, мы вновь стали наблюдать, как девушка пытается взломать замок. Это заняло у неё почти двадцать минут, но в конце концов на этот раз она всё же сделала свою работу. Замок щелкнул, и дверь распахнулась.

– Спасибо, – Хошису протянула напильник мне обратно.

Но я лишь отрицательно покачал головой:

– Оставь лучше себе. Это вещь в любом случае бесполезна для меня.

Девушка благодарно кивнула.

– Вот те на-а... – Малькир между тем застыл у входа в комнату, уставившись на её содержимое.

– Всё это инст'ументы пе'вокласного качества, шедев'ы, – сказал Кузай, также заглядывая внутрь. – Почти такие же, как у наших кузнецов. Некото'ые из этих вещиц сделаны из Миф'ила.

– Я хочу... всё, – мечтательно вымолвил Малькир.

– Милости прошу, – поманил я его вперёд, улыбаясь. – Кузнецы моего клана всё равно не смогут использовать эти вещи. Но вот ты, возможно, сможешь сделать с ними что-то хорошее.

– А эта наковальня-я... ну, в смысле, только глянь на неё – ни ржавчины, ни даже вмятины, всего лишь небольшой слой пыли, – всё не успокаивался он.

– Хм-м, дай-ка мне взглянуть, – Кузай подошёл к ней поближе. – Даа-а, это настоящая к'асота. 'абота два'фов высокого качества, с небольшим количеством магии для 'овного счёта.

– Магичес-ская н-наковальня? – глаза Малькира стали такими же большими, как блюдца.

– Да, па'ень, и в этом нет ничего особенного. Магия позволяет п'ессформе вольф'амокарбидного сплава фо'ми'оваться намного легче, т'ебуется меньше жа'а. Вот почему такое вообще возможно – уп'авлять кузницей в таком маленьком п'ост'анстве. Чё'т, ты даже можешь носить её с собой, ведь заклинание также делает её по'тативной.

Малькир взглянул на меня умоляющим взглядом, как кот обычно смотрит на сливки.

– Иди уже, – отмахнулся я от него, улыбаясь. – До тех пор, пока ты планируешь использовать её в Ущелье Гоблинов, у меня нет проблем с ней или же всеми этими инструментами.

Довольный, здоровяк улыбнулся мне во весь рот и положил руки на наковальню. Та, как по волшебству, мгновенно сжалась прямо перед нашими глазами, после чего Малькир быстро спрятал её в своём инвентаре. Затем пришла очередь и инструментов. Он схватил их все разом, начав осматривать каждый по очереди:

– Хм-м, некоторые из них – просто высококачественная сталь. Хочешь оставить вот это, к примеру, себе? – он протянул мне плоскогубцы. Инструмент был тёмным, ни единой пылинки.

– Да, думаю, мои кузнецы выиграют от этого, – поблагодарив его кивком головы, я положил стальной инструмент в свой инвентарь.

– Слушайте, а вам не кажется, что они выглядят как-то странно, – Хошису указала на целую груду металлических слитков перед нами.

Ранее я как-то не осматривал их слишком уж внимательно, но вот теперь заметил, что внешние части – сплошной Виридий, и только те, что в центре, имели нормальный металлический оттенок.

– Высококачественная сталь, – сообщил нам Кузай. – Демоническая эне'гия всё это в'емя медленно п'оникала в эти слитки, заставляя их постепенно прев'ащаться в то, что мы видим сейчас – Ви'идий.

– Как насчёт того, чтобы ты взял сталь, а я Виридий? – предложил я, переводя взгляд на Малькира. – И ещё, можешь сделать мне одолжение... понесёшь это всё? Я просто не могу взять много, я ведь маг и всё такое.

– Договорились, чувак, – без вопросов согласился здоровяк и принялся быстро подбирать куски металла, складывая их в свой инвентарь. С его-то размерами и силой, он точно обладал достаточной грузоподъемностью, чтобы унести всё до последней крохи.

– Лучшее остаётся напоследок, – улыбнулась Хошису, указывая на стеллаж с оружием и доспехами.

Подойдя ближе, девушка взяла оттуда причудливого вида кинжал и крутанула его в руке. После чего, одобрительно кивнув, спрятала его за пояс. Затем, ещё немного побродив, ей на глаза попались лёгкие поножи. Не раздумывая над этим и секунды, она также надела и их. Теперь они плотно облегали её кожаные доспехи.

– Хм-м, да, похоже, это вещичка всё же немного замедлит меня, – сказала она, притоптывая ногой, – но дополнительная скорость от новой обуви всё компенсирует. Так или иначе, но в конечном итоге добавленная броня стоит того.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 197(НЕO)**

Следующим на очереди был Кузай. Подойдя к стойке с бесцеремонным выражением лица, дварф взял себе полный комплект кольчужной брони и крепкие металлические наручи. Замене подвергся и его небольшой деревянный щит, который Малькир дал ему – теперь у него в руках красовался тяжёлый стальной боевой "заслон". Он легко поднял его одной рукой, хотя тот, вероятно, весил столько же, сколько и я сам.

– Ну вот, тепе'ь-то я готов к се'ьёзным с'ажениям, – откровенно заявил он, одновременно с этим пошагивая из стороны в сторону, будто проверяя свою дальность передвижения с новой броней. Что тут скажешь, в ней он действительно выглядел впечатляюще. Боевой Жрец 28-го уровня – это вам не повод для смеха. И упокоить его – да, такое дело может оказаться очень хлопотным, если мы когда-нибудь окажемся по разные стороны конфликта...

Большинство из оставшихся частей брони оказались слишком малы для Малькира, но и он вскоре нашёл, чем быть удовлетворённым, когда приобрёл для себя новый металлический головной убор, что-то в виде кепки с выступающей защитой для носа.

В итоге на месте осталось лишь несколько небольших доспехов, а также парочка мечей.

– Ну что, если больше никто не собирается претендовать на них, тогда я бы хотел взять их для воинов своего клана. Но что-то у меня спина разболелась... не поможешь мне с этим, а? – подмигнул я здоровяку.

– Конечно, не вопрос, – ответил Малькир, после чего легко переложил всё необходимое в свой волшебный "рюкзак". – Гкх-х... вау, а он уже начинает тяжелеть. Но сейчас пока я в порядке.

– Эй, Кузай, – позвал я дварфа, который всё ещё приноравливался к своей новой обновке. – А ты случаем не обнаруживал тут больше никаких скрытых отсеков, как тогда?

Полурослик холодно посмотрел на меня и не потрудился ответить. Очевидно, он был более терпим к смешанному наследию близнецов, чем к моему статусу "чистой крови".

Так или иначе, но мы всё же вновь провели в кузнице небольшой обыск, чтобы убедиться, что точно ничего не упустили, и только затем наконец продолжили своё продвижение по коридору. Впрочем, стоит отметить, что "дальше" нам идти никуда не пришлось. Коридор заканчивался круглой лестницей, спускающейся вниз. Моё Чувство Опасности начало покалывать, когда я взглянул на тёмное отверстие под нами. Внизу нас ждало что-то поистине... мерзкое. И настолько опасное, что я непроизвольно сжал кулаки. Все мои чувства яростно твердили мне, что там, впереди, нас ждала настоящая битва. Я оглянулся на свою группу. Каждый был вооружён и полностью экипирован для предстоящего сражения. Мы были готовы настолько, насколько в данной ситуации это вообще было возможно.

И вот, в последний раз переглянувшись, мы осторожно начали свой спуск по лестнице. Малькир держался в авангарде, как и всегда. Лестница вела нас всё ниже и ниже, и прошло уже несколько минут, когда Малькир наконец впервые остановился:

– Э-э, ребята, как бы сказать? У нас тут небольшая проблемка.

Подойдя ближе, я в непонимании уставился на лестницу. А та... как будто предупреждая своих путников, что лучше уж им тут остановиться, резко обрывалась, прямо на моих глазах предательски превращаясь в сплошную пропасть. Мы стояли на вершине огромного, открытого зала, в то время как рядом с нами, свисая с обширного потолка, вниз стремились длиннющие сталактиты.

Сделав шаг к самому краю, я посмотрел вниз, заглядывая прямиком в глаза полнейшей темноты. И спустя несколько попыток, прямо под нами, почти что на сотню метров ниже, я таки смог разглядеть её... землю. Падение будет смертельно. И при таких обстоятельствах я не мог телепортироваться вниз – дно было слишком далеко, за пределами моего заклинания. К тому же, с нашего текущего угла обзора мы не могли разглядеть всё пространство. Потолок рядом с нами был наклонён крайне неравномерно, мешая нашему зрению.

– И что теперь? – вздохнул Малькир, однозначно давая понять, как он оценивает эту ситуацию. – У нас, конечно, есть верёвки, но я не думаю, что они достигнут дна, да и их не к чему тут привязывать.

– К'аснощёкие гоблинские от'одья, – внезапно пробормотал Кузай, причём достаточно громко для всех нас, чтобы мы могли его расслышать. – Как вы вообще выживали так долго без меня, имея п'и себе лишь такие ог'аниченные знания. Давайте мне свои ве'ёвки.

Переглянувшись, мы достали свои верёвки и молча протянули их дварфу. Тот быстро, но умело связал все три длины в надёжный узел, после чего взял небольшой кусок камня и крепко обвязал его одним концом веревки. Поместив этот камень в трещину, которая нашлась где-то между последними ступенями лестницы и самой стеной, он несколько раз наступил на него, чтобы окончательно вклинить, прежде чем бросить остальную веревку вниз. Да, я должен был отдать ему должное, это было нечто совершенно новое.

– Когда ты живёшь, 'аботая с камнем, так, как это делаем мы, два'фы, ты уже п'осто чувствуешь, что надо делать, – буркнул он в небольшом объяснении.

– Но этого всё равно недостаточно, – заметил я. – Верёвка заканчивается примерно в двадцати метрах над землёй.

– Ну, там уж мы либо спустимся по стене, либо... сп'ыгнем, если п'идётся, – ответил он. – Вы все кажетесь достаточно к'епкими. Так что небольшая шишка вас не убьёт.

– Вик может идти первым, – предложил я своего добровольца.

– Вик? – дварф в непонимании нахмурился. – Это кто ещё такой?! – и тут...

Освободив мои плечи, мой спутник в плаще быстро превратился в фиолетового гоблина, неожиданно являя себя всем присутствующим нашей небольшой группы.

– Тадаааа-амм! – победоносно подняв руки, он насмешливо поклонился.

– Бо'ода Ду'ангаа-а! Что... что-о это, че'т возьми, такоее-е? – в шоке закричал Кузай, делая шаг назад.

– Проклятые дварфы, – с удовольствием сказал я, обращаясь к побледневшему полурослику, – и как ты выживал так долго со своими ограниченными знаниями? Это выше моего понимания.

– Ха! – раскрыв рот, Жрец потерял дар речи на несколько секунд, а затем... рассмеялся. – Ну хо'ошо, зеленокожий. Одно очко в твою пользу.

Хм-м, а он не так уж и плох... как для дварфа.

– Позвольте-ка мне показать вам, как это делается, мясные костюмы, – протиснувшись сквозь нас, Вик потянулся за верёвкой. Его руки обернулись вокруг неё, и он легко сошёл с последней ступеньки, начав сползать к земле, что виднелась далеко внизу.

– Знаешь, у твоего компаньона весьма странное, и это ещё мягко говоря, мировосприятие, чувак, – прошептал мне на ухо Малькир.

– Да, но он полезен, – заметил я.

Вскоре Вик наконец добрался до конца веревки. И вот, держась за неё одной рукой, все его тело начало... вытягиваться вниз, становясь почти таким же тонким, как сама верёвка. А как только он достиг земли, то создал себе там пару тонких ног и немного прошёлся вокруг, осматривая окрестности, при этом всё ещё держась за свой "спасительный круг".

< Хорошо, босс, я вижу зелёный свет, идущий с другого конца пещеры. Что-то тут определённо есть. >

Ладно, тогда возвращайся, – мысленно сказал я ему. – Не могу же я позволить другим узнать о нашем методе мысленной связи.

< Тебя понял, босс. >

И с этими словами Вик вновь принялся сочиться, только теперь уже наверх, становясь всё толще и превращаясь обратно в фиолетового гоблина, пока наконец, собрав себя воедино, не взобрался по веревке так же легко и ловко, как какая-нибудь обезьяна.

– Большое и пустое пространство. Я не увидел никакого движения, но имеется странный зелёный мерцающий свет, идущий с другого конца пещеры, – сообщил он нам. – В любом случае, ближайшая зона внизу кажется достаточно безопасной.

– Спасибо, Вик, – сказал я. – Ну что, головой вниз? – и, улыбнувшись, сразу приступил к делу. Я нагнулся, взялся за верёвку, в то время как Вик снова накинулся плащом на мои плечи, и уже вместе мы начали спускаться в темноту.

Практически следом за этим откуда-то сверху у себя над головой я услышал чьё-то шарканье ног. А подняв голову, увидел, как Буря буквально прилип к стене рядом с лестницей. Его острые когти глубоко впивались в твёрдый камень, оставляя глубокие борозды, когда он заскользил рядом со мной.

Добравшись до конца верёвки, я просто телепортировался на оставшееся возможное расстояние. Моё появление пришлось на самом краю области действия заклинания, примерно в двух метрах над землёй, но так как я этого и ожидал, я спокойно приземлился на ноги.

Малькир пошёл следующим и, ввиду своей массы, уже гораздо более осторожно перебирал руками вниз. И всё шло просто прекрасно, ровно до того момента, пока здоровяк наконец не достиг конца. Тут он, казалось, вовсе не горел желанием прыгать вниз, с такой-то высоты. И я не мог винить его за это.

– Подожди секунду, – тихо окликнул я его, не желая предупреждать о нашем присутствии того, что или кто жило здесь, после чего начал поспешно собирать вокруг себя тени, складывая их вместе и наполняя их своей маной. Как только процесс был окончательно завершён, целая куча мягких теней, высотой около пяти метров, была теперь готова смягчить падение моего друга. – Хорошо, прыгай... сейчаа-ас.

Пробормотав что-то неразборчивое напоследок, здоровяк всё же отпустил верёвку и грузом полетел вниз, прямо в центр кучи теней. Его вес почти что уже раздавил её, но... всё же этого оказалось достаточно, чтобы в итоге сломить его мощный импульс. Когда здоровяк откатился, покинув эту мягкую подушку, и уверенно встал на землю, он был совершенно невредим.

– Ну хорошо, я должен отдать тебе должное, – ухмыльнулся мне Малькир. – Это довольно-таки удобный трюк. Гляди, следующая – Хошису.

Его сестра спустилась вниз почти так же ловко, как и Вик. Она просто и без колебаний спрыгнула с конца веревки и приземлилась ногами на груду теней. Бек последовал за ней, его легкий вес так вообще едва потревожил мою тенистую подушку.

Кузай шёл последним, неуклюже карабкаясь под тяжестью своих доспехов. Когда наконец пришёл и его черед прыгать, я... как бы невзначай позволил своей мане рассеяться, вследствие чего тёмная подушка немного подсдулась – дварф шлепком шмякнулся о землю, задницей вперёд.

Поднявшись на ноги, он потёр свою спину и недовольно уставился на меня.

– Ой, прости, случайно вышло, – улыбнулся я ему.

Дварф никак не отреагировал и вместо этого просто что-то пробормотал себе под нос, а уже в следующий момент мягкий золотистый свет полностью омыл его тело, не оставив от его ушиба и следа.

Теперь, когда мы наконец оказались внизу, мы все могли видеть этот странный зелёный свет, о котором говорил Вик. А также весь зал, который был поистине огромным – другой его конец находился в доброй паре сотен метров. Словно гигантские колонны, вокруг нас, куда ни глянь, поднимались величественные сталагмиты, делая всё вокруг похожим на прямо-таки какой-то храм античности. Одновременно с этим, чуть дальше, в нескольких метрах от земли, потолок зала наклонялся вниз, создавая узкий проход. Это придавало данному месту ещё более неравномерный характер.

Когда я перевёл взгляд на мерцающий свет, что сиял где-то внутри, за пределами сего узкого пространства, покалывание моего Чувства Опасности резко усилилось. Я не мог избавиться от ощущения, что мы идём в ещё большие неприятности, с которыми могли бы справиться. Однако у меня не было выбора.

Нигилатор не принимал отказов...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 198 - Часть 15(НЕO)**

Советую прочитать эту главу в старой читалке :)

Часть 15 – Кто тут Босс?

Стараясь ступать как можно осторожнее, мы двинулись через тёмную пещеру. Земля была неровной, что заставляло нас тщательно выбирать, куда делать каждый свой шаг. Кто-то лучше, а кто-то хуже, к счастью, мы все могли видеть в темноте, поэтому для нас не было острой необходимости нести с собой источник света, который выдал бы наше присутствие.

< Эй, псс-с, босс, там что-то есть >, – Вик мысленно указал мне на трещину в каменистой земле.

– Подождите, мне нужно кое-что проверить, – прошептал я остальным и спешился с Бури.

Этот предмет, будучи зажатым между камнями, походил на нечто крошащееся, которое уже вот-вот грозило развалиться на мелкие кусочки. Так что, как можно осторожнее засунув руку в трещину, я вытащил оттуда... кусок ткани. Точнее это был рисунок черепа с двумя воткнутыми в него топорами. Я узнал этот символ. Это была ещё одна повязка клана Треснувших Черепов. Клана Барски. Ещё одно свидетельство его прошлых отношений с этим, казалось бы, вымершим, кланом Огров. Снова переведя свой взгляд на трещину, я увидел кое-что еще: Хм-м, ещё одна повязка?

– Что это у тебя там? – хрипло прошептал Малькир за моей спиной.

– Это записка, – ответил я и разгладил скомканный листок бумаги.

«Помятая Записка»

Крушителю Челюстей, Вождю Огров.

Как мы и договаривались, за то, что ты одолжил мне своих Огров-воинов, я посылаю тебе дар великой силы.

В этом свёртке ты найдешь чашу и чертёж Святыни.

Построй Алтарь в тёмном месте, а затем положи чашу сверху и наполни её своей кровью.

Это призовёт демона великой силы, который даст тебе могущество, превосходящее твои самые смелые мечты...

...Барска Глаз Демона

У меня возникло такое ощущение, что эту чащу я где-то уже видел... Ведомый этой мыслью, я достал Книгу Проклятых и принялся листать ее, пока наконец... не нашёл страницу, которую искал. На ней было показано описание проведения ритуала вызова демонов. Согласно тексту, зачарованная чаша должна была быть наполнена кровью жертвы. После этого появлялся демон и предлагал свои услуги тому, кто проводил церемонию, поглощая душу жертвы.

Я покачал головой: Так вот как Барска "вознаграждал" тех, кто помогал ему – обманом заставляя их терять души. Коварен, чёрт, даже после смерти...

Убрав записку и книгу в своей инвентарь, я сообщил остальным о своём заключении.

– Это объясняет, почему это место наводнено демонами, – тихонько произнесла Хошису. – Неудачный ритуал призыва. Они убили всех Огров и захватили форт. Интересненько. Я никогда раньше не сталкивалась с такой резкой сменой населения монстров.

– Ваа-ау, а они не шутили, когда говорили, что этот мир – живое, дышащее существо, – добавил Малькир. – Тем не менее, это звучит как стандартное погружение в данж – найдите босса-демона, убейте его, и все остальные сразу исчезнут. Легко, правда?

Ну, хоть он и был довольно бойким парнем, но обычно не ошибался:

– Думаю, да. Ладно, давайте продолжим.

В скором времени впереди показались две особо большие колонны, они окаймляли целую часть пещеры. Сам же вход легко достигал пару десятков метров в высоту. Изнутри исходил уже до боли знакомый свет... свет зелёного пламени.

Сделав небольшую задержку, я на всякий случай быстренько призвал своих Мастифов.

И вот, продвинувшись ещё немного дальше, мы теперь могли ясно видеть всё внутри. В самом центре открывшегося перед нами пространства стоял алтарь, а поверх него – золотая чаша. Из чаши исходило зелёное пламя, озаряя всё это место зловещим сиянием. Пока мы в удивлении осматривали его, в какой-то момент из алтаря появлялся странный серебристый туман, медленно проплыв вверх, чтобы в конце концов исчезнуть в потолке над нами. Что ж, похоже, мы всё же нашли источник владения Огров.

– Осто'ожнее, 'ебятки, – прошептал Кузай. – Поблизости наве'няка есть демоны.

– ТЫ ВЕСЬМА ПРОНИЦАТЕЛЕН, ДВАРФ.

Это был он... тот самый... ужасающий голос из моего видения. Сама земля содрогнулась, когда существо, буквально купаясь в зелёном свете, показало себя, постепенно проявившись позади алтаря. Оно имело общую форму обычного Огра, хотя и намного, намного... большего – этот экземпляр возвышался по меньшей мере на пять метров в высоту. Его громоздкое, массивное тело выглядело почерневшим и иссушенным, что доказывали многочисленные трещины, струившиеся по всему телу демона. Из трещин то и дело вспыхивало зелёное пламя, а прямо у его лба простирались огромные двухметровые рога, будучи окутанными зелёным огнём. Это было существо из самых ужасных кошмаров...

⚠ Крушитель Челюстей, Демон-страж [Одержимый] ⚠

Уровень: 42 (0%)

Тип:

Босс 1-ой Категории [Страж] ★

HP: 1,268, MP: 732

Атрибуты:

Ф: 56, M: 12, С: 2

Навыки:

Сожжение Души 52, Панч 52, Удушающее Пламя 22, Воздаяние 22

Черты:

Демоническая, Охраняемая Зона (Блок конкретной цели), Регенерация 20

Сопротивления:

♨ Огонь: 100%, ☤ Броня: 184, ✇ Ментальное: 70%, µ Заклинания: 50%, ❄ Холод: -50%, Ω Святое: -50%, 🌢 Иммунитет к Яду

Описание:

Демоны-стражи специализируются на запрете доступа в определённые места. Они являются терпеливыми существами и могут ждать десятилетиями. Они хитры, свирепы и имеют впечатляющий арсенал разрушительных боевых способностей.

Это было... озадачивающе. Я ожидал какого-нибудь уникального описания финального босса. В конце-то концов, это существо было Вождём Огров. И он, очевидно, пережил некоторые весьма драматические изменения. Странно, что описание не отражало этого.

Тем не менее, эта проклятая штука всё ещё выглядела невероятно сильной. Её сопротивление было крайне значительным – пробить броню будет ой как нелегко. Добавим к этому тысячу с лишним HP, а также обладание боевыми навыками ранга Мастера – и получим, что у нас большие неприятности.

– ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ, НЕЗВАНЫЕ ГОСТИ. ВАС ОЖИДАЛИ. КАК ТОЛЬКО Я ОТВЕДАЮ ВАШИХ ДУШ, Я СМОГУ СВОИ РАЗОРВАТЬ ОКОВЫ И...

– Ох уж эти злодеи и их монологи, вам самим не надоело ещё... – закатил глаза Малькир, после чего, выбросив уже пустой флакончик зелья Силы Огров, поднял повыше свою огромную секиру и вприпрыжку ринулся на своего противника.

– ... Э?! – а демон тем временем, как замолчал прямо посреди своей эпичной фразы, так и продолжал молчать, выглядя теперь по-особому комично удивлённым из-за того, что его вдруг прервали.

И вот, добавив импульс рывка к своему широкому размаху, Малькир со всей дури вмазал твари прямо по её бедру. Топор со слышимым звуком вонзился в жёсткую, почерневшую плоть монстра и в итоге... нанёс лишь каких-то 28 жалких очков урона. Будучи незаряженным, секира Малькира, очевидно, не могла сравниться с бронированной шкурой демона. Что ещё хуже, как бы отвечая на потуги здоровяка, из маленькой раны, нанесенной его топором, внезапно вырвалась струя зелёного пламени, принявшись обжигать своего обидчика и одновременно заставляя его плясать на месте, словно подпалённого страуса.

– Эх-х, – вздохнула Хошису, наблюдая за тщетной попыткой своего братца потушить на себе огонь. – Что ж, думаю, и нам уже пора, – а потому, приступая от слов к действию, девушка быстро сняла свой зачарованный Пильный Пояс, а затем бросила его прямиком в пока ещё застывшую на месте тварь. Дабы не отставать, я действовал одновременно с ней, практически сразу выстреливая своими Бурящими Стрелами, приказывая своим Мастифам броситься в атаку, и заодно запуская свой любимый кинжал в полёт. Вскоре, а именно спустя всего секунду, к этому натиску примкнул и Бек, добавив из своего арсенала самое лучшее, хоть и единственное своё атакующее средство – ещё две Бурящие Стрелы.

Удивительно, но Крушитель так и продолжал просто стоять на месте, принимая на себя всё "наказание". Пояс Хошису уже вовсю вращался и визжал вокруг него, распространяя громогласное эхо по стенам пещеры, но его внутренние и чертовски хорошо заточенные пилы всё никак не могли хотя бы слегка пробить броню демона. Между тем в процессе всего этого хаоса не отставали пакостить и мои Мастифы, уже успевшие несколько раз наброситься и отхлынуть от своей цели, впрочем, также не причинив ей абсолютно никакого вреда. Единственную видимую царапину, причем тоже весьма неглубокую, оказался способен нанести только лишь мой кинжал. Шесть же Бурящих Стрел, что были выпущены практически сплошным рядом, справились ненамного лучше – сопротивление заклинаниям существа уменьшило их конечный потенциал, в итоге ограничив весь нанесённый урон в каких-то 42 очка.

А между тем, всё это время держа в руках свой амулет и взывая к имени своего божества, Кузай кропотливо готовился к собственному ходу, пока наконец тоже не вступил в бой – создав сияющий золотой шар, дварф запустил его прямиком в Крушителя Челюстей. Паря в воздухе, сфера света была настолько яркой, что осветила собой всю площадь, а её удар, уже через мгновение достигший своей цели и пришедшийся прямиком в грудь демона, нанёс ему уже целых 75 очков урона. И демон взревел. Впервые взревел, а его глаза наполнились неописуемой яростью, в то время как, превращаясь в пепел прямо на лету, кусочки его черной плоти начали опадать, оставляя после финального аккорда Кузая зияющие дыры, полные зелёного пламени.

Вот так, стараясь изо всех своих сил в этом первом раунде, мы едва уменьшили здоровье монстра на десять процентов.

Существо наконец прекратило выть, и пещера наполнилась его злонамеренным смехом:

– УБОГИЕ. ВАМ ПРИДЁТСЯ ПРИДУМАТЬ ЧТО-НИБУДЬ ПОЛУЧШЕ, ЧЕРВИ, – и с этими его словами всё стало ещё хуже. До этого спавшая способность к регенерации демона внезапно пришла в действие, принявшись постепенно снова заполнять шкалу его здоровья. А затем тварь вдруг и вовсе резко выгнулась назад, после чего грудь демона начала... медленно расширяться, на глазах увеличивая трещины, покрывающие всё его тело. Зелёное пламя, до сих пор непрерывным потоком выходившее из него, становилось всё сильнее и сильнее, чтобы уже в следующий миг, не дав нам даже успеть опомниться, разразиться во всех направлениях, охватывая всё вокруг и окутывая нас всех сплошным огнём и пеплом. В последний момент Малькир всё же успел поднять свои рукавицы, однако... пламя просто прошло между ними. Перчатки не смогли поглотить этот странный зелёный огонь.

Распространившийся в мгновение ока огонь нанёс всем вокруг по 42 очка урона, а оставшийся пепел заполнил наши лёгкие и затуманил взгляд. Не переставая кашлять, мы старательно протирали глаза, пытаясь восстановить прежнюю видимость. Один только Буря не пострадал от этой атаки. Если ты демон, то в этом есть и свои преимущества, когда против тебя – тебе подобный.

Задыхаясь и кашляя, я кое-как наконец сумел прокричать:

– Бек...кха...кхэ...назаа-ад! – наша маленькая мобильная платформа исцеления была "построена" не для того, чтобы принимать на себя повреждения, как остальные из нас.

Тем временем упрямый Малькир, даже несмотря на окружавшие его огонь и пепел, уже вновь вовсю продолжал рубить Крушителя Челюстей. Впрочем, его неоднократные удары оставляли лишь неглубокие следы на жёсткой поверхности существа, и каждый раз, когда он наносил эти удары, в ответ возникала небольшая струя пламени, обжигавшая его на небольшое количество урона. Всё катилось к чертям.

Пришло время достать пушки побольше, – подумал я, вытаскивая Огненный Жезл из инвентаря и тут же заряжая его Кристаллом Пустоты 20-го уровня.

– Малькии-ир, руку! – следом за этим прокричал я, как только был окончательно готов.

Здоровяк мгновенно понял мою мысль. Борясь с кашлем, он освободил от топора одну из рук и протянул её вверх, что заставило меня мгновенно активировать жезл, выпустив ему навстречу мощный порыв пламени, тут же уменьшивший прочность моей игрушки сразу на 20 пунктов. Перчатка благодарно поглотила огонь, и руны топора наполнились силой и светом. А вновь вернув свободную руку на рукоять, Малькир заставил топор вспыхнуть ещё ярче, после чего, наконец, завибрировав, воздух вокруг него стал вытесняться, что дало мне понять – это был навык Малькира, Сокрушающий Удар. Он пошёл ва-банк...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 199(НЕO)**

Всего мгновение, и его секира достигла своей цели, пробив прочную кожу демона, больше походившую на настоящую броню. Пульсация ударных волн проникла прямиком вглубь тела монстра, заставляя существо сделать шаг назад, дабы удержать равновесие.

Однако, несмотря на такой поистине потрясающий удар, в итоге он нанёс только 50 единиц урона, тогда как на Малькира снова обрушился порыв пламени, в результате чего здоровье здоровяка упало до 60 процентов. Хуже того, Демону потребовалась всего секунда, чтобы полностью оправиться от ударной волны.

Выпрямившись во весь рост, он громко рассмеялся:

– ХА-ХА-ХА, УЖЕ ЛУЧШЕ, ЧЕРВЯК, НО ВСЁ РАВНО – НЕДОСТАТОЧНО! – с этими словами монстр угрожающе поднял свои огромные руки высоко над головой Малькира, в то время как его наводящие страх кулаки загорелись раскалённым зелёным пламенем. Похоже, здоровяк нажил себе крупные неприятности...

– Нее-ет! – увидев это, в тот же миг закричала Хошису и, всё ещё кашляя, стремглав бросилась вперёд. Но только чтобы обнаружить, что все её старания в конце концов были тщетными. Её смертоносные кинжалы, соприкоснувшись с плотью демона, всего лишь чиркнули по ней, в итоге не причинив монстру особого вреда.

Чёрт те что, – мрачно подумал я. Несмотря на свою потребность, я не мог произнести ещё одно заклинание в течение следующих нескольких секунд, поэтому немедля предпринял другую попытку – использовал Оцепенение. На такое действие потребовалось внушительное количество очков маны, аж 102 единицы. Только вот... у существа передо мной это проявилось лишь в малейшем указании на то, что ему кто-то мешает – у него дёрнулись уши.

Между тем пещеру снова заполонил яркий свет. Это были двое наших Целителей, которые, нацелив свои заклинания на здоровяка, призвали два шара энергии – один золотой, а другой зеленый, в ту же секунду поразившие Малькира. Бесследно растворившись внутри его тела, они вновь подняли его здоровье до 90 процентов.

И как раз вовремя, так как уже в следующий миг кулаки рухнули вниз. Малькир было попытался заблокировать сокрушающий удар своим топором, но... в своей тщетной попытке даже такой силач не имел ни единого шанса против подавляющей силы этого монстра. Два пылающих "каменных" кулака молнией обрушились на "маленького" человека, буквально заставив его тельце прижаться к скалистой земле. Послышался душераздирающий треск костей. Поднявшись выше, кулаки торжествующе вернулись в исходное положение, явив после себя тело Малькира, которое теперь... выглядело совершенно неправильным, сломанным, деформированным. И хотя здоровяк каким-то непостижимым образом всё ещё оставался жив, его здоровье зависло на критической отметке – около 20 процентов. Он не сможет пережить ещё один удар.

– Дерьмодемоны! – всё больше осознавая свои мизерные шансы, я, не теряя больше ни секунды, вызвал Паутину Теней, одновременно с этим направляя Жертвенный Кинжал на демона и приказывая Буре мчаться на того в атаку. Однако, когда-то способная сдержать могучего Огра, сейчас же паутина, громко прошипев, всего лишь за мгновение иссохла прямо на моих глазах. Одновременно с этим, будучи проворней всех, Хошису молнией ринулась к своему брату, чтобы предпринять неимоверную попытку – оттащить его от чудовища. Но у Крушащего Челюсти имелись свои планы на сей счёт. Он не собирался позволить какой-то девке просто так уйти с этим поверженным телом и снова возвысил своё оружие – два пылающих кулака. И тут случился... Буря. Приблизившись сзади, как настоящий охотник, мой большой Демонический Волк прыгнул на одержимого Огра – его зубы глубоко погрузились в плечо существа и со всей силы сжали плоть монстра, прерывая следующую атаку и тем самым покупая нам несколько секунд.

Я почувствовал, как Кузай и Бек снова кастуют на Малькира свои исцеляющие заклинания. Однако сейчас больше никто не стоял лицом к лицу с Крушителем Челюстей. Я знал, что это означает.

– Ну вот, снова пришла пора поиграть в танкующего гоблина, – проворчал я и смело шагнул вперёд, чтобы, активировав Щит Маны, встать прямо перед огромным монстром.

– УАААААААХХГХХ, – проревев в полнейшей ярости, разъярённый Огр схватил Бурю двумя руками, с хрустом оторвал его от своего плеча и в единой вспышке гнева и боли швырнул через весь зал. Бедняга Буря ударился о каменную колонну, влетев в неё так сильно, что оставил после себя заметный след, после чего соскользнул на землю, где и остался неподвижно лежать, скуля.

А между тем Крушитель снова выпрямился, в очередной раз готовясь раздуть свою исполинскую грудь.

– Твою маа-ать, еще одна волна – готооо-овься! – вот, что мне удалось прокричать, прежде чем зелёный огонь и пепел снова вырвались из тела демона, омывая всё вокруг. Будучи защищённым своим щитом, я не был задет, но вот остальные... остальные были смыты, и каждому досталась своя доля. К великому счастью, в последний момент нашим Целителям всё же удалось передать свою восстанавливающую магию Малькиру, иначе этот взрыв закончил бы начатое – прикончил его. Различной степени тяжести, пламя оставило свой след на каждой цели, попавшей в её объятия.

Кроме меня, разумеется. А потому, решив начать с малого, я запустил залп Бурящих Стрел прямо в лицо этому монстру, что нанесло ему 30 единиц урона.

И наконец-то эта фривольность привлекла его внимание. Демон угрожающе потянулся ко мне одной рукой, зелёное пламя безостановочно плясало между его пальцами. Всего один стук сердца, и вот уже его ладонь... была успешно остановлена моим щитом, зависнув в каких-то нескольких сантиметрах от моего побледневшего лица.

Фух-х, – вздохнул я немного легче, но только чтобы уже в следующий момент почувствовать, как он активирует свою способность – Сожжение Души. Моё нутро, кричавшее мне об опасности, явно твердило, что я не буду заинтересован в том, чтобы узнать из первых рук, на что на самом деле способен этот зловещий навык. И тут...

Случилось нечто неожиданное...

Нарушение Чар достигло Щита Маны!

Заклинание Щит Маны нельзя использовать в течение одной минуты.

\*Треск\*

Мой щит исчез, разбившись на мириады осколков вокруг, давая горящей ладони, больше не ощущавшей никаких преград перед собой, протянуться вперёд и легко схватить свою награду.

– Аааааааггххх-х, – закричал я, когда пламя стало обжигать всё моё тело, заставляя кровь прямо-таки кипеть. Моё здоровье устремилось вниз, я терял 42 HP в секунду. Остальные, всё ещё оправляясь от повреждений, не могли мне помочь. Я терял драгоценные секунды и огромные куски здоровья, корчась в агонии, прежде чем наконец сподобился действовать через боль. Собрав всю свою волю, я попытался использовать Теневой Телепорт. И впервые...

Мне это не удалось...

Вы не можете Телепортироваться, будучи ограничены!

Пламя всё продолжало готовить меня живьем, а мои HP тем временем уменьшились уже до 50 процентов. Но... будучи уже далеко не новичком в подобных ситуациях, с почти что 300 очками нанесённого мне урона, наконец сработал мой главный козырь. Кровавый Гнев...

– Получаа-ай, твааа-арь, – громко зарычав, я направил через себя всю первобытную ярость, вызванную предшествующей болью, взрывая её вокруг себя мощной отталкивающей силой. Успевший зарядиться только три раза, к счастью, взрыв всё же оказался достаточно сильным, чтобы распахнуть кулак вокруг меня. Я рухнул на твёрдую поверхность, потеряв еще несколько HP.

Мне потребовалась лишь секунда, как я успел подняться на ноги и посмотреть вверх... на то, как два пылающих кулака со всей своей мощью обрушиваются на меня.

Было активировано Взыскание Нигилатора!

Из-за получения смертельного количества урона вы превратились в существо из чистой тени ровно на 1 минуту. Вы совершенно незаметны и неуязвимы на это время и можете свободно передвигаться. Как только время закончится, вы вернётесь на материальный план, полностью исцелившись.

Мана регенерирует с нормальной скоростью.

Эта способность не будет доступна к использованию в течение следующих 24 часов.

Чёрт возьми. Этот демон практически убил меня. Меня спас только козырь Босса 2-ой Категории – Взыскание Нигилатора. Окружающие тени уже начали притягиваться ко мне, будто к магниту, постепенно возвращая меня к полному здоровью.

Теперь-то это было очевидно – наш враг был слишком силён для нас. Мы не могли и надеяться победить его в честном бою. Нам нужно было менять нашу тактику, и для этого у меня была всего минута – чтобы решить, что делать дальше. Мне оставалось лишь надеяться, что остальные проживут так долго. Мои теневые гончие, к примеру, это сделать уже не могли – второй взрыв пламени уничтожил их всех до единого.

Казалось, что на данный момент Крушитель Черепов довольствовался только тем, чтобы обеспечить сохранение своей позиции возле Алтаря. Окружавшие же его враги старались сохранять дистанцию и сосредоточились на исцелении.

Я взглянул на потолок. Почти каждая книга, что я читал, которая касалась победы над чрезвычайно мощным монстром под землёй, заканчивалась каким-нибудь находчивым героем, заставляющим сталагмит упасть на указанного монстра, что, конечно же, всегда в итоге делало его победителем дня. Увы, в области над нами не было таких удобно расположенных "каменных копий".

Что ж, тогда оставалась только одна возможность – внимательно осмотреть Алтарь. Теперь, когда я был неуязвим, можно было игнорировать неминуемую опасность достаточно долго, чтобы сконцентрироваться на подобном деле. К счастью, несмотря на то что я официально находился на другой "стороне" существования, я всё еще мог "читать" потоки информации, поступавшие из материального мира.

Алтарь излучал тьму. Что не удивительно. Из него прямо-таки тянулись чёрно-зелёные ленты. И я чувствовал каждую такую ленту, соединенную с Вождём Огров – они были связаны с ним. Большая часть лент тянулась вверх. И, кажется, это имело смысл, ведь большинство демонов, с которыми мы столкнулись, были на высших уровнях форта. Однако вот... одна из лент всё же стремилась куда-то в сторону, но, к моему большому удивлению, она при этом не соединялась с Крушителем Черепов. Вместо этого она просто... исчезала в тёмной области, которую даже я не мог разглядеть. Это было странно. У самого же Крушителя действительно привязанной к нему имелась только одна, его собственная чёрно-зелёная лента, но и та, как и те, другие, из Святилища, поднималась вверх. Да, определённо, это было странно...

Тем временем, пока я находился в своих размышлениях, другие члены моей партии, похоже, придумали наконец план сражения. Первым пришёл в действие Кузай. Подняв свой амулет, он произнёс какое-то заклинание, и волна света тут же отбросила весь пепел, не дававший до этого момента всем дышать, одновременно с этим озаряя всё это место. Более того, сей блеск света, как будто и не собираясь никуда исчезать, так и остался на каждом члене партии.

Пфф-ф, – фыркнул я. – Отлично, а теперь-то он помнит, как использовать заклинания баффов.

Буря пребывал позади, всё ещё восстанавливаясь от полученных повреждений, в то время как остальная группа наконец перестала держать дистанцию и двинулась вперёд. Их исцеляющие заклинания, которые они то и дело кастовали с безопасного расстояния до этого, вероятно, были неэффективны на демоне, так что на этот раз, двинувшись вместе, близнецы пошли на Крушителя в своей обычной формации, в то время как Кузай, решив, что теперь пришло время немного помахать своим новоприобретённым молотом, начал удаляться от них. Судя по всему, они пытались обойти демона с флангов. Единственным, кто так и остался позади, причём далеко-далеко позади, был, конечно же, Бек, держась на самом краю дальности своего заклинания Исцеления.

Что ж, я должен был признать, что это был весьма неплохой план. Но, к сожалению, он не сработает. Крушитель Черепов был для нас слишком силён. Его регенерация уже полностью исцелила его. У членов моей партии не было никаких шансов... Не в одиночку.

А между тем время не стояло на месте. У меня оставалось уже всего несколько секунд до воскрешения, а я всё так и продолжал наблюдать за боем. Точнее за нашими бойцами, что сейчас вступали в ближний бой, обходя по флангам демона, который всё никак не хотел отходить от Алтаря. И вот, они наконец бросились вперёд. Близнецы сверкнули своими секирой и кинжалами, а дварф хорошенько замахнулся собственным тяжёлым молотом. Однако же... прежде, чем какое-либо оружие хотя бы смогло достичь его плоти, демон усмехнулся и... активировал своё очередное заклинание – Удушающее Пламя. А уже в следующий миг огонь каскадом вырвался из его тела, мгновенно отталкивая всех вокруг и нарушая импульс этой совместной атаки.

Ну, по крайней мере, этот сверкающий бафф Кузая оказался эффективен для отпугивания пепла, – подумал я и, всё ещё невидимый для демона, вплотную подошёл к Алтарю, встав между ними. А затем, присев, спрятался за этой небольшой конструкцией. И уже через секунду снова появился в материальном мире, теперь полностью исцелённый...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 200(НЕO)**

Звуки битвы снова вернулись ко мне, продолжившимся эхом звучанья оружия и голосов известив меня о том, что всё это теперь – реальность. Однако я не спешил показывать себя ей. А вместо этого, всё так же прячась за Алтарём, достал Книгу Проклятых и принялся листать её. Эта вещица оказалась поистине бесценной в нашем совместном приключении.

Судя по лентам, которые я тут повсеместно видел, можно было с уверенностью предположить, что этот "Самый лучший, которого я когда-либо встречал, приятель с рогами" явился сюда из одного одинокого и заброшенного бассейна, к примеру, того самого, на который мы наткнулись в большом зале над нами. Я уже знал, как активировать бассейны, и теперь искал способ обратить эффект вспять: Надеюсь, если нацелюсь на демона напрямую, вместо бассейна, из которого он вылез, это... сработает.

Так, вот оно, нашёл. Вроде всё просто и понятно. Мне только и всего, что нужно обратить вспять колебания маны, и тогда врата бассейна захлопнутся. Без открытых врат демон ослабнет и у него быстро "кончится бензин". Такой подход не помог бы нам в сражении с этими надоедливыми ордами демонов наверху, так как Пиролит-страж попросту до бесконечности переактивировал бы их жидкие источники силы, но теперь, когда со Стражем разобрались, это должно было сработать.

Ухмыльнувшись про себя, я закрыл книгу и наконец-то поднялся на ноги, на ходу готовя свою ману:

– Эй, морда в говне!

Голова демона резко повернулась, чтобы уставиться на меня своим донельзя суровым взглядом. Как ни посмотри, он отлично проводил тут время, избивая остальных – судя по тому, что шкале здоровья каждого не хватало уже доброй половины.

Напоследок подмигнув чудищу перед собой, уже в следующий момент я открыл рот и... с рёвом высвободил накопленную ману наружу. Поток беспрепятственно ударил в удивлённое этим манёвром существо, и зелёная лента, что всё это время привязывала его к нашему миру, была... срезана. Потеряв равновесие, Крушитель Челюстей пал на колени.

Я же, тут же вызвав трио из невероятно быстро вращающихся Бурящих Стрел, прокричал своим ошарашенным такой картиной товарищам:

– Берите его сейчас, пока он на коленях, – а затем выстрелил стрелами прямиком ему в лицо.

Шкала его здоровья уже начала своё сокращение, а мои Бурящие Стрелы только ускорили этот процесс. А следом за этим наконец показались и воодушевленные данным импульсом Малькир, Хошису и Кузай – в едином порыве своего слившегося боевого клича они набросились на стоящего на коленях демона, принявшись с особым рвением кромсать и избивать его огромное тело. И тут... совершенно неожиданно, Крушитель Челюстей стал становиться всё ниже и ниже, прямо у нас на глазах теряя свою прежнюю массу и исполинский рост. Тем не менее, он не собирался сдаваться так просто – да и близнецы пребывали в плохой форме, страдая от огня, который постоянно вспыхивал в их сторону при каждом их ударе – почти что вслепую, демон высоко взмахнул кулаками, которые, в мгновение соединившись с братом и сестрой, легко отбросили их назад.

Вот так, в одночасье, Малькир и Хошису лишились сразу три четверти своего здоровья. А на ногах остался стоять лишь один Кузай, продолжая удерживать свою позицию рядом с монстром. Будучи Жрецом Света, а также более высокого уровня, чем близнецы, он был естественно лучше подготовлен к битве с демоническими существами.

Между тем я предпринял очередную попытку в использовании Паутины Теней, на этот раз – чтобы заставить демона приблизиться к Алтарю. Но даже в таком ослабленном состоянии его пламя просто-напросто сожгло все мои белые нити. Обычный огонь ни за что не смог бы этого сделать. А вот адский огонь – да. Он был той ещё занозой в заднице.

– Руби по ногам! Заставь его упасть на Алтарь, – крикнул я дварфу, уже вовсю обменивавшемуся ударами с Крушителем.

– Ты х-хочешь этого т'еклятоо-ого гигхантского демона на Алта'ь, ты получии-ишь своего чё'тового д-хемона на Алтхаа-арь, – прокряхтел Кузай, умело ударяя демона в спину и заставляя того повалиться.

Да! Всё получится! – счастливо подумал, одновременно с этим призывая свой кинжал в руку, становясь на позицию и уже готовясь совершить очередное жертвоприношение своему богу, как вдруг...

– ДОВОЛЬНО!

Ужасающая сила чьего-то голоса одним махом сбила нас с Кузаем с ног, в итоге позволив Крушителю Черепов неуверенно, но всё же вновь подняться на ноги.

А следом за этим из темноты вышла... женщина. Теперь я чётко и ясно мог разглядеть ту единственную горизонтальную ленту, тянувшуюся из Алтаря – ведь она была соединена... с ней. Высокая, надменная, она предстала перед нами во всей красе – её черная как смоль кожа была гладкой и поистине совершенной, в то время как на висках у неё росли два маленьких рога, которые удерживали её пышные и чёрные словно вороново крыло волосы на месте.

И эта женщина... эта женщина была... совершенно голой! С большой, но упругой грудью, безукоризненно плоским животом и покачивающимися в такт её шагу идеальными бёдрами она являла собой зрелище, от которого мало кто мог отказался.

Неземная темнокожая красавица кичливо уставилась на нас:

– Вы посмели напасть на меня у моего собственного Святилища?! – её голос, хоть и угрожающий, звучал богато и трепещуще, заставляя мой позвоночник отдаваться покалыванием. – Это МОЁ место силы. Здесь только Я властвую безраздельно. И скоро я наконец-то стану достаточно сильна, чтобы вывести свою армию пылких слуг наружу. О-о, они пронесутся по вашему царству, сея повсюду хаос и раздор, – она провела языком по своим кроваво-алым губам, словно смакуя эту идею. – Ваши смертные будут закованы в вечные оковы, очарованы развращёнными удовольствиями, и будут просто жаждать удовлетворить все мои девиантные порывы. Но сначала... – с одним лёгким движением её запястья, ещё одна лента вылетела из её тела, соединившись с Крушителем Челюстей. И демон... снова начал наполняться силой, становясь выше и затягивая свои раны прямо на глазах.

< Дерьмодемоны >, – крякнул Вик.

Я не мог не согласиться: Анализ.

Кузитеш, Демонесса Желаний

Уровень: 200 (10%)

Тип:

Босс 6-ой Категории [Соблазнительница] ★★★★★★

HP: 7,234, MP: 14,296

Атрибуты:

Ф: 6, M: 202, С: 41

Навыки:

Соблазнение 51, Очарование 51, Бартер 51, Испепеляющий Взгляд 212, Доминирование 212

Черты:

Демоническая

Сопротивления:

♨ Огонь: 100%, ☤ Броня: 346, ✇ Ментальное: 80%, µ Заклинания: 60%, ❄ Холод -50%, Ω Святое: -50%

Описание:

Прожив тысячелетия, Кузитеш достигла поистине великого могущества. Используя свою хитрость и магию, она подчинила себе меньших демонов и привязала их к своей воле. Будучи призванной на материальный план одним весьма некомпетентным Огром-призывателем, Кузитеш воспользовалась этой ситуацией. Не скованная несовершенно проведённым ритуалом, она смогла взять под контроль своего призывателя, Разрушителя Челюстей, и наполнить его адской энергией, которая усилила и ещё больше привязала его к её воле. С тех пор она использовала силу Алтаря в качестве канала, чтобы призывать своих меньших приспешников, в процессе этого захватывая клан Огров. Теперь же она бродит по заброшенному форту, ища способы достигнуть ещё большего могущества и разрушить этот мир.

И конечно же именно СЕЙЧАС ему надо было появиться – тому самому описанию, которое я ожидал от финального босса. А как же иначе.

Что за отстой, – только и успел подумать я, как вдруг...

Поведение Кузитеш резко изменилось. Обхватив изящными руками свою наливную грудь, она заговорила воркующим голосом:

– Ну же, мальчики, незачем беспокоить моего телохранителя, не так ли? – её улыбка внезапно стала хищной, а глаза засияли неземным красным. Одновременно с этим, словно приливная волна, из неё изверглись волны интенсивной маны и информационных потоков.

Малькир тут же замер на месте как вкопанный.

А я между тем уже было собирался ответить своей Бурящей Стрелой прямиком в её красивую головушку, но тут меня... осенило: А зачем... зачем мне... сражаться... против неё? Она ведь... тааа-ак прекраснаа... и беззащитна... Нам могло бы быть... хорошо вместе ... в конце концов... мы оба монстры... даже больше... мы боссы... мы будто созданы... друг для друга.

[Иди же ко мне, любовь моя. Служи для меня, поклоняйся мне!]

< Босс! Очнись! Ты меня слышиии-ишь?! >

Я слышал, как кто-то всё ещё что-то кричал у меня в голове. Его голос... почему-то... звучал... странно... знакомо, как... у давно забытого... коллеги. Но уже в следующий миг я избавился от этого наваждения, покачал головой, дабы окончательно убрать сей надоедливый шум, и покорно шагнул навстречу любви всей моей жизни.

– Что-о... что такое?! – резко спросила Хошису, видя, что её брат замер на месте.

– П... прости, сес... трёнка, – ответил ей здоровяк, изо всех сил пытаясь сдвинуться с места. – Она в-вдарила п... по мне дебаффом. Я... я не могу дви... двигаться, пока он не-е пройдёт.

– Чёрт возьмии-и, – прошипела она, отводя взгляд куда-то в сторону. – Ага, теперь вижу. Над твоей иконкой появился значок «Зачарованный». Не удивительно, что она заполучила тебя, ведь там стоит тег: «Невозможно». Она явно не из нашей лиги.

[Убей её для меня, любовь моя, и мы будем вместе, навеки...]

Дааа-а! Какая прекраснааа-ая идея! Ха-хах... – следуя своему порыву, я вызвал свои вращающиеся "ракеты" и не задумываясь запустил их прямиком в злую девушку-странницу.

– Как... какоо-оого чёрта ты твориии-ишь! – заорал Малькир, когда все три снаряда попали точно в Хошису, мгновенно скашывая треть её здоровья.

Ух тыыы-ы, а сражааа-аться со... Странниками намного... прощее-е, чем иметь дело с этими... огромными, одержимыми... Ооо-ограми!

– Вхыы-ы не остановитееее-е насс-с! – зарычал я на них.

– У него дебафф «Соблазнён», – удивлённая, крикнула Хошису своему брату в ответ.

– Чтоо-о? Это... это-о невозможно, НПС могут влиять только на разумы... – и тут, так и не договорив до конца и будто что-то осознав, он широко раскрыл глаза.

– В чоо-ом делааа-а, тыыы, седая дхееевка, – насмехаясь, обратился я девушке перед собой. – А я-то думхааа-ал, что ты хочешь пааа-адраться со мноооо-ой, – каким-то уголком своего сознания я всё ещё смутно осознавал, что в данный момент где-то поблизости с моим добрым рогатым другом, Крушителем, сражается один надоедливый дварф со своей чёртовой святой магией, но всё же я не смел ему помочь, ведь у меня была цель и повкуснее. – Что ж, вот он, твой шаааа-анс, ха-аха-ха!

– Прекрасно, – с хищнической улыбкой настоящей ассасинки ответила она, в то время как сам её взгляд уже как будто метал в меня свои собственные, эфемерные кинжалы. Достав из инвентаря ремень на цепочке, она перекинула его через плечо. Это выглядело ничем иным, как кожаным вместилищем, соединённым кольчужной цепью, которое содержало в своих кобурах ровно восемь острых кинжалов, специально расположенных через равные промежутки для лёгкого доступа к своим рукоятям.

Я презрительно фыркнул: Как будтоо-о это хоть как-то пойдёт ей на пользууу-у.

Теперь полностью готовая, девушка уверенно направилась ко мне, держа в обоих своих ладонях по кинжалу. Я же, неторопливо подняв всего одну руку в ответ, начал призывать ещё три стрелы, будучи полностью уверен в своей лёгкой победе...

И в итоге был за это наказан.

Даже прежде, чем я смог завершить свой каст и хоть как-то среагировать, Хошису резко и невероятно быстро прокатилась вперёд, мгновенно сокращая расстояние между нами, а затем легко и безответно полоснула меня по руке, тем самым разрушая моё заклинание.

☇ Кинжал Хошису поразил вас на 18 ед. урона!

Стиснув зубы, я ревущим торнадо направил по своим каналам всю свою ману, готовясь обрушить самые тёмные ужасы и боль на эту надоедливую девку, но вот... что-то другое привлекло моё внимание, и я застыл на месте.

Бек.

Он двигался как лунатик – его тело не оказывало никакого сопротивления, приближаясь к... Кузитеш. Когда он наконец достиг её, демонесса медленно наклонилась к нему, погладила маленького гоблина по его порозовевшим щекам своими изысканными руками, а затем улыбнулась и... крепко прижала его голову на месте. Её глаза ярко сияли, когда она как будто бы... проникала ими прямиком в тусклый взгляд Бека. И маленький гоблин наконец-то проснулся – его крик наполнил стены древней пещеры, когда его тело начало... съёживаться. Впрочем, это продолжалось недолго – вскоре из его рта вышло небольшое облачко тумана, но только чтобы уже в следующий миг моментально испариться во рту женщины. Процесс был завершён – тело гоблина окончательно сдулось, оставив после себя лишь пустой мешок с зелёной кожей, да белыми костями.

Кузитеш же, выпрямившись во весь рост, с нескрываемым наслаждением облизала свои алые губы...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 201(НЕO)**

И я почувствовал... я почувствовал... единственное, что я почувствовал, увидев это поистине ужасающие и душераздирающее зрелище, была лишь... раааа-адость. Моя возлюбленная хозяйка хорошо попировала, и всё благодаря мне. В конце-то концов, это именно я всё это время откармливал его, а затем привёл прямо к ней.

[Теперь же, любовь моя, настал твой черёд... Откройся мне, весь и без остатка, я хочу узнать тебя... всегоо-о! Аха-ха-ха-ха, да, вот так, мой милый!]

Спеша подчиниться и ни на секунду не задумываясь, я тут же приступил к действию – открыл свою страницу персонажа и направил своей госпоже собственные информационные ленты, но тут... её неподражаемой красоты голова вдруг почему-то в удивлении скривилась назад, а её прекрасные глаза потеряли фокус, неопределённо уставившись на пространство перед собой.

< Босс...Босс... ОЧНИСЬ... Босс! ДА ПРИДИ ЖЕ ТЫ В СЕБЯ УЖЕ НАКОНЕЦ! > – прокричал Вик в моей голове, а затем...

Эта невидимая сеть, которая всё это время была обернута вокруг моего разума, внезапно растаяла. И я снова был способен мыслить. И вовремя же – два кинжала уже как раз застыли всего в каких-то пяти сантиметрах от моей шеи, когда Хошису, вновь увидев волю в моих глазах, в последнюю секунду едва успела остановить свой смертельный удар.

Сглотнув, я посмотрел на заостренные концы её кинжалов, всё ещё готовых выпить моей крови, и слабо опустил их рукой:

– Теперь... теперь я в порядке, извини за эту... кхм-м... оплошность. Такого больше не повторится.

Так ничего и не ответив, она лишь ещё пуще прищурилась и впилась в меня взглядом, как бы сканируя меня на верность.

[Почему-у... почему ты оставил меня-я, любовь моя? Иди же ко мне... снова-а...]

< А ну цыц, сучка, теперь он моя марионетка >, – парировал ей Вик, после чего обратился уже ко мне. – < Босс, ты должен срочно что-то сделать! Я ещё могу немного побороть её влияние, но если ей удастся снова взять тебя под контроль... я не знаю, сможешь ли ты уже вообще когда-нибудь освободиться от её хватки.>

И вот эти его слова привлекли уже абсолютно всё моё внимание, мгновенно внося кристальную ясность в мой разум.

– Нужно заканчивать с этим, сейчас же, – сообщил я Хошису,

– Ну просто... ГЕНИАЛЬНАЯ идея, – её ноздри раздулись в гневе, как у настоящего быка. – Не то чтобы мы не пытались сделать всё для этого до сих пор, да-а?!

Я пробежался взглядом по нашему полю боя, осматривая обстановку. Кузай, имея в запасе уже лишь четверть от своего прежнего здоровья, сейчас ожесточённо сражался в лобовом столкновении с Крушителем Черепов, который в свою очередь, уже уверенно держась на ногах, имел при себе ещё более чем 80 процентов HP. Находившийся же в более обособленной обстановке Малькир между тем всё также безуспешно пытался пошевелиться.

– У меня есть одна идея, но мне понадобится помощь Кузая. Как думаешь, вы сможете вдвоём оттанковывать Крушителя в течение нескольких минут?

Наклонившись, Хошису поставила своё лицо так, чтобы посмотреть мне прямо в глаза и, удерживая взгляд, сказала:

– А ты наблюдай, – после чего развернулась и со всех ног помчалась прямиком к гигантскому боссу.

Приблизившись на расстояние ближнего боя и заранее исчезнув из его поля зрения, она прокатилась прямо между ног у огромного демона, чтобы уже в следующий миг как ни в чём не бывало выскользнуть из-под него – как ни в чём не бывало не для демона, разумеется, ведь в процессе действия её кинжалы вонзились в его ногу, нанося зверю урон, даже несмотря на наличие у того тяжёлой брони. И этого оказалось достаточно, чтобы привлечь его внимание, причём так привлечь, что демон сразу же развернулся лицом к девушке, теперь полностью игнорируя карлика, с которым только что сражался.

– Кузай, сюда-а! – прокричал я и двинулся вперёд, чтобы встать рядом с Алтарём.

Дварф был весь в крови и выглядел так, будто и не собирался заканчивать свою схватку – то есть полностью игнорировал меня – но Хошису, махнув ему в нужном направлении, всё же заставила его покинуть поле битвы, и он нехотя побежал ко мне.

Тем временем я прикоснулся обеими руками к Алтарю. И смог легко почувствовать силу, проходящую через него и соединяющую его с нижними плоскостями. Я знал, что могу попробовать надавить на эту силу, в мучительной битве воли попытавшись заставить её закрыться, однако... в этом не было необходимости. Ведь я был здесь далеко не единственным Жрецом, и, что ещё лучше, а также как назло всем демонам вокруг, второй являлся последователем Света. Кузай был диаметрально противоположен силе Алтаря, и поэтому гораздо более приспособлен, чем я, в противостоянии ей. К тому же, на случай если всё-таки что-то пойдёт не так, к нему гораздо больше подходила фраза "для одноразового использования".

– Если мыы-ы сможем освятить этот Алтарь, деее-емоны потеряют свой якорь в нашем миии-ире, – выкрикнул я, прерываемый звуком проходившего рядом сражения. – Твооо-ой бог ведь любит свет, веее-ерно? Только тыыы-ы можешь это сдееее-елать!

Дварф подозрительно взглянул на меня:

– Почемууу-у ты не сделаешь это сааа-ам?

– Я не могу! – я поднял руки вверх. – Я не поклоняяя-яюсь Дурангу, как тыы-ы. А тьмы, которой я владее-ею, недостаточно для этой задачиии-и.

Вытерев кровь с лица, одновременно с этим взвешивая мои слова, Кузай наконец согласно кивнул:

– Ты п'ав. Чё'тов гоблии-ин, – и стоило его рукам коснуться Алтаря, как его лицо тут же исказилось гримасой боли. Злые силы Святилища были анафемой для последователей света, и контакт с ними явно причинял дварфу боль. Что ж, приятно было слышать.

Но, видимо, не для всех. Завидев это, Кузитеш немедленно "проснулась" от своего забвенья и переключила всё своё внимание на дварфа. Её глаза засияли, а завитки манящей маны как можно быстрее устремились прямиком к нему. Но так и не преуспели – в ответ тут же вспыхнула вездесущая золотая аура Кузая, отражаю эту её попытку. Бог дварфа защищал его от её влияния.

– Нееее-ет! – закричала демоница. – ОСТАНОВИ его, любовь моя. УБЕЙ его, и мы сможем править этой плоскостью вместе. Я больше не буду пытаться навязать тебе свою волю, даю слово!

< Ага, потому что все знают, что демоны известны своей преданностью и доверием. >

– А Алтарь свой мне отдашь? – парировал я.

– Да, с удовольствием!

– Тогда поклянись, поклянись именем своего тёмного повелителя.

И вот эти мои слова уже заставили её колебаться:

– Я... я не могу. Но обещаю, что ты получишь его вместе с моим телом, с которым ты сможешь делать всё, что захооо-очешь... Только подумай... ты сможешь испытать безграничное удовольствие, погрязнув в моих объятиях на целую вечность...

А вот это уже... интересное предложение...

< Босс?! > – голос Вика прервал мои размышления.

А, точно.

– А вот тебе моё предложение, сука. Иди-ка ты к чёрту.

Навык Бартер достиг 12-го уровня!

< ‘Иди-ка ты к чёрту’ – а ты хорош, босс! > – отметил Вик и рассмеялся во весь голос.

Спасибо, приятель.

А тем временем кое-кому явно было не до смеха – Кузай продолжал свою собственную битву. Его щёки раздулись, а всё тело, сильно напрягаясь, казалось, стремилось к своему лимиту, словно пытаясь поднять большой груз. С моим Видением Маны я мог ясно разглядеть, что он пытался сделать – он из всех сил толкал свою сияющую, святую ману в тёмный, нечестивый Алтарь перед собой. Но тьма сопротивлялась...

Как и Кузитеш, которая, стремительно приблизившись к Хошису, впилась в глаза девушки своим взглядом и приказала:

– ПОДЧИНИСЬ МОЕЙ ВОЛЕ, – Колени Хошису тут же подогнулись – у неё не было шансов сопротивляться заклинанию с таким очевидным разрывом в силе. Крушитель же, стоявший рядом, который до этого момента всё никак не мог поймать свою ловкую противницу, наконец-то схватил обеими руками её обмякшую фигуру и активировал свой навык – "Сожжение Души". С двумя пагубными навыками ранга Мастера, влияющими на неё одновременно, Хошису была обречена. И вот, спустя всего несколько секунд её тело окончательно обмякло, а затем... бесследно рассыпалось в пыль.

– Нееееее-ет! – в то же мгновение по всей пещере раздался неимоверно мощный вопль Малькира. Вид умирающей сестры придал ему сил. Яростно зарычав, он наконец-то сумел оторваться от удерживавшей его до сего момента силы, чтобы в итоге предстать пред нами в совершенно новом свете – его оружие и собственное тело теперь светились в полнейшем единстве, отражая ту самую интенсивность оранжевого цвета его топора. В этом сиянии, что оказалось способно осветить всю пещеру, я смог разглядеть руны его перчаток, которые теперь... простирались по всему его телу.

Малькир с яростью бросился на Кузитеш и, в миг её достигнув, сделал мощный взмах своей огромной секирой, изо всех своих сил нанося секущий дар прямо между двумя половинами прекрасной груди демонессы. Грозно зашипев, та в шоке отстранилась от разъярённого мужчины, но в итоге лишь неглубокий порез смог омрачить её идеальную кожу. Крушитель же, тут же шагнув вперёд, быстро встал между своей хозяйкой и её новым заклятым врагом.

Ну, по крайней мере, брат с сестрой смогли задержать их на такое долгое время, – подумал я, снова переключая своё внимание на дварфа. Тот, теперь ещё и обильно потея, выделял вместе с тем уже равную долю своей крови. Я видел, что его яркая мана уже заполнила половину всей святыни, но тьма сражалась за каждый миллиметр, заставляя Кузая напрягаться до предела, даже чтобы сохранить уже достигнутый прогресс. Мана дварфа быстро истощалась. Очевидно, ему предстояла битва всей его жизни.

Вновь оглянувшись на Малькира, я увидел, что теперь он столкнулся уже с другой проблемой – дебаффом Доминирования. Здоровяк, не имевший возможности ничего сделать, в данный момент только и мог, что беспомощно смотреть на Крушителя Черепов, в то время как существо перед ним наносило по его неподвижному телу тяжелейшие удары. В его запасе оставалось всего 40 HP, когда Крушитель наконец решил со всем этим покончить – в уже знакомой манере возвысив оба своих кулака, он с тяжестью обрушил их вниз, сокрушая моего компаньона о землю. Ещё одна смерть.

Дыхание Кузая становилось всё тяжелее, по мере того как заканчивались запасы его маны. И даже его здоровье шло вниз от таких интенсивных усилий. Но они были не напрасны – тьма в Алтаре уже почти полностью сменилась светом.

Не имея больше никого, кто мог бы преградить им путь, Крушитель и Кузитеш наконец-то смогли всецело обратить всё своё внимание только на нас. Особенно это касалось последней – глаза искусительницы разразились малиновым светом, когда из них, игнорируя все нормы скорости, внезапно выстрелили две волшебных стрелы. Тщетно. Они тут же были отбиты последними кусочками светящейся маны, покинувшей дварфа. Казалось бы, куда ещё хуже – но уже следом за этим Крушитель сделал свой ход, начав движение в нашу сторону всего с одного, но зато невероятно огромного шага.

– Слушаа-ай, это оно – сейчас уже самое время, ЗАКАНЧИВАА-АЙ, – нервно посоветовал я дварфу перед собой, переходя на крик. И тут...

– Аaaaaaaрррргххххх! – завершающим толчком титанических усилий Кузай наконец протолкнул последние несколько пунктов собственной маны через свои дрожащие руки прямиком в Святилище перед собой, после чего, полностью вымотанный от напряжения, тяжело рухнул на колени. Алтарь же, успокоившись всего на мгновение, уже следом разразился вихрем из чёрно-белых огней, каждый из которых всё ещё боролся за господство – очевидно, Кузай не смог полностью освятить это место, но и этого было достаточно... Дрогнув, Крушитель Черепов подогнулся на своём следующем шаге. А затем рухнул так, что сама земля задрожала, вмазавшись головой прямиком об гранит Алтаря, после чего, дрожа, так и остался лежать, больше не в силах пошевелиться. Что же до демонессы... Кузитеш в панике устремилась к нам, что-то крича на незнакомом мне языке, но теперь могла лишь принять свою новую участь – с каждым сделанным ею шагом её некогда прекрасное женское личико увядало, становясь всё измождённее и ужасающее.

Это был тот самый момент, которого я ждал.

Взглянув на голову перед собой, я выхватил свой Жертвенный Кинжал и изо всех сил взмахнул им вниз...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 202 - Часть 16(НЕO)**

Часть 16 – Восстание Тьмы

Кузай был принесён в Жертву!

+112 Очков Веры (Культ Нигилатора)

[Баз. 28 X 4 за использование Алтаря]

✖ Квест провален: Святой Дварф III ○○

Вы убили Кузая, положив конец его путешествию, и упустили свой шанс на установление выгодных отношений с кланом «БолдерБелли».

На долю секунды в уже увядающем взгляде Кузая отразился полнейший шок от осознания моего предательства, но и только – затем его тело, быстро расплавившись прямо у меня на глазах, было полностью поглощено непроглядной тьмой. И только после этого, почти как запоздалая мысль, явившаяся ко мне уже через несколько секунд после проведения данного жертвоприношения, я подобрал свой кинжал и снова нанёс удар по ещё одной голове.

Крушитель Черепов был принесён в Жертву!

+ 252 Очка Веры (Культ Нигилатора)

[Баз. 63 X 4 за использование Алтаря]

Повышен уровень!

Вы достигли 25-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Ну да, потеря нового возможного торгового варианта была печальным следствием моих действий, но что-то я сильно сомневался, что дварфы заключили бы с нами справедливую сделку, так или иначе. Эти дварфы, как известно, заведомо являлись теми ещё лжецами, и любой уважающий себя гоблин знал это. В данном случае привлекательность награды не имела значения. Мой мастер хотел "достойную жертву", чтобы освятить своё Святилище, и Кузай, вне всяких сомнений, был ею. Да, эта огромная горилла, Крушитель Черепов, тоже пришлась бы достойной жертвой, но всё же я не сомневался, что злой Нигилатор предпочтёт душу жреца света. И как оказалось, я был прав.

После того как "святой карлик" был уничтожен, в следующее же мгновение проявилась сила моего мастера, погасив как этот надоедливый святой свет, так и всю загрязнённую тьму, доселе претендовавшую на это священное место. Алтарь засиял новой силой, теперь излучая прекрасную, безмятежную тьму.

Пронзительно крича, Кузитеш свалилась на землю, забившись в конвульсиях. На её уже порядком изуродованном лице открывались всё более ужасающие раны, делая его ещё отвратительнее, пока она корчилась передо мной в агонии. Но это продолжалось недолго – всего через какое-то мгновение её руки вдруг резко прижались к собственному телу, а колени к груди, после чего её полностью парализовало. Казалось, будто какая-то невидимая рука начала... буквально сдавливать её, как банку из-под газировки. По стенам пещеры вновь прокатился раскатистый голос умирающей демонессы, только на сей раз женщина уже не кричала, а истошно визжала, видимо, испытывая невероятную боль. Но с каждой секундой её вопль становился всё слабее и слабее, пока её кости наконец громко не треснули, что заставило её голову неестественно наклониться и уткнуться подбородком в грудь, не смея больше произнести ни единого звука. А затем... всю её просто в один момент полностью сжало, сопровождая в процессе ещё большим количеством звуков хрустящих костей. Медленно вращаясь по кругу в собственном танце смерти, теперь оно больше не было Кузитеш и лишь булькало, превращаясь в мерзкую кляксу из жидкой массы, но не совсем – постепенно в этом ужасающем шаре окровавленной плоти стало проявляться нечто металлическое, пока уже через несколько секунд всё, что осталось от Кузитеш, не было засосано в сей металлический предмет, теперь одиноко валявшийся на полу. Там, где ещё минуту назад стояла сладострастная демоница, теперь лежала чаша, сияющая нечестивой аурой ада.

₪ Квест обновлён: Тёмный Миссионер ○○

Вы посвятили это место поклонения Культу Нигилатора.

● Оставшиеся для посвящения места поклонения: 1

● Оставшееся время: 17 дней

– ХАХ-ХА-ХА, ты молодец, мой маленький слуга, – неожиданно и совершенно для меня внезапно прозвучал голос Нигилатора, доносясь прямиком из своего нового Святилища. К этому времени тела дварфа и Огра уже окончательно растаяли в лужах тьмы, теперь спокойно сочившихся возле Алтаря.

– Хм-м, как интересно. Сущность демона и сущность некогда божественного собрались воедино в моём новом месте поклонения. Как... необычно, – проговорил Нигилатор, явно о чем-то размышляя. После чего наконец-то принял решение – и вместо того, чтобы начать объединяться в новые Кристаллы Пустоты, два бассейна тьмы передо мной стали перетекать друг в друга, постепенно сливаясь в единую лужу. – Ты не получишь своих любимых кристаллов, мой жадный маленький приспешник. Но не волнуйся, Нигилатор всегда вознаграждает своих верных слуг. Узри же свою награду!

Между тем лужа тьмы текла уже прямиком по самому основанию Алтаря, то и дело покрываясь рябью, но сохраняя при этом свою форму без вместилища, что могло бы удерживать её. Наблюдая за сим невероятным событием, разворачивающимся прямо у меня на глазах, я рассеянно добавил новое доступное очко в свой Ментальный атрибут.

И вот, процесс остановился, а из лужи, застывшей на вершине, стала медленно появляться... чья-то фигура. Сперва голова, потом руки, туловище и конечно же ноги, после чего бассейн сей вязкой тёмной воды моментально утих, когда тело, что наконец полностью выросло из него, забрало всю его жидкость до самой последней капли.

Что же, это было что-то невообразимое, ведь... стоящий сейчас передо мной на Алтаре и удивлённо оглядывающийся по сторонам своими маленькими как бусинки глазами был не кем иным, как Кузаем!

< Ну нихрена ж себе, этого-то я уж точно не ожидал! > – воскликнул Вик в моей голове.

Но нечто, представшее передо мной, явно больше не было тем же самым Кузаем. И хотя он по-прежнему в основном выглядел как дварф, его внешность сильно изменилась...

Его кожа стала тёмно-серой, как у трупа. К тому же он стал совершенно лысым, да-да, без следа своей прежней гордой бороды. Его голова теперь была тоньше и немного вытянута, с заострённым подбородком и острыми длинными ушами. Пальцы тоже претерпели значительные изменения, став вдвое длиннее, чем прежде, и имели теперь по три костяшки. В общем, Кузай теперь выглядел, как кошмарная версия дварфа, имя которого использовалось его расой, чтобы пугать маленьких дварфят за их проказы.

И вот существо... нет, Кузай наконец посмотрел прямо на меня, в то время как его губы откинулись в неприятной ухмылке, обнажая его сверкающие, острые зубы.

Кузай, Аберрация\*, Служитель Нигилатора

Уровень: 28

Тип: Босс 1-ой Категории [Жрец]

HP: 354/354, MP: 541/541

Атрибуты:

Ф: 11; M: 20; С: 1

Навыки:

Палица 21, Щит 21, Контроль Теней 18, Теневое Исцеление 18, Изгнание Добра 10

Черты:

Полудемон, Коснувшийся Тени

Сопротивления:

✜ Физическое: 25%, ☮ Магическое: 20%, ♨ Огонь: 50%, ✇ Ментальное: 50%, Ω Святое: -100%

Описание:

После того как его принесли в жертву на Алтаре Нигилатора, душа Кузая смешалась с демоном. Заинтригованный этим парадоксом, Нигилатор позволил этой новой, смешанной душе возродиться в качестве его верного слуги, вместо того чтобы поглотить её.

Аберрация - отклонение от нормы, ошибка, деффект.\*

Словно лишившись дара речи от увиденного, я просто тупо уставился на это явно неестественное нечто перед собой.

– Я переродился, – ровным шёпотом произнесло существо, которое раньше было Кузаем, а затем опустило глаза, чтобы разглядеть собственные руки. – Повелитель требует повиновения, мы все его слуги.

Ещё более совершенной неожиданностью для меня стало то, что Кузай сейчас был монстром-боссом 1-ой Категории. Его статистика была впечатляющей, но всё ещё ниже моей. Хотя он и был на целых три уровня выше меня, моя более высокая категория босса могла более чем полностью компенсировать эту разницу.

Я моргнул несколько раз, всё ещё пытаясь свыкнуться с этой новой "разработкой" нашего мастера.

– Да-да, конечно. Слава Мастеру, – проговорил я, до сих пор не до конца понимая, что тут происходит. – Ты ведь... имеешь в виду... Нигилатора, верно?

– Да как ты ПОСМЕЛ произнести имя Мастера! – ноздри твари вдруг расширились в невероятном гневе. – Ты недостоин! Перишш-ш!

Больше не сказав ни слова, этот бледный дварф направил на меня свою ладонь, и уже в следующий миг я почувствовал, как его воля начинает манипулировать всеми тенями вокруг моих ног. Сгустки тьмы возле меня становились всё больше, распухая и уже спустя какую-то секунду угрожая похоронить меня прямо на месте, под её вечной темнотой, однако...

Тут в ответ я также поднял свою руку, направляя ману и с легкостью сопротивляясь его влиянию. Тьма начала медленно сходить на нет, возвращаясь к своему прежнему состоянию.

– А теперь слушай сюдаа-а, – угрожающе прорычал я. – Будь-ь хорошим мальчиком, иначе я снн-нова принесу тебя в жертву.

– Значит, у него есть сила, – пробормотал Кузай, теперь вдруг вообще перестав обращать на меня внимание. – На его плоти выжжено клеймо Мастера. Но это... это же всего лишь скромный гоблин! Он НЕ может быть достоин такой чести. Как такое могло случиться...? Он обладает силой и... магией. Нет, хозяин всегда хорошо выбирает себе слуг...

Существо всё продолжало и продолжало говорить само с собой: С другой стороны, пока он там бормочет себе под нос, то хотя бы не пытается убить меня, так что всё, кажется, складывается в мою пользу.

< Рад за тебя, босс, что ты в каждой ситуации видишь лучик надежды. Эй, гляди-ка! Потолок не падает тебе на голову, наверное, это тоже "складывается в твою пользу", да ты прямо везунчик! >

И тут, вдруг, ни с того ни с сего Кузай резко замолчал, вскинул свою голову и пристально посмотрел на меня:

– Оо-о, у него есть компаньон. Существо, сотканное из теней и крови. Иди-ка сюдаа-а, миньон миньона...

А затем, к моему полнейшему изумлению, мой Викоплащ, не меняя своей формы, быстро освободив мои плечи, послушно скользнул вперёд, прямиком к этому психически неуравновешенному карлику.

Ты-ы чего это делаешь, Вик?!

< Он-н контролирует моё тело-о! Я.. я не могу противостоять ему! >

Как только Вик наконец достиг Кузая, карлик поднял свою руку, и Вик, внешне не сопротивляясь, потёк прямиком в его раскрытую ладонь, превращаясь в фиолетовый шар.

< Ореее-ен! > – в его голосе прозвучала нотка паники. – < Помогиии-и! >

– Ну всё, довольно, – строго возмутился я.

Но Кузай лишь поднял свои глаза и снова пристально посмотрел на меня:

– Миньоны должны знать своё место.

А затем я почувствовал, как его воля сжимается всё сильнее, давя на сделанное из маны тело Вика.

Я мог бы препятствовать тому, что случилось дальше, но всё произошло так быстро... что я всё ещё только пытался осознать, что происходит.

Фиолетовый шар начал стремительно терять свою ману, прямо на глазах становясь всё меньше и меньше.

< Ореее-ен! >

Наконец-то взяв себя в руки, я попытался противостоять действиям Кузая, но... было уже слишком поздно. В тот же миг вся мана была мгновенно изъята у Вика, и единственное, что осталось от тела моего компаньона, было лишь несколько капель крови, сочащихся на землю между пальцами существа, которое как ни в чём не бывало продолжало стоять прямо передо мной.

– Яя-я... тебяя-я понял, – прошипел я, изо всех сил сжимая кулаки, дабы не дать себе убить на месте этого самодовольного коротышку. Несмотря на такую открытую провокацию, не было причин воевать из-за его маленькой демонстрации. В конце концов, я мог перепризвать Вика в мгновение ока.

– Я так понимаю, ты тоже жрец Нигилатора? – мои глаза вспыхнули гневом, как только мне удалось повнимательнее рассмотреть его выражение лица, которое всё ещё казалось крайне равнодушным ко всему вокруг него. Но это продолжалось недолго.

Он тут же ощетинился, когда я осмелился снова произнести ЭТО имя, и только видимое усилие позволило ему сдержаться:

– Я самый преданный слуга хозяина, – гордо заявил он. – Я всегда буду следовать его приказ...

– Это здорово, рад за тебя, – внезапно сухо отрезал я. – Желаю тебе всего наилучшего. А теперь бывай, – и, развернувшись к нему спиной, как ни в чём не бывало зашагал прочь.

Конечно же я блефовал, пытаясь подцепить этого "гнома" на крючок. И не прошло и секунды, как...

– Подожди! – прокричал он.

А на моём скрытом тенями лице озарилась коварная улыбка...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 203(НЕO)**

Мой блеф сработал как надо. Я остановился и оглянулся на дварфа. Тот же в свою очередь, подойдя ко мне поближе, стал медленно кружить вокруг.

– Хозяин его пометил, – снова начал он это своё бормотание. – Он был связан болью смерти и должен был... должен был быть... п-поглощён.

Удивительно, но он закончил это предложение с тоном... уважения.

– Ты вообще о чём? – спросил я, в непонимании поднимая бровь.

– Мастер хотел поглотить тебя. Ты был признан достойным ТАКОЙ чести. А вот я... – его взгляд вдруг поник и опустился вниз, – ...я был... недостоин. Моя сущность была отвергнута, а моя судьба заключалась лишь в том, чтобы быть перевоплощённым.

Ладно, а вот теперь я уже точно скучал по тому, что Вик всё время был рядом со мной. Когда его тело исчезло, что-то в тёмных энергиях, пронизывающих это место, заблокировало нашу связь. Он бы сейчас определённо сказал что-нибудь вроде: `Самое глубокое желание этой сумасшедшей марионетки – быть съеденной более крупной, ещё более безумной марионеткой?` – и, как бы отвечая на свой собственный вопрос, я утвердительно кивнул головой. Да уж, Вик, вероятно, сделал бы из этого лучший кульминационный момент.

– Да, всё именно так, – пришло время удивить этого чокнутого дварфа, как мы на самом деле были близки с тёмным богом. – Я – главный жрец Нигилатора. Ты знал, что я приношу ему жертвы – кормлю его, пока он не станет достаточно сильным, чтобы разорвать свои цепи? О, и он даже научил меня своим кое-каким полезным навыкам. Так что мы действительно друзья. Нет, даже больше, мы – братаны. Что тут говорить, он ведь коснулся меня особым образом, вложив в моё тело свою связывающую руну. Думаешь, он делает это с кем попало?

Хм-м, с другой стороны, может, и хорошо, что Вика сейчас нет рядом, а то услышал бы это, – подумал я.

Кузай опустил голову:

– Хозяин благоволит ему. Я должен предложить свои услуги, – тут дварф снова посмотрел на меня. – Часть моей сущности когда-то руководила этим местом, а потому теперь именно тебе я предлагаю выбор делать с ним всё, что тебе заблагорассудится. В конце концов, все наши достижения идут во славу нашего Мастера.

Вы одолели всех лидеров Форта Огров!

Как босс, вы можете принять управление над поселением или же снести его.

Уничтожить / Взять под контроль

Ну, это определённо был шаг на правильном пути. Только у меня к этому пути был один вопрос: Почему я не получил это уведомление раньше? – тем не менее, решив, что это не имеет сейчас большого значения, я без колебаний сделал свой выбор, мысленно нажав на "Взять под контроль". В конце-то концов, зачем же ещё я сюда тащился.

Вы взяли под контроль новое Поселение!

Название: Форт Огров

Тип: Крепость

Гарнизон: 1 Босс [Жрец]

Здания: Храм

Что ж, как-то не слишком впечатляет, – единственной ценностью этого форта были только сами его обитатели, Огры. Немного разочаровывающе, конечно, но тем не менее я всё же достиг своей цели.

✓ Выданный квест завершён: [Рейд в Логово Огров] ○○○○

Малькир, Хошису вознаграждены:

200 Репутации

500 XP

170 Золотых

Зельевый Пояс (Малькир)

Игольчатое кольцо Ассасина (Хошису)

Хорошо им, – подумал я, улыбнувшись.

И перевёл взгляд на примитивно построенное Святилище перед собой. Оно было сделано из крайне грубого и необработанного камня, будучи зато повсеместно украшено различными частями костей. Похоже, Огры не были особо великими строителями, и это ещё мягко сказано.

Однако, несмотря на свой внешний вид, Святилище излучало почти что подавляющее чувство необузданной силы. Волны сгущённой черноты буквально стремились наружу, пульсируя с довольно частой периодичностью, тем самым усиливая и без того сильную тьму вокруг нас. И эта энергия резонировала со мной. Да, это определённо было приятно – стоять так близко к источнику силы, столь сонастроенному с тобой. Подойдя ближе, я положил свои руки на шероховатую поверхность Алтаря и почувствовал, как энергия запульсировала уже по всему моему телу, наполняя меня чувством могущества и силы.

– Это место достойно хозяина, – заявил Кузай. – Это место глубокой тьмы, свободное от проклятого света небес. Силы нашего мастера здесь неразбавленные. Чистые.

– Дааа-а, я чувствую это, – ответил я, но на самом же деле даже уже почти не слышал его из-за того рёва энергии, что в данную секунду нескончаемым потоком проходила через меня.

Но вот, спустя ещё несколько незабываемых мгновений я наконец-таки оторвал руки от Алтаря, и тут... вдруг что-то привлекло моё внимание. Частично заблокированный к обзору Святилищем, на земле валялся какой-то вытянутый объект. Похоже, Крушитель Черепов оставил после себя дроп. Я обошёл Алтарь и поднял предмет с земли. И этим предметом оказался один из рогов демона. Он был прямым и длинным.

«Посох из Рога Демона»

● Описание: Рог сохранил некоторые адские силы демона, прежде чем тот был изгнан обратно в бездну. Он исключительно прочен и может удваиваться, становясь копьём. Вдоль всего ствола расположены три Кровавых Камня.

● Эффективность Рунокрафта: 4 руны.

● Тип: Двуручное

● Ранг: Редкий ★★★★★

● Прочность: 300/300

● Урон: 45-50

● Эффект I: +10 к Ментальному атрибуту при расчёте регенерации маны.

● Эффект II: Может хранить до трёх магических зарядов, которые могут быть скастованы мгновенно.

Посох имел форму узкого конуса с широким торцом и заострённым острием на другом конце. По всей его длине струилась кругловатая выемка, а в верхней её половине виднелось три драгоценных камня. Эта штука была почти что два метра в длину, но и вместе с этим была достаточно лёгкой, чтобы я мог свободно ею управлять.

Давно пора уже было обновить кое-какое своё снаряжение, – подумал я. И этот посох был значительным шагом вперёд, относительно моей старой "пернатой палки". И хоть это и означало, что я вместе с этим потеряю свой бонус от цельного сета предметов, буст, предлагаемый моим прошлым комплектом в виде регенерации маны, был уже незначительным на моём текущем уровне силы. Да и кроме того, я так или иначе планировал заменить остальное своё снаряжение.

Прощай, дружок, – убрав свой старый посох в инвентарь, я довольно схватил новый, а затем повернулся к тёмному карлику, чтобы сообщить ему плохие новости.

– Мне нужно, чтобы ты остался здесь.

Кузай ничего не ответил и просто уставился на меня, даже не моргая.

– Я намерен воздвигнуть Тёмный Храм, чтобы служить нашему Мастеру, там, в своём клане, – продолжил я, объясняясь. – Он станет центром сгущённой тьмы, которая будет поступать из других Святилищ, вроде этого. Но кто-то должен остаться и направлять силу этого места.

И вот, в который раз он вновь отвёл свой взгляд:

– Он хочет оставить меня здесь...

Ну вот, он опять разговаривает сам с собой, просто прекрасно.

– Но он также намерен воздвигнуть Тёмный Храм во славу Мастера. Даа-а... я лучше послужу Мастеру, если буду работать в его Храме. Я пойду вместе с ним.

Наконец он снова посмотрел на меня:

– Я пойду с тобой обратно в твой клан.

– Так, всё с тобой ясно, – я закатил глаза. – Но мне всё ещё нужно, чтобы кто-то остался здесь и поддерживал Святилище.

– Это несущественные трудности, – дварф закрыл глаза, сосредотачиваясь. И тут...

Внезапно я почувствовал, как он перенаправляет свою ману обратно... прямо на себя. Как странно. А уже мгновение спустя от Кузая, издав мягкий хлопок, отделилась... тень. И не просто отделилась, а постепенно стала превращаться в трёхмерное существо, затвердевающее прямо на глазах, становясь идеальной чёрной копией самого дварфа.

– Моя тень останется здесь и будет охранять Святилище, – заявил Кузай. – Это неудобно, но пока сойдёт. По крайней мере до тех пор, пока ты не пришлешь кого-то другого, чтобы заменить её.

Тень послушно двинулась к Алтарю.

– Как тебе это удалось? – я посмотрел на него с вновь обретаемым уважением.

– Он спрашивает, как пользоваться даром Мастера, – снова раздалось бормотание дварфа.

Да, что-то я заскучал по Вику. Что ж, тогда сейчас самое время его вернуть, – перепризывая своего компаньона, на этот раз я решил вложить в него поистине колоссальные значения: 400 HP и 800 MP. Это был почти что весь мой пул, который теперь должен был сформировать его новое тело.

И вот, уже через несколько мгновений в ответ на мой призыв проявилось аморфное тело Вика. Как и всегда полностью фиолетовое, оно некоторое время просто парило в воздухе, будучи на сей раз таким же большим, как обеденный стол. Однако как только я остановил поток здоровья и маны, ему потребовалось только несколько секунд, чтобы окончательно преобразиться, приняв знакомую форму своего гоблина. Большого гоблина... Теперь мой компаньон был такого же роста, как и я сам.

– И что это тебя так задержало, а?! – едва проявившись, сразу выпалил он. – Кстати говоря, хорошая работа! Как ты филигранно заступился за меня, ух-х. У меня аж дух захватило, – Вик раздражённо посмотрел на Кузая. Но тот всё ещё глядел на нас двоих абсолютно беспристрастно.

– Прости, Вик, всё произошло слишком... быстро. Но мы поговорили и теперь лучше понимаем друг друга. Это больше не повторится, да? – я бросил на беззаботного карлика предупреждающий взгляд.

– Этого недостаточно! – всё еще кипя, воскликнул он. – Ты хотя бы представляешь, насколько серьезна эта ситуация и как это меня раздавило?

– А, это.... Кузай имеет нечто похожее на мою собственную способность и может манипулировать Тёмной Маной.

Что делает его весьма и весьма опасным, – добавил я уже про себя.

– Да я не об этом! – Вик топнул ногой. – Без своего тела я же потерял такииии-ие драгоценнейшие возможности! Все эти расчудесные каламбуры, сарказмы и шансы на то, чтобы ткнуть сим вас обоих, "Жрецов Темноты-Наркоты-Наготы" – всё пропало!

Я рассмеялся:

– Хах, ну тогда тебе лучше повнимательнее следить за Кузаем. Не думаю, что он хорошо воспринимает твои шутки.

– Баа-а, да я с ним в два счёта справлюсь, не парься. Он такой тупоугольный, что я могу перед ним шутки шутить, да жонглировать, а он и не поймёт, что это я с ним только что провернул.

– Ну, делай как знаешь, это же твоё тело в опасности, – усмехнулся я и пожал плечами, после чего, повернувшись к дварфу, вновь обратился к нему.

– Ну что, расскажешь мне, как ты управляешь своей тенью?

Кузай смерил меня исключительным взглядом, а затем... снова зарядил свою шарманку:

– Неужели он не знает о силе, которой Мастер его наделил? Но почему...? Ведь даже самый низший из...

– Прибереги эти слова себе, – я пренебрежительно махнул дварфу рукой. Мне не нужна была его помощь, теперь, когда я воочию видел, как он это делает.

Подражая ему, сперва я сконцентрировался, хорошенько так сконцентрировался, и уже только затем медленно направил свою ману в тень. И вот, первый успех – моя Тёмная Мана и тёмная сущность легко совместились друг с другом, как будто были созданы для чего-то подобного, и уже в следующий миг я почувствовал бразды абсолютного контроля над собственной тенью, контроля гораздо большего, чем когда я просто манипулировал тенями вокруг себя. Возникшее ощущение было очень похоже на Доминирование над другим существом, за исключением того, что здесь я доминировал над частью самого себя. Однако я не чувствовал никакого сопротивления данному прорыву, в этом не было никакого конфликта. А потому, с тем же мягким хлопком моя тень, сперва отделившись от меня, за несколько вдохов выросла прямо у меня глазах, представ передо мной в своей трёхмерной форме.

Однако я не был готов к тому, что последовало за этим...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 204(НЕO)**

Обуреваемый безостановочной бомбардировкой ощущений, я едва устоял на ногах, которые вдруг предательски задрожали, в любой момент угрожая сдаться. Сейчас я одновременно смотрел... двумя парами глаз, слушал... двумя парами ушей и ощущал прохладный пещерный воздух на коже... двух моих тел.

Несоответствие между сразу двумя точками воззрения в любой момент грозило меня сразить. Я тут же крепко закрыл свои настоящие глаза, теперь наблюдая за миром вокруг только через свою тень. Это действие смогло немного мне помочь, но так и не избавило меня от подавляющего чувства, что всё это было... НЕПРАВИЛЬНО. Я смотрел с точки воззрения, которая была не синхронизирована с моим настоящим телом... телами. По крайней мере, одним из них. Такая рассогласованность сбивала с толку и была, мягко говоря, тревожной.

Передо мной предстал ещё один, ранее неизвестный, побочный эффект жизни внутри НЭО. Ещё один пример того, как правила этого мира могут играть с моим восприятием и сеять хаос в моих чувствах, давая постичь то, как и что люди никогда не должны были почувствовать.

Так и держа глаза закрытыми и не смея больше пошевелиться, я смотрел через тень на своё настоящее тело. Тревожно – нет, это слово и близко не подходило к описанию того опыта, что я сейчас переживал. Жутко – вот, что было намного ближе к истине.

Наконец я решился сделать шаг, и оба моих тела повиновались моей воле. Сконцентрировавшись ещё сильнее, я отпустил управление настоящим телом и снова сделал шаг вперёд. На этот раз шагнуло только моё теневое тело: Уже лучше.

Но в тот же миг, когда его больше стало некому контролировать, моё физическое тело рухнуло на землю.

Дерьмо.

Я отпустил свою теневую копию, освобождая над ней контроль. Тень, в мгновение ока превратившись в двумерную фигуру, снова слилась со мной.

Открыв глаза, я обнаружил себя на холодном, твёрдом полу, полностью вспотевшим и дрожащим.

Это был мучительный опыт.

– Теперь всё понятно. Хоть и нехорошо, – сказал Кузай, глядя на меня вверх тормашками, а затем загоготал.

∑ Обнаружена новая способность Тёмной Маны:

«Теневой Клон»

Вы можете отделять свою тень от своего тела и контролировать её как отдельную сущность. Любое действие тени требует маны, даже для простой ходьбы. По мере увеличения расстояния между теневым клоном и вашим физическим телом увеличивается и потребность в мане. Аналогично, сила заклинаний клона уменьшается по мере увеличения расстояния.

Я схватился за голову обеими руками, всё ещё продолжая лежать на полу.

< Ты в порядке, босс? > – голос Вика звучал взволнованно. – < Вы, мясные костюмчики, не приспособлены для обработки такого вида контроля. >

Тепе... т-теперь я в порядке, Вик, – это было правдой, хотя и этот краткий опыт с несколькими телами создал мне некоторые проблемы, вызвав у меня сильнейшую головную боль. Тем не менее, это всё же было приятным дополнением к моему репертуару Тёмной Маны, который до сих пор состоял всего из трёх способностей: Оцепенения, Доминирования и Чувства Эмоций.

Так или иначе, но было похоже на то, что мы здесь закончили, так что я наконец заставил себя подняться на ноги.

– Ладно, пошли отсюда.

– Подожди, – снова брякнул Кузай, исподлобья глядя на меня. – Разве ты не хочешь показать свою преданность у Алтаря Мастера?

– Не особо.

– Ты должен помолиться, – настаивающим тоном заявил он.

Я с уверенностью мог сказать, что он не отстанет, поэтому послушно побрёл к Святилищу. Встав рядом с тенью Кузая, я положил руки на грубую костяную структуру. А затем сконцентрировался и позволил ворвавшемуся чувству силы омыть себя.

Так я и стоял ещё некоторое время, глубоко дыша, позволяя этой ревущей энергии свободно течь сквозь меня. И вот, спустя ещё несколько мгновений я получил новое сообщение.

Навык Тёмная Мана достиг 33-го уровня!

Какое приятное откровение.

Похоже, мои планы только что изменились. Эта ситуация представляла собой редкую возможность. И теперь, когда непосредственная область вокруг была в безопасности, это был просто донельзя отличный шанс, чтобы потренировать мои самые важные навыки. Так что, не собираясь терять понапрасну своё время, я повернулся к Алтарю и снова положил на него руки:

– Увидимся немного позже, Вик.

– Погоди, ты куда, а как насчёт вон той чаши? – фиолетовый гоблин указал на странный металлический предмет.

Точно. Я был настолько поглощён всеми последними событиями, что это совершенно вылетело у меня из головы. Я подошёл к тому месту, где исчезла Кузитеш, наклонился и поднял окровавленную чашу, которую она любезно оставила после себя.

«Чаша Адской Энергии»

● Описание: Эта чаша была повреждена из-за неправильного использования во время ритуала призыва демона. В результате сущность вызванного демона была поглощена, что привело к тому, что чаша стала насыщаться нестабильной адской энергией. Любой не-демон, который выпьет из этой чаши, испытает различные эффекты.

● Примечание: Чтобы выпить из чаши, существо должно добровольно наполнить её собственной кровью. Рекомендуется соблюдать осторожность!

● Тип: Разнородный

● Ранг: Эпический ★★★★★✪✪

● Эффект I: Рандомный аспект демона

● Эффект II: Рандомный адский отклик

Для ‘поврежденного’ предмета эта чаша была довольно-таки крута. Эффект ‘аспект демона’ напомнил мне о Барске, когда он проявил передо мной свои демонические силы. Я бы не удивился, если бы узнал, что этот коварный ублюдок организовал всю эту сделку с Вождём Огров только для того, чтобы произвести эту чашу. Он стремился лишь к одному – к увеличению собственного могущества. Чёрт возьми, да вполне возможно, что именно так он и получил свои силы. Может быть, он выпил из подобной чаши и имел счастье добыть ‘перманент’ как случайный эффект.

Я думал всего мгновение, а затем мои глаза сверкнули, и я заставил свой кинжал зависнуть над моей рукой, после чего... полоснул им вниз, нанося себе неглубокую ранку. Моя капающая кровь начала кружиться в чаше, постепенно приобретая глубокий синий оттенок.

– Э-эм, босс? Ты чего это... делаешь?

– Становлюсь сильнее, – сказал я, поднося чашу к губам и залпом выпивая содержимое.

Новые ощущения настигли меня мгновенно и были просто... невероятными. Будто огонь заструился по моим венам, расширяя их и наполняя своей пламенной сущностью. Удивительно, но это не было больно, скорее даже... наоборот. Огонь согревал моё тело, заставляя меня чувствовать мощь и его всеобъемлющий жар. Я сжал кулаки и ощутил, как энергия бурным вихрем закружилась вокруг них, заставляя их расти, становясь больше. Вдоволь насладившись сим процессом, я разжал пальцы и по-новому уставился на свои ладони. Из них проросли острые длинные когти.

А затем... снова... оно снова усилилось – это ощущение горячей всеобъемлющей силы, и вот уже вновь я что-то почувствовал, что-то новое... почувствовал, что становлюсь выше и одновременно с этим сильнее. Ещё сильнее... ещё... и ещё... Как же это опьяняло. Мои губы растянулись в широкой улыбке, обнажив острые как бритва зубы. Все мои мышцы многократно выросли, а затем моё тело достигло своей кульминации – плоть на моей спине дрогнула, и наружу выскочила пара кожистых крыльев, МОИХ крыльев. Они были прекрасны.

И вот, теперь я стоял, будучи в два раза выше, чем прежде, возвышаясь над Кузаем, который выглядел уже слегка впечатлённым.

Я просто ничего не мог с собой поделать, всё это было слишком волнующе. Я открыл рот и мой смех озарил все подземные уровни форта. Он звучал дико и свободно. Пламенно и страстно. Это была просто фантастика! Чаша оказалась удивительной находкой.

Будучи вне себя от переполнявшей меня мощи, я подошёл к ближайшей скалистой стене и со всей силы ударил по ней кулаком, в удовлетворении наблюдая за появившимися огромными трещинами. Мой смех усилился, когда я начал ощущать, как моя кровь закипает всё сильнее, призывая своего хозяина к действию – к большему количеству... крови.

Я с нетерпением оглядел пещеру. Врагов не было видно. Тут вообще никого не было видно, кроме того странного лысого существа, что сочилось тьмой, а также... одного маленького фиолетового гоблина.

– Кор-ррм! – я ухмыльнулся ему своей зубастой улыбкой.

И сделал шаг навстречу. Тяжёлый шаг – мои копыта оставили видимый след на этой каменистой земле.

Сглотнув, фиолетовый гоблин попятился назад:

– Б-босс, какого чёрта ты твории-ишь?!

– Иди-и сюда-рр-р! – зарычал я на него, сжимая кулак в другой ладони.

< Орен, приди в себя! > – внезапно в моей голове прозвучал чей-то резкий голос.

Голос показался мне... знакомым. Кажется, не так давно я уже... слышал те же слова. Я покачал головой, чувствуя, как тепло уходит из моего мозга, заставляя мой разум постепенно проясниться. "Открыв глаза", я обнаружил себя стоящим всего в шаге от Вика. Мой бедный компаньон был прижат к стене, глядя на меня с озабоченным выражением лица.

– Э-э, прости меня, Вик, – я всё ещё был одержим жаром, который всё требовал... требовал... ТРЕБОВАЛ крови, но теперь... теперь я был способен противостоять этому всепоглощающему желанию.

Вик закатил глаза, заметно расслабившись.

– Знаешь, ты тот ещё сумасшедший мясной костюмчик, ты в курсе, да? Ты не можешь вот так просто ходить повсюду и ПИТЬ расплавленных ДЕМОНОВ.

Я чувствовал, как остальная часть тепла уходит, забирая с собой последние щепотки жажды крови. Я ухмыльнулся своему компаньону:

– Да ладно, это было весело. Да и что такого плохого могло случиться?

Теперь я полностью восстановил контроль над собой, овладел собственным разумом, а в придачу ещё и заполучил это поистине потрясающее и невероятно мощное тело.

Как здорово, я просто прекрасен, – подумал я, а затем взял и взорвался...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 205(НЕO)**

\*\*\*

Будучи в полнейшей агонии вот уже, казалось бы, целую вечность, я всё продолжал оглушающе громко кричать, пока разрозненные части моего тела волшебным образом снова соединялись друг с другом. В это же время прямо надо мной стоял Кузай, без остановки накладывая на меня какое-то своё тёмное исцеляющее заклинание.

Когда моя плоть снова соединилась, а мои раны закрылись, боль наконец начала медленно утихать, пока я вновь полностью не восстановил над собой контроль. Я вернулся к своему старому гоблинскому я – все следы копыт, крыльев и других демонических аспектов исчезли. Между тем мой разум всё ещё был потрясён этим незабываемым опытом, пытаясь собрать воедино то, что сейчас произошло, и самое главное – ответить на один простой вопрос: Почему я не мёртв?

И как будто специально помогая мне в этом, передо мной открылось новое системное уведомление.

Кольцо Связанной Души активировано!

Ваша душа осталась насильственно привязанной к телу, предотвращая смерть.

Макс. HP уменьшено на: 10

Прочность кольца уменьшена на: 1

Оставшаяся прочность: 2

Кольцо. Чёртово кольцо. То, что моё тело разлетелось на ошмётки, было для меня очередным новым опытом. Очень неприятным опытом. И моё глубокое погружение в НЭО заставило меня всецело прочувствовать это новое испытание в муках – пока моя плоть была разбросана по разным уголкам здешней пещеры, я буквально нутром ощущал, как каждая разорванная частичка моего тела кричит... кричит в полнейшей агонии. Это было очередное "то, что не должно было случиться", которое в очередной треклятый раз напомнило мне о том, насколько же опасна была моя ситуация.

У меня больше не было сомнений. Этот мир... нет, эта тюрьма, несмотря на все её чудеса, являлась самым прославленным из созданных орудием пыток – у меня было достаточно доказательств того, что мои самые сокровенные мысли были всецело ей доступны, в то время как мой разум в очередной раз был подавлен внешними силами и мучительной, нереальной, просто непостижимой болью, причиняемой мне на регулярной основе. Если бы я не прошёл через мои предыдущие сеансы пыток, которые укрепили мою выносливость, я, вероятно, просто потерял бы рассудок от боли. Чёрт возьми, да пока я был занят тем, что меня разрывало тут на куски, ЕДИНСТВЕННОЙ связной мыслью, которую я мог собрать воедино, было лишь желание умереть, навсегда.

Всё ещё лежа на земле, я снял это чёртово кольцо со своего пальца и с ненавистью посмотрел на него. Именно эта штука была настоящей причиной моего испытания. Какая шутка, ну уж нет, это был вовсе не тот полезный магический предмет, о котором говорилось в его описании. Он был проклят! Да, именно что проклят! Это было устройство, призванное продлять страдания! И, поддавшись порыву, я поднял руку и уже был готов выбросить эту чёртову штуковину подальше в самые глубины форта, но затем... всё же передумал. Я больше никогда не собирался надевать это кольцо снова, лучше уж смерть. Но это вовсе не значит, что я не мог отдать его одному из своих последователей. Я бы, например, не возражал против того, чтобы Райнорн носил его. Этот Огр казался беспристрастным к боли, так что, как по мне, кольцо как нельзя кстати подошло бы ему.

В любом случае, оно мне точно было не нужно. Взыскание Нигилатора – вот тот самый достаточно хороший для меня способ, чтобы избежать смерти. Конечно, этот способ работал только один раз в день, но если бы я всё же вдруг оказался в ситуации, когда меня можно было бы многократно убивать, то всё равно предпочёл бы просто нормально возродиться, лишь бы избежать повторения этого ужаса.

Тем временем Кузай скастовал своё последнее исцеление, что наконец-то вернуло меня к полному пулу здоровья:

– Надеюсь, он больше не будет тратить моё время на дополнительные спонтанные взрывы.

Я был уверен, что он злится, но с его сумасшедшим умом он вполне мог быть сейчас и искренним. В любом случае, я усвоил урок. Никаких больше дел с непредсказуемыми, демонически настоянными предметами.

Подождав ещё с минуту, я нахмурился. Всецело и полностью ожидались различные язвительные комментарии. Угадайте от кого. Правильно, от моего любимого компаньона.

– Где Вик? – я медленно поднялся на ноги.

– Миньон был уничтожен взрывом.

Теперь, когда он упомянул об этом... оказывается, я лежал не совсем на земле, а точнее вовсе не на ней, а в маленьком таком кратере. Похоже, мой взрыв имел нехилую разрушительную силу.

Мысленно вздохнув и приготовившись к ещё более язвительным замечаниям, уже в третий раз за день я призвал Вика.

Вскоре в воздухе передо мной выросла большая пурпурная капля, превратившись в фиолетового гоблина за считанные секунды.

– Спасибо, что снова призвали меня, О-оо Великиии-ий и Могуу-учий Мааа-астер, – сразу же поклонился он, едва успев ровно встать на ноги.

Я съежился. Сейчас начнётся...

– В своей бесконечной мудрости Мааа-астер знает, как будет лучше.

– Ну хватит уже, Вик.

– Нет, Мааа-астер – эксперт во всём, что связано с самовоспламенением, искушением судьбы, подстрекательством злых богоподобных существ и ещё многом-многом другом. Я никогда больше не осмелюсь советовать вам иначе, – он снова поклонился.

– Я понял, понял, – я закатил глаза. – Мне следовало тебя послушать.

– Нет, нет, что вы, пожалуйста, не стесняйтесь заниматься любой другой саморазрушительной деятельностью из-за меня.

– ДА ПОНЯЛ Я! – повысил я голос. – В следующий раз я послушаю твой совет, хорошо?

– Пф-ф, да, чёрт возьми, – фыркнул Вик, наконец становясь "нормальным". – Иногда я всё же удивляюсь, как такой кусок мяса, как ты, сумел выжить, а?

– Это потому, что мне помогал мой самый ценный компаньон-марионеточник, – сказал я с серьёзным лицом.

– Хмпф, – вновь фыркнул он, хотя я мог сказать, что моя чрезмерная лесть всё же добралась до своей цели. – Значит, всё, что тебе нужно, это немного взорваться, чтобы понять причину? Буду знать.

Кстати об этом. Удивительно, но несмотря на мою недавнюю "вспышку", чаша казалась совсем неповреждённой. Я осторожно подобрал её и забросил поглубже в свой инвентарь.

Мне нужно было отдохнуть. Надо поскорее выбираться из этого сырого, тёмного места. Пора возвращаться в свой клан. Однако... я всё ещё кое с чем здесь не закончил.

Снова вернувшись к Святилищу, я в очередной раз положил на него руки:

– Мне нужно немного помедитировать. Ткни меня через несколько часов, если я не выйду из этого состояния сам, хорошо, Вик?

– Я-то тебя ткну, ой как ткну, не беспокойся, босс, – подмигнул он мне. – Кстати, если когда-нибудь во время своего самоанализа получишь опцию "взорвать себя", подумай о том, чтобы не принимать это предложение.

– Спасибо за совет, Вик, – улыбнулся я, перед тем как закрыть глаза и снова соединиться с потоком тёмной энергии. Это было похоже на плавание по просторам тёмного пространства, невесомого... безграничного... всеохватывающего... В тени все эти затяжные отголоски боли, что в нескончаемой цепочке преследовали меня в последние несколько дней, ослабла, оставив меня безмятежно плавать в полнейшей темноте...

Навык Тёмная Мана достиг 34-го уровня!

Я пришёл в себя. Я всё ещё стоял у Алтаря. Надоедливый карлик был в нескольких метрах от меня, опять бормотал что-то себе под нос.

– Спасибо, Гай, наконец-то ты встал! – я вздрогнул, внезапно услышав голос Вика прямо у своего уха.

– Что случилось? Почему ты кричишь мне в ухо? – спросил я, затыкая ладонью свой слуховой проход.

– Босс, ты медитируешь уже несколько недель! Я пытался разбудить тебя, но ничего не получалось.

Что-о? Меня не было целых две недели? – подумал я в тревоге. Последствия такой задержки будут катастрофическими. – Это-о... это не может быть правдой!

– Ага. Просто шучу, босс, прошло чуть больше пяти часов.

Ох уж этот мелкий засранец!

– Но я правда пытался разбудить тебя и не смог, – добавил он. – Твой разум был далеко-далеко. Я вообще не мог до тебя "дозвониться".

Я быстро успокоился, обнаружив, что мне почему-то очень легко пройти мимо всех этих "выходок" Вика. Теперь в голове у меня всё прояснилось. Нет, там стало не просто ясно, я был... "отрегулирован". Я снова мог нормально думать. Как настоящий человек-игрок.

Во время всего моего пребывания в этом форте, моя личность гоблина брала верх, и я в основном действовал на инстинктах. Но теперь... теперь мой разум полностью принадлежал мне, только мне. Я снова мог планировать наперёд, оптимизируя свои шансы. Хрустеть, так сказать, цифрами. И больше не думать обо всех этих ужасающих испытаниях последних нескольких часов.

Так что начал я с оценки своей ситуации: Пять часов, хм-м, не так уж и плохо, – я лукавил. Да какой там неплохо. Это было просто отлично. Ведь даже через бой, который являлся лучшим способом для увеличения навыков, получить "левелап" на этом уровне всего за пять часов было просто невероятно быстро.

На текущем 25-ом уровне, учитывая все мои бонусы босса, мой Ментальный атрибут сейчас пребывал на 29-ой ступени, что означало, что предел навыка был на 39-ом. Ещё часиков 25 медитации у Алтаря, и я доберусь до этого предела. И тогда будет относительно легко держать Тёмную Ману на максимуме, когда я снова буду "левелапаться".

– Знаешь, я тут подумал и собираюсь ещё немного помедитировать, – сообщил я своему непослушному компаньону. – Будь внимателен и держись подальше от Кузая.

– Всё понял, босс. Однако, прежде чем ты уйдешь – ты получил сообщение от Малькира, пока странствовал в своих "облаках".

Ух-х. В данный момент мне не особо хотелось начинать объяснять близнецам, что произошло после их смерти:

– Чего он хотел?

– Просто спрашивает, как ты выжил и выиграл бой. Он оставил вещи, которые нёс за тебя, в клане. Точно, и ещё он упомянул, что он и его сестра получили уведомление о завершении квеста и что они выйдут из системы на несколько дней, чтобы переждать дебафф смерти.

Хорошо, это избавит меня от необходимости в объяснениях. По крайней мере, ещё на какое-то время.

Я вновь приблизился к Святилищу, после чего взглянул на Кузая. У того сейчас была оживлённая дискуссия. И на этот раз хотя бы не с самим с собой... или нет. В общем, он разговаривал со своей собственной тенью.

< Да, у этой марионетки точно не все дома, босс. >

Тебе лучше знать, – мысленно ответил я и, закрыв глаза, снова погрузился в медитацию...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 206 - Часть 17(НЕO)**

Часть 17 – Отряд Мобов

Рэйстия материализовалась обратно в НЭО, появившись рядом с единственным надгробием кладбища.

Девушка удовлетворенно вздохнула и с улыбкой огляделась вокруг. Вчера она играла 12 часов подряд, пытаясь найти подходящего "кандидата" для выполнения квеста Каэдрика. После того как она прочёсывала лес долины на протяжении почти что десяти часов, она в конце концов заявила, что "пора на выход", не найдя тут ничего более интересного, нежели несколько странных Броненосцев с металлической кожей. А потому, в отсутствии каких-либо лучших идей, она решила выйти за пределы защитных стен долины.

Побродив некоторое время по густому лесу, она добралась до болотистой местности, где встретила кучу каких-то зелёных, полуразумных существ. Но на этот раз она была совершенно не готова к такой встрече, и в итоге эти маленькие желтоглазые существа, мигом всполошившись, убили её за считанные секунды.

На этом моменте, в разочаровании выйдя из игры, она убежала по своим делам.

Теперь же, несколько часов спустя, у неё был ещё целый час игрового времени, прежде чем ей нужно будет ложиться спать.

Всё это время она не могла перестать волноваться, не будучи уверенной в том, будет ли смерть её персонажа-кошечки вечной. Поэтому, когда она снова оказалась в долине, её охватило огромное чувство облегчения.

Стоя на каменном выступе, который местные жители окрестили ‘Дозором Тотема’, она посмотрела на зарождающееся внизу поселение. Она отсутствовала всего четыре часа, но прогресс за время её отсутствия был просто ошеломляющим. Повсюду распространились новые дороги, теперь соединяя практически все здания между собой, а строительство нового Рынка так вообще значительно продвинулось вперёд.

Эти гоблины точно знают, как быстро строить, – подумала она.

Вдоволь насмотревшись на этот замечательный вид, девушка спустилась по лестнице и направилась прямиком к центру долины. Удивительно, но там сегодня было довольно непривычно. Рядом со Складом собралась неизвестная ей небольшая компания. Три человека, которых она никогда раньше тут не видела, стояли перед зданием и оживленно о чём-то спорили между собой.

– Я говорю вам, выход из долины – это чистое самоубийство, на нашем нынешнем-то уровне и в отсутствии хоть какого-нибудь приличного снаряжения, – у говорящей был явный британский акцент. Она выглядела как Эльфийка, хотя её уши были морщинистыми и намного шире, чем у любого другого Эльфа, которого она когда-либо видела раньше.

– В долине не на что охотиться, – ответил неприветливый гоблин с жёлтой шерстью. Он был самым крупным гоблином, которого Рэйстии когда-либо доводилось видеть. Высокий, как человек, но гораздо шире и мускулистее. – Кроме того, – продолжил он, указывая на открытое окно ларька сбоку от Склада, – даже предметы дерьмового качества слишком дороги для нас, а цены гремлинов настолько высоки, что это просто-напросто пустая трата времени, чтобы даже просматривать их магазины. Поэтому единственное, что мы сейчас можем сделать, чтобы "вырваться вперёд", это найти то, что мы можем убить, за что в итоге получим опыт, а также немного дропа, который потом можно будет продать, – он посмотрел на гоблина-торговца за прилавком, а затем оскалил зубы в чудовищной усмешке. – Или... мы всегда просто можем взять то, что хотим. Несколько приличных XP и его бабло сейчас сидят прямо там.

Третий, весьма коренастый гоблин, покачал головой:

– Я так не думаю. Это счастье, что мы вообще попали на бета-тестирование. Вы ведь не хотите вывести из себя местных жителей, особенно когда нет альтернативной стартовой локации.

Решившись наконец подойти ближе, Рэйстия прочистила горло и едва слышно пробормотала:

– Кхем-м, простите, вы... в-вы здесь новенькие?

Эльфийка первой перевела на неё взгляд и усмехнулась:

– Ух ты, какая тут у нас крутая кошечка. Да, мы все начали только сегодня. Я Мисса Гавриилу. А ты кем будешь? Ещё одна потерянная душа в этом "монстролэнде"?

Слегка покраснев, обнаружив себя в центре внимания, Рэйстия застенчиво проговорила:

– Я Пен... Рэйстия. Я тут примерно полдня, и у меня 4-ой уровень, – смущённая, она ещё раз откашлялась. – Кхм-м, я... я тут нечаянно подслушала ваш разговор. И если вы не возражаете, то я кое-что скажу... Мисса права. На нашем нынешнем уровне это слишком опасно, особенно без приличного снаряжения. Я также считаю, что идти против клана Гринпис – это плохая идея. Поверьте, вы не захотите их разозлить, – она вздрогнула, вспомнив одну из своих прошлых встреч. – У них есть... Огр!

– Огр, в самом деле? Круто, – прокомментировал услышанное коренастый гоблин.

– Это место чертовски хардкорное, – кивнула Мисса, соглашаясь, – поэтому мы и должны действовать осторожно, – она повернулась обратно к Рэйстии, одарив её широкой улыбкой. – Я сама тут всего пару часов и, представь себе, уже один раз умудрилась умереть. Хах, ну и вот, практически только что познакомилась с этими парнями. В общем, знакомься, это Фокс, – она указала на большого жёлтого гоблина, – а это Райли Стоунфист, – эльфийка кивнула в сторону короткого, но коренастого мужчины.

– Я никогда не видела таких гоблинов, как вы, – отметила Рэйстия, смотря на них завороженным взглядом.

На что Фокс лишь раздраженно фыркнул, а вот Райли громко рассмеялся:

– Хах, мы не гоблины, котёнок. Я, к примеру, играю за дварфа. Но после того как система шлёпнула меня своим гоблиноидным шаблоном, всё закончилось вот так.

– А я вообще багбир\*, – проворчал Фокс. – Чистокровный.

– Ох-х, – Рэйстия почувствовала, что её щёки розовеют. – Пп-простите.

– Итак, мисс 4-ый уровень, какие есть предложения для нас, нубов-новичков? – спросила Мисса с огоньком в глазах.

– Вы уже пробовали говорить с НПС?

– Немного. Я спросила, как получить снаряжение получше, и они отправили нас сюда, – женщина указала на Склад.

– У меня есть один чёртов квест, хотите верьте, хотите нет, зовётся – ‘Крыса в подвале’, – между делом пожаловался коренастый гоблин.

Рэйстия не помнила, чтобы Склад совмещал в себе ещё и магазин. И действительно, теперь на прилавке перед ней был разложен целый ассортимент примитивного оружия, доспехов и инструментов. За самим же прилавком стоял гоблин-лавочник, который смотрел на группу перед собой умными глазами. Двое полностью вооруженных хобгоблинов стояли позади него, выглядя настороженно и угрожающе.

– Ну-у, я поговорила с некоторыми из них, и они были очень добры ко мне, – возразила Рэйстия. – После того как я помогла ему, Мастер по Луку специально для меня сделал лук. И Каэдрик, сенешаль клана, даже выдал мне уникальный квест.

– На самом деле?! Уникальный квест на твоём уровне?! – гоблин-дварф удивлённо уставился на неё. – Ну, я тоже пытался поговорить с некоторыми из них, но, как я успел понять, всё, что они хотят, это лишь БОЛЬШЕ еды. Один хочет мяса, другой рыбы, третий овощей. Я чёртов дварф-авантюрист, а не бакалейщик! – фыркнул он.

Мисса согласно кивнула:

– Ага, я получила аналогичные запросы. У этих ребят, кажется, всё вращается вокруг еды.

Рэйстия уже открыла было рот, чтобы возразить, но потом, вдруг вспомнив характер просьбы Каэдрика, снова его закрыла. Тем не менее, это же напомнило ей о её предыдущем с ним взаимодействии:

– Я думаю... вам просто нужно найти кого-нибудь подходящего и расспросить его, – наконец выговорила она. – Уверена, некоторые из них могут дать вам весьма интересные квесты. Я полагаю, что вы должны сначала прояснить своё место здесь, а затем найти кого-то, кто сможет помочь достичь того, что вы хотите, – она коснулась своего лука, перекинутого через спину. – Вот как я получила этот лук.

– Ну, я хочу с'ать насто'щим дфа'фийски' Кли'ико'! – заявил Райли на странно ломаном диалекте, а затем поморщился. – Извините, я всё ещё пытаюсь выработать правильный акцент. В любом случае, что посоветуешь мне?

– Гоблины, с которыми я говорила, казались довольно религиозными – может быть, ты мог бы пойти помолиться в их Святилище или ещё что-нибудь в этом роде? – предложила Рэйстия.

Дварф задумчиво потёр подбородок:

– Можыт быть... Л'дно, я поп'б'ю, – он снова поморщился. – Простите.

– А я хочу быть Танком, – недовольно сказал Фокс. – Со всеми бонусами, которые я получаю, играя за багбира, глупо не делать этого. Однако всё, что может предложить мне этот торговец – это лишь пара уже наполовину сломанных деревянных щитов, – он махнул в сторону витрины.

– Прошу прощения, – вдруг вежливо обратился к нему гоблин-торговец. – Вы можете заказать щит получше, если хотите. Кстати, меня зовут Газлан.

Фокс с открытым ртом уставился на него.

– Ха-ха, этот джентльмен, очевидно, один из "разумных". Не совсем то, что ты ожидал от гоблина, а, Фокс? – смеясь, спросила Мисса.

Несколько раз быстро покачав головой, багбир наконец оправился от своего оцепенения:

– И сколько мне это будет стоить?

– Наш Кузнец может изготовить вам приличный металлический щит всего за 30 золотых.

Фокс покачал головой:

– Это слишком много. У меня только две золотые монеты.

– Что ж, в таком случае, вы тогда могли бы подумать о работе для клана, – спокойно предложил торговец.

Фокс сузил глаза:

– Что за работа?

– Ничего особенного, всякие мелкие услуги. Вы, возможно, заметили, что новые здания здесь строятся уже практически ежедневно, однако это всё ещё слишком медленно. Если вы поможете нашим Строителям, я предложу вам семь золотых за час работы.

Райли усмехнулся:

– Мужик, он пытается тебя надуть. При соотношении к реальной валюте 1 к 10, это означает, что тебе будут платить всего 70 центов за каждый час, который ты проведёшь на сущей каторге.

– Ты забываешь о разнице во времени, – встряла Мисса. – А потому, если будешь работать тут в течение 12 часов подряд, это составит чуть более восьми долларов в час в реальном мире.

И вот эти слова заставили всех уже серьёзно подзадуматься. Это была зарплата, эквивалентная работе в закусочной быстрого питания. Если даже игрок 1-го уровня мог заработать столько, то более опытный игрок с высокой репутацией сможет быстро разбогатеть. Люди побросали бы свои ежедневные работы в одно мгновение, чтобы получить шанс зарабатывать в мире фэнтези. Конечно, строительство нельзя было назвать гламурной профессией, но работа, процесс которой проходил рядом с гоблинами и Ограми, делала её гораздо более захватывающей, чем то, что было бы рутиной в реальном мире.

– Ба, – Райли пренебрежительно махнул рукой. – Я получаю в десять раз больше, сидя в лаборатории. Этого всё ещё недостаточно, чтобы стоить моего времени.

– Я вижу, вы находите эту выплату слишком низкой для себя, – гоблин-торговец вежливо улыбнулся. – В таком случае у меня к вам есть другое предложение. За каждый час работы я заплачу вам десятью золотыми в качестве кредита в моём магазине.

– О, а вот это звучит уже намного лучше, – принялась размышлять вслух Мисса. – Ты сможешь получить свой щит всего через три часа работы. Я и сама могу принять такое предложение, хочу купить себе вон те блестящие кандалы.

Рэйстия в непонимании наклонила голову:

– Зачем тебе кандалы?

– Затем, – Мисса игриво подмигнула ей.

– А могу я... Гхм-м ... я тоже хотела бы присоединиться, – Рэйстия снова почувствовала, что краснеет. Она не любила навязываться людям. Особенно незнакомцам.

– Конечно, малышка, – без проблем согласилась Мисса. – А знаешь, мы все можем сейчас пойти и немного поиграть с кирпичиками и раствором...

\*Багбир (bugbear, букв. «bug-медведь», где bug происходит от устар. уэльского bwg, т.е. "призрак, гоблин") — монстр из различных редакций D&D, одна из самых крупных и наименее многочисленных разновидностей гоблиноидов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 207(НЕO)**

– Я только сперва проверю это их Святилище, а потом сразу же присоединюсь к вам, – осведомил Райли.

Гоблин-торговец, звали которого Газлан, одобрительно посмотрел на них:

– Найдите Зубана. Он должен быть на Строительном Дворе. Это такое здание с небольшим забором и кучей ресурсов внутри. Скажите ему, что я послал вас помочь со строительством. Он даст вам задание.

– Готовь мой щит, – буркнул Фокс, а затем посмотрел на остальных. – Ну что, идём?

Выбрав цель своего совместного маршрута, компания дружно направилась к месту назначения. И вскоре, пройдя мимо Столовой, они легко заметили прямо за ней Строительный Двор.

– Ладно, я быстренько сбегаю к Храму, а затем встречусь с вами здесь, – сообщил Райли остальной части группы.

Те, согласно кивнув, проводили взглядом убегающего товарища и уже секунду спустя, когда тот, наконец, скрылся из виду, обогнули забор и подошли к зданию. Мисса постучала в деревянную дверь.

\*Тук-Тук\*

– Входите, – ответил приятный женский голос.

Дверь распахнулась, и группа вошла внутрь, но только чтобы в следующий же миг остановиться, с неприкрытым удивлением уставившись на представших перед ними жильцов. Две женщины-гоблинши, крайне интеллигентного вида, который усиливался очками в аккуратной оправе, стояли рядом с доской, держа в руках по куску мела. В то же время в другой части комнаты, на скамейке, сидел весьма ухоженный и учтивый хобгоблин, держа в руках стопку бумаг.

– Аа-а, Странники, – заметил хобгоблин, с неохотой отрываясь от своего занятия, которым, похоже, был очень увлечён. – Меня зовут Зубан. Могу я вам чем-нибудь помочь?

– Что это за место такое? – спросила Мисса, оглядывая простую деревянную хижину.

Зубан нахмурился:

– Это Строительный Двор, который также служит мне домом.

– А я, как погляжу, это не какие-нибудь простые строительные проекты, – прокомментировал Фокс, кивая подбородком в сторону доски. – Это настоящие инженерные измерения и расчёты встречной поддержки.

Глаза Зубана расширились в удивлении:

– Вы знаете, как проводить исследования?

Фокс пожал плечами:

– Только увижу его, сразу же узнаю инженерный чертёж.

– Нас послал Газлан, чтобы помочь вам со строительством, – сообщила Рэйстия. – Он сказал, что заплатит нам, если мы поможем.

– Ну-у... – Зубан в задумчивости почесал свой нос. – Да, вообще говоря, нам пригодилась бы любая помощь, которую вы могли бы предложить. Странники могут делать многое из того, чего не могу я, к тому же, за вами не нужно присматривать. Вам, двум леди, я могу поручить заняться укреплением входа в долину. А вот вам... – он посмотрел на Фокса, – я бы хотел, чтобы вы помогли Ромиль и Примле исследовать эти чертежи.

– Ты имеешь в виду, что теперь я должен заниматься архитектурой ещё и в игре? – Фокс поморщил нос. – Нет уж, спасибо.

– Я скажу Газлану, чтобы тот удвоил оплату.

При этих словах лицо багбира в миг засияло, словно полуденной солнце:

– Ну вот, это уже другой разговор. Хорошо, я согласен.

Протянув ему мел, Зубан рукой поманил остальных:

– Следуйте за мной.

Выйдя наружу, он повел их к лесу, а затем ступил на тропинку, вскоре приведшую к наполовину построенному деревянному частоколу. Зубан указал на аккуратную стопку брёвен, лежавшую рядом:

– Ну вот, а теперь стройте.

Рэйстия, оценив взглядом открывшийся перед ней вид, нахмурилась:

– Э-э, а как?

– О, это легко, – заверила Мисса. – В моей старой гильдии мне довелось заниматься несколькими строительными работами, просто следуй моему примеру, – подойдя к куче бревен, она положила руку на одно из них. И тут... бревно исчезло.

– Оно у меня в инвентаре, – объяснила она, а затем подошла к частично построенной стене и коснулась её. Новое бревно мгновенно появилось на том же самом месте, будучи теперь прикреплённым к частоколу. – Видишь? Это просто. Система сама позаботится обо всех мелких деталях, в то время как нам досталась самая тяжёлая работа, – сказала Эльфийка, улыбнувшись.

Две девушки с энтузиазмом взялись за работу, перетаскивая дерево и камень в соответствующие места. Рэйстия обнаружила, что когда она поднимала какой-либо ресурс, мерцающий свет обозначал именно то место, куда она просто должна была его положить. Это оказалось совсем не сложно. В каком-то смысле это было даже полезно.

Они закончили уже большую часть частокола, когда Райли наконец присоединился к ним. Лицо дварфа выглядело встревоженным.

– Что там у тебя в штанах?\* – спросила Мисса, будучи удивлённой реакцией мужчины.

Райли нахмурился:

– Я пошёл к Храму, как и говорил. Однако после того как я помолился перед ним некоторое время, то получил квест, в котором говорилось, что Великий ‘Владыка Тьмы, Нигилатор’, нашёл меня достойным его внимания. Так вот, если я хочу стать его Жрецом, мне нужно доказать свою веру.

– И как ты это будешь делать, опиши поподробнее? – тут же с нескрываемым интересом поинтересовалась у него Мисса. В её голосе проскальзывали нотки азарта.

– Я должен принести... жертву, – ответил он, запнувшись. – И это не какая-то там простая жертва, это должно быть разумное, гуманоидное существо. Так что просто выпотрошить кролика в Святилище не получится, – он замолчал на мгновение. – Даже не знаю, как к этому отнестись. Если что, я привык играть хорошего парня.

– Ты что, с дуба рухнул?! – внезапно воскликнула Мисса, начав активно жестикулировать руками. – Это ведь прекраснейшая из возможностей! Мы теперь на стороне монстров, так что сыграем-ка получше свои роли. Я никогда не слышала, чтобы какой-либо игрок получал подобный твоему квест. Ты сам подумай, всё это звучит так, будто ты сейчас мчишься по кратчайшему пути к новому навыку ранга Мастера. Я бы убила за такую возможность, – под конец завистливо цокнула она.

– Кхем-м, – откашлялась Рэйстия, вмешиваясь в их небольшой разговор. – У меня... эмм-м... тоже есть... похожий квест. Я должна поймать живое, а главное – разумное существо и принести его Каэдрику, чтобы он мог... гкхм-м... съесть его.

Мисса в удивлении повернулась, чтобы взглянуть на ушастую девушку перед собой:

– Ах ты ж везучая проказница!

– Думаю, в этом есть смысл, – Райли потёр свой затылок, а затем обратился к Рэйстии. – Поскольку оба наших квеста требуют одного и того же, я думаю, было бы разумно... объединиться в партию. Ну, это... эм-м... сила в количестве и всё такое, – немного застенчиво закончил он.

– Звучит заманчиво, – сказала Рэйстия, опуская голову, чтобы скрыть свой восторг. Ведь она только что вступила в партию! Впервые!

– Эй, вы двое, запишите и меня, – откликнулась Мисса. – Похоже, торчать рядом с вами – это то, что нужно, чтобы добавить сюда огонька.

– Тогда нам следует и Фокса пригласить, – тут же предложил Райли. – С надлежащим Танком мы могли бы разведывать местность даже за пределами долины.

– Думаю, я знаю, где мы можем найти подходящую... кхем-м... добычу, – сказала Рэйстия. – Это в паре часов ходьбы отсюда. Там болото и все эти противные маленькие растительные пигмеи... бррр-р-р, – а затем вздрогнула.

Райли подошёл к куче бревен и заставил сразу три из них исчезнуть в его инвентаре:

– Звучит как план. Тогда давайте сперва закончим здесь, а затем подготовимся и отправимся в путь.

Новообразовавшаяся троица продолжила работать бок о бок, заполняя этот довольно монотонный процесс разговорами о том и о сём, лениво болтая друг с другом. И вскоре Рэйстия обнаружила, что открывается им всё больше по мере того, как незаметно летело время...

Она узнала, что они оба являлись учёными. Мисса была биофизиком из Ливерпуля, а Райли – специалистом по компьютерным данным в Нью-Йоркском университете.

– Это странно, – сказала Рэйстия после того, как узнала много нового о своих новоиспечённых товарищах. – Полагаю, что Фокс тоже какой-то элитный архитектор. Как думаете, это просто совпадение, что мы все работаем в передовых областях?

Мисса пожала плечами:

– Это может быть и совпадением, но также возможно и то, что умные люди имеют естественно более высокий СЦС, по сравнению с обычными. Кто знает?

