**Ранобэ:**  Власть бездны

**Описание:** Начинаются Смутные Времена. Великий магический шторм стал хаосом в мире богов, слабые проиграли сразу, сильные держались до конца, но даже им пришлось снизойти в мир смертных.
Это самое хаотичное время в истории, скрывающее как непредсказуемые опасности, так и возможности; сражения между злыми и добрыми богами вспыхнули по всем мирам вселенной. Боги стали встречаться в мире не реже собак, а смерть не успевала пожинать души.
В это время беспрецедентного хаоса всего мира, юноша класса Разбойник, по имени Соран, начинает свой путь.
Описание переводчика:
Парень переродился в мире популярной VRMMO построенной по вселенной Dungeon & Dragons “Забытые Королевства”.
Его душа, по какой-то причине, вытеснила душу жалкого вора по имени Соран, но у него сохранились старые воспоминания, перемешавшись с новыми. В итоге он, человек современного мира, знавший этот мир как игру, оказался простым жителем трущоб, вынужденным заботиться о сестре.
Зная о приближении Смутных Времён, он пытается стать сильнее как можно быстрее, потому что даже с Легендарным уровнем можно будет постоять лишь за себя, но не спаси дорогих себе людей.
Его путь – кровавая тропа, окружённая разрушениями, монстрами, и даже сражениями богов.
Но Соран не единственный герой этой книги. Автор знакомит нас со Смутными Временами, показывая их со множества перспектив самых разных персонажей и существ.

**Кол-во глав:** 1-280

**Глава 1. Дождливая ночь (1)**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 1: Дождливая ночь, Часть 1.

–––––––

Долгожданная книга возвращается!

Её подобрал новый переводчик с китайского на английский, который, к тому же, занимается полноценным переводом, а не машинным, как это делал прошлый. Поскольку между старым и новым переводом много отличий (даже в именах), на русском тоже выйдут новые версии старых глав.

–––––––

В доме слышалось ритмичное постукивание капель дождя.

Вивьен осторожно подвинула маленькую табуретку к печи, пригнулась и взяла две горсти крупного риса из мешка. Внутри осталось не так и много. В прошлом месяце, её старший брат обменял на этот мешок серебряное украшение, которое украл на дамбе. Она тщательно сберегала еду, но постепенно заканчивающийся рис всё равно очень тревожил.

Другой еды у них не было.

В лучшем случае они смогут продержаться несколько дней, прежде чем придётся голодать.

Вивьен взглянула на маленькую кровать в потрепанном доме – подросток без сознания лежал на заплесневелых и пованивающих простынях. Её брат ещё не очнулся от комы, даже жрица, которая однажды помогла им, была не в силах его вылечить. Епископ Фил наверно может спасти её брата, но не станет тратить время на вора.

Вивьен собралась с мыслями, стёрла слёзы с уголков глаз и поднялась на табурет.

Ей было всего восемь лет, хотя из-за недоедания она казалась ещё более крошечной. Было довольно трудно разжигать печь и готовить еду, но это она делать должна. Вивьен взяла несколько кусочков дров, затем наломала веточки, которые собрала днём, и бросила всё в печь. Дрова были влажными из-за нескончаемого дождя и не хотели загораться. Игнорируя боль от попавшего в глаза дыма, она со всех сил начала дуть в огонь. Только когда пламя начало слепить, она прекратила и потёрла глаза.

– Старший брат!.. Ты должен проснуться! Вивьен очень по тебе скучает... Пожалуйста... Пожалуйста, не бросай меня!

Капли кристально чистых слёз потекли по её щекам, пока она плакала перед печью. Через некоторое время она утёрла слёзы со щёк своими маленькими ручками, от которых остались два белых следа на закопчённом лице.

В доме была соль, но на прошлой неделе она закончилась. Вивьен пыталась воровать из магазинов, как её брат, но её поймали с поличным, и жена владельца магазина ударила её метлой по попе. Синяк всё ещё был тёмно-фиолетовым, он ужасно болел даже от лёгких прикосновений.

– Вуф!

Подошёл тёмно-жёлтый пёс. Хотя он выглядел старым и медлительным, в нём ещё можно было увидеть превосходную охотничью гончую. Вивьен протянула свои крошечные руки, когда пёс подошёл. Он взглянул в печь и начал тихо подвывать.

– Вереск.

Понимая его желание, Вивьен обняла старого пса и нежно погладила по спине, вновь разрыдавшись.

– Еды почти не осталось, – прошептала она. – Вивьен тоже очень голодна, но это для брата. Когда дождь закончиться, попробуй найти еды на улице. Прости!.. Ты же не думаешь, что я бесполезна? Я не могу воровать, не могу спасти старшего брата, и ещё я много плачу...

Старый пёс отвернулся от печи, словно понимая её слова. Он лизнул ладонь Вивьен и лёг рядом с её ногами, закрыв глаза и заснув.

Шаги прозвучали у дома, за дверью остановились люди, можно было расслышать их неразличимые слова.

Старый Вереск сразу же открыл глаза. Словно свирепый волк, он злобно залаял и громко завыл на дверь.

– Чёрт! – прозвучал раздражённый голос, пока шаги постепенно исчезали вдали. – Однажды я убью эту собаку и приготовлю из неё суп!

Напуганный взгляд Вивьен немного расслабился, когда мужчина ушёл. Она погладила голову старого пса своей крошечной ладонью и прошептала, – Вереск. Если он посмеет войти, укуси его! Братик без сознания, только ты сейчас можешь меня защищать.

Старый пёс свернулся калачиком у её груди, она погладила его. Даже несмотря на старость, его глаза всё ещё держали острый и свирепый взгляд.

Вереск был гончей глац. В фольклоре региона Реки Агат, гончие глац были потомками цербера. Когда-то Вереск мог убить даже леопарда.

Но сейчас он был стар.

Учуяв сладковатый аромат риса, исходящий из печи, Вереск поднялся и подёргал носом, но вскоре лёг обратно.

Даже несмотря на ворчащий желудок, Вивьен аккуратно поднялась на стул и зачерпнула немного риса колотой фарфоровой чашкой. Она аккуратно подула в неё, чтобы остудить еду, и начала медленно, рисинка за рисинкой, кормить бессознательного юношу на кровати деревянной ложкой. Она была слишком юна и не могла поднять своего брата, поэтому могла кормить его только таким, очень медленным способом.

– Брат! Съешь это и тебе станет лучше! Я уверена, всё будет в порядке! – сказала девочка, пока слёзы текли по её щекам. Она стёрла их, положила чашку на стол и поднялась с кровати, чтобы закрыть дверь.

Такими были трущобы Янтарного Города, места заполненного ворами, грабителями и работорговцами.

Маленькой девочке вроде Вивьен очень трудно выжить в трущобах в одиночку. Если бы не её осторожность и старый Вереск, который всегда был с ней, Вивьен бы давно похитили. Нужен был лишь полотенец смоченный хлороформом и любой сможет усыпить её и продать в рабство. Множество девочек пропадают в трущобах именно так – да и не только девочки, даже некоторые красивые девушки.

– Вереск!

Вивьен вернулась к кровати и продолжила кормить бессознательного юношу. Она остановилось, только когда скормила ему половину чашки. Остальное она быстро съела сама, после чего помыла руки и лицо свежей водой, прежде чем забраться под вонючее одеяло. Ударившись синяком в процессе, маленькая девочка не выдержала боли и заплакала. Она взяла брата за руку и сказала старому псу, – Если кто-нибудь придёт, лай на него! Я знаю, о чём они думают. Раз брат без сознания, то меня можно легко продать Софии и заработать себе денег!

Вивьен, естественно, знала больше других девочек своего возраста, поскольку выросла в трущобах. София была самым крупным работорговцем трущоб. Она часто покупала красивых маленьких девочек и учила их делать «особые штуки», после чего продавала в бордели Янтарного Города.

Девочка, которой только исполнилось восемь, не может выжить в трущобах одна.

В глазах Вивьен был след решительности и стремления. Она опустила голову, поцеловала юношу в лоб и прошептала, – Если мне суждено быть проданной, я продам себя сама! С деньгами, я добьюсь помощи настоящего священника, тогда ты наконец-то проснёшься, старший брат.

Она отлично представляла, какая её ждёт жизнь, если она продаст себя.

София будет растить её несколько лет, пока не научит достойно обслуживать мужчин. Если Вивьен вырастет красивой, её продадут знати в город. Если нет, то закончит в грязных и бедных борделях.

Но ради брата она была готова на всё. Он был её единственным живым родственником.

Снаружи послышались звуки драки. Кто-то умер.

Вивьен не сумела побороть желание спрятаться под одеялами, пока пёс смотрел на дверь зловещим взглядом.

Двое самопровозглашённых лидеров трущоб, Сави и Колон сражались за территорию. Множество банд воров успело погибнуть с тех пор, как её брата сильно ранил могущественный волшебник. Все прошлые главари погибли на улицах, а остальные теперь сражаются за трущобы. Стража никогда не показывается в забытом уголке города.

Но они сражались не только за территорию, но и за детей в ней.

Не важно, о какой банде или фракции заходил разговор; всем были нужны дети, чтобы обучить их воровству и отправить грабить во имя фракции. Так старший брат Вивьен и стал вором.

Девочка плохо помнила своих родителей.

Она помнила только то, что у её мамы однажды был муж, который был божественным вором. К несчастью, в одной из его миссий, он погиб от рук одного волшебника в башне. Этот человек был отцом её брата, тогда она ещё даже не родилась, так что слышала о нём только от юноши.

С того дня волшебники стали самыми страшными существами в юном и ещё неокрепшем разуме Вивьен.

После гибели мужа, мама Вивьен начала блуждающий образ жизни, пока заботилась о юном Соране. Чтобы выжить, её мама даже работала «официанткой» в таверне, которая предоставляла «дополнительные услуги». Вивьен всё понимала, она знала гораздо больше ужасных вещей, чем обычные дети восьми лет. Сломленная семья вела такой образ жизни, пока на её пути не появился таинственный искатель приключений.

Вскоре её мама вновь забеременела.

Искатель приключений не женился на ней и относился просто как к любовнице. Этот таинственный искатель приключений, занятый какой-то, по его словам, страшной работой, был отцом Вивьен.

По неизвестной причине он неожиданно исчез, оставив позади только Вереска, своего верного питомца. Потеряв двух мужчин подряд, её мама стала испытывать психические проблемы. Она страдала от паники и депрессии, прежде чем погибнуть.

Тогда Вивьен было всего три, а её старшему брату двенадцать.

У двух детей потерявших родителей не было выбора, кроме как бродить по улицам. Её брат часто ввязывался в драки за какие-то крошки еды.

После он вступил в банду и стал «квалифицированным» вором. Лишь тогда они наконец-то нашли дом в хаотичной зоне трущоб.

Жалкая развалюшка на улице.

Вивьен вздрогнула от страха и прижалась к брату. Вереск, который лежал у двери, тоже поднялся и бдительно уставился в отдалённый переулок.

Кого-то только что убили!

Здесь это было нормально, даже жрецы Святыни Рассвета плевали на людей трущоб.

Все их соседи закрыли свои двери и окна. Некоторые даже заперлись простыми, но крепкими засовами, одним из этих людей была Вивьен. Поднять тяжёлую балку с её миниатюрным телом было очень трудно.

Следуя простой логике, которую она приобрела, прожив в трущобах несколько лет, ситуация станет только хуже после чьей-либо смерти. Последующая перепалка разгорится в бо́льших масштабах, а временами может повлиять даже на окружающих.

Страх.

Напуганная юная леди крепко обняла старого пса и отвела его к кровати.

– Вереск.

Погруженная в пучины страха, Вивьен видела тени вооружённых людей, которые начали драться под проливным дождём. По всему переулку текла кровь, которую вновь унесёт с собой дождь.

Вонь крови она могла почувствовать даже в доме.

Вивьен погладила старого пса по голове, подсознательно дрожа от страха.

– Ты защитишь меня, Вереск?

– Вуф! – неожиданно гавкнул пёс.

Девочка подпрыгнула от неожиданности, но вскоре поняла, что Вереск смотрел не на улицу, а на кровать.

– Старший брат?!

Удивлённая, Вивьен увидела, что бессознательный юноша на кровати открыл глаза, а его губы дёргались.

Больше маленькая девочка не могла сдерживать давление и страх, накопившиеся за прошлый месяц!

Вивьен бросила себя в руки дорогого брата, пока кристально чистые слёзы стекали по её детским щекам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 2**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 2: Дождливая ночь, Часть 2.

–––––––

Соран медленно открыл глаза.

Весь последний месяц потоки нулей и единиц проносились через его разум в любой момент, когда он пытался поднять свои веки, и причиняли боль такой силы, будто его мозг взрывался. Его чувства и сознание были туманны, тело казалось вялым, словно он держался за оголённый провод. Соран неясно мог слышать и чувствовать происходящее вокруг, но даже поднять палец был не в силах.

‘Мне нужно подняться.’

‘Нет, я должен подняться, и как можно скорее!’

Даже не представляя, как он попал в этот таинственный мир, Соран знал, что маленькая девочка рядом с ним в опасности.

Девочка, которая заботилась о нем, несмотря на смертельную опасность!

Её звали Вивьен, восьмилетняя девочка с длинными светлыми волосами. У неё были две милые ямочки на щеках, когда она улыбалась.

И она была сводной сестрой Сорана.

Множество работорговцев охотились за ней, поскольку были уверены, что девочка вырастет в очень красивую девушку. Нужно только подержать её несколько лет живой, прежде чем можно будет продать за хорошую цену. Сирота полагающаяся только на своего бессознательного брата; цели проще им не найти.

Этот мир был злым. Соран знал, что работорговцы уже несколько раз пытались ворваться в их дом, хотя его чувства были в беспорядке. Но из-за пса по имени Вереск все их попытки оказались неудачными. Вивьен всё равно в опасности. Они похитят её, как только Вереска не будет рядом.

‘Так не может продолжаться. Я должен подняться сейчас же!’

Соран мысленно завыл от злости. Его воспоминания о прошлой жизни быстро пропадали, как постепенно сокращались и воспоминания о ком-то, названном «Соран». Сейчас он думал только о том, чтобы пробудиться из своей комы – пробудиться, чтобы защитить бедную девочку рядом с ним.

Вечно она так не протянет, трущобы не место для неё.

Насколько он знал, двое преступников обсуждали план, как им отравить Вереска и продать Вивьен Софии.

Это случиться очень скоро. Это лишь вопрос времени.

Если он не поднимется вовремя, девочка столкнётся с ужасной судьбой!

-

Темнота.

Пустота полная бесконечной темноты.

Голова Сорана была заполнена бесчисленными нулями и единицами, пока электрический ток проходил через каждую часть его тела. Он размыто помнил о своей прошлой жизни, как и помнил воспоминания, которые силой имплантировали в его мозг позже.

Это был болезненный процесс.

Выдерживая боль, которая разрывала душу на части, Соран постепенно вспоминал инцидент в модуле активации. Его сознание в тот момент было в виртуальном мире – силуэт волшебника в чёрной робе пронёсся через его разум. Молнии, волшебник ударил молниями из пальцев, атака была настолько могущественной, что могла повредить саму душу.

В его неясном сознании...

Появился подросток с чёрными глазами и пепельными волосами.

Со слегка незрелым взглядом, подросток вытянул руки и дотянулся до Сорана. – Пожалуйста, защити её! Не позволяй никому ей навредить!

Разум Сорана вновь затуманился, как если бы он был в затянувшемся сне. Сне, за время которого очень многое успело произойти. Во сне, который состоял из воспоминаний кого-то другого, по имени «Соран».

«Он» полностью исчез.

Человек полностью исчез, оставив за собой лишь имя, «Соран», и потому нынешний Соран считал, что должен сохранить хотя бы эту часть прошлого владельца тела.

Похоже, подросток сам отпустил своё сознание, поскольку только так нынешний Соран мог взять контроль над телом и положить конец продолжительной коме.

«Его» имя было Соран.

Потому и он будет зваться Сораном.

Прошлое более не имеет значения.

Сейчас важнее проснуться от своего сна и защитить дитя по имени Вивьен.

Ток прошёл по всему его телу, оглушил его.

Казавшиеся бесконечными нули и единицы подошли к концу, и именно в этот момент Соран почувствовал, что его душа вновь стала единым целым. Он силой подавил взбесившиеся потоки электричества и чисел, с помощью энергии своего духа. Невыносимая боль прошла через его мозг, словно удар молнии разнёсший мозг на куски.

И неожиданно Соран открыл глаза, знакомый вид появился перед ним.

–––

Имя: Соран

Раса: полуэльф

Атрибуты: Сила 12, Ловкость 19 (+1), Телосложение 15, Интеллект 18 (+1), Мудрость 15, Харизма 16

Мировоззрение: Законопослушный злой

Профессия: Простолюдин 5 Ур. / Разбойник 1 Ур. [1 Ранг]

Очки Здоровья (ОЗ): 12/12

Очки Опыта (ОО): 150 [Не назначены]

Очки Навыков: Нет

Очки Атрибутов: Нет

Статус: Слабость (Перерождение Души)

Профессиональные Навыки: Скрытность 20, Воровство 35, Взлом 45, Ловушки 15

Легендарные Навыки: Всемогущие Руки [Запечатано] (Ослабшая душа)

Личные Способности: Ловкая Левая Рука, Фотографичная Память.

–––

‘Это же...!?’

Соран медленно вернулся в сознание и уставился на экран, паривший в воздухе. Он наконец-то вспомнил одну важную деталь: он играл в игре с полным виртуальным погружением, когда произошёл инцидент в модуле активации. Нули и единицы, заполнявшие его разум последний месяц, вероятно были обратным потоком информации из игры, транслирующимся прямо в его мозг. Всё это время он мог видеть только эти числа, но теперь игра наконец-то совместилась с его мозгом.

Он был озадачен.

Но вскоре пришёл в себя и сфокусировался.

‘Игра действительно объединилась с моим мозгом? В таком случае, сейчас мой мозг стал биологическим компьютером?!... Что ж, тогда я должен попробовать это...’

«150 опыта добавлены профессии Простолюдин!»

Поток тепла прошёл через его торс.

Соран был поражён внезапным возвращением чувствительности всех четырёх конечностей. Вялость во всём теле наконец-то исчезала, и сейчас он чувствовал энергию и силу своего тела.

«Профессия Простолюдин достигла 10 уровня. Базовый класс достиг максимального уровня!»

«Получено 25 Очков Навыков!»

Знакомый текст появился перед его глазами.

Соран был переполнен радостью, ведь всё вокруг было точно таким же, как и в той игре.

Перед инцидентом он играл в «Столкновение Титанов». Эта невероятно популярная игра стала настоящим прорывом в игровой индустрии, получив сто процентов верности игроков, в то время как другие игры держались ниже семидесяти пяти.

Новость прошлась громогласной волной по всей Земной Федерации, каждый желал приобрести себе копию игры.

Новшества привлекли множество даже самых преданных игроков других подобных игр, в том числе и Сорана. Не только игра была великолепна, но и игровые капсулы, продаваемые компанией, были первоклассным товаром с изумительным дизайном. Капсулы были в стиле фэнтези, с искусными магическими печатями, которыми Соран был очень впечатлён.

Виртуальные реальности были очень важны в мире, из которого пришёл Соран. Эпоха межзвёздных полётов требовала изучать и передавать сложные знания, необходимые для развития различных технологий. Всё это требовало от людей выдающейся памяти и логики.

Начало виртуального мира было не слишком радостным. Началось всё с группы, которая доказала, что стимулируя правое полушарие мозга слабыми электрическими импульсами, люди могут улучшить свою память и вычислительные навыки, повысив эффективность правого полушария на три, а максимум на все десять процентов.

В некотором смысле, эта группа была нацелена на создание биологического компьютера; некоторые даже вживляли чипы в свои мозги.

Недостатком способа было очень медленное появление заметного эффекта и достаточно высокая цена.

Чтобы избавиться от недостатков первого метода, люди пришли к идее виртуальных игровых миров, и вскоре это стало немаловажным сектором и индустрией.

«Игры стали виртуальной симуляцией реального мира, созданной во имя развития детей, как человеческих, так и детей животных» – Краткое определение Платона играм.

Игры были важны даже до начала систематизированного обучения, ещё в древние времена.

Систематизированное обучение стимулировало только левое полушарие, и эти, незакреплённые воспоминания, быстро затуманивались, из-за чего второстепенные школьные знания люди часто забывали.

Стимуляция правого полушария требовала сильные эмоции. Исследования в его мире показали, что правое полушарие имеет значительно больше вычислительной мощности, чем левое, и даже воспоминания в нём сохранялись значительно лучше. Это было революционным открытием, поскольку оказалось, что правое полушарие более чем в миллион раз превосходит левое, при должной обработке.

Хотя до максимума ещё было далеко, уже сейчас удавалось сделать правое полушарие эффективнее в сотню тысяч раз, в некоторых случаях.

Время шло, людям требовалось запоминать всё больше сложных уравнений и технологических деталей для своей работы, множество работодателей теперь требовали от своих работников не меньше двенадцатипроцентного увеличения эффективности правого полушария. Такие люди гораздо быстрее впитывали необходимые профессиональные знания и запоминали конфиденциальную информацию, когда становились работниками. Использование машинного труда и, в частности, роботов, оставило многих людей безработными, поскольку физические работы просто прекратили своё существование. В то же время, потребность в талантливых людях в сфере технологических исследований и создании машин взлетела до небес, поскольку машинам требовалось поддержание и будущее развитие.

Низшему классу ничего не оставалось, поэтому он ушёл в реальность игр, поскольку это было дёшево. Огромное число игроков послужило топливом для развития игровой индустрии.

Исследовательская группа открыла, что попадая в катастрофические ситуации в виртуальных мирах, эффективность человеческого мозга способна подскочить до трёхсот процентов.

Это оказало огромное влияние на изучение потенциала человеческого мозга. Даже несмотря на подсознательное понимание нереальности происходящего, люди начинали думать значительно быстрее.

Чем реальнее казалась игра, тем эффективнее её мир стимулировал развитие мозга, что, в свою очередь, сказывалось на развитии потенциала.

Всего лишь увеличение с сотни процентов до трёх сотен за определённый период, оказалось невероятным прорывом, поскольку в реальном мире средней стимуляцией за тот же период всё ещё оставались сто пятьдесят процентов.

По этой причине многие люди уходили в виртуальные миры на долгие годы, прежде чем начать искать работу.

Процесс стимуляции казался бесконечным, что было нечестно, ведь значение теперь имела лишь мощность твоего мозга.

Перед инцидентом Соран управлял своим аватаром, который был Легендарным Разбойником, и уже собирался войти в Храм Теней, чтобы найти там эпическую экипировку, которая сделала бы его полубогом. Он знал недостатки своего класса и понимал, что будет в невыгодном положении к началу битвы богов в будущем, если не заполучит статус полубога.

Соран уже достиг двадцатого уровня своей продвинутой профессии. И выбрал особый навык: Всемогущие Руки.

«Всемогущие Руки [Легендарный Навык]: У Легендарного Разбойника умелые и ловкие руки, получающие +5 в любом навыке связанном с профессией. Более того, пользователь мастерски владеет любым оружием»

Теоретически, этот навык давал Сорану возможность использовать любые инструменты и оружие. Не важно, было оружие или броня из сокровищницы богов, обычной оружейной или же чем-то совсем простым, Соран мог использовать его без всяких проблем.

Очень известный навык, и очень несбалансированный, из-за чего многие игроки завидовали.

Если бы не недостаток боевой мощи после вступления в реальность легенд, большинство игроков изменили бы свой класс. Всё же, возможность использовать любую экипировку благодаря всего одному навыку, была очень приятной; не говоря о продвинутых заклинаниях волшебников, разбойники могли использовать божественную экипировку, которая обычно выставляла ужасные требования за практически полное отсутствие недостатков.

Столкновение Титанов.

В этой игре была строгая система профессий, поэтому развитие профессии было до нелепого трудным. Повышение уровня Простолюдина не давало очков атрибутов и даже не поднимало здоровье игрока.

Единственным, что игроки получали от неё, были двадцать пять очков навыков.

Игроки получали всего одно очко атрибутов за каждые два уровня продвинутой профессии.

-

Сейчас, его чувства почти восстановились.

Когда Соран вновь открыл глаза, уже было утро.

Миниатюрная Вивьен лежала рядом с ним. С того самого момента, как он показал, что начинает просыпаться, маленькая девочка была так рада, что совсем не спала. Она была занята всевозможными вещами, прежде чем наконец сдалась усталости и уснула.

– Мхмм!

Вялость и боль.

Сорана словно ударила молния, когда он попытался пошевелить хоть пальцем.

Электрические удары и числа всё ещё проносились через него, хотя он уже был в сознании. Соран не мог отделаться от чувства, будто он стал биологическим компьютером. В его мире, первоклассный учёный, совершивший множество открытий, завещал отдать собственный мозг на развитие технологий биологических компьютеров. Человеческие мозги оказались действительно мощным дополнением для суперкомпьютеров.

Чипы, имплантируемые в мозг, также начали свой путь развития благодаря его исследованиям.

Сорану вернулся контроль над телом, когда оглушающая боль ослабла. С трудом он сел и посмотрел на Вивьен.

– Бра... старший брат! – Глаза Вивьен мгновенно открылись, и она крепко обняла его руку. По щекам девочки потекли слёзы. – Ты наконец-то проснулся! Вивьен так волновалась!.. Там было столько плохих людей! Они хотели продать меня работорговцам! К счастью Вереск защитил меня. Если бы не он, меня бы давно продали!

Вивьен взглянула на дверь и задрожала. Она отпустила его руку и побежала к псу, подняв его на руки.

– Вереск?! Что случилось?! – тревожно крикнула она. – Не пугай меня! Пожалуйста, не пугай Вивьен! Вереск, проснись, пожалуйста... Прошу тебя, подай голос! Умоляю!

Капли слёз начали падать на пол.

Вивьен держала на руках тёмно-жёлтую собаку, пока горько вопила.

Тело старого пса уже было холодным.

Он лежал у двери и мирно спал.

Его звали Вереск, гончая глац; свирепая, но добрая собака, способная убить леопарда в свои лучшие времена.

Но он был стар.

Он следовал за юной леди по имени Вивьен, защищал с того самого момента, как её брат упал в кому.

Пёс почти не отдыхал последние полмесяца, поскольку только он мог отгонять плохих людей и защищать маленькую Вивьен.

Он был измучен, стар и голоден.

Даже Вивьен голодала, еды практически не было, так что Вереск мог перекусить лишь пробегающими мышами, которых раньше считал «дешёвой и недостойной» едой.

К несчастью, он был слаб из-за необратимого и непреодолимого процесса старения.

Вереск был голоден, ему не хватало сил, но благодаря инстинкту, он сумел защитить своих хозяев.

Соран наконец-то очнулся.

Вереск выполнил свою миссию.

Он был слишком стар, чтобы выдерживать такую трудную жизнь хоть сколько-то ещё, поэтому он тихо лёг у двери и мирно уснул.

Уснул навсегда, и уже никогда не проснётся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 3**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 3: Кладбище.

–––––––

После дождя дорога была скользкой и грязной.

Дороги в трущобах всегда были в плохом состоянии, поскольку никто ими не занимался. Грязь и земля разбрызгивались в сторону, куда бы ты ни шёл. Острый запах обволакивал трущобы, временами дождь заносил продукты жизнедеятельности даже на главную улицу. В забитых людьми деревянных коробках-домах, жители сидели с пустыми лицами, пока чинили свои дома, прежде чем отправиться в доки искать работу. Множество домов страдало от протоков в дождливые сезоны, временами дома падали на своих жильцов.

Соран держал усопшего пса на руках, пока шёл через воняющие улицы. Вивьен держала его за руку, тихо следуя рядом.

Вереск умер.

Пёс, который был с ней с её рождения, состарился и покинул этот жестокий мир.

Брат и сестра похоронят его достойно, как если бы он был им родным

Потому что они считали его своим родным.

– Соран...

– Ой, это же Соран! Он наконец-то очнулся!

– Хох, видимо что-то хорошее скоро произойдёт.

Все жители трущоб вокруг перешёптывались, поглядывая на Сорана, с уважением и страхом одновременно. Соран был авторитетным вором, прежде чем его победил волшебник. Он мог легко положить от трёх до пяти взрослых людей разом, ходил даже слух, что он способен прибить муху к стене простым броском кинжала.

Пламенный и Каннибал были активными пехотинцами, которые контролировали ближайшие улицы. Они выбрали Вивьен своей целью в тот же момент, как узнали, что Соран без сознания, и уже ходил слух о немалых средствах, которые им дала на это София. Эти двое также предупредили местных, что девочка их добыча и потому лучше не попадаться у них на пути.

Трущобы были зловещим местом.

Никто не хотел заступаться за маленькую девочку. Они боялись, да и сил противостоять у них не было.

– Брат, куда мы идём?

Вивьен была в изодранной рубашке, сплетённой из дешёвой ткани. Только люди трущоб носили что-то такое, потому что качество было плохим, а материал неудобным. Даже несмотря выдающиеся воровские способности Сорана, он был всего лишь подчинённым другого вора в своей банде. Ему приходилось отдавать немалую часть своего дохода лидеру банды, оставляя себе лишь минимум, которого ему с сестрой хватало только на простейшие нужды.

Таким было правило банд и фракций. Начинающий вор, каким бы талантливым он ни был, не должен идти против этих регламентов.

– На кладбище. Вереск заслуживает мирного места.

Соран осматривался в пути, подсознательно сравнивая сцены вокруг с его воспоминаниями. Ему было знакомо название «Янтарный город», он слышал о нём в игре, но только когда Эпический Главный Квест начался. Ужасающая трещина появилась в ткани пространства-времени, она лишила богов их сил, из-за чего им пришлось спуститься в мир смертных, в качестве Святых. Время от времени, некоторые боги восходили обратно на небесную реальность, в то время как другие погибали от рук смертных. Честно говоря, игроки были просто частью истории – довольно незначительной частью.

В Столкновении Титанов у игроков было всего три жизни.

Каждый раз, когда игрок погибал, он появлялся вновь, со штрафом в три единицы к телосложению. Штраф был вечным и избавиться от него было невозможно. После трёх смертей одного аватара, он удалялся из игры, а игроку приходилось начинать сначала.

В хаотичный период множество игроков поднимались на высокие вершины. Прежде чем упасть обратно в тёмную пустоту.

Тогда сцена принадлежала всем.

Эпический Главный Квест закончился, когда боги наконец-то вернулись в свою реальность, правда, потеряв треть от своей былой численности.

Даже могущественные божества, такие как Богиня Магии, Хозяин Порядка, Баронесса Ночи, Тёмный Монарх и Лорд Страха пали во время бедствия.

Это был не конец; затем пришли ещё более шокирующие события.

Троны богов и богинь упали с небесной реальности, врезавшись в реальность смертных и создав особые реальности, которые могли исследовать игроки.

Вместе, они были названы Реальностью Богов.

Лишь игроки, которым удалось выдержать трудные времена и пережить бедствие, оказались достаточно способными, чтобы изучать эти особые реальности.

Тем же, кто погиб, пришлось начинать с самого начала. Даже подняв свои профессии до уровня продвинутых, они были способны противостоять лишь слабейшей реальности, которой правил Король Кобольдов Гакнулак.

Вспышка спутывающих воспоминаний неожиданно появилась у него в голове.

Сцены, видимые только для Сорана, показывали, каким беззаконным и неупорядоченным станет мир в будущем.

Из-за Святых, настоящих богов, континент пошёл трещинами, природа десятков континентальных шельфов полностью изменилась, из которых три превратились в ад вечного пламени, ледяной континент, замёрший до конца времён, и землю нежити. Демоны вырвались из глубин ада и подталкивали людей убивать друг друга, наполняя их сердца подозрением и страхом. Не пересчитать, на скольких НИПов\* повиляли демоны, но и значительное число игроков поддалось их искушениям. Демоны бездны разрывали небо на части, покрывая мир куполом крови. Больше двенадцати крепостей, с сотней тысяч солдат и жителей внутри, были уничтожены в первый день пробуждения бездны.

(\*НеИгровых Персонажей)

Игроки назвали это Рассветом.

Рассветом богов, рассветом игроков и, наконец, рассветом всего мира.

В этом бедствии, повлиявшем на всю вселенную, каждый погиб не меньше раза. Даже Соран был побеждён без возможности спастись, и ему пришлось перевоплотиться.

Никто не мог сбежать от гнева бедствия.

Некоторые из игроков создали себе персонажей-героев, которые были лучшим классом против демонов, но их сокрушили как муравьёв.

Такой была эпоха Святых.

И, что важнее всего, великий конец небесных титанов!

Когда всё наконец закончилось, началась эпоха смертных. Бесчисленные реальности ожидали их, и сокровища были внутри, такие опасные, но такие манящие.

Власть, богатства, даже бессмертие: всё можно было найти в руинах павших реальностей.

-

Кладбище было не в трущобах. У них была только большая яма для усопших, куда скидывали тела на корм собакам. Некоторые тела просто исчезали, очевидно их забирали некроманты и прочие тёмные колдуны. Никто не знал, что станет с телами, и никого это не волновало.

Вереск заслужил больше простой ямы.

Соран уже чувствовал жадность исходящую от людей вокруг. Все они видели не тело усопшей собаки, а вкусное мясо. Даже, если он глубоко закопает Вереска, ночью его откопают и сварят из него суп.

Такими были трущобы, каждый здесь был на грани голодной смерти.

Мясо было мечтой!

Он бы даже трупы людей ели, если бы не вечные муки в аду за каннибализм.

Соран, как и множество других игроков, не мог поверить, каким жалким начинает своё существование игрок.

Ни блестящей экипировки, ни прекрасных пейзажей, никаких казуальных ПВП зон для игроков – только грязные трущобы, где жизни отнимают в простых потасовках. Место наполненное грязью и навозом, в которое не попадал даже свет, место полное зла. Множество игроков рисковали своими жизнями, просто пытаясь добыть еду или хоть какую-то экипировку.

Горсти игроков это показалось настолько омерзительным, что они приняли роль паладинов, чтобы изменить этот мир, пусть он и не был реальным.

Но в итоге изменились сами паладины.

Им не хватило сил бросить вызов правилам. Нелегко было изменить целый мир.

В период темнее Тёмных Веков, всем игрокам предстали вещи, которые заставили их изменить свои моральные стандарты и принять решения разбивающие сердца.

Кто-то стал жестоким во имя зла, другие пытались быть щедрыми во имя собственной веры.

В этом виртуальном мире каждый должен был выбрать свой путь, желал он того или нет.

И по этой самой причине, Столкновение Титанов была практически альтернативным миром для большинства игроков.

-

Кладбище.

Бесшумное и мирное место.

Здесь души усопших могли отдыхать в мире, ведь здесь стояла святыня Принцессы Преисподней. Жрецы и стражи святыни защищали это место от незваных гостей и не позволяли беспокоить души. Не каждому было позволено остаться на территории кладбища; люди были обязаны заплатить пошлину, чтобы насладиться вечным покоем.

Богиня Богатств однажды сказала, что всё в этом мире можно купить, если у тебя достаточно денег.

В эту тёмную эру людям промывали мозги желаниями, и каждый шел, сколько мог, чтобы получить желаемое.

Поговорив с Вивьен о некоторых вещах, Соран узнал, что она понятия не имеет, что такое «атрибуты».

Капсула активации, которую он когда-то использовал, вновь освежилась в его памяти. По какой-то причине.

Была под ней магическая печать, но большинству людей изображение почему-то казалось страшным, в итоге они вскоре продавали свои устройства.

Сорана не слишком волновала простая декорация, так что он оставил капсулу. Позже издатель игры подчинился мнению многих игроков и удалил декорацию со всех последующих продуктов.

– Уверен, что желаешь похоронить его на кладбище? – Старый жрец встречал много знати, желающих похоронить своих питомцев на кладбище, но впервые видел, чтобы бедный вор из трущоб желал того же.

С их изодранной одеждой и грязными ботинками, каждый понимал, что Соран и Вивьен из трущоб.

Соран поклонился и сказал, – Да. Пожалуйста, примите это подношение. – Соран достал серебряный дирал из своего кармана и скромно передал его жрецу. Как талантливый вор, он успел найти свою первую жертву на пути к кладбищу.

Всё будет в порядке, если никто не узнает, как он получил эту монету!

Блестящий серебряный дирал был валютой созданной последователями Богини Богатств. Его принимают настолько широко, что воспользоваться им можно даже в аду.

Старый священник серьёзно посмотрел Сорану в глаза, после чего кивнул и указал на коробку для подношений. – Наверно, он был верным псом, иначе вы бы не зашли так далеко. Следуйте за мной, дети мои. Ему будет даровано место, в котором он сможет упокоиться с миром.

Соран положил монету в коробку рядом со входом в святилище и последовал за священником на кладбище, не выпуская тело Вереска из рук.

-

В тёмном уголке кладбища, когда брат и сестра закончили копать яму для захоронения Вереска, Вивьен, которая молчала всё это время, больше не могла сдерживать слёз.

– Вереск...! – неясно пробормотала маленькая девочка несколько слов перед маленькой могилой, после чего поднялась с серьёзным выражением лица и взяла брата за руку.

Вереск был просто старым псом.

Ему не была положена надгробная плита, лишь крошечная могила.

Крошечная могила на краю кладбища.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 4**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 4: Всё будет хорошо

–––––––

Соран купил батон чёрного хлеба, толщиной в свою руку, и вернулся в трущобы с Вивьен. Это был тёмный и жёсткий хлеб, твёрдый настолько, что в игре у него был параметр атаки. Люди в трущобах мололи чёрные колосья в муку, даже не убирая стебли. Примеси вроде опилок были скорее товарным знаком, чем редкостью, но людей не волновало качество, пока хлеб был съедобным. В прочем, есть его можно было, только размачивая в воде.

Многих игроков именно этот хлеб заставил перейти на тёмную сторону.

Соран был одним из них, поэтому он стал разбойником.

Но, может потому что теперь мир вокруг был реальным, а может, потому что рядом с ним была юная леди, Соран действовал гораздо осторожнее и терпеливее. Он медленно нарезал хлеб ножом и оставил его размокать в тёплой воде, после чего передал кусочек Вивьен. Пытаясь выдержать омерзительные добавки, в виде опилок и грязи, Соран ел молча.

Дело было не в том, что он не мог заработать деньги.

Наоборот, он знал отличный способ. Но больше это не игра, и он больше здесь не игрок.

Это настоящий мир, в котором он теперь вынужден жить.

Соран должен был понимать ответственность своих действий в этом странном, но знакомом мире. Более того, он должен заботиться о Вивьен. В городе полно сильных профессионалов; в городе есть стражи, достигшие [10 уровня Армия / 3 уровня Воин]. Пока он не поднимет навык воровства до семьдесят пятого уровня, стража может поймать его с поличным.

И тогда он попадёт в тюрьму.

А если целью будет кто-то из знати, то в качестве предупреждения ему могут сломать руку.

Хотя хлеб был солёным с солью, и совершенно безвкусным без неё, Вивьен ела с улыбкой на лице. Она была простой девочкой, и её было очень легко удовлетворить.

В прочем, гораздо важнее было то, насколько она проголодалась.

И то, что теперь рядом с ней был её брат, поэтому она чувствовала, что постепенно всё будет лучше.

Последние несколько недель сильно сказались на девочке. Она была измучена, всё чего ей сейчас хотелось – это оставаться рядом с братом и быть ему хорошей сестрёнкой.

– Я найду что-нибудь хорошее завтра, обещаю! – сказал Соран, погладив маленькую девочку по голове, и поцеловав её в лоб. – Скоро всё будет хорошо.

– Мхм, – кивнула Вивьен.

Если бы кто-то спросил, есть ли человек, которому она верит без капли сомнений, она бы сразу же ответила: «Мой старший брат!».

Ей было всего три года, когда он остался последним, кто мог защитить её от страшного мира.

Он уже столько лет поддерживал их семью, и никогда не жаловался.

Вивьен всё ещё помнила дни, когда она была совсем маленькой. Тогда её брат всегда приходил домой в синяках и крови. Она тогда не могла сделать ничего, только громко плакать, и всё равно, раненый Соран обнимал её и успокаивал, всегда повторяя: «В будущем всё станет лучше».

Вскоре им уже не приходилось бродить по трущобам.

Всё будет в порядке.

Восьмилетняя девочка ещё многого не знала о мире, но одно она знала точно: её брат всегда будет защищать её.

И это прекрасно!

Соран посмотрел на посапывающую на кровати девочку и улыбнулся.

Она так себя измотала.

Неделями выдерживать жизнь в трущобах было очень тяжело для маленькой девочки.

Давно она уже не могла уснуть, не беспокоясь при этом за их жизни.

Соран убрал одну из досок в полу, открыл тайник. Он достал оттуда блестящий кинжал и безжалостно улыбнулся.

Пора бесполезному мусору, пытавшемуся продать маленькую девочку в рабство, отправиться в ад.

-

Трущобы погрузились во тьму, когда солнце опустилось за горизонт, оставив небо звёздам и луне.

Источники света на улице можно было по пальцам пересчитать.

В трущобах был бар, Камин, одно из нескольких мест, где можно было хоть немного насладиться жизнью. Люди покупали себе кружки низкосортного эля всего за один медный дирал. Хотя запах эля скорее был вонью, бедным посетителям он казался вкусным.

Рядом с баром были низкие деревянные хижины. Всего за пять диралов люди могли провести утомляющую ночь с проституткой. Качество женщин было таким же низким, как и качество эля, но учитывая цену, это было ожидаемо. В лучшем случае они были посредственными, но если быть честным, то большинство из них в темноте можно было перепутать с крокодилом. Они могли предложить только тела, но местным этого было предостаточно.

Несмотря на нужду, люди обычно не выходили на улицы по ночам. Банды и фракции собирались именно в это время, поэтому мирные жители боялись покидать свои жилища.

В Камине слышался громкий разговор.

В баре были рабочие доков и люди из различных банд, с мрачными выражениями лиц. За исключением этих двух категорий, были только люди сомнительного происхождения.

В основном сплетни ходили о «войне» между двумя фракциями триад, но ещё люди смеялись и спорили о судьбе неудачников, которые покушались на Вивьен.

Все смеющиеся поглядывали в один угол бара.

Там сидело двое мужчин за одним столом.

Пламенный и Каннибал, те самые амбалы, пожелавшие похитить Вивьен и продать её Софии. Когда они вломились в дом, на них напал Вереск, поэтому один из них до сих пор хромал.

– Пойдём, – сказал Пламенный серьёзным тоном, проведя взглядом по людям в баре. – Уходим, сейчас. С Сораном мы как-нибудь разберёмся.

Каннибал был скупым человеком: он быстро проглотил остаток эля в кружке, прежде чем подняться.

Они получили аванс от Софии уже очень давно. Если они не уложатся в отведённый срок, кое-кто постучится в их двери и «дружелюбно поболтает».

Точка невозврата уже пройдена. Даже если захотят, они не могут сдаться.

Но ещё они понимали, что Соран дорожит своей сестрой и не позволит им сбежать после того, как они угрожали ей.

Леденящий ветерок проник в таверну.

Некоторые посетители заругались, в то время как другие наблюдали за уходящими Пламенным и Каннибалом.

Слой тонких, серых облаков закрывал луну.

Покинув таверну, двое задрожали. Выпив немало эля, Пламенный отошёл в тёмный переулок и собирался отлить. Это были трущобы. Если людям нужно было справить нужду, они отправлялись в тёмные аллеи, в любом состоянии.

Пламенный ослабил пояс и ругнулся на языке северных регионов, услышав скрипы деревянных хижин.

Он глубоко задумался о Соране и не думал, что всё закончится хорошо.

Когда неожиданно...

Он заметил мерцающий силуэт в тенях и по всему его телу пошли мурашки.

Больше неспособный удерживать мочевой пузырь, Пламенный потянулся к своему поясу, пока помечал стену.

Он дотянулся до своего кинжала, но было слишком поздно.

Силуэт Сорана появился из ниоткуда, с тенью, мерцающей в тёмной аллее. Он уже давно ждал этого момента.

Блестящий кинжал глубоко вошёл в спину Пламенного, пронзив его сердце.

Рука закрыла его рот, заглушив последний крик.

–Сплат!–

Соран достал кинжал из его тела без всяких эмоций на лице. Он вытер клинок об одежду своей цели.

Поток информации появился перед глазами Сорана:

«Укрытие в тени: успешно!»

«Активирован удар в спину!»

«Успешный удар в спину \* 2, 12 урона!»

«Цель убита»

«Получение энергии души цели... Получено 30 Очков Опыта за Убийство»

Даже у разбойников первого уровня удар в спину наносил двойной урон, если цель не успевала их заметить.

У обычного жителя трущоб было всего пять единиц здоровья.

Даже у Сорана, с пятнадцатью единицами телосложения и профессией разбойника, было всего двенадцать здоровья. Одного удара было достаточно обычному члену серой массы трущоб.

Каннибал услышал звуки в аллее. Он задрожал и вскрикнул, – Пламенный?

Ответа не последовало.

Немного пошатавшись на месте, он осторожно подошёл к аллее, чтобы посмотреть, как там Пламенный. Если будет хоть какой-то намёк на проблемы, он тут же убежит.

Человеческий силуэт оттолкнулся от ближайшей стены и послал себя вперёд. С девятнадцатью единицами ловкости Соран мог легко запрыгнуть на крышу низкого дома. Он прыгнул на приближающегося Каннибала словно леопард, и схватил его за шею, заглушив крик ужаса. В это же мгновение кинжал нагнал свою цель, пройдясь по его глотке и остановившись в сердце.

Соран крепко держал свою цель, пока тело не начало биться в конвульсиях.

Он поднялся, весь покрытый кровью.

Юноша нахмурился, взглянув на пропитанную кровью одежду. Он достал кошелёк с тела, вытер кинжал и убрал его.

Двое бандитов имели при себе какие-то жалкие пять серебряных и двадцать медных диралов. Ещё Соран нашёл маленькую склянку яда, который они, вероятно, хотели использовать против Вереска.

– Обычные искатели приключений первого уровня. – Соран посмотрел на свою ладонь, прежде чем раствориться в тенях и отправиться домой.

Таким был эффект способности разбойника, Незаметный Уход.

Пользователь мог одолжить силу теней. Соран добавил все свои очки навыков этой способности, прежде чем отправиться за двумя бандитами. С Незаметным Уходом в сорок пять единиц, его шаги были совершенно беззвучны, а силуэт расплывался в темноте, благодаря чему он мог обмануть большинство людей, не имеющих боевого опыта. Соран сможет исчезать в темноте без всяких следов, если навык достигнет отметки в сто очков, а начиная со ста пятидесяти, даже стоять перед носом цели не будет проблемой, если вокруг темно.

Начиная с двух сотен очков, Разбойник мог исчезать даже в дневном свете.

Камин был таким же оживлённым, как и всегда.

Два замёрзших трупа нашли случайно, когда один из пьяниц заглянул не в ту аллею.

Никого они не волновали, и никто не станет разбираться в причине их смерти.

Такими были беззаконные трущобы; трупы на улице были обычным делом.

Через день их всё равно кто-нибудь заберёт.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 5**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 5: Рассвет

–––––––

Соран молча вернулся домой.

Вивьен всё ещё спала в объятиях своей кровати с улыбкой на лице, но неожиданно её милое белое личико расколола гримаса страха. У неё был кошмар.

– Братик! Не уходи!.. Не оставляй меня одну!.. Не забирайте меня! Вы все плохие!.. Вереск... Что случилось? Не пугай меня...

Вивьен махнула руками, словно пытаясь схватиться за что-то, хотя её глаза всё ещё были закрыты.

Соран, собиравшийся переодеться в чистое, поспешил к ней и нежно погладил по спине. Напротив его ожиданием, Вивьен скорчилась от боли. Соран быстро поднял её майку и увидел зелёно-фиолетовый синяк. Он у неё остался после удара владельца магазина и потемнел, потому что кровь не могла разойтись из него.

В мгновение ока лицо Сорана стало мрачным, как этот синяк, а в глазах читалось желание убить.

Он погладил щёку Вивьен и привёл в порядок её одежду, прошептав, – Глупая девчонка! Почему же ты не сказала мне о нём?

Для юного ребёнка это была серьёзная травма.

Наверно она волновалась за Сорана, поэтому и решила спрятать синяк и терпеть боль.

Если судить по синяку, она уже довольно давно получила этот синяк. Слёзы благодарности собрались в глазах Сорана, когда он подумал о своих днях без сознания. Вивьен, выдерживая сильную боль по всей спине, заботилась о нём днём и ночью в течение недель. Этого чувства он никогда не испытывал – семейная любовь. Благосостояние в его прошлом мире было достаточно хорошим, чтобы родители могли жить отдельно, не заботясь о своих юных детях и не нуждаясь в заботе своих детей в старости, поэтому Соран никогда не испытывал чувство любви и привязанности от своих родителей.

Он чувствовал тепло в своём сердце, понимая, что его маленькая сестрёнка делала ради него.

Соран был человеком, который плыл вместе с потоком и желал не большего, чем у него уже было.

У него сформировалась сильная эмоциональная связь с девочкой за прошедший в коме месяц. Вспоминая свою одинокую прошлую жизнь, Соран не скучал по продвинутому технологически миру. Он думал, что жить в этом мире не так и плохо.

– Ничего. Завтра всё будет хорошо. – Соран погладил маленькую девочку по голове, чтобы её кошмары ушли. – Завтра я найду тебе лечебную мазь. Такая рана исчезнет бесследно.

Вивьен постепенно успокоилась.

Соран снял свою майку, под которой были худые, но рельефные мышцы. Кровавую одежду он бросил прямиком в камин и изучил своё тело, покрытое шрамами. Прошлый Соран прожил тяжёлую жизнь, но какой ещё могла быть жизнь двенадцатилетнего юноши без родителей и с сестрой, о которой он заботился?

Он дрался, он убивал.

На его теле было столько шрамов, к своим восемнадцати годам он не раз избегал цепких лап смерти.

Некоторые остались после уличных драк, в то время как другие были оставлены кнутом за воровство, когда его ловили с поличным.

Несмотря на обычное тело подростка, прошлый Соран испытал гораздо больше ужасов, чем многие профессиональные искатели приключений испытывают за всю жизнь.

Потрескивание камина вернуло его из тумана мыслей.

Соран потянулся за чистой одеждой рядом. Вивьен, несмотря на очень юный возраст, уже много работала и всегда делала всё, что было в её силах. Она постоянно мыла пол и аккуратно складывала одежду.

Он дотронулся до своего лица. Соран чувствовал, что у него черты лица довольно красивого юноши, но самой выдающейся деталью были острые уши. Поскольку его отец был на четверть эльфом, Соран наследовал одну восьмую эльфийской крови своих предков. Это объясняло, почему он был гораздо более ловким, чем большинство людей. Проворство было врождённым талантом эльфов.

Кроме того, он прекрасно видел в темноте.

Практически каждый полуэльф отлично видел в темноте, благодаря чему они были лучшими убийцами во тьме.

– Хмм, основы он знал, – сказал Соран, повернув запястьем и ударив с кинжалом в руке, за которым последовали видимые линии. – Атрибуты нельзя перераспределить, у него нет хорошей сборки профессии, но общее качество определённо выше среднего. Единственная слабость, полагаю, атрибут силы. В среднем у людей десять, а двенадцать, думаю, как раз будет у рабочих доков. Вероятно, он предпочитал навыки грубой силе, а на тренировку тела не уделял внимания. Ловкость определённо высока, но высокая сила гораздо больше подходит людям, которые не прошли боевую тренировку. Они, по крайней мере, могут победить противника грубой силой!

Соран перебросил кинжал в левую руку. Танцующее лезвие двигалось быстро и оставляло за собой остаточные изображения. Его левая рука была даже более ловкой. Ему было удобнее пользоваться левой, хотя сам он правша.

Это, должно быть, врождённый талант!

Соран сможет пользоваться даже двумя клинками, если натренируется, а это определенно повысит его эффективность в бою.

– Чтобы поднять уровень, нужны очки опыта, – пробормотал Соран, когда его силуэт замерцал в темноте и стал туманным. – Реальный мир, так что заданий здесь, вероятно, не будет. Способов получить опыт стало значительно меньше... Что ж, за двух уродов опыт дали, значит убийство осталось. Хм, а как насчёт опыта за взлом и обезвреживание ловушек?

Очки опыта за убийства были опытом высочайшего класса, который можно было назначить на любую профессию и подпрофессию.

Опыт за взлом замков и обезвреживание ловушек был низшего класса, поэтому его можно было распределить только по классу разбойника.

Похожим образом волшебники получали опыт за написание магических свитков, но этот опыт можно было потратить только на класс волшебника.

Получение опыта в Столкновении Титанов было непростой задачей, поскольку за убийство монстров давали совсем немного очков. В некоторых легендарных заданиях десятки игроков собирались, чтобы убить взрослого дракона или лича, но получали за это всего несколько десятков тысяч опыта. Этого едва хватало на один-два уровня профессии. У Сорана ушло несколько лет на достижение уровня Легендарного Разбойника. В процессе он убил трёх гигантских драконов и шесть личей.

На своём пути он вступал во множество групп, и лишь треть игроков, с которыми он был, до сих пор живы.

Все остальные потеряли три свои жизни и были вынуждены начинать всё с начала.

– Всемогущие руки, – пробормотал Соран с острым взглядом. – Интересно, когда статус перерождения души пропадёт? С этим навыком я стану гораздо сильнее в бою!

Уже была глубокая ночь.

Соран спрятал кинжал там, где мог легко его достать, и осторожно забрался на кровать.

Маленькое тело Вивьен потянулось к нему, она прижалась к руке Сорана и что-то пробормотала во сне.

Ночь прошла, настало утро.

Соран проснулся от лёгкого движения. Вивьен посмотрела на своего брата, не поднимая головы с подушки, и мило улыбнулась.

Она медленно слезла с кровати. Стукнувшись синяком, она сморщилась. Маленькая девочка надела тряпичные тапочки и начала убирать пыль с мебели. Заметив капли крови на полу, Вивьен запаниковала. Она тут же побежала к кровати и подняла одеяла. Только убедившись, что Соран не ранен, Вивьен облегчённо вздохнула и смыла капли с пола.

Если кровь не его, то Вивьен она совсем не волновала.

Когда она ещё была совсем маленьким ребёнком, Соран попал в потасовку за серебряный дирал с несколькими старшими детьми.

Его окружили, пинали и били, словно он был мешком с песком. Юная Вивьен не могла помешать и ей оставалось только рыдать в углу. В конце концов, она набралась смелости бросить камень в лидера. Разозлившись, мальчик ударил её по лицу, выбив зуб.

Она тогда была совсем маленькая, но отчётливо помнила это событие.

Соран, окружённый толпой мальчишек, неожиданно обезумел, словно в его голове что-то взорвалось, когда он увидел сестру на земле. Он напрыгнул на лидера, словно дикий зверь, и укусил за ухо.

Кровавое ухо было полностью оторвано.

С налившимися кровью глазами, Соран поднял камень и ударил им по черепу мальчика. И затем он сделал это снова. Он не останавливался, пока кровь не разлилась повсюду, а Вивьен, напуганная происходящем, пошла его остановить. Она остановила Сорана, чтобы он не убивал его.

Но в конце концов, ребёнок всё равно умер.

Немало времени прошло с тех пор, как его труп нашли в дождевом стоке трущоб. Тогда его уже было не узнать.

Брат и сестра вели тяжёлую жизнь, полагаться они могли только друг на друга.

Вивьен совсем не волновало, был ли Соран вором, преступником и убийцей; какую бы ношу не пришлось понести её брату, она была готова разделить её половину.

-

Вивьен внимательно убиралась в доме.

Её немного обеспокоил пустой мешок риса, но вскоре она успокоилась и пробормотала, – Брат вернулся. Скоро мешок снова будет полон риса!

Она верила в Сорана и доверяла ему полностью, это была практически слепая вера.

Было время, когда она постоянно голодала, но брат её никогда не подводил. Временами еда была в его собственной крови, и Вивьен было трудно её проглотить, но еда есть еда.

Даже тогда она верила, что всё будет хорошо, пока старший брат с ней.

Да, всё будет хорошо.

Вивьен больше не тревожилась. Продолжая тщательно убираться в доме, она напевала простую мелодию.

Соран медленно поднялся с кровати.

Он погладил Вивьен по голове и сказал, – Оставайся дома и будь хорошей девочкой. Мы отправимся в город через день или два.

Вивьен кивнула, не убирая яркой улыбки с милого лица. Она не знала, насколько сложной задачей был переезд в город из трущоб.

Естественно, в первую очередь требовалось много денег. Но ещё нужно было удостоверение Свободного Гражданина.

Она была уверена, что Соран сдержит обещание – как сдерживал всегда.

Даже если ему не удастся, в глазах Вивьен это не будет его неудачей. Просто в мире оказалось слишком много плохих людей.

Тёплый солнечный свет просачивался в незаметную и подранную хижину.

Соран нарезал чёрный хлеб, который был уже не деревянным, а каменным после целой ночи, на равные куски. Вивьен, тем временем, забралась на стул и потянулась за горшком рисового отвара. Её тело задрожало, потому что сил крошечной Вивьен не хватало. Соран поддержал её и взял горшок сам.

Юная леди посмотрела на брата. Под ярким солнцем она показала очаровательную улыбку обрамленную двумя милыми ямочками на щеках.

Всё было просто чудесно!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 6**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 6: Доки

–––––––

Простой, но согревающий сердце завтрак.

Соран уже собирался выйти, когда Вивьен остановила его и поправила рукава, после чего поднялась на табуретку, чтобы почистить его воротник. Они не много разговаривали, потому как полностью понимали друг друга без всяких слов. Соран поправил волосы и покинул дом.

– Б... братик! – Когда Соран исчез вдали, Вивьен заперла дверь и забралась на кровать.

Соран раньше постоянно уходил, но она не боялась, потому что с ней всегда был Вереск и он отпугивал всех, кто смел положить взгляд на маленькую девочку. Взломщики вламывающиеся в дома были обычным явлением в трущобах. Теперь Вивьен была дома совсем одна, а Вереск навечно уснул, поэтому страх был неизбежен.

Ей было всего восемь лет.

Она всегда боялась темноты и одиночества.

Но не могла сказать об этом брату.

Она знала, что Соран всегда занят. Им требовались деньги, еды почти не осталось.

Вивьен не хотела стать бременем своему брату.

Хотя у её нынешних способностей был предел, она всё равно чувствовала, что не должна мешать своему брату.

– Вивьен, – сказала себе девочка, крепко схватив швабру. – Ты должна стать сильнее! Должна научиться заботиться о себе! Старший брат очнулся. Больше никто нам не помешает, они все боятся его!

-

Доки.

Самый плотно населённый участок Янтарного Города. Вся экономика города поддерживалась Агатовой Рекой.

Большинство мужчин трущоб работали здесь разнорабочими. Бесконечный поток грузовых кораблей шёл из несметного количества мест и останавливался здесь, чтобы сгрузить товары, а потому рабочие всегда нужны. И это же место было самым кровопролитным полем боя фракций и банд. Кто-то воровал, другие отбирали часть товаров под предлогом «защиты», триады всегда находили, как заработать в доках.

– Это Соран?! – стройный мужчина уставился на Сорана. Он тут же отдал приказы ближайшим людям и пошёл навстречу. – Соран, глава хочет тебя видеть!

Соран поднял голову и посмотрел на человека перед собой. Через несколько секунд он его вспомнил.

Галлас, достаточно порядочный воин.

Когда-то он был искателем приключений и присоединялся к разным группам. К несчастью, некоторое время назад, на самом выходе из Янтарного Города их группа наткнулась на множество гоблинов и гноллов. Их группу практически уничтожили, но ему, к счастью, удалось сбежать. Галлас остался с серьёзной травмой руки, а потому с его карьерой искателя приключений было покончено. Вскоре он вступил в местную банду и забыл о мечте прославиться и найти сокровища.

Внешний вид и опыт показывали Сорану, что Галлас был простолюдином десятого уровня и воином третьего, он был лишь немного слабее городской стражи.

– Глава? – Соран посмотрел прямо ему в глаза и покачал головой. – Глава мёртв. Чёртов волшебник его убил.

Они не должны были принимать эту миссию. Не только Соран отправился в кому, практически все основные члены банды погибли.

Неужели волшебники были так могущественны?

Все волшебники, которые действовали в одиночку, уже перешли первый класс. В отношении профессий, они были не меньше, чем мудрецами десятого уровня и волшебниками пятого.

Даже эскадрон профессиональных солдат может проиграть волшебнику, поднявшемуся выше первого класса, не говоря о какой-то банде воров.

Соран лично видел могущество таких одиночек. Если бы не их физическая слабость, они несомненно были бы сильнейшей профессией.

Но в мире, который уже совсем скоро познает настоящий хаос, даже люди легендарных профессий будут растоптаны как муравьи. Сорана не волновали какие-то жалкие местные банды, когда мир на грани становления адом.

– Соран, – медленно произнёс Галлас, так же посмотрев ему прямо в глаза. – Шторм стал новым лидером. Сам решай, хочешь ли встретиться с ним. Он не самый спокойный человек.

Соран был великолепным вором, любая банда желала заполучить такой драгоценный ресурс в свои руки.

Он никого не волновал, пока лежал в коме, вероятно все думали, что он умрёт. Но теперь Соран восстановился и банды были готовы сражаться за него.

Соран понимал угрозу за словами Галла. Он прищурился в ответ, не скрывая слабое намерение убить.

Он был разбойником.

Убийцы теней, гораздо более опасные, чем кто-либо.

– Это решение я приму сам.

Соран проигнорировал Галласа и продолжил свой путь к докам.

У него ещё были дела!

Ему приходилось идти на слабину в прошлой банде, потому что целью членов банды вполне могла стать Вивьен. Большую часть украденного отбирали, а брату с сестрой оставляли лишь копейки, которых едва хватало на жизнь в трущобах. И главной причиной этого было то, что прошлый Соран не прошёл достойную боевую тренировку. Даже с выдающейся ловкостью, он был слабее большинства воинов, прошедших её. Но это в прошлом. Теперь Соран был буквально другим человеком и легко мог победить любого, меньше чем за три движения.

-

Это был неприметный склад, на котором временно хранились товары и грузы.

Тень медленно подступила к нему.

Соран проскользнул мимо сторожа, обычного человека, пусть и с немного выделяющейся на сером фоне мускулатурой, так что это было просто.

На складе он нашёл коробку. Она была закрыта на замок, а значит, в ней могло быть что-то ценное.

Соран достал проволоку из кармана; грубый и простой инструмент, но единственный в его арсенале на данный момент.

Он медленно просунул её внутрь и начал работать.

–Клин!.. Гррк-Клик!–

Вскоре ему удалось.

Две строки появились перед глазами Сорана:

«Замок успешно вскрыт!»

«Навыки Разбойника улучшились, получено 15 ОО профессии»

Он облегчённо вздохнул. Похоже, даже в этом, теперь реальном мире, такой способ получения опыта сохранился.

На ранних стадиях разбойники были слабы в прямом бою. Им не хватало физической силы, которая была в достатке у воинов, и они не имели особых навыков, в отличие от паладинов. Даже охота была для них опасна, поскольку низкоуровневые монстры, вроде гоблинов и кобольдов, передвигались группами. Поэтому разбойникам оставался только взлом и обезвреживание ловушек.

Так было безопаснее всего.

Но получать опыт за взлом можно будет лишь до пятого уровня разбойника, обезвреживание ловушек будет помогать вплоть до десятого. Но потом помогут лишь магические замки и высококлассные ловушки, а за обычные он уже ничего не получит.

–Скррирк!–

Соран осторожно открыл коробку и нашёл блоки чайных листьев. Он пошёл к следующему замку, оставив листья на месте.

С глухим стуком, он подпрыгнул и приземлился на деревянное ведро. Между пальцев он держал провод шириной в волос, который крепко намотал на гвоздь. Соран разрезал провод кинжалом и одновременно с этим обезвредил сигнальное устройство. Простая ловушка, которая включила бы тревогу, если бы провод лопнул.

Столкновение Титанов было жестоким и беспощадным миром.

Не пересчитать, сколько рук разбойников было сломано именно благодаря таким ловушкам.

Игроки не могли оплатить дорогое лечение в начале игры и никто не желал помогать им просто так. Разбойникам-инвалидам не оставалось выбора, кроме как совершить суицид и воскреснуть, либо создать нового аватара.

Путь с обычной профессии до легендарной был очень тяжёлым.

Не пересчитать, сколько людей пали на этом пути.

Влияла не только сила и власть, удача тоже была крайне необходима.

Соран беззвучно крался в другом углу, пока искал другие ловушки.

Была довольно высокая вероятность того, что сигнальное устройство не единственная ловушка на складе. Чтобы защититься от воров, склады обычно оборудовали сразу множеством ловушек.

Вот!

Соран заметил выделяющуюся балку в полу. С кинжалом в одной руке он осторожно поднял её и приступил к работе.

Скрытая ловушка была даже опаснее предыдущей

Если бы кто-то активировал её, то с обоих сторон склада выстрелили лезвия, пережить которые, вероятно, ему бы не удалось.

–Клик!–

Соран воткнул кинжал в переключатель и закрутил его. Два лезвия пролетели над его головой и с глухим стуком воткнулись в противоположные стены.

Ряды информации вновь появились перед его глазами:

«Ловушка успешно обезврежена»

«Навыки Разбойника улучшились, получено 50 ОО профессии»

«Ловушка успешно обезврежена»

«Навыки Разбойника улучшились, получено 120 ОО профессии»

– Фух... – облегчённо вздохнул Соран. – Как и ожидалось, за ловушки опыта дают больше всего! В прочем, это очень опасно.

Получив опыт за развитие своей профессии, Соран наконец накопил необходимые две сотни единиц опыта. Он без колебаний выбрал профессию Разбойника.

«Профессия Разбойник теперь 2 уровня»

«Получено 23 Очки Навыков [ЛВК19 + (ИНТ18 - 10) / 2], Очки Здоровья увеличены на 9 [Здоровье Профессии 6 + (ТЛС15 - 10) / 2]»

«Получено 1 свободное очко атрибутов»

В сравнении с очками навыков, которые можно было получить за каждый уровень, получить свободные очки атрибутов было гораздо труднее, поскольку их давали мало и только раз в два уровня.

А значит, вплоть до четвёртого уровня разбойника, Соран их больше не увидит.

И следовало заметить, что это одно единственное очко ему очень важно.

Изучив атрибуты, Соран без колебаний назначил очко в Ловкость. Достижение двадцати было показателем, потому что всё, что было ниже двадцати, оставалось в пределах обычных людей, в то время как двадцать очков сразу выделяли игрока в конкретной области.

Спешные шаги зазвучали у склада.

Соран ловко подпрыгнул, схватился за деревянную балку и сбежал.

Одно это очко позволило ему достичь сверхчеловеческих движений, и теперь он был свободнее, чем когда-либо. Его ловкость и реакцию уже было не сравнить с таковыми у обычных людей.

Мужчина вошёл на склад.

Взглянув на обезвреженные ловушки и открытый сундук, мужчина, с недовольным лицом, позвал стражу. Вооружённый мужчина тут же вошёл внутрь.

Видимо, этот склад он больше не сможет использовать для простого получения опыта.

После инцидента охраны явно прибавится.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 7**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 7: Пересекающиеся пути

–––––––

Это было ожидаемо.

Сбежав, Соран преднамеренно вернулся к складу и прошёлся мимо, притворяясь случайным прохожим. Двое мужчин в полной экипировке теперь сторожили вход.

Должно быть, внутри лежало что-то очень ценное!

Но ему оставалось лишь искать следующую цель, потому что этот склад теперь хорошо охранялся. В доках ему доступны тонны замков, которых должно хватить для достижения третьего уровня разбойника. Только вот, обычные замки с третьего уровня уже не будут давать опыта, так что придётся пробраться в Янтарный Город и поискать что-нибудь более интересное.

Пока Сорану будет достаточно способностей разбойника третьего уровня. Рядом с каждым большим городом должна быть хотя бы одна пещера сокровищ. Такие пещеры были переполнены ловушками, монстрами и, что важнее, в них всегда был сундук сокровищ. Единственный способ для игроков найти экипировку класса «Редкая», которая очень ценна на начальных стадиях.

Обычно, только целая группа из персонажей пятого уровня способна проходить такие пещеры без проблем, но для разбойников история обстоит иначе. Разбойник даже третьего уровня способен победить в одиночку, если игрок достаточно хорош. Пещеры считались особенной территорией и давали разбойникам плюс пять очков к навыку Незаметный Уход – или попросту Скрытность – благодаря чему разбойникам даже проще пробираться прямиком к сокровищу, не обращая внимания на орды монстров.

– Назначить все очки навыков на Скрытность.

С этими очками, уровень навыка поднялся до шестидесяти восьми. Пока что поднимать навык воровства ему не требовалось, тридцати пяти вполне достаточно для людей с медленными рефлексами. Как бывший легендарный разбойник, он легко замечал сонных торговцев, которым не устоять перед его мастерскими навыками. Ну а взлома, который у него был прокачан до сорока пяти очков, более чем достаточно на все доки, но в будущем, если он захочет взламывать замки города, потребуется больше.

Его самой слабой стороной были ловушки; пятнадцати достаточно на простые сигнальные устройства, но летальные ловушки пещеры сокровищ пока были для него неприкосновенны.

Со следующим уровнем нужно будет поднять до тридцати.

– Помнится, на третьем уровне разбойника я получу дополнительную способность профессии.

Соран спокойно шёл через толпу. Когда он выбрался из неё, у него в руках было несколько серебряных диралов. Его двадцать очков ловкости позволяли украсть всё, что он мог пожелать, раньше, чем цель успевала среагировать, даже без его двух удобных личных способностей.

«Ловкая Левая Рука [Личная способность]: после продолжительной тренировки, пользователь теперь ловко управляет обеими руками и получает постоянную прибавку +1 Ловкости. Дополнительные +3 единицы добавляются, во время взлома, скрытности и обезвреживания ловушек»

(Существует легенда, что определённая “активность”, использующая бумагу, способна повысить Ловкость. Чередование обеих рук может добавить бонусные +2 к Ловкости, с риском получить -3 к Телосложению)

«Фотографичная Память [Личная Способность]: Навык даёт пользователю фотографичную память и позволяет легко запоминать детали своей цели. Постоянная прибавка +1 к Интеллекту, бонус +3 во время всех действий вовлекающих память»

(Существует легенда, что если запомнить больше сотни имён актёров “определённой индустрии”, то будет дарован постоянный бонус +3 к Интеллекту. Однако Харизма получит -5 и есть шанс появления грязной и омерзительной ауры)

Первое было личной способностью, в то время как второе можно было получить благодаря усердному труду и тренировкам, но это было совсем непросто.

Многие игроки, которые используют заклинания, тратили огромные усилия на получения этого навыка, потому что для них его польза неоценима.

-

Прошёл день.

Соран взломал дюжины замков в доках и нашёл немало ценностей.

В прошлом кто-нибудь из его банды потребовал бы бо́льшую часть его предметов. Среди них было несколько воинов пятого уровня, против которых у прошлого Сорана не было ни шанса. В среднем у воинов не меньше пятнадцати очков силы и большой опыт во владении определённым оружием, не говоря о профессиональных навыков. А если учитывать личные способности, то показатель силы может быть равен даже восемнадцати. Без какой-либо боевой тренировки, прошлый Соран проиграл бы все десять боёв из десяти против воинов.

Но сейчас всё обстояло иначе. Нынешний Соран не в банде и всё награбленное принадлежит только ему.

Двенадцать серебряных диралов; существенный доход для вора. С деньгами, которые он заработал всего за день, они с сестрой могут жить один, а может и все два месяца.

Ещё он получил около двух сотен очков опыта профессии, но для третьего уровня разбойника требуется пять сотен. В таком темпе ему потребуется не меньше дня на повышение уровня.

Простолюдин десятого уровня / Разбойник пятого уровня.

Это было гранью профессий второго класса. Достигнув пятого уровня, Соран получит навык «Теневой удар».

Среди всех профессий, у разбойников, специализирующихся в скрытности, был самый опасный навык за второй класс профессии.

Навык, способный убить цель одним ударом.

Когда Соран подошёл к дому, то услышал разговор.

Он открыл дверь и увидел изящную жрицу подросткового возраста на стуле. Радостное лицо девушки стало ледяным, как только она увидела Сорана, и всем приветствием было «хмпф».

– Он вернулся, так что мне пора, – сказала юная жрица, улыбнувшись Вивьен. – Будь осторожна, пока остаёшься дома одна. Приходи к Святыне Рассвета в любое время, если будет нужна помощь.

Вивьен кивнула и ответила, – Спасибо старшая сестра Анналинн!

Юная леди была ещё учащейся жрицей в Святыне Рассвета. Самым знаменитым божеством их религии был Калзоро́с, который входил во фракцию Лорда Величия. Ту самую фракцию, которую демоны Бездны атакуют первой, так что их бог погибнет вскоре после начала хаоса.

К несчастью, девушка скоро потеряет часть своих божественных сил.

Анналинн полюбила Вивьен после одной случайной встречи, не так давно. Вивьен умоляла её вылечить Сорана, когда он ещё был в коме, но её божественных сил не хватило.

Но как жрица бога праведности, Анналинн ненавидела Сорана, ведь он был вором.

Возможно, она даже считала, что преступления так часты в Янтарном Городе именно из-за множества воров.

– Что случилось? – спросил Соран, присев перед сестрёнкой и погладив её по голове. – Зачем она приходила?

– Кто-то заглядывал в наш дом сегодня, – тихо ответила Вивьен. – Они выглядели как те дяди Шторма. К счастью, пришла старшая сестра Анналинн и они сбежали! Смотри, она даже вылечила мой синяк!

Вивьен слегка приподняла майку, чтобы показать Сорану здоровую кожу. Больше фиолетового пятна не было, а лечебная мазь, которую он уже купил, не требуется. В трущобах не было кузнецов или лекарей, бедным приходилось покупать товары на чёрном рынке. Бо́льшая часть оружия, которое покупали банды и фракции, уже не раз побывало в боях между ними же.

– Шторма? – Добрый взгляд Сорана в одно мгновение стал зловещим. Он бы никогда не подумал, что этот человек пошлёт своих людей за Вивьен, просто потому что он пропустил собрание.

‘Думаешь, я лёгкая цель, Шторм?’ – подумал Соран.

– Завтра возьму тебя с собой в город. Поживём пока в таверне.

Он дал ей конфету, которую украл случайно, и сказал, – В городе патрулирует стража, так что там будет гораздо безопаснее.

Вивьен кивнула и взяла конфету, которую тут же развернула из обёртки и положила в рот с сияющей улыбкой. – Братик, так вкусно! На, вот, тоже возьми!

Она была искренней и скромной девочкой, которую было легко удовлетворить; даже дешёвые конфеты были в радость.

Соран улыбнулся в ответ и взял конфету.

Она была вязкой, но сладкой.

В трущобах были только солодовые конфеты, которые знать считала мусором для отбросов.

Вивьен поднялась на табуретку и похлопала по его одежде, чтобы стряхнуть пыль.

– Сестра Анналинн хороший человек. Только она согласилась помочь тебе, пока ты был без сознания.

Соран слегка ущипнул её за нос. – Я знаю. Она хороший человек и однажды мы вернём ей этот долг.

Даже несмотря на всю ненависть к нему, она очень помогла Сорану, поэтому они ей многим обязаны.

Соран был злопамятным человеком, но он хорошо запоминал и тех, кто ему помог. Однажды он обязательно платил по счетам, и тем, и другим.

Солнце медленно опустилось за горизонт.

Брат с сестрой готовили себе ужин из копчённого мяса, соли и специй, которые Соран принёс домой.

Тела у Камина уже давно нашли и люди догадывались, кто был убийцей.

Прекрасный аромат разнёсся по улице, пока остальные смотрели на их дом в страхе и уважении, под журчание желудков.

Вивьен съела, сколько могла. Она уже так давно не видела мяса. Заметив взгляд брата на своём припухшем животе, она покраснела и замахала тонкими ручонками.

Это был хороший ужин.

Соран лёгонько похлопал ей по голове, пока она смеялась, после чего они решили поболтать на самые разные темы перед сном.

Но немного позже, той же ночью.

Соран, притворившийся спящим, осторожно выполз из объятий Вивьен и слез с кровати. Он сменил одежду и убрал кинжал за пояс.

Некоторые проблемы нужно решать как можно скорее. Промедление лишь сделает их хуже.

Он посмотрел на посапывающую Вивьен и бесшумно покинул дом.

Тёмная ночь, идеальная для убийств.

Его не волновали какие-то там отношения банд в трущобах. Если они посмели нацелиться на Вивьен и пытались ей навредить, то причин сдерживаться у него нет. Он лично отправит их в ад.

Он двигался в тенях с лицом полностью лишённым эмоций. Силуэт юноши растворился в тенях, осталась лишь жажда убийства.

Пересечённая Аллея была оживленной, как и всегда, это была самая благополучная улица трущоб.

Шторм, ставший новым главой, собрал кучку бандитов и заявил, что эта выгодная территория теперь его.

Проституток стало в два раза больше, а некоторые из них даже не выглядели ужасно. Люди из доков тоже временами приходили сюда «поразвлечься», поэтому дамские тела были основным источником дохода Пересечённой Аллеи.

Всего несколько дней назад другая банда пыталась отнять эту территорию. Большинство людей вокруг теперь носили с собой оружие, а клиентов было заметно меньше. Женщинам в откровенных нарядах оставалось лишь стоять группами и болтать, пока деревянные хижины занимали только некоторые люди Шторма.

Тень безмолвно появилась из стены и подошла к мужчинам.

Пути Сорана и банды Шторма пересеклись этой ночью. Резня начинается.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 8**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 8: Ночь резни

–––––––

Дверь скрипнула и из неё, с криком, вывалился бандит: – Сука! Рот она не использует, а? Ты должна быть благодарна, что я тебя не наказал! Тело тебе дано, чтобы деньги боссу зарабатывать!

Бандит завернул за угол и собирался помочиться на угол хижины. Туалетов в трущобах просто не существовало, так что переулки были завалены человеческими экскрементами. Гигиена была даже хуже, чем в Лондоне девятнадцатого столетия. Что ж, это было ещё одной причиной для стражей порядка здесь не показываться.

Люди трущоб были предоставлены сами себе.

– Чёрт! Однажды ты пожалеешь!

Он почувствовал внезапный леденящий холод у шеи. Но прежде чем успел дотянуться до оружия, рука закрыла его рот, а кинжал прошёлся по горлу. Кровь фонтаном разлилась вокруг. Тень держала бандита неподвижно, пока его тело не забилось в конвульсиях.

Соран появился из теней, словно жнец. Решив сражаться, он не покажет и намёка на жалость к своим врагам. Если бы не безжалостная личность, ему бы не удалось стать легендарным разбойником.

Он утащил труп в другой переулок, оставив кровавый след, который всё равно не заметят в темноте ночи.

– Где Кабал? – злобно рявкнул другой бандит. – Святая божья мать, ушёл ссать на полдня! Его глава ищет!

Бандит осмотрелся и почувствовал неладное. Он участвовал в бою несколько дней назад и запах говорил ему, что Кабал мог быть убит. Он осторожно достал свой короткий меч и подошёл к переулку.

Вонь крови была отлично различима в остальном смраде трущоб.

Лицо бандита тут же помрачнело, он уже собирался позвать подкрепление, но тени перед ним исказились раньше.

Кинжал пронзил его сердце со спины, сильная рука сжала глотку. Крик оказался заглушён и вскоре бандит погиб.

«Укрытие в тени: успешно!»

«Активирован удар в спину!»

«Успешный удар в спину \* 2, 16 урона!»

«Цель убита»

«Получение энергии души цели... Получено 30 Очков Опыта за Убийство»

Соран оттащил второй труп в тёмный переулок.

После гибели двух человек Шторма, вонь крови в воздухе стала очень сильной. Ближайшие жители уже понимали, какой будет ночь, и потому захлопнули окна.

Соран достал второй кинжал, теперь у него было оружие в каждой руке.

Он вонял кровью.

Прятаться бесполезно – враги скоро найдут его.

В бандах обычно талантливыми бойцами были единицы, а тех, кто получил хотя бы первый уровень профессии, ещё меньше. Предварительное убийство двух из этой категории уже было достаточно хорошим подспорьем.

Используя ближайшие стены в качестве точек опоры, Соран запрыгнул на крышу ближайшего здания.

Двадцать единиц ловкости позволяли Сорану передвигаться совершенно бесшумно. Он отодрал кусок крыши и бросил его на дорогу, обратив внимание людей в здании.

Трое вышли из здания с оружием наготове. Лидером был Галлас, которого он встретил ранее. Галлас быстро обвёл участок взглядом и приказал своим людям отправиться к переулку, в который Соран сбросил трупы.

– АРГА-А! – раздался крик с другой стороны улицы.

Соран набросился на одного из мужчин словно орёл, разрезав его от шеи до пояса со спины. Убийца быстро вонзил другой кинжал ему в череп через подбородок.

Соран не чувствовал сожалений.

Он достал кинжал из мёртвого тела и пнул падающий труп, прежде чем метнуть кинжал во второго мужчину. Точно в сердце.

– Ублюдок! – Воин достал свой меч и взмахнул на Сорана из-за головы. – Совсем с ума сошёл?!

–Кланц!–

За лезвиями Сорана оставались призрачные следы, когда он парировал атаки.

– Не следовало вам даже думать о Вивьен. Вы подписали свой билет в ад!

Соран понимал, что разбойнику не следует бороться с воином в честном бою, если сражение затянется, то он будет в невыгодном положении. Поэтому он нырнул в сторону и скользнул кинжалом по торсу Галласа, когда тройная атака его противника подошла к концу.

Галлас был осторожным человеком. С того самого момента, как его жизнь искателя приключений закончилась, он не снимал кожаную броню даже в кровати. И простым кинжалом её было не разрезать.

Но это лишь означало, что Соран должен атаковать незащищённые зоны.

Кровь потекла с пояса Галласа.

Раненый воин накрыл рану рукой, но вскоре почувствовал вялость.

– Чёрт, яд! – Галлас был уверен в том, что Соран не проходил боевую тренировку, но каким-то образом юноше удалось найти слабости в его стиле боя. Такому учат только в армии.

Но он знал только прошлого Сорана, нынешнему Сорану был очень знаком стиль Галласа.

Соран знал практически каждое движение, которому учат в армии, включая продвинутые стили боя, такие как Крестовой Стиль Мечника, Стиль Белого Ворона и Стиль Обратного Удара. Легендарный Разбойник проходит через сотни сражений, прежде чем добиться своего титула. Галлас был простым солдатом трущоб, базовые движения которого уже были редкостью, а встретить что-то дорогое и продвинутое в трущобах практически нереально.

Известный Галласу стиль владения мечом просто позволял использовать навык Тяжёлый Рубящий Удар и увеличивал базовую точность на три единицы.

–Кланк!–

Искры разлетелись в момент удара.

Соран вновь пошёл в сторону, но в этот раз Галлас просто не успел за ним уследить. В следующее мгновение он был за спиной Галласа, а его кинжал оказался в шее воина, точно между позвонков.

Безжизненное тело Галласа с глухим ударом упало на землю.

Соран отдышался и пробормотал, – Для воина вроде тебя, погибнуть от моего Теневого Шага – честь.

Это была способность легендарного разбойника.

Однако сейчас Соран не мог контролировать тени. Настоящий Теневой Шаг был навыком, с помощью которого разбойник уходил в реальность теней и появлялся за спиной врага. Он лишь подражал этому навыку и просто обошёл в настоящей тени, что удалось благодаря очень высокой ловкости. Вот когда он вновь станет легендарным разбойником и заново поймёт сущность теней, то вновь сможет использовать их по своему желанию. А пока, на слабых пешек банды, хватит и простой ловкости.

Ещё трое упали замертво меньше, чем за две минуты.

Все жители спрятались в своих домах и дрожали за закрытыми дверьми.

Соран поднял тело и выбил им дверь здания. Вокруг было полно людей из фракции, но его волновали лишь самые главные члены и лидер. Слабаки, которых использовали просто в качестве полевого мяса, не стоили и внимания. Большинство людей, только получивших профессию, могли сражаться с такими в одиночку против десятерых.

–Фвущь!–

В Сорана выстрелил арбалет, но болт застрял в его кровавом щите. Мёртвое тело вздрогнуло от попавшего болта, и Соран тут же отпустил уже ненужный щит. Он пробежал три шага по стене, прежде чем прыгнуть на изумлённых противников.

Бандиты были поражены нечеловеческой ловкостью, и это стоило им жизней.

Раньше, чем они могли среагировать, кровь хлынула из глоток двоих.

Рефлексы Сорана были практически автоматическими, он уклонился от удара, прошедшем в жалких миллиметрах от него, и контратаковал атакующего табуреткой, отправленной в полёт. Несколькими движениями он разрезал сухожилия цели перед собой, прежде чем танцующее лезвие вонзилось в горло мужчины перед ним.

Ещё больше крови.

Соран легко поддел арбалет ногой и быстро его перезарядил. Затем он выбил ближайшую дверь мощным ударом и выстрелил.

Тихий вой, за которым тут же последовал громкий крик.

– Со- Соран! Прошу, пощади! Я позволю тебе занять место главы, хорошо? Теперь ты главный! – Шторм был мужчиной средних лет, который обычно почти не разговаривал, но теперь он держал перед собой руки и молил о пощаде. – Прошу, не убивай меня! Я подчинюсь любому твоему слову! Прошу...

Блестящий кинжал начертил серебряную линию в воздухе.

Без всяких эмоций, Соран вскрыл глотку Шторма, но нахмурился, когда увидел, насколько промокли в крови его вещи. И направился искать ценности.

Этой ночью от его рук погибло одиннадцать человек.

Практически каждый из них был одним из главных членов банды, а трое даже достигли боевых профессий.

К несчастью, никто из них не поднялся выше первого уровня профессии. За исключением Галласа, который протянул несколько ударов, каждый умер без шанса на ответный удар.

Как и ожидалось, в трущобах талантливых людей можно было по пальцам пересчитать. Здесь не было ни денег, ни еды, а без еды не было сил даже на самообучение. Боевую профессию удалось получить лишь тем, кто часто участвовал в уличных драках, но профессиональный воин, пусть даже того же первого уровня, был способен справиться сразу с тремя такими.

Соран собрал всё ценное в импровизированный мешок, который сделал из простыни, после чего закинул его за плечо и ушёл.

Люди выглядывали, но никто не смел стоять на пути.

Как только Соран ушёл, несколько человек пробрались в переулок и обобрали тела. Проститутки банды уже занимались тем же, пытаясь найти хоть что-то, что можно продать, в этом безжизненном здании.

Целая банда была уничтожена руками одного убийцы.

Другие фракции и банды займут эту территорию уже завтра, никто не станет упускать такую простую возможность заработать.

Таким было место, названное трущобами.

Никого не удивляла резня в землях беззакония.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 9**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 9: Соран Глоткорез

–––––––

Следующим утром Вивьен лениво открыла и протёрла глаза. Она уже собиралась подняться и начать готовить завтрак, когда её нос уловил аромат миски овсяной каши на столе.

Когда она посмотрела в сторону печи, то увидела Сорана. Её брат жарил яичницу с очень серьёзным взглядом, что было особенно забавно из-за фартука, с которым он был как хозяйка.

– Братик, а не слишком расточительно? – сказала Вивьен, полной грудью вдохнув аромат масла и потёршись щекой о руку Сорана. На самом деле она подошла, чтобы понюхать, не был ли он в крови, но как она и ожидала, на нём задержалась вонь застывшей крови. По какой-то причине она была чувствительна к этому запаху с самого детства и легко могла узнать, дрался её брат или нет.

Но умная девочка не стала спрашивать брата о произошедшем прошлой ночью.

– Брат, слишком много масла, – сказала она, задумавшись над тем, на сколько порций могло его хватить. – Для яичницы нужно совсем немного. В следующий раз давай я всё сделаю. Ээх, сколько же масла потрачено зря... – Вивьен дёргала носиком как щеночек.

– Да понял я, понял, маленькая хозяюшка! – сказал Соран, погладив голову Вивьен и переложив пережаренную яичницу в миски с овсянкой. – Тогда просто оставляю всё на тебя. – Соран был немного раздражён.

Миска тёплой овсяной каши с яичницей и полосками копчёного мяса. У Вивьен слюнки текли от одного вида её завтрака.

Такой простой завтрак в их мире считался роскошным и был доступен только знати и богатым торговцам в городе. Давно Вивьен не видела такой щедрости.

Закончив с ним, маленькая девочка начала убираться в комнате.

‘О, надо постирать одежду братика!’ – подумала она.

Снаружи хижины слышался какой-то шум. Несколько мужчин уже довольно давно бродили рядом с их домом. Соран сидел у двери с кинжалом и строгал что-то с серьёзным лицом.

– Достопочтенный Соран! – мужчина, который выглядел как бандит, только очень испуганный, осторожно подошёл. – Сави передаёт свою благодарность за решение проблемы! Он послал меня, чтобы доставить эти подарки в знак признательности.

Мужчина махнул двум другим людям за собой. Они с дрожащими коленями поднесли большую коробку.

Соран посмотрел на них и сказал Вивьен принять подарки, прежде чем медленно произнести: – Я принимаю подарки, однако более меня трущобы не интересуют. Сможете вы забрать тот участок или нет – проблема вашей банды, не моя. Вас такое устраивает? – Голос его был холодным как кинжал, который он вертел в одной руке.

Капли холодного пота появились на лбу мужчины, он задрожал и ответил: – Ни... никаких проблем, совсем! Сави полностью согласен!

Сави был очень рад гибели всех основных членов враждебной банды, но радость быстро ушла, когда он услышал имя убийцы.

– Босс! – Быстроногий хулиган забежал в комнату, пытаясь отдышаться. – Похоже, теперь его действия ясны. Шторм угрожал Сорану и даже послал людей, чтобы взять его младшую сестру в заложники! Все на Восточной Дренажной улице знают, что она волнует его больше собственной жизни. В общем, Шторм спровоцировал Сорана и был убит. Кто мог знать, что он такой боец?! Раньше казался довольно мирным. Теперь все на Пересекающейся Аллее зовут его Глоткорезом, крови было столько, что там до сих пор стоит лужа!

– Босс, мы должны послать кого-нибудь «заняться» им? – нерешительно предложил одноглазый мужчина. – Сильный парень, конечно, но он один. Боюсь, если мы его отпустим, то не сможем занять Пересекающуюся Аллею.

–Бам!–

Сави схватил ближайший предмет и бросил его в одноглазого. Предмет попал, теперь по лицу бандита текла кровь. – Убить его? У тебя в голове хоть что-то кроме дерьма есть? Он вошёл в их штаб и убил всю элиту Шторма! Что помешает ему сделать то же самое с нами!?

– Не спешим, – сказал Сави уже спокойнее. – Пошлём Цяна, у него язык подвешен нормально, передадим подарок. Скоро поймём его намерения. Если Соран действительно такой сильный, то на кой чёрт ему трущобы? Он не станет жить с маленькой сестрой в этом аду, если у него есть деньги уехать... Точно, пошлите людей на Пересекающуюся Аллею, пусть защищают её, пока Соран не прояснит, нужна она ему или нет. Чтобы никто из других банд даже не подходил!

Подчинённые спешно разбежались, но Сави остался с неразборчивым взглядом. Он позвал одного из своих людей и приказал ему, – Приведи сюда Цяна. Я лично приготовлю подарок.

Если Соран убил всю элиту Шторма за один день, то ничто не помешает сделать то же самое с его бандой.

‘Он слишком опасен!’ – подумал Сави.

Лучшим вариантом будут хорошие отношения с Сораном. Если подумать о прошлом, то Сави, когда-то обычный бандит, стал главой банды только благодаря своей изворотливости. Он знал, что атаковать сильные стороны противника бесполезно и нужно ударять там, где защита меньше всего.

Все близкие люди Шторма были убиты, никаких исключений. Даже безжалостные лидеры банд были поражены такой жестокостью и варварством. Потасовки были частым явлением на улицах, но в них не так часто умирали, главной задачей каждого было сохранить свою жизнь, а не вывести противника из боя.

Как лидер будет править, если все его подчинённые умрут?

Может обычные бандиты и казались туповатыми, но никто не вступал в банды, в которых часто гибли люди.

-

Это было мирное утро, думали исключительно Соран и Вивьен во всех трущобах.

Ответ Сорана очень порадовал Сави. Он тут же приказал своим людям собраться и занять Пересекающуюся Аллею. Раз Соран ясно дал понять, что ему эта территория не нужна, её может занять любой, у кого хватит сил контролировать участок.

Сави собрал несколько сотен своих людей на Пересекающейся Аллее. Хотя большинство из них были просто для количества, не меньше сотни могли достойно сражаться. Среди сотни лишь единицы прошли профессиональную боевую тренировку и умели убивать, в то время как остальные просто участвовали во множестве потасовок и давили грубой силой.

Сражения в трущобах были частым явлением, если потери среди бандитов не выходили за пределы десяти человек, и если они не мешали обычным жителям, никто не обращал внимания.

Когда все люди ответили на зов и явились, Сави забрал Аллею без необходимости большого сражения.

Однако эта территория была даже не близка к докам по доходности. Половина денег города проходила через доки, а когда начинались битвы за их контроль, то за ночь погибали до сотни человек. Такое действительно могло повлиять на Янтарный Город. Не то что какая-то неизвестная Пересекающаяся Аллея.

Трущобы? Кого вообще заботит это мерзкое место?

Людей события трущоб волновали не больше, чем погода в других странах, но слухи о чертовски сильном юноше пробрались даже в город.

Соран Глоткорез, прозвали его.

Если верить слухам, то он вскрыл глотку каждому своему врагу. Не связанный ни одной бандой, он был авторитетным и устрашающим человеком трущоб, даже лидеры банд не смели мешать ему.

Ещё два дня прошло, прежде чем Вивьен заметила что-то странное. Люди показывали свой страх, когда общались, она часто замечала тревожные взгляды. А на Сорана смотреть никто даже не осмеливался.

– Братик теперь ещё удивительнее! – бормотала Вивьен, сметая упавшую листву перед их домом. – Подарок ему принёс Сави. Интересно, почему он послал такой дорогой подарок?.. А, говорят всех людей Шторма убил Глоткорез, наверно братик и есть этот Глоткорез! Хе-хе, одно имя чего стоит. Брат теперь гораздо сильнее.

Когда Вивьен прошла мимо магазинчика, жена владельца, которая ударила её шваброй по спине, побледнела. Он пала ниц перед ней и стала лупить лбом землю, пока лицо не покраснело. Старушка была очень благодарна, когда Вивьен сказала, что не обижена на неё. Владелец магазина передал ей коробочку с дюжиной серебряных диралов, сказав, что это подарок, чтобы показать их искренность.

Они дрожали от страха.

Хотя они боялись Сорана Глоткореза, а не Вивьен, она всё равно наслаждалась хорошим отношением.

– Ла~ла~ла~ – напевала маленькая девочка, радостно подметая комнату. – Хи-хи, теперь мы плохие ребята! Все нас боятся! Никто больше нас не обидит!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 10**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 10: Выдающееся пробуждение

–––––––

Всего лишь через два дня об убийствах на Пересекающейся Аллее уже забыли. Соран думал, что, по крайней мере, стража будет встревожена и приготовит пути отступления, но всем было наплевать на трущобы.

Последние два дня он копошился в доках и поднял профессию разбойника до третьего уровня. Именно там он и услышал, почему стража не пыталась вмешаться в нарастающие стычки между бандами в трущобах.

В городе произошло нечто более серьёзное.

Стража всеми силами подавляла поток информации, но постепенно она всё равно просачивалась из мешка.

– С кого-то сняли кожу! – не первый раз услышал Соран.

Он также знал, что этим «кем-то» был сторож в доках. Когда стражи нашли его, он представлял собой кровавое тело лишённое кожи. Необычный инцидент; кожа была снята идеально и вывешена на всеобщее обозрение, над стражей словно насмехались.

Было всего две группы, знаком которых может быть настолько умело снятая кожа. Виновники инцидента были либо последователями демонов Бездны, либо павшими учениками Злого Лорда Преисподней.

Узнавшие об инциденте были в ужасе, особенно знать, поскольку тело было обнаружено в их районе. Знать стала давить на стражу, подгонять их в раскрытии преступления, потому что они боялись за собственные шкуры.

Стражники рыскали по всему городу в поисках улик и не имели времени или сил на дела трущоб.

Власти, и внутри, и снаружи города, особенно те, которые контролировали серые участки доков, стали сдержаннее, когда информация просочилась в общество. Насколько все знали фанатиков, этот инцидент был только началом.

В ближайшем будущем будет пролито больше крови.

Сердце Сорана сжалось, когда он услышал детали инцидента и узнал один из признаков того, что эпоха хаоса скоро начнётся.

Демоны Бездны начнут действовать раньше, чем начнётся сражение богов. Их последователи будут устраивать резню по всему миру, чаще всего снимая кожу со своих жертв. Эта древняя церемония одновременно означает присоединение новой души на сторону зла и ритуал, влияющий на всё Южное Княжество.

– Так, массовые сдирания кожи наконец-то начались? – пробормотал Соран, стоявший в незаметном уголке доков с мрачным лицом. – Янтарный Город... Если правильно помню, он принадлежит Южному Королевству. Хотя звучит незнакомо, я уверен, что в нём произойдёт что-то важное. Я бы не запомнил название города просто так, в игре их было слишком много... Так что же случится?

Брови Сорана почти сомкнулись, пока он пытался вспомнить, но, в конце концов, ничего важного о периоде перед эпохой хаоса вспомнить не удалось.

Даже древний красный дракон появился из ниоткуда. Все были так заняты сражением с ним, что на какой-то забытый богом городок Южного Княжества было наплевать.

Соран в то время был занят охотой на горного гиганта полей севера.

Убийство дракона? Он был не настолько безумен.

Однако в одиночку убить горного гиганта тоже было довольно безумным ходом. В те времена Соран был просто разбойником пятого уровня, даже без подпрофессии. В отличие от гиганта, который был десятого уровня, и рассчитывалось, что убивать его должна группа искателей приключений десятого уровня.

Соран взглянул на работающих в доках людей и, словно предсказывая будущее, пробормотал, – Видимо пора отправляться в пещеру сокровищ.

Сила – единственное, что будет иметь значение в эпоху хаоса.

Только те, у кого будет сила, смогут пережить безумную эру, только они смогут защитить дорогое себе.

Эпоха Святых начинается!

Смертные неспособны изменить курс истории. Никто не остановит приближающееся бедствие. Бедствие, в котором десятки миллионов игроков не смогут остановить нечто, что Сорану не под силу изменить в одиночку. Сейчас он может лишь стать сильнее, чтобы защитить хотя бы себя и Вивьен.

-

Два дня потребовалось Сорану на поиск пещеры.

Рядом с практически каждым городом была такая пещера. Легенды рассказывают, что пещеры создала ведьма, зловещим планам которой не удалось сбыться. Многие исследовали пещеры в игре и нашли множество различных предметов, даже части для построения искусственного волшебника. Внимание Сорана, в прочем, привлекли вещи Редкого качества. Как и предполагало название, такие вещи было очень трудно найти.

На ранних стадиях игры пещеры сокровищ были единственным их источником, в них, хоть и очень редко, можно было найти даже предмет легендарной редкости.

Поскольку пещера была создана ведьмой, намёки на её местоположение следовало искать со всем, что связано с некромантией. Соран начал изучать инциденты связанные с подобными ужасами в городе и ему удалось найти её, путём логического исключения.

Будь это его прошлая жизнь, пещера уже давно была бы пустой, игроков ведь было много, но теперь дело обстояло иначе. В прочем, с самим Сораном всё было так же – он до сих пор никому не верил и потому отправится в одиночку. Ему оставалось лишь молиться, чтобы уровень сложности был пятым или ниже, потому что некоторые пещеры имели сложность выше восьмого уровня.

Шесть из семи групп искателей приключений погибли в одной из таких пещер, а выжившей удалось достать только повреждённую филактерию.

Достигнув третьего уровня разбойника, Соран решил проверить свои повышенные атрибуты:

–––

Имя: Соран

Раса: полуэльф

Атрибуты: Сила 12, Ловкость 20 (+1), Телосложение 15, Интеллект 18 (+1), Мудрость 15, Харизма 16

Мировоззрение: Законопослушный злой

Профессия: Простолюдин 10 Ур. (МАКС) / Разбойник 3 Ур. (125/750) [1 Ранг]

Очки Здоровья (ОЗ): 30/30

Очки Опыта (ОО): 360 (ОО за убийства), 120 (ОО профессии) [Не назначены]

Очки Навыков: Нет

Очки Атрибутов: Нет

Статус: В порядке

Профессиональные Навыки: Скрытность 78, Воровство 35, Взлом 45, Ловушки 30

Легендарные Навыки: Всемогущие Руки [Запечатано] (Ослабшая душа)

Личные Способности: Ловкая Левая Рука, Фотографичная Память

Профессиональные способности: Захват Теней

–––

С третьего уровня профессиональный опыт за взлом значительно снижается, теперь только сложные замки будут давать нормальное количество опыта, а обезвреживание простых ловушек вовсе больше не даст ему опыта. Например, замки, которые раньше давали несколько десятков опыта, теперь будут давать несколько единиц. Но поднять профессию разбойника до пятого уровня за счёт взлома в любом случае было трудно, так что Соран посчитал, что больше тратить время на простые замки не было смысла.

В любом случае, любая профессия искателя приключений даёт значительное усиление способностей каждые три уровня и позволяет изучать тайную магию второго уровня. Похожим образом, паладины получают способность Приговор Зла, в то время как друиды Звериные Чувства. Наиболее выделяющейся способностью было Упрочнение воинов, уменьшающее поступление физического урона на пять процентов и увеличивающее ОЗ на десять очков, навсегда. Способность была предпосылкой к легендарным способностям, таким как Абсолютная Прочность и Твёрдость.

У разбойников, с другой стороны, была вполне обычная способность: Захват Теней.

В этом особенном мире, множество различных аспектов следовало учитывать при определении чьей-либо силы. Среди них были и способности профессий, и личные способности, которые достигаются путём усердного труда и тренировок, либо даже присутствуют с рождения. Большинство людей имели похожие профессиональные способности, в то время как личные способности были разными и достигались путём тренировок.

У разбойников, например, всегда была способность Захват Теней. Если врождённые атрибуты не слишком низки, то никаких причин отказываться от этой способности не было. Однако, только у некоторых были такие же личные способности, как и у Сорана: ловкая левая рука или фотографичная память.

«Захват Теней [Профессиональная способность]: после получения боевой тренировки, разбойник постепенно начинают чувствовать тени проникающие в их кровь. Это позволяет им лучше скрываться в темноте, благодаря чему они получают +5 в тусклых локациях. Первая атака из теней нанесёт 1 дополнительного урона»

После достижения пятого уровня в боевой профессии, человек мог считаться искателем приключений второго класса.

У разбойников в этот момент появлялась новая боевая способность, Теневой Удар, а Захват Теней использовался для его изучения.

Большинство, если не все, профессий, получали значительное усиление по достижению пятого уровня, что Сорану нравилось называть «Выдающимся Пробуждением».

Упрочнение [Профессиональная способность]: Пройдя через тренировки и испытав себя в настоящем бою, поток крови в теле воина начинает отличаться от такового у обычных людей. Потому, простые ранения больше не способны угрожать их жизни. Это даёт воинам постоянное увеличение ОЗ +10, 5% снижение физического урона и +2 необходимого атрибута, при сопротивлении особым условиям.

Приговор Зла [Профессиональная способность]: Паладины развивают сильную веру, пройдя несколько испытаний Бога. Паладины могут легко определять истинную природу своих целей, встречаясь со злодеями, и не поддаются их обманам и искушениям. Божественное благословение просачивается в их кровь и прибавляет 1 урона к атакам против злых противников.

Эта способность улучшалась до Поражения Зла, способности, которая была причиной выживания большинства паладинов. Их инстинкты против зла становились очень точными, иначе эти отсталые были бы обмануты и поубивали бы друг друга почти сразу.

Природа профессиональных способностей была в целом одинакова. Особые способности даровались по достижению определённых уровней боевых профессий, и эти способности становились сильнее с повышением уровня. Более того, многие профессиональные способности использовались для изучения легендарных способностей.

Например, разбойникам требовалась способность Лорд Теней, прежде чем они могли изучить Теневой Шаг.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 11**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 11: Пещера сокровищ

–––––––

Инцидентов связанных с некромантией в Янтарном Городе оказалось меньше, чем ожидалось, но Сорану потребовалось совсем немного времени на поиск пещеры сокровищ.

В километре на север от Агатовой Реки было массовое захоронение, множество людей утверждали, что видели там призраков. Ведьма предпочитала размещать свои пещеры возле мест связанных со смертью, так что для Сорана это было довольно очевидной подсказкой.

‘Призраки, значит? Не помешает немного святой воды.’

Он был уверен в своих способностях, но исследование пещеры в любом случае может занять немало времени. Чтобы Вивьен была в безопасности, он планировал оставить её в Святыне Рассвета с Анналинн. Юная жрица была холодна к нему, но всегда пыталась помочь его маленькой сестрёнке и даже пыталась вылечить его, пока он был без сознания. Соран считал, что ничего плохого не случится, если Вивьен ненадолго останется с ней.

Конечно, он приготовил немалую сумму в качестве подношения храму, поскольку жрецы не станут предоставлять убежище без подобающей причины.

На входе в Святыню Соран поздоровался с епископом Филом, который был здесь главным, и передал мешок монет, слегка поклонившись. Епископ принял его и с радостью согласился на просьбу, тряхнув мешочком у уха.

– Никаких проблем! Бог Рассвета защищает всех своих последователей. Юной леди будет позволено остаться в святыне на некоторое время. Хмм... Мы назначим ещё обучающуюся жрицу, Анналинн, временно присматривать за ней.

В этом мире общались деньгами.

Даже влиятельные епископы и жрецы были связанны этими правилами, ведь для развития религии и достойной жизни последователей были нужны деньги. Ремонт святынь, крещение, проведение святых ритуалов – на всё требовались деньги. По факту, большинство священников в этом мире прямо предлагали услуги божественного лечения, такие как исцеление недугов и ран, в обмен на деньги для развития их религии. В сравнении с такими делами, несколько дней присматривать за юной девочкой и продать пару десятков литров святой воды было пустяком.

В Янтарном Городе Святыня Рассвета считалась второсортной. И поскольку у знати были варианты получше, делать пожертвования в организации второго сорта никто из них не собирался. Поэтому пожертвование Сорана в шестьдесят серебряных диралов было эквивалентно всем пожертвованиям за последние две-три недели, теперь епископ Фил сможет обменять один-два своих инструмента на высококлассные серебряные.

Серебряные диралы, всё же, делали последователи Богини Богатств, так что качества им было не занимать; сорок пять таких монет содержали целый килограмм чистого серебра.

– Благодарю Вас, епископ Фил, – сказал Соран вежливым тоном, после чего повернулся на Анналинн. – В таком случае, прошу Вас позаботиться о Вивьен следующие несколько дней.

– Хмпф! – Юная жрица лишь фыркнула в ответ, но не возражала просьбе. Ей очень нравилась Вивьен, даже несмотря на презрение к Сорану, так что она была рада такому развитию событий. Естественно она понимала, откуда появились эти деньги, но епископ Фил всеми силами собирает деньги на церемонию для её церемонии становления квалифицированным жрецом, так что было неразумно отказываться от денег Сорана.

Если в Святыне будет два квалифицированных члена духовенства, они смогут подняться на фоне многих второсортных святынь города.

– Вивьен, будь хорошей девочкой и оставайся с Анналинн, – сказал Соран, погладив её по голове. – Я заберу тебя через два-три дня.

Он уже сказал об этом на пути к Святыне, но не помешает сказать ещё раз. Вивьен тоже устраивало такое решение брата, так что она была согласна.

– Не волнуйся за меня. Я хорошая девочка.

Соран нагнулся, чтобы поцеловать сестрёнку в лоб, взял бутылки со святой водой и покинул Святыню. Если уже начали снимать кожу с людей, он должен поспешить со своими планами.

Во времена, когда боги и богини будут вынуждены сойти в смертный мир под ликом Святых, святыни станут самым безопасным местом Янтарного Города, потому что, даже не говоря о сильных стражниках, равных по силе игрокам второго класса, молитвы имели свойство накапливать божественную силу. Даже во второсортной святыне, вроде Святыни Рассвета, было шесть стражников и квалифицированный член духовенства, которые будут защищать это место. Злым силам будет нелегко пробиться в настолько охраняемое место.

Один из стражников выглядел особенно сильным, вероятно он был наравне с игроками третьего класса. Соран мог предположить, что его профессией была оруженосец 10 Ур. / Рыцарь 10 Ур. / Страж Святыни 5 Ур., либо Оруженосец 10 Ур. / Воин 10 Ур. / Страж Святыни 5 Ур.

У большинства, если не у всех, изначально населяющих мир волшебников, была профессия Мудреца десятого уровня, поскольку для постижения магии было необходимо умение читать и писать. Похожим образом, большинство воинов были десятого уровня Стражи в качестве базовой профессии, то есть сперва они проходили тренировку в качестве стражей порядка города, а только потом становились солдатами.

Базовая профессия Сорана Простолюдин была одной из худших. Она не давала оружейных бонусов, в отличие от Стражи; и не давала бонусов в изучении новых знаний, в отличие от Мудреца. Единственными преимуществами были двадцать пять очков навыков за достижение десятого уровня и свободный выбор любой продвинутой профессии.

В целом, базовые профессии не давали дополнительных очков атрибутов, но разница между ними всё же была заметна, потому что фокусировались они на разных аспектах. Например, лучшей базовой профессией для ближнего боя была Оруженосец, поскольку она давала дополнительное очко владения оружием. Это, в прочем, было верно только для тех, у кого был доступ к экрану характеристик. У неигрового населения этого мира не было доступа к характеристикам, следовательно назначить очки навыков, атрибутов или опыта, как это делает Соран, они не могли.

Обычно простолюдины проходили базовое обучение, а развитие их атрибутов и навыков целиком зависело от личностного роста. Трудно было сказать, талантлив человек или нет, пока простолюдин не получал продвинутую профессию без чьей-либо помощи.

Стражники Святынь, с другой стороны, проходили базовую тренировку Оруженосцев ещё с юного возраста. Уже детьми они учились использовать различное оружие, поэтому их атрибуты в определённых аспектах, таких как Сила и Телосложение, были заметно выше, чем у Простолюдинов. Разрыв в этих аспектах становился ещё больше, когда оруженосцы получали продвинутую профессию, например воина или рыцаря.

Отталкиваясь от таких различий, игроки Столкновения Титанов определяли базовые атрибуты неигровых персонажей, изучая их базовые профессии. В целом можно было придти к заключению, что Простолюдины имели средние показатели, Стража отличалась от них совсем немного, Оруженосцы были хорошо сбалансированы, а Мудрецы имели выдающийся интеллект и способность к обучению.

Первые профессии всегда были базовыми, именно из них развивались более продвинутые. Люди этого мира не знали об игровой системе, а значит, просто выбрать профессию они не могли. Вот, например, стражник святыни. Когда-то он был оруженосцем, его успехи посчитали хорошими и он начал проходить тренировку воина, из-за чего опыт автоматически перешёл на профессию воина, оставив оруженосца на десятом уровне. Похожим образом, когда он был достаточно силён, чтобы получить продвинутую профессию Стража Святыни, а профессия Воина уже не поднимала уровень, он снова сменил направление развития.

Поскольку навыки и атрибуты сохранялись, он был значительно сильнее воинов второго класса, хотя обе профессии, Воин и Страж Святыни, были профессиями второго класса. Обычные Воины имели низкие атрибуты и могли использовать только базовые навыки владения мечом, в то время как Стражи Святыни имели более высокие атрибуты и использовали больше трёх продвинутых способностей. Соран всё ещё помнил мощность навыка Крестовый Удар, который можно было изучить только после Крестового Стиля Мечника.

Когда Соран наконец-то нашёл яму массового захоронения, уже был поздний вечер.

Вход скрывало простое устройство, работающее по принципу схожему с простыми ловушками. Соран толкнул выделяющийся камень в груде валунов на десять сантиметров и в ближайшем холме появился вход в кромешно чёрную пещеру. Когда он вошёл, камень сместился обратно и вход вновь был закрыт. Как и ожидалось от известной ведьмы, устройства были удивительны даже по меркам игрока-разбойника Легендарного уровня.

На стене рядом со входом было два повреждённых факела. Обычные искатели приключений не смогли бы перемещаться в пещере без них, но Соран был полуэльфом, зрение в темноте ему досталось от эльфийских предков.

Это было ещё одной причиной, благодаря которой он осмелился отправиться в пещеру в одиночку – не используя свет и не издавая звуки он сможет передвигаться незаметно для полчищ монстров, обитающих внутри, хотя с его уровнем Скрытности он даже с факелом в руке не выдаст своего положения. Так перемещаться было гораздо проще, чем сражаясь с ордами монстров.

Силуэт Сорана постепенно исчез в темноте. Теперь, когда он получил профессиональную способность Захват Теней, он ощущал изменения в своих органах чувств. Он словно полностью растаял в тенях и даже несмотря на большую скорость передвижения, можно было лишь краем глаза заметить проскочивший контур

Дыхание, сердцебиение и запах – всё было скрыто силой теней. Шаги послышались впереди. Разбойник беззвучно взялся за рукоять кинжала и нырнул за угол.

Пещеру сокровищ никак нельзя было назвать маленькой. Всё же, легендарная ведьма не рыла какие-то дыры в земле, пещера была огромным скоплением тоннелей с множеством ловушек и монстров.

Перед Сораном появился скелет.

Огня души в его глазницах не хватало, значит, это была просто серая пехота, скелет низшего ранга. Наверно он сам, подсознательно пришёл в это место, наполненное энергией смерти. Даже искатель приключений среднего ранга мог без проблем справиться с тремя такими противниками, но сражаться с огромными скоплениями без поддержки хорошо укомплектованной группы было невозможно. Скелеты были нежитью без жизненно важных органов, не говоря уже о том, что даже самый слабый был сильным как прошедший тренировку игрок с профессией Солдат. Даже скелетов самого низкого ранга было трудно победить, когда они собирались в большие группы.

Соран бесшумно подобрался к скелету. В руке монстра был ржавый железный меч, видимо принадлежавший искателю приключений, который умер в пещере. В оригинальной истории игры, количество неигровых искателей приключений было сравнимо с количеством игроков. Многие из них сотрудничали с игроками, другие переходили на тёмную сторону и убивали даже невинных игроков. Любой, кто недооценивал игру, платил свою цену.

«Укрытие в тени: успешно!»

«Активирован удар в спину!»

«Успешный удар в спину \* 2, 18(+1) урона!»

«Цель серьёзно травмирована!»

Впервые ему не удалось убить цель с одного удара, но он вовсе не был удивлён, ведь у него совершенно обычный кинжал, без каких-либо особых эффектов и зачарований. Стоило заметить, что нежить устойчива к физическим повреждениям, тем же скелетам не требовалась ни плоть, ни кровь. У этого скелета было целых тридцать очков здоровья.

–Клэнг!–

Даже после смерти скелет сохранил боевые инстинкты прошлой жизни. Со свистом его ржавый клинок ударил по Сорану, стоило тому нанести удар. Но Сорану удалось заблокировать удар, хотя он и отшатнулся немного.

– У него не меньше шестнадцати единиц Силы... – Он уклонился от следующей атаки, пока ожидал возвращения чувствительности своей вялой руки. – В прошлой жизни он явно был очень сильным воином... Не подумал бы, что можно сохранить столько силы после превращения в нежить.

В целом у людей было около десяти единиц Силы, у рабочих доков, постоянно таскающих тяжести, было двенадцать. Люди с Силой в четырнадцать единиц считались силачами, и если бы в прошлом мире Сорана была игровая система, профессиональные штангисты имели бы около шестнадцати единиц. Уже с восемнадцатью единицами Силы можно было в одной руке использовать оружие весом в сто килограмм и даже не потеть.

Поднять Силу выше шестнадцати могут только те, чья профессия связана с ближним боем. Очки атрибутов было очень трудно достать, игроки получали одно очко лишь раз в два уровня, следовательно на двадцатом уровне у игрока будет всего лишь десять свободных очков, а это грань перед становлением Легендарным игроком.

Сорану особенно недоставало Силы, его показатель был равен двенадцати. Прошлый Соран не тренировал своё тело, как и не был одарённым в этом плане, поэтому был наравне только с рабочими доков.

Отличным примером Силы в двадцать единиц были горные гиганты. Пять метров в высоту, пол тонны весом, эти чудовища предпочитали шипастые дубины шириной с человека, которыми разносили всё на своём пути.

Они считались стандартом двадцати единиц Силы. Примером, можно сказать.

За исключением тех, кто благословлен с рождения, даже воины второго класса не имели такого невероятного показателя Силы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 12**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 12: Кислотная ловушка

–––––––

–Клинг! Кланг! Кланг!–

После блокирования и парирования нескольких атак скелета, кинжал Сорана покрыли сколы и трещины. Неудивительно, у него был простой кинжал, который можно купить где угодно. Перед достижением второго класса ему следует носить с собой не меньше трёх запасных кинжалов. Простое оружие можно купить практически у каждого кузнеца, но зачарованное довольно редко встречается. Впервые у Сорана появилось такое после исследования древних руин, но сейчас это было неважно.

Важно, что он предпочитал не кинжалы, а изогнутые мечи.

Редко можно было встретить этот товар в южных городах, поэтому продавали их по высоким ценам. Даже изогнутый меч Обычного класса, созданный профессиональным кузнецом, стоил примерно пять золотых диралов. Именно по этой причине начинающих игроков переполняла радость даже при получении предметов Обычного класса. Кинжал Сорана, например, был Плохого класса, в отличие от оружия Обычного, при его изготовлении не использовалась сталь или особые техники.

– Эх, сейчас бы изогнутый меч!

Соран отпрыгнул в сторону и извернулся на сто восемьдесят градусов, послав кинжал точно скелету в затылок. Последние струи энергии были разбиты, в следующее же мгновение скелет стал грудой костей. Ценой одного кинжала он получил «45 ОО за убийство».

– В южной части изогнутых мечей маловато... думаю, стоит отправиться на равнины, если хочу хороший.

Конечно, в легендарном прошлом Соран не использовал обычные изогнутые мечи. По стандартам его прошлой жизни Легендарного Разбойника, даже мечи северных равнин были недостаточно хороши, лишь лучшие кузнецы Подземья могли создать устраивающее его оружие. Мечи полумесяца из Пустыни Философов ему казались слишком лёгкими, а потрошители Великих Северных Равнин легко ломались. Сорану больше всего нравились тяжёлые изогнутые мечи, несущие в себе черты мечей Тан и Дамаск. Как и предполагало имя, эти мечи были тяжёлыми, ими можно было убить огра даже тупой стороной. Соран однажды разрезал метровый кусок мрамора одним ударом.

Атака была настолько мощной, что даже взрослый дракон не выдерживал удар. Ходили слухи о брутальном Легендарном Разбойнике, который ходил с изогнутыми мечами в обеих руках и разрубал всё на своём на своём пути, а некоторые даже верили, что если бы Соран выбрал профессию Берсерка, Святого Мечника или Мастера Оружия, в качестве продвинутой, вместо своего Лазутчика, то мог бы в одиночку убить древнего красного дракона.

Минимальным требованием для использования такого оружия было четырнадцать единиц Силы. В игре Соран специально выбрал кузнеца-мастера, который создал ему пару Легендарных изогнутых мечей. Один весил восемнадцать килограмм, другой шестнадцать, для использования сразу двух таких монстров ему требовалось восемнадцать Силы.

Закончив со скелетом, Соран вновь растворился в темноте пещеры. Безумной надежды найти легендарное оружие у него не было с самого начала, он был нацелен на гораздо более реалистичный результат – высококачественное оружие Военного класса. В среднем такое оружие стоило пятнадцать золотых диралов.

Сейчас Южное Княжество использовало серебряный стандарт, что делало серебряные диралы официальной валютой. Хотя золотые диралы последователи Богини Богатств тоже делали, они уже считались не валютой, а ценным металлом и использовались только между знатью. Золотой Дирал можно было обменять на десять серебряных, каждые сорок пять диралов, вне зависимости от металла, весили ровно один килограмм. Были, конечно, медные диралы, но их ковали простолюдины и триады, так что качество разнилось. Многие игроки поначалу попадались в махинации связанные с этой валютой, поскольку считали, что их обменный курс такой же, как у остальных диралов.

За такую реалистичность средневекового мира игроки проклинали разработчиков, поскольку многие привыкли к обычной мере «золотых» или просто «G». Если бы Богиня Богатств не создала единую систему обмена, множество игроков ломали бы голову просто в попытках обменять валюту в разных регионах у разных рас.

Но были и те, кому настолько реалистичный мир очень нравился, Соран был одним из них. Для него Столкновение Титанов стало альтернативным миром неразделимым с прошлой жизнью, который словно дополнял его существование.

Именно поэтому он так быстро принял факт, что теперь сам стал частью игры.

Продвигаясь по пещере, он всё больше и больше ощущал зловещее чувство. Вскоре он наткнулся на первую развилку и трёх трупов, от которых остались одни лишь кости.

– Ловушка, – прошептал Соран, изучив один из скелетов. – Смерть от арбалетного болта. Видимо рядом мощная ловушка.

Со своим опытом он мог понять, что невезучий искатель приключений был прострелен не менее чем в десяти местах, даже три ребра были сломаны. Однако для одного срабатывания ловушки как-то многовато снарядов.

Соран пожал плечами и вывернул одежду неудачников, в которой нашёл несколько серебряных диралов, выцарапанную на бумажке заметку и бронзовую медаль. Убрав монеты в кошель, он попытался прочитать заметку, но она уже была нечитаемой. Бронзовая медаль показывала, что искатели приключений были из гильдии искателей приключений, как минимум один из погибших был искателем Ранга Е.

– Бедняга. Партнёры использовали его труп в качестве щита.

Говорили, что стать искателем приключений – скорейший путь к славе и богатству, Соран был с этим полностью согласен. Просто обобрав эти трупы, он набрал дюжину серебряных диралов и два золотых, лишь немногим меньше, чем обобрав всю банду в трущобах.

– Один, два, три... – Соран копался в костях без каких-либо сильных эмоций; он пережил уже слишком многое, чтобы труп в игре на него как-то влиял. – Включая труп-щит, всего их было четверо. Хмм, каждый в кожаной броне, видимо волшебников с ними не было. Но с ними должен быть разбойник, верно?

Волшебник, Жрец, Друид и Колдун были профессиями для богатых; даже простой свиток Мистического Снаряда стоил целых тридцать золотых диралов. Учитывая цену, в каком-то низкосортном отряде не могло быть волшебника.

Учитывая могущество в бою, к игрокам с профессиями чтения заклинаний относились с уважением. Однако повышать навык чтения заклинаний было непросто. Заклинаний первого уровня было около тридцати, на их изучение уходило около полутора тысяч золотых диралов. Если учиться у неигрового персонажа, то уйдёт в два раза меньше, но их было очень трудно найти. В прочем, даже так сумма оставалась немаленькой. И это только за заклинания первого уровня, дальше цена была ещё выше.

В отличие от волшебников, друиды использовали божественную магию, а не мистическую, однако церемонии Божественного Благословения и Дара Природы стоили около пяти сотен золотых диралов и были необходимы. Хотя Святыни, если игрок решался пойти по их пути, брали на себя почти половину цены, в таком случае уходило всего около трёх сотен золотых диралов.

У колдунов было преимущество; они автоматически изучали новые магические заклинания при пробуждении родословной, но опять же, сам ритуал стоил очень дорого. Если Соран не ошибался, первый ритуал стоил около тысячи золотых диралов, его друг однажды взял займы у него немалую часть накоплений на этот ритуал.

У классов ближнего боя, с другой стороны, таких сложностей не возникало. Игрок мог рубить и бить, пока у него было оружие. Из-за такой разницы, большинство игроков с ближним классом достигали восьмого, а иногда и десятого уровня, пока всяческие маги шли к пятому.

Многие маги вели тяжёлую и бедную жизнь, сравнимую с жизнью Сорана в трущобах, пока пытались поднять уровень.

В тавернах часто можно было услышать, что меньше чем за сотню золотых мага не нанять.

Маги с низким уровнем профессии были относительно слабыми, им требовался хотя бы пятый уровень, чтобы начать демонстрировать непревзойденную мощь. Именно по этой причине команды низкого ранга не нанимали их.

Поскольку навык Обнаружение Ловушек, способный находить их с более чем девяносто процентной вероятностью, доступен только магам, таким командам приходилось полагаться на разбойников для обнаружения и обезвреживания. Именно поэтому Соран был уверен, что среди погибшего отряда должен быть разбойник.

Честно говоря, в отношении обнаружения ловушек у низкоуровневых разбойников были проблемы. На низком уровне приходилось почти все очки вкладывать во взлом. Неудивительно, что разбойники часто погибали в процессе обезвреживания, ведь одна ошибка и тебе конец.

Карьеру искателя приключений можно было описать четырьмя словами: высокий риск, высокая награда.

Возвращаясь с экспедиций без потерь, искатели приключений часто платили за всех в баре. Соран, в прочем, делал так всего несколько раз, хотя не пересчитать, в скольких экспедициях он был.

Вскоре, немного дальше, Соран заметил труп разбойника. Не имея терпения на подробный осмотр тела, он приподнял скелет и увидел, что у него не было половины головы. – Кислотная ловушка?

Такие ловушки были одними из самых проблемных и смертоносных для разбойников на ранних стадиях игры.

Судя по форме скола черепа и вмятине в полу пещеры, он был практически уверен, что причиной гибели послужила именно кислотная ловушка.

– Вот и проблема.

Соран достал маленький деревянный молоточек и начал постукивать им по полу. Чтобы избежать случайных срабатываний от пробегающих грызунов, большинство ловушек были оборудованы пластинами, срабатывающими только при определённом давлении, равном среднему весу человека. Ещё одна причина популярности разбойников-полуросликов.

Кислотных ловушек было два типа: магические и физические. Первая соединялась с устройством посредством магического круга, в то время как вторая с помощью пластины.

До достижения продвинутых стадий профессий такие ловушки остаются смертельно опасными. Даже воины пятого уровня могут не пережить её. Но, даже если им удавалось пережить кислоту, они оставались инвалидами без пары конечностей.

После продвинутых стадий достаточно различных ритуалов, которые дают различные усиления. Воины с безумно высоким Телосложением и усилениями могут без проблем пройти прямо по такой ловушке, да даже по ловушке с магмой. Но Соран, если попадёт под кислоту, несомненно погибнет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 13**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 13: Колода Множества Вещей

–––––––

У Сорана ушло больше получаса на следующие десять метров. Главной проблемой ловушек было не обезвреживание, а их поиск. Особенно ярко дело обстояло со смертельными ловушками, вроде кислотной, одно неловкое движение и привет мучительная смерть. Из-за опасности многие люди предпочитали более спокойную и стабильную работу.

– Нашёл!

С пятнадцатью единицами Интеллекта и опытом из прошлой жизни, Соран почти что чувствовал опасность. Он осторожно передвинул неровный камень на стене и обнаружил сложное устройство. Рядом должен быть переключатель, это была ловушка стреляющая арбалетными болтами.

– Это сюда, это здесь, один, два, три, четыре, пять, шесть!..

Соран стёр пот со лба, обезвреживая многоствольную арбалетную ловушку, которая могла бы превратить его в ежа. Довольно мёртвого ежа. Хотя он всегда был осторожен, мощные ловушки всё равно пробуждали тревогу. Такие арбалетные болты наносили примерно двенадцать единиц урона каждый, так что у него не будет шанса выжить, даже если каждый болт пройдёт мимо жизненно важных органов. Наверно в тяжёлой броне можно было пережить такую встречу, но Разбойники полагались на ловкость.

–Клик!–

Соран удержал переключатель пальцем, после чего лёг на пол и ударил по рычагу кинжалом. Ловушка была сделана из особой зачарованной стали, которая начинала ржаветь только через десятилетия. Некоторые подземные ловушки были зачарованы продвинутой магией, такие будут в идеальном состоянии пару веков.

–Туд-туд-туд!–

Шесть болтов одновременно выстрелили и застряли в противоположной стене. Не стряхивая пыль с лица, Соран вытащил устройство из стены и занялся компонентами ловушки.

‘Переключатель, вот эта часть отвечает за стрельбу, модифицированный арбалет,’ – перечислил он в уме. – Хорошие вещи!

Соран улыбнулся. Насколько бы разбойник ни был профессиональным, ловушку не сделать без материалов. На такую мощную ловушку ушло бы не менее сорока золотых, если покупать на чёрном рынке, но такое устройство способно мгновенно убить даже Воина четвёртого уровня.

Знакомые строки появились перед глазами Сорана:

«Ловушка успешно обезврежена»

«Навыки Разбойника улучшились, получено 210 ОО профессии»

Поскольку требования для обезвреживания продвинутых ловушек были высокими, опыта за них тоже давали много.

Он сделал простой мешок из вещей погибшего искателя приключений и собрал все важные части, за исключением модификаций арбалета. Вместо этого Соран пересобрал арбалет, который был в форме коробки, и зарядил оружие. Теперь у него был шестиствольный арбалет. Устройство было сделано так, что стрелять могло только, если заряжены все шесть стволов и стреляло оно всегда всеми шестью снарядами.

Ничего не поделать, это ведь часть ловушки, а не портативное оружие.

Убрав ловушку, Соран продолжил исследовать пещеру. Похоже, второй ловушкой была кислотная, но это не проблема, поскольку её уже активировал другой человек. Кислотные ловушки с магическими активаторами стоило около сотни золотых.

Тоннель был грубым, извивался тут и там, но Соран был рад, потому что в таких помещениях ловушки установить трудно, а даже если их установили, толпы мышей могли их уже активировать. Однако он всё равно был осторожен.

В стороне показалась неприметная каменная дверь.

–Крррк!–

Убедившись, что ловушек нет, Соран медленно её открыл.

– Ууу-ууу...

Лёгкий ветер подул со спины, Соран почувствовал холодное касание и без колебаний ударил за себя. Но перед ним предстала лишь лёгкая дымка. Призрак жутко улыбнулся и с визгом испарился.

– Призрак?!

Соран опёрся на стену, быстро потянувшись за склянкой святой воды. Призраки не имели физического тела, поэтому нанести им повреждения не зачарованным оружием невозможно. Сколько бы Соран не бил своим кинжалом, никакого вреда призрак не получит, именно поэтому он взял с собой бутыли святой воды.

– Кр-ра ха-ха-ха-ха!

Под аккомпанемент жуткого хохота, призрак появился. Громкий визг был одним из его врождённых навыков, низкоуровневым Рычанием Смерти, этот навык внушал Страх. Люди, которым не хватало смелости, могли только замереть на месте и дрожать, но Соран был не таким – у него немного болели перепонки, но ничего более.

Соран метнул в призрака бутыль святой воды, и это было чертовски эффективно. Стекло разбилось, а святая вода разлетелась по всему призраку. Провизжав свои последние секунды, призрак растворился в воздухе последний раз.

– Не повезло тебе, я был готов.

Соран стёр холодный пот и поднял маленький чёрный осколок духа. Такие осколки формировались, когда духи теряли свои жизни и отправлялись в забвение, они были популярным источником силы некромантов. Из-за высокого спроса даже маленький осколок можно продать за пятнадцать золотых.

Призрак был пятого уровня, но это не имело значения, если у его противника не было святой воды или зачарованного оружия, поскольку призраки имели полный иммунитет к физическому урону. Но, с другой стороны, любой мог легко справиться с ними, если захватил бутыль святой воды. В некотором смысле призраки были самыми лёгкими сложными противниками.

«Успешное попадание святой водой, нанесено 60 урона!»

«Цель убита!»

«Получение энергии души цели... Получено 120 Очков Опыта за Убийство»

У Сорана было достаточно опыта, чтобы поднять профессию Разбойника, но он не хотел использовать очки опыта за убийство, поскольку их было трудно найти. Из-за их редкости они в основном использовались для повышения подпрофессий, а использовать на основную было слишком затратно, поскольку её он мог повышать попросту обезвреживая ловушки и взламывая замки.

–Крррк...–

Соран снова открыл каменную дверь, обнаружив за ней комнату и положив на время свой мешок у стены.

Вся комната была забита различными вещами и мышами с пауками. На книжной полке некоторые книги были повреждены окончательно.

Очевидно, здесь уже давно никого не было. В передней части комнаты стоял каменный стол, на нём лежали неизвестные ему черепа, сломанные кости и сушённые трупы летучих мышей рядом с чёрной деревянной коробкой.

– Никакого тебе редкого оружия, никаких магических предметов. – Соран был немного разочарован. За исключением чёрной коробки всё казалось совсем бесполезным. Он осторожно проверил коробку на наличие ловушек и открыл её. – Это же сделано из... Японского Хмелеграба?

Соран осмотрелся ещё раз, снова убедившись, что в комнате больше никого нет. Он отошёл от коробки насколько мог, после чего поддел крышку кончиком кинжала. Конечно, в такой низкоуровневой пещере не должно быть слишком много ловушек, но осторожность лишней не бывает.

–Кланк!–

Крышка откинулась, внутри было три карты.

В отличие от всего остального в этой комнате, карты выглядели деликатными и изысканными. По краям было мифриловое кружево, вместе с множеством алмазов инкрустированных в края. А ещё в центре был магический узор, перетягивающий на себя внимание словно водоворот. В этой эре такие карты люди произвести не могли, даже божественные эмблемы святынь не имели столько деталей.

Соран был одновременно удивлён и встревожен, поскольку сейчас он ощущал довольно сложное чувство. Он знал, что это за карты: магические инструменты Легендарного класса, карты из Колоды Множества Вещей.

Колода карт оставленная эрой Мистической Империи. Если верить слухам и легендам, их создал великий волшебник, просто потому что мог и хотел. Всего их было сто восемь, в каждой хранилась особая магия, способная принести катастрофическое бедствие или немыслимые богатства.

Был человек, который практически утонул в десяти тысячах мистических золотых монет, появившихся из ниоткуда. Другого убило молнией на месте

В общем, никто не знал, что может произойти.

– Оценка предмета, – попытался Соран использовать функцию, которую уже давно не видел, но она сработала, перед глазами появились слова:

«Карта из Колоды Множества Вещей [Легендарный Предмет] х3: игрушка оставленная эрой Мистической Империи, но также продукт величайших познаний алхимии прошлой эры. При активации произойдёт нечто невообразимое. (Говорится, что они могут дать несравненное могущество)»

– Активировать или нет?..

Подумав немного, Соран стиснул зубы, выбрал карту и проколол палец, чтобы активировать её каплей крови.

Карты выглядели одинаково с обеих сторон и активировались от одной капли свежей крови. Перед активацией даже Легендарный Волшебник не может знать, каким будет эффект.

Карта загорелась тусклым светом, прежде чем впитать кровь. Словно на водной глади, по карте прошла волна и перед ним предстала живая картинка в центре. Сокровищница полная золотых монет, драгоценных камней и артефактов, что, естественно, взволновало Сорана.

Однако.

Незаметная тень появилась перед хранилищем и начала набивать содержимым мешок.

– НЕЕЕТ!

Лицо Сорана побледнело, когда он понял, что ему досталось. Божественный Вор.

Активированная карта ярко засветилась и тень развернулась, жадно улыбнувшись. Вор на картинке сложил руки и из карты вылетели алхимические руны. В мгновение ока Соран стал гол как сокол.

Откуда-то подул холодный ветер.

Соран, не отпуская три карты из рук, задрожал.

Оружие, одежда, деньги, святая вода, инструменты – всё. Всё украдено. Чёрная коробка с предметами тоже исчезла. Соран теперь сидел посреди пещеры сокровищ голышом с тремя картами в руках.

Снова подул ветер.

Задница начинала замерзать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 14**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 14: Демоны Бездны

–––––––

– Твою мать! – ругнулся Соран, копаясь в своём импровизированном мешке, который он, к счастью, оставил у двери.

Поскольку ходить голышом было не лучшей идеей, он взял одежду с ближайшего трупа. Это был реалистичный мир, у Сорана не было игрового инвентаря или бездонного мешка. Мультипространственный мешок или пространственное хранилище тоже не выдавались по заходу в игру. Передвигаться с обычным – или даже хуже, учитывая, из чего он был сделан – мешком было неудобно, но, по крайней мере, у него был шестиствольный арбалет, способный спасти его от смерти.

Маленькие вещи, которые он поднял с мёртвых искателей приключений и призрака, после чего убрал в карманы, естественно, исчезли.

– Чёрт... ну почему именно Божественный Вор!

Соран уже видел эту карту однажды. Тот неудачник решил активировать карту посреди площади, результат был ожидаемо чудесным.

Отказываясь принимать поражение, он надел заплесневелую одежду и тут же активировал вторую карту.

Сразу после активации магическая сила в карте пропадала, из-за чего та становилась просто предметом искусства. Некоторые богачи собирали коллекции из этих карт, но никому не удалось собрать полную коллекцию. Среди игроков тогда были наиболее популярны три набора карт: Колода Множества Вещей, Колода Мистической Магии и Колода Судьбы.

Хотя все они были реликвиями прошлого, в первой было сто восемь карт, во второй семьдесят две, а в третьей тридцать шесть. Карты Колоды Множества Вещей было найти проще всего, в то время как карты Колоды Мистической Магии встречались исключительно в подземных руинах. Карты Судьбы появятся только с пришествием спуском богов в мир смертных, из них, если он не ошибался, при нём нашли только три.

Тусклый свет появился из поглотившей его кровь карты. Центр начал вращаться и вскоре появилась бесплодная земля, лишённая любой жизни. Мужчина с горбатой спиной неуклонно шёл через кажущуюся бесконечной пустыню с уверенностью в каждом шаге, игнорируя песчаный шторм, бушующий вокруг. Мужчина продолжал медленно идти, не останавливаясь и не опуская взгляд.

Аскет.

Бурлящий поток силы устремился в тело Сорана. Вместе с ужасной болью. Его словно разрывали на части, кусочек за кусочком.

Со временем боль стихла, оставив за собой абсурдную усталость, как если бы он прошёл тысячи миль без единой остановки. Словно его тело вот-вот сломается, но воля продолжает толкать его вперёд.

«Колода Множества Вещей [Аскет] Активирована! Пробуждение личной черты: Упорность...»

«Телосложение повышено до 18!»

«Изменение завершено»

Слабость в теле не исчезла, но Соран чувствовал, что его тело стало радикально сильнее. Как если бы он закалился, пройдя через бесконечную пустыню с ужасной бурей.

Неизвестная сила поддерживала его позади, позволяя продолжать свой бесцельный путь. Пока он может идти, каждый его шаг будет полон уверенности.

«Упорность [Личная Способность]: Вы прошли через бесчисленные испытания в своей жизни, что наполнили ваш разум психической силой! +5 к сопротивлению психическим эффектам под действием психической магии»

Абсолютно стоило того.

Соран захохотал так, будто карты, которая украла все его вещи, даже никогда не существовало.

Во всей колоде всего было около дюжины карт. За исключением двух таинственных тузов, лучшей известной картой была Рыцарь-Чемпион, она повысила Силу использовавшего до двадцати, а Телосложение до восемнадцати. Что иронично, карту использовал игрок волшебник. Он стал известен как волшебник ближнего боя и долгое время был авторитетен в Великих Северных Равнинах, но в итоге умер в хаотичный период вместе со многими другими легендами, так что пришлось начинать с самого начала.

Тот факт, что очки атрибутов было очень трудно получить, заставлял многих игроков искать альтернативные способы повышения характеристик. Обычные тренировки не повышали атрибуты игроков, которые дошли до стадии Легендарных Героев, поэтому нужно было тщательно продумывать, на какие атрибуты ты потратишь девяносто доступных очков. Соран в прошлом достиг легенды своими силами, поскольку среди всех характеристик только Харизма у него была ниже пятнадцати очков. Так что, за исключением такого себе внешнего вида, он был хорош во всём.

В общем и целом, все предметы повышающие атрибуты были Легендарного класса, если не выше. Однако, предметами можно было повысить атрибут только до двадцати.

– Телосложение повышено на три очка... Это же целых шесть уровней очков атрибутов!

Соран ударил себя в живот, почти со всей силы. Тот факт, что его органы даже не дали о себе знать, говорил о практически сверхчеловеческой стойкости. Обычные люди с Силой около десяти единиц теперь не смогут нанести ему никакого вреда, даже если ударят со всей силы.

Любой атрибут давал выдающийся талант, когда поднимался до двадцати пяти очков, но Телосложение немного отличалось и давало талант Перерождение уже на двадцати. По факту, двадцать пять единиц одного атрибута были практически мифическим достижением.

Личная способность Упорность, в прочем, была не такой и редкой, её получали многие игроки, подолгу остающиеся в тяжёлых условиях. Соран первый раз получил её в Элементальном Плане Пламени, где почти зажарился живьём. Практически свалившись в лаву, он ещё получил Сопротивление Огню (Слабое). В итоге он был ранен настолько, что оказался практически неузнаваемым, поэтому пришлось пожертвовать Легендарному Жрецу большую сумму за Продвинутое Восстановление.

– Ладно, последняя.

Получив что-то хорошее со второй карты, Соран был готов открыть последнюю. Если она тоже повысит его атрибуты, то будет просто замечательно. Они тогда будут даже выше, чем в его Легендарном прошлом. В прочем, такие карты были редкими, так что шансы невелики. По крайней мере, сейчас у него была Харизма в шестнадцать единиц, в отличие от прошлого аватара, который ему казался уродливым из-за низкой Харизмы. И не только ему, если подумать... Чёрт, временами гоблины принимали его за своего... В Земли Эльфов проход не одобрили спустя столько попыток... Чёртовы эльфы, только внешний вид и ценят, сами-то как на подбор.

Как бы там ни было, смысла сдерживаться после активации двух карт не было. С небольшой тревогой, Соран пролил третью каплю крови.

Эта карта засветилась кроваво-красным светом!

Последние остатки уверенности Сорана рассыпались прахом, карта начала жечь руку и он её выбросил.

Это была карта призыва.

Все карты Колоды Множества Вещей были непредсказуемы. Некоторые могли повысить силу, другие дать богатства, но не только. Были ещё карты призыва, способные призвать существ, не всегда дружелюбных к призывателю. Свет определял происхождение существа – белый святой свет был признаком Небесной Реальности, радужный был признаком каждого из элементальных планов, а кроваво-красный отличал существ из Ада или Бездны.

Карта Сорана прямо сейчас призывала существо из Ада!

Таинственный водоворот появился из центра карты. Анимация показывала серные потоки и ледяные бури, прежде чем сфокусировалась на зловещем лице.

– Змеедемон!

Карта превратилась в тёмно-красный портал.

Когда Соран увидел зловещее лицо, то сразу понял, с кем предстоит сражение и попытался вспомнить информация об этом монстре.

Змеедемон, существо третьего класса из Бездны. Шестой уровень вызова, двенадцатый уровень монстра, может использовать заклинания. Всего очков атрибутов от восьмидесяти пяти до девяносто пяти. Оружие в каждой руке, может использовать Мультиудар. Сложность: А+.

Змеедемон получали дополнительные пары рук по мере усиления, каждая пара рук увеличивала уровень вызова на пять и уровень монстра на шесть. То есть, если из портала выйдет четверорукий, то он будет восемнадцатого уровня, шестирукий уже двадцать четвёртого. Были и демоны с восьмью руками, но такое Легендарное Существо было символом скорого пришествия лорда демонов.

‘В прямом столкновении мне не победить!’ – подумал Соран.

Он был разбойником третьего уровня, ему нечего противопоставить змеедемону двенадцатого. Шестой уровень вызова означал, что бросать вызов такому существу должны не менее пяти человек шестого уровня в хорошей экипировке, и это ещё не означало, что они победят. Даже слабейший змеедемон Сорану не по плечам.

Кроме того, они были редкими существами. Скорее всего, очков здоровья у демона в три раза больше, чем у Сорана. Победить в прямом сражении невозможно.

В разуме Сорана проскочили несколько идей.

Не тратя ни секунды, он нырнул к земле и схватил шестиствольный арбалет в тот же момент, как портал стабилизировался и демон начал появляться в комнате. Он нацелился на портал и потянул курок.

В то же мгновение демон материализовался.

–Фвущь-вущь-вущь!–

Болезненный крик раздался по комнате.

Змеедемон был почти два с половиной метра ростом и два центнера весом. Раньше, чем он успел увидеть комнату, шесть болтов пробили его чешую и застряли в груди. Неожиданная атака разгневала демона и тот, даже не целясь, начал махать клинками.

Двадцатисантиметровая панель каменного стола был разрезана пополам. Понимая, что оставаться ещё хоть на сколько-то плохая идея, Соран быстро бросил свой модифицированный арбалет и бросился к выходу. У него закончились варианты: сражаться без оружия он не мог, а с оружием ему не победить. Только что демон без проблем выдержал шесть мощных попаданий. Соран не выдержит и одного попадания от него.

Змеедемон тут же погнался за разбойником.

Большинство демонов Бездны были хаотичными и злыми существами жаждущими крови, насилия и убийств. Их не волновали разговоры с людьми.

Если их призвали, то у призывателя лишь два варианта.

Поработить или быть убитым.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 15**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 15: Что такое удача

–––––––

Сложность А+.

Это означало, что змеедемон сильнейший из монстров с Уровнем Вызова шесть.

Он имел преимущество в высоте, в весе, в смертоносности. С почти двадцатью единицами Силы он повредит внутренности Сорана, даже если ему удастся каким-то образом заблокировать атаку.

Но главной причиной такой опасности змеедемонов в ближнем бою было их владение сразу двумя клинками. С высокой Ловкостью и Мудростью они могли легко расправляться с множеством противников, нанося серьёзный урон каждым ударом. В то время как способность Мультиудар позволяла производить длинные серии атак в короткие промежутки времени. Учитывая их огромную силу, парировать было практически невозможно.

И эти демоны находились на нижнем или среднем уровне Бесконечной Бездны. Как и у всех других демонов, их шкура была прочнее зачарованной кожаной брони, а чешуя защищала как кольчуга.

Теоретически, только три из десяти ударов Сорана нанесут демону урон. С другой стороны, сам Соран будет убит с одного удара, без брони уж точно.

– Ага, я тебе точно проиграю, но я не обязан играть с тобой вообще.

С двадцатью единицами ловкости Соран мог выполнять любые акробатические трюки. Он изворачивался, ходил по стенам, посылал себя через тоннели, словно стрелу из лука. Хотя психически он был измотан, повышение Телосложения до восемнадцати позволяло бежать без отдыха.

Змеедемон свирепо ревел, преследуя Сорана.

Верхняя часть тела у него была гуманоидной с ненормально толстыми руками, а голова была ящера или змеи. Тело было покрыто чешуёй, а нижняя часть тела была пятиметровым змеиным хвостом. Это означало, что змеедемон был мужчиной-воином, со значительным количеством Силы, что было хорошей новостью для Сорана, поскольку у этих демонов процветал матриархат. Женщины были сильнее в бою и могли даже использовать заклинания.

Змеедемоны двигались с выдающейся скоростью, особенно в порыве гнева. Они могли, точно как и змеи, внезапно прыгнуть на врага, что было ещё одной причиной их рейтинга сложности А+.

В бою они пробивали своими огромными телами ряды защиты как бамбуковые веточки, сразу отправляясь за заклинателями и поддержкой команды. Используя Мультиудар с клинками в каждой руке, змеедемоны превращали заклинателей восьмого уровня и ниже в мясное рагу. Заклинание Паутина не могло сдержать демона с Силой в восемнадцать единиц, как и не работала на них магия влияния и контроля, поскольку у демонов было злое хаотическое мировоззрение.

Если кратко, с этим монстром можно было разобраться только в бою напролом.

– Вот дерьмо, сбежать не выйдет...

Соран бежал на полной скорости, и ему удалось накопить небольшую дистанцию между ними, но наконец-то до него дошло кое-что важное. Если он хотел сбежать, то придётся потратить время на то, чтобы открыть проход, а это не меньше трёх минут. За три минуты змеедемон успеет догнать его, нарубить на кусочки и даже выбрать самые вкусные из них.

– Я должен сражаться!

На бегу Соран поднял меч с трупа искателя приключений. Видимо он уже давно здесь лежал, потому что меч был ржавым и довольно хрупким, вероятно он просто сломается, если столкнётся с оружием демона, но у Сорана всё равно не было шансов, так что ему оставалось лишь надеяться на удачу.

Не замедляясь, он вбежал в неисследованный тоннель. У демонов обычно около ста единиц здоровья, что гораздо больше, чем у людей. Значит, даже получив серьёзные травмы, они остаются огромной угрозой. Соран был загнан в угол: единственный способ победить – убить змеедемона ловушками.

Единственное оружие его арсенала сейчас нечеловеческая Ловкость, каждый шаг был гораздо легче, чем у нормальных людей, рефлексы были значительно острее, а тело невообразимо гибким.

Опасная игра, но вариантов не было.

Он мог надеяться только на смертельные ловушки этих пещер. И что они будут смертельными для демона, а не для него.

Но назвать этот план невозможным было нельзя. У него двадцать единиц Ловкости, ноги маленькие, шаги лёгкие. Змеедемон, с другой стороны, был полной противоположностью. Двухсоткилограммовая туша занимала весь тоннель своим змеиным хвостом, вероятно его заденет каждая ловушка.

Перед ним оказался широкий тоннель.

Не тратя время, он нырнул в него, даже не ища ловушки. Используя свою выдающуюся гибкость и чувство равновесия, он пробежал три шага по стене, прежде чем повиснуть на сталактите. Используя сталактиты в качестве опоры для рук, он прошёл ещё пять метров по стене. Отталкиваясь от своего опыта он заключил, что в этой секции тоннеля высокая вероятность встретить ловушки. Для установки ловушек требовалось место, и чем скрытнее ловушка, тем больше места требуется.

Соран немного замедлился и продолжил идти по тоннелю осторожнее.

Вскоре змеедемон показался на входе. Существо было в гневе от первой атаки Сорана из арбалета, поэтому тут же попыталось его догнать.

Массивное тело змея было не остановить, учитывая врождённые таланты, они двигались в два раза быстрее обычных людей.

Но прямо перед тем, как он нагнал Сорана, земля задрожала. Хвост демона зацепил нажимную пластину, и арбалетные болты выстрелили с обеих сторон.

– АРГХ-ГХ-гх-х! – раздался демонический крик агонии эхом по пещере.

Шесть болтов застряли в его теле, кровь струилась из ран. В пламенной ярости и гневе змеиные зрачки были кроваво-красными, он взревел, но не сводил взгляда с Сорана.

Двенадцать арбалетных болтов – это больше ста двадцати единиц урона людям, хватит на большинство воинов ниже десятого уровня, и всё же, змеедемон не был в критическом состоянии.

У демонов прочность была выше, чем у низших драконов, наверно у этого не меньше полутора сотен очков здоровья, что было в пять раз выше очков здоровья Сорана.

‘Должна быть ещё одна ловушка!’

Зрачки Сорана сжались, когда он вновь ускорился, даже если так увеличивался шанс, что ловушку активирует он сам.

Тоннель был на удивление знакомым.

Он вспомнил. В таком же тоннеле он встретил труп искателя приключений без половины головы, а значит весьма вероятно, что дальше ещё одна кислотная ловушка. Смертельная для Сорана, опасная для змеедемона.

Он глубоко вдохнул и начал ускоряться, вспомнив изогнутый путь впереди. Поскольку кислотные ловушки обычно ставили у стен, пробежать по стене как раньше не выйдет. Остаётся только попытаться перепрыгнуть участок полностью.

Безопасная зона была примерно в десяти метрах. С двадцатью единицами Ловкости и без усилений это действительно был его предельный прыжок.

– Я смогу! Для меня это почти ничто!

Мировым рекордом в его мире был прыжок на десять метров шестьдесят сантиметров. Учитывая его атрибуты, телосложением он был как лучшие атлеты. Хотя Силы не хватало, дополнительные очки Ловкости должны закрыть этот проём. Идеально скоординировав каждую мышцу тела, он может использовать каждую каплю силы своего тела.

Соран глубоко вдохнул.

–Бам!–

С тяжёлым толчком Соран послал себя вперёд.

Прыгнув на десять метров, он нелепо плюхнулся с другой стороны. Выдохнув и вдохнув новую порцию затхлого воздуха, он побежал дальше, поскольку не был уверен, есть ли кислотная ловушка и в этом проходе.

–Шрук!–

Соран мгновенно сжался.

Только он завернул за угол, как металлическое копьё выстрелило у его ноги. Если не рефлексы, копьё не только пробило бы бедро, но и покопалось в его кишках.

Струя крови брызнула из раны.

Соран сжал зубы, снял рубашку и прижал к ране. Прижав руку к бедру, он начал вытаскивать копьё.

Кровь разлилась по всему полу.

Шип копья вырвал большой кусок мышц, сильно повредив его ногу.

Соран задрожал и сжался, пока вытаскивал копьё. За несколько секунд он промок в холодном поту.

– Фгххх... угх!

Он чуть не потерял сознание, когда его нога наконец-то освободилась от копья. Наспех перевязав обширную рану, Соран напихал под импровизированный бинт ткани, чтобы уменьшить кровопотерю, после чего медленно пошёл у каменной стены.

Больше ему не сбежать.

Если он побежит в таком состоянии, то быстро умрёт от кровопотери.

Физическое состояние быстро ухудшалось, пока кровь продолжала литься из тела. Его единственная надежда теперь – кислотная ловушка, которой за его спиной может и не оказаться. Если там будет ещё одна арбалетная ловушка, то её, скорее всего, не хватит.

Время теперь текло ещё медленнее.

Когда змеедемон наконец-то появился, Соран чувствовал, что сейчас самое время молиться судьбе.

Судьба оказалась на его стороне.

Соран был практически прав насчёт прошлого тоннеля: ловушка была, но не кислотная.

–БАМ!–

Взрывные ловушки были двух основных видов: взрывчатка под землёй или магические устройства, посылающие огненные шары.

Когда камни прекратили сыпаться с потолка, он услышал движение обломков.

Облегчённый вид Сорана быстро сменился раздражённостью и бледнотой, он закричал во весь голос, – Как же тебе не хочется умирать, чешуйчатый ублюдок!

Соран крепко сжал рукоять меча, в его глазах теперь была видна жажда крови, сразу за отчаянием.

Пора сразиться за свою жизнь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 16**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 16: За жизнь нужно сражаться.

–––––––

– Активировать Вуаль Теней!

Силуэт Сорана стал едва заметен в темноте. Он оторвал кусок ткани от порванной рубашки и наложил ещё один жгут над раной, чтобы предотвратить дальнейшую потерю крови. Но это лишь временное решение, рана станет только хуже, если он не снимет жгут вовремя.

– Назначить весь опыт на профессию Разбойник! – Соран спокойно поднял меч.

Очки опыта за убийства были типом энергии души, который находился выше всех остальных очков опыта. Его можно было использовать практически на всё, что связанно с профессией и подпрофессиями, ими платили за смену профессии и повышение ранга. Более того, для жертвенных ритуалов они использовались в качестве материала, нужны были для призыва монстров и даже находили применение в алхимии. В обычных обстоятельствах никто бы не использовал такой драгоценный ресурс на низком уровне, ведь он обязательно пригодится в будущем.

Однако, чтобы он пригодился в будущем, нужно, что это будущее было.

«Профессия Разбойник теперь 4 уровня»

«Получено 24 Очки Навыков [ЛВК20 + (ИНТ18 - 10) / 2], Очки Здоровья увеличены на 10 [Здоровье Профессии 6 + (ТЛС18 - 10) / 2]»

«Получено 1 свободное очко атрибутов»

Бледное лицо Сорана приобрело немного красок, поскольку десять дополнительных очков здоровья, полученных с уровнем, изменили его статус «серьёзно ранен» на «умеренно ранен». Рефлексы больше не тормозились раной, а потребление очков выносливости больше не было двойным, каким оно становилось при серьёзных травмах.

Он назначил все очки на Скрытность разом, подняв навык до ста двух единиц.

Когда этот навык достигает отметки в сотню, активация Вуали Теней имела такой же эффект, как большинство продвинутых навыков Размытия. Теперь его практически невозможно заметить, если не искать специально.

А Свободное очко атрибутов он, стиснув зубы, назначил на Телосложение, поскольку разница между двадцатью единицами Ловкости и двадцатью одной была совсем незначительна. Пока не будет двадцати пяти очков, позволяющих получить Легендарный Навык Реальность Теней, Телосложение будет эффективнее. С его практически нечеловеческим Телосложением микробы не будут страшны, а потому рана не ухудшиться из-за них. Кроме того, ещё одно очко и он получит навык Перерождение. Для его будущего пути это важный навык.

Всего одно очко в Телосложение, и Сорану стало значительно легче. Он прокрался к повороту тоннеля.

Ловушек может быть больше, он не может позволить себе попасть на ещё одну. Исследовать пещеру дальше в вариантах не было, по крайней мере до получения навыка Чутьё Ловушек.

Соран должен как-то убить змеедемона, и сделать это быстро. Учитывая темпы восстановления демонов, опасность увеличивалась с каждой секундой. Отдохнуть он может после, сколько захочет.

‘Хмм, значит не пороховая?’ – Соран медленно приближался к демону, анализируя ситуацию. – ‘Взрывная ловушка, должно быть, была с Огненными Шарами.’

Соран не чувствовал элементов в воздухе, потому что навыка Создание Заклинаний у него не было, однако прошлый опыт помогал.

Не слишком далеко впереди показался силуэт извивающейся на земле подранной змеи, покрытой ожогами, расколовшейся чешуёй и кусками плоти. Высокий и тяжёлый демон не мог уклониться в узком тоннеле, поэтому получил урон полностью. Если бы не врождённая защита, он бы уже стал куском подгоревшей змеятины.

Демон всё ещё жив, но хорошим его состояние не назвать никоим образом. Кишки уже были не внутри, кости торчали по бокам, не говоря о сломанной спине. Если бы он не был демоном, то уже давно бы погиб.

– Шссс! – прошипел змеедемон, уставившись на Сорана своими злобными глазами в тот же момент, как он показался в его поле зрения.

Змеедемоны низших рангов, с четырьмя и двумя руками, могли общаться только на ломаном демоническом. Учитывая черты их вида, только у самок был относительно высокий интеллект, но только заклинатели могли выучить какой-нибудь другой язык, вроде обычного человеческого.

Змеедемон был настолько одержим идеей убить юношу, который вызвал его в этот мир и так травмировал, что несмотря на все свои раны, продолжал ползти к нему. Глупый зверь не мог сдерживать ярость, жажду крови и желание убивать всё вокруг – да и не собирался сдерживать.

–Кланг!–

Змеедемон делал хуже только себе, но ему удалось ударить одним мечом, продолжая шипеть от боли.

Соран легко уклонился и воткнул ржавый меч в грудь противника, пронзив порванную чешую.

Горячая кровь выплеснулась из раны. Большинство рептилий были хладнокровны, но многие змеедемоны жили в вулканических регионах.

–Фшшш~–

Немного крови брызнуло и на Сорана, он почувствовал обжигающую боль.

Он тут же отступил от змеедемона. – Кислотная кровь?

Точно как от кислоты, на месте соприкосновения с кровью появились маленькие язвы. Видимо это существо было потомком какого-то демона высокого порядка, потому что кислотная кровь была чертой исключительно драконов и, собственно, демонов высокого порядка.

Удар мечом нанёс серьёзный урон практически мёртвому демону. Используя свои последние капли силы, тварь начала безумно и бесцельно махать мечами, но всё было мимо. Змеедемон в таком состоянии мог показать не больше процента своей силы, из-за ран у него замедлилась скорость, а кончившаяся выносливость не позволяла продолжать.

– Это конец! – уклонившись от ещё одного удара, Соран глубоко вдохнул и издал боевой крик. Двумя руками схватив меч, он прыгнул вперёд и нацелился на сердце. – Умри! – закричал он с налитыми кровью глазами.

У змеедемонов были ненормально крепкие черепа, поэтому без оружия Редкого ранга атаковать голову бессмысленно.

Демон содрогнулся и напряг тело, насколько мог.

Соран вытащил клинок из груди здоровенной туши и демон весом двести килограмм наконец-то закончил сопротивляться. С глухим стуком огромный зверь упал на землю.

– Хах...

Соран тоже плюхнулся на землю, его бедру стало хуже в бою.

Сражение в состоянии адреналиновой ярости выжигало весь запас выносливости. Большинство существ с девятнадцатью единицами Телосложения не способны сражаться в таком состоянии больше получаса. Но с двадцатым очком Телосложения, что человек, что монстр, могли сражаться вообще без передышки, из-за ненормальной скорости восстановления выносливости.

Соран осторожно разрезал ткань у бедра мечом и отрубил мёртвое мясо с краёв раны. Больно, но необходимо, если он хочет поправиться быстрее.

Перед его глазами появились строки текста:

«Удар в прыжке: успешно!»

«Урон увеличен на 2 (СИЛ12 - 10), цели нанесено 13 физического урона!»

«Цель убита!»

«Получение энергии души цели... Получено 1800 Очков Опыта за Убийство»

Таинственная сила перетекла в тело Сорана – это была энергия души змеедемона.

Была однажды теория, что каждый игрок имеет скрытый титул «Дитя Резни», позволяющий получать крупицы божественных сил бога войны. Предполагалось, что именно божественная сила позволяет игрокам развиваться гораздо быстрее неигровых персонажей. Но это просто теория без каких-либо реальных подтверждений. Сорана не сильно волновали такие вещи, зато он точно помнил, что игроки получали от десяти до двадцати процентов дополнительного опыта за убийства, если изучали навыки связанные с душами, некромантией и резнёй.

Отдохнув некоторое время, Соран немного восстановился и теперь решил проверить свои находки. Демоны Бездны редко носили деньги, но их экипировка была Редкого класса, если не больше. Он тут же подобрал один из двух мечей.

– Оценка Предмета.

Соран, пока производилась оценка, изучил меч своими силами. Полтора метра в длину, клинок десять сантиметров в ширину. На рукояти странные руны, которые были выгравированы извивающимися как змея. Сам клинок светился бледно-багровым, как если бы был обжигающе горячим. Лезвие оказалось особенно острым. Хотя меч был гораздо острее оружия ранга Военное, у него был и минус – огромный вес.

–––––––

Тип предмета: Меч Змеедемона +1

Класс оружия: Редкое (1 Класс)

Описание предмета: закалённый вулканическими камнями Бездны, этот меч удивительно острый и накладывает +1 Огненного Урона каждой атакой.

Требования: 14+ Силы.

Особые эффекты: Для существ маленького и среднего размера меч считается Двуручным, требования Силы повышается на 2.

–––––––

‘Мне не хватает силы!’ – было первой мыслью Сорана, ещё когда он только поднял меч.

Размер и вес явно не подходил людям, их всё же делали для змеедемонов. Хотя Соран мог держать двуручный меч, его удары были медленными из-за веса и полного потенциала такого оружия ему не достичь. Если говорить кратко, то обычный человек, хоть и может поднять что-то весом под полсотни килограммов, но использовать в бою? Пока он будет поднимать такую громадину, его на лоскуты нарежут.

Кроме того, если игрок не подходил под требования, оружию требовалось больше выносливости, оно наносило меньше урона и замедляло атаки.

Соран мог оставлять остаточные изображения, используя кинжал, но с двуручным мечом даже половину этой скорости не достигал.

– Чёрт, тут ещё и штрафы!? – Он сделал несколько взмахов и его руки начали болеть.

Некоторые механики Столкновения Титанов были той ещё болью в заднице. Обычный игрок мог пройти двадцать километров без проблем, но спешным шагом только десять, а бегом не больше двух. Даже усталость была идеально воспроизведена в игре, многие игроки, не ожидавшие такой реалистичности, потом жаловались.

По этой причине Соран знал, что такая боль и усталость были Штрафом Силы.

Хотя в игре не указывались детали штрафа, он мог догадаться о них сам: Точность -4, Урон -4, Скорость Атаки -4, Потребление Выносливости +200%.

Обычно он мог непрерывно сражаться десять минут, с этим мечом протянет от силы две.

Соран горько улыбнулся и положил меч на землю. Что ж, оружие сделанное для двухсоткилограммового монстра. Телосложения у него было в достатке, но Силы не хватало знатно.

Обычные двуручные мечи весили два-три килограмма. Этот весил не меньше пятнадцати. Кроме того, мечи были парными, то есть вместе тридцать килограмм, если не больше. Мечи весили почти как худая юная леди...

Без Легендарной Профессии, какая у него когда-то была, Соран не сможет потратить столько очков на Силу, которой у него было двенадцать. С такой Силой ему доступно лишь обычное оружие людей.

– Видимо остаётся только продать.

Используя их он даже в половину сил сражаться не сможет.

Соран вздрогнул, закинув два обмотанных громадных меча на спину. Только потом он понял, что двенадцати Силы недостаточно, чтобы дотащить их до города. Но Редкое оружие первого класса стоило не меньше ста золотых, а на двуручные мечи цена обычно была на двадцать-пятьдесят процентов выше, так что они могут стоять целых три сотни золотых диралов. Что ж, видимо двенадцати силы всё-таки достаточно.

За счёт продажи этих двух мечей брат с сестрой смогут вести куда более достойную жизнь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 17**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 17: Продвинутый Разбойник.

–––––––

Труп змеедемона можно продать за немалую сумму, поскольку части их тел используются для множества различных штук. Из кожи можно сделать продвинутую кожаную броню, а сердца были популярны среди заклинателей. Даже кровь использовалась в алхимии.

Однако в южных городах редко встретишь возможность купить демонические предметы и материалы, из-за чего трудно установить их цену в диралах, в отличие относительно легко продаваемого оружия.

Соран не мог утащить слишком много предметов в любой случае, а ещё тревожился насчёт Церкви. Если информация о змеедемоне просочиться, то Церковь займётся ею и, вероятно, устроит ему инквизицию.

Призыв демона в мир смертных серьёзное оскорбление.

– Поднять уровень Разбойника.

Быстро обработав раны, Соран вновь поднял уровень профессии Разбойника.

Без зелий здоровья он может восстановиться только таким образом. По крайней мере, теперь его статус был «легкое ранение».

«Профессия Разбойник теперь 5 уровня»

«Получено 24 Очки Навыков [ЛВК20 + (ИНТ18 - 10) / 2], Очки Здоровья увеличены на 10 [Здоровье Профессии 6 + (ТЛС19 - 10) / 2]»

«Получен боевой навык [Теневой Удар]!»

«Профессия Разбойник поднялась до 2 Ранга! Вы можете единожды провести ритуал очищения крови»

«Вы можете выбрать новую Профессиональную Способность!»

Соран не вчитываясь провёл взглядом по списку.

Разница в силе между первым и вторым рангом была заметнее, чем просто между уровнями. Первый ранг в основном имела серая масса, всякие бандиты и прочие особи, водящиеся в городе, в то время как люди достигшие второй ранг могли покидать город и становиться искателями приключений. Более того, при переходе на второй ранг появлялась Профессиональная Способность.

Как бы там ни было, он отправил все заработанные очки на Обезвреживание Ловушек.

Сорану не помешает лучше замечать ловушки, ведь он ещё не закончил изучать пещеру, а попасть на опасную ловушку снова не хотелось.

Разбойники получают выбор из трёх Личных Способностей, достигая второй ранг.

–

Слепой Бой [Умение]: Разбойник адаптировался к бою в темноте, скрываясь в тенях годами. Больше он не ограничен зрением в бою и может использовать слуг, запах и даже инстинкты, благодаря чему представляет значительную силу даже в полной темноте. [Уклонение +1, Точность +1]

–

Мастерство Оружия [Умение]: После продолжительной тренировки Разбойник может использовать любое боевое оружие, включая, но не ограничиваясь: мечи, двуручные мечи, изогнутые мечи, арбалеты, бастарды, копья и моргенштерны. [Уклонение +1, Урон +1]

–

Уклонение [Умение]: Пережив множество сражений, Разбойник полностью использует свою ловкость и уклоняется движениями недоступными обычным людям. [Уклонение +1, Рефлексы +1]

–

Соран без промедления выбрал Мастерство Оружия, как уже делал в прошлом.

Это была критически важная способность не только для Разбойников, но и вообще для всех бойцов ближнего боя, поскольку с ней игрок мог воспользоваться любым предметом в качестве оружия, в экстренной ситуации. Кроме того, она использовалась для изучения множества боевых навыков, вроде Тяжёлого Рубящего Удара, для изучения которого требовалось это умение и основы фехтования.

Мастерство Оружия автоматически могли получить только Воины, хотя ещё его можно было достичь тренировками. Несмотря на это, Соран сразу же выбрал эту способность, потому что не мог тратить много времени на её получение.

Получение способности путём тренировок займёт не меньше двух лет, поскольку игроку нужно тщательно выучить сильные и слабые стороны огромного количества оружия. В этот период времени Соран может заняться куда более полезными вещами.

Ритуал очищения крови был доступен только богатым людям.

Он очищал тело от всех неидеальных деталей, а также пробуждал потенциал крови. Если говорить проще, ритуал поднимал очки здоровья по специальной формуле без необходимости повысить уровень.

Если брать Сорана в качестве примера, то сейчас у него было пятьдесят два здоровья. Если он пройдёт через этот ритуал, то новым здоровьем будет [Здоровье Профессии 6 + (19 - 10) \* 5 + ТЛС19 + Базовое Здоровье 10 = 80 ОЗ]

То есть целых три уровня здоровья, вот насколько мощный ритуал.

Но, конечно же, всему была цена. За ритуал приходилось заплатить больше тысячи золотых.

Его можно было проводить после каждого повышения уровня, и тот, который проводился после становления Легендарным, был величайшим. При нём игрок получал особенный талант – Легендарная Жизнь, способность, благодаря которой бойцы ближнего боя в одиночку побеждали драконов.

Пока Соран не хотел думать об этом ритуале, поскольку провести его можно было только раз на ранг, а на такой стадии единственным эффектом будет повышение здоровья, что его не слишком волновало. Более того, для проведения ритуала требовались редкие материалы и два базовых навыка: Создание Заклинаний и Знание. На такой стадии их получить не просто.

Не говоря о тысяче золотых.

У Сорана однажды был товарищ по команде, который хотел подняться с Колдуна до Драконьего Мага, на это ушли почти все сбережения команды.

За тысячу золотых Соран может полностью экипировать себя достойными вещами и удвоить боевую силу!

В этот момент атрибуты Сорана изменились:

–––

Имя: Соран

Раса: полуэльф

Атрибуты: Сила 12, Ловкость 20 (+1), Телосложение 19, Интеллект 18 (+1), Мудрость 15, Харизма 16

Мировоззрение: Законопослушный злой

Профессия: Простолюдин 10 Ур. (МАКС) / Разбойник 5 Ур. (0/3000) [2 Ранг]

Очки Здоровья (ОЗ): 52/52

Очки Опыта (ОО): 950 (ОО за убийства), 0 (ОО профессии) [Не назначены]

Очки Навыков: Нет

Очки Атрибутов: Нет

Статус: Лёгкое ранение

Профессиональные Навыки: Скрытность 102, Воровство 35, Взлом 45, Ловушки 54

Легендарные Навыки: Всемогущие Руки [Запечатано] (Ослабшая душа)

Личные Способности: Ловкая Левая Рука, Фотографичная Память, Упорность

Профессиональные способности: Захват Теней, Мастерство Оружия [Умение]

Боевые навыки: Теневой Удар

–––

Начиная со второго ранга на повышение уровня требуется значительно больше опыта, но ещё он получил долгожданный навык.

Теневой Удар [Боевой Навык]: Разбойник постепенно понимает силы Реальности теней, благодаря чему приобретает способность одолжить силы теней для атаки-заклинания. Теневой Удар можно активировать во время удара со спины или применения Убийства, благодаря чему будет добавлено 5 единиц дополнительного урона теней, игнорирующего физическую защиту. Наносимый урон и количество использований повышается за каждый уровень профессии. (Для изучения требуется: Захват Теней)

Мощный навык.

Соран на пятом уровне мог использовать его пять раз в день. Если у цели нет теневой защиты, он нанесёт пять единиц урона сквозь любую броню. Для людей низких уровней это было почти смертельно.

Второй ранг был отправной точкой каждой профессии. Волшебники больше не считались слабыми, поскольку могли начать изучать мистическую магию третьего уровня, в то время как Воины начинали изучать боевой навык Кай, чтобы потом стать Рыцарями, Святыми Мечниками или Мастерами Оружия. Монахи могли начать изучать заклинания усиленные Ци, которые в будущем будут обязательны для становления Борцом или Монахом Аскетом.

Вкратце, все профессии получали огромный бонус со второго ранга.

Похожим образом разбойники могли начать специализироваться в различных аспектах со второго ранга, в зависимости от их выбора. Божественные Воры способны проникнуть через любую охрану и украсть что угодно, Лазутчики специализировались на скрытности, а Убийцы, конечно же, на убийствах.

Соран не планировал выбирать один из этих классов в ближайшем будущем. Если забыть о жёстких требованиях, этот выбор ещё и пять тысяч очков опыта за убийства требовал. Обычно неигровые персонажи тратили годы на получение одной из продвинутых профессий, в то время как игроки могли пропустить этот этап, потратив очки опыта за убийства, фактически чистую энергию душ.

На самом деле, выбор продвинутой профессии не всегда полезен. У Божественного Вора слишком мало боевых способностей, лазутчикам не хватало способностей с большим разовым уроном, а убийцы были отличными убийцами. И всё, больше ничего отличного.

В отношении выживания просто Разбойник была лучшей профессией для Сорана. По крайней мере, с базовой профессией проще, пока он не наберёт дюжину Личных Способностей.

Личные Способности, Профессиональные способности и Дарованные Способности, естественно, делали человека мощным с любой профессией. Например, кто-нибудь с набором Рукопашный Бой [Великий Мастер], Сантиметровый Удар [Легендарный], Слепой Бой [Легендарный], Экстремальное Шестое Чувство и Чувство Опасности [Легендарное] мог раскрошить целую армию, перемещаясь по полю боя как сумасшедший.

Уровень профессии был просто одним из множества аспектов, которые и были настоящей силой.

Больше всего в настоящем бою за жизнь и смерть ценилась общая сила. Не только уровень, но атрибуты, навыки, способности. Как говорил Закон Канникин, объём деревянного ведра определяет самая короткая планка.

Именно это решало, достигнет человек вершины или нет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 18**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 18: Награда.

–––––––

Физическое состояние Сорана постепенно приходило в норму. Рана на бедре чесалась и онемела, но это был хороший знак, явно показывающий эффективность его девятнадцати Телосложения.

Постепенно рана закрывалась, но по сравнению с эффектом навыка Перерождение процесс был очень медленным. Полностью он восстановится через день, максимум два, но Соран, очевидно, не мог позволить себе провести столько времени в пещере. Он продолжил исследование без риска того, что рана снова откроется.

Поскольку мечи были очень тяжёлыми и с ними Соран чувствовал себя как в полной тяжёлой броне, он оставил их на полу. Слишком уж они его замедляли.

Три использованные карты Колоды Множества Вещей он забрал, поскольку они могут быть полезны в будущем. Ещё он вытащил из тела змеедемона шесть наиболее целых болтов и перезарядил арбалет, который может спасти его в этой пещере, которая снова разделялась на два тоннеля. Соран выбрал левый, ожидая встретить ещё одну секретную комнату.

Большинство ловушек были активированы во время сражения со змеедемоном, но Соран всё равно был осторожен. Сантиметр за сантиметром, он медленно пробирался по пещере, тщательно пытаясь заметить ещё активные ловушки.

Как он и ожидал, ловушка с шипами всё ещё работала.

Если её активировать, то весь пол покроют ядовитые клинки.

Леденящий ветер прошёлся по тоннелю. Судя по тонким лучам света, этот тоннель связан с поверхностью.

Острый запах наполнил тоннель. Он чем-то напоминал формалин, но был гораздо сильнее и смешан с кровью.

– Мумия?

Сцена появилась в его голове, в прошлой жизни он встретил бесчисленные множества этих монстров и хорошо помнил их характеристики.

–––

Мумия [Нежить ] (2 Ранг)

Уровень Вызова: 3, Уровень Монстра: 6, обладает способностями-заклинаниями.

Высший и низший атрибуты: 18 и 5 (Всего очков атрибутов: 65-75)

Особенности: Нежить, Коррозия Смерти

Сложность: D+

–––

Соран был прав, спереди стояли тела.

Их движения были не только медленными, но и хромыми, даже дети могли убежать от мумий. Перед ним были обычные мумии без каких-либо выдающихся способностей или усилений, только естественные характеристики и статус нежити. Свою ужасную скорость они компенсировали Силой и Телосложением. Их Сила была на уровне с обычными взрослыми, в то время как Телосложение держалось на уровне пятнадцати, делая их танками среди всей нежити, крепче были только зомби.

–Фвущь!–

Шторм арбалетных болтов полетел в мумий.

Шесть болтов попали точно в одну мумию. Она пошатнулась и упала замертво на пол.

Нежить питали сгустки энергии смерти, если обрубить этот поток, то они тут же умирали.

Однако с нежитью всегда нужна осторожность, потому что многие из них обладают эффектом Коррозии Смерти, который может усугублять раны, заражать болезнями и наносить дополнительный коррозийный урон.

– Был бы со мной жрец...

Мысль появилась в голове Сорана и он тут же достал меч.

–Кланг!–

Соран наворачивал круги вокруг двух оставшихся мумий, постоянно уклоняясь от их атак. Даже с травмированным бедром они не могли нанести ему ни одного удара.

Поскольку у низкоуровневых мумий всего десять Ловкости, Соран может легко уклониться от любой атаки, при этом нарезая круги вокруг них и постепенно нанося атаки.

Конечно же, такая тактика подходила только против низкоуровневых мумий, дело обстояло совершенно иначе с древними мумиями.

Древние были монстрами с Уровнем Вызова двенадцать и Уровнем Монстра восемнадцать, не говоря об их двадцати одном и более очков Ловкости.

Они были кошмаром для искателей приключений исследующих древние руины.

Как бы там ни было, битва с этими мумиями закончилась быстро. С такой тактикой Соран легко их победил и получил три сотни очков опыта за убийство.

Соран собирался достать болты, но отказался от этой идеи, когда увидел, насколько глубоко они застряли в прогнивших телах. Слишком отвратительные, точно как и остальная гнилая нежить.

За ними была дверь. Соран увидел множество трупов в комнате и контейнеры с органами в жидкостях, которые принадлежали гуманоидным монстрам.

Ещё был верстак с канистрой полной тёмно-багровой жидкости, стоящий рядом с канистрой, в которой плавал глаз размером с кулак.

– Неизвестный зрительный предмет.

Соран не собирался забирать канистру с собой, поскольку не мог понять, что в ней.

Энергия смерти собиралась всюду, где ведьмы проводили злые ритуалы или использовали злые заклятия, для живых существ она была опасна, если они находились в зоне с большим её содержанием, то могли понести урон. Поскольку рассеять её могли только жрецы, лучше оставить комнату закрытой, пока один из них не устранит её.

Проверив комнату на ловушки, Соран изучил каждый сантиметр комнаты в поисках ценностей. Ему удалось найти несколько книг, кусочки бумаги со странными символами, дюжину золотых диралов и жуткую рукавицу.

Все книги были информативными, так что Соран запихал их в сумку, быстро пролистав. У него была Фотографичная Память, так что, наверно, удастся получить очки навыков литературы, если он их прочтёт. Так бы он эти очки получал ещё и с каждым уровнем, но предыдущий Соран был неграмотен, а очки давались только тем, кто хотя бы умеет читать на Общем Языке.

Те, у кого профессией был Мудрец, считались гранью этого аспекта и получали целых двадцать пять очков литературы в качестве бонуса профессии.

Бумажки со странными символами, похоже, были записями экспериментов. В них использовался какой-то шифр и Соран не собирался изучать их без литературных навыков или навыка Создания Заклинаний. Записи, скорее всего, были посвящены созданию нежити, что ему было бесполезно, а продать такое непросто. Так что он просто положил бумажки на место.

Последним предметом была жуткая рукавица. Она казалась Сорану довольно знакомой, он вызвал Оценку Предмета.

–––

Название: Рукавица Силы Огра [Редкая] (1 класс)

Описание: Особый предмет, сделанный из кожи огра. Наделяет пользователя силой, в лучшем случае, сопоставимой с силой огров.

Требования: Нет.

Эффекты: Сила +2, если атрибут ниже 18.

–––

– Рукавица Силы Огра!? – Соран улыбнулся и тут же надел её.

Рукавица была очень популярным предметом заклинателей на начальных стадиях игры и являлась частью набора из трёх предметов: Рукавица, Перчатка, и Пояс.

Для Сорана в игре такой предмет был бесполезен, потому что каждый игрок получал выбор начальной профессии и девяносто свободных очков атрибутов со старта. Большинство игроков с профессиями ближнего боя добавляли Силе восемнадцать очков, из-за чего эффект рукавицы сразу становился бесполезным. Только заклинатели использовали их.

Но сейчас Соран даже использовать Меч Змеедемона не мог, для него эта рукавица просто дар господний. Он всё ещё получал штраф из-за недостатка Силы в две единицы, но, по крайней мере, теперь мог им сражаться.

Остальное Сорана почти не интересовало. Некромант на его месте был бы рад до потери сознания, но ему, что части тел, что тела целиком – бесполезны.

Он провёл в пещерах уже полдня, снаружи наверняка ночь, он ужасно голоден, а всю еду украла карта Божественного Вора.

Два Меча Змеедемона, три книги, три карты Колоды Множества Вещей и Рукавица Силы Огра.

Соран был доволен, даже несмотря на то, что почти погиб здесь. Если он сможет продать эти предметы, то они с Вивьен обязательно станут свободными гражданами.

Ещё необходимо купить определённые вещи для путешествий и маленький подпространственный мешок, наверно на кубический метр пространства.

В каждом городе такие продавались. Искатели приключений не могли нести всё на себе, так что полезные предметы держали в таких мешках. Маленькие мешки с кубометром пространства обычно использовались для собранных в различных приключениях предметов. Даже если носить в них только монеты, всего сорок пять золотых диралов весили целый килограмм, а временами искатели приключений возвращались с сотней килограмм монет. Даже ходить с ними без такого мешка невозможно.

–Кррк!–

Тяжёлая дверь, скрывающая выход пещеры, медленно открылась. С парой мечей, в мешке сделанном из подгнившей одежды, Соран ушёл.

Он осторожно осмотрелся, после чего направился в Янтарный Город.

Проходя мимо массового захоронения, Соран услышал стоны женщины вдали.

Поскольку вокруг было довольно тихо, её было слышно на достаточно большом расстоянии. Соран бесшумно достал один из мечей, напряг тело и приготовился к бою.

Всё же, чёрт его дери, это массовое захоронение! Кем надо быть, чтобы посреди ночи придти в это место ради низменных желаний?

Должна же быть граница человеческим фетишам.

Скорее всего, это какой-то монстр.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 19**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 19: Потомки Крови.

–––––––

Соран увидел женщину. Очаровательную женщину в очень открытом наряде, если говорить точнее. У неё были светлые волосы, необычно бледная кожа и спиной она опёрлась на дерево. Юноша лицом уткнулся в её грудь, целовал и прикусывал молочные холмы. Под ледяным лунным светом на её груди были видны синие вены. У Сорана было отличное зрение, даже с расстояния он видел тёмно-красный виноград в руках девушки, по страстному телу которой водил руками – и не только ими – юноша.

Шаги Сорана были лёгкими, но даже так очаровательная леди легко его заметила и посмотрела своими изумрудными глазами. Она облизнула тёмно-красные губы и дразнящее сказала, – Должно быть, сегодня мой счастливый день.

Юноша у её груди даже не догадывался о присутствии Сорана, он был полностью поглощён дамой.

Соран остановился и посмотрел на женщину. Она не двигалась, он тоже.

Девушка была потомком крови.

Они служат вампирам и в силе значительно превосходят гулей. Хотя слухи и мифы рассказывают о несравненной красоте этих существ, ещё они рассказывают об их хитрости и опасности. Истинные вампиры Серебряной Расой и обладают могущественными заклинаниями, поэтому их Уровень Вызова равняется восьми, а Уровень Монстра шестнадцати. Потомки крови, с другой стороны, имеют лишь часть способностей вампиров, потому у них шестой и двенадцатый уровень соответственно.

Вампиры – мастера в управлении тёмными энергиями. У них строгие правила в отношении размножения и большинство «вампиров» обнаруженных людьми были потомками крови, низшего ранга, иначе говоря. Хотя под их контролем было множество поэтов и учёных, с помощью которых они пытались приукрасить процесс высасывания крови, укрыть факт медленной и болезненной эрозии тканей в местах укуса, заметной сразу после небольшого удовольствия, так и не удалось.

Их токсины превращали людей в полунежить, постепенно затуманивая мозги, а затем превращая в безмозглых гулей, единственная цель жизни которых – быть ходячими запасами крови.

Короче говоря, они были чрезвычайно опасными монстрами.

Соран не первый раз натыкался на вампира, он уже и сосчитать не мог, сколько раз встречал их, ведь эти монстры были самыми активными. Встретить их можно было практически в каждом городе, вампиры высоких рангов маскировались под знать города, а низшие прятались в подземных склепах, канализации и на кладбищах.

Короткий период тишины последовал, когда взгляд Сорана встретился со взглядом эротичной женщины.

Юноша, полностью увлечённый страстью, даже не заметил тяжёлой атмосферы. Он пал жертвой заклинания Очарование, его сознание уже давно исчезло за эмоциями.

Сила воли тоже была аспектом силы. Те, чья воля сильна, способны выдержать даже элементальные энергии Реальности Природы.

Сорана ничуть не волновал бедняга; он пытался посчитать свои шансы победить потомка крови. Вероятно у противника больше Ловкости и Силы, не говоря о врождённом Шестом Чувстве, позволяющем лучше уклоняться от атак. Потомки Крови были в среднем не слабее змеедемона, с которым он сражался только что, поэтому он пришёл к решению, что проиграет при любых обстоятельствах, как минимум из-за довольно свежей травмы бедра.

У него остался только один выбор.

Соран поклонился леди, сжал левый кулак и прижал его к правой ключице, медленно произнеся, – Пусть тени окутают мир! Безликий Посланник наблюдает за нами! Слава... принадлежит Бесформенному Лорду!

Брови женщины чуть не сомкнулись, дразнящая улыбка исчезла, она бросила острый взгляд на Сорана и сказала тихим голосом, – Наши судьбы лежат в тёмной ночи! Предки поведут нас вперёд. Баронесса Ночи... Защищает своих последователей!

Сработало.

Соран почувствовал облегчение, ему всё-таки удалось избежать сражения, но выражение лица его осталось неизменным, когда он сделал шаг назад и поклонился. – Уважаемая леди. Пусть тёмная ночь наблюдает за Вами. Пожалуйста, наслаждайтесь своим ужином; никто вам не помешает.

Потомок крови посмотрела на Сорана, когда он развернулся и ушёл, на её лице чувствовалась нерешительность. Но в итоге она отказалась от этих мыслей и сфокусировалась на юноше перед собой. Её острые клыки показались из-за губ, и она не могла скрыть жадность, вонзая клыки в подключичную артерию юноши. Парень, полностью увлечённый её телом, проигнорировал происходящее и продолжил ласкать её тело, даже не понимая, что он стоит на пороге смерти.

Голодные потомки крови редко позволяли своей добыче пережить ночь.

На протяжении всех «переговоров» с женщиной Соран даже не взглянул на юношу. Он легко вздохнул, покинув массовое захоронение, как если бы всё давление наконец упало с его плеч. Произнесённые только что им слова были кодом используемым Безликим Посланником, организацией, которая контролирует Серую Реальность и множество сред Тёмной Реальности. Соран был легендарным разбойником, так что часто заключал те или иные сделки со зловещими существами в игре.

Если противнику не удавалось ответить на кодовую фразу, то бой был неизбежен. С другой стороны, если противник отвечал, то знал о Безликом Посланнике и бой уже был маловероятен.

Код Сорана состоял из двух частей: жест, показывающий членство в Безликом Посланнике и слова, показывающие веру в Лорда Теней. Только ключевые члены организации знали, что Лорд Теней существо бесформенное, этим он показал свой «статус» потомку крови, которая в ином случае напала бы и на него.

Благодаря её ответу Соран понял, что она потомок крови вампира высшего порядка, который, в свою очередь, потомок Великого Предка, а ещё то, что она верит в Баронессу Ночи, союзника Лорда Теней. Верующие этих двух божеств редко сталкивались друг с другом, но женщину волновало то что Соран, возможно, только притворяется членом Безликого Лорда. Однако ей оставалось только отпустить его.

Но важнее было то, что Соран ясно показал нежелание вмешиваться в её ужин. Шаг назад был признаком мирного настроя, а словами он пожелал ей «приятного аппетита», что добавилось к её собственному нежеланию убивать члена Безликого Посланника и, более того, верующего в Лорда Теней.

Естественно, Соран не был членом Безликого Посланника и не являлся одним из верующих Лорда Теней, он просто солгал.

Однако это было лучшим вариантом, который пришёл ему в голову. Сражение не единственный способ разрешения конфликтов, те, кто умеет лишь сражаться за своё выживание, не смогут дожить до Легендарного ранга.

В этом мире, где Святые будут бродить по одной земле со злом Бездны, всегда есть кто-то сильнее; временами можно было наткнуться даже на божеств. Победить более сильного противника в бою было последним решением, которое приходило на ум умным игрокам, если оно было не единственным, как, например, с демонами, которые безрассудны и никакие переговоры с ними невозможны. По крайней мере, игроки учились избегать тех противников, победить которых было невозможно.

Сорана полностью отпустила тревога, только когда он ушёл на достаточное расстояние от потомка крови. В то же время он заметил что-то новое в своём статусе. Впервые это появилось ещё на выходе из пещеры, но из-за неожиданной встречи пришлось игнорировать помеху.

«Исследование успешно!»

«После трудного подземного исследования ваши навыки повысились!»

«Скрытность +1, Ловушки +1»

А после успешного уклонения от конфликта с вампиром появилось второе уведомление:

«Переговоры успешны!»

«Вы успешно обманули могущественного потомка крови и избежали сражения!»

«Дипломатия +1, Обман +3, Притворство +1»

Соран взглянул на свои характеристики, к которым неожиданно прибавились новые.

–––

Базовые Навыки: Скрытность 103, Воровство 35, Взлом 45, Ловушки 55, Дипломатия 1, Обман 3, Притворство 1.

–––

– Серьёзно?.. – Соран был поражён неожиданным бонусом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 20**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 20: Сыны Божьи

–––––––

Ночь в Янтарном Городе была жутко спокойной.

С того самого момента, как с бедолаги живьём сняли кожу, никто не покидал свои дома по ночам, даже Серая Реальность, обычные бандиты иными словами, прятались на своей территории. Тёмной Реальности принадлежали лишь зловещие маньяки, и хотя Серая Реальность часто имела с Тёмной общие дела, сейчас они сторонились друг друга.

Стража Янтарного Города не продвинулась в поисках виновников инцидента. Поскольку весь город был в состоянии ужаса, уже не только знать, но и Церковь начинала давить на них.

Вскоре Церковь решила сама предпринять действия, и послала собственных рыцарей и паладинов. Напротив ожиданиям, они не только не сумели наткнуться хоть на какие-то зацепки, так ещё и потеряли своего человека – его лишённое кожи тело обнаружили повешенным у ворот города на следующий день, рядом с идеально снятой кожей.

Ужас наполнял тёмные ночи.

Верующие в злых богов не на шутку разозли Церковь убийством одного из их людей. Святыни трёх порядочных божеств Янтарного Города начали отправлять высококлассных стражей на разведку, даже некоторые епископы присоединились к операции.

В то же время, в подземной комнате собралась группа фанатиков в чёрных робах, каждый сложил руки, встал на колени и молился перед алтарём. На алтаре был некто в красной робе, но его лицо было скрыто одеждой.

Стены комнаты украшали жуткие руны и изображения скелетов, лавы, демонов. И тень злого бога. Тусклое пламя наполняло атмосферу страхом.

Мужчина в красной робе держал хрустальный шар в своей бледной руке, напевая что-то на архаичном языке демонов.

– Великий жрец! Следуя вашему пророчеству, милорд, первый Потомок Страха вскоре должен родиться из пучины отчаяния и ужаса! Однако нам ещё только предстоит почувствовать ауру Потомка Богов. Ритуал лишения кожи начался! Отчаяние и ужас быстро наполняют город! Но стражи святынь найдут нас рано или поздно. Мы уже потеряли наших людей. Должны ли мы продолжать ритуал и ожидать пробуждения Потомка Страха?

Призрачное пурпурное пламя появилось из ниоткуда. С нейтральным голосом, двуполым и неопределимого возраста, пламя «заговорило»: – Что-то вмешалось в пророчество! Боги и богини могли заметить вмешательство моих господ. Продолжайте ритуалы лишения кожи и распространяйте страх по всему Южному Княжеству. Второй Потомок Страха обязательно пробудится!

Жрец преданно поклонился и посмотрел прямо в пламя. – Ритуал будет продолжаться! Воля моего лорда окружит Бездну.

Под алтарём фанатики начали синхронно молиться, стягивая злую энергию в комнату.

-

Никто не мог войти в Янтарный Город ночью в обычных обстоятельствах, а после инцидента лишения кожи правила стали ещё строже. Больше стражи было у входов, а всех входящих допрашивали и обыскивали. По этой причине Сорану пришлось провести ночь за стенами города и войти в святыню только на следующий день.

Святыня Рассвета давала людям тусклый луч надежды, спокойствия. Это стационарное заклинание подпитывали божественные силы, накопившиеся в святыне.

Крошечная фигурка ребёнка стояла на коленях перед высокой и величественной статуей Бога Рассвета. Анналинн, ещё учащаяся жрица, медленно открыла дверь и увидела маленькую девочку.

– Вивьен, ты молишься Богу Рассвета?

Девочка подняла голову, взглянула на юную леди и ответила, – Да, я молюсь за своего братика!

Хотя Соран не сказал ей, что он собирается сделать, девочка знала, что это что-то опасное. Вивьен не пыталась остановить его, она верила ему полностью, но всё равно молилась богам, чтобы те даровали ему удачу. Ей подходило любое божество.

Юная жрица подошла к ней и погладила по голове. – Тогда нужно приходить на рассвете. Бог Рассвета обязательно выслушает твои мольбы в это время.

Не совсем понимая её слова, Вивьен всё равно кивнула и ответила, – Старшая сестра, тогда, пожалуйста, помолись вместе со мной на рассвете.

Анналинн посмотрела на милую девочку и улыбнулась. – Вивьен, ты желаешь верить в Бога Рассвета? Я чувствую это. У тебя выдающийся талант, возможно ты и сама сможешь стать жрицей. Если желаешь служить Богу Рассвета, то святыня позаботиться о тебе и твоей семье. Со своими рефлексами и способностями Соран обязательно найдёт достойную работу!

Вивьен глубоко задумалась и не стала отвечать сразу. Она, казалось, хотела принять предложение сразу, но в итоге сказала, – Я хочу посоветоваться с братом. Если он согласиться, то я не против попробовать.

Вивьен чувствовала сложные чувства, когда сказала, что хочет попробовать. У неё было острое восприятие ещё с самого детства, но по какой-то причине она была против любых божеств. Они с Сораном не верили в высшие силы и даже не пытались притворяться, что верят. Вивьен чувствовала себя очень странно из-за ауры, которая, по идее, должна успокаивать людей. Ей это не нравилось. Если бы не беспокойство за брата, она бы и шага не сделала в комнаты божеств.

– Ладно! – улыбнулась юная жрица, после чего помогла Вивьен подняться. – Наверно тебе стоит попробовать понять какие-нибудь основные божественные заклинания.

– Так просто я-

– УА!

Анналинн произнесла всего один странный звук и на кончике её пальца появился шарик света. Словно свеча, он освещал окружение.

– Это заклинание называется Свет, – улыбнулась юная жрица девочке, которая в удивлении широко раскрыла глаза. – Оно очень простое. Если у тебя есть талант позволяющий стать жрицей, то потребуется не так и долго практиковаться, прежде чем появятся первые успехи. Однако ты должна быть крещённой. Святой ритуал позволит тебе чувствовать и использовать силы богов.

Крещение было ключевым процессом становления жрецом или жрицей, ритуал усиливал восприятие и позволял тем, у кого к тому был талант, понимать силы божеств. Паладины, рыцари святынь, странники, и многие другие профессии могли использовать простые божественные заклинания после крещения. Однако это был только первый ритуал, для каждого повышения требовался новый.

Однако речь жрицы прервал громкий крик вдали. Стражник в полной броне, громко скрежещущий с каждым шагом, с кровью на лице, сказал мрачным голосом, – Маркус ранен! Мы нашли логово фанатиков, но его ранили в грудь во время битвы!

Анналинн сохраняла нейтральное выражение лица. Она повернулась на Вивьен и сказала, – Вернёшься в свою комнату сама, ладно? – После чего повернулась на стражника. – Ларкус, пожалуйста, веди к нему!

И они ушли.

Девочка знала, что какие-то злые фанатики сходят с ума в городе. Многие святыни волновали ритуалы лишения кожи, многие отослали собственные группы стражи, в том числе и Святыня Рассвета.

Чего девочка не знала, так это того что Маркус был стражем святыни третьего ранга, с уровнем профессии выше десятого. Фанатики должны быть действительно сильными, чтобы ранить такого воина.

Вивьен смотрела им в спины, пока они не скрылись из виду. Убедившись, что никого рядом нет, она подняла свои крошечные пальцы перед лицом и пробормотала, – Заклинание всего лишь одним звуком?

– УА!

Её изумлению ответил яркий шарик света на кончиках пальцев.

Челюсть девочки чуть на пол не упала. Испугавшись, она затрясла рукой и свет исчез. Через некоторое время Вивьен успокоилась и посмотрела на свои пальцы с любопытством.

– А? Так просто? Божественные заклинания так просто использовать?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 21**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 21: Многомерный

–––––––

Рана Сорана неуклонно восстанавливалась. После ночи за городом он уже мог ходить как обычный человек. Только при энергичной активности он чувствовал небольшое неудобство, но в целом всё отлично. Если он не будет безрассудно открывать рану снова, то полное восстановление займёт всего два дня, а если бы у него был навык Перерождение, который дают двадцать очков в Телосложение, то он бы восстановился полностью всего за день.

В конце концов, пещеры сокровищ были низкоуровневыми местами для новичков. Какие-нибудь высококлассные локации для поиска приключений иногда требовали целый месяц исследований, и в них приходилось беспокоиться не только об исследовании руин, но и тщательно готовиться к выживанию посреди опасных условий, к атакам воров и других искателей приключений, так что Телосложение было важнейшим атрибутом.

Например, у Сорана в команде как-то был отсталый волшебник в команде, который использовал Взрывной Шар Огня в узком тоннеле, из-за чего всё помещение обвалилось. Хотя все они выжили, ведь каждый был продвинутой профессии, у них целая неделя ушла, чтобы прорыть обвалившийся проход голыми руками.

Поэтому лучше держаться подальше от безмозглых магов, временами они опаснее монстров!

Однако это ещё не худший случай – отсталая жрица как-то использовала Землетрясение в подземных руинах. Огромный участок руин обвалился, похоронив не только драгоценную добычу, но и всю команду под сотнями метров камней. Единственным выжившим оказался гном Воин, у которого Телосложение перешло за двадцать пять. С тех пор жрицу называли Матерью Всех Ловушек и для всех игроков она стала кошмаром.

К счастью, такое поведение можно было встретить только среди игроков. Все неигровые маги были настоящими мастерами, способными повернуть ход сражения одним низкоуровневым заклинанием, но такие редко помогали игрокам, не говоря о вступлении в команду.

Прежде чем Соран отправиться за Вивьен, ему нужно было заскочить в магический магазин. Врата города строго охранялись и любого, кто хотел войти, тщательно обыскивали. Город стоял на ушах после инцидента с ритуалом лишения кожи, но Соран знал, что это только начало. Он помнил, что эти ритуалы лишь часть одного зловещего ритуала, который повлияет на весь южный регион, включая шесть королевств, восемнадцать княжеств, тридцать один город-государство, и больше трёхсот городов.

В этот период игроки познали истинное значение отчаяния; больше двухсот тысяч игроков были вовлечены в основную сюжетную линию игры, но лишь двадцать пережили хаотический период и стали Легендарными игроками.

Соран пытался вспомнить то время детальнее, чтобы предсказывать происходящее сейчас. Ритуал лишения кожи был самым началом, затем должен появиться древний красный дракон, он будет знаменовать, что до снисхождения божеств в Реальность Смертных остался год. Учитывая остальные инциденты, у него должно быть ещё примерно два года на подготовку.

Через два года произойдёт крупный инцидент – Богиня Магии падёт в мир, а вместе с ней вся магическая сеть. Все маги временно потеряют возможность колдовать.

Богиня Магии могущественное божество, контролирующее бесчисленные магические сети во множестве планов реальности, и это именно она позволила волшебникам использовать сети для создания мистических заклинаний. К несчастью, она будет одним из первых павших божеств.

Сейчас в мире полно волшебников, так что магический магазин можно встретить в любом городе. Однако с падением Богини Магии ряды волшебников радикально сократятся. Она больше не сможет поддерживать магическую сеть, так что все волшебники с Интеллектом ниже восемнадцати полностью потеряют возможность использовать магию, а те, у кого Интеллект от восемнадцати до двадцати, смогут использовать лишь базовую магию нулевого уровня.

Только те, чей Интеллект выше двадцати очков, способны самостоятельно открыть законы магии, постепенно вернув себе контроль над ней. Однако им придётся творить заклинания без поддержки магических сетей, лишь своими знаниями о магии и мире.

Магическая сеть удобная вещь, но она ограничивала потенциал волшебников. Словно обоюдоострый меч, она позволяла волшебникам, которым недоставало Интеллекта, использовать магию, но при этом не позволяла могущественным волшебникам, чей Интеллект выше восемнадцати, повышаться до архимагов.

В этот день профессия разделиться на две крайности – ужасающе могущественные и совершенно бесполезные. Магическая сеть пока работает без перебоев, так что все волшебники ещё могут передавать свою магию в сети и одалживать силы богини для создания заклинаний, однако им приходиться периодически переучиваться заклинаниям.

Соран организовывал информацию в уме, отталкиваясь теперь от падения Богини Магии, поскольку именно это принесёт значительный урон миру, будет затронуто множество различных планов.

Лишь сильнейшие, достигшие двадцати очков в своих атрибутах, смогут пробудить правила мира самостоятельно, и восстановить способности. И день падения Богини Магии уже не далеко, скоро, совсем скоро всё начнётся.

Большинство магических магазинов были довольно неприметны, поскольку волшебники, как и большинство магов, не любили контактировать с обычными горожанами и даже людьми других профессий. Среди магов только жрецы были не так высокомерны и помогали другим.

Соран осторожно открыл деревянную дверь и вошёл в пустой магазин. На прилавке было лишь несколько зачарованных предметов, а покупателей не было видно вообще. Предметы продающиеся здесь попросту слишком дорого стоили.

– Покупаешь или продаёшь? – спросил мужчина значительного возраста, лениво подняв взгляд на Сорана. Нам нём была пара очков с линзами не менее толстыми, чем книга в его руках. – Если продаёшь зачарованные предметы, то я проведу оценку. Если хочешь что-то купить, то не стесняйся, смотри товары, – добавил он равнодушно.

Магические магазины, в основном, ставил Альянс Волшебников. В каждом сидел волшебник рангом не ниже второго, временами они меняли города. Сейчас Альянс Волшебников ещё довольно влиятельный и могущественный, но вместе с Богиней Магии падут и они. Магические Магазины будут часто грабить, когда волшебникам станет нечем отбиваться, но пока грабёж был равен суициду.

Видимо догадавшись о профессии Сорана, старик предупредил, – Не пытайся ничего украсть. На все предметы наложены магические ловушки.

Все знали, что у разбойников рядом с ценностями руки чешутся, но Соран не собирался воровать перед волшебником третьего ранга, у которого десятый уровень Мудреца и десятый уровень Волшебника. Соран достал пару мечей змеедемона из мешка и положил их перед стариком.

– А? – изумился старик, проведя взглядом по паре мечей. – Магматический камень?

С большим усилием он поднял один клинок и дотронулся лезвия пальцами. У Волшебников всегда относительно низкая Сила, в сравнении с другими профессиями, и только достигшие Легендарного уровня могли провести особые ритуалы усиления.

Старик изучил оружие и положил его обратно на стол. – Кто вообще делает мечи из такого материала? Какая пустая трата! – воскликнул он, после чего взглянул на Сорана и назвал цену: – Восемьдесят золотых диралов за каждый.

Магические магазины имели собственные каналы сбыта, куда могли продавать товары вне зависимости от их происхождения. Если предмет Редкого качества, то магазины купят даже краденое, ведь волшебник, отказывающийся от возможности заработать, и не волшебник вовсе.

– Сто двадцать золотых, – возразил Соран, нахмурив брови. – Это оружие из магматического камня! По правилам ценообразования оружия, цены на двуручные мечи колеблются в районе пятидесяти процентов. Мне плевать, продашь ты их как мечи или как материал, но каждый из пары принесёт не меньше двух сотен золотых. Если отправить их в северные регионы или равнины, то можно продать за все три сотни. И ты за них предлагаешь восемьдесят золотых? Мне проще продать их в Ассоциацию Разбойников.

– Хо, а ты хорошо знаешь индустрию, юноша. Ладно, сто двадцать золотых.

Старик позвонил в колокольчик и из-за прилавка вышёл голем выше двух метров ростом. Голем, сделанный с помощью алхимии, поднял мечи и ушёл с ними через дверь позади, но вскоре вернулся с неприметным мешком.

Старик открыл многомерный мешок и высыпал кучку блестящих золотых на прилавок. Горка монеток разделилась на две неравномерные порции, старик провёл пальцем в воздухе, и маленькая куча вернулась в мешок, а большая остановилась перед Сораном.

Рука Мага, удобный навык.

Как и любой другой волшебник, старик был высокомерным и тут же вернулся к книге, не обращая больше внимания на Сорана, но снова бросив: – Не стесняйся смотреть по сторонам, может что захочешь купить.

Двести сорок золотых диралов весили больше пяти килограмм, таскать их неудобно, они могут помешать Сорану в бою.

– Я куплю низкоуровневый многомерный мешок, – сказал Соран, толкнув горку монет продавцу.

Волшебник кивнул, взял сто золотых и убрал их в свой мешок. – Постарайся не сломать. Он зачарован защитной магией низшего ранга. В обычных условиях не сломается, но в случае повреждений выбросит все предметы.

Соран кивнул и переложил сто сорок золотых диралов с прилавка в мешок. Низкоуровневый мешок был объёмом всего в один кубический метр и открывался лишь на пятнадцать сантиметров, так что ничего большого в нём не сохранить.

Мешки могут повредить в бою и тогда они теряют свои способности к хранению предметов. Внутреннее пространство переживало коллапс и предметы выбрасывало из мешка. Некоторые даже терялись в пространственных трещинах.

Впрочем, так было не только с мешками. Не Легендарные предметы имели немалый шанс повредиться. Даже Рукавица Силы Огра может повредиться и потерять эффект, возможно до такой степени, что её уже будет не починить.

Закончив с этим, Соран быстро покинул магазин и направился к кузнице рядом с главной площадью. Ему нужен изогнутый клинок, но Редких в южных регионах практически не существует, так что пока придётся довольствоваться Военным.

«Переговоры успешны!»

«Вы успешно повысили цену своей экипировки при помощи переговоров!»

«Дипломатия +1, Оценивание +1»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 22**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 22: Гильдия искателей приключений

–––––––

Янтарный Город. По мере развития Агатовой Реки появилась деревня, а за ней город, который простоял уже шесть сотен лет. Из-за масштабного опустынивания верхних регионов реки и события Эпического ранга, «Ярость Гадюки», отношения между королевством людей и друидами стали ещё хуже. Даже сейчас друиды ограничивали урон, причиняемый людьми окружающей среде, и, в случае необходимости, они действовали жестоко.

Изменение русла Агатовой Реки привело к процветанию Янтарного Города ценой падения другого города. В отличие от трущоб, центральная часть города процветает, на ней широкие каменные дороги, на которых разом помещаются десять карет, а территория знати практически сад, с деревьями и цветами вокруг. Высокие, роскошные здания украшены деликатными произведениями искусства. В такое место даже Сорану войти будет не просто, поскольку знать охраняет элитная стража.

Выдающийся город был построен ценой людей низших классов; вход в город стоит всего один медный дирал. Низший класс просто не способен заплатить налог за выход из трущоб, а если они проберутся не заплатив, то ночью их выкинет обратно патруль. В южных городах довольно часто встречалась подобная практика, где внутренний и внешний город были как небо и земля.

Великая площадь – рынок Янтарного города, с тоннами товаров и продуктов других городов. С торговцев взимались немалые налоги, так что для знати это место было одним из наибольших источников дохода.

Соран видел множество бдительных солдат, патрулирующих город, пока шёл по улице. Ритуал лишения кожи сильно ударил по настроению города, многие торговцы спешили продать все свои товары и покинуть город поскорее. Интуиция, развившаяся за годы торговли, подсказывала им, что Тёмная Реальность не несёт ничего, кроме проблем и опасности.

Гильдия искателей приключений была прямо напротив этой площади. Она была массивной и свободной организацией, которая распространилась до границ мира и управлялась людьми различных секторов.

Короли, знать, Церковь и прочие организации обладали властью, которая попросту не позволяла этой гильдии считаться независимой организацией, из-за чего в её дела постоянно вмешивались эти три ветви власти. Гильдия искателей приключений состояла из множества филиалов, которые действовали независимо, и в каждом филиале был свой совет, члены которого были знатью, представляли Церковь или местные силы. Поскольку все они независимы, никакого штаба или главной гильдии у них не существовало. Если говорить точнее, то их организацию можно было назвать просто группой, которая делила одно название и подписывала контракты, которые были выгодны всем. Например, гильдия искателей приключений Янтарного Города отвечала за работы в радиусе пятисот километров, так что покрывала три других города, двадцать одно село и больше ста деревень.