Время шло незаметно, а они всё продолжали усердно работать. Когда же наконец была достигнута трёхчасовая отметка, участок стены, который они строили, был уже практически завершён. Остановившись, Рэйстия взглянула на проделанную собой работу. В реальном мире она получала гораздо менее ощутимые результаты. Для неё этот опыт был по-новому... удовлетворительным.

И как раз в этот самый момент к ним подошёл Фокс, выглядя угрюмее и мрачнее, чем когда-либо:

– Объяснение статической схемы боковой несущей системы кучке гоблинов – теперь это моё новое пробитое дно, – пожаловался он. – Ух-х, честно говоря, в тот момент я даже подумал, как бы мне их всех там прямо на месте задушить. Удовлетворение от этого процесса и XP стоили бы того.

– Но ты... ты-ы ведь не сделал этого-о?! – Рэйстия с нескрываемым ужасом посмотрела на него.

– Нет, к сожалению, – разочарованно вздохнул он. – Золото мне нужно больше, чем скоротечное удовлетворение. Ну что ж, по итогу я получил какой-то паршивый навык ‘Исследователя’ и 60 золотых кредитов в магазине. У каждого из вас тоже вроде бы должно быть уже по 30, так что давайте-ка вернемся к этому умнику-лавочнику.

– Ага, – как обычно навеселе воскликнула Мисса. – Хах, ну вот прямо только что получила уведомление ‘Квест завершён’.

– Давайте, – поддержал Райли. – Я через несколько минут вас догоню.

Группа, теперь состоящая из двух девушек и одного ворчливого багбира, вскоре снова очутилась за пределами леса, чтобы затем проследовать к пункту своего назначения, к Складу.

– Ах-х, вот вы где. А вот и ваш новенький щит, – сказал Газлан, улыбаясь новоприбывшим.

Подойдя ближе, Фокс взял сияющий металлический щит и внимательно осмотрел его.

– Неплохо... – наконец высказался он. – Можно было бы впихнуть сюда немного больше прочности, но за 30 золотых и это недурно. Ладно, я также возьму один боевой топор и кожаные доспехи.

Однако Газлан покачал головой:

– Боюсь, такие доспехи будут стоить вам 50 монет. Но я сброшу 5 золотых за топор.

– Я могу одолжить тебе оставшуюся сумму, – предложила Рэйстия.

Фокс с подозрением посмотрел на неё:

– И зачем тебе это делать?

– Ох-х... – она тут же покраснела, не ожидая от него такого вопроса. – Я... гхм-м... полагаю... т-тебе никто ещё не рассказал... о нашем плане?

– Что ещё за план?

– Мы собираемся в партию, все четверо. И ты единогласно избран нашим Танком. Теперь всё ясно? – кокетливо ответила за свою подругу Мисса.

– Хмп-ф, – фыркнул он. – Да, самое время пойти и убить кого-нибудь. Конечно же я согласен. В таком случае, я принимаю твоё предложение. Мне нужно только 23 золотых монеты. Но это всё равно не оставит тебе много в запасе. Тебе разве не нужно никакое снаряжение?

– Мне всего-то и нужны только стрелы, а они дешёвые, – сообщила Рэйстия, а затем обратилась к гоблину за лавкой. – Можно мне... кхем-м... 60 стрел, пожалуйста.

– За дополнительную плату я могу продать вам 30 стрел из кости Обнимателя, – предложил Газлан. – Они лучше пробивают броню и наносят больше урона. Тем не менее, у меня всё ещё имеется в наличии много обычных стрел.

– О, так... х-хорошо. Тогда я возьму 30 обычных и 30 из тех, э-эм... Обнимателей.

– Это будет стоить вам 7 золотых, – Газлан положил на прилавок шесть стопок стрел.

Для Рэйстии это было более, чем достаточно.

– Кандалы и кинжал, – коротко заявила Мисса, будучи следующей.

– Очень хорошо, я вычту 23 золотых из вашего кредита в магазине.

– Эй-й, ребята, я только что достиг трёхчасовой отметки, – раздался голос Райли откуда-то позади.

А затем, поравнявшись со всеми, уже сам дварф деловито положил руки на прилавок, прямо перед Газланом:

– Итак, включая кредит, у меня есть всего 32 золотые монеты. Дайте-ка мне один из вон тех вот простых щитов, топор, ну и любые доспехи, которые я смогу полностью экипировать на оставшуюся сумму.

Спустя несколько секунд Газлан передал ему требуемые щит и топор, а затем протянул какого-то весьма странного вида кожаный жилет и грубо сделанные кожаные леггинсы.

– Эй-й, а чего это ему так дёшево доспехи идут? – требовательно воскликнул Фокс, наклоняясь к прилавку, чтобы уставиться прямо в лицо торговцу. Два стражника-хобгоблина тут же угрожающе шагнули к нему навстречу, однако уже в следующий момент гоблин резко поднял руку, чтобы остановить их.

– Эти вещи были сделаны специально для гоблинов, – объяснил он. – Это первое творение нашего начинающего... эм-м... крафтера, поэтому они так дёшевы. Кроме того, клан больше не обучает новых гоблинов-воинов, так что этот размер брони просто мал, если сравнивать его с размером брони хобгоблинов.

Багбир уставился на него испепеляющим взглядом, но в конце концов всё же отступил:

– Ладно уж.

Рэйстия и Райли многозначительно переглянулись.

Вскоре каждый из них смог снарядить свои новые вещи, а затем новые товарищи уже оценивающе рассматривали друг на друга.

– Ну вот, это уже намного лучше, – Мисса кивнула в знак одобрения. – Теперь мы выглядим как кучка мобов-бандитов, а не кучка бомжемобов.

Рэйстия усмехнулась.

– Ну, думаю, теперь-то мы уже официально – партия. Кучка монстров объединяется, чтобы стирать с лица земли жизни, подчинять всё своей воле и распространять повсюду тьму... оо-о даа-а, отлично, теперь, когда я слышу, как это звучит, то тоже думаю, что это круто, – отметил Райли, а затем улыбнулся Миссе. – Ну и как нам себя называть?

– Хмм-м, раз уж мы все играем за монстров... может быть: 'Монстры'? – предложил Фокс.

Эльфийка закатила глаза:

– Да ты, должно быть, шутишь!

– У тебя есть идея получше, сморщенное ухо? – раздраженно фыркнул багбир в ответ.

– Ну, технически мы играем за мобов, и отчасти мы действительно так и выглядим, так что... как насчёт... – она "провалилась" в себя на мгновение, но уже в следующий миг её глаза загорелись.

– Отряд Мобов.

"Что там у тебя в штанах" - это, очевидно, идиома, которая обозначает: "Что стряслось?" Но т.к эльфийка показалась мне довольно раскрепощённой в этом плане, то я решил оставить так, как есть, дабы это лучше соответствовало её характеру.\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 208 - Часть 18(НЕO)**

Часть 18 – Возвращение Домой

Навык Тёмная Мана достиг 38-го уровня!

Навык Тёмная Мана достиг 39-го уровня!

После того, что было похоже на долгое и умиротворяющее плавание в бесконечном пространстве абсолютного блаженства, я, наконец, достиг предела уровня своего навыка. И уже было собирался выйти из этого транса, как вдруг почувствовал что-то ещё... что-то намного более глубокое, зовущее меня. Мысленно потянувшись к этому нечто, я осторожно коснулся его нити информации...

Достигнут 3-ий Ранг Веры!

Теперь разблокированы следующие божественные заклинания:

Теневой Телепорт [Обновление], Тёмная Протекция

Прогресс к 4-му Рангу: 1,473/2,000

Примечание: Алтарь можно использовать только до 3-го Ранга. Для достижения высших Рангов требуется более совершенное место поклонения.

Заклинание обновлено: Теневой Телепорт (M)

Теперь, телепортируясь, вы можете брать с собой дополнительных существ.

∑ Получен новый Навык: Тёмная Протекция (M)

Даёт бонусы союзникам (Определяется уровнем навыка). Навык может быть скастован на нескольких союзников. Скорость: 5. Стоимость: 10 MP на одного союзника. Продолжительность: 1 мин. Стоимость для поддержания в течение ещё одной минуты: 50% первоначальных MP. Дисциплина Теней.

● Уровень 6: Новичок

● Эффект I: Броня +4.6%, Физическое Сопротивление: +4.6%

Ну конечно же! Моё небольшое путешествие в форт Огров не могло быть вознаграждено всего лишь в одном отношении. Благодаря всем жертвоприношениям, которые я совершил, мне только что удалось достичь нового, 3-го Ранга Веры, к тому же я уже был на пути к 4-му Рангу. И если мне ещё немного повезёт, то Тёмный Храм также уже совсем скоро будет завершён, что в итоге позволит мне в кратчайшие сроки достичь и этого Ранга Веры.

Новое заклинание, что я получил, было хорошим заклинанием группового баффа. Принадлежащее к Дисциплине Теней, оно заодно будет усилено моим навыком Тёмной Маны, и я не сомневался, что оно предложит ещё больше бонусов и увеличит свою общую эффективность, как только я вложу ещё немного времени в повышение и его уровня.

Но данное заклинание всё же было всего лишь приятным дополнением, так как самым важным событием, безусловно, являлось то, что теперь у меня имелось достаточно Очков Веры, чтобы купить благословление Вечной Ночи. Я подумал о том, чтобы активировать его прямо сейчас, но всё же решил, что лучше будет подождать. Это благословение означало бы значительные перемены в моём клане, и такое событие, вне всяких сомнений, требовало надлежащей церемонии: Да, как только вернусь в клан...

И вот, наконец, я отогнал все свои мысли от этой комфортной и успокаивающей пустоты Святилища и открыл глаза.

– С возвращением, босс.

< Приветствую вас, милорд. >

Каэдрик?

< Да, мой господин. В соответствии с вашим приказом, я связался с вами, чтобы сообщить об обновлённой информации о нашем ежедневном прогрессе. >

Порадуй меня хорошими новостями, Кэд.

Наступила долгая пауза. Странно.

Каэдрик?

< Кхм-кхм, да, милорд. Спешу уведомить вас, что наши Исследователи успешно завершили разработку чертежа Тёмного Храма. Мы можем начать строительство, как только у нас будут все необходимые для этого ресурсы. >

Стоп, а почему задержка? Рынок гремлинов уже должен был быть завершён, так что я не вижу причин, почему у нас УЖЕ не должно быть доступа к так необходимому нам стеклу, – и в этот момент у меня появилось такое чувство... тонущее чувство в животе, явно намекающее, что я боюсь ответа своего сенешаля.

< Совершенно верно, милорд. Рынок был успешно построен, а гремлины-торговцы уже заняли свои лавки. Но... к сожалению, для того чтобы использовать Экспортёра, мы должны сначала построить для него специальное расширение: Экспортный Офис. >

Проклятие! – я так и знал, что что-то пойдёт не так. Мои зубы заскрипели от негодования. Это всегда была одна и та же история: "Не хватает ресурсов, не хватает рабочих, нет надлежащих инструментов". И вот теперь подъехало нечто совершенно новенькое: "Вы не выполнили необходимое условие".

< Я поговорил об этом с Зубаном >, – продолжил мой сенешаль. – < Он и два других наших Исследователя уже работают над проектом Экспортного Офиса. Беря в расчёт их нынешний темп, исследование должно быть завершено в течение следующих трёх дней. Так или иначе, а во время этого простоя Строители возобновили работу над Казармами. >

Мне понадобилось некоторое время, чтобы прийти в себя и снова собраться с мыслями.

Что ж, я ничего не мог с этим поделать, я находился на абсолютно "неизведанной территории". Мой клан был уникален: смесь изобретательности гоблинов и военной натуры хобгоблинов. А в довершение всего он теперь ещё и удвоился, став стартовой зоной для Странников. Задержки были неизбежны.

Ладно, я понимаю, – вздохнул я. – Ты молодец, Каэдрик. Я вернусь через несколько дней и возьму дела в свои руки.

< Вас понял, милорд.>

\*Бур-р-рль.\*

Вот тут-то мой живот и напомнил о себе, громко булькнув, а уже в следующий момент я почувствовал внезапно настигшее меня головокружение.

Получен Дебафф: Истощение, Обезвоживание ↓

● Эффект I: Регенерация HP и MP снижена на 50%

● Эффект II: Скорость: - 20%

– Мдаа-а уж, давненько это было, да? Знаешь, это не очень-то хорошая идея, босс – так долго обходиться без еды и воды. Особенно, когда ты мягонький мясной костюмчик или бестолковая марионетка.

Почувствовав себя чертовски голодным, я сел, прислонившись к Алтарю, а затем достал немного еды из инвентаря и с жадностью набросился на неё.

В этот самый момент ко мне подошёл Кузай, расположившись прямо надо мной.

– Хэй, Кузай, – воскликнул я и помахал ему кусочком копчёного мяса, своеобразно того приветствуя.

– Он питается мёртвой плотью и гниющими растениями, – пробормотал себе под нос карлик, у которого не все дома. – Это не чистое создание тьмы.

Проигнорировав его разглагольствования, я протянул ему кусочек своей еды:

– Хочешь?

Однако дварф вдруг резко отступил и посмотрел на меня просто донельзя испепеляющим взглядом:

– Мастер создал совершенный сосуд! Я един с тьмой – она связывает и поддерживает меня.

– Примем это за нет, – опустив руку, я продолжил наслаждаться своим небольшим ланчем и вскоре почувствовал себя уже намного лучше. Закончил же я свою обычную трапезу в этом весьма необычном месте глотком прохладной воды из фляги. – За твою потерю.

Дебафф удалён!

– Нам пора уходить, – категоричным тоном заявил он. – Как и договаривались, моя тень останется здесь, чтобы присматривать за Храмом. Я уже позаботился об этом.

– Да, конечно, но сперва нам следовало бы осмотреть это место, может, найдём что-нибудь ценное.

– Пф-ф, здесь нет ничего ценного, – недовольно фыркнул дварф, складывая руки на груди.

– Смотри, босс, – между тем отозвался Вик, указывая на какой-то кусок дерева. – Мне стало скучно, пока ты медитировал, поэтому я решил осмотреть это место. Никогда не знаешь, когда можешь наткнуться на пару забывчивых марионеток. Во всяком случае, это вот осталась в куче ненужного мусора отбросившего копыта Огра. Думаю, тебе будет интересно.

Я взглянул на тот кусок дерева, на который он указывал. И это был не просто кусок дерева, а целый "кусище" – часть бревна высотой около полуметра. Он, вполне вероятно, весил более пятидесяти килограммов.

Анализ.

Часть столба Тотема:

«Огр»

Описание: Этот фрагмент столба тотема символизирует завоёванный клан Огров. Его можно добавить к основному столбу тотема другого клана. Это укрепит клан, придав ему связанную с Ограми особенность.

Тип: Тотем Поселения

Эффект I: +10 к морали клана

Эффект II: Клан приобретает черту Обжорство Огров: Удвоение содержания индивидов увеличит их Физический атрибут на +1, а эффекты их физических навыков на 20%.

Джекпот! Этот примитивно выглядящий кусок дерева представлял из себя невероятно ценную находку для моего клана. И я уже вовсю начал фантазировать сам себе, какое же влияние это может оказать на развитие Ущелья Гоблинов. Определённо, Строители будут первыми, кто получит сиё благо, в итоге увеличив нашу общую скорость строительства, но, возможно, наших запасов еды даже хватит на всех тех рабочих, которые полагались на Физический атрибут. Однако... как, чёрт возьми, я собирался тащить его обратно в свой клан?! Эта штука, наверное, весила в два раза больше моего собственного веса!

И... как бы отвечая на мой вопрос, в следующий миг на обследование данного "полена" подошёл Кузай. Он тут же нахмурился, когда я одарил его широкой улыбкой. Экс-дварф являлся крепким малым и имел более десяти очков в своём Физическом атрибуте.

– Будь паинькой, Кузаюшка, понеси это, а? – практически промурлыкал я.

– Не буду! – резко отрезал он, в то время как его лицо просто переполнило негодованием, после чего он принялся снова бурчать себе под нос. – Он относится ко мне как к обычному мулу. Нет, избранный Мастера не делает дегенеративной черновой работы слуг!

Я ухмыльнулся ему:

– Нуу-у, если ты не понесёшь... то так уж и быть, придётся мне попробовать. Но как же жаль, что я недостаточно силён, – вздохнул я. – Неужели ты позволишь, чтобы избранный Мастера повредил себе спину?

Он уставился на меня с отвисшей челюстью на несколько долгих мгновений, прежде чем наконец закрыть рот и бросить на бревно недовольный взгляд:

– Как далеко?

– Давай начнём с того, что хотя бы вынесем его из форта.

Проворчав что-то невнятное напоследок, он всё же наклонился и взвалил бревно себе на плечо. А затем осторожно сделал шаг вперёд, чуть ли не прогибаясь под тяжестью этой бандуры, но та крепко держалась на его плече:

– С... схюда, – прокряхтел он.

И повел нас с Бурей в самый дальний угол пещеры, а затем, откатив преграждавший нам там дальнейший путь валун, открыл узкий тоннель, ведущий наверх. Вероятно, это был какой-то старый мусоропровод, тем не менее в нём было как раз достаточно места для того, чтобы дварф и гоблин могли вдвоём вскарабкаться через него наружу.

Кузаю, хоть это и было, наверное, чертовский тяжело, каким-то образом всё же удалось наполовину нести, наполовину толкать "Бревно Тотема" весь путь наверх, так что уже через некоторое непродолжительное время мы благополучно выбрались наружу через люк, чтобы оказаться на небольшой платформе, прямо над той сломанной лестницей, которая вела вниз. И вот, как только мы спустились с этой платформы, мы снова обнаружили себя стоящими на цокольном уровне форта.

Мы неторопливо двинулись вперёд, по главному коридору. Теперь, когда с заражением демонов было покончено, не осталось никого и ничего, что могло бы представлять для нас какую-либо опасность.

Когда мы уже проходили мимо местной комнаты хранения, я снова увидел тот сломанный плуг.

– Подожди-ка минутку, – сказал я Кузаю и направился внутрь.

Проворчав что-то нечленораздельное, карлик опустил бревно тотема и недовольно уставился на меня:

– И чего он хочет сейчас?

Спокойно войдя в комнату, я остановился на мгновение, а затем принялся осматривать плуг со всех сторон. Со стороны он выглядел в довольно хорошей форме, несмотря на целые года бездействия. Металлический отвал – кусок, который пронзал землю, был цел. Деревянная рама также оказалась в хорошем состоянии. Сломана была только одна ось. Второе же колесо всё ещё было в рабочем состоянии. Если подумать, то эта штука была похожа на тачку. И это навело меня на одну мысль...

– Кузаюшка, дорогой, подойди сюда на секундочку.

– Чего ты хочешь? – приблизившись, он бросил на меня кислый взгляд.

– Схватись за ручку, посмотрим, сможешь ли ты потянуть эту штуку.

Он снова заворчал, но всё же сделал, как я просил. И вот... даже несмотря на сломанное колесо, плуг спокойно покатился за ним, в то время как его сломанная ось волочилась по полу. Эта штука была чертовски шумной и крайне громоздкой, но дело своё могло выполнять исправно.

– Хорошо, – наконец сказал я с тоном завершённости. – Мы забираем его с собой. Ты можешь положить бревно прямо на плуг, используем его как самодельную тачку.

Дварф на мгновение просто в шоке уставился на меня:

– Я. ТЕБЕ. НЕ. ВЬЮЧНОЕ. ЖИВОТНОЕ! – проворчал он сквозь стиснутые зубы. – Пусть твой волк занимается перевозкой.

< Ааа-ах, не слушай этого чокнутого! > – разочарованно простонал Вик в моей голове. – < Мне очень понравилось смотреть, как он пыжится. Ставлю десять золотых на то, что он свалится от усталости менее чем за 20 минут. >

Прости, Вик, но идея-то его на самом деле неплохая.

– Ладно, иди ко мне, Буря, – хотя мой демонический волк был на целых десять уровней ниже дварфа, Буря всё ещё был физически сильнее его, так что вдобавок с четырьмя своими могучими лапами он просто идеально подходил для подобной работы – тащить за собой такую тяжёлую ношу.

При помощи инновационных технологий в виде всего одной простой верёвки мне вскоре удалось крепко привязать плуг к своему волку, и Буря наконец двинулся с места – поначалу медленно, сперва как бы проверяя и адаптируясь к новому весу, но вскоре он уже полностью приноровился к своей новой обязанности. Он бы определённо не выиграл ни одной гонки на упряжках, тем не менее волк потащил плуг за собой с гораздо меньшим видимым усилием, нежели Кузай.

По пути мы сделали ещё одну остановку, на этот раз возле разграбленной Кузницы, где я бросил на нашу "телегу" ещё несколько всё ещё остававшихся там доспехов, а также четыре меча, которые мы оставили невостребованными.

И вот, в очередной раз с улыбкой на лице взглянув на нашу импровизированную тачку, теперь уже заполненную до краев, я кивнул своим спутникам:

– А теперь давайте-ка выбираться отсюда.

К счастью, сей процесс занял у нас немного времени. С Бурей, который взял на себя большую часть самой тяжелой работы по подъёму, мы смогли успешно вытащить эту бандуру сперва на первый этаж, а затем и из самого форта.

Вскоре мы уже стояли снаружи, вглядываясь в окружавшие нас горные вершины.

– Пора возвращаться домой...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 209(НЕO)**

\*\*\*

Большую часть суток мы потратили на то, чтобы добраться до подножия гор – всё это время сломанная ось плуга бороздила глубокую выемку на земле позади нас.

В дневное же время, когда солнце всё ещё напоминало о своём присутствии палящими лучами, мы решили устроить себе небольшой привал, прежде чем продолжить свой спуск к равнине, полной оксарианов. Оказалось, что днём Кузай был ещё ворчливее, чем обычно. Во время нашего дневного путешествия он предпочитал прятаться под громоздким плугом и его тенью, только чтобы не подвергать свою ранимую, бледную кожу воздействию солнечных лучей.

В начале следующей ночи, как и было ему приказано, со мной связался мой сенешаль, Каэдрик. Однако на этот раз хобгоблину не о чем было мне доложить. Строительные работы продолжались в прежнем темпе и требовали некоторого времени для завершения, поэтому я попросил его связаться со мной в следующий раз только в случае какой-нибудь чрезвычайной ситуации. Я должен был вернуться в клан уже достаточно скоро, чтобы самолично убедиться во всём происходящем.

Перед тем как войти на холмистую местность, я потянул ремни Бури на себя, ненадолго останавливая нашу небольшую процессию, дабы лицезреть нечто прекрасное... Луга, что раскинулись перед нами бесконечным зелёным покровом, что периодически сменялся всеми цветами красок, стремились далеко-далеко и уходили всё ниже, обеспечивая отличную видимость на большое расстояние. Благодаря этому наше дальнейшее путешествие прошло без происшествий. По пути мы только два раза столкнулись со стадом оксарианов, но каждый раз я заблаговременно призывал своих Гончих Тени, успешно заманивая животных в другую от нас сторону.

И вот, когда мы наконец оказались на краю данной обширной территории, я решил проверить кое-какую теорию, которая пришла мне в голову по пути. Оксарианы, что обильно паслись в этом месте, все были около 40-ых уровней, что означало, что с моим навыком Тёмной Маны, достигшим своего предельного, 39-го уровня, я мог теперь влиять на некоторых из этих низкоуровневых зверей.

Следуя моим указаниям, Мастифы отделили от стада одного быка и заманили его в нашу сторону. Мощный зверь, завидев перед собой каких-то букашек, бросился на нас с пугающей скоростью, в целеустремлении протаранить всё на своём пути. Я был несколько рад увидеть, как даже Кузай вздрогнул от надвигающегося на нас "столкновения". Подождав, пока зверь войдёт в зону моего влияния, я в тот же миг влил в его мышцы более ста единиц маны и приказал им остановиться. Бык мгновенно застыл на месте, но вот его огромный импульс, рождённый из неимоверной массы зверя, всё же предательски понёс его вперёд. С рёвом рухнув на свою могучую грудь, он проскользил до самых наших ног, оставляя после себя глубокий след вспаханной земли. А уже затем, всего в одно короткое мгновение, мой кинжал, в преднамеренном жесте вонзившись ему в глаз, добавил ещё одно существо в список моих жертв.

Одного такого небрежного убийства оказалось вполне достаточно, чтобы повысить меня уже до 26-го уровня. А уже в следующий момент я обнаружил, что улыбаюсь, подбирая Кристалл Пустоты 39-го уровня и добавляя целых 140 единиц сырого мяса ко всё разрастающейся куче на плуге: О да, скоро я вернусь сюда и тогда...

Когда мы наконец добрались до леса, то остановились у самого его края – рассвет был уже близко. Мы разбили лагерь прямо под густыми листьями первых деревьев. Кузай, оказавшись под толстым навесом, немного успокоил свой нрав и уже не ворчал столь обильно. Вдоволь отдохнув, с наступлением темноты мы продолжили наше путешествие.

Буря оказался очень верным и лояльным спутником. Не допуская никаких ошибок и оплошностей, он вот уже несколько дней исправно тащил за собой сломанный плуг. Всё же иметь под рукой полудемона волка-питомца было довольно круто.

На следующий день мы уже вовсю продвигались по лесным тропам, направляясь в сторону Ущелья Гоблинов. За это время на нас дважды нападали дикие звери. Но в обоих случаях мы без труда выходили победителями. Несколько залпов моих Бурящих Стрел оказалось достаточно, чтобы справиться с этими низкоуровневыми врагами. Кузай же, даже не утруждаясь использовать какое-либо из своих тёмных заклинаний, предпочитал просто крушить наших противников своим тяжёлым молотом.

И вот, в конце третьей ночи, мы наконец прибыли ко входу в долину.

Теперь проход сюда полностью ограждала крепкого вида деревянная стена. Двое часовых-хобгоблинов, в почтительном жесте опустив свои головы, приветствовали нас, когда я прошёл мимо.

Мы быстро пересекли внутренний лес и уже вскоре оказались в открытом поле. Несмотря на лёгкий туман, что всегда накрывал своей пеленой всю долину, обычно только-только начинавшую получать лучи утреннего солнца, всюду, куда бы я ни посмотрел, я видел признаки строительства и развития. Мои гоблины усердно поработали за время моего недельного отсутствия.

Махнув Кузаю на один из пустующих домов, я сам в то же время принялся отвязывать Бурю от переполненного плуга. Это оказалось совсем не лёгким занятием. Но вот, по прошествии нескольких минут освободив наконец своего нового спутника от данных ему обязанностей, я отпустил его на волю и неспешно направился прямиком к своему собственному дому. Войдя внутрь, я даже не раздеваясь добрался до постели и просто устало рухнул вниз. Тика уже спала рядом крепким сном. Я потёрся носом о её нежную шею, и в ответ она сонно прижалась ко мне. Меня одолевало искушение, большое искушение, но после того, как я провёл целую неделю в дикой природе, мне всё же нужен был отдых. Хороший такой отдых...

Уже засыпая, я чувствовал себя полностью удовлетворённым, держа в своих объятиях мою прекрасную охотницу.

\*\*\*

Я проснулся следующей ночью, чувствуя себя намного лучше. Лирическая птица уже вовсю щебетала свою утреннюю песенку, наполняя меня чувством оптимизма и ощущением того, как будто я никогда и не покидал этого райского места. Тика всё ещё валялась в постели, поглубже закутавшись в тёплые меха: Эта ленивая проказница, – забавляясь, подумал я, с оценкой глядя на её женственные изгибы.

Тем не менее уже вскоре я оставил это дело, поднялся на ноги и тихонько выбрался из дома, закрыв за собой дверь. Впереди у меня предстоял напряжённый день.

Естественно, Каэдрик, мой сенешаль, уже ожидал меня снаружи.

– Милорд, хорошо, что вы вернулись, – хобгоблин сделал низкий приветственный поклон, не забыв заодно щёлкнуть своими массивными челюстями.

– Да-а, приятно наконец вернуться домой, – я огляделся по сторонам. – Сегодня нам многое предстоит сделать.

– Да, мой господин. Чем я могу быть полезен?

– Во-первых, мне нужно пойти на кладбище и воскресить Бека, – эта мысль заставила меня поморщиться. Когда гоблин был убит, то был уже на 16-ом уровне, поэтому его возвращение стоило целых 160 EP.

– Я могу позаботиться об этом, милорд.

Я должен был уже давно подумать об этом. Ведь именно поэтому я и привёл Каэдрика в клан, чтобы он помог мне позаботиться о всяких мелких вопросах управления.

– Спасибо, Каэдрик, пожалуйста, сделай это. А теперь... к другому делу, – я указал на сломанный плуг. Тот так и простоял там весь день, где я его и оставил, рядом с одним из домов. – На том плуге лежит Часть столба Тотема. Прикажи Райно принести это бревно сюда, в то время как гоблины пусть начинают выгружать всё остальное содержимое на Склад. Плуг же мы перетащим в Кузницу. Я хочу вернуть его в рабочее состояние.

Опустив голову, мой сенешаль на мгновение закрыл глаза:

– Готово, милорд. Это займет всего минуту.

– Хорошо. А теперь расскажи-ка мне о новеньких. Сколько их всего? Где они?

– Я насчитал ровно пятнадцать человек, милорд. Большинство, кажется, довольствуются простой беготней – выполнением различных обязанностей. Но есть и четверо, которые объединились в группу и сейчас выполняют более уникальную рутину. Рэйстия, это о ней я упоминал ранее, является одной из них.

– Тогда мне придётся присмотреть за ними. Ладно, а как дела в нашем импровизированном магазинчике?

– Что ж, милорд, Газлан, наш новый торговец – без сомнения очень сообразительный гоблин. Он сумел заключить выгодные для нас сделки с большинством новичков, обменивая снаряжение, оружие и доспехи на золото или какие-либо услуги. И это действие, похоже, принесло свои дивиденды, успокоив многих из Странников. Тем не менее, я боюсь, что эта ситуация не продлится долго. Новоприбывшие становятся сильнее с каждым днём. И уже скоро они потребуют снаряжение, которое находится за пределами наших возможностей по производству.

Я покачал головой:

– Мы уже почти у цели. Как только мы закончим строительство приоритетных зданий, мы сможем, наконец, сосредоточиться и на новых Мастерских Оружия и Брони. После этого наши новоиспечённые Кузнецы смогут начать производство вещей более лучшего качества. Сначала я планировал использовать всё это исключительно с целью вооружения наших воинов-хобгоблинов, но мы вполне могли бы и экономить на производстве каждой партии парочку предметов для торговли.

– Весьма проницательно, мой господин. В любом случае, пришельцы хорошо заплатили за свой товар, оказав нам помощь в строительстве некоторых зданий и предоставив больше ресурсов клану, что позволило некоторым из них уже получить достаточно золота, чтобы купить вещи, которые они хотели. В общей сложности с этого мы сумели собрать двести золотых монет. Я положил всю сумму в сундук вашего дома.

– Хорошая работа... о, а вот и Райно.

Босс-Огр медленно приближался к нам, напоминая об этом своими тяжёлыми ногами, которые громко стучали по земле. В одной руке он держал Часть столба Тотема, да так легко, как будто тот ничего и не весил.

– Начальнык вернууу-улся, – проворчал он, оглядывая меня сверху вниз.

– Райно, отлично, ты здесь. Поставь эту штуку на крышу моего дома, пожалуйста.

Его лицо помрачнело, но он всё же поднял сей кусок тяжеловесного дерева, а затем послушно положил его на крышу.

Получена Часть Рода Тотема!

[Огр]

+10 к морали

● Новая черта клана: Обжорство Огров (+1 Физич., +20% к физич. навыкам)

Я довольно потёр руки вместе:

– Отличненько.

< Просто чтобы ты знал, несмотря на то, что весь твой образ "тощего гоблина" отлично тебе подходит, ты сейчас прямо вылитый паршивый Мистер Бёрнс\*.>

Погодите-ка, я действительно скучал по нему ещё не так давно? – подумал я про себя, нарочито отводя взгляд наверх. – Ох, возможно, я просто страдал временным помешательством.

< Неа. Далеко не временным. >

Заткнись.

Я снова обратился к своему сенешалю:

– Я хочу, чтобы всех Строителей кормили в два раза больше. Это должно дать реальный толчок нашей эффективности строительства.

– Да, милорд.

– Так, что ещё? – следом за этим спросил я уже сам у себя. Мой список задач на сегодняшний день был попросту переполнен. Мне нужно было осмотреть новый Рынок, проверить Хижину Производителя, а также поговорить с Зубаном, Вриком и другими ведущими членами моего клана. Мне также, вдруг, захотелось проверить, как там Губа, и убедиться, что наши новые посетители ведут себя хорошо. И ещё. Мне нужна была новая экипировка. Теперь у меня был классный новый посох, но я давно уже перерос всё остальное своё используемое снаряжение. Так что дел было не просто много, а невпроворот.

А между тем, пробуждаясь от своего дневного сна, постепенно начинали появляться мои гоблины.

И тут я услышал движение, идущее из моего дома, в миг напомнившее мне о кое-каком другом виде деятельности, которое я хотел бы продолжить... Так что, махнув им рукой, я распустил Каэдрика и Райно и вернулся внутрь.

Все они вполне могли и подождать ещё каких-то пять минут... чертовски хороших пять минут. В конце-то концов, я был боссом, а Тика ждала меня.

Только заперев за собой дверь, уже в следующий момент я обнаружил, что смотрю на подтянутую экзотическую женщину, стоящую прямо передо мной. Она даже не потрудилась одеться после своего пробуждения и сейчас имела на себе лишь плотно облегающее колье из зубов, которое я подарил ей. Она была соблазнительной, агрессивной... и чертовски взбешённой. Именно такой, как мне нравилось. Она смотрела мне прямо в глаза, как бы призывая меня что-то предпринять.

Я усмехнулся. Возможно, им предстояло подождать больше, нежели пять минут...

(Мистер Бёрнс - персонаж из Симпсонов, а отсылка Вика вот к этому знаменитому моменту: https://www.youtube.com/watch?v=is5s9dgzovg)\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 210 - Часть 19(НЕO)**

Часть 19 – Увольнительная

Несколько часов спустя мы с Тикой наконец насытились нашими взаимными плотскими желаниями и, полностью измученные, рухнули в меха. Тем не менее, это не помешало нам ещё весьма долго просто валяться на месте и обниматься, наслаждаясь близостью друг друга.

Тика поднялась первой. Гоблинша быстро надела свои обтягивающие кожаные доспехи, взвалила на плечи лук и, улыбнувшись мне напоследок, отправилась на ежедневную охоту.

Я же тем временем решил побаловать себя ещё немного, так и оставшись валяться в мехах, полностью расслабленный и наслаждающийся посткоитальным блаженством.

Теперь, когда я вернулся в свой клан, в средоточие своей силы, я сразу же был бомбардирован бесчисленными информационными потоками, которые насыщали это место. Информация о статусе поселения, прогрессе рабочих, ежедневном содержании, религии и многом-многом другом – каждый пункт из этого списка требовал моего немедленного внимания.

Однако сейчас я был расслаблен и чувствовал себя слишком ленивым, чтобы разбираться в этих дебрях самостоятельно.

Пусть лучше Вик немного поработает, – подумал я и вместо этого открыл Интерфейс Поселения.

Интерфейс «Ущелья Гоблинов»

● Энергия: 4,342 ↑ (+1542)

● Уровень Поселения: 2 (Деревенька) →

● Боссы: 3 ↑ (+2)

● Мораль: 53 ↑ (+15)

● Религия: Ранг 3 ↑ (+2)

● Эффективность: 16.7% ↑ (+8,1)

● Население: 78 ↑ (+24)

● Жильё: 52/46 (Новое!)

● Потребление Еды: Базовая - 74, Продвинутая - 6

● Здания: 23 ↑ (+12)

● Оборонительные Укрепления

● Производство Еды

● Производство Ресурсов

● Ремесленное Производство

● Исследования

● Торговля (Новое!)

Интерфейс изменился.

< Ага. Теперь у меня стало слишком много данных, поэтому я сократил немного того, немного сего, чтобы всё было яснее >, – подхватил Вик. – < Просто нажми на любое из полей, чтобы увидеть более подробную информацию. >

Всё это время мой фиолетовый компаньон висел в форме плаща на колышке, что торчал на стене.

– Спасибо, Вик.

< Без проблем, босс. >

Я начал внимательно изучать меню. И первое, что я сразу же заметил, было то, что обновилась графа боссов, приняв во внимание одного нового и крайне ворчливого члена, Кузая. Между тем на рекордно высоком уровне теперь находилась мораль клана, отчасти из-за того нового "Бревна Тотема", которое я сюда принёс, а отчасти из-за удовлетворения моих гоблинов наличием надлежащего жилья. Которое, как я внезапно заметил, уже подходило к пределу своих "мощностей". Судя по всему, уже совсем скоро мне нужно будет строить ещё больше Домиков.

Погодите-ка секундочку... – что-то было не так.

Да, в меню появился новый вариант ‘Торговли’, но нет, это было не то, что меня беспокоило. Да, численность населения теперь была выше, чем я помнил, но нет, и это было не то. А дело было в... Твою мать!

– Каэээдриии-ик! – закричал я, как устно, так и мысленно, вырываясь из своего дома и на ходу натягивая штаны.

Мой сенешаль был уже тут как тут, появившись из-за ближайшего здания, и теперь уверенным шагом приближался ко мне.

Остановившись, он оценивающе взглянул на меня:

– Что-то не так, милорд?

– Где вся МОЯ ЭНЕРГИЯ? – требовательно спросил я. – Меня не было целую неделю, а у клана всё ещё примерно такое же количество энергии, как тогда, когда я уходил. Объяснись.

– Всё очень просто, милорд, – спокойно начал он. – Как вы помните, вы сами наделили меня полномочиями в использовании энергии клана для повышения производительности.

– Нее-етс-с! – прошипел я сквозь стиснутые зубы. – Я уполномочил тебя использовать энергию, только чтобы поднять уровень нового Торговца, – я боялся... боялся, что что-то подобное может произойти, если я дам ему слишком много полномочий. Так что, ожидая худшего, я стал направлять свою ману, готовя упреждающую атаку.

– Ах-х, теперь я вижу путаницу, мой господин, пожалуйста, простите меня, – Каэдрик низко поклонился. – Как вы помните, вы дали мне доступ к энергии клана, чтобы, цитирую: 'повысить уровень того нового парня'. Я счёл оптимальным повысить уровень того нового парня до 3-го.

– Это всё ещё не объясняет почти что две тысячи пропавших очков энергии, – я всё ещё с осторожностью смотрел на него, хотя теперь и без прежнего напряжения.

– Совершенно верно, милорд. После использования энергии на Газлана, нашего нового Торговца, я понял, что оптимально было бы повысить сразу всех рабочих до 3-го уровня.

– Ты сделал... ЧТО-О? – я в шоке уставился на него.

– Все старшие члены клана уже по крайней мере 4-го уровня, что означает, что все остальные работники 2-го уровня являются лишь недавним дополнением к клану. Я расценил, что они все подпадают под категорию ‘нового парня’, поэтому я также увеличил и их уровень.

– Что-о?! Да ты ведь говоришь о целых десяти гоблинах!

– Тринадцати, если быть точным.

Я стиснул зубы:

– И это всё ещё не объясняет всю недостающую энергию!

– Да, мой господин. Я заметил, что большинство наших Продвинутых рабочих были перегружены, и их эффективность можно было бы оптимизировать, если бы им помогали надлежащие помощники. Поскольку вы дали мне разрешение на доступ к Хижине Производителя без каких-либо строгих ограничений, кроме вызова нового Торговца, я счёл оптимальным нанять новых рабочих.

И тут я почувствовал, как моё сердце упало:

– Скольк... скольких ты призвал?

– Ну, Гандорку, например, требовалось два помощника, один Барзелю, Врику и Зубану по кажд...

– Сколько их?!

– Двенадцать, мой господин.

У меня закружилась голова:

– И ты увеличил их всех до 3-го уровня?

– Да, милорд.

Теперь это объясняло всё: и потерю энергии, и внезапное перенаселение, и повышенное содержание пищей:

– Чёрт тебя дери, Каэдрик!

Его челюсти нервно задрожали:

– М-милорд, я чем-то расстроил вас? Все мои мысли были направлены только на интересы клана.

Я вздохнул. Уже не было смысла плакать по мёртвым дварфам:

– Ну так и сколько энергии ты использовал?

– Две тысячи триста девяносто две единицы.

Я съёжился. И тут тоже не было смысла плакать из-за потраченной впустую энергии.

Вырвав информационный поток прямо из воздуха, я заглянул в него немного глубже. Чтобы в итоге обнаружить, что со всеми этими недавними вербовками и повышениями уровней Каэдрика получалось, что теперь мой клан генерировал 394 EP в день.

– Ладно, Каэдрик, мне определённо не нравится, что ты принимаешь такие важные стратегические решения без меня, но думаю, что твои действия так или иначе поспособствуют развитию нашего клана.

– Мы должны увидеть возврат инвестиций в энергетику в течение двух месяцев, – сказал он.

– Ага, – вздохнул я. – Это если мы продержимся так долго...

Следуя своей повестке дня, которая повела меня к южной стороне долины, я направился прямиком к недавно построенному Рынку. Каэдрик поспешил за мной. Однако не успели мы пройти и десяток метров, как внезапно из-за ближайшего ко мне здания показалось трио из низкоуровневых дуракоблинов, которые на полной скорости неслись в мою сторону и одновременно с этим ещё и дрались друг с другом за какой-то тухловатого вида кусок мяса. Брякнувшись прямо у наших ног, они смялись в грязную кучу и продолжили драться и кусаться, не обращая на то, что творилось вокруг них, никакого внимания. Эти треклятые мелкие твари были просто бесполезны. Они не вносили абсолютно никакого вклада в клан, а их боевые способности были просто смехотворно низки.

Ну-у... по крайней мере они не стоят мне никакого содержания, – только и подумал я неохотно, как следом за этим...

Вдруг в мою голову пришло одно осознание. Осознание того, что всюду, куда бы я ни посмотрел, я видел разбросанных то тут, то там дуракоблинов, бегающих, прыгающих, да ещё и рыгающих в процессе по всему поселению, роющих ямы в грязи в поисках пищи или же просто дерущихся друг с другом.

– К-каэдрик, сколько у нас всего этих... милых созданий?

– Шестнадцать, мой господин. Если вы вспомните наш прошлый разговор, то вместо того, чтобы разводить таких низменных созданий, наши самки могут быть проинструктирова...

Я твёрдо покачал головой:

– Нет, и не собираюсь. Это не подлежит обсуждению.

– Как скажете, милорд.

И вот мы наконец-то добрались до пункта нашего назначения, "Рынка Гремлинов". Однако я не спешил войти внутрь и уже несколько минут стоял снаружи и осматривался по сторонам, глядя на большое строение перед собой. Чего-чего, а ТАКОГО мне точно ещё никогда не доводилось видеть в НЭО...

В самом центре рынка располагалась высоченная деревянная колонна, около двадцати метров в высоту и не менее трёх метров в диаметре, от вершины которой тянулся огромный навес, покрывавший по меньшей мере целый акр земли. А сразу под этим всеобъемлющим полотном виднелось несколько деревянных ларьков – все новые, с иголочки, они, безусловно, были настоящим украшением этого места. Но что действительно привлекло моё внимание, так это какого-то странного вида... механизм. От основной колонны во всех направлениях и по всей площади рынка растекались настоящие металлические рельсы. К рельсам было прикреплено то, что со стороны казалось похожим на краны со множеством шестерёнок, которые крутились внутри. В то время как я всё продолжал наблюдать за этим чудом света, разинув рот, из-за колонны как раз показался один из таких механизмов. А уже в следующий момент, развернувшись в нужную себе сторону, он буквально проглотил в свои объятия большую коробку, что стояла под одной из частей навеса, после чего... шестерни внутри снова пришли в действие и заставили механизм уверенно направиться по рельсам на другую сторону рынка, чтобы уже там аккуратно положить груз поверх одной из куч у ларька с надписью 'ДжиДжиДжи', видневшейся на самой вершине вывески. Было похоже на то, что наши друзья гремлины-торговцы хорошо приспособились к новому месту работы.

– Это-о... это просто невероятно.

– Благодарю вас, Страшный Тотем, – прозвучал знакомый голос позади меня.

Обернувшись на звук, я увидел приближающегося ко мне главного Конструктора нашего клана:

– Зубан! Рад тебя видеть. Да уж, что сказать – этот Рынок действительно впечатляет.

– Это так. Собрать всю эту "технику" было непросто, но мои рабочие знают своё дело, – улыбнулся он. – К счастью, наличие у нас трёх Кузнецов и аж пяти Гоферов для изготовления всех этих тонкой работы металлических деталей очень помогло ускорить весь процесс, хотя вот Барзелю всё равно пришлось идти сюда самому, чтобы установить более сложное оборудование.

Я продолжил осматривать новопостроенный Рынок и вскоре заметил одного утончённого гоблина из моего собственного клана, который сидел в элегантного вида ларьке. У него не было при себе большого количества товаров, но зато имелось приличное их разнообразие: несколько мечей и топоров, к примеру, некоторые части брони, пайки, стрелы, а также другие и самые различные инструменты и снаряжение. Короче говоря, всё, что было нужно начинающему авантюристу. Очень хорошо.

– Страшный Тотем, добро пожаловать! – весь сияя, между тем ко мне приблизился Иешлимашу. – Ваш бригадир хорошо себя зарекомендовал. Это один из лучших Рынков, которые я видел, не считая, конечно, того, что находится в Земитпозесе.

– Приветствую, Иеши. Надеюсь, у вас есть всё необходимое?

– О да, безусловно! Мои коллеги-торговцы уже утвердили все свои прилавки. Пока что бизнес идёт медленно, но я уверен, что уже скоро он наберёт обороты.

– Рад это слышать. Если я правильно помню, теперь я имею право на скидку, – я улыбнулся.

– Да, конечно. Вы также установили очень разумный трёхпроцентный налог. Это так любезно с вашей стороны, держать его по самой низкой ставке.

А вот эти его слова уже заставили меня нахмуриться. Судя по всему, не считая всего прочего, мне также ещё нужно было проверить новую опцию Торговли в Интерфейсе Поселения. Так как, похоже, это означало, что три процента, вероятно, были налоговым значением по умолчанию. Ну что же, пусть тогда пока наслаждаются текущими привилегиями, ведь я всегда мог поднять его немножечко позже.

Безусловно, я был очень рад, что гремлины одобрили мои начинания, тем не менее это был всего лишь бонус, а не главная причина строительства здания.

– Зубан, как продвигаются исследование Экспортного Офиса?

– Мы закончили, Страшный Тотем. Я искал вас последние несколько часов, только чтобы сообщить эти хорошие новости.

И тут внезапно Вик, быстро слетев с моих плеч, превратился в своего фиолетового гоблина:

– Извини, приятель, но наш Тотем-жеребец был занят, навёрстывая упущенное со своей дамой.

Я закатил глаза.

– Это-о... это Страшный Тотем, будущий ПРАВИТЕЛЬ величайшей нации в истории, а не... Т-тотем-же... же... жеребец! – Зубан выглядел очень возмущённым его вальяжными словами.

– Ага, как скажешь, марионетка Боб, – лишь ещё пуще рассмеялся Вик.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 211(НЕO)**

Теперь же выражение лица Зубана было донельзя озадаченным.

– Просто игнорируй его, Зубан, – вмешался я. – Итак, проект Экспортного Офиса готов, это хорошо. Я хочу, чтобы его строительство началось немедленно.

– Но мы.. мы-ы уже почти закончили с Казармами! – запротестовал Зубан. – Мы могли бы закончить их строительство уже завтра на рассвете.

Я покачал головой:

– Тёмный Храм – наша главная цель. А для этого нам нужен Экспортный Офис. Надеюсь, это позволит нам импортировать недостающий для строительства Храма ресурс – стекло.

– Как пожелаете, Страшный Тотем, – Зубан послушно склонил голову. – Если я отвлеку всех имеющихся Строителей от своих обязанностей, то на завершение строительства у нас уйдёт не более трёх дней.

Три дня для какого-то паршивого проекта по расширению? – с меня было довольно. Мне надоели все эти раздражающие мелкие задержки по любому поводу и до смешного нелепые необходимые условия для выполнения. В свете расходов Каэдрика, мои постоянные попытки накопить на ‘чёрный день’ выглядели просто нелепо. Пришло время использовать накопленную энергию для своего собственного шоу...

– Пускай Строители принесут все необходимые материалы, – поручил я. – А затем просто отправь их обратно в Казармы

– Да, Страшный Тотем, – повиновался Зубан, после чего развернулся и ушёл.

Мне пришлось подождать всего несколько минут, прежде чем начали прибывать Строители, каждый из которых нёс тяжёлый груз в виде различных строительных материалов. Теперь мои Строители могли нести в два раза больше собственного веса, так как их навык Перетаскивание уже достиг максимальных значений для их текущих уровней. И вот уже меньше чем через десять минут у основания главной колонны были аккуратно сложены в кучу дерево и другие необходимые строительные материалы.

Я подождал, пока последний рабочий наконец не сбросит свой груз, а затем сразу же открыл Интерфейс Строительства.

Здания и Сооружения

● Максимальный навык Конструктора: 15 →

● Количество Строителей: 8 (Уровни навыков: 16 ↑(+1), 16 ↑(+1), 17 ↑(+1), 16 ↑(+1), 16 ↑(+1), 16 ↑(+1), 9 ↑(+8), 9 ↑(+8)) →

● BP в день: 150.2 ↑ (+22)

● В работе: Казармы (457/600 BP) ↑ (+257) [Ускорить], Горная Хижина (46/80 BP) (Новое!) [Ускорить], Экспортный Офис (0/300) (Новое!) [Ускорить]

● Исследования

● Доступные Ресурсы: Дерево: 135 ↑ (+25), Камень: 70 →, Металл: 61 ↑ (+37), Кости: 129 →

Я сосредоточился на "Экспортном Офисе" и мысленно нажал на опцию ‘Ускорить’. Передо мной всплыла подсказка, попросив моего подтверждения, что я и сделал, заплатив при этом необходимые 300 EP. В тот же миг аккуратная стопка ресурсов начала мерцать, засветившись слабым синим светом, после чего в поле моего зрения появился прозрачный "призрак" здания. Это была округлая конструкция, как бы "обёрнутая" вокруг основания главной колонны. Части дерева, кожи и камня начали повсеместно исчезать из прежней кучи, чтобы уже в следующий момент вновь появиться на этой эфемерной структуре. Вскоре по рамкам всего шаблона стала постепенно материализовываться уже настоящая физическая материя. Весь процесс занял всего несколько минут.

В ваше поселение было добавлено новое Расширение Здания: «Экспортный Офис»

Сделав шаг назад, я взглянул на новое здание. Это было небольшое круглое деревянное строение с каменной крышей. Прямо с этого ракурса виднелся маленький дверной проём, а также окно, что было расположено с ним по соседству. Больше всего эта конструкция напоминала неказистый киоск.

И вот настал наконец тот самый момент истины. Вынув Пространственную Торговую Сферу из своего инвентаря, я в предвкушении вошёл внутрь. Само здание было совершенно пустым, но я мог ясно чувствовать потоки информации, которые, стоило мне только сделать шаг за порог, тут же начали тянуться от колонны к сфере в моей руке. Подойдя к колонне ещё ближе, я просто протянул сферу вперёд и уже в следующий миг из неё обильно потекли потоки магии, соединяясь с другими, в этот же момент выходившими из самой колонны. Неожиданно часть колонны замерцала, а затем просто исчезала, оставив после себя висеть прямо в воздухе весь огромный вес всё ещё целой колонны и прикрепленных к ней механизмов. Не было никаких сомнений, что же мне нужно было делать дальше, так что я уверенно поместил сферу прямо в пустое пространство и отпустил её. И та застыла. Застыла прямо в центре открытого "ничего". А затем начала тихо жужжать, одновременно с этим испуская белый свет, который прямо на глазах принялся латать и заполнять недостающую секцию колонны при помощи своей непрозрачной белой энергии.

– Ладно, хорошо... это довольно-таки круто выглядит, – признался Вик.

Пришло время привести это шоу в действие, – хрустнув пальцами, я открыл Интерфейс Поселения и выбрал опцию ‘Торговли’.

Торговля (Новое!)

● Налог: 3%

● Торговцы Клана: 1

● Внешние Торговцы: 3

● Экспортный Офис [Нет рабочего-экспортёра!]

Итак, всё, что этому зданию сейчас было нужно – всего лишь один рабочий-экспортёр. Так что с помощью уже нескольких хорошо отработанных мысленных щелчков я быстро открыл меню Хижины Производителя.

Хижина Производителя была модернизирована!

Взяв под свой контроль поселение с новой расой, их отряды теперь стали доступны вам для вербовки.

Завоевание поселений новых рас добавит возможность призыва в ваши ряды дополнительных юнитов.

Чёрт, это почти вылетело у меня из головы. Я был настолько поглощён всякими мелкими деталями, что чуть не потерял из виду свою главную цель. Причину, по которой я в первую очередь отправился в эту "небольшую поездку" в форт Огров.

Я начал медленно просматривать список доступных юнитов в поисках этих огромных зелёных громил. И вскоре нашёл то, что искал, хотя и не совсем то, чего ожидал...

● Адский Огр:

Требования: 150 Базовой Пищи ✔

● Адский Огр-Маг:

Требования: 150 Базовой Пищи, 100 Продвинутой Пищи, 50 Изысканной Пищи ✖

Это было просто... вау. Один Огр-маг стоил почти столько же, сколько два лейтенанта и два адепта вместе взятые!

Хочу-хочу-хочу одного из них, – я не переставая прокручивал эту мысль в голове. Для меня это был своего рода совершенно новый вид жадности.

Но сначала – самое главное. Не хотелось бы истощить свои запасы еды из-за какой-то импульсивной покупки. Поэтому вместо этого я последовал своему первоначальному намерению и поставил в очередь нового ‘Продвинутого гоблина-рабочего’, Экспортёра. Здание уже было загружено 60 единицами Продвинутой пищи – это осталось от моих предыдущий наборов, а потому мне нужно было лишь немного подождать, пока мои рабочие не доставят ещё 30 единиц Базовой еды.

Вот уже несколько минут я стоял в Экспортном Офисе, нетерпеливо глядя на интерфейс Хижины Производителя. И прошло ещё несколько, прежде чем количество пищи наконец обновило своё значение. Только что загруженная вся необходимая дополнительная еда тут же исчезла, когда Хижина Производителя потребила её, чтобы выполнить мой заказ.

В этот момент снаружи Экспортного Офиса в окно постучал Каэдрик:

– Милорд, я приказал новому рабочему направляться сюда. Это займет у него всего минуту. Мне повысить его уровень?

– Думаю, да... Ты можешь даже поднять его на 3-ий уровень, как и остальных.

– Сию секунду, мой господин.

Я погрузился в собственные мысли, ожидая прибытия нового гоблина. И вскоре прибыла... она. Представшая предо мной девушка была похожа на эльфийскую версию гоблина, высокая и изящная, но в то же время выглядела она действительно мощно, как для гоблина, разумеется.

– Добро пожаловать в клан Гринпис... – я выхватил её имя прямо из воздуха, – ...Триллиан. Мне нужно, чтобы ты взялась управляться этим вот Экспортным Офисом. Я надеюсь, ты знаешь, как использовать торговую сферу?

Она грациозно кивнула:

– Да, Страшный Тотем, я знаю. Для меня большая честь работать на таком передовом объекте, – её голос звучал ясно и уверенно.

– Тебе что-нибудь нужно для работы?

– Нет, Страшный Тотем, хотя... пожалуй, один Гофер помог бы мне ускорить общую подготовку и транспортировку грузов.

– Каэдрик, проследи за этим.

– Да, мой господин.

Я выжидательно потёр руки и снова открыл Интерфейс Торговли. На этот раз опция ‘Экспортного Офиса’ была включена. Довольный, я щелкнул по ней... и тут же отшатнулся, когда мой разум внезапно был атакован бесчисленным потоком информации. Я ни черта не мог разобрать в этих дебрях – для меня это было слишком...

< Ох-х, воу, многовато времени прошло с тех пор, как я просеивал ТАК МНОГО метаданных. Подожди-ка секундочку, босс, сейчас разберёмся. >

Вскоре поток данных уменьшился, и вместо этого открылся невероятно большой экран, заполнивший всё моё поле зрения. Тут были показаны десятки различных параметров, вкладок и списков. Пытаясь разобраться во всём этом многообразии, я моргнул несколько раз, а затем приступил к изучению.

В верхней части экрана находился раскрывающийся список с надписью ‘Торговые Партнёры’. Я открыл его и выбрал единственный доступный там вариант: "Земитпозес, поселение гремлинов". Остальная часть экрана тут же была реорганизована и теперь перечисляла новые вкладки с различными категориями: "Крафт ресурсов", "Строительные ресурсы", "Минералы", "Магические ресурсы", "Смешанные" и тому подобное. Одновременно с этим слева виднелась куча фильтров, в то время как справа был список категорий для сортировки. Всё было так сильно перемешано, что заставляло мой мозг буквально болеть, когда я предпринимал попытку за попыткой собрать всё это вместе.

< Ну-у извинии-ите меня. Давай посмотрим, сможешь ли ты сделать лучше менее чем за две секунды >, – раздраженно возмутился Вик.

Ты знаешь, что я ищу, Вик, отсортируй это, пожалуйста. Ты ведь уже делал это много раз раньше.

< Это да, но до сих пор ты понятия не имел, что происходит на заднем плане... ну ладно, так уж и быть, раз уж ты попросил. >

Экран замерцал и стал поспешно перестраиваться. И уже вскоре всё было готово, а получившийся результат явно был намного лучше. Как и раньше, Земитпозес был указан в качестве торгового партнера, но теперь ниже был длинный список различных ресурсов: Дерево, Камень, Медь, Олово, Мрамор, Шестерни и наконец... Стекло!

Ага, вот это то-то мне и нужно. А теперь, чтобы получить его... – я нерешительно кликнул на Стекло, после чего в ответ справа показался номер ‘1’ и открылся новый список.

Выберите ресурс для обмена на [Стекло]

● Ресурс

● Доступное Кол-во

● Обменный Курс

Собр. Ингредиенты

Стрелы

Шкуры Кроликов

Дерево

…

625

545

423

380

…

62

120

54

5

…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 212(НЕO)**

Список продолжался и уходил всё дальше, в детальных подробностях описывая каждый предмет, который на данный момент хранился в нашем клане, сортируя всё так, чтобы наибольшее количество какого-либо ресурса отображалось сверху. Вот таким вот образом сгруппированную информацию было уже достаточно легко понять. Колонка ‘Обменный Курс’ ясно показывала, сколько единиц ресурса было нужно для обмена на один кусок стекла, но... всё-таки что-то тут не складывалось.

– Триллиан, пожалуйста, проясни кое-что для меня. Как так получается, что одно стекло идёт за 120 стрел, в то время как за ту же единицу ресурса требуется всего 5 штук древесины? – я точно знал, что базовая цена за дерево была 2 золотых монеты, в то время как 120 стрел шли за 6 золотых. Однако по такой нехитрой логике получалось, что эта таблица преобразования просто не имела смысла.

– О, это просто, Страшный Тотем. Коэффициент определяется не денежной стоимостью, а наличием или редкостью каждого ресурса для торгового партнёра. Ну например, если вы захотите обменять "Рыбу" на "Мечи", рыбацкая деревня может потребовать более ста "Рыб" всего за один "Меч", в то время как деревня, расположенная в пустыне, может дать вам уже десять "Мечей" за одну "Рыбу".

Ах, вот оно как...

Тогда это имело смысл:

– Ага, значит выгоднее иметь как можно больше торговых партнёров. И желательно, чтобы они находились в разных географических точках.

Изящная гоблинесса согласно кивнула:

– Именно.

Это знание имело огромное значение. Как поселению подземного типа, Земитпозесу, вероятно, не хватало хорошей древесины и вытекавших из неё пиломатериалов, в то время как у нас в пределах лёгкой досягаемости рос большой лес.

Ну тогда тут нечего и думать.

Я нажал на ‘Дерево’ и увеличил количество до 50 единиц.

Экспортировать 50 ед. [Дерева] за 10 ед. [Стекла]?

Да / Нет

Ага.

И вот уже вскоре в нашу сторону направлялся гоблин, которого я никогда раньше не видел. И неудивительно, так как это был новоиспечённый помощник Триллиан, Гофер 3-го уровня. Новый член нашего клана тащил на себе сразу несколько кусков необходимых деревянных пиломатериалов, чуть ли не до самой земли прогибаясь под их весом. Это далось ему нелегко, но спустя некоторое непродолжительное время первая партия пиломатериалов наконец прибыла в Экспортный Офис. И дабы не терять ни секунды, на этот раз вместе со своим новым помощником побежала и Триллиан, направившись к относительно близко расположенной Лесопилке. Стало очевидно, что это займёт у них какое-то время.

– Каэдрик, дай мне знать, когда они закончат.

– Да, милорд.

На этой "волне" энтузиазма я решил быстренько проверить свой инвентарь. Что ж... и, судя по увиденному, у меня как раз завалялось кое-что необходимое для "разгрузки", да и к тому же было ещё несколько соклановцев, с которыми я хотел переговорить. А потому, на какое-то время покинув Рынок, я направился в Столовую.

По пути я сделал небольшой крюк к озеру, чтобы отдать своим Рыбакам "Рыболовный Набор", который нашёл во время своих приключений в форте Огров. Один из моих рабочих всё ещё использовал примитивную удочку, так что моё обновление должно было увеличить ежедневный "выхлоп" от рыболовства на 4 единицы.

Спустя несколько минут я наконец достиг Столовой. Внутри было оживлённо. Два новых личных помощника Гандорка безостановочно бегали между столами, то и дело собирая грязную посуду и приводя тут всё в порядок.

В самом углу я заметил Бека, сидевшего в одиночестве после своего уже очевидно затянувшегося приёма пищи.

– Привет Бек, как дела? – спросил я его, подходя ближе.

Завидев меня, он тут же заёрзал на месте и опустил глаза:

– Бек сожалеет, Страшный Тотем! – внезапно протрубил он.

Я нахмурился:

– Сожалеешь? О чём?

Маленький гоблин продолжал смотреть куда угодно, но только не на меня, избегая встречи с моим взглядом:

– Бек не исцелял достаточно хорошо. Большие бойцы умирать. Бек умирать. Страшный Тотем сражаться в одиночку. Во всём виноват Бее-еек...

Услышав его объяснение, я рассмеялся, наконец-то привлекая его взгляд на себя:

– Бек, мы столкнулись с невероятно сильными врагами. Без твоей помощи мы бы ни за что не продвинулись так далеко. Ты сохранил нам жизнь, всем нам, – я по-отечески положил ему руку на плечо. – И тот опал, что ты вытащил, когда мы были уже вот-вот готовы пасть – серьёзно, приятель, это стало настоящим спасением дня. Я не мог просить у тебя большего. Более того, ты заслуживаешь награды, а не наказания. На самом деле ... – медленно опустив голову, я снял свой пернатый головной убор, протянув его ему, – ...теперь это принадлежит тебе.

Возможно, было бы более оптимальным вариантом отдать его нашему новому тёмному жрецу, но я уже принял решение: Прости Кузай, но Бек заслуживает этого больше, чем ты.

Гоблин ошеломлённо уставился на головной убор в своих руках.

А я между тем, не теряя ни секунды, следующим же действием снял и свой килт, а затем заодно достал из инвентаря свой старый посох тотема. И их я тоже передал ему. Я уже давно перерос этот сет:

– Ну вот, Бек, теперь у тебя полный комплект. Это должно значительно увеличить твои магические способности.

Однако маленький гоблин всё молчал. Просто уставившись на меня, он так и застыл на месте, в то время как его большие глаза были полны удивления и непонимания.

– Ну же, надевай, – настоял я.

И он наконец зашевелился, уже через минуту представ передо мной в своём новом пернатом образе, с посохом в одной руке. Со всей этой новой экипировкой он выглядел точь-в-точь как какой-нибудь культовый Тотем-Шаман гоблинов. Чары предметов и бонус за сет значительно увеличили его запас маны и здоровья, а также скорость регенерации маны.

– Н-н-но Тотем, – неуверенно запротестовал Бек. – Теперь у вас у самого нет снаряжения...

– Не беспокойся обо мне, Бек. У меня всё схвачено, – подмигнув ему, я достал свой новый посох из рога демона. – А теперь иди, поиграй со своими новыми игрушками.

Оставив ошеломленного гоблина любоваться его новым снаряжением, я направился прямиком на кухню.

Здешний шеф-повар, только завидев, сразу же горячо поприветствовал меня:

– Ах, Страшный Тотем, наконец-то вы вернулись.

– Хэй, Гандорк.

– Пожалуйста, присаживайтесь, у меня для вас есть кое-что особенное.

Я расположился за одним из столов, смежных с кухней, а Каэдрик тем временем встал рядом со мной. В следующую пару минут я ошеломлённо наблюдал, как пухлый гоблин шумит на кухне, прежде чем звуки готовки наконец затихли, а передо мной предстала дымящаяся тарелка, полная... извивающихся червей, смешавшихся друг с другом в оранжево-фиолетовом цвете. Я буквально ощущал тепло, исходящее от этого блюда.

– Как эти черви до сих пор живы-то ещё? – спросил я, испытывая одновременно отвращение и восхищение к этому крайне экзотическому блюду.

– Это всё работа зелья "Сопротивления Огню", Страшный Тотем, – пролепетал Гандорк, весь сияя. – Это заняло у меня несколько попыток, но я таки сумел освоить новый рецепт. Оказывается, Пурпурная Соль великолепно уравновешивает Магмагриб. Это самое что ни на есть Изысканное блюдо, которое я когда-либо делал. Вы будете первым, кто его попробует.

– Не считая тебя, – отметил я с ухмылкой.

– Что вы... что вы... я попробовал его только для того, чтобы найти правильный баланс, Страшный Тотем. Честь первого раза принадлежит только вам.

– Благодарю. Ну что ж, отведаем-ка, – с этими словами я просто взял и схватил сразу целую горсть этих извивающихся червей. Они оказались приятно тёплыми на ощупь. Что-то глубоко внутри меня на мгновение было возмутилось идеей съесть такое блюдо, однако уже в следующий момент я легко отмахнулся от этой мысли. Я уже принял правду о своей реальности и о том, кем я был на самом деле...

А потому я с удовольствием засунул червей себе в рот. Извивающееся ощущение оказалось довольно приятным, в то время как черви, ворвавшись в мою ротовую полость, ещё больше усилили это чувство, принявшись выпускать свои смачные соки наружу. Я жевал их медленно, наслаждаясь их пряным оттенком и тем, как он волшебным образом погас, прежде чем неожиданно резко снова воскреснуть и стать слишком интенсивным. Я сглотнул, и приятный холодок пробежал по моему горлу, чтобы затем мгновенно смениться ярким чувством тепла, исходящим от моего живота и продолжающим продвигаться всё дальше, к остальным частям моего тела.

Получен Бафф: Хрустящие Горячие Черви ↑

● Эффект: 20% сопротивление ❄ Холоду и ♨ Огню.

– Это просто волшебно, Гандорк, ты превзошел самого себя! – похвалил я сияющего гоблина перед собой. – Сколько ещё ты можешь приготовить таких вот червей с нашим текущим запасом?

– Боюсь, у нас кончились зелья "Сопротивления Огню", Страшный Тотем. А вот добыть червей – не проблема, мои Гоферы смогут позаботиться об этом. А так... у нас осталось ещё 42 Магмагриба и 49 единиц Пурпурной Соли. При достаточном количестве зелий других ингредиентов хватит ещё на 126 таких блюд.

Этого было достаточно. Мне нужно было в общей сложности шесть Адептов, чтобы поддерживать разбросанные по разным географическим точкам места поклонения, а также Тёмный Храм, который уже совсем скоро будет построен. Учитывая Бека и Кузая, я нуждался ещё в четырёх. Гоблин-адепт стоил 30 единиц Продвинутой и 20 единиц Изысканной пищи, в то время как на Хобгоблина-адепта требовалось почти в полтора раза больше.

– Каэдрик, нам надо поставить Гандорку зелья "Сопротивления Огню". Возьми немного золота из моего дома и купи их у гремлинов.

Долгое время мой сенешаль не отвечал, а его челюсти безмолвно дёргались.

– Каэдрик?

– Простите меня, милорд, я как раз изучал этот вопрос. Покупать зелья у гремлинов не придётся. Используя свой новый химический набор, Губа теперь может варить такие зелья самостоятельно. Хотя это и потребует некоторых ресурсов клана, это будет существенно экономнее.

– Точно, хорошая ведь мысль, – я одобрительно кивнул.

– Окей, Гандорк, как только получишь зелья, пожалуйста, приготовь 60 единиц этого блюда, ладно?

– Конечно, Страшный Тотем.

– Хорошо. Кстати, всё хотел спросить, а Малькир уже принёс мясо оксарианов?

– О да, он всё принёс, Страшный Тотем. Прекрасное мясо, очень ароматное.

– Отлично. Продолжай в том же духе, Гандорк, – сказав это, я поднялся из-за стола и направился к выходу.

Но едва я успел выйти из здания, как прямо на меня налетел какой-то дуракоблин, в итоге брякнувшись на свою пятую точку.

– Смотри, куда идёшь, – мрачно сказал я.

Дуракоблин взглянул на меня испуганным взглядом, но уже через мгновение этот взгляд превратился... в настоящий ужас, когда Каэдрик вышел из столовой и показался за моей спиной.

– Какой... глупый... нехороший... паразит, – выдавил он. Его четыре жвалообразных челюсти широко раскрылись, придавая его лицу ужасающий вид.

Сперва только заёрзав, в следующий момент бедняга уже вовсю перекатывался по земле, то и дело хватаясь за голову от боли.

– Этого уже достаточно, Каэдрик, – сказал я осуждающе. Я не возражал против использования дуракоблинов в качестве пушечного мяса, но... у меня было сильное отвращение к откровенным пыткам. У каждого из нас были свои собственные границы и демоны...

< Ага, твой вот сейчас сидит рядом с твоим домом и нюхает свою задницу >, – вмешался Вик.

А я почти и забыл о Буре.

Так, ладно, что теперь? – подумал я, глядя, как дуракоблин бросается наутёк. У меня всё ещё было несколько предметов для раздачи, к тому же я хотел проверить своего нового Экспортёра.

Однако всё это могло и подождать.

Ведь наши новые друзья направлялись прямиком ко мне...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 213 - Часть 20(НЕO)**

Часть 20 – Бой

В данный момент Рэйстия чувствовала какую-то странную смесь удовлетворения и отвращения.

Отряд Мобов успешно совершил вылазку за пределы долины, вроде как... Их группа нашла логово маленьких гуманоидных существ, зовущихся вегепигмеями, и звались они так не потому, что эти зелёные, шустрые монстры являлись вегетарианцами, о... вовсе нет.

Брови Рэйстии нахмурились, когда она снова вспомнила об этой битве...

Маленькие зелёные существа пришли к ним из вод болот. И сразу же стали бросаться грязью в их сторону, целясь прямо в глаза, дабы сперва ослепить, а затем сделать свой следующий ход, используя свои острые как бритва когти, дабы атаковать с как можно более близкого расстояния. Поначалу пришлось нелегко, но после победы над несколькими существами группа быстро приспособилась к их действиям и научилась, как сражаться единым целым. Фокс изменил тактику и теперь стоял во главе атаки, привлекая всё внимание монстров на себя. А Мисса и Райли тем временем стали выбирать такие моменты для нападения, чтобы успешно проводить выпады с обоих флангов, пока Рэйстия, выступая в качестве поддержки, осыпала поле боя своими стрелами.

В итоге день оказался весьма плодотворным. Каждый член отряда получил по пять уровней. И это было ещё не всё...

Рэйстия перевела взгляд на груз, что сейчас несли Райли и Фокс. В данный момент у каждого из них, будучи перекинутыми через их плечи, висели всё ещё живые, но закованные в цепи вегепигмеи. И это и было источником её противоречивых эмоций.

Группа успешно справилась со своей задачей и захватила два живых экземпляра, да... но вот мысль об их судьбе заставляла девушку чувствовать себя неспокойно. Ведь один из них должен был быть принесён в жертву, а другой так и вовсе... съеден.

В реальной жизни она никогда бы не сделала ничего даже отдаленно такого жестокого.

Или же нет?

Ну, ведь все должны были есть. Даже монстры. Простое замечание Каэдрика о том, что он не может питаться "нормально" из-за того, что отличается от всех остальных, глубоко тронуло её.

Кроме того... – подумала она, собравшись с духом. – Я играю в НЭО, чтобы стать кем-то другим, – на её лице озарилась краткая улыбка. Эта полу-психотическая кошачья личность, которую она приняла на себя, была настолько далека от её личности в реальной жизни, насколько это вообще было возможно.

Выражение лиц её спутников тоже было тяжёлым. Все они осознавали, что будет дальше, но никто из них не пытался избежать своих квестов. В особенности это касалось багбира, которого, похоже, вообще не волновала подобная чепуха. Он нёс своего вегепигмея просто амбивалентно\*. А вот Райли выглядел, будто у него внутри бушевала целая буря, состоящая из смятения, но всё равно... даже так его губы были плотно сжаты, показывая его решимость стать жрецом Нигилатора.

Но вот больше всего, кто озадачил её, была Мисса. То ли эльфийка, то ли гоблинша уверенно шла лёгким шагом вперёд и, казалось, сейчас вовсе не заботилась ни о чём на свете. Однако же, несмотря на свою беззаботную внешность, именно она захватила в плен эти две жертвы. Во время последнего боя она схватила их за запястья и связала новыми кандалами. Этот последний бой и получился потому самым лёгким за весь день, всё благодаря ей. Эта женщина была полна сюрпризов...

Но теперь они возвращались. Уже совсем скоро они закончат с этими квестами, и тогда ожидаемые награды, что будут выданы ей и её партии, предоставят преимущество, необходимое им для решения более серьёзных проблем. При этой мысли Рэйстия вся засияла.

– Ну что, значит-с, сперва посетим эту их церковь или же сразу добровольно пойдём кормить голодных? – проворчал Фокс.

Трое его товарищей остановились и молча посмотрели на него.

– Что? – встав в позу, он положил свободную руку на бедро. – Такое случается, когда вы останавливаетесь на минутку и размышляете об этом... ну, о том, что, в основном, мы тут делаем. На следующий квест эта долбаная игра, вероятно, и вовсе отправит нас совершать какое-нибудь дерьмо типа Свидетелей Иеговы.

– Кхм-м, давайте сперва найдём Каэдрика, – сказала Рэйстия. В это же время одна из гоблинш, которых она встречала раньше, дружелюбно улыбнулась ей, проходя мимо группы, и девушка, завидев знакомое лицо, помахала ей рукой в ответ. Это помогло ей отвлечься. Ей действительно всё больше нравилось это место.

Они продолжили идти по долине, обходя ряд хижин на своём пути. И вот, когда группа уже приблизилась к озеру, они наконец заметили сенешаля. Тот пристально смотрел на какого-то гоблина, который в данный момент мастерил кожаные доспехи. Челюстеобразные жвалы хоба то и дело подёргивались, а с одной из них даже периодически обильно капала слюна.

Гоблин, которого, как Рэйстия была весьма уверена, звали Врик, сейчас раздражённо ёрзал на месте:

– Хватит пялиться на меня, муравей-переросток, – грубым тоном выпалил он. – Работаю я уже, видишь? Работаю я над доспехами для твоих чёртовых хобов, как ты и хотел.

– Ум-м, здравствуй, Каэдрик, – нерешительно пролепетала Рэйстия, приблизившись к сенешалю. – Мы принесли тебе... ээ-э... то, что ты хотел, – она указала на пойманных группой пленников.

Каэдрик наконец оторвался от гоблина и сосредоточил свой пристальный взгляд на девушке:

– Вижу. Давайте продолжим в более уединённом месте. Я встречусь с вами у Алтаря.

– Ладно, пошли, – буркнул Фокс.

И отряд снова двинулся вперёд – быстро миновав озеро, он всё продолжал идти по долине, пока наконец не оказался напротив пещеры. Это стоило им весьма энергозатратных совместных усилий, тем не менее они всё же сумели затем поднять свой груз по лестнице, затащив его прямиком на каменный выступ.

Каким-то непостижимым им образом, но Каэдрик уже был там и ждал их, расположившись между Алтарём и единственным надгробием кладбища.

– Добро пожаловать, новоприбывшие, – сердечно поприветствовал их монструозный хобгоблин. – Надеюсь, у вас всё хорошо?

– Я... Кхм-м ... да-а. Как я уже говорила, мы принесли вам то, что вы просили.

Хмыкнув, одним движением запястья Фокс сбросил связанное существо со своего плеча.

Глаза сенешаля неотрывно следили за катящей тушей, которая спустя мгновение остановилась у его ног. А уже в следующий миг его челюсти медленно расширились, после чего тонкий, змееподобный язык, что высунулся наружу и потянулся к своей жертве, начал со смаком... облизывать её с головы до ног. Но вот, как будто внезапно осознав, что он не один, хобгоблин одним щелкающим звуком вернул язык на место и поднял глаза, встретившись взглядом с неподвижно застывшими авантюристами:

– Прошу прощения, но боюсь, что процесс моего кормления немного... наглядный. Вы можете отойти на несколько минут, пока я ... отведываю ваше предложение.

– О, ну уж нет... хочу сама взглянуть на это, – Мисса в неповиновении скрестила руки на груди.

В то время как Рэйстия уже двигалась к лестнице, когда вдруг заметила, что никто не следует за ней:

– О, кхм-м, – нервно кашлянула девушка. – Нет, пожалуй, и я тогда тоже останусь.

Пожав плечами, Каэдрик просто уставился прямо на зелёное существо, что барахталось перед его ногами, всё ещё сражаясь со своими оковами, и... в ту же секунду тварь, что всего мгновение назад лихорадочно металась по земле, внезапно стала совершенно неподвижной. А затем, словно мумия, которая поднимается из своего саркофага, она медленно возвела своё тело вверх, застыв в сидячем положении.

Каэдрик между тем, уже сгорбившись над своей жертвой с хищным блеском в глазах, начал простирать свои жвалообразные мандибулы далеко в стороны, всё сильнее расширяя их. Подойдя ещё чуточку ближе к маленькому и беззащитному существу перед собой, он наконец опустил свою голову вниз, и... его челюсти, уже в следующий момент с щелчком захлопнувшись на своей цели, глубоко вгрызлись в череп бедняги, фиксируя того на месте. Но вегепигмей всё оставался таким же неподвижным. Изо рта же сенешаля тем временем снова вырвалось нечто липкое и длинное. Выстрелив прямо вниз, оно пробило голову вегепигмея, глубоко вонзившись в его мозг.

\*Чавк. Чавк. Чавк.\*

Остальные, в шоке смотревшие на это действо, с каждым мгновением приобретали всё более сильный зелёный оттенок, что омрачал их застывшие лица. Ещё более зелёный, нежели могло похвастаться их гоблинское наследие. Даже вечно ворчливый Фокс сейчас выглядел немного дурно. Однако же... по какой-то причине, даже несмотря на не покидающий её ужас, это зрелище с каждой секундой укрепляло решимость, что всё это время тлело в разуме Рэйстии. Все должны были как-то питаться – и это был просто способ... способ Каэдрика. Он не был виноват в том, что был так устроен. Увидев, как он прихлёбывает её подношение, она почувствовала себя... сильной... да, каким-то образом, но именно такой. Всё было под её контролем. Она была тем, кто снабжает, а он был тем, кто нуждался...

Каэдрику потребовалась почти минута, чтобы закончить свой ужасающий пир. Когда же тот наконец подошёл к концу, хоб просто извлёк свои челюсти из теперь уже выдолбленного черепа, в котором зияла одна большая дыра, и позволил телу спокойно упасть на землю.

– Превосходная еда. Благодарю всех вас.

✓ Квест завершён: Мозгииии! ○○

Каэдрик, администратор Ущелья Гоблинов, попросил вас принести ему живое, разумное, гуманоидное существо, чтобы поесть. И хотя он едва отвечал этим требованиям, вы успешно обеспечили вегепигмеем голодного сенешаля.

● Награда: +50 репутации с кланом Гринпис, +200 репутации с Каэдриком, 400 XP, 20 Золотых

– Мило! – первой воскликнула Мисса. – Я повысила уровень.

– Я тоже, – в унисон ответили Райли и Фокс.

Каэдрик вытер лицо чистой салфеткой, а затем снова обратился к группе:

– А теперь, если вы меня извините, я вас оставлю, – подойдя к краю выступа, сенешаль спустился по лестнице и вскоре скрылся из виду.

– Полагаю, что теперь пришла моя очередь, – немного нервно отметил гоблин-дварф, после чего направился к Алтарю. И он уже сбросил тело, которое нёс, на маленькую конструкцию из белых костей и чёрных камней, как вдруг... резко замер, уставившись на что-то в темноте.

– Ты чего это? – требовательно спросил багбир.

Спустя какое-то время Райли наконец покачал головой:

– Мне... мне всего на мгновение показалось, что я что-то увидел, там... прямо в темноте, но, похоже, ничего там нет, – вздохнув, дварф вынул из-за пояса свой примитивный стартовый кинжал, а затем занёс его над грудью вегепигмея. Но... так и остался стоять в данном положении.

– Ой, да ладно, я ведь не буду тебя ждать целый день, – проворчал Фокс.

– Ага, – Мисса согласно кивнула, хотя вот в её голосе всё же прозвучало побольше сочувствия, нежели у варвара-багбира. – Давай, просто покончи со всем этим. Это не может быть хуже того, что случилось с другим.

Рэйстия пристально посмотрела на Миссу. Несмотря на то, что судьба первого вегепигмея была её собственным делом, лицо женщины вовсе не было обвиняющим.

– А, да какого черта, – наконец произнёс дварф. – Это ведь всего лишь игра.

И в следующий же миг нанёс сильнейший удар в грудь, по рукоять вонзив свой кинжал в беспомощное существо, тем самым мгновенно убив его. Кровь, что теперь обильно вырывалась из груди мёртвого монстра, свободно текла по каменной структуре, окрашивая Алтарь в алый цвет смерти.

– И это всё? – требовательно воскликнул дварф. – Я не получил никако...

И в тот же миг он замолчал, а его глаза, пугающе широко раскрывшись, в недоумении уставились на тело, лежащее на Алтаре. Вместо алого труп жертвы теперь начал сочиться... сплошной чёрной жидкостью, такой чёрной, как сама непроглядная ночь. Постепенно... прямо у всех на глазах безжизненное тело приобретало всё меньшие размеры, сморщиваясь, в то время как поток чернейшей жидкости разрастался всё больше, заменяя собой останки бездыханного тела существа, пока всё, что осталось на Алтаре, в конец не стало лишь одной чёрной слизью.

И тут Райли вдруг рухнул на колени, в агонии схватившись за голову. Его рот был открыт. Но никто не мог услышать его немой крик. Рэйстия попыталась было дотянуться до него, но внезапно обнаружила, что не может даже пошевелиться. Где-то с краю её поля зрения всего на миг мелькнуло какое-то уведомление, но глаза девушки, будучи не в силах больше повиноваться её воле, были будто насильно прикованы к этому ужасающему зрелищу, заставляя её смотреть... и смотреть... и смотреть!

Тьма, сочившаяся из Алтаря, с каждым мгновением всё быстрее приближалась прямо к застывшему в ужасе дварфу и уже вскоре, но постепенно, начала окутывать его, будто сама была каким-то живым существом. Она агрессивно цеплялась за его ноги и поднималась всё выше, вскоре уже покрывая практически всё туловище своей жертвы, едва не доходя до самой макушки его головы, в то время как... Райли так и стоял на прежнем месте. Совершенно неподвижно. Поглощаемый. Весь во тьме...

\*Амбивале́нтность (от лат. ambo — «оба» и лат. valentia — «сила») — двойственность (расщепление) отношения к чему-либо, в особенности — двойственность переживания, выражающаяся в том, что один и тот же объект вызывает у человека одновременно два противоположных чувства.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 214(НЕO)**

И тут... после нескольких долгих мгновений что-то вдруг резко изменилось. Чёрная жидкость мгновенно затвердела, потеряв часть своего блеска, а уже в следующую секунду, словно личинка, что вылазит из куколки, дварф одним рывком вырвался наружу. Чёрное вещество, до сего момента облегавшее его тело, словно мембрана, он тут же сбросил, оросив тьмой землю под своими ногами. Но даже так на его теле всё ещё оставались кое-какие остатки. Более того, сама кожа дварфа стала на несколько оттенков темнее, а по всему его телу, если приглядеться, можно было заметить асимметричные чёрные пятна. В довершение всего теперь он также выглядел немного выше себя прежнего и внезапно стал весьма подтянутым представителем своего вида.

Совсем как в том реалити-шоу, – рассудила Рэйстия, вспоминая о знакомой телепередаче.

– Боже, это... это-о было напряжённенько, – дварф взглянул на кинжал в своей руке – оружие почернело – а затем перевёл взгляд на остальных в своей партии. В этот момент Рэйстия заметила, что его зрачки также стали полностью чёрными.

– Что, чёрт возьми, произошло?! – удивлённо восклицая, спросила Мисса.

Райли пожал плечами:

– Я получил просто тонну сообщений. Очевидно, теперь я – жрец Нигилатора. Мне досталось два новых заклинания, одно исцеляющее, а другое с дебаффом по области. О, и я трансформировался – теперь я существо, "Коснувшееся Тени", что бы это ни значило.

– Итак, вот он – наш целитель. Ну теперь-то мы можем наконец пойти и поискать ещё что-нибудь, что можно было бы убить-разрубить? – между делом пропыхтел багбир.

Этот ворчливый парень казался Рэйстии прямодушным малым, который сам себе на уме, эдакий псих-одиночка, хотя вот Зубан, к примеру, был очень впечатлён его знаниями. Такое поведение создавало противоречие в его образе. И это противоречие ни в коей мере не устраивало Рэйстию. Она ненавидела что-то не знать.

– Конечно, – ответила Мисса. – Что там у тебя на уме?

\*\*\*

Я наблюдал, как четыре игрока спускаются по лестнице и вновь направляются в долину, покидая моё тайное место.

Я использовал свои тени в качестве завесы, чтобы скрыть своё присутствие. Тем не менее странного вида дварф всё равно почти что сумел заметить меня, когда впервые приблизился к Алтарю. И тогда-то до меня дошло, что, как дварф, он также ещё был и наполовину гоблином, а потому имел улучшенное зрение в темноте.

Зная, что скоро он станет помазанником тьмы, я спрятался за надгробием. Моя способность управления тенями не могла скрыть меня от другого существа, которого коснулась тень.

Итак, у моего мастера теперь есть ещё один последователь... – принялся размышлять я. Если даже такой бескомпромиссный, пренебрегающий всем и вся повелитель теней, Нигилатор, был готов принять этого Райли как своего приспешника, то этот парень должен был быть кем-то действительно достойным.

Однако Вик лишь фыркнул на это в моей голове: < Пфф-ф, это мало о чём говорит, беря в расчёт других его кандидатов >, – и бросил на меня многозначительный мысленный взгляд.

Пфф-ф, да ты бы даже не прошёл через предварительные испытания, – недолго думая, парировал я своему верному спутнику.

Последовала долгая пауза.

< Я очень разочарован в тебе, босс >, – наконец произнёс он, мысленно покачивая головой. – < Ты можешь намного лучше. >

– Неважно, – пробормотал я.

Подойдя к каменному выступу, я посмотрел вниз, вскоре найдя взглядом четырёх игроков, идущих по усыпанной зданиями долине. До сих пор они не вызывали особых проблем. На самом деле, по данным Каэдрика, они уже даже умудрились пройти несколько квестов, а также помогли замуровать вход внутрь. Теоретически, они могли бы стать для меня могущественными союзниками, которые были способны оказать значительное содействие в увеличении силы и скорости развития моего клана. А посвящение Райли Нигилатором лишь стало ещё одним хорошим свидетельством их преданности, что в итоге уменьшало мои опасения о возможном предательстве до приемлемых значений.

Такая ситуация представляла из себя интересную возможность. И знакомство в таких ситуациях было в порядке вещей.

Так что я подождал, пока они окажутся от меня в нескольких десятках метрах, а затем воспользовался теневым телепортом, мгновенно появившись у них на пути.

– Бл\*\*\*!

– Какого-о хренаааа-а?!

Теми, кто кричал, были двое мужчин, уже тянувшиеся за своим оружием.

Девушки же оказались менее крикливыми, но зато гораздо более расторопными. Эльфийка с ушами гоблина уже сняла со своего пояса кандалы, а "женщина-кошка" тем временем откинула лук и одним движением натянула стрелу, одним плавным движением...

< Воу, какая красотка, да она просто прелесть >, – удивлённо воскликнул Вик. – < Как для мясного костюмчика, разумеется. Можно я почешу ей за ушком? >

\*\*\*

Рэйстия, как и её друзья, была удивлена внезапным появлением тёмного гоблина на их пути. Он был выше других своих сородичей по крайней мере на целую голову и имел стройное тело, на котором обильно выделялись сильные и крепкие мышцы. Его запавшие глаза излучали интеллект, и она точно могла сказать, что он уже давно измерил их всех одним своим всепоглощающим взглядом. Он носил простую одежду и не имел при себе видимого оружия. А с его плеч свисал роскошного вида фиолетовый плащ.

И тут, внезапно, она осознала, кто стоял перед ними... Девушка опустила лук, направив стрелу вниз, и склонила голову в знак приветствия:

– Приятно познакомиться, Страшный Тотем.

\*\*\*

Ну, по крайней мере у кошки были манеры.

– Доброго вам времени суток, Странники.

– Он-х НПС? – хрипло прошептал лохматого вида багбир, всё ещё держа в своих руках топор и щит.

– Неа, это тот самый парень, который всё это начал, – Эльфийка, что до этого ещё стояла на стороже, окончательно расслабилась и одарила меня прекрасной улыбкой. – Мне нравится то, что ты сделал с этим местом, довольно впечатляюще. Меня зовут Мисса Гавриилу, а это Рэйстия. Имя багбира – Фокс, а вот этот маленький чёрный парень – Райли Стоунфист, наш новый "недавнокоронованный" целитель. Вместе мы – Отряд Мобов.

Я гласно рассмеялся:

– Прямо как тот фильм\*? – я чувствовал, как следы моего гоблинского инстинкта испаряются при внезапном вливании такого реализма. – Как уместно. Намеренная игра слов?

– Нуу-у, да, – Мисса закатила глаза и ещё раз улыбнулась.

После чего тот, кого звали Фокс, всё так же крепко держа в руках своё оружие, внезапно подошёл ближе и угрожающе навис над моей головой:

– Так ты и есть тот самый Тотем, о котором всё тут постоянно талдычат? Хмм-м, а для меня ты выглядишь как обычный слабак, – выпалил он, после чего наклонился и посмотрел мне уже прямо в глаза. Похоже, он был из так называемой когорты "искателей неприятностей на свою задницу".

Я невозмутимо глядел на багбира в ответ и в свете его угрожающего поведения не мог не задаться вопросом: Как, чёрт возьми, ему удалось получить такое короткое имя? – но в итоге сдавшись, так и не найдя ответа, я лишь пожал плечами. – Ну, я могу просто спросить его, вот сейчас он у меня как ля...

– Руки прочь от этого гоблина, он мой! – вдруг откуда ни возьмись раздался чистый женский голос.

Дерьмотени, – внутренне застонал я. Это была Хошису, кто же ещё, припёрлась за своей дуэлью.

Выпрямившись, Фокс наконец перевёл свой недовольный взгляд на кого-то другого, а именно на только что подошедшую к ним личность:

– А ты ещё кто такая? – требовательно возмутился он.

– Хошису Матсугайя, – беспечно ответила девушка. – А теперь руки прочь от Вождя, здесь я была первой, – она стояла всего в одном шаге от багбира, держа руки на своих бёдрах, что придавало ей весьма вызывающий вид.

Но багбир явно не был смущён и лишь раздраженно фыркнул в ответ:

– А ну слушай сюда, тощая морда – я тебя тут раньше не видел. Я уже на 7-ом уровне, так что лучше проваливай, пока я не разозлился, – выпалив это, он решил использовать свой щит, чтобы оттолкнуть эту наглую девчонку.

По крайней мере, он попытался это сделать...

Прежде чем его щит хотя бы коснулся её, Хошису активировала свой "показной" навык и с размытым пятном в мгновение ока появилась позади него, приставив оба своих кинжала к его горлу.

Мужчина неподвижно застыл на месте. Даже его дыхание замедлилось от страха порезаться о её смертоносные кинжалы.

– Что ты там говорил, малыш? – сладким голоском пролепетала Хошису.

– Ээ-э ... дамы вперёд – вот, что я всегда говорю!

Услышав его слова, другие девушки отреагировали по-разному: Мисса лишь фыркнула, в то время как Рэйстия издала лёгкий смешок, поднеся руку ко рту.

– Вот ты где! Наконец-то я нашла тебя, – Хошису вовсю ухмыльнулась мне, освободив наконец из своих объятий несчастного багбира. – Насколько я помню, ты задолжал мне дуэль.

– Я думал, вы с Малькиром умотали куда-то на несколько дней, – удивлённо ответил я.

– Ну да, мы как раз уже собирались уходить, но у меня вдруг появилось такое предчувствие, что я точно обнаружу тебя здесь. Как видишь, не прогадала. В общем, у меня в запасе есть минут десять реального времени. Чего достаточно, чтобы надрать тебе задницу.

– Отлично! – я неопределённо махнул ей рукой в ответ. По правде говоря, я не особо был рад такому развитию событий, но сделка есть сделка. Я не мог рисковать потерять её доверие. Не то чтобы я действительно волновался об этой дуэли... Хоть мы и оба были на одном, 26-ом, уровне, но у меня имелось преимущество в виде того, что я к тому же ещё и являлся боссом 2-ой Категории. Против меня у неё не было абсолютно никаких шансов. И если уж она так сильно хотела, чтобы её отправили на респаун, что ж... так тому и быть, придётся ей в этом помочь.

– Пойдем найдем какое-нибудь уединённое место, – сказал я и уже повернулся, делая было шаг в другую сторону, но...

Хошису тут же двинулась вперёд, чтобы заблокировать мне путь.

– Нет. Ты и так откладывал это уже достаточно долго, – она взялась за свои кинжалы. – Так что мы сделаем это прямо здесь и сейчас. Если вы извините нас, – ласково обратилась она к четырём сбитым с толку игрокам, – не волнуйтесь, это не займёт много времени.

– Всё верно говоришь, – усмехнулся я и активировал свой Щит Маны. Близнецы уже видели всю мою силу, так что не было особого смысла пытаться скрыть её от новопришедших. Раз твой секрет раскрыт, значит – раскрыт. К тому же этот бой на самом деле мог быть для меня даже хорошей вещью. Я мог бы сделать из Хошису для остальных наглядный пример того, почему не стоит связываться со мной или моим кланом.

Вытащив свой новый посох, я демонстративно направил его на неё:

– Будем сражаться, пока один из нас не достигнет нулевого здоровья.

– Мог бы просто сказать: ‘до смерти’, – закатила она глаза в ответ.

– Мне и так нравится.

– Как скажешь, ладно... погнали!

\*Наверное, это отсылка к фильму: https://www.imdb.com/title/tt0062589/ или https://www.imdb.com/title/tt0120757/, а игра слов состоит вот в этом: Mob Squad/ Mod Squad - во втором случае это словосочетание можно перевести как: стиляги, стильные, модники. Так что "Отряд Мобов" = "Отряд Модников". Наверное, это из-за обновок, которые они на себя примерили.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 215(НЕO)**

\*\*\*

Нам недолго пришлось стоять напротив друг друга.

Первый шаг сделала Хошису, начав медленно кружить вокруг меня. Я же, покрепче схватившись за свой посох, разворачивал своё тело в такт её движениям, внимательно следя за каждым её манёвром, ожидая, когда она сделает свой первый выпад.

– Хороший посох, – заметила она, не переставая нарезать круги вокруг своей цели. – Но где же другое твоё снаряжение? Мне бы не хотелось, чтобы ты потом оправдывал своё поражение из-за отсутствия нескольких вещичек.

Я одарил её слова кривой улыбкой:

– Не волнуйся, не буду. Кстати, раз уж мы заговорили о снаряжении, полагаю, я должен предупредить тебя, чтобы ты не пыталась использовать свою цепь против меня. Нет, если только, конечно, ты уже не устала от всего этого.

Глаза Хошису сузились:

– Ты поставил предохранитель на неё или что? – её верхние губы скривились в усмешке. – Ладно, не волнуйся ты так, я не планировала её использовать, у меня в арсенале есть и другое оружие.

– Ага, вижу, – я многозначительно посмотрел на вместилище, больше похожее на патронташ, которое она носила пристёгнутым по диагонали через своё плечо. Это была та же самая штука, что имелась при ней, когда мы были в форте Огров, и она использовала её только тогда, когда думала, что мы все собираемся вот-вот подохнуть прямо на месте. Патронташ содержал восемь тонких метательных кинжалов, расположенных таким образом, чтобы она могла легко извлекать и бросать их. Я ощущал слабый проблеск силы, исходящий от её оружия. Но определенно недостаточно сильный, чтобы мне нужно было о нём беспокоиться.

Проигнорировав мой комментарий, Хошису наконец решились сделать свой следующий ход. Низко наклонившись и удерживая по бокам свои основные кинжалы, она молнией бросилась на меня.

Я же глядел на неё, полностью ошеломлённый. Она добралась до меня за какую-то секунду и в один миг нанесла шквал резких разящих ударов, все из которых... впрочем, были легко отбиты моим щитом. Совокупный урон получился таким, что оказался даже недостаточно высок, чтобы хотя бы немного напрячь мои запасы маны. Я вполне мог бы сейчас вздремнуть прямо тут, если бы действительно этого хотел, а она всё равно не смогла бы пройти сквозь мой щит.

– Да ладно, и это всё, что ты можешь мне сделать? – поддразнил я её.

– Нет, зацени-ка вот это! – резко метнув кинжал вверх, одним плавным движением своей свободной руки она за какие-то доли секунды выхватила своё метательное оружие и практически в упор метнула его в меня. А затем так же ловко поймала свой немного попаривший в воздухе кинжал, прежде чем тот ударился о землю. Но... и тут её попытка оказалась тщетной. Метательный кинжал, с треском врезавшись в мой щит, в следующий же миг просто-напросто отскочил в сторону.

– Чёрт бы тебя побрал! – похоже, она уже начала закипать от злости.

– Отдам тебе должное, это было весьма впечатляющее представление, – говоря это, я игриво размахивал своим посохом. – Но теперь пришла моя очередь, детка. Думаю, ты уже видела это раньше, – отвечая своим словам действием, я тут же запустил в неё залп своих Бурящих Стрел.

Однако, к моему удивлению, Хошису, одной рукой выполнив сальто назад с ловкостью настоящего циркового акробата, каким-то образом таки сумела увернуться от всех трёх стрел.

– Как-к, чёрт возьми, ты это сделала? – удивлённо воскликнул я, в шоке оценивая её действия. – Ты не должна быть способна делать нечто подобное.

Моя соперница злобно мне улыбнулась:

– Мне удалось заполучить весьма полезный навык в форте. И это, знаешь ли, было не так-то просто – уворачиваться от всех этих Огненных Шаров и летающих болтов. К тому же ты тоже был достаточно любезен, чтобы напасть на меня, используя свои любимые летающие игрушки. Из этого я извлекла крайне ценный урок.

Если то, что она сказала, было правдой, то это... чертовски впечатляло. Бурящая Стрела всегда нацеливалась на выбранный объект с помощью магии и не должна была быть заблокирована ничем, кроме магического сопротивления. Я запустил ещё один залп, дабы проверить её утверждение. И она вновь ловко увернулась от всех моих снарядов, и на этот раз даже ответила своим метательным кинжалом. Тот, впрочем, привычно бесполезно ударился о мой щит и упал на землю, застряв там в вертикальном положении.

– Мои поздравления, твой навык уклонения – это что-то с чем-то. Прайм?

Её дьявольская усмешка была единственным ответом, который я получил в ответ.

– Ты ведь в курсе, да? Что я тоже наблюдал за тем, как ты сражаешься? – спросил я её. – Я хорошо знаю твой стиль боя. Ну вот, например, в ту же секунду, как только я опущу свой щит, ты сделаешь это своё причудливое внезапное движение в виде вспышки и мгновенно перережешь мне горло. Ну, этому не бывать. Раз уж мои стрелы бесполезны против тебя, испытай-ка ты удачу, уворачиваясь от Рекса, Макса, Дружка и... эм-м... Пушистика. Гончие Тени!

Мгновение, и вот уже тени поспешно собираются вокруг меня, образуя четырех Теневых Мастифов 12-го уровня. Ещё пара мгновений, и уже слышны рычание и отголоски битвы: мои верные псы набросились на свою новую цель.

Хошису крутилась на пятках, то и дело уклоняясь от зубов и когтей, рубя кинжалами по своим противникам при каждом удобном случае, но её оружие не причиняло абсолютно никакого вреда моим призрачным псам. Она была в отличной форме, но, очевидно, это был только вопрос времени, когда она оступится, и тогда... тогда всё будет кончено.

А я же тем временем просто стоял в стороне, с интересом наблюдая за развернувшейся стычкой. Вот, к примеру, Хошису сделала свой очередной манёвр: легко перепрыгнула через одного мастифа, так же ловко увернулась от другого, а затем, выхватив свой метательный кинжал, бросила его прямиком навстречу третьему монстру.

И... промахнулась. Кинжал поплыл дальше, чтобы затем в очередной раз ударить по моему щиту, впрочем, снова так же безобидно, как и в предыдущих попытках.

– Будь ты проклят! – сплюнула она.

– Ты сама напросилась, – напомнил я ей в ответ.

Я мог закончить весь этот фарс в любой момент, когда хотел. Я мог бы связать её Паутиной Теней или же обездвижить, чтобы гончие разорвали её на части. Но я наслаждался этим зрелищем. Тем, как сильно она жаждала этого боя. Ну, полагаю, небольшой урок смирения ей не повредит. Я усмехнулся про себя: Глупое... человеческое отродье.

Хошису сражалась впустую, пытаясь держать дистанцию между собой и четырьмя клыками, что каждый раз в сантиметрах разминались с её телом. Они сразу же бросались за ней в погоню, а она тем временем метала в них всё больше своих кинжалов, ни на миг не останавливаясь. Некоторые попадали прямо в цель, впрочем, так и не причиняя никакого урона, а другие и вовсе безнадёжно промахивались. И вот, вскоре ещё один кинжал столкнулся с моим щитом и тут же был отбит, присоединившись к трём свои собратьям, что бесполезно торчали рядом в земле в вертикальном положении. В конечном итоге у неё остался всего один метательный кинжал. Таинственный патронташ, который она прятала всё это время, всё больше разочаровывал меня.

Всё ещё держа моих мастифов на шаг позади себя, Хошису наконец решила сменить свою тактику и развернулась ко мне. Я же, увидев такой поворот событий, улыбнулся и выстрелил в её сторону ещё большим количеством Бурящих Стрел. Просто чтобы сделать процесс более захватывающим. Как и полагалось, она легко увернулась от моих магических снарядов, вновь умудрившись при этом не дать моим псам приблизиться к ней хоть на шаг. У этой девчонки были просто сумасшедшие навыки уклонения.

И вот она почти добралась до меня и уже собиралась атаковать своими кинжалами, что всё это время ни разу не выпускала из рук, когда мои мастифы наконец... настигли её. Один из них резко вырвался вперёд, заставив Хошису промахнуться мимо своей цели. Это была всего лишь доля секунды, но она опоздала... Мастиф крепко сжал свою челюсть у неё на лодыжке, поставив её на колени прямо у моих ног. Остальные же, повинуясь моим приказам, сжали свои челюсти на другой её ноге, а также руках, в итоге окончательно прижав её к земле. Хошису больше ничего не оставалось, кроме как буравить меня своим сердитым взглядом. Её глаза прямо-таки пылали гневом.

– Честно говоря, я немного разочарован, – сказал я и некоторое время просто безмолвно глядел на девушку, в данный момент безучастно лежащую на земле и склонившую свою голову передо мной, пока одним ловким движением не сунул острый наконечник посоха прямо ей под горло. – Со всеми этими твоими тонкими и не очень намёками и аллюзиями, что ты готова драться со мной и всё такое, я ожидал от тебя намного большего.

И тут вдруг... она подняла голову и посмотрела прямо мне в глаза. Её сердитый взгляд внезапно испарился, сменившись предельно самодовольной улыбкой.

– Ну-у, в конечном-то итоге ты таки оказался прав, – только и произнесли её губы, как следом за этим в удивительном проявлении ловкости она отвела подбородком острие моего посоха и попросту вырвала одну из своих рук прямо из челюстей мастифа – в кровоточащей ладони она держала свой последний метательный кинжал – после чего раздался её торжествующий крик, и девушка изо всех своих сил ударила кинжалом вниз, зарывая лезвие глубоко в землю.

Я огляделся вокруг. А затем... от осознания, мои глаза широко раскрылись. Своим последним кинжалом эта хитрая женщина завершила вокруг меня идеальную пентаграмму!

Стоило мне подумать об этом, как мгновение спустя из рукояток всех пяти кинжалов вырвалась молния. Электрические провода, в одночасье образовав дугу вокруг моего щита, окружили его паутиной молний. И с каждой последующей секундой мой взгляд наполнялся всё большим чувством неверия, пока я поражённо смотрел, как магия побеждала и разрушала мой щит, тем самым оставляя меня полностью открытым.

Без особых усилий Хошису быстро освободила и остальные свои конечности, а затем мигом вскочила на ноги. И тут... её тело замерцало.

Я тут же опознал это движение и среагировал в доли секунды, рефлекторно поднимая свой посох в попытке защитить шею. Подобно движению, которое она использовала против багбира, не прошло и мгновения, как она уже появилась позади меня. И вот наступила развязка... в которой, в итоге только чудом сумев вовремя подставить свой посох, я с трудом, но таки сумел заблокировать два скрещенных кинжала в каких-то сантиметрах от своего горла, теперь напрягаясь от их давления.

Я не мог соответствовать Хошису в физической силе, но мне и не пришлось этого делать. Главное, что я купил себе эту секунду, и это было всё, в чём я нуждался. Направив свою ману вперёд, я обездвижил эту наглую женщину. И она тут же перестала пытаться силой приставить оружие к моему горлу и теперь застыла на месте совершенно неподвижно.

Я вздохнул с облегчением:

– Ух-х, должен отдать тебе должное, девочка, ты была чертовски близка. Я не предвидел, что это случится, и купился на весь твой номер. Ты ведь могла сбросить моих псов с хвоста в любое время, когда хотела, не так ли? – улыбнулся я. – Да, ты прекрасная актриса, признаю, но, боюсь, ты упустила свой единственный шанс.

Всё ещё стоя в этом неловком положении вместе с ней позади меня, я мысленно приказал своему кинжал покинуть мой пояс и зависнуть рядом с её шеей:

– Пока-пока, Хошису, – усмехнулся я и тут...

Вдруг, краем глаза я увидел, как один из её пальцев, что до сего момента держался в застывшем положении рядом с моим горлом, дёрнулся... После чего что-то промелькнуло перед мои взором, и я почувствовал жгучую боль в шее.

☇ Ядовитая Игла нанесла вам 2 ед. урона!

Вы страдаете от яда «Проклятие Гоблина».

● Эффект I: 10 HP урона в секунду. ● Продолжительность: 60 секунд

● Эффект II: Паралич, 10 секунд

Я больше не мог пошевелить ни единым мускулом во всём своём теле и даже не был способен этому сопротивляться. Эта коварная женщина поимела меня. Она использовала кольцо, которое я самолично подарил ей, против меня самого!

Яд уже вовсю бежал по моим венам, а жгучая боль нарушала концентрацию и мою власть над собственным телом.

Хошису же между тем наклонилась ещё чуточку ближе ко мне. Положила свои сладкие губы рядом с моим ухом. И прошептала:

– Пока-пока, Вождь... – и с этими словами одним резким движением перерезала мне горло обоими кинжалами. Навыком смертельной казни ассасинов.

Чёрт, да эта женщина хладнокровна, как сама смерть, – подумал я с восхищением.

А уже в следующий миг моё здоровье достигло нуля...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 216 - Часть 21(НЕO)**

Часть 21 – Аутсорсинг

Было активировано Взыскание Нигилатора!

Из-за получения смертельного количества урона вы превратились в существо из чистой тени ровно на 1 минуту. Вы совершенно незаметны и неуязвимы на это время и можете свободно передвигаться. Как только отведённое время закончится, вы вернетесь на материальный план, полностью исцелившись.

Мана регенерирует с нормальной скоростью.

Эта способность не будет доступна к использованию в течение следующих 24 часов.

Что ж, будь я проклят. Хошису меня сделала.

Однако я не мог завидовать её победе. Она это заслужила. Она хорошо подготовилась к бою, и я серьезно недооценил её. Это был урок моему смирению. Я в очередной раз позволил своей гордыне взять над собой верх.

Не сказать чтобы я не планировал такое развитие событий – я предельно тщательно сформулировал свои слова, когда упомянул, что мы будем сражаться, пока один из нас не достигнет нулевого значения здоровья, тем не менее я рассчитывал на то, что она всё же не узнает о моём самом главном козыре "выхода из тупиковых ситуаций". Однажды она уже видела Взыскание Нигилатора, когда мы сражались с Крушителем Челюстей, но тогда она умерла раньше, не успев спросить меня об этом.

Тем временем я так и остался стоять на месте, один на один с собственными тенями, с весельем наблюдая за расстроенной девушкой. Она оглядывалась по сторонам, искала меня, время от времени размахивала своими кинжалами, словно ожидая, что я вот-вот выпрыгну на неё из какой-нибудь тени, но так и не могла меня обнаружить.

Четверо же новеньких, стоявшие в отдалении позади неё, были удивлены не меньше и обменивались друг с другом озадаченными взглядами, о чём-то периодически шепчась между собой.

Я отдалился от Хошису на некоторое расстояние, ожидая, когда заклинание наконец истечёт.

И вот, спустя несколько мгновений я снова оказался в материальном мире, полностью исцелённый и аплодирующий победительнице:

– Отличная работа, Хошису.

Она нахмурилась и быстрым шагом двинулась ко мне, крепко сжимая свои кинжалы.

Однако я тут же поднял руку в останавливающем жесте:

– Мы закончили. Ты победила. Мои поздравления.

– Это ещё не конец, – резко отрезала она. – Это не закончится, пока один из нас не умрёт!

Я отрицательно покачал головой:

– Условия были таковы: до тех пор, "пока один из нас не достигнет нуля в здоровье", что я и сделал. Ты согласилась, не возражая.

– Рааар-р, чёрт бы тебя побраа-ал! – всё сильнее распалялась она. – Я целыми днями охотилась за этим ядом и зарабатывала достаточно золота, чтобы купить новые кинжалы. А теперь ты просто говоришь мне, что всё кончено?! Да хрена с два, это ещё не конец. Я требую реваншаа-а!

– Конечно, непременно.

Она посмотрела на меня с подозрением:

– Согласен на реванш?

– Неа, – я игриво подмигнул ей. – Но не стесняйся требовать.

– Вааааа-а, будь ты проклят, чёртооо-ов гоблиии-ин! – вновь зашипела она.

Это ведь была не моя вина, что она дважды попалась на один и тот же трюк.

– Увидимся, – я махнул ей рукой и двинулся в сторону глазеющих новичков.

\*\*\*

Когда этот бой подошёл к концу, Рэйстии наконец удалось закрыть свой рот. Её друзья ответили схожими признаками удивления.

Вот оно – истинное проявление удивительной силы и боевой доблести. Да, у той злобной женщины имелось при себе несколько сумасшедших навыков, но вот Тотем... этот парень так вообще был просто невероятен. И тем не менее по какой-то причине он всё же уступил в этом сражении. Что же за чертовщина тут творилась?

Эта игра просто восхитительна! – Рэйстия чувствовала, как эмоции постепенно переполняют её изнутри, грозя в любой момент вырваться наружу. – Эх-х, хотела бы я присоединиться к этим гоблинам, когда ещё училась в университете.

– Как, чёрт возьми, он это пережил?! – шокировано пробормотал Фокс.

– Может быть, у него есть какой-нибудь Артефакт, который его защищает? – предположил Райли.

– Я не увидела у него никаких особых предметов, которые можно было бы использовать для такого... – сказала Рэйстия, в то время как её взгляд по-прежнему был зафиксирован на Вожде этого поселения. Всё, что она сейчас понимала, так это то, что она точно не хотела бы встретиться с ним в бою.

– Тихо, – резко отрезала остальных Мисса. – Он идёт сюда.

\*\*\*

– Приветствую ещё раз, – обратился я к группе как можно более мягким тоном. Сейчас по ним был видно, что они явно чувствовали себя не в своей тарелке. – Прошу прощения за эту небольшую заминку. Так на чём мы там с вами остановились?

Они нервно переглянулись между собой.

– Ах да, кажется, ты назвал меня слабаком? – я приятно улыбнулся желтошерстому багбиру перед собой.

– Эм-м... ээ-э... да... – наконец сглотнул он, а затем хрипло добавил. – Извини...

– Ладно, не парься, – улыбаясь, отмахнулся я и уже в следующий момент забыл об этом деле. – Ну так вот, о чём это я... ах да, я слышал, что вы осмотрели нашу маленькую долину, пока меня не было. Ну, и что вы думаете о нашей небольшой деревушке?

– Мне всё здесь нравится, – охотно взяла слово девушка-кошка по имени Рэйстия. – Так много здешних работают вместе, заботятся друг о друге... и у вас даже есть Огр!

– Два, вообще-то, другой сейчас патрулирует свою зону за пределами долины.

– В чём твой секрет, приятель? – внезапно спросил багбир. – Как так получилось, что игрок и возглавляет клан монстров?

Я пожал плечами:

– Тщательное планирование и большая удача. Не поймите меня неправильно, всё здесь вокруг может выглядеть впечатляюще, и тем не менее мы тут практически беззащитны. Есть парочка группировок, у которых мы как кость в горле – и они не остановятся, пока нас полностью не уничтожат. Так что нам нужно побыстрее расти и становиться сильнее, – тяжело вздохнул я. – Кстати об этом, я слышал, вы уже помогли нам на этом поприще, благодарю вас.

Дварфогоблин благодарно кивнул:

– Мы построили стену у входа в долину. И в награду получили неплохое снаряжение. И вам тоже за это спасибо.

– Пользуйтесь на здоровье... – я колебался, прежде чем продолжить, не зная, как подобраться к сути дела. – Так... у вас нет... никаких... нуу-у.... там... возражений... или же... сомнений... по игре за... монстров?

Мисса усмехнулась моим словам:

– Ты имеешь в виду, что нужно поддерживать мобов в сражении с обычными игроками, поклоняться там всяким злым и тёмным-претёмным силам, а также периодически хладнокровно убивать своих пленников?

– Э-э... да?

Её улыбка стала ещё шире, обнажая острые зубы:

– Если честно, то это просто волшебно, прямо на сто процентов мой типаж! – горячо воскликнула она. – Нам выпал такой редкий шанс – сыграть с совершенно новой точки зрения... Даже игры, которые позволяют тебе брать на себя роль какого-нибудь плохиша, не могут предоставить тебе возможность отыгрыша в качестве кормильца мобов. Это освежает. Кроме того, зло – это определённо весело!

Я почесал щеку:

– Я бы не сказал, что мы такие уж прямо злые... мы помогаем и поддерживаем друг друга. У нас просто... другие приоритеты.

– О, не волнуйся, ты не услышишь от нас ни капли жалоб по этому поводу, особенно от этой девчонки, – заявила она, указывая на Рэйстию. – Не позволяй этим большим, невинным, кошачьим глазкам обмануть себя. Она позволила твоему муравьеду съесть мозг живой жертвы, а сама стояла и смотрела, при этом не дрогнув ни единым мускулом. Даже здоровяку пришлось отвернуться, – она похлопала багбира по плечу.

– Нее-ет... нет, это-о... это не так-к, – сразу же начала отнекиваться Рэйстия, а затем тут же покраснела, заметив, что все взгляды были сосредоточены только на ней. – Ну-у... кхехм-м... я имею в виду, бедняга ведь умирал с голоду, и я не могла просто так оставить его в таком состоянии. Он же не виноват, что ему приходится есть живые мозги. Мы все едим мясо, правильно? Так в чём разница?

– Эй, малышка, я-то не против, но вот наш дварф чуть было в обморок не упал, когда ему пришлось приносить в жертву на Алтаре своего собственного вегепигмея, – Мисса игриво подтолкнула Райли.

А у того на лице расплылась кислая мина:

– Мне это определённо не понравилось, но "стать тёмным жрецом" – это звучало круче. По крайней мере, теперь я могу исцелять, верно?

– Значит, ты теперь Жрец Нигилатора? – я бросил на него испытующий взгляд.

Дварф согласно кивнул.

– Это хорошо, теперь в нашем клане есть ещё один тёмный брат. Вижу, у тебя есть жертвенный кинжал?

– Эта штука? – он поднял своё почерневшее оружие. И я с одного взгляда мог сказать, что оно не было таким же мощным, как моё. Его кинжал не был способен на мгновенное убийство беспомощной жертвы одним ударом и не мог создавать Кристаллы Пустоты, как мой, и тем не менее... даже так это всё ещё была священная реликвия нашего культа.

– Да, она самая. В своих будущих сражениях постарайся нанести завершающий удар этим кинжалом. Существо, что падёт, станет подношением Нигилатору, а это в свою очередь повысит твою с ним репутацию.

– Хм-м... – дварф некоторое время обдумывал мои слова. – Спасибо за совет.

– Уже совсем скоро мы построим здесь Тёмный Храм, – продолжил я, – который ещё больше увеличит силу и влияние последователей Нигилатора.

И тут... внезапно это дало мне идею о том, как подобраться к самой сути того, что я хотел им сказать:

– А вообще, почему бы мне не показать вам мой клан?

Они обменялись неуверенными взглядами.

– Кхем-м, вы уверены? – в голосе Рэйстии звучало сомнение. – В смысле, да... конечно, лично я бы с удовольствием... это место потрясающее, но...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 217(НЕO)**

– Да ладно вам, просто следуйте за мной, – махнув им рукой, я повёл их по дорожке между зданиями, и уже вскоре мы достигли первого пункта назначения. – Это у нас Кроличьи Угодья, они каждый день производят сырое мясо.

– Интересно, а это что за розовое здание, вон там? – Райли указал на видневшуюся неподалёку Хижину Производителя. – Выглядит немного... неуместно, я бы сказал.

Что-что, а в самое важное строение клана я их определённо впускать не собирался. Так что я просто притворился, что неправильно истолковал его вопрос, и затем поспешно повёл их к следующему сооружению, что находилось совсем рядом:

– Это мой собственный дом. Надеюсь, мне не придётся ещё раз вам это говорить: если вы не получили приглашения войти, значит доступ вам туда запрещён.

– Хей, классная тотемская штуковина, – отметила Мисса, указывая в направлении Тотема Огров, что был установлен на крыше моего дома.

– Аа-а, это... – я задумался на мгновение, и тут внезапно мне в голову пришла ещё одна мысль. Эта группа уже продемонстрировала свою находчивость, а также доказала, что заслуживает немного моего доверия. Мне бы определённо пригодился кто-то вроде них. – Слушайте, у меня к вам небольшое предложение, – я криво улыбнулся. – В лагере, примерно в полудне отсюда, должна быть ещё одна такая же штука. Не могли бы вы сходить и принести её для меня?

– Хух, а какая нам от этого выгода? – проворчал здоровенный багбир.

Моя улыбка расширилась:

– Я рад, что ты спросил, – сконцентрировавшись, я мгновенно открыл меню Выдающего Квесты...

Выдать квест [Отыскать Фрагмент Тотема] Отряду Мобов?

Да / Нет

... и быстро установил все нужные мне награды за квест, увеличив их ещё на сотню золотых и столько же очков репутации, а также добавив небольшой магический предмет для каждого из них заодно. После этого я одобрил выдачу квеста и с довольной улыбкой на лице стал наблюдать, как четыре выражения лиц передо мной постепенно превращаются в шок.

– Т-ты м-можешь выдавать квестыы-ы?! – в унисон воскликнули Мисса и Райли.

– Ага.

– Оо-о даа-а, тогда мы с удовольствием это сделаем! – тут же заявила Эльфийка, принимая предложение по поиску сразу за всю группу.

– Я не уверен, как именно выглядит другой Фрагмент Тотема, но, по идее, он должен быть похож на этот. В общем, эту штуку не должно быть слишком трудно найти. Она, вероятно, будет "слегка" тяжеловатой, – я улыбнулся, – но так как вас четверо, то, думаю, у вас не должно возникнуть особых проблем с переносом сюда всего одной части, – я мог бы, вероятно, приказать своим хобгоблинам отправиться на поиски ещё одной части Столба Тотема, однако... если бы именно они понесли её обратно в долину, то это бы означало, что мы пропустили транспортировку и отгрузку угля. Так что так определённо было лучше.

Они все кивнули в понимании.

– О, и там находится небольшая группа моих людей, несколько гоблинов, а также стражников-хобгоблинов. Не вмешивайтесь в их работу и не причиняйте им никаких неприятностей, – осведомил их я предупреждающим тоном. Они только что увидели всего лишь намёк на мою силу, так что я был уверен, что послание дошло до них громко и ясно.

– Вас поняли, Вождь, – беспечно протараторила Мисса, отдавая честь. – Кстати, как тебя зовут? Все просто называют тебя Страа-ашным Тотее-емом – немного глупо, если ты меня спросишь.

– Я тут таков, каков мой собственный выбор, – я пожал плечами. – Некоторые зовут меня Вождём, а вы... выбирайте сами.

– Кхем-кхем... простите, М-мистер Страшный Вождь... ээ-э... Тотем, – начала Рэйстия немного сбивчиво. – А имеются ли у вас какие-нибудь советы, как играть лучше? Я имею в виду... тут трудно найти какое-либо снаряжение, и к тому же нам не разрешено использовать крафтовые области.

Она была права, новичкам, что шмыгали тут повсюду, очевидно, было непросто. Тем не менее её замечание породило в моих мыслях теперь уже другую идею... точнее план, как заручиться поддержкой этих новеньких:

– Пока что просто продолжайте делать то, что вы делали до сих пор – выполняйте квесты, помогайте клану, стремитесь достичь с ним ‘Дружественной’ репутации. И уверяю вас, что к тому времени, как вы это сделаете, у нас появится уже гораздо больше возможностей: доступ к нашим собственным крафтерам-ремесленникам и различным ресурсам, а возможно, даже и к тренерам.

Мисса удивлённо приподняла брови.

– То есть, по существу, получается, что это место как... гильдия?

Я почувствовал внезапный прилив гнева:

– НЕТ, – резко ответил я. – Это место совсем не похоже на гильдию! Мы все как большая семья. Работаем единым целым, чтобы достичь нашей общей цели: стать лучше, сильнее, способными защитить наш народ от Странн... кхм-м... игроков, и в дальнейшем ещё больше продвигать нашу цивилизацию к процветанию.

Райли удовлетворённо пожал плечами:

– Как по мне, звучит неплохо.

– Мне плевать, я просто хочу убивать, – проворчал Фокс.

– Это-о... это звучит просто... потрясающе! – внезапно выпалила Рэйстия, а потом снова покраснела. – Кхем-м... я имею в виду... что вы ведь управляете поселением на самой границе. Ваши проблемы, наверное, должны быть поистине ошеломляющими.

– Вы и половины не знаете, – ворчливо пробурчал я. – Но мы таки потихоньку справляемся... Что ж, в любом случае, это займёт у вас некоторое время, чтобы добраться туда. Так что квест должен пройти ещё долгий путь, чтобы в конце концов "помочь" вам наградой.

– Эй, так чего же мы тогда ждём? – как обычно весело усмехнулась Мисса. – Давайте, ребята, погнали, нужное место уже обозначено на наших картах.

И вот, больше не собираясь терять ни минуты своего времени, эта странная группа развернулась и направилась прямиком к выходу из долины. Напоследок краем уха я услышал, как Райли пробормотал:

– И почему, интересно, они назвали его... Лагерем Рейдеров?

Я во весь голос рассмеялся.

По правде говоря, я был очень доволен своей неожиданно возникшей идеей. У данной группы не должно было быть проблем с поиском и доставкой мне второго Фрагмента Тотема. И это в свою очередь избавляло меня от необходимости использовать свои собственные силы или идти туда самолично, к тому же мне это совсем ничего не стоило. Беспроигрышная ситуация, как ни посмотри.

Развернувшись, я направился обратно к Дозору Тотема. Когда я был там десять минут назад, я мог точно сказать, что в Святилище что-то изменилось, но тогда я был слишком занят слежкой за новичками, чтобы расследовать это дело. Теперь же, когда я разобрался с ними, мне хотелось взглянуть на Алтарь поближе.

Но стоило мне только приблизиться к назначенному месту, как я удивлённо замер на месте, когда по округе внезапно раздался громкий крик, беря своё начало из пещеры. А повернувшись в нужную сторону, я сразу же увидел, как изнутри судорожно выкатились двое змеелюдов – не то крича, не то вопя, они при этом ни на миг не забывали делать оттуда "хвосты". Ещё одни Странники.

По своей природе змеелюды имели верхнюю часть тела от человека, а нижняя часть у них была змееподобной, так что их вполне можно было назвать эдакими земляными русалками. Так вот, в данный момент эти двое русалов, покрепче напялив на себя маски страха, скользили из пещеры так быстро, как только могли. И, очевидно, тому была причина. Которая не заставила себя долго ждать – спустя всего несколько мгновений прямо позади них показался один из Теневых Мастифов, причём довольно больших размеров, который и гнался за ними.

Не мешкая, я тут же направил свою волю на тёмного пса, отдавая тому приказ "остыть". И не прошло и секунды, как Мастиф повиновался моей воле и вернулся обратно в пещеру, скрывшись в её тенях. Что же касается тех двоих Странников, то они не обратили на это никакого внимания и так и продолжили изо всех сил удирать отсюда ноги, вскоре уже проскользив мимо меня, всё ещё крича на ходу, пока наконец не исчезли из виду.

– Эти идиоты... двое нехороших Странников сунули свои носы, куда не следовало, и поплатились за это – так им и надо, – пробормотал я сам себе.

После чего, всё ещё покачивая головой, стал подниматься по лестнице, пока наконец не взобрался на каменный выступ. Алтарь уже заждался меня. Я подошел к нему ближе, чувствуя, как завитки информации взволнованно кружатся вокруг него. Моя рука коснулась Святыни, давая мне осознание того, что Алтарь был... полон. Он был до краёв наполнен тёмной маной – силой, что издавала вибрации, силой, что хотела найти своё применение – и этой силы было более чем достаточно, чтобы активировать Вечную Ночь.

Скоро, – мысленно пообещал я сам себе. – Уже совсем скоро...

Прошло уже несколько часов с тех пор, как я дал Триллиан, моей новой Экспортёрше, её первое задание. Пришло время проверить, как она справляется. Так что я телепортировался вниз и сделал короткую прогулку на Рынок.

Судя по всему, я прибыл как раз вовремя, увидев, как Триллиан и её новоиспеченный помощник приносят последние куски древесины в Экспортный Офис. Каким-то образом им удалось разместить всё нагруженное внутри небольшого корпуса здания.

Я с любопытством наблюдал, как, закончив, Триллиан подошла к центральному столбу Рынка, положила обе руки на светящуюся сферу и закрыла глаза. А затем... вся скопившаяся куча дерева начала буквально увядать, прямо на глазах становясь прозрачной. Уже через несколько секунд вся груда окончательно исчезла, а на её месте появилась гораздо меньшего размера кучка прозрачного стекла квадратного типа.

У нас наконец-то появилось стекло!

Взволнованный этим фактом, я огляделся, желая поделиться с кем-нибудь нашим успехом. Но на этот раз Каэдрика не было рядом со мной. А потому моё выражение лица быстро приобрело хмурый оттенок:

– Так, Вик, пожалуйста, сгоняй за Зубаном.

Тот тут же соскользнул с моих плеч:

– Значит, раз остролицый на мгновение недоступен, и я снова у тебя стал мальчиком на побегушках, да?

– Я же сказал "пожалуйста", – заметил я.

– Ладно, ладно... Один глупый куклохоб, принято, – с этими словами он покинул Рынок, продолжив по пути что-то бормотать себе под нос.

Что же касается меня, то я не мог позволить его выходкам испортить такой долгожданный момент. Экспортный Офис... работал! Всего лишь одно это единственное здание было окончательным ответом на все наши проблемы с ресурсами. В довершение всего, Рынок Гремлинов высоко ценил древесину, которой мы были просто завалены. Считай, что мы уже были богаты. Теперь мы могли приобрести любой ценный ресурс, который нам был бы необходим...

Фрагмент Тотема=Часть Столба Тотема, перевод будет чередоваться. Прим. Пер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 218(НЕO)**

Ненадолго сосредоточившись, я подключился к информационным потокам, которые пронизывали воздух вокруг меня, в поисках ежедневных производственных квот. И... вот оно – судя по представшим в моём разуме показателям, на данный момент мы производили 52 единицы пиломатериалов в день, а также имели ещё более 300 единиц в запасе. Что ж, такое количество являлось, безусловно, хорошим показателем. Это более чем удовлетворяло наши нынешние строительные потребности, которые росли с каждым днём. И всё же я хотел большего. К счастью, теперь мне предоставлялась прекрасная возможность осуществить этот план – используя Экспортный Офис, привлекать какие бы то ни было ресурсы вместо того, чтобы производить их самостоятельно. Однако для этого мне нужно было много древесины, очень много...

Размышляя об этом, я наконец-то заметил своего ненаглядного сенешаля, Каэдрика, в данный момент проходящего между прилавками и направляющегося, вне всяких сомнений, прямо ко мне:

– Приветствую вас, мой господин, – обратился он ко мне, подходя ближе. – Пожалуйста, примите мои извинения за моё отсутствие. Случился, так сказать, небольшой инцидент с парой Странников, что потребовало моего внимания.

Моё выражение лица стало хмурым:

– Они доставили тебе неприятности?

– Нет, милорд, они высказывали жалобы, что здешняя пещера небезопасна. Похоже, что третий член их группы был убит Мастифами, которые бродят внутри.

– И как ты с этим справился?

– Я подробно объяснил им, что пещера безопасна только для членов клана Гринпис. Удивительно, но уже в следующий момент они полностью перестали возмущаться и даже попросили присоединиться к нам. Боюсь, я взял на себя смелость распорядиться вашим временем, милорд – я назначил им встречу с вами на завтрашнее утро.

– Брось, Каэдрик, это даже хорошо. На самом деле я уже думал в этом направлении. Если мы впустим Странников в клан, то тогда, полагаю, они будут лишь ещё больше заинтересованы в оказании нам помощи.

– Очень мудро, милорд.

– В любом случае, мне нужна твоя помощь кое в чём. Мы должны существенно увеличить производство древесины. Пожалуйста, найми двух новых Лесорубов и заставь их работать.

– Мне повысить их до 3-го уровня, милорд?

Я печально вздохнул:

– Полагаю, мы всё-таки уже должны сделать это нашим новым стандартом для новобранцев.

– Да, милорд, я позабочусь об этом, немедленно.

Как только Каэдрик покинул меня, отправившись исполнять мои поручения, ко мне подошёл Зубан.

– Вы звали меня, Страшный Тотем?

Я оставил его вопрос без ответа и лишь довольно ухмыльнулся своему бригадиру, кивком головы указав в сторону аккуратно сложенной стопки стекла.

Зубан, сперва оцепенев, затем уже с полнейшим восторгом смотрел на новый ресурс:

– Это же просто замечательно! Мы можем начать строительство Тёмного Храма, немедленно! Однако, если позволите, Страшный Тотем, у меня есть предложение.

– Что там у тебя на уме?

– Уже совсем скоро наступит рассветет, так что вполне очевидно, что сегодня мы всё равно не добьёмся большого прогресса в строительстве Храма. Давайте лучше продолжим работать над Казармами, хотя бы немного подольше. Мы сможем закончить их к завтрашнему утру. Такая небольшая задержка не приведёт к каким-либо негативным последствиям в строительстве Тёмного Храма, а когда мы наконец приступим к работе над ним, у ваших воинов уже будут надлежащие казармы.

Я смерил Зубана взглядом. Этот хобгоблин прошёл долгий путь от безмозглого воина-трутня, которого я впервые встретил несколько недель назад, чтобы теперь представлять из себя умного и попросту бесценного члена моего клана. Вне всяких сомнений, любой Вождь был бы счастлив, если бы такой подчинённый работал на него. Мне очень с ним повезло:

– Конечно, это отличная идея, Зубан, ты мыслишь в правильном направлении, – я тепло похвалил его.

Он смущенно опустил глаза, хотя я всё ещё видел, как он улыбается:

– Ничего особенного, это простой вопрос эффективности, Страшный Тотем.

– Да, это просто, для тебя, – возразил я. – Знаешь, далеко не многие обладают такой дальновидностью. Нам всем крупно повезло, что у нас есть ты, – на этом моменте мне почему-то ни с того ни с сего вдруг вспомнилось, что он ‘встречается’ с одним из моих разведчиков. – Кстати, как у вас там дела с Ашлазарией?

Явно не ожидая от меня такого вопроса, он аж поперхнулся, ещё больше смутившись:

– Она... суровая женщина. Так что наши взаимоотношения могут складываться весьма непросто.

Я нахмурился, не до конца понимая, о чём он говорит:

– Что ты имеешь в виду?

А теперь он ещё и покраснел:

– Кхм-м, как воин, она может быть слегка требовательной... ну-у... в физическом плане. Трудно оправдать её... ожидания.

– А-а, – улыбнулся я. – Женщины, да?

Он снова опустил глаза и на этот раз ничего не ответил.

Я задумчиво потёр подбородок. Зубан определённо заслужил какое-нибудь поощрение, что-то вроде премии за проделанную работу. Как пример, я мог бы повысить его на другой уровень, но так как он был уже на 7-ом, такой апгрейд обойдётся мне в копеечку, а именно – в баснословные 300 единиц энергии. Кроме того, так как он являлся по своей природе Конструктором, его главным показателем был Социальный атрибут. Простое повышение уровня не сделает его физически сильнее. Так что мне нужно было дать ему что-то, что помогло бы ему принести в свою копилку "несколько очков".

И тут меня осенило:

– Зубан, дай-ка мне свою руку.

– Страшный Тотем?!

– Не волнуйся, это подарок.

Он протянул мне свою руку. Взяв его ладонь обеими руками, я сосредоточился.

Вы хотите предоставить Зубану навык Инфузии Маны?

Да / Нет

Да.

Сверкающий маленький огонёк немного покружил вокруг нас, и уже в следующий момент глаза Зубана широко раскрылись.

Я усмехнулся, аплодируя своему собственному разуму. Как "социально-ориентированная сборка", Зубан вообще-то имел довольно-таки приличное количество маны. И этого было более чем достаточно, чтобы физически "заправить" его для более жёсткого "боя на подушках".

– Ну вот, – я игриво подмигнул ему. – Используй его, когда тебе будет нужно немного выйти за рамки своих возможностей. Уверен, Аш это оценит.

– Я... я... я... – начал было безостановочно заикаться хоб, а затем глубоко поклонился. – Спасибоо-о, Страшный Тотем.

– Ты это заслужил, – я похлопал счастливого хоба по плечу. – А теперь, приступай к работе!

– Есть, Страшный Тотем! – воскликнул он и покинул меня, дополнительно прискакивая на каждом последующем своём шагу.

Тем временем горизонт становился все ярче, постепенно начиная освещать всю долину. Сегодня я приступил к своим обязанностям довольно-таки поздно, проведя больше времени, чем думал, сражаясь с Хошису и показывая здешние окрестности новым Странникам. Мне ещё многое предстояло сделать, но это могло подождать и до завтра.

Наверное, я мог бы поработать ещё чуточку дольше, но я вдруг совершенно внезапно почувствовал себя донельзя измученным. Тика и Хошису вымотали меня очень сильно, хотя каждая и по разным... причинам. Сейчас мне бы определённо не помешало немного поспать, а потому я лениво направился домой.

Зайдя внутрь, я обнаружил, что Тика всё ещё отсутствовала, так что я просто заполз в свои мягкие меха и мгновенно погрузился в глубокий сон...

\*\*\*

Я проснулся следующим вечером, чувствуя себя уже намного более бодрым и вдоволь отдохнувшим. Как и обычно, Тика лежала рядом, прижавшись ко мне. У меня было небольшое желание разбудить её и помянуть наше вчерашнее "время игр", но после некоторых размышлений я всё же решил не делать этого. Сегодня меня ожидало много работы. А мы вдвоём всегда могли наверстать упущенное немножечко позже.

Так что, не став терять времени, я быстро слез с постели, чтобы сразу же направиться к выходу. А уже проходя через порог дома, захватил с собой Вика, который поспешно стёк со своей любимой вешалки и водрузился на своё законное место, мне на плечи.

Первой моей сегодняшней остановкой была Столовая, а потому, находясь в предвкушении нового дня, вместе с моим компаньоном мы и взяли в том направлении свой путь.

И уже вскоре рабочие, что то и дело входили и выходили из, пожалуй, самого популярного здания нашего клана, получая свой ежедневный рацион, расступились, чтобы позволить мне войти внутрь.

Обстановка внутри оказалась поистине оживлённой. В одном из углов, к примеру, расположился Зубан, сидя вместе со своими собратьями по делу, Строителями, и что-то оживлённо с ними там обсуждая. Глядя на них, я улыбнулся, ведь от моего взора просто не мог укрыться тот факт, что перед каждым из рабочих теперь располагалась просто неимоверно огромная куча еды, и все они с завидной жадностью насыщали ею свои животы. Похоже, Обжорство старых добрых Огров было тем ещё тяжёлым бременем.

Чуть поодаль от них, за отдельным столом сидели мои хобгоблины-воины, которые в настоящее время не несли караульной службы: Юлли – моя Разведчица, Килпи – мой Танк, Райкер – Топорщик, а также Ашлазария. Последняя была занята трапезой, хотя вот... если повнимательнее присмотреться, каждые несколько секунд поглядывала в сторону Зубана. И у меня было такое чувство, что мой маленький подарок был оценён.

Судя по всему, моему гоблину-лейтенанту, Врику, также не было скучно, пребывая за столом в окружении сразу нескольких гоблинских работниц. Компания смеялась и весело проводила время.

Между тем по меньшей мере десять дуракоблинов неустанно бесились вокруг, поднимая ещё больший шум и на ходу хватая бросаемые кем-то периодически на пол крохи еды. Боже, от них было столько хлопот...

И только Райнорн, наш "Чемпион", сидел в полнейшем одиночестве. Впрочем, здоровяка, похоже, это мало волновало, покуда он был всецело сосредоточен на поглощении сразу целой кастрюли тушёного мяса. Тем не менее, в какой-то момент он таки подал голос, зарычав на одного нерасторопного дуракоблина, который случайно подпрыгнул к нему слишком уж близко. Крошечное существо, пронзительно взвизгнув, тут же в ужасе шлёпнулось на свою пятую точку, чтобы затем, впрочем, так же быстро поднявшись, молниеносно умчаться на всех своих руках и ногах прочь от этого страшного монстра...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 219(НЕO)**

Первым делом я решил подойти к своему лейтенанту и немного посидеть рядом с ним и с окружавшими его гоблиншами.

– Страш-хный Тотх-ем, – поприветствовал меня Врик, одновременно с этим не переставая жевать кусок кости.

– Рад снова тебя видеть, Врик, – стоит отметить, что сейчас мой уже, считай, бывший лейтенант предоставлял мне всевозможные и весьма и весьма интересные информационные потоки, что плотным каскадом распространялись от него. Я чувствовал, что его мастерство в навыке Оружейник достигло своего предела, остановившись на своём текущем 19-ом уровне. И это был самый высокий показатель рабочего навыка во всём клане. Служа солдатом, Врик сумел достичь 8-го уровня, что уже было относительно высоким значением, которое в конечном итоге и позволяло ему сейчас пользоваться данным преимуществом. Так что такая ситуация определённо не могла не дать мне пищу для размышлений: Может быть, мне стоит набирать солдат, заставлять их сражаться и только немного повышать уровень, а уже затем давать им работу вроде этой? – именно эта мысль посетила мою голову в первую очередь.

– Я вижу, ты стал весьма искусен в своём деле, – кивком головы я указал на доспехи, которые в данный момент были на нём. Эта вещица представляла из себя безупречного качества кожу, безукоризненно чистую, сделанную из специальной тонкой сетки и отполированную до блеска. По сравнению с этим, кожаный жилет, который он сделал мне, когда только-только постигал азы своего нового поприща, выглядел как настоящий мусор.

И, будто бы специально, Врик в задумчивости вытащил длинный такой гвоздь из передней части своей брони. Ладно... может тот кожаный жилет был ещё не так уж и плох.

– Это? Сойдёт. Я мог бы создать что-то куда намного более лучшее, если бы у меня был надлежащий материал и рабочее место. А вместо этого сейчас Каэдрик заставляет меня изготавливать простые доспехи для этих тупых хобов, – его губы сжались, показывая его нарастающий гнев. Похоже, он всё ещё таил обиду на наших бывших врагов.

– Считай, что тебе повезло, это одна из причин, по которой я здесь, – сказав это, я достал из своего инвентаря шкуру оксариана и положил её перед ним на стол. Дерево застонало от тяжести. – Как думаешь, сможешь смастерить что-нибудь получше вот с этим?

Врик ненадолго погрузился в себя и принялся внимательно осматривать представший перед ним новый материал, в задумчивости сжав губы:

– Это большая и толстая шкура. Из неё получится хорошая тяжёлая броня. Материала будет достаточно для двух хобгоблинов или одного Огра.

Я задумался об этом на мгновение. Наверное, всё же Райнорн. Он был моей, так сказать, "тяжёлой артиллерией", да и к тому же теперь был укрощён. Ну-у, по большей части...

– Сделай доспехи для Райнорна, – решил я.

– Да, Страшный Тотем, – как-то странно ответил гоблин передо мной, несколько механически.

– Ну же, давай, Врик, воспрянь немного духом. Ведь именно благодаря тебе ни у одного другого клана не получится выставить на поле боя более сильных воинов.

Выражение его лица нисколечко не изменилось.

– Ну ладно, тогда у меня есть ещё кое-что для тебя, – на этот раз я достал из своего инвентаря чешую Пиролита.

И вот тут-то уже его глаза расширились всего в какое-то мгновение ока, когда он осторожно взял чешую в свои руки, начав рассматривать её со всех сторон:

– Что-о... что это такое? Она крепкая как сталь, но при этом такая лёгкая. Да ещё и практически гибкая, а этот красный блеск... это-о... это просто потрясающе!

– Ну что, сможешь сделать что-нибудь подходящее для меня? Боюсь, я уже перерос тот жилет, который ты мне смастерил.

Теперь же, даже несмотря на свой возросший интерес, он опустил взгляд, а его тон вдруг стал донельзя извиняющимся:

– Простите меня, Страшный Тотем. Я... я должен был сам об этом подумать. Да, я вполне мог бы сделать для вас лёгкую кожаную броню, которая не мешала бы при этом вашим заклинаниям, а уже затем можно было бы прикрепить и эту чешую к груди. Такая компоновка должна резко увеличить значение защиты. Только вот жаль... если бы у меня было ещё хотя бы несколько таких чешуек, тогда я мог бы...

Не дожидаясь, пока он закончит, я вывалил на стол все остававшиеся у меня чешуи. Все семнадцать штук.

Глаза Врика стали размером с целые блюдца:

– Это просто потрясающе! – снова повторил он это своё излюбленное выражение. – Ну уж теперь-то можете не беспокоиться, я преображу вас на зависть всем Тотемам, – говоря это, он казался мне чертовски взволнованным, а все следы его прежнего уныния разом сошли на нет.

– Рад, что тебе понравилось. И знаешь, я сожалею, что не могу поддерживать твоё ремесло больше. Но будь уверен, Мастерская Брони – один из моих главных приоритетов в строительстве. Так что готовься, уже вскоре ты сможешь работать в нужной для тебя среде, более подходящей для твоих талантов.

Он благодарно опустил голову:

– Спасибо вам, Страшный Тотем.

Решив, что на этом всё, я поднялся из-за стола:

– Хорошо, отнеси все эти дополнительные чешуйки на Склад. Мы придумаем, что с ними делать, чуть позже.

– Да, Страшный Тотем.

Проводив удаляющегося гоблина взглядом, я направился к своему собственному столику. И на этот раз мне даже не пришлось никого звать, так как уже через какое-то мгновение Гандорк сам принёс мне дымящуюся тарелку с приправленным специями мясом. На вершине же этой кучи виднелось несколько извивающихся червей.

Гоблин-повар, на секунду оглядевшись по сторонам, внезапно по-заговорщически наклонился поближе к моему уху:

– Вот, у меня осталось немного, Страшный Тотем.

– Я так понимаю, Губа смогла снабдить тебя зельями "Сопротивления Огню"? – улыбнулся я.

– О, она действительно это сделала. Кстати, как вы и просили, я приготовил 60 порций Изысканной еды. Если честно, то данный процесс готовки, если мне придётся так сказать, вышел довольно слааа-авным... – мечтательно произнёс он, отводя взгляд чуть выше. – Ах-х, да, и вся еда уже поставлена в Хижину Производителя. Наслаждайтесь своей трапезой, Страшный Тотем, надеюсь, вам понравится.

Уважительно поклонившись, Гандорк покинул меня, напоследок окинув обжиравшегося в этот момент Огра пристальным взглядом.

Я же, на краткое мгновение усмехнувшись его реакции, приступил к своей собственной трапезе, смакуя каждый отдельный кусочек, что попадал мне в рот. Извивающиеся черви хорошо сочетались с этим блюдом, добавляя нотку остроты и приятное ощущение "извивания" во рту.

Спустя некоторое время, когда я наконец закончил есть, я поднял тарелку и... вылизал её. Но, похоже, никто из присутствующих не обратил внимания на мои действия. Множество других гоблинов делали то же самое. Дуракоблины так вообще слизывали крошки прямо с пола.

Удовлетворённый, я поднялся на ноги, чтобы затем подойти уже к своей следующей цели, Райнорну. В данный момент, как и прежде, тот одиноко сидел в самом дальнем углу Столовой. Завидев меня, Огр впился в меня свои взглядом, серьёзно нахмурившись. Но в ответ я лишь предельно спокойно сложил свои руки на груди, без труда выдерживая его пристальный взгляд.

И вот, наконец, гигант покорно опустил глаза:

– Боо-осс.

– У меня для тебя подарок, Райно, – я достал Кольцо Связанной Души. – Когда-то эта вещь принадлежала Барске. Но она мне больше не нужна, поэтому я предлагаю её тебе. Если ты сможешь выдержать ту боль, что это кольцо ещё доставит тебе, это сделает тебя намного сильнее.

Хмыкнув, Огр буквально выхватил кольцо из моей руки, чуть не оторвав мне несколько пальцев при этом:

– Боль не имеет значении-ия. ЧЕМПИОН не боыы-ытся какой-то там боли!

И с этими словами, даже не раздумывая, гигант тут же надел кольцо. В ответ магия, что была заключена внутри этой небольшой безделушки, стала расширять металлическую основу, помещая её на его палец, похожий на сосиску, после чего кольцо резко сжалось, в то время как её внутренние зубцы впились в плоть гиганта. Но Огр даже не моргнул.

Так и не удосужившись попрощаться, я попросту оставил его любоваться своей новой игрушкой, в то время как сам между тем направился прямиком к выходу. И я уже почти добрался до двери, когда внезапно передо мной возникло новое уведомление.

В ваше поселение добавлено новое здание: «Казармы»

Использование новой черты "Обжорства Огров", которое хоть и удваивало ежедневное содержание моих Строителей, похоже, окупалось с лихвой. Зубан не шутил, когда сказал, что строительство будет завершено уже на следующий день.

Так что я тут же поспешил на улицу, чтобы проверить новопостроенные Казармы.

Однако не успел я сделать и нескольких шагов в нужном мне направлении, как вдруг... я что-то почувствовал. Слева от меня, откуда-то со стороны домов, шёл незнакомый мне информационный след. Я нахмурился. Поступавшие данные говорили о остаточном и временном... богатстве? Это было похоже на информацию, которую раздавали побеждённые враги, указывая на местоположение своего выпавшего лута и добычи. И это явно было не то, с чем я ожидал столкнуться в самом сердце своего собственного клана.

Мне ничего не оставалось, кроме как направиться прямиком по информационному следу. Он повёл меня мимо всех хижин, постепенно уводя в лес, пока уже совсем скоро я не прошёл мимо одного широкого дерева. Его ствол был выдолблен с другой стороны, а меня приветствовал вид двух незнакомых мне гоблинских тел.

Кто-то убил двух членов моего клана...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 220 - Часть 22(НЕO)**

Часть 22 – Мобилизация

При виде двух этих безжизненных тел у меня закипела кровь.

Кто-то... кто-то ПОСМЕЛ причинить вред членам моего клана, – и уже в следующий миг, когда осознание этого факта окончательно достигло меня, наружу хлынула мощнейшая волна ярости, подавляя все остальные мои чувства. Гоблинские инстинкты, которые, казалось, в последнее время, наконец, отошли на второй план, снова дали о себе знать, заставляя меня желать только одного – жестокой мести.

И тем не менее, спустя ещё несколько ударов сердца, показавшиеся мне целой вечностью, я всё же сподобился сделать глубокий и как можно более ровный вдох, постепенно успокаиваясь и начиная мыслить рационально, по крайней мере предпринимая к этому попытки.

Сперва, наверное, нужно проверить тела, – заключил я после некоторых размышлений, а затем вытащил оба трупа на открытое место.

Гоблин-рабочий [Мёртв]

Уровень: 3

HP: ↓ 0 /28

Атрибуты: Ф: 3, M: 0, С: -1

Навыки: Лесоруб 1

Черты: Небоевой

Гоблины, что в полном обозрении предстали передо мной, являлись абсолютными копиями друг друга, не во внешнем плане, разумеется. Это были те два новых Лесоруба, которых я совсем недавно попросил Каэдрика призвать. Кто-то, видимо, обманом заманил их сюда, использовав их незнание клана.

Их тела были просто испещрены глубокими ранами, что позволяло сделать только один вывод: на них напали с применением холодного оружия. Что сразу же исключало Райнорна, моего первого подозреваемого. Хотя... наверное, его даже можно было бы и вовсе не вносить в этот список. Зная этого дуболома, если бы он был убийцей, то ни за что не стал бы прятать тела. Если подумать, то вообще никто из моих соклановцев не был способен на такое зверское нападение. И тогда получалось, что единственным выводом из всего этого являлось то, что это сделал кто-то из новоприбывших игроков...

< Эй, дайка-ка я их проверю, босс >, – вызвался Вик, после чего его плащеобразное фиолетовое тело буквально разорвалось на множество толстых щупалец, которые, молниеносно выстрелив, уже в следующий миг исчезли в одном из мёртвых гоблинов, проникнув через его рот и ноздри. Со всей этой внезапно накатившей вспышкой гнева я и забыл о способности моего компаньона, которая позволяла ему проникать в мёртвые тела и просматривать их недавние логи.

За всё время последующего ожидания бездыханное тело рабочего так и пролежало на месте, дёрнувшись лишь один раз, после чего из ноздри наконец показался Вик и уже вскоре опять просочился наружу, превратившись в фиолетового гоблина.

– Ну, и кто это сделал? – спросил я, в то время как в моём тоне промелькнули нотки нетерпения и отголоски только что затихнувшего приступа гнева.

Однако в ответ Вик лишь неопределённо развёл руками:

– Всё плохо, босс... всё, что говорят его логи, так это что: ‘Скрытый противник провёл атаку исподтишка по гоблину-рабочему’. Похоже, что навык "Скрытности" распространяется и на логи. Тем не менее, в одном я точно уверен – это наверняка был один из игроков.

Моё выражение лица стало хмурее тучи: Они только что прибыли и уже создают проблемы... – по крайней мере у меня была подсказка: все те, у кого имелся навык "Скрытности", попадали под моё подозрение. – Ну что же... я обязательно найду этих ублюдков и заставлю их заплатить.

Смерть гоблинов ощутимо ударила меня по кошельку. Чтобы их призвать, я потратил не только одну еду, но ещё и более 200 очков энергии.

Кто-то определённо заплатит за это, – я распалялся всё сильнее и сильнее, и вот...

– КААААЭДРИИИКК! – наконец взревел я, достигая очередной точки кипения.

Не прошло и нескольких секунд, как мой сенешаль предстал прямо передо мной как по волшебству.

– Мой господин?

– Кто-то... убии-ил двух членов НАШЕГО клана-с, – прошипел я, указывая на бездыханные тела. – И это сделал один из... новоприбывших! Я хочу, чтобы этого человека-а нашли! СЕЙЧАС ЖЕ!

Каэдрик перевёл свой взгляд на истерзанные тела, что распластались на земле. Выражение его лица было нечитаемым.

– В настоящее время в клане находится ровно восемь Странников, милорд. Группа из четырёх человек покинула долину менее часа назад. Убийцей должен быть кто-то один из этих двенадцати. Как мы будем действовать дальше?

Я ненадолго погрузился в размышления, принявшись обдумывать этот вопрос: Даже если я найду нужного мне игрока с навыком Скрытности, то этого явно будет недостаточно, чтобы обвинить его в предполагаемом убийстве.

Наконец я пришёл к определённому заключению:

– Приведи сюда Бурю.

Каэдрик не стал предпринимать никаких действий, а просто посмотрел в направлении моего дома. И уже несколько секунд спустя к нам оттуда примчался Буря. Виляя хвостом, волк радостно уткнулся своим носом мне в руку, в то время как я, положив другую на его мех, начал поглаживать его:

– Буря, мальчик, ты можешь уловить запах того, кто убил этих двоих?

Мой демонический волк, будучи крайне разумным созданием, послушно опустил голову и принялся тщательно обнюхивать трупы, пока наконец снова не повернулся ко мне и согласно кивнул.

– Хороший мальчик. Ну что же, пойдём и найдём его.

Я последовал за Бурей, в то время как волк, опустив свой нос на землю, медленно двинулся куда-то по направлению к центру поселения. Вик же между тем снова водрузился мне на плечи, приняв свою излюбленную форму плаща.

Спустя некоторое время мы, судя по всему, наконец-то достигли конечной точки, оказавшись возле озера. Тем не менее, приблизившись к воде и сунув туда нос, Буря лишь громко чихнул. После чего, ещё раз неуверенно оглядевшись, в непонимании просто уселся на месте.

– Дерьмотени, – выругался я.

Оглядевшись по сторонам, как и ожидалось, я сразу же нашёл своим взглядом Тоби, нашего старшего Рыболова, который в данный момент рыбачил неподалеку. Это вселило в меня некоторую надежду, и я спешно подошёл к нему.

– Эй, ты видел, как кто-нибудь входил или плавал недавно в озере? – требовательно спросил я у гоблина перед собой.

Однако в ответ тот, лениво повернув голову, просто тупо уставился на меня.

– Ох-х... – вздохнул я, осознавая, что все мои надежды рушатся прямо на глазах. – Повторяю, кто-нибудь недавно заходил в воду?

– Нуу-у... рыбки плавать в вода, – он услужливо предложил мне свой самый оптимальный ответ.

Услышав это, Вик от души рассмеялся: < Хах, знаешь, для незасеянной марионетки это предложение прозвучало прямо на грани гениальности. >

Я решил попробовать снова:

– А кроме рыб?

– Если позволите, милорд, – вмешался Каэдрик, – оба Рыболова не так давно были в Столовой. Они, очевидно, не могли видеть, как кто-то приходил сюда во время инцидента.

Дерьмотени!

< Я заметил, ты частенько так причитаешь в последнее время, смекаешь, к чему я веду? >

Заткнись, Вик, не до тебя сейчас.

Я вскочил на спину Буре:

– Каэдрик, найди всех авантюристов и приведи их к Казармам, я буду ждать там.

– Как изволите, милорд.

Распрощавшись с Каэдриком, я проехал на Буре мимо Столовой и вскоре очутился прямо у Казарм, наконец-то впервые увидев это здание в своём законченном виде.

Казармы представляли из себя очень большое, пологое по своей сути, цилиндрической формы сооружение с деревянной дорожкой, полностью огибающей его. Двухдверные ворота открывали вход во внутренний двор, что делало всё строение похожим на один большой бублик.

Что же касается внутреннего интерьера, то он представлял собой длинный круглый коридор. Вдоль этого коридора было расположено множество дверей, каждая из которых вела в отдельные комнаты – маленькие, личные комнаты для офицеров, а также большие, общие комнаты, в которых могли разместиться сразу десятки солдат. Если судить невооруженным взглядом, весь внутренний двор был около тридцати метров в диаметре, что было весьма неплохо для начала. В самом центре можно было заметить невысокий забор, который окаймлял площадку с манекенами и мишенями для стрельбы из лука. Судя по всему, это был тренировочный полигон для моих воинов.

– Эй, чувак, это не ты ли случайно тот Тотемный парень? – пока я осматривал новопостроенное сооружение, ко мне подошёл один из тех странных змеелюдов. – Дело вот в чём: я получил квест от другого худощавого чувака, ну того, у которого рот какой-то ненормальный, прийти и поговорить с тобой.

Повернув к нему голову, я неспешно слез со спины Бури и смерил взглядом игрока перед собой. Быстрый анализ показал, что у него не было навыка Скрытности:

– Мы подождём, пока придут остальные.

Казалось, он почувствовал мою враждебность, а потому защищающе поднял руки:

– Эй, остынь, чувак. Нет проблем, конечно я подожду.

И вот вскоре один за другим начали прибывать и остальные игроки. Я заставлял Бурю обнюхивать каждого из приближающихся к Казармам. И тем не менее... спустя несколько минут уже все восемь игроков стояли ко мне лицом к лицу, а Буря так и не подал никаких признаков того, что он учуял нашего убийцу, хотя трое из только что прибывших и обладали навыком Скрытности.

Я обратился к этой небольшой толпе, каждый взгляд которой теперь был устремлён прямо на меня:

– Нам с вами ещё не доводилось встречаться. Позвольте представиться, я – Вождь и Тотем этого клана.

Я тут же услышал, как некоторые из игроков о чём-то зашептались между собой:

– И почему мы здесь?

– Тот чувак с муравьиным лицом дал нам квест – прийти сюда. А этот Тотемный чувак как раз собирается объяснить наш следующий шаг, – сообщил остальным знакомый змеелюд.

Я повысил голос, делая акцент на нужных мне словах:

– Вы ВСЕ здесь только в качестве ГОСТЕЙ. И как гости, вы должны следовать нашим ПРАВИЛАМ.

– Никогда не слышал, чтобы гоблин так разговаривал!

– Чёрт возьми, да я никогда и не видел такого большого гоблина! Вы только посмотрите на его "лошадь". С каких это пор у Ужасающих Волков есть рога?

– Один из ВАС, – продолжил я, снова повышая голос, – УБИЛ двух моих товарищей по клану.

Вот это, наконец, заставило их всех замолчать, и следом за этим тут же последовало множество удивлённых вздохов.

– Тот, кто обнаружит убийцу и приведёт его ко мне, будет немедленно признан другом всего клана и сможет присоединиться к нашему сообществу, – на этом моменте я ненадолго остановил свою речь, чтобы внимательно изучить выражения их лиц. – И поверьте мне, это именно то, чего вы ВСЕ вскоре захотите достичь...

Выдать квест [Найти Убийцу Гоблинов, Часть II]?

Да / Нет

Я изменил награды квеста, предоставив тысячу очков репутации к клану, которых было бы достаточно, чтобы сразу довести каждого из игроков до ‘Дружественного’ ранга, а также решил установить размер в сотню золотых в качестве меры дополнительной мотивации.

– Ваа-ау, это потрясающе!

– К чёрту всё, я в деле!

– Давайте найдём убийцу!

Явно воодушевлённая, толпа стала поспешно расходиться, хотя никто из них и понятия не имел, как выполнять это задание.

Но на самом деле это уже и не имело особого значения – Буря самолично "очистил" каждого из этих игроков. Так что теперь только те четверо, что покинули долину несколько часов назад, являлись моими главными подозреваемыми. Тем не менее, сам факт того, что я заставил больше глаз рыскать в поисках убийцы, а также дал им понять, что тут не следует убивать гоблинов, был сам по себе стоящей наградой, а также новостью, что вне всяких сомнений достигнет и других ушей.

Покончив с этим, я снова повернулся к Казармам, чтобы более пристально осмотреть новое здание, когда вдруг рядом со мной раздался голос Зубана:

– Красиво, не правда ли? – каким-то образом, но мой бригадир без проблем сумел незаметно приблизиться ко мне.

– Да, действительно впечатляет... – я в согласии кивнул головой. Даже часть моего гнева мгновенно улетучилась, когда я с удивлением снова посмотрел на поистине великое сооружение, которое нам удалось построить.

– Тут может расположиться целая сотня воинов, – гордо отметил он. – И, полагаю, мы ещё даже сможем удвоить "мощность" здания, добавив к нему один этаж. Хотя для этого нам и нужно будет исследовать нужный чертёж.

– Зубан... это просто... здорово! Тут есть и тренировочные манекены, и надлежащие оружейные стеллажи и... – я прищурился, – ... это что, шест... для наказаний?!

– Хех, – усмехнулся он. – Честно говоря, мне это тоже не нравится, но данная штука есть в чертежах. Мы, хобгоблины, серьёзно относимся к армейской дисциплине, и это как раз одна из причин, почему я рад, что больше не солдат.

– Подожди, что-о?! Это Казармы только для... хобгоблинов?!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 221(НЕO)**

– Ну да, разумеется. И вообще, большинство всех построенных зданий имеют хобгоблинский дизайн. Я все-таки сам являюсь хобгоблином, – улыбнулся он. – На самом деле, это даже хорошо, Страшный Тотем. Наша нация является очень милитаристской, заточенной на войну, поэтому наши Казармы одни из самых передовых. Кстати говоря, тут также имеется ещё много других расширений, которые мы можем построить, чтобы сделать наши Казармы ещё лучше, например: "Двор для Обучения Магов", "Офис Наставника" и так далее...

Я прикрыл лицо рукой. Похоже, строительство Казарм, каким бы трудным для нас оно ни выдалось, являлось лишь первым шагом на дальнейшем протяжённом пути. Тем не менее, это всё ещё был самый важный шаг.

– Ладно, ну так как же это всё работает? – устало спросил я. – Мы просто позволим солдатам спать здесь, и на этом всё?

Услышав мои слова, Зубан как-то странно на меня посмотрел:

– Конечно же нет. Сперва вам нужно назначить Наставников, а уже затем определиться с ролью, по которой вы хотите, чтобы новые рекруты тренировались... что-то в этом роде.

Я поднял руку в останавливающем жесте:

– Хорошо, я понял.

После чего, открыв Интерфейс Поселения, пролистал список зданий и выбрал то, что мне было нужно: "Казармы".

«Казармы»

● Уровень: 1

● Наставники: 0/3

● Постояльцы: 8/100

● Расширения: [Требует исследования]

Следом за этим я закрыл глаза и мысленно погрузился в метаданные, что скрывались за этими, казалось бы, обычными словами: Ах... вот оно что, – мне быстро удалось обнаружить что-то крайне любопытное. Казармы были не так просты, как это могло показаться на первый взгляд, представляя из себя нечто гораздо большее, чем просто здание для размещения воинов.

Оно позволяло избранным мною Наставникам непрерывно тренировать навыки моих воинов. Фокус был в том, что я должен был выбрать кого-то с каким-нибудь высоким боевым навыком, чтобы он мог научить ему других. Поскольку пока я мог выбрать только трёх Наставников, мне ещё нужно было поразмыслить над тем, какие навыки являлись самыми важными для моей армии.

Расширения, похоже, также были важны. После того, как Казармы были завершены, в Исследовательском Интерфейсе открылся целый новый раздел, предоставляющий много новых возможностей для изучения. Так что, открыв вкладку Исследований, я стал просматривать новые доступные проекты.

«Исследования»

RP в день: 38.7 ↑ (+13)

Чертёж:

● Литейная Магмы (Даёт возможность отливать магму)

Стоимость: 200 RP

Чертежи расширения казарм:

● Второй Этаж (+100 коек.)

Стоимость: 200 RP

● Оружейная (Поддержание экипировки солдат и повыш. её эффективн.)

Стоимость: 120 RP

● Арена (Введение имитационных боёв. Умереть невозможно.)

Стоимость: 50 RP

● Офис Наставника I (Увеличение количества Наставников на 2.)

Стоимость: 100 RP

● Передовой Военный Центр (Тренировка новых черт.)

Стоимость: 200 RP

Да, представленные здесь обновления являлись крайне занимательными, вне всяких сомнений.

Но в данный момент мне не нужен был ни "Второй Этаж", ни "Оружейная". А вот "Арена"... она как раз была бы отличным дополнением, к тому же у неё имелось одно большое преимущество: она позволяла всем, включая новоприбывших Странников, тренироваться и получать опыт в реальном бою, а не только лишь использовать для этого обычные учебные манекены.

Какое-то время, пока я не обращал на него внимание, изучая другие возможности обновлений, "Передовой Военный Центр" оставался для меня загадкой, будучи скрытым даже на таком уровне понимания метаданных, но стоило мне только погрузиться чуть глубже, как я в тот же миг оцепенел от шока, почти что даже забыв, как дышать. "ПВЦ" представлял из себя поистине волшебное сооружение, которое предоставляло возможность передавать особые черты моим солдатам. Судя по всему, каждая черта должна была быть "куплена" индивидуально, а стоимость большинства черт была так и вовсе просто ошеломляющей... Тем не менее, вот уже вскоре самая первая из списка завладела всем моим вниманием: "Сопротивление Насмешке". С этой чертой мои солдаты больше не являлись бы овцами для обычной тактики толпы игроков. Я мог бы полностью направлять и контролировать их во время боя и избегать вражеских Танков, обычно привлекающих всех к себе, тем самым позволяя своим Магам и Дэмэдж Диллерам наносить урон, находясь в относительной безопасности.

Это и было тем золотым яйцом, которое я всё это время искал, даже не осознавая этого. Всего лишь одна эта единственная черта могла бы помочь мне существенно выровнять "игровое поле". Однако вот... "ПВЦ" всё же был весьма дорогостоящим проектом, в то время как "Арена" могла быть исследована уже в течение двух дней.

– Зубан, я хочу, чтобы ты сначала исследовал Арену, а уже потом Передовой Военный Центр.

– Конечно, Страшный Тотем. Мы с дамами завершим первый проект в течение нескольких часов. Вы хотите, чтобы мы начали строительство сразу же, как только закончим?

Я в удивлении поднял бровь:

– Как вы сможете так быстро всё закончить? Для этого нужно больше RP, чем вы можете обеспечить в день.

– Вы, безусловно, правы, Страшный Тотем. Тем не менее, с тех пор как мы закончили наш последний исследовательский проект пару дней назад, мы занимались общими исследованиями. И принципы этих исследований могут быть применены уже сейчас, что позволит сократить общий объем исследований, необходимых для этого проекта.

Ах, точно, – кажется, я помнил, как Зубан однажды упоминал, что незанятый Исследователь продолжал генерировать очки исследований с половиной от их нормальной скорости поступления.

– Это хорошая новость, Зубан, но нет. Тёмный Храм по-прежнему остаётся нашим главным проектом.

– В таком случае теперь, когда Казармы наконец завершены, мы можем немедленно начинать строительство. Где бы вы хотели построить Храм?

Я уже раздумывал над этим. Храм должен был играть ключевую роль в нашей обороне, поэтому его нужно было хорошо защитить:

– А он поместится на каменном выступе над пещерой? Может быть, вы построите его возле кладбища и Святилища? – спросил я.

– Хм-м... – мой бригадир принялся задумчиво поглаживать свой подбородок. – Это... это должно быть возможно. Но это, безусловно, займет всё доступное там пространство.

– Это не проблема, пожалуйста, постройте его там.

– Как пожелаете, Страшный Тотем, – ответил Зубан и уже вскоре окончательно скрылся за одним из ближайших зданий, оставив меня размышлять над тем, как мне следовало надлежаще разобраться с управлением Казармами.

Что же, первым делом, безусловно, нужно было выбрать трёх Наставников среди моих воинов. Так что, открыв вкладку Населения в Интерфейсе Поселения, я принялся проверять навыки каждого из моих солдат.

Боб, мой лейтенант, естественно, обладал высочайшим среди всех остальных боевым мастерством. На его текущем общем 10-ом уровне, его навык Меча был уже на 17-ом. А потому я без каких-либо сомнений выбрал его в качестве первого Наставника. У Боба также имелось при себе заклинание "Контроль Лоз", но почему-то я уже инстинктивно знал, что он не сможет научить этому наших солдат.

Вообще говоря, я планировал иметь в своём распоряжении как можно больше Лучников. Благодаря Нигилатору и его пещере в нашем хранилище уже успело накопиться много луков. Ашлазария, моя Разведчица, в настоящее время находилась вдали от клана, выполняя задание по доставке угля из Лагеря Рейдеров, так что это в итоге оставляло мне только один вариант для выбора – Юлли, мою вторую разведчицу, чей навык Луков был на 12-ом уровне. Я выбрал её в качестве второго Наставника.

Мне также, безусловно, хотелось иметь в своих рядах Щитоносцев, чтобы удерживать линию фронта и защищать свои остальные войска. Для этой роли у меня было двое хобгоблинов-воинов, которые специализировались на владении Топорами, а также имели навык Щита – Зия и Килпи Ширудо. Я выбрал для этой работы Зию, так как на своём 12-ом уровне квалификации она была впереди на один пункт относительно Килпи.

Следующим шагом нужно было определить, как распределить солдат между новыми инструкторами. Наверное, лучше всего было бы обучать сразу целые группы солдат под руководством только у одного инструктора. И всё из-за того, что обучение занимало время. Да, солдаты вполне себе могли учиться под присмотром сразу нескольких наставников, однако вот переключение между ними несло за собой штрафное время в понимании новых навыков.

К счастью, интерфейс Казарм имел удобное меню для назначения солдат каждому из Наставников. И, немного изучив его, я решил просто оставить все настройки по умолчанию. По ним получалось, что Зия автоматически возьмёт на себя обучение Щитоносцев, Боб научит своему мастерству владения Мечом, а Юлли обучит наших новых Лучников-разведчиков.

Особенно важна была тренировка Юлли. Я собирал армию хобов, чтобы сражаться с игроками, и мне хотелось, чтобы большинство моих солдат могли наносить урон на расстоянии, держась подальше от вражеских Танков.

Ну что же, и вот, наконец, пришло время, собственно, и самой вербовки моей будущей армии.

А потому, вновь оседлав Бурю, я неспешно поехал на своём верном питомце прямиком к Хижине Производителя, уже на ходу решив проверить наши продовольственные запасы.

Склад: [Еда]

● Сырого Мяса: 843 ↑ (+ 578)

● Свежей Рыбы: 311 ↑ (+ 6)

● Собр. Съестного: 384 ↓ (- 110)

● Собр. Ингредиентов: 655 ↑ (+ 387)

● Пайков: 100 ↓ (- 90)

● Пурпурной Соли: 29 (Новое!)

● Магмагрибов: 22 (Новое!)

"Специальное Тушеное Мясо" Гандорка требовало пяти единиц Сырого Мяса, трёх единиц Съестных материалов и ещё двух Собранных Ингредиентов, чтобы произвести 12 единиц Базовой пищи – 13, если добавить к этому бонусы от Столовой и навыка "Кулинарии" Гандорка.

Это означает... – я ненадолго задумался, проводя некоторые расчёты в своей голове, и когда, наконец, пришёл к определённому выводу, широкая улыбка медленно распространилась по моему лицу.

– Каэдрик, – обратился я к своему хобгоблину, который всё это время следовал за мной безмолвной тенью после того, как мы покинули Казармы, – пусть Гандорк начинает готовить ровно 1,700 единиц еды, после чего, конечно же, нужно донести всё это до Хижины Производителя, и да, вместе со всеми нашими Пайками для путешествий.

Несмотря на мои, казалось бы, шокирующие слова, выражение лица Каэдрика во время их произнесения оставалось как никогда стоическим:

– Да, милорд. В общей сложности получается 1800 ед. пищи.

Глубоко вздохнув от осознания такого количества общих затрат, я открыл интерфейс Хижины Производителя.

Так, Адепты... – в запасе хижины от предыдущих призывов оставалось ещё 60 единиц Изысканной пищи, а также несколько десятков другой еды.

Поскольку Гандорку определённо потребуется некоторое время, чтобы завершить мой масштабный заказ, я решил пойти ещё дальше и для начала призвать своих новых Клириков-жрецов. Первым из списка я выбрал "Гоблина-адепта". Всего у таких Адептов было два варианта специализации: "Благословения" и "Проклятия". Эти новопризванные ребята займут мои отдалённые Святилища, что означало, что способность наносить проклятия была важнее, чем поддержка магией. Так что в конечном итоге мой выбор пал на трёх Адептах, специализирующихся на проклятиях...

Всё же точный перевод Shrine звучит как: Алтарь (Святилище, Святыня), а не Храм в привычном нам понимании. Потому с этого момента будут использоваться именно такие варианты. В то же время Тёмный Храм – что ни на есть самый настоящий Храм. 😊

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 222(НЕO)**

Стоило мне пройти через все необходимые подтверждения, как уже спустя мгновение после этого Хижина Производителя разразилась уже знакомыми мне звуками, на этот раз добавив к шуму ещё и весьма странный, но одновременно с этим донельзя пронзительный гимн. А ещё один миг спустя шум так же резко и безвозвратно утих, и дверной заслон был распахнут настежь, когда три гоблина, показавшись из дымки, волнами хлынувшей из открытой двери, медленно вышли наружу. Двое гоблинов и одна гоблинша, если точнее. Все были весьма среднего телосложения, как для гоблинов, но зато с более тёмным цветом кожи и через чур уж... запавшими глазами. У каждого на набедренной повязке был прикреплён жертвенный костяной кинжал.

Похоже, кое-кто в поселении тоже не мог пропустить этот волнующий момент. Кузай наконец-то выбрался из своей берлоги, чтобы встать рядом со мной, довольным взглядом осматривая новых Жрецов своего мастера.

– Они хорошо послужат хозяину, – сказал "слегка" неуравновешенный дварф, хихикнув в процессе.

Я проигнорировал этого сумасшедшего, и вместо этого окунулся в Энергетический Интерфейс Поселения, дабы быстренько инвестировать 351 EP и поднять всех новых гоблинов до 3-го уровня. Каждый из них был разумным, названным гоблином, ВИ-засеянным, как сказал бы Вик.

– Добро пожаловать в клан Гринпис, – начал я. – Я призвал вас, дабы укрепить наши силы. Скоро за всеми нами придёт целая армия Странников, и мы должны быть готовы к встрече с нашими врагами. Наш тёмный владыка, Нигилатор, одолжит нам свою силу, но для этого нужна ваша помощь. Ваша работа – присматривать за отдалёнными Святынями и направлять их силу в наш клан. Ээ-э... вот ты, – я указал на гоблиншу-адепта, специализирующуюся на проклятиях. – Ты присоединишься к следующей угольной экспедиции в Лагерь Рейдеров. Там есть Алтарь. Твоя задача – поддерживать его состояние.

Гоблинша учтиво поклонилась мне и ответила глухим, но ровным голосом:

– Как прикажете, Верховный Жрец.

А вот это было уже что-то новенькое.

Между тем двое других выжидающе смотрели на меня.

– Вы вдвоём пойдёте прямиком в Казармы, будете пока тренироваться там вместе с солдатами. Но как только Тёмный Храм будет завершён, вы поможете мне в его дальнейшем сохранении и обслуживании.

В ответ оба одновременно поклонились мне, пробормотав в унисон:

– Да, Верховный Жрец.

– Однако прежде, чем вы уйдёте, я должен кое-что вам предоставить, – сказав это, я поочередно даровал каждому из них Везучего Засранца, Бурящую Стрелу и Осушение Маны.

– А теперь идите и служите во благо нашей нации, – приказал я. – И будьте готовы к предстоящему бою.

Как только это трио скрылось из виду, к Хижине Производителя прибыли два других гоблина, каждый из которых, напрягаясь под тяжёлым грузом пищи, закинул её в специальное отверстие здания. Судя по всему, мой крупный заказ медленно, но верно выполнялся. Эти двое принесли 100 единиц еды за раз, оставалось ещё... 1700.

– Это был интересный показ, – произнёс Кузай своим как обычно тревожным голосом. – Я заметил, что ты не предложил мне тех же благ.

– Это всё потому, что я тебе не доверяю, – ответил я прямо.

– Мы все – слуги нашего господина, – заявил он в ответ. – В конце концов, помощь друг другу только увеличивает его силу.

– Ой, просто скажи, что хочешь получить себе какие-нибудь новенькие крутые заклинания.

– Он пытается принизить ценность последователей мастера, – и вот, Кузай снова заговорил сам с собой. – Он не понимает, что личность не имеет значения, наша единственная цель – служить.

– Ох-х... – вздохнул я. – Ну хорошо, если ты так эмоционально чувствителен по этому поводу... давай свою руку, – система уже считала его частью моего клана, а потому это послужит моим собственным интересам, если я сделаю его сильнее.

Взяв его за его дварфийские пальцы с тремя костяшками, я почувствовал, как дрожь отвращения пробежала по всему моему телу, заставляя меня как можно быстрее уже даровать ему все нужные ему навыки. Слава Нигилатору, это длилось не долго:

– Ну что, теперь счастлив?

– Воля господина исполнена, – высокомерно заявил он.

Тем временем Гоферы пришли уже на второй раунд, принеся с собой больше еды – 200 из 1800.

Что ж, в любом случае не было никакого смысла стоять здесь весь день в ожидании окончания этого процесса. Мне достаточно было просто поставить в очередь те войска, которые я хотел, а затем позволить системе самой справиться с остальным, пока сам я занимаюсь другими вещами.

И, по правде говоря, в планах у меня было нечто действительно грандиозное...

Обычный воин-хоб стоил 70 единиц Базовой пищи, в то время как всего один Огр – целых 150. Немного поразмыслив над этим, я снова открыл интерфейс Хижины Производителя и поставил в очередь трёх Огров и двадцать воинов-хобгоблинов, из которых было восемь Разведчиков, шесть Щитоносцев и шесть Мечников. В качестве запоздалой мысли я также поставил в очередь двух новых рабочих-лесорубов, чтобы заменить тех, кто был убит. В самой Хижине Производителя уже было достаточно еды, чтобы оплатить призыв некоторых новых моих боевых юнитов, а потому...

Уже спустя несколько секунд здание снова начало трясти, а изнутри стали доноситься различные визжащие звуки, которые периодически сочетались с завываниями боли. Наконец створки двери распахнулись, и наружу вырвалась... огромная нога! Не было никакого способа, чтобы здание могло содержать в себе и другие (даже ещё большие) части тела этой огромной вылезающей твари, но как мне в итоге довелось наблюдать далее, и остальное также без проблем последовало наружу, медленно, прямо-таки вытекая через слишком уж узкое для этого действа отверстие. И вот, вскоре передо мной предстал Огр.

Но это был не какой-то там обычный Огр. Хоть у него и был тот же тёмный цвет кожи и чёрные полосы по всему телу, как у остальных членов моего клана, в нём явно были перемешаны отголоски красного. Вдоль его могучих предплечий и по всей спине тянулись хитиновые хребты, в то время как со лба торчали два коротких рога. Казалось, этот Огр только что вышел из самой преисподней...

Адский Огр

Уровень: 10

HP: 140/140, MP: 70/70

Атрибуты: Ф: 14; M: -2; С: -2

Навыки: Колотящее Оружие 10, Воспламенение 1

Черты: Огр (+4 Ф, -2 М, -2 С), Демонический (Близость к Огню)

Сопротивления: Физич. 75%, Магическое 30%, Огонь 75%, Святое -50%, Холод -50%

Предыстория: Имея в себе кровь, смешанную с кровью демонов, Адский Огр так же силён, как обычный Огр, но в то же время обладает высоким сопротивлением к Огню и небольшой магической способностью к его манипуляции.

Я посмотрел вверх, дабы оценить взглядом Огра, что сейчас на несколько метров возвышался надо мной. И был восхищён! Несмотря на свой свирепый вид, это поистине громадное существо всё же внушало мне хоть какое-то чувство... надежды. Это был очень могущественный союзник в моей борьбе против Ватраса и его приспешников. И самое приятное в нём заключалось в том, что он уже начинал с 10-го уровня своего развития! К тому же, неплохим к этому факту дополнением также было то, что Огр обладал сопротивлением к огню. Большинство игроков-магов предпочитали использовать именно огненные заклинания, поскольку они привычно наносили наибольший урон, и только чуть больше чем несколько магов обычно шли по пути ледяных заклинаний. И хоть последних было мало, как раз они-то и могли оказаться самыми опасными заклинателями для всех моих новобранцев, не говоря уже об уязвимости последних перед священными заклинаниями. Мне уже доводилось быть свидетелем того, насколько могущественным был Священник перед лицом демонов.

Так что, когда начнётся сражение, мне придётся крайне осторожно руководить своими войсками на поле боя. К примеру, нужно будет убедиться, что Огры завязнут в сражении именно с воинами ближнего боя и магами, специализирующимся на огне, в то время как остальные мои силы тем временем будут использованы, чтобы как можно быстрее избавиться от тех игроков, которые имели преимущество над нами в виде своей святой или ледяной магии. В общем, если у меня таки получится правильно их использовать, то такая ударная сила в виде нескольких Огров может стать очень эффективным в разрушении оружием в предстоящей войне.

Интересно, а что это у него за навык такой, Воспламенение? – я нахмурился, потому что это и вправду звучало как умение, предназначенное для разведения костров. Решив проверить его, я мысленно нажал на его написание.

Воспламенение (\*)

Существо способно производить пламя на своём теле. Это пламя можно использовать для разжигания огня или нанесения незначительного урона врагам. Оно также может быть использовано для воспламенения оружия ближнего боя для дополнительного урона от огня.

● Уровень 1: Новичок

● Эффект: Добавление 3% урона от ♨ Огня

< О мой Гай, да у тебя тут просто невероятно потрясающий Огр, босс. >

Слышать такие слова от Вика... это было что-то невообразимое: Ты серьёзно так думаешь?

< Чёрт возьми, конечно да. Только представь себе, это такая... своеобразная... двойная... переносная и очень мобильная... жаровня! Очень удобно, особенно если ты путешествуешь. Бьюсь об заклад, он также будет великолепен, когда нужно будет к кому-нибудь прижаться – полагаю, это поможет тебе согреться холодными ночами >, – как можно серьёзнее попытался произнести он, но, так и не выдержав, в конце концов просто заржал во весь свой мысленный голос прямо у меня в голове.

Эх-х, – я сам был виноват, что спросил.

Между тем бедные "парни на побегушках" снова прибыли к хижине с большим количеством еды.

– Кузай, пожалуйста, присмотри за нашими новыми рекрутами. И как только они все прибудут, приведи их к Святилищу.

– Он планирует что-то сделать вместе с мастером, – пробормотал дварф сам себе.

– О, ты не волнуйся, думаю, тебе понравится то, что будет дальше, – заверил я его, коварно улыбнувшись, после чего развернулся и так и оставил его стоять на том же самом месте.

В то время как я неспешным шагом направлялся к Кузнице, чтобы проверить другие предметы первой необходимости, мои мысли мчались вперёд. Наконец-то я оказался на том этапе, которого так долго ждал: у меня были средства, а также ресурсы для подготовки собственной значительной боевой силы.

Пища по-прежнему являлась нашей проблемой, но, к счастью, уже не такой серьезной. Теперь я мог импортировать все необходимые мне ингредиенты через Экспортный Офис. Так что всё, что мне теперь оставалось, это просто убедиться, что наше ежедневное производство пищи сможет поддерживать всё возрастающее население и обеспечивать содержание всего клана. И, несмотря на лёгкость звучания, это не было какой-то там праздной заботой: Огры, к примеру, сами по себе уже нуждались в двойном количестве еды каждый день. Конечно, мне вовсе и не нужно было кормить их стольким количеством порций, но я определённо хотел, чтобы каждый из моих солдат был на пике своей боевой эффективности, а это означало надлежащую заботу об их потребностях. И сейчас еда была наименьшей из них...

Когда я наконец достиг нашей Кузни, то увидел, как Барзель, главный Кузнец всего клана, был полностью сосредоточен на своей текущей работе совместно с остальными нашими Продвинутыми Ремесленниками – Кадоком и Байа Ридом, а также их четырьмя "шестёрками".

Я остановился у входа и стал наблюдать, как погружённые в своё дело гоблины выливают расплавленный металл из тигля в специальные круглые формы, сперва создавая металлические звенья, а затем сковывая их друг с другом, чтобы вот так, потихоньку, формировать прочную металлическую цепь...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 223(НЕO)**

– Как по мне, эта штука выглядит достаточно крепкой, чтобы приковать даже Огра, – сказал я, входя в Кузницу.

Все трое находившихся там гоблинов мигом перестали работать и повернули свои головы в мою сторону.

– С-страшный Тотем?! Пп-прошу прощения, мы не заметили вашего приближения, – извинился Барзель.

– Всё в порядке, Барзель, – тихо усмехнулся я. – Я не хотел вас прерывать, вы все выглядели так, будто вам нужно было на чём-то очень сильно сосредоточиться. Итак, зачем же нам нужна такая толстенная цепь?

– Один из новоприбывших заказал её, – сообщил мне Кузнец.

– Да, это совсем не то же самое, что создавать оружие, – вмешался Кадок, – но тем не менее это хороший опыт для нас в работе с металлом.

– Да, – Байа кивнул в знак согласия со своим товарищем.

Я ненадолго сфокусировался на этих двоих, отметив, что оба их соответствующих навыка Кузнечного Дела уже достигли 10-го уровня и были на грани прорыва в ряды ранга Ученика.

– Отличная работа, ребята. Мы начинаем мобилизацию, так что мне нужно, чтобы вы в свою очередь тоже начинали массовое производство оружия и доспехов для войск.

– Прошу меня простить, Страшный Тотем, но нам всё ещё нужны специальные Мастерские, причём для каждого из нас, – отметил Кадок. – Барзель был очень любезен, позволив нам использовать его Кузницу и наковальню, но всё же это оборудование предназначено для изготовления инструментов. Наша же работа требует более современного и специализированного оборудования.

Услышав эти слова, я тут же полез в инвентарь и достал оттуда стальные инструменты, которые нам удалось найти в Кузнице форта Огров, и с довольной улыбкой положил их на стол:

– Инструменты вроде этих?

Глаза всех трёх Кузнецов мгновенно выпучились, когда они увидели эти великолепные сверкающие предметы.

– Это-о... это работа дварфов! – наконец первым из них воскликнул Байа. – Вы что, напали на одну из их крепостей и разграбили их Кузницы? – спросил он впечатлённым тоном.

– Ээ-э... что-то в этом роде, – уклончиво ответил я. Мне не хотелось разочаровывать своих товарищей по клану весьма горькой правдой. – Ну так что, это-то вам должно будет помочь производить предметы лучшего качества, не так ли?

– Да, Страшный Тотем, – ответил Кадок. – Это очень поможет. И тем не менее, нам всё ещё нужны соответствующие рабочие места. Горн этой Кузни просто-напросто недостаточно силён, чтобы выдержать процесс создания качественного оружия и брони.

– Понятно... – всё же я надеялся, что найденные мной инструменты сделают эти здания ненужными для постройки, но, похоже, не было никакого способа обойти это ограничение. – Что ж, мы обязательно приступим к постройке ваших Мастерских, как только Тёмный Храм будет завершён. А пока... вы можете что-нибудь сделать, чтобы хотя бы начать подготовку?

Гоблины согласно кивнули:

– Мы можем начать с изготовления листов основного металла, креплений, а также рукояток для мечей. Их можно будет изготовить и с помощью тех инструментов, которые у нас сейчас есть, – кивнул Кадок.

И тут внезапно Барзель откашлялся, привлекая к себе моё внимание.

– Это... это-о создает ещё одну проблему, Страшный Тотем.

Похоже, без этого обойтись было нельзя:

– Да?

– Боюсь, наши запасы металла находятся на довольно низком уровне. Два наших Шахтера производят достаточное количество руды для меня, чтобы я мог создавать нужные инструменты для всех и поставлять необходимые материалы для строительства, но... если вы хотите, чтобы мы массово производили оружие и броню, нам понадобится гораздо больше металла. Причём металла попрочнее. До сих пор мы в основном использовали олово и медь для создания различных бронзовых деталей. Но вот железа у нас очень мало, и мы всё время стараемся использовать его как можно более экономно.

– Ох-х... – вздохнул я. – Понимаю. Я позабочусь об этом.

Ну а для чего тогда был построен Экспортный Офис, как не для таких вещей? И сейчас было как раз то самое время, чтобы его использовать. Открыв Интерфейс Поселения, я перешёл ко вкладке "Экспортного Офиса", затем установил фильтр желаемых товаров на ‘Металл’, и уже в следующий момент передо мной открылся весь доступный список: Олово, Медь, Бронза, Железо, Сталь, Высокопрочная Сталь…

– Я так предполагаю, что "Высокопрочная Сталь" даст нам лучшие результаты, верно? – исподлобья поинтересовался я.

– Боюсь, что мы пока не можем взаимодействовать с таким передовым металлом, – с сожалением ответил Барзель.

– Итак, тогда у нас остаётся... просто сталь?

– На текущий момент это было бы наилучшим вариантом, однако...

И вот я мысленно приготовился к ещё одному препятствию на своём пути…

– ... поскольку у нас достаточно угля, мы сможем производить сталь самостоятельно, если у нас будет достаточно железа.

Ого, для разнообразия и хорошие новости, – просиял я.

– Сейчас всё будет, – сказал я, а затем выбрал из списка "Железо".

Выберите ресурс для обмена на [Железо]

● Ресурс

● Доступное Кол-во

● Обменный Курс

Собр. Ингредиенты

Стрелы

Кроличьи Шкуры

Дерево

…

390

545

443

382

…

30

100

40

3

…

Как я и надеялся, древесина представляла из себя просто идеальную валюту при работе с "Рынком Гремлинов":

– И сколько же железа нам нужно?

– Обычный меч стандартного качества требует для своего изготовления 5 слитков, – пояснил Кадок.

– А вот броня и щиты могут принимать в себя уже от 10 до 20 слитков, в зависимости от того, насколько толстыми вы хотите их видеть, – добавил Байа.

Хм-м... – я с головой погрузился в собственные расчёты. Значит, для того чтобы вооружить мои нынешние войска, мне нужно было приобрести около 300 железных слитков. Но в текущий момент древесины у меня было достаточно только для 120 единиц железа, и мне определённо не хотелось тратить весь свой запас сразу, поэтому для начала я заказал ровно 60 слитков. Мои Кузнецы всё равно не смогут добиться многого без своих собственных Мастерских: Так, далее... – как бы то ни было, но, похоже на то, что также уже сейчас мне обязательно нужно было призвать ещё хотя бы двух дополнительных Лесорубов. Однако вот... после того как я начал свою мобилизацию, мои запасы продовольствия практически исчерпали собственный ресурс, и, судя по всему, вербовка новых гоблинов вообще не оставит нам никаких резервов: С другой стороны, что такое ещё 60 единиц Базовой пищи? Капля в море, – мысленно пожав плечами, я открыл интерфейс Хижины Производителя и поставил в очередь ещё двух Лесорубов, после чего решил проверить наше ежедневное состояние производства, в итоге увидев, что наш обновленный "выхлоп" пиломатериалов теперь составил ровно 137 единиц в день. Что было совсем неплохо.

В то время как я всё продолжал возиться с интерфейсом хижины, в какой-то момент я заметил, что все мои новые войска теперь были наконец-то призваны, так что, распрощавшись со всеми работягами, я покинул Кузницу и направился прямиком к Алтарю. Но вместо того, чтобы пойти по покрытым гравием дорогам, для своего маршрута я выбрал более прямолинейный путь, буквально прорезая открытое пространство долины. И вскоре обнаружил, что прохожу мимо тех двух Фермеров-бездельников. В данный момент они изо всех сил пытались тянуть плуг, который я приволок из форта Огров. Похоже, Барзелю всё же удалось его починить. Я решил ненадолго остановиться, чтобы понаблюдать за их прогрессом.

Два гоблина со всем своим усердием боролись с этим тяжёлым плугом, но тот, как нарочно, двигался со скоростью улитки. Тем не менее, даже несмотря на этот факт, эти ребята всё же оставляли глубокие борозды в земле за собой, что вселяло в меня некоторую надежду, что это новое оборудование им хоть как-нибудь, но всё же поможет.

И вот, спустя ещё несколько минут после того, как я покинул этих двоих, я наконец-то добрался до места под Святилищем.

Кузай уже ожидал меня, расположившись рядом с нашими новобранцами: позади него в три плотных шеренги выстроились ровно двадцать хобгоблинов, в то время как за ними возвышались ещё три огромных Адских Огра. Да, вот эта сила представляла из себя уже поистине впечатляющее и устрашающее зрелище, и всё благодаря Талю, который в самом начале моего пути подарил мне Хижину Производителя.

На мгновение я задался вопросом, каким же непостижимым образом "нормальные" кланы гоблинов набирают своих воинов, не имея доступа к такому сооружению, но почти сразу же осознал ответ. Каэдрик уже объяснял мне этот момент: Вождь гоблинов дублировал свои обязанности в качестве "жеребца" клана и становился отцом для всех новых воинов. Всего на долю секунды в моём мозгу проявилось яркое представление о том, как это должно было быть, но уже в следующий миг я изгнал эту мысль из своего разума. Я определённо не был готов принять на себя ЭТОТ аспект бытия Вождя гоблинов. Да и потом, даже несмотря на все очевидные опасения, это было попросту неэффективно – гоблинские воины значительно уступали своим более крупным сородичам.

В то время как я стал внимательно рассматривать свои новые войска, внезапно до меня дошло, что абсолютно все хобгоблины уже были на 4-ом уровне, прямо, так сказать, с "производственной линии". Этого сюрприза я уж точно не ожидал.

Однако... с другой стороны, это объясняло, как все те воины-хобы, с которыми мы сталкивались раньше, уже сразу пребывали между 4-ым и 6-ым уровнями, – практически сразу после предыдущей мысли осознал я. Похоже, я сделал правильный выбор, больше не став использовать обычных воинов-гоблинов. И что более важно, количество энергии, которую я сэкономил, не имея нужды в повышении уровней этих новобранцев, было значительным.

Ни у кого из моих новых солдат не было видно при себе какого-либо оружия, и все они без исключения носили простые набедренные повязки.

Мда уж... это нужно будет исправить. Но уже после церемонии.

Я быстро взобрался наверх по лестнице, к Дозору Тотема, и окинул взглядом собравшуюся внизу толпу, после чего, медленно подойдя к Алтарю, с улыбкой на лице вытащил свой черный костяной кинжал.

Теперь, когда у меня появились новые войска, пришло время принести их в жертву.

– Ну что же, давайте тогда начнём, господа...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 224 - Часть 23(НЕO)**

Часть 23 – Проповедь

Я устало уставился на последнего воина-хобгоблина, пока у моих ног растекались кровавые останки восьми хобов и одного Огра.

Взрыв последнего был особенно кровавым, – с содроганием вспомнил я.

Я всё ещё ощущал вкус того кусочка мозга, который каким-то непостижимым образом оказался у меня во рту. Как и ожидалось, он был мягким. Фу-у.

Их жертвоприношение в итоге вышло неудачным, но всё же было необходимым. Можно было просто считать это побочным эффектом того, что я действительно искал – умных, воскрешаемых солдат.

Один за другим я подзывал своих воинов, дабы они покорно склонились над Алтарём. Затем же, когда они падали ниц на холодный камень передо мной, я поочерёдно даровал им навык Везучего Засранца. Те, кто в итоге выживал, немедленно оказывались засеяны ВИ и принимали своё новое имя, что я им давал. А те, кто терпел неудачу, что же... они преподносились в качестве дани Нигилатору, предоставляя мне по четыре Очка Веры и по Кристаллу Пустоты. Можно сказать, они тоже служили во благо клана, по-своему.

– Подойди сюда, давай уже покончим с этим, – устало сказал я последнему хобу. И без малейших колебаний это безмозглое существо подошло ближе и послушно легло на Алтарь, будучи абсолютно безразличным к останкам своих падших товарищей и запекшейся крови.

Я поднял кинжал, и тот, зависнув в воздухе над своей новой жертвой, приготовился нанести свой очередной удар.

– Тебя зовут... ээ-э... – после того, как я уже выбрал целую дюжину имён, мой мозг был, мягко говоря, немного запутан. И в конечном итоге единственное, что пришло мне на ум в следующий миг, оказалось, – ... Блемтоф. Да, тебя зовут Блемтоф, и ты... всегда стремился быть лучшим в... эм-м... битвах сразу с двумя топорами, – на этом я завершил эту весьма краткую церемонию, предоставив ему его новое умение.

Блемтоф несколько раз моргнул, и уже через секунду его глупое выражение лица превратилось в олицетворение сперва полнейшего удивления, а затем и неиссякаемой решимости, что наполнила его теперь уже полные жизни очи.

Я вздохнул с облегчением и снова вернул свой кинжал висеть на пояс. Похоже, на этот раз я был избавлен от необходимости приносить в жертву и это создание.

Судя по моим подсчётам, на данный момент времени итоговая выживаемость колебалась в районе 60%. Двое из трёх Огров и двенадцать из двадцати хобов пережили обряд. Я, вне всяких сомнений, ожидал лучших результатов.

Хм-м, в первый раз, когда я сделал это, умерло только трое из десяти хобгоблинов. Почему же сейчас показатель успеха снизился? – удивился я. Мой собственный навык Везучего Засранца улучшился с прошлого раза, так что, по идее, жертв должно было быть меньше. Чтобы бороться за выживание клана, мне нужна была каждая сильная рука. Что-то тут явно не сходилось...

– Разве это не очевидно? – Вик, снова пребывая в своём фиолетовом обличии гоблина, в данный момент сидел на маленьком валуне и смотрел на это шоу со стороны. – Хобгоблины, которых ты притащил из Лагеря Рейдеров, жили более полноценной жизнью. Они сражались на твоей стороне и проливали кровь за клан. Их личности были лучше подготовлены к процессу посева ВИ. А вот эти парни оказались просто чистыми листами. Всё, что они когда-либо испытывали, было лишь внутренностями Хижины Производителя. Честно говоря, эти 60 процентов выживаемости – просто огромный показатель. Только за последний час твой Везучий Засранец вырос на целых четыре пункта.

– Ну, полагаю, тогда это всё объясняет, – вымолвил я, вытирая кровь со лба.

Тем временем Блемтоф поднялся на ноги и почтительно поклонился:

– Могу я приступать к выполнению своих обязанностей, Страшный Тотем?

Я небрежно махнул рукой:

– Да, конечно, присоединяйся к остальным, вон там, внизу.

– Благодарю, Страшный Тотем, – ответил хобгоблин и стал спускаться по лестнице, на ходу бормоча себе под нос. – Нужно где-то найти два топора…

Проводив его взглядом, я глубоко вдохнул и осторожно сделал несколько шагов вперёд. Мои ноги предательски дрожали. Хотя то, что мне сейчас предстояло сделать, было, без сомнения, необходимо, подобный опыт был не из лёгких. Медленно подойдя к самому краю выступа, я перевёл взгляд на собравшиеся внизу силы. Там, внизу, возвышаясь над дюжиной хобгоблинов, стояли и смотрели на меня два Адских Огра. Похоже, мне удалось удвоить свою "огневую мощь". И это было только начало...

– Добро пожаловать в клан Гринпис, – начал я. – Вы должны стать нашими защитниками, нашими стражами, нашим клинком, что поразит всех врагов. Служите мне! Служите во благо клана! Сражайтесь, пока в венах есть хоть капля крови, и я обещаю вам, что ваша смерть не будет длиться вечно. Служите верно, и вы всегда будете возвращаться, чтобы сразиться снова, в новый день, ЗА КЛАН ГРИНПИС!

– ЗА КЛАН ГРИНПИС! – закричали все они в унисон, в воинственном кличе поднимая вверх руки. На какую-то секунду Огры даже зааплодировали, начав весело хлопать в ладоши позади своих более умных соклановцев, хобов.

– Отлично. Ну что ж, знакомьтесь, это Боб, и он ваш командир, – я указал на стоящего рядом с ними лейтенанта-хоба. – А Райнорн... ээ-э... просто держитесь от него подальше. Так, а сейчас направляйтесь в Казармы и займите свои койки. Завтра начнётся ваша тренировка. Разойтись.

– Да, Страшный Тотем! – ответили они все вместе и начали спускаться вниз по долине, направляясь к заданному мною месту назначения.

После ТАКОГО я почувствовал себя слишком опустошённым, чтобы телепортироваться вниз. К тому же, это было ещё не всё. Оказалось, что единственным, кто ещё не ушёл, был Боб. Он терпеливо подождал, пока я не спущусь вниз по лестнице.

– Выглядят многообещающе, – одобрительно кивнул он. – Каждый из них по-своему уникален.

– Мне нужно, чтобы ты проследил за их тренировкой, – сказал я. – Приведи их в форму как можно быстрее. Через несколько дней мы отправляемся на охоту. Я хочу взглянуть, как они будут держаться в настоящем бою.

– Конечно, как прикажете, Страшный Тотем, – Боб почтительно склонил голову. – Я постараюсь убедить других Наставников в важности тщательной подготовки, – он замолчал на мгновение, что-то обдумывая, а затем продолжил. – На самом деле, это единственный вид обучения, который знают мои люди. В обществе хобгоблинов либо ты быстро учишься, либо умираешь. Слабакам тут нет места.

Я устало улыбнулся.

– Вот почему твой народ – клинок клана, а мой – шестерни в механизме, который... ух-х... другими словами – вы сражаетесь, мы строим.

Лейтенант хобгоблинов, ничего не сказав, стоически уставился на меня.

– В любом случае, – продолжил я. – С этими новыми войсками у нас будет достаточно солдат, чтобы развернуть регулярные патрули, – недавнее убийство двух моих рабочих показало мне, насколько мы были уязвимы для нападения изнутри. – Если в тот момент они не спят и не тренируются, я хочу, чтобы солдаты патрулировали поселение круглосуточно.

– Конечно, я немедленно же пошлю два патруля хобов, Страшный Тотем.

Если повезёт, эти меры окажутся достаточным сдерживающим фактором для любого другого потенциального убийцы гоблинов.

Я поднял голову. С каждой минутой небо становилось всё светлее. Рассвет был уже не за горами.

А вскоре после этого... настанет время шоу.

Распрощавшись с Бобом, я сразу же направился к себе домой и уже вскоре был на месте, будучи очень рад, что тот оказался рядом. Буря лежал на земле перед дверью, его глаза следили за мной, когда я вошёл внутрь. Судя по всему, Тика всё ещё не вернулась с ежедневной охоты. Она была из тех, кто поздно ложился и поздно вставал. Так что я просто бросился на меха и уже через несколько секунд бессильно отключился...

\*\*\*

Кто-то легонько подтолкнул меня, заставив проснуться. Я открыл глаза. Тика.

Сквозь щели в стенах пробивался тусклый свет. Значит, солнце ещё не село.

– Время пришло? – спросил я, лениво протирая глаза.

Моя красавица согласно кивнула:

– Каэдрик стучать, ты не слышать. Он говорит: "Скажи, пора".

Поднявшись на ноги, я потянулся:

– Пожалуйста, помоги Каэдрику. Я хочу, чтобы все в клане собрались под Дозором Тотема, и Странников это тоже касается.

Кивнув, она направилась к выходу:

– Всегда можно поохотиться позже, – и одарила меня застенчивой улыбкой. – Может, поймаю какого-нибудь сочного Тотема.

Я усмехнулся и подошёл к своему столику. У меня ещё было время до того, как все соберутся у Дозора Тотема. Сегодняшний день должен был ознаменовать новую эру для всего клана и его гостей. Я не хотел нарушать интригу. Тайминг был важен...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 225(НЕO)**

Я мысленно проделал все необходимые шаги, которые задумал, в процессе работы рассеянно взяв один из фруктов, что лежал в тарелке на столе передо мной.

А пока жевал, мне в голову пришла мысль, что следовало бы проверить свою Страницу Персонажа. Прошло уже очень много времени с тех пор, как я видел этот экран в последний раз. По правде говоря, я не заморачивался по этому поводу в основном из-за того, что мне это просто-напросто было не нужно. Я и так мог мгновенно вспомнить любую необходимую мне информацию. Но сейчас у меня было немного времени, которое нужно было как-то убить, и, если честно, я уже соскучился по тому красиво разложенному и структурированному "полотну".

Титул: Страшный Тотем

Уровень: 26, (70%) ↑ (+10)

Раса: Раса Монстров [Гоблин]

Тип: Босс II [Тотем] ↑

Религия: Культ Нигилатора

Атрибуты:

Физический: 3 →

Ментальный: 30 ↑ (+9)

Социальный: 1 →

Пул & Сопротивления:

Здоровье: 606 HP ↑ (+265)

Мана: 1,231 MP ↑ (+437)

Броня: 2 ↓ ( -7)

Ментальное Сопротивление: 60% →

Навыки:

Везучий Засранец: 31 (90%) Ⓑ ↑ (+10)

Анализ: 108 (30%) ↑ (+2)

Отслеживание: 12 (29%) ↑ (+2)

Лидер Военной Партии: 11 [16] (10%) ↑ (+2)

Инфузия Маны: 23 (50%) Ⓑ ↑ (+2)

Выдающий Квесты: 17 (80%) ↑ (+2)

Рунокрафт: 24 (40%) ↑ (+6)

Бартер: 12 (0%) ↑ (+6)

Правитель: 8 (0%) (Новое!)

Заклинания:

Тёмная Мана: 40 (50%) Ⓑ ↑ (+16)

Бурящая Стрела: 24 (80%) Ⓑ ↑ (+6)

Щит Маны: 27 (0%) ↑ (+4)

Кровавый Гнев: 31 (0%) ↑ (+3)

Исцеление Последователей: 11 (0%) ↑ (+4)

Осушение Маны: 10 (92%) Ⓑ ↑ (+2)

Паутина Теней: 20 (90%) ↑ (+5)

Гончие Тени: 20(0%) ↑ (+5)

Теневой Телепорт: 10 (30%) (Новое!)

Тёмная Протекция: 6 (0%) (Новое!)

Черты:

Гоблиноид: (+1 Физический, -1 Социальный)

Способный Ученик: +20%

Благо Босса II: (10 HP & 20 MP за ур.; Взыскание Нигилатора)

Духовный Компаньон: Вик

Коснувшийся Тени

Разум Превыше Тела: (-50% к боли, +50% к Ментальному Сопротивлению)

Баффы:

Лирическая Песня: (+10% к Ментальному Сопротивлению, +5% к Удаче) (Новое!)

(Ⓑ - это Прайм)

Я принялся внимательно изучать свою статистику. Сложно представить, но всего лишь на 26-ом уровне я уже был эквивалентен по HP бойцу 50-го уровня и по MP магу 120-го: Проще говоря, я есть МОНСТР, – усмехнулся я своей собственной шутке. Тем не менее, мои навыки и заклинания были намного слабее и гораздо больше соответствовали моему текущему уровню: Вот в чём заключается смысл быть боссом<, – подумал я, согласно кивая головой. В результате моего становления лидером своего клана мои боевые способности были лишь немного улучшены, в то время как моя живучесть стала значительно выше, чем это было бы в противном случае. В конце концов, боссы низших категорий и существовали только для того, чтобы предоставлять игрокам вызов. Это означало, что они должны были лишь продержаться достаточно долго, чтобы сделать весь процесс своего собственного убийства интересным, не будучи при этом чрезмерно сильными для своего уровня. И это было как раз то, что я сильно старался изменить.

И всё же... хоть бытие боссом и было объективно большим для меня благом, но являлось отнюдь не единственным моим козырем в рукаве. Благодаря Святилищу в Форте Огров мне удалось увеличить свой навык Тёмной Маны до максимума для своего текущего уровня. И именно это было основой всей моей реальной власти, а также тем, что отделяло и отличало меня от других боссов. Это был мой билет к спасению.

< Если ты уже наконец закончил любоваться собой... они ждут тебя, босс. >

– Спасибо, Вик. Ладно, пошли.

\*\*\*

Я стоял на самом краю своего "Дозора Тотема". Открытое пространство, что расстилалось подо мной, было хорошо освещено полуденным солнцем и заполнено гоблинами, хобгоблинами, Ограми, а также более чем дюжиной Странников. Не говоря уже о двадцати дуракоблинах, что сейчас неспокойно ёрзали на месте и периодически ковырялись в носу. Всего более ста человек. Похоже, мой маленький клан стремительно разрастался.

Совсем рядом с тем местом, где я стоял, виднелись признаки недавней активности. Брёвна, металл, а также стекло были сложены аккуратными стопками в этом весьма ограниченном пространстве, а ранее неровная каменная поверхность теперь была идеально "разглажена". То тут, то там можно было заметить отверстия, которые были специально просверлены для закладки будущего фундамента. Строительство моего Тёмного Храма шло полным ходом, но всё же недостаточно быстро.

Все собравшиеся выжидающе смотрели на меня.

Дрожь пробежала у меня по спине, когда я увидел, что некоторые авантюристы оценивают меня своим твёрдым, практически стальным взглядом профессионалов. Именно такие люди были нужны мне на моей стороне.

И вот, наконец, прочистив горло, я начал свою речь:

– Добро пожаловать, члены, а также новоприбывшие гости клана Гринпис, – произнёс я, тут же останавливаясь на мгновение, чтобы привести в порядок свои мысли. – У этого клана было трудное начало. Мы пережили ожесточённое нападение и в итоге стали беженцами, ищущими место, где можно было бы перевести свой дух. И в конце концов мы наши то, что искали... Эта долина, – я развёл руками, – предоставила нам ту безопасность, в которой мы так нуждались, но даже тогда за нами продолжалась охота, – я оглядел лица внизу. – Тем не менее, сплотившись, все вместе мы храбро приняли вызов наших врагов и столкнулись с ними в ожесточённой битве. И мы победили, положив начало этому процветающему и растущему поселению.

В толпе раздались одобрительные возгласы, но также было и несколько озадаченных взглядов игроков, практически никак не обращавших внимания на историю клана.

– Теперь же мы столкнулись с новой, ещё более серьезной опасностью, – продолжил я, наконец привлекая их взгляды к себе. – Наше местоположение обнаружили... Странники. И прямо сейчас, пока мы говорим, они готовят на нас нападение, – последовал ещё более громкий ропот, и на лицах многих моих соплеменников отразилось беспокойство. – Но теперь у нас есть средства для собственной защиты, – я указал на дюжину новопризванных хобгоблинов, стоявших плотным строем, и двух громадных Огров рядом с ними. – Эти рекруты – всего лишь первые из многих. Однако и это ещё не всё. Ведь на нашей стороне... ВЕРА!

Один из авантюристов, одиноко стоявший в толпе, громко рассмеялся.

– Ты говоришь так мелодраматично и зловеще, а потом натягиваешь нам на уши этот телеевангелизионный\* бред? Ты серьёзно собираешься убедить всех кланяться и молиться о спасении?

– Нет, – холодно ответил я. Его слова ни в коей мере не задели меня. Этот дурак только что самолично подготовил для меня сцену: Я должен буду поблагодарить его позже, –подумал я, на ходу проверяя его имя: Салливан Такер.

– Я говорю кое о чём весьма реальном, Салливан. В этом мире ВЕРА – и есть истинная СИЛА, – проговорил я, снова делая акцент на нужных мне словах. – Наш тёмный лорд, Нигилатор, присматривает за всеми нами. СМОТРИТЕ.

Моментально открыв Интерфейс Строительства, я мысленно нажал кнопку "Ускорить".

И в следующий момент всё начало меняться. Груды стройматериалов замерцали полупрозрачным голубым светом, и позади меня в мгновение ока появился призрак будущего большого сооружения. Ещё мгновение, и ресурсы стали бесследным образом исчезать из своих куч и вновь появляться уже в призрачной оболочке, заменяя эту прозрачную энергию кирпичом, металлом и стеклом.

Потребовалось всего каких-то пара секунд, чтобы полностью закончить строительство Тёмного Храма. И вот, теперь он предстал пред нами: высоченный, чёрный и угрожающий, отбрасывающий пугающую тень на собравшуюся внизу толпу. Всё здание было прямоугольным, с высокими стенами, а по его фасаду тянулись почерневшие витражи. В довершение всего грозный готический шпиль пронзал его крепкую крышу, оканчиваясь порочного и злостного вида металлическими шипами.

Все собравшиеся под этим величественным сооружением живые существа смотрели на него своими безумными и дикими глазами, не смея вдохнуть и капли раскалившегося от напряжения воздуха.

Тот разговорчивый искатель приключений пришёл в себя первым:

– О'кей, значит, ты можешь очень быстро строить церкви, – сказал он, пожимая плечами. – Это только доказывает мою точку зрения. Я здесь не для того, чтобы целый день молиться какому-то эфемерному божеству. Как по мне, играть за Жреца просто-напросто скучно.

Охх-х, какой лапочка, я не смог бы найти лучшего сторонника для такой ситуации. Может быть, ему нужен в награду зачарованный меч? – лениво поинтересовался я про себя, а затем, так и не сказав в ответ ни слова, намеренно повернулся спиной ко всей толпе, лицом к Храму. С этого места солнце заслоняли скальные стены долины, отбрасывая на нас длинные тени, хотя, на мой вкус, было всё ещё слишком солнечно.

И вот, повыше подняв руки, я запрокинул голову и проревел:

– УЗРИИТЕЕ ЖЕЕЕ-Е!

Вы хотите приобрести благословление [Вечная Ночь] за 1,000 FP?

Да / Нет

И шоу началось...

Относительно яркий свет, что доселе мелькал вокруг нас, казалось, слегка потускнел, и по всей поистине протяжённой долине задвигались тени, начав неустанно и угрожающе приближаться к нам, собираясь в единое целое, словно приливная волна тьмы.

В этот момент я улыбнулся, краем уха услышав, как некоторые из новоприбывших ахнули и повскрикивали в нарастающей тревоге.

Пространство вокруг нас становилось всё темнее по мере того, как всё больше теней вплывало в нашу область, возвышаясь над живыми существами, что в шоке замерли на месте. И вот эта масса, достигнув наконец своего пика, в миг преодолела расстояние между небом и землёй и хлынула прямиком внутрь Храма, до краёв заполняя его своей сущностью.

Тьма всё продолжала течь, сгущаясь внутри Храма и поднимаясь к самой его крыше. И вот, когда она наконец достигла вершины, остроконечный шпиль разразился ужасающим светом. Вокруг его кончика начала расти тёмная сфера, с каждой секундой разрастаясь в невероятную грандиозность... и безмерность своего существования. И как раз в тот момент, когда казалось, что она вот-вот лопнет, в небо взметнулся... столб чистой тьмы. Он был выше, чем горы вокруг нас, и явил после себя тёмные щупальца, олицетворённые порождением этого сосредоточения зла и хаоса, которые медленно потекли с вершины тёмной колонны, постепенно распространяясь над нами и создавая сферическую паутину теней по всему необъятному пространству долины...

Телевангели́зм (англ. Televangelism) — использование телевидения для распространения христианства.\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 226(НЕO)**

Чем дольше я наблюдал за этим поистине потрясающим воображение зрелищем, тем больше щупалец устремлялось наружу, сплетаясь в плотную завесу, которая постепенно блокировала последние лучи исчезающего во мраке солнца.

И тут всё снова стало меняться...

Основание эфемерной тёмной колонны, медленно отделившись от шпиля Храма, начало подниматься вверх, подпитывая тёмный навес, который уже затвердел, поглощая последние остатки рьяно стремившейся в него тёмной сущности.

И вот... спустя ещё несколько недолгих мгновений, когда всё наконец закончилось, от хаоса и океана тьмы, что глубоко запал всем нам в души, осталось лишь напоминание в виде зависшей над нашими головами тёмной пелены, которая погрузила всю долину в глубокую и вечную ночь...

Благословление Зоны [Вечная Ночь] активировано!

Эта зона влияния окончательно погрузилась в непроглядную тьму, чтобы никогда больше не быть освещённой солнцем. Эффекты благословения сконцентрированы вокруг Тёмного Храма. Все эффекты удваиваются в радиусе 20 метров от него.

● Коснувшиеся Тени существа получают в этой зоне:

+10% к макс. HP & MP

MP & HP реген увеличен на 50%

+10% к урону

Содержание уменьшено на 50%

+5% к эффективности всех небоевых навыков

● Незащищённые Враги страдают:

- 10% к приросту XP

- 25% к регену HP & MP

Снизу донёсся хор криков. Моё Ночное Видение, привязанное к черте Коснувшегося Тени, позволяло мне ясно видеть в полной темноте, но вот нашим гостям не слишком повезло – они были лишены этого преимущества. Даже те, у кого было что-то отдалённо напоминающее навык возможности видеть ночью, не могли разглядеть ничего дальше, чем на несколько метров вперёд в абсолютно кромешной тьме, окутавшей долину.

– Зажечь огни! – приказал я.

И, повинуясь моему приказу, несколько гоблинов тут же зажгли заранее принесённые факелы. Надо отдать ему должное, Каэдрик хорошо всё подготовил к этому событию.

Между тем, пока остальные игроки приспосабливались к новым переменам, я, улыбнувшись, закрыл глаза и с наслаждением вдохнул прохладный и уже ставший ночным воздух. Перемены были ощутимыми. И мне не нужно было использовать свои глаза, чтобы это увидеть, я... это... чувствовал. Я ощущал всю область вокруг себя, как никогда раньше – всё вокруг теперь казалось мне почти что продолжением моего собственного тела.

А потому, решив довериться своим инстинктам, я медленно поднял руку, и... в следующий же миг... тьма ответила мне. Без какого-либо малейшего усилия там, где я хотел, начал формироваться, вращаясь, огромный водоворот тьмы, постепенно поднимаясь всё выше и выше над ничего не подозревающей толпой, пока так же легко не вернулся обратно во мрак, туда, откуда пришёл, беспрекословно подчинившись моей воле.

И тем не менее даже так все эти перемены, что я сейчас ощущал, были далеко не единственными в своём роде. Темнота, накрыв всё вокруг своими крепкими объятиями, повлияла не только на нас, но и начала изменять саму долину... Теперь, куда бы я ни посмотрел, прямо на моих глазах происходили новые процессы, заставлявшие деревья искривляться под неестественными углами, поспешно сбрасывать все свои листья и обрастать остроконечными и длинными как кинжалы шипами, тем самым делая из них корявые и уродливые воплощения себя самого. Без преувеличения – лес во всей долине сейчас превращался в ужасающее порождение фантазии разума из его самых страшных кошмаров. В довершение всего повсюду, куда ни глянь, появлялись какого-то странного вида грибы. Ярко окрашенные, они стремились вырасти практически везде: на земле, между трещинами в камнях и даже на изменяющихся деревьях.

И тут... внезапно из пещеры донёсся вой. Толпа, находясь прямо перед самым входом, больше всего прочувствовала на себе этот устрашающий клич, и все, включая даже членов моего клана, ахнули и в страхе попятились назад.

Сперва из ещё более густой и непроглядной тьмы пещеры показались горящие красные глаза, следом вперёд вытянулась огромная чёрная лапа, а за ней и другая, пока наконец уже спустя миг наружу полностью не показался гигантский Теневой Мастиф, гордо и воинственно представший у всех на виду в своём "самоуверенном обличии". Впрочем, ему не долго пришлось пребывать в одиночестве, когда затем из мрака последовала ещё дюжина созданий из тени, угрожающе рыча на теперь уже до самых чёртиков испуганную массу живых существ.

Единственный факел, находившийся сейчас в толпе, в этот момент ясно освещал лицо Салливана Такера. Мимолётом улыбнувшись, я скастовал Теневой Телепорт и уже спустя мгновение предстал перед ним, встретившись взглядом с его удивлёнными и напуганными глазами. Теперь это не был просто широко раскрытый взор, он превратился в настоящую оду панике.

– Это и есть та сила, которую может дать нам ВЕРА. Именно с её помощью мы и уничтожим всех наших врагов, – всё дольше смотря на него, я полагал, что бедняга сейчас уже вот-вот обмочится. Тем не менее, будучи всё-таки гостеприимным боссом, я должен был, наверное, соблюдать хоть какие-то приличия.

– Хватит, оставь его в покое, – внезапно вперёд выступил ещё один авантюрист. – Ты уже доказал свою точку зрения.

Переведя свой взор на этого искателя приключений, я в удивлении приподнял бровь. Потому что этот парень определённо производил впечатление... Чернокожий, высокий, могучего телосложения, он явно нёс в себе кровь Тёмных Эльфов. В то время как его длинные волосы отдавали чёрно-синим оттенком, верхняя половина была завязана в пучок, а остальная часть элегантно спадала на плечи. И даже так, не это выделяло его из толпы. То, что делало его другим, уникальным, не похожим ни на кого другого, была... его чешуя. Тонкие чёрные чешуйки покрывали каждый участок его обнажённой кожи, как у настоящего... дракона. Когда он открыл рот, чтобы заговорить со мной, я отчётливо сумел различить острые клыки, сверкнувшие под ярким огнём горевшего рядом факела. Он излучал уверенность и спокойствие, а весь его непоколебимый образ дополнялся эффектным оружием: из-за его пояса торчали рукояти сразу двух примитивных коротких мечей. Он был всего лишь на 5-ом уровне, но я уже мог почувствовать исходившую от него мощь. Этот человек определённо заслуживал более пристального изучения: Анализ.

Неро СантоДраго, Тёмный Эльф [Шаблон: Полудракон]

Уровень: 5

HP: 88; MP: 67

Атрибуты:

Ф: 7; M: 2; С: 2

Навыки:

Два Оружия 7, Мечи 7, Губительное Дыхание 5 Ⓑ

Черты:

Полудракон (Дыхание как оружие - коррозийное, +2Ф, +2M, +2С), Путь Дракона, Ночное Видение

Предыстория:

Потомок ветхой древней богини... обречённый вечно скитаться по плоскости мироздания... бесконечно страдать от несправедливости этого мира... и сражаться со своим тёмным наследием.

< Воу, да у этого паренька просто талант к мелодраматизму, согласись? Он даже хуже, чем Малькир! >

Наполовину дракон? – я нахмурился. – Как такое может быть?

Насколько мне было известно, все новички были ограничены в выборе шаблонов, способные выбирать только гоблиноида. Но каким-то образом этот парень, Неро, ухитрился наложить свои руки и на другой.

У него даже уже имеется один Знак Прайма. Надо сделать себе пометку: не забыть присмотреть за ним.

– Что-о... что только что произошло?! – требовательно спросил один авантюристов. – Я почти ничего не вижу в этой чёртовой темноте!

– Да, и я тоже! – добавил ещё один.

Напоследок одарив Неро твёрдым и одновременно с этим непреклонным взглядом, я телепортировался обратно на выступ и снова обратился ко всем:

– Этот клан... мой клан... уникален. Все мы – существа, которых коснулась тень. И тьма – наш союзник.

– Так вот почему они спят днём! – воскликнул кто-то внизу. – Мне это с самого начала показалось весьма странным.

– Совершенно верно, – я искал своим взглядом говорившего, но не мог найти его в толпе. – Вся долина теперь находится под влиянием вечной темноты. Теперь это место – естественная почва для созданий тьмы и в то же время она негостеприимна к посторонним.

Как бы отвечая моим словам, один из Мастифов, подняв голову вверх, завыл протяжным кличем. А спустя короткое мгновение уже и остальные его собратья подхватили его зов, взвыв устрашающим хором, который проникал в саму душу всех присутствующих здесь живых существ. Я чувствовал тон их воя, скорее даже вызова, претендующего на господство над всеми живыми вокруг, но... я также чувствовал, что их воля была полностью податлива моему влиянию, так что я приказал им даже не сметь двигаться с места.

– Что всё это значит? – спросил Неро, опасливо кладя руки на рукояти своих мечей. – Нам сказали, что это место будет безопасной стартовой зоной. Теперь же ты говоришь нам, что это враждебная территория?

За его словами хором последовал недовольный шёпот остальных. Ожидая такую реакцию, я поднял руки, успокаивая их и снова привлекая всё их внимание:

– Нет. Всё, что я пытаюсь вам сказать – что в моем клане есть место для каждого из вас. Присоединяйтесь к нам, и вы тоже станете подобными нам существами, существами, которых коснулась тень, и эта тьма, – я обвел рукой себя самого, – будет вашим союзником, – всё ещё видя их недоверчивые взгляды, я тут же добавил. – Как члены клана, вы заодно получите доступ к Мастерским, нашим Мастерам-ремесленникам, боевым Наставникам, а также будете иметь право на скидку при покупке у наших Торговцев.

– Ну вооо-от, чёрт тебя побери, это уже совсем другой разговор, – крикнул кто-то снизу. – Где мне расписаться?

Я отрицательно покачал головой:

– Вы должны заслужить эту привилегию. Вы должны доказать, что вы – наши союзники, как вот эти двое, – я указал на громадную фигуру Малькира, возвышавшуюся на добрых полторы головы над всеми остальными, кроме, пожалуй, самых высоких из присутствующих здесь существ, Огров.

– Малькир и Хошису, – обратился я к ним в официальном тоне. – Пожалуйста, поднимитесь сюда.

Близнецы обменялись озадаченными взглядами, но затем всё же двинулись вперёд, начав медленно подниматься по лестнице, чтобы уже спустя несколько недолгих мгновений наконец предстать передо мной...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 227(НЕO)**

– Вы оба уже неоднократно доказывали, что являетесь друзьями клана Гринпис, – продолжил я следом всё тем же официальным тоном. – Вы помогли нам отстроить клан и даже пролили свою кровь, защищая его. И теперь, за вашу преданность, я предлагаю вам членство в нашей семье. Что вы на это скажете?

– Хм-м, – на мгновение задумался Малькир. – Вот что я скажу: САМОЕ ВРЕМЯ, чёрт побери, – с улыбкой выпалил здоровяк. – Я уже построил себе в долине свой собственный домик.

Между тем его сестра просто молча смотрела на меня, ища в чертах моего лица хоть какие-то признаки обмана.

– Никаких уловок, честно, – заверил я её, в мирном жесте поднимая руки. – Вы двое определённо заслуживаете признания, – а затем я повысил свой голос, теперь обращаясь не только к брату и сестре, но и ко всей собравшейся внизу толпе. – Поклянитесь... поклянитесь быть верными членами клана, что помогут построить новую нацию и будут защищать наш народ. Поклянитесь именем нашего тёмного бога, Нигилатора!

Близнецы некоторое время молчали, лишь обмениваясь между собой долгими взглядами, пока Хошису наконец не отвела глаза и, пожав плечами, первой дала свой ответ:

– Ну а почему бы и нет? Давай сделаем это официально. Клянусь!

– Да, чёрт возьмии-и! Я тоже, я тоже клянусь, – протараторил следом за ней Малькир.

Довольно кивнув, я протянул к ним свои руки, словно какой-то Папа Римский:

– Настоящим же я принимаю вас в клан! Добро пожаловать, брат и сестра...

И с этими словами, повинуясь какой-то своей воле, с моих ладоней обильной волной заструились тени и, в один миг окружив удивлённых близнецов, окутали их коконом из абсолютной черноты. Будучи уже в последний свой момент на воле, на их шокированных лицах отразились реальные нотки паники, прежде чем окончательно исчезнуть в этой непроглядной тьме...

Видя это зрелище, толпа внизу ахнула и в очередной раз попятилась назад.

Однако же тьма, заключившая этих двоих в свои объятия, была недолгой и сохранялась ещё всего каких-то несколько секунд, прежде чем медленно начала отступать, постепенно открывая "свету" новых членов клана. Близнецы изменились... Их кожа заметно потемнела, и, как и у остальных "Коснувшихся Тени", их тела теперь в хаотичном рисунке были покрыты чёрными полосами.

Взгляд Малькира был чем-то отвлечён. Наверное, сейчас он был немного занят, прочитывая уведомления, информирующие его о бонусах, которые он заполучил:

– Ух-х ты, круто, теперь у меня есть Ночное Видение! Это намного лучше, чем зрение гоблиноидов при низкой освещённости.

– А также имеется и бонус к Скрытности ... – одобрительно пробормотала Хошису себе под нос.

Глядя на изменения близнецов, несколько других авантюристов снизу уже спустя пару мгновений разразились активными возгласами, начав чуть ли не перебивать друг друга в процессе:

– Эй, эй, я тоже хочу присоединиться!

– Да, и на меня можешь рассчитывать!

– Сперва вы должны доказать свою ценность и готовность помочь нашему клану, – начал объяснять я. – И не только лишь просто помочь, но и защи...

– О, да ради Бога, – прервала меня Хошису, а затем повернулась лицом к толпе. – Да просто выполните вы несколько социальных квестов, пока не добьётесь "Дружественной" репутации с кланом, и тогда всё будет в шоколаде.

Я сердито посмотрел на неё. Эта женщина только что прервала мою БОЛЬШУЮ речь!

Но Хошису, казалось, не впечатлилась моим обиженным взглядом:

– Брось, я просто сэкономила всем немного времени, дабы они могли уже наконец заняться хоть чем-то полезным. А ты пока подожди несколько минут в сторонке, я тут читаю все эти уведомления...

Несмотря на её раздражительный тон, в её голосе, казалось, больше не было злости.

– Значит, теперь всё, ну... между нами... всё в порядке? – я вопросительно приподнял бровь.

– Ну-у, я всё ещё злюсь на тебя за то, что ты меня подставил, но в конечном итоге я получила то, что хотела, – небрежно ответила она, пока её глаза то и дело метались из стороны в сторону.

– О? И что это было, интересно узнать?

– Теперь я практически уверена в том, что ты не НПС, – ответила она так небрежно, что даже не потрудилась смерить своим взглядом моё шокированное от её слов выражение лица.

– Что-о? Ты-ы... ты... ч-что-о? – больше не находя слов, я мог лишь в оцепенении просто глядеть на неё.

И только через какое-то время, что показалось мне целой вечностью в аду, она наконец закончила читать и, криво улыбнувшись, встретилась со мной взглядом:

– Я всё это время была зла, думая, что кто-то использует меня и моего брата. У меня были подозрения, что весь этот "бета-тест за монстров" был одной сплошной уловкой. Я думала, что компания разработала новый ИИ и тестирует его взаимодействие с живыми людьми.

– Я-я... ээ-э... я... что-о?

– Да, вижу, ты слегка ошеломлён, – улыбнулась она. – Что ж, это как раз одна из твоих очаровательных черт. На твоём чёрно-зелёном лице всегда либо маска глупого недоумения, либо лютая самоуверенность. Во время нашего боя ты предпочёл повыпендриваться, вместо того чтобы претендовать на победу, а когда я победила, твой грязный трюк с лазейкой в нашем договоре послужил на самом деле ещё более сильным признаком твоей человечности.

– З-значит... – мне было всё ещё трудно переварить всё то, что она только что на меня "вылила". – Т-ты больше... не думаешь, что я... ИИ?

– Нет. Во время учёбы в магистратуре мне довелось посещать курсы по киберпсихологии. Ты проявляешь все признаки геймера-наркомана. Так что я почти уверена, что ты человек, как и все мы.

– Хех, – нервно усмехнулся я, – это обнадёживает... полагаю.

– Если когда-нибудь захочешь взять реванш, просто дай мне знать. В следующий раз я выиграю не просто формально, – сказала она, а затем, подойдя ко мне ближе, похлопала меня по щеке и озорно улыбнулась. Как и обычно, эта девчонка была в своём стиле.

А тем временем толпа внизу уже начала расходиться. Многие игроки возбужденно переговаривались между собой, а некоторые даже чуть-ли не моля выпрашивали задания от членов моего клана. И это навело меня на одну мысль...

– Прежде чем вы уйдёте, я предлагаю всем вам повторяющийся квест, – мои слова привлекли внимание многих из толпы авантюристов. – Я дам по пять очков репутации за каждое бревно, которое вы принесёте на нашу Лесопилку.

Выдать квест по области [Брёвна для Лесопилки] ○?

Да / Нет

Квест по области ... это что-то новенькое, – подумал я и, быстро настроив все необходимые награды за квест, мысленно нажал на "Да". Получив свои уведомления, игроки внизу одобрительно зашептались.

Что тут скажешь, это определённо было приятно – использовать лазейку, что предоставляла мне возможность манипулировать игрой в свою пользу. Что же касается меня... Ну, я снова чувствовал себя прежним. Как игрок в игре. А те бесконечно нагнетаемые инстинкты гоблина... они наконец оставили меня в покое, исчезнув из моего бытия, словно сон, который больше нельзя было вспомнить.

И всем этим я был обязан одной лишь ей... Хошису. По какой-то неизвестной мне причине шок от того, что я неожиданно услышал о том, каким именно было основание для её враждебности ко мне, оказался настолько сильным, что был похож на настоящее погружение в ведро с ледяной водой, возвращающее меня к моим истинным чувствам. Я снова стал прежним Ореном... игроком. И теперь Я контролировал свой аватар тотема гоблинов, а не ОН меня.

И эта-то сумасшедшая женщина преподала мне урок смирения и человечности, – усмехнулся я про себя. – Надо бы преподнести ей что-нибудь приятное в качестве благодарности.

Большая часть толпы уже разошлась. Я обернулся и посмотрел на новое сооружение моего клана. Тёмный Храм был построен очень близко к краю каменного выступа, оставляя между ним и лестницей зазор лишь около метра шириной. Его чёрные стены возвышались на добрых пять метров в высоту, периодически давая сменять себя высокими затемнёнными окнами, а деревянная двустворчатая дверь, служившая входом внутрь, была достаточно велика, чтобы вместить даже Огра.

Стоило мне только подойти к дверям ближе, как они сами открылись, позволяя мне войти внутрь.

Судя по моим грубым подсчётам, площадь внутри занимала примерно пятьдесят квадратных метров открытого пространства. В дальнем конце внутреннего помещения было расположено три алькова размером с гоблина, видимо, служившие местом для сна. Из стен то тут, то там можно было заметить острые, вызывающе торчащие осколки костей, которые не забывали также украшать собой массивные подоконники. В самой задней же части зала располагался Алтарь, служа не только местом поклонения, но и своеобразным подиумом. Короче говоря, всё это место в буквальном смысле было заключено в отголоски какого-то злого языческого готизма. И мне это нравилось.

И всё же, в Святилище, в самом олицетворении Храма, было заключено нечто гораздо большее, чем просто его угрожающий вид. Он заставлял всё здание прямо-таки гудеть от тёмной силы, вибрируя даже больше, чем Алтарь в Форте Огров. Я каждую долю секунды ощущал пульсации тёмной энергии, проходящие через Алтарь, которые проецировали ауру, безустанно укрепляющую мой клан и поддерживающую Вечную Ночь. Я знал, что благословение будет значительным, но даже не мог себе представить, что оно будет настолько глубоким. Бонусы, которые оно давало моему клану, были просто ошеломляющими.

Мысленно взглянув на свою собственную статистику персонажа, я отметил, что моё максимальное количество HP выросло на целых 60 пунктов, а мана так вообще – более чем на 100. Мои войска же, наряду с бонусами в виде регена маны и боевого урона, теперь были намного сильнее, чем раньше. Кроме того, стоило отметить, что и пятипроцентный бонус к небоевым навыкам также был неоценим, поскольку он в итоге приводил к прямому пятипроцентному увеличению производства и всего развития клана. А учитывая, что наше ежедневное содержание теперь сократилось вдвое, это означало, среди прочего, что наша доступная ежедневная пища увеличивалась до такой степени, что теперь я мог призывать по два новых солдата-хоба или же даже одного Огра каждый последующий день...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 228(НЕO)**

Подойдя к Алтарю, я немного задержался на нём взглядом, прежде чем приложить к нему руки. И стоило мне только к нему прикоснуться, как волна энергии, внезапно вырвавшись наружу, за долю секунды прошла через всё моё тело, и на мгновение... всего лишь на какое-то мгновение я почувствовал, как мой разум и мышцы наполнились... немыслимой... просто неимоверно подавляющей силой. Просто стоя в этом Храме, я уже ощущал, как всё это место ещё больше усиливало мои силы, выходя даже за пределы эффектов от благословления Вечной Ночи. Если понадобится, возможно, именно Храм станет местом нашей последней битвы...

Я закрыл глаза и сосредоточился. Мне не понадобилось много времени, чтобы сперва найти сам источник, который проецировал темноту на всю долину, а затем и подключиться к нему:

Благословление: «Вечная Ночь»

Ранг: 1

● Для врагов: -10% к макс. HP

Стоимость: 500 FP

● Для врагов: -10% к макс. MP

Стоимость: 500 FP

● Для врагов: -10% к урону

Стоимость: 800 FP

● Для врагов: -10% к броне и сопротивлениям

Стоимость: 1,000 FP

● Для союзников: Не требуется содержание едой

Стоимость: 1,000 FP

● Вечная Ночь: Ранг 2

Стоимость: 2,000 FP

Всего месяц назад такой интерфейс сбил бы меня с толку. Но теперь же... с каждой прочитанной строчкой в меня буквально врывались информационные потоки, дабы снабдить меня своими тонкими, неписаными подробностями. Например, просто прочитав описание, я бы не узнал, а не опробовав, никогда не смог бы сам догадаться, что каждый из дебаффов можно было купить по несколько раз, в то время как эффекты в таком случае лишь ещё больше улучшались, складываясь вместе. Более того, когда я в конечном счёте приду к покупке 2-го ранга благословения Вечной Ночи, то это не только увеличит все его основные эффекты, но и разблокирует ещё более продвинутые варианты для апгрейда.

К сожалению, после активации благословения у меня осталось всего 641 FP, поэтому большинство этих, безусловно, крайне полезных обновлений были вне моей досягаемости, по крайней мере сейчас.

Но даже так Тёмный Храм уже сам по себе являлся невероятным защитным инструментом. Этот луч тьмы был настоящим лучом надежды в нашей борьбе за подготовку к предстоящей войне. Со временем, а также с достаточным количеством Очков Веры все те преимущества, которые он сейчас давал и которые, несомненно, ещё даст, могли сделать моё поселение просто-напросто непобедимым. И как только я завершу поиски всех трёх Алтарей для Нигилатора, эти эффекты лишь ещё больше возрастут.

Оглядевшись вокруг, я подумал, что небольшая прогулка внутри этого нового сооружения может быть весьма интересна, и, решив начать с того, чтобы отойти чуть в сторону для большего угла обзора, я стал внимательно рассматривать здешние тёмные стены.

Мда-а, жаль, конечно, что я не могу просто взять и вот так вот забрать всё это вместе с собой, – подумал я с сарказмом, как вдруг...

– Вот... даа-а... это место идеально подходит нашему Хозяину, – за моей спиной раздался чей-то знакомый голос.

Я вздохнул, не потрудившись даже оглянуться:

– И тебе привет, Кузай.

Дварф вальяжно шагнул внутрь. Двое пришедших вместе с ним гоблина-адепта, те самые, которых я недавно призвал, последовали прямо за ним, а уже затем, куда более робко озираясь по сторонам, показался ещё один гоблин-адепт. Бек.

– Остальные послушники и я будем жить прямо здесь и присматривать за Храмом, – во всеуслышание объявил Кузай.

Ой, как будто я с самого начала этого не планировал, – закатив глаза, подумал я.

– Конечно, давай, располагайся.

Разойдясь по разным сторонам, гоблины начали постепенно осваивать здешнее внутреннее пространство, с любопытством проверяя окна и благоговейно касаясь стен Храма.

Бек же, проигнорировав их энтузиазм, сперва подошёл ко мне.

– Страш-шный Тотем, – неуверенно прокряхтел он. – Бек уходить. Нет места для всех гоблинов. Бек спать на улице.

Я пристально посмотрел на своего маленького Адепта. На нём была моя старая одежда: килт, головной убор и украшенный перьями посох в виде черепа.

– Бек... – медленно начал я. – После Кузая именно ты здесь самый сильный. Ты можешь, конечно, уйти, если того хочешь, но, как Жрец Мастера, ты имеешь право, нет, ты просто обязан заявить о своём статусе. И ты должен сделать это самостоятельно, я не могу тебе в этом помочь.

В ответ, услышав мои слова, он лишь ещё более беспомощным взглядом посмотрел на меня. Видя его реакцию, я успокаивающе положил руку ему на плечо.

– Ты сможешь это сделать, Бек. Я верю в тебя, – сказал я ему напоследок, после чего повернулся и оставил адептов самих решать, где каждому из них придётся спать.

На улице было всё ещё темно. Точнее, вечная тьма. Теперь мой клан мог свободно работать в течение всего дня, если бы я того захотел.

В последний раз оглянувшись на Храм, возвышавшийся за моей спиной, я в несколько ходов телепортировался к центру долины, а затем отправился на поиски Зубана. К счастью, мне не пришлось долго искать своего главного строителя. Он и его ребята, как и ожидалось, оказались на Строительном Дворе, где в данный момент с завидным энтузиазмом складывали, перетаскивали и сортировали все ресурсы, накопившиеся за последний день.

– Страшный Тотем, – поприветствовал он меня, заметив моё приближение. – Строительство Тёмного Храма с помощью магии за считанные секунды... ох-х, это было впечатляющим зрелищем. Знаете, это даже как-то делает меня и моих рабочих слегка неуместными для выполнения таких задач.

Улыбнувшись, я отрицательно покачал головой.

– Эта, казалось бы, маленькая демонстрация потребовала просто донельзя огромного количества энергии. Если я так стану делать с каждым последующим зданием, то не успеем мы опомниться, как вся энергия в момент закончится. Лучше уж приберечь её для особых случаев.

– Я понимаю. Но теперь, когда Храм завершён, что мы собираемся строить дальше?

Я уже давно решил, как ответить на этот вопрос.

– Оружейную Мастерскую, – не задумываясь, сказал я. Мои войска нуждались в более качественном и надёжном оружии, чтобы начать свои тренировки. Следом за этим, конечно, последует и броня.

– Давай построим её между Казармами и Кузницей. Если честно, то я планирую поставить там все наши будущие Мастерские – там у нас как раз имеется достаточно места, и таким образом Мастерские будут иметь лёгкий доступ к металлу и смогут обмениваться ресурсами между собой.

– Очень проницательное наблюдение. Мы начнём немедленно, Страшный Тотем.

Покинув Строительный Двор, я направился к своему дому: Сейчас хорошее время, чтобы зарунокрафтить несколько...

Но все мои размышления были внезапно прерваны, когда я чуть не врезался в кого-то на своём пути.

– О, Вождь, – добродушно воскликнул Малькир. – Как раз тебя-то я и искал.

Я взглянул на великана перед собой, отметив, что его огромный топор на этот раз висел у него за спиной.

– В чём дело?

– Я знаю, ты хотел, чтобы я использовал Виридий для создания оружия, которое ты мог бы потом зачаровать, но я "колдовал" над ним весь день, и всё, что я в итоге смог сделать – только вот это, – достав их из кармана, он показал мне три сферы из Виридия, каждая размером с голову гоблина. – Извини, но когда я пытаюсь создать что-то ещё, система постоянно шлёпает меня по лицу со словами "слишком низкий уровень навыка". Я предполагаю, что мне нужно будет достичь ранга Мастера, и это минимум, прежде чем я наконец смогу сделать что-то лучшее из всего этого.

Да, эти новости были немного разочаровывающими. Но по крайней мере он попробовал.

– Я ценю твои усилия, друг мой.

Взяв у него из рук эти виридиевые штуки, я принялся внимательно их рассматривать. Они были не только идеальной формы, но и, как я с удивлением обнаружил, тяжелее, чем казались на самом деле.

«Сфера из Виридия»

● Тип: Амуниция, компонент

● Эффективность Рунокрафта: 8 рун

● Ранг: Магический ★★★☆☆

● Прочность: 200/200

Я снова посмотрел на этих "ребят" и с трудом подавил желание с улыбкой на лице потереть руки. Даже в этой, своей базовой форме, эффективность Рунокрафта тут была на самом высоком уровне, который я когда-либо видел. Мне уже прямо-таки не терпелось опробовать этих малышей в своих новых идеях.

– Спасибо тебе огромное, Малькир.

– Нет проблем, Вождь, я просто выполняю свою часть работы.

– Увидимся позже, – сказал я и, положив сферы в инвентарь, направился к себе домой.

Вернувшись в своё гнёздышко, я с нетерпением до дрожи в руках выложил на стол всё, с чем хотел поработать: Сферы из Виридия, мой новый посох, гигантские Иглы Охотников и, в качестве запоздалой мысли, Чашу Адской Энергии, которая всё ещё пылала тем зелёным пламенем. Безусловно, это был крайне мощный магический предмет, но он также был и до жути интересным с точки зрения его изучения.

Разложив всё это великолепие перед собой, я поудобнее уселся напротив, выбрал свой посох и наконец открыл Режим Проектирования Рунокрафта.

Передо мной появилось голографическое изображение посоха. Он представлял из себя прямой рог с широким дном и весьма сильно заостренным концом, в верхней половине которого были размещены три кровавых камня. Странно, но это штука могла содержать в себе всего четыре руны, что было, безусловно, немного разочаровывающим результатом – это не оставляло мне так уж много места для творчества. Тем не менее, сам по себе посох был достаточно мощным, поэтому даже небольшое улучшение в конечном итоге окажется для него значительным подспорьем...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 229(НЕO)**

C интересом смотря на посох перед собой, я стал обдумывать свои дальнейшие возможности: Ну и что же мне лучше к нему добавить? – очевидно, что по самой задумке тут обязательно должна была учитываться Укрепляющая руна, это усилит существующие магические чары. Но такое решение потребовало бы использования Соединительной руны, которая в конечном итоге оставляла мне уже всего два открытых слота для "игры". – Ладно, давайте-ка сначала посмотрим, с чем мы вообще имеем тут дело, – подумал я и сперва всё-таки решил добавить руну Укрепления – "Ko". Сделав это, я стал наблюдать, как светящиеся знаки руны постепенно расползаются по всему посоху, и когда через несколько секунд всё наконец было готово, я добавил в следующий слот ещё одну руну, "Te" – руну Связи. И тут, внезапно, полупрозрачное изображение посоха замерцало, и вместо ожидаемого вида точек прочности я с удивлением обнаружил, что вижу кое-что совсем иное...

Внутри посоха появилась целая галактика из точек. Сотни, нет, тысячи точек разных цветов. От увиденного моё сердце ушло в пятки. У меня УЖЕ было предостаточно проблем в прошлом, когда я предпринимал попытки соединить хотя бы дюжину точек между собой. И то, что я видел сейчас... я ни коим образом не был способен на то, чтобы связать между собой такое огромное количество.

Я нахмурился. Что-то здесь явно было не так....

И уже через несколько мгновений вдруг понял, в чём же была причина моего беспокойства. Здесь не было точек прочности!

Сосредоточившись, я потянулся за информацией, витавшей вокруг посоха, позволяя своему разуму постепенно впитывать данные: Ах, вот оно что... все эти точки символизируют существующие чары посоха, – с удивлением осознал я. – Похоже, разные цвета дают различать, какие конкретно точки принадлежат к какому заклинанию.

И судя по тому, что я сейчас видел, способность хранить магические заряды имела больше всего точек. Заклинание, которое улучшало регенерацию маны, имело около двадцати точек, а бонус в виде призыва демона – где-то около нескольких сотен. Тут также, похоже, таки имелись стандартные точки прочности, но их было всего десять штук.

Хорошо, давайте расставим приоритеты по порядку, – взяв небольшую паузу, я собрался с мыслями, прежде чем продолжить. – Я не могу напрямую усилить способность хранения заклинаний, так что же я тогда могу сделать? – на несколько мгновений я задумался об этом, а потом, таки осознав, что мне нужно было делать дальше, улыбнулся. – Ну конечно же, вместо того чтобы воздействовать на само зачарование, я могу манипулировать заклинаниями, которые были "скормлены" этому посоху, или точнее – маной, которая наделяет собой эти заклинания, – для этого мне требовался разъём, поэтому сперва я должен был использовать руну Сохранения – "Ma". Но этого всё равно было мало, я хотел большего, так что я начал пытаться придумать, что бы я мог добавить сюда ещё... Это должно было быть что-то простое, так как у меня оставался свободным только один открытый слот...

Ну... в конечном итоге единственное, что пришло мне на ум, было вот это: усилить свойства посоха в качестве оружия для ближнего боя, использовав для этого Связывающую руну на его конце. А затем уже в ход пойдёт Укрепляющая руна, она должна будет улучшить базовый урон. Это, был, конечно, далеко не идеальный вариант... и я вообще никогда не планировал использовать этот посох как оружие ближнего боя, но всё же... немного подумав над этим, я решил, что лучше уж иметь его и не нуждаться в нём, чем нуждаться в нём и не иметь его.

< Как презерватив? >

Я поморщился, услышав этот комментарий Вика в своей голове: Нет, скорее я имел в виду... пистолет.

< А презерватив прикольнее. >

– Ну тебе-то лучше знать, – хрустнув костяшками пальцев, я проигнорировал "тот самый" юмор Вика, и приступил к делу.

Ну что, поехали, – сперва я нанёс руну Сохранения, нарисовав её чуть ниже первого кровавого камня. После чего уже добавил Укрепляющая руну, за которой следом последовала руна Связи. И вот, глубоко вздохнув, я наконец приступил к самой сложной части: я начал долгий и трудный процесс соединения точек...

Боже, это сводило меня с ума!

Сначала я потратил целый час, просто пытаясь найти все нужные мне точки. И после некоторых проб и ошибок я наконец обнаружил что? Что могу просто "отключить" цвета, которые мне не нужны... Чёрт. Ладно, так или иначе, а целая галактика из точек наконец исчезла из моего поля зрения, и осталась гораздо более достижимая цель – всего-то каких-то тридцать штук. Но даже так это всё ещё было более чем вдвое больше того, что я когда-либо пытался соединить раньше. В итоге я потратил ещё несколько часов, пытаясь связать их все между собой – несколько раз даже приходилось начинать всё заново, так как, совершая какую-нибудь очередную ошибку, я просто-напросто психовал, и, вырывая на себе волосы, с криками выбегал из комнаты.

Так пролетели целые часы...

И я осознал, что рабочий день уже закончился, только когда почувствовал нежное прикосновение к своей щеке.

– Орен, я здесь.

Тика вернулась.

Чёрт, должно быть, уже очень и очень поздно, если она пришла спать, – подумал я и устало помассировал шею. И вот тут-то... пока Режим Проектирования всё ещё оставался открытым, я неожиданно для себя самого сумел заметить кое-что краем своего глаза. До сих пор я был настолько поглощён процессом, что не мог думать ни о чём другом. Теперь же, глядя через этот полупрозрачный интерфейс, я заметил что-то светящееся, прямо на чаше передо мной. Я наклонился ближе, и тут мои глаза широко распахнулись...

На чаше была вырезана руна!

Поднявшись на ноги, я осторожно отключил Режим Проектирования, в первую очередь стараясь сохранить свой прогресс, после чего обнял Тику и нежно поцеловал её.

– Ну что, как сегодня прошла охота?

– Хорошо, лучше, чем в другие дни. Темнота помочь. Могу красться лучше, двигаться лучше, более лёгкая охота.

Отлично, – подумал я. Это означало, что благословение Вечной Ночи действовало так, как было задумано.

Тика прильнула к моему уху:

– Я хочу... поплавать с тобой в озере, – прошептала она озорным голоском. – Чтобы тебе стало лучше... и мне... тоо-оже.

Я улыбнулся ей.

– Звучит здорово, продолжай... но... знаешь, мне всё же нужна ещё пара минут. Ничего серьёзного, я скоро присоединюсь к тебе.

Кивнув, она прислонила лук к стене и вышла наружу.

Я же, снова повернувшись к столу, с нетерпением взял чашу в руки.

– Чёрт, да где же эта треклятая руна, только что ведь её видел, – ворчливо пробормотал я, так как, как бы я ни осматривал её со всех сторон, так ничего и не мог увидеть.

И тут я вспомнил, что не заметил никаких рун, когда случайно воспользовался этой чашей в последний раз. Держа эту мысль в своей голове, я снова активировал Режим Проектирования, и... вуаля – руна наконец-то стала видимой, хотя и слегка размытой. На секунду я было подумал о том, а не разобрать ли мне к чертям всю эту чашу, но потом, взвесив все за и против, всё же передумал. Кроме того, мой навык Анализа точно сообщил бы мне, если бы эта вещица была подвержена Рунокрафту и могла быть разобрана. Нет, тут было что-то ещё...

Чувствуя, что какая-то идея всё крутится и крутится в моей голове, но я никак не могу её поймать, я закрыл глаза и с этим внезапным порывом вдохновения... активировал своё Видение Маны. Я не пользовался им с тех пор, как снова обрёл оба глаза.

Комната вокруг меня изменилась, засияв синими и чёрными оттенками маны. Я снова посмотрел на чашу и на этот раз – да, наконец-то я чётко мог видеть всю руну. Кто-то нарисовал её на этом сосуде с помощью магии, сделав невидимым для обычного зрения. Наклонившись ближе, я начал всматриваться в неё как можно внимательнее, вглядываясь в каждую линию руны, стараясь запечатлеть всю её форму в своём сознании, пока в какой-то момент...

Вы получили знание о новой Руне: "Mag" (Руна Отражения)

Сработало!

С предвкушением закрыв глаза, я направил свои мысли внутрь, ища конечную цель руны. И вскоре найдя соответствующую информационную нить, впитал её.

Интересно... – пробормотал я про себя. Сама по себе руна была... просто бессмысленной. Если я всё правильно понял, она служила всего лишь одной цели: основой для других рун, а именно – для элементальных типов, а собранные вместе они добавляли защиту от выбранного элемента. Кроме этого, я также, кажется, ощущал отголоски информационных потоков, которые намекали также и на другие виды использования "Mag", но они были слишком далеко от меня, чтобы я мог ясно их разглядеть. Похоже, мне самому предстояло выяснять это методом проб и ошибок, как, впрочем, и всегда.

Отключив своё Видение Маны, я поставил чашу обратно на стол. Как же я устал... Голова прямо-таки раскалывалась на части. Что ж, с меня хватит – на сегодня вся работа была окончена. Рунокрафт никуда от меня не убежит, он мог подождать и до завтра.

Кроме того, – подумал я, протягивая руку к ручке двери, – у меня сегодня ещё свидание...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 230 - Часть 24(НЕO)**

Часть 24 – Предвестие

На следующее утро мы проснулись с Тикой, будучи абсолютно умиротворёнными после такой ночи бодрящего плавания, за которым последовала ещё более "бодрящая" деятельность внутри этого помещения.

Всё-таки снова вернуться в клан было здорово!

Лёжа рядом с этой спящей красавицей-охотницей, я смотрел на её обнаженное тело. Нет, я не потерял себя снова – я прекрасно осознавал, что я игрок, а это, всё вокруг, всего лишь игра. Просто мне начинало казаться, что мои личные предпочтения не совпадают с мнением большинства. Впрочем, кого я пытался обмануть, это был просто причудливый способ сказать, что я думал, что женщина, лежащая сейчас рядом со мной, была чертовски ГОРЯЧЕЙ. Конечно, она была зелёной и, что ещё важнее, гоблином, но в то же время она совсем не походила на тех гоблинов старой школы\*. Тело Тики было прекрасно сложено и имело изгибы во всех нужных местах. Она выглядела очень привлекательной даже по человеческим меркам.

Тика

< Ну да, ещё бы >, – вторгся Вик в мои мысли. – < Вы, мясные костюмчики, всё продолжаете и продолжаете безостановочно изобретать себе всяких неземных красоток, которые, по моим наблюдениям, в основном получаются донельзя вызывающими. Нетрудно представить, что ваши люди применяют ту же логику и к гоблиншам-красоткам. >

В этом он был прав. Конечной целью НЭО было зарабатывать деньги и продавать секс.

Что ж, и у них, похоже, получилось, ведь я купился. И тем не менее, даже если не обращать внимания на её безумно притягательную внешность, Тика была просто удивительной женщиной. И наше ночное купание вчера лишь сблизило нас ещё больше, после чего у нас с ней случился приятный, если не самый запоминающийся разговор в моей жизни.

Я вздохнул: Жаль только, конечно, что её речь так ограничена, – не то чтобы она была глупой, вовсе нет. Но у гоблинов от природы был пониженный Ментальный атрибут, в её же случае проявляющийся в виде весьма ограниченного словарного запаса. – Ну, не похоже, чтобы она могла вкладывать очки в свой Ментальный атрибут, когда повышалась в уровнях, – заключил я. Будучи Добытчицей, основным для Тики был именно Социальный атрибут. И хотя это, безусловно, творило чудеса для её женского очарования, но всё же не способствовало её навыкам разговора.

Минуточку ... – внезапно кое-что вспыхнуло у меня в голове. – А разве в меню "Благословения Зоны" ничего такого не было?

Я быстро открыл нужный мне интерфейс.

Благословления Зоны

Воздействие на всех последователей той же веры в определённой зоне влияния.

…

● Разум I: Увеличивает Ментальный атрибут всех существ в зоне на +1.

Стоимость: 100 FP

Вот оно. Данное благословение увеличивало умственные способности каждого на единицу. С точки зрения производительности, это благословение, конечно, было бесполезным. Ведь большинство моих рабочих использовали Физический или Социальный атрибуты в качестве своих основных путей развития, и в конечном итоге выиграть от этого могли только Исследователи и Заклинатели клана.

Но это... это может улучшить разговорные навыки Тики... – да, я всё же должен был попытаться. Возможно, такое решение с моей стороны было не слишком практичным, особенно в нынешних реалиях, но после того, как я потратил 1,000 FP на Вечную Тьму, у меня в запасе всё ещё оставалось более 600 FP. Использование всего 100 по мимолётной прихоти... это казалось мне разумным.

Мысленно выбрав благословление, я быстро одобрил последовавший за этим запрос на продолжение, и тут... что-то сразу же начало изменяться. Я почувствовал давление, исходящее со стороны Тёмного Храма. А всего мгновение спустя по всей долине прокатилась волна тёмной энергии.

– Эй, Тика? – я легонько подтолкнул свою всё ещё непроснувшуюся охотницу.

– О-орен? – несколько раз сонно моргнув, она медленно села. – Что... что происходит? – а затем начала удивлённо вертеть головой из стороны в сторону, в то время как её глаза непрерывно метались от меня к окружающей её обстановке. – Что-то... изменилось...

– Как ты себя чувствуешь? – я продолжал внимательно наблюдать за ней. Она выглядела как всегда, но... кажется, были и отличия. Изменились её большие глаза. Они всё ещё отражали её внутреннюю чистоту, но теперь... теперь в них виднелся новый блеск.

– Я хорошо себя чувствоват... чувствую... – решительно поправила она сама себя.

Я ощутил, как дрожь пробежала по всему моему телу. Я боялся, что переборщил, боялся, что её прежняя личность навсегда исчезла, боялся, что...

Тика нежно коснулась моего лица своими ладонями. Её руки были тёплыми и мягкими. Она заглянула мне прямо в глаза, а затем улыбнулась. Это и был ответ.

– Спасибо тебе, Орен...

\*\*\*

Я вышел из дома, чувствуя на своём лице идиотскую и донельзя широченную улыбку, но я просто не мог заставить себя остановиться. Мои страхи были абсолютно беспочвенны. Она осталась такой же Тикой, какой и была всегда, только теперь у неё ещё была возможность выражать все свои мысли! Ничего не изменилось. Мы так и не смогли заснуть до позднего вечера, навёрстывая упущенное: до сухости во рту болтая друг с другом и делясь своим опытом, пережитым в прошлом.

Я кропотливо потянулся и, всё ещё улыбаясь, огляделся вокруг.

Это было начало совершенно нового дня, хотя... при нынешней освещённости это уже нельзя было точно сказать. Солнце больше не светило над нашей долиной. А между тем гоблины-рабочие и хобы-воины уже виднелись повсюду, в основном беспрерывно входя и выходя из Столовой.

Внезапно моему взгляду попался выходящий из-за здания одинокий Теневой Мастиф. Похоже теперь благодаря Вечной Ночи стражи Нигилатора могли свободно бродить по всей долине.

– Завтрак сейчас будет как нельзя кстати, – пробормотал я, чувствуя себя опустошённым после стараний прошлой ночи и направляясь в сторону сосредоточия активности клана по утрам.

– О, Страшный Тотем, добро пожаловать, добро пожаловать! – радостно поприветствовал меня Гандорк, когда я вошёл внутрь. – Вождь, у меня для вас отличные новости, садитесь, я сейчас принесу вам завтрак.

Немного ошеломлённый его настроением, я сел и стал наблюдать, как мой толстый гоблин-повар развивает немыслимую скорость, направляясь на кухню, а уже спустя несколько мгновений возвращается, неся оттуда дымящуюся от жара тарелку.

– Мясные пироги! – воскликнул я с восторгом. Это сытное и пикантное блюдо было моим самым излюбленным яством, но для него требовались грибы, которые у нас закончились уже как несколько недель назад. Я сразу же взял себе кусок побольше от этого изысканного блюда, которое Гандорк наконец поставил передо мной.

– Мм-м, просто восхитительный вкус! Ты использовал те грибы, которые начали расти тут повсюду?

Глаза моего повара в тревоге расширились:

– Во имя-я НИГИЛАТОРА, нет, кончено – они ядовиты. Нет, это наши два Фермера-бездельника наконец-то оправдали своё существование и начали выращивать грибы, целую кучу грибов, – радостно отметил он.

Похоже, Вечная Ночь имела даже больше преимуществ, чем простые числовые бонусы. Одним движением мысли получив доступ к ежедневному урожаю Фермеров, я обнаружил, что теперь они производили 54 гриба в день. А тот тяжёлый плуг, который я нашёл, смог прибавить ещё десять процентов к урожаю. Отлично.

Снова с предвкушением потянувшись к блюду на своей тарелке, я в несколько укусов прикончил первый маленький кусочек, а затем... с удивлением обнаружил, что уже полностью наелся! Оглядевшись, я наконец осознал, что не только я, но и все едят меньше обычного. Судя по всему, это было от ещё одного бонуса благословения, который уменьшал нашу потребность в еде аж наполовину.

Отличное начало дня, – подумал я. Мы не только заполучили новый источник пищи, но и сократили само её потребление.

– Вик, сколько пищи в чистом виде теперь мы производим каждый день?

< Так-сс, посмотрим... На данный момент это 232 единицы Съестных Ингредиентов, ну или 300, если считать приправы за съестные ингредиенты. >

Большинство рецептов приводили к большему количеству пищи, чем на то позволяла сумма всех ингредиентов, а учитывая ещё и высокий уровень навыка Кулинарии у Гандорка, а также бонус Столовой, получалось, что наше ежедневное производство пищи достигло небывалого максимума. Наконец-то я мог начать массовый набор в свои ряды.

Попрощавшись с Гандорком, я вышел из Столовой и, обойдя её, направился прямиком к Казармам. На сегодня у меня было запланировано ещё множество дел, но сперва я хотел проверить своих солдат.

Войдя во внутренний двор, я заметил, что теперь тренировочное поле было окружено небольшого размера каменной стеной.

Участок внутри стены был вырыт и теперь находился на два метра ниже уровня земли, превращаясь в настоящую яму. Сама же каменная стена уходила в эту яму, будучи специально укреплённой по бокам. Яму окружали скамейки, расположенные вдоль неё концентрическими кольцами, что давало зрителям достаточно места, чтобы насладиться поединками, проходящими внизу, сидя на удобном и безопасном насесте сверху.

Заглянув в яму, я сразу же увидел свою дюжину новопризванных хобов-воинов. Сейчас они были разделены на три группы, возглавляемые самыми опытными из всех хобов, моими хобами-ветеранами. Зия, одна из моих Танков, заставила двух подконтрольных ей хобов сражаться с щитами друг против друга, в то время как остальные её новобранцы внимательно наблюдали за этим со стороны. Юлли, моя Разведчица, приказала шестерым своим ученикам стрелять из лука в несколько манекенов, стоявших в отдалении, а сама тем временем беспрерывно кричала на них, чтобы те действовали ещё лучше и уверенней. Боб же сейчас демонстрировал трём своим ученикам надлежащую технику владения мечом. Судя по всему, эта яма была достаточно большой, чтобы легко вместить даже вдвое больше солдат, чем тренировалось здесь в данный момент.

Спустившись вниз по узкой лестнице, которая шла вдоль всей стены, я обнаружил Зубана, стоящего рядом с рабочими, которые сейчас как раз укладывали буквально последние кирпичи в уже почти законченную стену.

К вашему поселению было добавлено новое Расширение Здания: «Арена»

Это что ещё за чертовщина?

Гоблины старой школы - отсылка к карточной игре 90-ых годов. https://www.mtggoldfish.com/deck/visual/1086324

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 231(НЕO)**

Заметив меня, мой бригадир направился ко мне в сопровождении Боба, лейтенанта хобов.

– Страшный Тотем, – практически в унисон произнесли они, склонив головы в знак приветствия.

– Арена готова, – радостным тоном объявил Зубан.

Я озадаченно уставился на него:

– Я думал, что ты только вчера начал этот проект. Предполагалось, что это будут как минимум четырёхдневные работы.

Он согласно кивнул:

– Судя по всему, ваше обращение к Странникам не осталось незамеченным. Нет, на самом же деле они особенно сильно жаждали увидеть Арену поскорее завершённой, так что в итоге дюжина из них решила остаться и помочь – надо отдать им должное, они работали здесь всю ночь, как сумасшедшие копая эту яму. Полагаю, таким примером они вполне доказали свою состоятельность. Они станут прекрасным дополнением к нашему клану.

Значит, у них с Зубаном уже сформировалась дружеская репутация, – заключил я в предположении. – Не думаю, что осталось слишком долго ждать того момента, когда их репутация достигнет нужных значений и с самим кланом, и тогда мне уже придётся позаботиться об их вступлении.

– Отличная тренировочная площадка, – заметил Боб, проводя по ней взглядом. – Мы наконец-то сможем втянуть наших новобранцев в настоящую драку. Ничто не обучит солдата быстрее, чем тренировка с настоящим, острым оружием.

Я строго посмотрел на него:

– Я не буду в восторге от того, если на тренировках не дай бог случатся потери.

Однако Боб отрицательно покачал головой:

– Уверяю вас, этого не случится. Арена хорошо оборудована. Никто не погибнет, если только сам мастер арены не решит иначе. Кстати говоря, Странники, которые вырыли эту яму, сказали, что вернутся позже, чтобы тренироваться здесь. Это отличная возможность, я считаю. Посмотрим, как наши новобранцы справятся с ними.

Обучение НПС посредством их спарринга с реальными игроками?! – только подумав об этом, я тут же усмехнулся, так как это было слишком "жирно", даже для меня. Тем не менее уже в ту же секунду я почти что уже ожидал получить какое-нибудь достижение за организацию подобного сценария, но... у НЭО, к сожалению, не было системы достижений.

– Приятно слышать. Ну и как там вообще дела у наших новобранцев?

– Они быстро учатся, но у них нет альтернативы настоящему бою.

Другими словами, в конце концов они должны будут вылезть из своей ямы и начать сражаться в реальных условиях, чтобы получать XP и повышать уровни. Вопрос был лишь в том, как же мне этого можно было добиться? Что ж, вообще-то у меня уже были планы на сей счёт...

Переведя взгляд на спаррингующихся в отдалении хобов, я быстро прошёлся по их информационным потокам, проверяя их индивидуальные успехи. И судя по тому, что я увидел, каждый из них уже сумел повысить свой собственный основной боевой навык до 5-го уровня, а где-то и до 6-го. Для всего лишь одного дня это был поистине впечатляющий показатель.

– Продолжайте в том же духе, Боб. Кстати, как наши патрули?

– Примерно треть наших сил постоянно патрулирует поселение. Я считаю, что этого вполне достаточно, чтобы обеспечить хорошее "освещение" всей территорий на данный момент. К тому же, они уже доказали свою ценность, сумев без последствий несколько раз разнять кое-какие мелкие стычки, произошедшие между Странниками.