Соран собирался вступить к ним. Не было здесь никаких требований или испытаний способностей; просто заплати десять золотых и станешь искателем приключений. Но это довольно большая сумма, которая способна прокормить семью из трёх человек на протяжении трёх лет. Все искатели приключений начинали с ранга F, и по вступлению давалось магическое клеймо, разное у каждого филиала гильдии. Конечно, их можно было подделать, если хватало смелости и способностей.

Однако главным преимуществом искателей приключений был пропуск на вход. Поскольку в этом мире население росло довольно медленно, территории почти не разведывались, было полно мест, куда людям не позволено попадать. С опасными монстрами и дикими животными в пустошах, большинство простолюдинов никогда не уходили дальше ста километров от дома.

Прежде чем отправиться куда-то, необходимо тщательно подготовиться. Обязательно потребуется удостоверение Свободного Гражданина и удостоверение искателя приключений. Соран планировал стать искателем приключений и затем получить удостоверения Свободных Граждан для себя и Вивьен.

Эти два предмета даруют свободу в перемещении между южными городами и устраняют бесчисленные проблемы и враждебность местных. Большинство городов и деревней не впустят в свои стены человека, если у него не будет хотя бы одного из этих удостоверений. Некоторые деревни отправят чужака в пост стражи, где будет произведён продолжительный урок манер, предупредят, чтобы не устраивал проблемы, и после впустят за стены. Многие искатели приключений, только вступив в эти ряды, постоянно допрашивались и получали предупреждения по всему региону, в итоге попадая в список подозрительных без каких-либо на то причин. Даже одно движение, которое покажется жителям странным, может вызвать отряд полностью вооружённых солдат для «дружелюбного» разговора. Трудно представить, сколько проблем было у искателей приключений, если сам их не пережил.

Получить поддельное удостоверение знати было вторым вариантом. Так свободы больше, но если раскроешься, то проблем не оберёшься.

На самом деле, было не так и много постоянных искателей приключений. Работа весьма опасная и зачастую поводом для увольнения служили травмы. Даже крошечная ошибка в сражении могла привести к тяжёлой травме, которая значительно повлияет на способности бойца. Если не хватает средств на терапию божественной магии, то можно считать такие травмы окончанием службы. Искателей ранга F было полно, но до ранга Е доходило не больше десяти процентов, а до D меньше одного процента.

Искатель приключений ранга Е, семья которого не замешена в преступной деятельности, мог легко устроиться стражников в ближайшем селе или городе. Хотя искатели приключений зарабатывали больше, страже платили стабильно и достаточно, чтобы прокормить семью. Всё же, не каждый был готов рисковать жизнью с каждым новым заказом.

В любом случае, Соран уже часть гильдии. На доске объявлений прикололи множество относительно формальных низкоуровневых миссий или работ, которые вешали здесь без необходимости одобрения гильдии. Заказы низших уровней были ранга F и Уровня Вызова пять и больше.

«Территория лорда Таролда. Обнаружена группа гоблинов и гноллов у деревни Снейт. Стража деревни не способна защитить её от этих монстров, потому они запрашивают помощь искателей приключений для устранения угрозы. Награда: 50 золотых диралов. Ранг миссии: F+»

Это было кратким описанием одного из заказов на доске. Прежде чем взять его, следовало сперва подумать, сможешь ли ты справиться с двумя десятками гоблинов и не больше чем пятью гноллами. После искатель приключений должен отправиться на указанную территорию и разведать её, чтобы определить точное количество монстров. Если их количество в разумных пределах, то искатель приключений составляет план и принимает заказ. Однако дело может обстоять иначе, если монстров значительно больше, чем указано в заказе. Искатель, в таком случае, может отказаться от задания и потребовать компенсацию за потраченные во время путешествий средства, либо потребовать увеличения награды за уничтожение монстров. Конечно, были те, кому просто наплевать, такие убивали всех до единого монстров и возвращались за наградой.

Соран ещё помнил время, когда принял свой самый первый заказ. Он был похож на этот, но в конце появился огр и чуть его не убил. Если бы не награда увеличившаяся на пятьдесят процентов, Соран мог атаковать клиента – без шуток.

По факту, Соран даже сделал это однажды. Он связал клиента, который специально солгал о сложности заказа, привязал его к шесту и избивал кнутом до смерти, прежде чем повесить на три дня и три ночи.

Тогда Соран впервые был в команде с неигровым персонажем. Радостный парень, с двумя младшими братьями и маленькой сестрой. Парень был единственным в своей деревне с боевой профессией и носил достойный титул Воина шестого уровня. Он однажды спас жизнь Сорана, заблокировав три стрелы своим телом, когда они оба вырывались из окружения врагов. Прежде чем покинуть деревню, Соран пообещал матери этого персонажа, что они оба вернуться в целости и сохранности, как только заработают денег достаточно для его семьи и реконструкции деревни.

Но во время заказа они разделились, и когда Соран наконец-то сумел добраться до него, от парня осталось лишь почти съеденное тело – гноллы поедают мёртвых. В тот день он убил немало людей, но месть не избавляла от горя и вины, запятнавших его сердце. Сорану не хватило смелости сообщить матери своего друга о произошедшем, поэтому он сумел лишь вернуть в деревню пепел, оставшийся от парня, и тысячу золотых диралов. Он пообещал вернуть его живым, но вернул лишь пепел.

Тогда Соран наконец-то понял, насколько жесток и непростителен мир. Как разбойник, он никогда не должен расслабляться и доверять кому-либо. Однажды он сделал ошибку, больше это не повторится.

Наверно, именно этот инцидент отделил Сорана от всех остальных разбойников. Его характер значительно изменился после потери хорошего друга и великолепного товарища по команде, и именно этот характер позволил ему стать Легендарным Разбойником, достичь уровня, которого достигали единицы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 23**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 23: Похороны

–––––––

В гильдии искателей приключений не было простых заказов; здесь люди рисковали жизнью во имя наживы, никаких тебе «снимите котёнка с дерева». Даже самые простые заказы предлагали десять золотых в качестве награды, такая сумма могла три года кормить семью из трёх человек.

Соран покинул гильдию со значком искателя приключений, но без заказа, и направился в ратушу. Удостоверения Свободных Граждан для него и Вивьен будут стоить примерно пятнадцать золотых диралов, что сразу поднимет его из ранга бедного низшего класса в ранг обычных граждан, которые могут насладиться свободой южных регионов. Теперь они смогут попасть на практически любую территорию региона, если не боятся опасностей, поджидающих в пути.

Но заказ он пока брать не собирался. В Столкновении Титанов не было никакого гринда или фарма, поскольку монстры появлялись примерно с таким же алгоритмом, как и неигровые персонажи-люди. То есть, если устранить всех гноллов на территории, то они не появятся до тех пор, пока не придут гноллы из других локаций.

В тавернах часто можно было услышать, что «Путь приключений не будет полон, если тебя ни разу не окружали гоблины, если ты не попадал в ловушку кобольдов, и если посреди ночи на тебя не устраивали рейд гноллы!».

У этой фразы была довольно кровавая история. Монстры здесь не обычные безмозглые твари; они используют тактику и ловушки, могут устраивать неожиданные рейды, и это не говоря о том, что они строят базы и даже сбегают, чтобы перегруппироваться, когда требуется. Не пересчитать, сколько разгорячённых новичков потеряли жизни в столкновении с этими низкоуровневыми монстрами, просто из-за лишней уверенности по достижению второго ранга своей профессии.

Как можно представить, что у кучки простых монстров почти человеческий интеллект? Что монстры нападают на отдалившихся или одиноких искателей приключений, используют ландшафт для установки всевозможных ловушек, рыщут в поисках одиноких людей и даже притворяются, будто сдаются, чтобы ослабить бдительность. Такими были здесь монстры.

Если не повезёт, то среди кобольдов можно было встретить могучих Учеников Драконов. Если у обычных кобольдов Уровень Вызова равен одному, то у них он достигал пяти, и обычных искателей приключений они просто истребляли. Даже маги, известные своей высокомерностью, не могли похвастаться тем, что могут легко выживать в дикой местности.

Как бы там ни было, многое в этом мире могли решить деньги. Соран без проблем получил два удостоверения Свободных Граждан, просто протянув достаточно золотых диралов. Официальные записи ратуши подтверждали, что Соран не имел криминального прошлого, так что ему сразу же передали документы с магической печатью. Никого не волновало, был ли Соран вором в трущобах, если золотых монет на столе достаточно; мелкие преступления вроде кражи удалялись из записей, если человек становился Свободным Гражданином.

Иными словами, этот класс можно было купить. С достаточным количеством золотых можно двинуться дальше и стать Почётным Гражданином. Ужасная система, как не смотри. Лидеры банд в городе были или знатью, или Почётными Гражданами.

А поскольку Соран был искателем приключений, то мог без проблем покупать оружие ранга Военное. Оно было не просто качественным, оно было в несколько раз лучше обычного оружия и его можно легально продать кому угодно. А причина проста; простолюдины не имели достаточно денег, чтобы купить такое оружие, да и не волновало их настолько качество.

Стандартный незачарованный изогнутый клинок Военного ранга, сделанный из обычной и небольшого количества Чёрной Стали, весил пять с половиной килограмм и стоил пятнадцать золотых. Стандартная незачарованная кольчужная броня Военного ранга стоила восемьдесят золотых, примерно столько же стоило имущество целой семьи простолюдинов. В сравнении, дом на окраине Янтарного Города стоил от тридцати до пятидесяти золотых.

Соран ещё помнил беспомощность, какую ощущал в сражении с потомком божества; это даже сражением было не назвать. Игроки получали силу, позволяющую бросать вызов божествам лишь вступая в Реальность Легенд.

Войти в земли эльфов через Призрачный Лес, направиться к Замёрзшему Королевству, и избежать самые хаотичные три года было хорошим планом. В это время фрагменты божественности упадут в мир и будут поглощены смертными, которые получат возможность использовать силы фрагментов. Они были лёгкими целями для тех, кто желал силы, таких как Соран... возможности скользили из рук в руки в игре, но это не произойдёт вновь, теперь он будет готов.

Направляясь в Святыню Рассвета за Вивьен, Соран игрался со своим новым оружием. Он должен привыкнуть к длине, весу, и балансу оружия, чтобы использовать его на полную. У него умение Мастерство Оружия, достойная профессиональная способность, но всё оружие в любом случае уникально. Даже оружие Военного ранга, несмотря на массовое производство, имело небольшие отличия в весе и балансе. Эти тривиальности могли на многое повлиять в бою.

Строки информации появились перед глазами Сорана:

–––

Тип оружия: Военный Изогнутый Меч

Класс оружия: Усовершенствованное Оружие

Описание предмета: усовершенствованное оружие, выкованное из стали выдающейся прочности и гибкости, в сравнении с обычным оружием. Лишь кузнец со 150-ю очками Кузнечества способен выковать такое оружие.

Требования: 10+ Силы

Эффекты: Качества Чёрной Стали, Острота +1

–––

Строго говоря, благодаря качествам Чёрной Стали клинок можно было считать зачарованным оружием. Иными словами, у него была увеличена прочность, что позволит выдерживать более сильные удары, и уменьшит шанс сломаться в бою. Ну а эффект повышенной остроты позволит лучше разрезать кожаную броню.

Войдя на территорию святыни, Соран почувствовал устрашающую атмосферу.

Епископ Фил проводил погребальную церемонию для стража святыни. Пятеро стражей в полной броне стояли по сторонам с серьёзными лицами, держась за рукояти своих мечей, воткнутых в землю, двумя руками. На их порванных плащах были следы высохшей крови.

Пятеро стояли одним коленом на земле, пока епископ завершал последнюю молитву, они стучали кулаками по нагрудникам. С мрачными, но уверенными лицами, последние строки они произносили вместе:

– Защищать слабых и справедливость нести.

– Служить скромно и честность блюсти.

– Любовь и веру с собою вести.

– Сражаться храбро и единство обрести.

– Непоколебимым пред ликом смерти быть.

– Именем Бога, мы даруем наши жизни праведности пути.

Громкие и сильные голоса звучали в святыне, когда епископ Фил осторожно закрыл глаза усопшего стража, который честно служил Богу Рассвета. Страж погрузился в вечный сон в грубом гробу, в полном наборе броне и обеими руками держась за меч на груди. Кровавые пятна смыли с его брони, но царапины и вмятины интенсивного боя остались. Ничего роскошного; единственными украшениями гроба были его броня и оружие.

Броня и оружие были для воина второй душой. Эти обычные предметы были ему драгоценными и оставались спутниками в жизни и смерти, с которыми стражник прошёл бесчисленные сражения, и которые последуют за ним под землю.

– Пусть душа его попадёт в королевство Рассвета и обретёт покой.

Епископ Фил прыснул святой воды на землю. Пока он молился, святой свет появился в святыне. Это было признаком того, что бог Рассвета принял смерть своего верного слуги и душа покойного ушла в его владения. Душа переродиться во владениях бога, и чем чище она была, тем могущественнее будет в королевстве Рассвета.

– Святой свет? Похоже, его вера была сильна. Он определённо без проблем попадёт во владения бога.

Соран оглянулся вокруг и заметил крошечную фигурку Вивьен за юной жрицей. Его сестра безмолвно наблюдала простые, но серьёзные похороны.

Воины обязаны сражаться на передовой, такова была их профессия, именно у них была наибольшая вероятность встретить смерть в бою. Какими бы ни были их способности, каждый должен проявлять уважение верным воинам, защищающим других своими телом и жизнью.

Мужчина, лежащий в гробу, был храбрым воином. Его многое повидавшая броня была признаком храбрости и доблести.

Соран, из чистого уважения, незаметно поклонился гробу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 24**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 24: Уходя вдаль

–––––––

Соран безмолвно ждал окончания похорон, прежде чем подойти к Вивьен. Он кивнул юной жрице и сказал, – Спасибо, что присмотрела за ней. Я пришёл её забрать.

Лицо Вивьен засияло, когда она заметила Сорана. Она взяла его за палец своей крошечной ладошкой и воскликнула, – Братик! Ты наконец-то вернулся!

Юная жрица, тем временем, не могла скрыть горя на своём лице, она всё ещё горевала по усопшему стражу святыни.

Она бросила взгляд на Сорана и нахмурилась. У Жрецов всегда высокая Мудрость, что давало им острое восприятие, поэтому инстинктивно жрица почувствовала изменения в Соране. Если до этого он казался ей простым бандитом, которому и похвастаться нечем, то теперь она видела воина, который прошёл через бесчисленные сражения; спокойная но смертоносная атмосфера излучалась им, сравнимая с таковой у стражей святыни. Однако каждый страж был или солдатом, ушедшем на пенсию, или воином, прошедшим множество сражений. Как Соран мог быть похож на них? Что он должен был пережить в последние два дня, чтобы пройти через такие изменения? Она не понимала.

Соран кивнул епископу Филу, который был с другой стороны комнаты и уже собирался уйти с Вивьен, когда их остановила жрица.

– Стой! У Вивьен изумительный талант! – воскликнула Анналинн. – У неё есть потенциал стать великой жрицей. Может, ты разрешишь ей остаться и тренироваться здесь? Если в будущем она станет жрицей, это будет великолепно. По крайней мере, лучше, чем если...

Жрица не закончила предложение, но смысл был ясен. Высокоуровневые жрецы действительно были людьми высокого социального статуса и власти, что очевидно лучше бесцельной жизни на улицах трущоб. Жрица не знала, что Соран безжалостно убил членов банды в трущобах. Вивьен такого не расскажет, а Анналинн всё ещё считала Сорана мальчиком, которого используют лидеры банд.

Каким бы талантливым вором он ни был, добиться вершин и получить власти ему не светило, считала жрица.

– Хмф! – удивительно, но не Соран, а Вивьен среагировала первой. Надула щёки и с недовольным выражением лица уставилась на Анналинн. – Я не хочу становиться жрицей! Оставаться с братиком лучше всего!

Юная девочка не принимала людей, которые недооценивают её брата. Он был вором, ну и что? Если бы не его навыки и смелость, Вивьен бы давно умерла в трущобах. Люди, живущие в безопасной святыне, даже не представляют, насколько трудна жизнь двенадцатилетнего мальчика в трущобах, которому приходиться заботиться не только о себе, но и о своей трёхлетней сестре.

Соран когда-то был рабочим в трущобах, но заработать достаточно денег, чтобы прокормить их двоих не мог, как бы ни старался. С синяками на спине и болью во всём теле из-за поднятия тяжестей, он всё равно не мог заработать достаточно. Для Вивьен брат был её целым миром. Она просто не могла позволить другим отзываться о нём плохо, даже если этот кто-то ей близок.

Юная жрица была изумлена враждебным взглядом Вивьен; впервые маленькая девочка потеряла самообладание при ней. Она хотела извиниться, но упрямство в ней продолжало твердить, что Соран не принесёт сестре светлого будущего.

Обычный вор трущоб; даже если ему каким-то образом удастся стать лидером банды, жизнь всё ещё будет грязной и нестабильной. Вивьен заслуживает большего!

Анналинн всё ещё верила, что её предложение лучший вариант для Вивьен, поэтому она смотрела Сорану прямо в глаза, словно пытаясь безмолвно передать мысли.

Однако его реакция была разочаровывающей; юноша погладил Вивьен по голове, словно владелец котёнка. Затем он поднял девочку себе на спину, а она, в свою очередь, тёрлась щекой о его голову.

Вивьен было легко обрадовать простыми радостями жизни. Если никто не вторгался в её мирные деньки, то она радостно прибиралась и стирала дома. Даже если одежда оставалась немного грязноватой после стирки, потому что девочке не хватало сил, Соран не жаловался. Иными словами, становиться жрицей вовсе не обязательно, она и так довольна свое жизнью.

– Прости, – сказал Соран. – Вивьен не станет жрицей.

Жрицей Бога Рассвета? Черта с два. Хаотичные годы вот-вот начнутся, этот бог одним из первых потеряет свою божественность.

Жрецы потеряют свою способность использовать божественные заклинания, когда это произойдёт. Те, у кого будет больше двадцати Интеллекта, смогут понять принципы божественных заклинаний сами, получив возможность использовать потерянные силы, если переведут свою веру от богов к Источникам Порядка; новой вере, базированной на политеизме. Иначе жрецы станут обычными людьми, которые только знают боевые тактики магов, но не могут их применить.

Соран планировал покинуть город и держаться подальше от хаоса, который начнётся вскоре после первого ритуала лишения кожи. Как он мог позволить Вивьен стать жрицей бога, который скоро падёт?

– Пойдём.

Соран кивнул юной жрице, чтобы показать свою благодарность и покинул святыню с Вивьен на плечах. Несмотря на высокомерные слова, она сделала это предложение из хороших побуждений. Для Сорана, однако, лучшим курсом действий будет улучшение личных способностей в безопасном месте.

Юная жрица могла лишь смотреть в спину брата и сестры, пока они покидали святыню. Она хотела сказать им кое-что, но ничего не выходило из её губ, пока лицо перекрывало разочарование и зависть.

Брат и сестра полагались друг на друга, наверно так Вивьен и вправду будет лучше; рядом с братом она сможет выдержать любые трудности.

Анналинн вспомнила сияющую улыбку на лице Вивьен и повернулась к бесшумной и опустевшей святыне, пробормотав, – Прошу, позаботься о ней.

Она вздохнула и пошла к базилике. С людей снимали кожу и три святыни Янтарного Города приготовились к объединённой миссии, направленной на истребление злодеев. Полномасштабная битва обязана произойти, а оставить Вивьен с Сораном, наверно, и вправду лучший вариант, ведь даже сама Анналинн примет участие в этом бою.

Покинуть Янтарный Город и отправиться в другое место было проще на словах, чем на деле. Не говоря о том, что можно просто потеряться в дикой местности, любая случайность могла привести к смерти. Путешествовать в одиночку и не подготовившись было отличным способом самоубийства.

Поэтому Соран должен очень тщательно подготовиться, перед тем как они с сестрой покинут город. Сперва он должен найти команду торговцев и получить разрешение путешествовать вместе с ними, за что нужно заплатить. Ещё необходимо вспомнить боевые навыки и попытаться научиться искусству владения мечом как можно скорее. С этого момента он будет пытаться изучить свои старые навыки – Форму Меча и Тяжёлый Рубящий Удар. Ещё нужно набрать запас еды, зелий, лекарств, инструментов для построения лагеря и седло для Вивьен.

Монстры не единственная опасность дикой природы. Не говоря о диких зверях и ядовитых насекомых, было ещё и полно бандитов. Если бы ритуалы лишения кожи ещё не начались, Соран бы не отправился в дальнее путешествие с Вивьен, но выбора уже не было. Насколько он помнил, эти инциденты перерастут в нечто гораздо более серьёзное всего за полмесяца, и тогда появится первый Потомок Богов, Лилиан, Ведьма Ужаса.

Лорд Страха, обладающий сильными божественными способностями и живущий в Бездне, предвидел её падение, почему он и оставил потомков в мире, даровав каждому крупицу своей божественности и силы. Горсть лордов демонов попытается сделать то же, что и раньше; они оставят крупицы своей божественности в собственных потомках и планируют пожрать их души, чтобы вернуть силы после падения.

Некоторым удастся, но будут и те, кто провалится.

Те, кому удастся, переродятся в телах своих потомков, вернув божественность. Лорды демонов, впрочем, не заберут тела, а жестоко уничтожат потомков и создадут новые тела с помощью вновь обретённой божественности. Те, однако, кому этого не удастся, смогут лишь отступить или погибнуть, оставшись в Реальности Смертных навсегда.

Если Соран не ошибался, Потомков Богов десятки, и у каждого выдающиеся силы. Более того, именно они будут ответственны за первые волны смятения в мире. Потомки Лорда Страха будут сражаться друг с другом, распространяя страх по миру. Ритуалы Лишения Кожи тоже сыграют большую роль в сражении, будет иметь место даже ритуал призыва древнего зла.

Пока они будут сражаться, Лилиан, Ведьма Ужаса, станет одним из сильнейших потомков и, в итоге, будет убита Лунной Богиней.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 25**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 25: Счастливый денёк

–––––––

Под тусклым светом свечи, Соран и Вивьен сидели друг напротив друга. Их разделял полный стол белого хлеба, жаренного мяса, салата и рыбного супа.

Люди в это время года, обычно, во многом себе отказывают и в целом выбор еды не слишком большой. На самом деле, этот мир во многом похож на обычное средневековье западных стран; здесь основное внимание уделяется не качеству еды, а жизненно важным вопросам. Настоящую кухню можно найти в землях эльфов и там, где жили полурослики, которые были по-настоящему хорошими поварами.

Однако для Вивьен эти блюда уже были пределом роскоши.

– Братик, – сказала Вивьен, давясь слюной, – это не слишком расточительно?

Мясо, свежий хлеб и суп; такое посещало их столы только на Новый Год.

Соран не ответил и только погладил девочку по голове. Он дёрнул пальцами другой руки и появилась блестящая золотая монета. Под лучами свечей она ярко поблёскивала, а Вивьен не могла сдержать изумления. Затем она ярко улыбнулась, показав свои крошечные белые зубки, и спросила кротким голоском, – Братик. Мы теперь богаты?

Её не волновало, как Соран получил эти деньги. Если они в кармане её брата, значит теперь это их деньги.

Соран засмеялся кроткому голосу сестры. Он ущипнул её за щёчку, достал маленький кошелёк украшенный вышивкой и потряс им. – Это твоя доля, Вивьен!

Девочка не понимала, что он имеет в виду, но поняла, что это подарок. Она, ликуя, взяла украшенный кошелёк, который могли позволить себе лишь знатные леди. Пара струн торчала из кошелька и использовалась, чтобы закрывать его, если он переполнен монетами. Вивьен открыла кошелёк и тут же была ослеплена множеством серебряных и несколькими золотыми диралами.

– Мы богаты! – счастливо воскликнула Вивьен, убрав кошелёк в карман. – Спасибо, старший брат!

Золотые диралы! Вивьен их даже не видела никогда, не говоря о том, чтобы держать, а их ещё и много! Она сможет купить столько красивой одежды и вкусной еды!

– Теперь давай поедим, – сказал Соран, перекладывая кусочки мяса в тарелку Вивьен.

Сорану было очень неприятно узнать, что в этом мире не существует палочек для еды, но теперь, пожив здесь немного, он смирился. На природе можно использовать руки, что искатели приключений и делают, а в будущем можно сделать свои палочки, если уж так упираться.

Вивьен радостно набросилась на мясо и мило улыбнулась. Она набрала полную ложку супа и подняла её ко рту Сорана: – Хе-хе, открой свой ротик!

Соран, с усталой улыбкой, открыл рот, но Вивьен тут же положила ложку в свой рот. С хитрым видом, она посмотрела на Сорана и сказала, – Суп очень вкусный!

– Какая плохая девочка! – ответил Соран с раздражённым, но, в то же время, счастливым взглядом.

Давно он не мог отдохнуть и побыть заботливым братом, а не вором и хладнокровным убийцей. Для него это был мирный денёк, а смятение в городе вовсе не повлияло на их настроение.

-

Соран поднялся рано, чтобы потренироваться во владении мечом. Основами меча были режущие, рубящие и колющие удары, которые как вместе, так и по отдельности могли использоваться с другим оружием.

Он всё ещё помнил, как владел мечом в прошлой жизни и пытался повторить удары из своей памяти. Соран привыкал не только к новому оружию, но и к новому телу.

Форма Меча, Тяжёлый Рубящий Удар – это был крайне практичный боевой навык, сфокусированный на помещении всей силы тела в одном рубящем ударе.

Например, когда человек дрался на кулаках, удары были слабыми, если использовалась только сила рук, однако при использовании торса и бедёр можно было поднять удар на новый, не смертельный уровень силы. Но если использовать в одном ударе всю силу своего тела, тот этот удар будет последним для противника.

Тяжёлый Рубящий Удар был именно таким навыком. Необходимо собрать воедино всю силу своего тела, вплоть до последней капли. И использовать его можно практически с любым оружием.

У простолюдинов было около десяти единиц Силы, но даже они, используя эту технику, могли разрубить двадцатисантиметровую деревянную балку. Если говорить цифрами, то используя этот навык можно было вложить в удар в несколько раз больше силы, чем обычно.

Чем-то было похоже на более продвинутый навык Воина, который назывался Кай, но разницей была продолжительность усиления. Кай на тридцать секунд увеличивал силу пользователя, в то время как Тяжёлый Рубящий Удар использовался для одного удара. Святые Меча могут даже удвоить силу, используя одновременно Кай и этот навык, правда ценой собственных очков здоровья.

Многие называли эту комбинацию «Убийство одним некритическим ударом».

У Святых Меча были мощные атаки, но не без недостатков. Они могли носить исключительно лёгкую броню, иначе их ловкость, а следовательно и урон, значительно упадут. Похожим образом Соран использовал только кожаную броню и никогда не носил металлическую, поскольку она снижала мобильность и открывала перед атаками, ведь в ней не увернёшься. Смертельный недостаток, учитывая тягу разбойников полагаться на мобильность и гибкость. В тех редких случаях, когда они всё-таки решали надеть тяжёлую броню, экипировалась полная пластинчатая броня, которая давала высокую защиту ценой мобильности.

-

Время шло, Соран тренировался. Промахав мечом всё утро, он принялся читать книги, которые достал в пещере сокровищ. Слова он понимал, но чтобы понять и запомнить смысл требовалось время. Возможно благодаря его Фотографичной Памяти, возможно нет, но процесс шёл достаточно гладко и быстро.

Закончив читать книгу об основах магии и волшебства, он увидел строки информации перед глазами:

«Чтение книги завершено»

«Вы успешно прочитали и запомнили содержание!»

«Литература +1, Создание Заклинаний +1»

Без базовой профессии Мудреца Соран мог увеличивать навык Литературы только читая книги. Поскольку эти были посвящены магии и заклинаниям, Создание Заклинаний тоже повышалось.

Навык Создание Заклинаний отражал то, насколько пользователь знаком с заклинаниями и магией. Например, хорошо продвинутый в этом человек мог судить о том, какое последует заклинание, просто наблюдая за движениями рук и рта, в итоге проведя контрмеры. Кроме того, этот же навык использовался для определения редких или особых магических устройств и зачарованных предметов.

Естественно, никто не выкрикивал названия своих заклинаний в бою. Может человек предугадать эффект вражеского заклинания или нет, полностью зависело от его уровня Создания Заклинаний. Очевидно, сколько бы очков ни было в этом навыке, они не помогут в бою против противника ближнего боя, но против магов этот навык жизненно важен. Он несколько раз спасал Сорану жизнь в прошлом. Ему удавалось избегать заклинаний, покрывающих обширную территорию, предугадывая их заранее.

Например, если так получилось, что перед тобой Волшебник уже начал произносить слова Огненного Шара, то предугадав заклинание можно уклониться в сторону и получить не больше пятидесяти процентов урона, если тебя заденет, при том что в ином случае огненный шар превратит тебя в кусок жаренного мяса.

Как бы там ни было, сейчас полдень, Соран вышёл в Янтарный город с Вивьен. Они решили сходить в торговый район и купить предметы первой необходимости, такие как инструменты для построения лагеря и прочие нужные вещи. Конечно же, милой девочке нужна новая одежда, раз теперь у них были деньги на неё.

Поскольку им предстоит длинный путь, красивая и непрактичная одежда отпадала сразу. Соран хотел купить прочную и выносливую одежду, которая, по крайней мере, защитит её от царапин и шипов.

Затем была обувь; один из самых критических предметов в приключении. Прочная и выносливая, но, важнее всего, тёплая. Соран не колеблясь купил пару ботинок из шкуры оленя за три золотых, из-за чего девочка, несмотря на благодарность, начала жаловаться на цену.

Хотя губы продолжали говорить, что это слишком дорого и пара широких ботинок бы подошла, лицо не могло скрыть эмоций.

Точно как и кошелёк, эти ботинки были чем-то для знати. Поскольку для неё подходящих размеров не нашлось, Вивьен пришлось купить пару немного больше размером.

‘Ничего, я быстро вырасту. Они скоро будут мне как раз, а пока свободное место можно заполнить чем-нибудь,’ – подумала Вивьен. – ‘Новая одежда, новые ботинки, даже розовая ленточка для волос! Вот какое оно, счастье!’

Для Вивьен это был счастливый день. Она была не против покинуть Янтарный Город, потому что чувств к этому городу у неё всё равно не было. Концепт «дома» в её голове был простым – куда отправлялся Соран, там и был её «дом».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 26**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 26: Свет

–––––––

Когда брат и сестра вернулись в свой дом в трущобах, уже был рассвет.

Учитывая то, что их путешествие может занять больше месяца, Соран купил много всяких вещей. Сперва они отправятся в город Вайтран, затем повернут на Атумнфол, где собралось множество полуэльфов, чтобы избежать территории гноллов. Ещё пять дней потребуются, чтобы достичь оттуда Призрачный Лес.

Путешествие было проблемным в это время года, у Сорана полдня ушло на поиски кучки торговцев отправляющихся в Вайтран. Придётся заплатить им пять золотых просто за возможность пойти с ними.

С помощью Агатовой Реки можно путешествовать и по южным, и по северным регионам, благодаря чему Янтарный Город смог развиться как торговый центр. Однако по реке можно доставить не всё, так что наземных торговцев тоже хватало.

Довольно часто путешественники отправлялись в путь вместе с группой торговцев, просто потому что это самый безопасный вариант. Богатые торговцы нанимали личную охрану, в то время как остальные делили цену и нанимали охрану вместе, из-за чего и путешествовать приходилось большой группой. Тем, кто желал путешествовать с ними, приходилось заплатить различные суммы, в зависимости от того, сколько занимал путь к их цели. Зато торговцы и их охрана предоставляли защиту и могли предложить поддержку, если потребуется. Охрана торговцев зачастую состояла из воинов законопослушных семей, некоторые даже формировали группы и служили напрямую гильдии Искателей Приключений.

Во многом эта сфера зависела от репутации. Поскольку одна маленькая ошибка могла привести к потере всего, обычным искателям приключений никак не стать охраной торговцев. Доверие очень важно.

Под тусклым светом Вивьен собирала свой рюкзак. В её рюкзачке было много всяких странных вещей, таких как набор ниток и иголок для шитья. Однако такие наборы в путешествии, если полностью экипироваться в предметы Редкого ранга ещё не удалось, поскольку с их помощью можно было починить свою экипировку.

Соран тоже собирал свои вещи. Многомерный мешок был пространством в один кубический метр, и казалось что это довольно много, но на самом деле места не хватало. Половина мешка была наполнена едой, инструментами для построения лагеря и набором вещей для них двоих. Но о большом мешке Соран и мечтать не мог. За увеличение объёма в три раза придётся переплатить в тридцать раз, большинство таких мешков использовались в качестве мобильных складов богатыми торговцами.

Вивьен не могла не улыбнуться каждый раз, как её взгляд падал на пару ботинок из оленьей кожи, которые сейчас стояли у кровати. Хотя Соран разрешил ей носить их, она сдержала желание и настояла на том, что оденет их только в путешествие. Трущобы грязные и отвратительные, она не хотела испачкать чудесные ботиночки.

У юной девочки было не много вещей, поэтому она быстро собралась. Соран, с другой стороны, всё ещё проверял, ничего ли они не забыли.

Вивьен села на кровать и с улыбкой наблюдала за старшим братом, пока он готовился к предстоящему путешествию. Она впервые видела многомерный мешок и верила, что ей предстоит увидеть ещё много чудесных вещей. Соран говорил, что они отправляются в земли эльфов; будут ли они такими же красивыми, как их описывают легенды? Она не могла дождаться встречи с ними.

Вивьен не представляла насколько опасное и выматывающее путешествие на большое расстояние, сейчас её переполняло лишь любопытство. Всё же ей было всего лишь восемь лет, хотя выглядела она не старше семи.

Соран проверил свои военные поножи и пояс, прежде чем нагрузить кармашки острыми метательными кинжалами. Важно полностью подготовиться перед путешествием в дикой природе. Учитывая то, что его главное оружие изогнутый меч, лук или арбалет лишь затруднят движение, поэтому в качестве запасного оружия он купил метательные ножи. Даже если они наносили не больше трёх единиц урона, это всё равно был урон, даже такие крошки могли спасти жизнь.

Ещё Соран модифицировал арбалетную ловушку, которую нашёл в пещере. Убрав внешнюю оболочку и механизм одновременного выстрела, он сумел переделать его в маленький однозарядный арбалет, который с лёгкостью помещался в рукаве. Мощность значительно снизилась, зато теперь с его помощью можно застать врасплох.

Разбойники специализировались на незаметности и мобильности, сражаться с врагом честно, как это делали воины, просто не их стиль.

–Туд!–

Соран метнул нож в косяк двери. Оценив собственную меткость и силу, он пробормотал, – В моём нынешнем состоянии эффективный радиус не больше десяти метров. Едва ли они будут полезны в бою.

На самом деле нужно довольно много всего собрать, если он хочет, чтобы путешествие было успешным, так что на всякий случай он собрал и обычный рюкзак, в дополнение к многомерному мешку. Ещё нужно купить лошадь, а послезавтра они уже отправляются.

Боевые лошади сразу отпадали – даже если им хватит денег, её содержание стоит слишком дорого. Со своим бюджетом Соран мог купить лишь вьючную лошадь, такие стоили около десяти золотых.

Многие наивно полагали, что лошадь может просто питаться травой, но на самом деле всё обстояло не совсем так. Даже лошади низшего класса должны питаться специальным смешанным сеном, иначе им просто не будет хватать энергии. Ну а первоклассные боевые лошади для поддержания сил всегда питаются бобовыми и пшеницей, периодически разбавляя это яйцами и прочей питательной пищей. Как ещё им набраться достаточно энергии, чтобы таскать на себе тяжёлую броню, всадника, и тяжёлую броню всадника? Некоторые особые лошади питались даже мясом, каждый день потребляя двенадцать серебряных диралов.

– Пора спать, – сказал Соран, доставая нож из косяка двери и убирая его в кармашек. – Завтра ещё походим по рынку, послезавтра начинается длинное путешествие. Будет трудно, поэтому хорошо отдохни, пока можешь, хорошо?

Вивьен кивнула и забралась глубже под одеяла. – Братик, есть кое-что, о чём я не сказала.

Соран улыбнулся и погладил сестру по голове, сев на кровать рядом. – В чём дело?

– В этом, – сказала Вивьен с милым, но серьёзным лицом. – Смотри!

Она произнесла странный звук и вспышка света появилась на кончиках её пальцев.

Свет оказался настолько ярким, что немного ослепил Сорана. Ему пришлось отвернуться в сторону, когда загорелся яркий свет, полностью перекрыв всё перед ним белой пеленой. Словно световая граната.

– Вспышка? – Соран протёр глаза и вскоре изображение начало возвращаться.

Нет, это не вспышка. Она произнесла звук Света. Поскольку Вспышка была продвинутой версией Света, для неё требовалось произнести несколько звуков. Соран неплохо знал низкоуровневые заклинания, так что быстро определил его природу.

Сейчас, впрочем, было важно не это. Самым важным вопросом было то, почему Вивьен может создавать заклинания? Для изучения даже самых низкоуровневых заклинаний требуется изучать их очень долго. Как ей удалось научиться всего за два дня?

Не веря собственным глазам, он спросил Вивьен, – Когда ты научилась произносить заклинания?

Вивьен и сама выглядела сбитой с толку. – Я не знаю... Сестра Анналинн однажды использовала его, так что я повторила звук и сразу получилось!

Божественный навык?

Выдающаяся Мудрость?!

Соран не мог отделаться от чувства шока. С неожиданной серьёзностью он посмотрел на Вивьен и спросил, – Ты правда видела это заклинание всего однажды?

– Мгм... – неуверенно кивнула Вивьен. – Неужели заклинания и вправду так трудно использовать?

«Трудно» весьма серьёзное занижение; без таланта некоторые могут и не надеяться создать даже заклинание низшего уровня за всю свою жизнь.

Наверно у Вивьен двадцать единиц Мудрости с рождения? Это единственное логическое объяснение, она ведь даже не проходила через крещение и не имеет никакой веры.

– Сиди неподвижно, – сказал Соран, сев перед ней.

Он поднял руку и потряс ею перед Вивьен. Быстро задвигав пальцами, он перемещал золотую монету так, словно она появлялась и исчезала из пространства. Он добавил несколько монет, затем убирал, и спустя некоторое время опустил зажатый кулак перед Вивьен.

– Сколько золотых диралов в моей руке?

Как человек с выдающейся Ловкостью, Соран обладал изумительными рефлексами и гибкостью, которые выходили за рамки возможностей зрения. Догадаться, что он делает не трудно, но чётко увидеть не просто.

Даже обычные люди, когда быстро двигают пальцами, оставляют остаточные изображения. Отдельные движения уже в таком случае было трудно разобрать, а у Сорана двадцать единиц Ловкости.

– Брат... я почти ничего не увидела! – ответила Вивьен с грустным лицом.

– Нужна подсказка? – вздохнул Соран. – Просто попробуй угадать с помощью интуиции.

– Эм... две? – ответила Вивьен, наклонив голову набок.

Соран нахмурился и медленно открыл руку, показав три золотые монетки на ладони.

– А? Ошиблась, – разочарованно сказала Вивьен.

Людям с двадцатью очками Мудрости даруется талант Шестое Чувство, это мощная первоклассная способность. Такие отчётливо видели подобные трюки насквозь и легко называли ответ просто благодаря интуиции.

Если Вивьен ошиблась, то Шестого Чувства у неё определённо нет.

В таком случае остаётся лишь одно объяснение!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 27**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 27: Схожесть

–––––––

Выдающаяся Харизма была единственным объяснением.

Соран недоумённо уставился на Вивьен и пробормотал, – Неужели она врождённая колдунья?

Среди всех магов самыми лучшими были Колдуны. Им не требовалось тратить силы на изучение заклинаний, поскольку со временем они учились им сами. Даже помощь магической сети не нужна. Из-за врождённого таланта для них читать заклинания было так же просто, как дышать. С этим талантом они могли использовать широкий арсенал заклинаний исключительно собственными силами, даже если не понимали их.

Волшебники, Жрецы и Колдуны были тремя главными ветвями магов. Интеллект отражал способности Волшебников, в то время как Мудрость оставалась решающим фактором для Жрецов. Но у Колдунов именно Харизма показывала скорость, с которой будут пробуждаться новые заклинания.

Объяснить атрибуты детально будет сложно, но с аналогиями всё достаточно просто.

Интеллект показывал способность запоминать и понимать.

Волшебникам для заклинаний требовался мозг, поскольку они по памяти воссоздавали сложные структуры. Эти структуры во многом похожи на современные печатные платы, полупроводники в них заменяли магические узлы, а саму плату схема заклинания. Чтобы прочитать заклинание Волшебнику требовалась великолепная память и способность, собственно, понимать заклинания. Если кратко, то Волшебники превращали собственный мозг в нечто вроде биокопмьютеров, способных создавать сложные структуры в мгновение ока.

Это накладывало большую тяжесть на правое полушарие, поскольку именно потенциал этой половины мозга позволял добиться изумительной памяти, способности к понимаю и контролю эмоций. Волшебники были похожи на элиту университетов, способную подробно описать строение и принцип работы атомной бомбы, не выказывая при этом никаких эмоций. И точно как у этой элиты, с общением у них были проблемы.

Затем шла Мудрость, она показывала силу воли, оценочные способности, восприятие и интуицию. В целом у людей с высокой мудростью было скрытое шестое чувство, позволяющее предугадывать грядущие события. Они очень внимательны, способны заметить малейшие изменения вокруг и даже чувствуют таинственное присутствие и энергии.

Последней была Харизма. Её можно разделить на три главных фактора: внешний вид, личность и схожесть.

Те, кто выглядят достойно, имеют не меньше двенадцати очков Харизмы, а поскольку достижение красоты чуть ли ни инстинкт среди разумных животных, людей сильно волновал внешний вид.

Личность, можно сказать, была внутренней красотой. Например, некоторые люди выглядели не очень внешне, но обладали выдающейся личностью, что особенно относилось к лидерам влиятельных организаций и наций.

Отличным примером может послужить следующая вырезка из истории:

«Двадцать шестого февраля тысяча восемьсот пятнадцатого года Наполеон Бонапарт пробрался с Эльбы обратно во Францию. Недавно восстановившиеся Бурбоны отправили в ответ армию. Наполеон, взявший с собой никого, кроме себя, встретил армию отправленную убить себя криком «Я вернулся!», и всего одним предложением он получил ответ от целой армии, «С возвращением, Ваше Высочество!». Разом вся армия восстала против Бурбонов.»

И, наконец, схожесть. Она была важнейшей среди трёх факторов. Те, у кого была выдающаяся Харизма, зачастую попросту нравились людям, и это могло повлиять на определённые профессии. Барды, например, используя схожесть с людьми, добивались успеха, в то время как Друиды и Колдуны влияли своей схожестью на животных и элементы соответственно. Продвинутые профессии, вроде Божественных Колдунов и Колдунов Судьбы имели сходство не только с элементами, но и с законами всей вселенной.

Всем магам требовалась сила элементов для создания заклинаний, но способ влияния отличался в зависимости от профессии.

Волшебники полагались на собственный Интеллект, чтобы искать элементальные энергии и понимать их природу с помощью трудных вычислений. Состояние энергий, которые могут быть активными или инертными, реакции, когда энергии разных элементов сталкиваются друг с другом, изменения, которые происходят при достижении определённого содержания элемента – всё это было необходимыми знаниями для Волшебников в процессе определения и создания схемы заклинания и узлов, которые требовались для контролирования элементов и накопления мощи. Это было главной причиной нужды Волшебников в большом Интеллекте.

Жрецам и Друидам, с другой стороны, требовалась Мудрость для обнаружения элементов вокруг себя и влияние на них посредством веры и духовных энергий. После они могли контролировать силы богов, природы и законы мира, в зависимости от профессии, чтобы читать свои заклинания. Жрецы верили в богов, Друиды в силу природы, прочие особые профессии верили в законы мира. Впрочем, стоило всё же уточнить, что Жрецы используют божественные энергии, а элементы лишь помогают направить заклинание.

Колдунам не приходилось проходить через такие проблемы; им просто нужно подождать, пока элементальные энергии накопятся в их теле и тогда новые заклинания пробудятся.

Если говорить ещё проще, то Волшебники пытались контролировать заклинания внутренне, Жрецы и Друиды искали силу вокруг себя, а Колдуны просто ждали, пока энергия накопится в их телах. Волшебники, Жрецы и Друиды активно вмешивались в жизнь элементов, а Колдуны привлекали их сами, благодаря чему их и считали лучшими магами.

И хотя казалось, что Колдуны действительно на порядок превосходят других магов, у них тоже есть недостатки. Некоторые новые заклинания пробуждались при повышении уровня, но если они будут полагаться только на них, то арсенал будет меньше, чем у Волшебников. Они, как и волшебники, могут учить заклинания, но значительно медленнее, потому что Интеллект у большинства средний. С мозгами обычного человека Колдунам иногда требовались годы на изучение простых заклинаний, в то время как у Волшебников уходило несколько месяцев.

Колдуны кобольдов лучший тому пример. С врождённой Харизмой не меньше шестнадцати очков, они обладали Интеллектом в районе десяти. Новые заклинания при каждом повышении уровня им доступны, да, но это всё. Десяти очков Интеллекта слишком мало для изучения заклинаний собственноручно. Только Колдуны с восемнадцатью очками Интеллекта и более, обладающие потенциалом переквалифицироваться в Волшебников, могли стабильно изучать заклинания. Однако после падения Богини будет требоваться уже не восемнадцать, а двадцать очков.

Без достаточного уровня Интеллекта Колдунам лучше сконцентрироваться на оттачивании обычных навыков, чем на попытках выучить новые. Сколько бы усилий они в это не вкладывали, им не удастся выучить сложные схемы и узлы, как и не удастся воссоздать схемы в уме. Особенно это относилось к высококлассным заклинаниям, поскольку сложность увеличивалась с уровнем.

‘Она правда колдунья?’ – подумал Соран.

Чем больше он думал об этом, тем легче ему было поверить. У неё и вправду, казалось, очень высокая врождённая схожесть, девочка легко склоняла людей на свою сторону, так что Соран решил, что у неё не может быть меньше шестнадцати Харизмы.

Если она Колдунья, то даже учить концепции магии её не придётся. Ей просто нужно отталкиваться от интуиции и создавать заклинания врождённым талантом, благодаря чему она и сумела воссоздать заклинание нулевого уровня Свет, увидев его лишь однажды. Кроме того, заклинания нулевого уровня были универсальны среди магов.

– Вивьен, – сказал Соран, закрыв глаза и погрузившись в мысли. – Повторяй за мной.

Вспоминая прошлую жизнь, Соран произнёс серию странных полуслогов. Обычные люди с трудом могли даже просто произнести их, но он легко с этим справился.

Конечно же, ничего не произошло.

Однако когда Вивьен повторила эти полуслоги, то на её ладони появилась слабая дуга электричества, поразившая Сорана на секунду и вызвавшая мурашки по всей его коже.

Электрический Толчок, заклинание нулевого уровня.

Соран поспешил остановить Вивьен, потому что уже даже его волосы поднялись, и сказал шёпотом, – Отпусти свои чувства! Контролируй силу своей волей. Ты не должна понимать её, просто научись подчинять эту силу!

Звучал треск.

Не совсем понимая Сорана, Вивьен всё равно кивнула и попыталась снова. Слабая дуга электричества опять появилась на её руке, но лишь померцала несколько раз и исчезла.

– У меня получилось!

Соран улыбнулся и поднял сестрёнку на руки. Он поцеловал её в лоб и сказал, – Вивьен, ты колдунья! Уверен, когда подрастёшь, ты станешь великолепным и сильным магом!

Вивьен всё ещё не понимала, но это не остановило её от радостного смеха – наконец-то она сможет помогать брату, наконец-то прекратит быть помехой.

Колдуны.

Когда пробуждался их талант, им просто нужно было создавать заклинания нулевого уровня в качестве ключей. Подняв уровень, они автоматически изучат новые заклинания уровнем выше.

Поскольку Колдуны изучали заклинания просто из-за своей схожести с элементом, им не требовалось запоминать сложные структуры. Их способность к созданию заклинаний была талантом и подарком сразу.

Мозги живущих существ содержали генетическую память. Её игроки считали источником сил Колдунов. Те, кто обладал выдающейся Харизмой, тянули к себе элементы, которые, в свою очередь, пробуждали генетическую память.

Именно по этой причине многие считали, что Колдуны потомки великих существ прошлого, среди которых самыми заметными были Ученики Дракона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 28**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 28: Пробуждение

–––––––

Ученики Дракона были квинтэссенцией колдунов. У них пробуждались драконьи дарованные способности и магические заклинания, постепенно укрепляя драконью кровь в их телах настолько, что она полностью заменяла человеческую и превращала их в полудраконов, у которых даже Сила была больше, чем у людей.

Из-за природы их развития, драконы считались предками всех колдунов. Им ничего не нужно было учить; знания были в их головах с самого рождения. Драконы взрослели и вместе с этим пробуждались знания, которые до этого были им не доступны. Это и было могущественнейшей чертой драконов.

Многие Волшебники хотели изучить и открыть секреты генетических черт расы драконов. Если бы удалось, то и сами Волшебники смогли бы передавать знания своим потомкам таким же образом. Не проходя через продолжительный процесс понимания самой природы и структуры заклинаний, их потомки смогли просто пробуждать эти знания, унаследованные от родителей. В прошлой жизни, когда это мир ещё был игрой, Соран как-то принял заказ от волшебника, целью которого было поймать и изучить белого дракона.

Теперь, когда он знал о врождённом таланте Вивьен, появлялся новый вопрос – насколько высока её Харизма?

Чем раньше Колдуны пробуждали свой талант, тем сильнее становились с возрастом. Обычно пробуждение совпадало с половым созреванием, то есть примерно в возрасте тринадцати. У таких колдунов было около шестнадцати Харизмы, а если очков пятнадцать и меньше, то талант может не пробудиться вообще. Пробуждение означало, что их схожесть с элементами была достаточно сильна, чтобы влиять на окружающие элементы и энергии, благодаря чему они могли изучить своё первое заклинание нулевого уровня во время сильных эмоциональных изменений.

Ещё они получали способность контролировать и вмешиваться во внешние энергии. Похожим образом новорождённые драконы начинали получать свои первые силы в молодом возрасте, то есть в тридцать, максимум пятьдесят лет.

Атрибуты играли огромную роль в боевой силе. Невозможно даже получить новые способности при повышении уровня, если атрибуты не достигают требуемых показателей, а потому именно стартовые атрибуты влияют на будущее человека. Прежде чем стать полубогами или получить божественность, сила достигших Реальности Легенд во многом зависела от начальных атрибутов, к тому моменту лишь один, максимум два атрибута из шести достигали двадцати пяти.

– Чёрт! Ну куда пропала моя способность Обнаружения Атрибутов?

Соран разгневано почесал затылок. В игре у игроков есть способность позволяющая видеть чужие атрибуты, хотя точность зависела от уровня способности. Соран, активируй он навык, скорее всего, получил бы лишь грубую информацию, но сейчас её хватило бы для установления атрибутов Вивьен. Однако теперь он, похоже, единственный человек в мире, который знает о шести атрибутах, так что способность, очевидно, сохраниться не могла.

Напротив его ожидания появились строки информации:

«Обнаружение Атрибутов активировано!»

«Желаете установить атрибуты цели посредством вычислений?»

«Заплатите 300 Энергии Душ (ОО за убийство) для продолжения... Базовые атрибуты будут рассчитаны и установлены в числах»

«Больше информации требует больше Энергии Душ»

‘Три сотни опыта за убийство? Не слишком ли дорого?’ – подумал Соран.

Но перед Вивьен, сидящей в недоумении, у него не было выбора, кроме как стиснуть зубы и заплатить драгоценным опытом за активацию навыка. Эх, всё же это были просто три сотни опыта за убийства, изучение атрибутов Вивьен сейчас очень важно, а опыт он вернет, убив несколько гноллов.

Соран родился с восемнадцатью очками Ловкости и семнадцатью Интеллекта, которые, благодаря пассивным способностям повысились ещё на единицу, но у Вивьен атрибуты могут быть даже выше.

«Вычисления выполняются!»

Соран на мгновение отключился, боль с треском забурлила в его голове, множество нулей и единиц мерцали и танцевали плотным потоком в его мозгах, это же чувство он испытывал почти месяц, прежде чем получить новое тело. Чувство беспомощности, пока информация и сильные электрические разряды ударяют тело изнутри.

«Вычисления успешны! Потрачено 300 Энергии Душ»

«Атрибуты цели:

Имя: Вивьен

Раса: Человек

Атрибуты: Сила 5, Ловкость 9, Телосложение 6, Интеллект 16, Мудрость 18, Харизма 21

Остальное: Неизвестно

Организм цели ещё растёт. Главные атрибуты (Сила, Ловкость, Телосложение) значительно повысятся, в то время как второстепенные (Интеллект, Мудрость, Харизма) повысятся незначительно. По достижению совершеннолетия все атрибуты закончат повышаться»

Двадцать одна Харизма, на одно очко выше максимума, который ожидал Соран.

Кроме того, у Вивьен шокирующие восемнадцать Мудрости. Теперь было ясно, почему жрица Святыни Рассвета сказала, что у Вивьен выдающийся талант. С такой мудростью стать жрецом будет проще, чем прогуляться под свежим ветерком. И это факт, а не преувеличение.

– Братик? – заметив болезненное выражение лица Сорана, Вивьен тревожно взяла его руки и с беспокойством спросила, – Что происходит? Тебе опять плохо?

Поток информации постепенно помрачнел и исчез. Наверно он уже привыкал и все эти цифры не вызывали у него таких проблем, как раньше.

Он погладил Вивьен по голове и улыбнулся: – Я в порядке. Но ты, Вивьен, определённо станешь легендарным человеком! Возможно даже великолепной красавицей, которой будут поклоняться целые нации!

Двадцать одно очко Харизмы.

Восемнадцать очков Мудрости.

Шестнадцать очков Интеллекта.

И это у маленькой девочки, атрибуты которой повысятся с возрастом. Если судить по опыту, главные атрибуты поднимутся не меньше, чем на пять очков, в то время как второстепенные на одно-три.

Как обычно, Вивьен не совсем поняла Сорана, но всё равно моргнула пару раз, увидев счастливое лицо брата.

– Братик, ты говоришь, что я красивая?

-

В то же время, в скрытой комнате где-то в глубинах Янтарного Города, зловещее синее пламя на алтаре неожиданно замерцало и появилась чёрная тень. Словно поглощая сам свет, она была абсолютно черна.

– Достопочтенный Высший Жрец! – последователи павшего, охраняющие алтарь, упали на колено, а их лидер в красной робе поклонился и спросил тень, – Могу ли я спросить, почему вы пришли лично? Быть может, лорд даровал новое пророчество?

Призрачная тень казалась скорее проекцией энергий, чем физическим телом. Тень ледяным взглядом обвела приклонившихся людей и сказала глубоким голосом, – Первый Потомок Бога был пробуждён! Пророчество не сбылось. Воля моего господина не перейдёт в Потомка Бога. Первый Потомок пробудил свои силы сам!.. Слушайте мой приказ. Найдите его любой ценой! Пробудите Рыцарей Ужаса из их сна! Давите жалких муравьёв, решивших противостоять нашей воле! Верните Потомка Богов к его настоящей, правильной судьбе, и я займусь пробуждением всех его сил в ужасе и отчаянии!

Тёмная тень постепенно растворилась. Жрец в красной робе выглядел безумно, когда облизнул губы и взглянул на восемь мраморных гробов у алтаря. Каждый был украшен множеством сложных текстур, которые были похожи на сильные печати. Жрец взглянул на алтарь холодным и жестоким взглядом, прежде чем крикнуть с отвратительной улыбкой на лице, – Найдите больше жертв! В завтрашний полдень мы проведём ритуал пробуждения Рыцарей Ужаса! Этот город не встретит рассвета! Мы должны рассеять страх по всему миру!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 29**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 29: Время пришло

–––––––

Ночь прошла в мгновение ока. Когда Соран проснулся и собрался пойти с Вивьен купить лошадь для путешествия, то заметил множество стражей в городе.

Даже лучший военный отряд Янтарного Города, девятый, который обычно оставался в Лесу Чёрного Вепря, оказался в городе. Их отряд состоял из ста двадцати шести солдат, большинство из которых были воинами восьмого уровня, а некоторые даже выше. Остальные были либо рейнджерами, либо жрецами, либо варварами – каждая профессия легко позволяла устранять лидеров банд в трущобах. Они были элитой среди тысячи двухсот солдат Янтарного Города.

– Что происходит? – Соран поднял Вивьен и осмотрелся, заметив людей в ужасе. – Снова что-то произошло?

Пока он смотрел по сторонам, подросток бежал к нему, махая руками и крича, – Эй! – задыхаясь, он протолкнулся через толпу и оказался рядом. – Ох, наконец-то нашёл вас, ребята. Я слышал, вы хотите купить скакуна, так что ждал здесь с самого утра. Завтра шанса уже может и не быть, вы знали? Вообще, лучше не спрашивайте и просто идите за мной. Объясню в пути.

Подросток выглядел знакомо, но Соран только через некоторое время вспомнил, что это один из слуг команды торговцев, с которой они собирались отправиться.

Почему он ждал их сегодня? Они собирались отправиться завтра, что-то заставило их передумать?

– Что происходит? – спросил Соран. – Почему ты ждал нас здесь?

– Госпожа скоро уходит, – сумел ответить подросток, толкаясь через толпу. – Этим утром она решила отправляться как можно скорее. Даже управляющему пришлось выходить раньше и продавать всё что осталось. Но госпожа не забыла про договор с вами, так что отправила меня предупредить, что мы уходим после обеда. Пойдём. Вон туда!

Подросток вёл брата и сестру через толпу, пробираясь по узким улочкам и аллеям, прежде чем наконец-то добраться до Северных Ворот города. Множество людей собралось вокруг, десятки повозок и отряд солдат в полной экипировке стояли рядом. Эти стражники были из родного города торговцев и путешествовали с ними уже больше трёх месяцев. Торговцы, в целом, ничем не выделялись, если помнить, что они пришли с севера. Единственной заметной чертой было то, что лидером была женщина по имени Натала.

– Дочь ведьмы!

Соран услышал ворчание северных торговцев, наверно из-за того что им теперь приходилось в спешке продавать всё по низкой цене. Сейчас выгода, на которую они надеялись, была не более чем мечтой, а некоторые, вероятно, могут даже понести серьёзные убытки. Однако несмотря на все жалобы, каждый подчинился.

У ведьм была очень высокая репутация на севере. В глазах северян они были не только сильными и знатными людьми, но ещё и таинственными пророками, способными предугадывать будущее.

– Вот здесь, – сказал подросток, остановившись и отдышавшись. – Торговцы уходят после обеда, так что я привёл вас в точку сбора. Если планируете идти с нами, то осталось меньше чем полдня на подготовку. Если решите идти отдельно завтра, то, сказала госпожа, обратитесь к Фредри за возвратом средств.

Так спешно покидают город?

Соран нахмурился, задумавшись о возможных вариантах.

‘Ведьма предвидела скорое обострение ритуалов лишения кожи? К чему такая спешка? Всего один день!.. Значит, что-то большое произойдёт уже сегодня? Аргх, плевать. Уходим с ними сегодня, так будет безопаснее.’

Соран согласно кивнул и понёс Вивьен на спине. – Мы соберём наши вещи. Будем здесь к полудню.

– Отлично, – кивнул подросток. – Постарайтесь прийти немного пораньше. Госпожа никогда не берёт слова назад, как только она прикажет отряду торговцев уходить, мы уйдём. Ждать никто не будет.

Соран кивнул и пошёл обратно в трущобы с Вивьен на спине. До полудня ещё было время, так что они могут собрать свои вещи, но на выбор хорошего скакуна времени мало. У Сорана не оставалось выбора, кроме как увеличить бюджет на покупку животного до двадцати золотых, и купить лошадь для путешествий.

-

В точке сбора, северный торговец с длинной бородой, со всем уважением вошёл в центральную карету и поклонился.

– Госпожа, все товары были проданы. Из-за нехватки времени мы получили лишь тридцать процентов ожидаемой выгоды. По той же причине мы не можем купить товары в этом городе, и определённо потери возрастут ещё сильнее. Некоторые торговцы начинают жаловаться.

Карета была довольно просторной. Она украшена марлевой занавеской и даже вмещала стол. Пол укрывали деликатные ковры, а на стены были нанесены странные узоры.

Гибкий и грациозный силуэт леди виднелся за занавесками. Она лениво лежала на кровати, лицо её было закрыто вуалью. Её лазурные глаза сфокусировались на картах, которые она держала между пальцев, и на каждой карте был таинственный узор, похожий на водоворот.

– Я чувствую смерть в этом городе, – сказала она, бросив одну карту на пол и взяв следующую из колоды таро. Ледяным голосом таинственная леди сказала, – Если кто-то желает остаться в городе, то пусть остаются. Если нет, то пусть заткнутся!

Бородатый торговец опустил взгляд и поднялся. – Я передам им вашу волю.

Таинственная леди прилегла на стол и придержала голову одной рукой. Она махнула рукой: – Можешь уходить. Скажи им, что путь будет продолжаться до полуночи, а затем найдём место с водой, чтобы разбить лагерь.

Бородатый торговец вышёл из кареты и передал лидеру стражи волю госпожи, слово в слово. Лидер кивнул со строгим лицом и приказал другим стражам готовиться. Если они будут в пути долгое время, то им следует взять с собой сухой еды. Ситуация довольно редкая, поскольку обычно отряды торговцев путешествовали медленно и часто останавливались на короткие перерывы.

Если они будут идти слишком долго, то даже лошади и коровы, тянущие телеги, не смогут выстоять. Уже на второй день каждое животное будет измотано запредельно, а некоторые могут даже умереть от усталости, поэтому такой приказ означал экстренность ситуации.

-

Соран с Вивьен поспешили вернуться в трущобы. Собрав свои вещи, они отправились на рынок лошадей. Учитывая ситуацию, Соран решил купить достойную лошадь для путешествий и заплатил на тридцать процентов больше рыночной цены, чтобы ускорить процесс подготовки. Они собирались попрощаться со жрицей Святыни Рассвета, но уже не было времени. Оставалось лишь надеяться, что им однажды удастся встретиться вновь.

Они едва успели вернуться к торговцам, прежде чем все покинули город. Сбор вещей и покупка лошади заняли немало времени.

Соран слышал как торговцы ворчат между собой. Один сказал, что продавал товары по очень низкой цене и получил всего лишь две третьи суммы, которую просил. У покупателя не было времени принести оставшиеся деньги, так что продавцу оставалось лишь помахать рукой оставшимся деньгам. Но даже так, когда пришло время отправляться, весь отряд разом собрался и каждый забрался в свои повозки.

Управляющий отряда кратко рассказал ему их график и приказал остальным начать движение. Сорану сказали, что сегодня они попытаются пройти как можно дальше, а остановятся только после полуночи. Он также предложил им сесть в одну из пустых повозок, если не будут справляться. Теперь, когда почти все товары проданы, в повозках полно места.

Стража торговцев ускакала вперёд разведывать местность.

Их работа заключалась не просто в том, чтобы находиться рядом с торговцами в пути. Только закалённые искатели приключений могли надеяться получить эту должность, потому что требовались умения в разведке. Они были ответственны за выискивание монстров и прочих опасностей, а также решали, подходит ли дорога дальше для телег.

Таким был долг стражи торговцев.

Когда стража просто шла рядом с торговцами и убивала грабителей и монстров, это уже не реальность, а сопливая книга. В историях торговцы часто показываются слабыми и легко побеждаемыми монстрами, сюжет далёкий от реальности, но отлично выделяющий главного героя на общем фоне.

Торговцы были людьми, которые регулярно путешествуют через дикие земли. Даже идиот станет сильным, если ему удастся достаточно долго выживать в ужасных условиях. Стражи торговцев ну никак не могли быть слабыми.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 30**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 30: Дикая природа

–––––––

В посте стражи Янтарного Города стражник в полной броне забежал в комнату и доложил, – Всё плохо! Сэр Каллас! Дюжина людей одновременно испарилась прошлой ночью! Похоже, это сделали последователи павшего!

Двое мужчин, споривших в комнате, разом замолчали.

Сэр Каллас, представитель знати, был мужчиной сорока лет с густой бородой. В прошлом он участвовал в войнах северных регионов. Он посмотрел на стражника глазами налившимися кровью и злобно рявкнул, – Что?! Снова похищают людей?! Какой же вы мусор! Сброд! Пять дней прошло, а у вас ни зацепки на противников! На кой хер совет вообще вам платит?

Напротив разозлившегося представителя знати сидел рыцарь, его лицо было серьёзным. Выслушав мужчину, он остановил сэра Калласа и сказал низким голосом, – Сейчас не время для этого! Совет знати должен передать юрисдикцию! Эти инциденты уже не тривиальное дело. Мы должны искать помощи и передать дело церквям! Я свяжусь с Рукой Правосудия и попрошу их выслать паладинов для полномасштабной проверки.

‘Неужели и вправду нужно мобилизовать паладинов?’

Сэр Каллас всё ещё не решался. Паладины были безмозглыми солдатами, которые не будут снисходительны к любому злу; и если их мобилизовать, то они используют способность Обнаружения Зла на весь город. Большинство, если не вся знать Янтарного Города, совершают нелегальные сделки или связаны с серыми зонами. Паладины устроят массовую зачистку – не только последователи павшего будут уничтожены, но и все, кто работал в серой зоне или преступал закон будут очищены.

Если такое произойдёт, то власть знати упадёт радикально, в то время как церкви получат больше влияния в городе. Если есть хоть какой-то способ, то знать всегда попытается подавить влияние церквей и примкнёт к ним только в самом крайнем случае. Политеизм и фанатичные последователи были на двух противоположных концах спектра, и если выслать паладинов, то отменить это уже не удастся. Все чёрные рынки в Янтарном Городе будут уничтожены, поэтому те, кто просил помощи церквей, станут врагами каждого знатного человека в городе.

Банды, которые контролировали бордели, контрабанду, торговлю рабами и чёрные рынки на самом деле поддерживались знатью.

– Так не пойдёт! – рявкнул сэр Каллас сквозь стиснутые зубы. – Девятый Отряд Армии был вызван. У нас достаточно сил для устранения этой угрозы. Я встречусь со смотрителем замка и получу приказ высшего порядка. Мы обязательно найдём этих злых крыс, сегодня же!

Приказ высшего порядка означал, что они смогут заходить даже в дома и на территорию знати города. До сих пор не удалось найти никаких следов культа, так что сэр Каллас начинал думать, что в Тёмную Реальность мог провалиться кто-то из знати.

– Ладно, – серьёзно кивнул рыцарь. – Тогда просите приказ сейчас же. Если к рассвету ничего добыть не удастся, я прикажу церквям города скооперироваться и возьму всё в свои руки. Слишком много людей пропало, я начинаю подозревать, что готовится какой-то зловещий ритуал!

-

Уже три часа прошло с тех пор, как Соран с отрядом торговцев покинул город. Для него было довольно удивительным то, что торговцы действительно разом ушли и даже не останавливались на привалы.

Соран был на одной лошади с Вивьен, которая сидела перед ним, и они следовали за отрядом торговцев позади. Поскольку Вивьен была очень лёгкой, брат с сестрой и их скромные пожитки не казались лошади слишком тяжёлыми.

Когда они только покинули город, то вокруг были поля и фермы. Дюжины жителей и деревень окружали город и поставляли всевозможные продукты. Часто по дороге попадались повозки, которые тянули лошади или коровы, в них были товары для продажи в городе.

Но чем дальше они отдалялись от города, тем реже попадались фермы, их теперь сменили леса и дикая природа. Тут и там всё ещё попадались небольшие деревни, но жителей в них было мало. Чем дальше деревня от города, тем опаснее в ней жить. Маленьким деревням приходилось формировать собственный отряд стражи, чтобы защищать участок, в который не часто заходили патрули Янтарного Города. Истребление монстров производилось только когда жители молили об этом, и то, только потому что знать таким образом возвышалась в их глазах.

Изначально дорога, которую они выбрали, была десять метров шириной, но сейчас осталось не больше половины этой ширины. А ещё она становилась грязнее и периодически рабочим приходилось толкать застрявшие в грязи повозки.

В тридцати километрах от Янтарного Города часто появлялись монстры и дикие звери. Стража торговцев теперь была очень напряженна. Часть отряда распределилась вокруг торговцев, остальные ушли на разведку окружения и изучение дороги впереди.

Соран в пути оставался молчаливым. Вивьен была послушной, просто смотрела по сторонам и спрашивала брата, если видела что-то, чего не могла понять.

Торговцы не обращали на них внимания, у всех было полно своих дел. Их таинственная госпожа не показывалась ни разу, три её управляющих занимались всеми вопросами.

Включая рабочих, рабов и тридцать стражников в этом отряде было больше ста человек, но такой набор людей для северян был вполне обычным. У них было положено, что обычные торговцы собирались под знаменем господина. Торговцы готовили собственные повозки, людей и товары, в то время как господин следил за безопасностью в пути. После окончания путешествия они передавали треть выручки господину отряда, а в этом случае таинственной дочери северной ведьмы.

Вдали послышался цокот галопа, Соран заметил приближающегося лидера стражи торговцев. Осматриваться становилось труднее из-за плотной растительности дикой природы и никаких поселений людей на горизонте не виднелось.

– Разбойник? – сказал лидер, проведя взглядом по Сорану. – Что-то произошло впереди. Следуй за мной и помоги изучить ситуацию.

Вивьен беспокойно схватилась за рукав Сорана. Он похлопал её по плечу и сказал, – Я должен заботиться о младшей сестре. Слушайте, она ещё маленькая и сама лошадь вести не может.

Как только Соран ответил, большая карета в центре отряда остановилась и манящая красавица с вуалью на лице вышла из неё. Она взглянула на Вивьен и очаровательно улыбнулась: – Девочка может остаться со мной. В карете безопасно и удобно.

Соран нерешительно посмотрел на сестру, которая наклонила голову и глубоко задумалась. Вскоре она кивнула и сказала, – Мхм. Мне нравится старшая сестрёнка. Она не плохой человек.

У Вивьен была сильная интуиция из-за её восемнадцати единиц Мудрости, так что Соран решил довериться её решению. Он кивнул и ответил, – Хорошо, оставайся в карете, а я быстро сбегаю со стражей, ладно?

Разбойник было официальным названием профессии вора. Они были словно мастерами на все руки, которые хоть как-то разбирались во всём. Их способности восприятия в дикой природе были всего лишь на втором месте после врождённой способности разведчиков.

Соран и лидер стражи быстро направились вперёд на своих лошадях. Отряд торговцев постепенно остановился и ждал от стражников разрешения идти дальше, которое последует, как только все будут убеждены в безопасности.

– Лидер, наконец-то вернулся.

Соран завернул на горную дорогу и неожиданно лес стал гораздо плотнее, чем раньше. Недалеко впереди были три стражника, каждый ветеран ближнего боя.

Один из них, черты которого отдалённо напоминали северные, присел и щурился на следы, оставленные в грязи. – Смотрите, тут следы гоблинов. Похоже их несколько десятков. Возможно среди них даже колдуны есть. Чёртовы паразиты, всё никак не сдохнут. Только их полностью истребишь, проходит год и они снова тут как тут!

У гоблинов были довольно короткие циклы роста и высокая выживаемость в тяжёлых условиях. В совсем плохой ситуации они могли нормально питаться даже травой. Словно сорняки, которые возвращаются, как бы ни пытался их устранить садовник.

– Это определённо следы гоблинов, – сказал Цылинь, взглянув на землю. Некоторые уже размыл дождь, но примерное число установить можно.

Но эти гоблины не осмелятся атаковать отряд торговцев. Насколько их знал Соран, эти робкие твари атаковали людей, только если их было в пять раз больше.

С таким количеством гоблинов справится и обычный отряд искателей приключений из пяти человек, так что Соран не знал, чего стража разволновалась.

Заметив его сомнения, другой страж толкнул куст и сказал, – Важно не это. Посмотрите сюда.

Был кусок земли, который заметно отличался от остальных, словно его недавно перекопали. Примерно полтора метра диаметром, а вокруг, в радиусе пяти метров, были пятна крови.

– Видимо гоблины с чем-то столкнулись, – сказал лидер, взяв горсть земли и понюхав её. – Это существо определённое большое и очень опасное. Гоблины ему даже не навредили.

Соран напрягся, оттолкнул остальных в сторону и изучил участок земли сам. Используя свой изогнутый меч, он вскопал больше земли и пробормотал, – Анкеги?! Если это они, то у нас могут быть проблемы. Анкеги монстры стайные!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 31**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 31: Анкеги

–––––––

Анкеги – это монстры-насекомые, живущие в южных регионах. Их тела были шириной до полутора метров, а в длину некоторые достигали целых десяти. Они обладали отличной чувствительностью к вибрациям и могли почувствовать любые движения в радиусе двадцати метров. С огромными жвалами, способными разрубить деревья, они кусали и давили своих жертв. Кроме того, для альтернативного метода атаки они накапливали кислоту. А ещё у них было от шести до двенадцати лап с острыми когтями.

Эти гигантские насекомые один раз в сутки могли производить смертельную атаку кислотой, убивая цель на месте, если у неё нет высокой устойчивости к кислоте. Но самой проблемной их чертой было желание жить в группах от двух до пяти, а питались они как падалью, так и свежей плотью.

Обычно они были не агрессивны и нападали редко, но дело обстояло иначе, когда они выходили на охоту. Эти насекомые не переставали нападать, пока не наполнят свои желудки.

Поскольку анкеги жили маленькими группами, то в больших группах появлялись редко и не покидали свою территорию, если только не случится что-то необычное. Поскольку они предпочитали тёплый климат и мягкую почву, то в северных регионах их было не встретить, так что нанятые торговцами стражи про них ничего не знали.

– Уходим отсюда сейчас же! – сказал Соран, оглянувшись. – Эти монстры прячутся под землёй. Нам их не найти. Держитесь вместе! Анкеги могут почувствовать наше присутствие из-за вибрации почвы и нападут на одиночек.

Как только они начали отступать, перед глазами Сорана появилось системное сообщение:

«Группа анкеги (Ранг 3)

Уровень Вызова: 8, Уровень Монстра: 10, могут разбрызгивать сильную кислоту.

Низший и высший атрибуты: 20 и 10 (Всего Очков Атрибутов: 80-90)

Особенности: Кислотный Спрей, Коррозийный Урон, Укус.

Сложность: В»

Уровень Вызова группы анкеги был даже выше чем у змеедемона, которого он встретил раньше, и причина заключалась в их неожиданном появлении и исчезновении под землёй, а также стайном характере.

Когда-то они были главными врагами искателей приключений, убивали по несколько членов маленького отряда в первой же атаке.

Чтобы эффективно сражаться с этими монстрами необходимы навыки Обнаружение и Слух высокого уровня. Если их нет, то необходим хотя бы навык Выживания В Дикой Природе, просто чтобы пережить начальную атаку.

Когда остальные заметили как Соран осторожно отступает, то поняли серьёзность ситуации и тоже начали отступать, приготовив оружие.

– Обычно анкеги редкие твари... – продолжил наблюдения Соран, сфокусировав свои чувства на подземной активности. – Неужели буйство анкеги уже началось?! Чёрт возьми! Я убивал этих жуков, но никогда не обращал внимания на начало их буйства. Не помню даже, кто выдавал задание...

В один период времени по миру пронеслось множество событий. Ритуалы лишения кожи, переворот Потомков Бога, миграция древнего красного дракона и гигантов, множество других событий, на которые Соран не обращал большого внимания, вроде буйства анкеги.

Если выставлять инцидентам ранги, то ритуалы лишения кожи получат ранг В, переворот Потомков Бога ранг А, миграция древнего красного дракона Особый Ранг А, а незначительные события, вроде буйства анкеги, не получат и ранга Е. Так что большинство игроков даже не волновали такие события, если только они сами не были в регионах, в которых они происходили.

Как бы там ни было, анкеги были редкими монстрами, которые не только смертоносны, но и очень ценны. Их панцирь крепкий и прочный, броня сделанная из них кузнецом с навыком от трёхсот весила лишь треть массы пластинчатой брони, а защищала так же.

В большинстве регионов полный набор брони из анкеги можно продать за три тысячи золотых диралов, в то время как сырые материалы варьировались в стоимости от шестисот до восьмисот золотых. Хотя покупали их только высококлассные кузнецы, поскольку все остальные попросту не могли работать с прочными панцирями.

Их панцирь можно было перековать в броню только при помощи особых техник зачарования, такая экипировка в основном делалась специально под клиента. Если найти подходящего кузнеца не удавалось, то можно было использовать головной панцирь в качестве щита. Притом не требовалось никакой обработки, щит сразу готов к применению и достойно защищает, а также высоко устойчив к кислоте и коррозии. Убийство анкеги выгоднее убийства змеедемона.

–CCCccc!–

Неожиданно земля задрожала и послышался странный шипящий звук. Когда Соран и стража торговцев отступила к дороге, земля на её окраине поднялась холмом и извергла свирепого громадного монстра-насекомого. Анкега бросился вперёд к одной из лошадей и одним укусом отрезал ей голову. Кровь фонтаном разлилась из разреза, пока тело падало на землю.

‘До чего же сильные челюсти!’ – подумал Соран, быстро спрятавшись за высоким деревом.

Наиболее опасна была атака Кислотный Спрей, которую эти насекомые могли использовать лишь раз в сутки, но силой она была эквивалентна Кислотной Стреле.

Стражники тут же спрятались за укрытиями и достали арбалеты.

– Прикройте!

Лидер стражи взревел, доставая из ножен на спине меч. Его тело, казалось, надулось, на руках проступили извивающиеся как черви вены. Из-за переизбытка крови кожа покраснела, пока он продолжал свой боевой рёв. В то же время один из стражников кувыркнулся вперёд, одной рукой прикрывая баклером торс, а другой заряжая в арбалет особый болт.

– Ярость?! – удивился Соран, прищурившись на лидера. – Северный варвар?!

Особый болт врезался в панцирь анкеги и устроил небольшой взрыв, из-за чего насекомое тут же повернуло голову на стражника с арбалетом. В отличие от взрывного болта, практически все остальные просто срикошетили от мощного панциря. Как и говорилось раньше, их панцирь был прочным как пластинчатая броня, поэтому обычными арбалетами пробить их было нелегко.

Анкега брызнул сильной кислой, послав зелёную липкую жидкость в открывшегося стражника. Он кувыркнулся назад из паники, но часть брызг его всё равно задела. Кислота легко проела баклер и слой кожаной брони, пустив зелёный дым, пока въедалась в его руку. Стражник взвыл от боли, но всё равно сумел срезать кусок поражённой плоти.

– Тяжёлый Рубящий! – взревел лидер с налитыми кровью глазами, пока бежал с такой силой, что его кости трещали. Одним прыжком он пересёк пять метров расстояния и в воздухе ударил по голове анкеги.

–Кланг!–

За болезненным визгом насекомого раздался удар металла о панцирь.

Монстр встряхнул головой и попытался телом врезаться в лидера, но ему удалось повернуться в сторону и уклониться от приближающихся жвал. Обратным движение руки лидер смог ударить мечом по спине насекомого. Тонкий слой недавно открытой кожи легко порвался, и из раны растеклась зелёная жидкость.

Варвар третьего Ранга, Соран поверить не мог, что лидер стражи, казавшийся не слишком талантливым, достиг десятого уровня своей профессии.

Юноша крепко сжал рукоять своего изогнутого меча и выскочил из-за дерева, как только оказался вне поля зрения насекомого. Поскольку Кислотный Спрей уже был использован, Сорану теперь было гораздо проще атаковать. От жвал он может уклониться, а несколько ударов когтей не нанесут слишком серьёзного урона, даже если он их пропустит.

Как он мог сидеть сложа руки, когда здесь такая возможность получить ОО За Убийство?

– Арбалет мне! – крикнул Соран низким тоном.

Стражник рядом среагировал быстро и тут же бросил свой арбалет Сорану. Перезарядив его с божественной скоростью, за которой даже уследить было трудно, Соран выстрелил точно в жвало анкега.

– Атакуйте в челюсти!

Сразу после выстрела он бросил арбалет в сторону и рванул с мечом вперёд. Пробегая мимо, Соран резко пригнул колени и прокатился по земле, оставив полуметровую рану на животе насекомого одним ударом.

Анкега всё ещё был сфокусирован на лидере, махал своими когтями в направлении буйствующего варвара. Один из ударов попал по его груди, но оставил лишь кровавую царапину, потому что кожаная броня приняла большую часть урона.

– НААА! – проревел лидер, отрубив одним варварским ударом меча ноги с одного бока анкеги.

Соран повернул одну руку быстрым и гладким движением, пробежав мимо насекомого. Анкега был почти три метра высотой, хотя половина его тела оставалась под землёй. Фактически живое здание. Используя спинной панцирь в качестве опоры, Соран подпрыгнул в воздух, с колоссальной силой оттолкнувшись ногами. Сжав рукоять изогнутого меча обеими руками, взяв его клинком вниз, он вонзил лезвие прямо в голову насекомого.

– Умри!

Тёмно-зелёная жидкость выплеснулась из раны. Часть попала ему на руку и он тут же почувствовал жжение.

Гигантский анкега задёргал телом, раскидывая землю и грязь в стороны, но Соран не проявлял милосердия и просто держался за рукоять, удерживая равновесие. С жестоким взглядом Соран достал клинок и вонзил его снова, разбрызгав на себя больше едкой крови. Его одежда покрылась дырами.

Анкега упал на землю с глухим стуком. Насекомое всё ещё дёргалось и корчилось, но всё впустую.

Соран отпустил меч и тоже лёг на землю. Он ловил воздух ртом, пытаясь выдержать боль; руки до самых плеч покрыли кровавые раны.

– Наконец-то он сдох.

Соран глубоко вдохнул, поднявшись на ноги. Только теперь он заметил, что острые шипы на панцире анкеги оставили на его бедре рану сантиметров в десять, из которой теперь лилась кровь.

Бой был коротким. Когда от исхода зависит жизнь, то затягивать плохая идея.

Один из стражей подбежал к Сорану и поддержал его трясущееся тело рукой, потянувшись за аптечкой. – Ты в порядке? Снимай рубашку, скорее! Это сильная кислота, госпожа тебя подлечит!

В бою пострадали трое, но только один был ранен серьёзно.

Соран успокоил дыхание, прежде чем сорвать чистую часть рубашки и использовать её в качестве бинта для раненного бедра.

Затем он крикнул, – Уходим сейчас же! Анкеги живут группами! Бой должен был их встревожить!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 32**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 32: Уничтожение

–––––––

Как Соран и сказал; стоило только его голосу вернуться эхом, как они почувствовали движение под землёй. Бросив свою добычу, стражники и Соран сразу же убежали. Раньше чем через две минуты земля вновь напухла и анкеги начали появляться один за другим. Ещё трое появились на их прошлом месте.

Сбегающие стражники оглянулись назад и вздрогнули, на их спинах сразу же проступил холодный пот. Если бы не Соран, сказавший убираться сейчас же, несколько из них умерли бы сразу.

С одним анкегой было трудно справиться, а здесь сразу трое. Даже с силой лидера, который оказался северным варваром третьего ранга, их бы уничтожили. Три последовательных Кислотных Спрея убили бы половину отряда, а оставшиеся не смогли бы пережить столкновение с этими насекомыми.

Именно по этой причине у группы анкеги Уровень Вызова был выше, чем у змеедемона Бездны.

Как только монстры обнаружили труп своего товарища, то тут же направились к сбегающим людям, свирепо шипя, скорее всего просто следуя своим инстинктам. Однако несмотря на перемещение по подземным тоннелям, анкеги не смогли догнать стражников на лошадях. Они лезли из земли и просто смотрели в направлении удаляющихся стражей и Сорана. Даже волки мстили за членов своей стаи, чего уж говорить о сверхъестественных монстрах, таки как анкеги.

– Спасибо, приятель, – поблагодарил лидер Сорана, похлопав ему по плечу, после чего стал держать рукой тяжело раненого стражника, который был с ним на одной лошади.

Ранения Сорана были не так серьёзны, только плечи довольно сильно разъела кислота. Однако стражнику, в которого попал Кислотный Спрей, не так повезло. Хотя большую часть он заблокировал щитом, много кислоты приземлилось на его тело, покрыв его ожогами.

Главная проблема кислоты анкег была в том, что она не только едкая, но и очень токсичная. Наверно им ещё повезло, что они встретили только насекомых, а не виверн, Уровень Вызова которых равнялся пятнадцати. Против них пластинчатая броня была бы совершенно бесполезна.

Отряд торговцев вскоре показался. Патрулирующие вокруг отряда стражи быстро среагировали; треть достала оружие и распределилась вокруг отряда, а остальные поспешили принять раненых. Торговцы тут же приказали рабочим собрать телеги, сформировав их в защитный строй, что часто делалось при противостоянии бандитам.

– Приведите госпожу, – сказал лидер через сильную одышку, пока нёс раненого коллегу. Тяжело раненый стражник уже был бледным как снег, и не только из-за сильной кровопотери, но и из-за токсина.

Не только враги были опасны в дикой природе, даже маленькие ранки могли привести к смерти, если за ними не смотреть, пусть люди в этом мире и были прочнее, чем в оригинальном мире Сорана.

Вскоре телеги были выстроены в защитный строй. Лучники и арбалетчики сидели на крышах карет, а воины с мечами держали перед собой щиты. Они были почти как дисциплинированная армия.

В отношении боевой силы северные торговцы были самыми сильными. Многие игроки, становившиеся ворами и бандитами, звали их «прочнейшими», потому что многие стражи северных торговцев были бывшими солдатами.

Очаровывающая госпожа отряда торговцев вышла из большой кареты в центре защитного строя. Она взглянула на раненого стража и сказала строгим голосом, – Прочистите рану и приведите его в мою карету. – Затем она повернулась на Сорана: – Ты тоже. У меня есть особая мазь, используем её на твои раны.

Пока лидер стражи докладывал госпоже что им встретилось, остальные чистили раны раненых. Всё было сделано в спокойствии и порядке, никто не показывал ни намёка на панику; никто другой в отряде, кроме таинственной леди, не смог бы поддерживать такой порядок.

Она была потомком северной ведьмы, каждый её приказ выполнялся идеально. Торговцы, которые поначалу возмущались, после её приказа стали успокаиваться и давать приказы своим рабочим, и принесли мазь.

Северные ведьмы были непостижимыми и могущественными существами, даже более грозными, чем их южные аналоги. Им были доступны не только могущественные заклинания, но и врождённые целительные способности.

На начальных стадиях это одна из труднейших профессий для продвижений; уже начальным требованием был третий ранг базовой профессии и пятый уровень чтения заклинаний, но важнее всего была способность Гадание.

Лидер стражи лично занялся ранениями тяжело пострадавшего стражника, покрыл их специальной мазью и дал ему зелье.

Несмотря на лёгкие ранения, Соран не сумел остановить Вивьен, которая размазала мазь по всему его телу, как если бы он был ранен так же тяжело. Она совсем не сдерживалась и использовала столько мази, сколько требовалось, и даже заставила Сорана выпить зелье, хотя это практически не требовалось.

Девочка редко плакала. В отличие от других детей, которые рыдали при виде малейших ранок, Вивьен привыкла лечить Сорана, который часто возвращался домой с ранениями различной степени тяжести. Брат и сестра всегда выделялись своим отношением друг к другу, и Вивьен всегда была готова помогать Сорану в его преступных делах, даже несмотря на юный возраст.

– Анкеги? – нахмурилась госпожа, взглянула на Сорана и затем на лидера стражи: – И, что теперь? Дальше двигаемся?

Лидер вернул озадаченный взгляд и ответил, – Я тоже не знаю повадки этих существ. Возможно этот парень знает больше.

Все повернулись на Сорана, который пытался успокоить Вивьен ужасными по своей глупости шутками. Девочка улыбалась, хотя даже не понимала его шуток, после чего потянула рукав брата, как только увидела, что все на них смотрят.

Соран тут же понял какую чушь несёт, но продолжил говорить, как если бы ничего не произошло: – Анкеги упёртые монстры, которые никогда не покидают свою территорию. Они не могли появиться здесь без причины, но раз засели, то в ближайшее время не уйдут. Так что остаётся всего два решения. Убить их, иначе они обязательно нападут на тех, кто будет проходить по их территории, или обойти и избежать столкновения. Уверяю, следовать за нами они не будут.

Госпожа нахмурилась после слова «обойти», она тут же дала приказ: – Норальд! Пошли своих людей, монстры должны быть истреблены.

Строгий голос предполагал, что она не собирается принимать возражений. Лидер стражи Норальд ответил решительно, – Как пожелаете, госпожа. Я поведу людей устранить проблему.

Норальд ушёл и начал собирать людей и экипировку для уничтожения анкег. Он приказал рабочим принести большие щиты и оставил половину стражи защищать торговцев, в то время как другая половина отправилась устранять анкег.

Большинство в отряде торговцев называли таинственную леди «госпожа», что говорило о её высоком социальном статусе. Несмотря на то что эти люди не были её рабами, они выполняли любое её требование. Соран не мог не заинтересоваться в настоящей личности госпожи.

Северные ведьмы, леди, территория которых могла находиться в нации Ледяной Девы, не могли быть простыми женщинами, а опасные способности прибавляли свою долю к их опасному естеству.

Соран задумался на мгновение, после чего поднялся и сказал, – Я тоже пойду. У меня есть опыт в борьбе с анкегами. Со мной их будет проще победить.

Затем он пообещал Вивьен, что всё будет в порядке и поспешил к группе стражей. Поскольку он был просто попутчиком, госпожа не приказывала ему присоединяться к отряду стражи из уважения. Несмотря на это, лидер стражи, который ещё собирал людей, был только за.

Госпожа одобрительно кивнула.

Норальд подошёл к Сорану верхом на коне и предупредил, – Не вступай в бой. Достаточно просто назвать нам их слабости.

Соран дотронулся до рукояти своего изогнутого меча, проверил своё тело и ответил, – Понял. Тогда, пожалуйста, скажи своим людям принести больше щитов. Кожаная броня бесполезна против кислоты. Я приманю анкег, когда мы будем на месте.

Соран получил девятьсот ОО За Убийство просто за нанесение финального удара. После достижения Второго Класса профессии для достижения шестого уровня Разбойника требовалось три тысячи очков опыта. Столько взломом и обезвреживанием не добудешь, пора вступать в бой и убивать монстров.

С такой боевой силой Сорану будет относительно безопасно добывать опыт. Если он получит ещё девятьсот очков, то будет просто прекрасно, потому что снова он в ближайшее время таких сильных монстров, скорее всего, не встретит, а в одиночку и одного анкега не победить.

Обычно в приключениях он получал примерно восемьсот опыта за убийство группы кобольдов размером в пятнадцать-тридцать душ, даже если среди них был кобольд-колдун, потому что опыт делился на команду. Так что он просто не мог потерять такую возможность!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 33**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 33: Битва

–––––––

Показывать весь свой потенциал было важно для искателей приключений, даже когда знаешь о слабых сторонах монстров; не каждый мог справиться со смертью своих товарищей в бою так, словно ничего и не произошло.

Именно по этой причине лидер собрал своих лучших людей против анкег. Соран бросил на них беглый взгляд, с помощью которого установил, что каждый был Воином второго ранга, если не выше. Среди всех профессий именно Воинам было проще всего тренироваться. Им требовалось лишь достаточно мяса и повторять тренировки навыков. В других профессиях, особенно среди магов, требуется множество ресурсов для повышения ранга. Впрочем, подняться на третий ранг Воина тоже совсем не просто.

– Разделиться! Поднять щиты! – принял Соран командование группой, и давал приказы низким голосом. – Смотрите за движениями земли. Перед атакой анкеги издают странный звук. Поддерживайте дистанцию в пять шагов или больше, чтобы было место уклоняться. Не пытайтесь выдержать атаку кислотой, уклоняйтесь когда возможно. Про арбалеты забудьте, только самые меткие стрелки будут хоть немного эффективны.

Соран давал приказы один за другим, поначалу стражники были удивлены, но затем начали его уважать; это было уважение к сильным. – Не атакуйте в спину, цельтесь в брюхо, там защита слабее всего, но помните про острые когти и шипы на телах. Они сильны, поэтому будьте мобильны и не пытайтесь блокировать атаки, если только это не последний вариант. Анкеги бывают высотой до пяти метров, поэтому защищайте головы от атак сверху. Жвала могут разрубать деревья, поэтому избегайте их. Если вас выбрали целью, то перекатывайтесь к передней части, стойте в их слепой зоне.

Сила бывает не только физическая; интеллект и опыт играют огромную роль. Часто бывает, что именно опыт и интеллект полезнее грубой силы.

Спустя долгое время Соран наконец-то почувствовал дух приключения. Когда он достиг Реальности Легенд, то монстров угрожающих его жизни попросту не было. Давно он не принимал участия в таком бою.

Ключевым в бою с анкегами было избегать их укусы и брызги кислоты, что довольно очевидно. Поскольку они членистоногие, в атаке у них были слепые зоны; они, например, не могли атаковать цель, которая была в метре перед ними. Более того, их движения были значительно ограничены, потому что половина десятиметровых тел находилась под землёй. Просто избегать двенадцати лап и жвал было достаточно.

По факту, был гораздо более простой способ разобраться с ними. Госпожа, как дочь северной ведьмы, могла бы использовать заклинание и достичь великолепного результата, но маги редко участвовали в бою по своей воли. Им приходилось сохранять заклинания для критических моментов, потому что на заклинания был дневной лимит, так что основной силой в бою выступали воины.

В обычных условиях маги использовали дальнюю поддержку, вроде лёгких арбалетов, коротких луков, и боевых рогаток в качестве основного оружия, лишь некоторые выбирали посохи или жезлы. В любом случае, всех всё устраивало, пока они не попадали в союзников. Лишь встречаясь с большими группами врагов или монстрами-боссами заклинания использовались свободно.

Волшебник второго ранга может использовать около дюжины заклинаний в сутки. Великая сила и чрезвычайно слабая устойчивость.

– С лошадей слезть!

Прежде чем они достигли участка, на котором встретили анкег, Соран сказал страже слезть с лошадей и идти пешком. Он лёг и прижался ухом к земле, после чего сказал, – Топайте! Пытайтесь поддерживать один ритм и топайте с такой силой, с какой можете! И наблюдайте за окружением!

Анкеги были чувствительны к вибрации и звукам поверхности. Топот был самым простым способом вызвать их внимание.

Как Соран и ожидал, вскоре земля начала трястись и приподниматься.

– Они под нами, – крикнул Соран, пока отступал.

Его раны ещё восстанавливались, поэтому для прямого сражения он не подходил, но наносить финальный удар анкегам он сможет. Если потребуется.

– Разойтись!

Лидер взревел, его мышцы начали надуваться. Ярость северного Варвара была очень особым навыком; из-за тренировок в экстремально холодных температурах они могли использовать этот навык без последующих эффектов, даже несмотря на огромные нагрузки для тела во время его действия. Единственным недостатком была ограниченная длительность.

Берсерки зверолюдей и Варвары могли использовать Ярость от пятнадцати до тридцати минут, в этот период их выносливость и сила увеличивались в разы, превращая их в машины смерти.

Северные Варвары могли использовать Ярость всего несколько минут. Несмотря на название, Северный Варвар был отдельной продвинутой профессией и не принадлежал к ветке варваров.

Земля затрещала и анкега неожиданно появился из под неё. Он плеснул кислотой в ближайшего воина, но тому удалось кувыркнуться в сторону и уклониться от наибольшей части атаки, хотя и слегка панически. Он закрыл тело щитом буквально в последнюю долю секунды, чем спас свой торс, который бы разъело как щит.

– Убить его! – взревел лидер, подняв свой меч и метнувшись на противника, присоединившись к остальным стражникам. Пятеро постоянно двигались по кругу, приближаясь к жуку, в то время как остальные ждали следующих противников.

Анкеги появлялись не сразу, а когда появлялась удачная возможность атаковать кислотой.

– Твою мать! – Соран неожиданно запаниковал.

Он схватил щит и побежал вперёд; анкеги решили выбрать целью его. Поскольку он держался вдали от остальных, его жуки посчитали одиночной целью.

–Пссс!–

Анкега появился за спиной Сорана и плеснул кислотой. Кувырком ему еле удалось полностью уклониться, двадцать ловкости спасли его в последний момент. Используя щит, Соран заблокировал расплескавшуюся, после приземления глыбы, кислоту.

Последний жук тоже появился. Из-за неожиданного действия, разразившегося рядом с Сораном, остальные стражники на момент отвлеклись, из-за чего в одного попала глыба кислоты. В одно мгновение он лишился большого куска плоти на руке, но сумел сохранить хладнокровие и решил полностью отрубить свою руку в одно мгновение. Сжав зубы от боли, он быстро замотал рану.

Рука упала на землю и вскоре остались лишь белые кости.

– Кастро! – прокричал другой стражник и уже собрался побежать к раненому товарищу.

– Не отвлекаться! Я в порядке! – крикнул в ответ стражник, только что отрубивший свою руку. Он отступил назад и крикнул, – Сперва убейте их!

Воины часто получали ранения, поэтому и выдерживали боль удивительно хорошо. И всё же, далеко не каждый мог сохранить хладнокровие, только что лишившись руки, и Соран высоко оценил этого стражника. Возможно жестокий и холодный сервер развил в нём стальные нервы, и наверняка этот воин был солдатом на пенсии, а потому привык к решительным действиям в ситуациях на грани жизни и смерти.

– Атакуйте нижние конечности!

Теперь, когда анкеги посчитали его своей целью, Соран не мог сдерживаться. Он достал свой изогнутый меч и метнулся между жуков, нанося удары по их беззащитных животам при первой же возможности. Из-за ранения пробежаться по ним и атаковать голову он не мог, сейчас это было опасным действием, которое оставит его в критическом состоянии и поставит жизнь под угрозу.

– Умри! – прогудел глубокий рёв.

Лидер воспользовался шансом и прыгнул вверх, имитируя прошлый приём Сорана. Он вонзил длинный меч в щель панциря анкеги и пронзил мозг. С громким стуком голова жука упала на землю.

С павшим противником, мгновенно давление на стражников упало. Соран использовал возможность уйти с поля боя, ожидая шанса нанести финальный удар.

Который оказался в его руках довольно скоро.

Соран глубоко вдохнул и ускорился вперёд, как только увидел, что один из анкег готов укусить свою цель. Он подпрыгнул в воздух и ударил по голове жука сбоку, оставив глубокую рану, из которой ручьём полилась тёмно-зелёная жидкость. Анкег задрожал и замер, после чего упал на землю и больше не шевелился.

Когда стражи уже собирались закончить с последним из анкег, тяжело раненый монстр завизжал и начал углубляться в землю. Он пытался сбежать.

Без доли колебаний, Соран успокоил дыхание и крикнул, – Копьё мне!

Ближайший стражник бросил длинное копьё Сорану, который поймал его и указал лезвием вниз. Прыгнув на пять метров вперёд, он издал боевой крик и вонзился в землю копьём вниз.

Из под почвы начала струиться тёмно-зелёная кровь. Земля задрожала, прозвучал оглушительный визг.

Соран крепко повис на копье и углублял древко всё глубже вниз, пока земля, наконец, не перестала дрожать. Сражение закончилось.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 34**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 34: Восстановление

–––––––

Его рана снова открылась. Когда Соран отпустил копьё, кровь уже струёй стекала по ноге.

Поначалу бой не был изматывающим, но две атаки в прыжке плохо повлияли на рану и порвали свернувшуюся кровь, удерживающую её закрытой. Он теперь хромал, и у него не было выбора, пришлось принять помощь лидера, чтобы забраться на лошадь.

Оно того стоило. Соран получил тысячу восемьсот Опыта За Убийства, и теперь мог в любой момент подняться на шестой уровень Разбойника, если захочет.

– Скажи отряду торговцев пройтись здесь, – сказал Соран, взглянув на лидера. Убедившись в том, что тот слушает, он продолжил: – Эти насекомые немало стоят. Выкопать их трудно, так что нужна помощь. Полагаю, после всего этого деньги вам не помешают.

Закончив эту фразу, он осмотрелся вокруг. Один стражник был тяжело ранен, шестеро легко – столько им стоила эта битва. Раненые легко восстановятся за пару дней, но тяжело раненый потерял руку.

Фактически его карьера стражника закончилась; простолюдину никогда не заплатить цену за восстановление конечности. Лечение высокоуровневым навыком Восстановление Конечности стоит больше трёх тысяч золотых диралов, не говоря о том, что Жрецу придётся пожертвовать часть своей жизненной силы. По этой причине Соран, когда он ещё был в игре, сумел получить лечение своего тяжёлого ранения Великим Восстановлением от Жреца только через полмесяца.

По традиции всё, что добыто с монстров в пути отряда торговцев, принадлежит страже. Они продавали эти материалы, чтобы получить средства в компенсацию раненым и мёртвым. Им ещё повезло, что в этом бою никто не умер; победить анкег, уровень которых в среднем был выше на три чем у группы, было непростым подвигом.

– Марк, – позвал лидер, кивнув Сорану. – Позови их.

– Нужно вытащить насекомых из земли, – сказал Соран, в этот раз отказавшись от идеи помогать. – Замотайте руки тканью и старайтесь не касаться кислотной крови. Панцирь головы самая ценная часть. Это их прочнейшая часть, она используется для изготовления брони.

Соран, верхом на лошади, давал советы о том, как разбирать этих насекомых на части.

– Видите панцирь по бокам жвал? Эту часть легко продать, она используется для создания наручей. Основная часть панциря головы – естественный зачарованный щит. Оторвите, немного отполируйте, и можно продать за сто пятьдесят золотых в большинстве городов.

Стражники всё больше уважали его; он не только добил двух анкег, но ещё и хорошо знал об этих существах и даже делился этим знанием. Знающие товарищи в команде всегда отличная находка, даже в игре они могли отлично оптимизировать выгоду битвы, поскольку знали всему цену.

– Пусть кто-нибудь снимет панцири с хвостов. Эта часть используется в создании пластинчатой брони. О, задний панцирь и мясо не трогайте. Панцирь почти не продать, потому что только самый продвинутый кузнец сможет сделать из него башенный щит, а мясо никто не ест. Вот кровь анкег можно продать в болотах, но в этом регионе она никому не нужна. Сердца можете достать, они продаются по десять золотых Волшебникам.

Сейчас стражникам были очень нужны деньги. Они должны подготовить пенсию для раненого стражника, который теперь вынужден на неё выйти, и купить ему земельный участок; меньшее, что они могут, это оставить ему стабильный источник дохода на оставшуюся часть жизни.

Вскоре пришёл отряд торговцев, и они начали раздавать приказы рабочим. Выкопали анкег, собрали важные части, которые затем поместили на телеги. Маленькая команда стражников оставалась на дежурстве, пока все остальные работали.

После интенсивной битвы на лицах стражников наконец-то появились улыбки. По словам Сорана этих трёх анкег можно продать за полторы тысячи золотых, учитывая сумму зарезервированную тяжело раненому стражнику, денег будет достаточно, чтобы каждому досталось по десять золотых диралов, а им столько же заплатят за эту работу.

Лидер обсудил то, как следует разделить добычу ещё до того, как они начали её собирать. Лидер получит десять процентов (ПП: 150), тяжело раненый Кастро пятнадцать (225) в качестве пенсии, шестеро раненых разделят двадцать процентов (300), оставшиеся девять стражников, принявшие участие в бою, поделят пятнадцать процентов (225), восемнадцать не участвовавших разделят десять процентов (150), а оставшиеся тридцать (450) достанутся Сорану.

Хотя кто-то получит больше, а кто-то меньше, все согласились, что разделение честное. Соран, который получит тридцать процентов, несомненно внёс наибольший вклад и, возможно, только благодаря ему никто не погиб.

Честное разделение добычи было ключевым моментом в команде; это даже важнее дружбы, в некотором смысле.

Получивший к своим накоплениям ещё две сотни золотых диралов, раненый Кастро сможет купить участок в сто акров и жить как кулак, за которого будут работать наёмные фермеры. Это обеспечивало стабильный источник дохода, так что он не окажется в отчаянном положении из-за потери руки.

На самом деле, большинство искателей приключений это очень волновало. Они всегда были подвержены опасности, и никто не знал, когда они будут вынуждены уйти на пенсию.

Поскольку стража торговцев высоко оценила Сорана, рабочие тоже показали ему уважение, и в целом он был им любопытен.

Разбойники. Они могли быть как жалкими ворами, так и легендарными искателями приключений. Всё-таки, именно одиночки в итоге оказывались в песнях бардов.

В большой карете госпожа почувствовала интенсивность битвы, лишь взглянув на трупы анкег. Затем она отдала приказ слугам, – Скажите торговцам зарезервировать немного денег на пенсию. В этот раз я возьму только двадцать процентов дохода.