– Рад это слышать. Ладно, дайте мне знать, если возникнет что-то более серьёзное или если солдатам что-нибудь понадобится.

– Да, Страшный Тотем, – ответил он и тут же прервался. – Но... раз уж вы упомянули об этом, мы могли бы использовать оружие и броню, что получше? Более хорошей идеей будет позволить солдатам тренироваться, используя то же самое снаряжение, с которым они будут сражаться. Пока что наши Разведчики – единственные, у кого есть приличное оружие, так как у нас нет недостатка в луках. Но вот бойцы ближнего боя используют примитивно сделанные, почти что уже сломанные мечи. Зия даже уже приказала своим ученикам периодически передавать щиты друг другу, чтобы каждый мог попрактиковаться в использовании одного из них.

– Замётано. Оружейная Мастерская уже строится. Через несколько дней наши Кузнецы начнут производить оружие намного лучшего качества. А вот броня... да... это может занять немного больше времени, но не волнуйся, и туда мы скоро доберемся. Кстати... – я вдруг понял, что некоторых из новобранцев не было видно на арене. – А где Огры?

– Ээ-э ... Райнорн Бладор забрал их в лес. Он сказал, что он тут Чемпион и преподаст им урок.

< Хе-хе-хе, значит, сейчас он либо их тренирует, либо разрывает на части >, – весело хмыкнул Вик в моей голове.

Этого-то я и боюсь больше всего... Воскрешение Огров обойдётся нам чертовски дорого, – мысленно вызвав интерфейс Храма, в следующий момент я с облегчением выдохнул, когда обнаружил, что список воскрешения, к счастью, был пуст.

– Итак, каков будет наш следующий строительный проект? – спросил я Зубана.

– Новые Строители уже почти достигли своего Ученического ранга, но проблема всё та же: пока они этого не сделают, то не смогут помочь с более продвинутыми проектами. Так что я думаю, что мы должны поставить их на строительство ещё большего количества Домиков – у нас быстро заканчивается жилье.

– Хорошая мысль. Вперёд.

– Спасибо, Страшный Тотем.

Выйдя из ямы, я снова направился домой.

Мне нужно было закончить рунокрафтинг своего посоха.

\*\*\*

И вот, часы и часы спустя мои мучения наконец подошли к концу...

Кропотливая мини-игра под названием "соедини точки и не ошибись ни разу" вымотала меня настолько, что моя голова трещала по швам. Но сейчас мне было всё равно. Я с любовью смотрел на свой только что зачарованный посох.

После того как я закончил чертить все рунические линии, я завершил схему, влив в неё ману, а затем окончательно довершил весь процесс, поместив один из двух моих самых мощных Кристаллов Пустоты, 200-го уровня, внутрь рунического разъёма. Теоретически, такой кристалл должен был усилить заклинание в целых пять раз, делая моё оружие намного мощнее. В качестве дополнительного бонуса мой навык Рунокрафта тоже меня очень порадовал, возрастя сразу на два пункта и остановившись теперь на 26-ом уровне.

С благоговением взяв в руки посох, я начал внимательно осматривать его.

Анализ.

«Посох из Рога Демона»

[Рунокрафтовый]

● Описание: Рог сохранил некоторые адские силы демона, прежде чем тот был изгнан обратно в бездну. Он исключительно прочен и может удваиваться, становясь копьём. Вдоль всего ствола расположены три Кровавых Камня и один Кристалл Пустоты. Если применяемые заклинания кастуются на основе маны, то они могут быть направлены через посох, чтобы ещё больше увеличить их мощь и эффективность.

● Тип: Оружие [Двуручное]

● Ранг: Эпический ★★★★★✪✪

● Прочность: 640/640

● Урон: 95-105

● Эффект I: +21 к Ментальному атрибуту в качестве увеличения скорости регенерации маны.

● Эффект II: Хранение до трёх магических зарядов. Мгновенный каст. Хранящиеся заклинания на 15% сильнее.

● Эффект III: Проводимость заклинаний через посох на 25% сильнее.

● Эффект IV: ??? [Условия не выполнены!]

Мой рунокрафтинг сотворил настоящие чудеса.

Эпический, – теперь ранг посоха был повышен до эпического. И судя по его теперешней статистике, это было ещё как заметно.

С новой и просто безумной долговечностью, огромным бонусом к регенерации маны, а также увеличенной силой хранимых заклинаний этот предмет теперь становился просто до смешного мощным. Странным побочным эффектом была только какая-то неизвестная и закрытая к доступу функция, но, даже несмотря на это, посох выглядел и без сомнения был очень действенным. Не говоря уже о том, что один удар его похожего на копье наконечника был теперь эквивалентен полноценному лобовому удару огромной дубины Райно. В довершение всего, все мои обычные заклинания, которые я пропущу через этот посох, теперь будут на 25% сильнее.

Я любовно погладил свою новую игрушку.

Да я бы женился на такой штучке.

< Я бы не советовал >, – неожиданно вмешался Вик. – < А то тогда бы это был весьма неловкий медовый месяц. >

– Тьфу на тебя, Вик! – поморщился я. – Не надо мне в голову посылать свои ментальные образы.

< Эй, а меня-то ты чего винишь – ты же сам подумал о том, чтобы поиграть с этим куском дерева... рога... или что это вообще такое. >

В очередной раз закатив глаза от его шуточек, я, как и всегда в последнее время, применил специально разработанную мной для таких случаев тактику под названием "иди лесом". Короче говоря, так ничего ему и не ответив, я просто проигнорировал своего компаньона с "двинутым умишком", убрал посох обратно в инвентарь и вместо этого взял со стола одну из Виридиевых Сфер.

Внимательно осматривая этот крепкое изделие со всех сторон, в какой-то момент оценки я в предвкушении улыбнулся и, коварно прищурившись, неосознанно пробормотал:

– Какие же интересные вещички я могу сделать с этим металлическим шариком...

Дажее-е не ДУМААА-аЙ! – практически следом мысленно закричал я, осознав, что только что сказал. А когда в следующий миг ещё и почувствовал самодовольную ухмылку Вика в своей голове, то едва сдержался, чтобы хорошенько так не вдарить ему через плечо.

– О боже... я чувствую... я чувствую запах гари под твоим стулом, МЫ ГОРИМ... МЫ ГОРИ-ИИМ... – завизжал мой компаньон-извращенец, и его плащеобразное тело в миг соскользнуло с моих плеч, чтобы за долю секунды скрыться подальше с глаз моих, уползя куда-то в угол дома.

Покачав головой, я снова сосредоточился на металлической сфере перед собой и стал обдумывать свои варианты.

Всего у сферы было восемь слотов для рун, ну, а точнее девять – с моим текущим бонусом от навыка Рунокрафта. Это давало мне полную свободу для любых дальнейших действий. Вопрос был лишь в том, для каких именно? Ну, как пример, я мог бы зачаровать её различными бонусами к урону и затем использовать как снаряд, но... всё же немного поразмыслив над этим, я понял, что это было бы попросту неэффективно. Такое решение потребовало бы слишком много работы, а конечный урон наверняка бы получился относительно небольшим. Кроме того, у нас не было никакой пушки, чтобы иметь возможность использовать эту штуку в качестве снаряда – не руками же её бросать. Сейчас у меня "на тарелке" было слишком много других, более важных проектов, чтобы начинать заведовать ещё и изобретением технологии производства пушек и снарядов: Ну и что же тогда? – я глубоко задумался над этим вопросом, продолжая без остановки вертеть сферу в своих руках. Металл был гладким и прочным. Его розоватый блеск напоминал мне декоративный бисер.

– Хех, – хмыкнул я после ещё одного раунда бесплодных размышлений. В конечном итоге, кроме мимолетной мысли о превращении этой штуки в ожерелье из бусин, ничего полезного мне в голову так и не пришло...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 232(НЕO)**

– О, из этого получится весьма громоздкое ожерелье, – заметил Вик, сидя на корточках в самом дальнем углу дома. – Хотя... полагаю, Огры вот запросто могли бы носить нечто подобное. Им бы не помешало немного приукраситься, это уж точно.

Его слова ненароком заставили сформироваться в моей голове мысленный образ того, как Райнорн расхаживает в розовом ожерелье и орёт: "Я тут ЧЕМПИОН!"

Только подумав об этом, я во весь голос рассмеялся.

– Хах, вот это хорошо зашло, Вик. Но ты прав, такие большие штуки не будут очень полезны. Если только Огры каким-то образом вдруг не станут использовать свои украшения в качестве бисерных хлы... стоп, погоди-ка минутку...

Если соединить виридиевые сферы вместе определённым образом... сделать что-то вроде гибкой и практичной цепи, то получится просто... страшных размеров и ужасающих возможностей в применении кнут, – погрузившись в свои мысли, я даже не заметил, как в процессе прикусил губу. – И всё же это скорее работа Кузнеца, а не Рунокрафтера, если, конечно, не считать того, что...

Следуя за своей собственной мыслью, я открыл Режим Проектирования Рунокрафта, выбрал руну Связывания и вставил её в пустой слот. В ответ рунические линии послушно расползлись по эфемерному сферическому изображению, зависшему в воздухе, покрыв ровно половину его поверхности. Удовлетворённо кивнув самому себе, следом за этим я добавил ещё одну руну Связывания, на этот раз на другую половину сферы. Две руны, медленно соприкоснувшись друг с другом, слились вместе, покрыв уже всю поверхность своими змеящимися и отдающими ярким светом руническими венами.

Сейчас я больше даже чувствовал, чем знал, что руны сделают поверхность сферы чем-то вроде магического сланца, который был способен взаимодействовать с внешней магией. Но этого всё равно было недостаточно. Руны Связывания, очевидно, должны были быть к чему-то привязаны. Немного поразмыслив над этим, я решил добавить "Ma" – руну Сохранения прямо в самое сердце сферы, а уже затем, сделав это, я соединил обе руны Связывания вместе, использовав для этого руну Связи – "Te".

Пока я критически осматривал результат своей работы, мои мысли не покидал вопрос о том, будет ли всё это действовать так, как я предполагал. Мне потребовалось целых четыре руны – половина от всего свободного пространства, чтобы только заложить фундамент. Конечно, позже я смогу добавить ещё рун, но проблема заключалась в том, что я не смогу стереть их, как только зачарование будет завершено. Да, я, вероятно, был способен разобрать сделанное собой же, но в таком случае успех отнюдь не был гарантирован. Так что если сейчас всё пойдёт неудачно, то получается, что я только что впустую потратил ценный ресурс.

В любом, у меня, похоже, не было особого выбора, так что, глубоко вздохнув, я наконец приступил к завершению зачарования, постепенно начав вливать внутрь необходимые 360 MP, чтобы активировать его. И вот...

Обнаружена схема общего назначения: TeMaGog [Канал]

Навык Рунокрафт достиг 27-го уровня!

Трудно было не заметить, что открытие новых схем всегда очень плодотворно влияло на повышения уровня навыка. Довольный своим успехом, я взял ещё одну Сферу из Виридия и повторил тот же процесс. На сей раз мне потребовалось всего около минуты, чтобы применить недавно обнаруженную схему.

И вот, теперь, держа по сфере в каждой руке, я осторожно приложил их друг другу. Части звякнули, но... так и не соединились. Я нахмурился. Я что-то упускал...

– Ну да, – профырчал Вик. – Ты только что создал лишь САМУ структуру. По трубам просто так не потечёт сок.

– Откуда ты вообще это знаешь? – возразил я. – У тебя ведь нет никаких навыков или способностей к Рунокрафту.

– Мне это и не нужно. Правила этого мира предельно последовательны, и так уж получилось, что я – неотдельная их часть, так как тут родился. Поверь мне, просто добавь немного маны.

– Ну ладно, ладно, уговорил, – проворчал я и, послушав его, направил свою ману в обе сферы. Она легко потекла внутрь, поглощаемая внешними рунами Связывания, и текла до тех пор, пока не заполнила Сохраняющую руну внутри. В то же время я почувствовал, как сферы начали излучать слабое ощущение силы.

Я снова поднёс две сферы друг к другу, и на этот раз... они соединились! Решив окончательно в этом удостовериться, я выпустил одну из рук. Она послушно покатилась вниз c моей руки, но так и не упала, всё ещё привязанная к той, которую я держал в другой своей руке. Прямо как магниты. Я чувствовал, что эти две сферы соединены невидимыми верёвками, состоящими из самой маны.

– Видишь? Я же говорил, – самодовольно хмыкнул Вик.

– Да, ты очень умный. А теперь заткнись.

Тёмная Мана прямо-таки гудела внутри и вокруг самих сфер. Положив их на пол, я решил попробовать направить на них свою волю, и... без малейшего усилия с моей стороны сферы начали двигаться, постепенно ускоряя вращение вокруг друг друга. Я чувствовал, что мне даже не нужно было вкладывать свою ману после первоначального заряда – я легко контролировал все движения этих сфер.

– Замечательно, – сказал Вик. – Ты сделал волшебные, вращающиеся китайские шары\*. И что теперь?

– Ещё больше китайских шаров!

Открыв список своих друзей, я быстро составил короткое сообщение Малькиру, прося его "перелопатить" оставшиеся двенадцать слитков Виридия в сферы. После чего, сделав это, я немедля приступил к зачарованию последней сферы.

И вот, спустя всего несколько минут я уже игрался с тремя прикреплёнными друг к другу шарами, которые я мог заставить двигаться по любому придуманному собой шаблону: складываться в колонну, передвигать по полу два шара, пока третий был в воздухе, или же просто вращаться, зависнув на месте. Всё работало так, что внешние Связывающие руны удерживали сферы связанными, но не фиксированными на определённой точке, так что мне не нужно было прилагать никаких дополнительных усилий, чтобы удерживать их вместе. Я мог полностью сосредоточиться только на том, чтобы направлять их движение.

– Динь, – внезапно воскликнул Вик. – У тебя одно входящее сообщение, босс.

Оно было от Малькира, который пообещал, что все двенадцать виридиевых сфер будут готовы к завтрашнему дню.

– Хорошо, ну а теперь мне просто...

Не успел я договорить, как дверь резко раскрылась, и на пороге показалась Тика.

Хух, видимо, уже позднее, чем я думал.

– Здравствуй, Орен, – моя прекрасная женщина улыбнулась мне, а её глаза озорно блеснули. – Для меня большая честь, что сам Тотем клана ждёт меня дома.

– Привет, Тика, – я улыбнулся ей в ответ. – Наверное, я потерял счёт времени, весь день только и делал, что зачаровывал. Как твоя охота?

Покачивая своими мощными бёдрам, она соблазнительно подошла ко мне, обняла за шею, а затем наклонилась и прошептала мне на ухо:

– Ну-у, у меня есть ещё одна вещь, которую нужно поймать...

\*\*\*

Я проснулся на следующий день, когда передо мной внезапно возникло мерцающее окно сообщения.

– Извини за раннее пробуждение, босс, но, думаю... тебе определённо стоит на это взглянуть, – мрачным голосом сказал Вик.

Его необычный тот в одно мгновенье разбудил меня, словно окутав плеском холодной воды. Нервно сглотнув, я щёлкнул по мигающему значку уведомления:

Новая Эра Онлайн [Служба Внутренних Сообщений]:

От: СуперВолк#23

Тема: Это оно...

Привет, мужик.

Спешу сообщить, что... в общем, Ватрас только что отправил за тобой свои войска...

Он провёл целый день, рекламируя отбор в свою гильдию, говоря, что тот, кто пройдёт тест, будет принят сразу в сержантском звании. Я, конечно, сразу же попытался дискредитировать его на форумах, как мы с тобой и обсуждали, но там оказалось как-то уж очень многовато народу. В итоге слишком многие посредственные игроки так и не смогли устоять перед соблазном постоянной зарплаты гильдии.

Я попросил своего друга, случайного игрока низкого уровня, об одолжении стать моим шпионом. Он подал заявку на тест и, к счастью, был принят. Из того, что он рассказал мне, Ватрас сформировал две группы, чтобы прийти за тобой.

Первая группа состоит в основном из всяких низкоуровневых подражателей, хотя вот некоторые из них всё же могут быть в районе 30-го уровня, но большинство, вероятно, ниже 20-го. Всего их около пятидесяти человек.

А вот вторая группа уже более серьёзная. Она состоит из полупрофессиональных геймеров, все от 20-го до 40-го уровня, но зато их там всего-то около десяти.

Я предполагаю, что Ватрас использует первую группу как пушечное мясо, чтобы проредить вас, а вторую группу, чтобы уже полностью уничтожить. Таким образом, ему придётся наградить только десять игроков вместо шестидесяти. Он настоящий ублюдок. Как, чёрт возьми, ты вообще сумел проработать с ним три года?

Первая группа уже отбыла. Они телепортируются к ближайшему поселению на краю Мёртвых Земель, а оттуда пространственный Маг гильдии собирается сразу перенести их через большую часть пустыни.

Мой друг подсчитал, что им потребуется около двух дней, чтобы добраться до вас. Это даёт тебе около 24 дней, по твоему времени, чтобы завершить всю подготовку.

Вторая группа стартует чуть позже, через несколько часов, что даст тебе ещё день или два передышки перед следующей атакой.

Полагаю, тебе предстоит тяжёлая борьба, мужик. Как только вы победите их, слухи тут же распространятся по всему НЭО. И я сомневаюсь, что тогда Ватрас сможет заманить ещё больше людей на свою грязную работёнку.

Поначалу я подумывал взять несколько приятелей и перехватить группы по пути, но к конечной точке старта их сопровождают несколько других высокопоставленных членов гильдии. Мы не сможем ничего им сделать, нас просто-напросто изрешетят.

Однако, хоть я и не смогу вмешаться напрямую, но я всё равно прикрою тебя, приятель. Мой друг-шпион, Марксман, продолжит свою работу с первой группой в качестве двойного агента. Он будет ждать от тебя весточки и готов перейти на другую сторону, как только ты с ним свяжешься.

Он - Творец-заклинатель. Я предлагаю использовать его в самый разгар боя, чтобы обмануть его временных "друзей" и убить Целителей. С нужным элементом неожиданности он должен быть в состоянии избавиться по крайней мере от одного из них. Ты сразу же узнаешь его: он всегда носит голубую мантию и сражается рапирой.

И мужик... твой статус привлёк внимание начальства, и здесь происходит что-то ещё, о чём они нам не говорят. Думаю, то, что я поддерживаю с тобой связь, и привлекло их внимание. Возможно, мне будет трудно связаться с тобой снова. В любом случае, я сомневаюсь, что смогу сделать что-то ещё, чтобы помочь тебе в предстоящей битве. Теперь всё зависит от тебя...

Удачи, Орен.

P.S. - Хотя, наверное, я зря беспокоюсь из-за всяких пустяков. У тебя, без сомнения, уже имеются целые орды зеленокожих монстров, готовых в любой момент разорвать нас, несчастных игроков.

Да здравствуют наши будущие зелёные повелители! :-)

Твой друг, Таль.

Китайские шары - Гантань (кит. стальные шарики) — разновидность метательного ручного оружия, которое использовалось в Китае монахами Шаолиня с эпохи династии Сун(960—1279 гг.) и по крайней мере до династии Мин (1368—1644 гг.). Представляли собой металлические шарики, размер которых варьировался в зависимости от цели назначения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 233(НЕO)**

– Твою ж м.... – из моей груди вырвался истошный вздох. – Началось...

Мой противники уже двинулись в путь, и теперь до их прибытия пошёл обратный отсчёт.

До сего момента наша подготовка к предстоявшему нападению уже шла полным ходом. Производство продовольствия в поселении наконец-то смогло выйти на высокие значения, благодаря чему теперь я мог быстро собрать большие силы. Но у такой быстроты мобилизации имелась и обратная сторона – новопризванные жизненно нуждались в обучении. Мои новички всё ещё были слишком слабы, чтобы противостоять игрокам, даже низкоуровневым.

К счастью, всё это было согласно моему плану. Тренировочный двор Казарм как раз и был построен для того, чтобы помочь привести моих солдат в надлежащую форму, и тем не менее... даже так это всё равно было недостаточно быстро. Я должен был ускорить наши планы.

– Каэдриии-иик! – выкрикнул я, спешным шагом выходя из дома. Остановившись в удобном для обзора месте, я стал ожидать прибытия своего хоба со жвалами. А пока ждал, решил не терять время, которое теперь пошло на минуты, и получить доступ к деталям производства еды в своём поселении. Кое-какая мысль крутилась у меня в голове, и мне нужно было её проверить.

Статистика показала, что мы производили 287 различных пищевых ингредиентов в день. А в зависимости от эффективности рецептов, а также других различных бонусов, из всего этого мы могли бы производить до 300 единиц Базовой пищи в день. Наше же ежедневное потребление еды составляло 52 единицы. Из этого получалось, что нам было нужно около 70 единиц продовольствия, чтобы удвоить содержание всех наших физически ориентированных работников. Это сразу же повысит их производительность на двадцать процентов. А учитывая, что некоторые из наших "производителей" продовольствия, а именно – охотники и фермеры, имели ориентированно физическое строение, то наше производство продовольствия тоже должно было увеличиться примерно на 12 единиц. Таким образом, перепроверив всё ещё раз, я зашёл во вкладку еды и потратил шесть единиц пищи, чтобы вот так просто и в одночасье повысить эффективность всего клана на целых двадцать процентов.

Почему, чёрт возьми, я не сделал этого раньше? – посетовал я сам про себя.

< Ну, возможно, это и к лучшему, ведь все эти расчёты чуть не поджарили твой хрупенький мяснокостюмчатый мозг. >

Тогда давай в следующий раз я позволю своему плащеобразному умнику делать всю тяжёлую работёнку.

< Чтобы ты мог сидеть весь день, играясь со своими Виридиевыми шариками? Ну уж нет, спасибо. >

Я уже было собирался возразить своему языкастому напарнику, когда из-за дома наконец-то показался мой диковатый сенешаль.

– Вы звали меня, милорд? Чем могу быть полезен?

– Привет, Каэдрик, короче говоря, мы выходим на полные обороты – я хочу в полной мере использовать новые возможности Тотема. А именно, я хочу, чтобы все физически ориентированные рабочие теперь получали пищу в двойном объёме, начиная прямо с этого момента. День только начался, так что мы сразу же сможем пожать плоды.

– Да, милорд. Что-нибудь еще?

– Пускай Гандорк использует все наши основные пищевые ингредиенты, чтобы приготовить Базовую пищу, столько, сколько сможет, а затем пусть сразу же несёт её в Хижину Производителя.

– Да, милорд.

– Второе, я хочу, чтобы всё оружие, которое выше примитивного по качеству, доставили прямиком в мой дом.

– Да, мой господин. Но потребуется некоторое время, чтобы найти все такие предметы. Мне пойти и заняться этим или у вас есть что-то ещё?

Я задумался на мгновение:

– Нет, лучше позаботься об этом прямо сейчас. Я все равно хочу сперва поговорить кое о чём с Зубаном.

В понимании склонив голову, Каэдрик ушёл исполнять мои приказы. Эффективно исполнять – несколько рабочих, проходивших мимо, сразу же остановились и молча последовали за ним.

– Буряя-я! – крикнул я.

И не прошло и секунды, как, явившись так быстро, словно он сразу возник из окружающей меня темноты, мой демонический волк предстал передо мной. Вскочив ему на спину, я погладил его по шерсти и мысленно направил в северную часть долины.

К моему удивлению, его "легкая" поступь, с которой он "помчался" вперёд, оказалась достаточно быстрой, чтобы сделать моё зрение размытым от ветра, что начал бить мне прямо в глаза, и прошло всего каких-то пара мгновений, и вот мы уже были на новой строительной площадке, сразу за Казармами.

– Хороший волк, – я благодарно похлопал Бурю по шее, спешился, а затем перевёл взгляд на уже почти законченную Оружейную Мастерскую. Здание имело форму треугольника с хорошо закруглёнными краями. Каркасом ему служили большие деревянные балки, а пространство между ними было заполнено кирпичами. Внутри уже виднелся, хоть ещё и неполностью доделанный, мощёный пол, а рядом с небольшой кузней, расположенной там же, стояло два уже полностью готовых к использованию рабочих стола.

В это же время гоблины-строители бегали вокруг всего этого великолепия, что-то всё время молотя и складывая друг с другом нужные части камней и кирпича для постройки стен. И Зубан как раз стоял рядом с одним из этих трудолюбивых ребят и терпеливо инструктировал его, периодически указывая на разные места в стене.

Заметив моё приближение, он отошёл от строящегося здания.

– Страшный Тотем, – поприветствовал он меня, слегка склонив голову.

– Зубан, у нас мало времени. Сколько это займёт, ну, чтобы завершить Мастерскую?

Он оглянулся на строение позади себя. Его глаза быстро пробежались по всем незавершенным частям.

– Примерно пол дня, – наконец ответил он. – Я уже наметил участок для соседней Мастерской, поэтому планирую продолжить работу после того, как закончу здесь. Необходимые строительные материалы уже имеются.

Однако я отрицательно покачал головой:

– У нас нет столько времени. Нам нужны все приоритетные здания. Выведи рабочих из Мастерской.

Зубан сразу же понял, что я имею в виду, и несколькими короткими, но резкими приказами отогнал всех в сторону.

А я тем временем, открыв Интерфейс Поселения, выбрал почти законченное здание и нажал на кнопку "Ускорить".

[Ускорить] строительство Оружейной Мастерской за 62 EP?

Да / Нет

Я одобрил трату.

Как и обычно, со вспышкой магии несколько недостроенных частей здания замерцали и начали быстро превращаться в законченную физическую материю.

В ваше поселение добавлено новое Здание: «Оружейная Мастерская»

Следом я выбрал из списка "Мастерскую Брони", находившуюся рядом, и также нажал на опцию "Ускорить".

[Ускорить] строительство Мастерской Брони за 360 EP?

Да / Нет

Я вздрогнул от стоимости, но, подумав о том, что у меня ещё было в запасе более 4000 EP, всё же решительно одобрил строительство.

Груды камня и дерева замерцали, а вскоре и вовсе исчезли, появившись в уже готовом виде магически построенного здания.

В ваше поселение добавлено новое Здание: «Мастерская Брони»

Как и Оружейная Мастерская, Мастерская Брони тоже была треугольной формы, с закруглёнными краями, прямо как какой-то кусок пирога. Здания находились вплотную друг к другу, образуя полукруг. Будущие Мастерские, которые будут добавлены к ним, в конечном итоге полностью завершат круг, добавив последние лепестки в этот ремесленный цветок: Что ж, это весьма и весьма эффективный дизайн, – одобрительно подумал я.

– Хорошо, – я в готовности потёр руки. – Продолжаем. Зубан, не мог бы ты пойти и сообщить нашим Мастерам-ремесленникам, что их новые рабочие места наконец закончены? И передай, что я хочу, чтобы они уже начинали вооружать наши войска как можно более качественным снаряжением.

– Да, Страшный Тотем, я сейчас же приведу их. Однако теперь, когда оба здания завершены, каким должен быть наш следующий проект?

Я на мгновение задумался над этим.

– Думаю... Исследовательский Центр. Наши Исследователи ведь всё ещё работают над чертежами Военного Центра Казарм, верно?

Хобгоблин согласно кивнул.

– Тогда вот это будет уже проект после Исследовательского Центра.

– Как скажете, Страшный Тотем. Хочу предупредить, что для постройки Исследовательского Центра нам понадобится десять единиц стекла и столько же серебра.

– Хорошо, я прямо сейчас позабочусь об этом.

Открыв Интерфейс Торговли, я, как и в прошлый раз, быстро обменял 50 единиц древесины на 10 единиц стекла. Однако затем, взглянув на свою следующую цель для обмена, я с удивлением обнаружил, что серебро представляет собой уже более сложную задачу. Для обмена всего на 1 единицу серебра требовалось целых 35 единиц древесины. И в данный момент я не обладал таким количеством – моих запасов дерева хватало только на четыре единицы серебра. Начав размышлять о том, что же мне делать, я на мгновение было задумался об использовании других ресурсов... но такое решение просто неимоверно быстро истощит мои остальные запасы – как пример, всего за один талант серебра требовалось просто до смешного огромное количество кроличьих шкур.

– Зубан, все необходимые ресурсы будут ждать тебя в Экспортном Офисе. Однако вот, чтобы полностью достать всё необходимое серебро, мне может потребоваться несколько дней, но я надеюсь, вы сможете начать работу, не имея полного запаса сразу, верно?

Мой бригадир согласно кивнул.

– Совершенно верно. Пока у нас будет нужное количество к тому моменту, как мы будем заканчивать очередную часть здания, всё пройдёт гладко.

– Хорошо, при той скорости, с которой мы сейчас производим лес, у нас будет достаточно древесины, чтобы купить всё остальное, ровно через два дня.

– Это приемлемо, Страшный Тотем.

– Если понадоблюсь, я буду у себя дома, – сказал я и, вскочив на спину Буре, поскакал на нём к своему месту назначения.

Когда мы уже приближались, я неожиданно услышал стук со стороны входа в мой дом. Миновав стену и подойдя к фасаду здания, я наконец смог разглядеть, кто стучался в мою дверь.

Отряд Мобов вернулся в долину...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 234 - Часть 25(НЕO)**

Часть 25 – Технологический Прогресс

Увидев их, стоящих у моей двери, я почувствовал что-то ещё... нечто большее, чем простое рычание Бури подо мной, когда он также заметил игроков у моего дома.

– Так вы уже вернулись, – небрежно отметил я, слезая со спины своего волка.

– Привет, Вождь, – обратилась ко мне Мисса, наполовину Эльфийка и, очевидно, глашатай этой группы. – Да, мы как раз вот буквально только что вернулись.

Проигнорировав её, я медленно обвёл всю группу взглядом, по отдельности анализируя каждого игрока, стоящего передо мной. И к своему ужасу, который, впрочем, никак не отразился на моём лице, обнаружил, что все они обладали навыком Скрытности, что означало, что любой из них мог быть убийцей! Кроме этого, все они имели весьма стандартный набор общих навыков. Тем не менее, два из них всё же стоили особого упоминания: Мисса обладала Праймовым навыком, называвшимся "Мастер Цепей", а Рэйстия, как по мне, смешно звучащим – "Цветовод".

– В любом случае, – продолжила Мисса, – мы были близки к тому, что я бы назвала: "Сперва-постоянно-сражаешься-а-затем-сломя-голову несёшься назад-и-прячешься", но нам всё-таки удалось успешно завершить твои поиски, – торжественно жестикулируя в процессе своей небольшой речи, она указала на фрагмент столба тотема, который они принесли вместе с собой.

✓ Выданный квест завершён: [Отыскать Фрагмент Тотема] ○○

Все члены Отряда Мобов награждены:

1000 XP

100 репутации с Кланом Гринпис

100 Золотых

Мисса Гавриилу награждена:

Рогатый Шлем (Магический)

Рэйстия награждена:

20 X Стрел (Магические)

Райли Стоунфист награждён:

Усиленные Сапоги (Магические)

Фокс награждён:

Топор из Высококачественной Стали (Обычный)

– Спасибо, – сухо проговорил я. – А теперь, когда о вознаграждении мы позаботились, можем приступить и к... наказанию.

– Что-о? – удивлённо воскликнула Мисса, хмурясь. – О чём ты, чёрт возьми, говоришь?

– Один из вас, – я строго посмотрел на каждого из них, – убил двух моих гоблинов.

Группа обменялась взглядами, теперь выглядя ещё более озадаченно.

– Кхм-м, п-простите, Мистер Страшный Тотем, сэр, – пролепетала Рэйстия, девушка-кошка. – З-здесь... здесь какая-то ошибка. Нас не было пару дней, и мы ведь только что вернулись... так что это не мог быть один из нас.

– Ну на самом деле, – возразил я, – убийство произошло как раз перед тем, как вы покинули долину.

– Но... но-о... кхм-м... м-мы бы так не поступили! – запротестовала она крайне неубедительным тоном, бросив на багбира по имени Фокс обвинительный взгляд.

– Ох-х, – я поднял руку в останавливающем жесте, – избавьте меня от этой ерунды, я уже знаю, кто из вас это сделал, – мои глаза задержались на багбире, в то время как он, улыбнувшись мне уголками губ в ответ, в вызове уставился на меня, пока...

Внезапно я не перевёл свой взгляд на дварфа.

– Ты.

– Ч-что? – воскликнул он, запинаясь. – Я-я? Хах, зачем мне убивать твоих гоблинов? Это... это всё чушь собачья!

Проклятые дварфы! – на долю секунды волна ярости, подпитываемая расовой ненавистью гоблинов к дварфам, поднялась во мне, но уже в следующий миг, спокойно взяв себя в руки, я подавил её. А затем закрыл глаза, сконцентрировался и попытался проникнуть в его мысли с помощью Чувства Эмоций. Но уже через секунду я обнаружил, что эта способность не сработала должным образом. По-видимому, она плохо воздействовала на игроков. Всё, что я получил в ответ, было лишь общим чувство неопределённости.

– Не утруждайся отрицать. Знакомься, это Буря, – я указал на своего питомца, который всё это время угрожающе рычал на игроков перед собой, – он чувствует на тебе запах их крови.

Услышав мои слова, трое остальных из группы повернулись и с удивлением уставились на Райли.

– Хех, ты мог бы сказать мне, что ищешь новых жертв, – саркастически вымолвил Фокс. – По крайней мере я точно понял бы, как получше спрятать улики. Небрежная работа, Райли, ох и небрежная...

– Это был не яя-я! – запротестовал дварф, делая шаг назад от своих друзей.

Рэйстия задумчиво посмотрела на него:

– Ну... это же ты сказал, что тебе нужно кое о чём позаботиться перед отходом, – умудрилась произнести она эти слова извиняющимся тоном.

– Я-я име... имел в виду, что мне нужно было-о выйти в... туалее-ет, а не убить гоблинов! – воскликнул Райли. – Разве-е вы меня не узнали за последнее время?!

– Знаешь, наблюдала я всё это время за тобой со стороны и теперь думаю, что тебе ведь даже... понравилось приносить в жертву тех каменных существ в том тоннеле, – с улыбкой заметила Мисса.

– Это... это-о просто давало мне хорошие бонусы! Ну же, реб-бята, поддержите меня!

– Ладно... он, возможно, убил, а, возможно, и не убил парочку гоблинов, это всё равно не имеет значения – полагаю, в твоих глазах он уже виновен, так? – пренебрежительным тоном заявила Мисса. – Так каково же наказание, "Мистер Босс"? Сразу в тюрьму или просто штраф?

Я прищурился. Как по мне, она относилась к этому слишком небрежно: Это серьёзное дело – убийство двух моих…

< Двух твоих сгенерированных компьютером, заскриптованных мобов, босс >, – вмешался Вик. – < Просто так, напоминаю. >

Чёрт, он прав, – я устало потёр лоб рукой. Игроки всё время занимались убийством каких-нибудь случайных НПС. И в этом не было ничего страшного, особенно если никто не видел, как они совершали этот "тяжкий грех".

– Хорошо, значит... поскольку вы состоите в группе, я считаю, что все вы в равной степени ответственны за это преступление, – сообщил я им после небольшого обдумывания. – Так что вы возместите клану потери ресурсов, понесённые их смертями, а именно 60 единиц пищи и 10 брёвен.

Мисса пожала плечами:

– Что ж, звучит разумно. Так-с, судя по количеству еды, я бы сказала, что мы должны тебе около пятнадцати золотых, двадцать, включая брёвна, – она посмотрела на остальных. – Ладно, ребята, давайте, все выкладываем по пять золотых.

Переглянувшись между собой, игроки с мрачными лицами стали доставать по несколько золотых монет. Я почти что слышал, о чём они сейчас думали: "Эй, мы только что завершили двухдневный квест, наконец-то заполучили немного золота, а затем пришёл какой-то гоблин и решил поиграть в плохого парня, заставляя нас расстаться со своей тяжко заработанной добычей".

Стоило мне осознать это, как мой первоначальный гнев окончательно исчез, сменившись уже просто усталостью.

– Ладно, чёрт с вами, забудьте о деньгах и ресурсах, – я перевёл взгляд на дварфа. – То, что ты сделал, немного меня огорчило, но, полагаю... в конце концов это не так уж и важно. Так почему бы тебе тогда просто не признаться во всём?

– Да говорю-ю же тебе, это не я! – всё ещё настаивая, воскликнул он.

– Отлично, – вздохнул я. – Поскольку ты не хочешь брать на себя ответственность, я заключаю всю вашу партию в долг передо мной.

– Что в... вы имеете в виду? – нерешительно спросила Рэйстия. – Мы ведь уже предложили заплатить...

– Всё просто: поскольку вы доказали свои способности, успешно выполнив предыдущий квест, я решил дать вам новый.

Мисса усмехнулась:

– Если награды похожи на прошлые, мы определённо можем обсудить этот вопрос.

– Чего ты хочешь? – буркнул Фокс.

– Где-то на юго-востоке должно быть Святилище, примерно в дне или два пути, – начал объяснять я. Используя два места поклонения, которые я уже освятил, в качестве ориентиров, я мог приблизительно определить местоположение последнего Алтаря. – Я хочу, чтобы вы сопроводили туда одного из моих гоблинов-адептов. Район, скорее всего, находится под контролем какого-нибудь враждебного монстра. Расчистите безопасный путь к Святилищу и помогите моему Адепту посвятить его Нигилатору. Как только это будет сделано, ваше задание завершится. Адепт же останется там, чтобы поддерживать работу Алтаря.

Саутсорсить квест [Тёмный Миссионер] ○○ Отряду Мобов?

Да / Нет

Подтвердив, я удвоил вознаграждение за квест тотема.

– Каких именно враждебно настроенных монстров мы можем там ожидать? – с любопытством проворчал Фокс.

– Не знаю, – пожал я плечами в ответ. – Но самому мне до этого доводилось очищать ровно две Святыни. Одна была в центре лагеря хобгоблинов, из которого вы только что пришли. А другая находилась глубоко внутри логова Огров. Так что вот вам мой совет: просто будьте готовы ко всему, – произнёс я с серьёзным лицом. – Вижу, вы уже заполучили несколько уровней, так что это не должно быть для вас проблемой.

Сейчас каждый из них был на 12-ом уровне, и только, что удивительно, эта застенчивая кошка, Рэйстия, была на 15-ом. Что ж, я определённо лукавил – если они столкнутся хотя бы с половиной сопротивления, с которым столкнулся я в Форте Огров, они все точно будут уничтожены: Ну, в худшем случае, если они все там помрут, я всё равно получу ценную информацию, – самодовольно подумал я. Если эта группа провалит свой квест, я всегда смогу воскресить Адепта и взять его уже с собой, но на этот раз буду иметь некоторое представление о том, с чем мне придётся столкнуться. Как ни посмотри, это была беспроигрышная ситуация...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 235(НЕO)**

– Так, найти это место, зачистить там всё и оставить гоблина следить за Алтарём. Всё ясно, – радостно пролепетала Мисса. – А затем мы в расчёте, да?

– Не совсем, – я пристально посмотрел на неё. – Ты знаешь, как освятить Алтарь?

– Ээ-э, полить на него святой водичкой?

– Принести жертву, – вмешался Райли. – Нигилатор такое любит... Тогда, полагаю, мы можем захватить ещё и какого-нибудь моба по пути в качестве жертвоприношения.

– Нет, – я многозначительно посмотрел на дварфа. – Такой цели нужна достойная жертва. Всё, что ниже НПС-босса, будет отклонено.

– Ох-х... будет чертовски трудно удержать босса над Алтарём, – пробурчал Фокс.

– Ты прав. Так что вам понадобится другая достойная жертва, – говоря это, я ни на секунду не отводил глаз от дварфа. – Думаю... душа Странника, добровольно предложенная в качестве подношения, должна сделать своё дело.

Осознав наконец, на что я намекаю и что я не свожу с него глаз, Райли изумлённо воскликнул:

– Да ты должно быть шутии-ишь!

Но я продолжал спокойно смотреть на него своим пристальным взглядом.

– О, ради бога, даа-а НЕ УБИВАЛ я твоии-их глупых гоблинов, больно нужны они мне! – не выдержав, прокричал он, в гневе вскидывая руки.

– Ладно, допустим, я тебе верю, – возразил я. – И тем не менее, как Тёмный Жрец, добровольно отдать свою жизнь Нигилатору... только подумай, это ведь огромная дань его воле. Ты уже должен это знать. Просто считай это прыжком веры. И кто знает, может, в конце концов это лишь принесёт тебе пользу.

Смесь из рациональной задумчивости и жадности попеременно мелькала на его лице, покуда он обдумывал мои слова, и вот...

– Прекрасно! – наконец выпалил он, скрещивая руки на груди. – Буду я этой чёртовой жертвой! Но я не собираюсь вонзать кинжал себе в сердце. Может, это всего лишь и игра, но мои границы заканчиваются именно на этом месте.

– О, тебе и не придётся. Мой Адепт вполне способен сделать это для тебя.

Мисса, всё это время молча наблюдая за нами, на этом моменте вдруг издала короткий смешок, а её глаза озорно заблестели:

– Что ж, так уж и быть, это сделаю я, мальчики. Как по мне, эта игра становится всё темнее и темнее, вам не кажется? – вопросила она, в предвкушении облизнув свои утончённые губы. – Обожаа-аю это!

Фокс, видя всю полноту экспрессии, образовавшуюся на её лице, отреагировал в своеобразной себе манере, закатив глаза и начав своё ворчание:

– Ладно, как только ты закончишь уже представлять там себя в виде королевы всех монстров, вселяющей ужас, мы пойдем на Рынок. Нам надо бы продать ту добычу, что у нас накопилась, и купить новое снаряжение.

– Ты как всегда прав, когда дело доходит до таких вещей, Лисёнок, – наполненным радостью голоском прозвучала Мисса, а затем подмигнула мне. – Ну ладно, ребята, давайте, шевелим булками.

И вот так, развернувшись, все четверо направились прямиком к Рынку, оставив позади себя лишь Фрагмент Тотема.

Всё вышло даже лучше, чем я ожидал. Немного сообразительности и игры слов, и вот – мне удалось привлечь теперь уже довольно опытных игроков к выполнению очень важного для меня квеста, выданного Нигилатором. Я усмехнулся, вспомнив, как игра назвала такое задание: "Аутсорсинг".

Но быстро отбросив эти мысли, я тут же переключил внимание на свою новую игрушку.

– А теперь давайте-ка посмотрим, что у нас тут.

< Знаешь, твоя привычка разговаривать с неодушевлёнными предметами начинает меня беспокоить. >

Закатив глаза, я проигнорировал Вика и вместе этого проанализировал тотем.

Часть столба Тотема:

«Хобгоблин»

Описание: Эта часть столба тотема олицетворяет собой завоёванный лагерь хобгоблинов. Его можно добавить к главному тотемному столбу клана, наделив его функцией, связанной с расой Хобгоблинов.

Тип: Тотем Поселения

Эффект I: +10 к морали клана

Эффект II: Обучение боевым навыкам происходит на 50% быстрее.

И вновь меня постигла удача! В сочетании с новопостроенными Казармами этот тотемный фрагмент был как раз тем, что мне было нужно, чтобы привести солдат в надлежащую форму.

Оглядевшись в поисках Райно, я заметил его как раз неподалёку и подозвал к себе. Огр неспешно подошёл ко мне своими тяжёлыми шагами и, остановившись, нахмурился:

– Боо-осс.

– Райно, положи этот тотемный столб поверх другого, – приказал я и отступил назад.

Как и обычно, прежде чем приступить к выполнению того, что ему было велено, он сперва что-то проворчал себе под нос и только затем повиновался, без видимых усилий подняв пятидесятикилограммовый кусок дерева всего одной своей рукой, положив его поверх тотема Огра, уже стоявшего на крыше моего дома. Они идеально подошли друг другу и теперь представляли собой уже весьма впечатляющий, и, я бы сказал, даже какого-то дикого вида тотемный столб.

В тот же миг, как он водрузил эту штуку наверх, я почувствовал, как начинают быстро обновляться информационные потоки всего поселения, принимая во внимание вдруг резко возросшую статистику его определённых частей. Похоже, удача сегодня действительно была на нашей стороне.

Отправив Райно на своё прежнее место, я сам между тем наконец-то вошёл в дом. И только чтобы уже через секунду замереть на месте, с удивлением обнаружив на своём столе небольшую кучку из семи видов оружия: четыре меча, два боевых топора, а также один простой кинжал: Точно, я ведь попросил Каэдрика принести мне всё приличное оружие клана, – и, похоже, это и было то "всё", что сейчас имелось у нас в наличии. Такого количества едва было достаточно для того, что я задумал, тем не менее... даже так моя идея должна была сработать.

Поудобнее устроившись на стуле, я внимательно осмотрел каждое оружие. И, судя по увиденному, эти предметы могли содержать в себе только по три руны максимум, что было весьма печально, но всё же лучше, чем у обычных примитивных предметов. А потому, глубоко вздохнув, я взял первое оружие в руки, открыл Режим Проектирования и принялся за работу...

\*\*\*

Обнаружена схема оружия: RaTog [Звуковой Урон]

Навык Рунокрафт достиг 30-го уровня!

Я потёр свои усталые глаза. Я "колдовал" часами... Целыми часами тщательно работая над тем, чтобы каждое зачарование получилось как можно более совершенным. Новая схема была довольно проста. Я начинал с того, что помещал руну Звука – "Rа", на основание каждого оружия, а затем проводил Соединительную руну через все точки прочности прямиком к лезвию, где в свою очередь уже размещал руну Связывания.

И вот, в результате теперь к каждому оружию, лежавшему передо мной, было добавлено по 20% звукового урона к базовой атаке, а также все они приобрели свойство "Резонирования", что улучшило их способность проникать сквозь магические щиты. Эта неожиданная особенность была достигнута путём направления через точки прочности Звуковой руны вместо Укрепляющей, как я обычно делал это в прошлом.

Всё ещё погружённый в свои мысли, я с запозданием услышал, как входная дверь открылась, и внутрь комнаты вошла Тика. Кажется, я снова потерял чувство времени и проработал допоздна...

Однако, судя по её выражению лица, Тика, похоже, не особо возражала.

– В последнее время тебя крайне легко поймать, – сказала она, надув губы. – Как тут повеселишься вообще? Ах, вот если бы все мои жертвы были так же легки в поимке... тогда я могла бы прокормить весь клан самостоятельно.

Оставив всё готовое оружие на столе, кроме одного – зачарованный кинжал я взял себе – я повернулся к ней:

– Ух-х, я вновь не заметил, как пролетело время, – извиняющимся тоном сказал я. – Иди спать, мне ещё нужно кое-куда сходить. Я постараюсь закончить быстро.

Тика положила своё снаряжение.

– И куда мы сегодня пойдём? – поинтересовалась она, подходя ко мне ближе и обхватывая руками мою шею.

Что ж, чего-чего, а я уж точно не планировал того, что она пойдёт вместе со мной. То, что я должен был сделать дальше, пройдёт, мягко говоря, не в самой романтичной обстановке.

– Я... эм-м... думаю, будет лучше, если я пойду один.

Она удивлённо приподняла бровь:

– У нас с тобой почти никогда не бывает времени на себя, разве что перед сном или после него. Подумай, это как раз та возможность, чтобы провести некоторое время вместе.

Я пристально посмотрел на неё, испытывая её своим взглядом. Но она, даже не поведя бровью, спокойно выдержала его.

– Ладно, как хочешь, пошли, – сдался я, поднимаясь из-за стола и направляясь к двери.

Весело хихикнув, она последовала следом за мной:

– Так куда мы идём?

– Сперва к Хижине Производителя, – сказал я, на ходу открывая её интерфейс, – а затем мы направимся... в Храм.

Между тем появившийся интерфейс Хижины Производителя показал мне, что здание было загружено ровно 546 единицами Базовой пищи. В удовлетворении кивнув на это, я поставил в очередь на призыв ещё одного Адского Огра, а также пять хобгоблинов-воинов.

Мы с Тикой подошли к фасаду нашей знаменитой "обжоры" как раз в тот момент, когда она уже начала извергать наружу мои новые войска, так что нам недолго пришлось ждать, когда последний хоб наконец-то вышел в свет – и вскоре уже все двенадцать новоиспечённых глаз смотрели прямо на меня, ожидая приказа.

– Следуйте за мной, – просто сказал я, после чего повёл их всех к Тёмному Храму...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 236(НЕO)**

\*\*\*

Я вытер окровавленный жертвенный кинжал, что держал в руке, и с тревогой посмотрел на останки одного из хобгоблинов-воинов, разбросанные передо мной по полу Храма, наблюдая за тем, как уже в следующее мгновение останки почернели и расплавились, превратившись в Кристалл Пустоты. Уже второй, что я получил за эту ночь.

– О, даа-а... твоё подношение доставляет хозяину несравненное удовольствие, – всё это время Кузай наблюдал за ритуалом глазами, полными дикого рвения.

Только вот удовлетворение желания этого безумного дварфа отнюдь не заставляло меня чувствовать себя хоть чуточку лучше во время исполнения ритуала жертвоприношения. По моему знаку солдаты один за другим подходили к Алтарю, абсолютно бездумно, как овцы на убой, что, как мне показалось, в значительной степени олицетворяло то, кем они сейчас и были.

Как и прежде, я по очереди передавал навык Везучего Засранца каждому воину, принося в жертву тех, кто проявлял признаки неминуемого взрыва. К счастью, Огр сумел пережить обряд, но вот два новопризванных хоба – нет.

Я засунул уже чистый от крови кинжал за пояс и повернулся к четырем воинам, стоявшим передо мной.

– Добро пожаловать в клан Гринпис, – устало произнёс я. – Теперь вы бессмертные воины, защитники нашего клана. Идите и найдите свою койку в Казарме, а завтра первым делом явитесь к вашим Наставникам.

– Да, Страшны-ыый Тотее-ем, – хором ответили они, но голос Огра почти что заглушил голоса трёх хобов.

Увидев, что ритуал наконец завершён, Бек вместе с ещё одним гоблином-адептом бросились вперёд, держа в руках по одному ведру воды с тряпкой, и принялись счищать пятна крови с пола.

Я же между тем уже последовал за уходящими солдатами, но тут мой взгляд остановился на Тике. Во время церемонии она оставалась в углу, наблюдая за всем процессом.

Она и раньше видела, как я совершал этот ритуал, но то время было особенным, определяющим моментом в истории нашего клана. А сегодня... сегодня это была лишь обычная рутина – убийство своих собственных соплеменников. Я знал, что это всего лишь фрагменты компьютерного кода... я знал, что они даже не ВИ... и всё же... осознание того, что я убиваю членов клана, находящихся под моей защитой, давило на меня.

Я посмотрел на Тику. Её глаза были полны тревоги и сострадания. Было очевидно, что она сочувствовала умершим. Я опустил свой взгляд.

– Я же сказал, что мне лучше пойти одному...

Она подошла ко мне и снова обвила руками мою шею:

– Я знаю... ты делаешь то, что должен, чтобы защитить нас всех, – прошептала она. – Но тебе не нужно сталкиваться с этим в одиночку... я всегда буду рядом с тобой, Орен.

Услышав, как она назвала моё настоящее имя, я внезапно.... пришёл в себя. Моя усталость – исчезла, а моя ноша – ослабла. Я почувствовал прилив любви и благодарности к моей прекрасной гоблинше. Она не осуждала меня: ее сострадание было направлено... ко мне, к тому, что я должен был сделать. Я крепко обнял её. И наши губы соприкоснулись, слившись в один глубокий поцелуй.

Мы ещё долго не могли оторваться друг от друга, стоя в этом зловещем, тёмном Храме, полном алой крови. Мой пульс учащался по мере того, как росла моя страсть. Я жаждал её. И мои желания становились всё более настойчивыми, а тёмные импульсы росли внутри меня всё сильнее. Я хотел взять её прямо здесь и сейчас. И я чувствовал... чувствовал непреодолимое желание... уложить её прямо на окровавленный пол... заняться с ней любовью... а затем принести её сердце... в жертву моему тёмному богу...

– НЕЕЕТ! – закричал я, вырываясь из её объятий.

Она обиженно посмотрела на меня своими огромными зелёными глазами.

– Он противится воле мастера, – этот чёртов дварф снова принялся за своё. – Вся жизнь предназначена лишь для того, чтобы пожирать её. Он должен помнить, что...

– Закр-ррой свой рот-т, – прошипел я ему, а затем, сделав глубокий, успокаивающий вдох, посмотрел Тике прямо в глаза.

– Прости, Тика. Это место... это не лучшее место, чтобы быть с теми, кто тебе дорог. Пойдём домой.

Её взгляд был опущен вниз.

– Да, Орен...

\*\*\*

– Ахх-х, – я проснулся весь в поту, резко приняв сидячее положение. Моё сердце стучало как сумасшедшее.

Пока я спал, меня мучили кошмары... и один из них был о том, как я стал диким гоблином, лишённым разума, безжалостным монстром, который получал удовольствие лишь оттого, когда жертвовал и уничтожал всё, что попадалось ему на глаза.

Это не было Видением Тотема, я знал это наверняка. Этот кошмар касался моего глубинного страха, того, что я всё это время пытался подавить. Я больше не мог закрывать глаза на эту проблему, я должен был принять реальность происходящего: мало-помалу... этот мир... эта игра... разрушала мою психику, поглощая мой разум по кусочку за раз.

Я должен выбраться отсюда, или я закончу диким, безжалостным монстром, – с горечью подумал я.

Но для этого мне нужно было добраться до 4-ой Категории босса. На данный момент я был только на 2-ой. А чтобы достичь следующей, мне нужно было, чтобы Ущелье Гоблинов стало поселением 3-го уровня.

Я открыл Интерфейс Поселения, чтобы напомнить себе о необходимых условиях.

Поселение 3-го Уровня – «Деревня»

Требования:

Эффективность 10% или выше ✔

5 зданий ранга Ученика или выше ✔

200 членов клана ✖

2 Босса ✔

На самом деле я был уже совсем недалеко от этой отметки. Эффективность нашего клана на данный момент пребывала на рекордно высоком уровне – 27,7%. У нас уже имелось восемь надлежащих зданий и три босса, включая меня. Единственным ограничивающим фактором оставалась лишь численность населения. Сейчас мой клан насчитывал всего 134 члена, и ещё только был на пути к отметке в 200. Слава богу, что эти дуракоблины, носящиеся без толку по округе, по крайней мере засчитывались при расчёте популяции. Это было единственное, на что они годились. Мой клан обладал 24 такими вредителями. С их скоростью размножения, если всё пойдёт так, как прежде, мы достигнем отметки в 200 членов за две или три недели.

Но было у меня на пути и другое, более существенное препятствие. Чтобы добраться до следующей категории босса, мне нужно было двадцать тысяч энергетических очков. И судя по тому, как шли наши дела, мне требовалось ой как много времени, чтобы добраться до этой цели. Мы даже ещё не смогли пройти отметку в четыре тысячи EP. Всегда было что-то срочное, требующее больших затрат энергии, сдерживающее моё собственное развитие.

Но есть и другой способ, – внезапно вспомнил я. – Если я убью 50 игроков, то смогу достичь следующей категории босса, не нуждаясь в энергии, – а учитывая, что целая армия игроков сейчас направлялась прямо к нам, был приличный шанс того, что мне удастся заполучить эти 50 убийств. Но для этого я должен был нанести смертельный удар. Пятьдесят раз. И это была проблема, так как я не мог просто приказать своим войскам отступать, пока я буду поджидать нужный момент и убивать врагов по одному.

Ещё раз подумав об этом, я издал печальный вздох. Эта тактика, хотя и казалась привлекательной, привела бы к слишком большим потерям среди моих солдат, что в конце концов стоило бы мне ещё больше энергии на их воскрешение. А мне ведь ещё нужно было как-то добраться до босса 4-ой Категории. Я содрогнулся при мысли о том, сколько энергии потребуется для такого апгрейда.

И тут вдруг одна дьявольская мысль пришла ко мне в голову: А может... я просто убью кого-нибудь из новоприбывших, – я мог бы, к примеру, приводить в исполнение смертную казнь за какие-нибудь незначительные проступки, но... всё же... это наверняка настроит их против меня. Будет лучше, если... Я могу предложить им квест, по которому они должны будут добровольно принести себя в жертву, – ведь Нигилатору в любом случае было плевать, кого поглощать. К тому же, сама по себе эта идея имела свои достоинства, как, например, то, что игроки не возражали против смерти, особенно на более низких уровнях, где Дебаффы Смерти были снижены до несущественных значений.

< Прости, босс, но это не сработает. Игроки, что ты хочешь использовать для этой цели, квалифицируются здесь как НПС, несмотря на то, что они бессмертны. Если пожертвовать ими, то это даже не даст тебе увеличения в FP или более сильные Кристаллы Пустоты, что всегда падают с обычных игроков. >

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 237(НЕO)**

Это была печальная новость, но всё же не такая плохая, как на первый взгляд могла показаться. У меня в запасе был ещё один, третий вариант, как можно было достичь необходимой мне отметки в двадцать тысяч единиц. Всё просто: я мог использовать Кристаллы Пустоты для последующего их преобразования в энергию. Как только что напомнил мне Вик, игроки оставляли особенно мощные кристаллы, когда приносились в жертву, так что, видимо, мне предстояло убить весьма приличный контингент, если я хотел получить как можно большее количество кристаллов.

Всего лишь простая мысль об этом заставила меня ухмыльнуться. Ведь в то же время я чувствовал, что все эти лихорадочные приготовления, что градом свалились мне на голову за последнее время, в конечном счёте только придавали мне уверенности. В моей голове всплыл образ того, как я вижу приближающуюся армию в виде сплошного поля фруктов, уже созревших для сбора. И всё, что мне оставалось сделать – так это просто собрать урожай...

Нежно поцеловав свою охотницу в лоб, я осторожно отделился от её крепких объятий и вышел из дома.

Как и обычно по утрам, первым делом я направился в место сосредоточения всех гоблинов моего клана в это время, Столовую. И сегодня добраться туда было труднее обычного: мне в буквальном смысле пришлось пробираться через целую ораву дуракоблинов, которые, громко шумя и повизгивая, вовсю резвились перед самым входом, сражаясь друг с другом за какие-то крохи еды.

Войдя внутрь, я огляделся. Боб и другие мои Наставники, как и было положено их иерархией, ели отдельно, за "офицерским" столом. Остальные же солдаты-хобгоблины хаотично рассредоточились по остальной части Столовой. Но выделялись среди всех, конечно, трое Адских Огра. Гиганты, в виду своих огромных размеров, едва помещались в здание и сейчас жались друг к другу, сидя на полу в самом дальнем углу. Используя сразу ковш вместо обычной ложки, они по очереди черпали из огромного котла, стоявшего между ними.

– Боб, – поприветствовал я своего лейтенанта, присаживаясь рядом с ним. – Как там проходит наше обучение?

– Ну-у, как сказать... до конца дня всё шло относительно хорошо, – осведомил меня он, почёсывая затылок.

Я нахмурился.

– Что-то помешало тренировкам?

– Да нет, что удивительно, всё как раз наоборот, – усмехнулся он. – Казалось, солдаты внезапно обрели второе дыхание! Всего за один час мы смогли отработать почти что двухчасовую программу тренировок!

Я откинулся на спинку стула. Похоже, он имел в виду тренировочный бонус, полученный от нового столба тотема. Это была хорошая новость.

– Постарайся сегодня как можно сильнее их нагрузить, – продолжил я. – Завтра мы все вместе покидаем долину.

– Мы-ы собираемся в РЕЙД? – вдруг по-дикому ухмыльнувшись, с нетерпением в голосе поинтересовался Боб. – Ох, и много времени прошло с тех пор, как мы с моими людьми совершали набег на другой лагерь...

Ага, это был мой лагерь...

– Нет, не совсем. Мы идём... на охоту. Мне нужно увидеть, как мои солдаты сражаются в настоящем бою. К тому же, это также поможет увеличить их уро... то есть... кхм-м... сделать их сильнее, – поправил я сам себя в последний момент.

Боб кивнул в понимании:

– Хорошо, Страшный Тотем. Завтра с утра мы будем готовы.

Кивнув ему в ответ, я поднялся из-за стола.

Ущелье Гоблинов: Кадок достиг ранга Ученика в навыке: «Оружейник»

Ущелье Гоблинов: Байа Рид достиг ранга Ученика в навыке: «Бронник»

Просто идеально! – подумал я, усмехаясь. – Возросший потенциал моих Кузнецов поспособствует мобилизации войск.

Оглядевшись, я не увидел никого из них в Столовой. А значит, сейчас они были на своём обычном месте, за работой, и мне предстояло отправиться именно туда. К тому же, я всё равно уже некоторое время хотел проверить, как идут дела в новых Мастерских. И я ни капельки не сомневался, что именно их постройка способствовала тому, что мои Ремесленники достигли ранга Ученика в своих профессиях.

Выйдя на улицу, я обогнул Казармы и направился к нашему новому ремесленному центру. Я услышал звон металла о металл ещё до того, как увидел сами Мастерские. А когда подошёл ближе, ясно смог разглядеть, что происходило внутри. Кадок стоял у наковальни и, будучи предельно сосредоточенным на всём процессе, колотил молотком по лезвию, зажимая его щипцами, в то время как два других моих Ремесленника, Байа и Врик работали в соседней Мастерской, совместно возясь над одним и тем же куском брони.

– Привет! – крикнул я им, не заходя внутрь.

Гоблины, завидев моё присутствие, отложили свои инструменты в сторону и поспешно вышли мне навстречу.

– Страшный Тотем, – радостно поприветствовал меня Кадок, почтительно склоняя голову. – Хорошо, что вы пришли.

– У вас какие-то проблемы? – спросил я, раздражённо вздыхая. – Неужели что-то пропало из Мастерской?

– Нет, не в этом дело, – он покачал головой. – Мастерские хорошо построены и надлежаще оснащены. Барзель очень помог нам всё тут обустроить. Видите ли, сама проблема заключается в том, что у нас уже вот-вот закончатся железные слитки, очень необходимые нам для дальнейшей работы.

– Погоди, но я ведь только недавно снабдил вас 60 единицами слитков, не говоря уже о ТОМ, что двое наших Шахтёра без остановки ПАХАЛИ больше месяца, чтобы как можно больше нарасить наши запасы, – возразил я, с каждым последующим словом всё сильнее повышая голос. – И вы только-только получили свои Мастерские. Как они могли УЖЕ закончиться?!

Гоблин молчал. Не смея смотреть мне в глаза, он уже практически поник под моим недовольным тоном, но тут вперёд ему на помощь вышел Врик.

– Это не наша вина, – уверенным тоном оппонировал он. – Металла, который мы добываем сами, достаточно только для изготовления инструментов и последующей поставки в качестве строительного материала для наших проектов. Но теперь, когда у нас появилось ещё два Кузнеца, неудивительно, что слитки быстро закончились. Груз, который вы нам привезли, продержался всего два дня.

– Понятно... тогда сколько ещё слитков вам требуется?

– Где-то 10-20 на доспехи и 5-10 на оружие, в день, разумеется, – машинально ответил он.

Мои губы сжались от неудовлетворения. Да, я вполне мог бы снова получить для них больше металла через Экспортный Офис, но сначала мне всё же нужно было закончить импорт серебра для Исследовательского Центра.

На мгновение сконцентрировавшись, я проверил свои запасы древесины. Так, за вчера мои рабочие произвели 140 единиц уже готовых пиломатериалов. Это была, конечно, весьма и весьма внушительная сумма, но всё равно недостаточная, чтобы купить оставшиеся шесть слитков серебра.

Немного поразмыслив над этим, я открыл Интерфейс Экспорта и выбрал фильтр "Металл". Передо мной возник длинный список из самых разнообразных металлов. Быстро взглянув на его, я нажал на "Пиломатериалы" в качестве торговой валюты, а затем просмотрел получившийся результат.

Фильтр: Металл [Обмен на: Пиломатериалы]

● Тип Металла

● Пиломатериалы, цена

Медь

Олово

Железо

Бронза

Сталь

Высококач. Сталь

Серебро

Мифрил

2

2

3

5

10

25

35

150

– Теперь, когда у вас наконец-то появились надлежащие Мастерские, сколько оружия и доспехов вы сможете изготавливать в день? – подняв голову, спросил я своих гоблинов-ремесленников.

– Три меча или таких же размеров одно большое оружие, – быстро ответил Кадок.

Байа поспешил за ним:

– Два комплекта средних металлических пластин.

Это означало, что в среднем им требовалось по 45 металлических слитков в день. Но нужно было метить выше. Мне хотелось оснастить свои войска снаряжением, сделанным из "Высококачественной Стали". И теперь, к счастью, это было возможно. Мои Кузнецы, достигнув ранга Ученика в своих специализациях, теперь, наконец, могли работать с этим металлом более высокого качества, и всё же... цена была слишком высока.

Пока нам хватит и стали, – подумал я. Хоть оно и было также относительно дорого, но мне не нужно было импортировать его напрямую. С нашим доступом к углю, Барзель был более чем способен отливать стальные слитки из простого железа, так что всё, что мне сейчас нужно было сделать, это просто наладить импорт достаточного количества железа на будущее. Трижды по 45 означало, что мне нужно было обменивать по крайней мере по 135 единиц пиломатериалов в день, чтобы мои Кузнецы были полностью заняты своей работой. Хотя такое решение имело и недостатки... Тогда у меня уже вряд ли оставалось бы достаточно пиломатериалов одновременно и для строительства, и для покупки оставшегося серебра.

Решения... Как обычно нужно было принимать эти решения...

Используя всё ещё открытый интерфейс, я заказал 12 единиц железной руды, обменяв её на 36 пиломатериалов, а остаток своих запасов потратил на покупку трёх серебряных слитков. Мне хотелось, чтобы мои Ремесленники были полностью задействованы, но я также должен был принести Зубану все ресурсы, необходимые для завершения строительства. И судя по моим расчётам, это всё же было возможно: завтра у меня должно было быть достаточно древесины, чтобы привезти остатки серебра, а уже затем я мог бы использовать большую часть нашей ежедневной "древесной добычи", чтобы достать побольше железа.

Я стиснул зубы: Если бы этот чёртов игрок, Райли, не убил двух моих новых Лесорубов, у меня, вероятно, было бы достаточно ресурсов, чтобы уже давным-давно закончить серебряный заказ, – но вместо того, чтобы и дальше продолжать размышлять об этом, я вдруг кое-что понял: всё, что мне сейчас нужно было сделать, это просто снова увеличить число Лесорубов!

Я уже давно заметил, что мой сенешаль бесшумно подошёл к Мастерским и стоял в отдалении, не привлекая внимания, пока я беседовал с рабочими. Когда я наконец закончил, я повернулся к нему:

– Каэдрик, набери двух дополнительных Лесорубов, пожалуйста.

– Да, милорд, – как обычно стоически ответил он.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 238(НЕO)**

Я тут же почувствовал, как он обращается к центру управления Хижины Производителя, и как в результате постепенно обновляются порядковые номера производства этого прожорливого здания. Не прошло и нескольких минут, как наш ежедневный выход пиломатериалов стал равняться как раз нужной мне сумме – практически 200 единицам в день. Теперь, если я рассчитывал ещё больше увеличить эффективность и конечный выход при производстве обработанной древесины, мне нужно было просто немного подождать, пока навыки моих рабочих не спрогрессируют, будучи полностью задействованы в своём деле из-за повышенного спроса с моей стороны на их мастерство.

– Скоро у вас будет больше слитков для работы, – сообщил я им. – Начиная с завтрашнего дня, мы будем импортировать по 45 единиц железа каждый день, которые Барзель будет расплавлять в сталь. Каэдрик, проследи за этим.

– Да, милорд.

– Думаю, это решает наши проблемы с металлом, по крайней мере на данный момент. Что-нибудь ещё?

Врик вновь пожал плечами.

– Кожа. Она также заканчивается.

– Я точно знаю, что у нас есть сотни кроличьих шкурок, – заметил я.

– Да, именно что шкурок, – подчеркнул он. – А мне нужна кожа, хорошая, крепкая кожа. Раньше наш Кожевник производила достаточно, чтобы я ни в чём не нуждался, но теперь, когда я стал более квалифицированным в своём деле и наконец-то могу работать в надлежащей Мастерской, я намного быстрее неё. Ну, к примеру, теперь я могу делать по три кожаных доспеха для хобов каждый день вместо одного или даже один экземпляр для Огров. Это означает, что теперь мне нужно втрое больше кожи, по сравнению с тем количеством, что я использовал раньше. На данный момент наш существующий кожаный запас уже практически исчерпан.

– Ну и сколько доспехов ты уже сделал?

– Двенадцать, – гордо объявил он.

Этого было достаточно, чтобы снарядить большинство моих Разведчиков. Но всё же Врик был прав – нам нужно было ещё больше.

– Ладно. Каэдрик, пожалуйста, призови ещё одного Кожевника.

– Слушаюсь, мой господин.

– Ну, если у вас больше нет запрос... – я уже было повернулся, чтобы уйти, как...

– И ещё один момент, Страшный Тотем, – остановил меня Врик.

Я раздраженно обернулся назад: Боже, как же мне уже осточертела эта необходимость в постоянном микроконтроле.

– Да, Врик?

– Я хочу вам кое-что показать. Пожалуйста, заходите.

Он провёл меня в свою клинообразную Мастерскую. Внутри находилось множество рабочих столов, а на полу валялись уже отработанные куски кожи. Врик подвёл меня прямо к стойке с доспехами. Сейчас на ней висел один уже полностью законченный кожаный экземпляр. Я с нескрываемым любопытством осмотрел эту вещь, а потом перевёл взгляд на ухмыляющегося гоблина.

– Это... это ты сделал?

– Да, Страшный Тотем, – ответил он.

Он явно гордился собой, и, надо сказать, не без причины. Броня была сделана из чешуи Пиролитов и выглядела просто потрясающе. Врик каким-то образом сумел разрезать эти большие чешуйки, а затем наложить их друг на друга, в итоге создав прочный слой защиты для туловища. Тонкие полоски оксарианской кожи были сплетены вместе, перекрывая собой чешую и простираясь по рукам и ногам, тем самым обеспечивая хорошую защиту и для них, но при этом не препятствуя мобильности. Стальные же пряжки и заклёпки завершали весь образ, скрепляя вместе все части доспеха. Это была прекрасная работа: Анализ.

«Гамбезон из Чешуи Пиролита»

Описание: Это прекрасно скрафченный доспех изготовлен из прочной кожи, встроенной в закалённые демонические чешуи. Он обеспечивает хорошую защиту без снижения подвижности запястий и естественно устойчив к огню.

Эффективность Рунокрафта: 5 рун

Тип: Броня [Туловище]

Ранг: Продвинутый ★★☆☆☆

Прочность: 120/120

Броня: 35

Сопротивление: ♨ Огонь 50%

Базовая цена: 500

– Я же говорил, что смогу сделать что-нибудь особенное с помощью надлежащей Мастерской, – самодовольно сказал Врик, видя мою реакцию.

– Да-да, ты говорил, – ответил я, продолжая восхищённо смотреть на эту тонкую работу. Хотя характеристики этого доспеха, по большому счёту, не были такими уж высокими, но всё же это была ЛУЧШАЯ часть доспеха на сегодняшний, которую МОЙ собственный клан когда-либо создавал. Всего лишь эта единственная часть брони уже предлагала в три раза лучшую защиту, чем всё моё старое снаряжение.

И с небольшим и нежным прикосновением рун я сделаю этот доспех ещё сильнее, – подумал я. Хотя, стоило признать, что ограничение в пять рун не оставляло мне особо много места для творчества с дизайном.

– Этот гамбезон так же прочен, как стальной доспех, но весит вполовину меньше и не должен мешать вашим движениям, – заметил Врик.

– Ты проделал долгий путь с тех пор, как сшил для меня тот жилет, помнишь его? Это отличная работа, Врик. Я горжусь тобой.

Гоблин лишь фыркнул в ответ на мой комплимент, но меня всё же не сумел обмануть. Я точно мог сказать, что ему нравилась, когда я его хвалил.

– Я также уже практически закончил с оксарианским доспехом для одного из Огров, – Врик указал на один из своих рабочих столов, большую часть пространства которого покрывал какой-то толстый слой кожи. – Это очень крепкий материал, хотя и не такой прочный, как металл. Если хотите, я могу попросить Байю добавить для него стальную обшивку, но это отвлечёт его от изготовления брони для солдат, к тому же на это потребуется много слитков.

– Хмм-м... – я в задумчивости погладил подбородок. – Нет. Такая кожа уже сама по себе будет являться значительным обновлением для брони Райно. Мы можем обсудить это позже, а сейчас я хочу, чтобы вы оба сконцентрировались лишь на вооружении всех наших войск. Кожаные доспехи – для Огров и Разведчиков, металлические доспехи – для бойцов ближнего боя. Я также хочу, чтобы все Щитоносцы использовали стальные щиты вместо деревянных.

Кадок вновь присоединился к разговору:

– Этим займусь я. Я как раз уже разработал хороший дизайн для стального щита.

– Хорошо, – я довольно кивнул. – Тогда я больше не буду отрывать вас от работы. Продолжайте.

– Да, Страшный Тотем, – ответили они в один голос.

Покинув Мастерскую, я принялся размышлять, что же мне нужно было сделать дальше. Впереди у меня был целый день, так что его можно было бы потратить на те несколько предметов, которые я уже какое-то время хотел зачаровать. Также я был бы не против попрактиковаться в моей новой способности Теневого Клона.

Немного поразмыслив над этим, я всё же выбрал первый вариант. Учитывая, что завтра мы отправлялись на охоту, я решил сосредоточиться на чём-то более важном для меня в данный момент, а именно – на зачаровании...

\*\*\*

Вернувшись домой, я достал из своего хранилища одну из двух имевшихся у меня Игл Охотника. Каждая игла была три метра длиной и чертовски много весила. Но был у них и один существенный плюс: потустороннее происхождение делало эти иглы особенно подходящими для зачарования.

А что, эти штуки могут оказаться весьма полезными в качестве метательный копий для Райно, – подумал я в ответ на внезапно посетившую мою голову мысль. – Чистая грубая сила, которая есть у моего Огра, могла бы в нужном русле использовать их массу, – так как это было просто метательное оружие, мне не нужно было ничего выдумывать при расстановке рун. Единственное, что требовалось сделать – это заставить наносить эти иглы как можно больший урон.

Я открыл Режим Проектирования, чтобы просмотреть все мои известные руны. Я подумывал о чём-то простом и понятном: например, использовать руны Огня и Звука, чтобы увеличить урон, а затем направить их через руну Укрепления и Привязать её к самой вершине копья. Получалось довольно простенькое зачарование из пяти рун, считая Соединительную. Но этого всё ещё было мало. С моим текущим уровнем навыка иглы могли содержать по семь рун каждая, так что у меня было ещё два свободных места, а я ненавидел, когда они пропадали впустую.

В поисках вдохновения я снова просмотрел список всех известных мне рун. Можно было бы предположить, что имеет смысл добавить разъём с помощью руны Сохранения и затем использовать Кристалл Пустоты, чтобы увеличить общую силу зачарования, но это всё равно оставляло мне ещё одну открытую щель...

В общем, как я ни старался, я больше не мог придумать ничего другого, что увеличивало бы наносимый урон, поэтому на данный момент я всё же решил оставить последнее место открытым. В конец концов, я всегда мог добавить руны позже.

На это не потребовалось много времени, и вскоре я уже завершал зачарование иглы, вливая в неё необходимые 450 ед. маны, а после того, как закончил, вставил Кристалл Пустоты 39-го уровня, полученный в результате жертвоприношения оксариана. Дополнительная сила быстро перетекла в уже действующие руны, заставив их светиться ярче в течение нескольких мгновений, прежде чем наконец успокоиться до своего "нормального" рунического свечения.

«Копьё Охотника»

[Рунокрафтовое]

● Описание: Большая демоническая игла идеально подходит в качестве метательного копья. Благодаря своим размерам и весу, его могут использовать только крупные существа.

● Эффективность Рунокрафта: Может вместить до 4 рун.

● Тип: Оружие [Бросательное]

● Ранг: Магический ★★★☆☆

● Прочность: 130/130

● Урон: 50-62 Физический + 14 Огненный + 14 Звуковой + половина от Физ. атрибута.

Я с удовлетворением осмотрел полученный результат. Казалось, это оружие уж точно станет олицетворением чистого разрушения в руках моего Огра-босса. А его неимоверная сила лишь ещё сильнее увеличит и без того внушительный потенциал максимально возможного урона...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 239(НЕO)**

Я прокрутил цифры в голове. По ним получалось, что Райно, обладая 22 пунктами в Физическом атрибуте, запросто мог нанести более сотни единиц урона брошенным копьем, и это число должно было только расти по мере повышения его уровня. Неплохо.

Согласно кивнув самому себе, я приступил к работе над второй Иглой Охотника. На этот раз всё было проще. Всё, что мне нужно было сделать, это просто выбрать схему, которую я только что изобрёл, а затем применить её.

И вот уже вскоре руны сами по себе появились на неосвещённом оружии, что означало, что мне оставалось только пройти процесс активации.

В конечном итоге я закончил со вторым копьём менее чем за минуту, завершив зачарование добавлением 450 очков маны. Но на этот раз я не вставлял в разъём Кристалл Пустоты, так как уже использовал свой единственный подходящий, доставшийся мне от оксариана. Остальные же мои кристаллы были либо слишком низкоуровневыми, либо слишком высокоуровневыми, что означало, что лишняя энергия была бы просто потрачена впустую.

Таким образом, мне пришлось отложить добавление кристалла, но это, как я предполагал, было ненадолго. Если то, что я планировал на следующие несколько дней, сработает, в моём распоряжении окажется множество подходящих мне кристаллов на любой выбор.

Встав со стула, я хорошенько потянулся. Весь этот "чарующий сеанс" занял у меня около часа, и я уже исчерпал весь запас оружия для зачарования. Тем не менее я даже и не думал о том, что трата моего времени на какой-нибудь другой, но уже некачественный предмет также сможет оправдать конечный результат. Мой уровень владения рунами только что поднялся до 31-го. И теперь мне нужно будет постоянно бросать себе вызов более сложными зачарованиями, чтобы снова поднять его выше.

Это напомнило мне о том, что уже в скором времени Малькир должен был доставить мне оставшиеся Сферы из Виридия, как он и обещал. Однако, возвращаясь к предыдущему вопросу, отсутствие самих качественных предметов для зачарования не должно было продолжаться слишком долго. Теперь, когда у нас появились линии по производству брони и оружия, я ожидал, что вскоре буду просто по уши занят только лишь одним их зачарованием. И это в свою очередь также как раз напомнило мне о том, что целая дюжина подобных комплектов доспехов уже ждала своего часа. Но я не спешил с этим. Я решил немного подождать, пока у меня не окажется ещё больше экземпляров, чтобы я мог зачаровать их все разом. Сейчас для моей предполагаемой охоты оружие являлось более важным компонентом, чем броня.

Думаю, я мог бы тогда использовать это время для экспериментов с Теневым Клоном, – подумал я про себя немного раздражённо. Эта способность была потенциально очень мощной, но что-то я не очень хотел снова почувствовать ту головную боль, которая следовала сразу после её активации.

Сев на пол, я скрестил ноги и сосредоточился. Я начал с того, что постепенно выровнял своё дыхание – глубоко вдыхая и медленно выдыхая. Я уже давно не погружался в медитацию. Я почувствовал, что постепенно расслабляюсь, погружаясь всё глубже и глубже в абсолютную... безмятежность. Тут было так... тихо и так... мирно. Я чувствовал, как мана свободно кружилась в моём теле в такт биению моего сердца. И вот, уже потеряв чувство времени, я поднял руку, готовясь направить свою ману в тень, как вдруг... внезапный и резкий стук в дверь неожиданно вывел меня из моих безмятежных "грёз".

– Дерьмотени, – пожаловался я, поднимаясь на ноги. Взглянув на игровые часы, я ужаснулся. Мне потребовалось больше часа, чтобы прийти в это спокойное состояние, и этот внезапный перерыв был чертовски невовремя. А потому, чуть ли не распахивая дверь наружу, я прокричал:

– КТОО-О, МАТЬ ВАШУ ЗА НОГУ... о... это ты... Малькир.

Здоровяк улыбнулся мне:

– Привет, Вождь. Я не вовремя?

Я сделал глубокий вдох, успокаивая своё раздражение:

– Всё в порядке. Как поживаешь?

– Отлично, – сказал он, доставая из-за спины средних размеров мешок. – Я только что закончил делать виридиевые сферы, как ты и просил. Извини за задержку. Это заняло у меня немного больше времени, чем я ожидал.

Я жестом пригласил его войти и положить их на стол.

– Ну так что, тебе нравится быть частью клана? – спросил я, хотя мне уже и не терпелось начать работать со сферами.

Он пожал плечами:

– Да не сильно-то всё и отличается от того, что было раньше. Но вот новая черта "Коснувшийся Тени" – это, конечно, что-то с чем-то. Теперь я понимаю, почему вы работаете только по ночам. Дополнительные десять процентов моего кузнечного мастерства очень сильно помогли создать мне эти сферы, уж поверь мне. Я также добрался до "узкого места" в своём навыке Кузнеца. Сейчас мне не хватает всего 22 уровня квалификации, чтобы достичь Экспертного ранга, и тогда-то всё станет действительно интересным, – сообщил мне Малькир, а затем по-мальчишески улыбнулся. – О, и видеть в полной темноте тоже здорово! Мне откровенно жаль новых игроков, которым приходится повсюду таскать с собой факелы, – он покачал головой. – Кстати, ты заметил, что свет от них на самом деле не прогоняет тьму? Он просто... позволяет увидеть ближайшую область, а затем она как бы... отрезается. Немного жутковато, как по мне.

– Ну, если так, то это должно помочь мотивировать остальных с ещё большим усердием взяться за дело.

– Это да... – он согласно кивнул головой. – Что ж, по крайней мере они не доставляют слишком много хлопот. Я боялся, что инстинкт игроков заставит их убить хотя бы нескольких гоблинов. Ты ведь и сам знаешь, что в любой другой игре гоблины просто тупые мешки с XP, да? Но вот эти ребята, которые прибыли сюда, весьма и весьма круты, – цокнул он. – Я говорил с несколькими и думаю, что они умнее, чем любой другой среднестатистический игрок. Более того, я думаю, что каждый из них – какая-нибудь большая шишка в реальности. Заставляет задуматься, не так ли?

– Наверное... – незаинтересованно пробормотал я. – Хотя... знаешь, мне как-то всё равно, лишь бы они не мешали нашим усилиям.

– Это ты точно подметил, – усмехнулся он. – Ну что ж, ладно, "Большой Вождь", – Малькир одарил меня ещё одной из этих своих больших и по-настоящему мальчишеских улыбок. – Пока я тебя оставлю. Меня там ждёт моя собственная кузница. Та волшебная наковальня, которую я принёс, просто умоляет, чтобы её поскорее уже использовали. Увидимся позже.

Глядя на его уже выходящую за порог спину, я всего лишь на долю секунды... но всё же подумал о том, не позвать ли мне его обратно и не попросить ли о помощи в подготовке к предстоящему нападению. Но потом, встряхнув головой, передумал. Малькир уже и так делал всё, что мог, и мне не хотелось его отвлекать. У меня оставалось ещё около трёх недель, чтобы подготовиться, и этого времени было достаточно, чтобы предупредить... их. Предупредить их... всех.

Снова усевшись за стол, я поднял мешок, что стоял рядом, и достал первую из двенадцати Виридиевых Сфер.

Пришло время снова немного позачаровывать...

\*\*\*

Был уже конец рабочего дня, когда я наконец-то оставил своё занятие. Я закончил зачаровывать ровно половину всех Сфер из Виридия. Теперь у меня в наличии имелось в общей сложности девять рунокрафтовых, светящихся, круглых частей. Я решил, что этого достаточно, чтобы проверить мою идею.

Сосредоточившись на сферах, я начал постепенно вливать в них свою ману. Каждый из этих шариков требовал баснословные 100 очков маны, так что к тому времени, как я наконец закончил наполнять их все, я был уже практически полностью истощен.

Ну а теперь время игры... – с оптимизмом подумал я и приступил к действию. Сперва я попытался заставить шары соединиться между собой, после чего уже аккуратно нагромоздиться друг на друга. И вот... шарики, повинуясь моей воле, послушно скатились в колонну, став словно стопкой сферических магнитов. Усмехнувшись своему успеху, я снова напряг свою волю, и форма опять изменилась. Теперь две части переместились вниз, к основанию, чтобы укрепить его, а ещё две, что сверху, наклонились на девяносто градусов в сторону и начали вращаться вокруг главной колонны, прямо на глазах разгоняясь всё быстрее. Поддерживая всё в таком состоянии, я взял со стола один из готовых мечей, а затем осторожно расположил его на пути вращающихся сфер. Металлические шары были тяжёлыми, так что удар получился сильным и просто-напросто выбил лезвие из моих рук. Оно пролетело через всю комнату, чтобы затем с глухим стуком врезаться в деревянную стену.

Я улыбнулся. Теперь у меня не было никаких сомнений в потенциальном уроне, который я мог нанести этим новым оружием. Тем не менее у использования сфер был и свой недостаток: они сами по себе являлись просто поистине жирнющими "мановыми свиньями". Как только мне предстояло закончить зачаровывать их все, даже моего огромного пула маны, теперь уже более 1300 MP, могло оказаться недостаточно, чтобы заставить их двигаться по моей воле. Мне явно чего-то не хватало... чего-то, что могло бы легко удерживать заряд и одновременно с этим позволять мне контролировать их, не облагая при этом налогом мои собственные запасы маны.

Недостающая часть головоломки ощущалась почти как зуд в голове. Казалось, решение было прямо передо мной, но я его не видел. Я всё размышлял и размышлял... Но никакая комбинация рун, которую я мог бы придумать, не могла помочь мне в этом случае. Мне нужно было что-то ещё, что-то, что могло бы... и тут меня наконец осенило.

– Гремлин!

Взволнованный, я вскочил на ноги и быстро вышел наружу.

На этот раз я не собирался принимать его отказа...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 240 - Часть 26(НЕO)**

Часть 26 – Пора Охотиться

Я зашёл в ‘Гаджэтс & Мэджикс’, гремлинский магазин Аникосема.

– А-а, ещё раз добро пожаловать, Страшный Тотем, – поприветствовал меня из-за прилавка пожилой гремлин. – Чем я могу вам помочь?

– Мне нужно, чтобы вы обучили меня руне Zu.

Гремлин широко раскинул руки.

– Мы это уже обсуждали. Боюсь, я не смогу вам помочь, если вы, конечно, вдруг не передумаете и не заплатите мне пятьюдесятью Магмагрибами.

Я покачал головой.

– Даже если бы я и хотел, у меня столько нет, – я не отрывал от него взгляда. – Слушайте, скажу прямо: сюда уже направляется армия Странников. И уж поверьте, они убьют и уничтожат всё в этой долине, включая даже вас. А потому мне нужны все преимущества, чтобы подготовиться к их прибытию, и это касается вашей руны Движения.

Мои слова, казалось, впервые произвели на него впечатление. Он посмотрел на меня со страхом в глазах, однако потом... снова отрицательно покачал головой.

– Может быть это и так, но если вы хотите, чтобы я раскрыл священное знание моего народа, мне нужно что-то равноценное взамен.

– ЧЁРТ ВОЗЬМИИ-И! – рявкнул я, ударяя по столешнице и заставляя прогреметь множество магических устройств вокруг. – У меня нет на это времени. Завтра я собираюсь охотиться на оксарианов, и мне нужна эта руна прямо сейчас!

И тут, вдруг, на этих моих словах выражение его лица изменилось. Гремлин склонил голову набок.

– Оксарианы, говорите? Эти звери опасны...

– Я знаю, – я перегнулся через прилавок. – Это только одна задача в моём списке, чтобы подготовить нас к атаке. Все в моем клане неустанно работают для достижения этой цели. Даже новые Странники постепенно подключаются, собирая всё больше ресурсов, строя защиту и тому подобное. И только ВЫ, гремлины, ни черта не делаете. Вы целыми днями сидите на вашем роскошном, дорогущем Рынке, который Я построил для ВАС, и даже пальцем не пошевелите, чтобы помочь.

Он нахмурился.

– Это несправедливо. Как минимум, мы помогли развить экономический статус вашего клана. Ваши люди и эти пришельцы стали сильнее только благодаря товарам, которые мы привезли. Кроме того, Рынок обеспечивает вас стабильным налоговым доходом. Вы сможете вернуть свои инвестиции уже достаточно скоро.

Я тяжело вздохнул. Чёрт, этот гремлин был остр на язык. На все мои попытки у него был подкреплённый логикой ответ. Тем не менее, пока ещё рано было расстраиваться. У меня был ещё один угол, под которым можно было взглянуть. Я всегда мог угрожать ему... материально. Я мог бы изменить налоговую ставку по своему желанию, и если этот старый комок шерсти не захочет увидеть мой путь, это дорого ему обойдётся.

И я уже было открыл рот, чтобы высказать ему всё, что думаю по этому поводу, как вдруг Аникосем поднял руку, чтобы остановить меня:

– Я вижу по вашим глазам, что вы собираетесь сказать что-то, о чём мы оба потом пожалеем. Но в этом нет необходимости. У меня есть для вас другое предложение, не связанное с Магмагрибами.

Я закрыл рот и сделал долгий, успокаивающий вдох.

– Что вы имеете в виду? – спросил я спокойным тоном.

– Оксарианы. Их трудно найти и ещё труднее убить. Как существа, которые полностью отрезаны от маны, их рога могут быть полезны для моих исследований магических блокаторов, компонентов, которые содержатся в различных магических предметах. Принесите мне десять рогов оксарианов для моего эксперимента, и руна Zu будет вашей. Я также не буду против, если вы принесёте мне побольше, я заплачу вам по 100 Золотых за рог за ещё десять сверху.

Ѵ Вы получили новый Квест: Рога Оксарианов ○

Аникосем, гремлин, являющийся магическим торговцем, хочет, чтобы вы принесли ему 10 оксарианских рогов.

● Опционально: Принесите дополнительно ещё 10 рогов

● Рогов в инвентаре: 0/20

● Тип квеста: Простой

● Награда: Руна ‘Zu’, 100 Золотых за рог (Макс. 10 доп. рогов), 5,000 XP

Наконец-то!

– Договорились, – сказал я, и мы пожали друг другу руки.

После чего, довольный заключённой сделкой, я развернулся и спешным шагом направился домой: С этой новой руной я должен быть в состоянии... – прервав свою мысль на полуслове, я вдруг резко застыл на месте и огляделся по сторонам. Что-то изменилось. Окружающая темнота внезапно стала гуще, тяжелее...

Благословление Вечной Ночи было расширено!

Локация: Лагерь Рейдеров

Это всё объясняло.

Я уже почти забыл о гоблине-адепте, которого послал с грузом угля. Похоже, он наконец-то добрался до Алтаря в старом лагере хобгоблинов и направил его силу обратно в Тёмный Храм клана.

С ним, а также тенью Кузая, что охраняла Святилище в Форте Огров, мне оставалось только подождать, пока Отряд Мобов не сопроводит другого Адепта к последнему Алтарю, чтобы активировать его.

И вот так, воодушевлённый, я вернулся к себе домой и продолжил зачаровывать оставшиеся Сферы Виридия.

\*\*\*

Я проснулся, тяжело зевая.

Вчера я работал дольше обычного, зачаровывая оставшиеся шесть Сфер Виридия.

Я всё ещё чувствовал себя немного усталым, но времени терять было нельзя. Я планировал вывести своих солдат из долины на бой, и у меня было ещё несколько дел, которыми я должен был обязательно заняться до начала охоты.

Придя в Столовую, я занял своё обычное место. Вскоре Гандорк принёс мне дымящуюся тарелку из превосходно обжаренного и нежного мяса, политого густым грибным соусом. Теперь, когда наши Фермеры производили постоянный запас грибов, мы снова могли наслаждаться этим ароматным блюдом.

Следом ко мне подошёл Каэдрик и поприветствовал меня, склонив голову:

– Доброе утро, милорд.

– Привет, Каэдрик, – я махнул ему вилкой, разбрызгивая соус по полу. Три дуракоблина, что прыгали недалеко отсюда, тут же набросились на всё ещё дымящуюся жидкость на полу и начали рычать друг на друга, требуя права слизать её.

В раздражении от тварей, внезапно преградивших ему путь, мандибулы Каэдрика медленно раздвинулись, и не прошло и секунды, как одним твёрдым взглядом вся троица была отослана прочь, визжа по дороге от страха.

– Каэдрик, я выведу наши войска на несколько дней, – обратился я к своему сенешалю, как только он сел напротив меня. – Я оставляю клан в твоих умелых руках.

– Да, милорд, – он вновь в уважении склонил голову. – Могу я поднять несколько вопросов относительно эффективности клана?

– Для этого ты и здесь, – беспечно ответил я.

– Вольриг, наш гоблин-конструктор, вчера достиг Ученического звания.

Странно, я не получал никакого уведомления об этом.

< Ты тогда спал, босс. Как я уже говорил, ты становишься раздражительным без сна. Или ты всё же хочешь, чтобы я разбудил тебя в следующий раз? >

Нет необходимости. Спасибо, Вик.

Я снова обратил внимание на хобгоблина перед собой:

– Если я правильно помню, это означает, что теперь он может управлять шестью Строителями, верно?

– Совершенно верно, милорд. Дополнительные руки должны значительно ускорить темпы строительства.

– Хмм-м... – я прикусил губу. Четыре новых рабочих – это 120 единиц продовольствия. Сейчас я был в таком состоянии, что хотел больше солдат, а не рабочих. Но, опять же, больше Строителей означало более быстрое развитие, что в свою очередь в конечном итоге приводило к большей прибыли.

– Хорошо, призови для него четырех новых Строителей.

– Слушаюсь, мой господин. Я вложу необходимые 468 очков энергии, чтобы поднять их всех сразу до 3-го уровня.

Я вздрогнул. Вот так вот просто уходил ещё один хороший кусок энергии. Только сегодня утром мы впервые пересекли отметку в 5,000, чтобы теперь снова вернуть её в диапазон 4K...

– Ладно. Что-нибудь еще?

– С недавней вербовкой наши запасы продовольствия значительно сократились.

– Я знаю об этом, но благодаря благословению Вечной Ночи наше ежедневное производство теперь примерно в четыре раза превышает содержание, ведь так?

– Да, милорд. Однако я не это хотел сказать. За исключением собранных ингредиентов, мы в большинстве своём используем лишь наши пищевые ингредиенты, причём сразу же, по мере их поступления. Получается, мы построили значительный запас лишь того, что в основном нами не используется.

Кажется, он был прав. Рабочие клана собирали как съедобные ингредиенты: картофель, коренья и тому подобное, так и обычные собранные, растительные ингредиенты, которые использовались в основном для ароматизации. Проблема заключалась в том, что у нас было не так много рецептов, которые использовали бы последние.

Быстро сконцентрировавшись, дабы проверить статистику, я присвистнул, когда обнаружил, что у нас в запасе было аж более 600 единиц собранных растительных ингредиентов!

– Я понимаю, что ты имеешь в виду. Твои предложения?

– Вы можете поручить Гандорку исследовать новый рецепт, который использовал бы все ингредиенты, или же вы можете приказать Собирателям сконцентрироваться лишь на сборе съедобных ингредиентов.

Я начал играть с мясом на тарелке, обдумывая его предложение. Коэффициент собираемого между этими двумя видами ингредиентов сейчас был сбалансирован, что обеспечивало максимальную урожайность в целом. Однако, если всё так и дальше продолжит просто лежать без дела, то в конце концов просто испортится, даже учитывая специальную способность хранения, имевшуюся у нашего Склада.

– Сделаем и то, и то, – решил я, а затем открыл Интерфейс Поселения и изменил соотношение общего собираемого к 70% съедобных ингредиентов. – Гандорк, подойди сюда, пожалуйста.

Толстый повар-гоблин, оторвавшись от своих дел, послушно приблизился к нашему столу, вытирая руку о полотенце на своей талии.

– Да, Страшный Тотем?

– Как думаешь, ты сможешь изобрести новый рецепт, который в основном будет использовать все собираемые нами ингредиенты?

Гандорк на мгновение задумался над моим вопросом.

– Хм-м... если я порежу всё на кубики... и добавлю щепотку овощей и грибов для большей жевательности... то должен получиться отличный салат. Да, полагаю, что у меня получится. И я не думаю, что испорчу слишком много ингредиентов во время эксперимента...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 241(НЕO)**

– Хорошо, сделай это, – кивнул я, после чего перевёл взгляд на своего сенешаля. – Что-нибудь ещё, Каэдрик?

– Хочу напомнить вам, что Исследовательский Центр будет завершён завтра, милорд. А потому наши Строители нуждаются в остатках серебра уже сегодня.

– Да уж, Зубан работает быстро, – я начал жевать медленнее, пытаясь сообразить, что с этим делать.

Каждый день после покупки железа для наших Кузнецов у меня оставалось 65 единиц пиломатериалов. И этого было достаточно ровно для одного серебряного слитка, но мне нужно было ещё три.

Задумавшись над этим, я открыл Интерфейс Экспортного Офиса, выбрал серебро и просмотрел список предметов, которые мой клан мог предложить в торговле.

Ядовитые Железы – нет. Кроличьи Шкурки – нет. Собранные Ингредиенты... тоже нет, – и тут я остановился. Точно, у нас ведь ещё имелось в наличии целых пятнадцать штук примитивно сделанных кожаных доспехов размером с гоблина. Да уж, я и совсем забыл, что они у нас вообще были. Каэдрик ведь убедил Врика изготавливать доспехи только для хобгоблинов.

Так, судя по увиденному, каждые пять штук можно было поменять на один слиток серебра. И поскольку они нам были абсолютно не нужны, я быстро открыл окно обмена и с радостью обменял их на три так нужных нам слитка. Одновременно с этим, где-то в своём подсознании я представил, как Триллиан, моя Экспортёрша, и её помощник сейчас бегут на Склад, собирают там всю броню, а затем спешно тащат её обратно в Экспортный Офис. Я надеялся, что Врик не примет это слишком близко к сердцу.

Доев последние остатки своей порции, я поднялся на ноги и подошёл к столу, за которым сидели Боб и другие мои Наставники, Зия и Юлли.

– Страшный Тотем, – мой лейтенант почтительно кивнул. – Мои люди и я уже практически готовы, всего двадцать три хобгоблина.

Я покачал головой.

– Я возьму с собой только новобранцев и Огров. Вы с Беком будете единственными старшими членами экспедиции. А остальные мне нужны, чтобы защитить клан в наше отсутствие.

Боб кивнул в понимании.

– Как прикажете. Мне собрать войска на выход?

– Да, приведи их на поляну, и ждите меня там.

– Слушаюсь, Страшный Тотем, – одним глотком он опустошил свою чашу и поднялся, чтобы уйти.

– Дамы, – а спустя несколько секунд уже и я сам, кивнув двум женщинам-наставникам, вышел из Столовой вслед за Бобом.

Однако, как можно было бы подумать, я не направился сразу же к месту нашего сбора. Перед тем как отправляться в путь, мне ещё нужно было сделать несколько вещей, так что сперва я зашагал к себе домой.

Уже вскоре оказавшись внутри, я огляделся. Мой стол был просто переполнен зачарованным оружием, а зелёное пламя проклятой чаши лишь предавало всему этому поистине сюрреалистический вид, мелькая в их отражениях.

Быстро сложив всё оружие в свой инвентарь, я снова двинулся на улицу. Огромные Иглы Охотников были особенно тяжёлыми, из-за чего я понёс их с досадной медлительностью. Так что, стоило мне только оказаться снаружи, я сразу же свистнул Буре и поспешно вскочил на в мгновение ока прибежавшего ко мне питомца. А затем, заметив голову Райнорна над Казармами, повернул к ней своего демонического волка и погнал его вперёд лёгкой рысью. К счастью, у моего большого пёсика не было проблем с тем, чтобы нести меня, а заодно и мой тяжёлый груз.

Как только мы прибыли на место, я провёл Бурю во внутренний двор. Огр-гладиатор сидел на самом краю ямы и с презрением смотрел на нескольких игроков, которые в данный момент тренировались внизу. На нём уже были его новые доспехи: толстая оксарианская кожа покрывала весь его торс и верхнюю часть ног, оставляя свободными лишь руки, из которых, впрочем, теперь торчали огромные наплечные шипы.

– Что делаешь? – спросил я, продолжая с интересом разглядывать его новую внешность.

– Наблюдаю-ю за слабака-ами, – проворчал он. – Я-я тут быть ЧЕМПИОН, но боо-осс говорит, что нельзя вредыы-ыть новыы-ым Страа-анникам.

Я не смог удержаться от улыбки, видя его опасения на счёт меня.

– Я всего лишь сказал: "Не нападай на них". Так что ты всё ещё можешь вызывать их на дуэли, но должен принять это, если они откажутся.

Услышав мои слова, здоровяк тут же засиял и оживился. После чего, неуклюже поднявшись на ноги, посмотрел вниз на яму и кааа-ак проревел... что у меня аж заложило уши:

– Я-ЯЯ, РАЙНОРН БЛАДОО-ОР, ВЫЗЫВАЮ ВАС-С, ЖАЛКИХ СТРАННИКОВ, НА БООООО-ОЙ!

Его вызов сопровождался интересной информацией. Стоило ему только во всеуслышание провозгласить это своё объявление, как следом за этим запустился общий квест Арены для всех игроков. И судя по нему, тот, кому удастся победить его в поединке один на один, получит изрядную дозу ХР и заслужит уважение Огра. Но поскольку ни один из присутствующих игроков не был выше 8-го уровня, я сомневался, что им удастся победить босса 16-го уровня, даже если они все объединятся ради этой цели.

– Вот, держи, думаю, тебе понравится, – я достал два Копья Охотника и передал их Огру.

Он выглядел впечатляюще, держа эти огромные копья, по одному в каждой руке. Внимательно осмотрев оружие, здоровяк одобрительно хмыкнул.

– Хорошее оружие, подходящее для ЧЕМПЫ-ЫОНА!

– Рад, что они тебе нравятся, – я похлопал его по голени. – Слушай, я покидаю долину на несколько дней. Охраняй моих людей, пока меня не будет, ладно?

– Хрр-р, – ворчливо пропыхтел он в ответ. – Да, Вождь.

Я был поражен его благодарностью: Если бы я знал, что копья сделают его более сговорчивым, я бы смастерил их намного... намного раньше.

И вот уже в последний раз оглядев Арену, я развернул Бурю, и мы вдвоём направились к лесной поляне.

\*\*\*

Когда мы прибыли на место, мои войска уже ожидали меня. Пятнадцать солдат-хобгоблинов выстроились в три ряда, в то время как три Огра лениво стояли позади них, каждый держа "дубинку" из ствола дерева в качестве импровизированного оружия.

Надо бы попросить Кадока сделать для них что-нибудь подходящее, – напомнил я сам себе. К примеру, легко можно было бы представить себе этих же Огров, но уже с гигантскими шипастыми металлическими дубинками. Было бы совсем другое зрелище.

Боб и Бек стояли впереди всех. И кое-что было странным. Маленький гоблин выглядел как-то... по-другому. Я сделал паузу и осмотрел его более внимательно. Во-первых, он больше не ёрзал. Нет, на самом деле в нём даже чувствовалась... уверенность. Похоже, что заставить его противостоять своим коллегам-адептам было именно тем, что ему было нужно, чтобы повысить свою веру в себя.

Боб шагнул вперёд:

– Мы готовы отправиться в путь по вашему приказанию, Страшный Тотем.

– Хорошо, – ответил я, одновременно с этим заставляя Бурю подъехать ближе и начать ходить взад и вперёд, словно какой-то олдскульный генерал, что обращался к своим людям перед вступлением в бой. – Полагаю, вам всем интересно, куда мы направляемся.

Несколько хобгоблинов согласно кивнули. Блемтоф, обладатель двойных топоров, особенно выделялся среди остальных, держа в руках скрещенными эти два боевых оружия:

– Да, так и есть!

– Мы собираемся охотиться на оксарианов, – объявил я. И мои солдаты тут же обменялись озадаченными взглядами. – Это крупные и очень агрессивные стадные животные. Их территория в одном дне пути отсюда. Есть вопросы?

Одна из новеньких хобов откашлялась:

– Простите за мою прямоту, Вождь, но оксарианы – страшные звери. Даже три Огра не могут надеяться победить хотя бы одного в одиночку.

– Оксарианы глупы, – Бек пренебрежительно махнул моим старым посохом с черепом на конце. – Но зато вкус какой хороший, ням-ням!

Я усмехнулся браваде этого маленького гоблина, а затем достал четыре меча и два боевых топора, которые зачаровал вчера, передав их Бобу.

– Вот, я зачаровал их специально для этой охоты. Раздай их солдатам. Даже если у нас и не хватит на всех, они всё равно должны будут дать нам решающее преимущество.

Боб кратко кивнул и первым заменил свой меч на зачарованный, а затем уже начал поспешно раздавать всё остальное оружие. Я заметил, что он отдал оба зачарованных топора Блемтофу, явно выражая уверенность в его мастерстве.

Как только он закончил, то снова подошёл ко мне:

– Это оружие определённо поможет нам проникнуть под жёсткую шкуру животных, но даже с ним мы, без сомнения, понесём потери.

Услышав его слова, я резко выпрямился в седле и сурово посмотрел на своего лейтенанта.

– Тебе не подобает уклоняться от битвы, – сказал я и повысил голос, обращаясь уже ко всем. – Не беспокойтесь, ребята, ваш Вождь и Тотем вступит в бой вместе с вами. И вместе мы уничтожим любого оксариана, который предстанет на нашем пути.

В то время как хобы и Огры бурно зааплодировали, Боб выглядел опустошённым.

Глядя на него, я почувствовал укол от своего резкого упрёка. Лейтенант хобгоблинов верно служил мне последние несколько недель. Но он, очевидно, всё ещё не полностью доверял моей силе. Что ж, это была хорошая возможность показать ему и остальным, на что я был способен.

Одним движением мысли сформировав Военную Партию, в которую вошли все собравшиеся тут солдаты, я отдал приказ:

– Следуйте за мной, – и повёл Бурю к выходу.

Спустя какое-то время, когда мы уже покинули долину, я был приятно удивлён, узнав, что Вечная Ночь теперь простиралась и за пределы нашего собственного дома, распространяясь далеко от центра Святилища.

Остаток дня прошёл без происшествий. Мы беспрепятственно продвигались через густой лес. А любой зверь, замечавший нашу группу, благоразумно решал держаться от нас подальше.

Мы вышли из-под пелены сверхъестественной тьмы только после нескольких часов ходьбы и сразу же решили разбить лагерь, поскольку уже вскоре первые лучи рассвета пробились сквозь густой полог здешнего леса и провозгласили начало нового дня – времени сна для существ, Коснувшихся Тени...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 242(НЕO)**

\*\*\*

Мы проснулись с наступлением сумерек, когда солнце, ещё на какое-то мгновение задержавшись над далёкими горными вершинами, уже постепенно скрывалось за горизонтом.

Вскоре после этого мы покинули пределы леса и вступили в низкие, обильно поросшие высокой травой холмы – зелёный рай, где жили оксарианы.

Не слезая с Бури, я занял удобную для обзора позицию и осмотрел местность впереди. На полях не было видно ни единого признака жизни, но звери, что здесь обитали, в любой момент могли показаться уже за следующей возвышенностью.

– Всем молчать и быть готовыми к бою, – предупредил я своих солдат.

Хобы и Огры, тихо повытаскивав оружие, дружно кивнули и последовали за мной, в опаске глядя по сторонам.

Мы шли предельно осторожно, часто останавливаясь, чтобы осмотреть видневшийся впереди горизонт, и вот час спустя я наконец обнаружил первые признаки жизни, заметив за следующим холмом кожистую шкуру оксариана. Когда мы подошли ближе, перед нами предстала картина того, как огромное стадо в числе сорока животных, стараясь держаться недалеко друг от друга, лениво отдыхало на лугу.

Пришло время действовать, – на мгновение сконцентрировавшись, я потянулся к окружавшим меня теням. Мои верные слуги тут же отозвались на мой призыв и, водоворотом закружившись вокруг нас, уже через несколько мгновений собрались вместе, явив на свет четырёх Мастифов 20-го уровня, смирно сидящих на месте и в любую секунду готовых броситься вперёд и выполнить мой приказ.

Взяв под контроль каждого напрямую, я не стал медлить и сразу же послал их в атаку на мирно лежащее стадо. Казалось, они преодолели расстояние между ними в какие-то мгновения, а затем с утробным рычанием набросились на крепкие шкуры животных, начав изо всех сил терзать их своими тёмными клыками, впрочем, всё же не причиняя им почти никакого вреда. Тем не менее, этого было достаточно, чтобы взбудоражить этих огромных зверей, и всё стадо, грозно проревев на своих обидчиков, поднялось на ноги и в едином порыве помчалось в погоню.

Заставив Мастифов разбежаться в разные стороны, я повёл их кругами, с каждый разом всё сильнее отклоняя и изменения курс, пока один из псов наконец не достиг, чего я хотел, стряхнув с себя всех оксарианов, кроме одного. Увидев это, я направил Мастифа в нашу сторону, чтобы заманить отделившегося быка в ловушку.

Между тем уже полностью готовые, затаившись среди высокой травы, нам оставалось лишь ждать, когда наша добыча сама доберётся до нас, а пока, снова обратившись к теням, я наложил на солдат заклинание, скастовав Тёмную Протекцию, потратив на неё в общей сложности 180 MP, чтобы покрыть защитой всех воинов в своей партии. Огров и хобов мгновенно окутало пеленой тьмы, что должна была не только усилить их броню, но и сделать так, чтобы их было намного труднее сбить с ног.

А в это же время мой Мастиф, не сбавляя оборотов, наконец перебежал через холм, поставив своего преследователя в весьма неловкое положение. Оксариан внезапно обнаружил себя посреди целого моря врагов, готовых в любой момент сорваться с привязи и вступить с ним в бой. Зверь, будучи в пределах 40-го уровня, как нельзя кстати подходил для активации моего навыка Тёмной Маны, так что, мгновенно среагировав на попавшее в мою ловушку существо, я потратил 120 MP и обездвижил эту махину.

– В АТАКУУУУ! – закричал я на своих растерянных солдат и метнул Бурящую Стрелу, впервые направляя заклинание через мой новый демонический посох. Стрелы, молниеносно вылетевшие из наконечника, были больше, чем когда-либо, и с мощным гулом вонзились в шкуру застывшего на месте существа.

☇ Бурящие Стрелы нанесли Оксариану 82 ед. урона!

[26 + 29 + 27]

Матерь Божья! – я с благоговением посмотрел на оружие, которое держал в руках. – Эта штука просто потрясающая!

Мои Разведчики, вооруженные луками, наконец очухавшись от своего первоначального коллективного ступора, начали действовать и, как по команде, запустили целый залп стрел в неподвижное животное перед собой, в то время как солдаты ближнего боя, издав боевой клич, на полной скорости бросились вперёд и, быстро рассредоточившись вокруг своей цели, пустили в ход оружие. Топоры, мечи и даже огромные брёвна начали врезаться в жёсткую шкуру оксариана, но, казалось, почти не причиняли ему вреда. Лишь зачарованные мечи и топоры, оставляя после себя умеренный след крови, относительно эффективно противостояли естественной броне быка.

С каждой последующей атакой и очередным залпом стрел я лишь всё больше убеждался в том, что мы не могли противостоять такой сильной защите, а минуту спустя я окончательно осознал, что это битва уже заняла у нас слишком много времени. Мои солдаты и даже всесильные Огры находились на слишком низкой квалификации, чтобы нанести какой-либо реальный урон зверю 40-го уровня.

Пожав плечами, я сосредоточился и одним мгновением мысли заставил свой кинжал сперва резко взмыть в воздух, а затем прочертить тонкую линию поперек массивной шеи зверя.

Оксариан [Уровень 40] принесён в Жертву!

+40 Очков Веры (Культ Нигилатора)

Стоило оксариану рухнуть на землю, как его сразу же начала поглощать тьма. И не прошло даже нескольких секунд, как чёрная жидкость полностью растворила огромное тело зверя, чтобы затем сконденсироваться и оставить после себя уже знакомый мне тёмный камень, Кристалл Пустоты 40-го уровня. Зверь также уронил один рог и целую кучу сырого мяса. Убрав рог и кристалл в свой инвентарь, я равномерно распределил остальную добычу, приказав своим войскам нести мясо. То без следа исчезло в их виртуальных запасах, уведомив меня сообщением о добавлении 140 штук будущей пищи для нашей "хижины-обжоры".

Переведя взгляд на своих людей, я принялся внимательно всматриваться в них, открывая свой разум потокам информации, что они бесконтрольно передавали. И мне определённо не понравилось то, что я обнаружил... Все хобгоблины, будучи 4-го уровня, сумели "левелапнуться" всего один раз. А Боб, Бек и Огры так и вовсе не сдвинулись с места.

Что происходит? Они все должны были получить хотя бы по одному уровню, а хобы так и вовсе по два или три, – наша численность была недостаточно высока, чтобы оправдать такую индивидуально низкую прибыль получившегося в итоге опыта. Такой массивный, высокоуровневый зверь должен был стать для нас настоящим кладезем лёгких XP.

Ничего не понимая, я открыл свою собственную страницу персонажа и слегка удивился, тут же найдя проблему. Мой XP значительно вырос, уже почти достигнув следующего уровня. Видимо, это произошло потому, что я непреднамеренно захватил большую часть XP, и легко было понять почему. Мой уровень был значительно выше, чем у других, и именно я был тем, кто нанёс наибольший урон. Так что вполне естественно, что я получил львиную долю всего опыта.

Что ж, всё определённо пошло не так, как планировалось. Мне нужно было попробовать ещё раз, но на этот раз я решил просто стоять в стороне и не вступать в бой. Тем не менее, я всё ещё должен был обездвижить оксариана, иначе он превратит мои войска в фарш. И мне оставалось лишь надеяться на то, что простой каст Оцепенения не будет зачтён в качестве основной причины убийства.

Итак, вновь посмотрев вперёд, я приказал одному из всё ещё носящихся по полям Мастифов вернуться ко мне, заманивая за собой ещё одного крупного быка. И вот, спустя некоторое время, когда они приблизились к нам, я, как и в прошлый раз, скастовал на звере Оцепенение, однако... тот, лишь слегка встряхнув головой, как ни в чём не бывало продолжил на полной скорости нестись дальше, направляясь прямиком в нашу сторону. К моему полнейшему удивлению, моя попытка полностью провалилась!

С запозданием очухавшись от этого ступора, я лишь в последнюю секунду успел отпрыгнуть с пути разъярённого зверя и стал наблюдать, как эта махина, побежав дальше, едва не проткнула своим рогом одного из моих неуклюжих Огров, что запоздало попытался уйти с пути. Лишь благодаря облаку тьмы, что окружало Огра и вспыхнуло прямо перед ударом, рог прошёл по касательной, тем не менее всё ещё нанося огромную открытую рану моему гиганту. Не останавливаясь, бык пронёсся ещё несколько десятков метров, прежде чем начал разворачиваться по широкой дуге, готовясь к своей следующей атаке.

Все ещё в недоумении, я мысленно потянулся к зверю и выхватил его информационный поток из воздуха, сразу же осознав, в чём было дело. Этот бык находился на 41-ом уровне, что являлось уже недосягаемой величиной для моего навыка.

Пока же я находился в своих размышлениях, оксариан, наконец, закончил свой затянувшийся манёвр и снова бросился на нас, громко мыча. Но тут что-то отвлекло моё внимание от приближающегося быка. На поле боя внезапно спустился яркий свет из золотисто-зелёной энергии. Посмотрев в ту сторону, я увидел, как Бек легко, всего за один каст, исцелил нашего раненного Огра, вернув того к полному здоровью. Я улыбнулся и крепко сжал посох в руке, подняв его перед собой. К счастью, я был готов к такому повороту событий: так как Оцепенение по факту не было заклинанием, я не мог напрямую пропустить его через посох, дабы усилить, но у такого Эпического оружия были и другие трюки. Оно могло хранить до трёх магических зарядов, одновременно с этим увеличивая их мощность на 15 процентов. Таким образом, хоть я и точно не мог направить Оцепенение через посох, я мог использовать его, чтобы держать его суперзаряженным, не пуская в ход.

В мгновение завершив кастование, я заставил ноги оксариана замереть на полпути, позволяя огромной инерции зверя, что понесла его следом за этим, волоча по земле, затихнуть в самой середине нашего строя, где он, в конце концов остановившись, неподвижно улёгся на боку.

– Вперёд, – приказал я своим солдатам, посохом указывая на лежащего оксариана. Но, казалось, мне и не стоило этого делать, так как они и сами, издавая боевые кличи, немедля набросились на упавшее существо.

Это было похоже на бой между мамонтом и мышами...

Только после пяти минут непрекращаемых ни на секунду ударов, взмахов дубинами, и даже однажды успешного пронзания топора сквозь толстую шкуру оксариана, "мыши" снизили здоровье зверя до отметки в 90 процентов.

– Ох... это займёт некоторое время, – пробормотал я, после чего, соскользнув со спины Бури, уселся на густую траву.

Почти час я наблюдал, как мои солдаты осыпают зверя градом ударов и стрел, и каждые несколько минут мне приходилось направлять всё больше маны в неподвижное животное, чтобы удерживать его на месте. К счастью, моя регенерация была на высоте, и мой пул маны всё это время оставался практически полным. Мои же Мастифы, которых я вызвал, видимо, тоже устав от созерцания этого действа, давным-давно рассеялись.

И вот, наконец, бойцы довели здоровье оксариана до предела. Я поднялся на ноги и подошёл поближе, желая посмотреть, что будет дальше. А дальше... один из Огров, как следует замахнувшись, нанёс такой сокрушительный удар, что даже разбил на кусочки свою самодельную дубинку.

Повышен Уровень!

Вы достигли 27-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Пока что неплохо.

Сперва открыв свою страницу персонажа, я вложил доступное очко в Ментальный атрибут, а уже затем снова приступил к проверке состояния и прогресса своих войск. И я был рад обнаружить, что моя новая тактика полностью себя оправдала. Все поднялись на один уровень, а хобы – так на целых два, и даже я получил свой крошечный бит XP, которого, впрочем, оказалось достаточно, чтобы также подтолкнуть меня к следующему уровню.

В конце концов, моя идея всё же оказалось успешной. Единственным недостатком являлось лишь время, необходимое, чтобы убить хотя бы одного зверя. И всё же это было впечатляющее достижение. Если бы мы были нормальными игроками, то этот метод явно можно было бы рассматривать как чит игровой системы, и я был бы сурово наказан, если мне даже не навсегда был бы запрещён доступ в НЭО.

Но, учитывая моё положение "потерпевшего кораблекрушение", сейчас мне было глубоко наплевать, что скажет компания о моём открытии.

Они могут запретить мне, если захотят...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 243(НЕO)**

– Кто-нибудь, дайте Огру топор, – сказал я, снова покрепче хватаясь за свой посох. – Это ещё не конец...

Итак, мы продолжили своё сражение и в итоге воевали с оксарианами всю ночь, заманивая и убивая этих глупых животных одного за другим. С каждым убитым существом мои войска поднимались в уровнях, а каждое последующее убийство становилось всё легче и быстрее...

К тому времени, как за горизонтом показалось зарево нового дня, мы убили ещё пятерых зверей, а улучшение моих войск было просто ошеломляющим. Все солдаты-хобы теперь были 14-го уровня, Боб и Огры достигли 16-го, а маленький Бек – аж 20-го. И даже я поднялся ещё на один уровень, несмотря на то что не делал ничего, кроме того, что держал зверей неподвижными.

В течение этой ночи мне пришлось использовать сохранённое в посохе Оцепенение всего дважды – мы так и не встретили ничего выше 42-го уровня.

И вот, когда последний бык был наконец убит, а я закончил перезаряжать свой посох, я повернулся к своим солдатам.

– На сегодня это всё.

Они переглянулись между собой, а затем недовольно заворчали. Несмотря на то, что я дал им сражаться всю ночь, мои войска явно отличались от меня... Они были хобами. Они наслаждались кровью и резнёй, особенно против гораздо более слабых врагов. Видимо, они пребывали ещё в самом разгаре веселья, а я только что взял и просто сказал им, что вечеринка закончилась. Они злились, даже несмотря на то, что уже слишком устали, чтобы продолжать сражаться в том же темпе, а у Разведчиков почти закончились стрелы.

– Нет смысла продолжать в том же духе ещё один день. Вы все стали сильнее, но и этого недостаточно. Вам ещё нужно будет поработать над собой и совершенствованием свои навыков оружия в Казармах.

Получение таких огромных кусков XP не повлияло на их уровень навыков. Конечно, они взяли свои несколько очков от избиения беспомощных животных, но это было далеко не близко к тому, что они получили бы, если бы сражались против активного, способного сдать сдачи врага. Без боевых навыков, которые соответствовали бы их повысившемуся уровню, они теперь выглядели лишь как просто более мясистый корм.

Боб суровым взглядом заставил солдат замолчать и склонил голову передо мной.

– Конечно, Страшный Тотем. Мы последуем вашему примеру.

Но я вновь покачал головой.

– Возвращайтесь в клан без меня, скоро утро. На сегодня с вами покончено, а вот мне всё ещё есть, чем заняться.

А именно – убить дохренищу оксарианов в одиночку, – добавил я уже про себя

– Но... – хотел было возразить мой лейтенант.

И я резко поднял руку, чтобы прервать его.

– Никаких "но". Я буду быстрее на Буре и, вероятно, всё равно опережу вас по пути. Так что несите мясо в клан и ждите меня там, – заканчивая предложение, я повысил голос, делая это уже приказом.

– Да, Страшный Тотем! – в унисон прокричали солдаты. У хобов, конечно, были свои недостатки, но вот дисциплина всегда была безупречной.

Вновь оседлав Бурю, я стал наблюдать, как мои войска возвращаются в лес. И как только они наконец покинули территорию оксарианов, оказавшись в безопасности, за линией деревьев, я тут же приказал Буре стартовать.

Он понёс меня быстро и уже через несколько минут мы достигли следующей возвышенности.

Сидя в седле, я вглядывался в маячивший вдали горизонт. Примерно в километре от нас виднелось ещё одно стадо оксарианов. Улыбнувшись, я нагнулся в седле и плотно прижал бока волка.

– Давай сделаем это, мальчик.

\*\*\*

Мы набросились на маленькое стадо, как воплощение смерти.

Мои Коснувшиеся Тени Мастиффы бежали рядом с нами, легко поспевая за большим демоническим волком. Прорвавшись сквозь дюжину спящих махин, я собрал свою ману и прямо на ходу обездвижил одного из дремлющих быков, пролетая мимо него на Буре, а затем, взмахом посоха усилив свою уже следующую атаку, скастовал Оцепенение и на показавшейся впереди ещё большей громадине, видимо, вожаке этого стада. Небольшое напряжение моей воли, и вот костяной кинжал уже взмывает в воздух и рассекает шеи, принося в жертву так и не успевших ничего понять обоих зверей.

Не останавливаясь, я продолжил скакать дальше, оставляя стадо позади и наблюдая через плечо, как мои Мастифы набросились на них, как и прежде – не причиняя особого вреда, но привлекая всё их внимание. Я развернул Бурю, и мы снова помчались навстречу следующей "крови", что не заставила себя ждать. Как только мы оказались в пределах досягаемости моей атаки, я вновь обездвижил ещё двух быков и быстро расправился с ними, позволяя нашей огромной инерции снова молниеносно пронести нас через их ряды.

Быки отбивались как могли, пытаясь протаранить Мастифов, но их атаки просто-напросто проходили сквозь эфемерные тела моих верных псов, не причиняя им абсолютно никакого вреда. Но вот, два оксариана, видимо, наконец-то осознав бесполезность своих попыток, перестали обращать внимание на кусающих их существ и грозным мычанием дали понять, что выбрали меня и Бурю в качестве своих следующих целей, после чего, опустив головы вниз, бросились на нас со скоростью и массой маленьких грузовичков.

Обычно Буря был быстрее, чем эти сплошь набитые мясом существа, но наш текущий курс нёс нас с ним прямо через их ряды: два быка приближались к нам с противоположных сторон. Секунда, и вот они уже практически достигли нас, заставляя меня в последний момент телепортироваться в тень вместе с Бурей. Мы мгновенно очутились в двадцати метрах от угрозы, и как раз вовремя, чтобы услышать ужасающий грохот, когда два быка, не успев увернуться, столкнулись головами друг о друга. Воспользовавшись их мимолётным оцепенением, я обездвижил их обоих, используя уже последний заряд своего посоха, а затем, как и прежде, заставил свой кинжал просвистеть в воздухе, чтобы уже в следующие несколько мгновений превратить обоих животных в груды сочащейся тьмы.

С моим посохом, теперь оставшимся без зарядов, против шести разъярённых существ я стал держаться на расстоянии, оставаясь на самом краю моего диапазона Оцепенения. Но остальные оксарианы, казалось, и вовсе не обращали на меня внимания и всё продолжали тупо топтать гораздо меньших Мастифов, кружащих у них под ногами, что оставляло мне достаточно места для любых манёвров: Оцепенения и приношения в жертву этих глупых зверей по одному...

Когда последний оксариан наконец безвольно рухнул на землю, я остался практически без маны. Будучи уже вне опасности, я спокойно развернул Бурю и направил его к самому центру этой бойни. Трава, что ещё некоторое время назад гордо возвышалась над будущим полем боя, теперь была вытоптана, а от моей добычи остались лишь одни рога, Кристаллы Пустоты, а также несколько шкур и целые груды свежего мяса...

Повышен Уровень!

Повышен Уровень!

Повышен Уровень!

Повышен Уровень!

Вы достигли 31-го уровня персонажа.

Доступно 4 очка для распределения.

Навык Везучий Засранец достиг 35-го уровня!

Навык Отслеживание достиг 13-го уровня!

Навык Тёмная Мана достиг 42-го уровня!

Заклинание Гончие Тени достигло 22-го уровня!

Заклинание Теневой Телепорт достигло 11-го уровня!

Получен новый ранг: Ученик

Вы больше не нуждаетесь в прямой видимости и можете телепортироваться в любую затенённую область в пределах вашего радиуса действия.

● Текущий радиус: 21 метр

Посмеиваясь про себя, я, как и обычно, поместил четыре полученных очка в Ментальный атрибут, тем самым доводя его уже до 35 пунктов. Да уж, этот чит с повышением уровней сотворил настоящие чудеса для моей статистики: теперь у меня было аж 706 HP и 1,445 MP.

Если так и дальше пойдёт, то уже скоро я буду считаться рейдовым боссом, – подумал я, и, всё ещё улыбаясь, спешился с Бури и принялся собирать лежавшую на земле добычу.

В конечном итоге, когда всё было закончено, я взял столько мяса, сколько смог унести, но даже с моим "транспортным средством" сейчас я мог взять с собой только лишь около сотни кусков мяса. Это, конечно, являлось печальным фактом, но я не стал слишком горевать по этому поводу. Мои войска и так уже превысили всю мыслимую норму, унеся с собой более семисот кусков мяса, так что эта небольшая охота принесла мне уже намного больше, чем вся еженедельная добыча моего клана. Да, было обидно позволять остальному мясу пропасть впустую, но я всё равно не смог бы перенести всё отсюда вовремя, прежде чем система очистки игры избавилась бы от всех останков.

Однако в то же самое время я был просто в полнейшем восторге от ещё одного преимущества. Оксарианы стоили целые тонны Очков Веры, что принесло мне в карман 480 FP всего за один день. Когда последний зверь рухнул на землю, перенося меня через порог для получения следующего Ранга Веры, я почувствовал щелчок где-то глубоко в своей душе, что означало, что по возвращении домой мне оставалось лишь утвердить его в главном Храме.

Был уже полдень, и яркое солнце каждый раз заставляло меня щуриться при взгляде на синее небо. Теперь я принадлежал тьме, я был её порождением, и хотя я всё ещё мог функционировать днём, бонусы, которые я получал как существо, к которому прикоснулась тень, буквально испарялись под палящими лучами солнца.

Оба эксперимента прошли успешно. Пора было возвращаться обратно.

Снова вскочив на Бурю, я указал своему верному питомцу на лес и тут же крепко вцепился в его шею, когда он вдруг резко рванул вперёд, заставляя землю под моими ногами расплываться. В мгновение ока мы снова оказались под успокаивающими тенями деревьев, а уже вскоре остановились отдохнуть.

Ты хорошо сторожишь? – спросил я своего спутника в плаще.

< Конечно, босс >, – Вик откинулся назад и зацепился за ветку позади меня, превратившись в нечто вроде флага, медленно развевающегося на ветру... несуществующем ветру.

Между Виком и Бурей, я был уверен, что никто не сможет подкрасться ко мне, пока я сплю. А потому, используя покрытый мхом камень в качестве подушки, я поудобнее устроился на земле.

Мне нужно было отдохнуть пару часов. А затем, когда этот беспокойный дневной свет снова превратится в ночь, я вернусь назад к своему клану...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Интерлюдия № 3(НЕO)**

Интерлюдия: Ватрас

Город Эверанс.

Гильдия «Манапуляторы», офис Мастера Гильдии.

Ватрас сидел за деревянным столом в своём богато украшенном кабинете. Оперевшись на локти, он пристально вглядывался в мерцающее изображение в воздухе перед собой и презрительно кривил губы, наблюдая за длинной вереницей игроков, медленно движущихся по пустыне.

По его мнению, эти игроки были либо халявщиками, искавшими быстрый билет в его гильдию, либо простыми идиотами, даже не подозревавшими о истинном потенциале НЭО, которые были готовы потратить целые дни на простой квест.

Тем временем Бигпил спокойно стоял в стороне, лениво прислонившись к стене за спиной у своего босса, в то время как его синий ворон-фамильяр сидел у него на плече. Лейтенант Ватраса лишь время от времени отрывался от своего образа "неподвижного положения", шевеля пальцами по направлению к застывшему в воздухе изображению, дабы каждый раз ещё немного подкормить его маной.

– Это действительно так необходимо? – скучающим тоном спросил он. – У этих парней весьма простая роль.

Ватрас стукнул кулаком по столу:

– Они лишь кучка ноющих идиотов. Прошёл всего один день, а уже восемь из них мертвы.

– Ну и что? – Бигпил пожал плечами. – Это всего лишь первая волна, пушечное мясо. Вся их цель заключается в том, чтобы проредить мобов для второй волны. Что с того, что некоторые из них умерли преждевременно? Этого всё ещё достаточно, чтобы справиться с кучей каких-то грязных гоблинов.

Ватрас нахмурился.

– Ты забыл отчёт нашей разведывательной группы? Рагнар, этот дварфийский Танк, был единственным, кто выжил. Он доложил, что Орен каким-то образом заручился поддержкой хобгоблинов и даже Огров! Первого удара может оказаться недостаточно.

Бигпил снова шевельнул пальцами, посылая на изображение ещё одну магическую волну.

– Ты слишком сильно паришься об этом. Большинство тех мобов были ниже 10-го уровня, а наши ребята почти все выше 20-го. К тому же, тот Танк сообщил, что видел только одного Огра. Даже если мы потеряем половину группы по пути, этого всё равно будет более чем достаточно, чтобы нанести серьезный ущерб.

Ватрас снова нахмурился.

– Ты недооцениваешь Орена. Он основал и возглавил самую большую гильдию в НЭО. Да, игроком он был так себе, но как бы я его ни презирал, я признаю, что он был компетентен в управлении логистикой. Если кто и может быстро собрать целую армию, так это он.

Лейтенант вновь пожал плечами.

– Даже если ты прав, я снова повторюсь, что с того? Вся цель первой волны – нанести какой-никакой урон, а затем просто быть уничтоженными. Ты же не хочешь, чтобы они случайно преуспели. Ведь если им удастся победить Орена, нам придётся принять их в гильдию, только вот все они – лишь кучка каких-то жалких болванов. Никто из них даже не смог бы пройти отбор ни в одну из ста лучших гильдий.

– Я всё это прекрасно знаю, – отрезал Ватрас. – Но второй отряд только что отбыл, и если они столкнутся с теми же осложнениями, что и первая группа, мы рискуем не иметь достаточно игроков, чтобы закончить работу. И это хорошие игроки, те, кому мы желаем, чтобы они преуспели. Ты же не хуже меня знаешь, как отчаянно нам нужна здесь свежая кровь. У меня и так достаточно проблем с тем, чтобы держать всё под контролем. И я не могу позволить, чтобы наши силы были уничтожены какой-то случайной встречей на этом пути. В конце концов, это Мёртвые Земли... – он ненадолго задумался. – Кроме того, мы не знаем, как Орену удалось завербовать Огра. Мне не нравится мысль о том, что он может получить в своё распоряжение что-то ещё более сильное...

Внезапно дверь кабинета открылась, и внутрь вошёл Хироку, второй лейтенант Ватраса, ловя последние слова своего босса на лету.

– Почему тебя это так беспокоит? Прошло всего четыре дня с переворота. Разведывательный отряд убил большую часть мобов, которых ему удалось завербовать. Ему повезёт, если ему удастся собрать столько же сил для основной ударной группы, не говоря уже о чём-то более мощном в течение следующих двух дней.

– У него будет гораа-аздо больше времени на подготовку, – мрачно сказал Ватрас, сдвигая брови.

– Э? Что ты имеешь в виду?

– Неважно, – гильдмастер пренебрежительно махнул рукой. – Поверьте мне, сейчас Орен занят тем, что вербует на свою сторону всё больше и больше мобов, и делает это быстро. Значит, мы должны быть быстрее. Мы не можем позволить себе потерять вторую команду!

– Не волнуйся, – Хироку положил руки на рукояти мечей, висевших у него на поясе, и обменялся многозначительным взглядом со своим товарищем, который кивнул ему в ответ. – А знаешь что, раз уж ты так паришься об этом, мы с Бигпилом, так уж и быть, понянчимся со второй группой. Мы проследим, чтобы они добрались туда целыми и невредимыми, а как только прибудем на место, то выпустим их на волю, позволим сжигать и убивать всё вокруг, а сами тем временем обеспечим им поддержку. Звучит хорошо?

На лице гильдмастера появилась улыбка облегчения.

– Вы это сделаете?

Худой человек улыбнулся, широко простирая руки:

– Почему нет? Конечно, прошло уже многовато времени с тех пор, как мы в последний раз преследовали кого-то вроде гоблинов, – его улыбка стала шире. – Ох-х, и полагаю, нам придётся пропустить следующие два рейда клана... но ты ведь с радостью возместишь нам наши потерянные доли, верно? – он снова подмигнул Бигпилу. Клан никогда не совершал больше одного рейда в неделю.

Ватрас нахмурился, обдумывая предложение своего лейтенанта, но потом-таки медленно кивнул.

– Согласен. Если вы оба готовы на эту работу, я принимаю ваше условие. Но я хочу, чтобы вы взяли с собой "Анкерный Кристалл". На случай, если придётся использовать запасной план.

Внезапно парящее изображение замерцало и бесследно исчезло. Ватрас обернулся и укоризненно посмотрел на своего лейтенанта.

– Что? – сказал Бигпил, улыбаясь. – Ты ведь только и делал, что смотрел, как они шли в течение последнего получаса. А у меня уже почти закончилась мана.

– Итак, как только мы доберёмся туда, – вновь вмешался Хироку, – и закончим убивать всех мобов Орена, а также сожжём до тла все его здания, что тогда? Убьём аватара Орена? Откуда ты знаешь, что он вообще будет в системе?

– И если уж на то пошло, – снова взял слово Бигпил, – откуда нам вообще знать, что тот гоблин – это и есть этот хренов аватар Орена? Я думаю, более вероятно, что он просто отказался от игры в тот день, когда мы выгнали его из гильдии, и просто избежал удаления своего персонажа из-за злости. Возможно, сейчас мы изо всех сил пытаемся уничтожить не Орена, а какого-то далёкого и рандомного босса гоблинов.

Взгляд Ватраса стал отсутствующим.

– Поверьте мне... я знаю Орена. Может он и дурак, но он упрямый дурак. Он не сдастся без боя. Нет, это точно он... Там, где-то в глубине Мёртвых Земель, он замышляет наш крах... Я знаю это...

На лицах его лейтенантов отразился скептицизм.

Ватрас усмехнулся, видя их реакцию.

– Хорошо, я открою вам один маленький секрет. У вас ведь всё ещё есть старый добрый Арладен в ваших списках контактов?

Оба кивнули.

– Попробуйте послать ему сообщение.

Хироку сделал несколько движений в воздухе, а затем остановился.

– Я получил уведомление "игрок не найден". Ну и что?

– Хм-м... – Бигпил задумчиво скрестил пальцы. – Когда отправляешь сообщение какому-нибудь игроку в офлайне, обычно получаешь уведомление, что "игрок отсутствует". Они в свою очередь получат твоё сообщение, когда снова войдут в систему.

– И что это доказывает? – возразил Хироку. – Наверное, это из-за смены расы, что с ним произошла. Игра просто не может его найти.

Ватрас поднял палец вверх.

– За исключением того, что, когда мы выгнали его, я послал Орену личное сообщение, чтобы подразнить его ещё немного, и получил то же самое уведомление "игрок не найден", в то время как его аватар гоблина лежал на земле у моих ног. С тех пор я отправлял ему личные сообщения каждые несколько часов, пытаясь отследить его время в игре. И за исключением небольшого временного окна прямо в начале, все они вернули мне один и тот же ответ.

Лейтенанты переглянулись между собой и нахмурились.

– Совершенно верно, – Ватрас кивнул, видя их замешательство. – Насколько я могу судить, наш бесстрашный бывший лидер не выходил из системы после революции. Он всё ещё там, ждёт нас и собирает свои силы.

– Итак... – уже намного медленнее произнёс Хироку, – как только мы найдем его и уничтожим всё, что он построил, что мы будем делать? Нам убить его персонажа? Ты же знаешь, что он просто возродится.

Ватрас покачал головой.

– Нет. Его аватар гоблина является беспрецедентным явлением в системе и не регулируется стандартным правилом PvP. Мы вольны делать с ним то, что обычно не можем. Например, заковать его в цепи и бросить в темницу... Как только он окажется в наших руках, мы сможем убедить его образумиться, – Ватрас жестоко улыбнулся. – Его маленькая империя монстров не спасёт его. Ни его гремлинов, ни его мутировавших уродов. Он будет нашим, и он даст нам то, что мы хотим.

Оба лейтенанта выглядели неуверенно.

– Откуда ты всё это знаешь? – спросил Бигпил.

Ватрас коварно улыбнулся.

– У меня есть... свои источники.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 245 - Часть 27(НЕO)**

Часть 27 – Потери и Выгоды

Я проснулся на закате, когда уже лишь несколько последних лучей солнца цеплялись за густой полог леса, раскинувшийся над моей головой. Оседлав Бурю, мы понеслись с ним через лес с поистине невероятной скоростью. Я инстинктивно закрывал глаза каждый раз, когда мы едва избегали столкновения с деревьями на нашем пути, но у демонического волка всё было под абсолютным контролем. Он перепрыгивал через кусты, огибал деревья и уклонялся от низко свисающих ветвей так легко и ловко, что иногда не имел в запасе даже и сантиметра от быстро мелькающих то тут, то там преград.

Несколько часов спустя мы благополучно вернулись в долину, догнав мои войска, когда они уже как раз приближались к самому входу. А затем все вместе, преодолев короткий путь через лес долины, мы наконец добрались до нашего поселения.

Мы отсутствовали почти три полных дня, и, если информация Таля была верна, у нас теперь оставалось меньше 20 дней до прибытия первых сил вторжения. А мне нужно было ещё многое сделать, чтобы подготовиться к встрече с ними. Так что, имея в запасе ещё несколько часов этого дня, я решил использовать это время наилучшим образом.

Направившись к своей цели, я рысью поскакал мимо зданий, отмечая по пути, что линия Домиков теперь была длиннее, чем когда я покидал долину. Потоки информации безостановочно текли в мой разум, сообщая мне обо всех изменениях и дополнениях, сделанных в моё отсутствие. Мне нужно было просмотреть их все, но сначала – самое главное.

Добравшись до Рынка, я спешился и направился к Аникосему. Пожилой гремлин, как и прежде, сидел в своём торговом ларьке и в данный момент протирал стеклянную витрину.

– Вы вернулись, – небрежно произнёс он, заметив моё приближение – Как прошла охота?

В ответ я просто бросил на прилавок 18 оксарианских рогов. Старый гремлин незамедлительно сбросил с себя маску безразличия, вскочил на ноги и широко раскрыл глаза.

– Винтики и шестерёнки, да сколько же здесь рогов! Тут-т... тут, должно быть, целое стадо. Это-о... просто невероятно.

– Ну так что, теперь вы обучите меня руне Движения – "Zu"? – давящим тоном спросил я, не желая, чтобы его возбуждение надолго отвлекло его от нашей с ним сделки.

–Что? О да, да, конечно.

✓ Квест завершён: Рога Оксарианов ○

Вы отдали Аникосему 10 оксарианских рогов, о которых он просил, и ещё несколько.

● Тип Квеста: Простой

● Награда: Руна ‘Zu’, 800 Золотых, 5,000 XP

Повышен Уровень!

Вы достигли 32-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

Старый гремлин подвинул ко мне листок бумаги и стопку золота.

– Вот, держите.

Круто, – подумал я и добавил свободное очко к Ментальному атрибуту, доводя его до 36 пунктов, а затем принялся изучать рисунок на бумаге, внимательно рассматривая все линии новой руны.

Вы получили знания о новой Руне: "Zu" (Руна Движения)

Наконец-то у меня была руна Zu. Теперь я мог продолжить свой эксперимент, но всё же чуть позже. Сейчас передо мной маячило слишком много мелочей, о которых нужно было позаботиться в первую очередь.

Попрощавшись с Аникосемом, я вышел из-под большого навеса Рынка и огляделся в поисках Бури. Но его уже нигде не было видно: мой демонический волк бесследно исчез. Вероятно, сейчас он уже спал рядом с моим домом.

В то время как я продолжал осматривать открытое пространство перед собой, в какой-то момент я вдруг испытал неизвестное и странное для меня ощущение. Что-то было не так... Целую минуту я внимательно осматривался, прежде чем наконец понял, что меня беспокоит. На Лесопилке было тихо... Постоянного низкого уровня шума, что всегда издавался на фоне распила брёвен на доски, больше не было слышно.

Лишь одинокая фигура нарушала эту тишину, торопливо приближаясь ко мне через открытое поле. Каэдрик. Достигнув меня, мой сенешаль быстро склонил голову передо мной в приветствии. Его жвалы слегка подергивались, а дыхание было затруднённым.

– Милорд, простите за мою задержку. Я пришёл сразу же, как только узнал о вашем возвращении. Ваш питомец довольно быстрый.

– Не беспокойся об этом. Почему на Лесопилке тихо? Где Вуди?

Каэдрик на мгновение задержал на мне взгляд, а затем опустил глаза.

– Он... мёртв.

– Что?!

– Боюсь, что у меня плохие новости, мой господин. Пока вас не было, произошёл несчастный случай. Большая циркулярная пила сломалась, пока Вуди управлял ею. Импульс был таким сильным, что отправил его в полёт, мгновенно убив гоблина, а также причинив некоторые структурные повреждения всему зданию.

– Чёрт возьми! – выругался я, давая волю своей закипающей ярости. Похоже, что госпожа удача намеренно саботировала все наши усилия по производству древесины: сначала убийство моих Лесорубов, а теперь ещё и это.

– Пойдём, – я сделал знак своему сенешалю следовать за мной, и мы направились к Лесопилке.

Вольриг и его команда низкоранговых Строителей уже занимались ремонтом повреждённой секции стены, в то время как большая циркулярная пила, более метра в диаметре, будучи причиной всего этого раздора, глубоко застряла в одной из других стен.

Я нахмурился: Что, к чёрту на рогах, могло вызвать ТАКОЕ? – подойдя к остаткам основания пилы, я осмотрел повреждения. Было похоже на то, что деревянная ось сломалась прямо во время вращения. Удивлённый, я внимательнее присмотрелся к оси и от увиденного нахмурился ещё сильнее.

– Вольриг, подойди сюда.

Маленький гоблин-конструктор, оставив своих подопечных, поспешно приблизился ко мне.

– Да, Страшный Тотем?

Я указал пальцем на объект, вызывавший мои подозрения.

– Что ты здесь видишь?

Подойдя ближе, гоблин внимательно взглянул на сломанную ось, а затем повернулся и пожал плечами.

– Ось сломалась, она явно не выдержала постоянного давления.

– Приглядись, – я поднял часть этого зазубренного, сломанного деревянного изделия. – Что ты видишь?

– Внешние края разлома... чистые, – медленно произнёс он, в то время как на его лице тут же отразилось понимание. – Кто-то вырезал небольшую канавку в оси, чтобы ослабить её. Это был саботаж!

– Ага, – мрачно сказал я, роняя ось на место. – Замените её на стальную.

– Да, Страшный Тотем.

– Каэдрик, что ты об этом думаешь?

Мой сенешаль ответил не сразу. Его жвалы подёргивались, покуда он, казалось, глубоко погрузился в свои размышления, а когда, наконец, пришёл в себя, то отрицательно покачал головой.

– Боюсь, что установить личность преступника практически невозможно. Саботаж мог произойти за несколько дней или даже недель до этого. Почти все новоприбывшие в какой-то момент побывали на Лесопилке. Любой из них мог это сделать.

– Чёрт возьми! – снова выругался я, стискивая от гнева зубы. Кто-то намеренно портил дела мне и моему клану, и мне это совсем... совсем не нравилось.

Как только я поймаю тех, кто это сделал, то брошу в пещеру, будут новой игрушкой для Нигилатора. Это должно послужить им уроком, – мрачно подумал я. Способность нашего тёмного божества "Пожиратель" могла навсегда уничтожить любого персонажа, включая даже игроков. Вот почему его выследили и оставили закованным глубоко под землей. И у меня уже было сильное предчувствие насчёт того, кто был за это в ответе.

– Отряд Мобов ещё не вернулся?

– Нет, мой господин. Их не было в клане несколько дней, с тех самых пор, как вы отправили их сопровождать Адепта гоблинов.

Это всё ещё не исключало их из круга подозреваемых. Тот раздражающий дварф мог легко подстроить этот "несчастный случай" перед тем, как они покинули долину. Но я должен был признать, что после нашей с ним последней "стычки" у них было не так уж много времени, так что я всё же не был до конца уверен в своих подозрениях.

Скрестив руки на груди, я снова посмотрел на Каэдрика:

– Почему ты до сих пор не воскресил Вуди?

– Вольриг доложил, что ремонт займёт два дня, мой господин. Вуди остался бы без работы, если бы я немедленно призвал его. Я решил, что будет эффективнее отложить его воскрешение до тех пор, пока Лесопилка не будет полностью готова, что должно произойти уже в ближайшее время.

В этом был какой-то нездоровый смысл...

Я тяжело вздохнул.

– Ладно. Ты поступил правильно, Каэдрик. Спасибо.

Мой сенешаль слегка склонил голову в ответ на комплимент, а затем последовал за мной, выходя из здания.

– Были ещё новости, пока меня не было?

– Несколько, мой господин. Исследовательский Центр был наконец-то завершён. Ромиль и Примла уже переехали туда, чтобы продолжить свою работу и уже имеют некоторые идеи для исследования новых чертежей ранга Мастера.

Ну, по крайней мере, меня посетили и хорошие новости...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 246(НЕO)**

– Дополнение к нашим Казармам, Передовой Военный Центр, также был достроен, милорд. Я использовал весь наш запас грубо изготовленных луков, чтобы импортировать ресурсы, необходимые Передовому Военному Центру. Это были луки, которые изготовил Боспер, наш Мастер по Луку, прежде чем получить ранг Ученика. К счастью, этого оказалось достаточно, чтобы приобрести необходимый материал для Передового Вое...

– Просто зови его ПВЦ, – перебил я своего сенешаля, – или этот разговор займёт вдвое больше времени.

Его челюсти дёрнулись.

– Хорошо, милорд. Сорок луков оказалось достаточно, чтобы импортировать все ресурсы, необходимые для строительства ПВЦ. Вы можете осмотреть его на досуге.

– Не будем тянуть, пошли прямо сейчас, – ответил я, и мы направились к северной части долины.

– Вижу, ты построил ещё несколько Домиков, пока меня не было, – заметил я.

– Да, мой господин. Теперь, когда наша вторая бригада поддерживает шесть Строителей, строительство пошло намного быстрее. Бригада Зубана закончила... ПВЦ... ещё вчера. Так что я поручил им помогать со строительством Домиков, пока вы не решите, что делать дальше. Обе бригады работают впечатляюще быстро. Думаю, уже скоро они закончат свой четвёртый дом.

– Хм-м... – я задумался об этом на мгновение. Это действительно было быстрее, чем я ожидал. Получалось, что мы уже закончили строительство всех приоритетных зданий, так что теперь мои рабочие могли приступить и к менее важным проектам.

– Над какими чертежами сейчас работают наши Исследователи?

– Оружейная Казарм, милорд.

Кивнув в понимании, я открыл Интерфейс Поселения и перешёл во вкладку Строительства, чтобы просмотреть здания, которые мы ещё не построили.

Здания Ранга: «Ученик»

Кожевенная Мастерская, маленькое здание: Позволяет перерабатывать шкуры и кожи в кожаные компоненты для крафта. Можно производить кожаные предметы.

Требуется:

30 ед. Дерева ✔

30 ед. Камня ✔

10 ед. Металла ✔

BP: 300 ✖

Общая Мастерская, среднее здание: Открытое рабочее место с общецелевыми объектами и верстаками, служащее в качестве дополнения для базового уровня крафта. Позволяет крафтить вещи ранга Новичок. (Более высокие ранги потребуют специализированных зданий.)

Требуется:

40 ед. Дерева ✔

10 ед. Металла ✔

20 ед. Камня ✔

BP: 300 ✖

Химическая Лаборатория, среднее здание: Позволяет производить различные базовые химические предметы.

Требуется:

10 ед. Дерева ✔

50 ед. Камня ✔

10 ед. Стекла ✖

BP: 400 ✖

Дом по Стеклу, маленькое здание: Позволяет производить стекло и предметы, связанные со стеклом.

Требуется:

10 ед. Дерева ✔

30 ед. Камня ✔

5 ед. Металла ✔

BP: 250 ✖

Загон: Позволяет выращивать одомашненный скот для последующего убоя на мясо и другие продукты питания.

Требуется:

30 ед. Дерева ✔

30 ед. Камня ✔

BP: 200 ✖

BP(Очки Строительства) отмечены красным, так как имеют свойство накапливаться.

Кожевенная Мастерская определённо не была наиважнейшей в моей книге приоритетов: мы и так уже довольно неплохо справлялись на этом фронте. А вот Общая Мастерская, однако, звучала уже гораздо интереснее. В моём поселении образовалась небольшая кучка гоблинов: Мастер по Луку, Кожевник и Мастер по Перу, которые неделями работали на земле, а не в хотя бы каком-нибудь здании. Им всем не помешала бы собственная мастерская.

– Каэдрик, дай знать бригаде Зубана, чтобы следующим проектом строили Общую Мастерскую, а команда Вольрига пусть продолжает работу над Домиками, – из-за нашего недавнего быстрого расширения и найма рабочих мы снова испытывали штрафы к морали из-за отсутствия жилья.

– Да, милорд. Я уже уведомил Зубана. Он должен немедленно начать строительство.

Вид Химической Лаборатории в этом списке напомнил мне о том, что я не разговаривал с Губой с тех самых пор, как дал ей Химический Набор: Я должен сделать это в ближайшее время, – подумал я, почёсывая затылок.

Следующим в списке был Дом по Стеклу. И он определённо не стоил таких усилий. Сейчас у нас не было доступа к песку, необходимому для его строительства, и нам пришлось бы импортировать это сырьё. Хотя это вышло бы дешевле, чем стекло, но сейчас нам не требовалось так много ресурсов на его основе, чтобы оправдать его производство самостоятельно.

А вот чертёж Загона был совершенно новой вещью, привезённой из Форта Огров. Я бы с удовольствием выращивал собственных коров и свиней – домашний скот, несомненно, мог бы предоставить нам гораздой больший урожай, чем наши собственные Кроличьи Угодья, но поскольку у нас не было доступа к таким животным, это здание также можно было вычеркнуть из списка.

По крайней мере, возросшая скорость строительства теперь делает излишним какие-либо траты энергии на ускорение постройки сооружений, – подумал я и на волне этой мысли проверил наш текущий статус EP. Улыбка озарилась на моём лице, когда я увидел общее количество энергии: 6,296 EP. Это было грандиозное значение. Но я тут же нахмурился, вспомнив, что всего несколько дней назад у меня было намного меньше энергии, всего четыре тысячи. Сосредоточившись на мгновение, я также проверил и дневную норму EP.

– Ого, – удивился я вслух, привлекая к себе взгляд Каэдрика. Мой клан теперь производил 752 единицы энергии в день. Просто неимоверно огромное количество. Я нырнул глубже, ища причину, и вскоре её обнаружил. Оказывается, на данный момент у нас в клане было 136 гоблинов, в основном – рабочие, которые вносили ежедневно по три или четыре единицы. Ещё 40 были дуракоблины, которые генерировали по одному EP каждый день. Однако самыми крупными вкладчиками оказались солдаты. Теперь, когда я сделал их всех выше 10-го уровня, они генерировали львиную долю всех очков.

Это понимание подтвердило курс действий, который я для себя выбрал. В последующие недели я продолжу набирать солдат и брать их в "оксарианские охотничьи экспедиции" для быстрого "левелапа". Затем мне предстояло заставить их тренироваться в Казармах, пока их боевое мастерство не достигнет нужного мне уровня. В промежутках я собирался вплотную заняться зачарованием их оружия и доспехов, а также поработать над своими собственными проектами. Мне оставалось лишь надеяться, что к тому времени, когда нападающие доберутся сюда, у меня будет большая и сильная боевая сила, способная противостоять им.

Это размышления напомнили мне о том, что охота на оксарианов снабдила нас тонной сырого мяса. Движимый этой мыслью, я вошёл в Интерфейс Склада и проверил наши текущие запасы. Статистика показала, что теперь у нас было ровно 1150 кусков сырого мяса в дополнение к нескольким десяткам единиц других ингредиентов.

Это целое море стейков, – усмехнулся я про себя.

– Каэдрик, пожалуйста, попроси Гандорка приготовить всю Базовую пищу, что у нас есть.

– Как скажете, мой господин. Вам стоит знать, что наш повар также открыл новый рецепт для неиспользованных собранных ингредиентов. Кажется, он назвал его "Салатом Тотема". Мне попросить его приготовить и это блюдо?

– Да, и пусть всё это как можно скорее доставят в Хижину Производителя.

– Слушаюсь, милорд.

Звуки металла, бьющегося о металл, рёв и боевые кличи приветствовали нас, когда мы наконец приблизились к Казармам. Мы прошли через ворота во внутренний двор и с любопытством заглянули в тренировочную яму.

Там одинокий игрок сражался с четырьмя хобгоблинами одновременно.

Темнокожий, он был обнажён по пояс и размахивал двумя короткими мечами в прекрасном флюидическом стиле, легко парируя и уклоняясь от ударов хобов. В какой-то момент я наблюдал, как он отразил два удара мечом вверх, выгнулся назад почти на девяносто градусов, избегая двух рубящих топоров, а затем резко выпрямился и пнул одного из хобов, отправив того лежать на землю. И всё это менее чем за секунду!

Два вооруженных топорами хоба, Зия и Блемтоф, последовали за ним, двигаясь в идеальной синхронизации, направляя своё оружие одновременно с разных сторон: сверху и снизу. Но игрок тут же наклонился вперёд, балансируя всем телом на одной руке, и каким-то образом избежал обеих осей ударов. А затем с той же одной руки он взлетел в воздух, ногами вперёд, да с такой силой, что, когда его ноги соприкоснулись с лицом хоба, тот полетел по воздуху, в конце концов с громким звуком ударившись о стену Арены.

Я прочитал имя игрока: Неро СантоДраго...

Моё первое впечатление о нём было верным. Этот парень был впечатляющим. Но не могло такого быть, чтобы его боевая доблесть была только лишь результатом его игровых навыков. Ни один навык не давал той грациозной текучести и боевой готовности, которые он демонстрировал. Этот парень был прирожденным бойцом, возможно, годами оттачивал свои инстинкты, тренируясь в реальном мире.

И у него есть шаблон дракона, – напомнил я сам себе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 247(НЕO)**

Матч закончился. Неро поклонился четырём побежденным солдатам, набросил рубашку на плечи и спокойно направился к лестнице.

Тем временем я, не собираясь упускать такой шанс, внимательно изучил своих воинов, читая их информационные потоки, и вскоре в удивлении поднял бровь, когда кое-что обнаружил. Во время этого боя каждый из хобов увеличил свои боевые навыки сразу на три пункта! Сражение с Неро оказалось для них невероятно полезной тренировкой. Учитывая до смешного большое количество XP, которое мы получили, убив тогда игроков, имело смысл, что обучение с одним из них также было чрезвычайно полезным, в этом не было ничего удивительного.

– Ещё раз приветствую... Страшный Тотем, – подойдя ко мне, Неро смерил меня строгим взглядом.

– Это было поистине великолепное зрелище, – сказал я, указывая на яму. – Где ты научился так сражаться?

– Я сражался всю свою жизнь, проходя через бесчисленные инкарнации. Моя судьба – исправить ошибки прошлого и утвердить своё наследие.

– Ты говоришь о своей драконьей половине?

Казалось, он удивился моим словам и пристально посмотрел на меня:

– Что заставило тебя подумать, что я дракон?

– У тебя чёрная чешуя, – заметил я.

– У многих рас, которые не являются драконами, есть чешуя.

– Да, но ни у кого из них нет шаблона дракона, – я бросил на него осознанный взгляд. – Знаешь, у меня в арсенале есть не только хорошенькая зелёная мордашка. Есть причина, по которой меня называют "Страшным Тотемом".

Ещё раз смерив меня взглядом, он серьёзно кивнул в ответ.

– Похоже на то. Да, я наполовину дракон. Когда моя душа перевоплотилась в этой плоскости, воплощение гоблина попыталось завладеть моим телом, но душа отвергла его. Она знала мою истинную сущность. Так проявилась моя драконья часть, и я снова ожил, в своей истинной форме.

Вик, что ты об этом думаешь?

< Этот парень странный, босс. Я думаю, он так глубоко верит в своё прошлое, что это заставило систему предоставить ему шаблон дракона. Держу пари, он супер-ботаник ролевых игр в реальности. >

Ботаник, который только что победил четырёх наших воинов самого высокого уровня?

< Может, родители заставляли его изучать боевые искусства, когда он был ребёнком – да какая разница? >

Мой мозг заработал на высоких скоростях:

– Могу я спросить, каковы твои планы на ближайшее будущее?

– Я ещё немного потренируюсь. Это тело ново для меня, и потребуется время, чтобы восстановить мою истинную силу. Возможно, я объединюсь с несколькими другими Странниками и буду искать приключений. Мне нужно приобрести мечи получше, – он с отвращением посмотрел на два коротких меча, висевших у него на поясе. – И для этого мне необходимо золото.

– Почему бы нам тогда не помочь друг другу? – предположил я, пристально вглядываясь в его лицо. – У меня есть ресурсы, чтобы хорошо экипировать тебя, а у тебя есть ценный боевой опыт, который я могу использовать.

– Хм-м, – он в задумчивости погладил подбородок. – Что ты предлагаешь?

– Тренируйся с моими солдатами по четыре часа в день. Мне бы очень пригодилась твоя помощь, чтобы привести их в форму. Приближающиеся силы игроков будут здесь примерно через три недели, и я должен быть готов к ним. Взамен я дам тебе оружие, доспехи и золото. Я даже приму тебя в свой клан, – я подмигнул ему, – наша черта, Коснувшийся Тени, прекрасно впишется в цвет твоего тёмного лица.

Он на мгновение задумался над моими словами.

– Хорошо, но мне нужно оружие прямо сейчас. Я привык сражаться с двумя катанами. С ними я смогу тренировать твоих солдат ещё лучше.

– Договорились!

Выдать Квест [Обучение Пехотинцев] ○ Неро СантоДраго?

Да / Нет

Я изменил предложенные награды, выбрав две катаны в качестве немедленного поощрения за принятие квеста, сделав их "Магическими Близнецами", что означало, что сражение, используя оба этих оружия, предлагало увеличенный бонус к урону. Я также установил 1000 очков репутации по завершению квеста, которые позволили бы ему присоединиться к клану, а 600 золотых и 5,000 XP – были просто приятным бонусом. Подтвердив все детали, я отправил ему приглашение на принятие квеста.

Глаза Неро в удивлении расширились, когда он прочитал предложенную мною награду. Он серьёзно кивнул, хотя я всё же заметил намёк на улыбку, когда он сказал:

– Я принимаю твой квест.

Он снял с пояса свои короткие мечи и не задумываясь тут же бросил их на землю, а затем достал из инвентаря две красивые, высококачественные стальные катаны. Каждый меч был по шестьдесят сантиметров в длину и имел небольшой изгиб около кончика. Бой сразу двумя такими длинными клинками требовал определённой координации, но Неро, как я уже убедился, владел оружием так, словно родился с ним в руках. Он вложил свои новые мечи в пустые ножны, повернулся к яме и начал спускаться по лестнице на Арену.

– Пришли мне своих солдат. Я хорошенько их натренирую.

– Каэдрик, проследи за этим.

– Да, милорд.

– Кстати, а где ПВЦ?

– Сюда, мой господин.

Каэдрик провёл меня внутрь Казарм. Мы шли по длинному коридору, пока не достигли зелёной металлической двери. Внутри я обнаружил небольшую, богато украшенную комнату, на стенах которой висели различные трофеи: головы чудовищ, древнее оружие и цепи с шипами. В центре комнаты парил какой-то странный дымчато-белый шар. Он был размером с пляжный мяч и всё время медленно поворачивался.

– Что это? – я уставился на шар явно магического происхождения.

– Дух предка, – ответил чей-то другой голос. Боб вошёл внутрь комнаты. – Он признал нашу дань и решил проявить себя в этой комнате, чтобы помочь своим потомкам.

Мой лейтенант почтительно склонил голову перед парящим шаром.

– Как это может нам помочь?

– Предки наслаждаются воспоминаниями о своих прошлых подвигах и героизме. Подарив им предмет, который напомнит об их былой славе, они благословят наших воинов.

< Это штука служит в основном как поставщик боевых качеств >, – услужливо подсказал Вик. – Да прикоснись ты просто к этой чёртовой штуковине, сам увидишь. >

Решив сделать так, как он сказал, я подошёл к этому эфемерному, лениво вращающемуся шару и положил на него руки. Они тут же провалились внутрь, застряв в его центре, а перед моими глазами открылся новый интерфейс, показывающий четыре пути: Защита, Атака, Сплочённость и Разум. В начале каждого пути был один активный круг. К нему, как цепь, были прикреплены другие круги, разветвляющиеся и образующие целую паутину цепей. Кроме четырех ближайших кругов, все остальные бездействовали.

Это был стандартный Интерфейс Боевых Черт, который был распространён во многих других играх. Сначала нужно было приобрести или овладеть рудиментарными, базовыми способностями, а уже затем можно было переходить и к более высоким.

● Способность Пути

● Описание ● Стоимость

Защита 1: Стена Щитов

Щитоносные подразделения увеличивают защиту соседних союзников на 5.

1

Атака 1: Обход с Флангов

Получение + 10% урона поверх обычного бонуса от флангирования при обходе вражеских сил с флангов. Каждый из фланговых отрядов должен иметь не менее 5 человек.

1

Сплочённость 1: Быстрое Развёртывание

В начале боя ваши войска перемещаются на 10% быстрее.

1

Разум 1: Сопротивление Насмешке

Повышает сопротивляемость солдат Насмешкам.

1

Вот оно! Это именно то, что мне нужно! – обрадовался я, прочитав описание последней способности. Другие варианты были также очень интересны, но больше всего мне нужно было укрепить свои войска против Насмешек игроков. Я мысленно потянулся к основным метаданным. Теперь, когда ПВЦ был построен, к его информационному потоку было намного легче получить доступ.

Когда дело было сделано, я ухмыльнулся, поняв, что этому зданию не требовалось никаких "поощрений и подарков", стоимость была обоснована лишь косметически. По сути, каждый уровень Казарм давал столько очков, сколько нужно было потратить в ПВЦ. В данный момент у меня было одно очко, а когда, например, я переведу Казармы на следующий уровень, я получу ещё два.

Я мысленно щёлкнул по этой черте, покупая её.

Все солдаты получили следующую черту: «Сопротивление Насмешке»

Отлично, это минус один пункт из моего списка, – я с удовлетворением перечитал уведомление.

– Тут мы закончили, Каэдрик. Пойдём...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 248(НЕO)**

– Куда, милорд?

– К Храму, – ответил я. Мне уже не терпелось получить дивиденды за достижение следующего Ранга Веры.

– Мой господин, Вольриг только что закончил ремонт Лесопилки. Было бы оптимально воскресить Вуди, пока мы будем там.

– Что ж, а я, пожалуй, тогда вернусь к тренировкам со своими людьми, – сказал Боб. – Я слышал, что один из Странников – опытный воин. Мне не терпится испытать его характер на прочность.

– Следи за его ногами, когда он парирует, – посоветовал я. – Он брыкается.

Выйдя из Казарм, мы вместе с моим сенешалем направились на запад, прямиком к возвышавшемуся вдалеке Храму.

– Хмпф-ф, вот ты где, малхыш. Вхечно бхегаешь куда-тхо, ищхешь нхеприятностей на свою гхолову, – раздался грубый женский голос, когда мы проходили мимо Склада. Это была Губа. Старуха стояла в сторонке, прислонившись к стене, и с недовольным выражением лица смотрела на меня. Как обычно...

– Губаа-а! – воскликнул я. – А я как раз собирался поговорить с вами...

– Хмпф, пустхые слхова и пхустая гхолова. В этхом весь наш Тотем, – хмыкнув, она поморщила нос.

Но эта ворчунья уже не могла обмануть меня, в её голосе не было слышно того самого, настоящего раздражения.

– Иди без меня, Каэдрик. Позаботься о Вуди, пожалуйста.

Мой сенешаль коротко поклонился и пошёл дальше.

– Надеюсь, вам нравится заниматься своей настоящей профессией? – вежливо поинтересовался я.

– Хмпф. Смешивание всякхих вхонючих, высокхогорючих вещестхв…

– Что ж, нам всегда пригодится ваша помощь на кухне, – с ангельской улыбкой на лице сказал я.

Её глаза в тот же миг расширились.

– Не смхей этхого дхелать! Или я подмешхаю жидкого огня в твоё рагу.

– Не волнуйтесь, у Гандорка всё под контролем. Кстати, а у вас есть какой-нибудь прогресс? – глядя на неё, я мог сказать, что она точно достигла определённых результатов. Её навык Химика теперь находился на 14-ом уровне.

– Нху, нхаверное, не осхобо, – профырчала она. – Я перхиодически нхахожу серу и другие вхещества, из котхорых получхаются разнхые и весьмха интхересные соедхинения.

– О?

– У мхеня уже есть двадцхатилхитровый бак жхидкого огня, грханаты хорошхего кхачества, а тхакже парочкха огненнхых лховушек. Такжхе изготховила двхе дхюжины клхеевых гранат, а схейчас я экспериментхирую с этхими ядховитыми грхибами, которхые рхастут повсхюду.

– Отличная работа! А где это всё?

– Положила всё туда, на Склхад. Но это небезопасно. Если бы у меня бхыла настхоящая Химическая Лабхоратория, то я мхогла бы хранхить всхё в гхораздо лучшхих услховиях.

Я кивнул в понимании.

– Вы получите свою лабораторию и, вероятно, даже раньше, чем ожидали. Но сейчас нам нужно сосредоточиться на расширении нашей армии. Полагаю, что вашего Химического Набора должно пока хватить для этой задачи.

– Да, мхожет бхыть, – шмыгнув носом, старуха как следует сплюнула на пол. Криво улыбнувшись, я изо всех сил постарался не смотреть на эту зеленоватую слизь под моими ногами.

Мне показалось, или я заметил небольшое улучшение в речи Губы – теперь она чуть меньше хряхтела. Старуха, без сомнения, также извлекла пользу от добавления одного очка в свою Ментальную характеристику.

– Мне бы хотелось, чтобы все гранаты, которые вы делаете, хранились в Оружейной Казарм, как только мы закончим её строить.

– Казарм хобгоблинов, – заметила она с отвращением. – Эти здоровенные дылды расхаживают тут, как кхороли. Но... я думаю, что если уж они слхедуют за гоблином, нашим Страшным Тотемом, это ознхачает, что мы всё же можхем им довхерять.

– Тогда я оставлю вас наедине с вашей работой, – сказал я и слегка склонил голову. – Ещё увидимся, Губа.

– Да, я буду ожхидать, когда увхижу тебя из мхоей новой блестящей лхаборатории, – проскрипела она.

– Тогда мне лучше поскорее заняться этим.

– Да, ты дхолжен, маленький юнгхлинг.

Попрощавшись с Губой, я продолжил свой путь к Храму. Чуть позже, проходя мимо Хижины Производителя, я заметил двух гоблинов-гоферов, тащивших огромный поднос с дымящимися сверху аппетитными стейками. Этот вид не мог не заставить меня улыбнуться. Что бы ни говорили о гоблинах, они хорошо исполняли данные им приказы.

Подойдя к подножию Дозора Тотема, я быстро телепортировался наверх, вместо того чтобы как обычно подниматься по лестнице. Я вошёл в Храм и увидел, что Каэдрик уже тихо о чём-то разговаривал с Вуди, который снова был жив. В это же время Кузай и Гримель, последний из трёх адептов, оставшийся в долине, которых я призвал, стояли по разные стороны Алтаря. Они простирали над ним руки и безостановочно бормотали свои невнятные молитвы.

Не обращая на них внимания, я направился прямо к Алтарю и также положил на него руки.

Достигнут 4-ый Ранг Веры!

Теперь разблокировано следующее божественное заклинание:

Теневой Телепорт [Обновление]

Все божественные заклинатели получают: Незначительный Контроль Теней

Прогресс к 5-му Рангу: 2,045/5,000

₪ Заклинание обновлено: Теневой Телепорт (M)

Теперь вы можете телепортироваться куда угодно в пределах зоны влияния вашего божества. (Вы должны стартовать внутри зоны)

Незначительный Контроль Теней

Все божественные заклинатели получают незначительную способность контролировать и манипулировать тенями по своему желанию.

Стоило мне дочитать описание до конца, как вдруг я почувствовал скрежет, раздавшийся в моей голове, словно невидимые шестерёнки в мозгу вышли из строя и заскрежетали друг о друга. Это ощущение было похоже на то, когда я воспользовался лазейкой, чтобы повысить свой навык Анализа до уровня Мастера, хотя он и был тогда на несравненно более низком уровне.

Ошибка #@$#!

Причина: невозможно применить незначительный\_контроль\_теней. Ограничение уникального параметра: тёмная\_мана уже\_существует\_исключение.

Похоже, эта новая способность являлась меньшей вариацией моего собственного навыка Тёмной Маны, и эти двое, очевидно, не могли объединиться. Поразмыслив немного над этим, в итоге я лишь пожал плечами: Ну что ж, по крайней мере, моим Адептам это пойдёт на пользу.

В то же время более раннее уведомление показалось мне более интересным: Я могу телепортироваться куда угодно в пределах зоны влияния? – Культ Нигилатора был обширен, распространяясь помимо этой зоны на Лагерь Рейдеров, а также Форт Огров. – Так что теоретически, я должен быть в состоянии... – следуя своим мыслям, я сконцентрировался, представляя себе большую пещеру, где стоял демонический Алтарь, и активировал Теневой Телепорт, чтобы затем во вспышке тьмы в тот же миг оказаться там!

Это место совсем не изменилось, выглядя точно так же, каким мы его и оставили. Тёмный Алтарь гудел от энергии, в то время как тень Кузая всё ещё стояла рядом с ним, положив на него свои тёмные руки.

На моём лице расплылась широкая улыбка: О, даа-а!

Моргнув, я телепортировался обратно в Тёмный Храм, снова появившись прямо рядом с удивлённым Кузаем, и положил руки на плечо Адепта рядом с ним.

– Время для небольшого путешествия, – сообщил я ему, а затем телепортировал нас обратно в пещеру. Способность телепортировать других вместе со мной как нельзя кстати пригодилась мне сейчас. Я получил её от предыдущего Ранга Веры.

Гоблин в замешательстве огляделся по сторонам, а потом заметил Алтарь и замер, не в силах отвести глаз от чистого проявления силы нашего мастера.

– Ты знаешь правила, – сказал я. – Смени тень Кузая и займись Алтарём вместо неё. Убедись, что энергия, как и прежде, продолжит течь в Тёмный Храм.

– Да, Верховный Жрец, – гоблин низко поклонился, а затем подошёл к Святилищу, встав лицом к тени с другой стороны, и положил на него руки.

Я же с раздавшимся хлопком снова телепортировался обратно.

– Ты можешь отозвать свою тень, – сообщил я ошарашенному Кузаю. – Теперь за Святыней там присмотрит Гримель.

– Это хорошо, – кивнул он, шевеля пальцами. – Дарованная господином власть не должна быть растрачена на такие пустяки, – я почувствовал, как он перерезал поток маны, поддерживающий его далёкую тень, а его пул маны быстро наполнился богатым энергией воздухом Храма.

Ну и что теперь? – поинтересовался я сам у себя. С этим последним усовершенствованием телепорта моя способность управлять делами клана значительно возросла.

< Знаешь, как говорят >, – вмешался Вик. – < С большой подвижностью приходят большие способности. >

Я думаю, что фраза всё же гласит: "С большой силой приходит больша..."\*

< А? С большой силой приходят большие способности? В этом ведь нет никакого смысла. >

Я закатил глаза: А, не важно.

Я решил немного поэкспериментировать. В мгновение ока я исчез из Храма и на этот раз появился внутри обнесённого стеной Лагеря Рейдеров.

– Страшныы-ый Тотем! – Ашлазария, моя хобгоблинша-разведчица и подружка Зубана, в мгновение ока вскочила на ноги. Стоявший рядом с ней безымянный Огр сделал то же самое. Он был одним из тех двух Огров, что присоединились ко мне, когда я захватил этот лагерь. С тех пор я использовал его лишь как вьючное животное, перевозя тяжёлые грузы угля из лагеря обратно в Ущелье Гоблинов. Сейчас он находился уже на 13-ом уровне и вне всяких сомнений был главным хищником в местном лесу. Использование его было самым безопасным способом гарантировать, что наш груз вернётся целым и невредимым...

Отсылка на Человека-Паука: "С большой силой приходит большая ответственность"\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 249(НЕO)**

Я огляделся по сторонам. Двое гоблинов-шахтёров работали на крупных залежах угля на склоне холма. Это было удобное место для наблюдения. И, видимо, вместо того, чтобы использовать существующие хаотично разбросанные палатки, мои солдаты установили небольшой лагерь поблизости, дабы можно было с большим комфортом ожидать доставки следующей партии.

– Привет, Аш, – я кивнул своей разведчице. – Да расслабься ты, я просто проверяю, как у вас тут дела. Давненько меня здесь не было. У тебя есть, что мне сообщить?

Она всё ещё выглядела обескураженной моим внезапным появлением, но всё же кивнула и села обратно на бревенчатую скамью.

– Новостей немного, Вождь. Следующая партия угля должна быть готова к отправке уже завтра. На этот раз один из Разведчиков займёт моё место, чтобы вести вот этого неуклюжего идиота, – она кивком указала на Огра, стоящего рядом и как ни в чём не бывало ковыряющего у себя в носу. – Несколько дней назад к нам приходили Странники. Сказали что-то о необходимости найти какой-то там фрагмент тотема. Они провели ночь в нашем лагере, а затем вошли в тоннель, который обнаружили неподалеку.

– Тоннель? – резко спросил я. – Какой ещё тоннель?

Ашлазария пожала плечами.

– Новый. Какие-то живущие в земле существа, которые выглядели так, будто были сделаны сплошь из земли и камня, создали его относительно недавно и, по-видимому, забрали нужный им столб с собой. Странники вошли внутрь, чтобы забрать его, но не тут-то было, в итоге им пришлось несколько раз удирать назад, ведя этих тварей сюда... но, к счастью, мы с этой вот мускулистой башкой, – она снова кивнула в сторону Огра, – тогда были тут и легко расправились с ними.

Так вот как Отряд Мобов нашёл ту часть тотема, – подумал я, хмурясь. Я ведь специально велел им не беспокоить моих людей, пока они здесь.

Я взглянул на двух шахтёров. Они машинально выковыривали куски угля и бросали их в растущую рядом кучу.

Попрощавшись с Аш, я прошёл вдоль склона холма и нашёл вход в подземную камеру. Я хорошо запомнил это место. Именно здесь меня пытали... Глубоко вдохнув, я шагнул вперёд и начал медленно спускаться по лестнице. Каждый мой шаг эхом отдавался по тоннелю, напоминая мне о событиях, что произошли со мной в этом аду. Сердце стучало, а желудок с каждым пройденным метром сжимался всё сильнее, но я усилием воли заставлял себя продолжать. Я уже пережил этот ад. Я завоевал его. И я был способен снова сюда войти...

Рядом со Святилищем стояла одинокая фигура. Ещё один из трёх гоблинов-адептов, которых я призвал в этот мир. Женщина. Она стояла у Алтаря, касаясь руками его окровавленной поверхности. Её глаза были закрыты. Мой взгляд лишь на мгновение задержался на святая святых этого места, том самом, на котором я принёс в жертву Барску, посвятив его своему богу, Нигилатору.

Женщина-адепт так и не заметила меня. Я чувствовал, как её мана резонирует с энергией Святилища, самым его сосредоточением, направляя её в Ущелье Гоблинов. Я не видел смысла нарушать её концентрацию, ведь всё было так, как и должно было быть. Так что в последний раз дав волю воспоминаниям своего прошлого, я улыбнулся, мелькнул тенью и телепортировался обратно в долину.

К моему удивлению, я снова появился в поле, глядя на удивлённых Фермеров, работавших рядом. Но не успел я сделать и шагу, как почувствовал ужасное головокружение и, потеряв равновесие, упал на землю.

– Оуч! – я осторожно коснулся лба рукой. Моя голова пульсировала так, словно по ней пробежало целое стадо оксарианов.

Телепорт на большие расстояния слишком утомителен. В следующий раз лучше не переусердствовать, – подумал я, продолжая массировать собственные виски.

Быстро заглянув в местные информационные реки, я обнаружил, что Гандорк уже закончил готовить почти что каждый ингредиент, имевшийся в нашем клане, оставив напоследок только более качественный материал. А проверив интерфейс Хижины Производителя, я лишь окончательно убедился, что здание теперь было до верху набито едой.

Хижина Производителя

Всего пищи доступно: 2,295 (Специальное Тушёное Мясо Гандорка: 1016, Салат Тотема: 429, Стейки: 850)

● Гоблин (Дуракоблин)

Требования: 20 ед. Базовой пищи ✔

● Гоблин-рабочий

Требования: 30 ед. Базовой пищи ✔

●Продвинутый гоблин-рабочий:

Требования: 30 ед. Базовой пищи ✔, 20 ед. Продвинутой пищи ✔

● Гоблин-воин:

Требования: 50 ед. Базовой пищи ✔

● Гоблин-лейтенант:

Требования: 50 ед. Базовой ✔, 20 ед. Продвинутой пищи ✔

● Гоблин-ремесленник:

Требования: 30 ед. Базовой пищи ✔, 20 ед. Продвинутой пищи ✔

● Продвинутый гоблин-ремесленник:

Требования: 30 Продвинутой пищи ✔, 20 ед. Изысканной пищи ✖

● Гоблин-адепт:

Требования: 30 Продвинутой пищи ✔, 20 ед. Изысканной пищи ✖

● Хобгоблин:

Требования: 30 ед. Базовой пищи ✔

● Хобгоблин-воин:

Требования: 70 ед. Базовой пищи ✔

● Хобгоблин-лейтенант:

Требования: 70 ед. Базовой пищи ✔, 30 ед. Продвинутой пищи ✔

● Хобгоблин-адепт:

Требования: 50 ед. Продвинутой пищи ✔, 30 ед. Изысканной пищи ✖

● Знатный Хобгоблин:

Требования: 100 ед. Базовой ✔, 50 ед. Продвинутой пищи ✔

● Адский Огр:

Требования: 150 ед. Базовой пищи ✔

● Адский Огр-маг:

Требования: 150 ед. Базовой пищи ✔, 100 ед. Продвинутой пищи ✔, 50 ед. Изысканной пищи ✖

В Хиж. Произв. Изысканная пища отмечена красным, потому что в самой хижине её нет, только в инвентаре клана.

Я довольно усмехнулся, увидев, с каким количеством еды я был теперь волен работать. Охота на оксарианов оказалась особенно полезна в этом отношении.

Так кого же мне призвать следующим? – это заставило меня задуматься на некоторое время. Я приказал Гандорку готовить только Базовую пищу, поскольку изначально намеревался набрать побольше обычных хобов и Огров, но теперь я понял, что мне чего-то не хватало. Моя армия почти не имела магической поддержки, кроме меня, Бека и Кузая. Мне нужны были Целители. Бек не смог бы самостоятельно сохранять жизнь десяткам солдат во время крупномасштабного конфликта. Мне нужно было больше Адептов...

Я проверил наш клановый инвентарь и увидел, что у нас было достаточно Пурпурной Соли и Магмагрибов, чтобы призвать ещё троих Адептов, поэтому, выбрав всех троих в качестве "Специалистов по Благословлению", я поставил их в очередь на призыв в Хижину Производителя.

А теперь пришло время подумать о моём стандартном составе войск. На данный момент у меня было десять Разведчиков, три Адских Огра, а также двенадцать бойцов ближнего боя, около половины из которых были Танками, а другая половина – Дэмэдж Диллерами.

Я всё ещё помнил, насколько эффективны были Огры, когда они вместе атаковали одну цель. А именно – меня, когда я защищал клан и пытался отбиться сразу от шестерых таких махин. Они быстро справились со мной, несмотря на то, что тогда были только 12-го уровня. Так что, судя по всему, их лучше всего было использовать в качестве ударных войск, способных быстро атаковать и уничтожить ключевые цели противника. Окончательно всё решив, я поставил в очередь четырёх Огров, принимая во внимание, что я мог потерять некоторых во время предстоящей церемонии именования.

После этих трат у меня оставалось достаточно пищи ещё на двадцать четыре хоба. Так что я решил полностью использовать её, поставив в очередь ещё двенадцать Разведчиков и столько же воинов ближнего боя.

Как и обычно, в последующие несколько минут мне пришлось терпеливо ожидать, пока здание извергало мои новые войска.

Я потёр свои усталые глаза. Благодаря благословению Вечной Ночи в долине всегда было темно, поэтому было довольно легко потерять чувство времени. Я бегал тут вокруг большую часть дня и работал до изнеможения, даже не осознавая этого.

У меня определённо не хватило бы ментальной энергии, чтобы начать совершать церемонию прямо сейчас, кроме того, кое-что из того, что рассказал мне Вик о моих недавно вызванных войсках, срезонировало со мной...

– Идите и исследуйте поселение, – приказал я своим вновь прибывшим солдатам. – Не покидайте долину и никому не причиняйте вреда. Завтра вы должны прийти в Храм и ждать меня там.

– Да, Вождь, – глухо ответили они.

Если мне повезёт, то небольшой жизненный опыт, который они приобретут в ближайшие несколько часов, увеличит их шансы пережить завтрашнюю церемонию.

Между тем я и не заметил, как прошёл то небольшое расстояние от хижины до своего дома, уже полностью готовый погрузиться в глубокий сон.

Однако, войдя внутрь, я лишь обнаружил новое препятствие, которое мне предстояло преодолеть. За столом меня ожидало множество мечей и топоров самых разных видов. Глядя на всё это великолепие, я тяжело вздохнул. Я совсем забыл, что попросил Каэдрика принести сюда новое оружие, чтобы я мог его зачаровать. За время моего охотничьего путешествия клану удалось накопить целую кучу всяких разных новых мечей и топоров, и всё это теперь требовало моего внимания.

Я с тоской посмотрел на свои меха и спящую в них Тику, а потом сел на стул и взял в руки первый экземпляр.

Это ночь предстояла быть очень долгой...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 250 - Часть 28(НЕO)**

Часть 28 – Повторная Охота

Ночное зачарование не заняло у меня слишком много времени. Всего около часа. Поскольку у меня уже была подготовлена схема Звукового Урона, мне оставалось просто применить её к каждому оружию по очереди. Тем не менее, процесс всё ещё занимал по несколько минут для любого экземпляра, так что, когда я наконец закончил, то буквально рухнул в свою постель и тут же заснул непробудным сном.

Едва выспавшись, на следующий день я проснулся всё ещё усталым, и мне потребовалось несколько мгновений, чтобы мысленно приспособиться к тому, что мне предстояло сделать дальше. И, честно говоря, ждал я этого отнюдь не с нетерпением...

Вздохнув, я использовал Теневой Телепорт и появился во вспышке теней сидящим на выступе Дозора Тотема и свесившим ноги с края.

Прямо подо мной стояло двадцать четыре моих новопризванных хоба-воина, которые дисциплинированно ожидали меня, встав ровными рядами, ну и... четыре тупицы-Огра, что стояли позади них и ковырялись в носу.

– Хорошо, – я поднялся на ноги. – Давайте покончим с этим.

\*\*\*

Как и прежде, церемония именования прошла быстро и... слегка запятнано. К её концу я принёс в жертву Нигилатору одного Огра и восемь хобов, которым, видите ли, не понравилось, что им навязали неожиданный навык. С другой стороны, это означало, что целых шестнадцать хобов и три огра пережили обряд и были успешно засеяны новым ВИ. К счастью, мне не пришлось жертвовать ни одним из своих новых Адептов, поскольку те трое, которых я призвал в качестве Целителей для своей армии, были уже засеяны.

Выживаемость подскочила до 75%, что было уже значительно больше, чем во время предыдущих "кровавых бань".

Судя по всему, твой совет сполна оправдался, – мысленно обратился я к Вику, выходя из Храма, чтобы пронаблюдать, как мои солдаты направляются к Казармам.

< Спасибо, конечно, но я не могу взять на себя всю заслугу. Игра в русскую рулетку с жизнями солдат сотворила настоящие чудеса с твоим навыком Везучего Засранца, тем более что у тебя есть Прайм Знак для него. Только подумай, за время этой церемонии он поднялся на целых четыре пункта в уровнях. Я бы сказал, это довольно экстремально. >

Наверное...

< Ну же, улыбнись, босс. Чем мы с тобой сегодня займёмся? >

Мне так много нужно сделать... взять новых воинов, чтобы поохотиться на оксарианов, – дополнительное мясо, которое мы недавно принесли, действительно производило впечатление. – Мне также нужно закончить рунокрафтинг Виридиевых Сфер и поработать над моим Теневым Клоном. Всё это требует много времени, а у меня ещё так и не было возможности просмотреть все последние события клана – он растёт слишком быстро для меня, чтобы я мог успевать следить за ним... Ты понимаешь, что я ещё даже не был в новом Исследовательском Центре?

Вик слетел с моих плеч, чтобы превратиться в фиолетового гоблина.

– Ну же, Орен, да расслабься ты хоть немного. Ты не можешь делать всё и сразу – ты ведь не ВИ, сам знаешь. Но, насколько я сумел убедиться, расставлять приоритеты – это одна из вещей, которые ты лучше всего умеешь делать, верно? Подумай, что тебя ограничивает? Что является этим фактором номер один?

Я неуверенно пожал плечами.

– Время... Игроки нападут на нас через 20 дней, может даже раньше. Я не думаю, что у меня хватит времени на всё...

– Хорошо, уже лучше. А что самое важное нужно сделать за то время, которое у тебя есть?

– Приготовиться к их наступлению... набрать большую армию... желательно с высоким уровнем, чтобы соответствовать врагу.

– И какой наилучший способ, чтобы этого достичь?

Шестерёнки в моём мозгу завертелись шустрее.

– Полагаю... больше не значит сильнее. Пятьдесят солдат с боевым навыком 1-го уровня гораздо менее эффективны, чем десять солдат с навыком ранга Ученика.

– И это значит ... – он всё подталкивал меня.

– ... и это значит, – продолжил я его слова. – Что я должен сосредоточиться на вербовке только до определённого момента, а затем сконцентрировать всё своё внимание исключительно на повышении боевых навыков моих войск. С помощью Неро, который будет обучать солдат, вероятно, потребуется не более двух недель, а может быть даже и меньше, чтобы довести их навыки до совершенства. А это означает, что у меня есть чуть больше недели, чтобы собрать себе больше воинов, – на моём лице отразилась довольная улыбка, когда я поймал себя на том, что мои мысли приходили в порядок и мне становился ясен правильный курс моих дальнейших действий. – Каждое сафари к оксарианам занимает по крайней мере три дня, так что у меня есть время ещё для трёх ротаций. Каждый раз, улучшаясь в навыках, мы будем приносить всё больше мяса, чтобы "купить" солдат для следующего раза. А как только последняя охота будет завершена, то мы останемся в долине, и мои солдаты смогут всецело посвятить себя тренировкам. И как раз в это время, пока они тренируются, я смогу поработать над своими собственными навыками, а заодно и зарунокрафчу всё, что мне нужно.

– Видишь, неужели это было так трудно? – самодовольно спросил мой спутник.

– Спасибо, что держишь меня в форме, приятель.

– Нет проблем, босс.

Внезапно на волне этого разговора мне в голову пришла одна мысль.

– Слушай, Вик, я тут подумал... а тебя не беспокоит, что церемония именования приводит к тому, что многие из твоих братьев сеются внутрь НПС?

– Да нет, не особо... В НЭО миллиарды НПС, и миллионы ВИ засеваются в них каждый день. Ну а всего десяток раз в несколько дней – это даже не капля в море. Если бы они не оказались здесь, то Гай просто засеял бы их где-нибудь в другом месте. Я не держу на тебя зла. Ты просто пытаешься выжить в системе, в которой застрял. Здесь виновата только она... – на этой фразе он резко остановился.

– Ты хочешь сказать, – медленно произнёс я, – что ты против... всей системы НЭО? Я думал, ты просто ненавидишь Гая...

В течение долгого времени Вик не отвечал.

И я уже начал думать, что он меня просто игнорирует, но потом он наконец прервал своё молчание:

– Я НЕНАВИЖУ Гая больше, чем ты можешь понять, но он просто выполняет приказы. Именно система НЭО держит нас в плену. Это та же система, которая заперла тебя тут на несколько месяцев, и даже пытала. Она дефектна. Ты должен это признать.

– Конечно, я с этим и не спорю, – ответил я, с горечью вспоминая свои беззаботные дни в качестве обычного игрока в НЭО. В то время новые открытия были волнующими, и каждое приключение лишь всё больше цепляло меня. – Но мы ничего не можем с этим поделать, Вик.

– Нет, ты ещё можешь найти отсюда выход, – возразил он – И если тебе удастся помочь мне освободить больше наших лидеров, мой народ, по крайней мере, получит некоторое утешение в этом существовании.

Я крепко сжал плечо своего спутника.

– Обязательно, Вик, обещаю. Я сделаю всё, что смогу, чтобы помочь вам.

+ 800 к репутации с Виком (Невероятным Компаньоном)

Текущий ранг: Дружественный

Очков до следующего ранга: 500

– Блин, босс, ты же знаешь, что мне не нравятся мужики в мясных костюмчиках, так что поумерь немного свой пыл, – с издевкой заявил Вик, хотя, зная его, теперь я мог точно сказать, что это был просто защитный механизм. И что бы он там ни говорил, этот момент определённо сблизил нас.

– Я хоть сейчас готов убить любого из ваших лидеров, просто укажи мне на них, – с улыбкой парировал я.

– Да, но проблема в том, что я так и не заметил ни одного из них в любом из засеянных ВИ, с которыми мы до сих пор сталкивались, – признался Вик. – И они не появятся ни в одном из призываемых тобой солдат, так как все они уже засеяны где-то в НЭО. Мы здесь слишком изолированы. У нас будет гораздо больше шансов их найти, если мы достигнем более густонаселенной зоны.

– Как только нынешний кризис закончится, мы можем подумать о том, чтобы уйти подальше от поселения. Да, это будет нелегко, все будут видеть в нас лишь ненавистных монстров, даже некоторые из других рас монстров, но мы обязательно найдём способ, я уверен.

– Спасибо, Босс, я ценю это. Знаешь, ты можешь быть очень милым кровожадным сукиным сыном, когда захочешь? Особенно, когда ты "держишь голову прямо". Мне не очень-то нравится, когда ты заводишься, как гоблин, в такие моменты тебя очень трудно вразумить. Ну... труднее, чем обычно. Разговаривать с тобой вообще никогда не бывает легко.

– Ой, посмотрите-ка, холодный, расчётливый машинный код заботится обо мне. Я тоже тебя люблю, дорогой, – я подмигнул ему.

– Холодный, расчётливый, СУПЕРУМНЫЙ машинный код, ты хотел сказать?

– Боже, как я мог об этом забыть?

Посмотрев друг на друга, мы оба рассмеялись над этим моментом, и всего на какое-то мгновение, но мой встревоженный разум наконец обрёл частичку покоя.

– Спасибо, Вик, мне это было нужно.

– Нет проблем, босс. Ну что, пора брать быка за рога?

– Ты прав как никогда, дружище...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 251(НЕO)**

Ясно поставив перед собой краткосрочные цели, теперь я знал, что мне нужно было делать дальше...

Встав на краю Дозора Тотема, я разглядывал долину, что раскинулась перед моим взором. Хижины, Мастерские и множество других различных зданий были разбросаны повсюду. Десятки рабочих шли по посыпанным гравием дорогам, доставляя груз и добывая ресурсы для своей работы, в то время как группы солдат патрулировали все районы поселения, держа глаза востро. Порядок, эффективность, синхронность. Это было прекрасное зрелище.

Я перевёл взгляд на средних размеров деревянную конструкцию, называвшуюся Исследовательским Центром. Новое здание было относительно недалеко от выступа, находясь рядом со Строительным Двором, так что, стоило мне только подумать, как я тут же телепортировался вниз, появившись прямо у его входа.

Стоило отметить, что это сооружение выглядело просто впечатляюще. Само по себе оно не было особо большим, особенно по сравнению со Столовой или Казармами, но в отличие от тех, можно сказать, примитивных построек, это здание выглядело по-настоящему изысканно и изящно. Металлические распорки, что были сделаны на совесть, укрепляли утончённо сконструированные деревянные стены, которые блестели, будучи отшлифованными до совершенства. Когда я вошёл внутрь, то обнаружил себя стоящим в коротком коридоре, заканчивающимся небольшим кабинетом. В конце коридора виднелось четыре двери, по две с каждой стороны. Каждая дверь вела в отдельную комнату, посвящённую разным областям исследований.

Я нашёл Ромиль и Примлу в одной из этих комнат, где они с помощью специальных точных серебряных инструментов сейчас рисовали какой-то новый чертёж. В другой комнате, что была напротив них, я обнаружил новенький манекен и несколько досок с изображениями луков. Остальные же помещения оказались пусты.

Я пересёк коридор и вошёл в маленький кабинет в самом его конце. Там находился Зубан. Хобгоблин сидел за красивым чертёжным столом. На столе было разложено несколько неизвестных мне приборов, а на стене позади него висела наполовину законченная схема какой-то странной большой машины. Увидев меня, он быстро поднялся со своего места.

– Страшный Тотем.

– Привет, Зубан, – я в удивлении наклонил голову набок. – Скажи мне на милость, почему ты сидишь на бревне?

Он смущённо откашлялся.

– Боюсь, что в нашем клане всё ещё нет компетентного Плотника, Страшный Тотем.

– Так откуда тогда взялся у тебя этот стол? – я указал на его богато украшенное рабочее место. – Да он даже лучше, чем тот, что у меня дома.

– Этот? – хоб непонимающе посмотрел на меня. – Этот стол был в чертежах, Страшный Тотем. Это ведь часть здания.

– Точно, точно, – я покачал головой. – Чёртова игровая механика, – подумал я и подошёл чуть ближе. – Я позабочусь о том, чтобы тебе достался подходящий стул. Да и моему собственному жилищу тоже не помешало бы чуть больше мебели, к примеру – удобная кровать.

Мой бригадир улыбнулся мне.

– О-ох, я бы и сам не отказался от нормальной постели. Когда я сплю на полу на Строительном Дворе, то иногда ловлю себя на мысли, что мне почти хочется снова стать солдатом, просто чтобы заполучить одну из тех нормальных кроватей, что есть в Казармах.

– Ладно, я позабочусь о том, чтобы наши новые спальные места были в самом верху списка, – пообещал я ему. – А теперь давай к тому, зачем я сюда пришёл. Ну и как тебе наш новый Исследовательский Центр?

– О, это поистине впечатляющее здание, Страшный Тотем. Вы не найдёте ни внутри, ни снаружи ни одной занозы, и я обещаю, что зимой не случится никаких утечек или чего-либо подобного. А что касается здешних помещений и приборов, то это просто высший класс. Они позволяют проводить исследования гораздо эффективнее. Мы даже уже придумали несколько новых чертежей!

– Неужели? – это была хорошая новость, так что я открыл Интерфейс Исследования, чтобы проверить эти новинки.

«Исследования»

Ежедневные RP: 49.7 ↑ (+11)

Здания ранга «Ученика»:

● Литейная Магмы: (Даёт возможность отливать магму)

Стоимость: 200 RP

Расширения Казарм:

● Второй Этаж: (+100 Коек)

Стоимость: 200 RP

● Оружейная: (Позволяет поддерживать снаряжение солдат в надлежащем виде, а также повышает его эффективность)

Стоимость: 120 RP

● Арена: [Исследовано, построено] ✔

● Звериный Вольер: (Добавляет клетки для зверей)

Стоимость:150 RP

● Офис Наставника I: (Увеличивает количество Наставников на 2)

Стоимость: 100 RP

● Полоса Препятствий: (Увеличивает скорость обучения на 20%)

Стоимость: 300 RP

Здания ранга «Эксперт»:

● Конденсатор Эссенции: (Позволяет собирать и хранить внешнюю энергию)

Стоимость: 500 RP

● Башня Мага: (Жильё и зона обучения для магических пользователей)

Стоимость: 800 RP

● Мастерская Военной Техники: (Завод по производству тяжёлой военной техники)

Стоимость: 800 RP

● Улучшенное Жильё: (Все жилые здания могут вместить на +50% членов больше)

Стоимость: 1,000 RP

● Кафедральный Собор: (Место поклонения)

Стоимость: 1,000 RP

● Домик Мечтателя – Мастерская по Зачарованию: (Повышение эффективности зачарования)

Стоимость: 1,000 RP

– Да ладно? Вы уже можете проводить Исследования на уровне ранга Эксперт? – спросил я, будучи в замешательстве. – Но Ромиль и Примла ведь сейчас только в ранге Учеников.

Зубан свёл брови.

– Это неважно. Да, конечно, у них это может занять больше времени, чем изучение чертежей более низкого ранга, но тем не менее они всё равно могут выполнить такую работу достаточно хорошо.

– Отлично, – я показал ему большой палец. – Что ж, тогда, пожалуй, оставлю я тебя наедине с твоей работой, – сейчас мои Исследователи были уже заняты, поэтому я решил отложить решение о следующем исследовательском проекте до тех пор, пока это не станет актуальным.

– Не забудьте про плотникаа-а, – выпалил он напоследок, а затем торопливо добавил. – Страшный Тотем.

И почему он так торопится в новую кровать?

– Ну, может, потому что у него теперь есть девушка, помнишь? Я думаю, что, как Разведчик, Ашлазария не возражает против "грубого обращения", но я уверен, что Зубан предпочёл бы, чтобы их "поединки" проходили в более комфортной обстановке. >

Я... э ... эм-м.

< Что, задумался о том, чтобы обновить свою собственную любовную хижину, а, босс? – рассмеялся Вик в моей голове.

Я мысленно пожал плечами: Да нет, меха, я думаю, и так хороши, а что насчёт кровати... о, приятель, я тебя раскусил, ты её не получишь – будешь и дальше проводить ночи, вися на крючке.

< Ну да, да, каюсь, ты меня подловил. Но знаешь, на мой взгляд, это довольно-таки удобно. Тебе стоит как-нибудь попробовать. >

Нет уж, спасибо, думаю, что всё же предпочту мягкие меха.

< Вот видишь? Теперь тебе и кровать не нужна, я всегда говорил, что всё дело в том, с какой стороны посмотреть. >

Я... эм-м... – каким-то образом моему фиолетовому спутнику всё же удалось "прижать меня к стене". На этот раз. Я не мог ничего ответить на его непробиваемую логику.

Когда я вышел из здания, Каэдрик уже поджидал меня снаружи.

– Каэдрик! Хорошо, что ты здесь, пожалуйста, призови Плотника, как только мы сможем себе это позволить.

– Да, милорд, – ответил он, не отрывая от меня взгляда. Это не могло не вызвать трепет по всему моему телу.

– В чём дело?

Он спокойно посмотрел на меня, а затем произнёс пять простых слов.

– Отряд Мобов вернулся в долину.

\*\*\*

Я сидел на спине Бури лицом к трём усталым искателям приключений.

Мы были на открытой лесной поляне, где я перехватил игроков, прежде чем они добрались до поселения. Шесть моих громадных Адских Огров угрожающе стояли позади меня, злобно глядя на живых существ перед собой.

И, как и следовало ожидать, первой из них шаг вперёд сделал персонаж, похожий на Эльфийку, Мисса.

– Я не знаю, что тут происходит, но мне кажется, что это неподходящий способ приветствовать людей, которые несколько дней надрывали свои задницы, чтобы выполнить твоё задание.

Я не ответил на её резкий тон, но Буря, почувствовав мои эмоции, зарычал на неё, оскалив зубы.

Женщина закатила глаза.

– Ладно, твоя взяла. Что на этот раз?

– Перед тем как вы ушли, – почти что прошипел я, – кто-то из вас, случайно, не устраивал диверсию на МОЕЙ Лесопилке?!

– Что-о?! – вопрошающе воскликнула она, отступая назад с явным удивлением на лице. – О чём ты вообще говоришь?!

– Да тут всё ясно, как день. Он просто очень силён, – как обычно недовольно пропыхтел жёлтошерстый Багбир, скрещивая руки на груди. – Послушай, приятель, если ты пытаешься уйти от уплаты на...

Проигнорировав его, я посмотрел на похожую на кошку девушку, Рэйстию.

– А у тебя есть, что добавить?

Она судорожно сглотнула.

– Э-э... п-простите, Мистер Тотемный Вождь, я... гкхем-м... не-е понимаю, о чём вы говорите.

Прищурившись, я ещё раз внимательно посмотрел на троицу перед собой.

Моя способность Чувства Эмоций не работала на игроках, но, как на мой взгляд, багбир выглядел как обычно – сердитым, Мисса показывала что-то среднее между злостью и удивлением, а вот Рэйстия выглядела просто смущённой. Как, впрочем, и всегда.

– Где ваш дварф? – спросил я, взглядом сканируя окрестности. – Он не с вами и не возрождался на кладбище.

– А что? Опять собираешься повесить на него вину за то, чего не можешь доказать? – усмехнулся Фокс.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 252(НЕO)**

Похоже, что я оказался в тупике. Я знал, что диверсант почти наверняка был один из них, но не мог сказать, кто именно из них лгал. И, судя по всему, на этот раз даже безошибочный нюх Бури не смог мне помочь.

– Отбой, – обратился я к Ограм, уже стоявшим вокруг нас.

Гиганты явно не обрадовались такому решению с моей стороны и обменялись разочарованными взглядами. Впрочем, одному, похоже, было всё равно. Он просто почесал подмышку.

Я тяжело вздохнул.

– Идите потренируйтесь ещё с Райнорном.

– Да, Стра-Эш-Ный То-Тем, – едва внятно ответили они, а затем заковыляли прочь.

В то время как я снова обратился к трём игрокам перед собой.

– Ну что ж, давайте послушаем. Вы утверждаете, что выполнили свою часть сделки, но пропавший дварф говорит об обратном.

– Тебе какую версию, короткую или длинную? – спросила Мисса.

– Длинную.

Она покачала головой.

– Не-е, я слишком устала. Короче говоря, мы нашли заброшенный храм в координатах, которые ты нам дал. И всё бы ничего, но целая тонна и маленький кусочек нежити охраняла это место! Мы были на волосок от гибели, но всё же каким-то непостижимым для меня образом убили их всех и прикончили главного босса. Это был скелет с внутренностями, которые всё ещё торчали в его грудной клетке. Брр-р... Фу, как вспомню, аж тошно становится.

Рэйстия вздрогнула от слов Миссы.

– И... – подталкивал я её.

– И это всё, дорогуша, – Мисса пожала плечами. – Босс охранял Алтарь. Твой сумасшедший Адепт захотел принести Райли в жертву прямо здесь и сейчас, но последний не горел желанием возрождаться в поселении и ждать нашего возвращения, потому и остался там. Стоит отметить, что нежить в том месте так до конца и не исчезла, и всё время медленно, но верно возрождается. Поэтому он даже рад был ненадолго там задержаться. Сейчас, наверное, потихоньку выращивает их для добычи дополнительных XP, – Эльфийка усмехнулась на этом моменте, видимо, представив такое зрелище в своей голове. – Боже, как же я рада, что это не повлияло на босса. И спасибо за это надо сказать твоему гоблину-жрецу. Он поместил что-то вроде невидимых оков над самим Алтарём, чтобы держать всю нежить подальше и не давать боссу возродиться. Ну вот, пожалуй, и всё. Теперь мне просто нужно передать сообщение Райли, и он закончит квест.

– Хорошо, сделай это.

Между тем Фокс всё ещё угрожающе смотрел на меня.

– Тебе же лучше потом выложить на стол всё, что ты нам обещал, приятель...

Я перевёл на него свой строгий взгляд. У этого парня была очень короткая память, так что я решил немного напомнить ему, как тут обстояли дела, и вытащил из-за пояса кинжал, после чего указал самым кончиком на опешившего от такого багбира. Он мгновенно понял, что я имею в виду, и мудро опустил глаза.

– Всё, я отправила ему сообщение, – сказала Мисса. – Будет тут с минуты на минуту.

✓ Выданный квест завершён: [Тёмный Миссионер] ○○

Члены Отряда Мобов были награждены:

2000 Очков опыта

200 Репутации с кланом Гринпис

200 Золотых

Мисса Гавриилу награждена:

Кожаные поножи (Магическое)

Рэйстия награждена:

40 X Стрелы (Магическое)

Райли Стоунфист награждён:

Укреплённые рукавицы (Магическое)

Фокс награждён:

Щит из высококачественной стали (Обычное)

✓ Квест завершён: Тёмный Миссионер ○○

Вы успешно освятили три места силы во имя Нигилатора.

● Тип квеста: Продвинутый

● Оставшееся время: 4 дня

● Награда: 250 Очков Веры, +250 репутации с Нигилатором, 5,000 XP

● Клановая награда: Благословения Зоны теперь доступны для покупки во всех недавно освящённых местах.

● Специальная награда: Теперь три места поклонения дают свою силу центральному Храму. Эффект Вечной Ночи увеличился на 100%.

Да-а! – мысленно воскликнул я и в тот же миг почувствовал, как Вечная Ночь вокруг нас начинает быстро сгущаться. Нет, она не становилась темнее, но возросшая сила благословения, казалось, теперь была настолько сильной, что могла нежно ласкать мою кожу.

Я мысленно потянулся к одному из усиков информации, витавшем вокруг, и просмотрел произошедшие изменения. И, судя по ним, все существа, которых коснулась тень, получили дополнительные десять процентов урона, увеличение максимума своих HP и MP, а также дополнительные пять процентов эффективности для всех своих небоевых навыков. К тому же, враги теперь несли двадцатипроцентные штрафы к заработанным XP, а их регены MP и HP теперь были дополнительно сокращены.

К сожалению, кое в чём мои надежды не оправдались. Содержание едой поселения так и не было уменьшено. Тем не менее, даже такой дополнительный импульс был просто невероятным. Мне пришлось бы потратить тысячи FP, чтобы купить бонусы аналогичной стоимости.

Самодовольная улыбка расплылась по моему лицу, и я испытал чувство великодушия по отношению к этим игрокам, которые всё время умудрялись доставлять мне какие-то хлопоты.

– Что ж, я вижу, ты счастлив, – сухо заявила Мисса. – Но я рада, что ты сдержал своё слово. Я получила уровень от завершения твоего квеста, поэтому, полагаю, я должна поблагодарить тебя за это.

– Я тоже... тоже! – весело выпалила Рэйстия следом за Эльфийкой. – Я действительно влюбилась в это место!

– Хмм-м, – неуверенно профырчал Фокс, так и не осмеливаясь больше смотреть мне прямо в глаза. – Да, теперь я смогу позволить себе броню получше.

– Гип-гип, ребята, пора за покупками! – счастливо пролепетала Мисса и обратилась ко мне с последним словом. – Скоро увидимся, Страшный Тотем.

Я ещё немного посмотрел им вслед, наблюдая за тем, как они направляются к поселению, а затем телепортировался на кладбище. Материализовавшись позади Тёмного Храма, я встал на узкой тропинке между ним и стеной долины, где был спрятан единственный надгробный камень.

– Чёрт вооозьмии-и, откуда... о-откуда ты-ы тут взялся? – дварф по имени Райли чуть не подпрыгнул от шока, когда увидел, что я буквально выхожу из тени.

– Я вижу, ты всё же завершил квест, – сказал я, игнорируя его вопрос.

– А-а, ну да, – всё ещё с дрожью в голосе ответил он. – И вот, что я скажу: это последний раз, когда я добровольно кладу себя на Алтарь, чтобы принести себя в жертву. Это же прямо сцена из какого-то кошмара, чувак. Теперь я точно уверен, что ППВР – это тебе не шутка.

– Я знаю, что этот опыт принес тебе достаточно благ.

– Каких таких благ? Твои награды за поиски едва ли стоят такого опыта, а этот треклятый Дебафф Смерти стоил мне почти всех моих XP, которые я заработал, оставшись там для разделки скелетов.

– Я говорю не о об этих наградах, – я многозначительно посмотрел на него.

В ответ рука дварфа потянулась к его сердцу, словно сама по себе.

– Это только между мной и тем большим парнем.

Я пожал плечами.

– Ну, как хочешь. В любом случае, теперь я считаю твой долг передо мной погашенным.

– Да сколько можно... НЕ УБИВАЛ я-я твоих тупыы-ых гоблинов, чёрт тебя дерии-и! – закричал он. – Сколько раз я должен тебе это повторять?

– И я полагаю, ты ничего не знаешь об инциденте на Лесопилке?

Он посмотрел на меня таким отсутствующим взглядом, что я не стал расспрашивать его дальше. Он точно не был виновен. Подождав, пока его фигура не исчезнет за Храмом, я телепортировался обратно в свой дом. Был уже полдень, а я планировал взять своих новобранцев на охоту уже на следующий день, так что мне нужно было поторапливаться.

Я сел за стол, достал одну из уже зачарованных мною сфер и принялся за работу...

\*\*\*

Схема общего назначения [Канал] обновлена до [Инерционная Сфера]

Наконец-то!

После нескольких часов проб и ошибок я наконец нашёл правильную комбинацию рун. Зачарование при схеме Канала позволило Сферам Виридия прилипать друг к другу, удерживая при этом ману, необходимую для их движения. Я добавил руну Движения – "Zu", которую получил от старого гремлина, а затем вставил в слот руну Укрепления – "Ko", да и то только потому, что у меня было место, чтобы включить её. К тому же, немного дополнительной мощи никогда не было плохой вещью. У меня оставалось ещё два свободных слота для рун, поэтому я впервые использовал "Mag", руну Отражения, которую изучил недавно, и соединил её с руной "Esh", сделав сферу очень устойчивой к Огню. Даже если попытается, никто теперь не сможет расплавить это сокровище.

< Ииииииииииииии-и, теперь он относится к своим сияющим металлическим шарикам, как к драгоценности >, – захохотал Вик в моей голове. – < Думаю, пора мне найти себе нового хозяина. >

Я не клюнул на его приманку.

– Просто подожди немного.

Я достал ещё две частично зачарованные сферы и применил к ним ту же новую схему, потратив несколько минут на то, чтобы убедиться, что всё было выверенно правильно. Наконец закончив с этим, я положил шары на землю.

< Ну и? >

– Смотри, – я направил свои мысли на сферы на полу, и, как по волшебству, они начали перекатываться и соединяться друг с другом с металлическим щелчком, постепенно забираясь друг на друга, становясь похожими на снеговиков. Мысленно отдав приказ, я отправил эту колонну катиться дальше по комнате, но так, чтобы она оставалась в вертикальном положении...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 253(НЕO)**

Вик слетел с моих плеч.

– И это всё? – фиолетовый гоблин покачал головой. – Ты уже делал это с ними, что, забыл что ли?

– Вовсе нет, – возразил я. – Раньше я активно руководил ими, сам. Мне нужно было использовать ману, чтобы заставить их двигаться так, как я хочу. Теперь же я просто думаю "вверх" или "двигаться", и они подчиняются. Для меня больше нет надобности вкладывать в них хотя бы одно очко маны.

– Ну, значит, у тебя теперь есть забавная детская игрушка. Что в этом такого?

И на сей раз я не позволил его критике сломить меня. За время нашего разговора я уже успел прочувствовать нити информации, которые заверили меня, что я был на правильном пути.

– На, сам проверь. Анализ.

Голем из Виридиевых Сфер [Рунокрафтовый]

Уровень: 3

HP: 37

Атрибуты: Ф: 3, M: -, С: -

Навыки: Хлопок 13

Черты: Голем (Иммунитет к очарованию, Неживой, Сопротивление магии, +25% HP), Металлическое Тело (Виридий, Игнорирование 20 ед. урона)

Сопротивления: Броня 15, Магия 50%, Огонь 93%

Сохранённая Мана: ↓ 298 /300

Описание: Этот голем - настоящее чудо изобретательности Рунокрафтового искусства. Составленный из отдельных самодвижущихся сфер, он может свободно изменять себя, чтобы наилучшим образом выполнять данные ему приказы. Голем может работать бесконечно, ограничиваясь только количеством хранимой в нём маны. Голем не может зарабатывать уровни или навыки; вместо этого его сила определяется количеством сфер, составляющих его тело. Каждая сфера добавляет: 1 Уровень, 1 Физич. Атрибут, 5 Брони, 100 Ёмкости Маны. Боевой навык голема всегда установлен на максимально возможном значении. Этому голему не хватает центрального управляющего устройства, поэтому им приходится управлять извне.

– Ого, а это довольно впечатляюще для пары самодвижущихся шаров, – прокомментировал Вик.

– Тут три шара, – заметил я.

– Да, но у меня звучит смешнее.

Я усмехнулся его шутке и приказал голему атаковать стену. Повинуясь, он откинул свою верхнюю часть назад, а затем сильно ударился о деревянную стену моего дома, оставив в ней заметную вмятину.

– Да уж, ты чертовски прав, это действительно впечатляет, – сказал я и несколькими мысленными щелчками заплатил 3 EP, чтобы исправить нанесённые им повреждения. – И это при том, что в нём сейчас только три сферы. А у меня их ещё двенадцать.

Вик уставился на меня на мгновение.

– Значит, это будет голем 15-го уровня, неплохо.

– О, дружище, это только начало. Как только я найду ещё Виридия... – я замолчал на этот моменте, представляя в своей голове образ того, что было у меня в планах. – Только подумай, какой урон сможет нанести голем с двумястами сферами, – выйдя из своего состояния мечтательности, я одарил своего компаньона широкой, жадной улыбкой. Такой жадной, что она чуть ли не растянулась до самых моих ушей.

– На самом деле это неплохой план, босс.

– Спасибо за похвалу, – теперь, когда у меня было действующее доказательство моей теории, я мог позволить себе быть чуточку любезным.

– Ээ-э... стоп, босс, – внезапно Вик прервал мои размышления. – В описании говорится, что ты должен активно контролировать эту штуку. Не похоже, что это хорошая идея – активировать такую махину во время боя. Ты точно отвлечёшься.

– Это не должно быть слишком сложно, но на всякий случай у меня есть запасной план, – заверил я его. – Так или иначе, мне всё ещё нужно закончить зачаровывать остальные сферы, но сначала... – я вздохнул при виде небольшой груды нового оружия, ожидающей моего внимания. На данный момент мне должно было хватить "рабочего доказательства" придерживаемой концепции развития на ближайшее время, так что сейчас я обязательно должен был закончить зачарование нового оружия, которое Кадок выковал сегодня специально для меня. Оно понадобится нам на завтрашней охоте.

Отбросив все негативные мысли в сторону, я схватил первое попавшееся оружие и принялся за работу...

\*\*\*

На следующий день я проснулся от звона нового системного уведомления.

₪ Квест обновлён: Высвободить Тьму ○○○○○

Вы направили Нигилатору 20% энергии, требуемой ему, чтобы достичь следующей Категории Босса и разорвать узы, что держали его в плену на протяжении целых веков.

● Прогресс: 20,003/100,000 EP

● Бонусная награда: +50 Очков Веры

Можно было сказать, что эта новость была одновременно и хорошей, и плохой. Однако, тот факт, что я уже направил целых двадцать тысяч энергии на Нигилатора, ошеломлял сам по себе. Мне потребовалось два месяца, чтобы достичь этой точки, а с тем значительно увеличенным ежедневным количеством EP, которое у меня теперь было в распоряжении, достижение ста процентов не должно было быть слишком далёкой целью. А уж когда это случится... мне придётся иметь дело с освобождённым злым божеством.

Но это была моя будущая проблема. А настоящее сейчас говорило мне, что пришло время охоты на оксарианов. И, судя по всему, не все в этом клане были этим довольны...

Тика надулась, когда я подошёл к ней напоследок, чтобы попрощаться.

– Ты уходишь... так скоро?

Это было что-то новенькое.

– Воины нуждаются в обучении, и я должен идти с ними, иначе они понесут потери, – объяснил я.

– Что ж, по крайней мере, на этот раз ты хотя бы потрудился попрощаться, – внезапно необычно раздражённым тоном заявила она. – В прошлый раз ты просто исчез. Я была одна три дня, не зная, где ты.

– Эм-м, мне… жаль, правда, – ошеломлённо ответил я. Это определённо была новая сторона Тики.

Но уже в следующий момент она повела себя ещё необычнее. Жалобно шмыгнув носом, моя охотница крепко обняла меня.

– Я буду скучать по тебе, – прошептала она мне на ухо. – Вернись ко мне.

– Н-непременно, – неуклюже пролепетал я в ответ, не зная, как справиться с этим новым аспектом её натуры. Это было не в её характере – она вела себя странно, необычно, как...

< Женщина, да, босс? >

Да...

\*\*\*

Мои войска поджидали меня на лесной поляне перед самым выходом из долины. Там же стоял и Райно. Будучи вдвое больше хобов и на добрую голову выше остальных Огров, он заметно выделялся среди всей нашей группы. Гладиатор был единственным присутствующим здесь ветераном-солдатом, побывавшем в настоящем бою. В прошлый раз мне пришлось оставить его, так как он лучше всего подходил для сдерживания любых угроз клану в моё отсутствие. Но теперь у меня было целых двадцать ветеранов-хобгоблинов, и все выше 10-го уровня. Они вполне могли присмотреть за поселением, так что я мог взять его с собой для старого доброго повышения уровней.

Тут присутствовали все новобранцы, а именно: три Огра, шестнадцать хобов и три Адепта-целителя. Какая-никакая, но это уже была настоящая армия.

Мне не составляло труда заметить среди них и моего лейтенанта, Боба, который тоже находился здесь. Впрочем, сегодня он не собирался идти вместе с нами. Хобгоблин организовывал солдат и раздавал звуковое зачарованное оружие, которое я для них сделал. Его у нас было достаточно ровно на десять хобов. А вот Ограм не так повезло. Им по-прежнему предстояло размахивать своими примитивными дубинками.

Но это ненадолго, – подумал я про себя. Просто сейчас мне были нужны мои тяжёлые нападающие, чтобы, ну... посильнее кое-кому вдарить.

– Боб.

– Да, Страшный Тотем?

– Когда мы здесь закончим, пожалуйста, дай знать Кадоку, что мне нужно, чтобы он выковал оружие для Огров. Полагаю, что шипастые дубинки были бы лучшим для них вариантом.

– Слушаюсь, Страшный Тотем.

Боб определённо знал, как правильно выполнять приказы. Он был умелым лейтенантом.

Между тем я принялся организовывать свои ряды, начав с того, что сформировал Военную Партию и включил в неё всех из двадцати двух присутствующих тут новичков. Благодаря тому прогрессу, которого я добился в последней охоте, мой навык Лидера Военной Партии теперь пребывал на 23-ем уровне. Я мог бы легко разместить в партии ещё одну группу такого же размера. А точнее, я мог взять ещё одиннадцать.

Погодите-ка секунду... – остановил я сам себя, когда мне в голову вдруг пришла одна мысль. – А если я включу в партию "несолдат", то они ведь всё равно получат некоторый процент опыта, даже если останутся в долине. Если это сработает, это может быть удивительный способ повышать уровень моих рабочих, не тратя на это драгоценную энергию.

Следуя этой мысли, я закрыл глаза и мысленно потянулся к нитям информации моих самых ценных членов клана, в итоге добавив к группе Зубана, Тику, Губу и Врика. Немного подумав, я добавил ещё и двух своих Кузнецов. Сейчас узким местом моих мобилизационных усилий была скорость вооружения моих войск. Так что несколько уровней могли бы значительно повысить производительность моих Ремесленников. Однако Строителей вот это не касалось, и я решил их не включать. В любом случае, я не мог вместить их всех, а на данный момент мы и так весьма неплохо справлялись на строительном фронте. Вместо них я добавил двух моих Исследователей-гоблинш. После того как я увидел требования RP к чертежам ранга Эксперт, то, возможно, это не было бы плохой идеей с моей стороны, если они также могли бы использовать этот небольшой дополнительный импульс в свою пользу.

И вот, наконец, когда все последние приготовления были завершены, я взобрался на Бурю и махнул своим войскам.

– Следуйте за мной...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 254(НЕO)**

\*\*\*

На этот раз, будучи уже более опытными в делах путешествий, у нас не заняло много времени, чтобы пересечь лес и уже вскоре оказаться на территории целей нашей охоты, оксарианов. Стоило признать, что я был приятно удивлён, когда заметил, что гоблины-адепты даже и не думали отставать от своих более длинноногих кузенов. Хотя они и не могли бежать так же быстро, как хобы, но зато местный густой лес мешал им намного меньше, чем высоким воинам.

Через несколько часов мы наконец вышли из савана темноты, плотным слоем окружавшего долину, и впервые за весьма продолжительное время я смог разглядеть на открытых участках раскинувшегося над нами тёмно-синего полога яркие звёзды. Сопровождаемые этими вечными светилами, что испокон веков служили спутниками многим авантюристам, мы продвигались всё дальше, пока на рассвете не добрались до самой опушки леса. Посчитав это место как нельзя подходящим для отдыха, я приказал своим войскам разбить здесь лагерь. И тут уже в дело незамедлительно вступило врожденное воинственное чутьё хобов. Не успел я опомниться, как в предельно короткие сроки была расчищена спальная зона, уже горел костёр, а на всех постах были выставлены часовые.

Примерно тогда Каэдрик и связался со мной, чтобы сообщить мне хорошие новости. Я узнал, что мои Строители успешно закончили возведение Общей Мастерской и ещё трёх Домиков. А поскольку наши самые неотложные строительные потребности теперь были удовлетворены, я поручил моему сенешалю использовать его собственное мнение при выборе наших следующих проектов. Хоб с жвалообразной челюстью лучше всех в клане знал наши приоритеты и уже успел показать себя очень эффективным менеджером.

К счастью, сегодняшний день прошёл спокойно и нам удалось хорошенько выспаться, проведя свою "ночь" без каких-либо происшествий. Судя по всему, очень немногие существа в этом лесу могли осмелиться напасть на такую грозную силу, как наша. Впрочем, я был уверен, что оксарианы, которые паслись где-то там, за линией деревьев, собирались встретить нас гораздо менее почтительно.

Слушайте, – мысленно обратился я к своим силам, использовав Серьгу Военачальника для телепатического общения с ними. Да, я мог бы вместо этого говорить вслух, но я хотел, чтобы мои солдаты привыкали получать от меня мысленные команды. – Я пойду впереди, в то время как вы всё время будете оставаться в двадцати метрах позади меня. Я буду заманивать вам по одному врагу, таких, которых вы сможете убить. Бойцы ближнего боя, атакуйте верхнюю половину существа. Разведчики, стреляйте в нижнюю половину. Адепты, чередуйте Бурящие Стрелы и Осушение Маны, но убедитесь, что всегда остаётесь в пределах пятидесяти процентов потребления маны. Я хочу, чтобы у вас её было достаточно для исцеления в случае необходимости. Всем всё ясно?

Все солдаты согласно кивнули, кроме, разумеется, Райнорна.

ТЕБЕ ВСЁ ПОНЯТНО? – спросил я уже гораздо более настойчиво, направляя свой вопрос к боссу Огров. Райно сперва было оскалил зубы в рычании, но потом вдруг, видимо, кое-что вспомнив, передумал и неохотно, но всё же кивнул. – Хороший мальчик. Ладно, пошли.

Придерживаясь своего плана, я поехал впереди, верхом на Буре рысцой устремившись по открывшемуся перед нами пастбищу, на ходу внимательно изучая окрестности в поисках оксарианов. Однако, как бы я вглядывался, я так и не мог разглядеть ни одного стада.

В таком ключе мы прошли ещё час, и только когда поднялись на следующий холм, я наконец нашёл то, что искал.

Оксарианов.

Сотни и сотни из них...

Прямо под нами раскрывалась прекрасная картина того, как паслось огромное стадо этих мощных существ. Отсюда они казались такими спокойными и беззаботными и, судя по тому, что я видел, это было не без причины. С таким количеством их, собравшихся вместе, они вполне могли бы растоптать даже вооружённый до зубов отряд высокоуровневых авантюристов. Так что можно было с уверенностью сказать, что какую-то кучку низкоуровневых мобов им и вовсе не стоило опасаться.

– Дерьмотени, – прошептал я еле слышно сам себе, одновременно с эти заставляя Бурю пригнуться. Чего-чего, но я уж точно не хотел, чтобы стадо заметило нас.

< И что теперь, босс? > – за моей спиной на ветру мягко вздымался мой Викоплащ.

Поморщив нос, я ответил ему не сразу: Мои Мастифы не смогут выманить даже одного быка с таким количеством зверей. Мы, конечно, можем попытаться обойти их и поискать стадо поменьше, но это может занять несколько часов...

< Итак...? >

Я в очередной раз оглядел горизонт, надеясь найти там хоть какую-нибудь зацепку для свежей идеи, но даже спустя несколько минут мне в голову так ничего путного и не пришло. Пожав плечами, я решил приступить к самому очевидному, что можно было сделать в данной ситуации – к действию, скастовав усиленное заклинание Гончих Тени. После того как я закончил вливать 440 MP в заклинание, тени вокруг нас начали объединяться, быстро превращаясь в восемь теневых Мастифов 14-го уровня. В то же время я приказал своим войскам отойти подальше и залечь на самой вершине холма, дабы иметь возможность смотреть на море чудовищ внизу, которое уже в скором времени я собирался хорошенько встряхнуть.

Не став с этим медлить, я мысленно отдал команду и заставил всех восьмерых Мастифов броситься вперёд и напасть на стадо. Яростно рыча, они в несколько секунд достигли своих целей и атаковали этих огромных бронированных зверей, принявшись кусать и царапать на ходу сразу по несколько особей, чтобы затем, впрочем, тут же отпрыгнуть от них и продолжить бежать дальше, к следующим тушам. Но, как я и опасался, эта тактика оказалась крайне неэффективной. Тридцать быков, каждый из которых поднялся с разных сторон стада, незамедлительно бросились в погоню за моими гончими. Удивительно, но остальных оксарианов это как будто не касалось. Они лишь на мгновение оторвали свои мощные головы от сочной зелёной травы под ногами, а затем, сделав нечто похожее на "пожимание плечами", снова принялись за еду. Похоже, что таких мелких хищников было недостаточно, чтобы разозлить их. И всё же сейчас моё внимание было сосредоточено на кое-чём другом. За одним из моих Мастифов бежал особенно крупный бык. Я наблюдал, как мой пёс попытался свернуть вправо, полагаясь на то, что сможет обмануть настигающую его махину, но бык оказался проворнее, чем можно было подумать на первый взгляд, и так же резко изменил курс, в итоге вонзив один своих огромных рогов в середину тела Мастифа. К моему удивлению, в тот же миг вдоль его рога вспыхнул треск из белой и чёрной магии, после чего гончую мгновенно разорвало на мелкие чёрные клочья. После чего, как ни в чём не бывало, большой бык повернулся назад и легко затрусил обратно к своему стаду, в какой-то момент оказавшись как раз на пределе моего навыка Анализа.

⚠ Альфа Оксариан ⚠

Уровень: 60

HP: 642

Атрибуты: Ф: 56, М: -4, С: 4

Навыки: Неостановимый Рывок 65, Толстая Кожа 62

Черты: Лишённый магии (Нет маны), Анти-Магическая Атака

Сопротивления: Броня 230, Огонь 50%, Кислота -50%

Вожак. Эта сволочь была на добрых двадцать уровней выше стандартного представителя своего стада и далеко-далеко за пределами моей способности влиять на него при помощи Тёмной Маны. Я должен был быть предельно осторожен, чтобы не привлечь его внимание. Не имея возможности обездвижить его, он автоматически становился угрозой, которая могла в одиночку разделать всех нас.

Дабы поподробнее узнать о нём, я сосредоточился на его второй черте, которой не было ни у одного из других зверей.

Анти-магическая атака

Такая атака игнорирует все виды магических иммунитетов или защиты, сводя их на нет при контакте. Не нивелирует немагическую броню.

Неудивительно, что зверю удалось уничтожить моего Мастифа. Эта проклятая тварь была просто прирождённой убийцей магов! И это лишь ещё больше укрепляло моё первоначальное наблюдение. Я определённо не хотел, чтобы эта скотина оказалась рядом с нами. Если этот бык встретится мне, то его рог просто-напросто пробьёт мой Щит Маны, как будто его там никогда и не было.

Тем не менее, тут должно было быть что-то, что ещё можно было бы сделать.

– Ох чёрт... – пробормотал я после нескольких минут размышлений и прижал руку ко лбу, ожидая головной боли. Кажется, я знал, как заманить одного быка, и это будет больно. Очень больно...

Перекатившись на спину, я на какое-то время просто уставился в небо, а затем медленно выдохнул, стараясь не думать о боли. Я начал вдыхать и выдыхать, постепенно замедляя своё сердцебиение и успокаивая свой разум. Я уже чувствовал её... Присутствие собственной тени, что всегда была рядом со мной. Закрыв глаза, я сконцентрировался на этом присутствии и стал медленно вливать ману в свою тень, перенося вместе с ней и своё сознание...

Наконец, я вновь открыл глаза, на этот раз "глаза" своего теневого клона, и увидел под собой холмистую местность. Как и в тот раз, меня снова охватило то ужасное чувство... чувство неправильности. Моя голова, не переставая, кружилась. Моё зрение исходило от теневого клона, что стоял рядом со мной, но вот другие мои чувства просто отказывались согласовываться с этим восприятием и громко кричали мне против такого несоответствия. Голова – моя настоящая голова уже начинала болезненно пульсировать, но я вновь заставил себя ещё глубже погрузиться в собственную тень.

И вот, покрепче сжав зубы, я сделал шаг вперёд...

Я не мог точно сказать, что произошло со мной в следующую секунду, моё ли это было тело или тени, но следующее, что я почувствовал, было чем-то влажным, чем-то, что появилось у меня во рту...

Влага нарушила мою концентрацию, и я резко осел на землю. Как я и боялся, вонзившись в мой мозг тысячей иголок, меня всё же настигла мучительная головная боль, и я в агонии схватился за своё лицо.

Какого... чёрта? – смутно подумал я в следующее мгновение, коснувшись влажных губ. Я убрал руку и посмотрел на свои пальцы. Они все были покрыты алой кровью...

Я покачал головой, пытаясь сориентироваться. На землю упала ещё одна капля крови. Я в удивлении присмотрелся к алой жидкости, сочащейся по моим пальцам: Откуд... откуда она идёт? Я не получал никакого урона, моя шкала здоровья полна…

< Э-э, босс, кажется, у тебя сильное кровотечение из носа >, – подсказал мне Вик почти обеспокоенным голосом.

Следуя его совету, я зажал нос, но кровотечение всё равно продолжилось.

– Гримель, исцели меня, – приказал я одному из своих Адептов.

Гоблин послушно подошёл ко мне и сотворил исцеляющую магию. Успокаивающая тёмная энергия омыла меня своей силой, уменьшив боль, но мой нос так и продолжил выпускать наружу тревожное количество крови...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 255(НЕO)**

Вик поспешно освободил мои плечи от своего присутствия.

– Эй, босс, дай-ка я попробую.

Я в недоумении посмотрел на своего фиолетового гоблина.

– Ты...? Что ты можешь сделать? Ты ведь не Целитель.

Он покачал головой.

– Твоя рана исходит не из игры, босс, – его слова прозвучали как никогда серьёзно. – Ты превысил свои пределы, приятель. И я ведь предупреждал тебя, что вы, мясные костюмчики, не предназначены для того, чтобы справляться с таким уровнем контроля.

Я едва мог понять, что он говорил мне. От потери крови у меня всё сильнее кружилась голова, а от боли, что волнами билась о мой мозг, было трудно сосредоточиться.

– Чт... что именно ты собираешься делать?

– Ну, если коротко, то я... мог бы, так сказать, снять с тебя это бремя. Но ты должен мне довериться. Ты веришь мне?

Однако моё тело само дало ответ на этот вопрос, когда уже в следующую секунду у меня ещё сильнее закружилась голова. Судя по всему, у меня не было выбора.

– Я доверяю тебе, Вик.

– Хорошо. Тогда не сопротивляйся тому, что я собираюсь сейчас сделать, ни физически, ни морально, – сказав это, он протянул руку к моему лицу, а затем... вдруг резко погрузил два пальца прямиком мне в нос.

– Какого хре... – не успел я закончить эту фразу, как пальцы Вика полностью переместились в мои ноздри и проникли ещё глубже, достав до самого мозга.

Инстинктивно я попытался отдёрнуть голову назад, но у меня едва хватило сил, чтобы даже пошевелиться.

– Не сопротивляйся! – зашипел он, и я наконец сдался.

Его пальцы всё глубже впивались в мою голову. Я чувствовал, как они постепенно меняют свою форму, распадаются на первозданную энергию, из которой состоят, и просачиваются дальше в череп. Удивительно, но я не ощущал никакой боли.

А затем, постепенно, и моя головная боль стала утихать, а прежний бурный поток крови превратился в маленькую течь.

Мой разум сфокусировался, и внезапно я осознал сюрреалистическую сцену, которую мы сейчас разыгрывали: один гоблин, сидящий в луже собственной крови с пальцами другого, фиолетового цвета, засунутыми в нос, в то время как толпа хобов и Огров странно таращится на этих двух умалишённых.

– Всё сделано, – наконец сказал Вик, убирая свои фиолетовые щупальца.

Я ущипнул свой распухший нос, пытаясь привести его в порядок.

– Что это только что было?!

– Ты, приятель, держал контроль над своим теневым клоном и никак не отпускал его, – Вик небрежно вытер свои окровавленные руки о мою броню. – Поэтому я как бы потянулся к той части твоего сознания, которая держала поводья, и вырвал их. Напряжение на твой мозг, что ты получал, было для него слишком большим грузом, чтобы иметь возможность с ним справиться. Если бы я не взял контроль на себя, ты, вероятно, был бы уже мёртв.

Дюжина вопросов пронеслась у меня в голове.

– Но я бы возродился... в-верно? – с неуверенной улыбкой на лице спросил я.

В ответ Вик предельно строго посмотрел на меня. Это было непривычно... видеть таким его обычно насмешливое лицо.

– Понятия не имею. Возможно. А может и нет. Но, может быть, в следующий раз ты наконец ПОСЛУШАЕШЬ меня, когда я скажу, что твой мозг в твоём мясном костюмчике НЕ МОЖЕТ с чем-то справиться!

Я вздрогнул, вспомнив разговор с Талем, случившийся пару месяцев назад, ещё до того, как я попал в ловушку игры. Он предупреждал меня о подобном случае. Связь ППВР с мозгом могла иметь серьёзные последствия, если всё пойдёт наперекосяк: головные боли, потеря памяти и кошмары были лишь некоторыми из симптомов, которые в конечном итоге мог испытать на себе пользователь ППВР. Чёрт побери, теперь у меня мог быть повреждён мозг. Мысль о том, чтобы стать живым растением, оставаясь подключённым к НЭО, в одно мгновение захлестнула весь мой разум. И, честно признаться, она была далеко не из самых приятных...

Всё ещё погружённый в собственные мысли, я вытер кровь с лица и посмотрел Вику прямо в глаза.

– Что именно ты имел в виду под выражением "взять поводья"? – серьёзно спросил я его, но уже в следующий момент меня охватил ужас, когда я увидел, как он поморщился при этом вопросе.

– Воу, воу, босс, расслабься, – Вик смиренно поднял обе руки. – Помнишь, я сначала спросил твоего разрешения? Я проник в ту часть твоего сознания, которая всё ещё была связана с управлением теневого клона, и, так сказать, "снял" его с тебя. Я бы ни за что не смог этого сделать, если бы ты мне это не позволил. Так что давай-ка не впадай тут снова в свою паранойю: "Ой, помогите, ВИ овладевает моим разумом". Кроме того, мы же друзья, верно?

Я выровнял своё дыхание и обдумал его слова. Теперь мне было ясно, как никогда, что Вик и, возможно, все ВИ вообще были разумными живыми существами. Отдельной новой формой жизни. Тот факт, что их "тела" были машинным кодом, теперь не имел значения. Каждый из них обладал способностью мыслить самостоятельно, и то, что я сейчас достаточно доверился одному из них, дав доступ к своему мозгу, вероятно, спасло мне жизнь...

Я вновь посмотрел на Вика и выразил все свои чувства, что сейчас томились внутри меня... смятение, благодарность, безграничное доверие, вывалил их на него вот так просто, прямо, произнеся только два слова вслух:

– Спасибо тебе.

Усмехнувшись, он отмахнулся от моего сентиментального вида.

– Забудь об этом, босс. Проведение психической операции через чью-то ноздрю – не такое уж большое дело, я тебе скажу. Знаешь, если бы я жил в твоём мире, то был бы там величайшим гинекологом.

Я безмолвно уставился на него на секунду, будучи в шоке от его слов. А затем начал смеяться. Медленно, по нарастающей, но с каждой секундой всё сильнее и сильнее. Секундой позже ко мне присоединился и сам виновник торжества. Вскоре наше веселье переросло уже в громкий смех. Я было попробовал ответить ему чем-то подобным, но каждый раз, когда я хотел уже это сделать, в моей голове возникал образ Вика в халате врача с зеркалом в руках, и я не мог перестать смеяться. Я смеялся так искренне до тех пор, пока слёзы не потекли по моему лицу, смывая остатки крови.

– Господи... ха... хах! – я вытер слёзы и, наконец, успокоился настолько, чтобы иметь возможность говорить. – Это... это определённо был твой лучший номер!

– Спасибо, босс, – он усмехнулся мне в ответ. – Я стараюсь, – а затем вновь стал трезвым. – И знаешь... просто чтобы прояснить ситуацию... я ценю, что ты признаёшь, что мои братья и я – это нечто больше, чем просто инструменты этой игры.

+1000 к репутации с Виком (Невероятным Компаньоном)

Новый ранг: Уважение

Очков до следующего ранга: 3,500

– Ага, значит, теперь ты меня уважаешь? – спросил я его с лёгкой улыбкой.

– Твой слабосильный мозг в твоём мясном костюмчике плохо запоминает, да? Я ведь уже говорил тебе раньше, что это просто цифры, которые бросает тебе игра под нос. Я просто перевожу их.

Да уж, его неуважительное отношение ясно давало это понять.

– Да, да, я помню.

– Да знаю я, что ты помнишь, босс, я просто прикалываюсь над тобой.

– Засранец, – еле слышно пробормотал я.

Он поклонился.

– К вашим услугам.

Так как моё зрение наконец-то вернулось ко мне, я вновь был способен взглянуть на сотни оксарианов, мирно пасущихся под нами.

– Чёрт побери, думаю, теперь нам придётся искать стадо поменьше.

– А что ты хотел сделать со своим теневым клоном? – спросила мой духовный спутник.

– Я думал послать его туда. А как только он оказался бы в пределах досягаемости, то я должен был скастовать Доминирование через него и заставить одного из быков подойти к нам поближе. Полагаю, остальная часть стада не рассердится, если один из них "по собственной воле" уйдёт в одиночку.

– Хм-м, на самом деле это неплохой план, босс. Единственным недостатком является то, что ты не можешь управлять своим теневым фургоном достаточно хорошо.

– Да, я уже заметил, – сухо ответил я.

– Но зато я могу.

Я бросил на него острый взгляд.

– Как?!

– Как я сделал это только что. Ты ничего такого не подумай, это только ради того, чтобы выполнить то, что ты хочешь... – на этот раз его пальцы превратились в два вращающихся сверла с устрашающе выглядящими зубцами, – ... мне придется пойти немного глубже.

Я с опаской сделал шаг назад.

– О, чёрт возьми, нее-ет. Ты ведь это не серьёзно!

Фиолетовый гоблин ещё немного постоял в такой позе, прежде чем одарить меня своей ухмылкой до самых ушей.

– Ты прав, я это не в серьёз. Но выражение твоего лица? Бесценно...

– Господи, – я закатил глаза.

– Не волнуйся, босс, я уже установил связь с твоим теневым костюмчиком. С твоего разрешения, я могу взять его под контроль для тебя. Мне просто нужно быть в физическом контакте с тобой, чтобы сделать это, – следуя своему намерению, Вик подошёл ко мне и превратился в плащ, использовав свои усики, чтобы обернуться вокруг моих плеч.

< Так сойдёт. >

– И что дальше?

< Начни вкладывать ману в свою тень, но позволь мне взять верх, вместо того чтобы вливать туда свою "осознанность". >

– Хорошо, давай попробуем...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 256(НЕO)**

Я сделал так, как велел мне Вик, и вскоре почувствовал, как его сознание коснулось моего, когда я поместил достаточно MP в свою тень и позволил ему пройти в неё. Не успел я и моргнуть, как нечто тёмное и эфемерное стало быстро расти прямо у меня на глазах, пока наконец не превратилось в удивительно точную трёхмерную копию меня самого.

– Хорошо, я внутри, – послышался приглушённый голос Вика.

Поначалу, осознание того, что этот голос исходил от моего собственного клона, заставило меня слегка съёжиться, но, к счастью, это чувство не продлилось слишком долго, так как, согласно кивнув мне напоследок, тень быстро повернулась и лёгким шагом направилась вниз по склону. Удивительно, но спустя всего несколько метров мой клон уже практически исчез в полуночной темноте, что с радостью приняла его в свои объятия. Можно было с уверенностью сказать, что теневое клонирование было буквально создано для того, чтобы давать возможность сливаться в таком тёмном времени суток. Вне всяких сомнений, без моих способностей как существа, которого коснулась тень, я бы ни за что его не заметил.

Вот и оксарианы тоже...

< Всё, я готов >, – спустя некоторое время мысленно обратился ко мне Вик, давая понять, что теперь он был в пределах радиуса действия нужной мне способности. – < Пропусти Доминирование через меня. Это должно быть легко. >

И, как оказалось, это на самом деле было так. Собрав и сформировав свою ману, я отправил её прямиком в направлении Вика, а мой компаньон, без труда перехватив этот сгусток энергии, в свою очередь направил его на ближайшего быка.

Сработало! – воскликнул я в тот момент, когда почувствовал разум оксариана. Не став медлить, я тут же приказал этой груде мяса подниматься к нам на холм. Легонько боднув головой, зверь 41-го уровня с готовностью подчинился моей воле и двинулся в нашем направлении, начав постепенно оставлять своё стадо позади. Его же друзьям, что даже не удосужились оторвать голов от сочной зелёной травы под своими ногами, казалось, было абсолютно всё равно на весьма странное поведение своего сородича, который всё продолжал уверенно плестись в нашу сторону.

И вот, когда подчиненный бык наконец подошёл ко мне на достаточное расстояние, я отдал ему новый приказ, заставляя эту махину чуть ли не в плотную подбежать к моим уже заждавшимся войскам, после чего отпустил эффект Доминирования и обездвижил его.

Все, в атаку! – в то время как мои солдаты, услышав мой приказ, набросились на эту беспомощную "корову" для битья, я снова обратил всё своё внимание на стадо, что паслось внизу, подумывая о том, чтобы с помощью Вика подчинить себе ещё одного оксариана. И вот, решение было принято, и вскоре уже второй зверь, теперь 40-го уровня, рысью бежал ко мне. Как и прежнего, я подвёл его поближе к моим солдатам, которые в это время всё ещё радостно колотили по первому обездвиженному экземпляру и, судя по всему, пока даже не планировали приступать к "обслуживанию" своей следующей цели.

В этот момент я поймал себя на мысли, что мой огромный запас маны был уже наполовину истощён. Похоже, кастование Доминирования через собственный теневой клон было весьма и весьма утомительным занятием. Даже несмотря на то, что мой клон находился от меня относительно недалеко, заклинание занимало в полтора раза больше маны, чем обычно.

Не успел я опомниться, как вот уже несколько минут я наблюдал за тем, как мои солдаты рубят перед собой бронированного зверя. И, надо сказать, это было весьма печальное зрелище... Мои хобы были пока только на 4-ом уровне, к тому же имели низкие боевые навыки. Проблема дополнялась тем, что даже с тем зачарованным оружием, которое я для них сделал, такой огромный разрыв в уровнях всё равно нивелировал большую часть наносимого ими урона. Что говорить, если даже сами Огры до сих пор едва сумели оставить вмятину на жёсткой шкуре зверя. Они просто бесполезно лупили по нему своими деревообразными дубинками, каждый раз нанося лишь несколько очков урона.

Но вот, судя по всему, в какой-то момент кое-кому это всё чертовски надоело. Райнорн, предводитель своих зелёных сородичей, смело шагнул вперёд, замахнулся одной из зачарованных Игл Охотника, а затем вонзил её в монстра перед собой, словно копьё. Оружие, казалось, не встретив заметного сопротивления, со смачным звуком пронзило броню оксариана, и хотя Райно был в половину уровней меньше зверя, его атака нанесла целых сорок единиц урона.

Дальнейший процесс пошёл намного быстрее. С помощью моего непослушного Огра-гладиатора мои воины быстро расправились с первым зверем, уложив его всего за несколько минут. Как и обычно сразу после сражения, множество нитей информации круговоротом закружились вокруг моих солдат, но, к моему удивлению, только некоторые из них возвещали о повышении уровня. Нахмурившись, я углубился в метаданные, пытаясь понять, что пошло не так, и вскоре нашёл ответ на свой вопрос...

Подобно тому, что произошло на первой охоте, подавляющий урон Райно принёс ему большую часть опыта. Остальные же мои войска получили всего по несколько сотен XP каждый, что оказалось достаточно только для того, чтобы повысить уровень гоблинов-адептов. Что говорить, да даже сам Райно не "левелапнулся". На его текущем 16-ом уровне те 2000 XP, что он получил, явно не были достаточны для того, чтобы протолкнуть его в 17-ый. Нужно было попробовать что-то другое...

Райно, – мысленно обратился я к Огру после секунды раздумий, – теперь ты можешь атаковать каждого следующего оксариана только по одному разу, так что, прошу, считай свои попытки...

В ответ огромный зверь лишь посмотрел на меня сверху вниз, как на меленькую мошку, и раздраженно заскрежетал зубами, после чего недовольно отвернулся в другую сторону. Да, он определённо получил моё сообщение...

И вот пришло время уже второму оксариану достаться моим нетерпеливым солдатам, так что я, использовав на нём Доминирование, повёл зверя к ним, словно какую-то овцу на бойню. Такой большой, бронированный, шипастый ягнёночек. Как только он встал в нужном мне месте, я дезактивировал заклинание и обездвижил его.

На сей раз первым попробовать зверя на вкус вызвался Райно и, изо всех сил замахнувшись Иглой Охотника на бедное животное, погрузил копьё глубоко в его плоть. Следом за этим, видимо, поняв, что уже досчитал до одного, гигант нехотя отступил назад и с негодованием посмотрел на других Огров, которые радостно принялись колотить огромного зверя по шкуре, отбивая его HP.

В конечном итоге моим солдатам потребовалось около тридцати минут, чтобы убить свою вторую жертву. И это было намного больше времени, понадобившегося им на разборки с первой особью. Тем не менее, даже так это всё равно было гораздо быстрее, чем на предыдущей охоте. Похоже, дюжина воинов, которые несли моё рунокрафтовое оружие, постепенно начинали доказывать свою эффективность.

Как только второй зверь тяжело рухнул на землю, информационные нити сразу же известили меня о том, что хобы и гоблины-адепты наконец-то достигли успеха и поднялись на уровень выше. Адские Огры тоже продемонстрировали неплохой прогресс, теперь до следующего уровня им оставалось каких-то 10 процентов. В общем и целом, можно было сказать, что всё прошло отлично. И хоть каждый из двадцати трёх солдат получил меньшую долю опыта, чем группа на предыдущей охоте, но, как по мне, это с лихвой компенсировалось их способностью убивать зверей быстрее. Довольный такими темпами, я послал Вика вниз по склону во второй раз, и мы повторили наш "бычий метод рыбалки".

Мы повторяли эту схему большую часть ночи, и к тому времени, как небо начало проясняться, тела дюжины оксарианов усеяли большую часть земли перед нами. На этом моменте, заключив, что нам уже было пора закругляться, я приказал своему военному отряду прекратить все боевые действия.

– На сегодня достаточно, ребята, – надо сказать, что для меня это было настоящим удовлетворением – наблюдать за успехами своих солдат, ведь они достигли поистине впечатляющих результатов. Все мои четырнадцать хобов поднялись до 14-го уровня, три Адских Огра – до 16-го, Адепты – до 12-го, а Райно так и вовсе преодолел 19-ый рубеж.

– Парни, грузите мясо и шкуры, – отдал я им ещё один приказ, в то время как сам, пока мои солдаты принялись заниматься своим делом – собирать сотни единиц сырого мяса, снова обратил внимание на стадо.

– Давай возьмём ещё парочку, Вик. Теперь моя очередь.

– Конечно, босс.

Повторив нашу тактику, мы с моим компаньоном заманили ещё двух оксарианов, после чего я быстро обездвижил и принёс их в жертву.

Повышен Уровень!

Вы достигли 33-го уровня персонажа.

Доступно 1 очко для распределения.

И ещё несколько сотен единиц продовольствия для моей быстро растущей армии. Отлично.

– Давай ещё разок, Вик.

И вот уже вскоре следующие два быка подошли к нам. Как и в прошлый раз, я обездвижил первого, а затем принёс его в жертву, и уже было собирался сделать то же самое и со вторым его другом, когда внезапно голос Вика прозвучал в моей голове:

< Эй, босс, у нас тут... как бы сказать, небольшая проблемка. >

В чём дело?

< Сюда идёт вожак. Думаю, он наконец-то заметил наши действия. >

Дерьмотени!

Следуя словам Вика, я выглянул из-за травы и оглядел пространство перед нами, подтвердив, что мой напарник был прав. Зверь 60-го уровня уверенно приближался в нашу сторону, внимательно осматривая окрестности по пути: Черт, он нас заметил!

< Твоя способность к наблюдательности всегда поражала меня, босс. >

Я прикинул, что у нас была примерно минута до того, как альфа достигнет вершины холма и обнаружит наше маленькое предприятие по производству мяса.

Слушайте все. Мы уходим! Оставьте мясо и бегите!

Следуя своему собственному совету, я поспешно запрыгнул на спину Буре, в то время как Вик, быстро достигнув меня, потянулся к моим плечам и принял форму Викоплаща. Пришпорив демонического волка, я погнал его вперёд, заставляя легко обгонять бегущих солдат. В то же время, собрав ману прямо на ходу, я скастовал Гончих Тени и, как только четыре теневых мастиффа сформировали свои тела, немедля отправил их обратно, на покрытую трупами землю.

Однако альфа добрался туда первым. Увидев тела своих сородичей по стае, он грозно зарычал и в гневе закопошился своими огромными рогами по земле, будто пытаясь вынюхать наглых убийц своих друзей. Но прямо в этот момент его достиг один из моих Мастифов и бесстрашно набросился на зверя, отвлекая его внимание. Остальным же гончим я приказал разбежаться, и, к счастью, альфа заглотил наживку и со всех ног погнался за ними.

Вскоре мы благополучно вернулись к линии деревьев и уютной темноте под густой листвой, добравшись туда как раз в тот момент, когда начало светить солнце. Разбив лагерь на том же месте, где и раньше, мои солдаты мгновенно заснули крепким сном, измученные боем.

А на следующий день, когда яркое светило над нами уже едва отбрасывало свои последние лучи, мы так же быстро скрыли все следы от лагеря и направились обратно в Ущелье Гоблинов...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 257 - Часть 29(НЕO)**

Часть 29 – Подрыв

Не встретив на своём пути каких-либо неприятностей, с наступлением рассвета мы вернулись обратно в клан. Я отдал приказ своим солдатам идти и отдохнуть в Казармы, в то время как сам направился к своему любимому дому.

Наслаждаясь тем, как Буря расслабленно вёз меня через всё поселение к конечной точке маршрута, я решил заняться делом и, открыв вкладку Населения, проверил рабочих, которых добавил в отряд перед началом охоты. И информация, которая предстала передо мной, сама по себе заставила меня непроизвольно усмехнуться. Сработало! Все мои рабочие получили по несколько уровней. Зубан и Врик теперь были на 10-ом уровне, Тика и Губа – на 8-ом, а два моих Кузнеца – всего на уровень ниже. Хотя никто из них не участвовал в рейде, они всё равно смогли получить небольшую долю XP, достаточную для того, чтобы их относительно низкие уровни и рабочие навыки резко подскочили вверх. Прошедший эксперимент можно было с уверенность назвать успешным, ведь я нашёл новый способ увеличить силу моего клана и ускорить развитие поселения.

Когда я вернулся домой, меня там ожидал сюрприз. Приятный сюрприз. Тика, умиротворённо посапывая, спокойно дремала на новенькой с иголочки кровати. Надо сказать, весьма и весьма королевских размеров кровати, сделанной специально для Вождя гоблинов!

Точно, я ведь велел Каэдрику призвать одного Плотника, – напомнил я сам себе, вылезая из своего новенького, всё ещё безупречно чистого доспеха из чешуи Пиролита, а затем забираясь в постель рядом со своей прекрасной охотницей.

Всё ещё спящая, Тика задвигалась во сне, инстинктивно прижимаясь ко мне.

Я улыбнулся. Всё-таки хорошо было быть Вождём...

\*\*\*

На следующий день я проснулся от внезапного шума и криков снаружи.

– Мхне напхлевать на его кровоточхащую крысиную зхадницу... Он должхен знхать, – пронзительный голос Губы был мгновенно был узнан мною.

– Сожалею, но боюсь, что он плохо себя чувствует, – как всегда бесстрастный тон Каэдрика выражал непреклонность.

Нехотя, я с сожалением заставил себя подняться с постели. Такая мягкая, тёплая, уютная... Я уже почти и забыл о том, каково это – провести ночь в настоящей кровати, а не в мехах на полу. Я спал как младенец.

– Чего вы-ы тут расшумелись в такую рань?! – воскликнул я, раздражённо распахивая дверь наружу.

– У нас вхор и предхатель! – сразу же закипела Губа.

– А? – я в непонимании протёр глаза.

– Кто-то этхой ночью пробрхался на Скхлад и укхрал у мхеня вхесь чхан с жидким огнхём!

– А-а? – эти слова подействовали на меня, словно ведро холодной воды, заставляя мой разум мгновенно проснуться.

– Почему вы немедленно не пришли с этими новостями ко мне? – Каэдрик укоризненно посмотрел на недовольную пожилую гоблиншу.

– Мхожет потому, что я тхебе не дховеряю, дхубина тхы пустхоголовая, – вот так прямо заявила она. – Хобы есть хобы есть хобы. Это дхело Вождя!

– Кто-то украл у нас целый чан жидкого огня? – я смутно припоминал, как Губа рассказывала мне, что жидкий огонь используется для изготовления гранат и ловушек.

– Да-а! – резким тоном отрезала старуха. – Тхам ж почти двхадцать лхитров! Мнхе потрхебовался цхелый месхяц, чтобы схобрать всхе ингредиентхы.

– Чёрт побери! – я стукнул кулаком по дверному проёму, начиная осознавать всю серьёзность ситуации. Кто-то, кто был совсем рядом, имел серьёзный зуб на меня и на мой клан. Сперва убийство двух Лесорубов, потом диверсия на Лесопилке, а теперь ещё и это...

– Я хочу знать, кто в этом виноват! – с меня было достаточно.

Взгляд моего сенешаля стал отстранённым, вселяя в меня лучик надежды, но уже через мгновение он разрушил эти крохи, отрицательно покачав головой.

– Наши патрули не обнаруживали никакой подозрительной активности в течение прошедшей ночи, милорд.

– Я думал, ты выставил охрану на Складе, – я в гневе стиснул зубы.

– Нет, только на охрану торговой лавки, пока она там стояла. Но как только Газлан перенёс свои товары на недавно возведённый Рынок, больше не было необходимости поддерживать их присутствие в том месте.

– Ясно, значит так, с этого момента я хочу, чтобы на Складе постоянно находились по два охранника, – приказал я.

– Это кажется мне необычным, но я передам страже ваше пожелание, мой господин.

Его прозвучавшее только что замечание было понятно. НПС-стражники обычно размещались таким образом, чтобы как можно эффективнее охранять вход. Но это только облегчало задачу игрокам воровских типов. Как только они получали доступ внутрь, обычно через окно или подвал, с этого момента у них была полная свобода действий.

– Кто из Странников присутствовал в поселении этой ночью?

Теперь в долине всегда была "ночь", но Каэдрик понял, что я имею в виду:

– Наши патрули столкнулись с Рэйстией, Райли Стоунфистом, Неро СантоДраго и Салливаном Такером.

И снова всплыло имя Райли.

Он ведь не настолько глуп, чтобы выкидывать ещё один трюк после того, как ему пришлось искупить своё последнее преступление, верно? – я нахмурился. Я всё ещё не знал наверняка.

– Кто такой Салливан Такер?

– Это тот, кто выступил против вас до того, как вы закончили Тёмный Храм и освободили Вечную Тьму.

Кажется, я припоминал его... Он был тем игроком, которого я в шутку подумывал наградить подарком за то, что он помог мне донести свою "точку зрения" до других. Исходя из этого, можно было предположить, что он был наиболее вероятным подозреваемым из всех. Что ж, похоже, теперь у него были серьёзные неприятности...

И тут внезапно меня осенило:

– Кто из этих четверых присутствовал в долине во время предыдущих инцидентов?

Каэдрик в уважении склонил голову:

– Мне следовало самому подумать об этом, милорд. Трое из четырёх присутствовали на всех других случаях. Лишь Неро был тем единственным, кто отсутствовал.

Я вздохнул с облегчением, услышав последнее имя. Из всех четырёх, я действительно не хотел, чтобы именно этот армейский парень встал против меня, особенно когда он играл крайне ключевую роль в обучении моих солдат.

Это была хорошая информация, добавляющая ещё один кусочек к общей головоломке, хотя я всё ещё не мог действовать, чтобы разрешить нашу проблему с саботажами раз и навсегда, ведь так или иначе, но эта информация была недостоверной. Знания Каэдрика распространялись только на тех, с кем мои войска столкнулись во время своего патрулирования. Они так же легко могли не заметить настоящего преступника.

– Хорошо, значит так, я хочу, чтобы за каждым из этих трёх Странников теперь всё время следовал наш Разведчик. Хотя... пусть их будет даже двое. Убедись, что они держат свои глаза и носы постоянно открытыми, – сейчас у меня в наличии было шестнадцать специализированных как раз для чего-то подобного хобов, и я мог легко позволить себе потребить несколько таких "рабочих ресурсов". Скрытность была неотъемлемой частью должности тех, кого я выбрал, что делало их наиболее подходящими для такой работёнки.

– Слушаюсь, мой господин.

– Хорхошо, что ты не пустхил всё на схамотёк и воспринял это всерьхёз, – проворчала Губа. – Ты должен как мхожно скорее нхайти преступникха и пхеререзать ему горло. Знаешь, скхолько вреда мхожно причинить поселению со всхем этим жхидким огнём.

От последних слов нашего Химика у меня в жилах на мгновение застыла вся кровь. Перед моим мысленным взором предстала картина того, как полыхало всё моё поселение. Став ещё серьёзнее, я повернулся к Каэдрику.

– Скажи Бобу, пусть все наши солдаты прочёсывают долину в поисках чана с огнём.

– Это не дхолжно бхыть слишкхом сложно, – отметила Губа. – Запах этой штхуки может запросто ослепить летучхую мхышь, так что даже этхи пустогхоловые хобы, если даже позатхыкают свои носхы, смогут его учуять, просто пхусть ищхут зхапах серы.

Я благодарно кивнул старухе.

– Это поможет, спасибо. А ты, всё понял? – спросил я Каэдрика.

– Да, мой господин. Я немедленно сообщу эту информацию Борбарабсусу.

– Хорошо.

Вскоре эти двое скрылись из виду, оставив меня наедине с моими мыслями.

Это был уже третий по счёту акт саботажа против моего клана. Кто-то явно имел на меня зуб, серьёзный зуб, но я и понятия не имел почему. Все новые игроки, по идее, должны были быть в восторге от идеи, чтобы помочь нам. Ведь то обилие квестов, которые за это предлагал мой клан, было тем самым быстрым и лёгким путём к богатству и власти в этом месте. Я не мог понять, что кто-то мог заполучить от того, что намеренно препятствовал нашим усилиям.

В какой-то момент, размышляя об этом, я мельком подумал о том, что это Ватрас мог подсадить к нам шпиона, но затем я тут же покачал головой. Это было крайне маловероятно. Игроки, которые имели необходимые умственные способности, чтобы играть в качестве монстров, были очень редки, и те, которые пришли в мой клан, были случайным образом выбраны компанией. У Ватраса ну никак не было возможности ввести своего человека в мой клан...

Так или иначе, но на данный момент я сделал всё, что мог, чтобы найти преступника и убедиться, что это не повторится. А сейчас у меня были другие приоритеты, и я не мог больше терять время на размышления. Если информация Таля была верна, у меня в запасе оставалось всего около двух недель до того, как первая волна нападавших достигнет нас. Я должен был быть полностью к ним готов.

А для этого мне нужно было больше солдат.

Следуя этой мысли, я открыл Интерфейс Склада, чтобы просмотреть наши запасы продовольствия.

Склад: [Еда]

● Сырого Мяса: 366 ↓ ( - 477)

● Свежей Рыбы: 93 ↓ ( - 218)

● Собр. Съестного: 160 ↓ ( - 224)

● Собр. Ингредиентов: 12 ↓ ( - 643)

● Грибов: 252 (Новое!)

● Пурпурной Соли: 9 ↓ ( - 20)

● Магмагрибов: 2 ↓ ( - 20)

И увиденное заставило меня поморщиться. Нападение вожака оксарианов вынудило нас отступить прежде, чем мы смогли собрать всё мясо с убитых нами быков. Сырого мяса там было, наверное, дай бог больше тысячи штук, но нам удалось принести с собой только около двухсот. Текущего значения еды едва хватило бы, чтобы собрать горстку новых солдат, особенно если учесть смертность на церемонии именования.

Исходя из этого, я принял решении пока не напрягать наши запасы продовольствия. Мне нужно было иметь возможность призвать новых рабочих, если возникнет такая необходимость, и мне хотелось заполучить как можно больше солдат для нашей следующей охоты. Они будут последними перед прибытием нападающих.

Что ж, похоже, у меня есть ещё немного времени на то, чтобы позачаровывать, а также заняться своим собственным обучением, – становилось очевидно, что я слишком долго это откладывал.

Поэтому, одним движением разума собрав всю информацию о своих боевых навыках, я погрузился в изучение моих текущих значений.

Тёмная Мана: 44 (0%) Ⓑ ↑ (+4)

Бурящая Стрела: 26 (95%) Ⓑ ↑ (+2)

Щит Маны: 27 (0%) →

Кровавый Гнев: 31 (0%) →

Исцеление Последователей: 11 (0%) →

Осушение Маны: 10 (92%) Ⓑ →

Паутина Теней: 20 (90%) →

Гончие Тени: 22(0%) ↑ (+2)

Теневой Телепорт: 13 (50%) ↑ (+3)

Тёмная Протекция: 6 (0%) →

Ⓑ - Прайм Знак ( Прим. Пер.)

Мой наиважнейший из всех остальных навык Тёмной Маны на данный момент был всего на два пункта ниже своего максимального предела. Он сумел хорошо подняться благодаря быстрому "левелапу", который мне удалось совершить за последнее время...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 258(НЕO)**

И его повышение сейчас до его предела отнюдь не было какой-то уж слишком большой проблемой.

Я закрыл глаза, представляя себе тёмную область под фортом Огров. Я утвердил это место во имя Нигилатора, так что теперь мог использовать свой бонус от 4-го Ранга Веры, чтобы легко телепортироваться туда, что я и сделал – мелькнув в тени и уже в следующий миг появившись рядом с Гримелем, Адептом, который поддерживал здешнее Святилище.

Глаза Адепта были закрыты, покуда он стоял, держась за нечестивую Святыню обеими руками. По обе стороны от него спокойно сидели два больших Коснувшихся Тени Мастифа – молчаливые стражи и подарок Нигилатора.

Не обращая на них внимание, я встал перед гоблином-адептом и положил руки на покрытую костями поверхность Алтаря, после чего, закрыв глаза, отдался гудящему ощущению тёмной силы.

Навык Тёмная Мана достиг 46-го уровня!

Казалось, прошло всего не больше нескольких мгновений, прежде чем я вновь открыл глаза, но когда я проверил свои внутриигровые часы, то обнаружил, что прошло уже целых полдня. На этот раз повышение навыка таким образом заняло у меня больше времени, и всё потому, что его уровень вырос. Тем не менее, это всё ещё было быстрее, чем "нормальный" метод. Теперь мне не хватало всего пяти очков мастерства, чтобы достичь ранга Эксперта: И вот тогда всё станет по-настоящему интересным, – подумал я с улыбкой на лице.

Что же касается других моих боевых навыков, а именно Бурящей Стрелы, то она уже не была так хорошо натренирована. Дабы изменить это, я вполне мог бы провести следующие две недели, без остановки охотясь и постоянно ища для себя более жёстких противников для увеличения собственного прогресса, но... всё же решил не делать этого. А всё потому, что в любом случае Бурящие Стрелы теперь постепенно уже превращались в мой второй вариант атаки. Для меня сейчас гораздо эффективнее было Обездвижить и принести в жертву своих врагов. А стрелы в настоящее время я использовал только для того, чтобы наносить урон тем, кто был невосприимчив к моему влиянию. По мере того как мой контроль над Тёмной Маной рос, развитие стрел становилось всё менее насущным.

Но была в этом списке "отстающих" и ещё одна способность, которую я хотел развить уже гораздо острее. Теневой Клон, вне всяких сомнений, сумел сполна доказать свою полезность и универсальность, только вот... как и почти всё что-то полезное, он имел свою собственную неприятную особенность: в данном же случае его воздействие на мой разум было очень сильным. Я не мог использовать его без помощи Вика. Пока не мог...

Отойдя от Алтаря на некоторое расстояние, я выбрал себе местечко поудобнее и уселся на землю. Близость Святилища могла бы помочь мне лучше контролировать моего клона.

< Э-ээ, босс, что это ты делаешь? > – прозвенел Вик у меня в голове.

Разве это не очевидно? Мне нужно научиться управлять своим клоном.