Слуга быстро покинул комнату и обсудил это с торговцами. Видимо госпожа не знала, что Соран максимизировал их выгоду с этой битвы.

Таинственная женщина взглянула на юношу и заметила кровь, сочащуюся из бедра. Она нахмурилась и сказала, – Поднимайся в карету. Рану нужно сшить, либо она не восстановится.

Понимая серьёзность своего ранения, Соран слез с лошади и поковылял в карету.

Внутри было просторно. Пушистые меха покрывали пол, всё было украшено тканями, и в целом место было очень комфортным. В центре комнаты был маленький стол с горелкой ладана и колода разложенных карт таро. В комнате был лёгкий аромат, но Соран не понимал чего. Он только знал, что этот аромат помогал очистить разум, похожий ладан использовали волшебники, чтобы помочь себе в запоминании заклинаний.

Госпожа нагнулась в поисках чего-то. Её пухлый, идеально круглый зад был почти как полная луна, и Соран невольно посмотрел. Но понимая, насколько это низкий поступок, особенно учитывая то, что эта женщина пытается ему помочь, он тут же отвернулся. Он подложил ткань под бедро пока ждал, чтобы не залить кровью дорогие меха, на которых сидел.

– Сам сделаешь или мне?

Она достала изогнутую иглу и полупрозрачные нити, сделанные из особых материалов, препятствующих заражению.

Соран поднял взгляд и ответил, – А, давайте сам.

– Хорошо, – сказала она, зажигая свечу и стерилизуя иглу нагревом. Продев нить в иглу, она передала её Сорану.

Соран взял иглу и убрал бинты. Он воткнул иглу в бедро и, стиснув зубы, потихоньку начал зашивать. Такую рану простыми зельями не вылечить. Единственный способ предотвратить её повторные повреждения, это сшить. Хотя у зелий был эффект похожий на божественные заклинания, они не всемогущи.

К тому моменту, когда Соран закончил сшивать пятнадцатисантиметровую рану, он полностью покрылся холодным потом и побледнел.

Таинственная женщина безмолвно смотрела за ним, после чего сказала, – Ты учился оказанию медицинской помощи, хм?

– Необходимый навык для выживания в дикой природе, – спокойно ответил Соран.

Он окунул бинт в мазь и перевязал ногу.

Появились строки информации:

–––

Зашивание: успешно!

Вы успешно зашили рану и ослабили ранение.

Лечение +2.

–––

Только тогда Соран обнаружил, что он получил целую кучу новых навыков, большинство из которых были базовыми:

–––

Имя: Соран

Раса: полуэльф

Атрибуты: Сила 14 (+2), Ловкость 20 (+1), Телосложение 19, Интеллект 18 (+1), Мудрость 15, Харизма 16

Мировоззрение: Законопослушный злой

Профессия: Простолюдин 10 Ур. (МАКС) / Разбойник 5 Ур. (0/3000) [2 Ранг]

Очки Здоровья (ОЗ): 52/52

Очки Опыта (ОО): 3650 (ОО за убийства), 100 (ОО профессии) [Не назначены]

Очки Навыков: Нет

Очки Атрибутов: Нет

Статус: Нормальный

Профессиональные Навыки: Скрытность 103, Воровство 35, Взлом 45, Ловушки 55, Дипломатия 3, Оценивание 1, Обман 3, Литература 1, Уклонение (Перекат) 5, Слух 3, Лечение 2, Создание Заклинаний 1, Притворство 1.

Легендарные Навыки: Всемогущие Руки [Запечатано] (Ослабшая душа)

Личные Способности: Ловкая Левая Рука, Фотографичная Память, Упорность

Профессиональные способности: Захват Теней, Мастерство Оружия [Умение]

Боевые навыки: Теневой Удар

–––

Не считая базовых навыков, он получил три очка Слуха и пять Уклонения за бой с анкегами, и ещё два очка в Лечении за зашивание раны, в дополнение к ещё одному очку Дипломатии.

Похоже, он может повышать эти базовые профессиональные навыки, просто тренируясь!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 35**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 35: Волчья стая

–––––––

Быстро разобрав беспорядок, оставленный битвой, отряд торговцев продолжил путь к своей следующей цели.

Из-за ранений Соран не мог скакать на лошади, так что ему оставалось только сидеть в одной из телег. С госпожой они были не настолько близки, так что в свою карету она его не приглашала, в отличие от Вивьен. Однако девочка затрясла головой и отказалась от предложения, после чего забралась на телегу и села рядом с братом.

Пока отряд продолжал движение, стражники отряда продолжали разведку окружения. Торговцы время от времени приказывали рабочим закрывать ямы в дороге; наверно из-за большого дождя некоторое время назад. Сейчас все дороги были грязными и покрылись лужами.

Одежда Сорана после битвы тоже стала довольно грязной. Он всё же катался по земле, уклоняясь от атак анкег, так что это было естественно. Вивьен отодрала куски высохшей грязи и ладошками сбила с него пыль, после чего руками оттёрла въевшуюся грязь.

Остальные занимались своими делами, но не могли не улыбнуться, заметив брата и сестру в телеге. Эти двое уже нравились всем, особенно таинственной госпоже. Она часто открывала занавески своей кареты, чтобы посмотреть на них, но в основном фокусировалась на Вивьен. Было что-то в этой девочке, что цепляло её взгляд.

Мирная сцена, и полнейший контраст тому, через что они только что прошли.

Соран достал подранную ткань и начал чистить свой изогнутый меч. Кровь анкег была едкой, если не стереть её с клинка, то оружие может повредиться. И Вивьен, которая всё ещё стирала грязь с его одежды, и пыталась сдуть пыль из помятой майки, он этим не мешал. Маленькую девочку совершенно не устраивали коричневые пятна на его майке.

– Используй это, – сказал лидер с улыбкой, и бросил маленький мешочек. – Хорошее масло, помогает сохранить оружие.

Очевидно сохранение оружия было процессом гораздо более трудным, чем периодическое протирание. Для тех, кто жил битвами, хорошее оружие было ключевым способом защиты от опасности.

Соран благодарно принял мешочек. Используя пальцы, он осторожно нанёс масло на свой меч. Такое масло спасало оружие от ржавчины, так что в приключениях было необходимо, по крайней мере до появления оружия Редкого ранга. Конечно, такому оружию тоже требовался уход – даже о зачарованном требовалось заботиться – но такому оружию больше не требовался постоянный уход. Только правильное отношение в бою и приключениях.

Соран снова протёр лезвие тряпочкой и убрал меч в ножны. Наверно он использовал слишком много энергии и потерял много крови в бою, но вскоре Соран уснул. Вивьен тоже почувствовала сонливость, понаблюдав за спящим братом некоторое время, и осторожно, не касаясь раны, положила голову на его грудь.

И так отряд торговцев продолжал свой путь.

Из уважения к Сорану стражники старались не скакать рядом с телегой, в которой брат с сестрой спали. Соран, наверно, не смог бы победить кого-нибудь из этих стражников в бою один на один, но он всё равно заслуживал уважения за то, как показал себя в бою с анкегами.

На самом деле Соран не провалился в глубокий сон; он редко полностью засыпал в путешествии через дикую природу. Больше его состояние было похоже на полудрём. Он знал об опасностях дикой природы и потому никогда не позволял застать себя врасплох, даже малейшая тревога разбудит его.

-

Уже было поздно, но пока отряд даже не думал останавливаться.

Вивьен посапывала во сне, так что он попытался осторожно вытащить свои руки из под неё. Чего ему сделать не удалось. Девочка зевнула и начала протирать глаза. – Братик, ты проснулся?

Соран улыбнулся и растрепал её волосы.

Один из стражей, вместе с которым он сражался против анкег, подошёл и бросил ему мешок с хлебом и копчённым мясом. Хлеб был приготовлен до похода, так что уже затвердел. Копчённое мясо было проще пережевать и оно было теплее и вкуснее.

Путешествие в дикой природе было суровым процессом, так что путешественники редко уделяли внимание качеству еды. Большинство несли еду в своей одежде, замотав в клочки ткани, чтобы быстро не остыло. Это было немного эффективно.

Соран оторвал кусочек хлеба и передал его Вивьен вместе с кусочком мяса. Поскольку команда не останавливалась и не разводила огонь, супа в пути было не достать.

Соран съел хлеб и отпил воды, чтобы было проще прожевать, после чего сказал Вивьен тихим голосом, – Я поймаю тебе чего-нибудь вкусного, когда поставим лагерь.

Поймать пару зайцев для Сорана было плёвым делом, у него были превосходные рефлексы и ловкость. Нигде не показывалось никакой человеческой активности, так что можно найти много диких зверей.

Вивьен не была привередой, она потихоньку жевала свой перекус под его боком.

Неожиданно она напряглась и посмотрела в лес. Вивьен потянула Сорана за одежду своей маленькой рукой и беспокойно прошептала, – Братик. Что-то на нас смотрит.

Соран бдительно поднялся и положил руку на рукоять меча. Он изучил их окружение, но ничего не смог обнаружить. Однако прошлый опыт подсказывал, что происходит.

– Всё в порядке, – сказал он, похлопав по волосам девочки. – Это местные гноллы. Наверно заметили, как мы идём по их территории. Волноваться не нужно. Они не посмеют нападать на такую большую группу, так что всё хорошо.

Гноллы одни из самых распространённых монстров. У них острые когти, зубы, ловкие тела и достаточно интеллекта, так что они гораздо опаснее гоблинов и кобольдов.

Гноллы предпочитали атаковать одиноких путешественников и редко нападали на большие отряды торговцев; только если были абсолютно уверены в победе.

Поскольку они хищники, то их племена обычно состоят из небольшого количества особей. В большинстве племён около пятнадцати-тридцати гноллов, которые разделялись на семьи по пять-восемь особей. Вместо того чтобы нападать на тяжело вооружённых стражников, они предпочитали атаковать гоблинов и кобольдов, чтобы набить желудки. Это, по крайней мере, было гораздо безопаснее.

Гноллы обычно не нападали на группы людей в пять и больше человек, так что им ничего не грозит. Даже если они решат атаковать, то сперва будут следовать за своей добычей хвостом, а атакуют, когда отряд остановится на привал.

Лес становился всё плотнее и плотнее, пока они продолжали свой путь, поэтому стражники сузили круг разведки и увеличили количество ведущих отряд до пяти. Эти меры необходимы; больше людей эффективнее среагируют в экстренном случае.

Некоторые торговцы начали ворчать, потому что идти ночью опаснее и труднее. Коровы и лошади станут медленнее, если вокруг будет слишком темно.

И словно в ответ их ворчанию на небо взошла яркая полная луна. Холодный, леденящий свет освещал дорогу, благодаря чему навигация стала гораздо проще.

Отряд торговцев зажёг свои факела, рабочие начали прикреплять их к телегам. Таинственная госпожа безмолвно вышла из кареты и оглянулась вокруг, после чего указала на свою карету и произнесла странный полуслог.

Сфера света появилась над её каретой.

Учитывая то, что её навык обладал эффективным радиусом примерно в тридцать метров, у госпожи был довольно высокий уровень профессии Волшебника.

Отряд торговцев повеселел, когда она закончила заклинание. Магические силы были источником ободрения для многих, торговцы чувствовали себя в гораздо большей безопасности, лицезрев способности госпожи.

– Старшая сестра такой хороший маг, – сказала Вивьен, прижавшись к Сорану. – Когда я использовала Свет, огонёк был таким маленьким, а её освещает всё вокруг!

Соран глубоко задумался, оставив взгляд на карете. Ему было трудно поверить, что таинственная госпожа оказалась продвинутой ведьмой пятнадцатого уровня, если не больше.

Свет давал отряду уверенность, но ещё он раскрывал их позицию. Пары зелёных глаз смотрели на них из тёмного леса; эти принадлежали ближайшим диким зверям и волкам.

– Ааау-у-у! – громкий и отчётливый вой прозвучал рядом, и альфа волк размером с корову вышёл из-за небольшого холма. Дикий ворг.

Он уставился на далёкий отряд торговцев и остановил взгляд на карете в центре. Словно чувствуя взгляд госпожи, он содрогнулся в страхе и тихо завыл. От других волков в лесу послышался ответный вой. Пары зелёных глаз исчезли, все они развернулись и последовали за отступающим воргом.

У воргов был достаточно высокий интеллект для диких зверей, а некоторые были даже умнее боевых лошадей. В дикой природе полно доступной добычи, поэтому альфа волк решил не нападать на тяжело охраняемый отряд, не говоря о том, что среди них ещё и был маг.

Страх к магам у воргов был словно в крови. Бессчетные встречи с магами в прошлом заложили в сами инстинкты этих зверей, что с магами шутки плохи.

Если их не провоцировать, они редко нападали на тех, кто может использовать заклинания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 36**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 36: Легендарная битва. Часть первая

–––––––

Темнело.

После безостановочного пути длинной в двенадцать часов, все были измотаны; даже Воины, Телосложение которых было выше, чем у рабочих и торговцев, показывали признаки усталости.

Стражники торговцев должны оставаться на чеку в течение всего пути, а это сильно давит на мозги. В обычных обстоятельствах отряд без остановки идёт примерно шесть часов, но госпожа не давала приказ остановиться, так что им оставалось лишь продолжать путь. Многие были недовольны таким решением, но всё равно шли.

Соран в тёмной ночи был особенно тихим, а его силуэт немного растворялся в тени, как если бы сама ночь обнимала юношу.

Дорога становилась хуже. Они уже довольно далеко от Янтарного Города, так что здесь дорогам редко уделяли внимание. Лучше она станет, только когда они окажутся в радиусе пятидесяти километров от следующего города, где снова появится человеческая активность.

Таинственная госпожа не возвращалась в свою карету, вместо этого она стояла снаружи и смотрела вперёд, временами поворачивая голову в сторону Янтарного Города.

Она нахмурилась, уставила свой взгляд вдаль, и пробормотала ледяным голосом, – Как смеете вы использовать свою магию гадания против меня!

Луч холодного света появился в её руках. Между пальцев у неё была тёмно-золотая карта украшенная эннеаграммой на рубашке и короной на лицевой части; большего Соран не видел, потому что зрение у него было не настолько удивительным.

В одно мгновение небо и звёзды словно потускнели. Госпожа была явно раздражена провокацией другой стороны и начала произносить странные полуслоги, чем будто утяжеляла атмосферу. Стража торговцев быстро собралась вокруг госпожи, бросив торговцев и их товары. Похоже сохранность госпожи была первостепенной задачей для стражи; волшебники, и ведьмы в том числе, были особенно уязвимы во время чтения заклинаний, так что с их стороны было разумно собраться вокруг и не подпускать к ней никого.

– СУ... АУ... СО...

Заклинания состояли из странных и непонятных звуков. В отличие от обычных языков, слова заклинаний без подготовки даже произнести было трудно. Требовалась базовая способность профессии, вроде Языка Песнопений или Жестов Песнопений.

Другой яркий луч появился из её рук. Таинственная госпожа ухмыльнулась и убрала карту, после чего сказала уставшим голосом, – Теперь мы в безопасности. Рядом есть озеро, остановимся там на ночь.

-

В Янтарном Городе, в страшной подземной комнате, жрец в красной робе содрогнулся и кровь потекла из его рта. Всё его тело побледнело, но он продолжал бормотать, – Пророчество не свершилось! Кто-то вмешался в мою магию гадания Контрзаклинанием и Контргаданием! Среди них Легендарный Волшебник! Атмосфера Потомка Бога была сокрыта!.. Будите рыцарей ужаса! Потомок Бога пробудиться из отчаяния и страха! Начинайте ритуал сейчас же. Наш лорд должен занять своего потомка как можно скорее.

Молитвы начали звучать в тёмной комнате. Последователи зла одетые в чёрные одеяния перерезали глотки жертвам, кровь потекла в демонические узоры и начала капать в мраморные гробы. Энергия смерти пришла в резонанс и расширилась, атмосфера Бездны окутала всё вокруг. Мраморные гробы содрогнулись под слоем пыли и с дребезгом брони поднялись восемь рыцарей ужаса в чёрных пластинчатых доспехах.

Их зрачки были кроваво-красными и выглядели как горящее пламя. В тот же момент, как они поднялись из гробов, их вострые мечи начали безжалостно убивать всех вокруг. Рыцари убили последователей зла.

Всюду была кровь и куски плоти.

Жрец в красной робе не ожидал такого поворота событий, он замер, лёжа на алтаре.

Отчётливое, громкое ржание начало слышаться в разлившейся крови, которая принялась собираться в один большой сгусток, пока рыцари ужаса говорили на богохульном языке. Они преклонили колено и вонзили свои вострые мечи в магические узоры, и вместе с ярким пламенем, из каждого узора появился демон похожий на коня, названный кошмаром.

Без единого слова рыцари ужаса забрались на кошмары и высоко подняли мечи. Тени разгневанных призраков виделись в порванных плащах рыцарей, развевающихся за их спиной. Все они поскакали прямо в двухметровую стену, копыта кошмаров разрывали под собой пол.

Стена развалилась так, будто она была сделана из песка. Но зловещая кавалерия на этом не остановилась; они продолжали бежать сквозь одну стену вслед за другой, пока их кошмары не начали лететь над землёй.

–––

Легендарные Рыцари Ужаса [Ранг 5]

Уровень Вызова: 16, Уровень Монстра: 24, Высшая Нежить.

Высший и Низший атрибуты: 25 и 15 (всего атрибутов: 95-110)

Особенности: Легендарные Вострые Мечи, Продвинутый Рывок, Всадники Кошмаров, Вызов Нежити, Богохульный Язык, Аура Страха, Аура Смерти, Рыцари Смерти, Разрушительный Удар, Поражение Язычников, Обезглавливание, Разрубание Талии, Злой Крестовой Удар.

Сложность: А.

–––

Кошмары [Ранг 4]

Уровень Вызова: 12, Уровень Монстра: 18, Большой Потусторонний

Особенности: Пламенные Копыта, Продвинутый Рывок, Темновидение, Небесный Бег, Продвинутый Бычий Натиск, Демоническое Сопротивление, Потусторонний.

Сложность: А-

–––

Это была тихая и спокойная ночь на природе.

После целого дня в пути все были рады лагерю до самой глубины души. Каждый был измотан, и все были рады возможности отдохнуть.

Хотя сейчас была практически полночь, рабочие всё ещё были заняты сбором воды и разжиганием костров. Они вскипятили большие горшки воды и добавили в них прочие ингредиенты, приготовив простой суп. Питаясь целый день твёрдым хлебом и копчённым мясом, было очень приятно получить миску тёплого супа перед сном.

С другой стороны, стражники продолжали неустанно патрулировать границы лагеря. Монстры обычно собирались вокруг источников воды, так что в обычных условиях такой лагерь был не идеален. Госпожа, тем не менее, сказала поставить лагерь здесь, так что они всеми силами будут заботиться о безопасности каждого, несмотря на опасность.

Среди отряда было два человека, которые чувствовали сложные чувства. Первым был Соран; он даже предположить не мог, что таинственная госпожа окажется уровнем выше пятнадцати, она уже была практически в Реальности Легенд.

Северных ведьм такой силы были единицы. Все они обладали великой политической силой, были членами Совета Ведьм и ранги их, по крайней мере, были эквивалентны смотрителям замков в маленьких городах Южного Княжества. Соран не понимал, почему такая могущественная ведьма занимается эскортом отряда торговцев; обычно у отрядов северных торговцев были ведьмы уровнем не старше двенадцати, о чём он знал из рассказов некоторых игроков, которые часто атаковали отряды северных торговцев в игре.

Так что он мог придумать только одну причину – она здесь на особом задании.

Если она на особом задании, то странствовать вместе с их отрядом может быть не хорошей идеей. Есть довольно высокий шанс, что их затянет в довольно опасный инцидент.

Другим человеком испытывающим сложные чувства в отряде торговцев была сама госпожа. Она смотрела на Янтарный Город беспокойным взглядом, словно что-то ужасное произошло там.

Время летело быстро. Рабочие наконец-то закончили готовить ужин для всех. Стражники ели по очереди, брату и сестре тоже принесли по тарелке супа с отличным ароматом. Наверно Вивьен действительно устала, потому что девочка с сонным лицом очень быстро съела свою порцию и начала засыпать.

Положив свою порцию, Соран сперва поставил палатку на ночь. Распылив порошок против насекомых вокруг, он занёс засыпающую Вивьен внутрь и положил и её.

И только Соран собрался насладиться долгожданным ужином, как почувствовал странное чувство. Словно что-то их выслеживает. Он резко подскочил, посмотрел в направлении Янтарного Города и побежал на ближайший холм, по пути вытащив клинок из ножен.

Госпожа оказалась там раньше него.

Пока они смотрели вдаль, горизонт начал краснеть. Поднимающийся дым был красного цвета, выглядел почти как пламенные облака, которые часто можно увидеть на рассвете и закате.

Они были в ста пятидесяти километрах от Янтарного Города и не могли сказать, что послужило причиной дыма и огня, но оба знали, что в городе произошла трагедия.

Это было заклинание девятого уровня, Легендарный Рой Метеоров!

Не первый раз Соран видел это заклинание в действии, но всё равно не мог избавиться от чувства шока.

Рой Метеоров был одним из самых простых заклинаний девятого уровня, он использовался для изучения заклинания двадцатого уровня в профессии Волшебника. Учитывая то, что это было одним из простейших заклинаний, более сложные, естественно, поражали ещё больше.

Эксперты когда-то рассчитали силу заклинания и вышло, что по мощности он равнялся взрыву восьми ракет «томагавк» в радиусе пяти километров. Тогда Легендарные Воины шутили, что переживших это заклинание можно было бы использовать в качестве щита против ракет в реальной жизни.

Среди всех профессий только Воины и Варвары Легендарного уровня могли шутить о том, чтобы принимать Рой Метеоров без укрытия. Был когда-то Легендарный Воин, который выложил видео, в котором купался в раскалённой магме, и многие тогда оказались шокированы легендарным сопротивлением Воинов.

Многие когда-то считали Воинов плохой профессией, но те из них, кому удалось добраться до Легендарного уровня, основали одни из самых могущественных групп в игре.

Жаль, что всего нескольким Воинам это удалось.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 37**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 37: Легендарная битва. Часть вторая

–––––––

Янтарный Город.

Однажды великий город, теперь лишь дымящиеся руины. Жгучее пламя поглотило город целиком, превратив здания в обломки. Слабые голоса людей, застрявших под горящими развалинами, слышались тут и там, но некому было их спасти. Тёмные тени бродили по обгоревшим улицам, лилово-синее пламя души начинало появляться в глазницах скелетов, лежащих на земле. Заклинания на богохульном языке поднимали тела и скелеты, которые теперь бродили по улицам города с оружием, которое сохранилось в городе.

Святыни были последним нетронутым участком города.

Святыни богов испускали тусклую ауру, их статуи окружал слой святого света. Стражи в полной экипировке стояли впереди, а стражи города, которым повезло выжить, стояли позади. Даже нежные и грациозные жрицы, которые любили проповедовать учения своих богов, сняли робы и оделись в тяжёлую броню. Напротив распространённому мнению, они были не только магами, но и достойными воинами.

Анналинн, жрица которая помогла Сорану и Вивьен, стояла среди них. На ней была серебристая полулатная броня, в левой руке она держала рыцарский щит, а в правой цеп. Это оружие было трудно использовать, но при правильном использовании оно наносило значительный ущерб.

Когда она проходила боевую тренировку, всё остальное оружие казалось ей каким-то недостаточным, именно поэтому она решила научиться использовать это уникальное, но опасное оружие.

Худая юная жрица в серебристых доспехах и с цепом была тем ещё зрелищем, но это лишь показывало насколько ужасна ситуация.

Даже учащимся жрецам приходилось участвовать в бою; за ними прятались и дрожали выжившие жители города, ожидающие свою судьбу.

Рядом прозвучал богохульный язык.

Среди злых последователей павшего существовали те, кого звали богохульными жрецами. Вместе они произносили слова этого языка, ослабляя божественную защиту святынь. Восемь рыцарей ужаса окружили территорию святынь, их кошмары дышали серным пламенем. Бесчисленная нежить бесцельно бродила вокруг; все они были мёртвыми горожанами, которых силой вернули к жизни заклинанием Создание Нежити, и уже следующим утром от них не останется и пыли.

Увы, выжившие могут и не увидеть этого.

Божественная сила постепенно слабела. Рыцари ужаса торопили своих пугающих скакунов; и хотя кошмары чувствовали тревогу, они подчинялись им и приближались к святыне, где стража готовилась к финальному бою.

Приближающиеся монстры были за гранью способностей стражей святыни. С восемью рыцарями ужаса Легендарного ранга, даже вся боевая сила Янтарного Города быстро бы пала.

Отчаяние нависло над павшим городом.

Страх распределился среди выживших.

Жрецы и жрицы успокаивали плачущих горожан, хотя прекрасно понимали, что им не выстоять против восьми рыцарей ужаса. Они говорили выжившим, что даже если они погибнут, их души отправятся богам и им будет дарован вечный мир во владениях богов. Стражи святыни молились, стоя на коленях, просили у богов благословения и силы для их последнего сражения, клялись, что будут сопротивляться печальному концу.

До тех пор, пока божественная сила богов оставалась чистой, их души тоже будут чисты.

И только стоило всем потерять каждую каплю надежды и приготовиться к судьбе, как издалека показалось странное волнение.

Один из стражей вскрикнул от изумления и указал вперёд: – Смотрите!

Неприметная фигура вышла из тени.

Мужчина появившийся из ниоткуда был лысым и одет лишь в простую одежду и ножные повязки; он был безоружен. Бесчисленные мертвецы обезумили, увидев среди себя живое существо. Группа за группой, нежить атаковала мужчину. Призраки ударяли его своими когтями, скелеты махали мечами.

И вот, он был совершенно непоколебим.

Атаки попадали по его телу, но не могли разрезать даже волоска, не говоря о чём-то серьёзном. Лысый мужчина спокойно осмотрелся, словно что-то искал, и облегчённо вздохнул, увидев выживших в святыне.

– Успел, какое счастье! – вздохну он и топнул по земле, послав вокруг себя ударную волну.

Одной атакой он отправил сотни неживых в полёт. Земля раскололась и пошла трещинами, словно паутиной, в радиусе целых ста метров.

«Идеальный Человек»

Епископ Фил, не веря своим глазам, закричал: – Встаньте в защитный строй! Используйте божественные благословения! Продержитесь до утра и мы будем спасены!

Кто мог подумать, что незаметный человек окажется Легендарным Монахом? А он был не просто монахом, но ещё и наименее популярным из них, Аскетом, не использующим ни брони, ни оружия.

«Легендарный Сантиметровый Удар!»

Монах прыгнул вперёд, пролетев за раз больше десяти метров. Он сжал кулак и ударил скелета-рыцаря, заставив того вздрогнуть под своей бронёй. На броне нежити не появилось ни следа повреждений, но кости скелета внутри превратились в пыль.

«Сила Огненного Шторма!»

Проведя взглядом по рою нежити всюду вокруг него, монах хлопнул в руки и создал шар обжигающего пламени на своей ладони. Он ударил ближайшего врага и взрывы раздались один за другим, волна жара расширилась вместе с горячим пламенем. Сильнейший жар поднял всюду пыль, а нежить раскидало на десять метров.

Только когда низшая нежить стала падать как домино, Богохульные Жрецы наконец заметили Монаха. Втроём они вышли вперёд и начали читать заклинания, посылая лучи злого света в отдалённый силуэт, сражающийся с нежитью в одиночку.

«Теневая Сила!»

Монах оставался столь же непоколебим, он хлопнул руками и кожа его обернулась золотом, серебряная аура наполненная Ци окружила тело и отразила все приближающиеся заклинания. Затем он совершил невероятный прыжок и тело его словно исчезло.

«Пустое Тело!»

«Бесследный Шаг!»

Монах появился прямо над Богохульным Жрецом, и издал боевой крик, ударив цель своей рукой.

«Броня Мага. Каменная Кожа.»

Бесформенный энергетический барьер заблокировал атаки Монаха, покрыв жреца словно слоем каменной кожи. Ближайшие жрецы начали читать заклинания быстро и защитили себя барьерами, способными отражать энергию.

«Ладонь Короля Обезьян!»

Монах поднял ладонь и ударил снова, но в этот раз его рука стала золотой. Под звуком разрушающегося барьера и треском каменной кожи, ладонь Монаха поразила Богохульного Жреца прямо в центр груди. Всего одним ударом ладони он пронзил два слоя защиты и сломал каждую кость в теле своего противника. Жрец с полностью разрушенной грудью упал на землю, словно кучка грязи.

– Дурачьё. Правда подумали, что слой камня и энергии защитит вас от меня?

Из темноты появилась коричневая тень.

Земля дрожала при каждом его шаге; он был величественным человеком два с половиной метра ростом. Его предплечья были шириной с талию простолюдина, а в руках он держал двухсоткилограммовую секиру. Хотя она была широкой как дверь, мужчина без проблем держал её одной рукой и беспрепятственно шёл через строи мёртвых.

– Оставь это место мне.

Мужчина коричневого цвета ударил в свою грудь с великой силой. Его уже переполненное мышцами тело стало раздуваться, чудовищные мускулы и вены проступили повсюду, вместе с треском и скрежетом стали растягиваться кости, увеличив его рост до трёх метров.

«Ярость.»

Но и это была не финальная форма.

Он взревел как зверь и ударил по земле кулаками, и его огромное тело начало расширяться вновь.

«Легендарная ярость.»

Земля задрожала под такой ужасающей силой. Мужчина стал пятиметровым гигантом с непропорциональной секирой, которая теперь идеально ему подходила. Мышцы монструозной силы украсили всё его тело, вены извивались словно черви, он выглядел словно древняя машина смерти.

И вновь он свирепо взревел. Этот крик был разрушителен, он заставил дрожать как землю, так и небо.

С ужасающей фигурой в центре, каждый скелет в радиусе пятидесяти метров был порван в клочья. Богохульные жрецы завизжали, когда кровь начала течь из их ушей, глаз и носов. Словно обезумев, они упали на землю и начали безумно смеяться; их Стойкости не хватило даже против крика.

«Легендарный Боевой Рёв!»

Гигант положил секиру на плечо и взглянул на злых жрецов, которые теперь были для него неотличимы от червей. – Насколько же вы слабы! Жалкие маги!

«Раскол Земли!»

Гигант ударил ногой по земле, послав по ней волну. Земля задрожала и начала растрескиваться, жрецы оказались ею поглощены.

Цокот копыт был ясно слышен в разрушенном городе.

Когда мужчина увидел рыцарей ужаса, его улыбку сменило серьёзное выражение лица. Он облизнул губы и сказал, – Наконец-то достойный оппонент!

«Ярость Нежити!»

Кровавая аура распространилась по коже Варвара, когда он издал боевой клич и бросился на рыцаря ужаса, замахнувшись на него секирой. Рыцарь ужаса защитился от атаки своим тяжёлым вострым мечом, но кошмар взвыл от боли. Силу атаки было не отразить, она погрузила копыта кошмара в землю.

Рыцарь Ужаса медленно слез со своего скакуна и посмотрел на Варвара кроваво-красными глазами. Он снял порванный плащ и бросил его в сторону, после чего взял вострый меч двумя руками, которые были в наручах из чёрной чешуи, и расположил горизонтально перед собой.

Настоящая битва только началась!

–––

Примечание Автора:

Профессиональный Навык – Легендарная Ярость: +10 Силы, +10 Телосложения. Иммунитет против заклинаний влияющих на разум, Лабиринта и Сдерживания. Дарует бесконечную выносливость на время использования.

Профессиональный Навык – Идеальный Человек: после продолжительных тренировок и самосовершенствования, тела монахов достигают идеального состояния и с этого момента их можно считать сверхъестественными существами. Все атаки рангом ниже Редкого и обычное оружие не способны им навредить. Лишь оружие Редкого ранга +1 или выше, а также зачарованное способно нанести таким монахам вред.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 38**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 38: Саблезубый тигр

–––––––

Ночь прошла в мгновение ока.

Когда Соран проснулся следующим утром, отряд торговцев ничуть не изменился, но он знал, что другие места прошли через полномасштабные изменения – такие места как Янтарный Город.

Наверно город прекратил своё существование.

Соран наконец-то вспомнил, что же произошло в Янтарном Городе, когда это ещё была игра; сражение легенд. С прошлой ночи начали появляться Легендарные герои, и их сражение с потомками богов только что началось. Соран хотел оставаться от этих опасных людей так далеко, как только возможно.

Будучи однажды Легендарным Разбойником, Соран прекрасно понимал громадную разницу в силе между Легендарными и обычными профессиями. Когда он получил девятнадцатый уровень и всё ещё оставался в реальности смертных, то большой разницы в силе с восемнадцатым уровнем не почувствовал, но стоило ему достичь двадцатого, как изменилось всё.

Даже Пространственный Якорь не мог удержать его на месте.

Если бы не ограничение, из-за которого он мог отправлять в План Теней и обратно лишь раз в день, то всего одним навыком ему бы удалось доминировать в мире.

Идеальный Человек Монаха, Легендарная Ярость Варвара, Вызов Небожителя Жреца, и многие другие легендарные навыки и заклинания, дарующие пользователю силу сравнимую с таковой у божеств. Воин когда-то считался худшей профессией большинством игроков, но стоило появиться Легендарному Воину, и мнение изменилось волной. Легендарная Стойкость позволяла плавать в магме, Легендарная Прочность позволила сражаться с массивными драконами напролом.

И не только Воины. Например, Легендарных Волшебников точно не стоило провоцировать. Большинство из них могли прочесть заклинание Остановка Времени, а сопротивляться временной магии Легендарного ранга могли лишь полубоги и божества.

Соран хотел держаться подальше от этих людей. Или, по крайней мере, он не хотел иметь с ними ничего общего, пока не станет значительно сильнее, либо он окажется в одном из их безумных сражений и погибнет.

Соран погрузился глубоко в мысли, но вскоре его прервали; взрослый саблезубый тигр появился рядом с лагерем. Известный как король зверей, саблезубый тигр мог охотиться даже на низших драконов, Уровень Вызова которых равнялся десяти, хотя делал это только из-за сильного голода. Их считают одними из самых опасных существующих кошачьих.

Торговцы и рабочие были в таком ужасе, что некоторые из них даже упали на землю в отчаянии. Несмотря на такие жалкие реакции, Соран мог их понять. Тело этого тигра было четыре с половиной метра в длину, а хвост ещё почти в три метра. Весил он наверно килограмм восемьсот, если не тонну, а в высоту был метра два. Саблезубые тигры похожи на обычных, но гораздо больше и с двумя длинными клыками. Благодаря их удивительной проникающей способности, эти зубы можно превратить в оружие ранга Редкое +3, добавив совсем немного деталей; оружие мечты для ранней стадии игры Разбойником.

Король дикой природы зашагагал к озеру. Острым взглядом, отражающим интеллект, тигр уставился на группу людей. Вскоре он потерял интерес в отряде и опустил голову к воде.

Стражи торговцев, поначалу напуганные, начали доставать арбалеты с осторожными, но восхищёнными взглядами. Наверно они стали слишком уверенными после победы над анкегами и подумали, что одного тигра убить будет легко.

– Не будьте безрассудны! – поспешил Соран подавить их жажду битвы, после чего повернулся к лидеру и сказал, – Это саблезубый тигр, такие охотятся даже на могущественных монстров, вроде низших драконов. Уверены, что хотите позволить этим разгорячённым головам их атаковать?

Тигр весом в тонну был чем-то практически неестественным. Наверно при определённых мутациях эти звери могут действительно стать сверхъестественными. Если говорить проще, то атаковать его всё равно, что совершить акт самоубийства.

Кроме того, этот был не обычным. Типичные саблезубые тигры были двенадцатого уровня, а этот не меньше чем шестнадцатого, судя по внешнему виду. Без помощи госпожи у них нет и шанса против этого зверя.

– Видите блестящие когти? – продолжил Соран. – Они могут разрезать броню как бумагу, даже прочнейшая чешуя молодых драконов выдерживает всего пару ударов. Не мешайте ему. Высшему хищнику всегда хватает добычи. Дайте ему спокойно попить и он уйдёт.

Соран был совершенно прав; тигр тихо ушёл, как только попил воды, бросив ещё один взгляд на отряд. Облегчённо вздохнув, стража злобно заворчала на людей, которые собирались атаковать тигра, пока Соран их не остановил.

Неожиданно что-то вспомнив, Соран помрачнел и посмотрел в сторону леса.

– Это юг. Вы, ребята, с этим местом незнакомы, поэтому, прошу, не действуйте необдуманно! Саблезубые тигры сравнимы с зимними волками севера. Просто представьте, один самец саблезубого тигра способен противостоять небольшой стае зимних волков. Если бы волки не превосходили числом, тигры уже могли бы занять их территорию.

Зимние волки были большими сверхъестественными существами. Умные как люди и способные разговаривать как на Общем Языке, так и на Языке Гигантов. Способность Ледяное Дыхание и высокое восприятие позволяют им оставаться выдающимися ищейками и самыми опасными существами холодных регионов. Их шкуры можно продать за две тысячи золотых диралов на севере и три тысячи на некоторых рынках юга.

Зимние волки были одним из пунктов списка любимой добычи Сорана. Можно было даже сказать, что если бы не они, Соран бы не стал Легендарным Разбойником, ведь за переход пришлось заплатить огромную сумму.

Однако саблезубые тигры были как половина Легендарного Воина. Но здесь они появлялись редко, обычно их можно было встретить на равнинах, где они охотились на большие группы коров.

Что-то заставило их покинуть свою землю? Саблезубые тигры звери территориальные. Чтобы они ушли, должно появиться нечто полностью доминирующее над ними, они ведь даже на низших драконов нападали, когда защищали свою территорию.

– Неужели?!..

Соран рассчитал их местоположение и неожиданно понял, что в истории игры рядом с этим местом появился древний красный дракон.

Насколько он помнил, заметки о красном драконе появились только через месяц от этой даты, но это не означало, что они в безопасности; существо могло прятаться в этом месте задолго до того как его обнаружили. Теперь, если подумать, крупные события бродили достаточно долго, прежде чем взорваться одним сплошным месивом.

– Братик, – проснулась Вивьен от шума и посмотрела в направлении, в котором ушёл тигр. Без следов тревоги на лице, она радостно взяла Сорана за руку и сказала, – Большой кот такой крутой и сильный! Хотела бы я себе такого!

Соран мог только нервно посмеяться. Он погладил её по голове и ответил шутя, – Ты сможешь подписать контракт с фамильяром, когда станешь колдуньей. Может у тебя и вправду будет такой прекрасный и элегантный фамильяр.

Вивьен не много знала о зверях и монстрах. Тигры никогда не появлялись рядом с городом, и она сама никогда не покидала города, так что посчитала тигра просто большим котом. В любом случае, что те были кошачьими, что эти.

Невинная Вивьен не поняла, что Соран просто шутит, и уже представила прекрасное будущее, в котором наконец-то сможет оставить себе тигра.

– Правда? Тогда я смогу на нём кататься и играться с ним! А если кто-то меня обидит, то он их укусит! Такой большой, он наверно отлично дерётся.

Соран не стал лишать девочку фантазий, он поднял её на карету и сказал, – Тогда придётся усердно работать. Большие кошки не подчиняются людям так просто!

Он продолжил собирать их вещи и палатку, после чего приготовил завтрак. До Вайтрана дня четыре, может пять, и у него было предчувствие, что путь мирно не пройдёт.

Вивьен, тем временем, сидела в карете глубоко задумавшись:

– Как мне заставить такого большого кота слушаться меня? Такой большой, а я такая маленькая! Я не могу драться! Тогда что делать?..

Она почесала голову, но решение не нашла. Вивьен была настолько посвящена мыслям о том, насколько классно владеть большим котом, что совсем не заметила как госпожа отряда торговцев подошла к ней.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 39**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 39: Мастер Кулака

–––––––

Когда Соран закончил собирать их вещи, таинственная госпожа уже вернулась в свою карету. Он взглянул на неё, а затем встал на колено перед Вивьен и спросил, – Вивьен. Что она сказала?

Вивьен сказала правду, – Она просто спросила, сколько мне лет и умею ли я читать. Всё в порядке, я ничего не сказала о своей магии.

Соран почувствовал облегчение. Вивьен ещё слишком юна, сейчас будет лучше, если никто не узнает, что она врождённая колдунья. Он не мог сказать, что ему не нравится госпожа отряда торговцев, но это не означало, что он ей верит. Все Волшебники и ведьмы странные и необычные товарищи, а их постоянная борьба с разбойниками имеет особенно глубокие корни. Более того, никто из родовых волшебников и ведьм не был простым человеком; за каждым стояли сложные люди и обстоятельства.

В любом случае, как только все были готовы, их отряд продолжил свой путь в Вайтран.

Наверно из-за этого короткого разговора с госпожой, Вивьен не терпелось узнать новые слова. Соран думал о том же; сейчас ей самое время изучить наиболее распространённые языки мира. В отличие от драконов, в крови которых с рождения были всевозможные знания, включая языки, колдуны могли пробуждать лишь новые заклинания. Вивьен сейчас знала всего несколько сотен слов, но она умная девочка, так что будет учиться, скорее всего, быстрее Сорана.

Но проблема заключалась в том, что Вивьен нравилось делать всё так, как она хочет сама, и пополнив немного запас слов, она начинала зевать без остановки.

В отличие от вчерашнего дня, сегодня отряд торговцев шёл в обычном темпе.

Вивьен очень быстро наскучило изучение новых слов; Соран не успел и нескольким десяткам её научить, как она стала сонливой. Сперва начала ворчать, сказала Сорану, что нужно продолжить в следующий раз, потом стала играть с игрушкой, которую ей дал кто-то из торговцев. Всего за один день Вивьен понравилась если не всем, то большинству торговцев, и даже получила несколько подарков и игрушек. Торговцы дали ей всевозможные штучки, с которыми она могла играть, а таинственная госпожа подарила нечто, несколько неподходящее ей по возрасту: колоду карт таро с деликатным дизайном. Вивьен всё равно понравилось, она любила красивые картинки.

В таком темпе прошло полдня. Группа наткнулась на группу гноллов и гоблинов по пути, но никто не посмел нападать на такой большой отряд. Только когда очередная проблема возникла на пути, отряду пришлось остановиться. Соран, желающий получить больше Опыта За Убийства, поспешил к разведывающим стражникам, но был разочарован; они просто наткнулись на одинокого искателя приключений.

Выглядел он как обычный мужчина средних лет с густыми бровями, короткими волосами, и квадратным лицом. Одиночка был в простой рубахе из серой ткани, а руки и ноги замотал в простые повязки. Его экипировка предполагала знание боевых искусств, следовательно он мог обладать такими стилями или техниками, как Боевой Рёв, похожий на Львиный Рёв из боевого стиля Шаолинь. Этот навык наносил противникам урон звуковыми волнами крика.

Когда Соран увидел его издалека, один из стражей торговцев разговаривал с незнакомцем. Трое мёртвых гноллов лежали рядом, у каждого были смертельные раны, явно нанесённые голыми кулаками.

– Мастер Кулака? – Соран был шокирован, увидев мужчину рядом. Соран тут же сложил руки вместе и поклонился головой. – Мастер путешествует в одиночку?

Мужчина средних лет поздоровался схожим уважительным образом, скромно опустив голову. Заметив движения Сорана, стражники торговцев немного отшатнулись.

Лидер шёпотом спросил Сорана, – Кто это? Наши люди видели, как он победил трёх гноллов голыми руками, а остальные сбежали.

Соран кивнул и объяснил, – Он, должно быть, Мастер Кулака и Монах Аскет. Такие люди предпочитают путешествовать в одиночку, чтобы закалить тело и волю.

Узнав о том, что этот человек монах, лидер почувствовал мгновенное падение напряжение, потому что большинство монахов не были злыми людьми.

Профессия Мастер Кулака была продвинутой для Монахов. Они были теми, кто встали на путь отказа от оружия и решили использовать своё тело в качестве оного. Могущественный навык Сантиметровый Удар был доступен только для Мастеров Кулака и Божественных Монахов.

Монахи обычно были людьми предпочитающими путешествовать в одиночку, потому что именно сложности укрепляли их разумы. Более того, так они чувствовали свободу, покой и саму природу.

Монахи, выбирающие путь аскетизма, проходили через ритуал пожертвования своих вещей бедным. Они верили, что если отдать бо́льшую часть своих богатств и жить жизнь бедняка, то укрепишь свою силу воли.

Эта профессия чрезвычайно зависела от воли человека; аскеты были неуязвимы для большинства заклинаний очарования и магии влияющей на разум, поскольку их воля стояла выше земных ценностей.

Лишь единицы становились на путь монаха аскета. Они давали священную клятву, и получали серьёзный штраф, если нарушали её. Он значительно снижал их боевую доблесть и серьёзно травмировал волю.

Только один из десяти монахов становился аскетом, и только один из десяти вставших на этот путь добивался профессии Монах Аскет. Поскольку аскеты отказывались от всех предметов и ценностей, какие попадались им на жизненном пути, они могли стать мастерами кулака и изучить величайший навык всех мастеров боевых искусств – Легендарный Сантиметровый Удар!

Без нужды в оружии и защитной экипировке, они сражались голыми руками и инстинктами. Кроме того, у них была высочайшая магическая защита, не говоря о некоторых уникальных способностях и навыках, которые могли напрямую вмешиваться в элементальные энергии мира. И все эти способности они получали, выдерживая адские ситуации одной силой воли.

Многие аскеты сдавались посреди своего пути и становились обычными монахами, ведь не каждый мог выдержать трудности мира. И когда сдавались, то, обычно, уже не пытались вновь.

И таким образом в их группе появился ещё один человек. Монах был тактичным и никогда не начинал разговоры сам. Но в этом нет ничего необычного; многие аскеты предпочитали молчание и зачастую не разговаривали годами.

В обед монах попросил еды, и все высказали желание поделиться. Тем не менее, он отказался от мяса и принял только затвердевший чёрный хлеб. Аскеты могли есть мясо, но предпочитали самую простую еду, что также было одной из их тренировок духа.

Путь самосовершенствования аскета мог длиться годы, и с каждым пройденным путешествием их сила значительно возрастала. Многие игроки пытались развиваться похожим образом, но почти никто не выдерживал мучительный процесс, поэтому абсолютное большинство предпочитало убивать монстров для повышения уровня.

Но монахи не были редкостью в этом мире. Их метод совершенствования изо дня в день принимали всё больше людей, а кто-то даже объединил их стиль боя и профессию Святого Мечника, создав новую профессию: Мастер Оружия.

Единственная разница между двумя была в том, что Монахи отказывались от оружия и тренировали тела, в то время как Мастера Оружия фокусировались на оружии и, как говорило имя, становились мастерами во владении им. У каждого из них была сильная воля, что даже подвигло обратный процесс; некоторые монахи стали перенимать их методы совершенствования для укрепления веры.

Монах был человеком неприметным и ни с кем не говорил по пути. Он молчаливо шёл с отрядом торговцев, отказываясь от всех предложений поехать в телеге или на коне. Тем не менее, ему удавалось поддерживать темп, и он вовсе не казался уставшим, наверняка у него была выдающаяся выносливость.

Когда отряд остановился на ночь, он не просил палатку и не развёл огонь, только сел скрестив ноги.

Второй день путешествия прошёл мирно. За исключением встречи с мастером кулака, ничего достойного упоминания не произошло.

Проснувшись следующим утром, Соран заметил монаха сидящим на камнях. Некоторые стражи торговцев перешёптывались друг с другом, указывая на него, и показывая одновременно восхищённые, и удивлённые выражения лиц. Хотя все они прошли суровые тренировки, чтобы стать воинами, ничего столь экстремального они не переживали. Только Лидер стражи сочувствовал монаху, поскольку сам прошёл нечто похожее, чтобы стать Северным Варваром; ему приходилось промокать в леденящей воде, чтобы подавить дикую силу навыка Ярость, и каждый раз тренировка оставляла его в полумёртвом состоянии.

Не шелохнувшись за всю ночь, монах покрылся росой, а на его бровях и ресницах появились льдинки. Каждый теперь понимал, почему Соран так уважает монаха; такое выдержать могли лишь единицы.

На самом деле, обычные монахи были похожи на воинов. Только аскеты доводили всё до экстрима и тренировались поразительно сурово, вызывая предельный потенциал своих тел.

Можно вспомнить лорда демонов Бездны, известного как Королева Суккубов. Многие божества не могли устоять её магии очарования, но Легендарные Монахи были совершенно неподвластны её влиянию – настолько сильна была их воля.

Мастер кулака разошёлся с отрядом торговцев этим же обедом. Поскольку отряд приближался к маленькому городку, они уже были на территории Вайтрана, так что идти осталось дня два. В пути аскеты избегали густо населенных или популярных мест, и предпочитали бродить в дикой природе, чтобы избежать человеческой активности.

Монах планировал отправиться к гигантским водопадам северо-запада и совершенствоваться там в течение года. Его целью было пробуждение навыка Пустое Тело и поиск чего-то, что даст ему шанс стать Легендарных Монахом, и получить самый желанный навык всех монахов – Идеальный Человек.

Он почти и словом не обмолвился, никто так и не узнал его имени, но по какой-то причине он дал Вивьен тонкую книжку.

Это была не такая книга, которая мгновенно передаёт секреты боевых искусств, такого в этом мире вообще не существовало. Книга, которую он дал Вивьен. Называлась «Навыки Рукопашного Боя и Изучение Сантиметрового Удара». Похожая книга была у воинов, она называлась «Продвинутые Рубящие Техники и Поиск Уязвимостей», у волшебников была «Усиление и Закрепление Заклинаний в Памяти», у жрецов «Эффекты Веры на Божественную Магию», а для паладинов «Святые Силы Веры», но все они были книгами, содержащими опыт автора. Следуя методам тренировок, указанных в этих книгах, можно было получить дополнительные навыки.

Например, разбойник мог улучшить свои навыки взлома, прочитав книгу «Особые Техники Взлома», а если повезёт, то удастся даже получить особую способность – Мастер Взлома.

Книга, которую монах дал Вивьен, содержала методы, которые позволят человеку получить способность Навыки Рукопашного Боя, если прочитавший пройдёт по требованиям. Если перейти к следующим шагам, то человек станет монахом и даже сможет попытаться изучить навык Сантиметровый Удар.

Однако как Соран мог позволить Вивьен стать монахом? Тренировка была слишком суровой, так что он сразу же бросил книжку в свой многомерный мешок.

Вивьен может стать волшебницей, перед ней лежит возможность прожить комфортную жизнь. Соран будет очень волноваться, если она в одиночку отправится покорять дикую природу и, что важнее, он не мог вынести мысль, что Вивьен будет не жить, а выживать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 40**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 40: Маленький Городок

–––––––

Отряд торговцев вскоре прибыл в маленький городок под названием Город Золотой Реки. Он получил своё название из-за золотых зёрен, появляющихся на берегу, и некоторое время процветал за счёт сбора и продажи этих зёрен. Но вечно так жить не удалось; постепенно золотые шахты выше по течению реки были полностью добыты и заброшены, а город вступил в фазу упадка.

Прежде чем отряд торговцев достиг города, они услышали изнутри горн тревоги, к ним послали нескольких всадников. Когда они убедились, что это действительно отряд торговцев, им было даровано право входа, а люди вокруг начали спрашивать, какие товары они принесли.

В сёлах, расположенных далеко от большого города, люди часто задёшево продавали свои продукты странствующим торговцам, а сами торговцы затем продавали эти товары в городе и получали выгоду. Сельчане тоже покупали товары у странствующих торговцев и зачастую продавали их в соседних сёлах и деревнях, где торговцы не прошли. Обычные торговцы не ходили слишком далеко из-за подстерегающей опасности, только отряды торговцев, способные нанять большие группы стражи, как это сделал отряд, с которым сейчас путешествовал Соран, могли странствовать в далёкие края.

Вивьен сегодня была довольно энергичной, наверно потому что ей приходилось быть молчаливой и тихой, пока они путешествовали в телеге. Как только они оказались в городке, юная девочка спрыгнула с телеги и смотрела вокруг с любопытством. Лидер стражи проинформировал Сорана, что они останутся здесь на день, и что они могут идти куда захотят, если вернутся в таверну у восточных ворот к этой ночи.

Весь город защищали прочная деревянная стена. Она была построена в два слоя сплошных брёвен, каждое примерно в двадцать сантиметров диаметром. Оба конца были заострены, и один вонзался в землю, в то время как другой мешал забираться на них. Кроме того, на стене были башни с лучниками, примерно каждые сто метров, на которые можно было забраться по лестнице. Широкие и тяжёлые ворота стояли в западной и восточной стене, из-за чего городок выглядел как маленькая крепость. Главная цель такой защиты была обороной против гноллов и бандитов; стены не позволят им атаковать город при свете дня, а дежурящие ночью стражники не подпустят никого ночью.

– Братик, смотри! – радостно сказала Вивьен.

Она осматривалась вокруг, когда её внимание привлекли крики недалеко от них. Ей стало любопытно и Вивьен, взяв Сорана за руку, последовала к источнику. Когда они подошли, то стало ясно, что источником были двое тренирующихся воинов; мужчина средних лет и похожий на него юноша, вероятно отец и сын.

– Справа! – крикнул мужчина, после чего сказал, – Когда противник атакует с этой стороны, ты должен использовать щит вот так. Смотри внимательно. Руку держи дальше от тела, когда блокируешь атаки, так ты сможешь свободнее двигаться. Не делай широких движений, когда используешь щит. Оружие, которое наносит смертельный удар, это твой меч, а не щит. Щитом ты должен заставить противника потерять равновесие, а затем проткнуть мечом.

Двое тренировались серьёзно. Мужчину средних лет не волновали брат и сестра, которые наблюдали за ними, но юноша отвлёкся на мгновение и был отправлен в полёт ударом щита.

– Урок номер два. Никогда не отвлекайся в бою. Поднимайся и продолжим.

Юноша поднялся с решительным взглядом. Возможно двое наблюдателей зажгли в нём соревновательный дух, потому что теперь он атаковал сильнее.

Мужчина средних лет оставался спокойным и продолжал наставлять своего спарринг партнёра, в то же время блокируя и парируя атаки: – Смотри внимательно. Твой щит не единственная защита. Ты должен научиться использовать своё оружие для защиты. Горизонтальная атака, если ты не можешь уклониться или заблокировать её щитом, блокируется оружием. Вот так!

Мужчина заблокировал удар юноши своим мечом, а затем врезался в юношу плечом.

– Щиты и мечи тоже не единственное оружие. Само твоё тело оружие.

Такой безжалостный и суровый метод тренировки.

Соран заметил две струйки крови, текущие из ноздрей юноши; только тогда он начал внимательно смотреть за их тренировкой.

Мужчина взглянул на брата с сестрой, но не стал обращать на них внимания, и продолжил, – Если кто-то попытается уколоть тебя остриём, то лучше всего будет уклониться, а не блокировать атаку. Хотя колющие атаки трудно заблокировать, их легко избежать простыми движениями. Однако колющие атаки зачастую объявляют начало цепи атак. Внимательно следи за плечами оппонента, когда пытаешься прочитать его движения. Противникам приходится двигать телами в особом порядке, чтобы получить всю свою силу во время различных атак, а если замечать такие движения, то ты сможешь понять, что противник пытается сделать. Вот так.

Мужчина уклонился от приближающегося колющего удара и, загнув запястье, послал контратаку по запястью атакующего. Деревянный меч упал на землю, а обескураженный юноша даже не знал, стоит ли подбирать его.

Мужчина поднял взгляд на небо и медленно произнёс, – Сегодня давай закончим на этом. Тебе предстоит многое узнать, если хочешь стать воином. Полагаться только на грубую силу в бою всё равно, что желать смерти.

Он стёр пот с лица рукавом рубахи и взглянул на изогнутый меч, свисающий с пояса разбойника. Мужчина сказал строгим голосом, – Чужак, я капитан местной стражи. Город не прогоняет чужаков, но и не слишком приветствует. Даже не пытайся устраивать проблемы в городе.

Тон капитана вызывал угрожающее чувство, хотя выражение лица было нейтральным. Речевой навык Запугивания.

– Я тоже не люблю устраивать проблемы, – улыбнулся Соран, – но если кто-то меня спровоцирует, я заставлю его пожалеть. В любом случае, мы просто проходили мимо.

Капитан кивнул. – Хорошо.

Запугивание провалилось.

Капитан был Воином третьего ранга, и, скорее всего, известным искателем приключений в прошлом. Соран заметил, что мужчина не мог двигать ногами свободно; вероятно в прошлом он пострадал от тяжёлого ранения, которое сместило кости в ноге, и теперь ему было трудно ходить. Впрочем, среди искателей приключений такое не редкость. Многие были вынуждены выйти на пенсию раньше срока и вернуться в родной город из-за ранения.

– Братик, – сказала Вивьен и подняла тонкую палку. – Тот дядя выглядит таким сильным, но ученик настолько глупый, что не может совсем ничего запомнить. Смотри!

Соран посмотрел на Вивьен, которая слабо махала палкой своими хрупкими руками, без какой-либо стойки, и погладил её по голове. – Они только выглядят просто, но на самом деле все эти навыки нужно долго практиковать. Ну и конечно, он не так умён как ты. Пойдём, куплю тебе чего-нибудь вкусного.

И только Соран развернулся, как перед ним появились строки слов:

«Вы изучили боевые навыки благодаря наблюдению за тренировкой!»

«Парирование +1, Блок +1, Уклонение (движение телом) +1»

Даже Соран не ожидал такого. Два новых базовых навыка, и так просто. Соран думал, что начнёт изучать эти навыки только в будущем, когда начнёт тренировать Парирование и Блокирование, но, похоже, он ошибался.

Впрочем, один-два очка навыков довольно бесполезны. По крайней мере нужно иметь не меньше десяти очков, чтобы показать хотя бы понимание навыка, а значительное улучшение происходит на пятидесяти очках и более. Например, Воины становились профессионалами в использовании щита, когда их навык Блокирования достигал сотни очков.

Большинство людей изучали только те навыки, которые связаны с их профессией, потому что базовые навыки профессии растут быстрее, чем не связанные с ней. В итоге такие люди отказываются от ценных навыков и оставляют их расти своим ходом.

Соран, например, не занимался целенаправленным совершенствованием Уклонения, однако этот навык у него уже достиг шестого уровня. Если он пройдёт соответствующую тренировку, то оба навыка Уклонения, и перекат, и движение телом, быстро достигнут двадцати.

За каждые пятьдесят очков в базовых навыках уклонения человек получает одно очко Изворота, пассивного навыка, позволяющего уклоняться инстинктивно. Только у горсти бойцов есть способности вроде Чувства Опасности, Улучшенного Уклонения, и Умение Уклонения, что также повышало шанс уклониться инстинктивно. Их было трудно получить и не менее трудно повышать уровень, но эффект значительно превосходил базовые навыки.

Базовые навыки, как и говорило название, были достаточно базовыми, по сравнению с Профессиональными Способностями, Персональными Навыками и Дарованными Навыками. Конечно, эти три типа было труднее получить и ещё труднее соответствовать всем необходимым требованиям, прежде чем получить их.

Боевой Опыт, навык развивающийся из Блокирования и Парирования, требовал по сто очков в каждом. Удар Щитом, ещё одна способность развивающаяся из навыка Блокирования, требовала целых сто пятьдесят очков Блокирования.

Базовые навыки не трудно поднять до полусотни очков, но дальше требовались таланты и навыки профессионала. Хорошим примером таких навыков может быть Дипломатия и Оценка для торговцев, а также Провокация для варваров.

Ещё в игре, игроки выбирающие профессию Варвар любили показывать противникам свои мышцы и выпендриваться. Ведьмы тоже страдали высокомерием. У некоторых игроков были настолько грязные и язвительные рты, что их Провокация достигала двухсот очков уже к шестому уровню профессии. Впрочем, высокий уровень этого навыка имел и отрицательную сторону; люди могли взбеситься от одного взгляда на «профессионала».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 41**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 41: Святой Мечник

–––––––

Брат и сестра вскоре вернулись в таверну. Соран купил фарфоровый горшок с полкило свинины и бобов.

Соран пообещал Вивьен сделать что-нибудь вкусное, но в дикой природе такое не удастся. Теперь они в селе, так что Соран решил выполнить своё обещание и приготовить что-нибудь Вивьен. Перед таверной, тем временем, собралась толпа. Некоторые жители хотели купить дешёвые товары, в то время как другие, в основном охотники, продавали меха и шкуры, чтобы не идти в город. А другая часть толпы просто восхищалась частями анкег.

– Это и вправду анкеги!

– Убили не меньше трёх! Какие сильные!

Среди толпы были и дети, и стража, и, несмотря на то, что южный регион почти никто из них не знал, тот факт, что анкеги одних из самых смертоносных существ юга, был довольно широко известен.

Соран взглянул на толпу и собирался войти в таверну, когда его взгляд неожиданно привлёк кто-то.

Парень был довольно худощавым, но на его теле проступали мышцы. Взглянув на этого человека, Соран заметил, что капитан стражи тоже смотрит на него. Лет ему было двадцать с лишним, лицо довольно красивое, хотя и немного вытянутое. Глаза острые и пронзительные, он словно видел всё насквозь, а брови узкие и заострённые как мечи. Просто его внешний вид вызывал атмосферу силы.

– Святой Мечник? – Соран начал невольно ухмыляться. – Хо, кто мог подумать, что в этом маленьком городке есть кто-то настолько сильный, а?

Святой Мечник был не просто титулом, который давали мастерам владения мечом, так называлась продвинутая профессия Воина. Слово «Святой» означало, что они преследуют цели и определённую веру во что-либо. Для получения этой продвинутой профессии требовалось попасть под довольно суровые требования, так что живущие этим путём были вынуждены отказаться от брони и защитной экипировки. Если человеку не повезло с талантом с рождения, то получить эту профессию выйдет только достигнув третьего ранга боевой силы. И несмотря на стереотип, эти люди могли использовать большой выбор оружия, хотя многие действительно предпочитали катаны. Зачастую они учились у Мастеров Оружия, а некоторые даже у монахов, а потому знали как усиливать себя путём медитации. Люди этой профессии были мастерами в поиске и использовании слабостей их оппонентов, а умелые могли использовать даже их сильные стороны себе на пользу. Стиль Кай был передан воинам одним из Святых Мечников, который хотел распространить взгляды и влияние своей профессии в мире.

Святой Мечник понаблюдал за отрядом торговцев, после чего ушёл с разочарованным взглядом. Такие люди любили искать себе достойных оппонентов, чтобы потренироваться перед настоящим боем. В местах, где появлялись зверолюди, постоянно бродили Святые Мечники в поисках иностранцев, потому что монстры на этой территории были слишком слабы для них.

– Вивьен, возвращайся в комнату первой. Я скоро приду.

Сорану был любопытен Святой Мечник и он решил незаметно сесть ему на хвост. Сейчас уже темнело, но мечник пошёл не домой, вместо этого он подошёл к большому дереву. Он вонзил катану в землю и сел лицом с тупой стороны клинка. Держась за рукоять руками, он закрыл глаза и замедлил дыхание, его мускулистые руки немного надулись.

Святой Мечник просидел там остаток дня. Силуэт Сорана был незаметен в тенях, и он оставался совершенно беззвучен, пока с серьёзным лицом наблюдал за мечником.

На самом деле Святой Мечник сидел не на земле, всё это время он поддерживал себя в сантиметре от неё одними только руками. Его дыхание оставалось спокойным и больших изменений не произошло, грудь поднималась и опускалась медленно, как если бы он медитировал.

Соран не смел приближаться к медитирующему Святому Мечнику, он определённо заметит юношу, как только Соран окажется в двадцати метрах от него.

Большинство Святых Мечников были третьего ранга, если не выше, а значит профессия парня может достигать десятого уровня и выше. Если Соран сразиться с ним, то шансы победить будут не выше тридцати процентов. Поэтому Соран тихо ушёл, не мешая его медитации.

Профессия Святого Мечника известна как сильнейшая, которую могут получить Воины. Второй по силе была Мастер Оружия, а затем Воин Ярости, обладатели которой были известны особенно высокой Силой.

Однако у Святых Мечников была и слабость – они не носили броню. Эта слабость была особенно заметной в Проблемные Времена, когда их часто выбирали целью в крупномасштабных сражениях. Поэтому Легендарными стали лишь единицы из них, но те, кому удалось, получили изумительные навыки. Навык Обнаружение Слабости, говорили, настолько силён, что способен обнаружить слабейшую точку даже в энергетическом поле Отражения, заклинания Волшебников.

Искатели приключений не всё время искали приключения в дикой природе. Когда они чувствовали усталость или достигали критической точки перед переходом на новую стадию боевой силы, они пытались повысить ранг своей профессии или получить продвинутую профессию в безмолвном и тихом месте.

– Думаю, пора и мне начинать тренировки.

Соран, встретив столько сильных людей в каком-то маленьком городке, селе даже, чувствовал давление. Никогда раньше он такого не чувствовал, но теперь неигровые персонажи мира не казались ему такими простыми, как он когда-то думал. Хотя он и попал в этот мир со своими прошлыми знаниями, ему всё равно нужно много работать, чтобы стать сильнее, либо он будет не равен даже неигровым персонажам, когда боги спустятся в этот мир.

– Эх... – Соран положил руку на свой изогнутый клинок. – Так вот почему игроки убили в десять раз меньше божеств, чем НИПы, хм...

Когда боги были вынуждены пасть в мир смертных, почти сотне неигровых персонажей удалось убить божество и получить осколок божественности; и лишь десяти игрокам удалось совершить тот же подвиг. Теперь Соран понимал, что разница была не только в уровнях, но и в суровости тренировок.

Как бы там ни было, Соран вернулся в таверну и начал готовить ужин. Вивьен всё это время запоминала слова Общего Языка и уже запомнила почти все слова, которые ей написал Соран. Она не спрашивала куда он ходил, как и не спрашивал отряд торговцев. Все занимались своими делами, включая таинственную госпожу, которая не часто появлялась последние пару дней. Хотя удивительного в этом было мало; волшебники и ведьмы часто изолировали себя.

Вивьен подвинула стул и села рядом с Сораном, пока он нарезал свинину на маленькие кусочки. Затем он сложил кусочки свинины и бобы в горшок, накрыл крышечкой, и направился к кухне таверны. Он разжёг огонь на дереве и угле, после чего поставил в печь горшок и сказал, – Давай пока перекусим чем-нибудь другим.

Это блюдо было сделать легко, а на вкус оно было очень даже неплохим, так что Соран, когда ещё был в игре, всегда готовил его, как только появлялось свободное время. Единственным минусом было то, что этому блюду требовалось терпение; оно должно томиться в печи примерно три часа.

Сейчас уже была ночь. Стража торговцев выпивала и болтала в баре, а некоторые даже вышли для лёгкого спарринга. Сами торговцы, тем временем, собрались вместе и начали пересчитывать свои товары. У охотников они купили немного шкур, которые затем продадут в городе. Соран сидел в баре, крутил свой изогнутый меч в левой руке, потому что сам он был правшой.

Получить способность достойно использовать сразу два клинка было сложно. Нужно либо потратить кучу очков навыков, либо кучу времени на тренировки своей не доминирующей руки. Поскольку Соран обладал врождённой способностью Ловкая Левая Рука, ему с этим справиться было проще.

Толпа неожиданно разгорячилась и начала настаивать на том, чтобы Соран сразился с кем-нибудь из них. Он был не против, всё равно собирался заняться этим, так что принял приглашение толпы. Поначалу лидер стражи хотел быть его оппонентом, но потом он увидел, что Соран использует левую руку, и уступил этот бой юноше с Севера.

Не многие умели достойно использовать сразу два клинка, потому что это требовало большого таланта. Сейчас самыми лучшими бойцами двух клинков в мире считались эльфы, ведь они, со своей продолжительнейшей жизнью, могли позволить себе тратить кучу времени на изучение одной техники.

Вивьен была очень маленького роста, так что ей пришлось забраться на стол, чтобы смотреть за боем.

Ловко передвигаясь по импровизированной арене в баре, Соран выглядел серьёзно. Использование не доминирующей руки значительно влияло на способности, но он, естественно, ожидал этого. И хотя его противником был не слишком опытный юноша, Соран не стал сразу укладывать его на лопатки и сражался с ним на равных; даже протестировал несколько новых техник.

Вивьен просто смотрела за тем, как серьёзно выглядит Соран. Девочка взяла маленький нож и попыталась повторить его движения. Поначалу она двигалась довольно неловко, но затем её движения стали очень похожими на движения брата.

Все были так сфокусированы на матче, что никто не заметил, как Вивьен машет ножом. Техники уклонения Сорана оставляли людей в изумлении, особенно когда он использовал тип Движение Тела. Если человек не прошёл особую технику гибкости, такие движения ему будут недоступны.

Таинственная госпожа наблюдала за матчем со второго этажа, но ей было не так и интересно, когда на ринг вышёл Соран. Она знала, что юноша в любом случае победит. Однако потом она заметила Вивьен, повторяющую движения брата, и оживилась.

Вивьен вскоре уронила нож и начала ворчать, – Да это совсем не сложно! Брат дерётся не серьёзно. Вот если бы он делал свищ-фвущь, как тогда, то победил бы сразу! Этот парень всё время делает одни и те же движения! Вот тот дядя этим днём был сильнее!

Пока никто не видел, заскучавшая Вивьен быстренько налила себе немного эля и отпила.

– Хм, странный вкус. Почему люди так много пьют эту штуку? – Вивьен стало любопытно, так что она отпила ещё, затем ещё. Вскоре её щёки покраснели. – Ой, а чего голова так кружится?

Вивьен начала покачиваться из стороны в сторону, пока продолжала отпивать ещё и ещё. Когда Соран вернулся, её лицо было красным как помидор. Девочка попыталась спрятать кружку, но Соран, очевидно, понял, что она сделала.

Лицо Сорана помрачнело. Он хлопнул ей по заднице в качестве наказания и понёс обратно в их комнату.

Оставив девочку в комнате, Соран пошёл на кухню. Он накрыл фарфоровый горшок пеплом, зажёг масляную лампу и вернулся в комнату. Затем он достал книгу из своего многомерного мешка и начал читать, периодически поглядывая на Вивьен. Хотя Соран и был зол, он пытался сдержать свой смех, потому что пьяная милая Вивьен была для него новым зрелищем.

– Есть же в тебе смелость! – сказал Соран, немного ущипнув заснувшую девочку за нос, которая замахала руками, но не проснулась.

Хотя она выпила лишь маленькую кружку эля, ей этого было предостаточно. Соран некоторое время читал, после чего решил поставить масляную лампу у кровати. Вивьен прижалась к нему и обняла руку, бормоча что-то во сне.

И так прошла ещё одна ночь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 42**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 42: Вайтран

–––––––

Отряд торговцев собрался покинуть небольшой городок и отправиться к Вайтрану рано утром, так что Соран собрал все их вещи и приготовил завтрак к тому моменту, когда Вивьен проснулась.

– Братик, – немного нервно сказала девочка, потянув свой рукав. – Прости меня. Я больше не буду пить.

‘Маленькая дурында, напиться до посинения, пока я не смотрю,’ – подумал Соран. Он уже собирался снова поругать её, но отказался от этой затеи, увидев её милое умоляющее лицо.

– Последний шанс. Если увижу снова, то настучу по заднице палкой, – сказал он строгим голосом.

Девочка облегчённо вздохнула и даже показала язык, когда Соран отвернулся. Затем она последовала за братом на первый этаж.

Вивьен просто выпила несколько глотков эля из любопытства, потому что не знала, почему людям так нравится алкоголь, но она не ожидала, что так легко напьётся. Она чувствовала, что ей повезло, что брат не стал её ругать.

Попа ещё немного болела, даже спустя всю ночь; Соран видимо был очень зол, раз так сильно её ударил. Она сделала мысленную заметку, что больше никогда пить не будет.

Соран и сам не любил пить – или, скорее, он вообще никогда не пил никакого алкоголя. Именно алкоголь был главным противником разбойников, эта субстанция снижала их чувства, волю, ловкость и восприятие. В то время как некоторые воины становились сильнее, когда напьются, для разбойников в алкоголе были только минусы. Соран как-то видел разбойника девятнадцатого уровня, практически достигшего уровня Легенды, напившегося настолько, что его порезали на куски какие-то новички шестых уровней.

Тем, чьи профессии сильно зависели от навыков, а не чистой силы, было чрезвычайно важно поддерживать разум чистым в любой момент. Алкоголь в этом мире был довольно сильным; Волшебники создали процесс схожий с дистилляцией, а алхимики придумали особый процесс очищения. Сложив это вместе, вышла штука настолько сильная, что даже Легендарные Воины начинали пьянеть всего после двух стопок. Так что Соран предпочитал курить табак для снятия стресса, его производили полурослики. Он даже всегда носил с собой трубку.

Соран сходил на кухню и достал фарфоровый горшок, который томился в достаточно горячих углях всю ночь. Приятнейший запах мгновенно распространился вокруг, из-за чего многие поворачивали голову на него. Соран улыбнулся и достал две порции, для себя и Вивьен, а остальное отдал страже отряда. Стража торговцев делилась с ними едой на протяжении всего пути, так что меньшим, что мог сделать Соран, было хотя бы дать им попробовать своё блюдо. Кроме того, он заплатил таверне за пару жаренных яиц и две миски отвара; Вивьен, пока есть возможность, должна наестся вдоволь, потому что тяжёлый путь продолжается.

Таинственная госпожа появилась из ниоткуда и села напротив Сорана. Не спросив разрешения, она взяла миску приготовленной им еды, и выглядела настолько обыденно, что Соран на секунду замер, и не смог отказать.

– Вы не снимаете вуаль, даже когда едите? – спросил Соран. – По идее, должно быть довольно неудобно.

Госпожа грациозно взяла ложку, набрала немного супа и подула. Вуаль приподнялась, показав её слегка острый подбородок.

– Неплохо. Не ожидала, что у тебя будет талант к готовке, – сказала она спокойно.

Хотя больше этого она не съела. Её взгляд упал на Вивьен, которая ела как голодный зверь. Вивьен с рождения вела очень бедную жизнь, поэтому и в еде была неразборчивой. Пока вкус был выше среднего, для неё блюдо оставалось божественным.

По какой-то причине таинственная госпожа разговаривала гораздо больше, чем раньше. Соран не ожидал от неё разговора за завтраком, так что теперь он начал её подозревать. За неожиданным изменением поведения должен быть скрытый мотив.

Соран быстро закончил свою порцию, после чего посмотрел на госпожу и сказал, – Мы не должны переводить еду.

Он также обыденно взял её миску и перелил недоеденный суп в свою собственную, после чего начал есть. Это был крайне высокомерный и неуважительный поступок, особенно перед леди высоких кровей.

Взгляд госпожи не сумел скрыть унижения и досады. Она глубоко вдохнула, слегка выпятив грудь, после чего вернула самообладание и продолжила сидеть так, будто ничего не произошло.

Что-то не так.

Всё равно, Соран продолжил есть, будто ничего не случилось, всеми силами притворившись скудным и жадным человеком. Кроме того, когда она посмотрела на него, он посмотрел на её грудь, чтобы показать себя низким человеком.

С перспективы Сорана, госпожа вела себя странно, поэтому он перешёл в оборону. Она, как и все ведьмы, просто обязана иметь слегка высокомерный характер. К брату и сестре она не была слишком холодной в пути, но и особенно дружелюбной тоже не казалась. Госпожа была очевидно оскорблена и разгневана поведением Сорана, но выдержала это и даже притворилась, что всё в порядке. Есть причина. Волшебники и ведьмы люди рациональные, она не может вести себя так без причины. Теперь Соран убедился, что она заинтересована не в нём, женщина нацелилась на Вивьен.

‘Обнаружила таланты Вивьен?’ – подумал Соран.

Как оказалось, Соран попал прямо в точку. Когда они продолжили путешествие, госпожа то и дело спрашивала их о прошлом, но он видел её насквозь. Для разбойников подобное было детской игрой; базовая техника получения информации. Несмотря на это, Соран пока не знал, друг она им или противник.

Госпожа могла заметить таланты Вивьен и теперь хочет взять её в свои ученики, что объясняет, почему она так хочет побольше узнать о прошлом девочки. Однако есть возможность, что у неё какие-то другие, скрытые мотивы. Соран не мог довериться незнакомому человеку, который неожиданно стал к ним неестественно дружелюбным, особенно если этот человек ведьма.

‘Может покинуть отряд и продолжить путь в одиночку?’ – подумал Соран.

Северных ведьм добрыми существами не назовёшь; будет плохо, если они дождутся того момента, когда она попросит Вивьен стать её ученицей. Ведьмы были людьми, которых не определить под обычные рамки логики, и многие из них не примут компромисса. Они, по крайней мере, не ведут переговоров с людьми, у которых не хватает власти и силы. Большинство магов, если не все, весьма высокомерны. А это не говоря о том, что госпожа была ведьмой с высоким статусом.

Сейчас они уже близко к Вайтрану. Как только они прибудут в город, им придётся разойтись. Отряд торговцев продолжит путь вглубь северного региона, в то время как брат с сестрой должны направиться к Атумнфолу, а затем войти в Земли Эльфов через Призрачный Лес. Так что ничего странного люди не заподозрят, если они покинут отряд сейчас.

Всё проходило гладко и мирно; монстры редко появлялись в больших группах рядом с большими городами. Они даже встретили бородатого гнома по пути, который дальше пошёл с ними. Железные Вершины, так назывались горы на севере от них, когда-то занимали огры, но гномы поднялись туда и построили город. Гномы, живущие там, теперь известны как Гномы Железных Вершин. Они часто торговали с другими расами, в основном людьми и полуэльфами, обменивая высококлассное оружие на ликёр и еду. Гномы ненавидели работать на фермах, они лучше будут сидеть на камнях, чем возьмут в руки тяпку.

Хотя, если подумать, то только люди по своей воле брались за эту тяжёлую работу. Зверолюди? Просто разбрасывали семена и надеялись, что что-нибудь взойдёт. Если у них есть время обрабатывать землю, то они лучше используют это время на охоту; все зверолюди предпочитали овощам мясо. Ну а эльфы, знатные любители собственного отражения, с землёй работать не могли принципиально. Так что их огромные плодородные земли лежали без дела.

Путешествие может быть скучным, особенно если по пути не происходит ничего особенного; делать ведь нечего, только идти к своей цели. Но даже так, это не обязательно плохо. Особенные инциденты в дикой природе обычно означали проблемы, не говоря о травмах и смертях.

По этой причине все, будь то стражи или торговцы, все вздохнули с облегчением, когда достигли области Вайтрана и, наконец, самого Вайтрана. Отряд торговцев останется в городе примерно на месяц, в это время торговцы будут продавать свои товары и покупать новые, чтобы продать их в следующей точке. Некоторые из них направятся в деревню полуэльфов, находящуюся рядом, чтобы продать за большие цены товары в эльфийском стиле, которые, впрочем, были поддельными.

Отряд перегруппируется после того как все закончат свою работу, чтобы вернуться на Север. Они будут идти возле моря, чтобы продать там свои товары и купить морские продукты, которые на севере были редкостью.

Соран разделится с отрядом, как только получит свою долю за истребление анкег. Это был конец пути, так что уже пора разделяться.

Эх, если бы только всё прошло так гладко.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 43**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 43: Колода Судьбы

–––––––

Вайтран был настолько процветающим городом, что Янтарный даже рядом не стоял. Хотя у него не было такой же прибыльной реки, это был один из самых старых южных городов. В центре его лежал череп красного дракона, символ города. Искатели приключений в прошлом как-то убили здесь красного дракона, и на полученные с него ценности смогли построить город, который затем прозвали Вайтраном, центром Юго-западного региона.

На севере от мэрии города был роскошный дворец. Прошлый барон, владевший дворцом, умер из-за своеобразной болезни, с тех пор дворец несколько раз успел сменить владельцев.

Говорили, что овдовевшая леди, когда она только пришла сюда, стала причиной большого шума в городе, и не только из-за богатств, но и благодаря удивительной красоте. Вдова жила в уединении и редко показывалась публично. Её не интересовали банкеты другой знати, как и не желала она иметь с ними дел. Люди лишь видели временами её карету, отправляющуюся к вилле за городом.

Было широко известно, что леди очень богата. Она не только купила лучшие магазины в городе, но и обладала как большим поместьем в городе, так и огромной виллой за его стенами. Не трудно понять, насколько большими средствами она обладает, а обычно вдовы не могли завладеть столькими богатствами и защитить их.

Сейчас госпожа отряда торговцев ушла в этот самый дворец. Слуги уже стояли перед зданием, ждали, когда она придёт. Дева сняла свою вуаль и её повели в одну из самых больших комнат дворца.

Высококачественный ковёр из гусиных перьев покрывал пол; такой продукт алхимии был очень популярен среди низшего класса знати, и они были готовы заплатить немалые деньги за него. Однако комната была покрыта таким дорогим материалом, как если бы он был таким же дешёвым, как простая ткань. Чарующая леди с волнистыми чёрными волосами сидела на большом кресле-качалке, сделанном из рэдсандорового дерева и читала книгу. На ней была белая ночная рубашка со слегка свободным воротником, приоткрывающим прекрасную грудь.

Госпожа отряда торговцев поклонилась леди и сказала, – Я принесла, что ты просила. Однако я не понимаю. Зачем отправлять меня на такое расстояние ради какой-то карты из Колоды Множества Вещей? Ты же знаешь, что я провожу важное исследование?

Чарующая леди легко поднялась, ночная рубашка немного опустилась на её теле. Она не утруждалась переодеванием, потому что женщина перед ней была её дочерью. Шутящим тоном она сказала, – Глория. Ну как ты могла не заметить за столько времени? Эта карта не из Колоды Множества Вещей, она из Колоды Судьбы! Зенит алхимии! Мечта всех алхимиков!

Женщина тоже была Северной Ведьмой. Её возраст было не узнать по внешнему виду. Она подошла к госпоже, протянувшей руку, и взяла чёрную металлическую коробочку.

– Эти идиотки из Совета Ведьм так давно держали её при себе, но ничего не открыли. Они должны были отдать её ещё давным-давно. – Своими белыми пальцами чарующая леди провела по карте в коробке. – Колода Судьбы... ключ к становлению чадом судьбы!

Карта неожиданно исчезла с ладони леди; это был часто используемый продвинутыми Волшебниками и Ведьмами навык, называемый Хранилище. Навык открывал подпространство, позволяющее магу хранить внутри предметы.

– Моя дорогая дочь, – сказала чарующая леди, лениво ложась на мягкую, большую кровать, и проведя рукой по длинным волосам, – встретила ли ты что-нибудь важное в этом пути? Давно я не слышала ничего интересного, с тех пор как меня здесь заперли. Серьёзно, я так хочу уйти.

Её дочь нахмурилась и сказала серьёзным тоном, – Пожалуйста, не забывай, что ты сейчас наказана Советом Ведьм. Из-за твоего эксперимента в Корне Мёртвого Дерева всё в пятидесяти километрах было уничтожено! Если бы совет тебя не прикрыл, Северные Друиды давно бы тебя поймали. И дальше ждал бы лишь суд природы, а ты, уверена я, знаешь, что это такое.

Её мама, однако, только хмыкнула и пожала плечами как подросток. Слегка безумным тоном, она сказала, – Глория. Это же был просто маленький инцидент, я хотела повеселиться, вот и всё. Друиды такие упёртые!

Госпожа определённо была разгневана ответом своей матери.

– Бушующие элементальные энергии Корня Мёртвого Дерева, вызванные твоим «забавным экспериментом» нанесли региону серьёзный ущерб. Ландшафт перенёс полные изменения, а уровень радиации элементальной энергии достиг ранга А! Даже сейчас энергия проникает из Элементальных Планов, этот район всё ещё земля смерти, лишённая любой жизни на ближайшие пятьсот лет! И это ты называешь маленьким инцидентом?! Если бы её высочество, Глаз Севера, не извинилась за инцидент лично, даже Легендарный Оборотень, живущий в уединении Морозных Гор, пошёл бы по твою душу!

– Парень, который может превратиться в дракона, но не умеет дышать огнём. Я... не боюсь... его, знаешь ли! – ответила мама, и улыбка исчезла с её лица.

Редко улыбающаяся Глория ухмыльнулась, словно наслаждаясь затруднённым выражением лица матери.

– Пятидесятилетнее изгнание совсем не суровое наказание, учитывая твой проступок, и особенно учитывая то, что тебя даже не держат заключённой. Её высочество на всё готова ради твоих талантов, как и всегда! Однако я помню, что друиды имеют полное право заставить тебя пройти суд природы, если ты выберешься отсюда. И тогда даже её высочество тебя не спасёт.

Вздохнув, Глория продолжила: – Орден Друидов до сих пор пытается уравновесить элементальные энергии. Совет Ведьм уже отправил им на помощь двадцать продвинутых ведьм, но этого недостаточно для ослабления их ярости. Даже совет разгневан из-за того что им приходится прибираться за тобой!

– Хватит. – Её мать нахмурила брови и сказала, – Эти упрямые идиоты не понимают, насколько важен был мой эксперимент. Если бы мне удалось, нас бы ждала новая эра!

Не отступая, Глория продолжила: – Но тебе не удалось, а потому нужно принять ответственность за свои действия.

Как если бы её рычаг безопасности выключили, мать Глории бросила книгу в землю и закричала, – ХВАТИТ! Так ты себя ведёшь, когда говоришь с мамой?!

Глория остудила пыл, и начала говорить более спокойным тоном, поднимая книгу, – Мама, я уважаю и люблю тебя, но это не меняет моего мнения о тебе как о ведьме! Ты когда говорила мне, что «Когда наших сил недостаточно, вера наша последняя и финальная козырная карта».

Что было особенно символично, в связи с использованием Северными Ведьмами карт для сотворения заклинаний.

Её мама вздохнула в ответ, и устало махнула рукой: – Всё равно. Можешь идти.

– О, на пути сюда я наткнулась на кое-что интересное. Если хочешь, могу рассказать, – нерешительно сказала Глория.

Со взглядом «слушаю во все уши», её мама кивнула.

Даже изгнанная ни с чем, кроме своего имени, она была под постоянным наблюдением Совета Ведьм. Ей было позволено двигаться свободно только в пределах дворца и, когда её вызывал совет, в пределах виллы. Сделай она хоть что-то подозрительное, и совет пошлёт ей предупреждение, а может и действительно заточит в темнице. Орден Северных Друидов уже назвал её самым опасным человеком в своём списке целей, отправив эту информацию всем друидам мира. По факту, с того момента как её изгнали в Вайтран, несколько друидов и эльфов постоянно за ней наблюдали.

– По пути сюда я встретила двух интересных людей, – сказала Глория, пока собиралась с мыслями. – Мужчина и юная девочка, брат и сестра. Мужчина был умным разбойником, и поначалу я подумала, что он просто обычный человек. Но позже обнаружила, что его душа даже слабее, чем у большинства простолюдинов. И я бы подумала, что он либо заключил сделку с демонами, либо получил серьёзную травму души. Но проблема в том, что при первом от него бы исходил запах Бездны, а при втором он бы просто не выжил.

Очаровательная леди была заинтригована словами Глории. Она прервала дочь и спросила, – Ох, моя дорогая дочь, чего же ты не убила его? Можно ведь захватить душу и изучить её, тогда бы ты узнала ответ.

Ответ матери заставил Глорию потерять самообладание вновь. Она глубоко вдохнула и сказала суровым голосом, – Мама. Неправильно забирать чужие души, только чтобы подавить любопытство.

– А если бы его душа оказалась очень ценной? Эх, продолжай.

Глория вздохнула, раздражённая мировоззрением матери.

– Но по-настоящему меня удивила маленькая девочка. Она особенная. Выдающаяся. Не знаю, как сказать, но у неё изумительные таланты. Если бы не недостаток божественности, я бы даже могла спутать её с одним из мифических Потомков Бога. Хотела бы я больше о них узнать, но они очень бдительны по отношению к остальным. Удалось узнать только самое простое.

– Какая добросовестность, – сказала её мама, потеряв интерес. – Просто использовала бы Очарование, они бы заговорили. Если уж у них такая сильная воля, то использовала бы Ужасное Очарование. Зачем все эти проблемы.

Глория нахмурилась снова и медленно произнесла, – Мы не должны злоупотреблять магической силой. Они не злые, и я понимаю, что между ними сильная кровная связь, настолько сильная, что я немного завидую. Никогда не забывай наши ценности, мы не должны потерять свой путь из-за жажды силы и власти.

Мама Глории захихикала и прикрыла улыбку рубашкой. – Ох, моя дорогая дочь. Ты отклонилась от нейтралитета, свойственного всем ведьмам. Ну и ну, я бы даже могла спутать тебя с пустоголовым паладином!

– Я просто придерживаюсь собственных ценностей. Это тебе не стоит делать всё, что ты пожелаешь.

Глория развернулась к выходу из комнаты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 44**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 44: Древний Красный Дракон

–––––––

Таверна была забита людьми.

Соран только что узнал из разговоров толпы плохие новости; ближайшие монстры неожиданно начали странно себя вести, как если бы все разом сошли с ума. Монстры начали мигрировать из своих обычных пристанищ ближе к городу, и заблокировали ближайшие дороги с северо-востока города. Монстры равнин и холмов слишком близко подошли к Вайтрану, из-за чего городу пришлось повысить уровень защиты и выслать местную армию на патруль ближайших регионов. Даже Гильдия Искателей Приключений выставила заказ на разведку ранга В, пообещав в награду двенадцать тысяч золотых диралов тому, кто назовёт причину такого странного поведения монстров.

Гильдия даже не требовала исправлять проблему; платили просто за указание причины. И хотя звучало просто, результат оказался не таким, как они надеялись. Из первых отправившихся групп искателей приключений вернулась только одна, но и они даже до Тёмного Болота не дошли, прежде чем им пришлось вернуться из-за ранений, которые нанесла им группа огров, только что покинувших болото.

Искатели приключений, которые брали задания ранга В, были сильными людьми; все в такой команде имели продвинутые профессии и ранг не ниже третьего. Но даже так тяжёлые потери вынудили их отступить. Огры обычно имеют средний Уровень Вызова, но в этой группе был двухголовый огр Волшебник.

У таких встречается способность Мультизаклинание, позволяющее мгновенно использовать одно заклинание несколько раз подряд. Волшебники в команде были быстро пересилены и убиты, после чего огр-командир приказал своим подчинённым окружить искателей приключений. Им удалось отступить, использовав практически каждый припасённый инструмент. По пути обратно к Вайтрану им попались огромные следы, которые, вероятно, принадлежали горному гиганту юго-запада. Они подозревали, что гигантов тоже заставило что-то сбежать, и потому шанс полной гибели других отрядов печально высок.

В итоге в Вайтране застряло больше сотни отрядов торговцев. С некоторыми из отрядов были особенно сильные стражники, но по пути таким попались три сотни гноллов, и выжила лишь десятая часть отряда. Большинство дорог было попросту закрыто, чтобы люди не попадали на группы монстров. За исключением маршрута, с которого пришёл Соран, все дороги, включая Атумнфол и море, были заняты монстрами.

Гоблины, кобольды, гноллы, огры, ящеролюди, и многие другие; словно появилось что-то ужасающее, все монстры Гор Мавра покинули свои дома. Разошёлся слух о том, что появился красный дракон, но пока никто не мог подтвердить его.

Соран нёс Вивьен на руках, пока они переходили грязную улицу. В городе застряло очень много торговцев, каждая таверна и трактир города были заполнены. Всё больше и больше торговцев попадало в город, но никто не мог его покинуть. Единственным вариантом было отправиться обратно. Даже предложив двойную цену, найти подходящее жилище было трудно, особенно из-за того что в такие периоды времени люди не доверяли незнакомцам. Оставшись без выбора, Соран заплатил одному из торговцев на рынке лошадей, чтобы тот заботился об их лошади, после чего отправился к старой улице города. К трущобам.

Для Сорана эта новость была ужасна. Он планировал отправиться в Атумнфол, но этот маршрут тоже заполнили потоки монстров. Было бы проще, если бы он странствовал один, но теперь с ним Вивьен. Он не мог защитить её в бою.

Древний красный дракон – именно это приходило ему в голову первым.

За исключением взрослых драконов, Соран не мог представить ничего, что заставило бы стольких монстров мигрировать. Отталкиваясь от направлений их побега, он установил, что причина находится примерно в том месте, где тогда, ещё в игре, нашли древнего красного дракона.

Продвинутых технологий не было в этом мире. Учитывая время, необходимое для подтверждения этой новости, время его появления действительно совпадало со временем, когда он появился в игре. Древний дракон поступил умно, и замаскировался обычным драконом, из-за чего многие погибли. Собрав и проанализировав информацию, игроки пришли к выводу, что это, на самом деле, древний красный дракон с Уровнем Вызова двадцать пять. Если бы дракон не помешал Святому, павшему божеству, который в итоге его убил, то весь южный регион был бы полностью уничтожен.

–––

Древний Красный Дракон (Ранг 7)

Уровень Вызова: 25, Уровень Монстра: 34, может использовать атаки-дыхания.

Оценка атрибутов: Сила 42, Ловкость 10, Телосложение 35, Интеллект 25, Мудрость 24, Харизма 24.

Особенности: Древний Дракон, Легендарная Магия, Гигантское Существо, Могущественное Дыхание Дракона, ??? (Неизвестно)

Сложность: S

–––

Уровень Вызова и сложность древнего красного дракона были сравнимы с таковыми у низших божеств. Единственной разницей между ними было то, что у драконов способности божественности заменяли особые способности драконов. Ещё в игре, его пытались победить числом, но результат, как и ожидалось, оказался катастрофическим. Просто взмах крыльев и дюжины погибли, ещё пару сотен уничтожило одно огненное дыхание. После этого уже никто не пытался его победить.

Хотя он был опасным, многие пытались прокрасться в его логово ради сокровищ. Больше пяти миллионов золотых диралов, кучи Редких и Эпических предметов, дюжины Легендарных – этого было достаточно, чтобы люди рисковали своими жизнями, в попытках добыть хотя бы ничтожно малую часть. В логове, возможно, были даже Божественные предметы. Наверняка не узнать, потому что обычно такие вещи хранили в святынях, поскольку если только их не создал павший бог, такой предмет не получить, даже древнему красному дракону. Но одно было известно наверняка; кому-то удалось украсть несколько Легендарных предметов. Именно они стали ключами в убийстве богов в будущем.

Но Соран сейчас был просто Разбойником пятого уровня. Естественно он не мог даже подойти к красному дракону из-за его ауры ужаса, не говоря о сражении с ним. Так что он и не думал о драконе. Его больше волновали монстры, занявшие дороги, ведь из-за них он не мог доставить Вивьен в Атумнфол. Насколько он помнил, дракона очень долго не могли победить, а значит город заблокирован на недели, если не на месяцы. Если не найдётся кто-то способный истребить всех монстров, то у Сорана не останется выбора, кроме как отправиться на Равнины Вайтрана вдвоём.

Соран держал Вивьен на руках, когда они вошли в наполненную людьми громкую таверну. Повсюду были искатели приключений в тяжёлой экипировке, как и несколько маленьких отрядов торговцев.

– Чёртовы гноллы! – сказал мускулистый мужчина, ударив кружкой по столу. – Сожрали Майера. Когда я нашёл его тело, то даже части собрать вместе не смог.

Все вокруг жаловались и ворчали о сложившейся ситуации. Массовая миграция монстров началась слишком неожиданно, никто не был готов. Даже ящеролюди Тёмного Болота начали атаковать поселения и деревни на периметре болота, вынуждая людей отступать.

Наверняка люди знали только то, что ящеролюдов, как и других монстров, покинуть свои дома кто-то заставил. И когда их лишили дома, они направились на дома людей, потому что теперь им требовалась новая территория.

Неожиданно, пьяный на вид мужчина врезался в Сорана.

– Простите! – сказал мужчина.

В этот же момент рука мужчины потянулась к кошельку юноши, но Соран не позволил. Заблокировав плечом, Соран поймал руку вора и наступил на его колено, прижав его к полу.

Вся таверна смолкла разом. Вор мучительно застонал; Соран безжалостно вывернул его плечо.

– Осторожнее выбирай себе цели.

Соран поставил Вивьен и достал изогнутый клинок с пояса. Он неглубоко ткнул клинком в плечо вора. Несколько мужчин, вероятно члены его банды, поднялись и пошли к Сорану, перекрестив руки.

– Достаточно, – сказал мужчина, сидевший за барной стойкой. Он указал на вора, всё ещё прижатого к полу: – Сломайте ему руку и выкиньте отсюда. Пусть знает своё место! Как посмел а, воровать в моей таверне!

Из угла таверны вышли люди. Они кивнули Сорану, чтобы он оставил им вора, после чего сломали его руку, жестоко её изогнув. Им было плевать на дальнейшую судьбу мужчины, они просто выбросили его из таверны.

Это были убийцы нанятые таверной; вероятно здесь за сценой занимаются довольно грязными делами. Разумно, подумал Соран, иначе эта таверна была слишком чистой для трущоб.

– Юноша, неплохие навыки. Хочешь остаться на ночь? – спросил мускулистый мужчина, стоящий перед барной стойкой. – Два серебряных дирала ночь. Если не нравится, иди спать в другое место.

Соран оглянулся вокруг, прежде чем бросить две серебряные монетки на прилавок, и затем поднял Вивьен на руки вновь. Мужчина взял монеты и кивнул.

Вскоре горничная с тонной косметики отвела брата с сестрой в комнату на втором этаже. Обычно горничные работали не полный рабочий день, убирались и занимались однотипной работой, но это ещё не всё. Для тех, кто мог это себе позволить, они предоставляли особые ночные услуги.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 45**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 45: Первая кровь

–––––––

Толстый мужчина в углу таверны шептал слуге, стоящему рядом. Слуга кивнул в ответ, после чего подошёл к барной стойке.

– Мородэр желает с тобой поговорить.

Мускулистый мужчина нахмурился, после чего сказал, – Скоро подойду. – Затем он подал сигнал одному из своих людей, чтобы тот занял место, и пошёл в тёмный уголок, где сел за стол к человеку, который его позвал.

– Мородэр, коварный ты лис. Серьёзно положил глаза на девчонку?

Мородэра не волновало грубое замечание, он продолжил наполнять свой стакан вином. Хотя он был толстым, его движения не казались медленными.

– Кальвин, эта девочка драгоценна. Пальцев не хватит пересчитать этих педофилов знати. Если достанешь её мне, я продам её за столько, и не меньше, – сказал Мородэр, оттопырив все пять пальцев. – Сотни. Пять золотых сотен. С её милой мордашкой, уверен, педофилы заплатят столько без проблем.

Кальвин нахмурился и посмотрел в глаза Мородэру.

– Ты пытаешься нарушить мои правила, знаешь ли. Я таким в своём заведении не занимаюсь.

Мородэр хмыкнул и пожал плечами, после чего потянулся ближе к Кальвину. – Ты продал через меня больше сотни девочек и женщин. Не говори, что это место «чистое». Всё зависит только от тебя. Я же могу гарантировать, что продам её быстрее хлеба голодающим.

Кальвин всё ещё сомневался: – С тем парнем будет не просто управиться. Он постоянно следит за окружением, разбойник наверно! Если у меня тут кто-то умрёт, то стража меня точно закроет.

Мородэр ответил жуткой улыбкой и сказал шёпотом: – Об этом волноваться не надо. Мы бизнесмены, а не убийцы, верно? Я тут купил одну штучку у волшебника. Немножко нанести на полотенце, прижать к носу и рту, и отправить кого-нибудь из своих, чтобы вынес девчонку в рюкзаке. Жалкий чужак тут ни хрена не сделает. А если потребуется, то мы всегда можем... – Мородэр провёл пальцем по горлу. – Пятьсот золотых, не маленькая сумма, уж точно. Я знаю, ты пытаешься отмыть руки. Но давай, последний раз, и ты купишь себе маленький дворец.

Кальвин задумался на мгновение, стиснул зубы и ответил, – Ладно, но пусть грязную работу делают твои люди. А, и ещё. Шесть сотен. Девчонка самородок. Уверен, из неё вырастет изумительная красотка.

– Жадная ты псина! По рукам! Деньги пришлю, сразу как продам её. И можешь не ссать кипятком. У богатеньких такие в почёте, – сказал Мородэр, протянув руку.

– Ладно. – Кальвин пожал руку Мородэру, поднялся, и ушёл на кухню.

Высокий и худощавый убийца, стоящий рядом, подошёл к Мородэру и спросил, – Глава, риск реально того стоит? Стража Вайтрана последнее время довольно активна. И будет она вообще стоить шестьсот золотых? На мой взгляд, такую за пару сотен с трудом продашь.

– Многое ты знаешь! – рявкнул Мородэр. – Она другая. И естественно я не собираюсь продавать её грязной знати. Я знаю кое-кого, а скорее даже кое-что, готовое заплатить за неё гораздо больше.

Убийца вздрогнул, вспомнив ужасные воспоминания. Если регулярно похищать столько женщин и девочек, то продать их всех в качестве рабов и игрушек знати Вайтрана не выйдет. Есть существа, готовые заплатить гораздо больше за чистых, юных девственных девочек. Люди Серой Реальности, сторонники грязных делишек, часто имело дело с Тёмной Реальностью; существами скрывающимися под поверхностью, главными торговцами людьми.

Для людей, которые продают женщин, они были отличными покупателями. Как только они купили товар, даже если женщину найдут мёртвой, у них не возникнет никаких проблем; всем займётся Тёмная Реальность.

Мородэр взглянул на убийцу.

– Как можно заработать, если ты всего боишься? После этого выбираемся отсюда. Последнее время как-то всё плохо совсем. Так что давай, заканчивай со всем поскорее.

Соран поставил Вивьен и изучил их комнату на втором этаже. Он достал многомерный мешок и встал на колено перед девочкой. – В этом месте полно опасных людей. Когда я уйду, будь осторожна даже в комнате.

Соран достал кинжал и показал его Вивьен.

– Ты ещё помнишь, чему я тебя учил?

– Да, – кивнула Вивьен, взяв кинжал. – Я помню. Всё будет хорошо!

Соран не мог успокоиться. С такой высокой Харизмой Вивьен определённо цепляла взгляды. Не было бы проблем, будь она взрослой, она бы могла защитить себя, но ей всего восемь лет; эти грязные торговцы людьми наверняка положили на неё взгляд, как только они вошли в таверну. Торговля людьми, всё же, была основным источником дохода Серой Реальности.

Знать, бордели, работорговцы и, хуже всех, вампиры. Как игрок-Разбойник, Соран отлично знал эту сторону в каждом городе, поэтому и пытался держать Вивьен всегда на виду, когда это возможно. Наверно он видел слишком много тёмной стороны и людей со злым мировоззрением, но теперь Соран совсем не верил в этот мир и был бдителен ко всему. Вера и мораль были останавливающими рычагами большинства. Однако ограничения этих рычагов варьировались от человека к человеку.

Соран планировал отправиться в Гильдию Искателей Приключений и узнать, не отправляется ли кто-нибудь в Атумнфол, а заодно собрать информацию о происходящем за стенами Вайтрана. Путь к Атумнфолу был суров, особенно с последними событиями. Теперь, когда у него появились лишние золотые, он может попасть даже в «особые» места и попытаться получить запрещённое оружие. И хотя брать с собой Вивьен в такие места он не может, оставлять её одну тоже опасно.

– Братик, – Вивьен взяла Сорана за руку, и словно понимая, что он волнуется, она сказала полушёпотом, – я останусь в комнате, когда ты уйдёшь. Я не буду выходить!

Соран всё ещё колебался, но в итоге кивнул и сказал, – Хорошо. Я пойду проверю, что там происходит, и узнаю, сможем ли мы покинуть город. Оставайся в комнате, ладно? Ты не должна отсюда выходить. Я вернусь через полдня и попытаюсь найти комнату где-нибудь ещё завтра.

Как только Соран покинул таверну, двое мужчин в углу переглянулись. Толстяк Мородэр жестом приказал убийце подойти и дал ему бутыль.

– Действуй быстро, – сказал Мородэр. – Как закончишь, встречаемся в обычном месте. Я свяжусь с покупателем.

Высокий, худощавый мужчина спросил, – Кальвин не разозлиться, если мы будем действовать сейчас?

Мородэр уставился на него и сказал, – Этот проклятый парень продал даже собственную сестру. Плевать он хотел, если деньги будут.

Вивьен, в их комнате, игралась с кинжалом. Если бы Соран увидел это, он был бы определённо удивлён. Она крутила кинжалом так, будто была с ним очень знакома, и идеально повторяла движения, которые делал Соран в свободное время, чтобы потренировать гибкость пальцев.

– Хотела бы я расти быстрее!

Вивьен наклонила голову и закрутила кинжал на ладони. Ручки у неё были крошечными, поэтому это было ещё труднее, но хотя скорость была несравнима со скоростью Сорана, ей удалось сделать это без единой ошибки; иначе она бы порезалась.

–Тук-тук!–

Вивьен тревожно поднялась, спрятала кинжал за спину и громко спросила, – Кто?

– Обслуживание комнат, – ответил мужчина. – Владелец сказал мне принести в эту комнату еду.

‘Еду?’

Вивьен была не уверена, она пробормотала, – Здесь бесплатно кормят?

Обычно в тавернах не предлагали обслуживание комнат; посетители за едой должны были спускаться к барной стойке на первом этаже. Вивьен крепко сжала рукоять кинжала и слегка приоткрыла дверь. За ней стоял мужчина с полным подносом еды и полотенцем.

Вивьен слегка успокоилась и сказала, – Пожалуйста, поставьте на стол.

Мужчина осмотрелся, чтобы убедиться, что в комнате никого нет. Убедившись, он зловеще улыбнулся и закрыл дверь. Подняв полотенец, он потянулся за Вивьен.

Но девочка тут же увернулась. Когда мужчина закрыл дверь, она сразу почувствовала, что что-то не так. Она указала пальцем на мужчину и произнесла странный полуслог, в тот же момент замахнувшись кинжалом.

Свет вырвался из её пальца, вместе с кровью из лица мужчины.

Убийца был ослеплён ярким светом, а когда он пригнулся, чтобы схватить Вивьен, кинжал прошёлся по его правой щеке до самого глаза.

Мужчина завыл и закрыл порез рукой, в то же время подавляя боль усилием воли. Когда зрение вернулось его левому глазу, он снова потянулся за девочкой. Хотя Вивьен удалось увернуться в первый раз, во время взмаха кинжалом со всей силы она потеряла равновесие, и уклониться второй раз ей не удалось.

«Электрический Толчок!»

Неожиданно убийца, уже приготовившийся придушить её, начал неконтролируемо дёргаться. Электрическая дуга мерцала между пальцами Вивьен. Рука мужчины соскользнула с руки девочки и он задёргался как в приступе эпилепсии.

Вивьен подняла кинжал высоко над собой, прочертив линию блестящего света, и вонзила его точно в левый глаз мужчины, воткнув настолько глубоко, насколько она могла. Всё его тело разом напряглось, но больше он не двигался.

Вивьен была шокирована и напугана; она посмотрела на свои кровавые ладони и бросила кинжал из страха.

Сделав несколько глубоких вдохов, она немного успокоилась. Вивьен взяла кинжал, собрала их вещи, и выбралась из комнаты. Оглянувшись вокруг и убедившись, что её никто не заметил, она, вместо парадного входа, отправилась к заднему двору; девочка была уверена, что через парадный вход её не выпустят. Вивьен заметила дыру в стене двора, которую, вероятно, использовали собаки. Не беспокоясь о грязи, она выбралась через неё.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 46**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 46: Колдунья

–––––––

Когда Соран вошёл в Гильдию Искателей Приключений, первым, что бросилось в глаза, были толпы торговцев внутри. Видимо некоторые авторитетные торговцы пытались собрать большую команду, чтобы те прорвали блокаду монстров. Пока дороги остаются закрытыми, их товары тоже застряли в городе; а у некоторых они были сезонными, если их не продать, то спустя некоторое время они испортятся. Если дороги будут закрыты на месяц, а может и на целых два, то даже домой вернуться не все смогут. Начнётся зима и снег не позволит путешествовать на большие расстояния.

Этот мир оставался довольно примитивным; большинство дорог строили не с определённой целью, скорее они формировались сами там, где люди часто ходили. Не было в этом мире никаких вечно тёплых зон; если начиналась зима, то мёрзли все, и человеческая активность значительно снижалась. Даже на юге, где должно быть теплее, снег ложился сплошной двадцатисантиметровой пеленой, почти доставая колено. Лошадям и каретам в таких условиях двигаться просто невозможно.

Задание ранга В всё ещё висело на доске. Соран правда хотел принять его и рассказать правду, но не мог; у него не хватало сил даже принять задание, не говоря о том, что он попросту не сможет доказать появление красного дракона, не говоря уже о том, что дракон древний. Гильдия не поверит Разбойнику второго ранга; эта задача была критически важной для города. В таких людям требовалось доложить, как именно они выполнили задание. Соран не знал точное местоположение дракона, и даже не мог прорваться через блокаду монстров, так что ему попросту не составить ложь, способную покрыть это всё. Но даже если гильдия поверит ему, он станет подозрительным человеком, а это тоже проблема.

Торговцы всё ещё спорили друг с другом. Они хотели нанять наёмников и искателей приключений, чтобы расчистить дорогу, но ещё они хотели получить помощь города и сохранить хотя бы сколько-то денег. Монстров, которых вынудили покинуть свои дома, прибывало всё больше и больше, постепенно они отрезали город от поставок продовольствия.

– Бесполезные бюрократы и знать!

Соран взглянул на бурчащего юного торговца рядом с ним, после чего покинул гильдию.

Похоже эта группа не скоро придёт к согласию; придётся ждать, пока бюрократия города возьмётся за ситуацию.

Покинув гильдию, Соран пошёл в грязный переулок и подошёл к металлической двери с особыми знаками выгравированными на ней. Символ двух порезов в форме «Х» и гадюка под ними.

Такие тёмные места были в каждом городе, не было никаких исключений, но если человек не имеет дел с Серой реальностью, то даже увидеть эти места в страшных переулках не сможет. Хотя Вайтран был процветающим городом, переулки в нём оставались ужасно грязными, как в переносном, так и в прямом смысле. Большинство жителей сливали свои экскременты в такие переулки, и если заходить в них, то можно даже попасть под слив чьего-нибудь ведра из окна.

–Тук-тук-тук! –

Когда Соран постучал, сторож открыл маленькое окошко в двери и уставился на него.

– Кто там?

– Безграничные тени всюду вокруг, – спокойно ответил Соран.

Тяжёлая дверь вскоре открылась. Сторож убедился, что юноша был один, после чего позволил ему войти. Внутри было просторно, всюду лежало оружие. Большинство было Обычного ранга, но было и запрещённое, такое как зачарованные арбалеты. Большая часть запрещённого оружия имела значительную разрушительную мощь; такое в обычном магазине не купишь. Впрочем, Соран хотел нечто гораздо мощнее, что достать ещё тяжелее.

– Чего хочешь? – сказал мужчина с ледяным и мрачным взглядом.

Соран оглянулся вокруг, после чего ответил, – Яд виверны. Мне нужен зачарованный арбалет и ядовитые болты.

Мужчина положил ногу на ногу, взглянул на Сорана и сказал, – Они не дешёвые. Уверен, что сможешь расплатиться?

Соран достал мешок монет и потряс им: – Сто двадцать золотых диралов. И не без разбавленной дефектной херни. Я хочу чистый яд виверны.

Однажды его уже одурачил один из этих теневых торгашей, так что Соран теперь предупреждал заранее, чтобы с ним не пытались провернуть ничего грязного.

– По рукам, – сказал дилер и открыл один из шкафчиков, откуда достал склянку размером с палец, которую бросил Сорану. – Можешь попробовать, если смелости хватит.

Яд виверны один из самых смертоносных на ранних стадиях игры, его часто используют убийцы. Большинство ядов на воздухе быстро испарялись, но только не яд виверн. Если нанести его на оружие, он продержится не меньше двух дней; сами виверны слабы в определённых аспектах, но яд помогал им обойти эти слабости.

– За мной, – сказал Дилер, пересчитав монеты в мешочке. – Оружие в кладовке.

Он быстро достал зачарованный арбалет и набор из тридцати болтов с тёмно-зелёными наконечниками. Эти наконечники были совмещены с ядом в процессе производства, поэтому они ядовиты без всякой необходимости нанесения яда. Для простолюдин такой яд был смертелен, людям с боевыми профессиями он тоже нанесёт серьёзный урон. Такое определённо можно купить только в теневых магазинах.

– Тридцать золотых, – сказал дилер, протянув оружие и снаряды Сорану. – Ещё что-нибудь нужно? У меня тут полно интересных штучек.

Убедившись, что арбалет в хорошем состоянии, Соран убрал вещи и спросил, – Алхимические предметы есть?

Дилер фыркнул, услышав Сорана: – Ещё чего, эти штуки хер продашь. Церкви с ума сойдут, но ещё хуже будет стража, весь город перевернут, но найдут, кто их продал.

Соран не удивился. Он знал алхимические предметы, особенно оружие, и они действительно были под строжайшим запретом. Он достал другой мешок и заплатил тридцать золотых за арбалет и болты для него, после чего сказал, – Ну ладно.

Как только юноша ушёл, сторож спросил дилера, – Глава, чё это за парень ща был?

– Мы занимаемся только бизнесом. Нам плевать откуда он, – ответил мужчина, поигрывая золотой монетой между пальцев. – Наверно из Безликого Посланника или из Тёмного Братства. Боже, чёртовы разбойники, с этой их таинственностью.

Купив необходимые предметы, Соран отправился обратно в таверну. Но что-то было не так; вокруг строения нависла серьёзная атмосфера, не говоря о толпе стражи Вайтрана. Он быстро спрятал запрещённое оружие в одежду и побежал в таверну. Место было заполнено людьми, многие смотрели на него совсем не дружелюбно.

– ‘Б\*\*\*ь! Это плохо!’ – подумал Соран.

Его самообладание закончилось. Он положил руку на рукоять меча и уже не скрывал жажду убийства.

Кто-то неожиданно его остановил.

Знакомый мужчина, наверно один из стражей торговцев, с которыми они путешествовали. Он быстро потянул Сорана из толпы и затем сказал, – Вивьен в порядке. Она умный ребёнок, сразу побежала к нам. Госпожа послала меня сюда.

Соран успокоился и облегчённо вздохнул. Он устало осмотрелся вокруг, после чего бросил взгляд на владельца таверны, который сейчас разговаривал со стражей Вайтрана. После этого он поспешил к месту остановки госпожи и её отряда торговцев.

Проблемным вопросом он займётся потом, сейчас важнее всего безопасность Вивьен. Соран шёл с таким темпом, что стражнику пришлось бежать, чтобы его догнать.

Вскоре они подошли к тому месту, где остановился отряд торговцев. Северные ведьмы были влиятельными людьми, поэтому у них был свой собственный двор в богатом, процветающем районе. Глава отряда торговцев, заметив Сорана, кивнул ему; после продажи анкег они довольно близко познакомились. Если бы Соран не ушёл так быстро, он бы обязательно купил юноше выпивку. Всё же полторы тысячи золотых немалая сумма.

– Госпожа здесь, – указал он на дверь. – Девочка умница. Сразу же после инцидента в таверне прибежала к нам. Для восьмилетней у неё отличная память. Я-то временами путь забываю, хотя был здесь уже не раз. Ну, как бы там ни было, она сейчас в комнате госпожи. Нам входить нельзя, так что дальше иди один.

Соран благодарно кивнул.

– О, и ещё кое-что. Госпожа сегодня в плохом настроении, так что следи за языком.

Он глубоко вдохнул, открыл дверь и вошёл в комнату.

– Братик! – Вивьен, до этого уставившаяся в стену, тут же прыгнула Сорану на руки.

Он поднял её и начал гладить по спине: – Всё в порядке, я вернулся. Можешь рассказать что случилось?

Вивьен теперь была в другой одежде; в белом она выглядела почти как маленькая принцесса. Госпожа сидела на кресле-качалке с серьёзным взглядом. Она нахмурила брови и сказала, – Вивьен знает магию! Почему ты не сказал мне в пути?! Ты хоть представляешь, со сколькими проблемами встречаются колдуны? Они рождаются другими и потому с самого рождения сталкиваются со множеством трудностей! И ладно, если она будет в обществе хороших людей, но эти злые ублюдки только и будут думать о том, чтобы схватить её!

На мгновение Соран замер. Хотя голос госпожи определённо не назвать добрым, и хотя она ругалась на него, женщина определённо заботилась о Вивьен. Они знают друг друга всего пять дней, и почти не разговаривали в пути. Объяснений было два; либо ей по-настоящему понравилась Вивьен, либо она удивительная актриса, способная запудрить даже собственные мозги.

Вивьен могла легко начать хорошие отношения с людьми, которые питают к ней добрую волю. Анналинн, юная жрица, была тому отличным примером, и, похоже, женщина перед ними тоже.

– Прошу прощения, – сказал Соран, поклонившись, хотя и не знал, почему сделал это, – но мы не хотели привлекать лишнего внимания. Мы не знали кому можем доверять, поэтому я решил оставить магию Вивьен в секрете. Я Ваш должник.

–––

Примечание автора:

Информация о профессии – Колдун:

Хотя колдуны рождаются со способностью творить заклинания, их силы обычно проявляются в стадии взросления, а первое заклинание обычно создаётся ненамеренно. По этой причине колдуны зачастую не могут контролировать заклинания и в результате вредят себе. Часто комнаты юных колдунов в беспорядке и покрыты различными странными рисунками и узорами, словно в комнате живут призраки. Некоторым везёт больше; они получают уроки от старших колдунов и лучше понимают свои способности. Однако большинство колдунов проживают одинокую жизнь, потому что их семьи и друзья боятся их.

Из-за высокой Харизмы колдуны часто оставляют сильное впечатление на людей. Однако это обоюдоострый меч; колдуньи могут привлечь на себя лишнее внимание, что доставит им проблем. По этой причине, если не все, то большинство колдунов сталкиваются с особыми ситуациями и трудностями, пока взрослеют.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 47**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 47: Дар Сотворения Заклинаний

–––––––

Госпожа, поманив Вивьен подойти, немного успокоилась. Наверно из-за этого инцидента девочка теперь гораздо больше доверяла женщине, потому что она тут же подошла к ней.

– Посиди пока в жилой комнате, – сказала она мягким тоном, поглаживая девочку по голове. – Я должна кое-что обсудить с твоим братом.

Вивьен посмотрела на Сорана, он кивнул, и она ушла из комнаты.

– Соран! – серьёзным тоном сказала госпожа, как только девочка вышла. – Я хочу знать всё о вашем прошлом, особенно значимые события и инциденты.

Соран посмотрел на неё, но только потряс головой и сказал, – Прошу прощения, но в наших жизнях действительно нет ничего стоящего упоминания. Мы сироты вот уже несколько лет, и всё, что мы делали, это боролись за выживание в трущобах.

‘Сироты?’

Госпожа немного спустила напряжение и продолжила тоном спокойнее, – Невозможно. Должно было что-то произойти, чтобы её внутренние силы пробудились. Колдуны могут пробуждать свои способности только путём крайне эмоциональных событий.

– Что-то особенное?.. – Соран замер на мгновение, словно только что понял в чём дело. – Я был серьёзно травмирован волшебником во время одной из миссий, пролежал в коме полмесяца. Наверно, пока мне не суждено умереть, раз я поправился вскоре после этого.

Госпожа посмотрела на него и пробормотала, – Так вот в чём дело... Видимо ты ей очень нравишься. Весьма вероятно, что именно этот инцидент послужил пробуждению её способностей. Вивьен слишком юна. Пока она будет расти, её силы будут становиться сильнее. Если она не научится их контролировать, то навредит не только другим, но и себе. Сам ты не маг, поэтому, полагаю, не представляешь насколько она одарённый ребёнок. Я бы сказала, что она даже талантливее моей мамы.

‘Одарённый?’ – Соран вздрогнул, услышав это слово. – ‘Не может быть... Так у Вивьен дарованная способность Дар Сотворения Заклинаний?!’

Для любого волшебника, пожалуй, это самая лучшая способность. Если Соран не ошибался, она даровала бонус в два очка к счёту сотворения заклинаний, что увеличивало урон и точность заклинаний. Более того, вызов любого заклинаний происходил на одну секунду быстрее, поэтому заклинания, которые обычно вызываются быстрее секунды, выполнялись мгновенно.

‘Если подумать, то скорость вызова заклинаний нулевого уровня в среднем равна одной секунде. Но Вивьен вызывала их, как только заканчивала произносить полуслог,’ – подумал Соран, вспоминая как Вивьен колдовала перед ним.

Заклинания нулевого уровня обычно произносились быстро, потому что состояли из одного, иногда двух полуслогов. Если у человека нет дара, то сперва ему требуется собрать элементальную энергию, и только потом заклинание будет вызвано. Соран не многое знал о механизмах стоящих за сотворением заклинаний, поэтому не понял, что Вивьен вызвала заклинание мгновенно, но госпожа, потомственная ведьма, знала наверняка. И если она назвала Вивьен одарённой, то это определённо способность Дар Сотворения Заклинаний. Как не тренируйся, эту особую способность не получить, только родиться с ней.

Все маги усиливали свои заклинания, начисляя бонусные очки на тот атрибут, на который полагались больше всего при сотворении заклинаний, и он менялся от профессии к профессии. Волшебники, например, в качестве главного атрибута имели Интеллект. Для Волшебника пятого уровня с Интеллектом в шестнадцать единиц бонус будет считаться по формуле [Уровень Профессии 5 + (ИНТ 16 - Пороговое Значение 10) - 2 = 9]. Пороговое значение равнялось десяти, вне зависимости от профессий и атрибутов.

Счёт Сотворения Заклинаний был оставлен Мистической Империей в древние времена и представлял собой числовое значение силы заклинания. Каждое заклинание обладало своим счётом сотворения и точное значение Счёта Сотворения Заклинаний можно было посчитать, добавив к нему этот же счёт мага. Например, Электрический Толчок, заклинание нулевого уровня, имеет низкий счёт равный трём; если упомянутый выше Волшебник пятого уровня использует его, то оно будет иметь их общий счёт в двенадцать. То есть три очка счёта самого заклинания прибавятся к девяти очкам Волшебника.

Фактически этот счёт и был уроном, который будет нанесён противнику заклинанием, в случае если противник не обладает никакой защитной экипировкой и не качал боевую профессию. Для обычного простолюдина с их десятью очками здоровья даже такое заклинание окажется смертельно. Однако люди с боевыми профессиями, благодаря навыкам, способностям и повышенному телосложению, не только переживут заклинание, но и получат значительно меньше урона. В зависимости от набора способностей и атрибутов, упомянутое выше заклинание нанесёт им всего пять-восемь единиц урона, что сравнимо с сильным ударом током.

Если у Вивьен действительно есть Дар Сотворения Заклинаний, тогда Электрический Толчок нанесёт [3 + (1 + 2) + (21 - 10) / 2 = 11.5], что всего на пол единицы меньше, чем у Волшебника пятого уровня. А это при том что Вивьен Колдунья первого уровня.

Со временем разница в силе между Вивьен и обычными магами будет становиться всё значительнее, особенно в отношении мгновенно убивающих заклинаний, вроде Пальца Смерти. Подобные заклинания, как и заклинания вроде Паутины, Очарования, Удержания, наносили урон не напрямую; будет эффективно это заклинание или нет зависело от разницы в Счёте Сотворения Заклинаний и очков Прочности цели. У Вивьен, с высоким счётом, шанс успеха будет заметно выше.

Легендарные Волшебники обычно обладают бонусом счёта в тридцать единиц; двадцать за уровни профессии, восемь за Интеллект, и ещё немного за соответствующие способности. Легендарная экипировка тоже дарует бонусы в один-три очка.

Учитывая талант Вивьен, она обязательно получит способность Практикующийся Маг в будущем. Это ещё на секунду снизит время сотворения заклинания, следовательно она сможет мгновенно вызывать заклинания, которым требуется две секунды или меньше.

Госпожа и Соран некоторое время молчали.

Она взглянула на Сорана, после чего продолжила, – Прежде чем ты пришёл сюда, я провела гадание для Вивьен. Увиденное мной не из самых приятных.

‘Гадание? Ветвь магии предсказания, уникальная для Северных Ведьм?’ – задумался Соран. – ‘Им предстают видения, грубо отражающие будущее цели, если я правильно помню.’

Но лишь размытые картинки; Легендарное заклинание, Прорицание, может показать лишь несколько сцен из будущего. Сцены будут короткими и с того момента, как заклинание сработало, будущее может измениться.

Чем дальше в будущем предсказанный момент, тем выше шанс, что ничего не произойдёт. Поэтому лучше всего магию предсказания использовать для событий, которые должны произойти в ближайшее время, чтобы приготовиться перед нежелательными событиями. Госпожа, скорее всего, предсказала, что в Янтарном Городе случится что-то ужасное и поняла, что изменить это не в её силах, а потому поспешила покинуть город вместе с отрядом торговцев.

Соран глубоко вдохнул и медленно спросил, – Что Вы увидели?

– Кровь и огонь, – ответила госпожа с серьёзным выражением лица. – Гадание может показать мне лишь отдельные картины и сцены. Они не обязаны произойти, но они отражают будущее Вивьен. Кровь означает убийства и смерти, а значит вокруг неё будет смерть. Огонь означает войну и разрушение, значит ей предстанут многие события массового разрушения в будущем.

– Мы, северные ведьмы, – продолжила госпожа, – проводим церемонии гадания множества раз, но редко видим сразу обе эти сцены в будущем одного человека. Те, чьё будущее содержит их, становятся или великими императорами, под началом которых создаются величайшие империи, либо тиранами, топчущими своих людей, а некоторые становятся легендарными существами. Хотя эти три пути различны, одно у них схоже: добро или зло, их жизни наполнены сражением, войнами, убийствами и смертями.

Она глубоко вдохнула. – ...Будущее Вивьен будет полно колючих шипов, и хотя мне жаль говорить об этом, но своими способностями тебе её не защитить. Позволь мне быть честной с тобой. Ты словно чего-то боишься! Я не знаю чего, но чувствую, что ты пытаешься сбежать от опасности, избегая всё, что может нести хоть самую малую возможность опасности. И в твоём разуме я одна из этих опасностей. Наверно поэтому ты не можешь доверять мне, даже сейчас.

Комнату наполнила тишина.

Страх?

Наверно он действительно был напуган. Он заботился о Вивьен, поэтому боялся её потерять.

Сбежать?

Правда ли он пытался сбежать?

Соран слишком хорошо знал, что обязательно произойдёт во Времена Трудностей. Боги и демоны будут разрывать небеса, землю и море; они разорвут на части всё. Перед лицом бедствия беспрецедентного масштаба, даже Легендарные герои будут погибать как мухи. А он просто Разбойник второго уровня, разве можно винить его за желание сбежать от всего этого?

Битва будет между богов; Легендарный уровень минимальное требование для участия. Бесчисленные Святые начнут бродить по земле, демоны заполонят мир.

Соран слаб, он и сам это прекрасно понимал. У него не будет права даже стоять перед такими монстрами, чего уж говорить о сражении. Выбор только один – сбежать от всего этого. Кто бы стал сидеть на месте, зная, какой ужас произойдёт? Брат и сестра погибли бы ещё в Янтарном Городе, останься они там.

Женщина перед ним ничего не знала.

Не знала, что произойдёт, не знала, насколько ужасным будет будущее, и не знала, насколько все они слабы перед ликом богов и демонов! Даже Легендарные Северные Ведьмы не смогут предсказать Времена Трудностей, чего уж говорить о госпоже, которая просто потомок одной из них. Миллионам игроков не удалось повлиять на курс событий, что сможет он, слабый и одинокий?

Кроме как сбежать от всех сильных и становиться сильнее, есть ли у него выбор?

– Да. – Соран поднял голову, поднял взгляд на неё. – Я напуган, я сбегаю от своего страха. Есть нечто, что нам никак не изменить. И я не доверяю Вам. Даже если Вам очень нравится Вивьен, даже если Вивьен очень нравитесь Вы, но всё что я вижу, это самомнение, будто Вы всемогущи! Сейчас я слаб, но я не буду слабым вечно.

– Я понимаю, что Вы пытаетесь сказать, – продолжил Соран. – Позвольте мне прояснить. Я не оставлю Вивьен, потому что я буду защищать её даже ценой собственной жизни, но Вы не сможете. Больше всего Вас волнует её талант, а не она сама. Без таланта для Вас она была бы простой девочкой. Для меня всё иначе! Плевать мне, есть у неё талант или нет. Это не отменяет тот факт, что она самый дорогой для меня человек, моя единственная родная кровь.

– Не поймите меня неправильно. Я благодарен Вам за то, что вы позволили нам идти с Вами к Вайтрану, и ещё больше благодарен за сегодняшнюю помощь. Я никогда не забуду Вашу помощь и обязательно верну этот долг в будущем. Я понимаю, что Вы добрая и благожелательная ведьма, иначе Вы бы просто заставили меня говорить магией.

– За всё это я признателен до глубины души! Но это не значит, что я Вам доверяю.

Низко поклонившись, Соран развернулся к выходу.

– Постой.

Госпожа поднялась и посмотрела Сорану в глаза. Увидев непоколебимость духа в глазах юноши, она вздохнула; теперь она была убеждена, что он защитить Вивьен настолько, насколько позволят ему силы, даже если это будет стоит ему жизни. Наверно именно это зацепило её взгляд с самого начала, именно по этой причине она наблюдала за братом и сестрой, и поэтому обнаружила талант Вивьен.

Настолько искреннее чувство, но настолько незнакомое госпоже.

Она медленно подошла к Сорану. Впервые в жизни она почувствовала, что этот слабый, но решительный мужчина равен ей. Он заслужил это не силой и властью, но своей решительностью.

– Не все проблемы можно решить магией, – вздохнула она, – а злоупотребление силой приведёт лишь к потере.

– ...Я Глория. Наверно ты можешь позволить ей остаться пока со мной, а я научу её практическим знаниям о заклинаниях. Это определённо будет значимо для неё.

Глория протянула свою гладкую белую руку. Впервые она разговаривала с Сораном на равных.

Глория, могущественная ведьма, способная убить Сорана в мгновение ока. Но несгибаемой волей и искренними чувствами он заслужил её уважение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 48**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 48: Пламя

–––––––

Этим вечером Соран покинул лагерь отряда торговцев. Сейчас у него недоставало способностей наставить Вивьен на путь успешной колдуньи. Если только он не выберет себе второстепенной профессией Волшебника, то Вивьен придётся учить новые заклинания самой. Для неё это будет тяжёлый путь, она может даже навредить себе; в некотором смысле ошибки были признаком талантливого колдуна.

Подумав над этим какое-то время, Соран решил пока оставить Вивьен с Глорией, но он ни за что не позволит этому длиться вечно.

Они застряли и делать было нечего, так что Соран решил начать небольшое приключение. Он должен стать сильнее, эта мысль ещё больше укрепилась после того как Вивьен прижалась к нему и рыдала после его разговора с Глорией.

Время не ждёт. Если он будет использовать те же методы, которые использовал в игре, то не успеет стать достаточно сильным к Временам Трудностей, чтобы защитить себя, не говоря уже о Вивьен. Теперь, когда возможность появилась, Соран решил воспользоваться ею. Хотя появление древнего красного дракона ещё не подтверждено, цепочка событий связанная с его появлением началась. В прошлом он отправлялся в дикую природу для борьбы с монстрами, однако интенсивная аура дракона заставила даже монстров Тёмного Болота сбежать; а значит, Сорану не придётся углубляться в неизведанные места в их поисках. Если он выйдет из города на расстояние пары дней ходьбы пешком, то монстры будут практически повсюду.

Если повезёт и он не встретит каких-нибудь опасных монстров, то сможет получать даже по тысяче Опыта За Убийство в день. Таким темпом он за неделю поднимет свою профессию до третьего ранга. На очистку дороги в любом случае уйдёт не меньше двух недель, если не трёх, так что время идеально.

Еда, вода, оружие, бинты, зелья, антидоты, репеллент против насекомых... Соран зигзагом прошёл торговую улицу и вошёл в магазин для пополнения снаряжения. Он не останавливался, пока его многомерный мешок не был заполнен, а средства почти истощены.

-

Уже была поздняя ночь.

Услышав о произошедшем в таверне от Вивьен, Соран не мог отпустить их так просто. Сейчас он прятался в тёмном переулке рядом с таверной. Из-за недавних проблем стражники чаще патрулировали улицы. Кто-то предложил даже ввести комендантский час, но это решение пока не было принято.

Большинство клиентов таверны потребовали возврата средств и сменили жильё, после того как один из постояльцев умер посреди дня. Теперь в таверне, практически лишившейся клиентов, было довольно тихо.

На барной стойке стояла свеча, перед ней сидели Кальвин и Мородэр, оба были печальнее некуда.

– Мородэр. Ты, б\*\*\*ь, дебил? Как ты мог послать дерьмоеда, который даже с маленькой девочкой не справился?! Какого хера?

Мородэр заворчал в ответ: – Да ты сам-то в это веришь?! Ласкокс был не слабее стражника! Что-то пошло не так. Кто-то другой вмешался. Точно, кто-то другой поймал девочку, чтобы продать её, и даже убил Ласкокса.

Впрочем, на самом деле он думал иначе; Ласкокс, по его мнению, провалился. Ему не только не удалось похитить девочку, так он ещё и умер от её рук.

Но это же просто бред. Как может маленькая девочка убить мужчину, который ещё и прошёл боевую тренировку?

Пол слегка вздрогнул, вдали послышался какой-то звук. Мородэр взглянул наверх и жестом сказал своему убийце быть начеку. Как торговец людьми в трущобах, Мородэр всегда оставался бдителен к своему окружению.

Подчинённый вбежал в таверну и крикнул, – Босс! Склад горит!

Было непонятно, когда пожар начался, но сейчас он уже распространялся на всё здание, а кухня почти сгорела.

Владелец, сидящий за барной стойкой, раздражённо крикнул, – Тупицы! Тушите его сейчас же!

Дюжина работников таверны тут же начала вёдрами лить воду из бака. Мородэр, с другой стороны, спокойно сидел. Оглянувшись вокруг, он решил под шумок покинуть таверну через боковую дверь, со скоростью немыслимой для его тела. Интуиция подсказывала, что всё происходит слишком быстро; кто-то решил его убить. Мородэр помнил юношу, который покинул таверну в обед, но так и не вернулся; возможно он поджёг таверну в качестве мести.

Покинув таверну через боковую дверь, Мородэр положил руку на рукоять меча и оглянулся вокруг. Он уже собирался броситься на главную улицу, когда из темноты выстрелил арбалетный болт. Он вздрогнул и болезненно закричал, но его крик затмило нечто другое.

–Бум!–

Раздался взрыв. Ликёр на складе подцепил огонь, и бочки взорвались одна за другой. Взрыв оглушил всех вокруг, земля вздрогнула. Стражи рядом тут же побежали на звук.

Второй болт прилетел сверху. Мородэр был готов, поэтому ему удалось уклониться в последний момент, болт только поцарапал его щёку. К его большому удивлению, противник оказался на крыше одного из ближайших зданий. Мородэр к этому моменту понял, что убийца использует зачарованный арбалет и кувыркнулся к ближайшему зданию, пока доставал своё оружие. Арбалеты достаточно медленное оружие, но убийца очень быстро сделал два выстрела, следовательно он умелый арбалетчик.

Мородэр не носил никакой защитной экипировки, толстый слой жира тоже от болтов не защищал. Он попытался вдохнуть, но распространяющееся чувство онемения не позволило. Всё его тело деревенело, и ему не оставалось ничего, кроме как упасть на землю.

‘Ещё и яд... Яд виверны?!’

Мородэр, часто имеющий дело с Серой Реальностью, быстро понял чем его задело, и вскоре был пересилен отчаянием.

Тень спрыгнула со второго этажа здания, мерцающая ледяная линия очертила в воздухе изогнутый меч. В одно мгновение шея Мородэра была разделена, его голова отделилась от тела.

Соран, который сейчас был в маске, стоял над трупом и смотрел ледяным взглядом. Используя стены в качестве опоры, он запрыгнул на второй этаж здания, в котором скрывался. Стража Вайтрана заполонит это место через десять минут, значит у него не больше пяти минут, чтобы убить своих противников незамеченным. Огонь начал свирепо распространяться по деревянному зданию; город может даже мобилизовать Жрецов и Волшебников, использующих магию огня.

Знакомые строки информации появились:

«Успешное устранение цели!»

«Получение энергии души цели... Получено 180 Очков Опыта за Убийство»

Под прикрытием тёмной ночи, Соран бежал по крышам к таверне, на ходу перезаряжая арбалет. Он нанёс яд виверны на болты заранее.

У него было всего несколько секунд на убийство целей, прежде чем остальные успеют среагировать; хотя было темно, члены банды могли свободно передвигаться в знакомом месте. Как только они поймут, что кто-то атакует дальнобойным оружием, его зачарованный арбалет не будет так эффективен.

Приблизившись к таверне Соран начал красться. Огонь довольно ярко осветил место, но никто не видел его на крыше. Люди живущие рядом выбежали на крики и взрыв, а некоторые даже помогали тушить огонь. Хотя это не из близости владельцу таверны; они просто не хотели, чтобы их дома тоже загорелись.

Соран быстро заметил свою цель – высокий, мускулистый мужчина. Из-за расстояния между ними и мерцающего пламени он не мог увидеть цель ясно. Но движения, крики и приказы людям вокруг выдавали владельца на любом расстоянии.

Арбалетный болт пронзил воздух.

Владелец болезненно закричал, после чего сразу же спрятался за дверью таверны. Быстрая реакция, наверняка он уже не раз сражался. Сразу после атаки он отдал людям соответствующие приказы, а себя защитил укрытием. У Сорана не было способностей связанных с арбалетом; попасть в цель ему не трудно, но попасть в жизненно важную точку уже не просто. Это, впрочем, значения не имело, раз болт смазан ядом виверны, и если яд не убьёт владельца на месте, то парализует.

–Фвущь! Фвущь! Фвущь!–

Соран запустил ещё три болта друг за другом. Больше его меткость не волновала; он просто стрелял из арбалета в направлении банды. Один болт попал в дверь, оставшиеся два в конечности невезучих членов банды.

–Шииинь!–

Соран достал изогнутый меч из ножен, взгляд его изменился на взгляд хищника заметившего добычу. Он прыгнул с крыши, перекатился по земле, и метнулся на владельца таверны, скрывающегося за дверью.

– Умри!

Изогнутый меч прочертил элегантную линию в воздухе, открыв живот мужчины, и вытянув за собой содержимое. Соран использовал импульс, чтобы слегка повернуть своё тело, поставить меч в другую позицию, и затем вонзить его прямо в сердце врага. Клинок вошёл вглубь, мрачный владелец таверны упал на землю, навсегда.

Яд виверны приходил в действие в течение двух минут. Сильный яд циркулировал в теле, начиналось всё с лёгкого ощущения онемения, но затем начинался паралич, распространяющийся от раны, из-за чего радикально ухудшаются рефлексы, а в некоторых случаях цель умирает.

На ранних стадиях игры этот яд один из лучших; разбойники всегда используют его для сражения с боссами или сильными противниками. Склянка размером с палец стоит сто двадцать золотых, за столько же можно купить оружие Редкого ранга.

Не тратя времени, Соран бросился на другого парализованного члена банды. Люди в этом мире крепкие; если токсины яда их не убьют, то от паралича они быстро отделаются.

Паралич яда виверны обычно длился от пяти до десяти минут. Те, у кого Телосложение меньше восемнадцати почти не имеют шанса сопротивления эффекту, и хотя действие снижается в районе пятнадцати-шестнадцати Телосложения, паралич всё равно сработает.

Вдали слышались шаги стражей Вайтрана, несущихся к таверне. Огонь и сражение встревожили всех в этом районе; ближайшие жители слышали мучительные вопли и стоны невезучих членов банды, все спрятались и никто не осмеливался подойти.

Соран взглянул на убийцу, который пытался спрятаться, после чего вскрыл его горло, мгновенно закончив его жизнь. После этого он сбежал в темноту. Соран сейчас не мог позволить себе попасться. Остальных в этот раз остаётся лишь отпустить; ему и так повезло убить главу банды.

Пламя свирепо разбушевалось.

После того как стража Вайтрана пришла, появились и несколько волшебников в серых робах. Волшебники нахмурились при виде мёртвых тел и луж крови на земле, но проигнорировали их и начали творить заклинания контролирования огня.

В сравнении с пламенем, убийство не так значимо. Если не потушить пламя сейчас, то полгорода может сгореть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 49**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 49: Выслеживание

–––––––

В тёмном углу рядом со стенами города, виднелся размытый силуэт Сорана. Он хладнокровно стирал кровь со своего меча.

Всего он убил шесть человек, большинство из которых, судя по всему, были опытными членами банды; за каждого из них он получил около сотни Опыта За Убийство, а за Кальвина все три сотни. Жаль, что он не мог обокрасть их тела, но стража пришла очень быстро, так что он смог только убить их. Скорее всего стражники оставят добычу себе.

Убить кого-то – плохой поступок. Поджечь что-то – гораздо хуже.

На самом деле, властям Вайтрана будет абсолютно плевать на смерти парочки теневых бизнесменов, но они обязательно попытаются выследить того, кто поджёг здание. Огонь для города слишком опасен, пожар одного здания может легко распространиться и сжечь целый район. Это нанесёт куда больше урона, чем смерть нескольких членов какой-то банды. Соран предположил, что этим делом начнут заниматься завтра, могут даже нанять каких-нибудь особых людей. В таком случае они могут даже обнаружить, что виновник Соран.

Он должен покинуть город прямо сейчас.

Оглянувшись в направлении ещё не стихшего шума, он вошёл в тень городской стены, пока не подошёл к неохраняемой секции, которую даже лунный свет почти не трогал. Он достал верёвку и крюк-кошку из своего многомерного мешка и прицепил крюк к верёвке. Замахав ею как ковбой, он бросил крюк в бойницу стены. Дёрнув за верёвку, он решил, что зацепилось крепко, и начал забираться.

Двадцать единиц Ловкости были по-настоящему высоким показателем; на двадцатиметровую стену он забрался быстрее, чем за минуту. Соран осторожно изучил окружение, забравшись на неё. Убедившись, что вокруг никого нет, он перебросил крюк с другой стороны и спустился. Он сильно дёрнул за верёвку и крюк вместе с верёвкой спустились вслед за ним. Хотя света практически не было, Соран полуэльф, так что он отлично видел в темноте. Он сложил свои вещи обратно в многомерный мешок и начал красться через кусты в ближайший лес.

Соран планировал идти у дороги в Атумнфол, к их следующей цели. По пути он будет убивать монстров и получать Опыт За Убийства. Если потребуется, он поднимет уровень профессии или даже возьмёт вторичную. При этом он будет изучать состояние пути; если он заранее узнает распределение монстров, то передвигаться в будущем будет гораздо безопаснее. Соран был уверен в том, что он сможет запомнить ландшафт и направления, если пройдёт по дороге хоть раз.

Вокруг города полно деревень, но ни в одной не было стен. Время от времени отряды стражи Вайтрана патрулировали рядом, истребляя всех монстров и зверей.

В темноте ночи Соран прошёл несколько километров, прежде чем решил скрыться в деревне среднего размера и провести в ней ночь. В деревнях повсюду лежат кучи сена; в основном они используются для розжига огня и в качестве одеяла зимой. Бедняки не могли позволить себе нормальные одеяла, поэтому приходилось накрываться сеном, чтобы не замёрзнуть. Дома в северном регионе строили с пустотами под полом, по ним можно направлять горячий дым из камина и согреваться. На юге, тем не менее, подобное решение было редкостью.

Соран лёг на один из стогов сена. Поначалу было колюче, но он быстро адаптировался и уснул. В игре он часто уходил в дикие края, поэтому мог быстро привыкать к различным условиям.

-

Ночь прошла, наступило утро.

Соран проснулся, услышав лай собаки. Она скалила на него зубы, он был чужаком здесь. Юноша достал меч и собрался убить собаку, но заметив старую хижину из грязи и сена, убрал оружие обратно в ножны.

Для бедных фермеров собаки были одним из критически важных компонентов хозяйства. Собаки в этом мире свирепы, они были готовы бросаться и кусаться даже на монстров, чтобы защитить свои дома и хозяев. Соран как-то видел собаку сражавшуюся с гноллом, и хотя она погибла в этом бою, ей удалось спасти хозяина. Собаки непростые животные; их храбрость заслуживает уважения.

Наверно лающий пёс напомнил ему о Вереске, потому что Соран достал кусок сушённого мяса и бросил его псу. Он продолжал рычать на него, но со временем не выдержал искушения и набросился на кусок мяса. Соран спрыгнул со стога сена, похлопал по одежде, и покинул деревню.

Солнце только начало подниматься над горизонтом, но фермеры уже работали. Людям, в сравнении с другими расами и видами, не хватало врождённых талантов, поэтому для выживания им пришлось научиться выращивать еду. Дети с пяти лет ходили с родителями на фермы и, слушая наставления родителей, наблюдали за процессом. Как пахать, как сеять, как собирать, как поддерживать питательность почвы, что делать с паразитами – учить приходилось многое. Фермеры, можно сказать, самые простые люди в мире, но их вклад в обществе никак не назовёшь простым.

Соран шёл по грязным тропинкам, прежде чем оказался у главной дороги в Атумнфол. Дорога была длинной; она пролегала через Тёмные Болота, затем проходила по границе равнин Вайтрана, и только после этого достигала региона подвластного Атумнфолу.

В первый день произошло не многое. Соран по пути останавливался только на короткие перерывы, и на следующий день тоже всё было достаточно гладко. Он уже ушёл достаточно далеко от города, чтобы деревни почти не попадались, а людей не было видно.

Деревни строились только там, где достаточно воды и плодородной почвы. Здесь же деревни были острогами, у каждой деревянные стены, башни с лучниками, разведывательные. Деревни тренировали собственных бойцов, которых потом выставляли на башни. В основном такие бойцы существовали за счёт искателей приключений.

Всегда рождались люди с духом авантюризма. Кто-то уходил и никогда не возвращался, другие возвращались в деревни и становились инструкторами для деревенских бойцов. Бывали даже люди с продвинутыми профессиями, но большинство вернувшихся поднимались только до второго ранга, а возвращались из-за травм. Если ничего великого не происходило, то они женились на женщине из деревни и рождали несколько сыновей или дочерей, после чего мирно проживали остаток своих жизней. В старости они рассказывали своим внукам истории о своих приключениях. Очень простой стиль жизни.

Всему и всегда есть конец; каждое великое приключение ждёт мирная и обычная концовка.

– Кобольды?

Соран сдвинул кусты в сторону и изучил следы. Он положил руку на рукоять своего меча, после чего последовал по направлению следов. Для искателей приключений важно уметь выслеживать цели. Необходимо научиться определять вид монстра по отпечаткам лап и следам, которые они оставляют за собой; эта способность развивалась из базового навыка Выживание. Рейнджеры и Друиды в этом лучшие, следом шли Разбойники. Соран, впрочем, полагался на свой опыт, а не способности.

‘Похоже их немало.’

Почва постепенно становилась прочнее, следы уже были не так ясны. Он остановился и осмотрелся вокруг, пробормотав, – Их больше тридцати! Большая группа мигрировала сюда?

Большинство кобольдов жили маленькими группами; если рядом не поселилось большое племя, то их в таком количестве не увидишь. В этом мире выживали сильнейшие, и чем меньше группа, тем выше сила индивидуальных кобольдов в ней. Но и в больших группах, особенно поселившихся в пещерах или шахтах, кобольды не были слабы; временами их могло быть до трёх сотен в одном месте. Да и шанс встретить гоблина-мага в таких группах выше.

– Сойдёт для разогрева. Проверю свои способности в бою с группой противников.

В дикой природе не существовало «честного боя». Хаотичные групповые сражения были не редкостью, ведь монстры редко действовали в одиночку. Было критически важно умение сражаться сразу против группы целей; нужно одновременно уклоняться и парировать атаки со множества направлений, и минимизировать получаемый урон, когда избежать атаки невозможно. В потасовке избежать каждого удара не выйдет, даже если у тебя двадцать Ловкости.

Принимая это во внимание, Соран решил надеть кожаную броню. Затем он намотал лоскуты кожи на руки и обмотал ножными повязками ноги.

Кобольды тоже умели сражаться по-умному; они устанавливали ловушки и использовали широкий диапазон оружия, включающий копья, кинжалы, короткие мечи и короткие луки. Простые ловушки для Сорана не проблема, но сделанные ими короткие луки остаются угрозой.

Силуэт Сорана исчез в тени дерева. Если не смотреть прямо в тень с определённой целью, то его было не заметить. Он медленно достал изогнутый меч и продолжил красться в густом лесу среди теней.

Бой будет опаснее предыдущих, ведь группа из тридцати кобольдов, если не больше, была непростой целью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 50**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 50: Хаотическая битва

–––––––

Чем глубже Соран углублялся в лес, тем темнее становилось вокруг. Он слышал различных диких животных. Рядом олень, всегда начеку, даже когда ест траву. Заметив странную тень, которой был Соран, он тут же сбежал в лес. Люди достаточно далеко, так что животных здесь довольно много. Густая растительность тоже сыграла большую роль. Зайцев в лесу так много, что они часто наведывались на поля деревень.

Соран остановился перед лужей. Он взял горсть земли и понюхал.

Смрад крови; кобольды должны быть близко.

Хотя кобольды робкие, они жестокие гуманоиды. Их чешуя бывает различных цветов, от тёмно-ржавого до чёрного, иногда попадаются кобольды других цветов. Чешуя даёт им Естественную Броню +1. Красные глаза позволяют достаточно неплохо видеть в темноте, а их хвосты всегда коренастые. Большинство кобольдов носили потрёпанную одежду, которую до этого носили их жертвы, в основном красную или оранжевую, потому что эти цвета нравились им больше всего. Высотой они в среднем метр, весом около пятнадцати килограмм. Кобольды разговаривают на драконьем языке, но по сравнению с драконами звучит это как щенячий лай. Как и ящеролюди, кобольды откладывают яйца, и довольно много, поэтому в природе часто можно встретить яйцо кобольда, то тут, то там.

И хотя они были такими маленькими и низкими, посчитать их слабыми будет неправильно; они сильнее обычных простолюдин. Именно Сила у них посредственна, но пятнадцать единиц Ловкости это замещают. Кроме того, у них есть особые способности, вроде Шахтёр или Создание Ловушек, позволяющие им создавать простые ловушки, вроде накрытых ям и растяжек. У них с рождения двадцать единиц Создания Ловушек, так что их изделия идут вровень с ловушками охотников-людей. Из-за робкой природы эти существа редко действовали в одиночку, больше предпочитали собираться в группы от трёх до пяти. Если их больше, чем противников, то они нападают, если их столько же, то зовут на помощь или даже сдаются. Если всё плохо, то, как и гоблины, эти существа просто сбегают.

Ох, и ещё одно: они едят людей.

Соран шёл по следам через лес, на ходу доставая арбалет. В этот раз он решил не использовать ядовитые болты, которые купил в магазине, иначе затраты превысят доход. На такие случаи он купил обычные болты. Кроме того, у него ещё оставалось пол скляночки с ядом виверны. Просто на всякий случай он окунул три болта в яд и оставил их в колчане; они пригодятся, если ему встретятся колдуны кобольдов.

Несмотря на низкий уровень профессии кобольдов, колдуны среди них появляются вовсе не редко. Среди всех монстров, именно среди кобольдов колдуны появляются чаще всего. Эти существа были верными последователями теории, что все колдуны происходят от драконов, и поскольку в их венах есть драконья кровь, они даже разговаривали на драконьем языке.

‘Лучше сейчас сделать лишнего, чем потом жалеть,’ – подумал Соран. Всё-таки колдуны опасные враги, каким бы ни был их уровень.

На земле всё чаще и чаще встречались кровавые пятна. Соран остановился перед кучкой явно подделанной травы. Он потыкал её мечом и вскоре нашёл верёвку. Она может служить рычагом для других ловушек, которые могут сбросить камни над головой, или связать ноги жертвы и оставить висеть в воздухе.

Когда эта игра только появилась, многие игроки, включая Сорана, посчитали, что здесь, точно как и в любой другой игре, кобольды будут лёгкой добычей. Многие игроки вскоре испытали эту ошибку на своей шкуре.

Что-то впереди издавало громкие звуки, скорее всего кобольды. По крайней мере, Соран слышал что-то похожее на лай собак. Крепко сжав своё оружие, он медленно и незаметно приближался к источнику звуков. Кобольды чувствовали запахи гораздо лучше людей, но от собак они были очень далеко.

Вскоре он увидел группу из примерно тридцати кобольдов. Половина из них была без профессии, остальная половина вооружёнными воинами. Кобольд с алой чешуёй держал посох, пока стоял у большого котла. Соран пока не знал, колдун это или нет. Трудно сказать, может ли противник использовать магию, если он это скрывает. В толпе мага не обнаружить, если на нём нет робы и посоха в руке. Жрецы могут атаковать боевым посохом в бою, а потом неожиданно вызвать божественное заклинание.

Несколько кобольдов помешивали содержимое котла деревянными палками, пока остальные бросали дрова в огонь под него. Соран не видел, что именно они готовят, но наверняка суп из чего-нибудь вроде гоблинов, зверей, грибов и трав. Кобольды всеядны, и ели они примерно почти всё. Обычно охотились на диких зверей, но если ничего поймать не удалось, то варили суп только из грибов и трав. Когда еды было настолько мало, что грибов и трав на всех не хватало, они сражались с ближайшими гоблинами; обе стороны были нацелены на ничью, и потом собирали трупы другой стороны, чтобы их приготовить. На пару недель трупов обычно хватало.

Группа кобольдов уставилась на котёл с текущей слюной, некоторые даже лаяли как собаки в ожидании еды. Соран отчётливо видел кусок похожий на мясо гоблина в котле, но затем понял, что это не гоблинятина. В стороне лежал труп человеческой женщины. Его лицо мгновенно помрачнело.

Кобольды никогда не атаковали деревни в лобовую, они осмеливались только пробираться внутрь и охотиться на женщин и детей, потому что мужчины могли их убить. Они выискивали отдалившихся от остальных людей детей и женщин, быстро их убивали, и утаскивали трупы в свои поселения.

Сразиться сразу с тридцатью кобольдами было не просто.

Соран наблюдал за ними из кустов, пытался установить, насколько они опасны. Десять воинов, у каждого короткий меч, короткое копьё или дубина. На некоторых была ещё и кожаная броня; как гуманоидные монстры, кобольды умели производить кожаные предметы. С другой стороны находилось пять лучников кобольдов, у каждого короткий лук и кинжал. Луки грубого производства из дерева и связок животных, и хотя силы им не хватало, попадание было болезненно. У кобольдов без профессии тоже было оружие, но в основном грубо сделанные дубины и толстые палки; такое Соран перенесёт без проблем, даже если им удастся его ударить.

Оставался один вопрос: кобольд с красной чешуёй просто лидер группы или колдун? Как бы там ни было, Соран понимал, что именно он будет самым опасным монстром здесь.

–––

Кобольды (Большая группа) [1 Ранг]

Уровень Вызова: 3, Уровень Монстра: 5, могут присутствовать лидеры кобольдов и колдуны

Высший и низший атрибуты: 17 и 8 (Всего очков атрибутов: 60-75)

Особенности: Естественная Броня, Создание Ловушек, Ночное Зрение, Горное Дело, Собирательство

Сложность: С+

Рейтинг Сокровищ: +1 (Причина: Горное Дело, Собирательство)

–––

У них был увеличенный Рейтинг Сокровищ из-за привычки кобольдов собирать блестящие предметы. Конечно, не все их сокровища были золотыми диралами; они собирали кусочки золота и различные минералы, которые замечали, пока копали в шахтах. Насколько Соран знал, этот рейтинг зависел в основном от привычек монстров. Бонус в единицу в этом случае означал, что Соран за их убийство получит вещи на один уровень выше, чем за убийство монстров того же уровня.

Соран издавал небольшой шум, пока кругом прошёлся со стороны леса к огню, но гоблины его не заметили. Первым нужно устранить алого кобольда, чтобы дальше сражаться было проще. У группы кобольдов третий уровень вызова, следовательно для лёгкого сражения с ними потребуется группа из пяти человек, профессии которых достигли третьего уровня. Соран был один, так что сражение будет значительно труднее; ему нужно быть гораздо осторожнее, иначе его могут окружить.

Болт просвистел в воздухе и вонзился точно в алого кобольда, стоящего у котла. Монстр болезненно взвизгнул, подняв тревогу во всём поселении. Забегав вокруг с безумной скоростью, воины и лучники кобольдов наконец немного успокоились, и потянулись за своим оружием, в то же время пытаясь обнаружить противника. С их Ночным Зрением у них ушло немного времени на поиск Сорана. Группа воинов зарычала, после чего все они побежали на него. Если их было значительно больше, чем противников, то они всегда атаковали первыми.

Соран не стал приближаться к несущимся на него кобольдам, вместо этого он кувыркнулся назад, а место, в котором он только что находился, покрылось рядом стрел. Лучники кобольдов определённо были угрозой для него.

Юноша махнул мечом, вскрыв животы сразу двум воинам, ведущим остальных вперёд. В момент удара он остановился на мгновение, и другой кобольд тут же увидел возможность атаковать, и прыгнул на него, пытаясь укусить за ногу острыми зубами.

Соран изогнулся в районе талии, послав кобольда в полёт на пять метров от себя. Другой кобольд замахнулся на него коротким мечом, но он изогнулся снова, воспользовавшись энергией пинка по кобольду, и уклонившись от атаки, послав следующего ближайшего кобольда в полёт.

За тридцать секунд Соран убил шестерых кобольдов, но остальные бойцы уже собрались вместе и атаковали его в безумном порыве. Воин кобольдов сумел задеть его ногу своим коротким мечом, но, к счастью, оставил лишь царапину. Другой ряд стрел летел в Сорана; одна попала в кожаную броню, но не сумела её пронзить. Один из кобольдов рядом с Сораном получил стрелу в затылок и тут же упал замертво. Воины кобольдов, которые могли сравниться с воинами людей первого ранга, волной наступали на Сорана, замахиваясь и пытаясь ткнуть клинками в его ноги. С метровыми монстрами трудно сражаться из-за их низкого роста, ему приходилось пригибать колени или наклоняться, чтобы ударить их. Кроме того, они использовали свой рост в качестве преимущества, легко укатываясь от его атак.

Когда тебя атакуют со всех направлений, то места для уклонений не много. Соран сжал зубы, выдерживая удары по кожаной броне, после чего крепко сжал рукоять своего изогнутого меча, и, повернув запястье, чтобы выжать всю свою силу, до самой последней капли, он ударил по ним горизонтально.

«Удар Полумесяца!»

Три кобольда упали на землю, в животе каждого была открытая рана.

И только Соран приготовился покинуть окружение, как алый кобольд, в которого попал ядовитый болт, каким-то образом, дрожа от макушки до пят, поднялся. Он произнёс какие-то странные звуки и поднял ладони на Сорана. Пламя выстрелило углом в шестьдесят градусов, и быстро приблизилось к нему. Он был первым, в кого попало неожиданное заклинание, из-за чего вся его одежда загорелась. Затем последовали кобольды, каждый визжал и выл, пока заживо сгорал.

«Горящие руки!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 51**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 51: Взрывная мощь

–––––––

Обычные кобольды, бегавшие хаотичными кругами с начала боя, вернули самообладание и начали кидать камни в Сорана. Хотя много силы за каждым броском не стояло, попадания были болезненными, особенно когда они летели сплошным градом. Несмотря на двадцать Ловкости, он не мог уклониться от каждой атаки в ограниченном пространстве и несколько из них попали в него. Как говорится, капля за каплей океан натекает; накапливающийся урон от камней мог стать смертельным.

«Горящие Руки!»

Со своими прошлыми знаниями о заклинаниях, Соран мгновенно установил, какое заклинание использовал алый кобольд и откатился в сторону. Он всё ещё помнил Стиль Приземистого Клинка, используемый дроу; одним ударом он отрубил ноги трём кобольдам. Игроки всегда в шутку называли эту технику стилем бочки, поскольку она фокусировалась на уклонении от ударов и сравнительно низких движениях, с перекатами и отскоками. Но стиль выглядел так, будто создан для трусов, поэтому люди не уделяли ему большого внимания, но как бы там ни было, большинство бойцов ближнего боя изучали хотя бы его части, потому что в групповых боях он крайне эффективен, особенно если всё вокруг уже превратилось в одно сплошное месиво. Рейнджеры, воины, и ронины могли повысить профессию до Приземистого Мастера Клинка, которая переквалифицировала их в мастеров группового боя.

Этот боевой стиль требовал отличную координацию, ловкость, гибкость, скорость и даже сильные внутренние органы. Дроу владеющие парными клинками были мастерами в атаке нижних частей тела, таких как животы, пах и ноги. Соран однажды видел как один из них отрубил ноги по самые бёдра двенадцати противникам разом; все попадали на землю раньше, чем могли коснуться одежды дроу.

Истинные мастера редко теряли касание с землёй, ведь даже если пространство открыто, пока человек в воздухе он не может отталкиваться от чего-либо или сдерживать удары по себе. Кроме того, при приземлении неизбежно остаёшься открыт, даже если на несколько мгновений. Максимум в этом стиле могли прыгнуть на противника, но всё остальное время мастер проводил в более эффективных перекатах.

Огонь на Соране потух после первого же переката, но колдун кобольдов повёл ладонями за ним, и пламя последовало указанию. Это одно из самых проблемных заклинаний первого уровня, потому что маг мог свободно менять его направление, пока оно ещё действует. Соран стиснул зубы, поднял труп кобольда и со всей силы метнул его в противника. Пятнадцать килограмм самым краем попадали в список предметов, которые он мог использовать в качестве метательного оружия. Мёртвое тело попало точно в колдуна, перебив и прекратив заклинание. Но за свою цену; воины кобольдов прыгали и кружились вокруг Сорана, дважды порезав его, пока он кидал тело.

Соран, поднимаясь, схватил кобольда за ногу. Монстр испуганно завизжал, но он проигнорировал вопль и махнул его телом, словно дубиной, заставив окружающих кобольдов отступить. На конце орбиты Соран отпустил кобольда и тот отправился в полёт. Изумительным прыжком он выпрыгнул из окружения кобольдов, пока они были отвлечены.

В групповом бою критически важно не позволять себя окружить. Пока человек окружён, преимущества хороших рефлексов и ловкости исчезают из-за недостатка места для уклонений. В итоге не остаётся ничего, кроме как принимать атаки бронёй и телом.

Соран достал зачарованный арбалет снова, и выстрелил в колдуна кобольдов. Лучники тоже выстрелили в него, но они были недостаточно хороши, чтобы попасть в настолько быстро бегущую цель. В итоге выстрелы попали в их же собратьев.

–Щвзынь!–

Соран достал изогнутый меч и с размаха отбил стрелу. Наверно, почувствовав себя всесильным, следующие три стрелы он тоже заблокировал мечом, вместо того чтобы уклоняться.

– Умри!

Соран рванул прямиком на алого колдуна; в ближнем бою колдуны слабы, да и Телосложение их никогда не будет таким же высоким, как у воинов. Он был уверен, что одним ударом разрубит колдуна пополам.

«Ледяная рука!»

Кобольд потянул на него свои ладони, и ледяная синяя пелена начала расстилаться из них. Сорана тут же ударила морозная аура, слой льда уже сформировался на клинке и бровях. Она промораживала его до костей, руки отказывались двигаться.

«Теневой Удар!»

Соран стиснул зубы, но выдержал заклинание первого уровня. Силой принуждая тело двигаться, он продолжил рывок на кобольда и ударил клинком. Бесформенная тёмная энергия собралась на лезвии и одним ударом голова колдуна была отделена от тела.

Лед, созданный заклинанием, продержался не долго, и как только мана перестала поддерживать его, лёд на теле Сорана мгновенно раскололся и растаял.

Маги были крайне опасными противниками. К счастью, теперь опасный кобольд точно мёртв. Даже не взглянув на тело, Соран оттолкнулся от земли и направился к лучникам, которые были достаточно далеко.

Как только лидер кобольдов умер, появился достаточно высокий шанс, что остальные разбегутся, решив, что противника победить невозможно. Именно по этой причине кобольдов практически невозможно истребить полностью; они слишком хорошо сбегают, при этом разделяясь и убегая в разные стороны. Единственный действенный метод, это окружить их и расстрелять издалека.

Пройдя через столько проблем, Соран, естественно, не хотел, чтобы его добыча сбежала. Прежде чем дух кобольдов будет сломлен, он убьёт стольких, скольких сможет. Сложная местность леса помешает Сорану поймать сбегающих, а это означало потери сотен Опыта За Убийство.

Смерть лидера вызвала у некоторых кобольдов панику. Те, чьи сердца были особенно слабы, уже приготовились бежать, в то время как храбрые пока не знали, бежать им или атаковать. Всё-таки противник был один, так ещё и ранен.

И всё же они решили снова попытаться окружить Сорана. Их всё ещё было больше, и пока половину из них не убьют, они не убегут.

К этому моменту бой длился уже несколько минут. Соран, использующий свою взрывную мощь на максимум, потратил значительное количество выносливости, так что его движения постепенно становились медленнее. Он сумел уклониться от большинства атак, но некоторые смогли его ранить, хоть и не фатально. В дикой природе ранения неизбежны, особенно с таким количеством противников. Его кожаная броня эффективно защищала от стрел, а большая часть ранений была просто царапинами или синяками. Напротив его ожиданиям, лучники оказались не такими опасными, как метатели камней. В него попало больше камней, чем стрел, наверно потому что лучники боялись попасть в союзников. Метатели, напротив, не боялись попасть в своих камнями, потому что в худшем случае могли вызвать лишь болезненный крик, ничего серьёзнее.

Впрочем, по-настоящему болезненными были заклинания первого уровня, Горящие Руки и Ледяная Рука. Первое нанесло ему восемь единиц урона огнём, а второе шесть холодом. Если бы он не поднял уровень профессии до пятого, то уже был бы тяжело ранен, а значит, боевые способности снизились бы в половину.

Но выносливость продолжала снижаться вместе с каждым новым ранением; даже Соран чувствовал небольшое бессилие.

Он не воин, который бы в одной кольчуге на том же уровне нарезал кобольдов как мясо на ужин. С щитом было бы даже проще. Единственным, о чём стоит помнить воинам, это их выносливость. Если они будут двигаться слишком медленно, то просто дойти к колдуну кобольдов не смогут из-за множества уклоняющихся от атак кобольдов на пути. Броня всё же значительно влияла на скорость передвижения и ловкость.

‘Повысить уровень Разбойника!’ – мысленно сказал Соран.

Осталось ещё почти двадцать кобольдов, поэтому он решил поднять уровень.

«Профессия Разбойник теперь 6 уровня»

«Получено 24 Очки Навыков [ЛВК20 + (ИНТ18 - 10) / 2], Очки Здоровья увеличены на 10 [Здоровье Профессии 6 + (ТЛС19 - 10) / 2]»

«Получено 1 свободное очко атрибутов, 1 очко способностей, 1 очко оружия»

Оставленный без времени на расстановку остальных очков, Соран добавил очко атрибутов Телосложению, и повысил его до двадцати, достигнув Выдающегося уровня.

Двадцать Телосложения изменили всё, Соран мгновенно поднялся до своего пикового состояния. Выносливость волной разлилась по его телу, накопившуюся усталость сдуло ветром, словно её никогда и не было. Раны начали покалывать, верный признак восстановления, и он больше не чувствовал боль от попавших камней.

Соран, уже начавший замедляться, вернул себе взрывную скорость и силу. Изогнутый меч был лишь мерцанием в воздухе, мгновенно разрубившим кобольда пополам.

«Кручёный Удар!»

Хотя ему ещё только предстояло изучить этот навык, Соран своими силами повторил несколько техник разбойника, как только выносливость восстановилась. Он сделал ещё одну полную прокрутку на земле, мечом разрубая всё на пути; три кобольда одним ударом лишились нижней части тела. Сразу после этого Соран потянул клинок за себя и проткнул кобольда, несущегося на него со спины.

Дух кобольдов наконец-то рухнул. Все кобольды без профессий побросали оружие и убежали в лес. Даже воины кобольдов теперь показывали страх; их противник неожиданно стал гораздо сильнее посреди боя.

Соран продолжал безжалостно рубить, отрубая конечности и головы каждым ударом. Один за другим воины кобольдов были беспощадно убиты. Затем Соран направился за сбегающими, но примерно десятерым удалось удрать. Они бросились в кусты и вскоре скрылись в лесу. Выслеживать их трудно, так что Соран даже не попытался.

–Щиииньк!–

Соран убрал меч в ножны и вздохнул, после чего принялся перевязывать раны.

Стрелы нанесли не много урона, потому что каждая была остановлена броней, но порезы и ссадины на ногах требовали их перевязать, иначе раны ухудшатся.

Появились строки информации:

«Бой окончен!»

«После тяжёлого боя вы улучшили свои навыки!»

«Уклонение (движение телом) +1, Уклонение (Перекат) +1, Слух (установление позиций с помощью ветра) +1»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 52**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 52: Мультипрофессионал

–––––––

Несмотря на низкий рост, кобольды были вовсе не слабыми. Наверно их предки действительно были какой-то дальней веткой произошедшей от драконов, но у продвинутого воина кобольдов Сила может достигать пятнадцати очков. Если бы не броня Сорана, их атаки могли повредить даже его кости.

Пока он не собирал добычу, вместо этого юноша решил сперва перевязать свои раны. Спешить всё равно некуда. Хотя Соран купил несколько зелий, использовать их в такой ситуации будет пустой тратой. Зелья низких классов восстанавливают от восьми до десяти очков здоровья, а стоят шестьдесят диралов. Учитывая его новую способность, Перерождение, которую он получил за двадцать очков Телосложения, раны нужно только перевязать и к завтрашнему дню они полностью восстановятся; всё же мышцы и связки не были задеты.

«Элементальное Перерождение (Дарованная Способность): Ваше Телосложение превзошло реальность обычных людей; смертельные раны теперь нанесут только серьёзный урон. Сильная воля к жизни дарует возможность восстановиться от любых травм, вне зависимости от их серьёзности. Хотя Вы всё ещё не можете восстанавливать конечности как тролли, однажды даже такое может оказаться возможным. Восстановление ОЗ +1 в час»

Таким было описание Элементарного Перерождения, низшего ранга способности Перерождения.

Теперь, когда Соран повысил уровень профессии Разбойник до шестого, его максимальный уровень очков здоровья повысился до шестидесяти трёх. Если он не потеряет никаких конечностей и частей тела, и даже если останется в полумёртвом состоянии, он всё равно полностью восстановится за три дня, если не меньше. Не стоит недооценивать эту способность; может восстановление не было настолько высоким, чтобы видеть его эффект в бою, но оно позволяло быстро восстановиться после боя. Многие бойцы ближнего боя полагались на этот навык, чтобы выжить и восстановиться от обычно невосстановимых травм, и использовалась она вплоть до достижения Реальности Легенд.

Тролли были монстрами, Телосложение которых не бывает ниже двадцати пяти единиц. Если их способность к восстановлению не подавить, они даже новые головы отрастят после обезглавливания; практически биологические чудовища.

Восстанавливать конечности и мгновенно оправляться от ранений выпив зелье в этом мире невозможно; даже божественные заклинания не достигают такого эффекта. Высококлассные заклинания восстановления обычно выжигали выносливость жрецов и оставляли их в ослабшем состоянии. Заклинания Оживления тоже нельзя использовать по своей прихоти. Они были девятого уровня божественных заклинаний, и это не говоря о том, что божества смерти должны позволить тебе вернуть душу в мир. Если бы всё было проще, то достичь Реальности Легенд смогло бы гораздо больше людей.

Соран посмотрел в журнал; бой принёс ему примерно девятьсот очков Опыта За Убийство. За кобольдов без профессии он получал в среднем по пятнадцать опыта, за воинов по пятьдесят, а за алого колдуна целых три сотни. Всё же колдуны гораздо опаснее, так что и опыта за них давали значительно больше.

Он немного отдохнул, после чего начал распределять полученные очки навыков. Семь очков он отправил в Скрытность, подняв её до ста десяти очков, а остальные на Литературу. Благодаря чтению он уже поднял этот навык до восьми, а теперь у него было двадцать пять очков, минимальное требования для мультипрофессии Волшебника.

Выбор мультипрофессии для Сорана был ограничен. Силы у него слишком мало для Воина, а Мудрости слишком мало для Жреца. Но когда начнутся Времена Трудностей, божественные заклинания всё равно станут мусором, потому что невозможно использовать заклинание, если божество пало в мир. Стать колдуном с его шестнадцатью Харизмы тоже недостижимо. Единственная подходящая профессия, которую он сможет эффективно использовать в бою, это Волшебник.

Прежде чем выбрать себе мультипрофессию, необходимо достичь минимальных требований. Воинам нужна Сила, Жрецам Мудрость и вера в божество, а Волшебникам двадцать пять очков Литературы. Если бы у него базовой профессией был Мудрец, то стать Волшебником было бы не трудно, но он Простолюдин, так что пришлось поднимать Литературу за очки.

И хотя теперь ему был доступен этот выбор, Соран всё равно не мог решиться из-за штрафов этого решения. Опыта За Убийства на повышение уровня только на ранних уровнях будет требоваться на пятьдесят больше.

Если бы у него было полно Опыта За Убийство, его бы это не волновало. Но как показала последняя битва, этот опыт получить достаточно сложно, за целое племя кобольдов он получил всего девятьсот, а этого недостаточно даже чтобы активировать мультипрофессию.

Он отлично понимал какие будут плюсы у этого выбора, иначе бы и думать об этом не стал. Если бы мультипрофессия была плохим решением, то человек оставался бы слабым во всём.

Например, когда Соран ещё был в игре, его профессией был Простолюдин максимального десятого уровня, Разбойник десятого уровня, Лазутчик десятого уровня. Поскольку Лазутчик – продвинутая стадия Разбойника, это не считалось мультипрофессией, но принцип был тем же, только с новой профессией начинающейся с первого уровня не накладывались штрафы мультипрофессии. И даже так, ему для достижениях этих уровней потребовалось примерно два миллиона Опыта За Убийства, и ещё больше ему стоило достижение Реальности Легенд и пробуждение Легендарной Способности Реальность Теней.

С тем же количеством опыта с двумя базовыми профессиями он достигнет только четырнадцатого уровня. Воины четырнадцатого уровня не могли выдержать и десяти его атак, в то время как Волшебники того же уровня не успевали прочесть свои заклинания, прежде чем он убивал их с помощью Теневого Шага.

На самом деле было трудно сказать, какой путь лучше; у каждого были свои преимущества и слабости. Мультипрофессия позволяла подстраиваться под различные ситуации, мультипрофессии дополняли силы и слабости друг друга. Они позволяли человеку использовать широкий ряд способностей и навыков, не говоря о том, что будут доступны дополнительные Очки Свободных Атрибутов за повышение уровня. Но был недостаток – на получение Легендарных Навыков уйдёт больше времени и усилий. И хотя они смогут комбинировать навыки различных профессией, в определённых аспектах мультипрофессионалы слабее тех, кто сфокусировался на одной.

Многие игроки выбирали мультипрофессии ради дополнительных Свободных Очков Атрибутов, и в результате получали могущественные Легендарные Навыки. Например, Тёмная Реальность, Легендарный Навык Разбойника, был несравним для скрытности, хотя и имел высокие требования для получения. Он позволял войти в План Теней. Если использовать мультипрофессии, то Легендарные Навыки получить будет непросто. Если не получится убить божество, а может даже двух, то на получение Легендарных Навыков уйдёт очень много времени.

С другой стороны, тем кто фокусировался на одной профессии приходилось полагаться на товарищей по команде, потому что гибкости таким людям не хватало. Они будут в невыгодном положении, если столкнуться с неудачной для своей профессии местностью или противниками, поэтому им и требуется поддержка других в такой ситуации. С другой стороны, они значительно быстрее достигнут Легендарных Навыков.

Уровень профессии был отражением силы, но не только он. Многие профессии требовали изучать определённые способности вручную, что также влияло на боевые возможности. Люди одного уровня могут отличаться в силе, если у них разные навыки.

В итоге трудно сказать, какой путь был лучше; достигших Реальности Легенд в любом случае было очень мало.

Легендарные мультипрофессионалы могли адаптироваться к большинству ситуаций, в то время как сфокусировавшиеся на одном пути превосходили мультипрофессионалов в одном-двух аспектах. Например, Волшебники сорокового уровня способны уничтожить целый континент, если захотят.

С другой стороны, большинство вставших на путь мультипрофессионализма тоже фокусировались больше на одной профессии, в то время как вторая поддерживала основную. Например, популярным примером были Разбойники, которые выбирали Воина в качестве поддерживающей профессии, чтобы улучшить свои способности ближнего боя.

Мультипрофессионализм занимал действительно много времени. Если Соран возьмёт второй профессией Волшебника, то ему потребуется потратить на неё не только кучи Опыта За Убийство, но ещё и время на изучение самой профессии и её способностей. Потребуется много времени и усилий. По крайней мере, придётся изучить хотя бы три способности связанных с магией, чтобы его силу можно было сравнить с силой просто Волшебников. И пока он будет тратить время на усиление своей волшебной стороны, профессия Разбойника отойдёт на второй план. Иметь профессию без способностей точно не вариант; если его заклинания будут наносить меньше урона, чем простые атаки ближнего боя, то в бою она будет бесполезна.

Истинная ценность мульипрофессионализма лежала в гибких навыках и их комбинациях. Например, Великая Невидимость вместе с Ударом В Спину была смертоносной комбинацией. Если профессии несовместимы друг с другом, то это будет лишь пустая трата времени и усилий. Игрок ограничит свою силу, потому что без осколков божественности смертные способны накопить лишь определённый уровень силы в своих телах. Опыт За Убийства трудно получить, чего уж говорить об осколках божественности.

Соран убил пять драконов и личей, чтобы получить два миллиона опыта, необходимых для достижения Реальности Легенд. Конечно же, опыт тогда разделялся на команду, но сейчас он был один, так что и весь опыт будет только его.

На самом деле, не было бы столько погибших на пути к Реальности Легенд, если бы Опыт За Убийства было проще получить. За исключением тех невероятных везунчиков, которым повезло убить божество или найти осколок божественности иным способом, все пережили немыслимые трудности, прежде чем достигли Реальности Легенд; не будет преувеличением сказать, что путь их состоял из крови, пота и слёз.

Так что, те, кто достиг этого своими усилиями, были настоящими мастерами сражения. Их Уровень Вызова был сравним с таковым у могущественных волшебников; пытаться убить их всё равно, что осаждать башню волшебников Легендарного ранга.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 53**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 53: Мастерство Изогнутого Меча

–––––––

Соран потушил костёр пинком, после чего сел рядом и принялся за распределение полученных очков Навыков и Оружия. Воины получали своё первое Очко Оружия раньше, и прежде чем Разбойники переходили на продвинутую профессию, они получали второе. Разбойники, с другой стороны, получали первое очко только на шестом уровне, а следующее на двенадцатом. Очки Оружия были почти как Очки Навыков, за исключением только того, что использовать их можно исключительно на улучшение владения оружием. Точно как и с другими навыками, для правильного назначения Очков Оружия требовалось хорошо разбираться в игре.

Сорану был хорошо знаком путь становления сильнее с профессией Разбойника, но из-за своей способности, которая была у него ещё в игре, он задумался о другом пути. Всемогущие Руки. Хотя она была в запечатанном состоянии, это не отменяло того факта, что у него есть этот пассивный навык. Обычно такую способность получали Легендарные Разбойники путём продолжительных тренировок. Она была эквивалентна Средоточию На Оружии, продвинутой версии Мастерства Оружия.

Те, кто выбирает профессии ближнего боя, должны учиться использовать различное оружие шаг за шагом. Самыми основными способностями были Базовое Мастерство Оружия, Мастерство Оружия, Мастерство Экзотического Оружия, которые позволяли использовать соответствующие типы оружия без штрафов. Следующим рангом Мастерства Оружия было Средоточие На Оружии. Однако маги ближнего боя получали способность Средоточие На Оружии только для определённого оружия. Жрецы могли пользоваться только боевым молотом, моргенштерном, и цепом, в то время как друиды ограничены боевым посохом, косой и дубиной.

Чтобы повысить Мастерство Оружия ещё выше, уже требуется пользоваться не различным оружием, а сфокусироваться на одном, подходящим стилю игрока. Следующим после Средоточия На Оружии шла Оружейная Специализация. В то время как все профессии выбирают определённое оружие и тренируются с ним, Воины, поднимаясь на продвинутую стадию, брали Мастерство Оружейной Специализации.

Соран, конечно же, будучи в игре, выбрал специализацию изогнутых мечей.

«Оружейная Специализация (Изогнутый Меч): Всё больше сражаясь с изогнутыми мечами, вы научились умело использовать это оружие. Ваши умения подняли Вас в пять процентов лучших пользователей изогнутых мечей, в то время как обычные пользователи уступают вам в мастерстве. Вы понимаете его преимущества, что позволяет лучше попадать в цель и наносить повышенный урон. Точность +2, Урон +2»

Следующим в Мастерстве Оружия был навык Оружейный Мастер, способность, которую можно получить только после Оружейной Специализации. Воины, которые не выбирали путь мультипрофессионализма, получали этот навык просто за повышение уровня, что позволяло им стать Мастерами Оружия или Святыми Мечниками. Выбрав один из этих путей, они могли получить Великое Мастерство Оружия, поскольку редко сражались широким арсеналом оружия. Истинное мастерство познаётся в одном оружии, и на эту роль Соран без всяких сомнений поставил изогнутые мечи.

Высшим уровнем, который можно достичь в нескольких видах оружия, впрочем, было Оружейное Мастерство. Следующий уровень, Оружейный Мастер, был почти эксклюзивен для Воинов, поскольку они изучали его просто с повышением уровня, а остальным профессиям требовалось изучать его путём изнурительных тренировок. Если у человека есть столько свободного времени, то его лучше потратить на изучение определённых навыков и способностей, чем на понимание кучи оружия, которой всё равно пользоваться не будешь.

Некоторые Воины изучали Мастерство Оружия ещё на первом уровне, Средоточие На Оружии на третьем, Оружейную Специализацию на шестом, а Оружейное Мастерство на девятом. Затем они часто начинали изучать другие способности и выбирали оружие для Великого Мастерства Оружия вместе с профессией Святого Мечника или Мастера Оружия. Наконец, высшим этапом этого навыка было Легендарное Мастерство Оружия; Святые Мечники и Мастера Оружия обычно получали её на пятнадцатом уровне.

Но и здесь были свои отрицательные стороны. Воины, фокусирующиеся на владении оружием, оставляют позади другие навыки, такие как Мастерство Брони, Блокирование Щитом, Парирование. В полном латном доспехе их мобильность и гибкость будут слабы по сравнению с Воинами, которые занимались Мастерством Брони. Если они становились Мастерами Оружия, то появлялось ограничение, из-за которого им была доступна лишь средняя броня. Тяжёлая броня и латная значительно снижали их боевые способности. Владение щитом тоже было не таким высоким, как у других Воинов. Конечно, они не шли ни в какое сравнение со Святыми Мечниками, полностью отказывающимися от любой защиты, что было одной из их главных слабостей.

Но таким был популярный набор способностей Воин Ярости, когда это ещё было игрой.

У Сорана есть способность Всемогущие Руки; хотя сейчас она запечатана и не даёт никаких бонусов, но она есть. Иными словами, у Сорана уже есть Базовое Мастерство Оружия, Средоточие На Оружии, и Мастерство Экзотического Оружия, просто пока все они не активны. И, несмотря на это, способность не была совершенно бесполезна; он мог использовать её для заполнения требований других навыков.

Ну, по крайней мере, Соран на это надеялся.

Он задержал дыхание в ожидании, пока проверял, может ли сразу перейти на стадию специализации в изогнутых мечах.

Вот!

Заметив среди вариантов «Оружейная Специализация (Изогнутые Мечи)», Соран улыбнулся до ушей и сразу же выбрал её. Его гипотеза попала точно в цель; запечатанная способность могла использоваться для выполнения требований.

«Навык повышен до Оружейная Специализация (Изогнутые Мечи)!»

Возможность выбрать специализацию тут же исчезла, а в списке способностей появилась новая строка: Оружейное Мастерство (Изогнутые Мечи).

В отличие от достижения мастерства со множеством оружия, достичь мастерства с одним было достаточно просто. Требованиями были Мастерство Оружия, Средоточие На Оружии и Оружейная Специализация в определённом оружии, и как только все требования выполнены, в список способностей автоматически добавлялась Оружейное Мастерство соответствующего оружия. Таким образом Соран сумел получить Оружейное Мастерство раньше, чем Воины получают Мастерство Оружия.

«Оружейное Мастерство (Изогнутые Мечи): Отныне Вы мастерски владеете изогнутыми мечами и можете использовать их как продолжение собственных рук. Ваше владение ими стоит наравне с двумя процентами лучших мастеров. Если люди пожелают учиться у Вас, Вы даже можете открыть школу дзюдо в своём городе и учить мастерству изогнутого клинка. Точность +3, Урон +3, Скорость Атаки +1»

‘Чёрт возьми! Оружейное Мастерство, и как скоро!’

Соран не мог сдержать улыбку, растянувшуюся до ушей; он поверить не мог, что на шестом уровне получил такой продвинутый навык.

Положив руку на рукоять меча, Соран пинком подкинул бревно в воздух и достал мерцающее оружие из ножен. Скорость значительно увеличилась; он теперь даже чувствовал, как клинок разрезает воздух и передаёт энергию бревну в момент контакта. Изогнутый меч был словно часть его тела. Он просто знал как использовать его на всю силу и как фокусировать всю силу своего тела в нужный момент.

Бревно упало на землю, разделившись на четыре части горизонтальными и вертикальными ударами.

– Как и ожидалось, низшие ранги навыка несравнимы с Оружейным Мастерством.

Соран медленно опустил свой клинок в ножны. Хотя удары, которые он только что произвёл, казались простыми, те, кто часто имел дело с оружием, поняли бы, насколько много силы, скорости и точности требовалось для их исполнения.

Профессиональные боксёры могли в секунду ударять от семи до десяти раз, в то время как Майк Тайсон целых двенадцать. Однако эти удары больше фокусировались на скорости, чем на силе. Даже Майк Тайсон мог бить лишь три-четыре раза в секунду, если с каждым ударом выкладывал всю силу. С перспективы игры Майк Тайсон, можно сказать, равен Монахам шестого уровня; их атрибуты и скорость рукопашных ударов имели примерно тот же уровень, но при этом у Монаха будет немного больше Мудрости, а у Майка Силы. Мастера боевых искусств, тренирующихся в скорости и силе, тоже могли достичь этого уровня.

В сравнении с использованием кулаков, удары оружием, очевидно, были медленнее. В отношении характеристик скорость удара кулаком была хотя бы на единицу, но больше. Если бы Соран атаковал голыми руками, то мог бы бить не меньше четырёх раз в секунду на полную силу, учитывая его нынешние атрибуты. Иными словами, его атрибуты могут быть даже выше, чем у Майка Тайсона, за исключением силы.

Многие игроки создавали своих персонажей, отталкиваясь от исторических фигур. Одним из самых известных таких игроков был Брюс Ли; он был Монахом седьмого уровня и Мастером Кулака первого. Если не говорить об энергии Ци, то этот игрок и настоящий Брюс Ли были бы на одном уровне.

–––

Брюс Ли (Человек) [Ранг 2]

Уровень Вызова: 5, Профессиональные уровни: Монах Ур.7 / Мастер Кулака Ур.1, опасная цель.

Приблизительные Атрибуты: Сила 17, Ловкость 18, Телосложение 16, Интеллект 11, Мудрость 16, Харизма 15

Особые Способности: Мастерство Рукопашного Боя, Мастерство Сантиметрового Удара, Мастерство Нунчаки, Мощный Пинок, Чувство Опасности, Мобильность

–––

Брюс Ли был одним из немногих людей Земли, которым практически удалось достичь третьего ранга. Из-за физических ограничений максимальные атрибуты землян значительно ниже, чем у игровых персонажей. Да и мистических способностей у людей Земли не было, так что в среднем очки здоровья людей были бы около двадцати. Воин пятого уровня мог бы легко разрубать землян; всё же людей, которые стали легендами, почти что можно было на пальцах пересчитать, а это при том, что всего людей миллиарды.

Так что с перспективы землян профессии третьего ранга уже переходили в ранг сверхъестественного; их просто невозможно было сравнивать с игровыми персонажами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 54**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 54: Волшебник

–––––––

Распределив очки, Соран начал собирать добычу. У кобольдов редко бывало что-то хорошее с собой, так что тела он только осмотрел, после чего отправился искать сундуки и коробки. Эти надоедливые существа любили прятать свои сокровища, обычно рядом со своими поселениями; с собой им с таким телом всё равно многое не унести. Даже на колдуне кобольдов не было ничего ценного, только несколько безделушек.

Соран заметил странный камень; почву рядом явно недавно перекапывали. Он раскопал землю, чтобы поднять его, используя меч в качестве рычага. Как и ожидалось, прямо под камнем был деревянный сундук. Он вскрыл его мечом и обнаружил внутри зёрнышки неочищенного золота; оказывается, эти кобольды были довольно богаты.

Эти зёрнышки, пусть они и не очищены, можно конвертировать в золотые диралы в святынях Богини Богатств. Тарифы различались, но в целом жрецы и жрицы предлагали достаточно честный обмен. Соран изучил содержимое сундука, обнаружил кусок агата, маленький кусок обсидиана, три куска опала, и два камня, которые не смог определить. Кобольды с рождения только и думали, что шахты рыть, поэтому многие из них жили в пещерах. Даже если они жили в лесу, периодически всё равно отправлялись исследовать случайные пещеры. А кровь драконов вызывала привычку собирать всё блестящее, особенно после победы над монстрами или различными существами.

– Хмм, неплохо, – пробормотал Соран, пересыпав всё в многомерный мешок. – Наверно сотня золотых диралов будет?

Каждые полкило золотых зёрен можно обменять примерно на шестьдесят-семьдесят золотых диралов. С другой стороны, в них было полно нечистот, так что за эти дадут примерно тридцать. Ювелиры ещё и попробуют занизить цену.

Обычно у кобольдов не бывает так много сокровищ. Возможно у этих было столько богатств из-за колдуна; всё же маги стоили дороже. Со смертью мага разрушение их племени было просто вопросом времени, так что уже с того момента сокровища принадлежали Сорану.

Большинство колдунов кобольдов были второго уровня, так что хороших предметов у них не найти. В этот раз ему повезло найти только Эбеновый Посох +1 Редкого ранга. Один из самых бесполезных предметов Редкого ранга в игре; в них не было ничего особенного, за исключением прочности. Обычно маги используют его для блокирования и парирования. В основном эти посохи использовались друидами, потому что они не мешали им творить заклинания и даже могли использоваться в качестве материала для заклинания, если потребуется. Продать его можно примерно за десять золотых, но не каждый захочет купить такое слабое оружие.

Собрав всё ценное, Соран поспешил покинуть лагерь. Смрад крови привлечёт ближайших зверей или монстров, таких как волки, огры и гноллы; скорее всего он встретит этих существ, если задержится ещё хоть на немного. Однажды в игре его чуть не убили гноллы, которых привлекла кровь.

Скорее всего, трупы кобольдов уже через два дня исчезнут; другие монстры попросту их съедят. Можно было скрыться где-нибудь и атаковать привлечённых монстров, но Соран отказался от этого варианта из-за ранения.

С волками он ещё управится, но с гноллами и ограми навряд ли. Уровень Монстра гноллов равен третьему, но силой, учитывая их профессии, они равны Воинам пятого. Но наиболее опасным фактором является не индивидуальная сила, а их количество; они всегда двигаются группами не меньше чем из трёх особой.

Местонахождение ближайших острогов Соран помнил; лучше всего проводить ночь в одном из них. Спать в дикой природе в одиночку слишком опасно, и если его атакуют во сне, то всё может плохо закончиться. Более того, он не мог успокоиться, пока отдыхал посреди леса. Было невозможно уснуть, а он должен оправиться от ран.

– Хмм, я могу сделать Волшебника подпрофессией, если найду книгу заклинаний, – пробормотал Соран, пока возвращался тем же путём, каким и пришёл.

Книги заклинаний совсем не дешёвое удовольствие. Те, кто хочет стать Волшебником, должны для начала получить хотя бы базовую, но постепенно придётся покупать более продвинутые. Базовая книга заклинаний стоила около ста пятидесяти золотых диралов, но книги более высоких уровней могут стоить тысячи, если не десятки тысяч золотых.

–Бам!–

Рядом прозвучал выстрел.

На мгновение Соран замер, но затем скользнул в тени и начал медленно приближаться к источнику звука.

Это были гномы или дворфы?

Древнее стрелковое оружие редко используется людьми; алхимические предметы строго запрещены и их трудно получить даже на чёрном рынке. Но мощь стрелкового оружия не так высока, как можно себе представить. Оно эффективно против простых противников, но даже против людей с боевыми профессиями их будет недостаточно. Даже мощные снайперские винтовки, производимые алхимиками, не эффективны против профессий высокого ранга, особенно против магов. Некоторые даже шутили, что на мага нужно брать ядерную базуку, если хочешь его поцарапать. Что, впрочем, было немного преувеличено.

Церкви поставили строгое ограничение на алхимические предметы, ещё строже было запрещено только создание жизни и магия изменения. Насколько можно верить легендам, эти ограничения нужны, чтобы не повторилось бедствие времён Мистической Империи. Древние книги и документы указывают, что катастрофа была вызвана парящей крепостью империи, которая разрушила континент на восемь разделённых частей.

И хотя стрелковое оружие не было очень впечатляющим, даже ядерное оружие Земли не было настолько же разрушительным, насколько некоторое древнее алхимическое оружие. Если бы люди разбомбили всю планету ядерными ракетами, то жизнь на ней, скорее всего, была бы полностью истреблена, но, по крайней мере, сама планета может это пережить. Алхимическое оружие, с другой стороны, способно топить континенты и даже вырезать планеты из существования. Конечно, такое было возможно только во времена Мистической Империи; мистики того времени были гораздо безбашеннее и опаснее, чем нынешние волшебники. Даже современные големы созданы благодаря магическим устройством того времени.

Соран как-то встречал древних големов, когда исследовал Затопленные Руины со своей командой, их команду тогда практически полностью истребили. Големы оказались настолько мощными, что были практически как высокотехнологические роботы из научной фантастики далёкого будущего. Поначалу он был удивлён, но встретив их несколько раз привык. Насколько он помнил, какие-то алхимики гномов даже над ракетами работали. Во время исследований они случайно ранили чёрного дракона, чем вызвали катастрофу.

Как бы там ни было, ограничение на использование и создание алхимических предметов всё ещё было в силе. Божества пока не пали в реальность смертных, а потому церкви обладают беспрецедентной властью; никто не осмеливался в открытую использовать алхимическое оружие.

‘Серые дворфы?!’

Соран, растаяв в тенях, прищурился вдаль.

Примерно в пяти сотнях метров от него около десятка дворфов окружили и атаковали кого-то похожего на волшебника. Некоторые из них использовали древнее стрелковое оружие, из-за которого Соран сюда и пришёл.

–Бам! Бам! Бам!–

Выстрелы звучали один за другим, пули летели прямо в волшебника. Однако все они либо отражались, либо падали на землю в радиусе метра от него.

‘Броня Великого Мага?!’

Соран начал красться ближе, чтобы отчётливее увидеть происходящее, но в то же время это решение давалось нелегко; перед ним предстал первый высококлассный волшебник в бою с того момента, как он оказался в этом мире. Волшебник, похоже, был третьего ранга, возможно выше десятого уровня, и не был похож на человека.

Серые дворфы атаковали его всем, что было в их распоряжении, но атаки отражались одна за другой, только оказавшись в метровом радиусе, будь то мечи, снаряды или топоры.

Таким был защитный барьер волшебников. Барьеров было два вида: «броня», блокирующая атаки, и «отражение», которое, как и говорило название, отражало наступающие атаки. Заклинание первого уровня Броня Мага могло выдержать двадцать единиц урона, чего недостаточно даже для полного устранения силы за одним ударом Сорана. Однако прочность увеличивалась пропорционально уровню и счёту сотворения заклинаний. Если высококлассный волшебник использует его, то даже низкоуровневый барьер выдержит не меньше трёх ударов Сорана. Без оружия Редкого ранга максимумом урона в одном его ударе может быть двадцать единиц.

Многие бойцы ближнего боя ещё в игре называли барьер «полем неуязвимости», зачастую можно было услышать жалобы о том, что волшебники просто читеры с этими их мощными барьерами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 55**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 55: Заклинания

–––––––

Под осадой серых дворфов барьер волшебника наконец-то раскололся; всё же был предел тому, сколько урона он может сдержать. Воин гномов рванул на показавшегося уязвимым волшебника и ударил, но, к его удивлению, он словно ударил камень.

«Каменная Кожа!»

В этот момент Соран уже видел результат сражения. Каменная Кожа может отразить до ста пятидесяти урона, прежде чем будет развеяна, следовательно дворфам ещё бить и бить волшебника, прежде чем они наконец начнут наносить урон. Но среди них, похоже, не было высококлассных воинов, а с кучкой дворфов второго ранга убить высококлассного волшебника почти невозможно.

Воин дворфов замер на секунду, а затем одним ударом отрубил голову своего компаньона.

«Теневое Очарование.»

Очарованный гном успел убить ещё троих, прежде чем был убит сам.

‘Ни одного мага?’ – подумал Соран. – ‘Если среди них даже жреца нет, то это просто отряд самоубийц.’

Соран продолжил наблюдать за боем и пробормотал, – Самое время массовой атаки.

Сразу же после этого ветер пронёсся по полю боя. Движения волшебника радикально ускорились, и он мгновенно убежал от гномов на пятьдесят метров. Быстро сотворив заклинание, волшебник выстрелил перед собой массивной паутиной, окутав ею большинство серых дворфов. Паутина – эффективность этого заклинания зависит от Силы и Ловкости цели. От неё можно либо уклониться, либо порвать её грубой силой. Но для воинов низкого класса трудны оба варианта.

Волшебник не упустил свой шанс; сразу после этого перед ним появился шар огня размером с баскетбольный мяч. Указав пальцами на окутанных гномов, волшебник послал огненный шар вперёд, который взорвался только их коснувшись.

«Огненный Шар».

Несмотря на распространенное мнение, Огненный Шар не был простым и базовым заклинанием, которым можно бросаться направо и налево. Напротив, это вовсе не низкоуровневое заклинание, которому требовался третий уровень запоминания и шестой уровень профессии.

Сила отражалась в бою; вместе с оглушающим взрывом, огненный шар взорвался словно граната посреди группы дворфов, окутав их ещё и пламенем. Некоторых разорвало в клочья мяса, остальные отправились в полёт. Выжившие едва ли оставались выжившими; кровь текла не только из ран, но и из рта. Волосы и одежда горели.

‘Наверно около двенадцатого уровня.’

Проанализировав силу огненного шара, Соран примерно установил уровень волшебника. Если бы уровень у него был больше, то убил бы он не меньше половины гномов. Огненный Шар был одним из самых знакомых Сорану заклинаний. Помнится в игре были довольно частым явлением группы из нескольких волшебников, одновременно посылающие огненные шары в противников. Обычного этого хватало для устранения целей в участке диаметром двадцать метров, на месте которого оставался трёхметровый кратер.

– По идее у него должны заканчиваться слоты заклинаний...

Соран взглянул на волшебника и ухмыльнулся. Он хотел попробовать убить его. Хотя они были практически нечестными существами, потратив все слоты заклинаний волшебники становились уязвимы. И судя по двадцати трупам гномов вокруг, бой уже давно идёт. Должно быть, волшебник потратил немало заклинаний.

«Паучья Свора!»

Волшебник бросил что-то в воздух, что приземлилось на мёртвого серого дворфа. Два шарика оказались паучьими яйцами, оба раскололись и тут же разошлись сворой пауков, плюющихся зелёной вязкой жидкостью. Два ядовитых паука размером с валуны зашипели, поднявшись из зелёной жидкости, после чего прыгнули на других серых дворфов, повинуясь воле хозяина. Несколько воинов были закусаны до смерти.

У Сорана мурашки пошли по всей коже после этого заклинания. С изумлённым видом он пробормотал, – Дроу?

Паучья Свора было довольно необычным заклинанием четвёртого уровня. Количество пауков зависело от уровня профессии мага и использованных для заклинания материалов, обычно появлялось от одного до трёх. Уровень Монстра призванных пауков мог достигать восьмого, а особые виды были даже сильнее, и могли использовать не только физические атаки, но даже и заклинания. Это достаточно редкое заклинание можно изучить только у волшебников Подземья, и самыми умелыми пользователями были волшебники и жрецы дроу. Причиной этому служило поклонение дроу Королеве Пауков, Лолс, злой и могущественной богине.

Защитные меры волшебника оставались на месте, пока он не получил вообще никаких повреждений. Серые дворфы начинали чувствовать отчаяние. Кто-то собрался убегать, но был убит ловкими ядовитыми пауками. Остальные собрали свою смелость и устроили финальный рывок, но голову каждого разорвали магические дротики, одну за другой.

Мистические Снаряды. Дротики магической энергии формировались на кончиках пальцев мага и выстреливали в цели. Дротики высококлассного мага могли пробить даже трёхсантиметровую сталь. Силу можно сравнить с бронебойным пистолетом при выстреле со ста метров; даже если они не заденут жизненно важных органов, в броне и теле останутся сквозные дыры.

Соран наконец отказался от мысли убить волшебника. Дроу слишком хитрые существа, волшебник наверняка припрятал какую-нибудь смертельную магию у себя в рукавах.

С начала и до конца это была односторонняя резня. Даже не вспотев, высококлассный волшебник перебил примерно тридцать серых дворфов. Не говоря о том моменте, когда его барьер раскололся, он был в полной безопасности на протяжении всего боя. Среди всех профессий только Святой Мечник мог уничтожить барьер волшебника того же уровня одним ударом. Остальным требовалось не меньше двух, а порой и трёх ударов, а с разными уровнями значительно больше.

Если бы у Сорана было мощное оружие Редкого ранга, то прорвать барьер можно было бы за секунду. Но даже так, он бы не смог убить цель из-за экипировки. На дроу была роба, которая, похоже, достигала Редкого ранга, наверняка она тоже вызывала защитный барьер, в случае угрозы.

Пуговицы, булавки, кольца, ювелирные изделия, украшения на голове, ожерелья, талисманы – многие предметы могли выглядеть просто как украшения, но на самом деле оказаться особыми предметами. Маги были настолько богаты, что у других волосы на затылке дыбом поднимались. На волшебнике второго ранга обычно было надето на меньше шести тысяч золотых диралов в виде различной экипировки, в то время как более продвинутые могли носить больше десяти тысяч.

‘Интересно, какие бы у меня были шансы победить?’

Соран взглянул на волшебника, который теперь спокойно уходил прочь. Дроу оставался бдительным, ядовитые пауки шли с ним как телохранители; они проживут ещё некоторое время, прежде чем начнут распадаться. И вот так просто, дроу пошёл к равнинам. Соран не представлял, куда именно он идёт, хотя наверняка к какой-то скрытой локации; дроу не привыкли к солнцу, им удобнее тёмные места.

‘Если я смогу разрушить барьеры, то яд виверны должен его парализовать. Всё же, у Волшебников не бывает высокого Телосложения. Если только он не сотворит какие-нибудь защитные заклинания заранее, шанс Стойкости провалится. Яд снизит шанс успеха его заклинаний на пятьдесят процентов, либо полностью лишит возможности творить заклинания. Проблема в том, что неизвестно, сколько у него слоёв барьера. Какие шансы у меня отравить его раньше, чем он бросит в меня какое-нибудь заклинание?’

Соран медленно убрал свой меч. Проанализировав собственную силу и цель, он пришёл к решению, что его шансы победить не выше десяти процентов, даже несмотря на то что волшебник потратил много слотов заклинаний.

Ключом к победе над волшебниками была скорость нанесения урона. Если не успеть сломать барьер, то в тебя тут же полетит куча заклинаний. На пути к становлению Легендарным Разбойником Соран убил сотни волшебников; он слишком хорошо знал, какие будут последствия, если у волшебника будет время думать в бою.

‘Если бы у меня только был Теневой Прыжок... я бы его с удара убил.’

Разбойник двенадцатого уровня, специализирующийся на теневых способностях, может получить Теневой Прыжок. Он позволял на мгновение вступать в План Теней и выходить из него в желаемом месте. И хотя способность активировалась всего на секунду, Сорану этого будет достаточно, чтобы пройти через барьер и атаковать волшебника. Кроме того, именно Теневой Прыжок был ключевой способностью для изучения Легендарной Способности Реальность Теней в будущем. Лучшие игроки на Разбойниках любили прыгать между элементальными планами и убивать свои цели.

По факту, Теневой Шаг работал примерно по тому же принципу, только перемещал через тени, а не между планов.

Волшебник тем временем исчез вдали. Дроу обычно не появлялись на поверхности; Соран был уверен, что что-то происходит, но не представлял что. Волшебники двенадцатого уровня имеют довольно высокий социальный статус, у них было не много причин появиться посреди пустыря.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 56**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 56: Кольцо Волшебства

–––––––

Соран долго прятался в кустах. Убедившись, что волшебник ушёл, он подступил к трупам дворфов. Хотя волшебник не стал утруждать себя изучением трупов, для Сорана дела обстояли иначе. Он должен заботиться о сестре, и это не говоря о том, что они собрались путешествовать на большое расстояние; у него просто не может быть слишком много денег. Кроме того, Вивьен придётся потратить много денег как будущей колдунье. Если Соран решит немного потратиться, то экипировка Редкого ранга даже низшего класса будет стоить около трёх тысяч золотых.

Кровь была повсюду. Судя по отсутствию оставленных следов, выглядело так, будто битва началась неожиданно.

– Что-то не поделили? – Соран продолжил изучать ближайшие следы и пробормотал, нахмурив брови, – Кажется они путешествовали вместе вначале. А потом, по какой-то причине, начали сражаться.

Дальше следы были неясными, словно группа людей охраняла что-то в пути. Чуть ближе следы стали нагромождены; признак того, что люди бежали или гнались. Соран попытался представить произошедшее отталкиваясь от имеющейся информации, но понял только, что сражение начали серые дворфы.

На земле были следы бежавших воинов, вероятно второго класса. Воины даже второго класса могли бегать с той же скоростью, что и олимпийские спортсмены, благодаря способности показывать взрывную мощь на короткий промежуток времени.

– Это же...? – Соран перевернул трёх мёртвых дворфов и обнаружил тело, грудь которого была пробита, а внутренности словно кислотой обожгло. – Кислотная Стрела?

Он осторожно снял кольцо с пальца трупа и улыбнулся.

– Так среди них был маг, просто его убили первым!

Всё-таки среди дворфов тоже был волшебник. Хотя он был совсем не таким сильным как дроу, наверно второй ранг и пятый уровень. Видимо бой начался неожиданно и он не успел среагировать, прежде чем был убит кислотной стрелой.

Улыбка Сорана стала шире, пока он покачивал в руке кольцо со слабой магической аурой вокруг; это было низкоуровневое Кольцо Волшебства, которое увеличивало количество слотов заклинаний первого и второго уровней.

– Стоит не меньше тысячи двухсот золотых диралов! – Соран убрал кольцо и продолжил изучать трупы. – Даже бывших компаньонов не обобрал... Либо он чертовски богат, либо случилось что-то настолько срочное, что задерживаться он не мог. Какие крупные инциденты произошли в это время? А, чёрт возьми! В игре я плевать хотел на всякие инциденты.

Соран продолжил осматривать тело волшебника. При нём оказался многомерный мешок низкого ранга, такой же как у него. Конечно, волшебники второго ранга богаты, но это не значит, что они себе ни в чём не отказывают. Как бы там ни было, он изучил содержимое мешка и не нашёл ничего ценного, за исключением одного предмета: книга заклинаний.

Толстый, чёрный том, с мистическими рунами на страницах. В отличие от обычных книг, книги заклинаний не портились со временем, и использовать их можно было очень долго. Соран пролистал её, взглянув на плотно составленные руны и символы, большинство из которых он не мог прочесть из-за отсутствия способности Дешифрование. О содержимом он мог судить только отталкиваясь от опыта.

Первое заклинание, похоже, Увеличение. Как и подсказывало название, оно увеличивало рост цели в два раза, повышая Силу на два, а Ловкость на два уменьшая.

Умелые маги могли накладывать это заклинание на определённые части тела с использованием Метамагических Способностей. Правда, создали это заклинание не местные, а игрок, который, похоже, очень страдал от определённого комплекса в реальной жизни. Таким же образом можно использовать Уменьшение, но после такой истории создания навевались не самые приятные мысли.

Следующим заклинанием были Мистические Снаряды. Одно из самых часто используемых заклинаний благодаря большой скорости вызова, всего одна секунда. Ничего особенно в нём не было; просто снаряды формирующиеся на кончиках пальцев и стреляющие в противников.

Соран узнал все заклинания, кроме двух. Ещё в книге было Очарование, Горящие Руки, Распыление Холода, Броня Мага, Щит, Паутина, Сила Быка, и Огненный Болт.

На запись каждого заклинания уходило примерно десять страниц. Естественно, само произнесение не было таким длинным, просто в книгу были включены руны, рисунки и даже трёхмерные диаграммы, которые, похоже, объясняли принципы и правила заклинаний.

Эту информацию люди называли «модель заклинания». Волшебники записывали их в свои книги заклинаний и тратили время на их изучение и анализ; просто копирование здесь не подходило. В зависимости от таланта и Интеллекта волшебникам требовались различные периоды времени, прежде чем они могли полностью понять заклинание и создать его модель. Сформировав модель заклинания в уме, они могли подсоединиться к сети заклинаний, чтобы сохранить его свой слот заклинаний. Модель будет сохранена в их мозге, пока заклинание не будет использовано, и в это время оно задействует энергию магической сети. Затем модель придётся запоминать сначала.