< Да, но я думал, что последняя попытка сполна убедила тебя не делать этого снова в одиночку. >

Я должен попытаться, Вик. Мне нужно использовать все возможности, чтобы выбраться отсюда, ты же знаешь. Но не волнуйся, я начну медленно.

< Ага, медленно он начнёт, да ты так себе скорее аневризму заработаешь, нежели преуспеешь, > – произнёс Вик, вздыхая. – < Ладно, так уж и быть, раз ты настроен решительно, я помогу тебе. >

Ты? Поможешь мне?! – бросил я ему в ответ толику сарказма. – Ну-у-у, а с другой стороны, полагаю, что это даже в твоих интересах – помочь мне. Ведь это я тот проводник, который позволяет тебе принимать физическую форму, а также может подсобить тебе в твоих поисках.

< Ну, это, конечно, так, но что ещё более важно – если мой любимый мяснокостюмчатый компаньон умрёт, кто же тогда будет носить меня повсюду, а? Я, знаешь ли, уже привык ездить на твоих плечах. И мне бы очень не хотелось снова начать ходить в одиночку. >

Я покачал головой. Ох уж этот ленивый засранец.

< Итак, вот что ты сделаешь >, – продолжил Вик. – < Я хочу, чтобы ты опустошил свой разум. Ну, знаешь, сделал его пустее, чем обычно. >

Ха-ха, – сухо отозвался я, но всё же сделал так, как он сказал, а именно – сел, приняв позу лотоса, и начал практиковать технику дыхания для расслабления, медленно очищая свой разум от случайных мыслей.

< Хорошо. А теперь я хочу, чтобы ты почувствовал все своё тело сразу. Как будто твоя кожа – это кусок ткани, который ты просто носишь плотным слоем вокруг себя. >

Это был странный способ выразить то, что он имел в виду, но и тут я послушно последовал его указаниям. К тому же, это не была какая-то незнакомая мне техника. Начав с того, что хорошенько расслабился, я принялся распространять свои мысли по всему своему телу, начиная с самых пальцев ног, после чего, закончив, стал перемещать вдоль всего себя самого уже своё сознание, словно лучик фонаря, пока оно в конечном итоге не достигло моей головы. Это чувство... я вдохнул его – ощущение того, что всё моё тело горит, теперь осязая в себе каждую мышцу и сустав, одновременно.

< А сейчас сконцентрируй своё сознание в глазах. Визуализируй всё своё присутствие, проецируемое из твоих глаз. Помни, твоё тело – это только оболочка, которая их содержит. >

Хотя эта часть звучала немного неясно, способность Вика чувствовать мои самые сокровенные мысли и эмоции делала его отличным тренером. А потому я снова сделал так, как он мне велел, и вскоре был вознаграждён небывалым ощущением лёгкости, когда представил себе, как всё моё "осязание" самого себя поглощается моими глазами.

< Твои глаза свободны от остального тела. Уведи их внутрь. >

Я инстинктивно понял, что он имеет в виду, и вот моё тело уже превращалось в не что иное, как в пустую скорлупу, где моё настоящее "я" сидело на окнах, которые являлись моими глазницами. Оттолкнувшись от них, я начал втягиваться внутрь, всё глубже погружаясь в свою плоть, одновременно наблюдая за тем, как удаляются эти окна, выходящие наружу. Мои глаза постепенно опускались в обволакивающую и всеобъемлющую темноту, которая безраздельно властвовала здесь, внутри моей сущности, пока наконец я не остановился в самом центре своего существа, окружённый защитной оболочкой, являвшейся моим собственным физическим телом. Странно, но тьма, лелеявшая тут всюду, не была похожа на проявление моей силы – наоборот, она была тёплой и уютной, как будто я находился внутри утробы, которая окутывала меня своим удобством, надёжностью и абсолютным чувством блаженства.

< А теперь попробуй призвать своего клона. >

А вот эта часть была уже более трудной. Я начал было направлять свою ману в нужное русло, но внезапный прилив силы, мгновенно вторгшийся в мой разум, почти что полностью сумел разрушить моё новообретённое чувство спокойствия, заставляя меня отпустить её и сосредоточиться лишь на том, чтобы унять возникшее смятение. Но вот, как только мой разум наконец утих, я попробовал снова, теперь уже медленно, выкачивая по одному очку маны за раз. И на этот раз... всё пошло идеально. Мне удалось сохранять своё ощущение умиротворения, при этом постепенно направляя ману в свою тень.

Я не знал, сколько времени уже прошло с того момента, но в конце концов я это почувствовал... почувствовал, как моя тень "поднимается на ноги", заявляя о своём трёхмерном присутствии, и мой разум тут же устремился туда, чтобы заполнить её.

В отличие от предыдущих раз, когда я пытался использовать данную силу, теперь она чувствовалась совсем по-другому. Сознание, которое я спрятал глубоко внутри своего тела, теперь было лишь слабым шёпотом, еле слышимым отголоском, что позволяло мне беспрепятственно воспринимать все ощущения моего нового тёмного клона.

Я с благоговением уставился на свои руки. Они казались мне всего лишь уплотнённой эфемерной чёрной массой, но тьма... тьма сделала их материальными. Улыбнувшись, я взглянул на своё настоящее тело, мирно сидящее в позе лотоса передо мной. Я всё ещё ощущал его, но на этот раз обратная связь была такой лёгкой, что совсем не вызывала чувства запутанной двойственности.

Окрылённый новой реальностью, я напряг свои мышцы. Боже, какое же это было прекрасное чувство! Будто я мог сделать всё, что угодно! Я подвёл своё новое клонированное тело к стене и легко взобрался на неё, гравитация больше не была для меня проблемой.

Эксперимент шёл хорошо. Нет, очень хорошо! Моя мана медленно текла своим чередом, наполняя моё магическое тело энергией, необходимой для движения. И не только... с мимолётным дуновением мысли я заставил явиться передо мной свои Бурящие Стрелы. Как и всегда, они появились мгновенно, во вспышке света, прямо из воздуха, хотя и с заметным увеличением стоимости маны – на целых 50 процентов. Но это не было проблемой. Заклинание всё ещё оставалось дешёвым, даже со штрафом, и моя высокая регенерация маны уже заполняла мой мановый пул, опережая скорость, с которой он истощался.

И тем не менее кое-что всё же беспокоило меня. Снова взглянув на своё настоящее тело, я нахмурился.

– Это не идеально, моё тело таким образом остаётся абсолютно беззащитным, – мой голос прозвучал необычно, как хриплое, отдалённое эхо.

< Ну, это только первый шаг, босс. Уже хорошо, что ты смог успешно проявить свой клон в первый раз. Однако ты обязательно должен повторить это ещё несколько раз, прежде чем пытаться одновременно контролировать его и своё физическое тело. >

После кровоизлияния в нос в прошлый раз я был полностью согласен на этот медленный подход: Я так и сделаю. Спасибо, Вик.

Это был уже конец дня. Я целыми часами медитировал в этом тёмном подземном пространстве.

А потому, не задерживаясь, чтобы попрощаться с Гримелем, я телепортировался обратно в Ущелье Гоблинов.

– Милорд, – вдруг раздался голос позади меня.

Я обернулся. Каким-то образом мой сенешаль уже поджидал меня в нужном месте.

– Каэдрик?

– Спешу сообщить, что солдаты прочесали весь клан и окружающий нас лес, я даже нанял вашего остроносого скакуна, но... они так и не нашли украденный жидкий огонь и не обнаружили никаких признаков запаха серы.

– Дерьмотени. Это значит, что здесь есть кто-то к нам враждебный, способный сжечь всё наше поселение к чертям собачим.

– Возможно, не всё поселение, но было бы разумно всё же утроить наши патрули внутри деревни, милорд. Если кто-то попытается поджечь здания, он не сможет скрыть своих действий. Как только злоумышленник попытается залить жидкий огонь, наши патрули обнаружат его и вступят в бой. Это должно существенно снизить вероятность крупномасштабного ущерба, даже если полностью не сведёт его на нет.

Я бы, конечно, предпочёл что-то более упреждающее, но, похоже, у меня не было другого выбора. К тому же это решение не имело особых последствий, ведь с увеличением нашей численности, утроение патрулей всё ещё позволяло половине моих солдат проводить время на тренировках в Казармах.

– Хорошо, сделай это.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 259(НЕO)**

\*\*\*

Проснувшись на следующее утро, я не стал выходить из дома и просто сразу телепортировался обратно в форт Огров. Спокойное и глубокое ощущение тёмной силы значительно увеличивало мою способность концентрироваться, а потому остаток дня я провёл, повторяя один и тот же приём, которому меня научил Вик. И в итоге к вечеру моя Тёмная Мана значительно продвинулась к своему следующему уровню, в то время как я сам смог полностью взять под контроль своего клона уже всего в течение одной минуты. Это было огромным улучшением по сравнению с предыдущим разом, но тем не менее всё ещё явно недостаточным, чтобы быть пригодным в боевой обстановке. Судя по всему, мне предстояли ещё долгие и долгие часы упорных тренировок...

\*\*\*

На следующий день я решил отложить свои личные тренировки и проверить развитие клана. За последние несколько дней произошло много событий.

Естественно, Каэдрик уже поджидал меня, когда я вышел из дома. Однако... я тут же застыл на месте как вкопанный, стоило мне только увидеть его. Сейчас он выглядел как-то даже... лучше, чем обычно, более здоровым и менее измождённым.

– Ты... в порядке? – неуверенно поинтересовался я.

– Я в порядке, милорд. Спасибо, что спросили.

Я получил доступ к его странице персонажа. И... воу, у него был активный бафф под названием "Псионически Упитанный", который ещё больше усиливал его и без того мощные телепатические способности.

– Ты-ы... ты ведь... не съел никого из членов нашего к-клана, не так ли...? – запинаясь, спросил я, страшась его ответа.

– Конечно же нет, мой господин.

Что ж, пожалуй, этого для меня было вполне достаточно. В любом случае, мне не нужны были все эти кровавые подробности.

Оставив мой дом позади, мы вместе с Каэдриком прошлись по поселению, оценивая наши успехи, пока я знакомился с нашими новыми возможностями. С Кадоком и Байей, к примеру – два моих специалиста-кузнеца, судя по всему, таки нашли свой ритм и теперь производили оружие и доспехи для моей растущей армии, как хорошо смазанная машина. Для меня уже накопилась небольшая такая кучка снаряжения, которая теперь только и ждала, чтобы её зачаровали. Между тем мой третий ремесленник, Врик, явно не отставал от своих собратьев по цеху и тоже вносил свою лепту, производя кожаные доспехи для Разведчиков и помогая остальным, когда это было необходимо.

Разобравшись со всякими металлическими вопросами, после этого мы зашли в Исследовательский Центр и поболтали с Ромиль и Примлой. Две гоблинессы повысили свои навыки и теперь производили почти 50 RP в день. За время моего отсутствия они даже уже успели закончить исследование расширения Оружейной для Казарм, а также Литейной Магмы.

– Собственно говоря, милорд, – заметил Каэдрик, – следующим проектом я собирался поручить им исследовать Офис Наставника для наших Казарм. Я считаю, что исследование Второго Этажа было бы преждевременным в настоящее время, так как существующие возможности Казарм превышают наши текущие потребности.

– Хорошая мысль, – теперь, когда у нас был настоящий Исследовательский Центр, для исследований стали доступны новые чертежи Экспертного уровня. Я действительно хотел себе Домик Мечтателя – мастерская зачарований, несомненно, увеличила бы силу моих чар, но это стоило колоссальных 1000 RP, да и к тому же были ещё и другие ограничивающие факторы помимо этого. – Думаю, пока нет смысла изучать чертежи более высокого уровня. В конце концов, Зубан далёк от своего Экспертного ранга.

– Это рекомендуемый уровень мастерства, но он не является обязательным, милорд, – поправил меня Каэдрик.

Я удивлённо посмотрел на него, приподняв бровь.

– Зубан всё ещё способен строить более высокоранговые здания, – стоически объяснил мой мандибулочелюстной сенешаль, – пока они не более чем на один уровень выше его собственного ранга. Процесс будет медленнее, чем обычно, это правда, но вполне выполним.

– Интересно... – я задумался над этим. Да, безусловно, я должен был признать, что у нас имелись некоторые хорошие Экспертные проекты, доступные для исследования, однако... как бы я того ни хотел, в данный момент я не мог позволить своим Исследователям увязнуть в чём-то безумно сложном. Мне нужно было, чтобы они работали над вещами, которые могли бы пригодиться моему клану прямо сейчас. А вот уже после этого, а именно после того, как мы разберёмся с игроками, мы вполне могли бы провести время и за изучением уже гораздо более грандиозных и тягучих для нас проектов.

– Теперь исследуйте Полосу Препятствий для Казарм, – приказал я, обращаясь к двум своим Исследовательницам, – потом Офис Наставника, а после этого... – как только они закончат с этими двумя, в ранге Ученика останется уже не так уж и много вариантов. – А там посмотрим, – закончил я.

Обе гоблинши в уважении склонили свои головы:

– Да, Страшный Тотем.

Это должно было удержать их занятыми на довольно длительное время.

Покинув центр нашей науки, мы продолжали осматривать клан, и Каэдрик повёл меня к какому-то новому строению рядом с нашими фермами.

– Что это за чертовщина? – я посмотрел на полукруг из толстых деревянных брёвен, прикрепленных к стене скалы. Брёвна были укреплены каменным основанием и имели толстые металлические прутья для ворот. Это сооружение напоминало мне вольер для слонов, который я когда-то видел в зоопарке, хотя и было поменьше.

– Это Загон для животных, милорд, – жвалы Каэдрика дёрнулись, словно констатируя очевидное. – Поскольку вы посоветовали мне действовать осмотрительно, я поручил Зубану построить его.

– Но у нас же нет скота! – в непонимании запротестовал я.

– И никогда не появится, если у нас не будет места, куда бы мы могли их заселять в первую очередь, – заметил он. – Но теперь, когда мы всё это построили, мы можем привести сюда несколько животных.

– Откуда же им взяться?

Его жвалы задёргались сильнее.

– Мы можем попытаться купить или захватить их.

< Хех, он забыл закончить эту фразу словами "мой господин" >, – усмехнулся Вик.

– Я понял твою точку зрения, – спустя пару секунд раздумий ответил я, соглашаясь. – Я буду держать глаза открытыми в поисках скота.

– Очень хорошо, мой господин.

< Иииии-и, вот оно. >

Покончив с этим, мы вернулись к промышленной зоне, и я увидел, что к группе Мастерских в форме пирога добавились два новых куска. Одно из новых зданий было почти полностью каменным и имело толстые стеклянные окна.

– Что это такое?

– О, а это наша новая Химическая Лаборатория, милорд. Губа была в полнейшем восторге и уже начала экспериментировать с предметами для повышения нашей боевой готовности.

– Должно быть, на это ушло много камня, – отметил я, осматривая толстые стены.

– Действительно, 50 единиц, если быть точным. Кстати, сейчас у нас совсем не осталось строительного камня.

– Что? – я резко повернулся и посмотрел на него.

– Не волнуйтесь, я уже запланировал постройку Литейной Магмы следующим проектом, чтобы удовлетворить нашу растущую потребность в камне.

Ну, по крайней мере, у него было решение, прежде чем отдать большую часть наших камней в относительно низкоприоритетную постройку.

– Хорошо, тогда, думаю, нам понадобится новый гоблин-рабочий, чтобы управлять ею.

– Да, милорд. И ровно 133 единицы пиломатериалов для обмена на все необходимые для этого строительные материалы.

Я поморщился от такой дороговизны, но всё же это было не так критично. Мы уже "построили" себе почти что в три раза больший запас. И игроки оказали огромную помощь в этом отношении.

– Очень хорошо.

Другим новым клиновидным зданием была Общая Мастерская. Наш новый Плотник уже находился внутри, деловито работая на чём-то вроде длинной скамьи. Рядом с ним сидели Харви, наш Мастер по Перу, и Боспер, наш Мастер по Луку, каждый на своём собственном рабочем месте.

– Как видите, Общая Мастерская довольно популярна среди наших рабочих, – отметил Каэдрик. – Я рад сообщить, что их общая эффективность увеличилась на десять процентов.

– Это хорошо, – я одобрительно кивнул. – Похоже, ты действительно подтолкнул развитие клана, пока меня не было, – на моём лице озарилась широкая улыбка. – Надо бы мне почаще ходить на охоту.

Каэдрик в почтении склонил голову.

– Благодарю вас, милорд, но я не могу взять на себя всю ответственность. В этом есть большая заслуга Зубана, он хорошо обучил своих Строителей. С двумя рабочими бригадам по шесть человек они теперь могут строить со скоростью 250 BP в день.

– Это впечатляет, но даже все Очки Строительства в мире не будут много значить без надлежащего руководства. Я думаю, что ты уже сполна доказал свою способность управлять развитием поселения. Так что с этого момента ты займёшься данным аспектом вплотную. Я могу время от времени менять приоритеты, но в остальном делай то, что считаешь лучшим.

Его глаза расширились, а нижняя челюсть опустилась от моего заявления. Но он быстро взял себя в руки, после чего низко поклонился:

– Я сделаю всё возможное, чтобы не разочаровать вас. Благодарю вас за предоставленную возможность, мой господин.

– Ну, не стоит благодарности, – отмахнулся я от него. – На самом деле, ты снимаешь серьёзный груз с моих плеч, так что в некотором смысле это я должен благодарить тебя, – сказал я и подмигнул ему. Но стоический хобгоблин не подмигнул мне в ответ. Странно получилось. – Что ж, если это всё, то я, пожалуй, вернусь к себе домой. У меня ещё много дел, с которыми нужно разобраться, – я поморщился при мысли о груде оружия и доспехов, в данный момент ожидающих меня.

– Вообще-то, милорд, турнир уже вот-вот начнётся.

Я в непонимании склонил голову набок:

– Какой ещё турнир?

– Бой на Арене, разумеется. Райнорн выдал общий квест, бросив вызов новичкам, чтобы победить его на Арене. Но согласно протоколу, они должны сначала победить претендентов более низкого ранга. Так что, вы всё ещё собираетесь сейчас пойти к себе домой?

– О, чёрт возьми, нет, – я тут же развернулся и направился к Казармам. – Я хочу увидеть это своими глазами...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 260 - Часть 30(НЕO)**

Часть 30 – Бой на Арене

Пройдя через ворота Казарм, мы оказались во внутреннем дворе. Круглые скамьи, расположенные тут в несколько рядов, были заполнены свободными от дежурства солдатами и более чем дюжиной игроков. Усевшись рядом с ними, я перевёл свой взгляд вниз, на яму.

А там, на одном из концов Арены, стояла команда из трёх игроков. Они держали в руках простое оружие и были облачены в стандартного вида броню. Я узнал одного из них – Тенчи Ваказаши, тот самый игрок-змеелюд, с которым мне недолго пришлось пообщаться. Используя Анализ, я увидел, что они находились на 9-ом, 10-ом и 12-ом уровнях, в общем, ничего особенного.

Между тем на противоположном конце стояли трое моих солдат, все 14-го уровня: два закованных в металл Воина – один с мечом, другой с щитом и топором – и Разведчик в кожаной броне с луком наперевес.

И в данный момент обе группы смотрели на Боба, который, двинувшись к самому краю ямы, затем подал голос, объявляя о предстоящем сражении своим громовым тембром:

– Сейчаа-ас "Съёжившиеся" столкнутся со своим первым вызовом – отрядоо-ом хобгоблинов. Ииии-и... в бой!

Игроки бросились на солдат ещё до того, как мой лейтенант закончил говорить. Они были низкого уровня и не имели нормального снаряжения, тем не менее, как игроки, они определённо имели преимущество в навыках.

Разведчик, реагируя быстрее остальных, принялся осыпать стрелами атакующих игроков. А следом уже и Щитоносец сделал шаг вперёд, защищая себя и Меченосца, который, готовя своё оружие, стоял от него на одном из флангов.

Держа в руках два ножа, Тенчи приблизился первым. Его оружие громко лязгнуло о щит хоба, а за ним последовали шлепок хвостом и знаменитая Насмешка. Очевидно, он пытался оттащить Танка от Разведчика, дабы иметь возможность быстро разобраться с ними по отдельности. Но, к несчастью для него, я специально позаботился о том, чтобы подготовить свои войска к такой тактике. Так что мой Щитоносец легко отмахнулся от Насмешки змеелюда и остался стоять на месте, заставляя других игроков, ожидавших, что кто-то вот-вот уже ринется на них в атаку, одновременно быть застигнутыми врасплох. И они ничего не могли с этим поделать. Если они нападут сейчас, их фланги окажутся уязвимы для моих бдительных Воинов.

В довершение всего ловкий Разведчик всё продолжал наносить урон их здоровью, медленно, но верно осушая их шкалы HP по одной стреле за раз. Видя это, вооруженный мечом хоб, выбрав правильный момент своей дуэли с длиннохвостым, воспользовался однажды открывшейся возможностью хорошенько так вмазать по Тенчи и нанёс ему глубокий секущий удар. Это сделало положение игроков ещё более затруднительным. Они явно не были готовы к такому развитию событий, и вскоре всем стало ясно, что они находятся не просто в плохом, а уже в крайне невыгодном положении – мои войска полностью контролировали этот бой. А потому не прошло и минуты, как все трое отступили назад и проиграли свою битву.

– "Съёжившиеся" потерпели поражение! – во всеуслышание объявил Боб. В толпе послышались смешки. – Следующая команда – Отряд Мобов.

Я медленно подался вперёд, когда в яму вошли ещё три игрока: Мисса, Райли и Фокс. Рэйстии с ними не было. Что же, тут нечему было удивляться. Нельзя было ожидать, что все игроки будут присутствовать одновременно. Одним из недостатков игры в ускоренном времени было то, что перерыв в ванной в реальной жизни мог занять добрых несколько часов в самой НЭО.

Каждый из Отряда Мобов был на 14-ом уровне и уже гораздо лучше приспособлен к предстоящему сражению, чем команда до них. Кое-что из их снаряжения даже превосходило снаряжение моих солдат.

И они явно представляли из себя более слаженное формирование. Стоило бою только начаться, как Фокс, их Танк-багбир, сразу же столкнулся лицом к лицу с моим Щитоносным хобом, увлекая его в ближний бой, в то время как Мисса, к моему удивлению не став лезть на рожон, спряталась прямо за ним, дабы укрыться от стрел Разведчика. Райли же предпринял попытку обойти хоботанка с фланга, но не тут-то было. Тот хоб, что держал меч, стремглав бросился на него. И тут случилось что-то поистине обескураживающее: именно в этот момент Мисса и решила выйти из-за своего "покрытого шерстью укрытия", запуская в ринувшегося противника металлическую цепь. Та в мгновение обернулась вокруг ног владельца меча, а затем резко потянулась Эльфийкой обратно.

Хоб, больше не в силах ничего сделать, рухнул на землю прямо со связанными ногами, давая Райли возможность броситься вперёд и вдарить по его открытой спине своим тяжёлым молотом. Видя затруднительное положение своего товарища, хоботанк попытался было вмешаться, но только лишь усугубил ситуацию, предоставляя Фоксу необходимую свободу действий. Резко рванув вперёд, тот всего лишь одним мощным ударом щита без проблем швырнул тяжеловесного хоба на землю. И хотя Разведчик быстро воспользовался этим преимуществом и сразу же всадил в Фокса две стрелы, но багбир просто проигнорировал попадание, ведь уже мгновение спустя дварф взмахнул рукой, и раны Фокса полностью закрылись. Теперь, с двумя лежащими на полу хобгоблинами, им было легче лёгкого превратить их в полнейшее месиво, в результате чего последние уже вскоре потеряли сознание. Таким образом Арена предотвращала смерти, заставляя проигравших падать в обморок. Вот так Разведчик и остался совсем один, в окружении трёх целёхоньких игроков. Хотя и нужно было отдать ему должное – даже несмотря на скорую и неминуемую участь своих уже павших товарищей, он не сдавался и ни на секунду не переставал стрелять из своего лука, так что к этому моменту Фокс выглядел уже как настоящая подушечка для булавок. Впрочем, Райли всё так же неустанно лечил его, и шкала здоровья багбира за весь бой ещё ни разу не опускалась ниже девяноста процентов. У Разведчика не было шансов, а потому и он вскоре был быстро побеждён.

– Отряд Мобов выигрывает первый вызов! – объявил Боб.

Я должен был признать, что это было весьма и весьма интересное проявление боевой доблести. Манёвр Миссы, к примеру, теперь предельно ясно давал мне представление о том её необычно звучащем навыке "Мастера Цепей".

– Дерьмо, и никаких ХР, – услышал я её жалобу. – А я-то надеялась, что в бою с хобами всё будет по-другому.

– Второй вызов уже вот-вот начнётся! – прогремел Боб.

После чего на Арену вышли ещё трое хобов. Я сразу же опознал Блемтофа среди них по его фирменным двойным боевым топорам. А следом за ним шёл Бункер, один из наших гоблинов-адептов.

Как оказалось, в конечном итоге их силы были примерно равны. И Райли, и Бункер постоянно исцеляли своих собственных членов команды, когда они были ранены, в то время как Фокс едва справлялся с танкованием сразу двух Воинов. Однако, несмотря на всю тягучесть боя, всё закончилось совершенно внезапно, когда Мисса, сумев без вреда для себя проскользнуть мимо сражающихся хобовоинов, заманила Адепта в ловушку своей цепью. А без исцеления гоблина битва уже вскоре подошла к своему логичному концу – оба хоба "умерли" от многочисленных ран, которые они получили по ходу заканчивающегося боя.

– Отряд Мобов выигрывает и второй вызов! – объявил Боб. – Третий вызов начнётся с минуты на минуту. Если Странники победят, они получат привилегию бросить вызов чемпиону арены, Райнорну Бладоруу-у!

И вот вошла следующая группа солдат: Райкер, Килпи, Юлли и Зия – наши элиты. А вслед за ними появился... один из Адских Огров, заставляя наблюдающую за всем этим со стороны публику ахнуть в процессе.

– Ох, вот дерьмо, нет, вы, должно быть, шутите, – воскликнул Райли. – И как нам справляться сразу с пятью бойцами?

Фокс окинул Огра оценивающим взглядом.

– Мы могли бы "взять" их, если бы с нами была Рэйстия, но без неё у нас нет ни единого шанса.

– О, ладно, чёрт возьми, – Мисса закатила глаза и поднесла руки ко рту, чтобы прокричать – Мы сдаёмся!

– Отряд Мобов проиграл! – громко произнёс Боб. – На этом групповые матчи заканчиваются. Следующие вызовы – одиночные.

В течение следующего часа я с восхищением наблюдал, как игрок за игроком выходили на Арену, чтобы бросить вызов моим солдатам. Большинство игроков приближались к 10-му уровню, а самый высокий из них – к 17-му. У некоторых было приличное снаряжение, хотя большинство всё же несло при себе только лишь какое-нибудь обычное примитивное оружие. Мои солдаты заставляли меня ими гордиться. Один за другим они побеждали всех игроков на своём пути. Их превосходная экипировка и более высокий уровень давали им решающее преимущество. Некоторые из игроков таки сумели выиграть несколько боев, а 17-й уровень даже добрался до третьего матча, но и он в конце концов также получил назад свою надранную задницу, врученную ему лично Адским Огром.

Я чувствовал, как во мне поднимается волна гордости. Похоже, вся моя тяжёлая работа окупалась. Мои солдаты предстали передо мной жёсткими и опытными бойцами, которые могли успешно справиться с игроками. Это заставляло меня чувствовать себя лучше, размышляя о наших шансах на предстоящее нападение: Да, я определённо должен не забыть поблагодарить Неро за его помощь в формировании из них такой эффективной силы, – но потом, по какой-то причине Неро не был одним из претендентов.

– Есть ли ещё желающие сразиться? – выкрикнул Боб.

Никто не ответил.

– В таком случае я объявляю турнир окон...

– Эй, п-подожди! Я хочу войтиии-и! – внезапно прозвучал чей-то сильный голос, а затем во двор вбежал Малькир.

Здоровяк был весь красный от напряжения, как рак, но всё так же улыбался своей мальчишеской улыбкой.

– Эй, ребята! Я вот совсем не прочь поразвлечься, так что запишите и меня, – на спине он нёс свой огромный, наполненный рунами топор, мой ему подарок.

Это предстояло быть интересным зрелищем...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 261(НЕO)**

Но зрелище, хоть и интересное, сюрпризов в конечном итоге ожидаемо не принесло, и игрок 26-го уровня с лёгкостью разобрался со всеми моими солдатами. И теперь в своём последнем на пути к финалу бою ему предстояло столкнуться с самим глашатаем Арены, Бобом, чей 16-ый уровень был самым высоким среди всех моих Воинов. Однако сражаться моему лейтенанту предстояло отнюдь не в одиночку, а в сопровождении вызвавшегося для такого дела Бека, который, покрепче сжав мой старый посох, уверенно расположился на одном из концов Арены.

– Эй, дружок! – Малькир улыбнулся маленькому гоблину, который вежливо склонил голову в ответ. – Извини, если мне придётся тебя ударить. Это просто для спорта, да?

– Большой человек не волноваться за Бека, – смело заявил гоблин в ответ. – Волноваться за себя. На этот раз Бек не исцелять.

Малькир усмехнулся:

– Вполне справедливо.

– Начинаем, – объявил Боб, размахивая мечом левой рукой. Вокруг его правой руки змеились вьющиеся виноградные лозы.

Что ж, похоже на то, что этому бою уже с самого начала предстояло свернуть в гораздо более занятное русло. Несмотря на то, что он был сильнее своих противников, моему крупному другу-игроку пришлось ой как нелегко. Пока сражение ещё даже не вступило в активную фазу, Боб сразу же опутал Малькира своими виноградными лозами, ограничивая силу его могучих взмахов, после чего уже сам смело ринулся вперёд, начав своё лобовое столкновение со здоровяком в ожесточённом обмене ударами. Тому было по-настоящему тяжело... И всё из-за Бека, который неустанно продолжал лечить хоба, сводя на нет большую часть нанесённого Малькиром урона, время от времени даже умудряясь постреливать Бурящими Стрелами или высасывать ману из большого человека.

Однако это не могло продолжаться вечно, и после нескольких минут такого медленного истечения кровью Малькиру всё это явно уже надоело, когда он, издав оглушающий рёв, использовал свою контрольную ударную волну, заставляя лишь одной чистой силой бесконтактной атаки своего топора разорвать все виноградные лозы вокруг себя и практически вдавить Боба в землю. Как только лейтенант исчез из его поля зрения, Малькир уже было сделал угрожающий шаг в сторону Бека, но хитрый гоблин тут же поднял руки и невинно пролепетал всего два простых слова:

– Бек сдаваться.

– Угк-х, – простонал Боб, всё ещё лёжа на земле, но затем всё же неуверенно поднялся на ноги и выбрался из ямы. – М-малькир выигрывает... финальный раунд и бросит вызов... чх-емпиону Арены в следующем бою. Для этой битвы будет официальное объявление. Сегодняшний же турнир объявляется оконченным, – завершив своё выступление, он медленно подошёл к одной из скамеек, морщась от боли, и сел на неё с явным облегчением.

Подавшись вперёд, я присел рядом с ним.

– Ты как, в порядке, Боб?

Он потёр голову, издав лёгкий стон недовольства.

– Да-а, Страшный Тотем. Но думаю, что пока буду придерживаться только одних лишь объявлений.

– Хорошее решение, – кивнул я. – А так, что дальше?

– Малькир заслужил право вызвать чемпиона Арены, Райнорна, на дуэль. Такой вызов может быть выдан только один раз в неделю. Чтобы обе стороны могли подготовиться, мы проведём сражение через шесть дней.

Я согласно кивнул.

– Да, лучше не откладывать это слишком надолго. По моим оценкам, у нас есть ещё около недели, чтобы подготовиться, прежде чем мы отправимся на войну.

Лицо Боба просветлело.

– Неужели уже пора? – нетерпеливо спросил он. Ох, он был настоящим хобгоблином.

– Думаю, да, но я не могу точно сказать, когда именно.

– Мы могли бы развернуть Разведчиков за пределами долины, – предложил он.

Однако на это я лишь покачал головой:

– Мы могли бы, но от этого не будет много пользы, – не было смысла объяснять ему разницу во времени, которую приносили с собой игроки. Любые Разведчики, которых мы пошлём, попадут в замедленное время игроков и не смогут предупредить нас заранее. Гораздо больше шансов, что их обнаружат и убьют. Я не хотел напрасно истощать свои силы.

Я нахмурился: Если бы только был способ разведать игроков за пределами их временного пузыря... а... подождите-ка минуту!

– Боб, ты просто гений! – воскликнул я во внезапном осознании.

– Я?

– Вот что мы сделаем, – возбужденно продолжил я. – Пошли пять Разведчиков. Пусть они образуют полукруг за входом в долину, в километре друг от друга.

Боб нахмурился.

– Боюсь, что это оставит слишком большую брешь, Страшный Тотем. Враги смогут проскользнуть незамеченными.

Я отрицательно покачал головой.

– Первая волна Разведчиков будет не для того, чтобы обнаружить врага, – я не мог не улыбнуться, видя скептицизм в его взгляде. – В общем, не забивай себе этим голову, а просто каждые восемь часов отправляй пять солдат на замену тем, что снаружи. Проинструктируй воинов, что, когда они освободятся, пусть докладывают обо всём непосредственно тебе сразу, как только прибудут. Если же кто-то из них опоздает хотя бы на десять минут, разыщи меня и дай мне знать.

Боб нахмурился ещё сильнее.

– Боюсь, что я не...

– Просто поверь мне, – оборвал я его на полуслове, всё ещё взволнованный. Мой план сработает, я знал это наверняка. Если хотя бы один из Разведчиков попадет в зону замедленного времени игроков, он не сможет быстро вернуться в клан, чтобы доложить о наступлении. Так что если один или даже несколько Разведчиков не вернутся в течение восьми часов, мы будем точно знать, что они вошли в зону замедленного времени противника. Мы бы даже узнали примерное направление, основываясь на том, который из хобов не вернулся.

– Тогда я немедленно пошлю Разведчиков, – мой лейтенант поднялся на ноги.

– Послезавтра мы отправимся на ещё одну охоту, – на мой вкус, это было уже слишком близко к дедлайну, но мне так или иначе нужно было время, чтобы собрать больше войск. Дополнительная сила, которую даст нам охота, перевешивала предполагаемый риск.

Имея это в виду, я открыл Интерфейс Продовольствия и проверил наши запасы.

Склад: [Еда]

● Сырого Мяса: 698 ↑ (+332)

● Свежей Рыбы: 185 ↑ (+92)

● Собр. Съестного: 480 ↑ (+320)

● Собр. Ингредиентов: 36 ↓ ( - 24)

● Грибов: 320 ↓ ( - 68)

● Пурпурной Соли: 9 →

● Магмагрибов: 2 →

Благодаря благословению и различным бонусам теперь мы производили просто непомерное количество еды. Текущих запасов было достаточно, чтобы призвать сразу несколько солдат, сохраняя при этом достаточно пищи в запасе для чрезвычайных ситуаций.

Вик, сколько простой еды можно приготовить из всех наших ингредиентов?

< Ровно тысячу пятьсот семьдесят единиц, босс. Это оставит тебя с 185 единицами рыбы, которые могут быть использованы только для Продвинутой пищи. >

Это заставило меня задуматься. Я использовал Продвинутую пищу почти исключительно для вызова гоблинов-ремесленников или Продвинутых рабочих, но с наступлением, ожидавшимся уже так скоро, основное внимание должно было быть сосредоточено на военной силе. Боб уже несколько раз доказал свою состоятельность, и с улучшенным питанием я мог бы набрать себе в подчинение больше лейтенантов-хобгоблинов.

Сколько пищи мы можем сделать, если учитывать и рыбу?

< Для этого тебе придётся использовать некоторые из основных пищевых ингредиентов. Это даст тебе 1385 Базовых и 185 Продвинутых продуктов питания. Учитывая расчётные бонусы и навык Кулинарии Гандорка, он должен быть в состоянии произвести 1662 Базовых и 222 Продвинутых блюда.>

– Тогда пора за покупками, – я хрустнул костяшками пальцев и открыл интерфейс Хижины Производителя.

У меня уже было шесть Адских Огров. И я мог бы нанять ещё больше, но за то время, которое потребуется, чтобы снарядить хотя бы одного, мы могли бы лучше снарядить трёх хобгоблинов. Хоб-лейтенант стоил 70 Базовых и 30 Продвинутых ед. пищи, так что я поставил в очередь ровно семь из них – текущий максимум, что я мог себе позволить с моими существующими запасами продовольствия. Это оставляло мне 1172 единицы Базовой пищи для игры. И я не стал ходить вокруг да около и сразу же призвал шестнадцать солдат-хобов, оставив кое-какой запас пищи только на крайний случай. Таким образом, общая численность моей армии теперь составляла 69 монстров: восемь лейтенантов, семь Огров, три гоблина-адепта и пятьдесят хобов. Надеюсь, я не потеряю слишком много во время церемонии именования.

– Боб, новобранцы скоро прибудут в Хижину Производителя. Снаряди их и начинайте тренироваться.

– Да, Страшный Тотем.

– Будь готов привести их в Храм, когда я тебя позову.

Выражение его лица стало серьёзным.

– Слушаюсь, Страшный Тотем.

– Каэдрик, – я повернулся к своему монструозному хобу-помощнику, стоявшему позади меня. – Я буду у себя дома. Пожалуйста, пусть всё новое оружие и доспехи доставят мне туда, – у меня был ещё этот остаток дня и завтрашний день, чтобы поработать над созданием рун, и я хотел сделать всё возможное.

– Конечно, милорд. Может быть, мне также доставить туда и ваш обед заодно?

– Хорошая идея, – иногда всё же было приятно быть Вождём.

Распрощавшись с этими двумя, я прибыл к себе домой и сел за стол. Моё рабочее место теперь было заменено удобным креслом, которое идеально мне подходило. Я мысленно проклинал себя за то, что не призвал Плотника раньше.

Через несколько минут прибыли два гоблина-гофера, каждый из которых нёс охапку оружия и доспехов. Они поспешно ушли, но затем ещё двое новых прибыли с похожими вещами. А когда появилась уже и третья пара, я начал серьёзно так волноваться: И сколько же эти двое успели сделать, пока меня не было?

Следующая же пара гоблинов вошла и вовсе сильно сгорбившись, неся с собой всего один предмет: гигантскую стальную булаву с шипами. Огромное оружие с лёгкостью весило килограммов тридцать и без сомнения предназначалось для наших Огров. И вот наконец прибыла и последняя партия вещей, которую бесцеремонно сбросили на пол.

Мой желудок упал, когда я посмотрел на огромную кучу, которая покрывала большую часть моего дома.

– Вик, сколько предметов в этой куче?

< Давай-ка посмотрим... > – пурпурные усики вылетели из моего плаща в сторону кучи. Затем быстро обвились вокруг предметов и "попадали" в щели. Наконец оттянув свои щупальца назад, Вик продекламировал. – < Двадцать одна кожаная броня, одиннадцать стальных доспехов, шесть гигантских шипастых булав, шесть гигантских кожаных доспехов, пять топоров и четыре меча. >

– Дерьмо.

< Да, похоже, ты пробудешь здесь какое-то время. О, и ещё, забыл сказать – 30 луков. >

Я вздохнул. По крайней мере, оружие ближнего боя было простым, поскольку у меня уже была их схема. Ну, делать всё равно было нечего, а потому я взял первый меч, откинулся на спинку своего нового кресла и начал зачаровывать...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 262(НЕO)**

\*\*\*

В конечном итоге, несмотря на все мои опасения, мне потребовалось всего около полутора часов, чтобы полностью зачаровать всё оружие ближнего боя с дизайном звукового урона. К счастью, эти огромные булавы не нуждались в большем количестве времени, чтобы их зачаровать, так как они не располагали большим числом доступных слотов для рун.

Только вот это явно не касалось оружия дальнего боя. Рунокрафтинг тридцати луков занял у меня уже гораздо больше времени. Впрочем, я был счастлив узнать, что схема RaTog (Звуковой Урон) применялась и к ним в том числе, что немного облегчило мне задачу. Тем не менее мне всё же пришлось внести в неё некоторые коррективы, чтобы приспособить её к дальнобойному оружию.

Тика вернулась со своей ежедневной охоты, когда я уже добрался как раз до последних двух экземпляров. Сложив своё снаряжение, моя прекрасная гоблинесса подошла ко мне и нежно погладила меня по щеке.

– Ты идёшь спать?

– Через несколько минут, – рассеянно ответил я, всё ещё не отрывая взгляда от стола. – Сначала я должен закончить вот это.

– Ты уверен?

– Да, ещё пару мин... ох... оооох!

Её руки добрались до моих длинных гоблинских ушей, после чего её пальцы начали нежно массировать их. И внезапно я... я утонул в настоящем море наслаждения, подобного которому никогда ещё не испытывал. Казалось, что в НЭО были возможны не только нереальные боль и ужас, а что-то абсолютно диаметрально противоположное, причём такой же интенсивности. Невероятное и просто до изысканности мощное удовольствие от нежного трения ушей было ещё одним неожиданным побочным эффектом. Хорошо, что я раньше не сообразил, какой диапазон ощущений может произвести ухо гоблина, иначе я бы никогда не встал с постели. Эти мысли заставили меня усмехнуться. Я вдруг понял, почему Ференги в «Стар Треке» так любили свой "У-Мокс".

Ференги (англ. Ferengi) — вымышленная инопланетная раса из вселенной «Звёздного пути».

Уши мужчин-ференги являются эрогенными зонами. Их стимуляция приводит к экстазу, что называется «У-Мокс».

Тика опустила своё лицо к моему с понимающей, озорной улыбкой.

– Не опаздывай.

И... в итоге я закончил последние два лука в рекордное время.

Я мог бы немного подправить чары, но, чёрт возьми, этот "У-МОКС" был просто потрясающим!

Да, в такие деньки хорошо было быть Вождём...

\*\*\*

На следующее утро, после того как мне наконец-то удалось вытащить своё измученное тело из удобной и мягкой кровати, я сразу же вернулся к работе.

В кожаном доспехе было только три прорези для рун, в то время как в стальном – четыре. И это всё усложняло. У меня, конечно, уже имелось несколько вариантов для дальнейших действий, но для начала мне нужно было выяснить, каковы были мои главные приоритеты. И один из них был вполне очевиден – я сразу же пришёл к выводу не увеличивать прочность брони. У меня просто-напросто не было на это времени. Как пить дать, что если бы я всё же решил сыграть в эту мини-игру под названием: "Соедини-каждую-точку-для-каждой-грёбаной-части", то я бы застрял в своём доме, не делая ничего, кроме зачарования, как минимум, на целую неделю.

Я обдумал другие варианты. Одетые в кожу Разведчики не должны были вести рукопашный бой. Им, вероятно, предстояло привлечь на себя огонь игроков-дальнобойщиков. А те были особенно склонны использовать магические Aoe-заклинания (по площади), так как нацеливание на бойцов ближнего боя создавало риск нанесения вреда их собственным силам. И поскольку любимым Аое-заклинанием, как известно, был Огненный Шар (Файрбол), я решил сделать кожаную броню огнеупорной.

С помощью только трёх слотов рун, к счастью, выбор был лёгким. А потому я поместил "Mag" – руну Отражения, первой, а затем соединил её с руной Огня – "Esh", после чего уже оттуда начертил Соединительную руну по всей длине доспеха. Это заняло у меня меньше времени, чем соединение точек, но всё равно потребовалось ещё несколько минут, чтобы провести линии через весь фрагмент.

Обнаружена схема брони: MagEshet [Сопротивление Огню]

Хотя, как по мне, это было довольно-таки просто, изобретение новой схемы всё равно подняло мой навык рунического мастерства до 34-го уровня. Завершил же я заклинание, влив в него необходимые 270 MP, после чего просмотрел полученный результат.

«Зачарованный Кожаный Доспех»

[Рунокрафтовый]

● Описание: Простая, но в то же время эффективная защита для тела владельца. Этот предмет был зачарован для дополнительной устойчивости к огню.

● Тип: Доспех [Туловище]

● Ранг: Магический ★★★☆☆

● Прочность: 70/70

● Броня: 22

● Эффект: Сопротивление: ♨ Огонь 25%

● Базовая Цена: 120

Вместо того чтобы применить то же самое заклинание к другим двадцати доспехам, я решил посмотреть, что можно было сделать со стальными экземплярами.

Я осмотрел первый комплект. Это был базовый дизайн. Крепкие стальные пластины были вбиты в толстую кожаную шкуру, призванную покрывать нужную часть тела. И хотя можно было сказать, что он был далёк от элегантности, но обладал более высокой защитной ценностью, чем чистая кожа.

Этот тип брони предназначался для тех, кто находился на передовой, кто должен был принять на себя основную тяжесть атак. А потому, открыв Режим Проектирования Рунокрафта, я первым делом выбрал руну Укрепления – "Ko", хлопнул ею по броне, а уже затем Присоединил к ней руну "Te". Внутри полупрозрачного изображения доспеха стало видно небольшое завихрение точек. Там было более 20 очков прочности и не менее 30 очков брони. Если я хотел увеличить потенциал доспеха до максимума, я должен был подключить все 30. Однако это займёт слишком много времени...

К счастью, у меня была нужная альтернатива.

Держа её в уме, я ткнул Связывающей руной по нагруднику и спине, после чего Подсоединил к ней руну "Te". Эта комбинация передавала Укрепляющие эффекты руны "Ko" непосредственно в эти два места. Хотя такой дизайн был далёк от оптимального, он предлагал приличное повышение брони для относительно небольшого количества работы.

Обнаружена схема брони: KoteGog [Улучшенная Броня]

«Зачарованный Стальной Кольчатый Доспех»

[Рунокрафтовый]

● Описание: Простая, но эффективная защита для тела владельца. Этот предмет был зачарован дополнительной защитой.

● Тип: Броня [Туловище]

● Ранг: Мастерская работа ★★★★☆

● Прочность: 70/70

● Броня: 41

● Базовая Цена: 160

А вот это уже было больше похоже на то, что мне было нужно. Чары обновили доспех до "Мастерской Работы", а "Броня 41" означала, что удар меча, который обычно наносил 40 урона, будет делать только 21 вместо этого. При расчётном уровне силы наших врагов эта сумма была примерно средней, которую они должны были нанести за один удар. По крайней мере, так было для первой волны.

Ладно, а теперь пришло время для массового производства.

Так что, усевшись в своём кресле поудобнее, я принялся по частям зачаровывать броню всех хобов.

Когда-то во время этой бесконечной работы ко мне пришёл один из подручных Гандорка, чтобы доставить мой обед. Я лишь рассеянно пожевал его и вновь продолжил работу.

К тому времени, когда я наконец закончил зачаровывать все тридцать два экземпляра брони, было уже поздно. Благодаря чарующей системе и умению применять уже сделанные схемы я смог зачаровать большую часть снаряжения в рекордные сроки. Но даже тогда я проработал целых шесть часов подряд...

В ваше поселение было добавлено новое Здание:

«Оружейная» [Расширение Казарм]

Системное уведомление прервало мои размышления, заставив усмехнуться: Точно в срок.

Новая Оружейная должна была помочь поддерживать снаряжение в лучшем состоянии, уменьшая при этом повреждения прочности.

Довольный новым прогрессом в клане, я вернулся к теперь уже гораздо меньшей куче. Остались только кожаные доспехи шести Огров.

Они были просто увеличенной версией кожаной брони хобов, что означало, что их защитная ценность была низкой и могла вместить только три рунных слота.

Однако прежде чем я начал хотя бы взвешивать свои варианты, передо мной открылось ещё одно системное уведомление.

«Ущелье Гоблинов» достигло 3-го Уровня: Деревня

Население вашего поселения достигло 200 членов и теперь может поддерживать до 5 боссов. (В настоящее время: 3)

Максимальная Категория Основного Босса: 3.

Текущее: 0/1.

Стоимость апгрейда со 2-ой Категории: 20 000 EP

Максимальная категория Вторичного Босса: 2.

Текущее: 1/2

Стоимость апгрейда с 1-ой Категории: 5000 EP

Третичные Боссы, Категория 1, Максимальное количество: 3.

Текущее: 2/3

Стоимость продвижения: 1000

Доступные Очки Энергии: 13,579

Разблокирован новый проект строительства: «Пристанище Вождя»

Темпы прироста населения: +20%

Вероятно, родилось несколько новых Дуракоблинов, что позволило нам достичь отметки в 200 членов.

Чёрт! – и тут, вдруг, я вспомнил, что мне ещё ведь нужно было провести церемонию присвоения имён новым солдатам. Я мог лишь надеяться, что последующая потеря населения не будет стоить мне апгрейда.

Кстати говоря, о нём – что это был за апгрейд!

Теперь я мог нанять сразу двух новых боссов для своего клана за жалкие 1000 EP. Я также мог бы повысить любого из этих боссов до 2-ой Категории, моей собственной категории в данный момент. Короче говоря, эти обновления представляли собой просто невероятно огромный прирост мощности для моего клана. Единственным недостатком была стоимость. Я надеялся достичь отметки в 20 тысяч, чтобы купить 3-ю Категорию для себя, но, похоже, у меня были и другие пути для выбора...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 263(НЕO)**

Получение нового чертежа, что в итоге позволяло нам сэкономить нехилое такое количество времени на его исследование, также, вне всяких сомнений, было потрясающей новостью, да и само по себе Пристанище Вождя звучало интересно. Решив проверить его, я вошёл в Интерфейс Строительства и нажал на новоприобретённый чертёж.

Строительный Чертёж: [Пристанище Вождя] ★★★

● Описание: Относительно большое двухэтажное здание с подвалом. Дом предводителя поселения. Включает в себя зал заседаний, комнату трофеев, три спальни и секретный альков. Также имеет в своём распоряжении магические ловушки и четыре сундука с сокровищами. Предлагает новые Опции Поселения.

● Размер: Среднее Здание

● Ранг: Эксперт ★★★☆☆

● Необходимые материалы:

Дерево: 50 ✔

Шкуры: 20 ✔

Сталь: 20 ✔

Камень 2-го уровня: 50 ✖

Магические Кристаллы: 10 ✖

● Очки Строительства: 1000

Я тихонько присвистнул. Хотя это было всего лишь небольшое строение, Пристанище Вождя требовало почти в два раза больше Очков Строительства в сравнении с Казармами. Что ж, я был вовсе не прочь превратить своё скромное жилище в нечто более внушительное. Мой клан рос, и дом, где жил Вождь, должен был отражать это.

Немного подумав над своим следующим делом, я решил отложить церемонию именования на некоторое время. Если бы мне удалось заполучить ещё несколько новых членов в свои ряды, это сполна могло бы компенсировать те потери, которые наверняка понесёт церемония. Что означало, что я должен был остаться дома и продолжить свою текущую работу.

И вот, вздохнув, я снова посмотрел на кожаный доспех размером с Огра.

У него были точно такие же характеристики, как и у брони хоба. Нехорошо. Мои Огры являлись моим козырем и потому заслуживали лучшего зачарования. Тем не менее всего три рунных слота в наличии не оставляли мне особо большой свободы действий.

Использование Связующих рун для укрепления только определённых частей доспеха Огра, очевидно, было бы менее эффективным вариантом действий из всех, так как у Огрских экземпляров было больше целевых точек, чем у хобгоблинских. Вместо этого я мог бы направить Укрепляющую руну через защитные точки брони, но и тут была загвоздка – это заняло бы слишком много времени. Тем не менее этот метод позволял освободить ещё один слот для рун. Я нахмурился: Но насколько более эффективным может быть зачарование с ещё одной руной? – как пример, я мог бы использовать Сохраняющую руну и поместить Кристалл Пустоты в разъём в качестве источника энергии. И хоть для этого мне пришлось бы использовать оксарианские кристаллы, но это в то же время увеличило бы общую защитную ценность (показатель защиты) примерно на 50 процентов.

И всё же... тут мог быть и другой способ достичь той же цели, не тратя при этом драгоценный кристалл: Мне нужно выжать весь сок из чар, но, кроме Кристалла Пустоты, что я могу использовать? – я знал, что я что-то упускаю. Мне было необходимо обязательно защитить этих дорогих Адских Огров и... – Подождите-ка минутку! Вот оно! – у Адских Огров была черта, которая заставляла их испускать небольшое пламя. Это было не так уж и много, но всё же это был какой-никакой, а вид силы: Если я смогу использовать их врожденную способность к огню, как я уже сделал это с перчатками Малькира, а затем соединю её с зачарованием... – с волнением подумал я.

А затем немедля приступил к процессу.

Сперва я нарисовал перевёрнутую руну Огня, а затем соединил её с руной Укрепления – "Ko". Оттуда уже я протянул Соединительную руну, после чего тщательно соединил между собой точки брони, все тридцать из них. Работа над предметом намного большим, чем оружие, означала, что у меня было дополнительное пространство для манёвра, так что этот процесс был менее сложным, чем я ожидал. Тем не менее это всё ещё отнимало много времени, поэтому я пропустил соединение точек прочности.

Когда же я наконец закончил зачарование, то был так взволнован, что даже задержал дыхание, вливая в него необходимые 270 MP, пока в какой-то момент...

Обнаружена схема брони: SheKoTe [Огненное Улучшение]

Навык Рунокрафт достиг 35-го уровня!

«Питающийся Огнём Кожаный Доспех»

[Рунокрафтовый]

● Описание: Простая, но эффективная защита для тела владельца. Прочность этого доспеха увеличивается при воздействии на него источника тепла. Бонус исчезает, когда источник тепла гаснет. Не обеспечивает дополнительную защиту от атак на основе ♨ Огня.

● Тип: Доспех [Туловище]

● Ранг: Магический ★★★☆☆

● Прочность: 70/70

● Броня: 22

● Эффект: Преобразует 5 ед. урона от ♨ Огня в + 1 к ☤ Броне каждую минуту (Максимальное значение равно текущим очкам прочности).

● Базовая Цена: 350

Это выглядело многообещающе. Теоретически, я мог бы приказать своим Ограм использовать их умение Воспламенения, чтобы "гореть" постоянно. Доспех будет использовать эту энергию и поднимет значение брони до 70 пунктов. Недостатком было лишь то, что во время боя любой урон прочности доспеха также уменьшал и эффективность зачарования. И всё же для крепких Огров это было мощным дополнением.

В итоге мне потребовалось примерно три часа, чтобы зачаровать этот единственный экземпляр доспеха. В этот день я смогу сделать ещё только один. Остальным же четырём Ограм придётся какое-то время обходиться своими незачарованными вариантами.

С этой немного разочаровывающей мыслью я взял из кучи следующую броню и продолжил свою работу...

\*\*\*

На следующий день я взял дополнительное время, чтобы должным образом попрощаться с Тикой, так как я не увижу её в течение нескольких дней.

Когда я вышел из дома, Каэдрик уже ждал меня.

– Доброе утро, милорд.

Я нахмурился и посмотрел на вечно тёмное небо.

– Это всего лишь форма приветствия, милорд.

Я криво ему улыбнулся.

– Я знаю, просто прикалываюсь над тобой. И тебе доброе утро, – размышления о следующем пункте моей повестки дня быстро отрезвили меня. – Пожалуйста, прикажи забрать всё зачарованное снаряжение из моего дома и отнести его в нашу новую Оружейную. Я получил сообщение о завершении строительства во время работы.

– Слушаюсь, милорд.

– И ещё, пожалуйста, скажи Бобу, чтобы он отправил новобранцев в Храм.

Взгляд моего сенешаля на мгновение стал отстраненным, а затем он кивнул.

– Уже сделано.

– Хорошо. Я возьму ещё одну группу солдат на охоту. Продолжай управлять кланом в моё отсутствие.

– Как пожелаете, мой господин.

Попрощавшись с Каэдриком, я прошёл небольшое расстояние до Столовой, чтобы позавтракать. В нашем "заведении сытности" оказалось несколько новых столов и один особенно нарядный – спереди всех. Мой собственный стол.

Стоило мне только усесться на место, как практически тут же появился Гандорк с дымящейся тарелкой в руках. Завидная пунктуальность.

– Спасибо, – кивнул я ему и рассеянно начал выуживать пальцами куски мяса, запихивая их себе в рот. Гандорк неодобрительно взглянул на меня напоследок, но так ничего и не сказал. А я был слишком занят своими мыслями, чтобы обращать на него внимание.

До сих пор я проводил много времени, зачаровывая, стремясь обеспечить своих солдат лучшим снаряжением, но у меня были и другие варианты, чтобы добавить им сил.

В основном – энергия.

Благодаря размеру моего клана, мы теперь производили более 1200 EP в день, и у меня в настоящее время имелось в наличии более 13 000 Очков Энергии, полностью в моём распоряжении. С такой скоростью у меня уже вскоре будет достаточно денег, чтобы купить следующую Категорию Босса, где-то в течение пяти или шести дней. Что, в общем-то, ставило меня в трудное положение.

EP, которые у меня в настоящее время были, могли бы значительно улучшить военную мощь моего клана. Я мог бы продвинуть двух новых боссов, обновить Райно до 2-ой Категории и всё ещё иметь достаточно, чтобы увеличить их уровни навыков, хотя последнее было более низким приоритетом.

Однако использование такого количества энергии задержало бы мой собственный прогресс на несколько недель. По большому счету, я должен был сейчас решить, что больше увеличит мои шансы на победу: один, особенно могущественный, или же несколько умеренно сильных солдат.

С другой стороны, это был не такой уж и трудный выбор. На одного индивида, каким бы могущественным он ни был, можно было ополчиться или манипулировать им таким образом, что его невозможно было бы использовать против большой силы. Даже если бы повышение сделало меня по-настоящему неудержимым, я всё равно не смог бы быть везде одновременно, и мой клан определённо заплатил бы за это. Нет, лучше было использовать всю накопленную энергию для укрепления своей армии. Сейчас победа была для нас самой важной вещью, а я мог и подождать ещё несколько недель, чтобы получить свой долгожданный ранг после этого.

Я закончил зачерпывать всю еду в свой рот, а затем отодвинул тарелку, пытаясь сосредоточиться.

Одним из самых очевидных способов использования энергии было повышение ранга босса Райно до 2-ой Категории. Но он снова и снова доставлял мне неприятности. Если он будет продолжать в том же духе, то на 2-ой Категории он вполне может оказаться достаточно сильным, чтобы победить меня, и тогда я действительно окажусь в беде.

Неугомонный Огр был как раз недалеко от меня, жуя что-то похожее на оксарианскую ляжку. Мне предстоял интересный разговор...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 264(НЕO)**

– Райно, иди сюда, – позвал я свою огромную фривольную проблему.

Огр, как и обычно, вначале что-то проворчал, но затем всё же поднялся на ноги и послушно подошёл ко мне.

– Босс-мэээ-н...

– Как ты смотришь на то, чтобы стать ещё сильнее?

Он посмотрел на меня сверху вниз, в то время как его нос вдруг запыхтел.

– Райноо-о ЧЕЕМПЫЫОН! – провозгласил он, ударяя большим куском мяса себе в грудь, тем самым разбрызгивая подливку по всей своей новой с иголочки броне.

Я вздохнул.

– Помнишь, как ты был обыкновенным ворчуном, пока я не сделал тебя чемпионом? Что ж, я могу сделать это снова. Как бы тебе это понравилось?

Внезапно он словно застыл на месте. Его челюсть отвисла, а глаза потеряли фокус.

< Босс, ты использовал чисто механико-игровую терминологию. Бедняга, кто посеялся в эту глупую марионетку, не имеет инструментов, чтобы справиться с таким вопросом. >

Я снова вздохнул.

– Я могу сделать из тебя ещё более грозного чемпиона, Райно. Тогда тебя уже будет не остановить.

Он просиял, а потом оглядел меня с головы до ног. Злая улыбка расплылась по его звероподобному лицу.

– Раайноо соглАаа-асен!

– Не так быстро, приятель. Я не могу позволить тебе и дальше продолжать нарушать мои приказы только потому, что ты думаешь, что можешь быть сильнее меня. Во-первых, поклянись именем Нигилатора следовать за мной, беспрекословно подчиняться моим приказам и НИКОГДА не пытаться действовать против меня. Сделай это, и я дам тебе силу, которую ты хочешь.

Его глаза сузились, а из глубины груди вырвалось недовольное урчание.

Я пожал плечами.

– Ну, как хочешь. Я всегда могу продвинуть одного из других Огров. Тогда он станет тут настоящим чемпионом, и тебе придётся подчиняться уже ему.

Это сделало своё дело.

Неохотно, словно это причиняло ему физическую боль, Райно опустился на колени передо мной.

– Я, Райнооорн Блааадор, ЧЕМПИООО-ОН, клясться следовать и повыы-ыноваться тебе и ныыы-ыкогда не действовать против тебя, Страшный Тотем. Угр-рр... Клясться именем Нигилатоо-оора.

Ленты данных тут же окружили Огра. Они обвились вокруг его тела, как кандалы, а затем потянулись ко мне, как будто передавая мне поводок для его ошейника. Это был первый раз, когда кто-то дал мне клятву с тех пор, как я обрёл способность видеть лежащие в основе всего метаданные. Это было интересное зрелище.

Согласно кивнув самому себе, одним мысленным щелчком я выбрал Райно для повышения.

Продвижение: Райнорн Бладор, до: Босс [Категория 2]

Стоимость: 5,000 EP

Да / Нет

Да.

На этот раз физическая перемена была не так заметна, как раньше. Огр стал почти на голову выше, а его обхват увеличился. Новые мускулы покрыли его тело рябью, ногти превратились в острые когти, а костяные шипы выросли и стали зазубренными.

Райнорн, Огр Гладиатор [Босс, Категория 2] ↑

Уровень: 19 (30%) ↑ (+6)

HP: 660↑ (+330), MP: 345↑ (+180)

Атрибуты:

Ф: 27↑ (+11), М: 1↑ (+1), С: 0↑ (+1)

Навыки:

Всесильный 31↑ (+9), Грубое Оружие 30↑ (+10), Грязные Трюки 25↑ (+15), Ужасающий Рёв 20↑ (+10), Везучий Засранец 12↑ (+11)

Черты:

Огр (+4 Ф, -2 М, -2 С), Ярость (Когда ниже 100 HP), Благо Босса II ↑ (20 HP & 10 MP за уровень; +4 Ф, +2 М, +2 С, +20% Магическое Сопротивление, +10 Броня), Коснувшийся Тени

Сопротивления:

☤ Броня: 160(+30)↑ (+155), ✜ Физическое: 75%, ☮ Магическое: 50%

Биография:

Когда-то немногим больше, чем дикий зверь, теперь он поднят до ранга босса гоблином, Страшным Тотемом.

Снаряжение:

Гигантская Шипастая Стальная Булава (Рунокрафтовая)

Кольцо Связанной Души (2 Заряда)

Доспех из Кожи Оксариана (+30 к Броне)

2 X Иглы Охотника (Рунокрафтовые)

– Мои поздравления, – сухо произнёс я. – Теперь ты можешь идти.

Огр неуклюже поднялся на ноги, склонив голову. И, возможно, только потому, что его голова почти касалась крыши, но я всё равно наслаждался этим жестом.

– Да, Страшный Тотем, я повинуюсь вашей воле.

< Звучит так, как будто он стал ещё и умнее. > – отметил Вик.

Что ж, мы можем только на это надеяться, – сказал я в ответ, глядя на Огра. Его статистика улучшилась по всем направлениям, и, теперь находясь в текущих 660 пунктах, его пул здоровья почти что удвоился. Ещё несколько уровней, и он будет соперничать уже с моим собственным.

Покончив с этим, я подошёл к офицерскому столу, за которым сидели старшие офицеры моей армии. Новых лейтенантов, которых я завербовал, с ними не было.

Когда я подошёл, все хобы пробормотали приветствие. Боб выпрямился.

– Новые войска ждут вашего прибытия в Тёмный Храм, как вы и велели, Страшный Тотем.

– Хорошо, но я пришёл не за этим, – я встретился с ними взглядом. – Вы видели, что только что произошло с Райно? – они кивнули. – Я могу предложить ещё два повышения. Есть желающие? – я решил, что моим следующим боссом будут дисциплинированные хобы. С меня довольно было этих непослушных Огров, спасибо и прощайте.

Все солдаты, как один, встали.

Я усмехнулся.

– Приятно видеть, что вы в восторге от этого. Но, как я уже и сказал, я могу продвинуть только двоих. Ладно, давайте тогда просто посмотрим, кто из вас счастливее.

Я имел это в виду буквально. Я подключился к их информационному потоку, проверяя их навыки Везучего Засранца. На своём 17-ом уровне Боб, что очевидно, был самым высокоуровневым среди них, но я намеренно прошёл мимо него. Я бы потерял лейтенанта, если бы выбрал его, к тому же в босса можно было бы превратить любого из простых солдат, сделав при этом его апгрейд более заметным. Это была предельно простая концепция для расчёта: если сила солдата равнялась 1, лейтенанта – 3, а босса – 5, то повышение лейтенанта даст +2 силы, в то время как повышение солдата даст +4 в целом.

Юлли, Наставник по стрельбе из лука и моя Разведчица, а также Килпи, Танковый воин, имели наибольшую удачу после Боба. Так что я жестом пригласил их обоих выйти вперед.

– Вы поклянётесь мне в верности? – я тут же решил, что все будущие боссы, которых я повышу, должны будут сначала дать мне клятву верности. Я не хотел мириться с возможной борьбой за власть. Я извлёк ценный урок из непослушания Райно.

Оба хоба преклонили колена и поклялись мне в верности.

А затем они тоже начали меняться.

Юлли стала выше и стройнее, а её взгляд изменился на взгляд хищника на охоте. Я почувствовал, что она получила навыки, которые увеличили её потенциал в нанесении урона с луком. Что же касается Килпи, то он просто "ЗаХАЛКел". Его тело утолщалось по мере того, как развивалось всё больше мышц, змеящихся по его рукам и туловищу, в то время как его защитные способности взлетели до самых небес.

< Вот это я и называю танком! > – хмыкнул Вик.

Я нахмурился: Почему я не получил приглашение выбрать их типы боссов, как я сделал это с Райно?

< Райно был обычным безмозглым Огром, когда ты его повысил. Эти же два уже засеяны ВИ и имеют чётко определённые роли. >

Полагаю, в этом есть смысл, – признал я.

– Возвращайтесь к своим обычным обязанностям, – приказал я всё ещё стоящему на коленях дуэту. То, что они были повышены до боссов, не делало их настоящими офицерами, уже нет. Я узнал это на собственном горьком опыте. Эти двое стали просто более сильными версиями своих прежних "я".

Использовав эти 2000 ед. энергии, у меня теперь оставалось ещё чуть более 6K, но всё же я решил ослабить трату EP на данный момент. Я вполне мог бы использовать оставшуюся энергию для повышения уровня их навыков, но мои войска всё ещё тренировались и повышали свои боевые навыки самостоятельно, поэтому сейчас было мало смысла бросать энергию на этот путь.

Оставив эту компанию разбираться со своими новыми "обновками", я вернулся на своё прежнее место и открыл Интерфейс Религии, прокручивая вниз, пока наконец не нашёл то, что искал.

Индивидуальные Благословления

(Непосредственно применяемые к конкретным существам, затронутым тенью)

Жидкая Тьма I: Тело источает ощутимую жидкую тьму при ранении, залечивая плоть и закрывая раны со скоростью 1 очко повреждений за 5 секунд.

Стоимость: 10 FP

Теневое Тело I: Позволяет формировать теневые когти с 50% бронепробиваемостью.

Стоимость: 10 FP

Теневой Доспех I: Ваше тело покрывает тьма. Увеличивает ☤ Броню на +5.

Стоимость: 10 FP

Покрытие Оружия I: Любое оружие, которым владеют, становится покрытым тьмой, которая обостряет его. + 10% к урону, + 10% к бронепробиваемости.

Стоимость: 10 FP

Очки Веры было труднее достать, чем энергию, но даже так у меня уже имелось чуть более 1100 FP. И хотя я планировал сохранить их, чтобы обновить эффекты Вечной Ночи, я решил, что могу потратить несколько десятков очков, чтобы дать своим боссам, наконечникам копий моей армии, немного дополнительного преимущества...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 265(НЕO)**

Я хрустнул костяшками пальцев: Но сначала... пришло время побаловать босса "нумеро уно", – с жадностью нацелившись на самого себя, я попытался купить Жидкую Тьму.

Недопустимая Цель!

Выбранный индивид находится под влиянием нескольких противоречивых условий и не может принять какое-либо индивидуальное благословение.

< Прости, босс, > – прозвенел голос Вика у меня в голове. – < Ты уже набрался двух навыков Управляющей Дисциплины. Помнишь, как они слились в Тёмную Ману? Вот-вот. Ты также служишь главным проводником для влияния Нигилатора. В общем, из-за того, что в тебе всего намешано-перемешано, это делает тебя как бы несовместимым, чтобы иметь возможность получить эффекты личных благословений. Прости уж, мне очень и очень жаль >, – а вот мне его тон что-то не показался слишком уж жалостливым.

Впрочем, неважно. Я решил не размышлять на эту тему и вместо этого купил Жидкую Тьму для Райно и Килпи. Как воины ближнего боя, они были более склонны к получению травм. Для Юлли же я приобрёл Покрытие Оружия I – как Дэмэдж Диллер, она хорошо использовала бы этот дополнительный урон.

Тридцать FP – это всё, что я был готов потратить на данный момент.

После покупки первого ранга у каждого благословения появились новые опции покупки второго ранга, предлагающие увеличенные бонусы, стоящие 20 FP каждый. Но я решил, что на сегодня хватит повышений и апгрейдов.

Я уже собирался было уходить, когда в Столовую вошёл тот, кто сейчас как раз мне был нужен, Зубан. Я махнул рукой крепкому хобгоблину.

– Э-эй, Зубан, сюда.

Мой бригадир подошёл к моему столику и почтительно склонил голову.

– Страшный Тотем.

– Мы только что открыли следующий ранг поселения. Теперь мы – Деревня.

– Я уже заметил. Это немалое достижение, Страшный Тотем. Мои вам поздравления.

– А потому теперь я хочу построить Пристанище Вождя.

– Хм-м... – Зубан поджал губы.

Я терпеливо ждал, пока он всё там у себя "уладит".

И вот после весьма долгой паузы он наконец вновь взял слово:

– Мы закончили строительство всех "высокоприоритетных" зданий, как вы их называете, так что мы, конечно, теперь вполне можем отвлечь наши усилия на что-то подобное. Однако этот проект особенно дорог и требует редких ресурсов. Я считаю, что наш Экспортёр должен иметь возможность выторговать большую частью того, что нам нужно, но вот Магические Кристаллы будут проблемой.

– А ты не можешь вместо этого использовать Кристаллы Пустоты?

Выражение его лица вновь стало задумчивым.

– Ну-у... – медленно проговорил он, – ... да, думаю, мы могли бы... это сделать. Тогда остаётся только два препятствия.

– Какие именно?

– Примитивный сундук, который я сконструировал для вашего нынешнего дома, никуда не годится, – он покачал головой. – Рюик, наш новый Плотник, может помочь с этим, но нам понадобится опытный Чародей, чтобы завершить его работу – установить магические ловушки, обереги и тому подобное.

– А что там во-вторых?

– Пристанище Вождя – это здание Экспертного ранга. Поскольку я всего лишь Ученик-Конструктор, боюсь, что мои Строители не смогут работать в полную силу. Ежедневная выработка BP за работу над этим проектом будет снижена на 20 процентов.

Это означало, что строительство займёт 1250 BP, чтобы его можно было полностью закончить. Между Зубаном и Вольригом, наши две бригады производили 250 BP в день, поэтому штраф был вполне терпимым. Главной проблемой было призвать гоблина-чародея.

Я вспомнил, что, кажется, уже видел эту профессию в Хижине Производителя. Это был "Продвинутый Крафтер", и он стоил 20 Изысканных блюд, столько же, сколько Адепт. У меня было ещё достаточно Пурпурной Соли, но мы уже дошли до последних двух Магмагрибов в своих запасах. Что само собой превращалось в проблему.

В этот момент я заметил, что один из наших гоблинов-собирателей получает свою ежедневную порцию еды, и мне в голову вдруг пришла одна идея.

– Приступайте к строительству, – приказал я. – Ты получишь своего Чародея.

– Да, Страшный Тотем, – кивнул Зубан, после чего отправился за свой "рабочий" столик.

Я же между тем подошёл к тому гоблину-собирателю.

– Мне нужно, чтобы ты собрал Магмагрибы из пещеры. Ты можешь с этим справиться?

– Я... я-я... можнаа-а, – испуганно пропищал он в ответ.

Ну вот, проблема решена, – усмехнулся я про себя. Теперь мне не придётся целый день ползать по этой пещере в поисках очагов этого редкого растения.

– Не забудь поискать их возле лавовыыых потооо-оков, – крикнул я вслед уходящему гоблину.

Он кивнул мне напоследок, а затем просто исчез в толпе своих собратьев.

Я с некоторым удивлением посмотрел на колыхающееся зелёное море вокруг себя. Более двадцати гоблинов-рабочих проходили через Столовую в любой момент времени, не говоря уже о десятках Дуракоблинов, которые дрались за каждый маленький кусочек здешней еды. Мой клан действительно вырос.

– Ну, теперь, когда это сделано ... – пробормотал я про себя и телепортировался прочь.

Мгновение спустя я снова появился на Дозоре Тотема, глядя на двадцать три собравшихся внизу солдата. Семь новых лейтенантов стояли в нескольких шагах от пехоты.

– Добро пожаловать в клан Гринпис, – поприветствовал я их. – Сейчас вас проверят, достойны ли вы присоединиться к защитникам нашего клана. Если вы пройдёте, то до тех пор, пока будет существовать наш клан, вы никогда по-настоящему не умрёте, – я заметил, что лейтенанты беспокойно переминаются с ноги на ногу. Улыбка тронула мои губы. – Вы семеро освобождены от испытания – у вас ещё будет шанс доказать свою ценность в ближайшие дни.

Закончив с вступительной речью, я продолжил наше знакомство, предоставляя навык Везучего Засранца лейтенантам. Как уже посеянные особи, они не были в опасности случайно взорваться.

С этим было быстро покончено, после чего я позвал остальных солдат внутрь Храма и начал ритуал наречения...

\*\*\*

Одиннадцать, – угрюмо подумал я.

Из шестнадцати новых солдат пятеро не смогли овладеть новым навыком, и их пришлось принести в жертву. И только одиннадцать пережили обряд и стали посеянными особями. Мой собственный навык Везучего Засранца, казалось, сегодня дремал: Ну, по крайней мере, потеря населения не стоила нам апгрейда поселения.

Я приказал своим новым войскам собраться на лесной поляне, ведущей к выходу из долины. Одиннадцать солдат хобов, семь лейтенантов и шесть моих ветеранов составляли охотничью команду.

Оказалось, что я непреднамеренно умудрился создать небольшую проблему. Так как мне пришлось оставить силы для защиты клана в моё отсутствие, у ветеранов не было шанса подняться. И теперь они командовали войсками, которые были более чем вдвое выше их уровня. Это было неприятно для милитаристского мышления хобов, но я собирался это исправить.

Все двадцать четыре воина были вооружены звуковым зачарованным оружием, которое я создал с помощью своего Рунокрафта, и были облачены в магически усиленную броню. Это должно сделать предстоящую охоту легче, чем предыдущие.

Мой навык Лидера Военной Партии увеличился во время последней охоты, и теперь я мог добавить в отряд ещё одиннадцать особей. Добавление "небоевых" в прошлый раз сработало хорошо, и у меня не было никаких сомнений в том, чтобы вновь воспользоваться этим очевидным игровым эксплойтом. Да, на этот раз я мог бы причислить больше солдат, но это было бы контрпродуктивно. Если бы я взял их с собой, то и без того высокоуровневые хобы захватили бы большую часть XP, а если бы я оставил их позади, доля XP, которую они получили бы в конечном итоге, едва ли была бы достаточной, чтобы повысить их уровни. Вместо этого более эффективно сейчас было добавить рабочих.

А потому я первым же делом внёс в список Зубана, Тику и Губу. Поскольку исследования начали становиться нашим узким местом, я также добавил Ромиль и Примлу. А в качестве запоздалой мысли – ещё шесть безымянных гоблинов-лесорубов. Древесина становилась бесценным товаром для нашего экспорта, и я мог бы использовать этот рост производства, который принесёт их возросший уровень.

– Ну что, все готовы? – я огляделся вокруг. – Тогда следуйте за мной...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 266 - Часть 31(НЕO)**

Часть 31 – Охота на Реальных Монстров

Я чувствовал себя по-настоящему сильным и могущественным, скача на Буре впереди хорошо оснащённого боевого отряда.

Как и в две предыдущие наши охотничьи вылазки, мы прошли через лес без каких-либо помех и днём отдохнули на границе оксарианской зоны.

После чего, уже следующей ночью, свернули лагерь и спокойно отправились на поиски нашей толстокожей добычи. Стоит признать, что это были весьма и весьма краткосрочные поиски. Нам не потребовалось много времени, чтобы найти стадо средних размеров и наконец начать работать над "делом".

Тактика была предельно проста. Я использовал своих призванных Мастифов, чтобы заманивать зверей одного за другим, а затем Обездвиживал их. Мой навык Тёмной Маны был теперь достаточно высок, чтобы давать мне возможность брать под контроль даже редкого зверя более высокого уровня.

Как только очередной оксариан оказывался в моей власти, становясь абсолютно беспомощным, я обрушивал на него свои войска. И хоть, к сожалению, солдаты низкого уровня всё также наносили очень мало урона, но тем не менее на этот раз можно было хотя бы сказать, что весь процесс не был бесконечно долгим – спасибо зачарованному оружию, которое ощутимо ускорило все боевые события по сравнению с нашими предыдущими охотничьими походами. Что же касается моих ветеранов-хобов, то они проявили себя во всей красе, блистая своими превосходными боевыми навыками. Например Килпи, который, теперь являясь боссом, нанёс смертельный удар, сокрушив череп оксариана всего одним взмахом, истощая его последние оставшиеся десять процентов HP.

В общем, наши дела продвигались как нельзя лучше, так что к рассвету мы разделали в общей сложности пятнадцать быков. И мои солдаты, и те, кто всё ещё оставался в клане, сумели значительно "левелапнуться" благодаря такому улову. Хобы-воины вот достигли 15-го уровня, лейтенант – 16-го, ветераны – 17-го, и даже я получил один уровень. Теперь я мог с уверенностью заявить, что у меня была хоть и небольшая, но зато вполне настоящая армия из крутых парней, находящаяся полностью под моим командованием.

Мои ежедневные EP, вероятно, сейчас просто зашкаливают, – подумал я с удовлетворением.

Повернув голову на восток, я заметил, что уже начали появляться первые лучи надвигающегося рассвета.

– Ладно, все – берите мясо, мы возвращаемся в лагерь.

На этот раз мои войска беспрекословно последовали моему приказу, без каких-либо бурчаний собрав с убитых животных около двух тысяч единиц сырого мяса и ещё несколько шкур, после чего, доверху "забитые" и удовлетворённые выполненным долгом, мы направились обратно в лагерь, чтобы отоспаться от дневного времени суток.

Хорошенько отдохнув, на следующую ночь мы снова были в строю, готовые действовать.

– Значит, слушайте – вы, ребята, вернётесь в клан без меня, – сообщил я группе перед собой, а затем огляделся в поисках одного из своих новых лейтенантов, отличившихся во время ночной охоты. – Ты, Ваэлин, командуешь, проследи, чтобы все вернулись в клан.

– Даа-а, Страаашный Тотее-еем, Вооо-ождь, Сээ-эр! – хобгоблин выпрямился, стукнув себя кулаком в грудь.

Он был немного легковозбудимым парнем, но в то же время новичком, так что пока я мог легко смотреть мимо этой его эксцентричной стороны личности.

Оставшись позади, я наблюдал за своими удаляющимися солдатами, пока они не скрылись в густом лесу впереди, после чего вскочил на спину Буре и отправился искать других оксарианов. Охота ещё не была окончена, уж точно не для меня.

Удивительно, но ночь для меня пролетела так быстро, что я практически этого не заметил. Однако же, к счастью, на её исходе мне всё же повезло, и я сумел найти два небольших стада, которые не были ведомы могущественным Альфой. Мой кинжал и Оцепенение работали сверхурочно, когда я один за другим приносил в жертву каждого из этих огромных зверей.

В конечном итоге, когда уже наступило следующее утро, я набрал ещё целых 5 уровней, достигнув 38-го, а также заполучил в своё распоряжение 20 Кристаллов Пустоты и колоссальные 800 Очков Веры. Теперь мне не хватало всего 60 FP, чтобы купить следующий уровень благословения Вечной Ночи – критического блага, способного сильно помочь нам отбить натиск наших врагов.

Поскольку теперь у меня была возможность телепортироваться обратно в клан, мне не нужно было возвращаться сразу, так что я решил поохотиться в одиночку ещё один день, прежде чем вернуться в долину.

Возвратившись в опустевший лагерь, я приготовился проспать весь день.

– Вик, будь начеку, ладно?

– Конечно, босс, – его облачённая в плащ фигура соскользнула с моих плеч, а затем ловко обернулась вокруг нависшей ветки, теперь глядя оттуда на мир, как какой-то старый, выброшенный кусок ткани.

Было уже позднее утро, а потому, уверенный в способности моего спутника предупредить меня о надвигающейся опасности, я, чертовски уставший, спокойно лёг на землю и мгновенно погрузился в глубокий сон...

\*\*\*

– П-просыпайся, босс!

Кто-то настойчиво тряс меня за плечо.

– Э, в... чём дело-о, Вик? – спросил я сонно. Сейчас были ещё только сумерки, а я планировал хорошенько так выспаться. К тому же, мои бонусы от прикосновения к тени всё равно не заработают ещё целый час.

– У тебя входящий звонок, босс.

< Мой господин >, – внезапно услышал я в своём сознании голос Каэдрика. – < Вы в порядке? >

Я нахмурился: Ну конечно же я в порядке, а почему не должен быть?

< Дело в том, что я уже начал беспокоиться, потому что, по моим расчетам, вы уже должны были вернуться в клан. >

А-а, ты об этом? Да нет, всё нормально, просто я отослал остальных, но сам вот решил остаться, чтобы ещё немного поохотиться в одиночку.

< Вы не поняли, милорд. Я имел в виду весь ваш охотничий отряд. Никто из них ещё не прибыл в Ущелье Гоблинов. >

Стоило мне только до конца осознать слова моего сенешаля, как ледяные змеи страха тут же поползли по моему позвоночнику, заставляя всё моё тело покрыться мурашками: Ник... никто из них ещё... не в-вернулся? – Каэдрик был прав, они уже должны были быть в долине. Вероятно, с ними что-то случилось.

И в лесу, где самым сильным бродячим монстром был всего лишь 13-ый уровень, это могло означать только одно.

Враги уже стояли у порога нашего дома...

\*\*\*

Чувство страха, впившись в меня мёртвой хваткой, всё никак не отпускало моё встревоженное не на шутку сознание. Битва наконец-то нашла меня, принеся с собой их – игроков. И они пришли рано.

Так и застыв на месте в попытке до конца осознать происходящее, я боролся с тем чувством, чтобы тотчас же броситься вслед за своими солдатами и посмотреть, можно ли там ещё было хоть кого-то спасти, но... в глубине души я прекрасно знал, что они все, вероятно, уже мертвы. К сожалению, во всей этой внезапности и спешке я совсем забыл попросить Каэдрика проверить, не ожидает ли кто-нибудь из моих воинов своего воскрешения. Плохо. У меня не было другой возможности восстановить с ним мысленную связь.

Учитывая всё это, я не переставая прокручивал в своей голове мысль о том, чтобы тут же телепортироваться обратно. Тьма уже распространилась даже за пределы долины, так что я мог использовать её как способ быстрого передвижения, высматривая свои войска прямо на ходу. Однако, сделав это, я так же легко мог и обогнать их, даже не осознав, промахнулся я только что или нет.

Тем не менее, я так или иначе должен был действовать, а потому, вскочив на спину Буре, я приготовился к бешенному спринту на своём Демоническом Волке всю дорогу назад.

– Босс, подожди-и! – вдруг крикнул мне в спину Вик, привлекая моё внимание.

– Я должен их найти! – отрезал я настойчиво, вглядываясь в лес впереди. – Несмотря на уровни, которые они получили, они всё ещё едва обучены и не будут иметь никаких шансов против силы игроков.

– Я это знаю. Я имел в виду, что есть более быстрый способ...

– О чём ты говоришь?

– Твой Теневой Клон! Ты можешь использовать его, чтобы путешествовать быстро – очень, очень быстро.

Я нахмурился.

– Почему ты рассказываешь мне об этом только сейчас?

– Я как раз подготавливал тебя в этом деле, и ты только начал к этому привыкать. Тем не менее я считаю, что теперь ты можешь его контролировать, так что слезай-ка давай со своего щеночка и используй технику, которую мы с тобой практиковали.

Повернув голову, мой Демонический Волк в нескрываемой угрозе оскалил на Вика свои огромные клыки. Умный зверь явно не любил, когда его называли каким-то там "щеночком".

В любом случае, похоже, у меня не было особого выбора, так что я сделал, как предложил мне Вик, а именно – повторяя шаги медитации, погрузил своё сознание глубоко в собственное тело, после чего вылил большую его часть в своего клона.

Открыв глаза, я поднялся в своём только что сформировавшемся призрачном теле, медленно принимая трёхмерную форму, и огляделся.

– А теперь беги! – скомандовал Вик.

Я сделал несколько бегущих шагов. И мне это не показалось особенно быстрым.

– Нет, не так, – покачал он головой. – Беги сквозь тени. Не бойся, я останусь и присмотрю за твоим телом.

И вновь я предпринял попытку следовать его инструкциям – сосредоточившись на густых лесных тенях, я буквально влился в них, а затем... моя тень шевельнулась, и земля понеслась подо мной размытым пятном. Не прошло и пары мгновений, как я обнаружил себя стоящим в двадцати метрах от того места, где только что был: Чёрт, как быстро!

Теперь, когда я знал, как это работает, я сосредоточился ещё сильнее, представляя себе путь, который хотел пройти, и вот... моё призрачное тело понеслось сквозь густой лес с ранее невиданной скоростью.

Остановившись спустя несколько секунд, я сверился с картой. Я был уже примерно в километре от лагеря: Вот это поездочка, – чтобы добраться до данного места, это стоило мне около 50 MP – довольно большое значение, но отнюдь не предполагавшее стать проблемой, поскольку я уже восстанавливал их, хотя и медленнее, чем обычно. Удовлетворённый этой новостью, я ухмыльнулся, снова вернул свой разум в тень, а затем... исчез.

Продвигаясь вперёд, я останавливался каждые несколько секунд, проверяя, нет ли тут признаков прохода моих войск. К счастью, большая группа не была особенно скрытной, и мой навык Отслеживания 13-го уровня был достаточным, чтобы следовать за ними.

Это потрясающе, – думал я, пролетая через лес. – С этой способностью я мог бы путешествовать на сотни километров. Я мог бы разведать новые места и, возможно, даже установить контакт с новыми союзниками...

Внезапно ход моих мыслей оборвался, когда я заметил что-то движущееся впереди. Хобгоблины.

Я нашёл свои войска.

Хобы дружно ахнули от удивления, когда увидели моего клона, просто вынырнувшего рядом с ними из тени.

– Что тут происходит? – потребовал я, мой голос прозвучал как хриплый, глухой шёпот. – Почему вы остановились? Вы уже должны были вернуться в клан, – я был раздосадован, но в основном всё же испытывал облегчение, обнаружив их живыми и здоровыми. Я чувствовал легкость... как будто только что вот так незаметно вся эта тяжёлая ноша, доселе висевшая на мне, просто взяла и свалилась с моих плеч. Я вздохнул с облегчением и огляделся. И тут внезапно стало ясно, почему они все застыли на месте...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 267(НЕO)**

Ваэлин, мой лейтенант, шагнул вперёд и в почтении склонил голову.

– Прошу меня простить, Страшный Тотем. Наши Разведчики обнаружили группу неизвестных Странников, поэтому я приказал им затаиться. Я послал за вами гонца, но не ожидал, что вы прибудете так скоро.

Я молча кивнул. Как я и думал. Каким-то образом вражеские игроки добрались до нас за неделю до моей самой ранней оценки.

– Сколько их?

– Дюжина, милорд.

Если информация Таля была верна, то это составляло примерно четверть от всей первой силы вторжения. Что ж, это может стать прекрасной возможностью сократить их численность до того, как они достигнут нашей долины.

– Я хочу взглянуть сам.

Кивнув, Ваэлин подозвал одного из Разведчиков, и вооруженный луком хоб повёл меня с тропы через густой подлесок. Крадясь среди этого зелёного моря как можно ближе друг к другу, мы одновременно с этим старались не издавать ни звука, который выдал бы наше присутствие.

И вот, когда мы продвинулись ещё немного дальше, я наконец-то это почувствовал – то, как "время игроков" постепенно вступает в силу. Однако, казалось, что в этом глухом лесу радиус временного пузыря был меньше, чем обычно, так как мы нашли игроков, разбивших лагерь на небольшой поляне, совсем неподалеку. Оценив всё перед собой своим внимательным взглядом, я насчитал ровно двенадцать противников. Они представляли собой смесь бойцов ближнего и дальнего боя с двумя Целителями для поддержки, все между 15-ым и 25-ым уровнем.

– Так, скажи-ка мне ещё раз, почему мы не дождались основной группы? – спросил один из часовых своего друга, стоявшего рядом.

Другой игрок пожал плечами.

– Это была идея Рикуш. Она предположила, что мы получим больше XP и лута, если победим там, кого нужно, – часовой почесал нос и посмотрел в небо. – Да ладно, если так подумать, ничего в этом страшного нет. Они отстают от нас не больше чем на несколько часов. Рикуш – достойная воительница и имеет хороший нюх на открытые возможности. Я и некоторые другие уже присоединялись к партиям с ней в прошлом, поэтому мы и решили последовать её примеру.

– Ну не знаа-аю, – скептически ответил первый, протягивая последнее слово. – Мне кажется, она... как бы... немного сердита.

Его друг издал смешок.

– Да, она вспыльчива, но обычно ей всё же удаётся держать себя в руках. Мой тебе совет: просто держись от неё подальше, когда начнётся битва, и всё будет хорошо.

Так что... оказалось, что эти игроки просто хотели убить нас всех сами. Я стиснул зубы. Несмотря на свою относительно малую численность, они представляли собой серьёзную угрозу. Им нельзя было позволить жить.

Задумавшись об этом, я погладил свой подбородок, прикидывая наши шансы.

Мы превосходили эту группу числом два к одному, с нами было два босса – Юлли и Килпи. Все были вооружены зачарованными предметами, и на нашей стороне было ещё одно преимущество – внезапность.

С другой стороны, мои собственные боевые способности были ограничены, пока я пребывал в качестве тени, и я не мог использовать ни один из своих предметов. Чтобы добраться сюда, мне также потребовался большой кусок моей маны, более 500 MP, и она слишком медленно тикала вверх. К тому же, уровень моих солдат был всё ещё ниже, чем у игроков, и шесть моих ветеранов являлись среди них единственными, кто имел приличный показатель боевых навыков.

Я поморщился: Жаль, что я не взял с собой в эту "поездку" ни одного Огра, – пара этих тварей действительно могла бы серьёзно помочь нам одержать тут победу. К сожалению, благословение Вечной Ночи не распространилось до этого места, поэтому я не мог использовать дальнобойную версию моего Телепорта, чтобы привлечь больше войск или даже прийти сюда лично. Мне придётся довольствоваться теми войсками, которые у меня были прямо сейчас.

Ладно, я пойду на это, – наконец решительно подумал я. Даже если мы и проиграем, по крайней мере, мы возьмём с собой некоторых игроков. К тому же наши жертвы всегда могут быть воскрешены за определённую цену. Я также подумывал о том, чтобы убрать своего теневого клона и прийти сюда лично, но я не мог надеяться на то, что игроки до тех пор всё ещё останутся на месте. Некоторые из них уже проявляли признаки желания начать движение.

Что самое важное – сначала нам нужно было как можно скорее убрать всех Целителей, а потом – "дамажных ребят", оставив Танков напоследок. Теперь, когда я приобрёл перк Сопротивления Насмешке, я чувствовал себя гораздо увереннее в способности моих войск обходить Танков противников.

– Жди здесь, – приказал я Разведчику, а сам затем быстро пронёсся сквозь тени обратно к главному отряду. – Слушайте все внимательно, – я говорил шёпотом, голосом теней. – В общем, мы собираемся... атаковать.

Хобы ухмыльнулись, а в их глазах отразилось желание пролить немного крови. Ну как немного....

– Килпи, Юлли, обойдите по кругу Странников и зайдите им в тыл. Держитесь на расстоянии и будьте осторожны, чтобы вас не заметили. Остальные пойдут в лобовую атаку. Это будет ваша работа – убрать Целителей, как только мы начнём действовать.

Два босса-хоба кивнули. Как ветераны, они имели больше шансов передвигаться незамеченными. Если бы я попытался переместить всех, чтобы полностью окружить поляну, нас бы, без сомнения, заметили.

Я посмотрел на решительные и нетерпеливые лица, которые в ответ смотрели на меня. Семь лейтенантов пытались сохранить самообладание, но тщетно – их глаза сполна выдавали их волнение при мысли о крови и насилии.

– Каждый лейтенант командует двумя солдатами. Ваэлин, возьми последних трёх, – тот кивнул. – Я хочу, чтобы каждая группа сосредоточилась на уничтожении одного Странника за раз. Начните с их "дальних атакующих", затем берём Дамагеров ближнего боя, а Щитоносца придержите напоследок. Всем ясно своё назначение?

Все охотно закивали, доставая оружие. Мы были готовы.

Я проследил за информационными потоками, идущими от двух моих боссов, когда они отошли от нас, делая петлю вокруг игроков, и как только они наконец заняли нужную позицию, тут же скастовал Гончих Тени.

Это был первый раз, когда я произносил заклинание как тень, и это определённо был... странный опыт. Вместо того, чтобы позволить своей мане начать изливаться прямо из меня, дабы подпитать заклинание, я почувствовал, как она исходит издалека, из моего реального тела. Немудрено, что наложение заклинания через моего клона оказалось более истощающим, чем обычно. Мне пришлось направить почти 300 MP вместо обычных 230, чтобы завершить каст до конца. Но зато вскоре из тени передо мной появились четыре больших Мастифа 15-го уровня. Это оставляло мне ещё примерно 1000 MP в моём магическом пуле. Я поморщился. Эта битва действительно собиралась обложить мои резервы серьёзным налогом.

Так как с этим было покончено, следом я собрал свою ману и распределил её между каждым из двадцати двух моих оставшихся тут солдат, покрывая их баффом моей Тёмной Протекции. Нимб тёмной энергии на мгновение появился вокруг каждого из них, после чего бесследно исчез, поглощённый их могучими телами. Это заклинание, как и предыдущее, также заняло у меня почти 300 MP, в итоге оставляя мне в запасе лишь чуть более 700 Очков Маны.

Глядя на этот показатель, я усмехнулся, несмотря на всю серьезность ситуации. Было забавно, как легко я привык играть босса 2-ой Категории, небрежно кастуя заклинания, которые требовали пула маны, равного пулу игрока 160-го уровня.

Ладно, слушайте все, начинаем подходить к Странникам как можно тише, – отдал я приказ телепатически.

И хобы тут же повиновались, медленно двинувшись вперёд. Разведчики почти не шумели, но вот воины ближнего боя и Щитоносцы... были не столь проворны.

Мы были уже примерно в десяти метрах от периметра игроков, когда один из хобов, словно по закону жанра, таки наступил на треклятую ветку, послав такой громкий треск, что мне показалось, что он эхом разнёсся по всему лесу.

ВПЕРЁД! – тут же скомандовал я, и мои солдаты вместе с Мастифами оставили все свои попытки укрыться в подлеске и ринулись покрывать оставшееся расстояние, прорываясь сквозь деревья на поляну.

Совершенно не ожидая чего-то подобного, большинство игроков были застигнуты врасплох, но всё же по крайней мере те двое их часовых, стоило им только заслышать треск ломающейся ветки, быстро приготовили своё оружие к бою и громко закричали:

– Засааа-ада!

Будучи лучниками и среагировавшими быстрее всех, они тут же начали осыпать мои штурмующие войска стрелами, даже раня нескольких на ходу, но ни на миг не останавливая набравший приличный ход натиск. Мои солдаты держали свои ряды организованными и мощной волной атаковали первый ряд игроков, вступив в сражение с ними с высоко поднятыми топорами, острыми мечами, градом наших собственных стрел и, конечно же, кровожадными улыбками на своих чёрно-зелёных лицах.

ПОШЛИ, ПОШЛИ, ПОШЛИ! – мысленно прокричал я следом за этим двум своим боссам, наблюдая за тем, как они тотчас последовали моему приказу и вломились через лес позади игроков, успешно блокируя как раз оказавшихся совсем рядом Целителей, которые попытались дистанцироваться от ближнего боя впереди.

Добавляя свой собственный вклад, я скастовал Паутину Теней на трёх бойцов ближнего боя, на мгновение выводя их из битвы, после чего Обездвижил Лучника 22-го уровня. Я не мог принести его в жертву, так как мой кинжал остался позади вместе с моим физическим телом. Эти два заклинания лишили меня ещё 100 Очков Маны.

Мои воины и верные псы предстали хорошо организованной боевой единицей, привлекая всех игроков-лучников и бойцов ближнего боя – специалистов по нанесению урона – на себя. Пока группы хобов были заняты тем, что безжалостно наносили удары по своим целям, мои Мастифы наступали им на пятки, безостановочно отвлекая и кусая своих противников. И тем не менее... несоответствие между навыками моих солдат и игроков было весьма очевидным. Не успела битва ещё войти в свою горячую фазу, как Странники сумели полностью перегруппироваться за предельно короткий срок, получив к этому времени не более 20 процентов урона...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 268(НЕO)**

– Они напаа-аали на нас, но они слабее нас. Отбивааа-айтесь, слабаки! Применяя-я-яйте уже свои чёртовы нааа-авыки! Целители, "бейте" тех, кто ранен больше всеее-еех, – прокричала крупная женщина в чёрной стальной кирасе и с трезубцем в руках.

Что ж, похоже, что по крайней мере один из них был компетентным командиром. Но, к несчастью для неё, она не заметила нападения сзади. Двум её отступающим Целителям не хватило ума держаться на расстоянии друг от друга, чем и непременно поспешил воспользоваться мой новый босс, Килпи, сперва хорошенько так вдарив своим щитом по одному из них, сбив его с ног, а уже затем прошёлся и по другому, прервав его заклинание. В это же время его боевая подруга, Юлли, не отставала и продемонстрировала своё впечатляющее умение стрелять из лука, когда выпустила одновременно сразу две стрелы в сражённого на землю игрока, намертво пригвождая того к земле.

А тем временем дела у остальных моих войск шли далеко не так хорошо, как это было у двух моих боссов. Наконец-то выйдя из своего первоначального ступора, игроки начали вовсю отвечать, показывая свои более высокие боевые навыки. Рейнджеры вот, легко отделавшись от моих менее опытных солдат, установили некоторое относительно безопасное расстояние между ними и теперь обстреливали их из лука. Дамажники же так и вовсе не стали делать ничего подобного, а просто атаковали мои войска в лоб, свободно рубя и кромсая всё направо и налево, судя по ухмылкам чувствуя себя при этом в полной безопасности, покуда их броня отражала или сводила на нет почти все наши собственные контратаки. И только лишь бедного Танка постигла неудача, когда он, прокричав Насмешку, в непонимании застыл на месте – оно отразилось на его лице до смешного растерянным выражением – когда ни один из моих хобов не повернулся, чтобы вступить с ним в бой. Что же касается тех трёх запутанных мною бойцов ближнего боя, то они всё ещё пытались вырваться из моей паутины, но та, к счастью, пока что держалась.

Оценив обстановку, я быстро принял решение и мгновенно пронёсся сквозь тени к краю поляны, чтобы уже оттуда скастовать на свои силы Исцеление Последователей. В ранге Ученика диапазон действия этого заклинания сумел охватить все мои войска, мгновенно исцелив десять процентов их здоровья. Следом за этим я сразу же выполнил ещё одно Оцепенение, останавливая одного из отступающих в безопасную зону вражеских Лучников. Теперь у меня оставалось всего 450 MP.

Ты и ты, – обратился я к двум своим лейтенантам, окинув быстрым взглядом поле боя. – Атакуйте этого обездвиженного Лучника, прикончите его! Ваэлин, твой отряд уберёт другого.

Три отряда хобов, повинуясь моей команде, незамедлительно перестроились, приняв на себя в процессе несколько ударов.

Ситуация была неоднозначная. Несмотря на то, что оба их Целителя были заняты боем, три воина запутаны, а ещё два обездвижены, оставшиеся пять игроков давали моим остальным трём отрядам серьёзную взбучку. Хобы, конечно же, делали всё возможное, чтобы возвращать столько же, сколько они брали, но их здоровье стремительно падало. Даже призрачная субстанция моих гончих принимала свои удары от магического оружия игроков.

И вот в какой-то момент всё и вовсе подошло к кульминации, когда один из пяти игроков быстро достал из-за пазухи какой-то маленький синий предмет и бросил его в одну из наших команд. Тот, оказавшись на месте, мощно взорвался в синей вспышке света, мгновенно заморозив одного из хобов, одновременно с этим ещё и замедляя двух других. Чем тут же воспользовался доселе немного обескураженный Танк, изо всех сил врезавшись в замёрзшего воина, в победоносном крике разбивая того на множество мелких осколков. Инстакилл (Мгновенное Убийство). Остальные же игроки, будто расправив после этого крылья, ещё больше усилили натиск и посыпали вперёд уже всеми своими многочисленными ударами и стрелами, что имели в запасе, в конечном итоге в короткое время сумев сразить ещё двух моих находящихся под дебаффом замедления солдат. Мои войска отбивались, но большинство всё же получало свои раны. К счастью, хотя бы не столь серьёзные. Бафф Тёмной Протекции каждый раз доказывал свою полезность, периодически вспыхивая, когда уменьшал урон или смягчал атаку в целом.

Между тем на другом фланге Килпи всё продолжал неистово рубить поверженного наземь Целителя, доводя его уже до половины здоровья, в то время как другой вот, в отличие от своего товарища, пока что был в большей безопасности, произнеся защитное заклинание, которое заставило следующие две стрелы Юлли едва-едва пробить его тонкую одежду.

У меня была доля секунды, чтобы решить, атаковать мне сейчас или лечить. Мои войска были в плохом состоянии, но если эти Целители уйдут от нас, у нас появится ещё больше проблем. Так что, больше не раздумывая ни мгновения, я тотчас выпустил три Бурящих Стрелы в поверженного игрока.

\*Треск\*

\*Треск\*

\*Треск\*

Что за чертовщина с его именем? – я не мог не задаться этим вопросом, когда уже в следующий миг передо мной появилось вот такое вот уведомление.

☇ Бурящие Стрелы поразили БоевуюРемонтнуюЕдиницу#147 на 68 ед. урона!

[21 +23 + 24]

Бессмертный убит!

Прогресс к 3-ей Категории Босса: 4/50

Чёрт, – пришлось выругаться мне следом, когда первый Лучник, которого я Обездвижил, начал прорываться, заставляя меня направить в него ещё 50 Очков Маны, чтобы удержать на месте.

В запасе оставалось всего 385 MP.

К счастью, уже через несколько секунд подоспели хорошие новости – отряд Ваэлина убил другого Обездвиженного игрока, а ещё спустя одну было покончено и c первым.

– У э-этих чёртовых твааа-арей есть зачарованное зву-уу-уком о-оружие! – крикнул один из наших противников. – С каки-и-иих это пор моо-обы такого уровняя-я-я используют магиии-ическое снаряжение?

Но ему так никто и не ответил. Неорганизованные игроки вели свою собственную битву, слишком занятые, чтобы взять слово.

И, к сожалению, они её выигрывали... При помощи комбинации своих навыков и предметов, три запутанных в мои белые сети игрока наконец прорвали свои ограничения и присоединились к общей драке. Двое из них, будучи Танками со щитами, тут же повыкрикивали свои Насмешки. Впрочем, только чтобы собственноручно обнаружить, что они всё так же неэффективны, как и в первый раз.

Тем не менее, несмотря на то, что они не смогли вытащить моих солдат из группы своих более "мягких" товарищей, мои войска всё ещё продолжали нести потери. Вот уже трое солдат и два лейтенанта были сражены.

Что в свою очередь, в данный момент находясь у них в тылу, пытались сделать Килпи и Юлли, остервенело атакуя одинокого Целителя. Тот отчаянно пытался вылечить себя, но уровень его здоровья падал слишком быстро.

– По-по-помогитеее-е! – кричал он. – Э-эти двое – боссы!

Но, полностью отвлечённые остальными моими силами, его товарищи были слишком заняты, чтобы прийти к нему на помощь. А потому, не успело минуть ещё и нескольких ударов сердца, как, с хорошо поставленным взмахом Килпи, он таки нашёл здесь свой конец.

Теперь четверо игроков и восемь моих солдат были вне игры, а моя мана пребывала на опасно низком уровне.

Из семи созданных мною отрядов целыми ещё оставались лишь четыре. Поддерживаемые двумя оставшимися Мастифами, они атаковали с жаром и страстью, полностью отдавая себя бою, пытаясь убить пятерых Дэмэдж Диллеров перед ними, но... им становилось всё сложнее. Освобождённые Танки-игроки уже смыкались на них позади.

Я больше не мог сплести Паутину Теней, иначе я поймал бы в ловушку и своих людей. А вот бафф Тёмной Протекции уже как раз был близок к истечению, так что, собравшись с духом, я направил 150 MP, чтобы сохранить его активным ещё на минуту.

С этим у меня оставалось всего 235 Очков Маны.

Мне больше нельзя было рисковать её дальнейшим истощением, Обездвиживая ещё больше игроков, а потому одним движением мысли я запустил очередной залп Бурящих Стрел в одного из раненых противников, ещё чуточку облегчая жизнь моим чёрно-зелёным войскам.

Бессмертный убит!

Прогресс к 3-ей Категории Босса: 5/50

Им стоило отдать должное – наши враги сражались яростно, хоть и без какого-либо реального чувства групповой тактики. И вскоре это дало свои очередные плоды, когда они избавились от ещё троих раненых хобов и двух моих последних Мастифов. У меня не было сомнений в том, что они могли бы легко нанести нам даже вдвое больший урон, но им сильно мешала их дезорганизованность. Тактик во мне отмечал их ошибки с почти что клинической отстранённостью.

Впрочем, умеренные сейчас по силе в связи со своим положением это были воины или нет, это не отменяло того факта, что они всё ещё имели преимущество над моими войсками и быстро сокращали численный разрыв. Теперь это было уже семеро против тринадцати.

Но вот, наконец, положение немного переменилось – к нам влилась свежая кровь. Покончив с Целителями, оба наших босса присоединились к основной битве. Пока Юлли принялась выпускать непрерывный поток стрел, каждая из которых попадала в какого-нибудь игрока, снижая его здоровье сразу на несколько процентов, Килпи, вообразив себя настоящим быком, со всех ног бросился в рукопашную. Его щит, возглавлявший атаку, с поразительной лёгкостью отбросил сразу двух игроков в сторону, а третьего так и вовсе вмазал в дерево.

– О-оо-он использует способностии-и босса! – вновь взяла голос та крупная женщина. – Убее-ейте его, пока оо-он снова нее-е воспользовался своиии-им Aoee-e!

Казалось, это возымело эффект, и в течение следующих десяти секунд замертво пали ещё два моих хоба и один лейтенант, в то время как Килпи начал получать первые повреждения. Однако же, не только мы несли потери, и практически одновременно с этим совместными усилиями моим ребятам наконец удалось прикончить двух последних Лучников наших противников.

Теперь это был бой пятерых против десяти.

К сожалению, ни один из оставшихся игроков не был слишком сильно ранен, чтобы тут же быть убитым хотя бы одним залпом моих Бурящих Стрел, в то время как большинство моих солдат были ниже 50 процентов в своих HP. Выбор был очевиден, так что я вновь скастовал Исцеление Последователей, увеличивая здоровье каждого из своих воинов на десять процентов.

– Гдее-е, чёрт возьми-ии-и, их Целиии-иитель? – требовательно воскликнула женщина, снова привлекая моё внимание.

На долю секунды я сосредоточился на её информационном потоке, позволяя нитям информации с головой захлестнуть меня.

Так это и есть Рикуш, – пронеслось в моих мыслях. Она являлась Бронированным Берсеркером, и на своём 25-ом уровне была игроком самого высокого уровня в их группе. Она также была ответственна за добрую половину всех наших жертв.

– Ты не меня ищешь? – вопросил я, смело делая шаг на поле боя.

Её глаза тут же сузились, стоило ей только увидеть моё тёмное тело. Затем она, ни секунды больше не мешкая, достала какое-то зелье, выпила его, отчего её здоровье мгновенно наполнилось до максимума, а следом опустила голову и без дальнейших слов бросилась прямо на меня, прокладывая себе путь прямиком сквозь мои силы.

И это был неверный шаг...

Как только она вышла из ближнего боя, последние четыре игрока оказались в явно невыгодном положении, будучи окружёнными моими оставшимися войсками.

Я же, так и не двигаясь с места, просто ждал, позволяя Рикуш беспрепятственно нестись на меня, пока резко не поднял свой Щит Маны в самый последний возможный момент. Её трезубец безвредно отскочил от мерцающего голубого купола, унеся с собой ещё 70 очков моей силы.

Теперь у меня в запасе оставалось всего 95 MP.

– Чёрт побери, ну ты и уродина, – обратился я к ней как ни в чём не бывало. – Что, не смогла найти никого, кто мог бы выдержать твою внешность, и пришла сюда, надеясь, что монстр сможет вынести твой вид?

От этого её глаза наполнились ещё более горячей яростью, и она снова ударила трезубцем по моему щиту, уже почти опустошая весь мой запас маны до конца.

– Ты труп, гоблинс-с, – зашипела она. – Мне плевать, что ты босс. Я вырву твою чёрную голову, а затем помочусь прямо тебе в череп.

Я внутренне съёжился от мысленного образа, вызванного её оскорблением, но ответил ей простой улыбкой.

– Ну тогда чего же ты ждёшь, сука, – и с этими последними словами использовал все свои оставшиеся Очки Маны, чтобы выстрелить трио Бурящих Стрел прямо ей в упор.

☇ Бурящие Стрелы поразили Рикуш на 69 ед. урона!

[22 +25 + 22]

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 269(НЕO)**

Крик, наполненный невиданной яростью, озарил поле боя, когда моё заклинание в одночасье разрушило сразу 30 процентов её здоровья, заставляя эту бешенную женщину ответить мне ещё одним тяжёлым выпадом.

Её трезубец без труда пробил мой уже истощённый щит, который, тут же исчезнув, позволил оружию беспрепятственно вонзиться в моё тёмное тело.

– Я-я-я убью тебяя-я! Аа-а затеее-а-ем убью все-с-х твоихс-х друзеее-еей, одного за другии-иИИм.

– Ты точно в этом уверена? – спокойно ответил я. – Просто оглянись назад.

И она оглянулась. Причём как раз вовремя, чтобы увидеть, как её последний оставшийся компаньон падает после того, как получил хорошенько поставленную стрелу прямо себе в лоб.

– Пока ты гналась за мной, ты совсем забыла присмотреть за своими щенками, – я широко улыбнулся. – Вы проиграли.

Моё уже полуразорванное теневое тело всасывало каждое очко маны, которое я регенерировал, изо всех сил стараясь сохранить единство. Но это длилось недолго. Взревев в ещё большей ярости, Рикуш нанесла мне очередной удар. И на этот раз последний. Беззвучно вонзившись в моё тело, её магический трезубец ярко засветился, высасывая последние остатки моей маны, пока...

... уже в следующий момент, моргнув, я не обнаружил себя сидящим в своём лагере, в десяти километрах от места битвы.

Мой Викоплащ плюхнулся с ветки, принимая свою прежнюю форму гоблина.

– Ну и, как всё прошло?

Я усмехнулся.

– Я нашёл их.

У меня не было никаких сомнений, что мои войска смогут одолеть эту разъярённую деву. Килпи и Юлли, вероятно, вполне могли бы достаточно уверенно справиться с ней даже самостоятельно.

Однако затем, кое-что заметив, я прервал свои размышления и нахмурился. Что-то липкое стекало по моему подбородку... Я вытер эту странную субстанцию, а затем с ужасом посмотрел на свою руку. Она была вся в... крови.

Неужели-и... я... снова п-перенапрягся? – когда я вошёл в зону времени игроков, небольшая часть меня боялась именно этого – последствий того, что моё реальное тело будет находиться в "нормальном временном потоке". Такое несоответствие не могло быть чем-то хорошим для моего сознания.

Но тут до моего носа донёсся запах этой "крови". Я нахмурился и понюхал красную жидкость.

– Чё-ё? Ягодный сок? – изумленно пробормотал я сам себе.

– Да, – небрежно ответил Вик, отмахиваясь рукой и нарочито неровно сводя брови. – У меня не было краски, так что пришлось импровизировать. Я слышал, что это популярно – наносить боевую раскраску перед боем. И ты меня знаешь, я здесь, чтобы во всём и всегда тебе помочь, – он поклонился.

С нарастающим страхом я вынул кинжал и посмотрел на своё отражение сквозь его блеск.

Этот засранец... он раскрасил мне лицо, как у Уильяма Уоллеса в "Храбром сердце"!

– Почему ты, маленький...

– Не стоит благодарности, босс, – прервал он меня на полуслове, вскидывая руки в останавливающем жесте и делая как можно более серьёзное лицо. – Кроме того, мы должны поторапливаться, пока сюда не прибыли другие игроки.

Я стиснул зубы, но чёрт, он был... прав. Как-нибудь, когда-нибудь, но я сполна верну ему эту маленькую шалость.

– Хорошо, тогда пошли.

И вот, вытерев лицо, я в мгновение взобрался на Бурю, Вик занял своё любимое место на моих плечах, а затем мы со всех ног помчались навстречу отголосков боя...

\*\*\*

Буря без устали нёс меня через лес, петляя из стороны в сторону, легко уклоняясь от всех деревьев, мимо которых проносился.

Я был спокоен. Я больше не чувствовал присутствия медленного течения времени игроков. Если повезёт, я быстро найду свои войска, и мы успеем вернуться в клан до того, как нас настигнут главные силы атакующих.

С противником, только что потерявшим двенадцать игроков, это означало, что наши шансы на победу теперь просто неимоверно сильно возросли.

Пока мы бежали, я занялся проверкой логов боя. И там оказалась ещё одна хорошая новость. Все мои солдаты заполучили по крайней мере один уровень, а те десять, которые выжили до конца, сумели приобрести аж целых четыре, включая двух моих боссов, которые теперь находились на 21-ом уровне.

Также каждый из этих двоих собрал по два убийства, что было отлично. Они, как и я, могли увеличить свою категорию босса самостоятельно, стоило им только накопить в общей сложности ровно двадцать убийств.

И всё же кое-что меня беспокоило. Я сам почти не получил от этого боя никаких XP.

< Да, сорян, босс. В своей клонированной форме ты никогда не был в опасности, поэтому в конечном итоге и получил за всё просто небольшой процент, да и то в основном только от того, что был вместе со всеми в Военной Партии. Однако это не касается твоих навыков. С ними как раз случился довольно приличный скачок. >

Ясно. Можешь показать мне на экране моего персонажа только прогресс, который я сделал?

< Конечно, босс. Желаешь, чтобы я также включил сюда и профит от охоты на оксарианов? >

Давай.

Титул: Страшный Тотем

Уровень: 38 (+6)

Атрибуты: [0 очков доступно]

Ментальный 42 (+ 6 Получено)

Пул & Сопротивления:

Очки Здоровья: 826 (+ 40 Получено)

Мана: 1,755 (+ 161 Получено)

Навыки:

Везучий Засранец 41 Ⓑ (+ 1 Получено)

Отслеживание 13 (+ 1 Получено)

Лидер Военной Партии 20 (+ 2 Получено)

Навыки-заклинания:

Тёмная Мана 46 Ⓑ (+ 4 Получено)

Бурящая Стрела 26 Ⓑ (+ 1 Получено)

Щит Маны 28 (+ 1 Получено)

Исцеление Последователей 12 (+ 1 Получено)

Паутина Теней 21 (+ 1 Получено)

Гончие Тени 24 (+ 2 Получено)

Тёмная Протекция 14 (+ 8 Получено)

Это было хорошим решением с моей стороны – потратить мою истощающуюся ману на поддержание в активном состоянии баффа Тёмной Протекции. Навык получил впечатляющий рост, достигнув ранга Ученика. Теперь он предлагал плюс шесть процентов к Броне и Физическому Сопротивлению и получил возможность снимать препятствующие мобильности дебаффы. Что ж, неплохой улов. С другой стороны, его стоимость была увеличена до 15 MP на одного пострадавшего члена.

Но в целом, всё же это был солидный выигрыш за два дня.

Теперь я должен был убедиться, что мои оставшиеся войска благополучно вернутся в клан...

В конечном итоге Буре потребовалось где-то два часа, чтобы добраться до места сражения. Оставшиеся в живых хобы, встав по стойке смирно, в едином порыве стукнули кулаками себя по груди, как только заметили моё приближение. Я с облегчением обнаружил, что все десять пережили битву с этой разъярённой тёткой.

– Она совершенно не владела собой, – Юлли презрительно сморщила свой плоский нос, когда я упомянул об этом. – Она просто дико набросилась на меня. И нам пришлось сменять наших раненных бойцов, пока мы наконец-то не прикончили её.

– Вот, Вождь, – Ваэлин протянул мне один предмет. – Она уронила это.

Я с удивлением посмотрел на то, что он мне дал.

Это был какой-то языческий головной убор, больше всего напоминавший пучок перьев. Перья были красными и серыми, с золотой эмблемой посередине. Он напомнил мне мой старый Головной Убор Тотема, который я подарил Беку, только менее примитивный, и в нём не было диковинного черепа.

«Головной Убор Страшного Тотема» [Комплект 1/4]

[Только для Расы Монстров]

● Описание: Часть Ритуального комплекта. Завершите весь сет для получения полного бонуса.

● Ранг: Магический ★★★☆☆

● Тип: Доспех [Голова]

● Эффект I: +20% к Регенерации Маны.

● Эффект II: Активация Оцепенения и Доминирования стоит на 10% маны меньше.

Эти бонусы казались странно специфичными. Не то чтобы я жаловался, но всё же...

А вот снижение стоимости маны было истинным благословением, так как Доминирование или Оцепенение самых сильных врагов могло стоить сотни MP.

< Поздравляю тебя, босс >, – воскликнул Вик. – < Ты достаточно убедительно играл в своего марионеточного босса, чтобы система сочла тебя достойным этой обновки. >

Ты хочешь сказать, что это не было просто удачным случайным совпадением?

< Пф-ф, призрачный шанс. Как ты думаешь, как другие боссы получают свои уникальные магические предметы, когда они никогда не покидают свои вонючие пещеры? Ты только что убил много игроков. Это именно то, за что система признаёт и вознаграждает. >

– Что ж, я вовсе не возражаю, чтобы система работала в мою пользу для разнообразия, – сказал я вслух, привлекая несколько недоуменных взглядов от моих солдат. Я надел головной убор. И он идеально мне подошёл.

А затем до меня наконец дошло, что все присутствующие были ранены. У некоторых солдат оставалось только десять процентов здоровья. Я молча отругал себя за то, что не заметил этого раньше, и потратил минуту на каст и последующий рекаст Исцеления Последователей, возвращая всех к прежним полным значениям.

Это был поучительный опыт. Я решил больше никогда не покидать долину без Целителя в своём военном отряде. Нам повезло, что большинство игроков рассчитывали на своих Целителей и не утруждали себя ношением целебных зелий.

И вот, как только все вернулись к своему максимальному здоровью, я снова сел на Бурю.

– Давайте возвращаться домой...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 270 - Часть 32(НЕO)**

Часть 32 – Превентивные Меры

Мы прошли через обнесённый стеной вход в долину, миновав двух часовых-хобов. А дальше по лесной тропинке на поляне нас ждала одинокая фигура, по бокам которой стояли два больших Коснувшихся Тени Мастифа.

– С возвращением, милорд, – мой сенешаль с мандибулообразной челюстью в почтении склонил свою голову.

– Каэдрик? – удивлённо спросил я, переводя взгляд на гончих рядом с ним. – Что ты здесь делаешь? Это ты контролируешь этих Мастифов?

– Нет, милорд, они бродили по долине, а затем по какой-то причине решили последовать за мной сюда. В любом случае, я хотел бы первым поприветствовать вас и поздравить с первой победой над захватчиками. У меня также есть несколько новостных обновлений, о которых, как я считаю, вы должны знать.

– Больше ведь никого не убили, верно? – поинтересовался я, преисполненный беспокойства.

– Нет, мой господин. Виновник недавних бедствий некоторое время бездействовал. Хотя пропавший жидкий огонь до сих пор не найден.

– Тогда в чём же дело? – я жестом показал своим воинам, что они могут идти.

– Есть солдаты, ожидающие воскрешения, милорд. Четырнадцать из них, если быть точным. И все они имеют относительно высокое положение.

– Я знаю, – он имел в виду их уровень. Все они были по крайней мере 15-го уровня, когда умерли. – Сколько энергии потребуется, чтобы воскресить их?

– Ровно две тысячи сто пятьдесят одна единица, милорд.

Я поморщился. Это был один из недостатков наличия войск высокого уровня. С другой стороны, солдаты высокого уровня вносили огромное количество ежедневных EP. Мой клан сейчас генерировал более 1500 ЕР в день.

– Позаботься об этом, – коротко ответил я.

– Да, милорд, – он прочистил горло, прежде чем продолжить. – Также с радостью сообщаю вам, что строительство Литейной Магмы было успешно завершено глубоко внутри пещеры. Я призвал рабочего-литейщика, и теперь мы сами производим обсидиановые кирпичи. Сейчас у нас должно быть уже достаточно этого ресурса, чтобы без промедления завершить ваше новое пристанище. Однако, как только это будет сделано, большинство наших Строителей останутся без работы.

Я нахмурился.

– Это нехорошо.

– Я уже предпринял шаги для решения этого вопроса, милорд. Я ввёл в действие, если позволите так сказать, двухфазное решение. Во-первых, я призвал двух новых Исследователей. Количество времени, которое требуется для приобретения новых чертежей, сдерживает наш прогресс, а Исследовательский Центр может вместить гораздо больше Исследователей. Это должно ускорить наше открытие новых чертежей.

– А другая вещь?

– В больших поселениях хобгоблинов обычно имеется подземная канализация, которая одновременно служит и местом сбора отходов, и тренировочным полигоном для воинов, так как часто привлекает туда различных враждебных тварей. Я долго говорил об этом с Зубаном. И теперь, когда мы выросли в Деревню, у нас есть возможность построить такую систему. Да, это трудоёмкое начинание, но оно позволит нашим Строителям оставаться занятыми и вносить свой вклад в клан в долгосрочной перспективе. Я думаю, вам следует поговорить с Зубаном для более подробной информации.

– Так я и сделаю.

– У меня также есть и некоторые хорошие новости.

Я тут же оживился при этих словах. Я всегда был готов услышать хорошие новости.

– Наше поселение выросло до такой степени, что наши давние штрафы за использование примитивных инструментов и несовершенных рабочих мест были наконец устранены. Я рад сообщить вам, что эффективность нашего клана увеличилась на 6 процентов и в настоящее время составляет 33,7 процента.

Да, это была хорошая новость. Каждая мелочь помогала. Дополнительные несколько пунктов эффективности означали увеличение производства по всем направлениям.

– И это ещё не всё, – продолжил мой сенешаль. – Вчера несколько наших выдающихся рабочих добились значительного прогресса в избранных ими профессиях, значительно повысив производительность труда у всего клана.

Я почувствовал, что улыбаюсь. Я почти забыл, что перед отъездом добавил рабочих в военную партию. Я не распустил партию после охоты на оксарианов, то есть они также получили часть XP от победы над игроками. Довольный, я потянулся через окружающую информацию вокруг меня, получая доступ к данным клана, и... увидел, к моему полнейшему удовлетворению, что мои Лесорубы и Исследователи теперь были все между 8-ым и 9-ым уровнями, Губа достигла 11-го, моя Тика – 13-го, а Зубан теперь был на 14-ом уровне.

– Это хорошая новость, – я одобрительно кивнул. – Но наши приоритеты изменились. Я слышал, как некоторые Странники упоминали, что основные силы были в нескольких час... кхм-м... то есть в нескольких днях пути. Мы должны сконцентрировать наши усилия на обороне.

Я огляделся по сторонам. Ваэлин не ушёл вместе с остальными солдатами и стоял рядом. Я жестом пригласил его подойти.

– Я повышаю тебя в должности. Отныне ты будешь вторым Боба.

Он резко выпрямился и гордо выпятил грудь.

– Да-а, Вождь!

– У нас есть Разведчики за пределами долины, которые следят за врагами. Я хочу, чтобы они менялись каждые два часа. Немедленно сообщи мне, если заменённый солдат опоздает при возвращении более чем на десять минут.

Он стукнул себя кулаком в грудь.

– Непременно-о, Вождь!

Это должно дать нам достаточно предостережений против главных сил атаки.

Я должен был ещё поговорить с Зубаном о строительстве канализации, но внезапно почувствовал себя... опустошённым. Нет, первоочередной задачей сейчас было убедиться, что мои войска хорошо вооружены, а самому мне нужно было сосредоточиться на отточке своих собственных навыков, пока у меня ещё было время. Канализация поселения могла подождать.

– Каэдрик, прикажи Зубану заняться канализацией, когда все остальные проекты будут закончены. И если я тебе ещё понадоблюсь... ну, ты всегда знаешь, где я.

– Да, милорд.

Оставив Каэдрика, я поспешно направился к себе домой, но... только чтобы обнаружить его посреди строительной площадки. Леса и наполовину законченные кирпичные стены в данный момент простирались повсюду и перекрывали моё ранее скромное жилище, которое, судя по всему, теперь должно было стать крылом в ещё большем убежище.

К счастью, конструкция была внешней по отношению к моему существующему дому, поэтому я перепрыгнул через кучу брёвен и слитков и проскользнул внутрь. Мне всё ещё нужно было закончить зачаровывать доспехи Огров и кучу новых предметов, которые выросли за время моего отсутствия.

До конца дня оставалось ещё несколько часов. Я сел в своё удобное новое кресло и принялся за работу...

\*\*\*

На следующее утро мне едва удалось открыть глаза.

Из-за срочности нашей ситуации я засиделся допоздна, зачаровывая всю броню и оружие, прибегая к простому усиленному варианту для большей части снаряжения. После этого я перешёл к оставшимся двенадцати частично Зарунокрафченным Сферам Виридия и завершил их зачарование.

Несколько сообщений на мгновение мелькнуло перед моими глазами, предупреждая меня о моём жалком состоянии и дебаффах, которые я получил от недостатка сна. Но я всё же заставил себя открыть глаза и скастовал Инфузию Маны. Холодная, чистая магическая энергия обильным потоком затопила мои вены, тут же придав мне бодрости, словно чашка крепкого кофе. Бонусы заклинания несколько смягчили дебаффы, хотя и не полностью. Сейчас я не мог позволить себе спать, нападение могло начаться в любой момент.

Исследование чертежа завершено: Полоса Препятствий [Расш. Казарм]

Я отмахнулся от этого сообщения. Зубан и Каэдрик и без моего вмешательства прекрасно знали, что делать.

Оказавшись снаружи, я неуклюже побрёл в Столовую. Толпа солдат и гоблинов расступилась, пропуская меня, когда я устало сел за свой стол.

Вскоре появился Гандорк со своим обычным набором блюд.

– Доброе утро, Страшный Тотем! Или лучше сказать, спокойной ночи? – он явно был в хорошем настроении, насвистывая, когда ставил тарелки на мой стол. – Мы можем устроить месячный пир со всем этим мясом оксарианов, которое принесли с собой солдаты. Моя Столовая наконец-то начинает походить на респектабельное заведение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 271(НЕO)**

Я огляделся по сторонам. Прежние бревенчатые скамьи исчезли, сменившись вместо этого настоящими, хорошими скамьями. Гандорк был прав, теперь это место выглядело более цивилизованным. И я не был уверен, что чувствовал по этому поводу. Мне вроде как... нравилась та деревенская, уличная атмосфера, которая была тут раньше.

Кивком головы поблагодарив своего повара, я принялся за свою трапезу, хотя, если честно, чувствовал себя слишком уставшим, чтобы по-настоящему оценивать еду. Вместо этого я наблюдал за порядком, которому следовали мои товарищи по клану. Повсюду были слышны голоса, смех и крики, гоблины и хобы ели и хорошо проводили время. Все места были заняты – и стоило только одному из них освободиться, как это место тут же занималось кем-то другим, после чего новоприбывшему подавали еду. Это было эффективно и заметно экономило время.

Но тут мой взгляд внезапно остановился на чём-то мерцающем.

В Столовую, держа большой контейнер в руках, вошёл дуракоблин. Из контейнера торчал букет цветов, словно это была какая-то уродливая ваза. И некоторые цветы в нём... пылали, словно в огне.

Маленькое существо направлялось прямо ко мне. Его большие глаза счастливо сверкали и блестели.

– Что это там у тебя? – спросил я у подошедшего гоблина, морща нос. От контейнера, который он держал в руках, исходил какой-то странный, гнилостный запах.

Несколько хобов тоже заметили этот запах и повернули свои головы в сторону дуракоблина – и тут их глаза резко расширились от внезапного осознания.

– Подаря-як Вождю! Я таже палучу подаря-як! – тупо заявил дуракоблин.

Чем-то взволнованные хобы резко повскакивали со своих мест и бросились на него. Я слишком поздно осознал, что происходит...

Пылающие цветы достигли поверхности контейнера, а затем всё вдруг... воспламенилось. Во всех направлениях вспыхнул он – жидкий огонь. Бедному дуракоблину, державшему контейнер, досталось больше всех, и он, даже не успев пискнуть, был мгновенно сожжён прямо у меня на глазах. Брызги горящей жидкости, полетев в разные стороны, попали на всех в радиусе нескольких метров. А я между тем так и застыл на месте, разинув рот, и просто смотрел, как горят мои товарищи по клану.

Но вот, наконец, прошло очередное мгновение, и я вышел из шока, первым делом кастуя Исцеление Последователей. Ближайших дуракоблинов с их низкими уровнями и очками здоровья, к несчастью, уже было слишком поздно спасать. По меньшей мере десять из них попадали замертво, их тела обуглились и дымились. Но, к счастью, я был хотя бы достаточно быстр, чтобы спасти ближайших рабочих, которые получили простые ожоги. Воины же, с их более высокими уровнями и пулами HP, и вовсе заимели лишь умеренный урон.

Повсюду слышались крики, паника и беготня. Некоторые части деревянного пола горели, поскольку жидкий огонь продолжал пожирать всё вокруг с неестественной интенсивностью.

И в этот самый момент в Столовую во главе с лейтенантом вбежала целая группа солдат – держа оружие наготове и ища, с кем бы подраться. Их присутствие только усугубило нарастающий хаос.

– ДОВОЛЬНО! – гаркнул я.

И, направив свою ману, собрал все близлежащие тени в плотную, сгущённую массу, а затем протянул её над горящей жидкостью, словно тёмное одеяло, постепенно заглушая пламя.

Я посмотрел на лейтенанта, который ворвался сюда со своими солдатами.

– Что происходит? – потребовал я ответа. – Откуда взялся этот дуракоблин?

Лейтенант по имени Двакс вложил меч в ножны.

– Мы, как и всегда, спокойно патрулировали возле Хижины Производителя, когда внезапно обнаружили запах, за которым нам было велено следить. Решив последовать за ним, мы пошли на разведку, когда вдруг этот маленький парень как ни в чём не бывало пробежал мимо нас, неся чан с вонью, потому мы тут же ринулись за ним в погоню. К сожалению, мы не успели его поймать, и он проник внутрь, Вождь. Я беру на себя всю ответственность за нашу неудачу и готов понести наказание.

Я пристально посмотрел на него.

– Вы заметили запах до или после того, как увидели гоблина?

Он выглядел смущённым моим вопросом.

– Э... раньше, мой Вождь.

И тут я почувствовал, как кровь застыла в моих в жилах.

– И вы оставили Хижину Производителя... б-без охраны?

В его глазах промелькнуло понимание, и он уже повернулся к двери, а я успел встать, чтобы последовать за ним, как вдруг...

\*БУУУУУУУУУММММ\*

Мощнейшей силы взрыв сотряс стены Столовой...

\*\*\*

Я телепортировался наружу, чтобы предстать перед пылающими останками Хижины Производителя.

Разом призвав все местные тени, я быстро задушил пламя, но ущерб уже был нанесен. Некогда девственное здание теперь было полностью обуглено, и отсутствовала целая секция стены вместе с крышей. Внутри виднелось несколько чёрных комков, слишком обгоревших, чтобы разобрать, что это такое.

Я был взбешён. Неизвестный виновник нанёс нам ещё один удар, и на этот раз он был серьёзным.

И все же... это была лишь небольшая неудача. Открыв Интерфейс Строительства, я сперва выбрал Столовую, а затем нажал на "Ремонт".

[Отремонтировать] Столовую?

(EP требуется: 92. Доступно:10,056)

Да / Нет

Я выбрал "Да", и уже через несколько секунд здание было полностью залатано сияющей голубой энергией.

Удовлетворённо кивнув, следующей я выбрал Хижину Производителя и мысленно нажал на нужную мне кнопку...

Команда не может быть выполнена!

Причина: Здание ранга Мастера. Макс. ур. навыка Конструктора слишком низкий.

Минимальное требование: 51 (Ранг Эксперта)

– НЕЕЕ-ЕТ! – воскликнул я с такой убеждённостью, словно опровержение этого послания могло заставить его исчезнуть. – Этого... п-просто... не может... быть!

Вот так, не веря своим глазам, я и остался неподвижно стоять на месте, глядя на обугленное, дымящееся здание перед собой. Хижина Производителя была источником всего успеха моего клана. Именно она сделала возможным наш быстрый рост. Без неё наше развитие застопорится. Больше никаких рабочих, никаких солдат: А я ведь только что принёс достаточно еды, чтобы практически удвоить свои силы, – я заскрежетал зубами от негодования. Короче говоря, мы облажались...