Примерно таким же образом работало оружие. Волшебники запоминали и создавали модели заклинаний в уме, после чего сохраняли их в слоты заклинания; иными словами, модели заклинаний были патронами, а слоты заклинаний обоймами. Как только заклинание будет вызвано, модель потратится, точно как патрон. Различие было только в том, что волшебники должны сами запоминать модели заклинаний, как бы производить патроны вручную. Те, чья память достигала выдающегося уровня, могли пересоздать модель без помощи книг заклинаний, поскольку запомнив структуру полностью можно повторить модель в уме. Это, впрочем, было редкостью; всё равно что запомнить каждую деталь сложного чипа и воссоздать его с нуля. Если волшебник допустит хоть малейшую ошибку в процессе создания заклинания, то модель будет уничтожена и нанесёт урон их разуму. И чем выше уровень заклинания, тем выше урон; можно было даже погибнуть.

Насколько Соран помнил, всего несколько продвинутых мистиков могли воссоздавать заклинания без использования книг заклинаний. Обычно у мистика двадцать пять очков Интеллекта, что делало их мозги сравнимыми с биокомпьютерами. Большинство волшебников, даже среди самых выдающихся, не могли этого достичь, поэтому им приходилось всюду таскать с собой книги заклинаний.

Чтобы уловить суть заклинания и затем полностью его понять нужно потратить очень много времени. На первое заклинание первого уровня у волшебника с восемнадцатью единицами Интеллекта уйдёт около двух недель. Хотя после понимания всё было гораздо проще; воссоздать заклинание они уже смогут с помощью книги заклинаний и медитации. По этой причине волшебники со всей серьёзностью подходили к вопросу о том, какое именно заклинание они хотят изучить. С повышением уровня и атрибутов они смогут запоминать больше заклинаний, но бесконечным их число никогда не станет; на изучение заклинаний высокого времени требуется очень много времени. Только Легендарные Волшебники могли бродить по свету и добавлять заклинания в свою коллекцию по прихоти.

– Неужели...?

Соран достал свиток из робы мёртвого волшебника. Он открыл его, взглянул, и тут же убрал в мешок.

Внутри оказался символ из трёх щупалец. Если он правильно помнил, это заклинание четвёртого уровня, Чёрные Щупальца, способное призвать три теневых щупальца, которые схватят противников. Раз волшебник гномов не записал его в свою книгу заклинаний, то его уровень были седьмым или ниже.

В итоге волшебник вовсе не разочаровал Сорана; простым обыском юноша собрал предметов на две тысячи золотых.

–Аууу!–

И только Соран начал ликующе обирать мёртвые тела, как вдали завыли волки. Он тут же ускорился и быстро собрал всё, что казалось хоть сколько-то ценным в новый многомерный мешок, после чего встал на колено перед огнестрельным оружием, которое использовали серые дворфы.

– Так они стреляли из кремниевых ружей.

Он поднял алхимическое оружие и пихнул его в пространственный мешок. В длину ружьё было сантиметров сорок, может чуть больше, ими всё же дворфы пользовались. В качестве патронов использовались гладкие круглые камешки. Довольно низкокачественное алхимическое оружие, но некоторые дворфы всё равно его предпочитали. Из-за примитивного дизайна и метода производства эффективная дальность стрельбы и точность были средними. Скорострельность тоже невысокая, а мощь даже слабее чем у зачарованных арбалетов и длинных луков, особенно тех, которые изготавливают монстры-гуманоиды. Длинные луки этих монстров бывали изумительно мощными, некоторые стреляли на три сотни метров и могли пробить пятимиллиметровую стальную пластину, что, фактически, приравнивало их к снайперским винтовкам.

Как бы там ни было, качество изготовления оружия здесь напоминало о восемнадцатом веке. У гномов Толдресс с этим было получше; из-за своих физических недостатков они были особенно упёрты и стойки, когда дело доходило до алхимических исследований. Но даже так, их технологий оказалось недостаточно против чёрного дракона двадцать четвёртого уровня, который сравнял их город с землёй – вернее, сравняет, примерно через год.

Вой постепенно приближался. Соран быстро всё собрал и продолжил путь по главной дороге; сейчас он сражаться со стаей волков не хотел. Становилось всё темнее, так что скоро дикие звери и монстры начнут показываться. Такой смрад крови точно должен привлечь немало хищников.

И только Соран ушёл, как заметил позади пару зелёных глаз. Это, без всяких сомнений, разведчик гноллов. У них довольно сильное обоняние, так что кровь они могли почувствовать на расстоянии километра. Во время охоты они разделялись и искали добычу, а когда находили, то издавали особый вой.

Похоже, в этот раз гноллы столкнуться с волками. Скоро начнётся хаотичная схватка, так что Сорану лучше быть подальше от этого места.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 57**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 57: Дева Боли

–––––––

На распростёртых равнинах ночью можно было встретить всевозможных монстров и зверей. Вдали виднелась дюжина блуждающих огоньков, бесцельно бродящих как жуткие лампочки; бедные души пробуждённые энергией смерти. Интенсивная битва однажды произошла в этом месте, разъеденные кости и броня до сих пор были разбросаны вокруг. Появление блуждающих огоньков означало, что это уже не земля живых; даже огры, известные своей свирепостью, держались подальше.

К этому месту спокойно шёл волшебник дроу в чёрной накидке. Два ядовитых паука уже распались на гнилую плоть; эти пауки призванные магией могли прожить не больше половины дня, в лучшем случае. Они быстро старели и распадались, смерть их наступала в тот же момент, как кончалась магия в теле. Волшебник достал из них ядовитые железы, после чего посыпал каким-то порошком, превратив тела в лужу крови. Затем он достал алый самоцвет и вошёл в долину, переполненную блуждающими огоньками. Бродящие призраки игнорировали живого человека, они позволили ему войти на их территорию.

За исключением дикой травы, вокруг было полно разрушенных зданий, которые сильно потрепала природа. Но даже так, их печальный нынешний вид каким-то образом говорил о прошлом величии. Сломанные мраморные колонны шириной в метр были разбросаны повсюду; однажды эти роскошные колонны поддерживали чудесный дворец, но в битве всё превратилось в руины.

Группа жутких теней поднялась из обломков. Без физических тел тени парили в воздухе и подлетели к волшебнику, который осмелился вступить в этот город призраков.

Волшебник дроу произнёс странный, непостижимый звук, словно слово из языка, который не использовала ни одна из рас.

Некоторые эрудированные мудрецы создавали свои собственные устные и письменные языки. Если они не передавали знания кому-либо ещё, то расшифровка требовала огромных усилий.

Услышав его, тени медленно отступили, собрались у одной из колонн и исчезли в её трещинах. Если бы кто-то изучил колонну вблизи, то увидел бы, что часть её была тёмной. Тень в человеческой форме, некто или нечто привязанное к колонне было сожжено до пепла.

Алтарь шириной в дюжину метров стоял посреди долины. Внутренний круг его был расколот тут и там, странные растения росли изнутри. Нацарапанные гексаграммы виднелись на его поверхности, но все они выглядели повреждёнными, со следами взрывов и разбившимися колоннами рядом. Единственным, что оставалось, в некотором смысле, нетронутым, была сильно потрёпанная природой статуя божества, но какого именно уже было не узнать. У ног её были мраморные змеи. Похоже, божеством была женщина; хотя одна из её рук уже отломилась, отдалённые женские черты ещё были видны. Длинные волосы, тянущиеся до самой талии, две выпуклости в районе груди, изящные ноги; всё это предполагало, что божеством была женщина.

Волшебник снял чёрную накидку, под которой обнаружились острые уши и тёмно-серая кожа. Худощавый силуэт встал перед алтарём, затем медленно приклонил колено.

Дроу показал, нет, показала истинную форму, сняв накидку; волшебником оказалась женщина.

Перекрестив свои руки и положив ладони на свои плечи, она начала читать молитву странным голосом. С жутким эхом её молитвы в воздухе начали появляться едва заметные шарики сверхъестественного света.

Затем дроу поднялась, её алые глаза светились в темноте. Она аккуратно сняла свою робу, показав деликатное и худощавое тело в простой одежде. Было похоже, что никакой нижней одежды она не носила, и потому изящные детали её тела были отчётливо видны под лёгкой накидкой.

Это было только начало. Она достала колючий, алый кнут гадюки, и ударила им в воздух. Кнут щёлкнул, нарисовав дугу в воздухе, приземлившись на её спину.

Дроу сдавленно взвизгнула, когда кнут ударил её по спине. Одежда мгновенно порвалась, кровь начала хлестать из ран; острые шипы кнута пронзили кожу и открыли её плоть. Кровь текла на алтарь.

Она вздрогнула, оставаясь на коленях, её лицо исказила гримаса боли. Только существа Подземья знали поглощающую боль кнута гадюки. Некоторое время она пыталась отдышаться, пока её разум восстанавливался.

–Шпм!–

Волшебница снова ударила себя хлыстом по спине.

Кнут гадюки, пропитанный кровью, упал на землю. Всё её тело дрожало. Две раны сформировали крест, плоть её была изуродована. Пока боль постепенно становилась всё сильнее, на лице волшебницы появилось чувство наслаждения. Она решительно схватила кнут и ударила им по своей спине снова, как только разум и тело оправились от боли.

–Шпм! Шпм! Шпм!–

Место наполнило эхо ударов кнута. Её спина уже превратилась в кровавое месиво, не осталось ни сантиметра кожи. И даже так, её выражение лица говорило о чём-то ином; улыбка дрожащего тела, испытывающего конвульсии, была жутким зрелищем. Пока кровь продолжала стекать на алтарь, тусклая розовая аура начала освещать место. Свежая кровь заполняла трещины алтаря и стекалась к повреждённой статуе в центре. Розовое свечение начало собираться у статуи и принимать облик размытой тени.

Тень немного прояснилась, показала юную деву с худым, но изящным телом, в руках её был кнут гадюки. Светло-серый тон её кожи был украшен алыми татуировками, а длинные волосы её тянулись до самой талии. Тени двух гадюк переплетались меж её щиколоток до самых бёдер, после чего формировали пояс. Более того, от неё исходил тусклый свет божественности.

Юная дева неожиданно подняла кнут и ударила им преклоняющуюся дроу. Порванная плоть её спины начала быстро восстанавливаться, кожа быстро обновилась. Дроу завыла в удовольствии и упала на четвереньки.

– Отправляйся на север! – раздался над алтарём божественный голос. Дева указала в воздух, и там появились изображения различных пейзажей. – Владения Ледяной Девы. Я чувствую её. Она уже пробудилась. Леденящая зима медленно накрывает мир. Её силы выходят из под контроля. Найди её и приведи ко мне. Я дарую тебе заслуженную награду.

Вместе с божественным свечением силуэт юной девы медленно растворился в воздухе и исчез. Волшебница поднялась, надела свою робу и капюшон. Она подняла кнут гадюки с земли, развернулась, и пошла в сторону долины. Тёмные тени задержались у алтаря, едва заметные под яркой луной.

-

Рядом протекал ручей. Соран достал свой изогнутый меч из ножен, чтобы разрезать чертополох и прочие шипастые растения, после чего пошёл к ручью.

Он умылся в холодной воде, потёр тело, чтобы убрать кровавые пятна. Не только ради гигиены; существа дикой природы крайне чувствительны к смраду крови. Если он не устранит его со своего тела, то его будет проще найти.

Неожиданно у него появились мурашки по всему телу. Соран кувыркнулся назад и схватил своё оружие, уставившись на камень дальше по ручью. Чёрное существо смотрело на него, светло-карие глаза его были достаточно заметны в темноте.

‘Пантера?’

Соран хорошо рассмотрел существо, вызвавшее у него тревогу. Кошка изящно стояла на большом камне, смотрела на него как человек.

– Не пантера! – Соран крепко сжал рукоять меча и осторожно осмотрелся. – Рысь?

И точно, это была не пантера, это была чёрная рысь. Обе кошки были опасными зверьми дикой природы; взрослая рысь могла легко охотиться даже на больших кабанов. Однако обычно рыси не достигали размеров пантеры. Кошка, смотрящая на него, очевидно не была обычным зверем; по факту, была даже вероятность, что это вообще не зверь.

Маленькая фигура появилась с другой стороны ручья. На ней была экзотическая одежда и краска на лице. В темноте трудно понять, но Соран, кажется, заметил слегка островатые уши. Вероятно она полуэльф, как и он сам.

Женщина полуэльф, появившаяся словно ниоткуда, нагнулась и рукой взяла воду из ручья, которую затем подтянула к лицу. После этого она нахмурилась на Сорана. Она махнула рукой рыси и прыгнула на дерево в десяти метрах от себя. Рысь последовала; она бросила последний взгляд на Сорана и исчезла в лесу.

– Друид высокого ранга?!

Соран мог только смотреть за тем как двое ушли. Это была короткая встреча, обе стороны ничего не сказали. Но даже так, Соран понимал, что эти двое отправились в направлении, с которого он сам пришёл.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 58**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 58: Незнакомцы

–––––––

Люди с профессиями высокого ранга, фактически, были сверхлюдьми.

Те, чей уровень достиг десятого или выше, имели не меньше одной сверхъестественной способности. Например, друид, которого Соран только что встретил, могла ловко перемещаться от дерева к дереву, это ей позволяли пассивные способности.

В дикой природе часто можно было встретить незнакомцев, поэтому Соран не стал следовать за женщиной. Временами люди, оказавшиеся на одном пути, немного болтали, но большинство просто здоровались и расходились по своим дорогам. Если человек не несёт никакой вражды, то Соран не волновался.

Друидам не нравилось общение с другими людьми, даже с теми, кто был с ними одной профессии. Они были затворническими существами, преследующими собственные цели, и людьми с сильной верой, во что бы они ни верили. Их позиции и действия считались нейтральными, но временами они могли атаковать любого, если верили, что так восстановят баланс в мире.

Баланс, вот главная вера друидов. Для них добро и зло относительны; баланс и равновесие было всем, что имело смысл. Друиды, в некотором смысле, преследовали путь Дао, верили в природу и действия путём бездействия. Но даже так их не назвать беззубыми тиграми. Они безжалостно казнят любого, кто навредил природе сверх меры.

Был когда-то период, когда алхимия стала для людей всем, в основном потому что были обнаружены несколько руин Мистической Империи. Многие волшебники научились продвинутым алхимическим техникам и знаниям из этих руин; некоторым даже удалось создать целые фабрики производящие различные предметы с помощью големов. Это, однако, продлилось недолго; массовое использование алхимии загрязнило источники воды и землю, убило бесчисленное множество животных и уничтожило многие леса. Друиды Порядка по всему миру были разгневаны такими действиями, они начали войну против людей. Ужасающие штормы и ураганы ударили только построенный город алхимии, превратив всё в пепел.

Об этой битве последнее время не многое известно. Знают только, что в кошмарной битве друидам удалось победить армию големов. Больше десяти Легендарных друидов действовали сообща, а некоторые из них были могущественными лордами шторма. В войне волшебники понесли тяжёлые потери: умер Легендарный Волшебник, а двум другим пришлось стать личами. В итоге продвинутое изучение алхимии было запрещено.

Чтобы успокоить буйствующих друидов, церкви людей начали устанавливать ограничения на всю алхимию. Впрочем, это было сделано не только ради друидов; реки у города алхимии окрасились в чёрный, а земля стала необитаемой. Люди страдали от металлического отравления, когда пили воду, растения, поливаемые такой грязной водой, становились ядовиты.

Друиды упёрто верили, что злой культ алхимии уничтожит мир, если оставить его без присмотра, что навредит природе настолько, что уже ничего нельзя будет исправить, что начнёт глобальную катастрофу. Потому гномы и дворфы, продолжающие заниматься алхимией, делали это в тайне.

Волшебники и друиды не хорошо работали друг с другом; обе стороны практически презирали друг друга. Многие волшебники проводили алхимические исследования, но друиды отказывались от них полностью, признали их опасными. Даже сейчас были друиды, которые в тайне наблюдали за определёнными волшебниками, чтобы предотвратить опасные эксперименты. Кроме того, они охотились на последователей павшего и останавливали распространение пандемии.

Соран пошёл обратно по дороге и вскоре увидел острог, который он и искал. На стенах были факела, а на вышках он заметил лучников.

– Кто там? – крикнул мускулистый мужчина сверху.

Соран вышёл из теней, подняв руки в знак дружелюбности: – Искатель приключений человек, путешествующий в одиночку. Я только что наткнулся на группу кобольдов и был немного ранен, так что надеялся на возможность остаться на ночь.

Заметив в каком состоянии Соран, стражники немного успокоились. Мускулистый что-то крикнул и мужчина в кожаной броне, который, похоже, был местным капитаном, поднялся на вышку. У него была большая борода, но выглядел он лет на тридцать-сорок. Он взглянул на Сорана, как если бы оценивал его, после чего спросил, – Один что ли? Не стоит путешествовать в одиночку.

Капитан явно был в прошлом искателем приключений. Даже угадав профессию Сорана, он оставался бдительным.

– Да, один. – Соран опустил руки и продолжил, – Хочу потренироваться, чтобы узнать и преодолеть свои пределы. Поэтому и один.

Капитан колебался, но затем жестом приказал другим открыть ворота.

– Можешь остаться на ночь, но я надеюсь, что ты не будешь устраивать проблем.

– Конечно не буду, – улыбнулся Соран. – Завтра я уйду, чтобы убить ближайших монстров. Если возможно, не могли бы сказать, какие есть вокруг?

Существа на природе редко оставались подолгу в одном месте; лишь ближайшие жители могли знать, где они находятся. Знания – сила, поэтому сбор информации критически важен в приключении. Когда информация верна, то у людей возникает гораздо меньше проблем.

Тяжёлые деревянные ворота открылись. Пятеро стражников стояли по сторонам, у каждого было оружие наготове. Их взгляды всё ещё показывали тревогу, когда Соран вошёл, но они успокоились, не заметив в его поведении ничего странного.

Капитан спустился с вышки, чтобы поприветствовать Сорана. Заметив его раны, он сказал, – В наши дни редко встретишь одиночек. Кто бы подумал, что разбойник будет совершенствоваться как монах?

Соран просто улыбнулся и не ответил.

Капитан махнул своим компаньонам, после чего указал в сторону и сказал, – Незнакомец, мы не можем полностью доверять тебе, а потому не можем предложить место в одном из наших домов. Если ты не против, то можешь провести ночь в амбаре вон там. Внутри есть сено, и я могу послать кого-нибудь принести суп и прочую пищу.

Соран кивнул и немного поклонился: – Я очень благодарен. Мне нужно лишь место, где я могу провести ночь. В дикой природе ночью на меня могут напасть монстры.

Капитан кивнул и отправил юношу отвести Сорана к амбару.

Когда они ушли, один из стражников спросил, – Капитан? Он чист, верно? Он всё же чужак.

– Проблем возникнуть не должно, – сказал капитан полушёпотом, взглянув в направлении амбара. – Позже я проверю его лично и узнаю, мог ли он в одиночку истребить тех кобольдов. Вокруг последнее время становится опасно, так что, если кто-то разберётся с монстрами, нам же будет проще.

Дикая природа опасное место. Здесь с них даже налоги не требовали, защита от рейдов монстров и так доставляла достаточно проблем.

Вскоре капитан с двумя жителями пришёл к Сорану, сидящему на мягком стоге сена, перевязывающему раны на ногах. Порезы восстанавливались быстро; таким темпом он полностью восстановится к завтрашнему дню, а значит, снова будет в своём пиковом состоянии.

В деревне оказались довольно неплохие стражники; Соран уже увидел двух воинов второго ранга среди них. В этой деревне, вероятно, родилось много опытных искателей приключений.

Слегка круглолицая девушка из деревни с множеством веснушек на лице, принесла суп, немного солёных огурцов и хлеб. Она с любопытством взглянула на Сорана и даже немного покраснела, заметив его порядочный взгляд. Бесхитростная девушка хотела остаться в амбаре, но капитан прогнал её строгим взглядом. Уйдя, она оглянулась назад и взглянула на Сорана. Для жителей деревни юноша, путешествующий в одиночку, явно был предметом интереса.

Соран поблагодарил капитана, после чего начал пить суп. В нём было немного грибов и овощей, хлеб уже был довольно чёрствым. Есть без остановки в присутствии капитана было неправильно, так что Соран наслаждался отличным ужином, отвечая на его вопросы. Очевидно, его допрашивали, но Соран не был удивлён, он всё же здесь чужак.

– Говоришь, убил группу кобольдов? – спросил юноша рядом с капитаном с сомнительным взглядом.

Соран не собирался утруждать себя устным рассказом, вместо этого он достал меч из ножен и разрубил ближайшее бревно на четыре части одинакового размера. Юноша больше ничего не спрашивал и даже смотрел с признаками уважения.

Соран за этот день потратил много сил, поэтому он полностью съел суп и хлеб, вместе с кусочком сушённого мяса.

Он поднялся и спросил, – Я хочу знать о распределении монстров вокруг. Не будете против рассказать?

– Без проблем, – сказал капитан и кивнул, избавившись от сомнений. – Монстров вокруг достаточно, и мы всё ждали, когда их кто-нибудь истребит. Можешь в будущем возвращаться в ближайшее время; мы приготовим тебе еду и место, где сможешь отдохнуть. Ох, уже поздно. Раз ты так желаешь помогать, то можешь сегодня отдохнуть в моём доме. Завтра я найду кого-нибудь подготовить тебе собственную комнату.

Соран потряс головой и ответил, похлопав по стогу сена, – Не нужно. Вы уже и так дали больше, чем я мог просить. Я привык спать на сене. А теперь давайте обсудим главную тему.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 59**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 59: Гноллы

–––––––

Солнце выглянуло из-за горизонта, тень бежала через густой лес. Этот район был совершенно неразвит; в лесу не было даже тропинок. Если бы не прочная одежда, он бы весь был в царапинах от ветвей и шипов. В лесу были всевозможные дикие животные, но чаще всего встречались белки, зайцы и птицы. В местах нетронутым человеком действительно процветала жизнь; поэтому друиды любили леса настолько, что убивали и даже объявляли войны тем, кто им вредил.

Следуя инструкции капитана, Соран достиг опушки леса около полудня.

Рядом было множество пней, видимо недавно деревья срубили. Разумные существа строили поселения точно как люди, а те, что жили большими группами, сооружали даже бараки.

Соран не осмеливался приближаться слишком близко, потому что его уровень Скрытности не мог полностью скрыть его из виду. В лучшем случае его силуэт становился размытым в тенях, из-за чего его трудно заметить. Чтобы подкрасться к противникам сзади ему приходилось полагаться не только на навыки, но и на окружающую среду, особенно с монстрами, которые враждебно относятся к людям. По факту, даже заклинание Невидимость не позволяло полностью скрыть следы человека; враги с острыми чувствами всё равно заметят такого с определённого расстояния. Естественно, Скрытность тоже не могла скрыть все следы, но она всё же была полезна, когда требуется исчезнуть в тенях. Как только твой след потеряли, то дальше тебя обнаружить будет труднее.

Соран скрывался в тенях, пока шёл вперёд. Вскоре он обнаружил трёх стражей гноллов, защищающих простое поселение; фактически просто уголок земли, окружённый стенами из брёвен. У них не было ни техник, ни способностей строить как люди, он они умели разжигать костры и обрабатывать кожу. Самки гноллов снимали шкуры с добычи, которую притаскивали в поселения охотники, и делали из неё грубые кожаные предметы.

В бою некоторые гноллы использовали оружие, но многим хватало зубов и когтей, на их низких уровнях.

– Сразу три стража, а? Должно быть большое племя.

Соран достал зачарованный арбалет и приготовил ядовитый болт. Сейчас день, так что теней, в которых он мог скрыться, совсем немного, скорее всего гноллы сразу его обнаружат. Чтобы добиться такого же результата, как с заклинанием Невидимость, нужно сидеть хотя бы в сумерках или тёмных тенях, со ста пятьюдесятью очками Скрытности; Соран от этой точки в десятках очков. Эффект в основном ограничивался зрением, то есть звуки и движения потоков воздуха всё ещё будут различимы для тех, кто оттачивал свои чувства. По этой причине нужно иметь очень много очков Скрытности, если хочешь чтобы способность работала против людей со способностью Слепой Бой.

Целью Сорана были просто очки Опыта За Убийство, а не истребить всех гноллов, так что ему не требуется влетать прямо в их поселение. Он обошёл их вокруг и спрятался в кустах, после чего лёг за склоном и пополз к своим целям. Если человек хочет войти через главный вход, то никакая Невидимость не поможет; следы ведь будут оставаться. Чтобы компенсировать ограничения невидимости волшебники часто использовали её в паре с заклинанием Уменьшить Вес или смазывали подошвы особым маслом, чтобы шагать беззвучно.

Гноллы, которых он выбрал целью, носили кожаную броню. Если он не попадёт в уязвимые места, то урон болтом значительно снизится. Даже если он не собирался убивать их исключительно болтами, необходимо удостовериться, что яд проникнет в их тела.

Соран подполз ближе и наконец-то выпустил болт.

Цель болезненно вскрикнула, оповестив ближайших стражников. Гноллы в поселении кричали и бегали кругом, пытаясь понять, в чём дело. Не теряя шанса, Соран быстро перезарядил арбалет и выстрелил в другого гнолла.

Яд виверны быстро вступает в силу. Соран достал свой меч и понёсся вперёд; эти гноллы были существами третьего уровня и, вероятно, воинами от первого до третьего. Достаточно прочные и совсем не простые враги.

– О-ууу!

Даже удившись неожиданной атаке Сорана, гноллы не запаниковали, а завыли, вызывая подмогу.

Гноллы не всё время проводили в поселении. Вместо этого днём они уходили охотиться на зверей и других гуманоидных монстров. Первых они старались убить на месте, в то время как ко вторым скрытно подбирались ночью. Как у хищников, у гноллов был неслабый аппетит, похожий на такой у взрослых тигров; у них попросту не было понятия «слишком много еды». В тяжёлых ситуациях они могли переходить на траву и грибы, но только если долго не удавалось ничего поймать. Фактически гноллы самые жадные монстры дикой природы.

Соран был один против трёх взрослых гноллов; один использовал когти и клыки в качестве оружия, другой молот, а третий грубую дубину с шипами. Его преимущества в такой ситуации минимальны.

Высотой гноллы могли достигать двух с лишним метров, а весом больше ста килограмм. Кожа у них обычно серая, в то время как шерсть тёмно-коричневая. В отношении интеллекта они были не самыми умными, сравнимы, наверно, с койотами. Сила и Ловкость, с другой стороны, была выше, чем у людей, часто преодолевала планку в пятнадцать. С другой стороны, из-за относительно низкого интеллекта очень редко встречались жрецы, волшебники и колдуны гноллов.

Где-то вдали, за деревьями, послышался вой других гноллов.

Соран поднял оружие и ударил одного из трёх противников, отрубив коготь. Почувствовав лёгкое дуновение ветра, от приближающихся сзади гноллов, он быстро совершил кувырок вперёд, ударив по щиколотке следующего гнолла мечом. Он нанёс яд виверны на клинок, теперь у него оставалась всего треть склянки.

Дубина с шипами ударила по земле, где он только что был, оставив кратер; если бы она приземлилась ему на голову, то его мозги разбросало бы повсюду. Гноллы любили использовать тяжёлое и тупое оружие; оно позволяло им легко крушить кости и доставать костный мозг, их любимое лакомство.

Гнолл относительно меньше размером выскочил из леса, за ним следом бежали два койота.

«Теневой Удар»

Соран оценил количество противников перед началом боя. Быстрым поворотом он убил гнолла, подставившегося под такую простую атаку.

«Гнолл Воин убит!»

«Получение энергии души цели... Получено 270 Очков Опыта за Убийство»

Соран заблокировал следующую атаку, вместо того чтобы парировать её мечом, и немного отскочил назад. Используя эту силу, он пригнул колено и послал себя к груди гнолла, атаку которого только что заблокировал. Отвратительный и едкий запах попал в его ноздри, но он выдержал и вонзил изогнутый меч в живот своей цели. Соран повернул оружие в сторону и, повернувшись талией, открыл двадцатисантиметровую рану в животе противника. Кровь вырвалась сплошным потоком, кишки выпали из смертельной раны, но, к его удивлению, гнолл ещё не умер. Он когтями засунул внутренности обратно и затем замахнулся на Сорана молотом.

Метательный нож просвистел в воздухе.

И попал точно в горло гнолла. Монстр зарычал и упал на колени, после чего наконец прекратил двигаться, ударившись о землю.

Кровь продолжала литься ручьём из огромной раны, и уже ничто не держало внутренности внутри.

Койоты завыли и бросились к ногам Сорана. Одного он отправил в полёт пинком, но затем был вынужден блокировать удар меча гнолла, который атаковал его с фланга. Тяжёлый удар отправил его к земле. Прежде чем это случилось, он наклонил меч, чтобы отразить удар от своего тела и заодно прошёлся лезвием по его ноге, пока вставал в позицию.

Другой койот нацелился на его глотку, широко раскрыв пасть, но Соран ударил ему по носу рукоятью меча раньше, чем зверь его укусил. Это, конечно, совсем не смертельная рана, но жуткая боль заставила койота завывая отступить.

Крики и вой в лесу становились громче; охотившиеся гноллы скоро вернутся. Бой тоже успел привлечь наблюдателей из поселения; пятеро гноллов пристально наблюдали, дожидаясь смерти Сорана.

Он нырнул в направлении последнего гнолла воина, яд виверны уже начинал действовать; его движения и реакция стали заметно медленнее.

– Умри!

Проносясь мимо него, Соран уклонился от надвигающейся дубины с шипами, покатившись по земле на коленях. Он взял своё оружие обеими руками и отрубил гноллу ногу.

Бегущий гнолл, неожиданно потеряв ногу, потерял всё чувство равновесия, а кровь брызнула фонтаном.

И только Соран собрался подняться, как маленькая самка койота прыгнула на него и прижала к земле. Она оскалила клыки и попыталась укусить его за горло, но он в последний момент успел отодвинуться. Вместо горла койот схватила его за плечо, клыками прокусив кожаную броню. Впрочем рана была лёгкой, броня помешала ей.

Кровь разлилась в воздухе в следующий же момент. Соран пнул койота в воздух и обезглавил в одно мгновение.

Затем он спокойно перезарядил зачарованный арбалет и добил раненного стража, ползущего по земле. Последний койот попытался сбежать, но бегал он не быстрее болта, попавшего ему в торс.

Гноллы вернулись с охоты и уже были всего в пяти сотнях метров от поселения. Соран погнался за детьми гноллов, которые наблюдали за ним и рычали, одним ударом убив всех пятерых; чтобы получить драгоценный опыт, он обезглавил их. После чего побежал лес и спрятался в тенях.

Бой только начался.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 60**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 60: Скала

–––––––

Один, два, три...

Один за другим гноллы возвращались с охоты. Альфа гнолл, морда которого была в шрамах, посмотрел на трупы и злобно громко зарычал. Он был умнее остальных гноллов и сражался во множестве битв, часто против искателей приключений. Также жестоко, как они убивали и ели детей людей, Соран безжалостно убил всех их детей. Альфа гнолл мог понять, что противников не много, раз им удалось сбежать раньше, чем охотники вернулись.

Двенадцать гноллов собралось вокруг поселения.

Это племя было средних размеров; больше половины из них было взрослыми, треть подростками-воинами. И ещё немного их щенят, но Соран, похоже, убил всех до единого. Используя врождённый талант, гноллы смогли приручить трёх койотов, хотя они тоже были побеждены. Койоты помогали им в охоте и были резервами еды, когда её не хватало. Для гноллов еда всегда имела важнейшее значение; они могли съесть даже слабейших в племени, если требовалось.

Гноллы рождались воинами и разведчиками, с острыми клыками и когтями они обладали врождённым отличным обонянием. Самки и самцы их почти не отличались, только были немного разного размера. Обычно самцы сильнее, в то время как самки лучше заботятся о детях, но это не слишком полезные показатели.

Альфа остановился перед мёртвой самкой. Он нагнулся и понюхал её кровавые когти; кровь принадлежала Сорану. Одной рукой он поднял стокилограммовое тело и дал понюхать запах крови остальным. В течение половины дня они могли выделить среди различных запахов определённый и обнаружить цель в радиусе километра.

А месть была их естественным инстинктом.

Точно как и люди, они могли горевать и мстить тем, кто убил их соплеменников, и они определённо желали отомстить за смерть своих щенят.

Гноллы завыли и начали выслеживать Сорана, чувствуя его кровь вокруг. Они не были сильнейшими существами дикой природы, но определённо были одними из самых проблемных. Они рождались, чтобы убивать, прирождённые охотники, отличные ищейки. Их звериные инстинкты заставляли их жить группами, в которых сильные доминировали над слабыми. Гноллы получали третий уровень к взрослому возрасту, а боевая доблесть их сопоставима с воинами второго ранга, если им удавалось поднять профессию до воина гноллов. В тяжёлых условиях они охотились даже на монстров больше самих себя, используя преимущества командной работы.

Еда – главный фактор размера племени. Пока еды достаточно, одна самка может родить до дюжины щенков в год. Когда еды не хватало, только альфа гноллу позволено размножаться; так они убеждались, что все их щенки родятся сильными. Другим членам племени не только запрещено размножаться, но они ещё и обязаны угождать детям альфы. Похожим образом себя вели волки.

Соран, тем временем, бежал через густой лес. В такой среде только рейнджеры могли спокойно убивать преследующих гноллов; а его они скоро выследят.

Во внешних планах встречались «жадные до крови гноллы». Они могли почувствовать кровь за десять километров, и эти были опаснейшими охотниками, убивающими даже низших драконов. К счастью, такие пока Сорану не встретятся.

Прямо сейчас гноллы преследовали его по запаху крови. Сорану нужна территория, в которой у него будет преимущество; с дюжиной кобольдов сразу он мог справится, но дюжина гноллов превосходила его способности.

Сейчас было соревнование выносливости между ним и гноллами. С двадцатью очками Телосложения у Сорана выносливости полно, он сможет бежать и бежать, в то время как гноллы замедлятся через километр, может два. Густой лес мешал обеим сторонам; ни гноллы, ни Соран не могли бежать на полной скорости. Однако выдающаяся Ловкость Сорана давала ему удивительные рефлексы и гибкость. Его изумительное чувство баланса позволяло продолжать бежать на относительно высокой скорости, избегая кустов и ветвей. Он мог даже несколько шагов использовать в качестве опоры стволы деревьев, когда требовалось. Если говорить проще, то на Сорана словно не действовала гравитация, в то время как гноллам приходилось бежать по земле.

Лес постепенно становился менее густым, а ландшафт менялся. Соран заметил рядом скалистый обрыв, стоящий практически вертикально к земле, не говоря о метровых выступах между слоями. Он ускорился и прыгнул, двумя руками подтянувшись на стене камня, после чего начал забираться на неё. С поразительной скоростью и ловкостью, Соран забрался до небольшой платформы примерно в двадцати метрах над землёй. Вершина была не сильно выше, но там ничего кроме камней не было.

Он нанёс мазь на раны плеча, после чего перезарядил зачарованный арбалет. После этого он достал больше болтов из своего мешка и положил их в мешок на поясе, в котором хранил короткие метательные ножи.

При сражении с гноллами лучше избегать открытых территорий, таких как равнины, иначе они могут окружить. Из окружения даже высококлассным воинам приходиться вырываться, приняв несколько ударов, чего уж говорить о Соране, разбойнике второго ранга.

Ловушки полезны только в определённых условиях и с определённым ландшафтом, так что искатели приключений редко тратили на них время в открытой местности. Рейнджеры, лучше всего подходящие для боя в дикой природе, больше были похожи на воинов, только полагающихся на ловкость, а не силу. По этой же причине существовала профессия Головорез; она была идеальным вариантом для людей, которым нравилось сражаться как воины, но при этом любящих мобильность. В групповых боях они были особенно сильны.

Деревья и кусты на краю леса зашуршали, гноллы начали выходить один за другим. У ведущего за собой остальных гноллов альфы был шрам от лба до щеки; сместись рана чуть ближе к центру и глаз его был бы бесполезен.

– Наконец-то.

Соран опустил арбалет и достал окровавленную голову из многомерного мешка – она принадлежала одному из щенков, которых он убил в поселении.

– Оуу! Оуу! О-ууу!

Гноллы завыли в ярости и горе. Они обезумели от злости, глаза их налились кровью. Друг за другом они полезли на скалу, желая забраться и порвать Сорана в клочья.

«Провокация успешна»

Болт просвистел в воздухе, попав в ближайшего гнолла. Тот отскочил и упал со скалы.

Соран спокойно спрятался за большим камнем и перезарядился, после чего прицелился в того же гнолла, в которого только что попал. И попал точно в голову, пронзив череп.

«36 критического урона!»

«Гнолл Воин успешно убит!»

«Получение энергии души цели... Получено 320 Очков Опыта за Убийство»

С расстояния в двадцать метров базовый урон зачарованного арбалета мог достичь двадцати; этого было достаточно, чтобы мгновенно убить низкоуровневого противника, если попасть точно.

Гноллы были хорошими скалолазами, но забираться по почти вертикальной скале не просто. Несколько гноллов были более ловкими и вели за собой остальных, но Соран, сидящий выше, снял их одного за другим. Одному болт попал в шею и он разбился, в то время как другой умер от попадания в голову.

– О-ууу!

Только когда альфа гнолл завыл остальные поняли, что они в невыгодном положении. Тогда гноллы разделились на группы; некоторые спрятались в слепой зоне Сорана, в то время как остальные двигались с флангов и забирались под разными углами, пытаясь его окружить.

– В рот мне ноги, какие же вы умные, – пробормотал Соран, передвигаясь к следующему укрытию.

Он бросил голову щенка с обрыва, после чего продолжил забираться выше. Гноллы были не слишком умными существами, но и не настолько тупыми, чтобы ждать, пока он всех перебьёт. Соран ещё мог убить пятерых или шестерых, если бы они продолжили ползти прямо, но теперь, когда они пытаются окружить его с двух сторон, выбора не остаётся, кроме как забраться выше.

Соран забрался немного выше, нашёл прочную опору и прыгнул; сейчас он мог прыгать выше, чем ловкие эльфы. В воздухе он повернулся на сто восемьдесят градусов, прежде чем приземлиться на пик. Без промедления Соран перезарядил арбалет и продолжил стрелять. Но теперь его цели отскакивали в сторону, уклоняясь от болтов. Один болт попал в скалу за гноллом и отскочил.

Соран не слишком удивился; он достал свой изогнутый меч и, взяв его лезвием вниз, посмотрел на гнолла, практически добравшегося до того укрытия, которое он только что занимал. И решительно бросился на ближайшего гнолла.

Такая местность лучше всего подходила Сорану. Он мог пристрелить их, если они собирались кучкой, либо атаковать в ближнем бою, если лезли по одному. По крайней мере, окружить его гноллы не могли. Жаль, что у него не было способности Шаг Земли, иначе он бы поиграл с ними в лесу. Эльфы любили прыгать от дерева к дереву, снимая противников из лука.

Воины гноллов давали по три сотни Опыта За Убийства; этого количества ему хватит на мультипрофессию, если он убьёт хотя бы половину преследователей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 61**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 61: Берсерк

–––––––

Соран спрыгнул вниз и вонзил клинок в воина гнолла. Гнолл заблокировал атаку своим оружием, но Соран, используя энергию импульса, заставил его отступить на два шага. Гнолл потерял опору и спотыкнулся. Проигнорировав дрожащие ноги, Соран собрал силы и ударил цель в грудь. Кровь ручьём брызнула из раны, немного попало даже на его лицо, и смрад крови пробудил в Соране боевые инстинкты. Ногой он ударил гноллу по шарам, заставив того согнуться, и, не дав шанса на восстановление, Соран пронзил его грудь и столкнул со скалы.

Гнолл задёргался, когда начал падать, и прекратил двигаться, лишь разбившись с громким стуком о землю.

Соран убрал меч в ножны и снова сменил укрытие. Гнолл отчаянно бросил в него своё оружие, но юноша ловко увернулся.

За исключением продвинутых разведчиков гноллов, практически все они бойцы исключительно ближнего боя, ведь с такими когтями нормально арбалетом или луком не воспользуешься. Чтобы атаковать Сорана, держащего дистанцию, воины гноллов могли лишь бросаться оружием.

Соран быстро изучил ситуацию и скользнул вниз по каменистой горке, остановившись в середине скалистого холма. Несколько гноллов только сейчас забрались на вершину и поняли, что их цель уже спустилась. Он спокойно перезарядил арбалет и выстрелил в гнолла, попав ему прямо в глаз и убив на месте. Соран повторил процесс, но в этот раз болт попал только в руку. Гнолл зарычал и вытащил болт, как если бы это была просто заноза.

Он не спешил; Соран в любом случае, пусть и медленно, но убивал гноллов. Он пользовался своими высокими Ловкостью и Телосложением. Гноллы не могли его догнать, и их выносливость постепенно кончалась, пока они туда-сюда лазили по скале. И хотя глаза их были полны ярости, движения становились медленнее. Они просто никак не могли достать хитрого человека; Соран продолжал двигаться по скале и стрелять в них из своего зачарованного арбалета, который, хоть и не имел никаких особых чар, и представлял собой просто улучшенную версию обычного арбалета, был единственным оружием дальнего боя в этом сражении. Они ничего не могли сделать, словно игрушки в руках Сорана.

Провокация и отступление – этот стиль боя использовал медленную скорость противников в своё преимущество. Можно было спокойно отщипывать очки здоровья противника дальними атаками, при этом оставаясь на безопасном расстоянии. Трусливый, но эффективный стиль; убегать от преследующей цели и преследовать, когда цель убегает.

Соран всегда держал дистанцию не меньше пятнадцати метров. Даже если монстры попытаются окружить его, у него будет достаточно места на побег. Гноллы были в среднем сильнее и быстрее обычных людей, но и всё; против Сорана такое им не поможет.

Он продолжил перезаряжать и стрелять, пока три гнолла решили устроить рывок на него. Один из них завыл и согнулся, когда болт попал ему в грудь. Оставшиеся двое совсем потеряли рассудок и бросились на него в суицидальном порыве; они пытались сбросить его со скалы, даже если добегут лишь их трупы.

В тот же самый момент, как они должны были в него врезаться, Соран лёг и они перескочили через него на расстоянии волоса. Их суицидальная атака оказалась бесполезна, оба завывая полетели со скалы и разбились насмерть.

Ещё несколько гноллов постепенно приближались к нему. Его ледяной взгляд был всё таким же бесчувственным, пока он убирал арбалет и доставал меч. Он бросился на одного из гноллов, который поприветствовал его атакой. Соран уклонился от удара, изогнув тело, но молот гнолла ударил по земле, послав куски камней во все стороны. Один из камней расцарапал его спину, оставив рану. Наплевав на неё, Соран ударил гнолла в плечо.

Земля покрылась маленькими камнями и пылью после этого удара. Соран пнул камни в гнолла, чтобы отвлечь его, и снова бросился с клинком наперевес. Он пригнул тело и разрубил его бок; у гноллов прочные черепа и силы Сорана недостаточно для нанесения смертельного удара в голову, поэтому он нацелился на плоть.

Внутренности гнолла начали вываливаться из раны, но ему было наплевать, он бросился на Сорана, нацелившись на шею. Соран всё ещё не нашёл равновесия и потому не мог атаковать мечом, поэтому он стиснул зубы и ударил лбом.

Удар оказался такой силы, что у гнолла выпало несколько зубов. Соран почувствовал головокружение, но всего на несколько секунд; высокое Телосложение позволяло быстро оправиться. Кровь потекла с его лба, но рана не была глубокой. Гноллу, с другой стороны, было гораздо хуже. Он лежал на земле, пытался двигаться, но уже не мог. Соран вонзил меч в шею беспомощного монстра и отрубил голову.

Простая, но жестокая атака.

Не важно, как выглядел приём; эффективность, вот что имело значение.

Кровь из раны покрасила его зрение в красный. Соран стёр кровь с глаз, после чего выпрямился с изогнутым мечом в руке.

Соран уже убил семь, может восемь гноллов, он сбился со счёта, так что осталось немного. Выносливости за этот продолжительный бой он потратил много, но и бегать больше не требовалось. Он ещё мог использовать Теневой Удар пять раз, чего более чем достаточно на альфу гноллов; как только он будет убит, остальные уже ничего не смогут противопоставить.

Альфа наконец появился. Силуэт Сорана стал размытым, и он бросился вперёд словно леопард. Удар клинка был заблокирован дубиной с шипами, но чёрная энергия начала разъедать его руки, окрашивая плоть в серый.

«Теневой Удар».

Пока Сорану удаётся входить в прямой контакт с целью, навык будет игнорировать любую физическую защиту и наносить шесть единиц урона. Вовсе не фатальный урон, но определённо достаточный, чтобы сбить цель с ритма. Соран атаковал снова. Меч не нанёс урона альфе, но Теневой Удар вновь проник сквозь защиту, а двенадцать урона не отличались от пропущенного удара мечом.

Альфа вздрогнул и наконец понял, что противник наносит ему урон какой-то странной энергией. Когда Соран ударил в третий раз, то гнолл отпрыгнул от атаки. Тёмная энергия могла собираться лишь на мгновение, если атака не попала, то она тут же растворялась. Теперь у него оставалось только два Теневых Удара.

Ближайшие гноллы собрались и бежали на помощь лидеру. Соран уже слышал вой гноллов вдали.

«Тяжёлый Удар!»

Его мышцы натянулись, когда он собрал силу в руках. Соран прыгнул в воздух и ударил по диагонали, отрубив альфе руку. Следом последовал горизонтальный удар, который обезглавил цель. Кровь полилась из шеи фонтаном; безголовое тело сделало ещё шаг, прежде чем упасть на землю.

Соран поднял голову альфы и взревел. Дикий рёв эхом разнёсся вокруг.

Бегущие гноллы резко остановились. Они обнажили клыки, но глаза не могли скрыть страх.

Соран собрал всю силу и взревел вновь, высоко подняв голову альфа гнолла. Он посмотрел на ближайших гноллов и приготовил меч.

– О-ууу!

Гноллы завыли в ответ, но громкости в сравнении с Сораном им не хватало. Они посмотрели друг на друга и, поняв, насколько мало их осталось, убежали в лес. Все остальные умерли вместе со своим лидером.

Убедившись, что все гноллы сбежали, Соран выбросил голову и сел на землю, засмеявшись как маньяк. Битва продлилась всего десять минут, но его руки дрожали просто безумно. Если бы мораль гноллов не упала и они продолжили бой, то ему бы пришлось использовать свой особый стиль боя. Который он использовать совсем не любил.

Наносить урон ценой собственных очков здоровья – наносить больше урона, получая меньше выгоды. Дроу, научивший его этому стилю, сказал, что лучше не использовать этот стиль, если только ты не под угрозой смерти; этот приём применяли убийцы дроу, когда миссию невозможно закончить, не жертвуя собой.

Воспоминания о словах наставника напомнили Сорану о его времени в Подземье. Тогда некоторые жители называли его Жестоким Разбойником. Многие считали, что он просто обязан взять мультипрофессию Святого Мечника или Берсерка, вместо простого повышения в Лазутчика. Тем не менее, он не жалел об этом выборе; он бы не смог так свободно жить в тенях Подземья и Бездны, если бы не выбрал повышение профессии. Соран улыбнулся, отряхнул с себя пыль и поднялся.

«Бой окончен!»

«После суровой битвы вы улучшили свои навыки!»

«Вы успешно спровоцировали гноллов! Устрашение гноллов успешно!»

«Устрашение +10, Провокация +5, Уклонение (движение телом) +1, Уклонение (перекат) +2, Парирование +1, Выживание +2»

«Вы теперь эффективнее использует Тяжёлый Удар Мечом»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 62**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 62: Ящеролюди

–––––––

Соран получил три тысячи пятьдесят Опыта За Убийство всего за один бой. Каждый воин гноллов стоил около трёхсот очков, а учитывая тот факт, что за всех вместе кобольдов ему дали только девятьсот опыта, гноллы оказались приятнейшей добычей. Конечно, разбираться с ними было труднее. Он использовал довольно много яда виверны в бою, оставшейся части хватит ещё на один бой и всё.

У мёртвых гноллов не оказалось с собой ничего ценного; никто не станет покупать такую низкокачественную броню и оружие. Соран немного отдохнул, после чего поднялся и пошёл в поселение гноллов. Потратив столько усилий на них, он не собирался уступать добычу.

Как он и ожидал, сбежавшие гноллы не стали возвращаться на базу; теперь будут бродить, пока их не примут в другие племена.

Ужасная вонь гнилого мяса и смрад крови наполнили пустое поселение. Кости и тела зверей, монстров и людей валялись кругом. Соран видел нечто похожее на человеческую кожу на брёвнах; вероятно гноллы сдирали кожу с людей, чтобы потом использовать её для изготовления кожаных предметов. Кроме того, были следы костра, уже превратившегося в уголь.

Гноллы плохо организовывали свои вещи. Они валялись повсюду и большинство было в пятнах крови. Соран заметил горку оружия сделанного людьми, вероятно забрали с собой, убив своих жертв, но качество было посредственным, так что Соран не стал ничего трогать. Вместо этого он обыскал трупы людей похожих на торговцев; их товары стоили не много, но хотя бы сотню золотых и два куска янтаря ему собрать удалось.

К его удивлению ценных вещей у гноллов было меньше, чем у кобольдов с колдуном. Были товары и оружие в поселении, но всё слишком тяжёлое и большое, чтобы тащить до города. В основном лежали всякие необходимые предметы, которые будут полезны деревне, но для вывоза потребуется телега, так что Соран просто даст им знать, что он нашёл и где.

Немного разочаровавшись, Соран бросил монеты и два кусочка янтаря в свой многомерный мешок. Он уже собрался уходить, когда заметил блеск.

– А? – Соран поднял каменную плитку, под ней оказался самоцвет. – Ахренеть. – Соран невольно ругнулся, подняв самоцвет и поводив им под светом солнца. – А эти надоедливые монстры умеют прятать свои вещички.

Розовый алмаз размером с его палец. Если бы он не заметил его блеск, то ушёл бы, оставив такой ценный предмет. Некоторые торговцы предпочитали хранить деньги необработанными алмазами, потому что они не так заметны, как золотые диралы. Алмазы легче переносить и прятать, а продавать в городах совсем не трудно. Среди знати и некоторых волшебников популярны бриллианты, так что всегда было кому их продать.

– Думаю, тут будет пятьсот золотых? Или шестьсот? – пробормотал он.

Соран не был хорошо просвещён в теме алмазов и минералов, но он всё равно знал, что они совсем не дешёвые. Обычные алмазы можно продать за двести-триста золотых, а отполированный в его руке будет стоить не меньше пятисот. Его лицо загорелось, он с улыбкой на лице кинул самоцвет в мешок.

Хотя он собрал немало ценностей с дворфов, их он в деньги конвертировать не хотел. Кольца Волшебства редкий предмет, так что Соран собирался оставить его Вивьен или, наверно, себе, если выберет мультипрофессию Волшебника. Этот дорогой предмет экипировки может спасти его жизнь. То же относится к свитку; хотя сейчас он его использовать не сможет, лучше оставить, потому что свитки делать дорого и трудно. Материалы могут стоит несколько сотен золотых диралов, не говоря о том что шанс успеха не равен ста процентам.

Не считая предметов, которые он собрал с дворфов, Соран добыл ценностей на один-два предмета Редкого ранга. Даже так, хватит только на что-то низкого качества, конечно. Хорошая экипировка Редкого ранга стоит чертовски дорого.

Соран прошёлся вокруг ещё раз, чтобы убедиться, что теперь точно всё взял, после чего быстро покинул поселение гноллов. Уже начинало потихоньку темнеть, лучше отправляться в острог уже сейчас, если он не хочет идти ночью. Он будет отдыхать там всю ночь, после чего отправится к тому месту, где жители видели огра. Насколько бы Сорану не хотелось опыта, но если огры окажутся слишком сильными, то он просто развернётся и уйдёт; не нравились ему битвы, в которых не победить.

Огры были ещё опаснее гноллов. Уровень Монстра был пятым, а Уровень Вызова шестым, и они часто появлялись группами по пять-шесть особей. У большинства была профессия; почти все воины, но иногда были колдуны и волшебники. Если племя верило в тотемы, то мог даже появиться шаман. Фактически это был жрец, который вместо божеств поклоняется тотемам. Так как шаманы огров существа с высоким социальным статусом, их редко можно встретить в дикой природе; в основном они остаются внутри поселений.

Главная характеристика огров лежала в Силе: взрослые огры имели не меньше восемнадцати пунктов, а у некоторых было больше двадцати. Она позволяла им использовать оружие весом в тридцать килограмм, как если бы оно ничего не весило. Учитывая нынешние способности Сорана, он будет полумёртвым уже после первого удара. Их слабости, впрочем, были крайне притягательны Сорану; огры обычно медлительные и скорость атаки у них тоже медленная. Если бы их было немного, Соран мог бы разобраться с использованием своей ловкости.

В обычных обстоятельствах искатели приключений предпочитали большую группу гноллов маленькой группе огров. Поскольку огры использовали тупое оружие и обладали огромной Силой, даже воины прокачивающие исключительно свою защиту с трудом выдерживали их удары. Латная броня и щиты могли остановить атаку, но ударную волну, ломающую пару костей, нет. Поэтому у монстров с большой Силой был высокий Уровень Вызова, а если монстр был гигантским, то ещё больше.

Соран прекрасно понимал, насколько жестокими могут быть их атаки. Ещё в игре горный гигант превратил его плечо в труху, лишь слегка коснувшись. Он потратил все свои сбережения, чтобы жрец его вылечил. А потом вернулся и убил гиганта. Месть сладка.

И только Соран подошёл к деревне, как заметил, что что-то не так. Стражи стояли у входа, по всей деревне зажгли факела. Лучники на вышках подняли луки и целились в Сорана, но узнав его, вздохнули с облегчением и опустили оружие.

– Что происходит? – спросил Соран, войдя в деревню. – Что-то случилось?

Капитан стражи выглядел мрачно. Он подошёл к Сорану и ответил, – Ящеролюди! Припёрлись из своих болот и атаковали наш патруль. Двое погибли, пятеро ранены.

Услышав о произошедшем Соран стал гораздо серьёзнее: – Сколько у вас людей? Не считая простых жителей, только тренированные солдаты.

Капитан колебался перед ответом, – Ещё тридцать. Но ещё у нас много сильных юношей. Они могут сражаться, если дать им оружие.

– Недостаточно, – сказал Соран, нахмурившись. – Таким количеством вам не взять ящеролюдей. Рекомендую собрать вещи и уйти всей деревней куда-нибудь ещё.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 63**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 63: Ночной рейд

–––––––

Ящеролюди были самыми проблемными тварями болота. Несмотря на то, что они слабее гноллов, а Уровень Монстра у них всего лишь второй, их племена брали числом. В некотором смысле они были как люди. Тоже засаживали поля и охотились. Поселения у них были почти как человеческие деревни, состояли из простых домов, временами пещер. В самых маленьких племенах было около двухсот особей, и половина из них бойцы.

Кроме того, в каждой был хотя бы один друид или колдун. Маги ящеролюдей не использовали широкий ассортимент заклинаний, скорее они были укротителями монстров; с помощью магии они успешно укрощали других смертоносных зверей и монстров. Среди обычных типов монстров они укрощали гигантских ящеров, пятиметровых монстров весом под двести килограмм, с Уровнем Вызова шесть. Учитывая их боевую доблесть, большинство искателей приключений не осмеливались возиться с ними.

– Вы нам поможете? – спросила девушка, которая прошлой ночью приносила Сорану еду. Она посмотрела на Сорана с надеждой в своих красных, набухших глазах, и продолжила, – Вы же искатель приключений, верно? Они говорят, что Вы очень, очень сильный! Вы сможете разобраться с ящеролюдами... да?

Соран медленно покачал головой и ответил серьёзным тоном, – Прости, но нет. Их слишком много, не говоря о том, что среди них полно лучников. С таким количеством воинов нам их не остановить. Если вы не уйдёте, то они просто убьют всех.

Точно как Соран и сказал, в одиночку ему не повернуть исход этой битвы. Может они бы победили, если бы с ними был воин пятнадцатого или маг двенадцатого уровня, такой мог бы в одиночку убить сотню, но таких нет.

Скорее всего ящеролюдей вынудили покинуть своё поселение в Тёмном Болоте. Любое место рядом с источниками воды было их потенциальной целью для нового поселения; это был бой за землю, ресурсы и право жить. Мирное сосуществование лишь мечта в таком мире. Люди часто устраивали войны даже между собой, чего говорить о других видах. Мир холодное и жестокое место, глупо верить, что монстры цивилизованнее людей; всё же человечество прошло продолжительный период эволюции, чтобы достичь нынешнего состояния.

Соран не станет рисковать своей жизнью во благо деревни; оно того не стоит и у него просто не хватает способностей. Лучшее, что он может – это посоветовать им уйти. Решение принимать им, так что именно жителям придётся принимать ответственность за свой выбор.

Наверно виновата атака ящеролюдей, но капитан совсем забыл, что обещал Сорану комнату. Юношу, впрочем, это не волновало, он спокойно вернулся в амбар отдыхать. В качестве предосторожности стражников этой ночью на дежурстве было в два раза больше. Капитан и старейшины обсуждали, следует ли им уходить всей деревней; никогда не бывает просто покинуть дом.

Сорана их разговор не интересовал, он не собирался вмешиваться. Вместо этого он планировал свои действия на завтра. Сражаться с сотнями ящеролюдей почти то же самое, что спрыгнуть со скалы, так что он решил уйти с утра.

-

Наступила глубокая ночь. Соран не уснул до конца, скорее был в полудрёме, при котором оставался бдительным к окружению. Он боялся, что ящеролюди могут напасть этой ночью.

Неожиданно он услышал какие-то звуки и в то же мгновение спрыгнул со стога сена с мечом в руке. Соран медленно вышёл из амбара, ожидая, что что-то произойдёт. Напротив его ожиданиям, деревня была точно такой же, как и когда он вошёл в амбар. Всюду светились зажжённые факела, стражи патрулировали деревню. На вышках стояли лучники. Враги с таким уровнем готовности не могут прокрасться в острог. Он немного успокоился, но всё равно решил пройтись. Соран дошёл до деревянной стены, но всё, казалось, в порядке, так что он повернулся обратно к амбару.

‘Стоп, а это что?’

Только Соран собрался уйти, как понял, что что-то не так. Он пригнулся и дотронулся до земли, обнаружив, что этот участок был мокрым и грязным. Последние два дня была безоблачная погода, а ближайшая земля мокрая как после дождя, и только тут. Он схватил горсть земли и поднял её к носу; от почвы исходил лёгкий запах рыбы.

– Ящеролюд?! – пробормотал Соран, пока по его телу расходились мурашки. Он прижался спиной к стене и приготовил меч. – Лазутчик?

Только с продвинутой профессией Лазутчик можно было пробраться в деревню незамеченным при таких обстоятельствах.

‘Вот дерьмо, это не хорошо!’ – подумал Соран, на бегу к стражам. Он должен предупредить их, что в деревне, скорее всего, находится ящеролюд.

Однако прежде чем он успел достичь своей цели, раздался женский крик: – Склад горит!

Вся деревня загудела. Стражи замерли в мгновении шока, после чего побежали набирать воду.

‘Ахренеть, кто бы мог подумать, что ящеролюди решат отвлечь стражей огнём?’

План ящеролюдей уже был вполне очевиден, так что Соран тут же закричал, – Враг атакует! Ящеролюди идут!

В воздухе просвистела стрела, стражник на одной из вышек дёрнулся и упал через забор на землю. Стрела пробила кожаную броню и его сердце, мгновенная смерть.

– Лучники!

Соран растворился в тенях. Ящеролюди с длинными луками; против их стрел кожаная броня всё равно, что бумага. Молодые стражники изумились неожиданной ситуации, но ветераны, бывшие искатели приключений, быстро пришли в себя и начали раздавать приказы. Пусть их времена приключений и закончились, но у них полно опыта за плечами.

–Бам! Бам! Бам!–

Кто-то долбил по воротам. Юноша закричал в страхе, – О... Ооогры!

Соран помрачнел после крика юноши. Он глубоко вдохнул и нырнул в тени, крепко держа свой меч. Судя по всему, деревня падёт под осадой монстров. Он должен быть готов прорываться через хаос, когда это произойдёт, но пока он останется внутри и убьёт лазутчика ящеролюдей. Противник способный убивать других незамеченным гораздо опаснее, чем монстры стучащие по деревянным стенам. Если он позволит лазутчику выжить, то деревня падёт раньше, чем стены будут уничтожены.

Уже сейчас вся деревня превратилась в сплошной беспорядок. Женщины и дети визжали от страха, в то время как мужчины и стражи кричали и раздавали приказы. По крайней мере, базовая тренировка принесла свои плоды; все мужчины побежали в бараки набирать оружие для сражения.

– Ха, видимо у нас шоу талантов!

У Сорана был большой опыт в сражении с другими разбойниками; если противник оставляет хоть какие-то следы, то он быстро вычислит врага.

Он подошёл к горящему складу. Огонь быстро вышёл из под контроля, пламя осветило всё это место. Тогда Соран и увидел незаметное искажение в воздухе, теневой силуэт, исчезнувший в тени.

‘Попался.’

Словно леопард, напавший на след добычи, Соран рванул за, казалось бы, невидимым духом, и ударил мечом. Кровь пролилась на землю и ящеролюд, прятавшийся в тенях, показал себя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 64**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 64: Рёв

–––––––

Соран послал вслед за рубящим ударом пронзающий. Используя свою взрывную скорость и импульс, он напрыгнул на лазутчика ящеролюдей. Ужасная рыбная вонь наполнила его ноздри, но он держал меч не вздрогнув, пронзив клинком сердце врага и упав на землю вместе с ним. Просто на всякий случай Соран воткнул меч снова, после чего медленно поднялся на ноги.

Бой между разбойниками привлёк много внимания. Соран поднял меч и крикнул, – Какого вы тут стоите?! Защищайте ворота!

И вновь он исчез в тенях. Бой только начался; в деревню определённо проник не один ящеролюд. Не часто в племенах встречалось сразу несколько особей с продвинутой профессией, но в деревню явно проникло не меньше двух лазутчиков. Соран был в амбаре, когда он услышал звук, а уже в следующее мгновение склад горел; один ящеролюд на такое не способен.

Хотя Интеллектом ящеролюди не блистали, их достойные Ловкость и Сила делали их сильными противниками. Соран застал этого лазутчика врасплох, но другой будет знать о Соране после смерти своего товарища. Совершить неожиданную атаку на него будет трудно.

‘Что сделает лазутчик в такой ситуации?’

Соран взглянул на распространяющийся огонь, но, как он и ожидал, никаких следов других лазутчиков не увидел. На мгновение он задумался, после чего бросился к воротам острога. Их целью было отвлечь противника, что они уже сделали, значит дальше, скорее всего, они попытаются убить самые видные фигуры в деревне; работой лазутчиков всё же было устранение целей, а не только скрытное перемещение. В этом случае капитан, раздающий всем приказы, самая вероятная цель. С его смертью оборона падёт в хаос, что облегчит работу ящеролюдей за воротами.

Некоторые ящеролюди уже перебрались через стены; такой простой бревенчатый забор не мог задержать ловких противников. Проникнув в деревню, они разделились; некоторые отправились сражаться со стражей, а другие пошли убивать детей, женщин и стариков, прячущихся в домах. Стражник потерял самообладание и побежал защищать семью, но именно этого и хотел противник.

– Ублюдок! Ты хочешь чтобы все умерли?! – Соран поставил подножку убегающему от стены стражнику, который тут же шмякнулся на землю, и крикнул, – Защищай стену! Тыл оставь мне!

Соран выстрелил в ящеролюда из своего арбалета, после чего догнал его и отрубил голову. Безголовое тело повалилось на землю, а голова покатилась с широко открытыми в шоке глазами. Женщина, крепко прижавшая ребёнка, завизжала; ей такие кровавые сцены были незнакомы.

– Заткнись! – крикнул Соран и отвесил ей пощёчину, чтобы она пришла в себя. – Хочешь умереть здесь?! Если не хочешь, чтобы твой ребёнок стал едой для ящеров, то хватай оружие и сражайся! Мечом-то махать сумеешь?

Женщина замерла на мгновение, её ноги дрожали. Но она взяла себя в руки, когда поняла, что Соран пытается сказать. Она посмотрел на плачущего ребёнка в своих руках, наверно только начавшего ходить, положила его на землю и взяла меч, который до этого использовал ящеролюд. У неё был болезненный взгляд, пока она держала меч дрожащими руками, но она собралась с силами и воткнула меч в тело ящера, после чего ответила, – Да!

– Собери остальных, – сказал Соран, перезаряжая арбалет. – Собирайте всё оружие, которое можете использовать. Рубите их мечами, лупите лопатами, кусайте зубами! Тут не только ящеры, но и куча голодных огров, а их любимая еда – свежие, маленькие детишки. Теперь сражайся! Сражайся, если не хочешь, чтобы твой ребёнок стал чьим-то супом!

Жестокие слова пробудили в женщине материнские инстинкты. Страх в её глазах постепенно заменило желание защищать ребёнка. Словно воин, решивший сражаться до последнего вздоха, женщина взяла ребёнка в одну руку, меч в другую, и закричала, пока бежала к остальным. Женщины тоже могут сражаться, а годы проведённые в полях развили их мышцы.

‘Хорошо.’

Были времена, когда суровые и жестокие слова были полезнее обнадёживающих. Десяток детей и стариков уже умерли от мечей ящеролюдей, а это самый быстрый способ поднять женщин на оборону себя и своих детей.

Лицо Сорана стало зловещим; настало время настоящей битвы. Он прыгнул на крышу и обнаружил воинов ящеролюдей, прежде чем спрыгнуть вниз.

– Умри! – взревел Соран, разрубив шею ящеролюда по диагонали. Импульс его прыжка усилил удар, позволив лезвию пройти шею насквозь. Ящеролюд, лишившись головы и руки разом, безжизненно упал на землю. Соран отдышался и пнул его оружие девушке из деревни, которая приходила к нему до этого, и сказал строгим голосом, – Подними его и сражайся, если не хочешь умереть.

Времени говорить с каждым индивидуально у Сорана не было. Он уже говорил на своей максимальной громкости, когда обливал женщину жестокими словами; ближайшие должны были его услышать. Если это не пробудило их инстинкты выживания, то он уже не сможет помочь.

Девушка с веснушками дрожала, подбирая меч, её челюсть задвигалась, как если бы она хотела что-то сказать, но Сорана уже не было рядом; юноша бежал к следующему воину ящеролюдей. Девушка глубоко вдохнула и побежала к группе жителей.

В бою пол не имел значения, люди делились лишь на живых и мёртвых.

Соран не сдерживался в использовании драгоценного яда и амуниции. Он продолжил стрелять из арбалета, парализовав шестерых ящеролюдов ядом виверны. Парализованные, они могли лишь дёргаться, пока женщины, неспособные убить их в прямом бою, нарезали тела на куски. Первое убийство, сделанное женщиной, показало ей и остальными, что они тоже способны внести вклад, что ракетой запустило их уверенность и боевой дух.

Воинов ящеролюдей вокруг ещё было полно, но у Сорана не было ни энергии, ни времени с ними разбираться. Его целью были лазутчики. Пока в тенях прячутся убийцы врага, он не сможет полностью сфокусироваться на сражении с остальными ящеролюдами. Хотя деревенские не были так хорошо натренированы, их было достаточно, чтобы у него хватило времени выловить убийц; закалённые суровой жизнью мышцы и воля жителей поднимали их боевую доблесть.

‘Вот он!’

Соран достал метательный нож и бросил его со всей силы. Пространство за спиной капитана исказилось, показав лазутчика ящеролюдей. Он уже занёс кинжал к сердцу капитана, но дёрнулся из-за ножа, воткнувшегося в спину. Атака, которая должна была стать смертельной, оставила просто царапину на спине капитана, который тут же развернулся и отрубил ящеролюду голову.

Капитан хотел поблагодарить Сорана за спасение его жизни, но не успел.

– Ворота разваливаются! Лучники! Всем лучникам открыть огонь по ограм! – закричал Соран, приготовив свой изогнутый меч.

Никто из присутствующих не мог защититься от могущественных огров. Если они войдут в деревню, то защитный строй тут же развалится. Огры редко носили тяжёлую броню, безопаснее всего было убивать их из луков и арбалетов.

В следующее же мгновение ворота развалились. Трёхметровые огры со свирепым видом рванули внутрь с дубинами размером с человека. Стражник рефлекторно заблокировал надвигающуюся атаку щитом, но всё в пустую. Щит порвало в щепки, а стражника послало в полёт. Он приземлился в нескольких метрах, но явно доживал свои последние вдохи; его грудь была полностью раздавлена.

‘Выдающаяся Сила!..’

Соран помрачнел, потянувшись в свой многомерный мешок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 65**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 65: Магия

–––––––

Стража быстро среагировала на крик Сорана. Град стрел обрушился на огров в то же мгновение. Проблема была только в том, что используемым ими лукам не хватало урона; большинство были с короткими луками, используемыми в охоте. Их урон значительно ниже, чем у военных длинных луков. Несмотря на стрельбу с короткого расстояния, короткие луки всё равно не могли нанести ограм смертельный урон. Вместо этого они только злили их.

Огры использовали руки, чтобы защитить головы; стрелы врезались в их руки и тела, но наносили незначительный урон. У них толстый слой жира и мышц под кожей, а кожаная броня снижает урон ещё сильнее. Огры, наверно, смогут выдержать ещё десяток таких стрел. Воины огров, которым удалось достичь пятнадцатого уровня, считались воинами второго ранга и могли инстинктивно пробудить способность Жажда Крови, которая позволяла им в ярости достигать своей полной силы. К счастью, огры атакующие деревню не были воинами второго ранга, но у них всё равно хватало природных способностей для буйства.

– Уберитесь с пути! – прорычал капитан. – Кайрат! Милос! Строй Белого Ворона!

Два стражника, которые казались гораздо более сильными, чем остальные, побежали в бой. Пока они издавали боевой рёв, их тела начали надуваться, вены выпятились. Их скорость и сила значительно возросли, как если бы они без остановки использовали Тяжёлый Удар.

«Кай»

Профессиональная способность воинов второго ранга, позволяющая им достичь полного потенциала на короткий период времени. Хотя использовать её можно всего пару минут в сутки, боевая доблесть увеличивалась в разы. Эту способность воины использовали только когда верили, что их жизнь подвергнута риску.

‘Строй Белого Ворона?’

Соран был шокирован, хотя и не перестал бродить по деревне и убивать ящеролюдей. Название было знакомым, но он не ожидал, что кто-то в деревне сможет его использовать. Строй Белого Ворона достаточно продвинутая боевая способность; используемая двумя людьми, она позволяет насквозь пробить вражеский строй. Используемая тремя она позволяла достойно сражаться даже в окружении. Обычный искатель приключений не мог выучить такое в дни своих приключений; только армия учит этому строю своих солдат.

У неё был и недостаток; прожигание выносливости становилось экстремально высоким. Трое мужчин средних лет сформировали треугольник, пока свободно двигались на поле боя. Их мечи дополняли друг друга, стали вспышками в воздухе, разрывающими их врагов. Всего за тридцать секунд они втроём убили шестерых ящеролюдей, чем значительно повысили боевой дух стражников и привлекли внимание других ящеролюдей.

И только они собрались атаковать огров, как Соран услышал вибрирующий звук тетивы.

‘Лучники ящеролюдей!’

Соран собрал силу в своих ногах и побежал к деревянной стреле. Простым прыжком он прыгнул на шесть метров в высоту. Высочайшая Ловкость позволила ему в полёте достать арбалет и выстрелить в направлении лучников. Недостаток времени не позволил увидеть врагов, но он примерно догадывался об их местоположении.

Два крика раздалось после приземления Сорана.

Один от стражника из строя Белого Воина, которому стрела попала в живот, другой от лучника ящеролюдей, в которого попал Соран. Хотя он не знал, была ли рана смертельной, ядовитого болта достаточно, чтобы он прекратил принимать участие в бою. Длинные луки наносили огромный урон, но в то же время требовали высокой концентрации и силы. Поскольку лучники с длинными луками являются ценным юнитом на поле боя, то они прятались вблизи и стреляли редко, чтобы их было труднее найти.

Земля затряслась. Несмотря на потерю члена строя, двое оставшихся смогли убить огра. Однако Кай достиг предела, теперь у них почти не осталось сил и выносливости. Капитан разрезал живот другому огру, но из-за замедленных рефлексов он открылся. Удар пришёлся на плечо, похоже все кости были раскрошены в труху. Если жрец не вылечит его божественной магией, то капитан останется с нерабочей рукой на весь остаток жизни.

Боевой дух начал очень быстро падать. Половина стражей мертвы, а те, что ещё живы, боролись с трудом. Они слабее кучи ящеролюдей. Судя по всему, деревня скоро падёт, а ящеролюди убьют всех. Огры сожрут тела жителей, может даже оставят нескольких живыми, чтобы оттащить в пещеры. Ящеролюди, скорее всего, договорились отдать что-то ограм, чтобы те атаковали деревню вместе с ними.

Юноши рисковали своей жизнью, чтобы спасти капитана. Им удалось, но у каждого во взгляде чувствовалось отчаяние. Соран, изучив ситуацию, тоже показал болезненное выражение лица. Вокруг полно ящеролюдей, не говоря о лучниках, прячущихся рядом. Если он попытается вырваться в одиночку, то может оказаться посреди вражеского окружения.

Стражи медленно отступали глубже в деревню. Держать монстров за стенами было практически невозможно, их атакуют со всех сторон, если они останутся на месте. И если их окружат, то лучники легко всех перестреляют.

Тяжёлые шаги послышались за стеной. Ящеролюди прекратили атаковать. Тёмно-зелёный гигантский ящер появился, и друид ящеролюдей, с сухой и морщинистой кожей, сидел на нём верхом. У друида был посох из сушённых лиан с живым листком, растущим из него. Среди друидов различных видов, только друиды ящеролюдей могли легко укрощать гигантских ящеров.

«Путы»

Друид бросил что-то напоминающее одуванчик, и в радиусе пятнадцати метров всё покрылось лианами. Они опутали ноги отступающих стражей, остановили их на месте. Некоторые из слабых стражников упали на землю и теперь их тела были полностью опутаны; они не отпустили оружие, но не могли разрубить лианы. Везунчики и бдительные смогли избежать лиан полностью.

Пути были одним из самых часто используемых заклинаний друидов, поэтому Соран ждал эту атаку и избежал её. Он подпрыгнул в воздух и разрубил лианы, потянувшиеся за ним. Однако он не ожидал, что друид заметит это и быстро выберет его своей целью. Слишком быстро. Он бросил горсть зелёного порошка в воздух и начал читать заклинание.

Руки Сорана мгновенно покраснели и раздулись, а затем появились следы гноя. Раны ухудшались и гнили мгновенно, гной капал с его кожи. Больно было настолько, что он почти уронил свой меч.

«На вас подействовала Зараза!.. Инициирован бросок смерти!»

«Вы освобождены от броска смерти благодаря высокому Телосложению! Вы успешно избежали мгновенной смерти!»

«Вы получили 18 урона! Следующие пятнадцать минут вы будете страдать от болезни наложенной Заразой»

Друид ящеролюдей оказался губителем; искажённым друидом, который вместо баланса несёт опустошение.

Соран посмотрел на свои травмированные руки и остановился. Он планировал прорваться через волну монстров, но сейчас был в слишком плохом состоянии. Кроме того, от губителя трудно сбежать, сперва нужно его убить. Этот ящеролюд может легко перебить всю стражу, если он его не убьёт, и тогда Соран не сможет сбежать, не привлекая внимание монстров.

– Сукин сын, думаешь, только ты умеешь использовать магию, а? – Соран зарычал и достал магический свиток. – Я готов заплатить две с половиной тысячи Опыта За Убийство! Мультипрофессия Волшебника!

Соран почувствовал поток элементальной энергии вокруг себя и это странное чувство подключения к Магической Сети. Он открыл свиток и из него поплыли потоки теней. Разбойник не мог использовать продвинутый свиток, но волшебники не имели ограничений. Они могли использовать любой свиток, просто активируя их магическую структуру.

«Чёрные Щупальца (4 Уровень)»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 66**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 66: Заклинание четвёртого уровня

–––––––

Три угольно-чёрных щупальца поднялись из земли. Каждое было шириной с детскую руку, но длинной достигало десяти метров. Щупальца из тёмной энергии потянулись к ближайшим врагам. Огр оказался первым; он замер на месте в тот же момент, как тёмное щупальце коснулось его.

Соран, как маг, мог контролировать щупальца своим разумом. Он приказал ему обвязаться вокруг горла огра и задушить до смерти. Щупальце повиновалось, с великой силой схватив свою добычу.

«Чёрное Щупальце (Колдовство, Уровень 4): заклинание создаёт от трёх до шести щупалец сотканных из теневой энергии в радиусе тридцати метров. Максимальная длина щупалец равна пятнадцати метрам, волшебник может контролировать их разумом. Любое существо, которого коснулось щупальце, должно пройти бросок Стойкости зависящий от Телосложения; если не удалось, то цель парализуется на период времени зависящий от счёта сотворения заклинаний мага. Щупальца имеют Силу в пятнадцать единиц, продолжительность их существования также зависит от счёта сотворения заклинаний. На каждое дополнительное очко счёта пользователя Сила щупалец возрастает на одну единицу с максимумом в двадцать пять единиц, а продолжительность увеличивается на шесть секунд»

Заклинание четвёртого уровня не могло быть просто физическим удержанием. Каждое щупальце было концентрированной теневой энергией, имеющей парализующие свойства и способное временно парализовать противников. Хотя у огров высокая Сила, Телосложение у них не такое высокое, так что шанс избежать эффекта у них где-то пятьдесят процентов. Этому огру не удалось избежать его, и потому он был обездвижен, а затем убит.

Соран был Волшебником первого уровня с Восемнадцатью единицами Интеллекта, следовательно его счёт сотворения заклинания равен пяти очкам (Уровень Профессии 1 + (ИНТ 18 - Пороговое Значение 10) / 2 = 5). Следовательно у щупалец двадцать Силы и продержатся они тридцать секунд. Не слишком долго, но достаточно, чтобы решить исход битвы.

Соран не тратил времени. Он приказал щупальцам схватит большого ящера и губителя. Гигантского ящера не парализовало, но щупальце всё равно прижало его к земле. Грудь и шея губителя ящеролюдей была крепко схвачена щупальцами; он не успел сотворить другое заклинание.

– Умри!

Соран выглядел зловеще, когда приказал щупальцу медленно усилить хватку. Зараза была крайне болезненна для него и нанесла большой урон, поэтому он ответил обидчику медленной смертью. Ящеролюд дёргался и визжал, но всё зря; щупальце сломало его спину и шею, согнув тело в форме буквы «Z». Силы в щупальце было больше, чем в губителе, оно полностью раскрошило его тело.

Пятнадцать секунд прошло. Прежде чем остальные могли отреагировать на неожиданную ситуацию, Соран уже размазывал ящеролюдей теневыми щупальцами. Он хлыстал ими как кнутами, отправляя ящеролюдей в полёт и затем добивая. Лучник попытался снять Сорана, но был мгновенно превращён в горку мяса. Щупальца длинной в десять метров легко дотягивались до своих противников.

– Чего вы ждёте?! – крикнул Соран. – Контратакуйте! Выбивайте их из деревни!

Чёрные щупальца повернули сражение вспять; словно торнадо они крошили всё на своём пути. Огры были легко убиты, а ящеролюди в радиусе щупалец истреблены. Как только губитель ящеролюдей умер, гигантский ящер потерял волю к сражению и быстро покинул поле боя.

– Волшебник...! – пробормотали выжившие в радости и страхе, после чего начали контратаковать монстров. Монстры, с другой стороны, были в ужасе. Их боевой дух упал ниже некуда с появлением непонятной магии, которая порвала их союзников и убила лидера. Маги были кошмаром всех разумных существ; таинственные и могущественные, они легко отнимали жизни. Практически инстинктивный страх заставил оставшихся ящеролюдей сбежать из деревни.

Всего за тридцать секунд Соран полностью изменил ход боя. Он убил огров и губителя, после чего убил ещё дюжину ящеролюдей воинов, чем пробудил первобытный страх в монстрах.

– Мы победили? – стражники не могли поверить своим глазам. – Мы победили! Они убегают!

Жители кричали от радости; каким-то образом, в основном благодаря Сорану, они смогли победить. По факту, даже Соран не ожидал, что заклинание так подействует. Если до применения погибло где-то двадцать процентов нападающих, до после применения все сорок. Соран ожидал, что некоторые ящеролюди сбегут, но точно не ожидал, что все они убегут навстречу темноте.

Но после того как крики радости стихли, печальный вой и рыдание пронеслись по деревне. Стражники больше не могли сдерживать слёз. Те, кто ещё мог ходить, выдерживая тяжёлые ранения, выкрикивали имена членов своих семей, в то время как те, кто не мог, рыдали лёжа. Некоторые стражники рыдали, заканчивая мучения своих соратников; это последнее, что они могли сделать для них. Зная, что они не выживут, оставлять их страдать было слишком жестоко.

Горе и печаль наполнили деревню. Каждый потерял кого-то важного в этой битве; семью, соседей или друзей. Безжалостные ящеролюди убили больше ста человек. Мужчины изо всех сил старались сдержать слёзы, обнаруживая трупы своих любимых. Сожалея о том, что они не смогли их защитить, они били кулаками землю и выли в ярости и отчаянии.

Огонь всё ещё не потух. Некоторые дома полностью окутало пламя, и полностью потушить его уже никак не удастся. Вся деревня построена из брёвен. Выжившие забегали в горящие дома, чтобы спасти хотя бы что-то. Они полностью лишились склада. Эта зима определённо будет трудной.

Юноша стоял перед горящим домом. В его руках было тело юной девушки, лет шестнадцать-семнадцать на вид, но она могла выглядеть старше своих лет, ведь в деревнях люди взрослеют раньше. Юноша не кричал и не рыдал, лишь стоял там, с мёртвым телом девушки на руках. Даже так, каждый чувствовал его горе. Он был настолько ударен печалью, что не среагировал даже когда развалился дом, практически похоронив его под собой. Другие жители оттащили его вовремя и спасли жизнь, но его это вернуло его в реальность; слёзы потекли по его лицу и он отчаянно взревел:

– ААА!!!

Юноша поднял меч с земли и начал рубить тело ящеролюда. Куски мяса и крови разлетались повсюду, но никто не осмеливался его останавливать.

Соран не знал, кем была девушка для этого юноши. Может его любовь, может сестра, а может дорогой друг. Он чувствовал боль юноши, но здесь был бессилен. Соран и сам испытал немало такой боли. Мир жестокое место.

Он посмотрел на тело губителя, но не спешил осматривать его. Соран оторвал клок своей рубашки, скомкал его и положил между зубов. После чего достал изогнутый меч. Дрожащими руками, Соран начал медленно срезать куски гниющего мяса со своих рук, практически прокусывая клок ткани. Зараза то ещё заклинание, будет наносить постоянный урон, пока не избавишься от гниющего мяса физически. Всё его тело дрожало, он стиснул зубы, выдерживая ужасную боль, вызываемую мазью на открытом мясе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 67**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 67: Курительная трубка

–––––––

Первые лучи утреннего солнца накрыли деревню светом и теплом. Деревня была разрушена. Хотя жителям удалось отобрать немало запасов и еды у огня, потушить его не удалось. Многие дома сгорели дотла, оставив за собой лишь обломки и обожжённую землю.

Измотанные жители доставали тела тех, кто потерял жизнь в ночном бою. Всхлипывание и рыдание всё ещё слышалось в деревне. Несмотря на горе и боль, принесённые боем, деревня стала гораздо сильнее за эту ночь. Выжившие стражники теперь были похожи на настоящих воинов; словно трусость полностью исчезла из их сердец. Они охраняли деревню бдительно, тщательно следили за лесом в поисках ящеролюдей и монстров. Ещё немного времени, и они станут настоящими солдатами.

Соран забрался на вышку и курил. Капитан стражи дал ему курительную трубку и немного чешуйчатого табака; этот дешёвый табак стоил, наверно, всего один серебряный за мешок, но Соран был не против. Он затолкал табак в трубку, поджёг его и глубоко вдохнул. Потерянный в мыслях, он смотрел вдаль. Жестокая битва вновь напомнила ему о Временах Трудностей; это лишь маленькая часть того, что обязательно произойдёт. В будущем сражения и войны куда больших масштабов будут частым явлением, а безжалостная резня будет происходить повсюду.

Раны на руке Сорана мучили его. Он удалил всё сгнившую плоть, постепенно рука восстановится. Несмотря на его способность, Перерождение, на восстановление уйдёт ещё пара дней. Из-за постоянной колющей боли у него было болезненное выражение лица. Он глубоко вдохнул табачный дым, руки его дрожали. Хотя количество здоровья отражалось просто цифрами, словно он был в игре, боль была самой настоящей. Теперь игра стала реальностью. Конечно, игра научила его терпеть боль, но в реальности уровень боли был гораздо выше.

– Вот.

Капитан, с набухшими красными глазами, подошёл к нему и протянул ликёр. Наверно он оплакивал смерть членов своей семьи. Живущие в дикой природе люди были крепкими; тяжёлая жизнь порождала сильных людей. Они не сдадутся.

Соран медленно покачал головой и отказался от ликёра. Он взял курительную трубку и снова вдохнул полной грудью, после чего сказал, – Прости, но я не пью.

Это было принципом Сорана.

Теперь одна из рук капитана была парализована. С небольшим усердием он сел и глотнул ликёра, после чего сказал, – Спасибо. Без тебя мы бы не пережили эту ночь.

Соран сохранял молчание.

Капитан с большим усилием достал мешочек и книгу, после чего толкнул их Сорану. В мешочке послышался звук монет. – Я знаю, что ты искатель приключений. Свиток, который ты использовал прошлой ночью, был твоей козырной картой, верно? Мы потеряли слишком многое прошлой ночью, так нам удастся показать свою благодарность... В прошлом я был солдатом, воевал на юге. Это книга Стиля Белого Ворона, ну, первая её половина, если быть точным. Надеюсь, она окажется тебе полезна. И немного денег. Не много, но, пожалуйста, прими их.

Соран медленно положил трубку и взял книгу. Это была рукопись; внутри содержались описания и немного рисунков, которые было довольно трудно понять, но в целом смысл был ему ясен. Но мешочек монет Соран толкнул обратно капитану, после чего вновь поднял трубку.

– Книгу я возьму, но деньги оставьте себе. Они понадобятся вам к зиме. Соберите вещи с мёртвых ящеролюдей, тогда деревня сможет пережить холода.

Соран поднялся, используя посох губителя ящеролюдей. Он повернулся, чтобы взглянуть на тех нескольких жителей, что собрались рядом, пока он разговаривал с капитаном, и медленно сказал, – Вам, народ, лучше уйти сегодня. Ящеролюди не сдаются так просто. Что-то ужасное произошло глубоко в диких землях, поэтому перестройте деревню как можно дальше от этого места. Пока вы живы, надежда есть.

Лист, заменяющий навершие посоха, трепетал на ветру.

Соран вздохнул, после чего улыбнулся и продолжил, – Я посчитаю курительную трубку своей наградой. И мне уже скоро пора уходить. Вам тоже следует быстрее решиться.

Словно ветер, Соран безмолвно покинул деревню. Лишь несколько жителей заметили, как его спина исчезает вдали. Он не намеревался останавливаться или помогать им. Всё же, они просто незнакомцы, которых он встретил случайно. Соран не знал их имён, жители не знали его; все, что они знали, так это то, что этот разбойник мог использовать магию. Он был разбойником; не нужны ему цветы и подарки. Он делает, что хочет, а затем продолжает свой путь.

Соран пошёл обратно в Вайтран по главной дороге. Маршрут становился всё опаснее и опаснее; ящеролюди, атаковавшие людей, пришли из Тёмных Болот, лишь вопрос времени, когда они подойдут к границам Вайтрана. Если они не прекратят расширять свою территорию, то война неизбежна. Остроги по краям диких земель не обязаны платить налоги, поэтому правительству города на них наплевать. Вот если бы напали на деревню, которая платит налоги, то правительство, скорее всего, мобилизовало бы стражу и армию. Было бы неплохо вернуться к Вивьен раньше, чем это произойдёт.

После произошедшего результаты Сорана были следующими:

«Вы успешно отразили ночной рейд ящеролюдей! После суровой битвы ваши навыки значительно повысились!»

«Использование Магических Средств +10, Концентрация +5, Слух +3, Поиск +3, Уклонение (перекат) +2, Уклонение (движение телом) +1, Дипломатия +1, Парирование +1, Лечение +2, Сотворение Заклинаний +2»

«Вы теперь лучше понимаете способность Контроль Заклинания»

Ящеролюди дали Сорану кучу Опыта За Убийство. За обычных давали по две сотни, два лазутчика вместе дали тысячу двести, а огры и губитель дали ему почти две тысячи опыта. Всего он получил около пяти тысяч Опыта За Убийства.

Что важнее, его навыки значительно улучшились, он даже получил способность Тревога, чего никак не ожидал. Получить её можно было только в особенных обстоятельствах, обычно человек постепенно понимал и приобретал эту способность при продолжительных тренировках, либо тратил очки способностей. А значит, Соран сохранил очко; что было особенно важно, ведь на третьем уровне Волшебника он получит лишь своё первое Очко Способности.

Боевая доблесть Сорана не сильно изменилась после выбора Волшебника мультипрофессией; всё, что он получил, это четыре слота заклинаний нулевого уровня и один слот первого уровня. Он будет получать по слоту заклинаний нового уровня с каждым повышением своего уровня, а также по одному слоту заклинания всех предыдущих уровней. Но если человек не талантлив как Вивьен, то в бою не много пользы от заклинаний нулевого уровня.

Из-за их низкой практичности большинство волшебников не копировали заклинания нулевого уровня вообще. Они имели простые схемы, некоторые из которых были настолько просты, что их можно мгновенно вызывать без чтения заклинания, как, например, часто используемая Рука Мага. В книге Сорана тоже не было заклинаний нулевого уровня, поэтому ему придётся покупать свитки в магических магазинах, чтобы их изучить. Впрочем, они относительно дёшевы, стоили всего треть цены заклинания первого уровня, и часто использовались учениками.

Как бы там ни было, Соран шёл целый день. Ему повезло, и никакие враги по пути не встретились; хотя он уже мог двигать руками без больших проблем, сражаться было бы трудно. В ближайшем селе он заметил таверну и остановился в ней на ночь. Дороги заблокированы, так что торговцев и прочих посетителей было мало, да и всё село выглядело мрачновато. Сельчане ворчали, что они платят налоги, а город не может разобраться даже с такой «маленькой» проблемой.

Соран сказал владельцу таверны не беспокоить его, после чего вошёл в свою комнату. Он должен поднять уровень профессии Волшебника и начать изучать первое заклинание первого уровня. Потребуется время и усилия, и в процессе ему не должны мешать.

Если бы он не предупредил заранее, то официантки могли бы постучаться к нему и предложить «ночные услуги». Он, всё же, полуэльф с шестнадцатью единицами Харизмы; несмотря на ледяной взгляд и суровое выражение лица, он довольно красивый парень. Многие девушки были бы рады обнять его в постели.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 68**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 68: Способный ученик

–––––––

В тихой комнате Соран медленно закрыл глаза и попытался почувствовать магическую сеть. Она была бесформенным энергетическим полем, распределённым по вселенной и различным планам. Сеть служила для помощи магам в создании моделей заклинаний и поглощения энергий природы для формирования заклинаний, которые затем сохранялись в слоты заклинаний мага. Это позволяло магам быстро вызывать сохранённые заклинания голосом или движениями; заклинания приготовленные заранее поглотят энергию вокруг и тут же покажут эффект. Без помощи магической сети просто собрать энергию для заклинания будет гораздо труднее, из-за чего магия станет сложнее и медленнее.

Другой целью Магической Сети была безопасность богов; она не позволяла появиться магам, способным угрожать богам. Она ограничивала тех, за кем стоял потенциал разрушить баланс мира, и заставляла их полагаться на систему, вместо того чтобы оттачивать собственный талант. Но ещё она позволяла творить заклинания даже тем магам, потенциал которых был совсем низок, поскольку они использовали не только свои силы, но и одалживали их у сети. В целом, магическая сеть критически важная часть мира. Без неё волшебников станет на девяносто процентов меньше.

По факту, сеть веры, которую жрецы использовали для божественных заклинаний, тоже была магической сетью. Магическая сеть попросту разделялась на несколько слоёв, и сеть веры была высшим. Обычно у учащихся магов был доступ только к нижнему слою, в то время как те, чей потенциал высок, получали доступ к верхним уровням. Самый верхний слой, тем не менее, впускал в себя только тех, кто использует божественные заклинания.

Чтобы волшебник почувствовал магическую сеть хоть как-то, нужно медитировать. Позиция не имела значения; эффект сработает, если удастся отпустить чувства своего тела и дотянуться до сети разумом. Обычный ученик мог почувствовать сеть только спустя продолжительный период времени медитативного исследования. Соран, с другой стороны, почувствовал её как только выбрал волшебника мультипрофессией.

Распределив своё сознание, разум Сорана коснулся сети. Словно в громадной паучье паутине, линии сети перекрещивались и спутывались друг с другом. Пустое пространство между нитями было его слотами заклинаний. Сейчас он мог прикоснуться лишь к самому нижнему слою сети, он поможет ему только с вызовом заклинаний нулевого уровня. Сеть лишь инструмент, а истинная сила волшебника зависит от таланта. И хотя сеть немного помогала с процессом, волшебнику всё равно требовалось создавать сложные структуры в своём разуме своими силами.

Почувствовав, что его сознание подключилось к магической сети, Соран закончил с медитацией. Целью медитации было лучшее понимание магической системы, что, в свою очередь, помогало лучше понять законы энергий в природе.

‘Повысить уровень профессии Волшебник.’

Соран не стал сразу анализировать записи о моделях заклинаний в книге, вместо этого он поднял уровень профессии. Повышение уровня укрепляло связь с магической сетью и ускоряло процесс понимания моделей.

Из-за штрафа мультипрофессии в двадцать процентов и изначально увеличенные требования, повышение до второго уровня Волшебника потребовало от Сорана больше трёхсот Опыта За Убийства, в то время как второй уровень Разбойника обошёлся всего в две сотни.

«Профессия Волшебник теперь 2 уровня»

«Получено 22 (ИНТ 18 + (ИНТ 18 - 10) / 2) Очков Навыков, ОЗ увеличены на 9 (ОЗ Профессии 4 + (ТЕЛ 20 - 10) / 2)»

«Получено 1 Свободное Очко Атрибутов»

Что ж, несмотря на более трудное повышение уровня обеих профессий, бонусные очки атрибутов были приятны. И если для первой мультипрофессии штраф был в двадцать процентов, то для второй уже целых сорок и ещё пять тысяч Опыта За Убийства нужно было заплатить сразу. Для третьей, похожим образом, штраф был шестьдесят процентов и десять тысяч опыта разово.

В игре, помнится, были люди даже с четырьмя мультипрофессиями, но если им не удавалось убить бога, а может даже двух, то уровни каждой профессии оставались низкими. В обычных обстоятельствах игроки и даже некоторые талантливые неигровые персонажи не брали так много профессий; даже три было много, чего говорить о четырёх. На их повышение требовалось слишком много времени и сил. Только божества с тоннами опыта на руках могли позволить себе такую роскошь.

Для уровней с первого по четвёртый требовалось относительно немного опыта, но начиная с пятого уровня, отметки второго ранга, требования росли в геометрической прогрессии. После третьего ранга требования становились практически астрономическими, особенно для тех, у кого не одна профессия. К этому моменту противники Реальности Смертных уже не подходят; необходимо уходить в другие планы или Подземье. Чтобы стать частью Реальности Легенд, необходимо хотя бы раз навестить Бездну и получить там опыт.

‘Назначить очко атрибутов в Интеллект, очки навыков на Литературу. Снова повысить уровень профессии Волшебник.’

Хотя Соран очень хотел вложить очко в Ловкость, сейчас необходимо достичь двадцати очков Интеллекта, ведь в будущем магическая сеть рухнет. У него будут хотя бы обычные навыки в сотворении заклинаний, если его Интеллект достигнет двадцати. Ну а Литература позволяла быстрее учить и понимать заклинания.

«Профессия Волшебник теперь 2 уровня»

«Получено 24 (ИНТ 19 + (ИНТ 19 - 10) / 2) Очков Навыков, ОЗ увеличены на 9 (ОЗ Профессии 4 + (ТЕЛ 20 - 10) / 2)»

«Получено 1 Очко Способностей»

Соран получил Очко Способностей за тритий уровень, но потратить его можно только на способности связанные с волшебством. Профессия ему незнакома, так что он решил узнать варианты.

«Боевое Сотворение Заклинаний (Умение): Пройдя через суровую тренировку, пользователь стал искуснее в сотворении заклинаний в бою. Пользователь теперь с меньшей вероятностью прекратит читать заклинание, подвергнувшись атаке противника. С улучшением способности пользователь сможет завершать заклинания, даже получая урон. Тем, кто выбрал Волшебника мультипрофессией, эта пассивная способность позволит творить заклинания во время ближнего боя. Требуется: Бесшумное Заклинание, Спонтанное Сотворение Заклинания. Концентрация +10»

«Мобильное Сотворение Заклинаний (Умение): Пройдя через специальную тренировку, пользователь теперь может творить заклинания на ходу. С улучшением способности заклинания можно будет сотворить на большей скорости или даже в полёте. Без этой способности Волшебник не сможет сотворить заклинание во время Полёта, что делает способность критически важной для волшебников высокого ранга. Концентрация +5»

«Контроль заклинаний (Умение): пользователь получает увеличенный контроль над заклинаниями, что позволяет усиливать и ослаблять их по своей воле. С улучшением способности пользователь научится вызывать полный потенциал своей силы и силы своих заклинаний. Некоторые заклинания призыва способны показать свою истинную мощь лишь при тщательном контроле мага. Эта способность необходима для способностей Усиление Заклинания и Максимизирование Заклинания»

«Способный Ученик: у Волшебников часто встречается изумительная память. Способность делает её ещё надёжнее, позволяя пользователю понимать новое быстрее с помощью анализа простых шаблонов и правил. Пользователь также сможет учиться и улучшать другие способности с повышенной скоростью. Эффект этой способности увеличен, если пользователь владеет Фотографичной Памятью. Литература +10»

Соран разрывался между вариантами. Он уже получил способность Тревога, необходимую для Контроля Заклинаний, так что тратить на неё очко будет пустой тратой, раз она сама постепенно выучится. Но вот три другие способности были достойны.

Боевое Сотворение Заклинаний, как и говорило название, было действительно полезно в бою. Маг не может вступить в бой незамеченным, а поддерживать безопасную дистанцию от противников не просто. Эта способность закрывала собой одну из главных проблем волшебников, позволяя им вызывать заклинания, даже когда их атакуют. Для Сорана, бойца ближнего боя, это полезно.

Мобильное Сотворение Заклинаний позволяло творить заклинания в движении. Впрочем, главной причиной выбрать это заклинание была возможность творить заклинания в полёте; без неё шанс неудачи достигает пятидесяти процентов. Для Сорана она пока была не так важна, но с повышением уровня Волшебника она однажды становится необходима.

Впрочем, больше ему всё-таки хотелось взять Способного Ученика. Способность даст ему бонусные очки Литературы и укрепит память и понимание, следовательно он сможет быстрее изучать новые заклинания. Что важнее, впрочем, её можно было получить исключительно за очки способностей и никак иначе. Соран также знал, что после получения этой способности и достижения определённого количества очков Литературы, разблокируется другая способность:

«Мудрец (Фоновая Способность): Ваши знания настолько обширны, что вы знаете хоть немного об абсолютно всём. Продолжая гнаться за знаниями, вы научились изучать многие вещи быстрее остальных. Это также относится к боевым навыкам и техникам. Вы понимаете механику и принципы всего оружия и инструментов, и знаете, как использовать каждый из них с максимальным потенциалом. Ваши знания стали силой, теперь буквально. Литература +10. Требования: Способный Ученик, Литература 250.

–––

Примечание Автора:

Концентрация (Базовый Навык): Концентрация способна повлиять на многое, например на шанс успеха сотворения заклинания и написания свитка, скорость вступления в фазу медитации, эффекты медитации, производство предметов, и многое другое. Человек с высокой Концентрацией может учить больше и достигать лучшего понимания, что бы он ни тренировал, включая боевые навыки и способности.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 69**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 69: Мистические Снаряды

–––––––

Соран всё же решил выбрать Способного Ученика. Остальные три можно получить тренировкой, но эта способность относилась к разряду Дарованных, следовательно её получить значительно труднее. Большинство изучали её в тот момент, как появлялась возможность.

Выбрав новую способность, Соран повысил уровень Волшебника до четвёртого. К этому моменту он уже потратил почти три тысячи Опыта За Убийства на свою новую профессию. Мультипрофессионализм, как он и ожидал, быстро сжигает его драгоценный Опыт За Убийство; резервы подходят к концу.

«Профессия Волшебник теперь 4 уровня»

«Получено 24 (ИНТ 19 + (ИНТ 19 - 10) / 2) Очков Навыков, ОЗ увеличены на 9 (ОЗ Профессии 4 + (ТЕЛ 20 - 10) / 2)»

«Получено 1 Свободное Очко Атрибутов»

Без колебаний Соран назначил Свободное Очко Атрибутов на Интеллект. Теперь, когда эта его характеристика тоже достигла двадцати единиц, он сможет сохранить немалую часть своих магических способностей даже после разрушения магической сети. Что же до Очков Навыков, то с их помощью он поднял Литературу до девяноста очков, а затем пять потратил на Сотворение Заклинаний.

Соран дважды проверил свои характеристики, но нет, не показалось, на повышение уровня Разбойника до седьмого теперь требуется не четыре с половиной тысячи опыта, а целых пять тысяч четыреста, и всё из-за штрафа мультипрофессионализма.

– Двадцать процентов штрафа неприятны, в отличие от двух свободных очков атрибутов, – пробормотал Соран. – В целом неплохо. Теперь я могу творить заклинания, так что мой боевой потенциал значительно возрос.

Двадцать процентов и так было достаточно пугающим штрафом, но Соран и не планировал брать ещё одну профессию. Дополнительные очки атрибутов полезны на ранних стадиях, но не настолько, чтобы покрыть увеличенную сложность повышения уровня и получения продвинутых профессий, если он добавит третью. Сейчас он будет фокусироваться на том, чтобы обе свои профессии усовершенствовать до продвинутых.

–––

Имя: Соран

Раса: полуэльф

Атрибуты: Сила 14 (+2), Ловкость 20 (+1), Телосложение 20, Интеллект 20 (+1), Мудрость 15, Харизма 16

Мировоззрение: Законопослушный Злой

Профессия: Простолюдин 10 Ур. (МАКС) / Разбойник 6 Ур. (0/5400) / Волшебник 4 Ур. (125/2750) [2 Ранг]

Очки Здоровья (ОЗ): 90/90

Очки Опыта (ОО): 1876 (ОО за убийства), 150 (ОО профессии) [Не назначены]

Очки Навыков: Нет

Очки Атрибутов: Нет

Статус: Нормальный

Профессиональные Навыки: Скрытность 113, Литература 90, Воровство 35, Взлом 45, Ловушки 55, Концентрация 8, Дипломатия 5, Оценивание 3, Обман 3, Устрашение 10, Провокация 5, Притворство 1, Слух 9, Уклонение 15, Блокирование 1, Лечение 11, Поиск 8, Сотворение Заклинаний 10, Выживание 2, Использование Магических Средств 10.

Легендарные Навыки: Всемогущие Руки [Запечатано] (Ослабшая душа)

Личные Способности: Ловкая Левая Рука, Фотографичная Память, Упорность, Способный Ученик, Элементарное Перерождение

Профессиональные способности: Захват Теней, Мастерство Оружия (Умение), Оружейное Мастерство (Изогнутые Мечи)

Боевые навыки: Теневой Удар, Тяжёлый Удар (меч)

–––

– Хех, восемь способностей, – пробормотал Соран, изучив свои характеристики. – В прошлый раз на этом уровне у меня было всего шесть. Теперь, если я достигну Реальности Легенд, то буду гораздо сильнее!

Соран закрыл экран и начал читать книгу заклинаний. Сфокусировав разум, он приступил к анализу структуры заклинания Мистические Снаряды, самого распространённого заклинания первого уровня. Боевая мощь у него достойная, а время вызова всего секунда.

«Мистические Снаряды (1 Уровень): маг собирает мистическую энергию, формируя сферы на кончиках своих пальцев, которые выстреливают в выбранных противников. Счёт сотворения заклинания равен 5, базовое количество снарядов 1. За каждые два уровня профессии маг может создавать на один снаряд больше, с максимумом в пять»

Несмотря на то, что это заклинание первого уровня, информация о нём была написана на двенадцати страницах. Соран сперва пролистал их, затем запомнил диаграммы и описания. После этого он закрыл глаза и попытался создать модель заклинания, базируясь на информации книги.

Время пролетело быстро. Когда Соран открыл свои глаза после нескольких попыток, его лицо было бледноватым, и он с большим трудом поддерживал глаза открытыми. Он закрыл книгу заклинаний и решил немного отдохнуть.

Хотя это просто заклинание первого уровня, сконструировать модель заклинания в уме было отпугивающе трудно. Главной причиной были три с лишним сотни узлов заклинаний и пятьдесят переплетающихся схем заклинаний, необходимых для Мистических Снарядов. Если бы не его поразительная память, у него бы ушло несколько дней только на запоминание базовой структуры.

Узлы заклинаний использовались для добычи и сжатия мистической энергии, после чего она перенаправляется в схемы заклинания, чтобы сформироваться, прицелиться и выстрелить. Если бы модель заклинания была оружием, то узлы в нём превращали бы мистическую энергию в пули, а схемы хранили патроны и создавали лазерный луч для прицеливания.

‘Серьёзно, я будто создаю сложную лучевую пушку в голове.’

Соран помассировал виски, после чего открыл книгу заклинаний и продолжил работать над моделью. Вскоре он почувствовал головокружение; инстинктивно он понимал, что его разум подходит к пределу.

– Даже на одну пятую не хватило, хм... – Соран быстро пролистал книгу, после чего закрыл глаза. – Думаю, на изучение уйдёт ещё дней пять. Двадцать Интеллекта, девяносто Литературы, пассивные Способный Ученик и Фотографичная Память. Если у меня столько времени уходит, то у обычного волшебника ушёл бы месяц на какое-то заклинание первого уровня?

Эта мысль шла в правильном направлении, но не дошла до правильных чисел. У обычного волшебника-ученика уходило три месяца просто на изучение первого заклинания первого уровня.

Волшебников было совсем немного, ещё меньше решали стать искателями приключений; они больше предпочитали проводить время за изучением и учёбой. Но как бы они не старались, очень многим волшебникам так и не удаётся подняться выше второго ранга, даже если они посвятят свои жизни волшебству в процессе.

Темнело. Соран лёг на кровать в своей комнате, но он был настолько изнеможён, что даже сон избегал его. Зато проснулось чувство ностальгии; он вспомнил те дни, когда пытался запомнить длинные исследовательские статьи для презентации. Он забивал в свою голову столько информации, сколько мог, добиваясь в результате головокружения и головной боли.

Ментальное истощение – об этом он подумал в первую очередь. И попытался смягчить чувство путём медитации, но не мог сфокусироваться. В итоге он сдался и просто закрыл глаза на кровати, в надежде, что когда-нибудь уснёт.

Это сработало. Когда Соран открыл глаза уже был полдень. Впервые за долгое время биологические часы не смогли его разбудить. Он лениво поднялся из кровати только когда владелец таверны, посчитав, что могло что-то случиться, постучал в его дверь. К счастью, разум Сорана восстановился полностью, так что он больше не чувствовал головокружения.

Методы тренировок магов и бойцов ближнего боя различались, скорость их совершенствования нельзя сравнивать. Хорошим примером будет Соран; он, Волшебник четвёртого уровня, пока не может сотворить ни одного заклинания.

Как бы там ни было, Соран быстро пообедал в таверне и покинул село, направившись в Вайтран. Ящеролюди Тёмного Болота бродили в ближайшей дикой местности, так что дороги, похоже, останутся заблокированными в ближайшем будущем. У него не было выбора, кроме как остаться на некоторое время в Вайтране; к счастью, в игре город сумел выстоять даже Времена Трудностей. Так что, даже если этот город затянет в войны и конфликты, он всё равно им подойдёт на первое время. По крайней мере, Соран был уверен, что если его и уничтожат, то не скоро.

Соран не был в городе уже несколько дней. Он планировал узнать как дела у Вивьен, а потом начать писать свитки нулевого уровня. Хотя он позволил учиться сестрёнке у Глории, чувство беспокойства оставалось сильным; он всё ещё не верил женщине полностью.

Когда Соран вошёл в Вайтран, то узнал, что чиновники города не стали уделять много людей на расследование устроенного им пожара. В эти дни были вопросы поважнее, такие как монстры блокирующие дороги, а о последних событиях люди вообще не говорили. Что ж, прежде чем информация достигнет Вайтрана должно пройти некоторое время. Зато уже стало известно, что от Янтарного Города остались только руины.

Соран, знавший результат уже давно, всё равно замер на мгновение, услышав новость. Он немало времени провёл в этом городе, и хотя не имел к нему никаких задержавшихся чувств, всё равно было трудно поверить, что теперь он погребён под обломками.

Никто не знал точного числа погибших, но Соран предполагал, что в инциденте были убиты и ранены десятки тысяч людей. Падение Янтарного Города шокировало весь регион; церкви начали высылать расследователей с продвинутыми профессиями и некоторых людей высшего ранга, уже достигших Реальности Легенд.

Церкви просили ответы у своих богов, но не получили ничего, кроме тишины; словно все боги неожиданно исчезли. Больше они не отвечали на молитвы своих верных последователей, а ритуалы их призыва прекратили функционировать. Хотя жрецы всё ещё могли использовать божественные заклинания, даже им не хватало обычной вибрирующей божественности.

Церкви ограничили новости, но многие почувствовали это. Что-то большое происходит среди богов. Один за другим, каждое божество смолкло.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 70**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 70: Запоминание заклинаний

–––––––

Страх распространился по Вайтрану. Не только новость о разрушении Янтарного Города пугала людей; по городу ходил слух о том, что элитные отряды, посланные чиновниками Вайтрана, были практически уничтожены двухголовым огром. Некоторые говорили, что двухголовый огр высококлассный волшебник, угрожающий безопасности города, но никто не знал, насколько эта информация правдива. Необходимы определённые навыки, чтобы установить силу противника.

У двухголовых огров есть способность Мультизаклинание, она, если не самая сильная, то одна из самых сильных способностей колдунов; даже божествам было трудно получить её. Как и говорило название, пользователь может сотворить сразу несколько заклинаний. Двухголовые огры были практически двумя существами в одном теле, так что их мозги работали раздельно, благодаря чему они могли творить заклинания одновременно. Их арсенал заклинаний был не таким широким, как у людей, но урон, который они могут нанести в определённый период времени, был в несколько раз выше.

Если слухи не лгали, то Уровень Вызова высококлассного двухголового волшебника огров практически такой же, как у Легенд. У него не только высокая Сила и Телосложение, он ещё и может творить сразу несколько высокоуровневых заклинаний. Практически читерное существо, с высокой прочности и хорошими умениями, как ближнего боя, так и дальнего. Не будет преувеличением сравнить его со взрослым драконом. Против такого, буквально, чудовища, потребуется элитный отряд, в котором не меньше половины членов достигли Реальности Легенд.

Из-за последних случаев, охрана в городе была куда плотнее обычного. Соран потратил некоторое время на избежание стражников, так что к магическому магазину подошёл только вечером. В городе назначили комендантский час, а поместье Глории находилось в другой части города, так что Соран решил этой ночью начеркать свитков нулевого уровня, а Вивьен проведать на следующий день.

Комендантский час не позволял никому покидать дома после наступления темноты. Если нарушил, то стражники тебя допросят, а могут даже арестовать. Более того, большинство стражников недолюбливали разбойников, потому что в своём большинстве они считались ворами. Соран, разбойник, не хотел разбираться со стражей.

Соран осмотрелся в магическом магазине. Доступных свитков заклинаний было полно, начиная с нулевого и заканчивая пятым уровнем. Заклинания нулевого уровня были относительно дешёвыми, стоили всего с десяток золотых диралов. Однако цены росли экспоненциально с увеличением уровня заклинания. У свитков первого уровня уже была цена не меньше пятидесяти золотых, а некоторые стоили больше сотни. Самый дешёвый свиток второго уровня стоил полторы сотни, но в среднем цена была в три сотни. Для заклинаний третьего уровня она поднималась до пяти сотен, а некоторые были за все восемь. Цена за свитки четвёртого уровня измерялась тысячами, такого Соран сейчас позволить не мог никак, ну а свитки пятого уровня были вне вопросов. Соран съёжился, увидев ценники; наконец-то он понял, почему волшебники в игре были такими отчаянными. Хотя они были богатыми, никакая экспедиция не покроет такие затраты.

Ничего уровнем выше пятого невозможно купить обычными методами. Организация Волшебников монополизировала такие знания, и они часто приглашали новых членов, предлагая им высококлассные заклинания, эксклюзивные их организации. Даже если они присоединялись, то им были доступны лишь заклинания седьмого уровня и ниже. Организация заставит пройти через строгий отбор и человек должен соответствовать определённым требованиям, чтобы получить доступ к заклинаниям восьмого и девятого уровня. Причина была проста: эти заклинания слишком могущественны и разрушительны, чтобы быть доступными всем.

Как бы там ни было, Соран купил только свитки нулевого уровня. Остальные он позволить себе не мог, да и не мог учить такие заклинания, даже если бы купил. По крайней мере, сейчас. Производство заклинаний сложный процесс, так что и цены высоки. Большинство волшебников, покупающие свитки, просто копировали информацию свитка в свою книгу заклинаний, чтобы изучать заклинания с помощью простого копирования. Хотя свитки расходуемые предметы, заклинания которых можно использовать всего раз, редко их так использовали. Цена была слишком высокой, выгода в таком случае не покроет и десяти процентов стоимости.

Стемнело. Соран нашёл таверну и остался на ночь. Он вошёл в комнату, сел и начал читать книгу заклинаний. Несмотря на последние инциденты, по сравнению с ближайшим будущим было вполне спокойно. Божества пока сражаются против ужасающего энергетического шторма, но всё измениться, как только шторм отнимет их божественность и вынудит пасть в качестве Святых. Соран должен выучить столько заклинаний, сколько возможно, пока ещё можно сидеть и читать в тишине.

Единственным большим инцидентом в ближайшем будущем, который он мог вспомнить, был взрыв в далёком регионе. Он помнил только основную информацию об этом. Произойти он должен уже скоро, в Стонарде, полярный регион. Урон, нанесённый им, будет равен примерно ста килотоннам, всё в радиусе тысячи километров покроет пепел и дым.

Никто не представлял, что послужило причиной взрыва. Кто-то молитвами попытается добиться ответа у богов, но в ответ получит лишь молчание. Многие маги попытаются исследовать и изучить регион. Кто-то даже использует легендарное заклинание гадания, но всё будет бесполезно. Даже Соран как-то навещал это место, но вскоре ушёл, потому что ему там делать было нечего. Теорий было полно, но самая популярная предполагала, что это связанно с магией антиматерии, оставленной Мистической Империей, но опять же, эта теория не была подтверждена. По, возможно, чистой случайности, божества в этот же период потеряли свою связь с Реальностью Смертных, поэтому тоже не представляли что произошло.

Единственным, в чём люди были уверены, так это то, что взрыв вызвал появление существ, которых боялись даже демоны Бездны. К счастью, эти существа никогда не покидали свой регион, так что не представляли большую угрозу человечеству. В итоге дело посчитали не раскрываемой природной тайной и люди прекратили исследовать регион, хотя в нём можно было встретить Легендарные задания. Даже после возвращения павших божеств в свои реальности, взрыв продолжил оставаться тайной.

Похожие инциденты происходили и на Земле, например взрыв вонгчана в Китае, резня в Мохенджо-Даро, Индия, и Тунгусский Взрыв в России.

Тридцатого июня тысяча девятьсот восьмого года, примерно в семь часов утра, произошёл Тунгусский Взрыв. Если бы это был метеорит, то упал он с силой равной тридцати-пятидесяти килотоннам, и уничтожил две тысячи сто пятьдесят квадратных километров земли, больше шестидесяти миллионов деревьев превратились в пепел. Несмотря на лидирующую в прошлом теорию, что причиной взрыва послужил метеорит, так и не удалось найти никаких кратеров от него, поэтому во времена Сорана его причиной также посчитали взрыв антиматерии.

Взрыв в Стонарде казался безвредным поначалу, но в итоге повлиял на весь мир. Шаманы монстров верили, что взрыв знаменует начало конца, и советовали племенам срочно эвакуироваться. Менее разумные монстры сбегали из-за страха. В результате началась массовая миграция монстров, но проблема была не в этом. Некоторые из монстров просидели в полярном регионе так долго, что их уже давно посчитали вымершими, а потому появление исторических монстров шокировало мир.

Время, впрочем, ещё было. Пройдёт ещё примерно год, прежде чем монстры достигнут населённых регионов.

Соран, тем временем, пока перестал изучать Мистические Снаряды и решил проанализировать модель заклинания нулевого уровня, Свет. В сравнении со сложной моделью Мистических Снарядов, у Света было меньше тридцати узлов и всего одна схема. Наверно из-за колоссальной разницы в сложности, но у него ушло всего два часа на завершение модели заклинания Свет в голове.

В тот же момент он получил уведомление:

«Свет успешно изучен!»

«Вы сконструировали модель заклинания нулевого уровня Свет! Желаете потратить 30 Опыта За Убийство на постоянное сохранение модели?»

«После постоянного сохранения модели вам больше не потребуется помощь книг заклинаний при реконструкции заклинания»

‘Чего? Возможно даже такое?’

Соран был изумлён неожиданной возможностью, но быстро восстановил самообладание и выбрал «Да». Поток информации наполнил его разум, выгравировав модель заклинания Свет в его мозгах.

Щёлкнув пальцами, Соран попытался сотворить заклинание. Вместе с маленькой вспышкой света, он сконструировал модель заклинания и его слот был использован. Он закрыл глаза и попытался вспомнить структуру модели заклинания. К его превеликому удивлению, он действительно мог сконструировать модель снова без помощи книги заклинаний.

– Что если я смогу сохранить каждое заклинание? – Соран посмотрел на свои пальцы в изумлении. – Мне больше не будут нужны книги заклинаний?

Книги заклинаний и волшебники неразделимы. Сконструировать сложную модель без книги было практически невозможно, но, похоже, не для Сорана. Словно книга заклинаний была у него в голове, а ценой за хранение оказался Опыт За Убийства.

Соран ухмыльнулся. Мультипрофессионализм оказался приятнее, чем он ожидал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 71**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 71: Раздор

–––––––

Заклинания нулевого уровня действительно оказались значительно проще. У Сорана ушла всего одна ночь на изучение Электрического Толчка, Ловкости Рук, Ремонту, Руке Мага, Чтению Магии, Вспышке и ещё двум заклинаниям. Он учился быстрее с каждым заклинанием. Хотя всё равно было непросто. Некоторые заклинания требовали больше времени, чем остальные, да и быстрее чем за полчаса ему ничего выучить не удалось. Кроме того, на постоянное сохранение этих заклинаний ушло три сотни Опыта За Убийство.

Когда он попытался выучить девятое заклинание, то к нему вернулось знакомое чувство головокружения. Соран понял, что достиг своего предела, так что положил свитки с книгой заклинаний и лёг отдохнуть. Перед сном Соран начал медитировать и успешно отделил сознание от тела. Но из-за ментальной усталости состояние медитации не было достаточно глубоким, чтобы почувствовать магическую сеть. Лишь элементы вокруг себя. Постепенно Соран уснул.

Когда он открыл глаза, уже было утро.

‘Значит, во время медитации можно уснуть...’

Медитация, фактически, была состоянием близким ко сну, а высококлассные волшебники способны медитировать вместо сна. При медитации подсознание будет растягиваться всё дальше и дальше, пока не окажется настолько далеко, что разум человека останется практически «пустым». Таким образом, разум сможет отдыхать, при этом следя за своим окружением подсознательно.

Соран потёр виски и поднялся из кровати. Он быстро собрал свои вещи и спустился на первый этаж за завтраком. После этого Соран отправился к лагерю отряда торговцев.

Хотя охрана в Вайтране усилилась из-за последних событий, днём двигаться в городе можно было свободно. По крайней мере, стража не допрашивала Сорана и не кидала его в тюрьму только из-за профессии. Соран слышал, что стража сажает людей и требует немалые суммы в качестве выкупа. Видимо чинуши собирают деньги.

Отряд торговцев, с которым путешествовал Соран, тоже застрял в городе. Похоже, они могут застрять здесь ещё на месяц или два. Если чиновники Вайтрана не предпримут никаких действий, то они могут остаться в Вайтране даже на всю зиму.

Несмотря на силу и власть, госпожа, Глория, не сравнится с двухголовым волшебником огров. Она бы смогла легко пробиться через блокаду монстров сама, но у неё определённо будут проблемы, если она возьмёт с собой весь отряд.

Лидер стражи тренировал людей, когда Соран подошёл к поместью. Заметив изумительный темп роста Сорана, он был шокирован. Он взглянул на Сорана и сказал, – Госпожа сказала, что ты можешь входить свободно.

Соран в ответ кивнул, после чего взглянул на тренирующихся. Ещё в игре, он тоже как-то проходил курс тренировки, но опыта это давало слишком мало. День интенсивной тренировки и всего десять единиц Опыта Профессии, так что многие игроки отказывались от тренировок и отправлялись убивать монстров. Кроме того, Опыт Профессии был хуже Опыта За Убийства, ещё одна причина предпочесть монстров. Однако для жителей этого мира тренировка оставалась основным методом увеличения силы.

Соран открыл главную дверь и вошёл. Горничная, убирающаяся внутри, прекратила свою работу и провела его в гостиную. Затем она ушла и вернулась с чашкой молочного чая, роскошного напитка, который варили из дорогих кубиков чая, молока и сахара. Госпожа, очевидно, приказала ей встретить его именно так.

Как разбойнику и простолюдину, Сорану было некомфортно с таким отношением, да и не сильно его интересовали дорогие напитки. Он просто сел на диван и ждал. Основами этикета было не бродить по чужому дому, пока не дано разрешение.

Спустя некоторое время, кто-то вошёл в гостиную. Напротив его ожиданиям, это была не Глория, а кокетливая женщина с длинными волнистыми волосами, достигающими талии. На ней была деликатная одежда с множеством дорогих и ненужных украшений. Дорогое на вид ожерелье с бриллиантом висело на её шее, розовый шёлковый шарф свисал с плеч к стройной груди. На её пальцах было три кольца: одно из янтаря, другое из нефрита, а третье с неизвестным ему самоцветом. Пара чёрных чулков с орнаментом розы украшали её стройные ноги, а на стопах была пара высоких каблуков украшенных жуткими узорами.

Женщина выглядела юной, но Соран был уверен, что на самом деле её возраст отличался от внешнего вида. Взрослая и знатная атмосфера не могла принадлежать юной леди.

Соран тут же начал бдительно следить за ней. Чулки были алхимическим продуктом, который производили ведьмы, и продавались они за огромные цены. Даже самая дешёвая пара будет стоить десять золотых диралов. Но на самом деле его внимание зацепил материал – чулки женщины были из паучьего шёлка, материала Подземья.

– Хо-хо, – сказала женщина, подойдя деликатными, кошачьими шагами. Она провела по Сорану заинтересованным взглядом и спросила дразнящим тоном, – Так это ты брат Вивьен, малыш по имени Соран? Как я и думала, такой красавец! – Глаза женщины выказывали соблазнение. Она жестом попросила Сорана подойти и сказала легкомысленно, – Давай, дай я на тебя посмотрю. Позволь большой сестрёнке тщательно осмотреть твоё тело. Хо-хо!

Её распущенное хихиканье становилось громче, пока она приближалась к Сорану. Её глаза словно светились, а сладкая улыбка приглашала подойти и поцеловать. Стройная талия и изгибы тела чуть-чуть подёргивались с каждым шагом, словно она специально давила на его первобытные инстинкты.

Соран поднялся словно в трансе. В глазах были одновременно очарование и жадность. Он медленно подошёл к чарующей женщине, но рука его была на рукояти меча.

– Вот это уже другое дело! – Женщина не заметила руку Сорана, её глаза светились всё ярче и ярче. Лицо загорелось ликованием, когда она продолжила, – Подходи, красавчик. Я должна кое-что спросить.

Один шаг, два, три.

Он почти подошёл к ней, когда неожиданно достал свой изогнутый меч и замахнулся на горло женщины. Однако в тридцати сантиметрах от неё клинок остановился, словно ударив невидимое энергетическое поле. Соран оттянул меч и ударил снова, в этот раз прорвав защитный барьер и приблизившись клинком к её горлу.

– Эх.

Женщина замерла на полсекунды, но затем легко повела пальцем. Тусклое свечение вырвалось из её пальца, и барьер быстро расширился, врезавшись в Сорана. Импульс отправил его в полёт через комнату. Соран перевернулся и врезался в диван, но сумел остановить себя клинком, который оставил на полу метровый разрез.

Он указал клинком на неё и тревожно спросил, – Кто ты такая?

Наколдовать на него Очарование при первой же встрече не самый дружелюбный жест. Если бы не барьер, Соран бы уже давно прижал меч к её горло и допрашивал. Тот факт, что она так легко отразила его атаку Накатывающей Стеной Силы доказывал, что она достаточно могущественна.

Женщина посмотрела на Сорана с любопытством, после чего надула губы. – Сильная же у тебя воля! Посмотрим, выстоит ли она против Тёмного Очарования!

Женщина без слов вызвала другое заклинание. Соран глубоко вдохнул и рванул на неё, не скрывая намерения убить, клинок его меча покрыла теневая энергия.

– Стоять!

Госпожа Глория появилась из ниоткуда. Она громко крикнула, но пальцем указала не на Сорана, а на женщину, которая уже вызывала заклинание.

«Шаг Измерений!»

«Контрзаклинание!»

Чарующая женщина тут же побледнела. Её заклинание было развеяно мгновенно, и она с обидой уставилась на Глорию.

«Удержание!»

Глория вызвала ещё одно заклинание, в этот раз на Сорана. Его тело мгновенно замерло, но инерция никуда не делась. Он бесконтрольно врезался в свою цель, а меч, столкнувшись с барьером, упал на пол.

– Хватит! – глаза госпожи переполняла ярость, у неё даже началась одышка. – Мама! Ты должна научиться сдерживать себя! Это мой дом! И я уверена, что ты знаешь как уважать других высококлассных ведьм!

– Ох, моя дорогая дочь, – ответила её мама, словно нашкодивший ребёнок, – я просто здоровалась...

Больше Глория выдержать мать не могла:

– Здоровалась магией очарования? Мама, твои действия всё более и более неприемлемы. Ты должна подумать над своим поведением! Иначе Совет посадит тебя в темницу. Лабиринт!

Выражение лица женщины сменила паника: – Дочь! Ты же не серьёзно?! АААааа...!

Её крик продолжал звучать в комнате, но она сама уже исчезла. Отправилась в лабиринт, в другом измерении.

Глория глубоко вдохнула, чтобы успокоиться, после чего махнула рукой, развеяв магию вокруг Сорана.

– Извини. Вивьен в лаборатории, следуй за мной.

Не давая Сорану шанса спросить, да и не планируя ничего объяснять, госпожа махнула рукой, подняв всё в комнате в воздух. Она щёлкнула пальцами и всё начало возвращаться к изначальному состоянию. Беспорядок в гостиной быстро сменила чистота, встретившая Сорана, когда он только пришёл.

«Рука Мага»

«Ремонт».

Соран молчал. Он поднял изогнутый меч с лицом лишённых любых эмоций.

Госпожа оказалась даже могущественнее, чем он ожидал. Учитывая то, какого эффекта она добилась заклинаниями нулевого уровня, у неё не меньше пяти Метамагических Способностей. Её становление Легендарной Ведьмой лишь вопрос времени.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 72**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 72: Тихий полдень

–––––––

Через минуту, может две, после того как Соран и Глория ушли, посреди гостиной открылись врата. Мама Глории вышла из них слегка взбудораженной. Она отряхнула одежду и убрала волнистые волосы за уши. С недовольным видом она проворчала, – Мелкое отродье! Ты и вправду посмела сделать это! Я же твоя мама. Как смеешь ты запирать меня в Лабиринте...

Женщина, надувшись, осмотрелась в пустой комнате и пальцем нарисовала круг в воздухе. Появился портал, она, входя в него, забурчала, – Вот закончу исследовать секреты Колоды Судьбы и доберусь до тебя, отродье!

Недалеко от неё, Глория вздохнула. Она, естественно, заметила, что её заклинание было развеяно, но она изначально планировала просто преподать матери урок, а не заточить её навечно – да и не могла она этого сделать. Госпожа остановилась перед стеной и коснулась её рукой. Какой-то скрытый механизм активировался и открыл довольно деликатные механические детали и спиральную лестницу вниз. Инструменты, навечно зачарованные Светом, висели с обеих сторон, освещая лестницу.

Вдвоём они спустились и вскоре оказались в просторной лаборатории. Она была практически больше самого поместья. Ряды книжных полок, каждая высотой метров пять и шириной в десятки метров, стояли впереди. На каждой полке умещались сотни книг, и была лестница, вероятно для посетителей. Волшебникам и ведьмам лестницы не нужны, они могут просто использовать Руку Мага.

– Вивьен читает внутри. Я наколдовала Тишину, чтобы ей ничто не помешало.

Глория посмотрела на Сорана, после чего прижала ладонь к ближайшей стене. Тут же энергетический барьер покрывающий место развеялся. Она аккуратно открыла дверь и вошла. Внутри были не только тонны книг, но ещё и кучи алхимических устройств и банки наполненные неизвестными порошками. Единственным предметом, который показался ему знакомым, был очистительный прибор. Как разбойник, он использовал различные очистительные машины для концентрирования ядов.

Вивьен сидела за главным столом. Рядом с ней была стопка книг почти с неё саму высотой. Сейчас она что-то рисовала на бумаге гусиным пером. У девочки было серьёзное выражение лица, под её ногами было ведро полное скомканной бумаги, видим неудачные попытки. Она была настолько сфокусирована на работе, что не заметила как они подошли. Наклонив голову набок, она пролистала ещё одну книгу и почесала голову, видимо столкнувшись с чем-то трудным. Вивьен подсознательно укусила перо, а затем начала плеваться, когда до неё дошло, что она сделала.

– Вивьен, – улыбнулась Глория и махнула рукой. – Отдохни сегодня, мы можем продолжить учиться завтра. Соран вернулся.

– Братик!? – Удивлённая, Вивьен тут же повернулась на Сорана. В это же мгновение она спрыгнула со стула и прыгнула в объятья брата.

До этого равнодушный, Соран тоже улыбнулся и погладил сестрёнку по голове. Он поднял её и поцеловал в лоб. Только тогда он понял кое-что – Вивьен была немного тяжелее чем раньше! Она уже не лёгкая как пёрышко, под присмотром Глории девочка немного набрала в весе. Соран посмотрел на Глорию и благодарно кивнул. Если бы не предстоящие события, оставить Вивьен с госпожой, чтобы она могла и дальше учиться, было бы достойным вариантом. Заставлять восьмилетнюю девочку ходить за ним, пока он странствует от города к городу, было болезненным решением, но выбора не было. Вскоре даже достигнувшим Реальности Легенд будет едва хватать сил на защиту самих себя.

Вивьен в своей одежде выглядела как маленькая принцесса. Её волосы были затянуты розовой ленточкой, а ещё на ней была деликатная заколка, которая вовсе не казалась просто украшением. Временами исследования магии бывают опасными, магическую заколку Глория могла дать ей на экстренный случай. А ботинки на ней всё ещё были из оленьей шкуры, которые он купил ей в Янтарном Городе. Девочка поцеловала любимого брата в щёку и повисла на его шее как коала.

– Идите, – сказала Глория улыбаясь. – Она многое должна тебе сказать. Никто не будет мешать вам на заднем дворе.

Вивьен спрыгнула обратно на землю и взяла Сорана за руку, после чего повела его на задний двор. В пути девочка спросила, – Братик, куда ты ходил? Я волновалась.

Соран, не отвечая, последовал за Вивьен на задний двор. Место было обширным, с красивыми клёнами всюду вокруг. Под одним из деревьев была длинная скамейка и качели, которые, похоже, установили недавно. Стены покрывали цепкие лозы, а в углу двора за забором находилась целая долина элегантных фиалок.

– Хи-хи! – засмеялась Вивьен, присоединившись к Сорану, севшему на качели. Пламенная листва последний раз танцевала на ветру перед началом зимы. Брат и сестра болтали и наслаждались чудесным видом. Вивьен легла на ноги брата как на подушку.

– Братик, я выучила много заклинаний! Но ты знаешь, некоторые такие сложные. Я думала, что колдовать можно просто, если знаешь слова... никогда бы не подумала, что нужно столько учить! Сестра Глория учит меня магии каждое утро, географии в обед, алхимии после обеда, и даже немного религии, если остаётся время. Поначалу я всегда начинала быстро засыпать, но сейчас уже всё хорошо. Сестра меня учит полезным штукам и говорит, что я буду очень-очень сильной, если научусь большему! Я тоже хочу быть сильной!

– Сестра Глория хороший человек, – продолжила Вивьен. – Она рассказывает мне истории перед сном, но иногда такие сложные, что я совсем не понимаю. Она до сих пор рассказывает о принцессе и драконе, но эти штучки знати такие скучные, что я сразу засыпаю... Принцессу ещё даже не похитил дракон!

– О, ещё она учит меня петь и играть на лире! Это так сложно... песни, которые играет Глория очень красивые, но у меня они плохо получаются.

Голос девочки звучал разочаровано. Она прижалась к Сорану, прежде чем продолжила бормотать, – Ох, я не понимаю. Почему волшебникам и ведьмам надо так много учить! Я думала, что смогу просто показать вперёд и «пиу-пиу-пиу»... Сестра учит меня тому, как быстро выучить все модели заклинаний, но я совсем не понимаю что они такое. Эти маленькие рисунки с точками и то запомнить проще! Угх, мне не нравится читать слова, они бесят.

Вивьен продолжала ворчать, лёжа на коленках Сорана. Поначалу она говорила в основном об астрологии, географии и религии. Соран не мог не нахмуриться, когда она перешла к темам, которые даже он не понимал. Были предметы магов, которые он примерно знал, но этот аспект знаний был для него новым. Лишь боги знают, чему Глория научила девочку за эти несколько дней. Вивьен, вероятно, уже выучила Чтение Магии, что должно было ускорить её процесс обучения. Соран слушал ворчание сестрёнки не прерывая, только поглаживая её волосы и спину.

Вивьен закрыла глаза, а её голос постепенно начал стихать, пока она продолжала бубнить о том, что происходило в последние несколько дней. Девочка с радостью рассказывала обо всём, что она сделала, чему научилась, что ела. Спустя некоторое время он уже не мог понять, что она говорит. Соран нагнулся и понял, что сестра его уснула.

– Глупышка.

Соран накрыл маленькую девочку своей курткой. Уже осень, ветер, не смотря на палящее солнце, холодный. За весь разговор Вивьен ни разу не спросила, что же Соран делал в это время. Она никогда не допрашивала его, ей хватало просто рассказать о всяких повседневных делах.

Вдвоём они мирно остались на заднем дворе. Спустя некоторое время Соран почувствовал лёгкую сонливость. Он положил руку на спину девочки и медленно закрыл глаза.

Облокотившись на подоконник, Глория бесцельно листала книгу. Время от времени она поглядывала на брата с сестрой и, словно поддавшись их влиянию, закрыла книгу и глаза.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 73**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 73: Испытание магии

–––––––

Соран не остался в поместье с отрядом торговцев. Он отправился обратно в таверну, где оставался до этого, и тренировал техники меча во дворе. Прошло два дня с его возвращения в Вайтран, ничего стоящего упоминания в это время не происходило. Он прочитал книгу о Стиле Белого Ворона и принялся практиковать его утром, после обеда остался с Вивьен, а ночью изучал модели заклинаний. Поскольку заклинаний нулевого уровня больше сотни, он изучал только самые полезные. Сейчас он знал десять. Кроме того, он закончил запоминание мистических ракет на восемьдесят процентов, наверно сможет закончить их изучение этой ночью. Пока он продолжал учиться, его знания о моделях заклинаний тоже увеличивались.

У многих заклинаний были похожие модели, по крайней мере частично. Заклинания уровнем выше часто имели в структуре модели заклинаний уровнем ниже. Например, заклинание второго уровня, Кислотная Стрела, состояло практически из тысячи узлов, но часть внутренней структуры состояла из множества моделей заклинания нулевого уровня Кислотные Брызги. Похожим образом, заклинание четвёртого уровня, Шторм Снарядов, содержало в себе модели Мистических Снарядов. Следовательно, изучение Мистических Снарядов позволит ему легче понимать Шторм Снарядов в будущем, раз он заранее будет знать его часть.

Однако изучение Стиля Белого Ворона шло не так гладко. Стиль владения мечом с полным набором техник и движений, которые дополняли друг друга. Хотя их можно было использовать раздельно, полную мощь стиль показывал лишь при комбинации движений, поэтому просто на изучение его части посвящённой мечу может уйти от трёх до пяти лет. Несмотря на боевой талант, техники Сорана оставались неуклюжими, и до профессионализма ещё было далеко. Однако это он ожидал с самого начала. Просто на изучение Перекрёстного Удара в игре ушло немало времени, так что он понимал, что коротких путей нет, лишь прилежные тренировки.

Каждый раз как Соран навещал Вивьен, она прилипала к нему словно магнит. Ложилась ему на колени и рассказывала обо всём, что делала, пока его не было, а потом засыпала. Поскольку она очень много училась, то и уставала много.

Изучение магии могло быть достаточно скучным, но знаний только в одной определённой области недостаточно магу для формирования широкого кругозора, поэтому Глория и учила её стольким вещам. Соран не знал о таланте Вивьен, но от Глории узнал, что она ещё гениальнее него. Ей удавалось понять и запомнить большую часть книги, просто единожды её прочитав. Если бы не отсутствие особых черт рода и способностей, она бы подумала, что Вивьен Потомок Бога или, по крайней мере, потомок Потомка Бога.

Но эту мысль он сразу отбросил. В Потомках Богов содержится великое множество божественности, а в Вивьен ни следа. У них одна мать, так что подобные черты рода не могли достаться от неё. Отец Вивьен был великим искателем приключений, не более того. В его роде тоже не было ничего особенного. Должно быть, Вивьен просто очень талантливый маг.

Но для Сорана дело обстояло иначе. Его отец был прославленным божественным вором, так что свои таланты он мог унаследовать. Просто тот факт, что его отец попытался проникнуть в башню магов и украсть там что-то, был достаточным примером способностей. Каждый волшебник, владеющий башней, был как минимум высококлассным, а в самих башнях всегда полно ловушек и големов, защищающих от проникновения. Сражение с волшебником в башне волшебника почти как сражение с красным драконом. Его отец был разбойником не ниже пятнадцатого уровня, что делало его весьма выдающимся.

Построение башни волшебника стоило не меньше миллиона золотых диралов. Те, у кого хватало денег их построить, могли заодно добавить различные функции, вроде трансформации или даже полёта. Было возможно даже превратить башню волшебника в многомерную воздушную крепость. Было несколько структур способных сразиться даже с богами, а древние записи рассказывали, что они, более того, уже для этого использовались. В древних записях говорилось, что один мистик отправил свою крепость в Реальность Богов и убил одного.

Как бы там ни было, чиновники Вайтрана наконец-то решились действовать. Соран и сам испытал на себе низкую эффективность чиновников в игре, и даже умер в инциденте из-за этого. Поэтому никакие их просьбы больше его не интересовали, вместо этого он отправился искать приключения с командой других приключенцев. Соран не чувствовал, что он должен что-то хоть какой-то стране. Он бродил от нации к нации и временами становился наёмником, если платили достаточно. Он убивал врагов для тех, кто предлагал бо́льшую цену.

Стража Вайтрана готовилась к отбытию. Маленький отряд кавалерии и куча искателей приключений, нанятые городом, составят им компанию. Чиновники потратили неделю на составление плана и даже мобилизовали волшебников гарнизона города. Всего в бою будет участвовать две тысячи человек, что по меркам мира считалось огромной армией, ведь даже в полномасштабных войнах страна высылала около двадцати тысяч бойцов.

Проблема была не в том, что населения не хватало, просто уходило слишком много времени и усилий на тренировку простых людей. С уровнями и профессиями не было смысла посылать большие толпы слабых солдат, когда маленький отряд элит их всех вырежет без потерь.

Регион под юрисдикцией Вайтрана населяли больше полумиллиона людей, но регулярная армия состояла из пяти тысяч солдат, включая стражников. Солдаты в основном были с профессией Воин, но большинство из них ниже пятого уровня. Тренироваться в одиночку недостаточно для достижения второго ранга, что происходило при переходе через барьер пятого. Лишь те, кто испытал себя в настоящих битвах, могли достичь второго ранга.

Соран планировал присоединиться к ним в их миссии. Слишком много Опыта За Убийства быть не может, естественно он хотел больше.

Сейчас, в полночь, Соран наконец-то выучил своё первое заклинание первого уровня. Ещё он получил за это сто очков Опыта Профессии. Волшебник получал по сотне опыта за изучение заклинания первого уровня, по две сотни за заклинание второго, четыре сотни за третьего, восемь сотен за четвёртого, ну и так далее. Никто официально не раскрывал, сколько опыта дают за заклинания девятого уровня, но учитывая шаблон, сумма должна быть неплохой. (ПП: 25.600)

Казалось бы, что уровни повышать за Волшебника просто, они же получают опыт за изучение заклинаний, но проблема была в том, что изучение новых заклинаний было продолжительным процессом. На продвинутые заклинания уйдёт не меньше месяца, если в это время убивать монстров, то определённо получишь больше опыта. Кроме того, высокоуровневые свитки стоили дорого, в то время как убийство монстров, напротив, обычно приносило доход.

– Фух, наконец-то закончил.

Успешно выучив заклинание, он сохранил его в слот заклинаний. Как волшебник четвёртого уровня, он обладал тремя слотами заклинаний первого уровня, а Кольцо Волшебства давало ещё один, так что всего у него четыре. У него ушло два часа на пересоздание модели заклинания Мистические Снаряды ещё три раза.

–––

Тип предмета: Низкоуровневое Кольцо Волшебства

Ранг предмета: Редкий (1 Ранг)

Требования: Нет

Эффекты: Добавляет один слот заклинания первого уровня

-

Тип предмета: Увядающий Посох +1

Ранг предмета: Редкий (1 Ранг)

Описание: Особый посох зачарованный божественной магией. Несмотря на высохшее основание, навершием служит полный жизненных сил лист. Он позволяет пользователю использовать особые заклинания друидов.

Требования: Нет

Эффекты: Позволяет использовать божественное заклинание первого уровня «Путы» (2/3 использований осталось).

–––

Среди всех колец Редкого ранга самыми дорогими были Кольца Волшебства, дарующие носителю больше слотов заклинаний. Следующими в списке шли кольца зачарованные определёнными заклинаниями. Как и посох Сорана, такие кольца могли сами вызывать определённые заклинания определённое количество раз, после чего их необходимо перезарядить у мага, который знает соответствующие заклинания. Некоторые предметы Редкого ранга могут перезаряжаться даже сами, но и цена была соответствующей.

Соран очень хотел сотворить своё первое заклинание первого уровня. Он поднял доску шириной в три сантиметра и пластину стали в полсантиметра, которую купил заранее, и вышёл из комнаты. Он предпочитал проверять свои способности, прежде чем использовать их в бою.

Мистические Снаряды можно было вызвать всего за секунду, поскольку слова вызова состояли всего из трёх слогов. Два шарика размером с мяч для пинг-понга сформировались на кончиках его пальцев, после чего выстрелили и поразили доску. Снаряды легко пронзили дерево, оставив зияющую дыру, когда оба врезались в одно место. Затем Соран вызвал заклинание снова и выстрелил в стальную пластину. В этот раз, однако, ему не удалось пробить цель, вместо этого он оставил большую вмятину.

Без способности Контроль Заклинаний он мог посылать мистические снаряды только по прямой. Как и с многими другими заклинаниями, снаряды наносили урон первому объекту на пути, вместо нацеливания на желаемую цель. Даже заклинания вроде Пальца Смерти и Дезинтеграции работали схожим образом. Когда-то Соран в своих приключениях всегда носил в кармане хомяка. Он был его питомцем и если кто-то использовал на него смертельное заклинание, Соран бросал хомяка вперёд и зверёк принимал удар на себя.

Соран подобрал пластину стали и пробормотал, – По крайней мере, против противников без брони сработает. Что ж, вызывается быстро, так что польза всё равно будет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 74**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 74: Подготовка

–––––––

Поскольку армия Вайтрана уходит в обед следующего дня, Соран уже этим утром отправился в магический магазин и купил несколько важных в сражении свитков.

Соран уже продал практически все предметы, которые сумел добыть в последней экспедиции, заработав практически тысячу золотых. Хотя похоже на большую сумму, исчезнет она моментом. Экспедиции магов стоили просто невероятно дорого; один только свиток Невидимости стоил Сорану три сотни золотых. Самый дорогой свиток второго уровня, зато эффект невидимости складывался со Скрытностью разбойников, что увеличивало его эффективность для Сорана.

Конечно же, Соран купил свиток не для того чтобы его сразу потратить, а чтобы проанализировать и сохранить модель заклинания. Он использовал Чтение Магии для ускорения процесса, и у него ушло пятнадцать листов бумаги на записи деталей заклинания, включая тысячу двести узлов и сотню схем заклинания.

Под эффектом Чтения Магии Соран быстро пролистал информацию и принялся её запоминать. Хотя он запомнил всё минут за десять, у него уйдёт ещё несколько дней на построение модели заклинания в голове. Запомнить математические формулы трудно, но применять их труднее; такая же ситуация обстояла с заклинаниями.

Изучение других заклинаний первого уровня пока что можно отложить. Сейчас Невидимость самое полезное для него заклинание. После изучения Мистических Снарядов Соран уловил, как запоминать заклинания быстрее, так что он решил отложить остальные заклинания первого уровня и сперва выучить Невидимость. Как Волшебник четвёртого уровня, он обладал двумя слотами второго уровня. Возможность использовать Невидимость в ранней игре может изменить всё. Неожиданно исчезнуть при свете дня? Такого даже сто пятьдесят Скрытности не смогут достичь.

Как бы там ни было, мобилизовать и армию, и искателей приключений, было довольно логичным решением. Приготовление поддержки и назначение ролей искателям приключений заняло время. Сорану была дана роль разведчика, наиболее частая роль в отряде для разбойника.

Покинув магический магазин, он отправился в серые районы города за более нелегальными предметами. Нужно запастись ядовитыми стрелами и ядом виверны, что стоило ему ещё две сотни золотых. Со свитком Невидимости почти половина его добычи была потрачена. Если не планировать заранее, то с приключения можно ещё и выйти в минус.

Прежде чем покинуть город и начать миссию, Соран отправился в поместье Глории. К его удивлению, он снова встретил мать Глории, но в этот раз она не использовала на него никаких заклинаний. Подмигнула ему, улыбнулась и игралась картой своими стройными пальцами.

– Малыш, – хмыкнула женщина, – я тебя напугала в прошлый раз? Я же просто игралась, понимаешь? Если бы хотела, то легко бы заставила тебя исчезнуть Распадом.

Услышав её, Соран положил руку на рукоять меча. Хотя лицо его оставалось спокойным, он уже приготовился к сражению. Женщина перед ним была мамой Глории, но их личности крайне отличались. Хотя Соран не спрашивал, было довольно очевидно, что отношения между Глорией и её мамой были напряжёнными. Но, как говорилось, любопытной варваре нос оторвали. Лучше не лезть туда, где справиться не сможешь. Его взгляд остановился на её пальцах – или, если говорить точнее, на карте между ними.

Это карта либо Колоды Множества Вещей, либо Колоды Мистической Магии, либо из легендарной Колоды Судьбы. Вероятно она высококлассная ведьма, которая, возможно, даже сильнее самой Глории.

– Мама. – Глория, казалось, появилась из ниоткуда. Она взглянула на Сорана, прежде чем повернуться на свою мать. – Тебе пора возвращаться. По правилам Совета тебе нельзя покидать комнату больше чем на два часа в день.

‘Изгнанная ведьма?’

Брови Сорана едва заметно дёрнулись, но он быстро вернул спокойный взгляд.

Ему никогда не давались базовые навыки Притворство и Обман, даже в игре. Иными словами, Соран не мог скрывать свои настоящие эмоции даже с помощью системы, поэтому он всегда старался сохранить равнодушный и холодный взгляд. Это не позволяло другим понять, о чём он думает.

Некоторые люди шутили, что у красивых дам врождённый бонус к Притворству, но мама Глории, похоже, просто хорошая актриса. Она подняла и слегка развела руками. Прежде чем уйти, она взглянула на Сорана очаровывающим взглядом. Несмотря на её выдающуюся красоту, Сорану казалось, будто она охотится на него, и у него по всему телу пошли мурашки. Он рефлекторно сжал рукоять меча ещё сильнее, его тело напряглось.

– Хо-хо, – засмеялась она, очаровательно улыбнувшись. – Так ты правда меня боишься.

Она подошла к Сорану и обошла его вокруг. Воздух вокруг неё был наполнен уникальным ароматом. Соран глубоко вдохнул, как если бы ей удалось привлечь его этим. Мама Глории, заметив это, удовлетворённо улыбнулась; некоторым женщинам нравилось держать мужчин на поводке. Но на самом деле Соран глубоко вдохнул только для того, чтобы запомнить выделяющийся аромат. Многие хищники полагались на обоняние, и хотя у человека это чувство было развито гораздо хуже, Соран пользовался им и ещё в игре убил многих противников, полагаясь только на запахи. В большинстве случаев это были высококлассные ведьмы, ведь Невидимость не могла скрыть их аромат, и тогда Соран полагался именно на него.

– Прошу прощения, – извинилась Глория, когда её мама наконец ушла.

Соран не имел ничего против неё и последовал за ней в лабораторию. Он сюда изначально пришёл проведать Вивьен, а не нарваться на сражение с могущественной ведьмой. Хотя эта пара казалась ему забавной; Глория, добрая женщина, которая ценит закон и порядок, и её мама, творящая всё, что в голову забредёт.

Если отталкиваться от его стандартов, он бы сказал, что у Глория мировоззрение Законопослушное Нейтральное, возможно с отклонением в сторону Законопослушной Доброй. А у её мамы, скорее всего, Хаотичное Нейтральное с отклонением в сторону Хаотичного Злого.

Если кто-то делал что-то хорошее или плохое, мировоззрение могло измениться, но среди неигровых персонажей это редкость. Обычно мировоззрение в игре менялось у игроков.

-

Наступила ночь. Проведя немного времени с Вивьен, Соран покинул поместье. Армия Вайтрана будет официально мобилизована завтра, а ему ещё нужно подготовиться. Битва будет непростой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 75**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 75: Кооперативная охота

–––––––

Искатели приключений и армия действовали раздельно, потому что стили сражения двух сторон значительно различались; если в армии полагались на сильные атаки и прочную защиту, то среди приключенцев превалировала ловкость и мобильность в бою. Кроме того, армия сражалась большими группами, а обычный отряд приключенцев состоял всего из пяти человек. Даже самые большие отряды не включали больше десяти членов. У каждого искателя приключений была своя роль, будь то защита, нанесение урона, поддержка, или лечение. А в армии в основном была тяжело экипированная пехота, некоторые в которой носили щиты, чтобы обеспечивать защиту. Поскольку стиль сражения различался разительно, легко можно было определить, приключенец человек или солдат, просто последив за ним в бою.

Искатели приключений разделились на три команды: разведчики, бойцы, и дальний бой. Соран попал в команду разведчиков, в которой было тринадцать разбойников и пять рейнджеров, все второго класса или выше. Команда бойцов состояла из воинов, варваров, жрецов, и нескольких рейнджеров. Они были ответственны за истребление оставшихся монстров там, где проходила армия, а также прикрывали с флангов. Команда дальнего боя состояла из волшебников, колдунов, и друидов, их главной ролью было наносить урон, оставаясь при этом позади. Поскольку все они уязвимы к атакам, эта команда следовала вместе с армией.

Волшебники редко присоединялись к армии. Им было доступно много различных работ и практически любой вариант предлагал бо́льшую выгоду за меньший риск. Отряд волшебников, которые будут солдатами на постоянной занятости, не мог себе позволить даже процветающий Вайтран. Поэтому волшебников нанимали в качестве наёмников только в экстренных случаях.

Похожим образом, чиновники города нанимали приключенцев только в моменты нужды. Прежде чем отправиться, все получили свой первый взнос. Сорану досталось тридцать золотых, что было на десять больше, чем получили люди в других командах. Было неписанное правило, что приключенцы, которые отправлялись на разведку, получали пятьдесят процентов своей общей награды сразу, и добычи им тоже доставалось больше. Просто по сравнению с остальными их роль была гораздо более опасна. Разведка это не просто изучение различных мест и доклады основной силе; они должны убивать противников, которые попадаются им на пути, и зачастую первыми вступают в бой.

Распределение добычи происходило после окончания сражения. Есть даже поговорка: «С началом битвы начинаются затраты». Отправлять армию было трудным делом. Затраты на содержание удваивались в тот же момент, как армия мобилизовалась. Необходимо закупать поддержку и готовить компенсации раненым и погибшим, а это стоит немало. Хотя городу не приходилось платить армии заранее, как это обстояло с приключенцами, сумма в итоге всё равно выходила крупная.

В день, когда армия вышла из города, население заметно повеселело. Многие торговцы пожертвовали свои товары в качестве поддержки, а некоторые даже послали в бой своих стражей. Сила в две тысячи душ покинула город, вместе они были устрашающей толпой. Половина силы состояла из стражи города, все были в металлических нагрудниках, со шлемами, щитами, мечами, и маленькими арбалетами. Из оставшейся тысячи половина была тяжёло экипированными солдатами, на некоторых из которых была полупластинчатая броня, на других только кольчуга. Каждый нёс стальной щит, металлический шлем, качественное оружие, и тяжёлый арбалет, способный запускать одновременно два болта.

Все остальные были элитой, состоящей из солдат в полной пластинчатой броне, каждый из них был почётным гражданином или рыцарем. Элитные солдаты покрыты металлом полностью, лишь их глаза торчали из забрал шлемов. Они держали оружие по своему выбору, некоторые отдавали предпочтение двуручным мечам, в то время как другие предпочитали обычную комбинацию меча и щита. Почётные жители носили броню рыцарей и скакали на конях в полной броне. Они держали копья и щиты в своих руках, а некоторые носили с собой миниатюрные арбалеты на спине. Слуги, экипированные так же, ждали в стороне. Их главной ролью было поддерживать рыцарей и добавить монстров, которым удалось пережить прорыв.

По факту, обычная пехота этого мира была сравнима с тяжёлой пехотой средневековья. Их броня прочна, каждый экипирован достойным оружием ближнего боя и арбалетом. Все они тренировались использовать как оружие ближнего боя, так и дальнего, а боевой доблести выше крыши. Даже маленький отряд хорошо тренированных солдат способен внести поражающий вклад на поле боя.

Южным регионам не хватало хороших боевых лошадей, поэтому армия в основном состояла из пехоты. Каждый солдат нёс на себе около двадцати килограмм экипировки, так что основная сила передвигалась достаточно медленно. Однако они все хорошо натренированные солдаты, так что маршировать в такой экипировке им было легко.

Некоторые считали, что раз солдаты в такой тяжёлой экипировке способны передвигаться на большие расстояния, то они смогут и в сражении долго держаться, но это не так. В традиционных боевых искусствах есть два способа показать силу: фокусироваться на сохранении сил, и фокусироваться на том, чтобы показывать столько силы, сколько возможно, в короткий промежуток времени. Марш в полной экипировке относился к первому, в то время как сражение ко второму. Когда каждый удар содержит в себе всю возможную силу, выносливость заканчивается очень быстро. Усталость тела быстро накапливалась, из-за чего выносливость восстанавливалась медленнее. Сражение в бою означало, что к его концу ты либо победишь, либо умрёшь, а значит, солдаты обязаны сражаться в свою полную силу с самого начала. Когда они собирали всю силу своих тел в каждой атаке, то даже короткий промежуток времени мог сравниться с многочасовым сражением.

Команда разведчиков двигалась перед основной силой. Как часть команды разведчиков, Соран, естественно, должен был двигаться впереди. Первые два дня всё было спокойно; Соран с остальными разведчиками распределились словно сеть, в то время как основные силы маршировали по главной дороге.

Соран двигался через лес вместе с рейнджером-полуэльфом, следующим позади. Парень был ветераном выживания в дикой природе и верил в Королеву Леса. Из-за ограничений профессии, он не мог скрыть своё присутствие такими навыками как Скрытность, но его Ловкость и разведка, а также техники засады, были ничуть не хуже, чем у разбойников. Возраст узнать было трудно, потому что полуэльфы могли прожить столетие, если не два, но выглядел юным. Точно как Соран, предпочитал изогнутый клинок – если точнее, то потрошитель, оружие похожее на нож для обвалки, но больше и длиннее. Ещё он носил кожаную броню, а на спине висел длинный лук.

– Гноллы! – сказал Ярсе, полуэльф, пригнувшись и изучив следы. Затем он сдвинул ближайшие кусты в сторону и обнаружил больше следов. – Рядом ещё и гоблины с кобольдами. Не большая проблема, так что можно не сообщать основной силе. Просто разберёмся с ними сами.

На самом деле армия выслала и своих разведчиков, но они в основном состояли из рейнджеров и воинов, а не разбойников. Действовали они тоже отдельно от приключенцев.

Как бы там ни было, если они собираются убить монстров самостоятельно, то нужно истребить всех на этом участке, иначе разбредутся.

– Выследить сможешь? – спросил Соран, кивнув.

– Легче лёгкого, – хмыкнул Ярсе. – Следуй за мной. Они не далеко.

Выслеживание противников по следам было главной способностью рейнджеров. Просто почувствовав запах и заметив следы, они могли указать точное направление, в котором ушли цели.

Ярсе достал меч из ножен и пошёл в полуприсяде. Через несколько сотен метров почва стала твёрже и следы уже не были так очевидны, но рейнджер всё равно легко их замечал. Наверно у него высокая Мудрость, она помогала рейнджерам выбирать направление инстинктивно, даже если следы почти не различить.

Вскоре они нашли своих первых противников. Маленькое племя гноллов, примерно в дюжину душ, с тремя укрощёнными волками и примерно десятью рабами; гоблинами и кобольдами. Учитывая то, что Ярсе ветеран, это сражение поможет им лучше понять стиль сражения друг друга.

Ярсе жестами сказал Сорану зайти с фланга. Соран кивнул, скрылся в тенях и подошёл к монстрам со стороны. Он медленно достал свой изогнутый меч. Приблизившись, он заметил, что с племенем что-то не так – у них совсем не было щенков гномов, а все гноллы были взрослыми. Скорее всего им едва удалось пережить и сбежать в тяжёлом сражении.

Рейнджер подождал, пока Соран подберётся ближе, после чего запрыгнул на дерево. Он тихо толкнул ногами ствол и послал себя в полёт, после чего схватился за ветку и прыгнул ещё несколько раз. Листья тихо зашуршали, когда Ярсе убрал меч и приготовил длинный лук. Рейнджерам приходилось использовать особые колчаны, чтобы стрелы не выпадали, пока они двигаются, так что у него с собой было всего двенадцать стрел. Каждая прочно сидела на своём месте, благодаря чему её было легко схватить, без необходимости рыться в большой куче перьев.

«Удар В Спину!»

Соран появился из теней и прыгнул, одним прыжком пролетев пять метров. Он вонзил своё оружие в спину гнолла, пронзив его сердце. Убийство одним ударом.

Встревоженные гноллы начали собираться и решили атаковать Сорана. Ближайший гнолл только успел поднять молот, как стрела оказалась в его груди.

Соран изогнул тело и ударил мечом, оставив большую рану на его руке и вынудив отступить. В ту же секунду, как прилетела вторая стрела, у другого гнолла появился большой кровавый порез на бедре.

Рейнджер быстро убрал лук обратно на спину. Вся его экипировка, судя по всему, была сделана на заказ, благодаря чему он быстрее и легче менял оружие. Он ловко прыгнул с пятиметрового дерева и приземлился на землю, встав на одно колено, чтобы смягчить удар. Сразу после этого он глубоко вдохнул и достал меч из ножен.

Все рейнджеры были способны вести ближний бой. Зрачки Ярсе слегка расширились и он рванул на гноллов, оставаясь в полусогнутом положении. Скорость его была сравнима с таковой у чемпионов Олимпийских Игр.

Используя импульс своего рывка, Ярсе перепрыгнул низкий деревянный забор и рубанул по ближайшему гноллу. Одним ударом он разрубил его талию, и гнолл упал на землю двумя кусками мяса. Ярсе остановился, чтобы вдохнуть ещё раз, после чего побежал за следующими.

– Этот мусор моих стрел не стоит! Каждая за пять золотых, если ты не знал!

Ярсе, вскрывая грудь другому гноллу, спокойно смеялся и болтал с Сораном, в тот же момент пнув ещё одного гнолла в горло. Стрелы, которые он использовал, были созданы специально для меткой стрельбы. На них не влиял ветер и потому они были гораздо более меткими, чем обычные стрелы.

Вдвоём они танцевали на поле боя. Всего за две минуты шестеро гноллов и трое волков пали.

Оставшиеся монстры почувствовали ужас и начали сбегать. Соран достал свой улучшенный арбалет и начал их отстреливать, в то время как Ярсе поднял с земли копьё и метнул его в гнолла.

С визгом гнолл был пригвожден к земле. К тому моменту, когда Ярсе достал копьё, Соран уже добил всех остальных монстров.

Рейнджер махнул копьём, разбив череп гноллу. Повсюду разлетелся его мозг. Ярсе выкинул окровавленное копьё и повернулся на Сорана.

– Давай приберёмся немного. Они лишь разожгли аппетит. Главное блюдо – огры, атакующие отряды торговцев.

Это был не слишком трудный бой, но в нём два полуэльфа познакомились ближе. По крайней мере, теперь они знали сильные стороны друг друга. Соран в этом сражении отчётливо увидел, что Ярсе был рейнджером третьего ранга.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 76**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 76: Полуэльф рейнджер

–––––––

Добычи они почти не нашли, но то что нашли поделили поровну, каждому досталось около тридцати золотых диралов. Даже на двоих маленькая сумма, чего уж говорить. Если бы они состояли в обычной команде из пяти человек; каждому бы досталось всего около двенадцати золотых. Монстры редко собирались большими группами в дикой природе, поэтому на поиски даже маленькой группы гноллов без предварительной информации могло уйти полдня. Поэтому в дикой природе можно было подняться только до четвёртого ранга, да и то в лучшем случае. Те, кто прошёл эту стадию, могли лишь отправиться в Подземье или даже Бездну, чтобы продолжить тренироваться.

После боя Соран получил уведомление о получении тысячи двухсот Опыта За Убийства, так что за каждого гнолла давали около двухсот. Это можно понять, всё же не каждый из них достиг профессии воина гноллов, и Соран убил лишь половину. Кроме того, он получил одно очко Скрытности, вероятно за свою первую атаку, которую он начал Ударом В Спину. Этой способности требовалась точность, потому что она активировалась только при ударе в критическую точку, из-за чего её трудно использовать, если тебя заметили.

Часто советовали использовать в ударах только семьдесят процентов силы, чтобы оставалась возможность отступить, если противник уклонился. Однако удары с использованием пояса и ног использовали девяносто процентов силы, а способности вроде Удара В Спину и Тяжёлого Удара все сто, поскольку вкладывали в одну атаку каждую мышцу тела. Так что необходимо научиться правильным техникам дыхания, иначе таким способностям просто не хватит топлива.

У всех бойцов ближнего боя высокого ранга были подобные способности. И хотя способность не принадлежала напрямую профессии, но выучить её всё равно мог не каждый. К этой категории относилось много различных навыков, та же медитация, например. Прежде чем профессия монаха стала популярной, тренировок через медитацию практически не существовало. Однако сейчас даже некоторые воины изучали этот навык, чтобы достичь полного потенциала. У некоторых людей Земли была схожая способность; несмотря на то что физически они спали, их разумы оставались бдительны, а чувства усовершенствованы в разы.

Поэтому бойцы высокого ранга часто проходили суровую тренировку, чтобы силой пробудить особые способности. Аскеты, конечно, доходили до пределов, но это и делало их сильнейшими среди монахов.

В определённых состояниях, таких как полная расслабленность и спокойствие, в игровом мире человеческие рефлексы срабатывали за доли секунды. Бойцы ближнего боя высокого ранга могли уклоняться даже от пуль, хотя самыми лучшими в этом были святые мечники и монахи. Соран как-то видел тренирующихся вместе святых мечников, и у каждого из них были встроенные профессией изумительные рефлексы. Легендарный святой мечник, наверно, сможет даже пули из пулемёта разрезать.

Разбойники, хотя и были ловкими, но рефлексы их отточены не настолько. Лишь ставшие Теневыми Танцорами могли достичь такой ловкости. Но была тренировка известная как «Скоростной Бег», которая позволяла повысить ловкость и рефлексы. В целом её можно было описать как бег с постоянным ускорением. Если долго тренироваться, то можно научиться бегать даже по воде.

Соран и Ярсе продолжали свою миссию разведки. Они выслеживали всех монстров, следы которых удавалось обнаружить, а временами даже слышали сражение других разбойников. Поскольку они всё ещё были на периферии Вайтрана, то никаких признаков ящеролюдей и огров видно не было. Эти бои были просто разогревом перед настоящей битвой, они служили приключенцам просто для лучшего знакомства со стилем боя друг друга.

К вечеру армия достигла границ Вайтрана, региона, где были Соран и Ярсе. Разведчики отправились проверить густой лес впереди и встретили огров, тогда появился первый погибший. Приключенец принял удар дубины поясом и к появлению жрецов уже был мёртв.

Позже этой ночью Соран и Ярсе вернулись в лагерь армии и съели свои порции еды раньше остальных, потому что быстро закончили свою часть работы.

– Видимо Вайтран планирует истребить всех монстров за один заход, – сказал Ярсе, запрыгнув к Сорану на валун четырёхметровой высоты и протянув бутылку ликёра. – Самое время регулярной чистки, всё равно каждые пять лет должна ведь проводится. Хех, знать как всегда. Наверняка назначили себе кучу денег направленных на операцию.

Армия вычищала монстров с определённым интервалом, в основном, чтобы предотвратить их рейды. Они размножались как сорняки, год за годом становилось только больше. Гноллы рождали сразу несколько щенков, а если еды достаточно, то за какие-то три года появится крупное племя. Поскольку интеллект у них ниже, чем у разумных видов, они замещали это большой скоростью размножения.

Соран махнул рукой на предложенную бутылку и сказал, – Я не пью.

Рейнджер, похоже, был не против, и вскоре приложился к бутылке.

– Фронтовые наткнулись на троллей. Слышал, трое погибли. Армия уже послала волшебника.

‘Тролли?’

Соран замер, услышав эту новость, после чего спросил серьёзным тоном: – Постой, тролли уже у границы?

– Ага... – нахмурился Ярсе в ответ.

Затем он достал свои стрелы и начал чистить их одну за другой. Истинные искатели приключений любили экипировку так же как части собственных тел. Рейнджер проверил состояние двух стрел, которые использовал сегодня, путём размещения их на пальце и проверки баланса. Очевидно он был великолепным стрелком из длинного лука, что редко встречалось среди полуэльфов.

– Не хороший знак, знаешь ли, – продолжил Ярсе. Он заострил наконечники стрел мечом, после чего вернул всё на место. Эти надоедливые ублюдки вообще не умирают. Если не готов, то разобраться с ними трудно. Надеюсь не целое племя мигрирует. Слышал о Сражении в Серых Холмах Атумнфола?

– Нет, – едва заметно покачал головой Соран.

Ярсе аккуратно убрал следы крови с меча и продолжил говорить с ностальгией в голосе: – Пять лет назад была. Горные гиганты забрали территорию племени Огров Чёрного Железа и вынудили их уйти. Эти ребята решили устроиться на территории Атумнфола, и не было проблем, пока их было мало, но потом перебралось всё племя.

– Много наших погибло в том бою, – продолжил Ярсе. – Половина армии полуэльфов погибла. Даже пятьсот элитных стрелков из длинных луков были практически истреблены. У этих людей хорошая экипировка, но на мой взгляд они не значительно сильнее той армии полуэльфов.

Рейнджер поднял рубашку, под которой оказался длинный шрам похожий на многоножку. – Мне повезло выжить. Прилетел топор в живот. Думаю, кишки у меня тогда неслабо укоротились. Я ушёл в отставку из армии и бродил из города в город, а сейчас я просто пытаюсь немного заработать, прежде чем стану слишком стар для подобного. Нужно копить деньги на будущее, так и знай.

Ярсе засмеялся. Видимо он не так и юн на самом деле. Должно быть, он прошёл многие битвы, учитывая его опытность.

Приключенцы ближнего боя быстро теряли силу с возрастом. В отличие от волшебников, которые становились могущественнее с каждым прожитым годом, способности бойцов ближнего боя постепенно падали. Если человеку не удавалось войти в Реальность Легенд, где возраст больше не имел значения, то оставалось только постареть и умереть. Достойными считались уже те, кто имел хотя бы половину тех сил, какими обладал в своём молодом возрасте. Несмотря на больший опыт, физическое состояние уже было совсем не то.

Поскольку полуэльфы старели медленнее людей, если Ярсе уже начал копить на старость, то ему было лет пятьдесят. Хотя полуэльфы часто переживали сотню лет, их выносливость значительно падала после пятидесяти. Может они и выглядели такими же юными, тела уже были не те. Многие рейнджеры после этого переходили на божественную магию, чтобы оставаться хоть насколько-то полезными. По факту, именно по этой причине большинство рейнджеров высокого ранга знали несколько низкоуровневых божественных заклинаний.

Соран сохранял молчание.

Это был простой разговор между двумя приключенцами. Ярсе относился к Сорану дружелюбно, чтобы установить с ним хорошие отношения. В такой полномасштабной войне необходим кто-то, кому ты доверяешь спину. Соран, тем не менее, не стал ничего о себе рассказывать. Он просто протянул руку и сказал, – Фронт оставляем армии. Мы будем в порядке, если будем осторожны.

Ярсе пожал Сорану руку и выпил ещё глоток ликёра.

– Ты выглядишь как человек, но мне кажется, что ты полуэльф. Моя интуиция всегда бьёт в точку, – прокомментировал он лениво.

Разговаривали они не много. Оба не доверяли друг другу, но, по крайней мере, знали, что прикроют друг друга в бою. Этого было достаточно им обоим; шансы выживания гораздо выше, когда сражаешься не один.

Из лагеря армии послышался горн. Команда воинов в полном обмундировании тащила труп тролля. С этим событием атмосфера в рядах приключенцев потяжелела. У троллей поражающие способности к восстановлению, их трудно победить без огня или кислоты. Силы у них даже больше чем у огров, а Телосложение с рождения достигало двадцати и постепенно ползло к двадцати пяти. Они могли восстановить отрубленные конечности, даже если конечностью была голова.

Если тролли появились так близко к городу, то кто может знать, что ещё бродило по лесам? Видимо очистка дороги будет гораздо труднее, чем ожидалось. Соран мог лишь надеяться, что у армии больше сил, чем у монстров; их экипировка создана для убийства драконов, и он даже видел несколько машин войны в лагере.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 77**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 77: Боевой строй Вайтрана

–––––––

Спустя три дня после мобилизации, армия наконец-то покинула границы Вайтрана и вошла в дикую местность. Разведчики армии и приключенцы, разбросанные вокруг основного строя, доставляли много информации. Некоторое время назад монстры атаковали проходивший здесь отряд торговцев и заполучили большое количество их товаров и ценностей. Спустя несколько сражений, владелец добычи вновь сменился. Конечно же, приключенцы и солдаты должны вернуть её городу, когда закончат истреблять монстров. Соран тоже зацепил нескольких монстров и его резерв Опыта За Убийства вновь вернулся к трём тысячам. Но вот предметов и денег он заработал примерно нисколько.

– Впереди острог, – сказал Соран, когда они вышли на знакомую тропу. – Я был в нём, когда напали ящеролюди. Они защитились от первой атаки, но не знаю, ушли ли после этого. Наверно, там уже поселились ящеролюди.

Если жители деревни решили остаться, то Соран был практически абсолютно уверен, что все они уже мертвы. Он жестом указал Ярсе и вдвоём они пошли к реке у острога. Ящеролюди любили места с доступом к воде, поэтому они и решили атаковать этот острог. Когда они заметили деревянный забор вдалеке, Ярсе достал цилиндрический предмет и посмотрел через него.

«Монокуляр?» – подумал Соран.

– Похоже, ящеролюди её уже заняли, – сказал Ярсе, передав монокуляр Сорану. – Это просто игрушка сделанная с помощью алхимии. Всего за каких-то десять золотых.

Стекло здесь не было такой уж редкостью, но чистое стекло производить трудно и затратно. Бинокли и монокуляры в этом мире были продуктами алхимии, а на некоторых были зачарования и руны. Такой простой как у Ярсе стоит не много, но с особыми эффектами цена может подняться до сотен золотых.

Соран принял монокуляр и посмотрел на деревню. Он видел ящеров на вышках, а большинство домов внутри выгорели дотла. Ящеролюди уничтожили дома и построили вместо них простые халупы.

– Их там немало, – прошептал Соран, возвращая монокуляр. – Не думаю, что мы справимся с таким количеством. Вернёмся и передадим дело армии.

Ярсе согласно кивнул, после чего убрал монокуляр. Приключенцы вступали в бой только тогда, когда шансы победы выше пятидесяти процентов. Ветеран вроде Ярсе не станет участвовать в операциях превосходящих его способности, ведь у каждого лишь одна жизнь. Даже если они победят в битве, но останутся с неизлечимыми травмами, то это не будет отличаться от поражения. Высокий риск редко заканчивался большим кушем, за свои решения приходится платить. Восстановление конечности слишком дорогое удовольствие, редким приключенцам хватает денег на это.

Вдвоём они быстро вернулись в лагерь армии и доложили о находке. Вскоре к ним пришёл бородатый мужчина, похоже, офицер. На нём была полная латная броня, стальной щит и рукавицы, кожаные перчатки, изысканный меч и короткий арбалет. За ним стояли пятьдесят солдат, все из армии Вайтрана. На каждом была кожаная броня с металлическими пластинами, короткие мечи, и лёгкие арбалеты. Лучников у Вайтрана было не много, но практически каждый солдат умел использовать арбалет, так что лёгкая пехота в случае необходимости брала роль арбалетчиков. За исключением солдат, в отряде ещё был волшебник в серой робе. Хотя наверняка узнать его уровень Соран не мог, судя по внешнему виду, волшебник был второго ранга.

– Тридцать седьмой дивизион пехоты Вайтрана, капитан Хэнкс, – кивнул бородатый мужчина Сорану и добавил: – Вышестоящие отправили меня убрать ящеролюдей.

Из-за постоянных сражений армии мира практически никогда не испытывали удовлетворения. Наверно, однажды это может их исказить, из-за чего некоторые солдаты сменят мировоззрение на злое, однако боевая сила останется такой же.

Хэнкс был решительным человеком. Собрав людей, он сразу попросил Сорана отвести их к цели. Некоторые считали воинов «достойными», только когда те достигали третьего ранга, но Хэнкс, насколько понимал Соран, был только второго. Однако экипировка у него гораздо лучше, чем у приключенцев. Может, предметы и не Редкого ранга, но его латная броня будет даже лучше низкокачественной экипировки Редкого ранга.

Через час, может два, команда приблизилась к занятому острогу. Хэнкс отправил своих людей немного отдохнуть, после чего спросил Сорана и Ярсе, – Сможете снять часовых?

В ответ они кивнули, после чего пошли обходить острог с двух флангов.

Рейнджер достал длинный лук и жестом руки указал направо, ловко и тихо запрыгнув на дерево. Поскольку длинные луки могли стрелять на большое расстояние, Ярсе снимет часовых на вышках, а Соран, со своим улучшенным арбалетом, пока растворился в тенях. Его задачей будут два стража у главного входа.

Солдаты, тем временем, ещё прятались в лесу, в нескольких сотнях метров от острога.

–Фвущь! Фвущь! Фвущь!–

Звуки пролетающих стрел и болтов достигли их ушей. Ярсе снял часовых, в то время как Соран убил стражей.

– Вперёд! – Потеряв часовых из виду, Хэнкс тут же надел шлем и отдал приказ. – Волшебник, выламывай двери!

Волшебника, похоже, не устраивало то, как ему приказывает Хэнкс, но он всё равно прочитал заклинание, и из ниоткуда появился каменный голем весом в полтонны. Земля дрожала с каждым его шагом. Солдаты Вайтрана распределились и, подняв щиты, устроили рывок на острог. Оказавшись в пятидесяти метрах от главных ворот, они подняли щиты, чтобы прикрыть торсы, и достали лёгкие арбалеты.

Как только ящеролюди поняли, что их атакуют, изнутри послышались вопли. Лучники тут же полезли на вышки и начали стрелять по солдатам.

–Тинь! Дзинь! Тсинь!–

Десяток стрел полетел в солдат, но они продолжили наступать. Их щиты эффективно защищали от снарядов, отбивая и ломая их. Каменного голема такие жалкие атаки вообще не волновали. Он подошёл прямо к воротам и начал крушить их кулаками. Всего за минуту они разлетелись.

– Принять боевой строй! – крикнул Хэнкс, подняв щит и замедлив шаг. – Тактика Вайтран!

Команда из пятидесяти человек разделилась на группы по пять, в каждой трое стояли спереди и двое сзади. Авангард достал короткие мечи и совершил рывок с щитами перед собой, в то время как остальные следовали с арбалетами. Хэнкс высоко поднял свой щит и издал боевой клич, вместе с которым присоединился к атаке. Хотя на нём была латная броня, его скорость могла сравниться с таковой у олимпийских чемпионов Земли в забеге на сто метров. Он побежал прямо через вход, отправив щитом воина ящеролюдей в полёт.

Волшебник держался позади, не желая вступать в сражение; даже голем остановился, как только разрушил ворота.

Солдаты Вайтрана быстро поспешили к главным воротам. Убив ещё трёх ящеролюдей, Хэнкс вернулся к своим людям и крикнул: – Перегруппироваться!

Солдаты сформировали квадратный строй, с щитами и мечами во внешнем слое и арбалетами в центре. Что бы ни происходило, они держали строй. Никто не догонял убегающих врагов, и если кого-то ранили, то товарищи тут же его заменяли, перетягивая раненого в центр. Даже Хэнкс пропустил несколько стрел, но против его брони они оказались бессильны. Он продолжил вести огонь с арбалета, защищая голову щитом.

Справившись с паникой, воины ящеролюдей начали собираться. Против бронированных воинов лучники практически бесполезны, поэтому они решили атаковать в ближнем бою.

– Защитный строй! – взревел Хэнкс, изменив стойку и подняв щит. – В атаку! Бейте щитами.

Солдаты перегруппировались в ряд. Они опустили арбалеты и подняли щиты. Когда воины ящеролюдей, бегущие на них, оказались в тридцати метрах, они вместе издали боевой клич и совершили встречный рывок. Солдаты врезались в противников щитами, отправив их в полёт и оглушив.

Гулкий стук щитов по телам и оружию наполнил деревню. Солдаты с флангов начали расходиться, сформировав ряды по десять человек. Медленно они наступали вперёд, блокируя атаки щитами и отвечая арбалетами. Словно собираемая пшеница, воины ящеролюдей падали один за другим, не способные защитить свои жизни. Стена солдат продолжала устранять последних выживших противников.

На земле уже лежали десятки трупов, но строй из пятидесяти человек продолжал наступать. Никто не паниковал, каждый шёл с одним темпом. Они не отступали, когда их атаковали ящеролюди, как и не ускорялись, когда монстры сбегали. Просто продолжали наступать, медленно загоняя их в угол.

Ярсе встретился с Сораном на одном из флангов. Рейнджер достал меч и осмотрелся. – Стража Вайтрана тренировалась использовать щиты и короткие мечи ещё в армии. Атаки ящеролюдей не способны пробить их строй, так что давай заберёмся со стороны и устраним лидера.

Они вновь услышали боевой клич солдат. Строй останавливался каждые тридцать шагов, из-за чего продвижение было медленным, но этого было достаточно, чтобы загнать монстров в угол. Даже имея в распоряжении в три раза меньше душ, солдаты заставляли их отступать. Любой ящеролюд, задержавшийся на месте или попытавшийся атаковать, был зарублен или пристрелен. После каждой волны атак на землю падала ещё дюжина трупов, в то время как солдаты оставались непоколебимы.

Со стабильно уменьшающимся количеством лучников, давление на лёгкую пехоту с арбалетами постепенно стихло до несуществующего. Они могли свободно стрелять в монстров, ещё больше снижая их количество.

Наверно не справившись с давлением, воин ящеров, который выглядел сильнее остальных, повёл десятерых своих собратьев атаковать с фланга. Они решили атаковать там, где защита, казалось, была слабее.

– Метательные топоры! – прокричал Хэнкс в ответ.

Он достал короткий топор из-за спины, длинной сантиметров в двадцать, раскрутил его и метнул. Двадцать солдат в строю, похоже, были натренированны в использовании метательных топоров, поскольку только они достали это оружие и метнули по сигналу Хэнкса.

Половина наступающих ящеролюдей тут же упала замертво. Ведущий атаку упал первым, с пятью топорами остановившимися в его теле. Остальные попытались напрыгнуть на центр строя, но не дожили даже до приземления.

Боевой дух монстров наконец упал окончательно, они настолько потеряли волю к сражению, что уже никто не пытался атаковать.

С того момента, как ворота были сломаны, не прошло и пятнадцати минут. Солдаты Вайтрана прошли всего пятьсот шагов по острогу, но этого было достаточно, чтобы истребить сотню ящеролюдей. Лишь семь солдат были ранены в бою, большинство стрелами.

Это была резня. Безжалостное истребление кучи монстров тренированным отрядом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 78**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 78: Боевая Экспертиза

–––––––

Ящеролюди бы полностью побеждены. Лишь самки, молодняк, и старики остались в остроге. Оставшиеся визжали от страха. Некоторые сходили с ума и бросались на солдат, но их тут же отстреливали. Этот поразительный успех можно было списать на тактику солдат. Несмотря на их невысокие уровни и преимущество приключенцев в бою один на один, боевая сила солдат значительно возрастала в боевом строю.

У солдат, которые, вероятно, подняли навык Блокирования до ста очков, не было проблем с блокированием щитом и контратакой коротким мечом. Лёгкая пехота распределилась и безжалостно убила оставшихся ящеролюдей, вне зависимости от возраста и пола. Вот и пришла плата за нападение на острог. Может, в войнах между одним видом детей, женщин, и стариков могли пощадить, но в межвидовой войне бой не заканчивался, пока одна из сторон не истреблена. Не было смысла сдерживаться, когда обе стороны считали друг друга монстрами. Если детей ящеролюдей оставят в живых, то с возрастом их лишь наполнит ненависть к людям. Если пощадить женщин ящеролюдей, то они быстро расплодятся. Иными словами, не было никаких причин сохранять кому-либо жизнь.

В этом мире люди не доминировали над всей планетой. Сражения с другими видами означали борьбу за территорию, и поскольку у людей здесь не было полномасштабного доминирования в мире, было лишь одно правило: убей столько противников, сколько сможешь, и забери их территорию. Целью было убивать монстров, пока они не будут бояться настолько, что не посмеют приближаться к территории людей. При истреблении монстров, устроивших рейд на поселение людей, другие монстры могут посчитать, что их настигнет такая же судьба. По факту, именно благодаря этому внешние деревни Вайтрана смогли простоять так долго. Если бы армия не истребляла всех монстров, посмевших зайти на территории людей, эти деревни давно бы пали под гнётом. Всё же, люди среди всех видов лучшие фермеры, так что еды у них больше всего.

Соран и Ярсе сейчас кружились у задней части деревни. Странно, но им так и не удалось найти лидера ящеролюдей. Соран неожиданно вспомнил губителя, которого он убил во время рейда на деревню; возможно он и был лидером племени. На самом деле, учитывая статус магов, это очень даже возможно.

Но, в таком случае, они должны были выбрать другого лидера. Без могущественного мага они бы стали сражаться за эту позицию и победитель, вероятно умнейший и сильнейший в племени, стал бы лидером.

– Сюда!

Видимо навык Поиска у Ярсе довольно развит.

Соран медленно пробрался в дом, перерезав глотку ящеролюду, который его даже не заметил. Внутри был целый сундук монет различной стоимости, а также самоцветы и кусок нефрита. Видимо заработали это во время рейдов в деревни других монстров. Обычно у них не было возможности потратить ценности, но они всё равно собирали добычу. Время от времени появлялся очень смелый торговец, который под угрозой смерти всё равно мог попытаться обменяться с ящеролюдами на их самоцветы.

Ярсе взглянул на содержимое и быстро позвал Сорана, сказав шёпотом, – Пятьдесят на пятьдесят.

Соран кивнул, и они начали быстро собирать добычу в свои многомерные мешки. Поскольку основную работу выполнили солдаты, добыча, технически, принадлежит им. Чтобы город их не заподозрил, они забрали только те предметы, которые выглядели особенно ценными, после чего накидали внутрь всякого хлама, который нашли вокруг, будто бы сундук и не открывали. Каждый набрал самоцветов и золотых диралов, оставив кучку серебряных и всякие случайные предметы. Когда солдаты найдут сундук, то, скорее всего, просто подумают, что племя было бедным. Кроме того, ценности наверняка были и в других домах, так что город не обеднеет, если они возьмут себе немного.

Хотя Редких предметов в сундуке не нашлось, каждому досталось около трёх сотен золотых диралов в предметном эквиваленте. Наверно это их небольшое дело послужит во славу их дружбы, пусть и немного.

Обобрав сундук, полуэльфы отправились к флангам деревни и начали убивать ящеролюдей, чтобы прикрыть свой проступок. Хотя в гущу боя они не лезли; просто убивали тех, кто отделился от стаи.

Соран наблюдал за солдатами Вайтрана, пока продолжал зарабатывать Опыт За Убийства. Примерно половина солдат обладала навыком Боевая Экспертиза, её использовали большинство воинов с защитным стилем боя, она позволяла успешно защищаться щитом и контратаковать оружием среднего размера, таким как короткие мечи. С продвинутой версией навыка можно контратаковать с помощью длинного и большого оружия, как это делал капитан Хэнкс.

Соран подстреливал разрозненных ящеролюдей одного за другим. За взрослых ящеролюдов без боевой профессии давали всего сотню опыта, за детей по тридцать-пятьдесят. Но даже так он не проявлял сочувствия к этим монстрам. Он был в деревне, когда они безжалостно убивали детей и женщин людей, что давало ему ещё одну причину безжалостно убить их, будто других причин не хватало. Вскоре больше десятка ящеролюдей погибли от его рук. Битва была завершена, некоторые воины ящеролюдей отчаялись и сдались. Но их наградили лишь ударами меча в сердца; город не собирался брать военнопленных.

В прибрежных городах монстров часто захватывали живьём и отправляли на арены, но в Вайтране таким не занимались. Если монстры сдавались, то их просто убивали быстро и безболезненно. Такая была традиция ещё со старых времён. Когда город был окружён монстрами и едва выживал, появились важные для выживания традиции, и это одна из них.

Устранение основных сил ящеролюдей заняло всего полчаса, но полное истребление и поиск добычи занял больше времени. Хотя большинство воинов ящеролюдей удалось убить, где-то треть смогли сбежать. После такого болезненного урока они не посмеют вернутся ещё лет пять. Но если и вернутся, то будут участвовать только в маленьких рейдах.

– Капитан! – крикнул солдат, открыв дверь с пинка. – Здесь склад!

Хэнкс достал свой окровавленный меч, пока шёл в его направлении. Он осмотрелся и сказал, – Видимо набрали всего в деревне. Вот же... жить посреди дикой местности, чтобы избежать налогов, и отдать свои жизни. Какая дурь!

Видимо Хэнкс посчитал, что все жители деревни были убиты и съедены ящеролюдами. Еды и всяких круп на складе было полно, а если бы жители переехали заранее, то не оставили бы столько пропитания. Судя по всему, они либо ушли в спешке, либо были убиты ими. Соран, впрочем, думал, что первое вероятнее, потому что никто в своём уме не останется после рейда со столькими погибшими. Наверно ящеролюди устроили второй рейд, когда он ушёл, из-за чего жителям пришлось уйти в спешке, оставив даже драгоценную еду. Всё же, той ночью Соран только отпугнул их магией, а боевых сил они сохранили достаточно, что было вполне очевидно по количеству трупов в деревне.

До сих пор периодически были слышны удары мечей и выстрелы арбалетов. Солдаты разделились на группы по три и обыскивали дома в поисках добычи; двое искали, а один стоял на страже. Волшебник, тем временем, убрал своего голема. Произведённые алхимией, они пожирали энергию с пугающей скоростью, поэтому использовались в качестве основной боевой единицы только в башнях волшебников. Если мобилизация армии прожигала монеты, то мобилизация големов прожигала самоцветы. Из-за потери технологии големов, современные стоили довольно дорого и потому большую часть времени оставались незадействованными. Они работали по Первому Закону Алхимического Обмена; чем больше масса голема, тем больше ему требуется ресурсов.

Солдаты собрали в деревне всевозможную добычу. По неписаному правилу они могут оставить себе половину найденного, остальное необходимо передать вышестоящим. Хэнкс изучил предметы, после чего часть разделил на три порции: по одной Сорану и Ярсе, и ещё одна волшебнику в серой робе. Они, естественно, приняли свою долю и убрали её в мешки. Оставшуюся добычу Хэнкс пополам передаст городу и разделит между солдат. Это вроде бонуса за успешную операцию.

«Бой завершён. Вы улучшили свои навыки благодаря наблюдению за другими бойцами!»

«Парирование +5, Блокирование +1»

«Вы начали понимать способность Боевая Экспертиза»

‘Предзнаменование способности?!’

Соран замер, прочитав уведомление. Хотя эта способность в защите базовая, её предзнаменование не должно быть таким легкодоступным.

‘Неужели дело в том, что у меня есть Способный Ученик?’

Соран попытался вспомнить бой и обнаружил, что действительно может отчётливо вспомнить некоторые техники, которые использовали солдаты.

Боевая Экспертиза была способностью, которую можно получить обычной тренировкой. Её эффект увеличивал способности пользователя к блокированию и контратакам. Для её использования необходимо по сотне очков в Блокировании и Парировании, потому что просто теоретическое знание не поможет эффективно использовать её на практике. Была схожая способность, Защита Парным Оружием, для которой требовалось уже по сто пятьдесят очков.

‘Времени тренировать Блокирование нет. Видимо придётся способности подождать.’

Соран посмотрел на солдат и кивнул Ярсе, стоящему недалеко. Вдвоём они ушли.

Если судить по их темпу перемещения, завтра они будут у территории огров. Сражение на равнинах было ключом ко всему; дороги откроются только после истребления огров. Это будет лобовым столкновением и приключенцы должны будут прикрыть армию в этом полномасштабном бою.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 79**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 79: Племя огров

–––––––

Защита своей территории от посягательств была законом природы. Лишь после успешной обороны от атакующих можно стать признанным владельцем территории. Иначе другие просто продолжат бросать вызов хозяину земли. Иными словами, племя огров, занявшее регион возле Вайтрана, должно защититься от армии города, чтобы кровью и смертями назвать территорию своей. Если они будут просто избегать людей – что, впрочем, всё равно невозможно – то даже другие монстры будут покушаться на их землю, из-за чего хаос лишь станет продолжительнее.

Многие регионы не принадлежали никому в частности, но это не означало, что их жители поприветствуют новых иммигрантов. Если это маленькое кочевое племя, то, может, на них и не обратят внимания, но в этот раз пришло массивное племя, которое разрушило баланс региона.

Если они не проиграют в битве другим монстрам, люди не оставят жизнь ограм рядом с одной из своих главных дорог. Если истребить их не удастся, то придётся строить новую дорогу через дикие земли. Рядом с главными дорогами людей не было ни одного большого племени монстров, потому что города истребляли их поколение за поколением, пока страх не будет выгравирован в самих их мозгах. Спустя столько полномасштабных поражений оставались лишь те монстры, которые учились избегать главные дороги.

Огры, поселившиеся в регионе, словно бросили вызов всем, кто жил там до них, и не было способа показать свою силу лучше, чем убить всех людей, которые придут их истреблять. Если бы монстры поселились где-нибудь посреди дикой местности, то много сил город тратить бы не стал. Если один отряд оказывался побеждён, то город мог выслать ещё один, может два, прежде чем сдаться. Однако дела обстояли иначе в плодородных регионах. Городам требовалось много еды, поэтому такие земли вернут, вне зависимости от количества попыток и убитых в процессе. Люди очень упёрты, когда дело доходит до хороших плодородных земель.

В истории подобное происходило часто. Атумнфол, на самом деле, был городом построенным полуэльфами после избавления от живущего там племени огров. Полуэльфы пережили бесчисленные войны в борьбе за свою территорию, сражались с ограми, зверолюдьми, и горными дворфами. Они выстояли свою территорию и защитили собственный город, и остальным оставалось лишь признать их владение над территорией в триста тысяч квадратных километров.

То что кто-то занял территорию ещё не значит, что остальные признали, что эта территория принадлежит им по праву. Другие просто атакуют «владельцев» территории и отберут её.

Люди живущие в дикой местности стоили остроги, но они были не столько владельцами, сколько просто людьми живущими в дикой местности; они не правили территорией и монстры вокруг не признавали их. Нельзя получить территорию не проливая крови.

Через день, чуть позже обеда, Соран наконец-то увидел боевое знамя племени огров, ну если так это можно называть. Если говорить точнее, то это был деревянный шест с человеческим черепом на нём, который удерживала кучка камней.

Это был знак, сообщающий, что вся территория за знаменем принадлежит ограм. Любой, кто зайдёт за него, будет считаться врагом. Почти аналог каменным монументам с надписью Вайтран, какие стояли на границах города.

– Похоже и вправду племя огров, – серьёзно сказал Ярсе.

Только солидные племена станут обозначать свои территории подобным образом. По крайней мере, это означало, что эти монстры действительно верили, что они достаточно сильны, чтобы занять эту территорию и противостоять её изначальному населению. Похожим образом драконы оставляли свой запах по краям своей территории, когда устраивали гнёзда. Установив знамя, они занимались на отобранной территории чем хотели, что, к несчастью, включало поедание любых торговцев, которые ходили по этим дорогам.

– Уничтожим их! – крикнул офицер Вайтрана.

Хотя людей для расширения у Вайтрана не хватало, город не станет сидеть сложа руки перед племенем огров у своих границ, которое ещё и заблокировало одну из главных дорог. У города ушли столетия на расширение с десятков квадратных километров до сотен. Они не позволят оттолкнуть их назад.

Даже так, границы Вайтрана всё равно страдали от атак монстров. Территория города включала относительно недоступную местность, вроде густого леса и обрывов, а монстрам вроде гноллов жить в ней было удобно. Временами они атаковали жителей деревней, но городу нечего было с ними делать. Пока территория не подходит для ферм, что обычно означает низкую человеческую активность, монстры будут жить и размножаться. Даже если город истребит каждого монстра на своей территории, кто-нибудь обязательно придёт и размножится. Остановить монстров проще на словах, чем на деле. Тренировка солдата требует по два десятилетия, а у обычной популяции нет преимуществ над монстрами в бою.

Тяжёлый деревянный шест упал с громким грохотом, армия Вайтрана двинулась вперёд. Теперь, когда большое поселение попыталось занять территорию, они определённо построят немалых размеров сооружение. Крепость, иными словами.

В отличие от огров, которые бродили в дикой местности, в племенах можно встретить не меньше нескольких сотен членов. Хотя могло показаться, что это не так и много, дело усложняло то, что все они первоклассные воины огров. Племена передавали знания и традиции из поколения в поколение, включая техники создания оружия и кожаной брони, укрощение монстров, захват монстров в качестве рабов. Часто можно было встретить в их поселениях множество захваченных кобольдов и гоблинов, которые рыли вместо них шахты или всячески служили. Если еды становилось мало, то их могли съесть.

Племени огров в пять сотен душ требовалась территория не меньше пятидесяти квадратных километров. Хотя они всеядны, предпочтение всё же отдают мясу. Без достаточно большой территории им просто не будет хватать еды.

Разведчики приключенцев и армии снова распределились впереди. Большие племена не бродили по своей территории, пока что они должны заниматься построением крепости. Лучше всего будет найти их и устранить раньше, чем крепость построят. Иначе армии Вайтрана придётся осаждать их.

Все приключенцы выглядели серьёзнее после вступления на территорию огров. Соран и Ярсе присоединились к другому отряду и продолжали разведывать равнины впятером.

Огры опасные монстры. Шкура прочная как кожаная броня, а под ней толстый слой жира. Даже улучшенный арбалет не сможет навредить их внутренним органам. Сражаться с ними в лобовую неразумный шаг. Лучше всего изматывать огра отрядом, после чего убить при появлении подходящей возможности.

Пока они продолжали двигаться по территории огров, следы этих монстров появлялись всё чаще.

И тогда они увидели законченную наполовину крепость на середине холма. У подножия холма высокие огры заготавливали брёвна, воины огров тащили их в крепость. С помощью других огров воины вбивали брёвна глубоко в землю, формируя стены. Они буквально пробивали брёвнами скалу. Группа кобольдов-рабов убирала маленькие куски камня, разлетевшиеся повсюду, в то время как хозяева хлыстали их кнутом. Отряд был как раз на достаточном расстоянии, чтобы увидеть кузню, в которой кобольды изготавливали ограм оружие.

Кузнечное дело кобольдов очень грубое, но это не имело значения. Огр с тяжёлым оружием из металла уже был опасным существом.

– Смотрите! – сказал Ярсе, с помрачневшим лицом. – Посмотрите вон на того огра.

Он передал монокуляр Сорану, и лицо юноши приняло схожий вид. Он увидел огра в полной латной броне с семидесятикилограммовой дубиной. Броня полностью отличалась от изделия людей. Больше она была похожа на кусок металла, который попытались расплавить до формы похожей на броню, и больше никак не обрабатывали. Каждый наплечник, наверно, весил килограммов десять, и хотя для человека это было очень много, огры такого веса даже не замечали.

– Это точно работа двухголового волшебника огров! – Соран опустил монокуляр и сказал, – Обычные огры не настолько умны. Умным среди них считается огр, который не охотится на собственных рабов. Только волшебники умеют укрощать и управлять другими монстрами.

Крепость на холме была закончена уже наполовину. С сильными ограми в качестве основной рабочей силы, они достроят её уже совсем скоро. Конструкция выглядела довольно грубо, но стены из толстых брёвен очень прочны. В целом она вызывала грубую и примитивную атмосферу.

На нескольких высоких шестах висели трупы гоблинов, кобольдов, ящеролюдей, и гноллов. Практически каждый разумный монстр был пойман и превращён в раба племенем огров, теперь они жили жестокие и печальные жизни под их правлением. Если они хоть немного замедлялись, огры били их кнутами и ухмылялись. Монстр, которого ударил кнутом огр, скорее всего, останется полумёртвым, а потому его кинут в клетку еды. В клетке лежало множество монстров, каждый был едва живым.

Огры крайне ксенофобны, племена могли охотиться даже на огров бродящих в дикой местности. Вероятно это результат вражды передаваемой из поколения в поколение, которая за долгие годы превратилась в чистую ненависть. Они часто воевали даже друг с другом, прямо как люди.

В крепости было не меньше полутысячи огров. Не будет преувеличением сказать, что их там восемь сотен. Видимо это огромное племя, которому удаётся выживать уже сотни лет. Иначе у них не хватило бы знаний на поддерживание такого количества душ.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 80**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 80: Двуглавый огр

–––––––

– Отступаем.

Соран и его отряд переглянулись, после чего принялись отступать.

Столько огров в одном месте не шутка. Если монстры их обнаружат, то сбежать, скорее всего, им не удастся. Огры могли бежать по равнинам на огромной скорости, кроме того, многие из них наверняка могли активировать Дикую Жажду Крови, чтобы ещё больше увеличить физические характеристики. Хотя после окончания действия этого навыка они будут ослаблены, пять приключенцев погибнут к этому моменту.

– Боюсь, приближающаяся битва будет суровой, – сказал Ярсе, когда они отступили на значительное расстояние. – Избавиться от стольких огров будет непросто, даже не говоря об их волшебнике. Он и вправду бьёт по нашим шансам на победу.

Приключенец Воин с мультипрофессией Головорез – насколько мог судить Соран – кивнул и ответил, – Тогда самое время испытать силу Вайтрана. Они определённо должны отправить людей с высоким рангом для такой операции. Без высококлассного волшебника шансов победить точно нет.

Просто получение боевой профессии считалось первым рангом, когда эта профессия дорастала до пятого уровня, ранг становился вторым, а на десятом уровне третьим. Обычно высококлассными профессионалами или высоким рангом, люди называли любой класс начиная с пятнадцатого уровня. Таких профессионалов было несколько на город, и все они были не меньше чем высокопоставленными офицерами армии. Большинство приключенцев, которых взяли на миссию, были второго или третьего ранга. Редкий высококлассный профессионал отправлялся на приключения, потому что для них открывалось много более удобных вариантов. Они могли легко войти в административную систему городов или организаций, либо стать влиятельными членами банд. Будь то власть или сила, они достигали её без всяких приключений. Но даже если они и отправлялись на приключение, то это была не какая-то там охота в дикой местности.

Учитывая это, Соран не ответил Ярсе. Его не волновало, закончится операция успехом или провалом; его устроит любой вариант, пока он может добывать Опыт За Убийства, не подвергая себя опасности. Он в любом случае не собирается сильно лезть в главную битву между людьми и ограми, учитывая то, насколько она будет опасна. Последние поражения и так дали чиновникам достаточно информации, чтобы даже големов использовать.

Другие приключенцы доставили информацию о крепости огров раньше отряда Сорана. Неудивительно, учитывая количество ветеранов в операции.

Странно, но никто из приключенцев до сих пор не видел командира армии. Хотя они работали раздельно, несколько странно, что командир так долго остаётся скрытым. Словно он старается не встречаться с приключенцами по какой-то причине, и некоторых из них это уже начинало раздражать. Всё же начинается полномасштабное сражение, главный должен был показать себя хотя бы в качестве жеста вежливости. Не имело значения, был командир генералом или из знати; приключенцев интересовала только его сила. Без могущественного командира с высоким рангом профессии в таком бою будет слишком много смертей. Некоторые из искателей приключений уже думали о том, чтобы уйти из операции. Никто не желал отдавать свою жизнь за какие-то тридцать золотых диралов, которые они всё равно в таком случае получат только после смерти.

Армия Вайтрана продолжила марш. Получив информацию о строящейся крепости инженеры приступили к подготовке осадных сооружений. Големы появились один за другим, с волшебниками и их учениками, настраивающими големов под свои нужды. Большинство големов были каменными, но было и несколько железных. Создание Големов распространённый навык среди волшебников, но требовались продвинутые алхимические технологии, из-за чего создать их могли только волшебники третьего ранга и выше.

-

К несчастью, скрыть армию в две тысячи человек от огров, особенно посреди равнины, было очень трудно. По факту, ещё когда отряд Сорана только вышёл к крепости, гноллы служащие ограм уже обнаружили армию Вайтрана.

Внутри крепости, двуглавый огр волшебник зарычал, а затем взревел, – Готовьтесь к битве! Тупицы! Все вы, хватайте оружие и закрывайте рабов! – Он взглянул на разведчика гноллов, преклонившегося перед ним, и сказал, – Молодец, мой раб. Я дарую тебе свободу. Если продолжишь служить мне, то я дарую тебе землю на моей территории и сделаю тебя лидером гноллов. Ты сможешь создать собственное племя.

У племён огров, всегда захватывающих рабов, часто были вассалы, поэтому такой обмен не был чем-то необычным.

Собрались мускулистые огры, все они пришли на зов лидера. Трудно было определить их пол, потому что выглядели они практически одинаково. Огры с рождения могли есть мясо, а весили их новорождённые по десять килограмм. Поскольку больше всего они ценили силу, то слабых детей бросали, а иногда даже ели. У большинства интеллект был на уровне шести очков, что даже ниже, чем у волков, но боевые способности у огров всегда выдающиеся. Очень редко среди этих тупых монстров рождался волшебник или колдун.

Рабы-гоблины передавали ограм металлические дубины с шипами и помогали надеть броню. Грубая на вид броня была сделана кобольдами с навыком кузнечного дела в районе пятидесяти и ограми, которые унаследовали техники кузнечества. В основном эта броня состояла из раздельных частей, таких как наплечники с шипами, нагрудники, и рукавицы, и именно их масса была основным защитным механизмом. Таких грубых навыков недостаточно для массового производства полноценной латной брони.

– Костоломы, собраться!

Больше огров собралось, но эти стояли отрядами. В отличие от остальных, эти огры прошли суровую тренировку.

Ударил хлыст.

Появился огр в полном латном доспехе, ударяющий хлыстом других. Атака способная оставить гнолла полумёртвым, на ограх оставляла жалкие царапины. Военный лидер огров крикнул, – Собирайтесь быстрее, остолопы! Храбрецы племени Костоломов, подходите и берите своё оружие.

Тяжёлые боевые топоры, броня с шипами, броня из кожи монстров, и двухметровые железные копья были распределены между натренированными ограми. Эти выглядели больше и выше других огров, у каждого был десятисантиметровый рог и серая краска на лице в форме крестов. На их телах красовались жуткие татуировки, нанесённые во время древнего ритуала. Шаманы вскрывали ограм руки, наносили особый краситель и средства на раны, после чего передавали им определённые целебные травы. Огры, которые переживали этот ритуал, становились сильнее, прочнее, и могли активировать врождённую способность состояния берсерка, похожего на Дикую Жажду Крови, не используя никакие навыки.

Другой огр с хлыстом открыл клетку и вывел кабанов Железных Вершин. Эти звери весили по полтонны, а на их спинах были прочные острые шипы. Это был один из нескольких видов зверей, которых огры приручали и разводили. В основном их растили на забой, но в случае необходимости посылали в бой. Поскольку они звери, то могли только пронестись через отряды противников, но этого было достаточно, учитывая массу и шипы.

На равнинах противников можно заметить за километры, не говоря о том, что крепость огров находилась на холме. Они увидели армию Вайтрана, как только те вышли на равнину.

Двуглавый огр повёл свою армию вниз по холму. Нечасто огры оставались в своих крепостях, потому что они входили в режим берсерка, как только начинался бой. Позади огры с хлыстами вели в бой гноллов; гоблинов и кобольдов оставили в покое, потому что они не имеют даже права быть пушечным мясом.

–Бом! Бом! Бом!–

Шаман огров начал стучать в свой боевой барабан, сделанный из шкуры мамонта, и закричал, – Люди! – Слова двуглавого огра пронеслись по всей равнине, потому что он использовал заклинание проецирующее голос. Он встал впереди армии огров, посмотрел на армию Вайтрана, и взревел, – Я двуглавый вождь огров Грол, потомок полубога Хагера, Астрального Ходка Гросальдо, Драконоубийцы Грондо! Это место станет территорией племени Костоломов! Отправьте своего лидера и говорите со мной!

По армии прошло небольшое волнение, когда с ними настолько свободно заговорил огр на Общем Языке. Никто не ожидал встретить настолько умного огра.

– Стоять! – прозвучал острый женский голос.

Сильная на вид женщина, излучающая героический дух, вышла из армии. На её щеке был шрам, она была в деликатной кожаной броне с рунами, и держала копьё. Её длинные чёрные волосы были связаны шёлковой ленточкой. Тот факт, что женщина командовала армией, уже шокировал, но больше поразили её шрамы, среди которых больше всех выделялась отсутствующая правая грудь.

Теперь пришёл черёд перешёптываться приключенцам.

– Воин из тропических джунглей!

– Какого чёрта? С какого перепуга Вайтран отправил женщину командовать армией?!

Командир медленно вышла вперёд, пока не оказалась перед армией Вайтрана. Она вонзила копьё в землю, и когда молния затрещала между её пальцами и копьём, воительница выглядела словно валькирия из мифов. В одно мгновение боевой дух армии подскочил.

«Легенда?! Владыка Шторма?!»

Соран прищурился, а остальные приключенцы были шокированы. Только теперь они узнали, что женщина перед ними Легендарная владыка шторма, эта продвинутая профессия была эксклюзивна для жрецов, воинов, друидов и варваров.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 81**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 81: Племя Костоломов

–––––––

Легендарная Владыка Шторма – она была первым человеком с Легендарной профессией, которого увидел Соран в этом мире. Глория была могущественна, но она просто ведьма высокого ранга, до Реальности Легенд ей ещё далеко. Легендарная Владыка Шторма, женщина тропических джунглей, поклоняющаяся Богу Штормов. Последователи этого божества, как и сам бог, жестокие воители. Кроме того, он презирают мужчин и считают их просто инструментами размножения.