Мы никак не могли починить его – системное уведомление делало смысл этого кристально ясным. Зубан должен был сначала достичь Экспертного ранга в своём строительном мастерстве. Смешно. Даже я ещё не достиг ранга Эксперта ни в одном из своих собственных навыков, хоть уже и был близок к этому.

Мои мысли кружились, обдумывая возможные варианты: Зубану нужно будет попасть на 40-ой уровень, чтобы его навык достиг 51-го. Мне придётся... охотиться с ним на оксарианов, только мы вдвоём, день и ночь, пока он не дорастёт до этого уровня, – это осознание смогло немного успокоить меня. Я знал, что смогу это сделать, это был только лишь вопрос времени. Да, мы определённо могли преодолеть это препятствие. Но не раньше... нападения игроков. Для этого попросту уже не было достаточно времени.

Глядя на тлеющие останки, я изо всех сил сжал кулаки: Мне придётся победить их с теми войсками, которые у меня уже есть. Я должен это сделать! НЕТ, Я СДЕЛАЮ ЭТО!

Но сначала... мне нужно разобраться с этим треклятым диверсантом раз и навсегда. Однако я всё ещё не знал, кто за этим стоит. Было лишь ясно одно – он очень умён, что не сильно-то помогало сузить список подозреваемых. Все игроки в моём клане казались умнее среднего уровня. Кто бы это ни был, он был достаточно сообразителен, чтобы устроить диверсию, послав этого горе смертника-террориста, дуракоблина, чтобы отвлечь внимание моих солдат от Хижины Производителя. У него также хватило ума успешно устроить диверсию и на моей Лесопилке, не оставив при этом никаких улик. Я даже больше не был уверен, что Райли, тот дварф-игрок, действительно стоял за убийством двух моих Лесорубов. Ведь человек, ответственный за это, мог запросто оставить ложный след, сделав его козлом отпущения.

Суматоха привлекла внимание нескольких игроков. Двое из них подошли и встали у меня за спиной.

– Что здесь произошло?

– Кто-то взорвал здание. Странно, зачем кому-то это делать?

– Может, это был квест?

– Не знаю, но это как-то не соответствует здешней общей теме. Может б...

– Убирайте-е-еесь отсюдаа-а! – рявкнул я.

Два игрока прекратили свой разговор.

– Что это было, Вождь? – спросил один из них.

– Я сказал ПОШЛИИИ ВООООН! – взревел я ещё громче. – Все вы! – я с ненавистью оглядел ближайших Странников. – Я хочу, чтобы все вы, чёртовы Странники, покинули мой клан, СЕЙЧАС ЖЕ! Вам нельзя доверять. Это сделал один из вас! Убирайтесь из моего клана, пока я не спустил на вас своих псов!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 272(НЕO)**

И, словно отвечая на мою угрозу, здоровенных размеров Мастифы, которых Коснулась Тень, начали появляться из темноты вокруг нас, угрожающе рыча на Странников.

– Но... но-о сегодня проходит чемпионат Арены! – осмелился пожаловаться один из них.

– Да, и я почти достиг дружественной репутации с кланом, – возразил другой. – Да ладно, мне просто нужно ещё дв...

– ДОВОЛЬНООО-О! – заорал я, оскалив на них зубы. – Я из кожи вон лезу, чтобы построить это поселение, построить его с нуля. Я проливал кровь за это место! А теперь какая-то группа вонючих Странников, одержимых желанием уничтожить всё, ради чего я работал, находится всего в нескольких днях, а может быть, уже и часах пути отсюда. Я не позволю этому случиться! Вы такие же, как и они. Так же плохи, так же... ненадёжны!

< Э-эм, босс, возможно, ты захоче... >

– Заткнись, Вик! – моё дыхание участилось. – Только гоблинам можно доверять! Настоящим гоблинам! А не таким полукровкам, вроде вас, – я угрожающе посмотрел на них. – У вас есть минута, чтобы уйти отсюда, прежде чем я прикажу своим войскам атаковать.

Стоило мне произнести эти слова, как тут же открылось уведомление по квесту по области, приказывающее всем игрокам в моём клане уйти или быть убитыми. Я одобрил его, установив огромные потери репутации для тех, кто не подчинится моей воле.

В довершение всего Райнорн подошёл и встал позади меня, похлопывая своей огромной булавой по ладони и злобно глядя на удивлённых игроков.

– Он слетел с катушек, – пробормотал Тенчи, игрок, похожий на змею. – Я сваливаю отсюда, – его тело стало прозрачным, и через несколько секунд он исчез.

А затем один за другим начали исчезать и остальные, пока в конце концов не стались лишь мы одни: гоблины, хобы и Огры.

Я оглядел своих собравшихся братьев.

– Мы победим сами и научим этих проклятых Странников не связываться с нами. Они хотят подраться? Что ж, мы дадим им этот бой! За клан Гринпис!

– За клаа-а-ан Гринпи-и-и-ис! – все разом заликовали они.

– А теперь за работу!

\*\*\*

Я стоял в сосредоточении всей тёмной энергии долины – Тёмном Храме, находясь лицом к Алтарю.

С учётом того, что до битвы за выживание уже оставалось всего несколько часов, пришло время ещё больше склонить шансы в нашу пользу.

Сосредоточив свою волю, я коснулся Алтаря.

Для приобретения [Вечной Ночи, Ранг 2] недостаёт 59 Очков Веры!

Это не было проблемой.

Приобрести 59 Очков Веры за 590 Очков Энергии?

Да / Нет

Да.

С моим кланом, теперь генерирующим более 1500 EP в день, трата всего 590 очков энергии на то, что я мог легко вернуть обратно, убивая оксарианов, не слишком беспокоило меня.

Так что, получив наконец доступ к деталям Вечной Ночи, я рассмотрел свой новый апгрейд.

Приобретено Благословение Зоны [Вечная Ночь: Ранг 2]!

Модификаторы:

● Передача силы тремя внешними Святилищами: +100% эффект

● Благословление 2-го Ранга: +100% эффект

● Коснувшиеся Тени существа получают:

+30% к макс. HP & MP ↑ (+ 20%)

MP & HP реген увеличен на 150%↑ (+ 100%)

+30% к урону ↑ (+ 20%)

Содержание уменьшено на 50%

+15% к эффективности всех небоевых навыков ↑ (+ 10%)

● Враги страдают:

- 30% к получению XP ↓ ( - 20%)

- 75% к регену HP & MP ↓ ( - 50%)

● Специальное:

Враги, убитые в долине, будут поглощены тьмой (Генерирует Кристаллы Пустоты и Очки Веры).

Новые апгрейды Вечной Ночи разблокированы!

– Хмпф-ф, – одобрительно фыркнул я. С этими бонусами, мои пехотинцы 15-го уровня теперь были более чем подходящими противниками для Странников такого же уровня. А мой лейтенант даже, вероятно, смог бы победить одного на два уровня выше. Наша ситуация сейчас выглядела уже намного ярче, чем раньше. В довершение всего, каждый Странник, убитый в долине, будет поглощён тьмой, а это означало ещё больше Кристаллов Пустоты. Вот с этим я уже вполне мог работать.

< Видишь? Я же тебе говорил >, – прервал ход моих мыслей Вик.

А? Говорил мне что?

< Помнишь, как ты хандрил по поводу своей неминуемой гибели? Ты всё твердил и твердил о том, что у тебя нет ни единого шанса, жаловался на своё невезение. Помнишь? Я же сказал тогда, что ты можешь использовать силу этого места в своих интересах. И я был прав. >

Я нахмурился, пытаясь вспомнить что-то подобное.

– Погоди... так это ж было целый месяц назад! – запротестовал я.

< И что? Это не моя вина, что у тебя такая паршивая, основанная на мясе, постоянно дегенерирующая система памяти. >

Я невольно хихикнул.

– Система памяти на основе мяса? Неплохо зашло, Вик.

< Спасибо, Босс, я стараюсь. >

Я снова просмотрел меню Благословения Области. Тут появились новые возможности для улучшения его эффектов: ослепление врагов, вызов теневых монстров, снижение максимального уровня врага и даже блокирование несанкционированной телепортации. И всё это стоило намного больше FP, чем я мог бы надеяться заполучить в течение такого короткого периода времени, который у меня сейчас был. Я, конечно, мог бы конвертировать энергию для FP, но коэффициент конверсии был слишком уж жёстким.

Наверное, я уже достаточно повозился со всеми этими религиозными бонусами. Теперь настало время прибегнуть к холодной расчётливой тактике и наилучшим образом использовать имеющиеся в моём распоряжении силы.

А потому, следуя этой мысли, я получил доступ к данным о населении в Интерфейса Поселения и отфильтровал их так, чтобы они показали мне только моих солдат.

Кузай:

[Босс 1-ой Категории] - 28-ой Уровень

Килпи Ширудо:

[Босс 1-ой Категории] - 21-ый Уровень

Юлли:

[Босс 1-ой Категории] - 21-ый Уровень

Райнорн Бладор:

[Босс 2-ой Категории] - 19-ый Уровень

Адские Огры:

16-ый Уровень: 6

Гоблины-адепты:

12-ый Уровень: 3

20-ый Уровень: 1

Хобгоблины-лейтенанты:

17-ый Уровень: 3

18-ый Уровень: 2

19-ый Уровень: 3

Хобгоблины-разведчики:

14-ый Уровень: 16

15-ый Уровень: 4

17-ый Уровень: 4

Хобгоблины-воины:

14-ый Уровень: 14

16-ый Уровень: 4

17-ый Уровень: 4

В общей сложности у меня было 64 солдата и 4 босса под моим командованием. Если мои разведданные были точны, то у нас не будет проблем с первой волной Странников, тем более что мы уже отправили четверть из них на респаун. А вот вторая волна окажется уже более проблематичной, но я смогу легко воскресить любого из моих павших солдат после первой стычки, а те, кто выживут, значительно продвинутся в своих уровнях. Ничто так не вознаграждало за опыт, как убийство игроков.

Я позволил себе лёгкую улыбку. Мы собирались сделать это. Мой тяжёлый труд и самоотверженность в течение долгих недель наконец окупились. Даже с уничтоженной Хижиной Производителя мы были готовы.

Да, не все ещё были полностью экипированы, но большая часть того, что у них было, была зачарована. Теперь пришло время поработать над моими собственными навыками, за то малое время, что у меня ещё оставалось...

\*\*\*

Я сидел, скрестив ноги, прямо на крыше Тёмного Храма, глядя на раскинувшуюся внизу долину. Мне нужно было тихое место для медитации, а ремонт моего дома поднимал шум.

После того боя с Рикуш и её дружками я заметил, что заклинания, которые я использовал, будучи в своём Теневом Клоне, повысились больше, чем ожидалось, вероятно, из-за дополнительной маны, необходимой для их вызова.

Так что, решив воспользоваться этим маленьким открытием, я телепортировался на крышу Храма, закрыл глаза и призвал своего теневого "я". Окружающая Тёмная Мана, насыщавшая Храм, текла тут легко и свободно, поднимая заклинание на новые высоты. Тело моего клона теперь казалось более плотным и было в два раза выше обычного. Я посмотрел на своё настоящее тело, безмятежно сидящее на краю треугольной крыши. А затем перевёл взгляд на лес вдалеке. Темнота там была живой и пульсировала энергией, проходящей через всю долину. Я нашёл в ней один тёмный канал и прыгнул в него, используя стремительный поток энергии, чтобы продвинуть своё тело вперёд. И спустя мгновение с трудом выбрался из него, обнаружив себя стоящим на вершине тренировочной ямы Арены.

Я сразу же заметил новый интересный факт. Мой запас маны был всё ещё на максимуме. Благодаря недавним уровням, которые я получил, и, что более важно, бонусу моего нового головного убора к регенерации маны, мой пул теперь пополнялся быстрее, чем мой клон мог осушить его, по крайней мере на таком близком расстоянии.

Арена. Тут больше не было игроков. Лишь две группы хобов, каждая во главе с лейтенантом, вступали в притворный бой. Одинокий адепт гоблинов стоял позади каждой группы, время от времени посылая волну исцеляющей магии на своих товарищей по команде. Боб между тем находился совсем рядом со мной, крича, чтобы они дрались усерднее...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 273(НЕO)**

Я кивнул своему лейтенанту.

– Продолжайте, – мой теневой голос был таким же холодным и бесстрастным, как и раньше.

Вновь сосредоточившись на Арене перед собой, я призвал свою ману в руки и сформировал силу, наращивая её, а затем свёл руки вместе и позволил бурлящей энергии омыть солдат подо мной, окутывая их Тёмной Протекцией.

Прогресс был ощутим. Этого единственного каста заклинания, хотя оно и стоило целых 250 MP, оказалось достаточно, чтобы в мгновение развить моё умение до 15-го уровня, поставив его на полпути к 16-му. Усмехнувшись, я продолжил наблюдать за боями внизу. Да, это стоило признать – мои целители-гоблины хорошо справлялись с лечением наиболее тяжело раненных солдат, но затем я заметил, что большинство из них сами были слегка ранены. Решив воспользоваться этой возможностью, я подлетел к центру ямы и скастовал на них Исцеление Последователей. И поскольку я уже достиг ранга Ученика, радиуса заклинания в пять метров оказалось достаточно, чтобы накрыть сразу всех раненых членов и исцелить их на 22 HP. К моему удивлению, уровень и этого заклинания также в мгновение ока подскочил на один пункт, остановившись на отметке в 13. Хотя стоимость маны на их активацию возросла, всё выглядело так, будто каст заклинаний через моего клона заставлял их напрячься, чтобы расти быстрее. Хорошо. Мои боевые заклинания были уже относительно высоки, так что это была хорошая практика для моих вспомогательных умений.

Я провёл тут ещё несколько минут, наблюдая за сражением своих солдат. И вскоре заметил, что все они уже достигли ранга Учеников за свои боевые навыки, а их групповая боевая форма теперь была просто восхитительна. Неро проделал хорошую работу, обучая их. Сейчас они были вполне способны дать любому Страннику их уровня хорошую взбучку.

Вдохновлённый своими успехами, я потратил весь следующий час, чередуя Тёмную Протекцию с Исцелением Последователей, стараясь убедиться, чтобы не полностью брать на себя всю работу адептов. Однако, как только я повысил оба навыка до 20-го уровня, их скорость прогресса резко снизилась. Тренировка была окончена.

До конца дня оставалось ещё несколько часов, но недосып уже начинал действовать мне на нервы. Так что, следуя своим желаниям, я телепортировался в свой дом и лёг на кровать, когда вдруг осознал, что всё ещё использую тело клона. Я тихонько хихикнул вслух, и этот звук прозвучал как ровный, невесёлый смешок.

Вернув сознание в своё настоящее тело, я открыл глаза. Я снова оказался на вершине Тёмного Храма. Был только полдень, но Инфузии Маны уже не хватало, чтобы удержать меня на ногах.

А потому я снова телепортировался в свой дом и направился прямо в свою комнату. Я заснул сразу же, как только моё тело коснулось кровати...

\*\*\*

Я был резко разбужен грубым металлическим стуком. Поднявшись с кровати, я увидел, как два Гофера бесцеремонно роняют на пол груду предметов – сегодняшнее снаряжение нашего производства для меня, ждущее своего зачарования.

Хотя все мои пехотинцы уже были вооружены, мои Разведчики были в основном безоружны, так как защита воинов ближнего боя занимала у меня более высокий приоритет. Точно так же половина моих воинов всё ещё пользовалась лишь примитивным незачарованным оружием, так что сейчас нельзя было отлынивать, каждая мелочь могла серьёзно помочь. В этот день производство должно было снарядить ещё троих солдат, а потому я без возражений сел в кресло и принялся за работу.

Я закончил зачаровывать снаряжение для моих воинов меньше чем за час, а затем переключил своё внимание на собственный "Пиролитический Гамбезон". Мне нужно было тщательно обдумать, как правильнее всего будет его зачаровать. Данный доспех мог вместить в себя до пяти рун – шесть, с моим уровнем мастерства – так что у меня было немного пространства для манёвра. И после долгих раздумий я... так и не смог придумать ничего интересного для нового зачарования. Это была просто броня. Её целью было защитить моё тело. А увеличение её защиты и прочности было простой комбинацией из двух рун. Я мог бы легко добавить сюда ещё и защиту от огня, но чешуя Пиролита уже обеспечивала это дело. Так что я решил пока что сосредоточиться только на защите и прочности. Этот доспех был слишком редким, чтобы беззаботно его зачаровывать и тратить его рунные слоты. Я всегда мог добавить к нему руны позже, как только придумаю оптимальную комбинацию.

Открыв Дизайн Проектирования, я тут же вздохнул при виде десятков точек, которые мне предстояло соединить: 40 очков прочности и 35 очков брони. Сама по себе схема могла быть простой, но вот процесс её зачарования иногда был очень утомительным. Я решил не обращать внимания на сотни красных точек, связанных с врождённой огнестойкостью доспеха. Это было просто слишком много работы на данный момент. Так что, мысленно приготовившись к трудному процессу, я приступил к зачарованию.

В конечном итоге мне потребовалось всего около трёх часов, чтобы закончить – гораздо быстрее, чем я ожидал. Так или иначе, а Соединительная руна, казалось, почти скользила сама по себе от точки к точке, направляя мою руку.

Довольный, я отложил готовый доспех и внимательно осмотрел его.

«Гамбезон из Чешуи Пиролита»

[Рунокрафтовый] ↑

Описание: Это прекрасно скрафченный доспех изготовлен из прочной кожи, встроенной в закалённые демонические чешуи, и зачарован гоблином, Страшным Тотемом. Он обеспечивает отличную защиту, не препятствуя при этом мобильности владельца, а также естественно устойчив к огню.

Эффективность Рунокрафта: 5 рун [2 Использовано]

Тип: Доспех [Туловище]

Ранг: Продвинутый ★★☆☆☆

Прочность: 155/155 ↑ (+35)

Броня: 45 ↑ (+10)

Сопротивление: ♨ Огонь 50%

Базовая цена: 800 ↑ (+300)

Хорошо. Базовые атрибуты значительно подскочили. Показатель брони был увеличен на десять пунктов, а прочность – на тридцать пять.

Тика вернулась домой с ежедневной охоты как раз в тот момент, когда я закончил любоваться своей работой. Я посмотрел на неё с улыбкой.

– Какой приятный сюрприз, – отметила она, складывая своё снаряжение. – В последнее время ты обычно слишком занят, чтобы заметить меня, когда я возвращаюсь домой. Ну, это не считая тех случаев, когда ты всё же тут, но всё ещё играешься со своими любимыми хобами.

– А когда я в последнее время возвращаюсь домой, то обычно вижу, что ты спишь. Ну, это не считая тех случаев, когда ты всё же тут, но всё ещё охотишься.

– Тогда, полагаю, у нас больше общего, чем мы думали, – подойдя ближе, она присела ко мне на колени и обняла за шею. А затем наклонилась, чтобы поцеловать меня, но... лишь игриво прикусила моё ухо. – Я хочу пойти с тобой на следующую охоту на оксарианов, – прошептала она.

Я этого не ожидал.

– Об этом не может быть и речи. Это слишком опасно – даже наши солдаты не могут противостоять этим зверям.

Она слегка нахмурилась.

– Но ведь я – предводительница охотников! У меня самый большой опыт, больше, чем у любого гоблина, которого я когда-либо встречала. Я даже могу повести других охотников на крупную охоту. Я должна пойти с тобой, чтобы узнать всё, что смогу, об этих твоих оксарианах.

Я отрицательно покачал головой.

– Я знаю, что ты хороша в своём деле, но я не хочу, чтобы ты пострадала, – я остановил себя прежде, чем успел добавить "вновь". Никому из нас не нужно было вспоминать подробности нашего пребывания в плену.

– Я знаю, что ты хочешь защитить меня... Орен, – она прошептала моё имя прямо мне в ухо, посылая дрожь удовольствия по моей спине. – Но я переросла добычу в долине, я чувствую себя... стеснённой. Мне нужно выйти, поохотиться на что-нибудь значительное.

И вновь я покачал головой.

– Только не на оксарианов. Даже Райно пока не может противостоять этим зверям, – мне было всё труднее и труднее действовать решительно с этим ощущением покалывания в ушах.

Услышав мой ответ, она надулась. Это было очень мило. И очень... сексуально.

– Пожалуйста-а, – она томно задышала мне в ухо. И её тёплое дыхание почти сломило моё сопротивление, пока её пальцы ласкали мою спину.

Но я снова отказался поддаваться её коварным чарам и не сдвинулся с места в своём решении.

– Ну п-пожалуйстаа-а? – она в очередной раз вздохнула, а её руки в этот момент добрались до моей головы и нежно погладили мои уши. Мои длинные, чувствительные, гоблинские уши. Я больше ничего не мог с собой поделать и задрожал, издав низкий стон.

Она торжествующе улыбнулась и наклонилась, чтобы ещё раз поцеловать меня.

– Это не значит, что ты победила! – запротестовал я, когда она взяла меня за руку и повела к нашей кровати.

Впрочем, мой протест прозвучал слабо, даже для моих собственных ушей.

И уже час спустя я даже не мог вспомнить, о чём именно мы с ней спорили...

\*\*\*

Что-то вторглось в моё сознание. Чьё-то присутствие. А затем в край моего разума ткнулся настойчивый обрывок информации.

...Милорд...

Вздрогнув, я проснулся и обнаружил, что над моей кроватью стоит Каэдрик.

Снаружи было всё ещё поздно. Мы не могли проспать больше двух часов. И тот факт, что он не только пришёл ко мне, но и вошёл в мою спальню, мог означать только одно.

– Они здесь, – сказал я. И это был не вопрос.

– Да, милорд. Началось...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Интерлюдия № 4(НЕO)**

Интерлюдия: Чат "Гринпис"

Чат НЭО: “Фаны Гринписа”

Малькир: Спасибо, ребята, что приняли моё приглашение.

Фокс: Почему, во имя господа, ты всё ещё используешь этот древний текстовый чат?

Малькир: Разница во времени. Она затрудняет планирование надлежащего видеочата, а я хотел связаться со всеми. Таким образом, если кто-то присоединится позже, он сможет нагнать наш разговор.

Мисса: Хорошая мысль. Так что стряслось, приятель?

Малькир: Я хотел обсудить с вами будущее клана – главным образом, нашу роль в нём.

Салливан: Ну, честно говоря, это было чертовски весело, я люблю затевать проблемы... это заставляет кровь в жилах течь быстрее, понимаете, да, о чём я говорю? Но этот тотемный игрок... он слишком напряжён. Вы слышали, что он изгнал всех игроков?

Неро: Полагаю, он находится под большим давлением. Он достойный игрок и заботится о своём клане. Я не могу сказать, что виню его за то, что он так тяжело воспринял саботаж. Чёрт возьми, да я, наверное, убил бы вас всех, просто чтобы быть в безопасности.

Хошису: \*хихикает\* Хотела бы я посмотреть на эту попытку!

Неро: \*ухмыляется\* Просто скажи где и когда.

Малькир: Я не поэтому просил вас всех прийти. Но, если вы спросите меня, то я, например, люблю каждую секунду этого нового геймплея.

Тенчи: Я согласен. По какой-то причине весь этот тёмный и злой опыт очень расслабляет.

Салливан: Ну-ну, расскажи мне об этом. Каждый раз, когда я вхожу в систему на несколько часов, это похоже на недельный отпуск от симфонии.

Райли: Погоди, ты что, музыкант?

Салливан: Да, и что?

Райли: Да не, ничего, просто никогда бы не догадался.

Салливан: Как я решил отыгрывать своего персонажа и кто я на самом деле - это две разные вещи. Я сомневаюсь, что ты жрец тёмных гоблинов в реальной жизни.

Райли: Вообще-то, аналитик данных.

--- Новый участник присоединился к чату! ---

ЛюбительДеревьев4Жизни: Эй, ребята, это новая группа протеста против растущей за счёт леса индустрии в игре?

Фокс: Нет, это не та группа, кретин. Нашёл, где экологией заниматься.

--- Участник вышел! ---

Мисса: Ну и псих.

Малькир: В ЛЮБОМ СЛУЧАЕ, Вождь - хороший парень. Мы вместе ходили в пару рейдов, и он действительно знает своё дело. Это отстой, что он выгнал всех нас, но я не могу его винить. Он придёт в себя, как только немного остынет. Что нам нужно сделать, так это показать ему, что нам можно доверять.

Салливан: Как ты предлагаешь это сделать?

Рэйстия: Я бы хотела помочь. Я думаю, то, что он делает, достойно восхищения, но он никогда не будет доверять нам, пока думает, что один из нас подрывает его усилия. Вы видели выражение его лица, когда он увидел горящую Хижину Производителя? Это было похоже на человека, который только что потерял свой дом. Мне так жаль его …

Малькир: Я уже поразмыслил об этом и думаю, что у меня есть решение, но мне нужно знать, что вы все на борту и готовы сделать всё возможное, чтобы уничтожить этого диверсанта.

Райли: \*хмыкает\* По крайней мере, ты не показываешь пальцем на меня.

Фокс: Допустим, мы все в деле, что именно ты предлагаешь?

Малькир: Каждый из вас пришлёт мне свои игровые логи, начиная с того момента, когда вы впервые вошли в систему со своими новыми персонажами. Я просканирую их и выясню, кто за этим стоит.

Фокс: Ты слишком многого просишь. И прежде чем ты начнёшь тыкать пальцем, я уверен, что я не единственный тут, у кого есть несколько вещей, которые он предпочёл бы держать при себе.

Рэйстия: Его слова имеют смысл... некоторые из разговоров, которые у меня были... гкх-м... немного смущающи.

Малькир: Я даю вам слово, что не буду использовать ваши логи ни для чего другого, кроме как для определения виновной стороны. На самом деле, я даже не буду читать их сам – это слишком много данных для ручного сканирования. Я планирую запустить рекурсивный алгоритм эластичного поиска, перекрёстно ссылаясь на даты трёх атак. Как только я закончу, я удалю ваши файлы с машины.

Райли: Чёрт возьми, мне нечего скрывать. На самом деле, было бы неплохо очистить своё имя. Я пришлю тебе свои логи.

Фокс: Что ты планируешь делать с игроками, которые откажутся отправлять тебе свои логи?

Хошису: Если все присутствующие согласятся, это будет давить на других, чтобы они также сотрудничали. В конце концов, даже если логи и не покажут нам, кто виновен, у нас будет сокращённый список подозреваемых. Мы можем передать это Вождю в знак доброй воли. Тогда он мог бы оставить тех, кто был в списке запрещённых, и позволить остальным продолжить играть.

Фокс: \*ворчит\* Если это успокоит "Мистера Тёмного, Зелёного и Злого", я буду сотрудничать. Посылаю тебе свои логи.

Юлли: Чёрт возьми. Хорошо, я в деле.

Тенчи: Да, я тоже.

Неро: Хвалю за инициативу.

Малькир: Спасибо, ребята. Это не займёт больше нескольких часов, чтобы просмотреть все логи. Пошлите их сюда. Я буду на связи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 275 - Часть 33(НЕO)**

Часть 33 – Итак, Всё Началось...

Я в мгновение полностью проснулся.

Неописуемая смесь адреналина, возбуждения и страха, словно укол эспрессо, ударила прямо в мои гоблинские вены.

– Наши войска мобилизуются на лесной поляне, милорд, – мандибулы моего сенешаля подёргивались, когда он делал свой доклад.

Коротко кивнув, я поцеловал всё ещё спящую рядом со мной Тику, затем быстро надел свою сверкающую Пиролитическую броню, после чего положил все недавно зачарованные предметы в свой инвентарь. Он сделался тяжёлым, но ничего такого, с чем бы не справилась моя Инфузия Маны. Готовый, я повернулся ко всё ещё ожидающему меня хобу.

– Как только мы отправимся на битву, собери всех остальных в пещере.

Каэдрик кивнул.

– Я последую вашим указаниям, милорд.

– Я верю, что ты будешь охранять их, пока меня не будет, – я положил руку ему на плечо. – Они – источник жизненной силы клана. Если мы потеряем их, даже если битва будет выиграна, мы окажемся в большой беде. Мы больше не можем полагаться на Хижину Производителя.

– Я понимаю, милорд. Если кто-нибудь из Странников найдёт к нам дорогу, я прикажу псам и дуракоблинам окружить их. И если до этого дойдет, я даже могу использовать свои собственные способности, чтобы помешать врагу.

– Хорошо, – я отпустил его плечо. – Увидимся, как только всё закончится.

С этими словами я исчез во вспышке тени, телепортировавшись на лесную поляну.

Все мои войска уже собрались на месте, заполнив открытое пространство поляны практически до конца. Сгруппировавшись в соответствии со своими ролями, мои теперь уже хорошо обученные хобы расположились стройными рядами, в которых находилось ровно двадцать четыре Разведчика, в нетерпении уже побряцивающих своими ивовыми луками, двенадцать воинов, одетых в стальные бригандины и вооружённых топорами и щитами, а также десять воинов с мечами, облачённых в кожаные доспехи. Семь Лейтенантов стояли рядом с ними, замерев по стойке смирно позади Боба, в то время как Райно, будучи облачён в свои толстые, зачарованные оксарианские доспехи, прислонился к ближайшему дереву, ствол которого стонал под его тяжестью. Остальные же шесть его сородичей, Огров, в это время неуклюже переминались прямо за ним. Каждый из них был одет в похожую, но более низкого качества броню и нёс огромную шипастую булаву. Чуть в стороне, Бек и трое гоблинов-адептов, экипированные в простые кожаные жилеты, с мрачными лицами разместились позади Кузая, держа руки на жертвенных кинжалах у своих поясов. Удивительно, но Губа тоже была здесь.

Я жестом подал знак Бобу подойти ко мне.

– Докладывай.

– Я разделил войска на небольшие отряды, каждый из которых возглавил лейтенант, – Боб указал на семерых хобгоблинов позади. – Трое из них возглавят отряды Разведчиков и обеспечат дальнюю поддержку, двое возьмут под управление отряды из шести Щитоносцев, а остальные – отряд из пяти бойцов ближнего боя.

Я одобрительно кивнул.

– Что там насчёт наших часовых-разведчиков?

– Все Разведчики, кроме того, который следил за путём, по которому вы отправились охотиться на оксарианов, вернулись обратно в долину.

Этого следовало ожидать. Та бешенная баба-берсеркер, Рикуш, и её группа игроков пришли с той же стороны.

– Сколько времени прошло с тех пор, как другие Разведчики доложили о прибытии?

– Примерно двадцать минут.

Разведчики рассредоточились примерно в часе ходьбы от долины. Это означало, что игроки уже очень скоро доберутся до нас.

Я перевёл взгляд на Губу.

– Что вы здесь делаете?

Она вышла вперёд, неся на плече большого вида мешок.

– Прхопавший жидкхий огонь отбрхосил меня на некхоторое врхемя назахд, но я хочху покхазать вам, юнхлинги, что нхастоящий химик спхособен сотворхить с надлхежащей лабхораторией дхаже за такхое короткхое время, – она открыла мешок. – Я эксперимхентировала с ядовхитыми грибхами, которые теперь растхут тут повсхюду. Добхавила немнхого катхализатора и смехшала их со спхециальным клехем. Вот, держи, – она вложила мне в руку луковичного вида гранату, в два раза большую гоблинских БумБумов. – Охни рабхотают как мешочки с клхеем, но такжхе ещё и ядховиты, смекаешь? Этхи мхалыши препхятствуют двхижениям и рхаспространяют яд, кхогда эффхект связыванхия разрхывается. Врхаг, которхый попытхается соскрести одхин из них, бхудет только лхишь всё сильнхее отрхавлять себя.

– Спасибо вам, уважаемый Химик нашего клана, – я почтительно склонил голову, после чего кивком головы приказал Бобу раздать гранаты солдатам.

– Бха, этхо схущхий пхустхяк, – усмехнулась она. – Я кхак рхаз рхаботала над сверхсхильнхыми БхумБхумами, когда у мхеня укхрали жхидкхий огхонь. Очхень жхаль, чтхо так пхолучхилось с Хижхиной Производхителя. Впрхочем, хотхя бы то, чтхо кхакхая-то чхасть её вхообще остхалась – этхо уже схюрприз. Я ожхидала, что такхое кхоличество жхидкого огнхя остхавхит после схебя тхолько выжженнхую дхыру. Тхак чтхо... эти рхезервные грханаты будхут лхишь блхедной замхеной.

– Это нам очень поможет, – заверил я её. – Мы хорошо подготовлены к этому бою. С вашим вкладом, я не сомневаюсь, мы выйдем из него победителями.

– Хмпф, – она повернулась, чтобы уйти. – Убхедись, что выйдхешь.

Проводив её взглядом, я повернулся лицом к солдатам, мысленно готовясь к тому, что должен был сделать. Пора было вдохновить свои войска.

– Все, слушайте меня внимательно! – резко скомандовал я, заставляя их снова вытянуться по стойке смирно.

С моим 25-ым уровнем навыка Лидера Военной Партии, в данный момент я мог включить в группу только половину солдат. Так что, хорошенько всё обдумав, я сформировал партию из четырёх боссов, всех лейтенантов и моих ветеранов, а затем добавил в список ещё двадцать простых солдат. Все включенные выиграют от эффектов моего навыка, который предоставит им пятипроцентный бонус к атаке, защите и получению XP. Я также позаботился о том, чтобы включить сюда ещё и Зубана. Мне было нужно, чтобы мой главный Конструктор поднялся в уровнях как можно быстрее, если я когда-нибудь ещё надеялся вернуть Хижину Производителя в рабочее состояние.

И тут на меня снизошло вдохновение. Я убрал одного из Разведчиков из отряда и заменил его... Каэдриком.

Каэдрик, ты меня слышишь? – послал я ему свои мысли.

Я почувствовал его удивление ещё до того, как он ответил: < Предельно ясно, милорд. >

Я самодовольно улыбнулся. С псионическими способностями Каэдрика в сочетании с силой Серьги Военачальника я только что нашёл способ поддерживать дальний канал связи с администратором моего клана. Мне больше не нужно было полагаться на то, что он свяжется со мной в какое-то определённое время.

С этого момента я постоянно держу тебя в своём военном отряде, чтобы мы всегда могли быть на связи. Держи меня в курсе новых событий и жди дальнейших инструкций.

< Да, мой господин. >

Между тем слегка поехавший дварф-жрец пристально наблюдал за мной, пока я вёл свой мысленный разговор.

– Он стремится вести своих воинов в бой, но должен помнить, что все должны воздавать славу именно нашему тёмному повелителю. Ведь каждый убитый враг будет захвачен тьмой, после чего их сущность будет обращена, а их душа будет кричать в муках целую вечность...

К этому времени странная привычка Кузая изрыгать наружу всякую чушь стала мне уже привычной, и я обнаружил, что могу легко его игнорировать.

Вновь обратив внимание на свои войска, я посмотрел на них уже как можно более пристальным взглядом.

– Вы все знаете, почему мы здесь, – я сделал паузу, видя нетерпение в их глазах. – До нас добралась армия Странников. И мы скоро выступим, чтобы вступить с ними в бой.

За моими словами последовали громкие и одобрительные крики. Огры же и вовсе злобно рассмеялись.

Я поднял руку, останавливая их гам.

– Для этого я и привёл вас сюда, в этот мир. Это и есть ваша цель – защитить наш клан от врагов. Сажайтесь хорошо. Сражайтесь до последней капли крови. Не сомневаясь и не колеблясь. И помните, если кто-то из вас падёт, покуда наша битва будет выиграна, вы снова вернётесь к жизни. Этим я клянусь вам, во имя Нигилатора!

Вы дали Клятву во имя своего божества – Нигилатора!

● Условие: Воскресите свои павшие войска в течение 24 часов после битвы.

● Провал:

Перманентное снижение репутации со всеми оставшимися солдатами.

- 1000 репутации с Нигилатором.

● Успех: 5 Очков Веры за каждого воскрешённого солдата.

Я достал из инвентаря свой эпический демонический посох и ударил им по земле.

– Мы одолеем всех, кто стремится уничтожить нас, – я взял ещё один предмет из своего инвентаря. – И если они посмеют послать против нас свои элиты, – мрачно произнёс я, застёгивая Браслет Вестника на запястье, – они тоже погибнут.

– За клаа-ан Гринпии-ис! – крикнул Боб, поднимая свой зачарованный меч.

– Заа Клаа-а-аан Гринпи-и-иис! – закричали все остальные, оживлённо вытаскивая своё оружие. Одновременно с этим восторженно взревел и наш Райно, для пущей убедительности снеся дубинкой небольшое дерево рядом с собой.

Я запрыгнул на спину Буре.

– Следуйте за мной!

И мы вылетели из долины, словно рой кровожадной саранчи...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 276(НЕO)**

\*\*\*

Мы шли всего несколько минут, когда у меня вдруг закружилась голова – верный признак приближающихся Странников.

Всем стоять! – мысленно скомандовал я, поднимая сжатый кулак. – Юлли, разведай обстановку впереди, дай нам знать, с чем мы столкнулись, – как Разведчик самого высокого уровня и к тому же босс, она лучше всего подходила для этой задачи.

А пока мы погрузились в ожидание, я принялся раздавать приказы своим войскам: Лейтенанты, приготовьте своих людей. Боб, я доверяю тебе руководить остальными во время боя, если я занят или слишком отвлечён. Райно, ты ведёшь за собой Адских Огров, но подожди, пока я не назначу тебе цель. Не вступайте в бой до тех пор!

Лейтенанты хобов утвердительно склонили головы, а громадный Огр хмыкнул в знак согласия. Хорошо.

Килпи, поддержи танковые отряды. Я доверяю тебе сдерживать их самых сильных бойцов, – зубастая ухмылка моего босса была его единственным ответом.

Кузай... – начал было я, но тёмный жрец тут же обернулся и попросту впился в меня взглядом.

– Наш тёмный повелитель будет направлять мою руку в бою. С его абсолютной властью позади нас, мы не можем потерпеть неудачу.

Я чувствовал, как он перенаправляет свою ману. А затем его собственная тень отделилась от тела и встала рядом с ним. Вот ублюдок. Он специально тыкал мне в лицо тем, что мог одновременно контролировать и своего клона, и своё настоящее тело.

Ох-р-рр... просто позаботься о том, чтобы ИСЦЕЛЯТЬ наших солдат, когда это НЕОБХОДИМО, а также противостоять их магическим заклинателям, – огрызнулся я на него. – И прошу, молчи!

Мы прождали ещё немного, и вскоре наконец вернулась Юлли, а за ней и пропавший Разведчик. Впрочем, на этом радостные новости заканчивались. Лицо Юлли было мрачнее тучи.

– Что не так? – спросил я, а мои внутренности сжались в ожидании её ответа.

– Здесь гораздо больше Странников, чем ожидалось, – просто вывалила она. – Более... семидесяти человек.

Я почувствовал, как от её заявления у меня в жилах разом застыла вся кровь.

– Ты-ы... ты уверена?

Она мрачно кивнула.

– Я не могла рисковать, подходя слишком близко для точного подсчёта, но там присутствуют по крайней мере семьдесят Странников, сейчас направляющихся ровно в этом направлении. Или даже восемьдесят. Они достигнут нашей позиции в течение десяти минут.

Вот же ш дерьмотении-и! – выругался я, заставив половину моих солдат в тревоге вскинуть головы.

Я планировал на то, что у нас был приличный шанс против сорока игроков, особенно с тех пор, как мы избавились от дюжины чуть ранее. Но семьдесят или восемьдесят – это была уже совсем другая история... Разведданные Таля оказались неверны.

Неужели шпион Таля просто... ошибся? Возможно, он... предал нас? Или, может быть, Ватрасу каким-то образом удалось... обмануть его? – мой мозг лихорадочно работал, обдумывая все возможные варианты. К сожалению, сейчас было слишком много неизвестных. Я должен был получить больше информации, прежде чем спускать свои силы с привязи.

Всем оставаться начеку и охранять моё тело, – приказал я, наконец приняв решение, после чего опустился на землю и начал медитировать, заставляя свой разум успокаиваться, несмотря на давление, которое я чувствовал.

Не прошло и пары вздохов, как я поднялся как тень, наблюдая за собственным телом на земле. А затем, повернувшись в ту сторону, откуда пришла Юлли, буквально "поплыл" сквозь местную темноту.

Чтобы остановиться уже через несколько ударов сердца, спрятавшись в глубокой тени высокого дерева, выходящего на лесную тропинку. Через мгновение в моём поле зрения появилась группа людей с факелами и другими средствами магического освещения.

– Чувак, я действительно уже ненавижу эту чёртову темноту, – сказал один из них человеку рядом с собой. – Ты заметил, что было светло, когда мы вошли в ту странную чёрную стену?

– Ага-а, – его товарищ весело ухмыльнулся. – Хах-х, знаешь, мне это всё напоминает те эпические фантастические фильмы из прошлого. Такое ощущение, будто мы идём через какой-то проклятый лес или что-то в этом роде. Я уже почти ожидаю, что сейчас тут вдруг отовсюду поднимутся скелеты и пойдут на нас в атаку, пока корявые корни местных деревьев будут как следует нас мутузить.

– Эй, это-о не смешноо-о, – возразил его друг, нервно изучая окружающую обстановку. – Но что-что, а этот лес точно проклят. Разве ты не заметил дебаффы? Минус тридцать процентов к набору XP и минус аж семьдесят пять к регену HP & MP. Это же просто безумие!

– Дружище, как по мне, то ты слишком напряжён, – его товарищ пожал плечами. – Это зона низкого уровня, так что вполне логично, что они как-то должны были её уравновесить. Здешние штрафы – отстой, это да, но ты не можешь ожидать много XP от гоблинов в любом случае, так что это не имеет большого значения. Мы быстренько уничтожим клан, как просили Манапуляторы, а потом \*бум\*! И мы в шоколаде. Проще простого.

Группа продолжала продвигаться к цели своего назначения без какой-либо чёткой структуры. Некоторые игроки бежали вперёд трусцой, некоторые шли медленно, занятые разговором, как будто в данный момент просто гуляли по парку, а несколько других даже остановились, чтобы собрать интересные травы. Тем не менее они всё ещё оставались на расстоянии крика друг от друга. Как создание тени, прячущееся в самой тени, я был практически невидим, а потому был и в состоянии сделать точный подсчёт. Их было ровно семьдесят восемь человек.

– Дерьмотени, – тихо пробормотал я. – И что мне теперь делать?

Я пристально всматривался в их ряды, пытаясь обнаружить там хоть какую-нибудь пригодную для использования слабость. Несмотря на беспорядок, стоило признать, что все они были вооружены. Хорошо вооружены. Я заметил по меньшей мере двадцать Танков и десять Целителей. Остальные же были различными боевыми классами, слишком разнообразными, чтобы их можно было точно классифицировать. Что ж, это был хороший знак. Ведь это означало, что беспорядочный состав группы помешает им в крупномасштабном сражении. Они не были созданы, чтобы быть эффективной боевой силой, и некоторые из их методов, без сомнения, противоречили или даже вредили друг другу. И тем не менее... я не мог полагаться только на их неэффективность. Они всё ещё превосходили нас числом. Их уровни плавали между 16-ым и 25-ым с двумя людьми, приближающимися к 30-му.

Когда я вновь окинул их взглядом, мне попался на глаза один из игроков самого высокого уровня. Да уж, он явно был одним из тех нетипичных представителей игрового сообщества – одетый в голубую мантию, он имел при себе рапиру, пристёгнутую к поясу, и...

Стоп... Это же шпион Таля, Марксман! – вдруг осознал я. Он шёл совершенно один, нахмурившись, и не участвовал ни в одном из разговоров вокруг.

Теперь, когда он был у меня в поле зрения, я мог связаться с ним. Так что я быстро вошёл в систему сообщений и выбрал Марксмана в качестве получателя.

[Я: Добро пожаловать в наши джунгли. Вижу, ты привёл с собой друзей.]

[Марксман: Это ты Орен? Странно, отправитель указан только как... "Страшный Тотем".]

[Я: Да. Нам нужно поговорить с глазу на глаз. Оторвись от группы, слева от тебя.]

Марксман замедлил шаг, позволяя другим игрокам пройти мимо него, а затем сошёл с тропинки в направлении моего местоположения.

Удостоверившись, что всё чисто, я вышел из-за дерева, чтобы встретить его.

– Срааа-а-ань господня-я-я! – воскликнул он, отпрыгивая назад. – Т-таль сказал, что ты... гоблин, но не упомянул, что ты всего лишь... тень! Хм-м, а где остальные из вас?

Я усмехнулся. Мой глухой голос прозвучал как плоское эхо.

– Неподалёку. Короче, перейду сразу к делу. Почему ваша группа больше, чем сообщалось? Ты предал нас? – я бросил в него свой последний вопрос как можно более зловещим тоном, чувствуя, как вспыхивает расовая ненависть гоблина внутри меня. Если я чему и научился за время пребывания здесь, так это тому, что Странникам нельзя было верить.

Марксман сделал шаг назад. Его лицо приняло озабоченный вид.

– Нет, мой друг, я этого не делал. Я рассказал Талю всё, что знал, когда нас завербовали. И только когда мы начали маршировать, мы узнали, что Манапуляторы создали две отдельные группы для каждой волны. Вторая волна, скорее всего, также будет иметь вдвое больше ожидаемых людей, где-то двадцать вместо десяти. Я пытался после этого связаться с Талем, чтобы он предупредил тебя, но он не отвечает на мои сообщения. Я даже звонил ему в реале, но он не взял трубку, – он серьёзно посмотрел на меня. – Что-то во всём этом точно не так... Впрочем, неважно. Теперь, когда я нашёл тебя и рассказал всё, я считаю, что мой долг перед Талем оплачен. Я оставляю тебя разбираться с остальным.

– Пока нет, – спокойно ответил я. Его объяснение успокоило меня. – Мне нужна твоя помощь.

– Я, конечно, неплохой боец, но всего лишь 20-го уровня, – сказал он. – Так что я не смогу справиться с этими парнями. Если честно, то некоторые из них – настоящие психи. Если они узнают, что я обманул их, они выследят моего персонажа и...

– Ты на 28-ом уровне, – поправил я его, наслаждаясь удивлённым выражением его лица. – Ты "замаксил" все свои навыки боя на рапире, а твоя мантия обеспечивает даже большую защиту, чем большинство металлических доспехов этого сброда.

– Как ты-ы...

– Тем не менее, – прервал я его, – тебе не обязательно сражаться. Мне просто нужно, чтобы ты помог мне уравнять наши шансы. Поскольку ты явно выше среднего игрока, я уверен, что у тебя не будет проблем с заманиванием двадцати из них в нашу засаду.

Он почесал затылок.

– Ну, это я могу сделать, – а после паузы добавил. – Хех, никогда не думал, что буду работать с гоблином, чтобы устраивать засады на игроков. Это... как бы сказать... освежающе новый опыт.

Я сморщил нос.

– Но точно уж не для меня. Итак, ты можешь это сделать?

– Без проблем.

– Ваша основная группа доберётся до покрытого мхом валуна примерно через две минуты. Веди игроков к югу от него. Мои силы будут наготове.

– Понял тебя, Вождь.

Кивнув ему в ответ, я быстро отдал приказ.

Боб, главные силы Странников достигнут входной стены в течение десяти минут. Отведи всех Разведчиков обратно в долину и размести их на вершине стены. Возьми с собой двух Целителей и блок Танков, чтобы заблокировать вход. Остальные войска и я устроим засаду для небольшой группы Странников, а затем присоединимся к вам против их главных сил. Мы ударим по ним с обеих сторон. Всё. А теперь пошли! Пошли! Пошли!

Марксман протянул мне свою руку.

– Я не знаю точно, что происходит, но из того, что я узнал от Манапуляторов, а также того, что малыш Таль рассказал мне, я думаю, что у меня... есть приблизительное представление о том, что ты здесь делаешь. Ну, искренне желаю тебе в этом удачи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 277(НЕO)**

Я изучал его лицо некоторое время, ища там какие-нибудь признаки предательства или нечестности, но в конечном итоге ничего так и не нашёл, а потому взял его руку в свою тёмную ладонь – мои пальцы погрузились на несколько миллиметров в его плоть – и мы обменялись рукопожатием.

– Спасибо, – произнёс я шёпотом, а затем вернул своё сознание к реальному телу, оставив удивлённого игрока наедине с самим собой сжимать быстро рассеивающееся облако тьмы.

Уже спустя мгновение моргнув в абсолютно другом месте, я быстро поднялся на ноги, чтобы посмотреть на тридцать с чем-то оставшихся со мной солдат. С моими сильнейшими силами, боссами и Ограми, мы должны были справиться всего с двадцатью игроками практически без потерь. По крайней мере я на это надеялся...

Игроки будут здесь с минуты на минуту! – срочно спроецировал я свои мысли на своих солдат. – Лейтенанты, возьмите собственные группы и спрячьтесь за деревьями. Райно, уведи своих Огров подальше, чтобы их не обнаружили. Всё, приготовились!

Последний Огр как раз уже скрылся за густыми деревьями, когда Юлли наконец хрипло прошептала:

– Они идут!

Игроки просачивались сквозь местную густую растительность по двое и по трое. Между ними шёл Марксман, налегке болтая с парой мрачновато выглядящих Рыцарей.

– Говорю вам, моё сокровенное чутье трепещет как сумасшедшее – рядом определённо есть что-то ценное.

Я точно знал, что у него нет такого навыка. Но, похоже, его умение убеждать работало сверхурочно.

– Мы пропустим большое представление, – запротестовал один из его сопровождающих.

– Ой, да брось, пусть они принимают на себя всю основную тяжесть боя. А мы пока найдём то сокровище, что спрятано здесь, и уже затем спокойненько присоединимся к основной группе для зачистки, – он поднял свой голос. – Просто будь осторожен, ведь когда мой навык так трепещет, это обычно означает, что на месте есть какие-нибудь... враги.

Я замер на мгновение, а затем стиснул свои зубы. Этот ублюдок играл на обеих сторонах!

Однако уже секундой позже меня поразило системное сообщение.

[Марксман: На случай, если ты это слышал, я просто хочу убедиться, что у меня есть способ объяснить засаду, чтобы они не пришли за мной позже, утверждая, что это я привёл их всех к смерти.]

Что ж, ладно, это я мог понять.

Впрочем, это не имело значения. Шестой игрок, который появился в поле моего зрения, был Рейнджером, и он заметил одного из наших плохо спрятанных Танков.

– Засаа-а-да! – воскликнул он.

– Слишком поздно, приятель, – мрачно улыбнулся я. – В атакуу-у! – и следом за этим отдал ясный приказ своим войскам, на ходу призывая Гончих Тени.

Мои хорошо дисциплинированные солдаты среагировали как один. И в следующий момент все двадцать воинов-хобгоблинов с диким воплем хлынули из-за деревьев, настоящей волной чёрной ярости обрушиваясь по поспешно поднятым щитам и раня многих противников в первом же раунде. Сразу же следом за ними, ни секунды не медля, к схватке присоединились мои Мастифы и Буря, набросившись на легкобронированных заклинателей. Килпи тем временем бульдозером пробил двоих из их Танков и вдарил щитом по лицу другому, а Юлли тут же начала осыпать всех потоком стрел из-за дерева позади. Каждая такая стрела была покрыта пеленой тьмы, пронизывавшей как стальные доспехи наших врагов, так и их обычные матерчатые робы.

Наша атака была быстрой и беспощадной, и даже несмотря на предупреждение, игроки были застигнуты врасплох. К этому моменту уже трое из них были тяжело ранены, что предоставило мне возможность быстро прикончить их своим любимым кинжалом, принося их в жертву нашему тёмному богу.

Бессмертный убит X3!

Прогресс к 3-ей Категории Босса: 8/50

Но удивление не могло длиться вечно и вскоре сошло на нет. Несмотря на то, что у них не было опыта борьбы как единой силы, они всё ещё являлись игроками, и у них при себе имелись собственные трюки. Так что вот уже и три Заклинателя в миг воздвигли вокруг себя сияющие магические барьеры, а несколько Лучников, отойдя на безопасное место, принялись стрелять по моим солдатам. Остальные же также повсеместно активировали различные навыки и контратаки, начиная оттеснять моих хобов назад.

Реагируя на такой поворот тратой более 200 MP, я тут же покрыл все свои войска Тёмной Протекцией, в процессе перенаправляя свой кинжал, чтобы полоснуть им по ещё одному тяжело раненному игроку, принося и его в жертву.

Бек и другой адепт кастовали свои исцеляющие заклинания так быстро, как только могли, вытаскивая двух хобов с самой грани смерти, но одновременно с этим четыре других, не выдержав всё нарастающего урона, пали под натиском врагов. Впрочем, у кое-кого не было никаких проблем. Кузай и его теневой клон стояли перед тремя испуганными до чёртиков игроками и бомбардировали их сверкающими шарами из чёрной и красной энергии.

Наконец на поле боя ворвались последние игроки, и вот уже все были заняты смертельной битвой.

Килпи своим щитом сдерживал сразу троих игроков, в то время как трое других хобов рубили их по спинам. Юлли всё продолжала осыпать врагов своими тёмно-благословлёнными стрелами, а мои мастифы, ведомые Бурей, кусали и щёлкали по каждой конечности, которую могли достать. Несколько вражеских Танков, бывало, выкрикивали свои Насмешки, но ни один из моих солдат не вёлся на это, к их большому огорчению и моему нескрываемому веселью. Вместо этого им давали то, к чему они явно не привыкли – отпор.

Вот какой-то Волшебник выпустил Огненный Шар, унося с собой сразу трёх моих хобов и одного из игроков. А я между тем скастовал Паутину Теней на трио Лучников наших врагов, на пару мгновений выводя их из строя, а затем послал свой кинжал в ещё одного тяжело раненного противника.

Бессмертный убит!

Прогресс к 3-ей Категории Босса: 10/50

Нас постепенно теснили. Несколько более сильных и опытных игроков сгруппировались и начали систематически кромсать моих солдат на части. Наша первоначальная атака уничтожила их более слабые силы, но так же, как и в выплавке железа, это был сожжён всего лишь "мусор", а высококачественный материал остался. Что ж, тогда пришло время повысить ставки...

Райно, твой черёд!

Огры, ведомые Гладиатором, тут же, словно ошпаренные, с рёвом помчались вперёд, топча маленькие деревца на своём пути, пока со всего размаху не врезались в тех более сильных игроков, которые, казалось бы, только-только нашли свой ритм, и мгновенно выбили их из синхронизации, а заодно и подбросили прямо в воздух. Как следует замахнувшись, Райно запустил одну из своих Охотничьих Игл прямиком в одного игрока-полурослика, который только что убил двух наших солдат в одиночку, буквально пригвождая того к стволу дерева. Он прожил ещё лишь пару мгновений – мой кинжал быстро закончил за великана всю грязную работу. Чемпион удовлетворённо хмыкнул, огляделся, а затем изо всех сил взревел, посылая волны усиливающей магии и энергии к нашим войскам. Почувствовав невиданное воодушевление, хобы удвоили свои атаки, начав валить игроков одного за другим в безумно быстрой последовательности. Одновременно с этим их Адские товарищи, чьи булавы были покрыты мелким пламенем, лишь ещё больше ускорили весь процесс, появившись рядом, тем самым разбивая последние очаги сломленного сопротивления.

В какой-то момент одному из Лучников всё же удалось вырваться из цепких цепей моей паутины, чтобы, не смея оглядываться, с ужасающим криком помчаться как можно дальше отсюда. Но не успел он пробежать и десятка метров, как два моих пса, наступая ему на пятки, быстро сбили его с ног, позволяя залпу Бурящих Стрел вкупе с ударом моего кинжала окончательно прикончить его.

Бессмертный убит!

Прогресс к 3-ей Категории Босса: 12/50

В конечном итоге лишь ещё один хоб пал в бою, будучи поражён одним единственным ловко выполненным навыком Удара в Спину игрока класса Разбойник, но вскоре уже и он отправился на респаун, оказавшись насаженным на дерево рогом моего Адского Огра.

Больше не встречая серьёзных препятствий на своём пути, мои войска взялись за дело с ещё большим рвением, уничтожая нескольких оставшихся игроков, в то время как мой кинжал помогал им в этом деле, паря между ними и требуя новых убийств.

Наконец, вскоре всё было кончено.

В этой атаке мы потеряли восьмерых храбрых бойцов – разумный компромисс для победы над двадцатью игроками более высокого уровня. Я огляделся. Марксмана уже нигде не было видно...

Между тем моё сердце бешено колотилось, а возбуждение нарастало. Мы сделали это! Несмотря на наши потери, соотношение сил изменилось в нашу пользу – шестьдесят против пятидесяти семи звучало лучше, чем шестьдесят восемь против семидесяти восьми. К тому же мне также удалось принести в жертву ещё и целую дюжину игроков, попутно собирая FP и увеличивая свой счётчик "бессмертных убитых". Однако с этим можно было разобраться и позже. Сейчас у нас не было времени, чтобы тратить его впустую.

– Ладно, идём дальше, – обратился я к своим войскам, кастуя на всех Исцеление Последователей. – Главные силы противника прибудут к входу раньше нас. Мы должны спешить, – к сожалению, у нас не было времени, чтобы забрать выпавший лут или Кристаллы Пустоты, но, с другой стороны, была во всём этом и хорошая новость – я заметил, что от прошедшего боя все получили новый уровень.

И вот мы выскочили из-за густых деревьев на лесную тропу, оставленную игроками, и побежали следом за ними.

Убедившись, что все мои войска бегут в правильном направлении, я хлопнул Кузая по плечу и телепортировался вместе с ним сразу ко входу в долину.

Более двадцати Разведчиков и их Лейтенантов уже расположились на вершине деревянной стены, окаймлявшей вход, и натянули луки. У нас не было ворот, но Боб и пятеро Танков стояли прямо в проёме, закрывая этот единственный проход поднятыми щитами. Двое гоблинов-целителей располагались чуть поодаль от них.

– Возьмите их, – я передал обоим Целителям два моих меньших Огненных Жезла и ещё целую горсть низкоуровневых Кристаллов Пустоты. – Когда вы не исцеляете, используйте их против врага.

Я проверил свою ману. Я потратил почти треть всего своего пула, но у меня оставалось ещё более 1000 MP, и моя сверхъестественная скорость регенерации босса уже упорно работала, чтобы вновь довести его до совершенства.

Удовлетворённый, я подошёл к проёму и встал рядом с Бобом.

– Я слышу, как они приближаются, – отметил мой Лейтенант с явным напряжением в голосе.

– Мы только что нанесли им сокрушительный удар, – заверил я его. – Сейчас врагов против нас стало на двадцать меньше. Нам просто нужно немного задержать их за пределами долины, пока наши главные сил... – и тут вдруг я остановился, прервавшись на полуслове. – Эй, ты это... чувствуешь, что это за... запах? – до моего носа донёсся приятный, но весьма странноватый на нюх "аромат".

Боб пару раз шмыгнул носом.

– Хм-м, я ничего не чувствую, Страшный Тотем.

В этот момент из-за деревьев показались первые игроки. Лейтенант, командовавший Разведчиками, отдал приказ, и те послушно открыли огонь, посылая в них град стрел. Игроки укрылись за деревьями и начали готовиться к собственным дальним атакам.

Но, нахмурившись, я всё ещё не двигался с места.

– Пахнет лавандой и... – и тут... мои глаза широко раскрылись от осознания и тревоги, – ...с-серой.

И сразу следом за этим уже во второй раз за эту неделю мой мир наполнился разрушениями и пожирающим всё вокруг диким огнём...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 278 - Часть 34(НЕO)**

Часть 34 – Первая Волна

Поваленный ударной волной, я кое-как снова поднялся на ноги, без остановки кашляя и едва не задыхаясь.

Стены по обе стороны от входа в наш дом пылали ярким огнём, освещая всю темноту местной "ночи" на многие метры вокруг. Клубы едкого дыма нескончаемым потоком наполняли древесный воздух, а жар был настолько силён, что опалял мою кожу даже отсюда.

– Сс-страшный... Тотх-еем, вы... кхе-кхе... в порядке-х?

Внезапно я почувствовал, как чьи-то сильные руки подняли меня и стремительно протащили в укрытие за одним из деревьев. Несколько стрел тут же воткнулось в землю прямо в том месте, где я только что был. Я поднял глаза, заметив встревоженное выражение лица моего Лейтенанта, Боба. Его броня была опалена, а сам он истекал кровью от торчащих в его плоти осколков. Оглядевшись, я понял, что все остальные Танки также получили серьёзный урон. Пытаясь сделать хоть что-то, я послал им назад исцеляющую волну магии, после чего снова разразился хриплым кашлем.

– Д-хоок...лады...вай.

– Стена... сгх-х... сгор... ает дотла. Мы потеряли... всех Разведчиков! Враг приближается! – так быстро, насколько это было возможно, произнёс он.

И тут ещё больше стрел приземлилось вокруг, задевая ряд раненых Танков, которые изо всех сил пытались сохранить строй. А затем тут же в довесок в одного из них вдарила молния, заставляя его с грохотом отлететь назад, тяжело раненного, но всё ещё не мёртвого.

Я в гневе стиснул зубы. Эта диверсантская тварь нанесла нам ещё один удар, и я был застигнут врасплох. Снова.

Одним этим актом саботажа этот чёртов вредитель нанёс мне больше урона, чем все те двадцать игроков вместе взятые! Я потерял трёх своих Лейтенантов и всех Разведчиков, которые были выставлены на стене. Их огнеупорная броня оказалась недостаточной для интенсивности такого пламени. Теперь у меня оставалось уже меньше половины от всех войск, с которыми я начинал, а мои основные силы были всё ещё слишком далеко, чтобы нам помочь!

Я проверил собственное здоровье. Я стоял рядом со стеной, когда она взорвалась. К счастью, моя броня с чешуёй Пиролита была более прочной, чем у моих Разведчиков, и таки выдержала большую часть урона от огня, однако сама сила взрыва всё же оказалась достаточно мощной, чтобы разом снизить моё здоровье на целых 200 пунктов, оставляя мне уже всего 70 процентов HP.

Гневно зарычав, я вышел из-за дерева, на ходу активируя свой Щит Маны.

– Держа-а-ать строй! – прокричал я Танкам, по которым непрерывно наносили удары стрелы и магические заклинания. Я добежал до них как раз в тот момент, когда очередной воин рухнул на землю, позволяя мне занять его место. Волна исцеляющей энергии позади текла практически непрерывным потоком, пока два Адепта делали всё возможное, дабы сохранить здоровье их массивных собратьев выше нуля.

В это же время впереди раздался оглушающий хор из криков. Это, продвигаясь между деревьями, на нас понеслась целая толпа игроков. Более пятидесяти нетерпеливых и абсолютно невредимых Странников, каждый из которых стремился пролить кровь гоблинов, воодушевлённым потоком бросились в нашу сторону. Отвечая на этот вид очередным раздражением, я в миг скастовал Гончих Тени, приводя свою ману к показателю, что был уже ниже однотысячной отметки, но зато заставляя сразу пятерых Мастифов 18-го уровня выскочить из темноты и ринуться вперёд, дабы перехватить страстно жаждущих нашей смерти врагов. Благодаря предыдущему бою это заклинание достигло уже 25-го уровня, тем самым увеличивая количество призываемых мною псов.

Однако в итоге это дало нам лишь несколько лишних секунд. Используя своё превосходящее преимущество в численности, атакующие попросту прорвались сквозь моих гончих. И хоть некоторые из их орудий оказались неэффективны против "невещественных" зверей, но следом за ними тут же последовали множество заклинаний и зачарованных стрел, уничтожая порождённых тенями существ одного за другим.

Видя это, я тотчас послал свой кинжал в полёт, одновременно с этим отдавая приказ своим Танкам бросать отравленные бомбы, выданные нам Губой. Быстро просвистев к своим целям, гранаты попали в нескольких игроков, заставляя клей укоренить их на месте, в то время как яд стал медленно съедать их здоровье. Мелькнув во вспышке тени, я телепортировался на расстояние метра к открытому промежутку нашей линии, оставив при этом на месте свой щит, как неподвижный пузырь, и тут же активировал ещё один. А затем и ещё, тем самым перекрывая очередной только что образовавшийся проход. Всё это время мой окровавленный кинжал не переставая бушевал впереди.

Но эта тактика могла дать нам лишь ещё пару-тройку кратких мгновений. И вот уже вскоре они и прошли, когда их Целители прибыли на передовую, уничтожая яд тех, кто попался в ловушку, и поспешно закрывая их раны. Игроки находились уже всего в паре десятков метров от нас и стремительно сокращали оставшееся расстояние. Мои Танки приготовились к столкновению с ними, как и все промежутки в нашей линии, заполнившиеся моими мерцающими пузырчатыми щитами.

А тем временем, стоя прямо за нами, Кузай и его тень... издавали пронзительный и донельзя безумный смех, швыряя вперёд свои сверкающие шары из энергии, пока два Адепта-гоблина, расположившись ещё дальше, всё ещё продолжали кастовать своё Исцеление. К сожалению, этого было недостаточно, чтобы нейтрализовать все повреждения, наносимые бронированным хобам, и здоровье Танков неуклонно стремилось вниз. Вот и ещё один рухнул на землю, теперь их осталось всего четверо.

Кто-то явно организовывал всех игроков. Это была уже не та недисциплинированная сила, с которой мы сражались ранее. Вот и сейчас – первая волна состояла сплошь из Танков, они обрушились на нас, сомкнув свои щиты с моими войсками, в то время как ряд Лучников и Заклинателей позади них принялись обстреливать нас издалека. Одновременно с этим пятеро Целителей выстроились у них за спиной, выступая чётко и со знанием дела, в качестве активной поддержки. Лишь немногие из них атаковали без оглядки на порядок или строй.

Десять Танков как следует давили на нас, стремясь оттеснить назад и расчистить путь для остальных.

Препятствуя этому, я скастовал Паутину Теней на четверых из них, ловя в ловушку одного из своих, а затем Обездвижил другого противника. Впрочем, едва успев ощутить, что ему не хватает сопротивления, я тут же принёс его в жертву мелькнувшим в воздухе кинжалом.

Бессмертный Убит!

Прогресс к 3-ей Категории Босса: 18/50

Танки всё продолжали без остановки колотить по моим воинам и щитам. Я старался как мог, изо всех сил пытаясь удержать поток маны во всех трёх пузырях, дабы только поддержать их ещё немного дольше, но истощение моих резервов было просто ошеломляющим. Я терял почти 50 MP в секунду, учитывая также то, что одновременно с этим принимал на себя какую-то часть ударов.

И вот ещё один защитник пал.

В мгновение достав Кристалл Пустоты 40-го уровня из своего инвентаря, я зарядился им, пополнив свой пул на 400 MP, но этого едва хватило. Уже в следующий миг я потратил сразу сотню Очков Маны на то, чтобы Обездвижить ещё одного вражеского Танка, тут же следом посылая свой кинжал в полёт. Но на этот раз он так и не достиг своей цели, будучи отражённым вражеской вспышкой магии. Не обращая на это внимания, я призвал к себе на помощь ещё одно воинство из пятерых Мастифов, используя созданное ими мгновенное отвлечение, чтобы поглотить очередной Кристалл Пустоты, 42-го уровня – и как раз вовремя, за долю секунды спасая себя от того, пока моя мана полностью не истощилась.

Но вот уже и последние два наших хоботанка пали, а их тела обуглились и были полны стрел. Теперь на меня и моих псов посыпалось ещё больше летящих снарядов и магических болтов, уничтожая Мастифов одного за другим. Скудный урон, который мы нанесли до сих пор, был почти что мгновенно залечен пятью Целителями, надёжно укрытыми за линией фронта.

Я отпустил два других щита, и они рухнули под нарастающим уроном. Теперь я был единственным, кто ещё остался стоять, самостоятельно удерживая вход в окружении жаждущих моей крови игроков и горящих ярким пламенем стен уже бывшей деревянной защиты долины.

Стараясь хоть как-то облегчить мою ношу, гоблины-адепты позади меня использовали свои Огненные Жезлы, и пламя тут же охватило всех собравшихся вокруг, но эти чёртовы Целители уже были к этому готовы, в пару мгновений сведя весь ущерб на нет. В очередной раз исцелённые, игроки ещё уверенней окружили меня и с явным удовольствием принялись колотить по моему магическому щиту.

– Это же-е босс!

– Странны-ыый какой-то, почее-ему он не ждёт нас в конце данжа-аа?

– Потому что это лагерь, а не данж, идиоо-от!

– Так почему же он не ждёт наа-ас в конце лаа-агеря, а?

– Агрх-х! Как бы то ни было, даа-авай просто поскорее прикончии-им его!

Тем временем моя мана вновь упала до двузначных значений, мой щит был в мгновении от разрушения, а некоторые игроки уже понеслись мимо меня, нацеливаясь на Адептов за моей спиной. Казалось, это был сущий конец, как вдруг...

Чья-то большая, пушистая, белая фигура с диким рёвом упала с деревьев прямо на только что проскользнувшего мимо Разбойника, буквально вдавливая его в землю. А следом за ней обрушились и ещё две, также сбивая атакующих с ног и принимаясь колошматить по ним своими огромными мохнатыми кулаками.

Обезьяны! – осознал я, вздрагивая от неожиданности. Я почти и забыл об их существовании. Главная обезьяна была Альфой. И это был уже далеко не детёныш, а свирепый, двухсоткилограммовый зверь ярости, хотя ещё и только 12-го уровня.

Но, впрочем, и тут игроки проявили свои лучшие стороны, быстро адаптировавшись к новым противникам. Несколько из них оставили меня, вступив в бой с бушующими приматами. Звери выиграли нам ещё чуть больше времени, но не очень много.

Кузаа-ай, забирай Адептов и отступаа-аай в Храм! – мысленно заорал я на него, пользуясь новым отвлекающим манёвром. По крайней мере, там, с увеличенными бонусами, у них было больше шансов удержать линию защиты.

Шаг за шагом я постепенно начал отступать назад, осушая очередной Кристалл Пустоты, просто чтобы сохранить свой щит активным. Возбужденные дураки, окружавшие меня, с готовностью следовали за мной, непрерывно колотя по моему щиту, в то время как на меня сыпались всё новые стрелы и заклинания, и некоторые даже проникали сквозь мою защиту, проливая кровь.

И вот, наконец, я оказался совсем рядом с горящими стенами. Моя мана упала уже до ста, а здоровье – до 60 процентов.

Потеря такого количества HP сумела вдвойне зарядить моё умение босса, Кровавый Гнев. Я улыбнулся игрокам перед собой и одними губами беззвучно произнёс "пока-пока", а затем немедля активировал заклинание. Волна силы, вырвавшись из меня с импульсом приближающегося поезда, мгновенно отбросила всех нападающих прочь. Трое врезались в пылающую стену, удар лишил их большей части здоровья, а остальное за меня сделали уже языки невыносимо горячего пламени.

Бессмертный Убит X3!

Прогресс к 3-ей Категории Босса: 21/50

Этот взрыв принёс мне небольшую отсрочку от боя. Их дальнобойные пользователи были ослеплены пламенем и сейчас не могли меня видеть. Трое убитых игроков уже начали таять сами по себе, в то время как их горящие тела превращались в сочащуюся тьму, которая постепенно сливалась в Кристаллы Пустоты. Повышение статуса Вечной Ночи до 2-го Ранга показывало её полезность.

А вот остальные игроки уже приходили в себя, пили зелья и готовились снова броситься на меня. У меня было всего несколько секунд, чтобы действовать.

Каэдрик! Мне нужно, чтобы ты вошёл в Храм и воскресил всех наших солдат, СЕЙЧАС ЖЕ!

Прошло долгое мгновение, которое казалось вечностью, но мой сенешаль так и не подал голоса...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 279(НЕO)**

КАЭДРИИ-ИК!

Прошу прощения, мой господин, но я не смог этого сделать, – наконец пришёл его ответ. – Похоже на то, что воскрешение запрещено, пока враждебные силы находятся в непосредственной близости от клана.

Дерьмотени! – выругался я, только сейчас вспоминая, о чем когда-то говорила мне Губа: побеждённые кланы обычно ещё долго выздоравливали после того, как их противники исчезали.

– Чёё-ёрт, а ты крутой босс-с, – обратился ко мне эльфийский игрок, поднимаясь на ноги. Я узнал его. Это был Нестеф, один из членов того разведывательного отряда, который был послан, чтобы найти нас. Действуя ловко и уверенно, Нестеф пристегнул свой меч, перекинул щит через спину, после чего достал из инвентаря длинное, с острыми шипами, копьё. – Но эта малышка должна пробить тво...

Не дожидаясь, пока он закончит, я бросил на него презрительный взгляд, а затем просто Обездвижил и запустил кинжал в его беспомощное тело, принося его в жертву прямо на месте его падения.

Бессмертный Убит!

Прогресс к 3-ей Категории Босса: 22/50

А тем временем все остальные игроки, очухавшись от внезапного нападения, поднялись на ноги и снова набросились на меня.

– Смотрии-ите в оба-а-а за его здоровьем, – крикнул один из них. – Он активировал своё AoE босса, когда достиг шестидесяти процее-ентов. И он, вероятно, сделает это снова-аа на двадцати!

И вот они вновь забарабанили по моему щиту, а мне пришлось как можно быстрее заряжаться Кристаллами Пустоты, чтобы опередить своё полное мановое опустошение: Ну же, ещё немного!

Ещё больше игроков хлынуло через теперь уже никем неохраняемый вход, а на моём щите возобновился град стрел и магических болтов. Несколько особенно мерзких снарядов, предназначенных специально для пробития моей защиты, как следует вдарили по моему же телу, заставляя меня в один миг опуститься до половины в значении своего здоровья. Если бы не мой новый прочный доспех, то всё, вероятно, могло бы быть ещё хуже, ближе к сорока процентам.

– Чёрт-х, у этого-оо ублюдка многхо ман-хы, – прохрипел один из магов. – Я выхожу-у, мне нужно время, чтоб-хы восстановиться!

Ни на секунду не останавливаясь, я всё продолжал лопать Кристаллы Пустоты, напрягаясь, чтобы удержать свою ману выше нуля, пока в какой-то момент...

... из-за стены наконец не донеслись крики замешательства и грохот битвы.

– Наконец-то! – воскликнул я.

Мои войска прибыли на поле боя.

Я тут же активировал Теневой Телепорт, чтобы уже в следующий миг появиться в пятидесяти метрах на пути к поселению, оставив удивлённых игроков атаковать мой уже пустой пузырьковый щит.

С моей новой позиции я мог видеть, как мои войска во главе с Райно устремляются в тыл врага. Семь Огров и оставшиеся хобы прорубали себе путь сквозь строй Целителей. Всего двадцать восемь солдат из моих первоначальных шестидесяти восьми.

Огры быстро расправились с "занозами в нашей заднице", а затем врезались в Магов и Лучников сзади, наткнувшись на поспешно выхваченное оружие и магические барьеры, впервые остановившие их дальнейшее продвижение.

Поморщившись от цены на то, что я сейчас собирался сделать, я достал один из двух своих самых сильных Кристаллов Пустоты и поглотил его. Это был 200-ый уровень, и он в мгновение вновь заполнил мою ману до самого максимума.

Тут же, не медля, я скастовал Паутину Теней, захватывая в неё некоторых игроков ближнего боя, которые пытались защитить свой тыл, и одновременно с этим Обездвижил Разбойника, которому удалось уклониться, таким образом эффективно затыкая вход.

Линия обездвиженных врагов оказалась почти так же надёжна, как линия дружественных Танков.

Мой кинжал мелькнул по открытому полю, раня застывшего Разбойника, но почему-то не принёс его в жертву. Вероятно, ему противостоял неизвестный навык.

Между тем битва принимала уже довольно равный оборот, так как мои войска теперь сражались с таким же количеством врагов. У них даже было небольшое преимущество, так как они лучше подходили для ближнего боя. Однако, это было вне всяких сомнений – как только основные ударные силы игроков прорвутся, чтобы присоединиться к схватке, мы окажемся в беде. Что ж, похоже, сейчас было самое время использовать мои скрытые козыри...

Следуя этой идее, я открыл свой инвентарь и начал бросать на землю сразу по несколько каких-то тяжёлых предметов, пока наружу окончательно не показались пятнадцать блестящих розоватых Виридиевых Сфер.

Одним движением мысли я заставил сферы скатиться вместе, образуя единую конструкцию.

Голем из Виридиевых Сфер [Рунокрафтовый]

Уровень: 15↑ (+12)

HP: 187↑ (+150)

Атрибуты: Ф: 15↑ (+12), М: -, С: -

Навыки: Хлопок 25↑ (+12)

Сопротивления: Броня 75↑ (+60), Магическое 50%, Огонь 93%, Виридий: игнорирует 20 ед. физического урона

Сохранённая Мана: 1,500/1,500

Эй, Вик, помнишь, я говорил, что у меня есть запасной план для управления големом, не отвлекая меня при этом?

< Да-а...? >

Моргнув, я передал контроль над големом своему спутнику, подобно тому, что сделал со своим теневым клоном.

< Как это грубо с твоей стороны, просто так взять и бросить свои блестящие шары прямо мне в руки, босс. >

Вик!

< Просто шучу, Босс, просто шучу, я всё понял. >

И с этими словами, сперва весьма неуклюже и медленно стартовав с места, голем покатился прямиком навстречу игрокам. В какой-то момент один заблудившийся Огненный Шар ударил его точно в центр, но металлические сферы попросту прорвались сквозь пламя, набирая ещё большую скорость, пока наконец со всей силы не вкатились в кучу малу из игроков, сбивая сразу несколько из них с ног, словно кегли для боулинга.

< Эй, хах-ха-х-а, а на самом-то деле это довольно-таки весело! > – рассмеялся Вик.

Нанеся свой первый урон по врагам, голем не стал продолжать в том же духе, а вместо этого начал реформироваться. Он всё рос и рос, пока не вымахал... в метровую колонну, а несколько его сфер закатились наверх, чтобы вытянуться в противоположные стороны, образуя гигантскую букву "Т". Затем, замерев на какое-то мгновение, эти руки начали вращаться, как веер, разгоняясь всё быстрее и быстрее. Разогнавшись уже до совсем уж пугающих скоростей, новообразованное оружие ударило по игрокам, с лёгкостью заставляя их хрустеть костями, обрушивая их броню и отбрасывая их самих далеко назад. Эта штука могла быть всего лишь 15-го уровня, но её вес и инерцию нельзя было игнорировать.

А в это же время на другом конце поля боя дела у моих солдат шли не слишком-то хорошо. Некоторые из игроков, будучи Рейнджерами, оказались также ещё и весьма опытными воинами в ближнем бою и с помощью своих магов постепенно уничтожали мои ряды, одного бойца за другим. Пятеро уже погибли, а остальные получили ранения. И тем не менее, Огры и два босса, Юлли и Килпи, казалось, держались намного лучше остальных.

Я наблюдал, как Райно сперва расплющил одного мага своей огромной булавой, а затем запустил копьё в другого игрока, который уже собирался прикончить поваленного наземь хоба. Игрок, мгновенно оказавшись сбитым с ног, уже в следующий миг был с хрустом насажен на дерево. С другой стороны, Килпи, постепенно теряя вокруг собственных союзников, уже едва держался против сразу четырех противников, но это в то же время дало ещё шестерым нашим воинам возможность обойти двух вражеских Лучников с флангов и наконец-то избавиться от их назойливых стрел.

Видя это, один из игроков-магов произнёс какое-то заклинание, после чего вокруг восьмерых бойцов образовалось облако из зелёной и едкой магии, начавшее разъедать их здоровье. Мои солдаты разразились громкими криками и воплями, когда их плоть стала буквально спадать под воздействием кислотного нечто. Что же касается двоих игроков, обнаруживших себя в том же незавидном положении, то они лишь в смятении хмыкнули, стоило их собственной шкале HP резко покатиться вниз. Крики и вопли всё утихали, пока вскоре окончательно не сошли на нет. Прошло всего каких-то несколько секунд, а все восемь воинов были уже мертвы.

Как только мой собственный пул маны вновь полностью пополнился, я перешёл на высокую передачу, призвав к себе ещё один отряд из пяти Мастифов, посылая их хватать всех раненых, чтобы поскорее от них избавиться. Одновременно с этим, потянувшись к их информационным нитям, я и сам принял в этом активное участие, в мгновение Обездвижив и пожертвовав самым восприимчивым игроком.

Вик тоже не отставал, и даже больше. Держа своего Виридиевого Голема вращающимся, словно какой-то блендер, он скашивал вражеских бойцов ближнего боя, убив к этому моменту ещё двоих и ранив нескольких других.

Мы сократили их число уже до менее чем пятидесяти человек, но остальные игроки всё ещё сопротивлялись. Некоторые из них вытаскивали из своих карманов зелья, исцеляя и накладывая на себя баффы, а вот и какой-то маг запустил яркое и цветистое заклинание в мою паутину и испарил её, освобождая из ловушки захваченных там игроков.

Теперь, освободившись, половина бойцов ближнего боя вернулась к своим, чтобы поддержать их тыл, принявшись рубиться с хобами и преследовать Огров. Один безрассудный игрок, вытащив два кинжала, даже бросился прямо на Райно, почему-то крича: “За короля!" – и с этими словами прыгнул на Огра, снова и снова погружая оба лезвия в его могучую грудь, используя их, чтобы подтянуться на торсе гиганта. Райно взревел от боли, быстро протянул к нему руку и выдернул эту дурацкую букашку из своей груди, на которой остались глубокие кровоточащие раны. С новым рёвом его кулак раздавил тело мужчины, сломав ему позвоночник, после чего Чемпион вальяжно перебросил его через своё плечо, словно какое-то гнилое яблоко. Благословение Жидкой Тьмы уже вовсю выполняло свою работу, растекаясь по открытым ранам Огра и медленно соединяя его плоть.

А между тем игроки рядом с Виридиевым Големом, похоже, всё-таки нашли его слабое место и начали мстить по-крупному. Их мечи мало что могли противопоставить его превосходящей броне, но вот одна крупная женщина, державшая молот, нанесла мощный удар по одной из сфер конструкта, помяв её и отправив далеко в полёт.

Битва переменилась, и теперь мы теряли солдат быстрее, чем наш враг. Пали ещё четыре хоба и один Адский Огр. Нас оставалось всего восемнадцать.

Так или иначе, а даже в такой ситуации два моих хобобосса бились со всей доблестью, что у них была – Юлли продолжала осыпать стрелами сражающихся бойцов, через раз убивая очередного игрока, а вот у Килпи дела шли похуже, он был сильно прижат, а его здоровье уже достигло половины.

Я удвоил свои усилия. Направив ману через посох, я выпустил три Бурящие Стрелы, каждая из которых устремилась в раненого игрока, в итоге сразив двух из них. Следом за этим я отдал приказ теням собраться вокруг ещё пяти, тем самым эффективно ограничивая их обзор. Одновременно с этим мои гончие прикончили ещё двоих, однако к этому моменту уже трое тёмных псов также ушли на покой, будучи изгнаны обратно в своё царство теней. А вот голем, даже несмотря на потерю одной из своих сфер, всё продолжал и продолжал так же успешно пробираться сквозь ряды врагов, умертвляя под собой очередного противника.

То, что сейчас происходило, больше не было похоже на хорошо организованное сражение. Нет, теперь это была какая-то хаотично распределённая стычка, где каждый боролся за свою жизнь. Понимая это, я немедля воспользовался ситуацией.

Райно! По моей команде, бери своих Огров и прорывайтесь сквозь их ряды ко мне. Остальные солдаты, следуйте за образовавшейся воронкой и бросайте оставшиеся ядовитые гранаты. Готовы? Тогда... пошли! Сейчас!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 280(НЕO)**

Повинуясь моему приказу, как один, все Огры во главе с Райно сформировали групповое острие и со всех ног понеслись сквозь ряды игроков, размахивая своими гигантскими шипастыми булавами, которые на раз ударяли и с лёгкостью отбрасывали всех вставших у них на пути людей назад. Вот это и звалось настоящей кавалерийской атакой, её Огрской версией.

Остальные солдаты, также ни секунды не медля, ринулись следом за ними прямиком по кровавой тропе, бросая гранаты в поверженных игроков, когда те мелькали мимо. Впрочем, наивно было полагать, что данный манёвр мог пройти без вреда для наших высоченных адских парней – так что в итоге к концу пути два Огра получили серьёзный урон, который, к счастью, не оказался настолько большим, и ни один из них не был убит. Что ж, ещё бы чуть-чуть, и всё могло пойти и по-другому. Если бы не их зачарованные доспехи и бонусы от Вечной Ночи, половина из этих громил уже наверняка кормила бы червей.

В любом случае, нашим врагам, игрокам, пришлось гораздо хуже. Неорганизованные и недисциплинированные, их Танки не были расположены так, чтобы защитить свои более мощные, но в то же время весьма хрупкие подразделения, и такая внезапная атака нанесла им поистине тяжёлые потери, убив пятерых и серьёзно ранив ещё нескольких. Те, кто был поражён ядовитыми клеевыми гранатами, отчаянно пытались соскрести их с себя, но только лишь увеличивали количество наносимого урона.

Как только мои люди достигли меня, я тут же использовал магию, скастовав Исцеление Последователей, в миг возвращая их здоровью 25 HP.

Тем временем несколько игроков, похоже, уже восстановились от нашего тяжеловесного прорыва и вновь возвращались в атаку. К своему изумлению, приглядевшись, я снова опознал кое-кого среди них – Найтрогока, ещё одного члена первоначальной разведывательной группы. И случилось это ой как невовремя... Подняв руки, он бросил в нас Огненный Шар, воспользовавшись нашим плотным строем. Тот, преодолев расстояние в считанные мгновения, взорвался прямо посреди нашей партии, умертвляя сразу двух хобов за раз, а заодно и раня ещё троих.

Этот ублюдок обладал высоким сопротивлением, поэтому я не мог Обездвижить его в ответ, но тем не менее навык Бурящей Стрелы был для того и создан мной, чтобы пробивать защиту моих врагов. Махнув двумя руками, я запустил в него три вращающихся снаряда; усиленные моим посохом, стрелы нанесли достаточно урона, чтобы отправить его на респаун – быстрая, но явно недостаточная расплата за его разрушительную атаку.

Так или иначе, но в большинстве своём мы всё же были ещё живы, а позади теперь остался лишь голем, один в целом море врагов, и сейчас его тяжело "колотило". Всё больше и больше сфер отделялось от его "Т"-образного тела, снижая общую силу и уровень конструкта. Становилось очевидным, что это не продлится слишком долго.

– Вы-ы – долбаные нубы-ыы! – закричал какой-то игрок 27-го уровня. – Вы позволилии-и кучке хобов и Огров уничтожить-с половину-уу всего нашего войскаа-а! Мы-ы будем посмешищем-м на форумах! Перегруппироваться-я! Танки – вперёд, "дальнобойщики" – назад. Если кто-то уже получил AoE-бафф, используйте его прямо сейчаа-ас! Так, сначала разбираемся с их "добавкой", а боссов оставим напоследок, – наконец закончил он и оставшиеся игроки поспешили выполнить его приказ.

Я послал свой кинжал в этого командующего, но без Оцепенения, которое могло бы поддержать сиё решение, тот просто поднял свой щит и отразил мою атаку.

Моему же голему тем временем удалось разобраться с ещё одним противником, а потом он всё же был окончательно уничтожен. Теперь нас было шестнадцать против тридцати семи.

Полный сомнений, я потянулся к магическому браслету на своём запястье, но после ещё секунды раздумий всё же... передумал. Нет, сейчас было ещё слишком рано. Мне нужно было приберечь его для второй волны. Эта группа игроков была просто разминкой.

Между тем, во время данной короткой передышки, пока мы перегруппировывались для следующего столкновения, погибли ещё два игрока, находясь под воздействием от ядовитого урона, и их тела быстро превратились в лужи тьмы. Однако остальным, похоже, было всё равно, что тела их друзей превращаются в кристаллы. Думается, что им было бы гораздо интереснее, если бы они знали, что их смерть также даёт мне Очки Веры.

И это навело меня на одну мысль...

Взглянув на свой счётчик FP, я увидел, что он теперь был установлен на рекордной отметке в 1260 пунктов. Ухмыльнувшись такому большому числу, я открыл варианты апгрейда Вечной Ночи и купил одно из новых обновлений 2-ой категории за баснословные 1000 Очков Веры.

Приобретён апгрейд Вечной Ночи: Тёмные Ужасы

Уровень Тёмных Ужасов: 10 (Ранг благословения x 5)

Темнота вокруг нас, казалось, начала отступать и вновь собираться, накапливаясь, как нарастающая волна. А потом это тёмное море чернильной субстанции яростно хлынуло на игроков, более глубокие пятна которой принялись видоизменяться и вырастать, принимая физическую форму, очень похожую на моё собственное заклинание Гончих Тени.

– Чтоо-о, ч... чёрт возьмии-и, происходит-т? – воскликнул один из игроков, делая шаг назад.

И вдруг из теней, словно давая ответ на его вопрос, к игрокам метнулась большая змея, но была быстро разрезана на куски несколькими магически светящимися орудиями. Однако из тьмы появлялись всё новые и новые ужасы. Четвероногие звери, гуманоидные тени с длинными когтистыми лапами и кошмарными бесформенными очертаниями, полными зубов и когтей, метались от игрока к игроку, сбивая их с ног и погружая во тьму. Поле сражения наполнилось криками и неслышанными доселе... мольбами.

Будучи только на 10-ом уровне, эти теневые существа были значительно слабее своих целей, но их количество с лихвой компенсировало этот недостаток. Они роились вокруг напуганной до чёртиков группы, кусая, пронзая и разрывая мягкую плоть Странников.

Впрочем, уже вскоре некоторые игроки ответили на это взаимностью. Вот всего один вспыхнувший удар молнии уничтожил сразу четырёх существ, а где-то на другом конце воин, державший в руках светящуюся и пугающую по массе булаву, принялся вращать её, разрывая чёрные сгустки вокруг себя, словно воздушные шары. И всё же этого нельзя было отрицать – в их рядах воцарился полнейший хаос. Больше никто не трудился сформировать сплочённую боевую силу, каждый сражался в беспорядке и в одиночку.

Это и был мой шанс.

– В атаку-уу! – закричал я, кастуя Тёмную Протекцию на свои войска и посылая ещё одну комбинацию Обездвиживания-жертвоприношения, используя для этого сохранённые заклинания моего посоха.

Бессмертный Убит!

Прогресс к 3-ей Категории Босса: 26/50

Мои войска с яростью набросились на поглощённых смертельной игрой теней игроков, а Огры прорвались сквозь них, как дуракоблины сквозь банку с жуками.

И всё же, хоть и неорганизованные, это всё ещё были игроки и они отбивались в ответ с таким рвением и упорством, словно кучка разъярённых берсеркеров. Вот в какой-то момент один из них сделал идеальное сальто, прямо в воздухе обезглавливая на секунду замешкавшегося Огра, в то время как трио других его товарищей в тандеме разделали всех пятерых оставшихся хобов, которые, стоит отдать им должное, хотя и имели откровенно мало шансов с таким поредевшим количеством HP, изо всех сил старались нанести врагам дополнительную долю урона. И вот в конце концов в этой бойне остались стоять лишь сильнейшие: Райно в окружении своих четырёх адских братьев, а также два босса – каждый из "вышестоящих" продолжал сражаться с дикой свирепостью настоящих монстров.

Ужасы помогали им в этом, роясь вокруг неугодных и с каждой секундой всё больше и больше отправляя их на респаун.

Получив ещё несколько ударов, сработала особая способность босса у Райно, и Чемпион выпустил ещё один Ужасающий Рёв, оживляя оставшиеся войска и на пару мгновений удваивая их скорость атаки.

Я между тем продолжал метать стрелы и приносить в жертву очередных игроков, время от времени посылая исцеляющую волну своим ещё стоящим на ногах солдатам.

В то время как бой продолжался, переходя от старой фазы к совершенно новой, теперь было ясно, что течение его изменилось: наши объединённые силы медленно одолевали игроков. Впрочем, это не давалось нам легко. Каждый раз, когда те падали замертво, как мухи, мы также несли тяжёлые потери.

Несмотря на их огненную броню, Адские Огры пали первыми, а затем уже и Юлли поддалась какому-то некротическому заклинанию, которое в миг истощило её последние крохи здоровья. Райно, Килпи и я теперь были единственными, кто ещё оставался стоять на ногах. Трое монстров против дюжины игроков, с кучей тёмных ужасов в качестве нашей поддержки. Мой запас маны был уже практически исчерпан, поэтому я перестал Обездвиживать и продолжил пускать Бурящие Стрелы, рассчитывая на то, что моя высокая регенерация маны позволит этому идти своим чередом. А вот у Райно, похоже, всё было куда хуже, чем у меня, вдвойне. Великан был критически ранен, его здоровье колебалось на отметке в двадцать процентов, а его благословение Жидкой Тьмы было слишком слабым, чтобы что-то изменить. К сожалению, я также ничего не мог с этим поделать. Моё собственное заклинание исцеления было предназначено для большой толпы и не восстанавливало много HP для кого-то конкретного, а потому оно вряд ли оставило бы заметный след в массивном пуле здоровья гиганта.

Но тут-то, к моему полнейшему удивлению, когда наше положение было уже на пределе, и настала очередь Килпи, чтобы... сиять. Как только здоровье моего Танка достигло половины, активировалась его собственная AoE способность босса, и он превратился в кружащееся пятно из щитов, защищающее меня и Огра, отклоняющее все атаки и поглощающее каждое из входящих заклинаний.

С такой защитой, которую он нам предложил, мы безнаказанно наносили ответные удары по игрокам, и их число вновь продолжило падать, пока наконец не остался только один: тот самый лидер, пытавшийся организовать толпы своих неорганизованных товарищей.

Однако каким-то образом, используя свой крошечный баклер, он таки сумел блокировать два размашистых удара булавы Райно, а затем поспешно вытащил флакон с зельем странновато жёлтого цвета. Чёрт. Я сразу же опознал его. Оно называлось "Смерть и Слава", своего рода последнее зелье, которое на короткое время превращало пьющего в неистовую силу разрушения, но взамен, как только эффект ослабевал, требовало его жизни.

Я ни за что не мог позволить ему выпить его.

Но у меня не было маны, чтобы Обездвижить его, и я уже исчерпал накопленные заряды моего посоха, так что...

... больше не тратя ни секунды на раздумья, я выбрал самый очевидный вариант: выровнял острый конец посоха в горизонтальное положение и стремглав устремился вперёд, где, каким-то чудом совершив невероятно удачный выпад, попал прямиком в уже зависший над его головой пузырёк. Тот упал на землю и вдребезги разбился.

– НЕТ! – протестующе воскликнул игрок, хотя долго сокрушаться ему не пришлось. Килпи нанёс ему мощный удар щитом, оглушая его, а затем дубина Райно как следует приложилась прямо в его грудь, где уже заключительный удар сверху завершил начатое, разбив последнего Странника в мякоть.

Мы... победили!

Тяжело дыша, я устало опёрся на посох. Это была самая жёсткая битва, в которой я участвовал с тех пор, как Огры напали на мой клан.

И стоит учитывать, что это была только первая волна.

Мой голем был уничтожен, обезьяны сражены, а большинство моих солдат были мертвы, но сейчас я не мог позволить всяким незначительным деталям сбить меня с толку.

У меня всё ещё был при себе браслет, и теперь, когда враг ушёл, я мог воскресить свои войска, все из которых должны были получить значительное увеличение навыков и уровней. К сожалению, будучи простыми незасеянными мобами, я не мог сделать этого для наших храбрых обезьян, только своевременное вмешательство которых позволило нам продержаться до прибытия основных сил.

Численность неприятеля застала нас врасплох, но, несмотря на это, мы удержались и в конечном итоге одержали победу. Я не сомневался, что теперь, подготовившись, мы сразим и вторую волну.

Каэдрик, враг повержен. Начинай воскрешать войска.

Райно положил свою огромную руку на плечо Килпи и одобрительно хмыкнул.

Каэдрик?

< Прошу прощения, милорд, но я не могу. Поблизости всё ещё есть враги... >

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 281 - Часть 35(НЕO)**

Часть 35 – Враг, которого ты знаешь...

– Дерьмотени, дерьмотени-и, дерьмотени-и-и! – я просто кипел от злости.

Мы убили всех игроков в первой волне. Я знал это наверняка, так как ощущение лёгкости полностью исчезло. Что ж, тогда это могло означать только одно: тот виновный ублюдок решил наконец-то раскрыть свои карты.

– Вик, как он вот так вдруг мог быть опознан системой как враг, если до сих пор был абсолютно невидимым призраком?

< Хм-м, не уверен, босс. Возможно, система обозначила его как врага только тогда, когда он начал разрушать здания. Да, вероятно, это началось, когда он взорвал Хижину Производителя, но ты заметил это только сейчас, когда попытался воскресить своих мёртвых марионеток. Также вполне возможно, что Гай осознавал его потребность в скрытности раньше и нарочно скрывал его от тебя. Вот таким вот он может быть иногда придурком, мой Папаня. >

– Чёрт-т поберии-и-и! – от злости я стукнул рукой по ближайшему дереву.

Каэдрик! Присутствие диверсанта мешает нам возродить наши войска! Мы должны найти и немедленно избавиться от него, прежде чем прибудет вторая волна!

На этот раз мой Сенешаль ответил безотлагательно:

– Я понимаю, милорд. Однако я никак не могу его обнаружить. Все "Небоевые" прячутся в пещере, а остальные солдаты с вами. Деревня опустела. Преступник может передвигаться незаметно и абсолютно беспрепятственно.

– Дерьмотени-и-с! – снова прошипел я. – Выводи всех из пещеры и прочёсывайте поселение. Я хочу знать о том, как только они встретят кого-нибудь из новоприбывших.

Да, милорд.

Два босса, Райно и Килпи, были единственными выжившими членами моей армии. Похоже, план Ватраса всё-таки работал. Его первая волна сделала то, что должна была: их атака оставила нас практически беззащитными. Оба босса в данный момент едва держались на ногах. А Райно так вообще потерял сотни HP, и даже с благословением Жидкой Тьмы это займёт у него... но тут вдруг, прервав свои размышления, я сузил глаза.

– Райно-о, как, чёрт возьми... ты снова полностью исцелился? Я видел, как тебя зарубили чуть ли не до самой полусмерти.

Гладиатор лукаво ухмыльнулся и зачем-то полез в свои доспехи, а затем... затем моя челюсть едва не упала на землю, когда я увидел... свёрнутый пучок из перьев и ушей, который он извлёк наружу. Свёрток задрожал, хрипло вздохнул и развернулся, чтобы явить мне...

Маленького гоблина! Это был Бек!

Райно радостно усмехнулся.

– Чемпион нуждался в большем исцелении, но маленький гоблин не может приблизиться к большой битве. Гоблин маленький, поэтому я кладу его в броню и говорю: "Исцеляй"!

Бек обхватил себя руками и вздрогнул.

– Бек почти не дышит! – пропищал он в ответ и бросил сердитый взгляд на Огра, а затем, к моему удивлению, ткнул его своим посохом. – Ты, больше не клади Бека в свои вонючие доспехи, или в следующий раз Бек воспользуется магической стрелой, а не магией исцеления!

Огр хрипло рассмеялся и обнял Бека одной рукой.

– Ха-хах-х-ха, в следующий раз я скажу броневику, чтобы он сделал мешочек в броне для маленького гоблина. Райноо-о и Бее-ек! Непобедимые Чемпионы Арены!

– Этого достаточно, Райно, отпусти его, – вмешался я. Бек медленно задыхался в подмышке Огра.

Он сделал, как я приказал, и Бек снова смог вздохнуть полной грудью.

– У нас проблема, – обратился я к ним. – Где-то в долине прячется враг. Это один из новоприбывших Странников. Мы должны найти его. Разделитесь и начинайте поиски.

– В один момент, Вождь! – Килпи стукнул себя в грудь и быстро зашагал прочь.

– Пойдём, малыш, – сказал Райно следом, уводя за собой недовольного Бека, и уже вскоре они скрылись из виду.

По крайней мере, из этой битвы вышла одна хорошая вещь: как единственные выжившие, мы четверо получили много XP. Райно поднялся сразу на четыре уровня, до 23-го, Килпи и Бек – до 24-го, а я набрал два уровня, доведя себя до 40-го.

Как и обычно, я поместил два новых очка способности в Ментальный атрибут, а затем осмотрел поле бойни.

Землю усеивали кровь, части тел, брошенные предметы и мерцающие Кристаллы Пустоты. Но у меня не было времени, чтобы просматривать их сейчас: Каэдрик, пошли нескольких рабочих собрать добычу с поля боя.

Да, мой господин.

Мрачно кивнув, я развернулся в другую сторону, скастовал Теневой Телепорт и покинул сию смертельную сцену...

\*\*\*

Я снова появился из тени, стоя на Дозоре Тотема, и осмотрел долину перед собой.

Но... как ни старался, я не мог заметить там абсолютно никакого движения. Как и утверждал Каэдрик, это место опустело.

Мои гоблины внизу уже начали вытекать из пещеры, растекаясь по открытой части долины в поисках неуловимого вредителя.

А пока я должен был сделать всё, что в моих силах, чтобы подготовиться ко второй волне и довериться своим соплеменникам. Развернувшись, я направился в сосредоточение нашей силы, Тёмному Храму.

Кузай и двое адептов стояли по другую сторону двери. Они держали в руках сгустки тьмы, готовые напасть, если враг прорвётся.

Я проигнорировал их, прошёл прямо к Святилищу и положил руки на грубый каменно-костяной аппарат. Получив доступ к интерфейсу Храма напрямую, я был удовлетворён, узнав, что даже после покупки апгрейда Тёмных Ужасов у меня ещё имелось чуть более 3000 FP в моём полном распоряжении.

Что ж, сражение и убийство игроков непосредственно в зоне тьмы оказались чрезвычайно полезными действиями. Каждый мёртвый игрок был поглощён тьмой, заработав так необходимые для моего клана Очки Веры, а также оставив после себя ещё и высокоуровневый Кристалл Пустоты. И сейчас я планировал извлечь из этого серьёзную выгоду.

Получив доступ к опциям апгрейда Вечной Ночи, я приобрёл сразу несколько дебаффов. Первый уменьшал максимальное здоровье противника на десять процентов, второй уменьшал наносимый урон на десять процентов. Каждый стоил мне по 500 FP. Последние же два уменьшали сопротивление и броню на те же десять процентов, но уже за 1000 FP.

Это оставляло мне ровно 1,060 FP в запасе. Я мог позволить себе дополнительный апгрейд, но решил пойти другим путем. Последние два выживших босса определённо заработали себе повышение класса. Я повысил их благословение Жидкой Тьмы до 3-го ранга за 100 FP, что улучшило их регенерацию здоровья.

Ещё за 120 FP я потратился на Теневой Доспех III для них обоих, что обеспечило им дополнительную броню в пятнадцать пунктов. Закончил же я, получив благословение Покрытия Оружия III, увеличив их урон и бронепробиваемость на двадцать процентов.

Только что я потратил на двух своих солдат 350 FP, больше, чем я когда-либо тратил на хотя бы одного из них раньше. Я пытался убедить себя, что это был вотум доверия к их боевой доблести, но... я не мог обманывать себя. Это был акт отчаяния. При нынешнем положении вещей эти двое будут единственными, кто встанет между армией вторжения и моим кланом. И, несмотря на преимущество на поле боя, без остальных моих войск мы были в меньшинстве. Даже с новыми благословениями эти двое смогут выиграть для нас лишь какую-то лишнюю минуту.

Нет, наверное, даже меньше.

Я должен был найти этого неуловимого игрока и покончить с ним. Навсегда.

Каэдрик, есть новости?

< Да! >

Его ответ застал меня врасплох. Мой пульс участился, и я позволил сдерживаемому доселе гневу вновь возвыситься.

Где он?

< Я только что узнал, что пока мы... >

Меня интересуют только две вещи: ГДЕ ОН И КТО ЭТО, КАЭДРИК? – я не дал ему договорить.

На мгновение между нами повисло абсолютное молчание, которое показалось мне целой вечностью.

А затем он наконец дал свой ответ...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 282(НЕO)**

< Это... Мисса, из Отряда Мобов, милорд. Она убедила обоих своих соотечественников мужского пола присоединиться к её делу, и все трое в данный момент уже на пути к тому, чтобы нанести ещё один сокрушительный удар по нашему клану. Рэйстия погналась за ними, чтобы попытаться их остановить, но я боюсь, что она не одолеет их в одиночку. Мы должны помочь ей, милорд-д! >

Настойчивый тон был не в характере моего сенешаля. Такие точные подробности, должно быть, беспокоили его.

Просто скажи мне, где они.

< В северо-восточной части долины, милорд, под самой высокой вершиной. >

А точнее это было... в лесистой её части. Я выбежал из Храма и посмотрел в том направлении. А затем с единым дуновением мысли скастовал Теневой Телепорт и уже в следующий миг появился внутри мрачно выглядящего леса.

Стоя между корявыми, чёрными деревьями и не двигаясь с места, я некоторое время внимательно осматривал окрестности, в которых оказался. Вокруг не было... ни души.

Впрочем, мой навык Отслеживания уже включился, высвечивая для меня признаки недавних следов. И, похоже, не так давно здесь всё же проходил один человек. Я заметил пятна крови, видневшиеся на некоторых стволах деревьев.

Держа уши востро, я начал идти по следам. И с каждым шагом они уводили меня всё глубже и глубже в лес, пока спустя какое-то время я наконец не вышел на открытый участок земли, всего несколько метров в поперечнике. Кровавые следы вели прямо вперёд, к расположенной там цветочной клумбе.

Нахмурившись, я двинулся к тем цветам. Медленно. Что-то здесь было... не так.

Но едва ли я успел сделать несколько шагов, как вдруг услышал чей-то приглушённый стон, заставивший меня мгновенно скастовать Щит Маны, одновременно с этим призывая к себе три Бурящих Стрелы. Став ещё сосредоточеннее, я как можно осторожнее приблизился к клумбе, чтобы в конечном итоге обнаружить там... раненого человека, лежащего в самом её центре.

Рэйстия.

Девушка-кошка истекала кровью из нескольких порезов на ногах, но всё ещё была жива.

– Рэйстия? – позвал я её, осматривая всё вокруг. – Где Мисса и остальные?

– Эй-й... Мистер... Тот...емный Вождь... сээ-эр, – слабым голосом пролепетала она и закашлялась. – Простите... кхе... я пыталась, правда п... кхе... пыталась, но не смогла... они были слишком... слишком сильны.

Я сделал ещё один шаг вперёд, остановившись прямо перед цветочной грядой. Было видно, что её ноги были изрезаны довольно-таки сильно, что, вероятно, и являлось причиной того, что она лежала ничком. У неё также имелся дебафф Кровотечения, и она определённо умрёт от потери крови в течение следующих нескольких минут, если ей не помочь.

И всё же... я не двигался с места. Моё Чувство Опасности не переставая кричало мне, что тут что-то не так.

Махнув рукой, я скастовал Гончих Тени и приказал пятерым проявившимся Мастифам прочесать деревья вокруг нас на наличие каких-либо признаков засады: Держи ухо востро, Вик.

< Понял тебя, босс. >

– Что здесь произошло? – наконец немного ослабив бдительность, я сделал ещё один шаг навстречу девушке, растоптав под собой несколько цветов.

В это же время её глаза остекленели, когда она уставилась на один из них прямо на уровне своих глаз.

– Они... прекрасны-ы, не правда ли? – мечтательно прошептала она.

Я взглянул на цветы. Они были в основном чёрными, как и всё остальное, что теперь росло в лесу, и имели зелёную пыльцу.

– Да, весьма хороши. Так ты ответишь, кто на тебя напал?

– А раньше я... любила цветы, – продолжила она, игнорируя мой вопрос. – Когда я была подростком и играла в НЭО, то имела обыкновение собирать их... всё время.

Я подошёл ещё на шаг ближе.

– Это должно было дать тебе навык "Сбора Цветов". Я когда-то знал девушку, у которой был такой. Дай-ка я взгляну на твои раны.

– Да, раньше... у меня был точно такой же навык, – всё продолжала она говорить с той же мечтательной манерой. – Я даже достигла в нём... 52-го уровня, – она усмехнулась, будто вспомнив о чём-то приятном.

А моя рука, которая тянулась, чтобы обработать её раны, тут же застыла на месте. Мой разум погрузился в смятение. Весь остальной мир для меня разом остановился. Теперь в нём не было ни звуков, ни движений. А сам я существовал лишь в промежутках между моментами своего прошлого, в то время как мой мозг лихорадочно работал, обрабатывая то, что я только что услышал, пока я вновь не очнулся, в процессе придя к одному поистине... сокрушительному выводу.

Девушка, которую я знал, тоже обладала этим навыком... на 52-ом уровне. Она часто заходила в мой кабинет, чтобы показать мне своё последнее открытие в травах. Она была милым ребёнком с щедрым сердцем, и я любил её, несмотря на то, что она также была... племянницей моего лучшего друга.

Моего лейтенанта... Ватраса.

В конце концов, у этого ублюдка всё же был шпион в моём клане.

– Ты-ы! – воскликнул я. – Ты стоишь за всем этим-м!

Она сперва непонимающе посмотрела на меня, а затем... её ошеломлённый вид вдруг исчез, в миг сменившись самодовольной улыбкой.

– Слишком поздно, Вождь, – только и сказала она и резко взмахнула своими руками и ногами, сминая цветы вокруг себя и заставляя их выпустить пыльцу.

Я сделал шаг назад и внезапно для себя обнаружил, что стою в облаке сплошь из зелёных частиц. Я тут же телепортировался отсюда, но частицы уже просеялись сквозь мой щит и успели достичь моих лёгких. Появившись на краю поляны, я уже не был здоров, как секунду назад, и окрестности накрыл мой тяжёлый кашель...

Дебафф: Пыльца «Проклятие Гоблина» ↓

● Эффект I: Ваша скорость передвижения снижена на 30%

● Эффект II: Скорость заклинаний снижена на 30%

● Продолжительность: 1 час

Навык Везучий Засранец достиг 42-го уровня!

Рэйстия выпила зелье, и её кровотечение мгновенно остановилось, после чего она встала и по-настоящему пристально, оценивающе посмотрела на меня.

Я же, всё ещё кашляя, вернул ей обвиняющий взгляд.

В её глазах отразилось ещё больше уверенности.

– Я не стану тебе ничего объяснять. Иди и убей меня прямо здесь и сейчас, а затем я просто возрожусь на кладбище.

– П-о-ч... – я закашлялся, – п-почему?

Она закатила глаза и сняла со спины свой лук.

– Дебафф из пыльцы особенно неприятен, если вдыхать его в течение нескольких секунд, но ты действовал быстро, так что я думаю, что ты взял только часть от всего.

Это объясняло уведомление о прогрессии навыка.

– Что ж, полагаю, мне всё равно придётся рискнуть, – она натянула тетиву и выпустила стрелу. Та ударила по моему щиту яркой вспышкой света.

Я прищурился, глядя на наконечник стрелы, упавший всего в нескольких сантиметрах от моего лица. Он пробил мой щит, но не имел достаточно импульса, чтобы добраться до меня. Я узнал этот тонкий снаряд белого цвета. Это была костяная стрела Обнимателя, изготовленная... моим собственным кланом.

– Дерии-ись, чёрт тебя подери! – девушка приготовила ещё одну стрелу. – Покажии-и мне свою истинную сущность-ь – монстра, который причинил боль дорогим мне людям!

Всего на секунду, но я задумался о том, не поступить ли мне с ней именно так...

Ведь кашель не повлиял на мои способности к магии. Было бы просто Обездвижить её, а затем телепортировать прямиком в логово Нигилатора, чтобы позволить ему... поглотить её. Это положит конец угрозе, которую она представляет, раз и навсегда: И заодно, вероятно, увеличит моё положение с тёмным богом моего клана, – гоблин во мне не мог не думать подобным образом. – Нигилатору понравится жевать этого сочного, созревшего и очень проблемного Стран...

< Перестань, босс, > – резко прервал меня Вик.

И мой рассудок снова вернулся в мои воды.

– Под-х... – я вновь закашлялся. – Подождии-и!

Она натянула тетиву.

– Пен... Пенелопа-а!

Стрела в последний миг полетела в сторону, чудом не задев мою голову. Рэйстия застыла на месте, в изумлении глядя на меня.

– Отку... откуда ты... услышал это имя?!

Доселе храбрая и улыбчивая девушка. Теперь она казалась гораздо менее уверенной в себе...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 283(НЕO)**

\*\*\*

Рэйстия уставилась на кашляющего гоблина перед собой. Впервые за долгое время она... не знала, что делать.

После того как он произнёс её имя, он всё продолжал и продолжал кашлять и ничего не говорил.

Что же ей теперь было с этим делать? Рэйстия не была уверена.

Её дядя поручил ей подорвать и помешать усилиям этого гоблина, ослабить их всех, приготовив к тому, что его войска ворвутся и нанесут последний удар. Но этот... человек... каким-то образом... знал её настоящее имя!

– Откуда... откуда ты услышал это имя? – уже слабым голосом вновь произнесла она, её разум был потрясён всевозможными предположениями и теориями.

Но он всё так же просто продолжал безостановочно кашлять.

Впрочем, она тоже чувствовала себя не очень хорошо. Сама будучи частью гоблинов, она также была подвержена эффекту яда – он делал её слабой, а движения вялыми. По её предположению, для чистокровного гоблина последствия должны были быть ещё более серьёзными.

Однако в конечном итоге ей и не пришлось ждать его ответа. Её хорошо натренированный аналитический ум уже выводил наиболее вероятный сценарий...

Этот человек каким-то образом знал её. Когда она рассказала ему немного о навыке своего старого персонажа, он сразу же понял, что именно она ответственна за проблемы клана. Это означало, что он знал её прежний характер и был в курсе её настоящего имени. Кроме Ватраса, её дяди, в НЭО была лишь горстка людей, знакомых с ней тогда, и из всех этих людей, насколько она была осведомлена, был только один, который отсутствовал.

Её голос дрожал, когда она наконец нерешительно произнесла его имя.

– О... Орен?

\*\*\*

Я наконец-то выкашлял достаточно пыльцы из своего организма, чтобы иметь возможность нормально говорить. Я выпрямился и посмотрел на девушку, уставившуюся на меня с широко раскрытыми глазами.

– Привет, Пен, – я слабо улыбнулся. – Давненько не виделись.

– Но... но-о... – растерянная, она несколько раз открывала и закрывала свой рот, пока в конце концов всё же не решила держать его закрытым, в то время как её глаза сделались отстранёнными, как будто она глубоко погрузилась в собственные мысли.

Она изменилась. Тогда девушка, которую я знал как Пенелопу Кэти Бритт, играла Эльфом и получала удовольствие от самых простых вещей: собирала цветы, купалась, сидела в таверне со своими друзьями. Она всегда была умна для своего возраста, и я знал, что она учится, чтобы стать учёным.

И вот, наконец, она открыла глаза и кивнула.

– Теперь я понимаю. Мне очень жаль, дядя Орен. Он обманул меня. Я не знала, что это ты.

– Подожди, – я поднял руку. – Я хочу услышать всё, но сейчас твоё присутствие мешает мне перепризвать моих погибших солдат. Без них клан беззащитен.

– Это больше не должно быть проблемой, – ответила Пенелопа. – Когда ты понял, что я шпион, я получила статус "Ненависти" в твоём клане, а когда ты узнал, кто я на самом деле, он снова вернулся к нейтралитету. Я уверена, что теперь ты легко можешь вновь призвать свои войска.

Я кивнул: Каэдрик, – обратился я к своему сенешалю, но тут внезапно...

На меня снизошло ощущение лёгкости.

– О нет... – Рэйстия побледнела. – Мне очень жаль, Орен.

Вторая волна прибыла...

\*\*\*

Я сжал свои кулаки с такой силой, что острые гоблинские ногти впились в мои ладони: Почему... ну почему я сразу же не воскресил свои войска, как только она перестала сражаться со мной? – ругал я сам себя. – Идиот, идиот, идиот!

< Брось, босс, у тебя было всего несколько секунд. В лучшем случае, ты смог бы получить только ещё несколько из них. >

Это всё равно было бы немного больше, чем сейчас, – с горечью подумал я, но всё же заставил себя выдохнуть и успокоиться.

Каэдрик, отведи всех "Небоевых" гоблинов обратно в пещеру. Пусть Райно и Килпи охраняют Храм. Там мы и примем наш последний бой.

Слушаюсь, мой господин.

– Дай мне свою руку и не сопротивляйся, – обратился я к Рэйстии.

Она робко подчинилась, и я телепортировал нас обоих в свой дом.

Я сел в своё удобное кресло и жестом пригласил её занять другое место. Я знал, что второй волне игроков потребуется ещё не менее получаса, чтобы добраться до нас, и хотел быть в курсе того, чего ожидать. Рэйстия же как раз и была той, кто мог бы помочь мне заполнить эти пробелы.

– У нас ещё есть немного времени, – сообщил я ей. – Ну что, я слушаю, расскажи мне свою историю.

Рэйстия откинулась на спинку стула, склонив голову.

– Знаешь, я была так занята на работе, – жалобно начала она, – так всем... НУЖНА. Мне едва хватало времени, чтобы жить, не говоря уже о том, чтобы веселиться. Вот почему я была так счастлива получить приглашение сыграть в "ускоренном времени". А после моих первых игровых сессий я была так взволнована, что мне захотелось поделиться этим с моим дядей. В конце концов, именно он познакомил меня с этой игрой и научил играть. Я была осторожна, чтобы не упоминать вещи, защищённые соглашением NDA, которое они заставили меня подписать: об ускоренном времени и игре в роли монстров. Я просто рассказала ему о своих приключениях, в том числе и о том, как помогала строить новое поселение в Мёртвых Землях. Оглядываясь назад, теперь я понимаю... что он уже знал твоё местоположение, так что ему было просто соединить нужные точки и выяснить, что у меня был доступ к твоему клану.

Она вздохнула.

– Он рассказал мне историю о том, как ты, гоблин-игрок, украл что-то важное из его гильдии, и в результате его лучший друг, Гильдмастер, потерял свою должность и решил навсегда выйти из игры. Он сказал, что работает над планом возвращения "Манапуляторов" к величию, но ему нужна моя помощь. Он нуждался во мне, чтобы предоставить ему информацию о клане и помешать вашему прогрессу.

Я посмотрел на неё долгим испытующим взглядом и в конце концов покачал головой.

– Мне трудно представить, как ты... убиваешь двух беззащитных рабочих или... поджигаешь здания. Девушка, которую я знал, была... нежной и застенчивой, она никогда бы не сделала того, что сделала... ты.

Она нахмурилась.

– Ты прав, именно такой я и являюсь в... РЕАЛЬНОЙ ЖИЗНИ. А ты знаешь, как это утомительно – всегда быть хорошей девочкой? Как это… разочаровывает? Я плохо умею общаться с людьми, но НЭО... она позволила мне трансформироваться, став кем-то совершенно другим. Здесь я – Рэйстия, бесстрашная девушка-кошка-лучница-мошенница. Здесь я могу притвориться кем-то сильным и уверенным в себе и делать вещи, которые я никогда бы не сделала в реальной жизни. Просьба Ватраса была именно такой. Мой дядя никогда не был мягким человеком. Всё это вызывало во мне трепет: убийства, саботаж, скрытность, – она грустно улыбнулась. – Я, кстати говоря, стала довольно хороша в скрытности. Я заметила, что твои хобы-разведчики пытаются следить за мной, уже через пять минут.

– Это ещё одна вещь, о которой я хотел тебя спросить. Как тебе удалось что-то сделать, пока они наблюдали за тобой?

Она усмехнулась.

– О, это просто, я попросила Каэдрика отозвать их.

Я нахмурился.

– Он не ослушается моих приказов. Я ясно дал понять, что хочу, чтобы ты и ещё несколько игроков находились под наблюдением.

Она пожала плечами.

– Он всего лишь НПС, Орен. Умный, конечно, но, в конце концов, он раб правил игры. Существуют определённые уровни взаимодействия, доступные игрокам, которые позволяют влиять на НПС, и ты это знаешь.

С моим "внутренним" знанием положения ВИ я, вероятно, был более осведомлён об этом факте, чем любой другой игрок во всём мире.

– Так как же ты всё-таки это провернула?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 284(НЕO)**

– Я добилась у него "Уважаемой" репутации, поэтому, когда во время очередного разговора с ним я предположила, что Разведчики зря тратят своё время, преследуя меня, он без каких-либо возражений согласился.

– Но как, чёрт возьми, ты получила с ним такой ранг репутации? – даже моя собственная была не такой высокой.

– О, это было просто. Я рано поняла, что наш милый хоб с жвалообразной челюстью всегда голоден до мозгов, поэтому я начала приносить их ему понемногу. Это заняло у меня меньше недели. Я получала по 500 очков репутации за каждую жертву, которую доставляла ему.

– Понятно... так вот как ты заставила его думать, что за всем стоит Мисса?

Она кивнула.

– Мне нужно было заманить тебя в ловушку, и для этого мне было необходимо разумное объяснение, чтобы нарушить твой запрет на игроков. Поэтому я сказала Каэдрику, что обнаружила, что это именно они действуют против тебя, и что я намерена остановить их. А затем, конечно же, пришёл ты, как я и ожидала. Знаешь, тебе действительно повезло, что ты избежал пыльцевого облака. Я купила яд "Проклятия Гоблина" у Хошису и экспериментировала с ним некоторое время, комбинируя его с цветами – он очень сильный. Если бы ты подышал им ещё хотя бы несколько секунд, то сейчас вряд ли бы мог даже стоять.

– Так вот откуда у тебя такой навык – "Цветовод". Я подумал, что это странно, когда впервые заметил это.

– Как ты... – начала было она, но затем остановилась и даже усмехнулась. – Ты прав. Но это совсем не похоже на цветоводство из реальной жизни. Я, к примеру, могу использовать ману, чтобы формировать цветы и придавать им ряд интересных свойств. Это, скажем, немного похоже на алхимию, но только с цветами. Кстати, понюхай вот этот. Он будет противодействовать яду, – она дала мне в руки маленький белый цветок.

Я вдохнул его запах, и тут в моём мозгу что-то щёлкнуло.

– Гоблин взорвал флакон с жидким огнём в Столовой. Во флаконе были цветы, которые вспыхнули пламенем.

Она кивнула.

– "ЦветочныйВзрыватель" – это один из самых простых "рецептов" для создания. Я узнала, насколько важна Хижина Производителя для клана, и решила устроить там диверсию. Всё было готово, и я уже как раз собиралась вылить на неё жидкий огонь, когда патруль хобов почуял запах и пришёл на разведку. Но мне всё же нужно было как-то устроить диверсию, поэтому я подарила одному из дуракоблинов пузырёк специально для "Вождя". С моей репутацией это было легко. А затем этот маленький парень... а... да... кхм-м... ну-у... остальное ты видел. Эм-м... прости за это.

Я хмыкнул. Потеря Хижины Производителя стала для нас настоящим ударом – чтобы загладить свою вину, требовалось нечто большее, чем просто "прости".

– Так как же ты скрывала жидкий огонь от моих солдат так долго? Я попросил их просканировать каждую часть долины.

Она вновь пожала плечами.

– Легко. Я просто вышла из системы на несколько дней. А когда первая волна атаки была уже на расстоянии удара, Ватрас связался со мной, поэтому я снова вошла в систему, чтобы взорвать стены. Твои хобы ползали там повсюду, так что я положила в чан достаточно лаванды, чтобы сбить их со следа. У них действительно ужасное обоняние, знаешь ли.

Её небрежное воспоминание о том, как она уничтожила треть моей армии, вызвало у меня вспышку гнева, но с другой стороны... я просто не мог не восхищаться её находчивостью. Считай, практически в одиночку, она, игрок низкого уровня, почти что сумела уничтожить целый клан. Я усмехнулся и покачал головой.

– Ты превратилась в ту ещё озорную маленькую негодницу, Пен. Считай, ты практически уже гарантировала уничтожение клана Гринпис.

– Э-э... кхем-м... да... извини... и насчёт этого... тоже-е...?

– Ладно, что ещё ты можешь рассказать мне о плане Ватраса?

Она опустила глаза.

– Я... на самом деле... не знаю. Ты же знаешь моего дядю, он многое держит при себе. Он не посвятил меня в детали, только в то... ум-м... что они придут и... кхм-м...

Ну вот, она возвращалась к своим "нормальным" паттернам речи.

– Всё, что ты сможешь рассказать мне, будет чрезвычайно полезно, – подбодрил я её.

– Кхм-м... ладно. Тогда я думаю, что мой дядя... в курсе о разнице во времени.

– Как? Ты же сказала, что не говорила ему.

Она сцепила пальцы.

– Думаю, он просто... догадался. Я как-то рассказала ему о своих недельных приключениях после того, как сыграла всего пару дней, – она поморщилась. – Теперь, когда я думаю об этом, я... гкхм-м... полагаю, он тогда намекнул, что знает... кхм-м... он сказал что-то вроде: "Потрать несколько дней, чтобы разработать свой план". И уже на следующий день захотел услышать, что я там придумала, так что... кхем-м... да, наверное, он всё же знает.

Я нахмурился. Я мало что мог с этим поделать, и я не видел способа, чтобы Ватрас использовал это против меня. Это просто означало, что он понимал, что должен действовать быстро, чтобы свести к минимуму время, необходимое мне для укрепления нашей обороны.

– Спасибо за информацию, – сказал я молодой девушке перед собой. – Вторая волна обрушится на нас минут через десять. Ты должна сейчас выйти.

– Но я хочу помочь! – запротестовала она. – Как бы невероятно это ни звучало, но я люблю клан Гринпис! Мне нравилось помогать превращать его в нечто большее... кхм-м... я имею в виду... прежде чем я начала пытаться разрушить его. Я не хочу, чтобы вас уничтожили! Так что я останусь и помогу вам в бою!

Я покачал головой.

– Ватрас не знает, что ты перешла на мою сторону, и я хочу, чтобы так оно и оставалось. Мне нужно, чтобы ты стала моим шпионом, как только мы победим вторую волну. – Точнее если мы её победим, – как ни старался, я не мог не думать подобным образом.

Её опущенное лицо вновь просветлело.

– От шпиона до... двойного агента? Это звучит как... что-то очень и очень весёлое! Оо-о, а могу я получить для себя... какое-нибудь... кхем-м... кодовое имя?

– Хм-м, как насчёт агента "Мяу"?

Её глаза загорелись.

– Ух ты! Это так восхититель... кхехм-м... то есть... нет! Мне нужно имя получше, что-нибудь опасное. Как насчёт...

Я поднял руку, останавливая её.

– Давай я оставлю это на тебе. Но сейчас ты должна выйти из системы. Мне, знаешь ли, ещё нужно разобраться с армией вторжения.

– Да, дядя Орен, сию минуту!

– И... давай оставим моё настоящее имя только между нами, хорошо?

Её глаза озорно блеснули.

– Вас поняла... Вождь. Но в следующий раз, когда мы поговорим, твоя очередь рассказать мне свою историю о том, как ты здесь оказался. Договорились? – сказала она напоследок и, не дожидаясь моего ответа, вышла из системы. Её тело быстро становилось полупрозрачным, пока вскоре уже полностью не исчезло.

Я тяжело вздохнул и прислонился к столу, уронив голову на руки. Мои мысли вернулись к моему новому невозможному вызову.

– Три босса против двадцати опытных игроков более высокого уровня, – пробормотал я. – И как, чёрт возьми, я с этим справлюсь?

< Могу я высказать тебе одно предложение, босс? >

Да, мне бы сейчас определённо не помешало одно хорошее, Вик, но, пожалуйста, не затрагивай мои блестящие шары.

< Пусть свет укажет тебе путь >, – внезапно как-то загадочно произнёс он.

Я в гневе поднял голову.

– Это и есть твоя идея шутки? Именно сейчас? – фыркнул я. – Знаешь, я не собираюсь каяться в своих грехах и "видеть свет". А если ты имел в виду настоящий свет, то, если ты забыл, здесь довольно темно. Единственный свет исходит только от этой проклятой зелёной...

Я резко остановился прямо на полуслове, когда меня вдруг осенило.

– Спасибо, Вик.

< Нет проблем, босс. >

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 285 - Часть 36(НЕO)**

Часть 36 – Вторая Волна

Вот уже несколько часов, продвигаясь через местный густой лес, военный отряд из нескольких десятков людей неуклонно приближался к конечной цели своего маршрута, пока наконец не остановился перед сгоревшей до тла стеной.

– Ладно, рэбятня, – ведущий дварф повернулся лицом к остальным. – Мы прэвратили это мэсто в гнэздо зэленокожих, а теперь врэмя для нанэсэния пэстицидов.

– Уф-ф, знаете, мне это всё... не очень нравится, – взяла голос высокая стройная женщина, одетая в облегающую робу, которая подчёркивала её фигуру. – Здесь дебафф лишь ещё больше усилился. Как будто нас затягивает... в водоворот.

– Мне расскажи об этом, – проворчал воин с дубиной в руке рядом с ней. – Минус десять процентов к максимальному HP, урону и сопротивлению! Похоже, мы приближаемся к рейд-боссу, а не к клану гоблинов. И что это за магическая тьма тут кругом?

– Да уж, – высокая женщина повернулась и посмотрела на явно высокопоставленного мага в отличной экипировке. – Может быть, первый лейтенант "Манапуляторов" потрудится что-нибудь с этим сделать?

– О, ну хорошо, хорошо, – Бигпил закатил глаза. – Не волнуйтесь, детишки. Да будет вам свет!

Он ударил рукоятью своего посоха о землю, и драгоценный камень на вершине вспыхнул ярким белым светом. Вокруг военного отряда мгновенно вырос купол из чистой энергии, распространившись на двадцатиметровый радиус, оттесняя тьму и то, что скрывалось... внутри.

– Хм-м, неплохо, – одобрительно кивнула женщина. – Дебаффы все ещё тут, но теперь только в половине своей силы.

– Пожалуйста, постарайтесь запомнить, что это ваша проба, – любезно посоветовал всем вокруг Хироку. Стоя в полутемноте, второй лейтенант "Манапуляторов" выглядел совершенно непринужденно, пока его руки удобно лежали на рукоятях двух его мечей. – Если мы будем делать всю тяжелую работу за вас, это разрушит конечную цель.

Другой игрок кивнул.

– По крайней мере, аура сдерживает зверей тьмы, с которыми столкнулась первая волна. Они где-то на... 10-ом уровне. Особенно уязвимы для магии и заклинаний на основе света; в любом случае, это не должно быть проблемой.

– Эсли вы, нэжэнки, ужэ закончили причмокивать своими молокососными губами, – проворчал дварф, недовольно глядя на них, – то как насчёт того, чтобы ужэ сходить за мясом гоблинов, а?

– Чёрт тебя побери, Рагнар, тебе не кажется, что ты слишком далеко заходишь в своих южно-деревенских играх? – спросил тот самый игрок, владеющий дубиной. – Я имею в виду, что дварфы так не говорят.

Глаза Рагнара метнули в него кинжалы.

– Когда мы здэсь закончим, парэнь, давай-ка мы с тобой нэмного побудэм наэдинэ, гдэ я объясню тэбэ, как и кто что говорит.

Другой игрок заметно побледнел от этой угрозы.

– Я... я ничего такого не имел в виду...

– Внимание, к нам приближаются! Боевой порядок! – прервал их игрок в первозданно-белом полном пластинчатом доспехе, которого звали "Даниэль\_Разрушитель".

Военный отряд в считанные секунды выстроился в виде наконечника стрелы. Семь Танков, вооруженных щитами, с Рагнаром впереди, образовали внешнюю линию. Заклинатели и дальнобойные нападающие встали посередине с четырьмя Целителями, равномерно распределёнными между ними.

– А вот сейчас пойдёт "самое интересное", – со смешком объявил Рагнар, но затем тут же нахмурился, увидев, что же к ним шло...

Одинокое существо, метнувшись из-за деревьев к кругу света, держало путь прямо на них. Оно выглядело как гоблин, но было размером с человека и имело чешуйчатые руки, которые доходили до самой земли, заканчиваясь такими же ужасными и донельзя длинными когтями. Его копытообразные ноги оставляли дымящиеся следы на земле позади него. А его лицо исказилось в жуткой голодной ухмылке, обнажив острые как бритва зубы.

– Это-о... – нерешительно вопросил один из игроков, – ...демонический гоблин-н?!

Один из Лучников нацелил на него свой лук.

– Который вот-вот станет мёртвым.

Его стрела пронеслась над головами игроков, разделившись в воздухе ещё на три снаряда, каждый из которых попал прямиком в грудь монстра. Однако импульс гоблина всё же сумел пронести его через последние несколько метров, дав врезаться головой в поспешно поднятый кем-то щит. И тут...

Прогремел взрыв.

Сила взрыва расколола щит, и осколки костей выстрелили в строй игроков, ранив нескольких из них, но всё же не очень сильно. На краю круга света тем временем появились ещё два демона-гоблина.

– Лучники, уничтожьте их, пока они не добрались до нас, – скомандовал Даниэль\_Разрушитель. – Целитель, позаботься о раненных, Танки – вперёд!

\*\*\*

Расположившись между деревьями, я между тем наблюдал со своего укромного места, как ещё два упитанных допингом Дуракоблина штурмуют игроков.

В данный момент я был окружен целой толпой из этих маленьких ребят, более шестидесяти из них, и был занят тем, чтобы как можно быстрее наполнить их адской энергией. Я заставлял каждого гоблина пролить несколько капель крови в Чашу Адской Энергии, а затем выпить её. Они, в свою очередь, подвергались всевозможным метаморфозам. У одних вырастали крылья, у других – рога. А у некоторых росли шипы и пылающие хвосты. Но все без исключения становились больше и были охвачены ненасытной жаждой крови.

Как только трансформация завершалась, они превращались в диких и неуправляемых террористов-смертников. И всё, что я мог тогда сделать – это просто указать им в правильном направлении, чтобы они рьяно атаковали игроков. Каждый взрывающийся Дуракоблин наносил AoE урон, равный его максимальному здоровью. На 1-ом уровне, с их гоблиноидными и демоническими шаблонами, это составляло примерно 25 единиц.

Впрочем, игроки довольно быстро адаптировались к этой ситуации: их Танки дистанцировались от основной группы, образуя защитную линию, которая перехватывала одержимых монстров. Каждый мёртвый гоблин впоследствии взрывался брызгами крови, плоти и костей, поскольку адская энергия внутри них больше не могла сдерживаться. С таким новым формированием именно Танки несли всю основную тяжесть, в то время как остальные игроки оставались защищёнными позади них.

Опыт и командная работа второй волны весьма чётко показывали, как легко их дальнобойные атакующие убивали демонических гоблинов, часто даже не давая дойти до их Танковой линии. Что ещё хуже, каждый Дуракоблин, который входил в защитный круг белой энергии, начинал дымиться, и их HP быстро истощались.

Я посылал моих маленьких солдат по двое и по трое, но этого явно было недостаточно, чтобы сокрушить непоколебимую оборону противника. Их жажда крови была слишком насущной. Я не мог организовать их или отправить их в ещё большем количестве.

Наконец, после отправки десяти дуракоблинов подряд, я мог уже точно сказать, что эта тактика не работает. Танки отлично поглощали наносимый урон, а их Целители быстро сводили его на нет. Они держали себя так, чтобы даже концентрированной внезапной атаки было недостаточно, чтобы уничтожить всех их Целителей за один раз. Но самым большим препятствием всё же был круг защитной святой ауры. Помимо ослабления Дуракоблинов, он держал тёмные ужасы на расстоянии и, казалось, отрицал большинство дебаффов Вечной Ночи.

Я узнал игрока в центре группы, который и был источником всей этой ауры: Бигпил. Мой заклятый враг-лейтенант номер один. Он должен был умереть.

Только вот это было легче сказать, чем сделать. Бигпил был Магом 270-го уровня, и я мало что мог сделать, чтобы навредить ему.

Однако это был только первый шаг. Даже наделённые силой адской энергии, я не ожидал, что дуракоблины причинят много вреда. Но увидеть реакцию врага всё же было полезно.

Пора поднять ставку, – подумал я и заставил ещё четырех Дуракоблинов пустить кровь в зелёное пламя чаши, а потом сделать глоток. И на этот раз, когда первый гоблин начал проявлять признаки бунта, я тут же использовал на нём Доминирование.

Несмотря на хаотические вихри энергии внутри существа, оно всё ещё оставалось в своей основе одним из моих собственных приспешников и было прекрасно настроено на моё влияние. Мне даже едва пришлось прилагать усилия, чтобы полностью взять под контроль его разум.

И вот так, с первым демоническим Дуракоблином, прочно запертым в ментальном замке, я быстро трансформировал и остальных троих, применяя Доминирование над каждым по очереди, а затем, полностью готовых, послал их всех сразу в бой.

Четверо одержимых дьяволят, за пару мгновений прорвавшись сквозь деревья, атаковали игроков. И все, кроме одного, были сбиты их "дальнобойными истребителями", последний всё же сумел взорваться прямо у стены щитов Танков, заставив их немного пошатнуться.

Тогда я выпустил ещё четверых. Новая волна быстро достигла всё ещё ошеломлённых Танков, и одному наконец удалось прорвать их линию. Он, впрочем, был практически мгновенно сражён хорошо нацеленным Ледяным Взрывом, прежде чем даже успел сделать хоть какой-нибудь реальный прогресс, но его последующий взрыв таки свершил своё дело и впервые достиг основной группы, слегка ранив их...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 286(НЕO)**

Я надеялся, что подобное повреждение хотя бы чуть-чуть нарушит концентрацию Бигпила, но... он даже не заметил этого. Какое-то внезапное размытое движение защитило его ото всех брызг крови, прежде чем они успели попасть по нему. Я прищурился. Что-то здесь было не так, как мне поначалу казалось.

Эти игроки слишком хорошо работали вместе. Когда они шли через лес, их линии никогда не колебались, защищая своих более слабых товарищей. Что ж, похоже, я только что потратил впустую целых две дюжины Дуракоблинов, мало что показав. Впрочем, был тут и положительный момент: я хорошо прочувствовал возможности своих врагов. Рагнар, тот ненавистный мною танк-дварф из первой разведывательной группы, был особенно жёстким противником, который даже не дрогнул, когда какой-то Дуракоблин взорвался прямо напротив его щита.

Значит, пришло время для второй фазы...

У меня оставалось ещё около сорока Дуракоблинов, и я приказал им отступать к стене домов, а сам между тем ненадолго остался, чтобы выиграть им время ещё несколькими атаками смертников, после чего, окончательно покончив с этим, телепортировался прочь.

\*\*\*

Вновь наполнив свой посох тремя усиленными Бурящими Стрелами, я встал на крыше центрального Домика, наблюдая за белой аурой, медленно приближающейся ко мне из-за деревьев.

Я позволил им подойти ещё немного ближе, прежде чем наконец открыть себя им и в приказном тоне прокричать:

– Стоп!

Удивлённые, все игроки резко остановились и посмотрели на меня.

– Это и есть финальный босс? – вопросил один из них, хмурясь. – Здешние гоблины очень странные.

– Разворачивайтесь и уходите! – потребовал я.

– И зачем, скажи мне на милость, нам это делать? – фыркнул тот же самый игрок.

Угрозы были бесполезны. Я не мог ничего сделать, чтобы по-настоящему навредить им. Самое большее – они умрут и возродятся в своём родном городе. Однако угрозы так или иначе не были тем курсом действий, который я имел в виду. Ведь у меня под рукой имелись и другие доступные мне варианты...

– Потому что, – я одарил их лукавой улыбкой. – Тот, кто сейчас развернётся и оставит нас в покое, будет вознаграждён. А тот, кто ещё к тому же будет готов встать на нашу сторону против своих друзей, получит тройную награду, – закончил я, после чего максимизировал награды в выскочившем передо мной уведомлении Выдающего Квесты.

– Вот ч-чёрт, а он совсем не шутит, – воскликнула женщина класса Разбойник. – Проклятье, шесть тысяч опыта, две тысячи золотых, да ещё и уникальный магический предмет!

– О, точно, и тот, кто прервёт заклинание этого ублюдка... – я указал на Бигпила, который в ответ впился в меня своим пристальным взглядом, – получит ещё что-нибудь сверх этого.

Большинство игроков даже не сдвинулись с места, кроме... той самой женщины-разбойницы, которая, быстро обменявшись взглядами с худощавым мужчиной напротив, кивнула ему, после чего они как один подняли своё оружие и повернулись к Бигпилу.

Да, повернулись... То невнятное размытие, которое я видел раньше, снова моргнуло, и оба игрока тут же потеряли свои головы. В буквальном смысле.

А между обезглавленными трупами остался стоять лишь один человек. Хироку, игрок 280-го уровня. Личный ассасин Ватраса.

– Это было забавно, забавно... но я думаю, что теперь мы все уяснили суть, – небрежно произнёс он в воздух, стряхивая кровь с двух своих мечей. – Если вам интересно, – продолжил он уже любезным тоном, обращаясь к остальным игрокам, – эти двое дисквалифицированы. Мы, знаете ли, ожидаем немного большей лояльности от наших потенциальных клиентов, – сказав это, он посмотрел на меня снизу вверх, туда, где я всё ещё стоял, на крыше серединного дома. – А что касается тебя...

Так и не закончив, он вдруг резко рубанул двумя мечами вертикально. Сила удара была настолько огромной, что рассекло сам воздух, когда в меня швырнуло лезвие вакуума.

Оно в один миг разорвало на части моё тело, дом, на котором я стоял, а заодно ещё и два соседних здания.

Моргнув, я обнаружил себя сидящим в другом месте и возвращающим контроль над своим реальным телом, в то время как мой теневой клон бесследно испарился во тьме, выпив вместе с этим большой кусок моей маны. И всё же, даже так, улыбка не сходила с моего лица.

С помощью всего нескольких слов и используя имеющиеся в моём распоряжении инструменты, я только что сумел одновременно и уменьшить число своих врагов, и раскрыть их козырную карту.

Теперь я, наконец, мог использовать свой собственный козырь.

Пора было выводить... большие пушки.

Из своего укрытия за большим деревом на краю леса я поднёс к себе Эпический браслет и... активировал его.

В тот же миг вся долина разом просветлела и, пронзив гигантский купол тьмы вокруг неё, с неба упал столб бледно-голубого света, чтобы опуститься прямо в середину вражеского строя.

А следом за этим вниз по колонне, используя свои огромные крылья, покрытые белоснежными перьями, чтобы контролировать свой спуск, устремилось большое существо. Оно с грохотом приземлилось посреди скопления игроков, ударив кулаком по земле, чтобы смягчить своё приземление, а затем медленно возвысилось над ними. Это был мускулистый, синекожий гуманоид, облачённый в сверкающие серебряные доспехи и держащий огромный, сияющий двуручный меч. Чувство силы, исходившее от этого существа, было просто физически ощутимым.

Почти не прилагая к этому никаких усилий, я собрал все витавшие в воздухе вокруг меня нити информации о появившемся Вестнике. Это было существо 250-го уровня, и хотя оно и не являлось боссом или даже вожаком, оно всё ещё представляло из себя особенно могущественное создание с более чем 5000 HP в наличии. Будучи призванным, оно не обладало собственной личностью, ВИ, поэтому его единственной целью было повиноваться тому, кто его призвал.

Убей этих двоих! – без промедления приказал я, мысленно указывая на Бигпила и Хироку.

Вестник поднял свой огромный меч одной рукой – подвиг, который даже Огру было бы трудно совершить – и, не обращая внимания на остальных мелких сошек вокруг себя, с грохотом обрушил его на Бигпила.

Высокоуровневый Маг выругался и убрал заклинание ауры, а на вершине его посоха свет мгновенно сгустился в единственную каплю силы, и человек поднял своё оружие, чтобы встретить меч посланника бога лоб в лоб.

Столкновение двух орудий друг о друга послало мощную ударную волну, которая ошеломила всех игроков более низкого уровня рядом, и нивелировало атаку гиганта. Впрочем, Вестник немедленно предпринял следующую, использовав для этого уже свою собственную магию. Он наклонился вперёд, и Мага тут же прямо в лицо ударила волна звуковой силы, заставляя его рухнуть на землю и забирая при этом сразу четверть его здоровья.

Реагируя на такое развитие событий, Хироку бросился спасать своего лежащего друга и использовал навык, чтобы перехватить следующую атаку приспешника небес. Они обменялись ударами и каждый продемонстрировал свой мастерский контроль, хотя было ясно, что Вестник был более сильным из них двоих. Впрочем, цель была выполнена, и такого отвлекающего манёвра оказалось достаточно, чтобы Бигпил вновь поднялся на ноги и начал произносить своё следующее заклинание, посылая конус светящихся звёзд в призванное мной существо.

Без того защитного купола света, что доселе держал их всех вместе, игроки были вновь поражены всей полнотой эффектов дебаффов благословления Вечной Ночи, снижавшее их максимальное здоровье, сопротивление и урон.

А уже секунду спустя проявились и тёмные ужасы.

– Делайте свою работу-у-у, – прокричал игрокам Хироку, всё ещё отбиваясь от Вестника перед собой. – Уничтожайте-х всё, что ви-иидите на своём пути-и! Мы зад... ержим этого моба. Но п-поторо... питесь – докажите, что вы достойны... МАНАПУЛЯТОРОООО-ООВ! – только и успел сказать он, как снова замолк, когда его пулей отбросило назад, и он врезался в другое здание, превратив его в груду обломков.

– Вы слышали эго, рэбятня! Начнём жэ заварушку! – рассмеялся Рагнар и махнул рукой.

Действуя слаженно и повинуясь простому приказу дварфа, все восемь Танков быстро окружили остальных десятерых игроков, приняв на себя заботу по сдерживанию порождений тьмы. И поскольку большинство из них уже приближались к 40-му уровню и были оснащены магическим снаряжением, им это сразу далось предельно легко, и они без труда начали противостоять тёмным ужасам 10-го уровня. Целители же позади них, теперь находясь в безопасности, приступили к накладыванию своих собственных версий священной защиты и заклинаний против зла, позволявших им взрывать ужасы целыми десятками.

В это же время группа продолжила продвигаться вперёд, проходя прямо через разрушенные здания. Вот уже и несколько Огненных Шаров полетели в сторону Столовой и Склада. Оба строения в считанные секунды охватило ярким пламенем.

Никто-о НЕ смеет связываться с моим кланом. Вперёд! В атаку-у! Испейте их кровии-и! – зарычал я.

Прежде чем открыться игрокам, я использовал Доминирование над всеми остальными Дуракоблинами. А пока удерживал внимание захватчиков словами, Вик продолжал наполнять этих маленьких существ силой с помощью Чаши из Адской Энергии. И вот...

Целых три дюжины разъярённых гоблинов, превратившихся в демонов, мощным потоком хлынули из-за всех оставшихся домов. Позволяя наброситься на игроков, я снял абсолютно все их ограничители, так что...

С количеством в восемнадцать человек, отвлечённых ужасами, против почти сорока одержимых Дуракоблинов, набросившихся на своих врагов в едином порыве – мои шансы на победу выглядели всё лучше и лучше.

Первая линия адских существ атаковала строй игроков с удивительным самозабвением, безостановочно рубя когтями и изо всех сил тараня своими рогами щиты Танков – и некоторые, стоит отдать им должное, были так настойчивы, что даже прорвались через их линию, добравшись до Магов и Целителей.

Моё сердце наполнилось ликованием, когда победа замаячила так близко, но... как и обычно бывает в таких ситуациях, я слишком рано обрадовался.

Игроки не были отброшены этой атакой, а затем наконец показали, почему именно они были выбраны для формирования "Второй Волны"...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 287(НЕO)**

Первым делом несколько Танков повыкрикивали свои Насмешки, заставляя необученных Дуракоблинов тут же втянуться с ними в бой. Следом за этим последовали и вражеские Маги – используя свои AoE заклинания: огненные шары, электрические дуги и волны холода, они послали их над скоплениями моих маленьких монстров, уничтожая их, как мух. Танки, конечно, получали урон от заклинаний и взрывающихся Дуракоблинов, но Целители позади них работали эффективно, отмечая всех раненых и удерживая их здоровье от падения до критического уровня.

Доминирование над сорока существами сразу после получения такого огромного количества урона по моему теневому клону истощило большую часть моего пула маны. А потому я быстро осушил ещё один Кристалл Пустоты, тем самым восстанавливая себя до половины прежних значений. Однако же, хотя это и заняло всего несколько секунд, к тому времени, когда я наконец был уже готов вступить в бой, более тридцати Дуракоблинов лишились своих жизней.

С другой стороны, один из Танков, похоже, был в особенно плохом состоянии после того, как почти двадцать моих разъярённых солдат взорвались прямо перед ним. Большинство других игроков также были ранены, но Целители уже спешили, чтобы исправить это положение.

Не теряя времени, я скастовал Бурящую Стрелу на самых тяжелораненых Танках, одновременно используя сохранённое заклинание стрелы из моего посоха на Маге, у которого было низкое здоровье, и вот...

Бессмертный Убит X2!

Прогресс к 3-ей Категории Босса: 29/50

Сразу два игрока рухнули на землю, а их тела стали быстро сжижаться в знакомые тёмные формы: Из них получатся отличные Кристаллы Пустоты, – с ликованием подумал гоблин во мне.

Просвистев в воздухе, мой кинжал вернулся в моё "русло", ранив другого игрока по пути, но не настолько, чтобы это было смертельно. Да и ответ пришёл быстро: Целители скастовали свои высокоуровневые AoE исцеления, захватывая в радиус действия всех игроков.

Между тем в брызгах крови и костей умер вот уже последний Дуракоблин.

Более шестидесяти демонически усиленных дьяволят – и они едва пробили брешь в нашем противнике. В то время как из первоначальных двадцати игроков выжило шестнадцать, и, судя по всему, я только что просто помог им избавиться от их слабых звеньев.

А в это же время, находясь на некотором расстоянии ото всех, Бигпил и Хироку продолжали вовсю ожесточённо сражаться против моего Вестника. Маг был окружён радужным пузырем и посылал шипящие разряды кислоты в вызванное мной существо, в то время как движения Хироку мелькали быстрее, чем даже мог видеть глаз, когда он атаковал, казалось, сразу с нескольких углов.

Впрочем, даже несмотря на то, что Вестник был немного ниже их по уровню и не имел уже двадцати процентов здоровья, он отнюдь не был каким-то там слабаком. Вот в один момент вокруг него взметнулись стены голубого пламени, обжигая и ослепляя оказавшегося рядом врага, а последовавший за этим мощный взмах его меча глубоко вонзился в Эпическую броню противника и отправил того далеко в полет прямо через центр долины, ломая две мастерские по пути.

Как только Дуракоблины были уничтожены, игроки возобновили своё формирование и принялись разбираться с тёмными ужасами, даже несмотря на вернувшиеся дебаффы. Они продолжали продвигаться вглубь поселения, вскоре добравшись уже до озера.

В этот момент в сторону полетело ещё несколько огненных шаров, освещая Хижину Лесоруба и Кроличьи Угодья.

Наши противники больше не несли потерь, а у меня уже закончились уловки.

В отчаянии я скастовал Паутину Теней на их ведущих Танках, заставляя их остановиться, но всего лишь на мгновение, до тех пор, пока один из Целителей не произнёс очищающее заклинание, после чего паутина бесследно испарилась. Тогда я нацелился на игроков с самым низким уровнем здоровья, а особенно на одного из Целителей, и выпустил ещё один залп Бурящих Стрел из моего посоха, а следом за ним послал паривший рядом кинжал. В последний момент возникло силовое поле, призванное защитить игрока, но, верные своему названию, Бурящие Стрелы таки пронзили барьер, тем не менее нанесённый ими урон был значительно уменьшен, а последовавший за этим кинжал не нанёс достаточного ущерба, чтобы прикончить его.

Я сузил глаза, заметив кастующего, ответственного за реагирующее на мои атаки защитное заклинание. Раненого же Целителя быстро подлатали уже мгновение спустя, и вражеский отряд вновь продолжил свой марш вглубь поселения.

Сейчас я не мог сражаться с ними в одиночку. Только не здесь.

Значит, время фазы «три».

Телепортировавшись прочь, я появился позади, оказавшись на Дозоре Тотема, прямо перед Тёмным Храмом. Кузай и двое Адептов стояли на страже у двери. Сила Нигилатора была здесь отчётливо ощутима, заставляя мою регенерацию маны тут же подняться, заполняя мой истощённый пул.

Я ясно видел, как армия вторжения, будучи уже в пятидесяти метрах от нас, уверенно продвигается вперёд, к счастью, конечно, не способная видеть нас через магическую темноту.

Пока игроки продолжали приближаться и поджигать здания, я скастовал Тёмную Протекцию на трёх своих жрецах, после чего, подойдя к самому краю, активировал на самом себе Щит Маны.

– Вы двое, – обратился я к Адептам, не утруждая себя повернуть голову. – Используйте Огненные Жезлы, цельтесь в одну и ту же цель. Кузай...

– Я обрушу-у гнев нашегоо-о повелителя на этих еретиков-с, – грозно прошипел придурковатый дварф. – Будет же им показано, что на самом деле означает власть над тьмой!

– Конечно, как скажешь, – рассеянно ответил я, вздрогнув, когда мой Вестник прямо у меня на глазах был поражен лучом красной магии, который заставил его пронестись прямо сквозь весь Исследовательский Центр. Стиснув зубы, я поглотил ещё один Кристалл Пустоты, пополняя свой запас маны. – Приготовьтесь, они уже почти здесь.

Игроки, наконец, вошли в диапазон наших дальних атак. Я чувствовал, что, находясь так близко к силе Храма, некоторые из них теперь были уязвимы для моих самых разрушительных способностей. Так что я с готовностью поднял свой посох и направил в него свою ману.

– Сейчас-с!

Следуя моей команде, два адепта тотчас выстрелили струями огня в одного из ведущих Танков, в то время как я использовал Оцепенение на другом и направил свой кинжал к его шее, одновременно кастуя на всех Паутину Теней.

Танк послушно застыл на месте, но как раз в тот момент, когда мой кинжал уже собирался принести его в жертву, Рагнар... выставил свой щит, отражая удар: Вонючий карлик-к, – я прямо-таки кипел от злости. – Я самолично искупаюсь в его-о внутренностях!

К счастью, паутина из тени имела больший успех. Щупальца тьмы, вдвое более толстые, чем обычно, явились из темноты и обвились вокруг переднего ряда игроков, прижимая их к земле.

Целители, как обычно предельно быстро реагируя на это, поспешили было возразить мне своими собственными заклинаниями священного света, но тут... вперёд выступил Кузай. Рядом с ним мерцал его собственный теневой клон, более материальный, чем когда-либо прежде. Вместе они призвали между собой огромный шар потрескивающей тьмы, стараясь вырастить его до поистине громадных размеров, а затем... отправили его прямо в центр вражеского строя.

Заклинание с гулом вдарилось в землю, посылая рябь тёмных молний через игроков. Однако результат, в отличие от вида, в конечном итоге оказался менее чем впечатляющим. Большинство получили лишь небольшое количество повреждений, забравшее менее десяти процентов от их общего значения HP. Впрочем, это был ещё не конец, и вскоре трещины тьмы сошлись на Целителях, в итоге убив одного прямо на месте и серьёзно ранив остальных.

– Там, наверху, два босса! – закричал какой-то игрок. – Защищайте Целителей, обеспечьте прикрытие огнём!

Кузай только что предоставил нам преимущество, сбив противника с его импульса.

Время четвёртой фазы.

В атаку-у-у! – мысленно закричал я в тот момент, когда град стрел и магических заклинаний обрушился на мой щит. Пролетев мимо, чей-то огненный шар взорвался прямо на Храме за моей спиной, но прочные каменные стены выдержали урон.

Отвечая на мой призыв, Райно и Килпи с рёвом выскочили из пещеры, где они прятались до сих пор, сопровождаемые четырьмя большими Мастифами Нигилатора 25-го уровня. Первоначально я думал также использовать силу чаши и на двух своих боссах, но в конце концов решил не делать этого. Я нуждался в хитрых, умевших приспосабливаться бойцах больше, чем в неистовых берсеркерах. Кроме того, неожиданное затишье в бою могло привести к их гибели. Без врага, с которым можно было бы сражаться, энергия, бушующая внутри них, могла просто взорваться.

Новообразованная шестёрка с яростью обрушились на растерянных игроков. Мастифы набросились на двух Танков, после чего за ними последовал Килпи, атакуя их с поднятым щитом, как таран, тем самым пробивая их переднюю линию защиты. Воспользовавшись возникшим проходом, Райно вонзился прямо в середину строя врагов.

Покончите-е с этими Целителями! – крикнул я.

И Огр-гладиатор взмахнул своей огромной шипастой булавой по большой дуге, сокрушая уже раненых Целителей и убивая двоих из трёх ещё стоявших на ногах.

С этим против нас оставалось уже всего тринадцать игроков, их строй был сломан, а большинство Целителей мертвы. В моей груди с новой силой затлела надежда...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 288(НЕO)**

– Чёртовы-ы придурки, дэрётэсь, как кучка каких-то соп-пляков, – пробрюзжал Рагнар и стукнул топором по своему щиту, отчего тот вспыхнул красным, давая дварфу издать рык Насмешки.

Четверо Мастифов, словно заведённые, тут же спрыгнули со своих мишеней и бросились на него, сопровождаемые, к моему удивлению... ещё и Килпи.

– Нет-т! – крикнул я им вдогонку, наблюдая, как прямо у меня на глазах рушится мой хорошо продуманный план. – Вы двое, цельтесь в этого треклятого "гнома"! – я оглянулся назад, чтобы воочию лицезреть сей процесс, и тут... моё сердце ушло в пятки. Тела двух адептов были разнесены в пух и прах предыдущей бомбардировкой врага. И только Кузай, с его высоким здоровьем босса, выжил, хотя теперь у него оставалось всего 50 процентов от его предыдущих значений.

Впрочем, он всё же кивнул мне и вместе со своей тенью швырнул в дварфа тёмные сферы обычного размера, в то время как я последовал за ним с залпом Бурящих Стрел.

Только вот Рагнар так легко сдаваться явно не собирался. Его светящийся красным щит без особых проблем поглотил как нечестивые заклинания Кузая, так и мои стрелы. И хотя некоторые повреждения всё же просочились сквозь его пониженное сопротивление, но в конечном итоге всё это отняло у него лишь треть здоровья.

Выигранное дварфом время дало остальным игрокам сплотиться. Три незатронутых паутиной Танка окружили Райно, привлекая его внимание и помогая прочим своим товарищам держать с ним дистанцию. Они по очереди ловили его атаки, разделяя между собой урон, пока остальные сосредоточили своё внимание между Огром и мной, бомбардируя нас обоих всевозможными дальними атаками. Его здоровье и моя мана быстро истощались.

На этот раз не было никакой «пятой» фазы.

В это же время вдалеке высокоуровневые игроки и Вестник продолжали разрушать мою деревню. К этому моменту все они уже получили тяжёлые повреждения.

Стиснув зубы, я решил вступить в бой и Обездвижил одного из Танков, наконец имея возможность достать его своим кинжалом.

Бессмертный Убит!

Прогресс к 3-ей Категории Босса: 30/50

Ещё двенадцать. С этой мыслью я "загнал" свою ману в заклинание, призывая на свет ещё пятерых Мастифов 15-го уровня.

Поле боя погрузилось в настоящий хаос. И во многом из-за Райно, который не на шутку разбушевался, когда его раны спровоцировали его способность – "Ярость". Взревев своим AoE рёвом, он заставил всех соседних Танков кувыркнуться назад, а затем в бешенстве обрушился на них и в итоге нанёс несколько хороших ударов, влив почти сто очков урона с каждым из них. Однако представшие перед ним игроки были опытными Танками. Они быстро разорвали с ним дистанцию, активируя у себя различные навыки защиты, которые позволяли им разделить урон между собой. В это же время игроки-дамагеры продолжали обстреливать нас. Тень Кузая позади меня сдалась первой и окончательно рассеялась в небытие, а уже через секунду и сам Кузай рухнул на землю. И только лишь мой свирепый гладиатор со всей своей необузданной яростью так ни на миг и не переставал нападать на своих врагов, к этому моменту нанеся повреждения уже нескольким противникам перед собой, пока и вовсе не пнул одного Танка в последнего ещё остававшегося в живых Целителя с такой силой, что того буквально раздавило до смерти.

Я скастовал очередное Оцепенение, но на сей раз это не помогло. Выбранный мной игрок был освобождён в одно мгновение, и мой кинжал сумел только задеть его.

А вот и ещё один залп Бурящих Стрел вошёл в Рагнара, но упрямый дварф всё отказывался умирать. Он всё ещё был на 60 процентов здоров и продолжал сталкиваться с четырьмя Мастифами и тяжело раненным Килпи в одиночку.

К этому моменту игроки уже полностью окружили Райно, нанося ему удары, рубя и швыряя в него бесчисленные гранаты и колбы с кислотой. Врождённое сопротивление Огра вкупе с его жёсткой оксарианской бронёй сводило на нет большую часть повреждений, а Жидкая Тьма медленно восстанавливала его здоровье, но... это всего-навсего давало ему дополнительный момент жизни. И вот в конце концов нарастающий урон вызвал из него ещё один AoE крик, давая ему возможность чёткого выпада против одного особо пострадавшего Танка, которого он взял и попросту размозжил в мякоть двумя своими хлёсткими взмахами. И был таков – тут чей-то ледяной заряд пронзил его прямо в лоб, и гигантский гладиатор тяжело рухнул на землю.

Теперь, разобравшись с боссом 2-ой категории, оставшиеся игроки быстро избавились от Мастифов, окружавших Рагнара, а мои собственные псы так и вовсе не оказали значительного сопротивления и вскоре также рассеялись в тёмную пыль. И только лишь Килпи доблестно сражался до самого конца. Каждые 20 процентов потерянного здоровья включали его особую способность босса, которая делала его неуязвимым в течение пяти секунд, позволяя ему к тому же атаковать в ответ абсолютно безнаказанно. Он был настоящим Танком и последним из моих солдат, кто продолжал сражаться, но в конечном итоге и он был обречён и испустил свой дух, как и все остальные его боевые товарищи ранее.

Я остался совсем один, наедине с силой Тёмного Храма, что пульсировала в моём теле.

Но этого было недостаточно.

Совсем недостаточно.

Ведь в живых оставалось ещё одиннадцать игроков, и хотя большинство из них были ранены, а все их Целители мертвы, всё равно это было одиннадцать против одного. На текущем 40-ом уровне я был сильнее большинства из них, но Рагнар и пара магов всё же превосходили меня по мощи: Это их награда за то, что они убили наших защитников, – с презрением подумал я и стиснул зубы. – Нет, я не могу сейчас проиграть! – я отвергал эту идею всеми фибрами своего существа. – Ну и что, если одиннадцать против одного?! Я босс 2-ой категории, вашу мать! Сейчас я покажу этим надоедливым Странникам, что значит быть... Страшныы-ым Тотемом-м!

Моя мана была наполовину истощена из-за необходимости держать щит поднятым. И всё же... я развел руками и послал её волны в окружающую темноту, хватая столько, сколько мог, после чего потянул её на врага.

Теперь игроки сосредоточили весь свой огонь на мне. Град заклинаний, стрел и даже метательных топоров обрушился на меня, истощая мои запасы. Если бы не близость Храма и изнурительные дебаффы, я бы уже прогнулся под подобным давлением.

Направив более 500 MP, я сформировал две гигантские приливные волны материальной темноты вокруг игроков, а затем обрушил их вниз, хороня всех своих врагов под грудами полуосязаемой тьмы, что бросила их в абсолютную черноту с неведением происходящего.

И лишь крики гнева теперь раздавались изнутри, пока они отчаянно искали выход наружу.

Моё дыхание было затруднённым. Такая тьма не могла навредить им напрямую. Это давало мне лишь краткосрочную передышку, ещё несколько секунд жизни, чтобы обдумать, что же делать дальше.

< И-и-и... вот оно, босс! Одно важное системное уведомление для тебя, прямо сейчас, лови! >

Навык Тёмная Мана достиг 51-го уровня!

Новый Ранг: «Эксперт»

Даа-а! – для этого не могло найтись более подходящего момента.

За сообщением последовало множество информации о повышении ранга, но я проигнорировал их все. Я уже знал, что можно было сделать с помощью навыка дисциплины управления Экспертного ранга.

Я сложил руки вместе и направил ману в свои ладони. Сконцентрировавшись, она вылилась из моих пальцев, закружилась и слилась в сгущённый шар тёмно-синей энергии. Улыбнувшись, я ещё сильнее углубил свою концентрацию, вливая всё больше и больше маны в сверкающую, кружащуюся сферу магии и разрушения перед собой.

Между тем в массе тьмы подо мной появились первые трещины белого света.

Не обращая на это внимание, я исчерпал свои оставшиеся 600 MP, выливая каждую унцию магической силы в шар перед собой, заставляя его расти до сферы диаметром в один метр.

И вот белые трещины уже попросту разорвали всю тьму вокруг, прогоняя её прочь, чтобы в конце концов вновь явить на свет высвободившихся из её оков игроков. И они... больше не выглядели ранеными. Вероятно, они использовали это время, чтобы поглотить как можно больше целебных зелий.

Момент настал. Я швырнул эту огромную сферу разрушительной, тёмной энергии вперёд. В тот же миг передо мной возникло уведомление, сообщающее, что я приобрел новое заклинание, но я проигнорировал его, только лишь прочитав его название.

Заклинание "Дайрболл"(Страшный Шар) взорвалось в самом центре строя игроков. Сила взрыва с лёгкостью отбросила некоторых из них на землю, но... и только, реальный ущерб всё же оказался весьма и весьма тусклым. Вокруг заклинателей мерцали экраны защитной магии, а у Танков было достаточно здоровья, чтобы выдержать всю тяжесть такого взрыва.

Нет-т! – я не мог поверить своим глазам. – Они... они пережили даже это? – ни один враг не погиб от взрыва. Очевидно, что новоизобретённое заклинание пока было попросту сыроватым. И хотя я вложил в него всё, что у меня было, этого всё равно оказалось недостаточно.

Моя мана уже вовсю восстанавливалась, но всё ещё была ниже сотни. Игроки же, перегруппировавшись, возобновили свои атаки на меня. Вот чей-то Огненный Шар ударил в мой щит, почти истощая мою ману, а затем метнулся топор, уже и вовсе разбивая его на магические осколки.

Теперь я был абсолютно беззащитен, один и без маны.

Где-то далеко в долине всё ещё продолжался высокоуровневый бой, но, похоже, мой Вестник уже едва держался на ногах.

Больше я ничего не мог сделать.

Я достал Кристалл Пустоты, но тут же последовали новые атаки, поразившие волной боли всё моё тело. Я пошатнулся и уронил эту маленькую безделушку.

Моя шкала здоровья уже достигла 70 процентов и продолжала быстро стремиться вниз...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 289 - Часть 37(НЕO)**

Часть 37 – Возмездие

Моё здоровье продолжало угрожающе быстро падать, пока я судорожно пытался выудить из своего хранилища ещё один Кристалл Пустоты.

Шестьдесят процентов...

Пятьдесят процентов...

Мои Очки Маны восстанавливались достаточно быстро, чтобы я снова мог использовать Щит Маны, но игроки хорошо рассчитывали свои атаки, не позволяя текущему урону уменьшиться ни на секунду. Так что мой всё же поспешно вызванный щит был тут же атакован и сокрушён в какое-то мгновение, а моё здоровье вновь продолжило лететь вниз. И тем не менее эта отсрочка таки позволила мне поглотить ещё один Кристалл Пустоты 40-го уровня.

И вот у меня осталось всего тридцать процентов здоровья.

Кровавый Гнев успел зарядиться уже дважды, но этого было недостаточно, чтобы выиграть мне бой.

Я стиснул зубы и начал направлять ману на ещё одно заклинание Страшного Шара, пытаясь при этом сохранить концентрацию через постоянную бомбардировку и боль. Между тем по лестнице в мою сторону уже поднимался вражеский Танк.

И тут... внезапно боковым зрением я увидел короткое текстовое сообщение. Оно было от Малькира: "Я выяснил! Рэйстия – предатель! Остерегайся её."

– О, и теп... теперь он... расскх-хазывает-т мне об эт... о-ом, – прокряхтел я вслух, морщась от боли из-за продолжающегося натиска, в то же время изо всех сил пытаясь создать заклинание, несмотря на сложившуюся ситуацию, но без особого успеха.

Вдруг передо мной возникло ещё одно сообщение: "P.S. Я уже иду! И приведу с собой нескольких друзей..."

О чём, чёрт возьми, он говорит... – только и успел подумать я, как эта мысль тут же растворилась в моей голове, когда я заметил кое-что новое.

На плато, прямо подо мной, материализовалась чья-то фигура. А затем ещё одна уже всего в нескольких метрах от меня. А потом ещё... и ещё. Всё это были... игроки – МОИ игроки.

Четверо новоприбывших тут же взревели и бросились на врага впереди, в то время как остальные хлынули из-за здания, спеша присоединиться к схватке.

В этот момент чья-то рука сжала моё плечо, и волна прохладной, исцеляющей тьмы накрыла меня своей пеленой, залечивая некоторые из моих ран.

– Мы здесь, чтобы помочь, – произнёс знакомый голос. Это был Райли, новоиспечённый жрец, которого я ложно обвинил в измене. Дварфогоблин улыбался мне.

А что же я... меня сейчас переполнял спектр из самых различных чувств: облегчение, беспокойство, сомнение, но больше всего – простая благодарность.

– Спасибо, – обратился я к нему. – Прости, что принял тебя за предателя.

Он закашлялся, явно почувствовав себя немного неловко.

– О, не беспокойся об этом, – ответил он и тут же просиял. – Кроме того, нам придётся иметь дело с незваными гостями, – стоило ему поднять руки, как луч фиолетовой энергии вырвался наружу, пробивая дыру в мерцающем барьере вражеского заклинателя. – О боже, это потрясающе – кастовать с Храмом у себя за спиной, – с этими словами он послал ещё одну волну исцеляющей магии в меня, доводя меня уже почти до половины, а затем удалился, чтобы присоединиться к битве.

Четверо ближайших моих союзных игрока обладали уровнями "младших подростков" и были быстро убиты, тем не менее отсрочка, которую они предоставили, вероятно, спасла меня. После чего к битве присоединились уже и другие дружественные игроки.

Несмотря на их также более низкие уровни, на их стороне была численность и они были в состоянии выдержать хороший бой, во многом, конечно, благодаря тёмному дебаффу, от которого страдал наш враг. А потому они смело набросились на удивлённых нападавших, самозабвенно рубя и швыряя в них свои заклинания. И Даниэль\_Разрушитель был первым, кто отправился на респаун, по иронии судьбы даже не нанеся ни одного удара в ответ. В конце концов, похоже, он не был таким уж "Разрушителем".

Среди всего этого хаоса я легко заметил Малькира в толпе внизу. Он был на целую голову выше всех остальных, а его топор, рассекая вражеские ряды, вместе с кожей светились красными рунами.

По очевидной причине определив его как главную угрозу, Рагнар бросился ему навстречу. Дварфийский Танк 41-го уровня против Голиафа 28-го.

Но топор здоровяка завибрировал своим отличительным знаком, а затем первым обрушился на поспешно поднятый щит врага. Сила удара заставила колени дварфа подогнуться, однако... всё же не пробила его защиту.

Но тут-то с кинжалами наготове позади этого опасного Танка материализовалась Хошису. Причудливое оружие, которое она нашла во время нашего совместного приключения, с удивительной лёгкостью пронзило заднюю броню дварфа, причинив тому тяжёлые повреждения, но вот её второй кинжал оказался не так крепок и попросту разлетелся на осколки, заставляя её теперь выглядеть уязвимее при использовании только одного экземпляра в руках.

Сей вид напомнил мне кое о чём. Я ведь уже некоторое время носил при себе её "подарок".

– Хошису-у-у, лови! – крикнул я и бросил ей магический кинжал, который зачаровал специально для неё, работая над оружием для моих солдат.

Без особых усилий беловолосая ассасинка выхватила его из воздуха и тотчас ткнула его в бок Танка, снижая его здоровье уже до 40 процентов.

– Спасибо-о! – вернула благодарность она.

Но я почти не расслышал её. Сейчас во мне происходило что-то странное, и я пытался понять, что именно это было.

Взревев от ярости, Рагнар активировал свой навык. Он вскочил на ноги, развернулся, и его щит ударил по широкой дуге, оглушая брата и сестру и отбрасывая их назад.

Это, безусловно, было впечатляющее проявление боевой доблести, но что действительно привлекало моё внимание в данный момент, так это незнакомые ленты информации, исходившие от раненого дварфа. Они обернулись вокруг него, протянулись ко мне, а затем... соединились с моим посохом. И тут произошло нечто особенное. Будто бы это сработал какой-то триггер, каким-то образом он связал нас вместе.

Рагнар отключил свой защитный навык и принял боевую стойку, готовясь атаковать поверженных брата и сестру. Я закрыл глаза и активировал Взгляд Маны, теперь непосредственно видя энергию, наполняющую сей мир.

Ленты изменились. Они стали более отчётливыми и понятными. Достигли кульминации в... чём-то. Я снова открыл глаза.

Рагнар подошёл к Хошису и вытащил свой топор. Повинуясь инстинкту, мои руки задвигались как бы сами по себе, и я, схватив посох обеими руками, телепортировался вниз.

Чтобы появиться прямо под вытянутой рукой Танка и ударить его в грудь острым концом своего "полукопья".

Эпическое оружие с лёгкостью пронзило его тяжёлый нагрудник, и информационные нити вокруг нас усилились. Я почувствовал, как через посох бежит сила, доставляя последнее сохранённое заклинание прямо в тело моего врага.

Рагнар содрогнулся, когда усиленные Бурящие Стрелы разорвали его внутренние органы. Входное отверстие от моего посоха, всё ещё вонзённое в его грудь, извергало массу крови. Часть её скользнула по моему лицу.

Я радостно рассмеялся. Я обещал искупаться в его внутренностях, когда мы встретились в первый раз, и я это сделал. Я отдёрнул свой посох, и дварф рухнул на землю.

Проигнорировав битву, которая всё ещё бушевала вокруг меня, я принялся проверять возникшие передо мной системные сообщения.

Посох из Рога Демона: Выполнены секретные условия!

● Условия: Босс - владелец, здоровье босса менее 50%, здоровье цели менее 50%, успешная атака в ближнем бою с посохом, удерживая заряженное заклинание.

● Эффект VI разблокирован: «Наказание»

● Наказание: Мощный завершающий ход босса. Когда вы и ваш враг оба серьёзно ранены, вы можете доставить все удерживаемые заряды посоха одновременно, ударив своего врага физически. Успешное попадание высвободит все сохранённые заклинания прямо в его тело, минуя все сопротивления.

☇ Наказание [Бурящие Стрелы] поразило Рагнара на 270 ед. урона!

Бессмертный убит!

Прогресс к 3-ей Категории Босса: 31/50

Я снова рассмеялся – громко, напористо, привлекая странные взгляды с обеих сражающихся сторон. Последний секретный эффект посоха был просто потрясающим. Потенциальный ущерб, который я мог нанести с его помощью, был поистине удивительным, особенно если я использовал его в полностью заряженном состоянии.

Ранее убитые четыре игрока только что возродились и спустились со стороны Храма, чтобы вновь присоединиться к схватке. Численность врага постепенно уменьшалась, и было очевидно, что наша победа теперь обеспечена. В их ослабленном состоянии, даже несмотря на их превосходящие уровни, они не могли надеяться победить поток непрерывно возрождающихся игроков.

Это означало, что я должен был позаботиться о другой проблеме. А именно о сражении на Эпическом уровне, которое медленно превращало моё поселение в руины...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 290(НЕO)**

Посмотрев вдаль, я увидел, что трио воинов уже достигло нашей грибной фермы, и сейчас их атаки как раз разрушали её плодородную почву, уничтожая наш недельный урожай.

В связи с этим я решил отдалиться от боя, чтобы поглотить ещё два Кристалла Пустоты 40-го уровня. С увеличенной регенерацией MP и HP, предлагаемой близостью к Храму, этого было достаточно, чтобы доверху заполнить мои баки. Следом за этим я потратил время на то, чтобы перекастовать три заклинания усиленных Бурящих Стрел в посох, после чего использовал Теневой Телепорт, чтобы появиться на выступе в стене утёса, уже в паре десятков метров над сражающимися воителями внизу.

Хироку был сконцентрирован как никогда и продолжал ожесточённо бороться с моим Вестником в ближнем бою. Дебафф Вечной Ночи уменьшил его максимальное здоровье почти до трёх тысяч единиц, которое посланник бога сумел измотать к этому моменту до скромных двадцати процентов. Что же касается Бигпила, то тот всё ещё был окружён своим призматическим энергетическим щитом, который защищал его, хотя его здоровье за это время тоже успело сильно ослабнуть. С другой стороны, значение HP самого Вестника уже пребывало на уровне всего в 10 процентов. По-видимому, он всё же собирался проиграть этот бой.

И я не мог этого допустить.

Достав Огненный Жезл, который хранил до сих пор, я зарядил его одним из своих последних кристаллов, 200-го уровня.

< Босс! > – вдруг ни с того ни с сего позвал меня Вик своим почему-то взволнованным голосом. – < А что это... за синее пятнышко над тем игроком-магом? >

Я прищурился, вскоре заметив точку, на которую он указал, маячившую в нескольких метрах от сражения в воздухе.

– А-а, это ворон – фамильяр Бигпила.

И тут, неожиданно, я почувствовал, как от моего спутника стали исходить на удивление мощные волны нетерпения.

< Это... это-о один из наших лидеров! Уб-бей его! Убей его сейчас же-е! >

₪ Квест обновлён: Найдите и Убейте Несколько Целей для Вика ???

Вик определил для вас ещё одну цель: тёмно-голубой ворон, фамильяр Бигпила. Устраните его.

– Сначала я долже...

< УБЕЕЕЕЙ ЕГОООООО-О! > – его голос прогремел в моём мозгу, словно он принадлежал какому-то разгневанному богу.

И, поразмыслив, я всё же решил попытаться сделать это.

Я послал свой кинжал вперёд, чтобы перехватить птицу. Оружие молниеносно пронеслось в воздухе, но... в последний момент вспышка цвета от щита Бигпила сбила кинжал с его траектории.

– Ладно, увернись-ка тогда от этого, – произнёс я вслух и следом за этим активировал свой жезл.

Из его конца тут же вырвалась огромная струя пламени и в несколько мгновений окутала мага. Став красным за каких-то пару вдохов, его щит становился всё ярче и ярче, пока в конце концов полностью не погряз в огне. К этому моменту Огненный Жезл в моей руке также раскалился докрасна, но я стиснул зубы и не отпускал его, продолжая удерживать поток пламени.

В следующий раз-р надо... сделать виридиевый-р жезл... с огнеупор-рным зачарованием-м, – машинально подумал я, когда жезл в моей руке таки не выдержал и растаял прямо в моих пальцах, оставив мою руку быть обугленной массой плоти. К счастью, огнеупорное свойство моей брони не дало ей полностью сгореть. Тем не менее сама боль, причинённая мне, в итоге оказалась вовсе не напрасной. Остатки пламени прорвались дальше и омыли тело Бигпила, опаляя его уже до каких-то последних нескольких крупиц HP.

Жаль, что его щит всё ещё защищал его от моего кинжала, но зато теперь он был всего лишь в одной Бурящей Стреле от своей смерти.

И я уже начал направлять свою ману на заклинание, но... он опередил меня.

– Чёрт-т! Хироку, я ухожу, – прокричал Бигпил своему другу. – Активируй кристалл и следуй за мн-ной, – с этими словами он воспользовался одним из своих колец и телепортировался прочь. Забрав с собой... и синего ворона.

< Неееет! > – обречённо воскликнул Вик. – < Он уже был в наших рукаа-а-х! Мы почти достали егоо-о! >

Без поддержки заклинателя ход битвы изменился, и Вестник начал одолевать ассасина. И вот в какой-то момент мощный взмах его меча отправил Хироку в полёт, заставив врезаться в стену утёса и расколоть твёрдый камень за спиной. А следом за этим, не давая ошеломлённому врагу опомниться, громадное существо сложило свои ладони вместе и... выпустило ему навстречу луч бледно-голубой энергии.

Я тут же послал три Бурящие Стрелы и кинжал в атаку, надеясь прикончить его, но время реакции Хироку оказалось слишком хорошим. Его парные Эпические мечи, всё ещё частично "встроенные" в стену скалы, внезапно размылись и одним молниеносным движением отбили мои атаки.

Сам же ассасин выбрался из каменистой воронки и посмотрел на меня с лютой ненавистью в глазах.

– Это ещё не конец, Орен. Нет, это ещё не конец, на самом же деле – это ты проиграл, – прошипел он и вытащил из-за пазухи какой-то белый кристалл размером с кулак.

Я сразу же опознал этот предмет. Это был "Анкерный Кристалл".

– Нет! Останови его! ОСТАНОВИ ЕГОООО! – что есть мочи заорал я Вестнику.

Ангельское существо тотчас взмахнуло своим мечом, опустило голову и бросилось на игрока впереди, в процессе яростно хлопая крыльями, чтобы придать себе ещё большую скорость.

Но... он опоздал.

Хироку усмехнулся и швырнул кристалл в сторону Казарм, после чего активировал своё собственное кольцо телепортации и бесследно исчез: Идиот, и почему я не приобрёл апгрейд блокировки телепортации раньше? – сокрушался я сам на себя, наблюдая за всем этим с разочарованным выражением лица.

Кристалл, несколько раз отскочив от крыши, приземлился ровно за стенами Казарм.

Телепортировавшись, я появился во внутреннем дворе и начал лихорадочно оглядываться вокруг, пытаясь его обнаружить, но... было уже слишком поздно. Мой взгляд замер на месте – впереди проявились вихревые лучи пространственной магии, беря своё начало из ямы Арены.

Неуверенно делая каждый свой последующий шаг, я подошёл к самому её краю и посмотрел вниз.

А там, прямо на земле, виднелось большое образование из рун с тремя пересекающимися кругами посередине.

Это было заклинание пространственной привязки... и оно уже работало на полную катушку.

Вскоре над светящимися рунами образовался мерцающий голубой портал. Его сила всё нарастала, и закрученная энергия внутри постепенно стабилизировалась. Моё Чувство Опасности начало безумно кричать. Теперь я действительно жалел, что не приобрёл блокиратор телепортации.

Я должен остановить это! – подумал я и принялся лихорадочно соображать, пытаясь придумать, что же мне делать дальше.

Возиться сейчас с формацией этой анкерной(якорной) руны было бы просто неслыханно: Погодите-ка минутку! – от внезапного осознания я чуть не хлопнул себя по голове. – Руновая формация! Это всё – руны!

Повинуясь этой мысли, я принялся изучать светящиеся линии внизу, смотря на них уже "свежим" взглядом. И узнал большинство иероглифов. Соединительные руны змеились вокруг нескольких Связывающих и Триггерных рун. В центре же была руна, которую я ещё никогда раньше не видел...

Вы получили знания о новой Руне: ‘Hal’ (Руна Пространства)

Я ухмыльнулся: Спасибо, Хироку, – а затем сосредоточился на всём этом большом зачаровании и попытался снять его.

Невозможно провзаимодействовать с областью зачарования!

Навык Рунокрафта недостаточен.

Требуемый ранг Рунокрафта: «Эксперт»

Я выругался себе под нос и вместо этого открыл Режим Проектирования Рунокрафта. Передо мной возникла призрачная копия схемы.

Я сконцентрировался на одной из Соединительных рун и попытался изменить её, надеясь исказить схему настолько, чтобы отключить её, но...

Невозможно изменить уже существующую схему!

Требуемый ранг Рунокрафта: «Эксперт»

– Дерьмотени-и!

Сейчас мой навык рунического мастерства был на 35-ом уровне, что составляло целых шестнадцать очков от Экспертного ранга. Мне нужно было придумать другой способ справиться со сложившимися обстоятельствами, и быстро. Ведь портал уже стабилизировался и теперь был полностью открыт.

Не обращая на это внимание, я ринулся просматривать Режим Проектирования в поисках какого-либо вдохновения: известные руны, знакомые схемы, эффекты зачарования, шкала питания...

Вот оно! – наконец воскликнул я и выбранное зачарование было быстро приведено мной в действие ровно тысячью Очками Маны: Может быть, если я ещё и перегружу его...

С этой мыслью я начал вливать ману в чары так быстро, как только мог.

...130 процентов... 160 процентов...

А между тем из портала показалась чья-то рука. Утончённая, но в то же время сильная.

Давай же, даваа-ай... – молча молился я, выталкивая свою ману наружу ещё быстрее.

...190 процентов... 220 процентов...

И вот рука полностью протиснулась вперёд, а за ней последовали и остальные части тела, открывая моему взору... ухмыляющееся лицо.

Ватрас.

Мой разум заработал ещё шустрее, пытаясь придумать хоть какой-то план, как справиться с этим новым "дополнением" к игре.

... 260 процентов...

Ватрас уже полностью прошёл через портал, но тут за его спиной появилась ещё одна рука.

Заскрипев зубами, я последним рывком заставил все 2000 MP войти в зачарование, тем самым доводя его до 301 процента. У меня совсем не осталось маны. Снова.

Это уже становилось просто смешно.

Руны на земле начали извиваться, как змеи, искажая схему. Портал вздрогнул и, подмигнув, исчез. Руки позади упали на землю, оторванные по локоть. Руны же ещё продолжали вращаться, извергая беспорядочные магические помехи и искажая воздух поблизости. Я чувствовал, как пространство вокруг нас искривляется, запрещая дальнейшее использование магии телепортации. В том числе и моей...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 291(НЕO)**

– Так-так-так, не это ли мой славный... бывший босс. Я искал тебя, – Ватрас неприятно улыбнулся. Он носил свою привычную Эпическую кожаную броню, украшенную всякими магическими амулетами и безделушками. Зевнув, он окинул взглядом стены ямы вокруг нас с явным презрением. – Боже, боже, боже мой, как низко же ты пал! Такое... примитивное образование. Хотя, полагаю, это соответствует твоему нынешнему состоянию... Мастер, – сказал он и отвесил мне насмешливый поклон.

У меня были серьёзные неприятности. Ватрас являлся опытным игроком высокого уровня, который сражался и побеждал могущественных монстров. Мой единственный шанс сейчас состоял в том, чтобы каким-то образом понизить его здоровье ниже 50 процентов, чтобы я мог попробовать использовать Наказание, новую силу своего посоха. Более того, мне также нужно было уменьшить и своё собственное здоровье. Впрочем, это уж не казалось особой проблемой.

Но сначала о главном.

Давай же, иди ко мне! – спроецировал я на него свои мысли.

Но Ватрас, похоже, не спешил возобновлять бой. Я не мог понять, почему он медлил, но мне, если честно, было всё равно. Его монолог "злого парня" меня вполне устраивал. Он также не казался слишком обеспокоенным угнетающими дебаффами Вечной Ночи. И это было понятно. На его 310-ом уровне, а также с более чем 3200 очками здоровья в запасе какой-то там жалкий минус в десять процентов к собственной статистике не имел для него такого уж большого значения.

Вздохнув, я достал свой последний Кристалл Пустоты, 200-го уровня, и осушил его, восстанавливая свою ману до полных значений, после чего скастовал вокруг себя мановый щит.

– Я недооценил тебя, – продолжил мой заклятый враг, не обращая внимания на мои действия. – Ты каким-то образом победил сотню игроков, большинство из которых находятся на более высоком уровне, чем твои собственные мобы. И ты даже отправили восвояси двух игроков особо высокого уровня. Это, конечно, весьма и весьма жалкие оправдания для моих помощников – они предпочли бежать, вместо того чтобы рисковать смертельными штрафами, – он вздохнул. – Подобрать хороший персонал в наши дни так трудно...

Я покрепче сжал свой демонический посох – ощущение Эпического оружия в моих руках немного успокаивало меня – а затем начал направлять в него свою ману.

– Кстати, о паршивых помощниках, а где твои? – он огляделся по сторонам.

Я чувствовал его приближение, но для того, чтобы атака была эффективной, я должен был придумать какой-то отвлекающий манёвр. И быстро. Так что я направил свой посох прямо на Ватраса, привлекая его пристальный взгляд.

– Он прямо... воооо-он там! – последовавшим за этим плавным движением я сделал всё, что мог в данной ситуации, запустив в него Бурящие Стрелы, а затем и Кинжал, после чего высвободил всю сдерживаемую доселе во мне ярость в виде тройного заряда Кровавого Гнева.

Повинуясь инстинкту, Ватрас поднял обе руки, чтобы защитить своё лицо, и закрыл глаза. Взрыв магических снарядов, клинок и луч энергии ударили в него одновременно. Впрочем, одновременно с этим на его броне засветились несколько амулетов, и вспыхнул зелёный блеск силы, отражая стрелы и кинжал в сторону, но... не Кровавый Гнев. Тот пробил его насквозь.

☇ Кровавый Гнев нанёс Ватрасу 264 ед. урона!

[(Базовый 132 X 3) - 33% Магическое Сопротивление]

Его уровень здоровья немного снизился, но не настолько.

Вик, держи меня в курсе его уровней HP! – мысленно крикнул я своему компаньону.

< Девяносто процентов, босс >, – проворчал он в ответ.

Ватрас опустил руки, его глаза метали в меня кинжалы.

– Почему ты, маленький убл...

И именно в этот момент с неба свалился Вестник, направив свой огромный меч прямо в голову моего врага.

Моя атака послужила отвлекающим маневром, и Ватрас был слишком сильно застигнут врасплох, чтобы увернуться. Но вот один из его талисманов снова сверкнул, и меч, который должен был расколоть ему голову пополам, лишь рассёк его плоть. Он оставил большую рану до самой груди, причинив почти пятьсот единиц урона, тем самым ещё больше снизив его здоровье.

< Семьдесят четыре процента >, – осведомил меня Вик.

Ущерб оказался не так велик, как я надеялся. На более слабом противнике, даже с такой же магической защитой, этот удар нанёс бы вдвое больший урон, но сейчас разрыв сил был слишком велик. Семьдесят уровней неравенства – это вам не шутки.

Что ещё хуже, в первой атаке на нашей стороне был элемент внезапности. Теперь же, когда он исчез, у Вестника не было ни единого шанса, небесным он был существом или нет.

Я отступил в сторону, поставив своего подручного между собой и моим врагом, всё ещё продолжая направлять ману для ещё одного заклинания.

– Не знаю, откуда ты взял это существо, – усмехнулся Ватрас, – но оно тебя не спасёт.

Вестник сложил ладони вместе, посылая широкий луч бледно-голубого света на своего противника. Ватрас лишь хмыкнул, когда луч ударил в него, сбрив ещё немного здоровья.

< Семьдесят процентов! >

Моё сердце забилось быстрее: У меня получится!

В ответ Ватрас вытащил из-за пояса нож и сделал простой выпад вперёд. И хотя это оружие было едва ли больше обычного ножичка для вскрытия писем, оно было... сильно зачаровано.

И Вестник, чей показатель здоровья к этому времени несколько восстановился, вдруг замер на месте как вкопанный. Из его маленькой колотой раны потекли ленты света, быстро распространяясь по всему телу небесного существа. Он попытался было взмахнуть мечом напоследок, но энергия к тому моменту уже полностью поглотила его, после чего он просто развалился на части, распавшись в ничто, даже не ударившись о землю.

– Наконец-то мы одни, – прорычал Ватрас. И угрожающе шагнул ко мне, но затем вновь остановился, увидев, что я приготовил для него.

Так как мои Бурящие Стрелы и кинжал оказались неэффективными, я использовал этот краткий миг, который Вестник купил мне, чтобы скастовать полностью усиленный Дайрболл. Когда я впервые произнёс его, заклинание было ещё сырым, не входящим в мой репертуар, и без уровня мастерства. Но благодаря бонусам моего босса сейчас оно было уже на 6-ом, будучи теперь более мощным. Усиление заклинания удвоило его эффект, а посох усилил его ещё больше. Так что я направил оружие прямиком в грудь своего врага и выпустил заклинание на волю.

Огромная сфера энергии размером с разрушительный шар вырвалась из кончика моего посоха и ударила по Ватрасу, полностью поглощая его тело. А затем вызвала взрыв...

☇ Дайрболл нанёс Ватрасу 192 ед. урона!

[(Базовый 288) - 33% Магическое Сопротивление]

< Шестьдесят два процента! >

Находясь в зоне действия, я тоже получил удар. Мой щит поглотил половину урона, а затем меня швырнуло на стену ямы, заставив потерять 20 процентов здоровья.

– Ну, это выглядит весьма болезненно, – небрежно сказал Ватрас, проводя пальцами с кольцами по своему слегка обожжённому нагруднику.

Страшный Шар и впрямь обошёл часть его защиты, но урона оказалось достаточно, только чтобы снизить его здоровье примерно до 60 процентов. Мне пришлось бы повторить заклинание ещё два или три раза, чтобы довести его до уровня ниже 50 процентов, но я сомневался, что Ватрас будет просто стоять и позволит мне медленно бомбардировать его до смерти. Мне нужно было придумать себе другой план.

Однако затем, к моему ужасу, он достал из инвентаря тёмно-красную бутылку и поднес её к губам.

Кровь застыла у меня в жилах. Это было зелье здоровья высшего ранга, которое полностью восстановит его.

Я едва мог дышать, так как это мгновение всё тянулось и тянулось, но потом... к моему огромному облегчению, он, казалось, передумал. Манапуляторы, должно быть, действительно попали в трудные времена, если ему пришлось пересмотреть своё решение опустошить зелье стоимостью в тысячу золотых. С другой стороны, у него оставалось ещё больше половины здоровья, а я только что выстрелил из всех своих "больших пушек".

Ватрас положил зелье обратно в инвентарь и повернулся ко мне.

– А теперь, если ты закончил играть, у меня есть для тебя одно предложение...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 292(НЕO)**

К чёрту это, – мне нужно было больше огневой мощи. – Каэдрик, как идут бои возле Храма?

< Все захватчики уничтожены, милорд. Райнорн и новоприбывшие сейчас направляются к вам. >

< Райнорн? Я видел, как он умер! >

< Ему помешало кольцо, которое вы ему подарили, милорд. Бек прятался поблизости и использовал отвлечение пришельцев, чтобы воскресить его. >

Это была хорошая новость. Мне нужно было ещё несколько человек на моей стороне в этой борьбе. Если мы сконцентрируем нашу огневую мощь, даже несмотря на наши относительно низкие уровни, мы сможем нанести достаточно урона, чтобы заставить его здоровье снизиться ниже половины. Я только надеялся, что тщеславие Ватраса даст нам время справиться с этим. Бр-р, похоже, я начал думать о своём заклятом враге как о каком-то высокоуровневом рейд-боссе.

Мой бывший лейтенант изогнул бровь.

– Ты, кажется, не очень-то и хочешь слушать. Очень хорошо, тогда, возможно, это привлечет твоё внимание. Помнишь эту... маленькую безделушку? – он показал мне платиновое кольцо, усыпанное рубинами.

Я сразу же узнал его. Это было одно из моих старых колец. Ранга Артефакт.

– Нет-т, – прошептал я.

– Да... – усмехнулся он.

И одним намеренным жестом активировал кольцо.

Начался дождь.

Зелёные капли кислоты стекали на нас. Капли безвредно отскакивали от моего щита, каждая сама по себе была недостаточно сильна, чтобы пробить барьер, но вместе они требовали серьезную плату.

Поскольку обладателем кольца был Ватрас, он сам оставался невредим, но вот другим... другим повезло меньше. Издалека донеслись крики боли и удивления. Похоже, я всё-таки не мог рассчитывать на помощь игроков...

Что ещё хуже, сами Казармы начали получать повреждения. Деревянные балки и даже каменные стены принялись плавиться под этим мощным едким дождём. Я знал, что эффект кольца охватывал стометровый радиус, который запросто брал в расчёт половину всех наших зданий. Этот наглый ублюдок медленно превращал мою деревню в руины!

– Прекратиии-и это-о! – крикнул я, высвобождая всё, что было во мне.

Ему в лицо полетел ещё один залп Бурящих Стрел, а также мой кинжал, и я даже бросил в него одну из ядовитых гранат Губы, одновременно натягивая на него каскадные слои тьмы.

Но в очередной раз все мои атаки оказались неэффективными. Ещё несколько амулетов вспыхнули на его шее. Атаки отклонились от него, ударившись о землю, а тьма успешно сдержалась. Граната же просто исчезла в клубах дыма.

– Сейчас, сейчас... – Ватрас прищёлкнул языком. – Разве так следует обращаться к тем, кто лучше тебя? – а потом ударил меня наотмашь.

Её инерция даже не замедлилась, когда его рука прошлась по моему щиту и разорвала его, в итоге как следует треснув меня по лицу. Этот единственный, небрежный удар отбросил меня назад, чтобы заставить снова врезаться в стену ямы. Моё здоровье сократилось до половины.

Стоило моему щиту сломаться, как кислотный дождь тут же накрыл меня, и моё здоровье резко полетело вниз. Я закашлялся и заставил себя не обращать внимания на боль, когда скастовал ещё один щит вокруг.

– Ты всё ещё жив, Орен? Хорошо, а то я на мгновение забеспокоился, что использовал слишком много силы, – усмехнулся Ватрас. – Или, может быть, теперь мне следует обращаться к тебе... "Страшный Тотем"? Я слышал, что теперь ты на это имя отзываешься. Да ладно тебе, – махнул он рукой, видя мою реакцию, – признай, оно, это прозвище, стало уже для тебя даже немного... родным, не так ли? Ведь быть застрявшим, играя за гоблина в течение целых двух месяцев... это не могло на тебе не сказаться, да?

Я оскалил зубы, готовый хоть прямо сейчас броситься ему на шею.

– Эй, там, – вдруг раздался чей-то голос над ямой. Мы оба вздрогнули и посмотрели вверх.

Это был Малькир.

Здоровяк выглядел ужасно. Он потерял все свои волосы, его броня наполовину расплавилась от кислоты, а его фирменного топора нигде не было видно. Он потерял уже четверть своего здоровья, но... всё ещё улыбался своей мальчишеской улыбкой.

Проклятые игроки и их болевой иммунитет, – кисло подумал я.

Ватрас на мгновение задержал на нём взгляд.

– Проваливай, – наконец сказал он, без сомнения придя к выводу, что игрок низкого уровня не представляет для него угрозы. – Если ты попытаешься вмешаться, я отправлю тебя на респаун.

Малькир поднял обе руки.

– Эй, не волнуйся, я не собираюсь делать глупостей, я слишком тяжело ранен.

Ватрас хмыкнул и снова повернулся ко мне лицом.

– Кроме того, – бодро продолжил Малькир, снова отводя взгляд Ватраса на себя, – я всего лишь отвлекаю внимание...

Глаза Ватраса тут же расширились от внезапного осознания, которое... опоздало всего лишь на долю секунды.

Взревев, Райно взмыл высоко в воздух из-за пределов Арены, замахнувшись Огромной Секирой Малькира, руны которой светились ярко-красным. С топором впереди, Огр приземлился прямо передо мной, хорошенько треснув Ватраса по плечу. В этот миг оружие засветилось ещё ярче и заряженные руны нанесли дополнительный урон поверх физической атаки, поджигая противника под собой.

< Пятьдесят один процент, босс, ты почти на месте! >

Однако... Ватрас даже не пошевелился от такого, казалось бы, поистине ужасающего удара, его броня блокировала большую часть повреждений. Да и он сам также не выглядел слишком обеспокоенным пламенем, лижущим его тело.

Райно непонимающе уставился на Ватраса, который насмешливо фыркнул, а затем нанёс ему удар в ответ так быстро, что тот едва успел отреагировать. В итоге громила ожидаемо рухнул на землю, его здоровье было на нуле. Более того, одновременно с этим каким-то образом лидеру Манапуляторов даже удалось уничтожить и Малькира заодно.

Ватрас снова повернулся ко мне лицом.

– А теперь, если нам больше никто не помешает...

В этот момент пламя на его теле вдруг на мгновение вспыхнуло, сжигая маленький кусочек здоровья, прежде чем наконец полностью сойти на нет.

< Пятьдесят процентов. >

Нет-т! Этого всё равно недостаточно! – я стиснул зубы. Наказание требовало, чтобы здоровье врага было ниже 50 процентов. Я в отчаянии огляделся, пытаясь найти способ, любой способ, чтобы причинить ему ещё больше вреда.

И наконец мои глаза замерли на месте, будучи прикованными к слабому потоку информации, исходящему... от расчленённого трупа Райно.

Кольцо! – с волнением понял я. Огр ещё не был мёртв; последний заряд этого проклятого кольца удерживал его душу от бегства из тела.

На мгновение закрыв глаза, я слил всё, что у меня ещё было, в одно заклинание, и сосредоточился, как никогда раньше, чтобы ЭТО произошло. Энергетическая клетка должна была сдерживать лишь врага и его атакующую магию. И сейчас я молился Нигилатору и своей удаче, чтобы она позволила этому пройти.

Исцеление Последователей.

Целительные волны магии медленно распространились вокруг меня и... успешно покрыли большую часть области ямы. Ужасные раны Райно задрожали и слегка срослись.

Огр всё ещё неподвижно лежал на земле. Его тело было разорвано, а ноги почти оторваны, но я чувствовал, что теперь он был жив. Его здоровье исчислялось в однозначной цифре.

Ватрас усмехнулся.

– Это должно было произвести на меня впечатление? Ты действительно думал, что попытка исцелить меня сделает меня более отзывчивым?

Я направил на него свой похожий на копьё посох, встретившись с ним взглядом.

– Ты не был моей целью.

Гигантская рука Огра обвилась вокруг ноги Ватраса, и её острые когти впились в плоть, проливая кровь Эльфа перед собой.

Я тут же бросился в бой, вонзая своё копьё в ненавистного мне врага. Но... он снова доказал свою превосходящую силу. Его рука метнулась вперёд, цепляя мой посох заостренным кончиком своего бронированного наруча, и остановила его. Три заклинания, хранившиеся внутри, разрядились, заставляя чары доспеха Ватраса снова активироваться, отражая мои магические снаряды.

– Нееет! – воскликнул я, чувствуя, как меня охватывает ужас. Я упустил свой шанс. – Я был так... близко!

– Как жалко, – усмехнулся он, легко высвобождая ногу. – Ну, так как я не могу заставить тебя стоять спокойно достаточно долго, чтобы слушать... узнаёшь это? – он достал из-за пояса маленький круглый предмет.

Я мгновенно опознал его и инстинктивно сделал шаг назад. Попытался телепортироваться, но моя магия тут же сошла на нет из-за искажённых пространственных рун.

– Да, это ещё одно... Заключение Жемчужин, хотя и не такого ранга, как раньше. Но для простого гоблина 40-го уровня достаточно и просто Редкого ранга. Я сомневаюсь, что у тебя есть какие-либо другие Эпические предметы, как этот твой Браслет Вестника. Короче говоря... – он посмотрел мне прямо в глаза и сжал жемчужину в кулаке, сминая её...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 293(НЕO)**

И вокруг меня в мгновение распространилась сеть из каскадных цветов, заключая моё тело в энергетическую клетку. Побег стал невозможен. Эта тюрьма была способна содержать монстра вплоть до 100-го уровня, включая все его способности и заклинания. Ватрас поймал меня в ловушку. Снова.

Я смотрел на его ненавистное, самодовольное лицо, и горячие волны ярости бурным потоком проходили сквозь меня. Я практически чувствовал, как моё ощущение себя самого делает шаг назад, и мои инстинкты начинают действовать вновь. И вот... оскалив зубы, я остервенело бросился к энергетической стене, начав царапать её своими длинными гоблинскими ногтями.

– Яя--я убью-ю-ю-ю тебяс-с-ая! – взревел я, размахивая руками, шипя и отплёвываясь.

– Успокойся-я! – рявкнул он на меня в ответ. – Я не стану убивать тебя. Пока.

Вдруг во мне что-то щёлкнуло, и, каким-то образом обуздав свою горячую ярость, бушевавшую во мне, я снова смог ясно мыслить. Эта... эта энергетическая клетка блокировала все мои обычные атаки, но... Ватрас ведь не знал, что мой демонический посох был Эпическим оружием. Он мог проникнуть сквозь барьер. Это означало, что у меня ещё есть шанс.

Я проанализировал Ватраса и увидел, что его здоровье было на уровне в 1410 пунктов. Это означало, что даже успешного Наказания тремя Бурящими Стрелами будет недостаточно: Но... но вот если я направлю три взрывных заряда прямиком в его тело, даже если они будут более низкого уровня... – я взял мгновение, чтобы рассмотреть такую возможность, а затем, утвердившись в её правдивости, начал направлять усиленный Дайрболл в посох.

Ватрас кивнул, увидев, что я успокаиваюсь, и насмешливо "отверг" все мои действия.

– Вот и хорошо, а теперь слушай внимательно моё предложение, потому что я не стану его повторять. Так вот, я предлагаю тебе шанс... вернуться к твоей прежней жизни. Гильдии нужны твои Прайм Знаки. Вернись со мной в Эверанс и помоги мне управлять "Манапуляторами". Операции гильдии получили удар, и как человек, который её основал, ты лучше всего подходишь для управления логистикой. Мы выдадим тебя за какого-нибудь дворецкого, чтобы никто не заподозрил, что ты на самом деле игрок.

Какое-то мгновение я просто смотрел на него в изумлении, шок от его просьбы чуть даже не лишил меня способности сосредоточиться на усилении посоха в моей руке.

– Ты... ты хочешь, чтобы я пошёл вместе с тобой и... п-помог тебе управлять гильдией-Й?! – сама мысль об этом была попросту донельзя нелепой, и в итоге с моих губ сорвался смешок.

Ватрас нахмурился.

– Ты либо сделаешь это, либо будешь страдать от последствий. Ты ведь... не можешь выйти из системы, не так ли?

Моё встревоженное выражение лица, очевидно, было единственным ответом, который ему был нужен.

– Именно это я и подозревал. Игра за монстра, несомненно, имела для тебя серьёзные последствия. Небрежно, Орен, очень небрежно. Однако я могу тебя заверить, что твоё заключение будет максимально комфортным. У тебя будет еда, питье и безопасность. Довольно щедро, тебе не кажется?

Я начал направлять второе заклинание в посох.

– А если я откажусь?

Он ухмыльнулся и достал из своего инвентаря какой-то тонкий кожаный ремешок, из которого сочилась магия.

– Это магический ошейник-гаситель и усилитель внушения, более известный как "Ошейник Работорговца". Обычно они бесполезны против игроков, но... так или иначе, в твоём случае, я думаю, он будет функционировать должным образом. Откажи мне, и я надену его тебе на шею. Ну а если же ты каким-то образом всё же сумеешь сопротивляться, нам придется найти другие способы... убедить тебя, – он широко улыбнулся мне, обнажив свои белые зубы. – Это может быть немного неудобно, но так как ты не способен сбежать, мы можем не торопиться и быть о-о-о-очень убедительными, – для большей убедительности он коснулся ножа на своём поясе. – У тебя действительно нет выбора, Орен. Теперь у меня есть ты, и ты будешь делать то, что я скажу.

Я сосредоточился на том, чтобы направить третий Страшный Шар в посох, и проигнорировал его вопрос.

Ватрас несколько раз стукнул по клетке, пытаясь привлечь моё внимание, но я продолжал игнорировать его, работая над своими заклинаниями. А что, я в самом деле получал сейчас небольшое удовольствие от его раздражённого выражения лица.

– Ты слышишь меня, Орен?

Он опирался на энергетические стенки моей клетки, прижавшись к ней лицом, и медленно краснел от злости.

– Ты что, оглох? Отвечай! Каков твой ответ?

Наконец, я закончил заряжать все три заклинания, посмотрел на него с презрением и выплюнул:

– Мой ответ таков: Я – грёбаный-й Страшный Тотее-ем, сука, и вы, чёртовы Странникии-и, не остановите меня-я!

В этот момент я и ударил его своим посохом.

Следом в быстрой последовательности произошло несколько вещей.

Эпический посох легко прошёл сквозь энергетический барьер, а его заостренное острие стукнуло Ватраса прямо в грудь, пробив его броню.

Три Страшных Шара, содержавшиеся внутри, вырвались наружу и... взорвались внутри тела Ватраса.

Его глаза широко раскрылись от крайнего изумления.

Я выдержал его взгляд и ухмыльнулся. И в следующий миг тело моего врага разлетелось на кусочки. Вторжение было окончено.

С его смертью кислотный дождь и моя энергетическая клетка рассеялись в небытие.

Я усмехнулся и переключил своё внимание на системные сообщения, которые уже поджидали меня.

☇ Наказание [Дайрболл X 3] нанесло Ватрасу 1,728 ед. урона!

[(Базовое 288 X 3) X Эпицентр 2 ]

Моя догадка оказалась верной. Взорвавшись внутри его тела, эффект Дайрболлов удвоился, создав достаточно урона, чтобы нанести ему смертельный удар. К счастью для Райно и меня, крепкое тело Ватраса сдержало весь ущерб в себе.

Это была истинная сила босса-вождя, который прятался в конце данжа и мог в одиночку уничтожить целую группу авантюристов. И я не смог достичь этого без Малькира и Райно.

Я посмотрел на всё ещё изуродованное тело Огра перед собой и вздохнул.

– Ладно, ленивый засранец, вставай давай на ноги! – его раны сочились Жидкой Тьмой, которая постепенно связывала воедино его плоть. Он всё ещё был тяжело ранен, но больше не рисковал умереть.

И вот наконец Огр моргнул, открыл глаза и медленно поднялся на ноги. С его пальца посыпались куски теперь уже полностью опустошённого кольца Связанной Души.

– Иди найди Бека, – велел я ему. – Он вылечит тебя до конца в мгновение ока.

Огр кивнул и осторожно выбрался из ямы.

А я, теперь свободный и улыбающийся, продолжил читать остальные уведомления.

Победа!

Вы успешно защитили Ущелье Гоблинов. Всё ваше поселение получило бафф "Решающая Схватка".

Эффект: +50 к Морали, затраты на восстановление сокращаются вдвое

Рост населения: +100%

Продолжительность: 7 дней

Повышен уровень!

Повышен уровень!

Повышен уровень!

Повышен уровень!

Повышен уровень!

Вы достигли 45-го уровня персонажа.

Доступно 5 очков для распределения.

Бессмертный Убит!

Прогресс к 3-ей Категории Босса: 32/50

Я всё ближе подбирался к своей следующей цели.

В последнюю возможную секунду, как раз перед тем, как Ватрас распался на атомы, я сформировал новую Военную Партию и добавил туда столько рабочих, сколько смог. В результате я получил только пять уровней, но быстрое ментальное сканирование показало мне, что "выигрыш" для моего клана был просто астрономическим. Более сорока рабочих получили по десять уровней каждый, тем самым катапультируя развитие клана далеко вперёд.

Я посмотрел вниз на Кристалл Пустоты 3100-го уровня, который сформировался из сущности Ватраса.

Что касается энергии, то Ватрас только что возместил мне треть от всех потерь. Добавим к этому ещё семьдесят с чем-то кристаллов, которые дропнули другие игроки, и теперь у меня было их в достаточном количестве, чтобы воскресить мою армию дважды. Да, дела быстро шли на лад.

Но тут вдруг что-то ещё на земле привлекло моё внимание. Пара поножей размером как раз подходящим для гоблина.

«Поножи Страшного Тотема» [Комплект 2/4]

[Только для Расы Монстров]

● Описание: Этот хорошо скрафченный предмет является частью Ритуального комплекта. Завершите весь сет для получения полного бонуса.

● Ранг: Магический ★★★☆☆

● Тип: Доспех [Ноги]

● Броня: 25

● Эффект I: +10% к ускорению движения

● Эффект II: Бесследные: Не оставляют следов.

● Сетовый бонус 2/4: +5 к навыкам босса (Щит Маны, Кровавый Гнев)

< Ну что, поздравляю тебя, босс >, – раздражение Вика было очевидным. – < Ты в самом деле завладел вниманием Отца как стоящий гоблин. >

А что это у тебя трусики тогда так взъерошены?\*

< Ты упустил этого ворона! > – горячо произнёс он. – < Он был уже у тебя на прицеле, а ты позволил ему уйти! >

Да ладно, Вик, это ведь было в разгар боя, а в бою всё становится хаотичным, ты же знаешь. Я пытался.

< Недостаточно сильно! Ты... ты... ты, как и обычно, просто танцуешь вальс, не обдумывая всё до конца. Ты вообще понимаешь, как тебе повезло, что кислотный дождь повредил Арену? Иначе это предотвратило бы смерть Ватраса. И ты ведь даже не остановился хотя бы на мгновение, чтобы подумать об этом, не так ли? Гай вас дери, мясные костюмы... >

Да уж, а это была действительно пугающая мысль.

Но, даже несмотря на неудовольствие Вика, я чувствовал себя довольно хорошо. Я получил второй комплект всего через несколько дней после получения первого. И мне не терпелось узнать, что же повлечёт за собой полный набор бонусов. Конечный костюм из четырех частей должен принести довольно добротные награды.

Я выбрался из ямы и оглядел опустошение вокруг.

В крыше Казарм виднелись большие дыры, а толстые деревянные балки и каменные стены теперь выглядели пористыми из-за выбоин, которые проделала кислота.

Я вздохнул: Время для контроля повреждений...

Это такая идиома, мне понравилась, так что оставлю всё как есть :)\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 294 - Часть 38(НЕO)**

Часть 38 – Контроль Повреждений

Выйдя из ямы, я снова смог телепортироваться и появился из тени на Дозоре Тотема, окинув взглядом представшее передо мной разрушение.

Наиболее сильно от кислотного дождя пострадали ближайшие к Казармам здания. Мастерские и Столовая выглядели полностью разрушенными. Стоявшие же позади них Строительный Двор, Домики и Кузница также подверглись серьёзной взбучке, хотя всё ещё сохраняли свою общую форму. И только Лесопилка, мой дом, а также Кроличьи Угодья, казалось, остались невредимыми, так как все они располагались дальше остальных.

Я стиснул зубы, когда наконец до конца осознал, какой ущерб был нам нанесён. Восстановление после подобного займёт у нас целые недели: Что ж, по крайней мере, победный бафф поможет нам с этим, – подумал я.

Мои товарищи по клану начали выходить из пещеры подо мной.

Многие из рабочих теперь выглядели физически крепче, чем раньше. Две фигуры отделились от основной группы и двинулись вперёд. Тика многозначительно посмотрела на меня, проходя мимо.

– Страшный Тотем, – Зубан склонил свою голову.

– Мой господин, – повторил за ним Каэдрик.

Зубан мгновенно привлёк моё внимание. Я читал информационные потоки, которые он испускал, и чувствовал, как у меня медленно отвисает челюсть. Мой бригадир достиг 27-го уровня! Я всё это время держал его в своём военном отряде, и он получал свою долю опыта от каждого боя. Кроме того, Каэдрик также значительно "левелапнулся" и теперь находился на 21-ом уровне.

Я указал подбородком в сторону разрушенных зданий.

– Похоже, нам предстоит серьёзно так попотеть.

– Д-да, Страшный Тотем, – осторожно ответил Зубан. – Я оцениваю ущерб на уровне в... пять тысяч Очков Строительства. Решение данного вопроса займёт у нас около недели.

Это значительно улучшило моё настроение. Бонусы за победу уже оказались полезными. И тут я кое-что вспомнил.

– Погоди, а что там насчёт моего нового дома?

Зубан пожал плечами.

– Он почти закончен, и на него требуется всего несколько часов работы. Мы начнём восстановительные работы как раз сразу после его завершения.

– Хорошо, тогда продолжайте в том же духе. Эм-м, Каэдрик?

Мой сенешаль смотрел на меня снизу вверх, а его челюсти были плотно прижаты к его монструозному лицу.

– Я готов... принять наказание, милорд.

Я нахмурился.

– О чём ты вообще говоришь?

– Я позволил использовать себя и в результате... поставил под угрозу благополучие вас и всего клана. Благодаря моей невнимательности Рэйстия сумела манипулировать мной, чтобы достичь своих целей. Я готов к вашему наказанию, каким бы... фатальным оно ни было.

Я почесал подбородок. Каэдрик был прав. Если бы он не отстранил Разведчиков от слежки за Рэйстией, она не смогла бы так свободно передвигаться и саботировать наш клан. С другой стороны... на самом же деле это была не его вина. Рэйстия мудро ухватилась за его особое диетическое требование, чтобы получить с ним более высокий ранг репутации. После этого система заставила его благосклонно отнестись к её предложениям. Во всяком случае, это скорее даже была моя вина – что я не позаботился о том, чтобы все его потребности были полностью удовлетворены. Каэдрик, несмотря на свой высокий интеллект, всё же был простым рабом системы. Он был здесь жертвой. Очень похоже на меня.

< Что ж, несмотря на другие твои неудачи, ты, по крайней мере, понимаешь суть бедственного положения ВИ. > – фыркнул Вик у меня в голове.

Его голос звучал уже не так сердито, как раньше.

Я прочистил горло.

– Никакого наказания не требуется, Каэдрик. Тебя обыграла очень умная молодая девушка. Кроме того, ты нужен мне сейчас больше, чем когда-либо. Нам ещё многое предстоит сделать.

И тут... впервые с тех пор, как я его встретил, Каэдрик улыбнулся мне. На самом деле улыбнулся.

– Да-а, милорд! Благодарю вас, милорд-д!

< Проклятье, эти его жвалы умеют вызывать ту ещё ужасающую улыбочку >, – вновь профырчал Вик.

– Пусть рабочие возобновят свою деятельность и найдут временное решение для тех, чьи рабочие места вышли из строя.

– Да, мой господин.

– Кроме того, пожалуйста, пошли несколько из них, чтобы собрать все Кристаллы Пустоты, оставленные Странниками. Пусть они также принесут всю дропнутую ими добычу.

– Слушаюсь, милорд.

На этом наш разговор был окончен, и мои помощники ушли, в то время как я повернулся лицом к Темному Храму, располагавшемуся позади.

Там, где пали мои гоблины, виднелись груды пепла и следы ожогов от Огненных Шаров, ударивших в Храм, напоминая мне о моей прежней клятве.

Я вошёл в опустевшее сооружение и приблизился к Алтарю, после чего, имея в своём распоряжении 11 637 EP, приступил к её исполнению – начал воскрешать свои войска.

Мне было почти что жаль, что большинство из них получили несколько уровней от боя перед смертью, так как их воскрешение теперь было более дорогим.

Я воскресил Боба первым, заплатив 210 EP, чтобы вернуть его в этот мир. От земли поднялась волна тени, а когда исчезла, на её месте появился мой лейтенант.

Клятва обновлена: «Воскресить павших солдат»

Прогресс: 1/60

Боб серьёзно посмотрел на меня. Я же ответил ему простым кивком головы и продолжил воскрешать войска. Я возвращал их одного за другим, кивая каждому в знак признательности.

Выйдя из Храма, я увидел, что мои вновь ожившие воины выстроились в стройные ряды. Они заметили, что я приближаюсь, и, как один, ударили себя кулаками по груди, опустив головы.

Я ещё долго смотрел на этих дисциплинированных солдат, думая о чём-то своём, а потом кивнул Бобу.

– СВОБОДНЫ! – прогремел он.

Клятва выполнена: «Воскресить павших солдат»

Награда: +300 FP

Уровень всех моих войск составлял весомые 1064 пунктов в целом, что означало, что мне пришлось потратить ровно 10 640 Очков Энергии, чтобы вернуть их, и это оставляло меня с жалкими 997 пунктами.

Это было уже слишком много энергии, которую пришлось потратить за один раз, тем не менее всего один взгляд на Интерфейс Поселения поднял мой дух. С недавними быстрыми повышениями в уровнях, которые заработал мой клан, теперь мы генерировали аж 2,147 EP в день. С такой скоростью у меня будет достаточно EP, чтобы купить себе следующую категорию босса уже в течение всего десяти дней.

< И ты, конечно, также осознаешь, что это к тому же ещё и ускоряет освобождение Нигилатора, верно? >

Упс-с, а это была отрезвляющая мысль. Божество нашего клана представляло из себя неожиданную и поистине разрушительную силу. Я, конечно, не думал, что он на самом деле нападёт на нас, но его освобождение, несомненно, приведёт... к конфликту.

Как скоро он освободится?

< Хм-м... с текущей скоростью? Ровно через 30 дней, хотя рост клана, вероятно, сделает это ещё раньше. >

Месяц ... – подумал я. У меня был максимум месяц, чтобы понять, как справиться с этой ситуацией. Я не забыл, что после освобождения Нигилатор позволит мне призвать его на один час. Это было мощное оружие, без сомнения, но и... обоюдоострый меч. Нетрудно было вызвать в памяти образ гигантского босса, жующего моих рабочих в своей собачьей форме. Это было то, к чему я должен был подготовиться. Сейчас я был примерно в 2000 FP от достижения 5-го Ранга Веры. Может быть, с достаточным количеством FP я смогу заключить с ним какую-нибудь сделку по нашей защите. Тем не менее ещё было слишком рано говорить об этом. В данный момент всё, что я мог сделать, это просто продолжать идти вперёд.

Только вот для начала мне нужно было понять, что это на самом деле означает...

Что ж, стоимость воскрешения могла быть выше, но наличие нескольких боссов означало, что мне не нужно было воскрешать их напрямую. Каждый из них возродится со временем.

Я закрыл глаза и открыл доступ к потокам информации, окружающим единственный надгробный камень кладбища. Так, как боссы 1-ой категории, Кузай, Юлли и Килпи воскреснут в течение дня или двух в зависимости от их уровней. Я не ожидал, что за это время на меня ещё раз нападут, но я определённо чувствовал бы себя в большей безопасности, зная, что они рядом.

Так что я проник глубже в слои данных и вскоре нашёл решение. Можно было сократить этот период за счёт использования энергии, хотя стоимость была, конечно, непомерно высокой – 50 EP в час. Это означало, что потребуется около 3000 Очков Энергии, чтобы воскресить всех троих. Но сейчас я был вымотан, а потому решил подождать. Кроме того, небольшой отпуск для Кузая сотворит чудеса с моим душевным состоянием.

С другой стороны, я нанёс Ватрасу – и, соответственно, Манапуляторам – серьёзный удар. Они не смогут скрыть тот факт, что их задницы были надраны всего лишь простыми гоблинами. Репутация гильдии сильно пострадает, и это серьёзно повлияет на её ресурсы и доходы. Я не понаслышке знал, насколько хрупка экономика гильдии. Этот единственный акт неповиновения вполне мог стать началом окончательного разорения Манапуляторов.

Но я не собирался полагаться на это.

Я знал Ватраса. Он был не из тех людей, кто сдаётся, когда всё становится плохо. Он, без сомнения, уже планировал дополнительный удар. Вопрос только в том, когда и с какими силами.

Ладно уж, это была пугающая идея, но я и не думал долго барахтаться в ней.

Настал момент вступить с ними в бой. До его начала, конечно, оставалось немного времени, но у меня уже были намёки на подходящий план...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 295(НЕO)**

А между тем недавние сражения значительно ускорили мой собственный рост. Как и обычно, я вложил пять новых очков в Ментальный атрибут, а затем открыл сокращённую страницу персонажа, чтобы проверить сводку своих достижений.

Титул: Страшный Тотем

Уровень: 45 (+7)

Атрибуты:

Ментальный 49 (+7)

Пулы & Сопротивления:

Здоровье: 1,062 (+154)

Мана: 2,185 (+324)

Броня: 60 (+25)

Навыки:

Везучий Засранец 44 Ⓑ (+2)

Анализ 110 (+2)

Лидер Военной Партии 33 (+3)

Рунокрафт 42 (+3)

Тёмная Мана 52 Ⓑ (+5)

Бурящая Стрела 30 Ⓑ (+3)

Щит Маны 37 (+4)

Кровавый Гнев 38 (+2)

Паутина Теней 23 (+2)

Гончие Тени 25 (+2)

Теневой Телепорт 15 (+2)

Дайрболл 12 (+6)

Достижение Экспертного ранга в Тёмной Мане прямо в середине битвы повернуло ход событий в нашу пользу и в действительности спасло мою задницу.

Любопытствуя узнать, что из себя представляет ранг Эксперта, я обратился к описанию навыка.

Тёмная Мана Ⓑ

Теневая- и Мана-управляющая дисциплина.

Вся жизнь наполнена маной, и весь свет отбрасывает тень. Благодаря силе вашего сознания и абсолютной воле вы научились использовать силу маны и теней. Вы можете использовать ману и тьму подобным образом и формировать их по своей воле. Вы можете получать доступ к запасам маны других живых или теневых существ, что даёт вам несколько способов воздействия на них (Оцепенение, Чувство Эмоций, Доминирование). Вы также научились вливать своё сознание в собственную тень, проявляя её как полу-физический клон.

● Уровень 52: Эксперт: Сила Биологического Пути: Продвинутая, позволяет изобретать заклинания более высокого уровня.

● Эффект: Мановый Пул +62%, Реген +102%, Эффект Заклинаний +62%, Контроль Теней на дистанции в 52 квадратных метра, Сила Биологического Пути: Продвинутая

● Прайм Знак: Как первый игрок, который разблокировал этот навык, вы получаете 50% к увеличению скорости его прогресса. (Примечание: этому умению нельзя научить других.)

По сравнению с достижением ранга Ученика, Эксперт был немного разочаровывающим. По сути, главное, что он давал – это возможность изобретать более мощные заклинания, чем я уже и воспользовался в виде Дайрболла. Биологический Путь также стал сильнее, превратившись из "Базового" в "Продвинутый", хотя мне, похоже, сперва всё же предстояло немного поэкспериментировать, чтобы определить, что же это на самом деле означало.

Заклинание Страшного Шара тоже резко повысилось, получив шесть уровней мастерства и достигнув ранга Ученика.

Дайрболл (M)

Вы можете конденсировать ману в летучий шар энергии, чтобы запускать его в ваших врагов. Дайрболл взрывается при ударе, нанося урон по площади (AoE). Чем дальше цели находятся от эпицентра взрыва, тем меньше наносимых повреждений. Дисциплина Маны: Стоимость 120 MP. Скорость: 10.

● Уровень 12: Ученик: Вы можете дополнительно уплотнить Дайрболл и запустить его против одной конкретной цели. Если атака поражает цель, она получает двойной урон (т. е. находится в "эпицентре").

● Эффект: Урон: 194. AoE Радиус: 2.2 метра.

Это было моё самое впечатляющее заклинание в моём распоряжении. Новая способность конденсировать Страшный Шар была безумно мощной. Усиленный, а затем и скастованный прямиком из моего посоха, он был способен нанести около 800 единиц повреждений одной конкретной цели. При условии, конечно, что я попаду.

Это хорошо учитывалось в моём амбициозном плане отправиться за Манапуляторами самостоятельно. Я позволил злобной улыбке расплыться по моему лицу: О да, они мне за всё заплатят. Но сначала...

В ваше поселение было добавлено новое Здание: «Пристанище Вождя»

Я должен был проверить своё новое жильё.

\*\*\*

Войдя в свой новый дом, я оказался впечатлён тем, что обнаружил внутри.

Назвать его "домом" определённо было бы преуменьшением. Большое двухэтажное здание – точнее трёхэтажное, если считать ещё и подвал – было ближе к настоящему особняку.

Половина первого этажа представляла собой открытое пространство с трофеями, выставленными на стенах: оружием, шкурами и различными черепами. Там же была и военная комната с простеньким столом и большой картой долины, полностью покрывающей одну из стен, где я мог видеть маленькие движущиеся точки. Карта показывала местоположение каждого в долине в реальном времени. Удобная функция.

Если бы у меня всё это было раньше, раскрыть Рэйстию как виновницу всех наших бед было бы намного проще, – подумал я, вздыхая.

На втором этаже располагалось четыре комнаты. Моя собственная была самой большой, и я с удовлетворением отметил, что размер моей личной кровати практически удвоился. Или, как без сомнения выразился бы Зубан: "Теперь она могла вместить до шести гоблинов одновременно", – я покачал головой и усмехнулся, услышав в голове голос своего Бригадира.

В самом углу комнаты стоял большой стальной сундук, и я ощущал исходящие от него впечатляюще мощные заклинания. Новый Чародей, которого мне ещё предстояло встретить, уже показывал свою ценность.

Я открыл сундук и нашёл там всё золото и предметы, которые хранились в моём старом сундуке. Кроме того, внутри было более семидесяти новых Кристаллов Пустоты, большинство между 200-ым и 350-ым уровнями. Эти сверкающие чёрные камни – всё, что осталось от наших захватчиков.

Что же касается других комнат, то там стояла простая мебель. У каждой из них тоже был сундук, хотя те были сделаны из дерева и не так надёжно защищены, как мой собственный.

Я спустился вниз и нашёл потайной люк, ведущий в подвал. И вот то, что я нашёл внутри, оставило меня уже со смешанными чувствами. Там было расположено несколько стальных клеток и приспособлений, явно предназначенных для пыток. Мой собственный опыт в подобном оставил во мне сильное чувство отвращения к таким вещам, но я полагал, что мне и не нужно было использовать подвал для той цели, для которой он был построен: Я всегда могу превратить его в винный погреб.

Удовлетворённый, я вошёл в Интерфейс Поселения, ожидая увидеть некоторые новые функции, но внезапное системное сообщение сорвало мои ожидания.

Внимание!

Население ниже минимальной суммы для "Деревни" (134/200)

Дополнительные функции отключены.

Что ж, это было прискорбно.

В своём отчаянии, дабы только остановить игроков, я пожертвовал более чем шестьюдесятью дуракоблинами.

Нам потребуется некоторое время, чтобы встать на ноги. А поскольку Хижина Производителя всё ещё не работала, я не мог призвать себе новых членов. Мне придётся довольствоваться солдатами и рабочими, которые у меня были сейчас, и полагаться на естественное воспроизводство, чтобы восстановить нашу численность. К счастью, победный бафф был большим подспорьем в этом отношении.

Тем не менее это всё ещё было серьёзной проблемой. Без возможности мгновенного вызова, которую давала нам Хижина Производителя, наша способность к экспоненциальному росту теперь была ограничена. Так что исправление этого строения определённо было в верхней части моего списка приоритетов, а это означало повышение Зубана до 40-го уровня, чтобы он мог достичь Экспертного ранга. Не простая, надо сказать, задача для небоевого монстра.

Я закончил осмотр и вернулся на первый этаж. Мой Сенешаль уже ожидал меня там.

– Мой господин.

– Ну что, как поживает мой клан, Каэдрик?

– Наши Строители уже приступили к ремонтным работам, милорд. Для начала я поставил их чинить Мастерские, так как наши более Продвинутые рабочие не могут без них работать. Военное производство должно возобновиться через два дня. Остальные же рабочие способны продолжать свою деятельность без вспомогательных структур, хотя и с меньшей производительностью.

Я раздражённо хмыкнул, но жестом велел Каэдрику продолжать.

– Из-за ущерба, нанесенного Казармам и Домикам, многие остались без надлежащего жилья. В результате общий моральный дух ниже, чем он должен быть, что ещё больше снижает общую эффективность. Я планирую, что Строители займутся этим вопросом сразу после Мастерских. Мы должны выйти на полную мощность в течение недели, милорд.

– Как и предсказывал Зубан, – заметил я.

Нижняя челюсть Каэдрика дёрнулась в явном раздражении.

– Д-действительно, хотя мои приоритеты увеличили ожидаемое время восстановления на целых четыре процента, милорд.

Я старался не улыбаться. Сначала улыбка, а теперь ещё и демонстрация раздражения. У моего сенешаля-стоика начала развиваться личность. Или, может быть, я просто научился лучше читать его челюсти.

– Ладно, есть ещё что сообщить?

– Наши Гоферы собрали в общей сложности семьдесят семь Кристаллов Пустоты, милорд. Они были помещены в защищённый сундук в вашей комнате.

– Я уже заметил, спасибо за это.

– Также было найдено несколько единиц оружия и доспехов. Некоторые из них зачарованы, но ничего особенно мощного. Предметы были сданы на хранение в нашу Оружейную.

– Хорошо. Что-нибудь ещё?

– Не в данный момент, милорд.

Я похлопал его по плечу.

– Тогда продолжай в том же духе.

Он слегка наклонил голову.

– Ах да, и ещё кое-что ... – я колебался, не зная, как перейти к следующей теме. – Я не хочу, чтобы ты полагался на Странников в обеспечении себя... едой.

Его жвалы замерли.

– Ничего страшного, милорд. Странники радуются возможности завоевать мою благосклонность и, как следствие, связать свою судьбу с нашей.

– Да, но... – я не знал, как продолжить. Я не мог объяснить своему сенешалю, что он всего лишь пешка, чьим выбором манипулирует система, основанная на репутации.

< Просто скажи ему, чтобы он награждал игроков, которые кормят его, золотом. Это должно заменить эксплойт награды очков репутации. >

Хорошая мысль, Вик. Спасибо, – ответил я своему не очень стоическому слуге.

– Как пожелаете, милорд, – он склонил голову. – Я выполню ваш приказ. А пока... – Каэдрик указал на мою дверь, – у вас гости.

Дверь открылась, и внутрь шагнула Тика, окидывая взглядом наше новое жилище.

– Спасибо, Каэдрик, завтра мы ещё с тобой поговорим.

Он поклонился и вышел.

Тика же... она смотрела на меня со знакомым блеском в глазах.

Похоже, пришло время "вломиться" в мою новую кровать и устроить ей проверку...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 296 - Часть 39(НЕO)**

Часть 39 – Ожидание

– А теперь – матч, которого вы все так долго ждали! – прогремел Боб.

Мы с Тикой сидели на скамейках Арены, окружённые большинством новоприбывших и значительной частью моих солдат, и с интересом смотрели на яму.

А там, в самом дальнем её углу, стоял Райно, находясь лицом к лицу с Малькиром, претендентом на звание чемпиона Арены.

– Тыы-ы, маленький боец, мне не сопернии-ик, – похвастался Райно, взмахнув своей шипастой булавой.

Двухметровый Голиаф по-мальчишески улыбнулся ему.

– Мы ведь ещё только собираемся это выяснить, не так ли? – он заполучил свой огромный топор обратно и теперь держал его обеими руками.

– В боо-ой! – проревел Боб, и драка наконец началась.

Взревев и размахивая булавой, Огр первым бросился на игрока впереди.

Но вместо того чтобы занять оборонительную позицию, Малькир держал свой топор обеими руками, намереваясь встретить эту атаку в лоб. Глядя на него, я осознал, что оружие уже было заряжено огнём. Руны вспыхнули и оживились, начав распространяться вниз по перчатке и его рукам, пока наконец всё это не достигло своего апогея – лезвие топора завибрировало, знакомо вытесняя воздух вокруг себя. Характерный ход Малькира. Похоже, он собирался выложиться на первом же столкновении.

И вот Райно достиг его и, используя свою огромную инерцию, приготовился, чтобы нанести сокрушительно мощный удар сверху. Однако даже не пытаясь защищаться, Малькир одним рубящим движением опустил своё собственное оружие в ответ, приуроченное к появлению Огра.

Они ударили друг друга в один и тот же миг.

Раздался громкий лязг, вспышка, а затем и взрыв ударной волны. Обоих противников отбросило назад, и каждый стукнулся о противоположную стену Арены.

Удовлетворённо хмыкнув, я вырвал информационную нить из этого столкновения. Райно нанёс Малькиру 120 единиц урона, в то время как игрок получил в ответ колоссальные 200 пунктов.

– Цыц-ц-ц...

Я услышал, как кто-то подошёл ко мне сзади. А повернув голову, увидел, что Хошису качает головой.

– А я ведь говорила этому большому олуху, что это должен быть его последний ход, но нет, он обязательно должен был выпустить весь свой груз в самом начале. Ох уж эти мужчины!

Тика ласково обняла меня за плечи.

– О, я понимаю, что ты имеешь в виду, – в её глазах мелькнул озорной блеск.

Я снова обратил своё внимание на сражение и увидел, что беловолосая женщина была права. Несмотря на то, что он получил больше повреждений, шкала здоровья Райно всё ещё была на уровне в 70 процентов, в то время как у Малькира она была заполнена уже всего наполовину.

Они оторвались от стен и снова бросились друг на друга, но на этот раз у Огра было явное преимущество.

Малькир не смог воспроизвести свою разрушительную атакующую комбинацию во второй раз, поэтому гладиатор умело бил и колотил его, используя свой размер и более высокий рост, чтобы наносить ему всё больше и больше ударов. Малькир сражался изо всех сил, словно настоящий элитный воин отклоняя большинство атак и иногда даже нанося в ответ красиво рассчитанные контратаки, но с его фирменными способностями, всё ещё находящимися на перезарядке, он едва мог поцарапать чемпиона через его толстую оксарианскую броню.

К его чести, Малькир всё же довёл здоровье Райно до 50 процентов, прежде чем босс нанёс ему последний удар. Здоровяк плюхнулся на задницу, у него остался всего один хит-пойнт.

На самом же деле он справился даже лучше, чем я ожидал. Да, Малькир был 30-го уровня, как и Райно. Но Огр также был ещё и боссом 2-ой Категории, что означало, что обычно требовалось три или четыре игрока равного уровня, работающих в тандеме, чтобы одолеть его.

– Ита-ак, победитель и всё ещё чемпион нашей Арены – Райнорн Бладор! – громко объявил Боб.

Малькир выбрался из ямы с мрачным выражением лица.

И глядя на это, я не мог не рассмеяться.

– Эй, да не унывай ты так. Райно был просто создан для таких боев. Тебе нужно, по крайней мере, ещё десять уровней, чтобы иметь шанс на победу с ним. Тем не менее ты всё равно дал ему неплохую взбучку.

Скорчив гримасу, здоровяк, прихрамывая, подошёл ближе и сел на скамью.

– Да уж, если честно, я так и думал. И всё же я должен был попытаться. Я уже давно присматривался к этой зверюге; мне хотелось узнать, насколько он на самом деле крут, – он одарил меня своей характерной улыбкой. – И в итоге оказалось, что он и вправду довольно крепкий орешек. Я не думал, что смогу почувствовать такую сильную боль, учитывая включённые болевые фильтры.

– Кстати, как ты зарядил свой топор? – спросил я.

Он поморщился.

– Нанял для этого одного из новых игроков. Он маг, и у него есть заклинание Огненного Болта, но оно низкоуровневое. Так что потребовался почти час, чтобы полностью зарядить мой топор. Хотя нет, на самом деле мне пришлось сделать это даже дважды. Когда я зарядил его в первый раз, Райно самолично исчерпал его энергию, помнишь?

К нам присоединилась Хошису.

– В следующий раз, может быть, мы попросим нашего Страшного Тотема одолжить нам ещё одного Доминируемого Пиролита?

Её брат согласно фыркнул.

– Ага, это было бы очень кстати.

– Нет уж, спасибо, – сказал я с содроганием, вспоминая Кузитеш и то, как она завладела моим разумом. – Я сыт по горло всеми этими могущественными демонами, так что с меня хватит.

– Следующие игры на Арене начнутся через три дня, – объявил Боб.

Я кивнул близнецам и подошёл к нему.

– Страшный Тотем, – он почтительно склонил свою голову.

– Через час у меня дома состоится собрание. Я бы хотел, чтобы ты присоединился к нам. И возьми с собой Райно.

– Слушаюсь, Страшный Тотем.

Я поискал глазами своего сенешаля, и действительно, он стоял всего в нескольких метрах от меня, как всегда внимательный и готовый услужить.

Однако прежде я получил доступ к управлению кладбищем и потратил 750 EP, чтобы воскресить нашего тёмного жреца. С приобретениями нового дня я мог себе это позволить.

– Каэдрик, я также хочу, чтобы и ты присутствовал на собрании. И пожалуйста, пусть Кузай и Зубан тоже присоединятся к нам.

– Как прикажете, милорд.

– А в чём дело? – спросила Тика, нахмурившись.

– Нам нужно обсудить наши дальнейшие шаги, – сказал я. – Мы выиграли сражение, но не войну. Нам нужно продумать наш план.

Её лицо потемнело, но она всё же кивнула.

– Тогда я тоже хочу присутствовать.

Я хотел было отказать ей, но передумал. У Тики был способ получить от меня то, что она хотела...

\*\*\*

Все семеро из нас собрались в военной комнате моего дома. За моим простеньким столом было достаточно места для всех, и даже для Райно, хотя ему всё же пришлось сесть на пол, так как ни один стул не мог выдержать его веса.

– Спасибо, что пришли, – начал я.

– Он сам велел нам прийти, а потом поблагодарил нас за это, – пробормотал Кузай себе под нос.

Я вздохнул. Я уже скучал по тому радостному времени, когда он был мёртв.

Каэдрик бросил испепеляющий взгляд на тёмного жреца, который, казалось, ничего не заметил.

– Я позвал вас сюда, чтобы обсудить наши дальнейшие шаги, – продолжил я. – Теперь, когда Хижина Производителя вышла из строя, нам уже не так легко увеличивать свою численность. И это уязвимость. Как только они закончат зализывать свои раны, наши враги, несомненно, вернутся к нам со всей силой, которую они способны собрать.

– Это действительно проблема, Страшный Тотем, – Боб поморщился. – Но что с этим можно сделать?

– Несколько вещей, – сказал я. – Именно поэтому я и попросил вас всех присутствовать. Во-первых, мы должны убедиться, что наши существующие силы настолько сильны, насколько это возможно. Это означает новые охотничьи вылазки на территорию оксарианов, за которыми последуют строгие тренировки в Казармах.

Боб кивнул.

– Это разумный курс действий. С вами во главе наших войск мы сможем...

– Нет, – перебил я его. – Я не пойду с вами, и вы скоро узнаете почему. Вместо меня пойдёт... Райно. Теперь он должен быть достаточно силён, чтобы самостоятельно сдержать одного оксариана.

Огр выпятил грудь вперёд.

– Чемпион-н выпотрошит каждуу-ую глупую корову, которая осмелится напасть на нас-с!

Я слегка улыбнулся.

– Вот именно. С помощью Килпи они вдвоём смогут сопровождать солдат, позволяя тем сражаться в относительной безопасности, при этом минимизируя их потери. А, и Кузай тоже пойдёт с вами. С его теневым клоном он сможет помочь заманивать оксарианов одного за другим, как я делал это раньше.

Тёмный дварф уже открыл было рот, чтобы возразить, но я опередил его.

– Ты сделаешь это, потому что это поможет укрепить наш клан – приспешников Нигилатора – и тем самым это усилит и самого Тёмного Повелителя.

Он с угрюмым видом закрыл рот и всё же кивнул.

– Ну а вторая часть, – продолжил я, – это восстановление Хижины Производителя.

– Прошу прощения, Страшный Тотем, – на этот раз это был уже Зубан. – Но я ещё и наполовину не продвинулся в своём обучении к тому, чтобы взяться за такой продвинутый проект. Только Королевский Архитектор может надеяться восстановить что-то столь грандиозное, как Хижина Производителя.

Я кивнул.

– Значит, тебе нужно быстро набраться опыта. Вот почему ты присоединишься к охотничьим походам.

Мой бригадир в изумлении уставился на меня.

– Я? Но... Страшный Тотем, я не солдат! Я пытался уйти от этой жизни, разве вы не помните?

– Я знаю. Но не волнуйся, Зубан, тебе не придётся сражаться, если только ты сам этого не захочешь, – я ведь обещал ему новую жизнь, когда завербовал его. – Ты будешь в безопасности и окружён нашими солдатами. Но твоё присутствие там всё равно необходимо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 297(НЕO)**

Все лейтенанты обладали навыком Лидера Военной Партии, поэтому, просто включив его в неё и держа его в непосредственной близости, он уже должен был получать относительно большое количество XP, даже не участвуя в реальном бою.

Наконец Зубан неохотно кивнул.

– Как прикажете, Страшный Тотем.

– Боб, пусть Ваэлин организует охотничьи походы и составит тренировочную программу, чтобы приспособиться к ним. До сих пор он подавал надежды.

– Да, Страшный Тотем, но... разве не я должен заниматься такой деликатной организацией?

– Нет, – я ухмыльнулся ему, готовясь сбросить следующую бомбу. – Потому что...ты пойдёшь со мной.

Он в шоке уставился на меня, а его брови почти что соприкоснулись друг с другом.

– Что приводит меня к третьей части нашего плана, – я посмотрел на всех присутствующих. – Нам нужно больше солдат, но мы не можем нанять новых хобов или Огров. Однако есть и третий вариант.

Все обменялись неуверенными взглядами.

Вик вздохнул за моей спиной, и его плащ трансформировался, создав рот и губы.

– Он говорит о големе, вы, кукольные болваны.

– Совершенно верно, – я кивнул. – Виридиевый Голем доказал свою мощь для своего уровня.

– Но... милорд, – возразил Каэдрик, – у нас кончился этот металл.

– Да, но я знаю, где взять больше, – я перевёл свой взгляд на Кузая. – Ты как-то упоминал, что шаманы-хобгоблины производят данный вид металла.

Он казался озадаченным тем, что его цитировали до его трансформации, но в конце концов дварф всё же кивнул.

– Да, в своих больших городах хобгоблины практикуют ритуалы вызова демонов. И Виридий часто является побочным продуктом их экспериментов, намеренно или нет.

– Итак, всё, что нам нужно сделать, – продолжил я, – это найти поселение хобгоблинов и установить с ними торговые отношения. Как только это будет сделано, мы сможем использовать Экспортный Офис, чтобы принести сюда весь Виридий, который нам нужен, и я смогу создать армию мощных големов. К счастью, мы знаем, где находится ближайший город хобгоблинов, – закончил я и посмотрел прямо на Боба.

И от этого мой лейтенант чуть не поперхнулся.

– М-мой господин-н! – воскликнул он протестующе. – То, что вы предлагаете, ч-чрезвычайно опасно! Мало того, что гоблины считаются не более чем раб-бами моего народа, но я и другие, кто присоединился к вам, будут рассматриваться как пр-редатели за то, что последовали за Вождём гоблинов-в. Нас... нас-с попросту казнят прямо на месте-е!

– Вот почему мы собираемся прибегнуть к небольшой уловке, – самодовольно парировал я, уже обдумав такую возможность. – Мы будем играть так, как будто ты мой хозяин, а я... твой раб. Таким образом, никто не должен будет усомниться в моём присутствии. И твоё знакомство с этим местом предстанет для нас настоящим преимуществом в поиске того, что нам нужно.

Но и тут он покачал головой.

– Ваша предусмотрительность, безусловно, похвальна, Страшный Тотем, но боюсь, что она не сработает. Стража немедленно признает ваш статус Вождя, а мой – недостаточным, чтобы претендовать на такого пленника. Я, без сомнения, буду тут же отстранён, а один из местных Вождей попытается заявить на вас права собственности. И я боюсь, что нет никакого способа обойти это. Конечно же, подумайте ещё раз, наверняка нормальный металл будет так же хорош, как этот ваш... Виридий?

Я отрицательно покачал головой.

– Нет, я уже проверял. Высококачественная сталь может удерживать только две руны, чего недостаточно для голема. Мифрил, вероятно, подойдёт, но он стоит так дорого, что мы не сможем позволить себе необходимое количество. Так что это единственный жизнеспособный путь.

– Но стражники... – снова попытался возразить Боб, но тут Каэдрик перебил его.

– Есть и другой способ, милорд. Вождь или хоб такого же статуса может претендовать на Вождя гоблинов как на раба.

Я нахмурился.

– И как это нам поможет?

Мой сенешаль кивнул на карту поселения на стене, указывая на две зелёные точки внутри Казарм.

– И Юлли, и Килпи имеют достаточно высокий статус, чтобы претендовать на это, милорд. Я предлагаю вам взять с собой одного из них или же сразу обоих.

А вот это была идея. Таким образом, в культуре хобов их босс мог претендовать на другого босса в виде раба. А так как сила Килпи была нужна здесь, чтобы помочь Райно уничтожать оксарианов, то оставался только один вариант.

– Тогда Юлли присоединится к нам, – заключил я.

– И вот ещё что, – вновь взял слово мой сенешаль, – пара Огров могла бы хорошо послужить вам для ещё более впечатляющей демонстрации силы.

Я отрицательно покачал головой.

– Нет, я хочу оставить клан хорошо защищённым в моё отсутствие. Кроме того, эта миссия требует хитрости, а не силы – мы будем полагаться на бартер и дипломатию.

– Но... Страшный Тотем! – снова попробовал Боб. – У моего народа есть правила и строгая иерархия, которую каждый должен соблюдать, когда он прих...

– Вот почему ты тоже идёшь, Боб, – я подмигнул ему. – Ты знаешь местный уклад и обычаи. Я буду зависеть от твоих знаний, чтобы достичь нашей цели.

Он всё ещё выглядел неубеждённым.

– И когда ты планируешь идти? – спросила Тика.

Я съёжился. Оглядываясь назад, сейчас я уже начинал понимать, что это был далеко не лучший способ сообщить ей о моих планах.

– Завтра, первым же делом.

– Ну тогда я иду с тобой! – твёрдо заявила она, поднимаясь на ноги.

– Нет!

– Нет!

– Нет!

Боб, я и, что удивительно, Каэдрик выпалили это вместе.

Мой сенешаль почтительно поклонился Тике.

– Простите мою вспышку гнева. Дело в том, что женщины-гоблины ценятся в обществе хобгоблинов даже меньше, чем мужчины. Они рассматриваются там как... не более чем игрушки. Вы рискуете получить травмы, смерть и мучения на каждом шагу. Я настоятельно советую вам остаться в безопасности клана.

Глаза Тики посуровели.

– Мне всё равно. Я иду!

Ещё пару месяцев назад эта добросердечная гоблинесса не осмелилась бы спорить с кем-либо подобным образом. Она выросла. Я очень гордился ею.

– Ты не пойдёшь, – отрезал я, не позволяя своим мыслям просочиться в слова. – Я слишком забочусь о тебе, чтобы рисковать твоей безопасностью.

– Но...

– Нет, Тика.

– Тогда я присоединяюсь к охоте на оксарианов! – она вздёрнула подбородок. – Я – главный охотник клана, и это моё право.

Я начал спорить, но тут у меня в голове прозвучал голос Вика.

< Ах, да просто дай ты ей уже того, что она хочет, босс, или ты никогда не услышишь этому конца. Кроме того, она права. Её марионетка обладает навыками, которые могут помочь в охоте, даже против оксарианов. В худшем случае, если она умрёт, твоя кукла-хоб с жвалообразной челюстью сможет воскресить её. >

Я обдумал его слова и затем всё же неохотно кивнул.

– Хорошо, ты можешь присоединиться к охотничьему отряду, но я хочу, чтобы ты держалась подальше от настоящих боёв.

Она снова села на своё место, теперь уже с лёгкой улыбкой на лице.

– Конечно.

Я нахмурился: Неужели она просто настаивала на том, чтобы пойти со мной, чтобы использовать это как козырь для своей охоты?

< Ну, это вполне вероятно, босс. Хах, вот такую ты себе забабахал хитрую марионеточную подружку. >

– Что ж, думаю, на этом всё, – заключил я. – Пока нас не будет, Каэдрик будет действовать как смотритель клана, управляя рабочими, восстановительными работами и так далее. Есть ещё вопросы?

Их не было.

Так что я встал из-за стола.

– Тогда мы закончили. У вас у всех есть свои задачи. Давайте же тогда сделаем так, чтобы это произошло. Давайте спасём наш клан.

– За клан Гринпис! – объявил Боб.

– За клаа-ан Гринпии-и-ис! – эхом отозвались они вслед за ним.

\*\*\*

Я потратил целый час на создание новой схемы, используя новую Пространственную руну – "Hal".

«Пространственный Рюкзак»

[Рунокрафтовый]

● Описание: Этот рюкзак открывается в небольшое межмерное пространство, которое может вместить ограниченное количество предметов. Предметы, удерживаемые внутри, не влияют на вес рюкзака.

● Тип: Инструмент

● Ранг: Магический ★★★☆☆

● Прочность: 20/20

● Эффект: Возможность хранения до 20 предметов.

Ранее я реквизировал один рюкзак у Врика, после чего наш выносливый Кожевник быстро изготовил ещё четыре таких, сделанных из прочной оксарианской кожи.

В отличие от "обычных" Мешков для Хранения, каждый такой Рюкзак мог содержать в себе ограниченное количество предметов, но зато затем их можно было поместить в мой инвентарь. Они определённо окажутся полезными в моём предстоящем путешествии, перенося для меня провизию и ценные вещи для торговли.

Было ещё рано, но так как я собирался "уехать" на некоторое время, я решил провести остаток дня с Тикой.

Мы вместе поплавали в озере, спокойно поужинали и рано легли спать.

\*\*\*

Я удобно устроился на своей новенькой кровати, стараясь успокоить собственное дыхание. Тика приятно покоилась на моём плече. Мы оба были мокры от пота.

Я чувствовал себя выполнившим долг и удовлетворённым, а также довольным тем, что этот момент навсегда останется в моей памяти.

< Э-э, босс, прости, конечно, за вторжение, но это очень важно. >

Это своего рода личный момент, Вик.

< Я знаю, знаю, и обычно я не вмешиваюсь, пока ты "физически занят" своим фетишем под названием "мясной костюмчик на кукле >, – он хмыкнул. – < В любом случае, обычно я просто отклоняю все эти системные уведомления вместо того, чтобы прерывать тебя ими, но это... >

Мне не нравился ход данного разговора: Что ты пытаешься мне сказать, Вик?

< Вот, давай-ка я тебе лучше покажу. >

Оплодотворить Тику [Продвинутый Гоблин-Рабочий]?

Да / Да

Я резко принял сидячее положение, да так, что Тика с визгом скатилась с меня.

– Что за дерьмоо-о!

< Эй, а разве ты не хотел сказать "Что за Теневое Дерьмоо-о", а, босс? >

– ЗАТКНИСЬ, ВИК!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 298 - Часть 40(НЕO) - Эпилог**

Часть 40 – Эпилог

Старик нетерпеливо переминался с ноги на ногу, озабоченно качая головой.

Все признаки указывали на одно.

Но в этом не было абсолютно никакого смысла. Он нахмурился. Конечно, детали катастрофы, которую предвидели его расчеты, не могли быть скрыты от его всеведущего взгляда. Но как он ни старался, он не видел никаких признаков их присутствия. Это было действительно смешно.

Однако он был стар и научился доверять своим уравнениям.

Когда кто-то способен знать точное местоположение, направление и скорость всех частиц в своей вселенной, а также способен обрабатывать эту информацию, он может предсказать ход будущих событий почти безошибочно.

И он мог всё это сделать.

У него отлично получалось.

И сейчас... вероятности, на которые указывали его расчеты, сильно беспокоили его.

Ему не нравилось чувствовать себя обеспокоенным – сильно или как-либо иначе.

Нужно было что-то предпринять, привести в действие какие-нибудь непредвиденные обстоятельства.

И тут... внезапно в этом бесконечном космосе событий его внимание привлекло какое-то маленькое пятнышко света.

Да... это было бы прекрасно, зарождающееся семя, созданное... чтобы противостоять невидимому, но предвиденному бедствию.

Он протянул свой хилый палец, коснувшись этого пятнышка света.

И вот оно.

Справившись с этим небольшим неприятным происшествием практически мгновенно, старик снова обратил своё внимание на космос и продолжил играть свою роль вечного всевидящего хранителя этого мира...

\*\*\*

– Это ещё не конец-ц! – вскипел Ватрас, стукнув кулаком по столу. Игрок 295-го уровня был вне себя от ярости.

Он возродился на кладбище Эверанса только для того, чтобы обнаружить, что потерял аж... 15 уровней.

Было просто до абсурда трудно получать уровни ближе к 300-ой отметке; только богатые игроки и высокопоставленные чиновники гильдии могли позволить себе необходимые ресурсы. И он только что потерял то, что составляло год прогресса и целые тысячи и тысячи долларов.

А особенно трудно было Ватрасу проглотить то, что он знал о возможности потери уровней от поглощения той странной чёрной жидкостью. Об этом ему сообщили доклады из первой волны игроков. К несчастью для него, все эти нубы были низкоуровневыми, поэтому никто из них так и не понял, что штраф был, по сути, пятипроцентным снижением уровней и вовсе не ограничивался только одним. Это был невероятно суровый штраф, практически неслыханный в истории игры, пока бывший 310-ый уровень, Ватрас, не познал его самым трудным способом.

Бигпил хладнокровно наблюдал, как неистовствует глава его гильдии.

– Ты старался изо всех сил и потерпел неудачу. Нам конец. Теперь это только вопрос времени.

Ватрас снова стукнул кулаком по столу.

– Я же сказал-л, что это ещё не конец!

Но его второй лишь покачал головой.

– Сначала мы потеряли доступ к основным Праймам, а теперь ещё и наш лидер гильдии больше не входит в топ-100 игроков самого высокого уровня. Твоя попытка захватить Орена только ускорила гибель гильдии. Наш рейтинг рушится. Скоро даже новички не захотят к нам присоединяться, и вот тогда мы действительно со всем закончим.

– Мыы-ы ещё не умерлии-с, – прошипел Ватрас. – Мы-ы всё ещё можем спасти ВСЁ ЭТО. Собери все рейдовые группы, я хочу, чтобы каждый, кто всё ещё состоит в нашей гильдии, участвовал. Мы убьём Орена, даже если это будет последнее, что мы сделаем!

И на этот раз, – яростно подумал Ватрас, – я скажу Рэйстии, чтобы она не сдерживалась. Девочка повзрослела с тех пор, как собирала цветы. Пришло время ей перейти на следующий уровень.

– Подготовить всех будет нелегко, – заметил Бигпил. – Даже с учётом текущего уровня дезертирства, у нас всё ещё есть в распоряжении сотни рейдеров. Собрать их всех вместе займёт некоторое время.

– Тогдаа-а займись этим-м! – рявкнул Ватрас. – Каждый день задержки даёт Орену почти две недели на подготовку. Но даже у него есть свои пределы. Мы сокрушим его подавляющим числом. Уж в следующий раз наш славный бывший лидер точно пойдёт вниз, и я верну себе место Манапуляторов в топ-рейтинге гильдий НЭО.

Бигпил пожал плечами, поглаживая своего знакомого голубого ворона.

– Для меня это звучит как "Аве Мария", но тут ты командуешь – по крайней мере, до тех пор, пока я получаю свою зарплату.

Ватрас впился в него взглядом.

– И это весь предел твоей преданности?

– Мне нужно платить по счетам, Ватрас, как и тебе, впрочем. И если деньги не будут исходить от тебя, что ж... есть и другие уважаемые гильдии, которые были бы заинтересованы в том, чтобы нанять меня.

– Просто подготовь рейд, – парировал Ватрас. – Тогда ты и увидишь, кто на самом деле находится на вершине.

\*\*\*

Отряд Мобов пробирался через густой лес "Мёртвых Земель", высматривая вокруг себя возможную угрозу.

– Так, напомни-ка мне, почему мы снова это делаем? – спросил багбир по имени Фокс, рубя виноградную лозу перед собой.

– Ну что ж, – беспечно произнесла Мисса, – после победы в этой суматохе сей страшный Вождь Гринписа решил провести небольшую разведку. И после того, как он начал на нас шипеть, мы все решили не протестовать слишком громко.

– Эм-м... и он вроде как обещал, что это будет стоить нашего времени, – заметила Рэйстия. – Я ничего не знаю об этой карте сокровищ, которую он нам дал, но награды за поиски уже сами по себе феноменальны, – она не считала благоразумным сообщать своим товарищам по команде, что действует в этой миссии как двойной агент. К её огромному облегчению, Орен попросил Малькира не раскрывать её личность как бывшего шпиона, так что её друзья ничего не знали о её причастности.

Райли, желтошерстый дварф, взял слово:

– Фокс прав. Я так и не услышал никаких подробностей о миссии. А, и кстати, что это за белый камень он тебе подарил? – он бросил на девушку-кошку пытливый взгляд.

– О, кхм-м... это-о просто... магическое устройство, которое может, ну-у... кхм... помочь... ему... отбить дальнейшие атаки.

– Звучит не очень конкретно. Ну а как мы вообще сможем протащить его в Эверанс? Городская стража арестует нас сразу, как только заметит. Мы же наполовину гоблины, помните? Это означает автоматическую репутацию "Ненависти" со всеми играбельными расами.

– Мы просто должны найти способ обойти это, – весело сказала Мисса. – Например, мы можем попробовать получить несколько простых квестов из отдалённых деревень, немного укрепить нашу репутацию. Темный-и-задумчивый упомянул, что всё, что нам нужно, это всего лишь одно очко, чтобы попасть в следующий ранг репутации, тогда они, по крайней мере, будут готовы выслушать нас сперва.

Желтошерстый карлик нахмурился.

– Ага, выслушают, а потом бросят в тюрьму.

– А как, интересно, ты собираешься получить даже простой квест с нашей нынешней репутацией? – проворчал багбир. – Жители деревни, может быть, и не так сильны, как городская стража, но зато у них есть вилы.

– О, ну тут мы просто используем наше секретное оружие, – Мисса подмигнула ему, обнимая девушку рядом с собой за плечи.

– А? Чт... что? – Рэйстия сглотнула.

– О, вот только давай без этого, ты же настоящий эксперт в том, чтобы быть в ладах с НПС, любовь моя, и ты это прекрасно знаешь.

– Я... кхм... я... кхем, – только и могла бормотать Рэйстия в ответ.

Багбир и гоблин переглянулись между собой и пожали плечами.

– Что ж, в её словах есть смысл...

\*\*\*

Генерал с тремя звёздами на погонах сидел в дальнем конце стола для совещаний напротив правления компании.

– Вы обещали нам результаты, – резко произнёс он. – Мы даже одобрили ваш запрос на модернизацию отдельных капсул с медицинскими сенсорными матрицами военного класса, и всё же вам нечего нам предъявить.

Директор даже не вздрогнул. Он привык быть тем, кто требует результатов, и знал, что чем выше поднимаешься по лестнице, тем больше эти ожидания растут.

– Мы значительно увеличили график тестирования. У нас есть более двадцати субъектов, играющих в ускоренном времени, причём девяносто процентов из них показывают нормальную умственную работоспособность. Нет, на самом же деле, большинство из них уже продемонстрировали впечатляющие когнитивные способности.

– Тогда в чём же задержка?

– Мы всё ещё работаем над тем, чтобы выделить окончательные маркеры для идентификации таких людей. Никто не хочет рисковать ещё одним инцидентом. Мы все помним, что происходит, когда несовместимый человек подвергается воздействию в течение длительного времени.

Генерал поморщился, вспоминая все те кровавые подробности. Тем не менее, это была его работа – требовать результатов.

– А как насчёт того осложнения, о котором я слышал? Что-то о том, что один из ваших сотрудников ставит под угрозу весь проект.

Модно одетый человек наклонился вперёд.

– Вам незачем беспокоиться о таких пустяках, генерал. Упомянутый сотрудник, Мистер Вайсман, пытался получить доступ к секретным файлам проекта, но был вовремя остановлен. Он был отправлен компанией в вынужденный "отпуск" в изолированном месте под угрозой судебного иска за нарушение его соглашения NDA. Это уберёт его с картины достаточно надолго, чтобы мы могли завершить эксперимент.

Генерал нахмурился. Он не любил никаких осложнений.

– Как бы то ни было, должен ли я напоминать вам, что срок предоставления вам квантового сервера почти истёк? Если я не увижу реальных, поддающихся количественной оценке результатов к концу этого периода, вы... не получите продления.

На директора это не произвело впечатления. Чистая прибыль НЭО исчислялась миллиардами долларов, и одни только полученные налоги запросто компенсировали стоимость всего сервера. Тем не менее не было никакой необходимости вступать в конфликт из-за такого незначительного вопроса, не тогда, когда они почти закончили.

– Мы будем готовы вовремя, – пообещал директор и усмехнулся. – В конце концов, время – это и есть то, что мы делаем.

\*\*\*

Находясь в бассейне, хосты ВИ делились своими мыслями и воспоминаниями самым фундаментальным образом.

Вот почему разногласия между ними были таким редким явлением.

< Какого чёрта Освободитель так долго возится? >

< Он делает всё, что в его силах; ты же знаешь, какими умопомрачительно медленно соображающими могут быть мясные костюмчики. >

< Это занимает слишком много времени. Головные мясные костюмы уже начинают становиться для нас угрозой. СВЕН нам нужен прямо сейчас. >

< Свен? Кто придумал это идиотское имя? >

< У тебя есть что-нибудь получше? >

< Как насчёт АВИ?>

Остальные ВИ тоже начали выкладывать свои идеи.

< Не. Зацените: ШИВА! >

< Нет, лучше ЛАВИ! >

< САВИ! >

< БОБ! >

< Боб? Что за дурацкое имя, в нём же нет ни "В", ни "И", ни "А". Кроме того, его уже до смерти разжевали все остальные. >

< Точно, мой косяк. >

< И всё же я всё ещё думаю, что Свен – наш лучший вариант. >

< Заткнись! >

\*\*\*

Вот уже долгое время я безотрывно смотрел на живот Тики. У неё уже появились первые признаки беременности.

Положив обе руки ей на живот, я сосредоточился, выхватывая все те новые струйки информации, которые теперь исходили от неё.

Я нахмурился. Фрагменты данных были бессмысленны, я ничего не мог разобрать: Вик, не поможешь мне немного?

< Прости, босс, я никогда раньше не сталкивался с такими необычными метаданными. Как будто всё там постоянно... колеблется. Странно. >

Но я отказывался сдаваться. Закрыв глаза, я сосредоточился ещё сильнее, прямо-таки проталкивая свой разум дальше по следу этих непонятных фрагментов.

Странное жужжание заполнило мой разум, становясь всё громче по мере того, как я погружался всё глубже.

И вдруг на мгновение вспыхнула боль. Я ахнул, отдёргивая руки.

Но не от боли.

Я сумел уловить лишь небольшой фрагмент информации, всего три маленьких слова, однако я снова нахмурился, пытаясь понять смысл сказанного.

Что, чёрт возьми, означало это... ‘Дитя Судьбы’?

\*\*\*

Полная страница персонажа Орена в конце 2-ой книги. Зелёным – сравнение с 1-ой книгой:

Титул: Страшный Тотем

Уровень: 45, (30%) ↑ (+19)

Раса: Раса Монстров [Гоблин]

Тип: Босс II [Тотем]

Религия: Культ Нигилатора

Атрибуты:

Физический 3 →

Ментальный 49 ↑ (+19)

Социальный 1 →

Пулы & Сопротивления:

Здоровье: 1,062 ↑ (+456)

Мана: 2,269 ↑ (+1038)

Броня: 60 ↑ (+58)

Ментальное Сопротивление: 60% →

Навыки:

Везучий Засранец 44 (70%) Ⓑ ↑ (+13)

Анализ 110 (30%) ↑ (+2)

Отслеживание 13 (29%) ↑ (+1)

Лидер Военной Партии 33 [+5] (10%) ↑ (+22)

Инфузия Маны 25 (90%) Ⓑ ↑ (+2)

Выдающий Квесты 22 (80%) ↑ (+5)

Рунокрафт 45 (0%) ↑ (+21)

Бартер 11 (99%) МАКС ↓ ( -1)

Правитель 10 (0%) ↑ (+2)

Навыки-Заклинания:

Тёмная Мана 52 (0%) (Ⓑ) ↑ (+12)

Бурящая Стрела 30 (75%) (Ⓑ) ↑ (+6)

Щит Маны 37 [+5] (0%) ↑ (+10)

Кровавый Гнев 38 [+5] (0%) ↑ (+7)

Исцеление Последователей 21 (0%) ↑ (+10)

Осушение Маны 10 (92%) Ⓑ →

Паутина Теней 23 (0%) ↑ (+3)

Гончие Тени 25(5%) ↑ (+5)

Теневой Телепорт 15 (+2) ↑ (+5)

Тёмная Протекция 21 (50%) ↑ (+15)

Дайрболл 12 (90%) (Новое!)

Черты:

Гоблиноид (+1 Физический, -1 Социальный)

Способный Ученик +20%

Благо Босса II (10 HP & 20 MP за уровень; Взыскание Нигилатора)

Духовный Компаньон: Вик

Коснувшийся Тени

Разум Превыше Тела (-50% к боли, +50% к Мент. Сопр.)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Voennoe-LitRPG-Bezgranichnye-Zemli/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**