Некоторые называют их амазонками, но эти женщины не все «амазонки». Этот термин относится почти ко всем разумным существам, живущим в регионе тропических джунглей. Женщины дроу, живущие в Подземье, используют угнетающие методы контроля в своих племенах, схожими пользуются люди, кентавры, сирены, и некоторые другие разумные виды в тропических джунглях. У них всегда строят матриархальные сообщества, полностью центрирующиеся на женщинах, будь то охота, сражения, или защита своих территорий. Мужчины среди них просто придатки с низким статусом.

Из-за опасной окружающей среды, все живущие в тропических джунглях достойные бойцы. Хотя их население составляет меньше процента от Южного Княжества, боевыми способностями они превосходят Южное Княжество полностью. Если бы они не были разделены на множество племён, то захватить весь берег было бы плёвым делом.

– Огры! – взревела женщина, подняв своё копьё. Её голос наполняла первобытная ярость, она была словно ведром пороха рядом с огнём. Голос звоном раздался в ушах каждого. – Собирайтесь всем племенем и уходите! Иначе я убью каждого из вас.

Двуглавый огр даже перед Легендарной владыкой шторма не показывал страха. Он взял боевое знамя с изображением страшного черепа у своего подручного. Флагшток, наверно, весил под сотню килограмм, но двуглавый огр одной рукой поднял его и вогнал в землю на несколько десятков сантиметров.

Огры начали собираться, их уже видно из лагеря людей. Ростом в два с половиной метра, они весят по двести килограмм, жир защищает каждый участок их тела. Тем не менее, они не круглые, скорее мускулистые и страшные. Их животы особенно хорошо прикрыты жиром и мясом, но их мощный пресс всё равно видно.

Двуглавый огр выше остальных, почти три метра ростом, практически маленький гигант. Говорила только левая голова, правая пока оставалась молчаливой. Обе головы покрыты синей краской растянувшейся с живота, а на руках у него татуировки рун. Кроме того, двуглавый огр носил плащ из кожи каких-то зверей.

– Люди.

Двуглавый поправил боевое знамя и огры за ним разом взревели, словно они под действием наркотиков. Он не использовал никаких заклинаний, но глаза огров налились кровью, а вены и мышцы надулись по всему телу. Боевые барабаны звучали всё громче, огры махали оружием и ревели. Все они словно не могли дождаться начала битвы.

Двуглавый огр посмотрел на армию Вайтрана, стоя рядом со знаменем. Хотя он волшебник, стоял он не позади остальных.

– Знамя племени Костоломов уже в земле! Пусть война покажет, кто истинный владелец этой земли!

–Бом! Бом! Бом!–

Стук барабанов наполнил равнины. Огры достали хлысты и начали хлыстать ими кабанов Железных Вершин. Двадцать зверей устремились к армии людей; звери весом в полтонны, несущиеся на полной скорости, редкое зрелище. Кабаны Железных Вершин – мутировавашие звери, которых кормят минералами, и именно благодаря этому их шкуры очень прочны, а на спинах острые шипы. Рабы гноллы и ящеролюди следовали за кабанами, огры начали рывок последними.

– Строй! Тяжёлые арбалеты!

Воин в полной латной броне приказывал солдатам Вайтрана громким, ясным голосом. Солдаты повиновались команде и встали в соответствующий строй. Ряды тяжёлой пехоты вышли вперёд, на каждом надета как минимум кольчужная броня. Стальные щиты висели на их спинах, стальные мечи на поясах, в руках они держали тяжёлые арбалеты. Встав на позиции, они начали заряжать своё оружие.

В каждом ряду стояло тридцать душ тяжёлой пехоты разделенной пятиметровыми карманами.

Большинство заряжали арбалеты держа их ногами, поскольку тяжёлые арбалеты были больших размеров, но тяжёлая пехота легко заряжала арбалеты не опуская их. Они прицелились, но не стреляли, а дожидались приказа своего командира.

– Третий отряд кавалерии, приготовиться!

Тяжёлая кавалерия с рыцарями в броне собралась. Они опустили забрала своих шлемов, похлопали лошадям по спинам, чтобы успокоить, а затем подняли четырёхметровые копья. Они стояли рядами по десять всадников с пустым пространством в три метра между рядами. Почти все они воины второго ранга, исключение составляли несколько воинов третьего.

– Волшебники, приготовиться!

Около тридцати големов собралось, топая с флангов к центру. Они собрались вогнутым строем, практически как пакет. Фланги прикрывали искатели приключений. Волшебники начали вызывать свои Щиты и Броню Мага на себя. Пока ещё не время вступать в бой, сейчас на них отправили только пушечное мясо.

– Военная песнь Храбрости! Благословение!

Прозвучали песни поднимающие дух. Появился божественный бард в белом. Эта продвинутая профессия Барда одним из требований выставляла мультипрофессию Жреца. Под его песнь все в лагере людей зажглись. Жрецы начали вызывать Благословение на воинов; это заклинание избавляло от страха и притупляло боль.

Другие солдаты зарядили дюжину баллист и прицелились. Снаряды этих установок шириной с человеческую руку.

Монстры постепенно приближались. Когда стороны оказались в трёх сотнях метров друг от друга, офицер махнул мечом и крикнул, – Огонь!

–Туд! Туд! Туд!–

Снаряды баллист легко пронзили кабанов Железных Вершин, оставив в их мёртвых телах огромные рваные раны. Тяжёлая пехота выстрелила из своих арбалетов, в одно мгновение положив орды ящеролюдей и гноллов. Они спокойно принялись перезаряжать свои арбалеты. Процесс повторился трижды, прежде чем они подняли щиты и мечи.

Лёгкая пехота продолжала заряжать арбалеты и стрелять с тыла. Монстры-рабы падали один за другим, большинство из них умерло не добравшись даже до отметки в сто метров. Однако некоторые из кабанов Железных Вершин, даже с дюжинами арбалетных болтов в шкуре, продолжали бездумно нестись на армию. Когда кабан оказался в пятидесяти метрах, тяжёлая пехота разошлась в стороны, а кабан вошёл прямо в появившийся карман, где его шею тут же пронзили мечи.

Некоторые кабаны продолжали буйствовать даже с поражёнными шеями, но тяжёлая пехота просто проигнорировала их и вернулась в начальный строй. Они подняли щиты перед собой, приготовили мечи, и готовились встретить огров.

– Поддержка! Убить кабанов!

Приключенцы начали атаковать кабанов Железных Вершин, которые прорвались через первую линию защиты. Это всё же простые звери, они могли прорываться только по прямой, так что предугадать их действия не трудно. Соран подстрелил кабана в голову и получил пять сотен Опыта За Убийство.

– Големы вперёд!

Гигантские големы шагали к ограм так, что земля дрожала. Когда две группы оказались примерно в семидесяти метрах друг от друга, воины огров пригнулись и бросили копья в тяжёлую кавалерию.

– Уклоняйтесь! – крикнул командир. – Защита от дальнобойных атак!

Дюжины копий врезались в энергетическое поле, расколов его в мгновение. Восемь тяжёлых пехотинцев не сумели уклониться от дождя копий, пятеро умерли на месте, остальные три заблокировали их щитами и были прижаты ударом к земле, но быстро поднялись на ноги. Их стальные щиты были выкованы на славу, поэтому если им удавалось заблокировать копья, то жизнь будет спасена, но руки и тела будут повреждены, что повлияет на боевую доблесть.

Огры с оружием весом в сотню килограмм уже близко, всего в пятидесяти метрах от тяжёлой пехоты. Они взревели и махнули своим оружием, их кожа постепенно покраснела.

«Жир!»

«Паутина!»

«Спешка!»

«Сила!»

«Преобразование Камней В Грязь!»

Волшебники и жрецы начали вызывать заклинания. Это были не атакующие заклинания, скорее поддержка. Тяжёлая пехота теперь стала быстрее и сильнее, но эти заклинания продержатся всего несколько минут. Даже волшебник третьего ранга обычно не может наложить усиление больше чем на пятнадцать минут.

Жир и Паутина плохо работали против огров. Они настолько тяжёлые, что обычного Жира недостаточно, чтобы они поскользнулись, а паутина просто рвалась. В итоге их скорость ничуть не замедлилась этими двумя заклинаниями.

Оказавшись в тридцати метрах от тяжёлой пехоты, огры ускорились до полной скорости. Они высоко подняли свои дубины и махнули ими на людей перед собой.

–Бам!–

Звук блокирования щитами грохотом раздался по рядам тяжёлой пехоты. Они прочно держались и заблокировали первую атаку огров.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 82**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 82: Кавалерия

–––––––

Огры – монстры пятого уровня, что делает их существами второго ранга с момента рождения. Если они успешно получают боевую профессию, то её уровень добавится к Уровню Монстра, и они станут ещё сильнее. Как воины они, может, гораздо менее умелые, чем люди, но средняя сила огров всё равно значительно превышает обычные отряды Вайтрана. Врождённая огромная Сила огров делает их практически неостановимыми, когда они врезаются в строи пехоты. Тяжёлая пехота укреплённая заклинанием Сила едва выдержала натиск, но остальной армии, особенно лёгкой пехоте, не так повезло.

Первая линия обороны вошла в хаос. Огры ведущие рывок падали один за другим, пробитые десятками арбалетных болтов, но теперь и у Вайтрана появились потери. Поскольку волшебники не могут вызывать заклинания без ограничений, большинство укреплений легло на тяжёлую пехоту, что оставило лёгкую пехоту простой целью для огров. Большинство невезучих пехотинцев, по которым попали дубины огров, умерли на месте, несколько потеряли одну-две конечности.

– Держать строй! – кричал офицер, держа перед собой меч. – Элитный отряд Вайтрана, в атаку!

Вторая группа тяжёлой пехоты пошла вперёд, все они в тяжёлой латной броне, но ни у кого нет щитов. Все они держали предпочитаемое оружие, некоторые даже использовали экзотику, вроде цепов, моргенштернов и кос. Хотя большинство держали двуручные мечи. Все они воины третьего ранга, им не требовались заклинания укрепления. Солдаты просто выкрикивали боевые кличи, встречая огров.

–Клэнг!–

Оружие ударялось друг о друга, элитная тяжёлая пехота легко парировала удары огров и сражалась с ними в прямом бою. Несколько из них заслуживали особенного внимания. Всё оказалось засыпано трубами огров. Всего за несколько коротких минут десятки огров погибли от их мечей. Они, наверно, единственные здесь не носили броню. С выдающимися скоростью и рефлексами, они оставляли линии за своими клинками, удар за ударом поражая критические точки огров.

‘Святые мечники третьего ранга!’

Самые неистовые среди воинов ближнего боя, святые мечники даже опаснее воинов ярости. Они словно живые мясорубки. Однако в защите они очень хрупкие, поэтому вместе с ними сражались шесть человек тяжёлой пехоты, прикрывая фланги и тыл. Если будет пропущен хотя бы удар, то святой мечник точно умрёт, они всё же никакую броню не носят.

Соран выстрелил в огра. Болт попал точно в глаз и поразил мозг, мгновенно его убив. За убийство простого огра он получил целых восемь сотен Опыта За Убийство. Если удастся убить кого-нибудь из элиты, то опыта он получит как за того змеедемона.

– Копьё Шторма!

Офицер огров, похоже, заметил святых мечников и решил начать действовать. Он достал своё копьё, взревел, и бросил его. Железное копьё летело сквозь воздух со свистом и одним ударом убило пятерых солдат и тяжело ранило в бедро одного из святых мечников, который до последнего момента не замечал его. Прежде чем кто-либо мог помочь ему, огр ухмыльнулся и разбил его голову как арбуз.

Сильные, но одновременно с этим слабые. В такой полномасштабной войне святые мечники слишком цепляли внимание и неизбежно становились основными целями противников.

Каждый огр был экипирован тремя железными копьями, два из которых они метнули на подходе. Офицер огров взревел и совершил рывок вместе с остальной элитой, отличающейся краской на лице. Он нацелился на волшебников, что стояли позади. Если им удастся прорваться через первую линию обороны, то последние копья они бросят в хрупких магов. Их защитных заклинаний недостаточно для защиты против таких сильных метателей.

Активировав Дикую Жажду Крови, огры практически полностью теряли рассудок. За исключением других огров, практически всё становилось целью их атак. Сражаясь с тяжёлой пехотой они сломали собственный строй и распределились в различных направлениях. Хотя некоторые атаковали лёгкую пехоту, другие сделали неожиданный ход: так и не справившись с обороной тяжёлой пехоты, они резко развернулись на приключенцев с флангов.

Приключенцы ругнулись. Раздражённые, они достали оружие и перехватили их.

Легендарная Владыка Шторма больше не могла сдерживаться. Она достала короткое копьё и метнула его в огров. Вместе с громогласным взрывом и искрами молнии, огр мгновенно умер.

Затем она нырнула в бой сама, копьё её мерцало электрическими дугами. Каждый удар убивал огра, головы падали одна за другой, словно она пожинает пшеницу. Все нанесённые ею раны были обуглено-чёрными из-за молний. В мгновение ока она убила восьмерых огров, чем отчётливо показала разницу между достигшими Реальность Легенд и нет.

Стук барабанов послышался снова. Шаманы огров взревели и достали громадные деревянные дубины, присоединившись к бойне. Двуглавый огр, до того просто наблюдавший, тоже сделал свой ход. Обе головы начали читать заклинания, пока тело бежало на Легендарную Владыку Штормов с тяжёлым боевым топором в руках. Свечение магии покрыло его тело, сделав кожу каменной и удвоив скорость. Он махнул топором и разрубил тяжёлого пехотинца, попытавшегося заблокировать атаку, надвое.

«Огненный Шар!»

«Взрыв Пламени!»

«Драконья Сила!»

«Спешка!»

Двуглавый огр читал заклинания гораздо быстрее волшебников людей. Он бросил огненный шар в лёгкую пехоту людей, начав хаос в строю. Хотя они начали разбегаться, как только заметили приближающийся огненный шар, десяток солдат им зацепило, из-за чего они попадали на землю. Половина умерла сразу, другая осталась в полумёртвом состоянии. Под укреплением Драконьей Силы, двуглавый огр мог гнуть и раскалывать даже стальные щиты тяжёлой пехоты.

Только когда двуглавый огр закончил вызывать серию своих заклинаний, волшебники людей смогли что-то с этим сделать. Вместе они сотворили Контрзаклинание, которое силой развеяло Великую Спешку вызываемую огром. Однако трое волшебников людей побледнели и их вырвало кровью; признак неудачи Контрзаклинания. Для горделивых волшебников было тем ещё сюрпризом узнать, что огр оказался умнее них, даже если это редкий двуглавый вид.

С того момента как двуглавый пришёл в движение, сотня солдат была ранена или убита.

– У него уже должны заканчиваться слоты заклинаний!

Соран достал меч и разрезал бок ближайшему огру.

Волшебники могли вызывать только определённое количество заклинаний из-за ограничений слотов заклинаний; двуглавый огр тому не исключение. Две головы только означали, что арсенал и скорость вызова у него больше.

Воины огров, тем временем получившие укрепляющие заклинания от своего лидера, прорвались через первую линию обороны людей и рванули на волшебников.

«Полёт»

Один за одним, магические торнадо окружили тела волшебников и подняли их в воздух. Полёт длится не очень долго, с каждым очком счёта сотворения заклинания добавлялась всего минута, но если у мага есть способности увеличивающие этот счёт, то, несмотря на сниженную в воздухе мобильность, такой маг сможет долго летать. Им постоянно приходится делать сложные вычисления в голове, чтобы поддерживать полёт.

– Кавалерия, в атаку!

На поле боя возможности приходят и уходят быстро. Огры заметили взлетающих волшебников и начали метать копья. Волшебники, в свою очередь, пытались уклоняться всевозможными манёврами или множественными слоями защитных заклинаний, хотя некоторые даже телепортировались. Всего двум не повезло погибнуть от града копий. Один не сумел уклониться, а второй материализовался прямо перед копьём, пронзившим его грудь.

«Удержание Монстра!»

«Очарование Монстра!»

«Невидимость!»

«Пламенная Стрела!»

«Кислотная Стрела!»

«Ледяное Копьё!»

«Смена Облика!»

Волшебники наконец-то начали атаковать. Каждый вызывал соответствующие заклинания и атаковал ближайших огров. Под заградительным огнём заклинаний все ближайшие огры были убиты. Те, которых только задело, продолжили рывок, несмотря на ожоги и обугленную кожу. Даже получив значительный урон, они продолжали прорываться вперёд бездумно, махая дубинами с шипами с огромной силой.

Неожиданно послышался галоп лошадей и лязг брони. Отряд кавалерии Вайтрана опустил копья и наступал с флангов. Тяжёлая пехота изменила свою тактику соответствующим образом, пытаясь разделить огров, чтобы они стали лёгкой целью для кавалерии.

Всадники вонзали свои копья в ничего не подозревающих огров. С силой и скоростью кавалерии, копья пронзали прочную шкуру огров и глубоко заседали в их торсах. Копья были созданы так, чтобы сломаться пополам, оставив переднюю половину в теле противника, чтобы она постоянно наносила урон. Кроме того, такой дизайн помогал всадникам не свалиться с лошади, когда их оружие неожиданно оказывалось в препятствиях весом в пару центнеров. Если бы в копьях не было этих деревянных частей, то всадникам приходилось бы выдерживать удар такой же силы, как и их целям, а это определённо послало бы некоторых в полёт вместе с тяжёлой бронёй. Так что копья всадников были разовым оружием.

После начального прорыва, кавалерия выбежала на фланг с другой стороны и затем развернулась на второй заход. Они бросили копья и достали мечи, после чего погнали коней обратно на огров. Монстры махнули дубинами, но многие из них беспомощно отпустили своё оружие раньше, чем могли закончить удар; груди оказались вскрыты, жизнь покинула тела. Боевые лошади быстрые, а всадники привыкли наносить за счёт этой скорости мощные удары раньше, чем монстры могли ответить.

Но некоторым ограм всё же удалось ударить боевых лошадей. Даже лёгкого касания такого тяжёлого оружия достаточно, чтобы конь спотыкнулся, отправив своего всадника в полёт. Тренированная кавалерия оставалась непоколебима, а всадники, приземлившиеся на землю, уже приготовили щиты и мечи. Время третьего раунда.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 83**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 83: Владыка Шторма

–––––––

Атака кавалерии была одной из самых смертоносных в эру холодного оружия. С её помощью рыцари второго ранга могли убить даже воина четвёртого, если удар будет поставлен идеально. Даже воины достигшие Реальности Легенд понесут большой урон; если на них не будет брони Редкого ранга, то дыра в теле неизбежна. Выживет воин после такого попадания или нет, зависит от того, куда этот удар придётся. Вполне очевидно, что выживание практически невозможно, если удар поразил сердце, но никто и не нападал на кавалерию в прямом бою, ведь они даже на драконах оставляли массивные дыры.

Учитывая мощь такой атаки, Кавалерийская Атака одна из труднейших в получении способностей. В качестве компонентов использовалось сразу пять способностей, а качество исполнения зависело от того, насколько хорошо сделано копьё, насколько хороший под всадником боевой конь, и насколько хорошо всадник его контролирует. Всего одна ошибка и всадник сам получит серьёзный урон. Просто слететь с коня удача, учитывая, что можно легко сломать шею или спину.

Кавалерийская Атака Вайтрана, как и ожидалось, была успешной. Стоило отметить, что пять всадников упали с лошадей, и двое из них погибли, а оставшиеся три сбежали, но они нанесли поразительный урон ограм. Каждый поражённый огр либо умер с первого же удара, либо был смертельно ранен и уже не мог продолжать бой. Пять потерь за пятьдесят огров – великий успех.

Треть орды огров умерла к этому моменту, большинство были убиты во время своего первого рывка и затем во время атаки кавалерии. Пока их количество снижалось, снижалось и давление на первую линию обороны. Лёгкая пехота уже потратила практически все снаряды, поэтому они достали мечи и отправились в ближний бой.

Конечно, армия Вайтрана также понесла значительные потери. Не меньше сотни людей уже погибли, многие были ранены. И хотя лёгкая пехота стреляла из арбалетов, пока оставались болты, огры просто доставали их из кожи и продолжали бой, если критическая точка не задета.

Двуглавый огр, тем временем, уничтожил уже троих големов. Он даже послал огненный шар в кавалерию, отправив дюжину всадников в полёт. Один из рыцарей спрятался за своим жеребцом, который вскоре превратился в куски мяса. Сам рыцарь едва спасся, хотя тело коня раздробило ему руку.

Через мгновение в землю вонзилось копьё, следом за которым появился человеческий силуэт. Владыка шторма достала своё копьё и ударила им двуглавого огра, который заблокировал атаку своим боевым топором, тут же надколовшимся под ударом всей мощи копья. Левая голова огра нахмурилась, и он махнул топором своей левой рукой, в то время как правая начала читать заклинание. Всего за секунду заклинание было вызвано, и правая рука тоже схватила топор, махнув им горизонтально.

–Кланг! Клэнг!–

Владыка Шторма танцевала вокруг противника, мощно ударяя по топорам двуглавого огра. С каждым заблокированным ударом ей приходилось отступать на шаг назад, пока её лицо наполняла ярость. Сила у огра, похоже, была выше, чем у неё.

Обменявшись множеством быстрых ударов, женщина отступила уже на десять шагов. Её руки немного дрожали. Она не в лучшем своём состоянии, но и противник тоже. Дуги молний мерцали на теле огра и его парных топорах, нанося постоянный урон.

Магический свет неожиданно покрыл тело двуглавого огра. Шаман махнул посохом и вызвал поддерживающее заклинание своему главарю, сразу после чего начал вызывать атакующее заклинание. Молния затрещала по телу шамана.

«Вызов Молнии!»

Это было массовое заклинание, поэтому оно задело и других огров, но те только вздрогнули на долю секунды, прежде чем продолжить махать оружием, словно ничего и не произошло. Однако для солдат людей в металлической броне дело обстояло иначе. Они были особенно уязвимы к электрической магии, сразу шестеро упали на землю, парализованные заклинанием.

«Сопротивление Элементам»

Волшебники и жрецы продолжали вызывать заклинания поддержки союзникам и заклинания урона на врагов. Ещё один град элементальных стрел пронзил воздух, устремившись в направлении огров. Из-за опасности нанести урон своим, волшебники редко использовали заклинания массового поражения. Треть слотов заклинаний обычно использовалась для защитных заклинаний, другая треть на заклинания массового контроля и укрепления союзников, а оставшаяся треть на заклинания наносящие урон. Волшебник, который запоминал только заклинания наносящие урон, точно умрёт на поле боя первым; врагов попросту слишком много для одного человека. Стоило только группе огров умереть от огненного шара, как их места тут же заполняли следующие огры.

Заклинания начинали кончаться. Большинство волшебников второго ранга уже потратили больше половины запаса. Хотя они были десятого уровня, их слоты заклинаний третьего уровня и выше довольно сильно ограничены. Их заклинания крайне смертоносны против небольших групп или одиночек, но сейчас поле боя переполняли огры. Кроме того, волшебники должны сохранить пару заклинаний на экстренный случай.

Бой между лидерами обоих лагерей продолжался. Отступив на пятнадцать шагов, владыка шторма неожиданно взревела, её глаза загорелись яростью. Мышцы по всему её телу начали набухать, кости щёлкать и растягиваться. Неожиданно она стала выше и мускулистее, достигнув роста в двести двадцать сантиметров. Поскольку она женщина, её мышцы не казались слишком чудовищными, но её мощь всё равно отчётливо чувствовалась.

«Варвар?»

Голову Сорана даже не посещала мысль, что её профессией перед Владыкой Шторма был Варвар.

Взревев, она заблокировала атаку огра и тут же разрубила ему грудь. Хотя он заранее вызвал защитный барьер и Каменную Кожу, оба заклинания раскололись одной атакой.

Тело Легендарной владыки шторма окружали молнии, чёрное дождевое облако появилось из ниоткуда.

–Бум!–

Грохот встряхнул землю, на секунду заставив вздрогнуть в страхе, как монстров, так и людей.

Глаза владыки шторма были налиты кровью. Адреналин битвы и убийств наполнил её кровь. Шторм Молний, тип хаотичной энергии, ещё дальше ввёл её в состояние берсерка. Каждый человек рядом с ней начал отступать, пока не оказался примерно в пятидесяти метрах от буйствующей владыки шторма. Когда Легендарная владыка шторма входит в режим берсерка и теряет разум, все, включая союзников, могут подвергнуться её разрушительной мощи.

– Я тебе головы отрублю!

Владычица шторма оставляла глубокие следы на земле, когда рванула вперёд с мерцающей вокруг неё молнией. Её тёмный силуэт был словно персонифицированным штормом.

– Твоя голова станет моим трофеем! Я повешу её на стену! – взревел в ответ двуглавый огр и укрепил себя заклинанием. Его глаза тоже налились кровью, а тело разбухло. – Потомок драконоубийцы никого не боится! Я убью тебя, сожру твою плоть, и получу твою силу!

«Дикая Жажда Крови»

Двуглавый огр стал ещё свирепее, когда активировал эту способность. Дикая Жажда Крови была очень похожа на состояние берсерка, и также влияла на разум использующего. Несмотря на значительное усиление в ближнем бою, пока активна это способность, невозможно использовать никакие другие.

Владыка шторма профессионал достигший Реальности Легенд, но и двуглавый огр монстр Легендарного ранга. Несмотря на мощные заклинания в его арсенале, он был ещё и мощным бойцом ближнего боя.

С другой стороны поля боя, големы поддерживали фланги, в то время как лёгкая пехота распределилась по полю и сражалась с ограми. Когда две силы столкнулись, количество смертей не могло не увеличиться, и приключенцы не были исключением.

Рейнджер стоявший рядом с Сораном был расплющен в ком мяса ударом огра. Соран и Ярсе стояли спина к спине, уклоняясь и контратакуя огров благодаря высокой ловкости. Они уже убили шестерых, благодаря чему Соран получил почти три тысячи Опыта За Убийства.

Вдвоём они бы могли убить и больше, но они точно не хотели показывать свою силу. Если огры заметят, что они опасны, то тут же все ближайшие попытаются убить пару полуэльфов. Они могли легко справляться с ограми, пока нападали вдвоём на одного, но гораздо опаснее будет сражаться в равных условиях. Мёртвый святой мечник отличный пример того, почему нельзя действовать безрассудно.

Победа в бою Сорану не важна. Результат этого сражения должен волновать только командира Вайтрана, а не наёмника вроде него. Ему платят за то что он сражается, и его целью было убить как можно больше огров, но не подставляясь под удар. Некоторые приключенцы помогали лёгкой пехоте, когда это требовалось, но Соран и Ярсе не занимались подобным. Они просто держались на флангах, и Соран сражался с ограми, пока Ярсе поддерживал его мечом и луком.

В основном они оба целились ограм в ноги. Быстро убить огра с их силами практически невозможно, даже с критическим попаданием, учитывая их прочную шкуру и кожаную броню. Удары по ногам заставляли их спотыкаться, а убить противника, который не может двигаться, гораздо проще.

Однако, насколько бы осторожно они не действовали, их отличная командная работа была очевидна. Офицер огров неожиданно рванул на них с глазами налитыми кровью.

Офицер огров в состоянии берсерка выбрал их своей целью!

–––

Имя: Двуглавый Огр Волшебник Грол

Профессия: Двуглавый Огр 8 Ур. / Волшебник 11 Ур. / Воин Ярости 4 Ур.

Атрибуты: Сила 24 (Драконья Сила +6), Ловкость 16 (Изящество +4), Телосложение 20, Интеллект 21, Мудрость 9, Харизма 14.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 84**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 84: Финал

–––––––

Офицер огров махнул дубиной на Сорана, который откатился в сторону и рубанул по его ногам изогнутым мечом. Хотя он открыл рану в пятнадцать сантиметров на ноге офицера, это его ничуть не остановило. За исключением нескольких щелей в его броне, Сорану было некуда атаковать.

Рука офицера огров пронеслась мимо Сорана, волной прокатив по нему ужасающей вонью. От огров, заметил Соран, воняло даже хуже, чем от гноллов. Но не углубляясь в такие бесполезные мысли, он перекатывался в сторону от ударов, пока не оказался в семи метрах от буйствующего огра. Ярсе использовал возможность выстрелить из своего длинного лука в голову огру, который прикрыл лицо рукавицей, об которую разбилась стрела. Ярсе ругнулся и достал следующую стрелу. Он уже собирался отпустить её, когда офицер неожиданно переключился с Сорана на него.

Понимая, что достать меч он не успеет, Ярсе быстро выстрелил готовой стрелой в отчаянной попытке отогнать офицера огров. Но всё было зря. Огр проигнорировал стрелу, вонзившуюся в его шею, и атаковал Ярсе, которому оставалось только заблокировать приближающуюся булаву своим луком. С громким треском лук разбился вдребезги, а его грудь вогнулась внутрь. Стрела, тем временем, хотя и вонзилась в шею огра, не задела никаких важных вен или артерий

– Умри! – крикнул Соран, прыгнув на офицера. Он ударил своим изогнутым мечом по его шее, пронзив толстую шкуру. Но в позвоночнике клинок застрял. Офицер взревел и отправил Сорана в полёт ударом запястья.

–Крк!–

Кость в правой руке Сорана была сломана, если не раздроблена, а шипы на рукавице офицера пронзили его правое плечо. Возможно они поразили связки, потому что он не мог даже шевельнуть ею. Решив, что ему хватит, Соран начал отступать к тылу. Одна его рука теперь в нерабочем состоянии, так что сражаться с офицером дальше он не сможет.

Огр достал изогнутый клинок из шеи и бросил его в сторону. Кровь лилась из раны фонтаном, но его это, казалось, вовсе не волнует. Офицер бежал за Сораном на полной скорости, но, сделав несколько шагов, заметно замедлился.

– Перерезал артерию!

Лицо Сорана из мрачного стало ликующим. Он подобрал меч с земли и бросил его в огра. Разъярённый этим действием, монстр снова безрассудно погнался за ним, но интенсивные движения отражались фонтанами крови из артерии. Неожиданно громадный огр замер на месте, а затем уронил своё оружие и упал на землю. Он ещё не умер, но такая потеря крови уже не позволяла двигаться.

Соран медленно подошёл к умирающему офицеру огров. Убедившись, что тот на последнем издыхании, он достал свой кинжал и вонзил его монстру в глаз.

«Критическое попадание! Нанесено 21 урона!»

«Офицер Огров успешно убит!»

«Получение энергии души цели... Получено 2400 Очков Опыта За Убийство»

Видимо он был третьего ранга и уже приближался к четвёртому, потому что опыта за него дали даже больше, чем за змеедемона. Соран пытался отдышаться, пока осматривался вокруг. Убедившись, что врагов поблизости нет, он быстро перевязал свою руку. Если не заняться раной прямо сейчас и не остановить кровь, то он некоторое время будет испытывать ужасную слабость, даже с активированным Перерождением. В худшем случае он может даже умереть от осложнений.

Соран решил отдохнуть минуту, после того как перевязал свою сломанную руку, после чего пошёл искать тело Ярсе. Учитывая то, как его грудь прогнулась, он умер секунд через десять после удара.

– Пусть твоя душа получит вечный покой.

В глазах Сорана был намёк на горе. Хотя они знали друг друга не так долго, и точно не были хорошими друзьями, но на поле боя они были союзниками. Соран закрыл его глаза, после чего обыскал тело на предмет уже не нужных полуэльфу полезных вещей, которые затем сложил в свой многомерный мешок. Хотя бой ещё продолжался, с такой рукой он уже не боец.

Он взглянул на поле боя, где армия Вайтрана до сих пор сражалась с основными силами огров, после чего быстро отступил обратно к тылу. Только оказавшись примерно в сотне метров от поля боя, он достал зелье и выпил его. После чего вправил обломки кости на место, чтобы они правильно срослись, хотя использовать руку он пока всё равно не сможет.

‘Поднять уровень Волшебника!’

Он уже немало сражался со своего последнего использования Опыта За Убийства, так что накопил больше девяти тысяч очков. Когда он назначил необходимые очки опыта на профессию Волшебника, новые строки информации появились в журнале:

«Профессия Волшебник теперь 5 уровня»

«Получено 25 Очков Навыков [ИНТ20 + (ИНТ20 - 10) / 2], Очки Здоровья увеличены на 9 [Здоровье Профессии 4 + (ТЛС19 - 10) / 2]»

«Получено 1 Очко Способности»

Дополнительные очки здоровья немного облегчили его рану, и контроль над рукой, пусть и небольшой, наконец-то вернулся. Он поднялся и посмотрел вперёд, обнаружив, что бой уже превратился в хаотичную потасовку. Огры наконец-то прорвались через защитный строй, но солдаты прошли суровые тренировки, поэтому продолжили сражаться группами по пять-десять человек. Видимо это произошло уже давно, потому что трупов было полно. Даже с великолепной выносливостью огров, маленькие раны накапливались и приводили к смерти.

Волшебники, распределившиеся со сторон, сфокусировали свой огонь на тренированных воинах огров. Кислотные Стрелы и Огненные Болты хорошо работали против огров благодаря высокой пробивной силе. С помощью големов люди успешно подавляли огров с флангов, а огры постепенно падали. Дикая Жажда Крови уже достигла своего предела и некоторые огры начинали чувствовать ослабевание морали.

Владыка Шторма тоже подходила к своей грани в дуэли с двуглавым огром. Пока она была занята, офицер Вайтрана принял на себя командование и приказывал отрядам кавалерии атаковать огров с тыла.

Штормовые облака окружающие Владыку Шторма, казалось, опускались всё ближе и ближе к земле. Когда неожиданно молния пронзила небо. Двуглавый огр уже приготовился к удару, но молния ударила в копьё владыки шторма.

«Электрифицировать Оружие!»

Болт молнии закружился вокруг её копья, полностью его укрыв. Свечение чуть не ослепило всех, со стороны казалось, будто она сражается молнией. Её атаки становились всё быстрее и быстрее, тело мерцало электрическими дугами, а она сама издавала первобытные рёвы. Время от времени те, кто оказывался в тридцати метрах от неё, внезапно останавливались, словно их поражало электричество.

«Легендарное Поле Электростатики!»

Движения двуглавого огра начали замедляться, и как только он открылся, владыка шторма пронзила его грудь молнией, оставив дыру в пять сантиметров. Обе головы завизжали от боли и начали в панике читать заклинание. В мгновение ока он телепортировался на несколько сотен метров. Огр убегал.

«Громовое Копьё Войны!»

Мерцающие молнии собрались на её копье. Она взревела и прыгнула на несколько десятков метров в воздух, шторм поднял её тело ещё выше. Она крепко сжала копьё, после чего метнула его в сбегающего лидера огров. Словно молния, копьё пронзило пространство со скоростью неуловимой для человеческого глаза. В следующее мгновение в груди двуглавого огра появилась зияющая дыра.

Громадное тело монстра повалилось на землю. Владыка шторма медленно опустилась с неба, она была слегка запыхавшейся. Эта воительница устала и ранена, её руки почернели, словно обгорели.

Как только лидер племени пал, весь порядок в орде огров пал вместе с ним. Многие из них тут же сбежали. Владыка шторма не стала гнаться за сбегающими ограми, вместо этого она медленно шла к телу двухголового. Она взяла короткий меч с пояса и отрубила обе его головы. Кровь потекла ручьём из обрубков, обе головы она бросила в свой мешок. После чего удовлетворённо кивнула и вернула взгляд на поле боя.

Когда огры начали распределяться и убегать, кавалерия догнала и убила столько монстров, сколько могла. Пехота, сражавшаяся с самого начала и до конца, уже лишилась сил полностью. Многие упали на землю, как только монстры начали отступать. Стоны раненных и победные кличи целых заполнили поле боя, пока жрецы и жрицы старались вылечить стольких, скольких могли, со своими ограниченными заклинаниями восстановления. Тех, кто был на последнем издыхании, добили, чтобы они больше не мучились.

Те, кто был в относительно хорошем состоянии, ходили и отрубали головы, после чего бросали их в мешки. Для Вайтрана нет ничего ценнее в этой войне; головы будут сохранены и расставлены по границам, благодаря чему военная мощь города станет предупреждением всем, кто хочет на него покуситься.

Большинство племён монстров не осмелится поселиться на территории Вайтрана после их победы над племенем огров. Сперва они подумают, смогут ли сами победить крупное племя огров, а на такой подвиг способны лишь единицы монстров.

Истории об этом сражении быстро распространятся по тавернам города, а затем барды разнесут их и по всему южному региону. Естественно, Соран не будет в них главным героем, но, может быть, однажды и о нём будет сложена песнь. Ну а пока он просто непримечательный искатель приключений.

«Бой завершён!»

«Вы успешно помогли армии Вайтрана победить племя Костоломов!»

«Ваши навыки выросли в бою!»

«Разведка +5, Поиск +5, Скрытность +2, Выживание +2, Парирование +2, Уклонение (перекат) +1, Уклонение (движение телом) +1, Слух +1, Лечение +1»

«Вы приняли участие в бою Легендарного ранга, ваш Рейтинг Легендарности (Фольклор) увеличен на 1»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 85**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 85: Триумфальное возвращение

–––––––

‘Рейтинг Легендарности?!’

Соран тут же открыл окно атрибутов и действительно нашёл в нём этот параметр. Получать очки Рейтинга Легендарности довольно трудно, и сейчас в них не много смысла. Они не влияли на силу напрямую до достижения Реальности Легенд, и пока Соран мог использовать их только в качестве бонуса к Дипломатии, Обману, и Устрашению. Каждое очко Рейтинга Легендарности равно одному очку в каждом из этих базовых навыков.

Рейтинг также будет иметь решающую руль при вступлении в Реальность Легенд, но до этого ещё далеко.

Соран просто провёл взглядом по полю боя, как неожиданно перед его глазами появилось больше информации:

«Открыта запись сражения»

«Нынешнее сражение записано автоматически! Начата система количественной оценки!»

Прежде чем Соран мог среагировать, появился абзац:

«Легендарное Сражение Племени Костоломов: Сентябрь, 1675 Лунного Календаря. Вайтран начал штурм племени огров Костоломов с целью изгнания монстров. Вы приняли участие в сражении и убили несколько огров, среди которых был Офицер Огров 14 уровня. Истории о сражении Легендарного ранга вскоре распространятся по свету и будут известны всему южному региону. Рейтинг Легендарности +1»

Довольно неожиданно, но сейчас это не важно, так что Соран закрыл окно.

Тем временем, отдохнув немного, солдаты Вайтрана начали чистить поле боя. Всего они понесли потери примерно в шесть сотен человек; каждая война и сражение несли свою цену. Не было времени горевать; солдаты начали собирать тела и отрубленные конечности павших в бою. По традиции тела усопших вернут в город и устроят достойные похороны. Раненых сразу отправили в город лечиться, потому что даже божественные заклинания не могут вылечить любые травмы, а лекарства и зелья необходимо принимать продолжительное время.

Кроме того, жрецы тратят собственные жизненные силы на лечение других, хотя публично об этом не сообщают. Но можно было просто взглянуть на среднюю продолжительность жизни Легендарных волшебников, друидов, и жрецов, и всё становилось очевидно. Если некоторые волшебники могли прожить тысячу лет, а друиды несколько сотен, то легендарные жрецы жили всего век, может два. Но они считали, что возвращение в объятья собственного божества часть их миссии, поэтому были не против.

Практически все были ранены в бою в той или иной степени. Приключенцы тоже понесли потери, хотя и не такие большие как армия. Члены отрядов позаботятся о телах павших товарищей. Если приключенец был одиночкой, то его или её тело будет сожжено на месте, а пепел закопан рядом. Большинство людей этого мира предпочитали похороны, но приключенцы отличались. Если тело приключенца закопают, то однажды оно может стать едой монстрам. Это считалось даже хуже смерти, поэтому приключенцев сжигали, а пепел закапывали.

С помощью нескольких других приключенцев, Соран кремировал тело Ярсе и собрал его пепел в кусок ткани, после чего выкопал яму и закапал его. Он хотел поставить Ярсе надгробие, но не знал что написать. Ярсе, всё же, был рейнджером третьего ранга, он заслуживал хотя бы этого. Соран вырезал имя Ярсе на бревне, после чего задумался над тем, что написать дальше.

«Ярсе, храбрый полуэльф рейнджер. Защитник Атумнфола в Сражении Серых Холмов. Он убивал огров и убил офицера огров в последние мгновения своей жизни. Пусть его душа обретёт вечный покой.»

Соран не смог придумать ничего больше, поэтому остановился на этом. Затем он положил в яму сломанный длинный лук и потрошитель Ярсе. Ему это показалось расточительным, но такова традиция этого мира, и эта традиция стоила сохранения. Оружие для воина всё равно что часть тела, поэтому хоронить его вместе с владельцем было естественно. То же относилось к павшим солдатам Вайтрана; армия не использовала их броню и оружие, а хоронила погибших вместе с их снаряжением и со всеми почестями.

Чиновники не раз спорили с армией насчёт этого. Политикам и знати такая практика казалась чрезвычайно расточительной и они считали, что вся экипировка принадлежит городу, но идея обирать трупы получила серьёзное противодействие в армии. Хотя аргументы у армии были слабы; они просто считали, что снаряжение это часть тела, и использовать снаряжение усопших, всё равно что использовать части тела мёртвых. Но таким было упрямство воинов.

Солдаты отправились обыскивать законченную наполовину крепость огров, где они обнаружили кучи добычи различного рода, но это с Сораном уже не связано, потому что выгода отправлялась городу. Приключенцы получат оставшуюся часть своей награды по возвращению в Вайтран.

Офицеры Вайтрана приказали собрать ценности, после чего сжечь незаконченную крепость, иначе её могли занять какие-нибудь другие монстры. Поскольку Соран получил ранение, он вернулся в город вместе с остальными ранеными солдатами и приключенцами. Те, кто ещё мог сражаться, обязаны зачистить оставшихся монстров; тех же ящеролюдей из Тёмного Болота.

Если ящеролюди узнали, что племя огров уничтожено, то могли уже отступить, но если нет, то армии Вайтрана и приключенцам придётся их убить. Ящеролюди, впрочем, гораздо слабее, так что почти тысячи оставшихся бойцов будет достаточно для победы над ними.

Путь обратно к Вайтрану прошёл относительно спокойно. Пока они шли мимо деревень, жители аплодировали им, а некоторые восхищались головам огров. Большинство из них гнолла в жизни не видели, чего говорить об ограх. Регулярно встречались только гоблины и кобольды. Гноллы, всё же, довольно опасны для простолюдин, так что отряд будет отправлен как только их заметят.

Солдаты получили схожее отношение и в самом Вайтране. Горожане и торговцы аплодировали успеху армии, а солдаты высоко держали головы; это были их моменты славы. Они рисковали жизнями во имя города и горожан, поэтому слава полностью заслужена. Теперь, когда огры истреблены, племена других монстров, вероятно, испугаются силы города и дважды подумают прежде чем сделать что-то агрессивное. Торговцы наконец-то смогут отправиться к своим целям.

Соран оставался безмолвным всю дорогу до мэрии Вайтрана. Некоторые солдаты обнимали своих родных, но было немало и людей рыдающих над телами своих сыновей.

Война не всегда приносит богатства, но всегда приносит горе и печаль, даже при победе. Но на Сорана не влияли такие эмоции. В прошлом он уже получил немало такого опыта.

Чиновники Вайтрана дали Сорану дополнительные пятьдесят золотых диралов в награду. Видимо в крепости огров и вправду было полно драгоценностей. Поскольку он воевал бок о бок с армией, город даже дал ему медаль. Теперь он мог поселиться в Вайтране как горожанин, если захочет. Он принял награду, бросил её в многомерный мешок, после чего повернулся на выход из мэрии.

В прошлом у Сорана было полно медалей. Он мог бы даже знатью стать, если бы захотел, но его это не интересовало. Вместе с преимуществами и властью, естественно, будут дарованы обязанности и требования.

После этого Соран отправился в гильдию искателей приключений. Поскольку он принял участие в сражении против огров, его ранг подняли до Е. Других наград не предусматривалось.

После этого Соран отправился на поиски врача, чтобы поставить кости в руке на место, а затем к жрецу в районе святынь, чтобы вылечить руку. Он заплатил тридцать золотых за заклинание Лечение Умеренных Ран на правую руку. Он бы восстановился естественным путём, но могли случиться различные осложнения.

Следующим утром, наконец-то, Соран отправился к Вивьен. Сегодня он впервые, за очень долгое время, улыбался по-настоящему. Он поднял её на руки и радостно покружился с ней, после чего поцеловал в щёку. Вивьен уже была не такой тощей девочкой как раньше, она поднабрала немного веса.

Глория наблюдала за Сораном. Армия Вайтрана ушла уже давно, так что людей волновал результат сражения, её в том числе. Нынешний Соран отличался от того, которого она встретила в первый раз; он стал гораздо сильнее за короткий период времени и его свирепая аура теперь была интенсивнее, но в то же время спокойнее. Если до этого у него была аура бандита, то теперь он словно воин переживший войну и убийства.

Соран посмотрел на Глорию. Он улыбнулся и кивнул. Хотя юноша ничего не сказал, она понимала, что он планирует покинуть город с Вивьен.

Глория вздохнула. Она не могла понять почему Соран так упёрто желает сбежать. За время проведённое с Вивьен она многое узнала о брате с сестрой, но всё равно не могла понять почему Соран, эльф всего на одну восьмую, так хотел попасть на земли горделивых эльфов. Эта раса даже к полуэльфам относится с презрением, а у него в крови лишь намёк на эльфийскую родословную.

Поэтому Глория решила попытаться убедить их последний раз. В этот раз она смотрела не на Сорана, а на Вивьен. Несмотря на свой малый возраст, она очень умна для своих лет. Кроме того, жизнь в хаотичных трущобах закалила душу девочки. Нельзя сказать, что она не наивна, но на её чистую душу не повлиять так легко.

«Такая чистая и сильная душа определённо приведёт её к величию», – подумала Глория.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 86**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 86: Охота

–––––––

– Хуф... хуф...

Наталия бежала со всей доступной ей скоростью. На её прекрасном лице располагался старый шрам от губ до подбородка. Он определённо повредил её красоте, но отлично дополнял свирепую атмосферу. На бегу она увидела большой валун на пути. Наталия перепрыгнула его, оставив за собой длинный след крови. Её правая грудь была разрублена почти пополам.

– Ублюдок!

Она отцепила ремешки кожаного нагрудника и изучила раны. Удар пришёлся близко к рёбрам, ещё немного, и было бы задето сердце. Она стиснула зубы, пока сшивала рану, после чего сотворила заклинание на себя. Рана начала быстро заживать, но это не единственное ранение. Спина и руки были покрыты множеством царапин, словно она прошла через колючую проволоку. По ногам текло много крови.

– Грёбаный убийца! Маньяк!

Наталия издавала болезненные стоны, пока наспех перевязывала раны. Грубо заштопав себя, она поднялась на ноги. Сильная жизненная сила питала её тело, несмотря на ранения.

Женщина тревожно посмотрела в направлении с которого прибежала. Видимо она использовала какое-то укрепляющее заклинание, потому что её скорость оказалась несравнимо высокой. Она бежала и бежала, пробегала деревья, и камни, пока выносливость не начала подходить к концу.

– Хе-хе-хе...

Страшный смех раздался вокруг. В тенях появился силуэт человека. Всё его тело укрывала темнота, и только алые глаза оставались совершенно ясны. Он стоял на верхушке высокого дерева и подбрасывал в руке метательный нож. Играющим голосом он сказал, – Ой, дорогая сестрёнка, чего же ты не убегаешь? Это всё, на что ты способна?

Очаровательное лицо Наталии скрылось за ужасом. Она тут же достала парные мечи и крикнула дрожащим голосом, – Кто ещё тебе сестра? Ты безумный ублюдок! Убийца! Маньяк!

Человек, который назвал Наталию своей сестрой, вышёл из теней. У него было жуткое, но красивое лицо, а кожа ненормально бледная, словно он боялся солнца. Он стал под тенью дева и вздохнул: – Видимо ты ещё не пробудилась окончательно. Какая жалость. Божественная кровь Отца так и не дала тебе истинную силу?

Руки Наталии дрожали. Предыдущее сражение заставило её бояться этого человека. Хотя она охотник за головами практически четвёртого ранга, так ещё и рейнджер, ему она не ровня. Вся её команда погибла от его рук, несмотря на то, что они ничего ему не сделали. Но ещё ужаснее его делали способности к выслеживанию; охотники за головами элита среди разбойников в отношении выискивания противников, и рейнджеры тоже не отставали. Тем не менее, её способности даже не близки к его. Она для него просто игрушка, забава.

Она не могла выследить его, и не могла сбросить с хвоста.

– Да! Вот это лицо я хотел увидеть!

Мужчина зловеще улыбнулся. Он подбросил нож, а в следующее мгновение новая рана открылась на её щеке. Метательный нож тут же вновь материализовался в его руке. Он посмотрел на свою добычу демоническим лицом и сказал, – Именно! Вот это вкус страха! Ты же боишься, да? Дорогая сестрица, ну как же ты до сих пор не проснёшься? Какой вкус у твоих талантов! Какие силы текут в твоей крови! Все эти убийства так и не пробудили твою внутреннюю душу?

Наталия тряслась. Не выдержав давления, она закричала и бросилась на мужчину. Её мечи метались в воздухе, практически оставляя за собой остаточные изображения. Атаки попали по нему, разделили его тело на три части, но тени тут же собрались обратно, словно ничего не случилось. Его алые глаза засветились красным, он ткнул пальцем в её лоб.

«Бездонный Страх!»

Наталия замерла на месте, словно само время остановилось. Её лицо исказила гримаса ужаса, пока она осматривалась вокруг. Однако здесь не было никого, кроме мужчины перед ней. Она закричала и завыла, – Нет... НЕТ! Уходи! Ты ё\*\*\*ое чудовище! Демон!

Наталия сломалась; страх достиг границы. Её глаза стали алыми, точно как у этого мужчины. Задняя часть кожаной брони отвалилась, пара трёхметровых крыльев раскрылась за спиной. Она завыла, и кожа её стала зеленовато-синей, а голос пронзил небеса.

Монстры в радиусе нескольких километров убежали опасаясь за свои жизни, словно встретили ужас во плоти.

«Аура Страха!»

Мужчина обнажил клыки, призрачные тени появились за ним. Он вздохнул: – Наконец-то. Дорогая сестра, твоё сопротивление страху это нечто. По крайней мере, оно гораздо выше, чем у других наших братьев. Что ж, начнётся настоящая охота!

Мужчина сжал угольно-чёрный кинжал в руке и исчез, появившись снова в воздухе перед Наталией. За его клинком оставалась чёрная линяя, оружие нацелилось точно к сердцу женщины.

–Кланг!–

Парные мечи Наталии ударили так быстро, что видны были лишь тени. Её глаза стали алыми, изменения тела позволили инстинктивно заблокировать атаку.

– Какая сильная! – сказал мужчина, приземлившись на землю. Его рука была немного ранена в этом обмене ударами. Он облизнул рану, словно собственная кровь для него деликатес, и продолжил, – Если бы ты пробудилась раньше, то кто знает, может быть, наши роли поменялись бы! Верно говорю, дорогая сестра?

Наталия была очень озадачена своим неожиданным изменением. Она посмотрела на собственное тело, затем на мужчину, и спросила, – ЧТО ТЫ ТАКОЕ?! Что со мной случилось?!

– Не важно кто я. Просто отдай мне свой осколок божественности! – Мужчина снова исчез, его голос исходил сразу со всех направлений.

Он материализовался перед Наталией, висящей в воздухе, и вновь попытался пронзить её кинжалом. Она заблокировала атаку своими мечами, после чего замахнулась на мужчину, ветер зловеще завыл вокруг её тела из-за силы движений. Однако она не заметила другую тень, приближающуюся со спины. Тень воткнула в неё кинжал, от которого исходило зловещее свечение. Как только кинжал оказался в её теле, она сжалась и упала на землю. Тень изогнула кинжал и пронзила её сердце, после чего достала кинжал и отрубила голову.

Вместе со вспышкой света, мужчина вновь появился в воздухе. Он легко приземлился на землю и глубоко вдохнул, словно в экстазе. Сила в теле Наталии превратилась в частицы света, которые мужчина медленно поглотил. Когда все частицы исчезли, он посмотрел на тело Наталии равнодушным взглядом и раздавил её голову ногой. Поднялось страшное пламя, быстро превратившее тело в пепел.

– Кто наша следующая цель? Или, вообще-то, высший жрец, ответь мне. Почему ты не можешь найти любимую дочь Отца, мою самую дорогую сестру, Ведьму Ужаса, Лилиан?

Не дожидаясь ответа, мужчина медленно погрузился в тени и бесследно исчез.

-

В Вайтране, в комнате освещённой свечами, Вивьен в белой пижаме читала тонкую книгу в кровати. На столе рядом с ней лежало много игрушек, но девочка сосредоточилась на чтении. Она уже читала очень быстро, и только прочитав треть книги Вивьен положила её и пробормотала, – На Севере столько странных традиций! Старший брат говорит, что мы пойдём в Ледяное Королевство, но знать там ненавидит людей из других мест... А ещё написано, что там очень холодно и много ледяных гигантов! Интересно, как они выглядят... Их мамонты, наверно, очень большие. Интересно, я достану хоть до коленки? Блин, как классно на них, наверное, кататься!

Мысли девочки сошли с пути, прежде чем она накрыла себя одеялом из гусиного пера. Она свернулась под одеялом и подёргала носом.

– Мхм... мягко и тепло, но запаха братика не хватает. Спать рядом с ним лучше. Почему старшая сестра Глория до сих пор не пришла и не продолжает историю? Когда дракон похитит принцессу? Угх, я больше хочу узнать, как дракон похитил принцессу, чем как рыцарь его победил...

– Братик наверно думает скоро уходить. Глория хороший человек, так что я буду по ней скучать... Интересно, как выглядят эльфы? У них у всех острые уши? В книге написано, что нельзя трогать их уши, потому что для них это особенное место, но может мне можно будет? Хе-хе, я супер милая, так что может большая сестричка эльф даст мне потрогать её уши.

Дверь тихо открылась. Глория в своей светло-голубой ночной рубашке вошла. Она не носила свою вуаль перед Вивьен, поэтому девочка видела её изысканное и элегантное лицо, способное посоперничать с эльфийским. Она подошла и подняла книги, которые не убрала Вивьен, и вернула их на свои места в книжной полке рядом с кроватью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 87**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 87: Ночной разговор

–––––––

– Старшая сестра Глория!

Вивьен выскочила из под одеяла и положила голову на стройные, но сильные ноги Глории. Она мило моргнула и спросила, – Мы сегодня продолжим читать историю?

Глория погладила девочку по голове, после чего накрыла её одеялом и сказала, – Не подхвати простуду. Осень в этом году гораздо холоднее, да и зима уже близко.

Как ведьма высокого ранга, сама Глория невосприимчива к экстремальным температурам. Её собственных магических сил достаточно, чтобы защититься от большинства проблем окружающей среды, но Вивьен лишь маленькая девочка, которая только начала учиться магии.

Глория сжала ноги вместе, чтобы Вивьен было удобнее, после чего сказала, – Сегодня мы немного отдохнём. Есть кое-что, о чём я хочу поговорить с тобой.

Вивьен кивнула: – О том, что братик собирается уходить?

– Ты гораздо умнее других детей. Уверена, ты знаешь, что это опасный путь. – Глория посмотрела ей в глаза и спросила, – Ты правда хочешь отправиться с Сораном в Атумнфол?

Вивьен ответила практически мгновенно, – Да. Я пойду туда, куда пойдёт братик. Он защитит меня. Так что ничего страшного, если будет немного опасно.

Глория продолжила с серьёзным лицом: – Соран хороший разбойник, да, но в мире много опасностей, с которыми ему не справиться. В этот раз появился двуглавый огр, а значит случилось что-то серьёзное. Вдвоём путешествовать слишком опасно. В лесу возле Атумнфола обитает много монстров, с которыми не справиться обычным приключенцам. Соран не сможет защитить себя, не говоря уже о тебе, если вам на пути попадётся такой.

Вивьен замерла на секунду, но после показала уверенное лицо.

– Ничего. Я смогу защитить братика! Я теперь гораздо сильнее!

‘Ой, я не это имела в виду,’ – подумала Глория.

Она продумала свои слова несколько раз, прежде чем зайти в комнату, но по какой-то причине не могла сказать их, увидев такую уверенную Вивьен.

‘Защитить Сорана? Тебе восемь лет. Даже не знаю, обрадовался бы Соран или почувствовал стыд, если бы услышал тебя.’

– Глупышка, – сказала Глория, потянув Вивьен за щёчки. – Тогда почему бы тебе не попросить Сорана не уходить? Очевидно путешествие будет опасным, а вы недостаточно сильны, чтобы путешествовать в одиночку. Почему бы вам двоим не остаться здесь или не последовать на Север со мной? Так ты сможешь продолжить изучать магию, а Сорану не придётся так рисковать. В землях эльфов у вас нет никаких родственников, а значит жизнь там будет тяжёлой, если вас вообще пустят. Я знаю, Соран очень о тебе заботится, и если ты его попросишь, он может передумать.

Вивьен начала показывать нерешительность. Она нервно укусила свой палец, но Глория остановила её и похлопала по голове: – Не грызи пальцы.

Вивьен засмеялась и смущённо показала язык, после чего серьёзно ответила, – Братик не просто так хочет туда пойти, хотя он и не рассказывает почему. Но он точно прав.

Глория прижала пальцы к переносице. Она почти захотела ударить Сорана кулаком по лицу.

– Никто не может всегда принимать только правильные решения. Как обычный искатель приключений, Соран многого не знает. На землях эльфов обитают двуглавые драконы, и всякие другие странные монстры. Они очень опасны!

Вивьен надула губы и отвернулась.

– Братик всегда прав. Даже если он не прав, он всегда старается ради меня. Не говори о нём плохо! Братик лучший старший брат в мире, и он станет самым сильным старшим братом!

Сказанное Вивьен не похоже на обдуманную речь, но она действительно верила в свои слова.

Глория вздохнула: – Временами я правда сомневаюсь в том, что вы брат и сестра, но сейчас у меня никаких сомнений. Характер у вас точно одинаковый.

Вивьен оставалась безмолвна, но она выглядела гордой собой, когда Глория сказала, что она похожа на Сорана. Словно это похвала.

Но Глория не знала, что Соран для Вивьен не просто брат, он заменил ей ещё и отца, защищающего её от любой и каждой опасности. В глазах других он просто молчаливый разбойник с высокой ловкостью, временами делающий безжалостные вещи. Никто его не запоминает, но на самом деле он просто слишком незаметный.

Лишь одна девочка запоминает о нём всё. Она прекрасно помнит, как Соран заботился о ней, как вместе с ней бегал за бабочками, как корчил рожицы, чтобы она засмеялась, и многое-многое другое. Когда их мама ещё была в порядке, хотя и бедно, но они жили нормальной жизнью.

Но затем наступил день, в который они стали сиротами. Сорана тогда едва можно было назвать подростком, а Вивьен ещё была совсем ребёнком. Но они остались на улице. Чтобы они могли выжить, Соран делал всё возможное. Вивьен навсегда запомнит его свирепый вид в той, его первой драке, и успокаивающий голос, когда он успокаивал её сразу после драки. Она навсегда запомнит его трясущиеся руки и нервный, но радостный взгляд, после его первой кражи.

И навсегда запомнит, как он убил человека, чтобы защитить её. Он всю ночь дрожал от страха и крепко держал её, боясь уснуть. После этого Соран смеялся всё реже и реже, а доброе лицо сменилось лицом холодным, лишённым эмоций. Он показывал свою добрую и успокаивающую улыбку, только когда успокаивал Вивьен. И такая улыбка могла растопить любое сердце.

Для Вивьен Соран не просто старший брат, он для неё всё. Другим не всё дано понять, но их понимание им и не требуется.

– Старшая сестра Глория, – робко взглянула Вивьен ей в глаза и сказала тихим голосом, – а может, ты пойдёшь с нами? Если мы встретим кого-то, с кем старший брат не справится, ты защитишь нас! Ты такая сильная, у тебя точно не будет никаких проблем! О, и ещё сидеть тут каждый день так скучно, разве ты не хочешь увидеть эльфов? – добавила она невинно.

Глория могла лишь горько засмеяться.

– Эй, я говорю вам двоим не идти туда, как так вдруг оказалось, что теперь ты уговариваешь меня пойти с вами?

Вивьен снова робко взглянула на неё, после чего стыдливо сказала, – А если мы встретимся с монстром, которого даже мы с братиком победить не сможем? Меня съедят, а ты никогда не сможешь меня больше увидеть!

Затем девочка попыталась притворится, будто плачет, но её актёрское мастерство было ужасным. Она потёрла глаза, но слёзы отказывались выходить, а ещё она временами поглядывала на лицо Глории. Очевидно ведьма понимала, что девочка просто притворяется, но это было так мило и смешно, что она не удержала улыбку.

Глория подняла Вивьен, положила её поперёк своих ног, и слегка ударила по попе.

– Прекращай притворяться! Нахальная ты девчонка! – На мгновение Глория замолчала, после чего добавила: – Дай мне подумать об этом.

«Вмешательство Харизмы активировано»

«Убеждение успешно»

Понимая, что она провалила свою цель и практически была убеждена Вивьен, Глория, если говорить честно, почувствовала небольшую обескураженность. Она уже собиралась уйти, когда Вивьен взяла её за рукав и сказала, – Сестрёнка Глория, ты можешь поспать сегодня со мной?

– Хмм, ладно. – Глория колебалась, но в итоге согласилась.

Глория накрыла её и себя одеялом и Вивьен прижалась к ней как котёнок. Он подёргала носом и сказала, – От старшей сестры приятно пахнет.

Ведьма не ответила, и только закрыла глаза, обняв девочку. Временами она просто не могла почувствовать уверенность, когда говорила с ней. Наверно, ей действительно нравится Вивьен. Впервые увидев худое, костлявое тело девочки, Глория почувствовала сердечную боль, словно её материнские инстинкты проснулись. Чем больше дней они проводили вместе, тем больше Глория чувствовала, как маленькая девочка влияет на неё своей жизнерадостностью и упрямством. Глории правда нравилось находиться рядом с Вивьен; они во многом были похожи.

– Старшая сестра, ты такая мягкая. Тебя так приятно трогать.

В итоге Вивьен почти не спала ночью и больше... тыкала её. Она в таком возрасте, когда ей любопытно всё и вся. Вивьен практически не помнила свою маму; даже её лица. Глория думала, что заменяет естественную необходимость девочки в матери; женщине, которая заботится, помогает, и учит её.

Она снова хлопнула Вивьен по попе. Девочка убрала от неё руки, хотя и не хотела пока переставать играться.

Щёки Глории немного покраснели. Она устало посмотрела на Вивьен и сказала, – Прекрати елозить и трогать меня. Ещё раз, и я использую на тебя Сон.

Вивьен наконец-то перестала и закрыла глаза. Она крепко сжала руку Глории и прижалась к её телу, после чего быстро уснула. Детям в её возрасте нужно много спать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 88**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 88: Невидимость

–––––––

Соран не спал практически всю ночь. Он изо всех сил старался проанализировать Невидимость и сконструировать модель заклинания в своём разуме. Может, это и самое трудное для изучения заклинание второго уровня, но оно ещё и самое полезное. Его можно использовать не только на себя, но и на других, благодаря чему оно крайне универсально.

«Невидимость (Заклинание 2 Ур.): при использовании Невидимости цель визуально исчезает. Существа с врождёнными способностями к зрению через Невидимость, а также те, кто может вызвать заклинание Видеть Невидимых, эффекту не подвержены. Невидимость скрывает цель только визуально, звуки и физические свидетельства присутствия не скрываются. Пока заклинание активно, любой подбираемый предмет также скрывается. Предмет становится видимым, если его отпустить. Невидимость продержится до того момента, пока заклинание не закончится, или пока цель не атакует. К действию заклинания добавляется десять минут за каждое очко сотворения заклинаний, эффект можно сделать постоянным с помощью Постоянства.»

Соран теперь Волшебник пятого уровня, и с двадцатью единицами Интеллекта у него десять очков сотворения заклинания. Невидимость вызванная Сораном продержится сто минут. Это определённо не маленький промежуток времени, и если использовать её в правильный момент, особенно во время побега, она может оказаться крайне полезной. Более того, во время дороги в Атумнфол им могут встретится множество опасных монстров или огромных орд монстров. В таком случае он может использовать Невидимость на Вивьен, пока сам будет разбираться с ситуацией. В дикой природе практически не встретить монстров способных видеть через Невидимость, так что путь будет значительно безопаснее, если он выучит его прежде, чем покинет Вайтран.

Разбойники часто используют зелья и свитки невидимости, чтобы достичь полного потенциала Скрытности, Удара В Спину, и Кражи. Будь то убийство или воровство у богатых, эти предметы очень полезны. В игре Сорану удалось сбежать из трущоб и стать приключенцем только потому, что ему повезло найти бутыль зелья невидимости.

Зелья невидимости хватает на один час, а стоит оно целых две сотни золотых диралов. Поскольку эти зелья довольно редкие, большинство разбойников использовали их только при устранении важных целей или при воровстве в районе знати. Одного часа достаточно, чтобы украсть целую гору предметов, и если повезёт, то за один заход можно наворовать на целую тысячу золотых диралов. Однако в основном они наведывались в дома низшей и средней знати, потому что в домах высшей знати слишком много различных устройств тревоги и ловушек. Однажды в игре вор сумел украсть древнюю вазу стоимостью пятьдесят тысяч золотых диралов, так его искали во всём Южном Княжестве ещё очень долго.

Соран не чурался воровства; по факту, он и в этой жизни уже немало наворовал. Если необходимо, он без колебаний украдёт что-нибудь у знати. Это было второй причиной так усердно учить Невидимость. Спустя пару дней он запомнил около шестидесяти процентов заклинания. У него сто пятнадцать очков Литературы, а вместе с высоким Интеллектом скорость значительно возрастает. Если он не ошибался, то ему нужно ещё дня два завершение заклинания. Затем он заполнит два слота заклинаний второго уровня Невидимостью, благодаря чему получит больше трёх часов действия заклинания, чего предостаточно для... многих вещей.

У Сорана сейчас шесть слотов заклинаний нулевого уровня, четыре слота первого уровня, включая бонусный от Кольца Волшебства, два слота второго уровня, и один третьего, итого тринадцать.

У волшебников низкого ранга мало слотов в Магической Сети, поэтому арсенал большинства значительно ограничен. Интеллект влияет на силу заклинаний, скорость вызова заклинания, время необходимое для реконструкции заклинания, а также максимальный доступный уровень заклинания. Магическая Сеть контролирует количество слотов заклинаний, доступное обычным людям, и только после её разрушения можно будет показать настоящие таланты. Без ограничений Магической Сети каждый сможет использовать больше заклинаний, а сами заклинания станут могущественнее, чем когда-либо.

Потому что Магическая Сеть отнимает половину магической силы.

Бо́льшая часть этой энергии уходит на поддержание сети, в то время как остальная поглощается Богиней Магии, с помощью чего она становится сильнее.

Пока Магическая Сеть существует, Богиня Магии раздаёт слоты заклинаний как пожелает. Если она желала дать кому-то больше сил, то просто увеличивала количество доступных слотов, но в то же время могла сделать и обратное. Именно поэтому во Времена Трудностей её атаковали практически все, даже Легендарные волшебники пытались победить её и уничтожить Магическую Сеть, ограничивающую их способности. Но цена за это оказалась большой; многие волшебники навсегда потеряли возможность использовать заклинания.

Но сейчас, конечно, никто даже не знал, что Богиня Магии создала и управляет Магической Сетью, поэтому волшебники полагались на магические предметы для увеличения количества слотов заклинаний.

Соран умылся, после чего отправился тренировать Стиль Белого Ворона. Пока увеличивался уровень, увеличивалась и энергия его тела, благодаря чему он мог пропускать сон в течение нескольких дней. Но прогресс изучения этого стиля был медленным, что, впрочем, вполне ожидаемо.

Сейчас у Сорана больше пяти тысяч Опыта За Убийства, чего достаточно на повышение уровня Разбойника или Волшебника, но пока он решил этого не делать. Сперва он хотел узнать, может ли достичь продвинутой профессии, поскольку это даст заметную прибавку его силам.

Лазутчики получают по десять очков к Скрытности и Обнаружению, Божественные Воры такой же бонус к Взлому и Обезвреживанию, в то время как Охотники За Головами получают бонусные десять очков Поиска и способность Выслеживание. Продвинутые профессии развивались из базовых, и отличались особенными умениями в определённых задачах. Однако в качестве требования выступают пять тысяч Опыта За Убийства, если классовые требования выполнены, и повышение уровней профессии тоже стоит дорого.

Сейчас Сорану проще всего получить профессию Лазутчика, потому что её единственным классовым требованием выступают сто пятьдесят очков Скрытности. Но ему хотелось узнать побольше о других возможностях, таких Теневой Танцор и Охотник За Головами, прежде чем делать настолько важный выбор. В то время как у первого отличные способности к уклонению, у второго не менее плохие способности выслеживания и обнаружения. Обе профессии очень сильны после достижения Реальности Легенд, особенно Охотник За Головами. Он может оставить Метку Души на своей цели, после чего активировать особый навык, позволяющий появиться за спиной своей цели, вне зависимости от расстояния, путешествуя через План Теней. Способности к убийству у этой профессии сравнимы с таковыми у Легендарных Убийц.

Если бы не мультипрофессия Волшебника, Соран бы без колебаний выбрал Лазутчика. Но учитывая тот факт, что уже совсем скоро он сможет использовать Невидимость, а потом даже Великую Невидимость, то профессия Лазутчика избыточна. Поэтому Соран хотел профессию, которая позволит ему мгновенно вносить наибольший урон. А для этого подходили Убийца, Теневой Танцор, и Охотник За Головами.

«Убийцам нужно учить алхимию, чтобы заранее заготавливать яды. Охотники За Головами хорошо выслеживают противников, но не так сильны в открытом бою в Реальности Легенд. Ну а для получения Танцора Теней нужны высокие умения уклонения, я к этому даже не близко. Остаётся только ждать и смотреть, что я смогу открыть первым.»

Немного подумав, Соран пошёл в магический магазин для покупки некоторых предметов, таких как чернила, перо, пульверизированные самоцветы, и немного прочих предметов. Всё это часто использовалось волшебниками, и совсем не использовалось обычными людьми. Затем он купил еды и пошёл обратно в свою комнату. За одну прогулку у него ушло больше сотни золотых диралов.

Вернувшись в комнату, Соран начал писать свитки, вспоминая множество магических структур. Это одна из важнейших способностей для магов; ведь свитки можно использовать, даже если слоты заклинаний подошли к концу. Но вот их изготовление очень дорого стоит.

Заполнив все слоты заклинаний первого уровня Мистическими Снарядами, он может попытаться записать их четыре раза. Обычно первые блины выходят комом, но навык Написания Свитков всё равно повышается. Пока повышается навык, пропорционально повышаются и шансы успеха. Достигнув определённого уровня, он может попытаться написать более сложные и продвинутые заклинания.

Что неудивительно, первый блин действительно вышёл комом, и он, считай, выбросил двадцать золотых на ветер. Но неудача дала два очка навыку Написания Свитков. Он продолжал пытаться, и только четвёртая, последняя попытка оказалась успешной. Что же до сотни золотых диралов, то на них он, можно сказать, купил двенадцать очков навыка Написания Свитков и один свиток Мистических Снарядов. Написанием свитков заклинаний первого уровня можно достичь пятидесятого уровня этого навыка, но дальше придётся писать свитки заклинаний второго уровня или выше.

К этому моменту прошло два часа.

– Видимо, Концентрация у меня всё ещё не слишком высока.

Соран отложил выполненный свиток, после чего убрался в своей комнате и собрался идти к Вивьен. Он взглянул на потраченные впустую материалы и вздохнул: – Перед магами и вправду лежит тяжёлый путь. А я ещё даже не начал изучать алхимию! Видимо придётся вернуться к воровству.

Как разбойник и бывший – ну, видимо не настолько бывший – вор, он воровал без озарений совести. Взглянув на оставшиеся сбережения, он решил посетить дом кого-нибудь из знати, прежде чем покидать город.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 89**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 89: Возвращение в бизнес

–––––––

Два дня прошли в мгновение ока. Соран провёл основную часть этого времени за анализом Невидимости, и наконец-то ему удалось её выучить. Неспособный выдержать ожидание ни секундой больше, он радостно сконструировал модель заклинания в уме, что заняло у него час. Соран наполнил оба своих слота заклинаний второго уровня Невидимостью, в то время как четыре слота первого уровня были наполнены Мистическими Снарядами.

Хотя он также мог выучить заклинание третьего уровня, у него сейчас просто недостаточно времени, так что этому слоту придётся подождать. Пока что он должен как можно скорее раздобыть больше средств. Хотя его навык Написания Свитков уже тридцать шестого, он потратил больше трёхсот золотых диралов и средства уже кончались. Поскольку сейчас только обед, Соран решил отдохнуть перед ночью и ослабить психическую усталость после изучения заклинаний в течение такого длительного периода времени.

-

Соран проснулся в десять часов вечера, солнце уже село за горизонт. Он переоделся в заранее приготовленный костюм, надел маску, и вышёл на улицу. Соран купил предметы у Серой Реальности; если знаешь, как работать с этими людьми, то можно без проблем получить множество полезных инструментов.

Комендантский час всё ещё в силе, а стражей на улицах практически в два раза больше, чем в обычное время. Сорана, впрочем, это совершенно не волновало. Он растворился в тенях и направился в район знати.

Сословия в этом мире разделялись. Богачи с высоким социальным статусом жили отдельно от обычного населения; район знати считался индивидуальным сектором охраняемым стражей. Обычные горожане не могли проникать в район знати, их допросят и прогонят, стоит им только подойти ко входу. Хотя стражники пропускали тех, на ком была элегантная, чистая одежда. Но если в периметре будет обнаружен бродяга, то стражу накажут.

В сравнении с другими местами в городе, район знати гораздо чище. В тёмных переулках не встретить экскременты, не найти сточные канавы. Земля уложена гладкими камнями, периодически встречаются стоки в подземную дождевую канализацию. Клумбы и деревья встречались по обе стороны практически каждой дороги, с элегантными дворцами, вместо окон которым служили цветные стёкла. Это символ богатства; цветное стекло продукт алхимии, а обычные люди могут позволить себе лишь бумажные окна.

Но главная разница между районом знати и остальным городом, тем не менее, это наличие патрулей и пунктов стражи на входах. И причиной этого выступали люди вроде Сорана. Многие хотели испытать удачу и украсть что-нибудь из дома какого-нибудь аристократа, поэтому стража останавливала пытающихся проникнуть и наказывала тех, кому это удалось. Воровство у знати серьёзное преступление, за такое могут на месте сломать руку или отправить в шахты.

Соран прошептал несколько слогов и наложил на себя Невидимость, пока скрывался в тёмном переулке. Вскоре он полностью исчез, лунный свет проходил сквозь него так, словно никого там и не было.

Под эффектом Скрытности шаги Сорана очень тихие, и потому не привлекли внимание стражи. Он даже прошёл мимо двух патрулирующих стражей в паре метров от них. Они просто продолжали болтать о какой-то сексуальной леди из таверны и смеяться. Если бы Соран хотел, то мог бы закончить их жизни прямо здесь, но бессмысленными убийствами он не занимался.

Во всех поместьях уже погас свет, потому что практически все спали. Где-то дальше находились дворцы высшей знати, но Соран избегал этого региона. У знати низкого ранга не так много богатств, у знати высшего слишком много ловушек, поэтому его интересовал средний класс.

Пока что люди в этом мире поддерживали обычный социальный строй, а не просто следовали за сильными. В отношении силы многие члены знати не сильнее простолюдинов. Только тем, кто удерживал высокую власть, необходимо обладать немалой силой, потому что они правили городом с множеством сильных людей. Большинство аристократов Вайтрана унаследовали свой статус от прошлых поколений, в то время как некоторые титулы постоянные, а другие оставались в семье по три поколения. Но даже с постоянным статусом, если в семье долго не будет появляться людей, вклад которых в город будет действительно ценным, то их постепенно переведут в класс простолюдинов.

У знати среднего класса обычно есть вилы за городом, но они всё равно держали поместья в районе знати, чтобы поддерживать отношения с другими аристократами, и в итоге проводили полгода в вилле, и полгода в городе. Из-за этого большинство банкетов проводилось между мартом и июнем. Некоторые из банкетов служили встречей для обсуждения дел, другие проводили просто для развлечения. При последних на банкеты часто приглашали жриц Богини Красоты И Любви и Леди Развлечений. В целом их стиль жизни очень походил на таковой у аристократии Британии.

Соран быстро изучил окружение и вскоре обнаружил подходящую цель. Поместье средних размеров с большим садом, в котором нет стражи. Свет во всех комнатах прислуги уже погас, но, что удивительно, он всё ещё горел в комнате хозяина. Посчитав в уме, сколько у него времени перед появлением патруля стражи, он прыгнул и схватился за край балкона на втором этаже, после чего забрался в поместье.

Комната оказалась тускло освещена и в ней витал особый аромат. – Брэд, это ты? – прозвучал нежный женский голос. Леди в свободной красной ночной рубахе сидела на кровати и смотрела в направлении балкона. – Давай тише, и иди сюда скорее.

Женщина услышала небольшой шелест, когда Соран запрыгнул на балкон, и немного разволновалась, когда никто не ответил. Если присмотреться, то можно было заметить на ней чёрные чулки, показывающие, что она, скорее всего, не спать собирается. Её нынешняя одежда показывала ожидание ночной активности.

Стандартная картина – аристократка ожидающая своего любовника. По какой-то причине такие проникновения среди ночи крайне популярны у южной знати, и практически каждый знал о происходящем в это время суток. Учитывая их статус, они не волновались о затратах, но это не означало, что человеческие желания так легко удовлетворить. Если говорить практично, то подобная активность отлично убивала время. Некоторые даже проводили ритуалы злых богов с другой знатью, просто чтобы удовлетворить себя.

Было даже время, когда сама Леди Развлечений попыталась провести запретный ритуал наслаждения. Если бы не божества с Добрым Мировоззрением, которые подоспели буквально в последний момент, то её Мировоззрение могло из Доброго перейти в Злое. Самым примечательным божеством, Мировоззрение которого изменилось из-за погони за удовольствием, считается Богиня Котов И Танцев. По легенде из-за удовольствий, которые ей подарила Баронесса Ночи, она из Хаотичной Доброй стала Хаотичной Нейтральной. Повезло ещё, что она не подчинилась Баронессе полностью.

Недалеко от него послышался шорох. Здоровый на вид парень перепрыгнул стену поместья и сказал полушёпотом, – Камелия, дорогая, это я. Уже иду.

У этого парня достойные способности.

А у Сорана ночное зрение, так что он отлично видел крадущегося по саду юношу. Выглядит он мускулистым и молодым, наверно около двадцати пяти. Аристократка, с другой стороны, выглядит на тридцать. Она определённо следит за своим телом, но это не остановило небольшие морщинки и слегка полноватую талию от появления.

– Скорее, дорогой, – торопила леди, пока её собственное дыхание сбивалось с ритма.

Юноша видимо разгорячился от её голоса и быстро забрался на балкон, прыгнув в объятия женщины. Они страстно поцеловались, парень провёл рукой по её телу, и они постепенно ушли в комнату. Их губы ни на секунду не разделялись; они жаждали любви.

Сорана не интересовало сражение в постели. Он тихо прокрался вместе с ними, после чего ударил ребром ладони по шее женщины, и она тут же потеряла сознание. Поскольку это считалось атакой, его Невидимость пропала. Соран быстро схватил мужчину за шею, после чего пнул ему прямо по шарам. Он даже закричать не успел, прежде чем его глаза закатились, и он тоже потерял сознание; возможно Соран сломал что-то драгоценное.

Он спокойно положил их на пол, после чего начал искать у них ценности. Кольца, ожерелья, серёжки, браслеты – он взял всё, что выглядело дорого. Перед уходом он даже решил оценить грудь женщины, но был разочарован. – Слишком мягкая и отвисшая. Дроу точно лучше.

В прошлом он больше всего времени провёл в Подземье, поэтому больше знал о женщинах дроу, чем о человеческих.

Соран изучил кольцо парня под тусклым светом и вздрогнул. Кольцо Энергии. Активировав его, можно выстрелить лучом энергии, наносящим около тридцати урона, этого даже воину низкого уровня достаточно для смерти. Хорошо, что он сработал быстро и не дал парню его использовать, иначе у него появилось бы серьёзное ранение. А кольцо не только опасное, заряженное оно ещё и две тысячи золотых стоит.

‘Видимо этот парень из семьи с достойным капиталом’, – подумал про себя Соран, взглянув на кровь, пропитывающую штаны бедняги в причинном месте. Парень явно с боевой профессией, такой урон его точно не убьёт. Соран оттащил парочку в сторону, пока сам изучал комнату. Ему удалось найти скрытый сейф, и он поспешил его вскрывать.

– Чёрт! – ругнулся Соран, когда ему не удалось вскрыть его даже со своими сорока пятью очками Взлома. Видимо есть какой-то укрепляющий механизм. Он, конечно, может сломать его силой, но это слишком громко. Поэтому остаётся только думать о других методах. Немного поразмышляв о пространстве, он обнаружил, что сейф целиком поместится в его многомерном мешке, если он что-нибудь выкинет. Именно это он и сделал; выбросив несколько полезных, но недорогих предметов, он пихнул в мешок сейф.

Прежде чем уйти, Соран взглянул на парочку ещё раз. Словно заботливая мама, он аккуратно накрыл их одеялом.

По шарам получить прямо во время встречи с дамой и так великая неудача, но будет ещё хуже, если они простудятся, верно?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 90**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 90: Колода Мистической Магии

–––––––

Соран легко спрыгнул с балкона и приземлился в саду. Он быстро спрятался и снова использовал на себя Невидимость, после чего пошёл к выходу из района знати. Добычи он уже набрал достойно; почти сто золотых диралов, а если сможет продать все ювелирные изделия, то получит ещё три сотни. Конечно, это не включая Кольцо Энергии и того, что может оказаться в сейфе. Что же до двух невезучих членов знати, Сорана они не волновали совершенно, ведь уже завтра он покинет город.

Скоро ритуалы лишения кожи должны добраться до Вайтрана. Поскольку это крупномасштабное событие, весь южный регион испытает его ужасы. Ритуалы проводятся специально для распространения страха, что увеличит силы какого-то божества Бездны, но Соран тогда не был достаточно сильным, чтобы открыть эту миссию и узнать детали.

Находясь в состоянии Невидимости, он прошёл прямо мимо стражи и вышёл из региона знати, как если бы прогуливался по парку. Однако войдя в тёмный переулок он обнаружил размытый силуэт за углом.

Теневой Совет или Безликие Посланники?

Соран остановился и спрятался за ящиком, чтобы проследить за этим человеком. Его силуэт очень размыт и практически полностью сливается с тёмной ночью. Если бы не эльфийское ночное зрение, он бы его не заметил.

Соран осмотрелся вокруг, после чего открыл люк и спустился в подземную канализацию. Вместо того чтобы следовать за человеком и узнавать, что ему нужно, он решил спрятаться и ожидать. Совать свой нос в каждое встречное дело опасно. Как говорится: любопытной Варваре нос оторвали. Спустя некоторое время Соран вылез из канализации и вернулся в то место, где прятался до этого.

Перед началом Времён Трудностей различные организации будут сражаться между собой, самыми активными будут Безликие Посланники, Орден Друидов, и определённая таинственная группа, известная как Богоубийца. В этих организациях полно Легендарных персон, так что если бы Соран бездумно последовал за этой тенью, то его могли бы легко убить.

Вернувшись в комнату, Соран достал сейф и свой набор инструментов. Поработав над ним некоторое время, он так и не смог его отрыть, поэтому оставался только один метод: сломать силой. К счастью, это не улучшенный сейф, иначе грубая сила бы не сработала. Открыв сейф, он невольно нахмурился. Внутри оказалась пачка контрактов связанных с недвижимостью, которые на деньги не обменяешь, а восстановить их просто. Иными словами, для Сорана это мусор.

Но пролистывая их он невольно ахнул, заметив нечто между контрактов: карта из Колоды Мистической Магии.

‘Это же...?!’

Но затем его эмоции быстро перевернулись, потому как он понял, что карта уже была активирована. На её передней стороне не должно быть изображения, если карта ещё не использована, а на этой была механическая рука, похожая на руку голема с гексаграммами в четырёх углах. На рубашке карты нарисован чёрный водоворот. Видимо её уже давно хранят, потому что тут и там появились царапинки.

– Рука голема? – пробормотал Соран, изучая активированную карту. – Часть набора? У той женщины не было боевых способностей, так откуда у неё такая штука?

Никто почти ничего не знал о Колоде Мистической Магии. Соран не исключение; хотя Колода Множества Вещей ему более-менее известна, когда дело доходит до Колоды Мистической Магии, его знания крайне ограничены. Он знал, что эти карты используются в комбинации, чтобы призвать могущественных существ или временно усилить использующего. Например, можно призвать Легендарного Элементаля Ветра, используя три различные карты элементаля ветра. Из всего набора известен только этот пример, потому что никому другому собрать набор так и не удалось. Соран тогда так завидовал, что хотел убить того парня на месте.

Неожиданно у него перед глазами появились строчки информации:

«Получена Броня Маны (Рука) из Колоды Мистической Магии! Желаете починить?»

‘Броня Маны?!’

Соран замер на мгновение, но затем ответил, – Начать ремонт.

«Ремонт Брони Маны (Рука) требует 80.000 Энергии Душ! Недостаточно Опыта За Убийства! Ремонт невозможен!»

‘Восемьдесят тысяч? Это шутка? Мне такого количества хватит до третьего ранга подняться!’

Соран остался без слов, прочитав уведомление. Он продолжал смотреть на карту и затем заметил кое-что; царапины на карте, похоже, сделаны мечом. Карты созданы из довольно прочного материала, поэтому даже чтобы оставить на них просто царапину потребуется недюжинная сила. Но он не знал, какое это несёт значение, и несёт ли вообще хоть какое-то.

Насколько Соран знает, броня маны – это големы высшего уровня и один из стандартных предметов обороны в летающих крепостях эры Мистической Империи. В городах контролируемых могущественными магами можно даже было увидеть патрули из этих големов.

Големов можно сделать из различного ассортимента материалов, начиная от глины, камня, железа, и стали, до адамантита. Хотя ни один из этих типов нельзя назвать слабым, адамантитовые в нынешней эре сильнейшие, и фактически являются существами четвёртого ранга. Единственные големы Легендарного уровня существовали только во времена Мистической Империи, и это та самая броня маны. Если говорить технически, то их полным названием будет «работающий на мане экзоскелет золотой брони-голема». Соран однажды наткнулся в руинах именно на таких, и они практически полностью уничтожили его отряд приключенцев.

– И что мне делать с рукой?

Полный набор карт наверняка включал четыре конечности, голову, и генератор. Одна карта для него бесполезна; он сейчас ни другие карты, ни такое количество опыта на их починку набрать точно не сможет. Поэтому он разочарованно положил карту в многомерный мешок, после чего продолжил изучать содержимое сейфа. Внутри нашлось ещё немного ювелирных изделий, это хотя бы немного ослабило его негодование.

Солнце уже поднималось из-за горизонта. Соран, ничуть не устав, подбросил в руке Кольцо Энергии и начал его оценивать. Это один из распространённых предметов Редкого ранга, и обычно встречается в наборе из двух колец, где второе – Кольцо Защиты. Если первое запускает луч энергии, наносящий урон, то второе испускает щит на сто очков здоровья. Великолепные предметы для начинающих.

–––

Тип предмета: Кольцо Энергии +1

Ранг предметы: Редкий (1 ранг)

Описание: зачарованное кольцо сделанное с помощью алхимии. При активации кольцо выпускает луч огня со счётом сотворения заклинания 36. Можно перезарядить с помощью алхимии.

Требования: нет.

Эффект: Луч Энергии (1 / 1 использований)

–––

Несмотря на яркое описание, принцип оперирования кольца относительно простой; алхимические узоры конвертируют материю в энергию и таким образом самоцвет в кольце тратится. Для перезарядки нужно просто вставить новый самоцвет в освободившийся слот.

В игре, помнится, Соран носил набор этих колец и считал их почти такими же полезными, как предметы Легендарного ранга. Кольца, особенно Кольцо Защиты, спасали его жизнь далеко не раз.

-

Утром Соран вышёл из своей комнаты и направился к Глории. Прошлой ночью он не оставил никаких следов, а двое аристократов не должны были узнать его лицо, так что он не боялся, что его может искать стража. Тем не менее, на улицах бродило больше стражников, да и выглядели они как-то напряжённее, чем обычно. Соран не знал, было ли дело в том, что знать предупредила стражу, потому что про грабёж во время свидания не каждый станет рассказывать.

Соран удивился, когда стражник у поместья Глории тоже оказался гораздо напряжённее, чем обычно. Когда он вошёл, Глория сказала серьёзным тоном, – Прошлой ночью с кого-то сняли кожу!

‘Что!?’

Лицо Сорана изменилось мгновенно, он тут же ответил, – Где Вивьен? Я ухожу с ней сейчас же!

Глория посмотрела ему в глаза и сказала, – Ты ведь что-то знаешь, так? Если нет, то не спешил бы так покинуть Янтарный Город! Ты заранее знал, что Янтарный Город падёт, верно?

Соран успокоился и секунду молчал, но затем медленно произнёс, – Я тоже не многое знаю. Я только знаю, что кожу снимают в качестве древнего ритуала какого-то злого божества. Это повлияет на многие места и павшие принесут убийства и смерти. Сейчас они распространяют страх по региону.

– Как и ожидала, – кивнула Глория, как если бы что-то поняла, после чего продолжила, – Поэтому ты с Вивьен хочешь попасть на территорию эльфов? Это место принадлежит Королеве Леса, поэтому павшим будет нелегко туда попасть. Это так?

Соран не знал что ответить, поэтому просто кивнул. Он просто не мог рассказать ей всё о Временах Трудностей, но если она будет знать о ритуалах лишения кожи, то это уже хороший старт. Всё же, это самое начало целой цепочки событий.

Глория колебалась мгновение, но затем достала свиток и передала его Сорану. Она серьёзно спросила его, – Как много ты знаешь? Это мне доставил Совет Ведьм. В Псалме случилось групповое самоубийство. Тысяча людей смотрела за представлением барда, а ночью сто убили себя. Среди погибших жрецы высокого ранга и паладины. Это как-то связано с ритуалами лишения кожи?

Поэт Ада!?

Соран прочитал свиток, и не сумел скрыть сложное выражение лица.

– Между этими двумя не должно быть никакого отношения. Это был бард из мифов и легенд. Слышала когда-нибудь о Поэте Ада?

Глория вздрогнула, услышав имя, – Поэт Ада!? Он должен был пасть века назад...

Соран посмотрел на неё и колебался, но в итоге решил рассказать:

– Только его тело умерло. В момент смерти он уже подписал договор с дьяволами Ада.

Поэт Ада – один из трёх бардов Легендарного ранга в этом мире.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 91**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 91: Поэт Ада

–––––––

В мифах и легендах рассказывается о трёх Легендарных бардах. Каждый из них был чудовищным существом, всесторонне развитым в бою. Они могли использовать Легендарные заклинания как волшебники, Легендарные боевые умения как воины, и даже входить в план теней как разбойники. Все трое жили в разные времена, но их силы и способности были равны.

Барды всегда были известны как всесторонне развитые персонажи, что позволяло им, с одной стороны, постичь сразу множество различных направлений, но в то же время они не могли достичь высот ни в одном из них. Тем не менее, троим бардам на протяжении истории удалось стать мастерами во всём, и так они вписали свои имена в мифы и легенды.

Поэт Ада был одним из них. По легенде он когда-то был верным последователем определённого божества, но лорды Ада переманили его на свою сторону, и тогда он поддался злу.

В целом, информации о нём был не так много, зато её прекрасно заменяли боевые заметки: он убил шестнадцать Легендарных мастеров. Кроме того, он автор одной из запретных песен: «Откровение: Пролог Ада». Говорят, эта песня разделена на шесть стихов, и каждый из них обладает могуществом заклинания восьмого уровня.

Легендарное заклинание, превосходящее своей разрушительностью любые ожидания, известно как «Сошествие Ада», и оно активируется прочтением этой песни целиком. Во Времена Трудностей, Поэт Ада был активным неигровым персонажем. Используя свои песнопения, он убил трёх слабых божеств и возвысился, чтобы стать злым божеством музыки. Кроме того, он мастер богохульного языка, и многие со злым мировоззрением клялись ему в верности в обмен на знания и силу.

Если прочитанное Сораном правда, то Поэт Ада прочитал первый стих Пролога Ада, наполнивший души услышавших отчаянием. Если воля недостаточно сильна, то безнадёжность призывает к самоубийству. Соран помнил Город Псалмов, в котором впервые появился Поэт Ада, но единственный известный ему факт заключался в том, что этот город находится очень далеко. В таких отдалённых городах он всё равно никогда не появлялся.

В этом мире слишком много таинственных сил, и некоторыми управляют существа непостижимые для смертных. Соран не хотел слишком вмешиваться в такие дела.

Некоторое время Глория молчала. Затем она посмотрела Сорану в глаза и спросила: – Вы уходите сегодня?

Он кивнул: – Да.

Лицо Глории исказило странное выражение, которое быстро сменилось отвращением.

– Хорошо. Тогда я отправлюсь с вами.

– Что!? – невольно вскрикнул Соран. – Почему?

Глория недовольно посмотрела на него и покачала головой: – Я беспокоюсь о Вивьен. С твоей нынешней силой тебе не защитить её в некоторых ситуациях. Я не хочу, чтобы она попала в опасность из-за твоей упёртости. – Она вздохнула. – Временами мне так хочется обругать тебя, но Вивьен очень злится каждый раз, когда я говорю о тебе плохие вещи.

Соран потерял дар речи, но он чувствовал, что Глория правда заботится о Вивьен. Были некоторые вещи, которые он не мог сказать сейчас, потому что время ещё не пришло, но его впечатление об этой ведьме стало лучше, чем когда он относился к ней с подозрением.

– Я отправлюсь в Земли Эльфов с вами, после чего телепортируюсь на север сама.

Соран почти сказал ей, что север станет центром всего будущего хаоса, но не смог.

Наверно лучше подождать, пока божества прекратят общаться со своими жрецами и верующими, прежде чем рассказывать Глории обо всём. Им придётся путешествовать вместе практически месяц, так что этого времени должно хватить, чтобы он мог объяснить, почему все боги разом прекратили общение со своими последователями. Тишина божеств будет одним из символов Времён Трудностей, и могущественные мира сего быстро поймут, что среди богов что-то случилось. Вот тогда будет самое время рассказать ей всё, что он знает. По крайней мере, некоторую часть.

Жрецы некоторых злых божеств попытаются заполучить внимание своих божеств при помощи ритуалов призыва злых богов, но даже эти попытки будут бесплодны.

Их коллеги по светлую сторону тоже будут совершать всякие ритуалы и обряды, одним из самых выделяющихся среди которых будет ритуал прошения снисхождения Дубовому Отцу, проведённый эльфами. Соран помнил, что какой-то ритуал должен был призвать легендарную Королеву Дриад, что затем должна была спариться с избранным человеком. Очевидно и в этом случае боги остались безмолвны, а потому ритуал провалился.

– Пожалуйста, подожди здесь, – сказала Глория, отступив к комнате позади неё. – Я должна кое-что приготовить. Уверена, Вивьен тоже есть что собрать. Давай отправимся в обед.

Соран не возражал её предложению.

Спустя полчаса милая девочка появилась перед Сораном. На Вивьен была та же одежда, что и при прошлой встрече, а ещё пара сапожек из оленьей кожи, которые ей купил Соран. Она их так начищала, что они практически сияли.

Вивьен подбежала и села ему на коленки. Покачивая ножками, она радостна сказала: – Смотри, братик! Я подросла! Теперь сапожки мне как раз!

Соран ничего не сказал. Вместо этого он поцеловал сестрёнку в лоб.

Ещё на Вивьен появились всякие безделушки, но Соран оценил эти предметы как аксессуары Редкого ранга. Он не сомневался в богатстве северной ведьмы, а теперь ещё и знал, что даже среди северных ведьм Глория необычная женщина. Совет Ведьм в основном состоит из северных ведьм, и у каждой высокопоставленной ведьмы есть своя территория, которая служит им источником доходов.

Когда Глория появилась снова, Соран на мгновение замер. Не потому что она появилась в чём-то экстравагантном или притягательном, но потому что теперь на ней была простая серая роба, полностью закрывающая её тело. Если не приглядываться, то даже её пол будет не определить, но по какой-то причине этот наряд ему показался знакомым, Словно он уже видел человека в подобном наряде. Конечно, имелись в виду не воспоминания об их путешествии из Янтарного Города в Вайтран, но какие-то гораздо более глубокие, зарытые где-то внутри его сознания. Он пытался изо всех сил вспомнить, где он видел эту одежду, но ему не удалось, поэтому пришлось отложить эти мысли в сторону. Всё-таки трудно вспомнить каждую свою случайную встречу.

Глория приготовила запряжённую лошадьми карету, и вместе они покинули город в обед. Теперь, когда дорога в Атумнфол была открыта снова, многие застрявшие в городе торговцы начали спешно покидать его. Тут и там встречались монстры, но с таким охрана караванов могла справиться. Насколько помнил Соран, древний красный дракон в этом регионе пока должен обустраиваться в своём логове. Ближайший месяц, может даже два, в окрестностях будет довольно безопасно. Не считая, конечно, инцидентов лишения кожи.

Вайтран по положению дел напоминал Янтарный Город, когда эти инциденты только начались. Стража, которой только недавно пришлось сражаться с ограми, была устала и раздражена. Желание повесить каждого причастного к этому было очевидно на их озлобленных, но уставших лицах.

С властью и статусом Глории, они легко прошли через контрольно-пропускной пункт, и покинули город. Соран вёл карету, в то время как обе дамы находились внутри. Судя по тому, как тихо и надёжно она двигалась, карета была сделана на заказ.

Глория подожгла ладан, из-за чего из кареты доносился сладкий аромат, после чего лениво устроилась на кресле. Вивьен сидела рядом, с книгой в руках. Маленькая девочка задавала вопросы каждый раз, как натыкалась на что-то, чего не могла понять. Временами она поглядывала на кучера Сорана, а иногда выходила из кареты и садилась рядом с ним. Перед ней будто проматывали пейзаж, и Вивьен это нравилось.

Вероятно благодаря тому, что они держали свой путь с могущественной ведьмой, это казалось скорее туристической поездкой, чем рискованным путешествием. Глория постоянно что-то доставала, казалось бы из ниоткуда, включая различные закуски, которыми Вивьен подкармливала Сорана. Отвечая на вопросы Вивьен, она часто зевала.

Это было мирным путешествием.

По крайней мере, началом путешествия.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 92**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 92: Божий Потомок

–––––––

Серебристая луна освещала равнины своим тусклым, холодным светом.

Соран остановил карету и спустился на землю. Планируя остановиться на ночь, он опёрся спиной на стенку кареты и сел на землю, закрывая глаза. Он хотел отдохнуть, но был очень осторожен, чтобы случайно не уснуть. Хотя этот регион совсем недавно зачистила армия Вайтрана, нельзя терять бдительность. Он постоянно напоминал себе о том, что в прошлом ему удалось достичь уровня Легенды лишь потому, что он всегда был предельно осторожен.

Глория тоже вышла, прошлась вокруг, после чего щёлкнула пальцами, и магический свет окружил карету. Она нагнулась к Сорану и сказала: – Отдыхай спокойно, я поставила магическую тревогу.

Вот поэтому маги были так полезны.

Соран бросил на неё взгляд, после чего посмотрел вдаль и сказал: – Благодарю Вас.

– Зови меня Глорией. Наверно я перешла черту, когда мы впервые познакомились. Всё-таки, у тебя есть и свои заботы. Меня просто беспокоит, что ты до сих пор не можешь поделиться ими со мной.

В этот момент Соран понял, что северная ведьма перед ним отличается от остальных. Он встречал многих заклинателей, и большинство из них - особенно самые могущественные - обладали странными характерами, и почти всегда были крайне высокомерны. Мать Глории была отличным тому примером. Они уважали сильных, но слабые для них не важнее пыли.

Мгновение Глория испытывала нерешительность, после чего села рядом с Сораном.

– Ты немного отличаешься от других людей, которых я встречала. Для разбойника ты очень образован. Я бы сказала, что многие волшебники знают меньше тебя. Тем не менее, ты случайно не замечал, какой ты временами упёртый? Напоминаешь мне этих упрямых монахов.

«Она пытается снизить напряжение между нами или улучшить отношения?»

Соран повернулся на неё, едва успев заметить блеск в глазах ведьмы. Их глаза встретились лишь на мгновение, прежде чем она отвернулась на золотой дирал, который он гонял между пальцев.

– Ты тоже необычная ведьма. Все ведьмы, которых я знаю, весьма надменные создания. Ты знала, что в тавернах как-то вывешивали список самых трудных женщин? Так вот, на первом месте были дроу, на втором амазонки, а на третьем северные ведьмы.

Глория выглядела озадаченной: – Ты серьёзно? Люди правда так о нас думают?

Видимо Глория редко бывала в тавернах. Это лучшее место для получения информации, но там часто собираются опасные люди. С её статусом, было бы удивительно, если бы она часто наведывалась в такие места. Как и аристократия не любит иметь дело с простолюдинами, среди различных профессий также есть разграничения по социальным позициям.

– Ага. – Соран поднял взгляд к небу полному звёзд. – Но ты не такая. С тобой проще общаться. Ещё, конечно, ты красивее.

Неожиданный комплимент вызвал лёгкую улыбку на лице Глории. Она потрясла головой, прогоняя лишние мысли. Но неожиданно подскочила на ноги и посмотрела в направлении Вайтрана.

Небо в той стороне стало кроваво-красным, похожую сцену они уже видели однажды.

– Рой Метеоров?!

Соран непонимающе посмотрел в небо. По какой-то причине его лицо больше всего сейчас напоминало каменную маску. Когда они покинули Янтарный Город, тот был сметён с лица земли Роем Метеоров, созданным неизвестным заклинателем. Теперь Вайтран, город который они только покинули, должна была встретить та же судьба. Он просто не мог понять что происходит.

– Заклинание было прервано! – Постепенно кровавые облака расступались. Глория сказала серьёзным тоном: – Кто-то прервал заклинателя.

Вайтран отличался от Янтарного Города. Последний построили относительно недавно, а потому его фундамент не был столь прочен как у первого, который заложили ещё многие поколения назад. Первое поколение жителей Вайтрана, кроме прочего, было драконоубийцами. Магия такого масштаба определённо не могла пройти незамеченной для города, а потому они явно отправили высококлассных магов прервать заклинателя. Чем выше уровень заклинания, тем дольше происходит процесс его призвания, особенно для заклинаний с такой площадью поражения, как у Роя Метеоров.

– Ты собираешься молчать и дальше? – Глория смотрела ему прямо в глаза. – Вивьен потомок божества?!

Глория уже давно подозревала, что Вивьен божий потомок. Маленькая девочка была слишком талантлива. Настолько, что это практически неестественно.

В этом мире восемнадцать очков Интеллекта в юном возрасте считается чудом, в то время как двадцать очков - случай единичный. Но Интеллект Вивьен, судя по успехам, ещё выше.

У Сорана в жилах эльфийская кровь, благодаря чему его Ловкость выше, чем у обычных людей. Более того, его отец был Легендарным божественным вором, а потом сын просто обязан был унаследовать хоть немного его талантов. И даже так, его Ловкость на значении восемнадцати очков.

Но Вивьен? Уже сейчас её Харизма достигла двадцати одного, а таланты у неё только проявились.

Нельзя сказать, что Соран никогда не подозревал, что Вивьен может быть Потомком Бога. Отцы у него с сестрой разные, и об её отце он совсем ничего не знал. Но если раньше он считал, что шансы на такой исход не выше двадцати пяти процентов, то сейчас они подскочили до пятидесяти.

Неужели её отец действительно божество?

Но почему божество выбрало обычную человеческую женщину? Соран видел свои атрибуты, видел бонусы своей крови, и потому у него не было никаких сомнений в том, что его мать была обычной женщиной: бонусов крови у него просто нет.

Соран глубоко вдохнул и рефлекторно положил руки на свой клинок. Он потряс головой и ответил: – Я не представляю. У нас разные отцы. Но если бы она была Потомком Бога, я бы давно это заметил. Мне довелось увидеть её отца, и он казался просто сильным искателем приключений, не более того. Я не заметил никаких божественных сил и в Вивьен тоже, так что не думаю, что в ней есть божественная кровь.

Глория нахмурилась, но её тон значительно смягчился: – Тогда почему ты решил покинуть город именно сегодня? Только не говори, что это просто совпадение.

Она взглянула на руку Сорана, которую тот положил на рукоять меча, после чего сказала мягким тоном: – Ты до сих пор не доверяешь не мне?.. Даже если Вивьен Потомок Бога, она мне очень нравится. Что бы ни случилось, я определённо встану на её сторону, возникни на то причина. Ты всё равно не собираешься мне ничего рассказывать?

– Ты можешь сохранить секрет, если я расскажу? – колебался Соран.

Напротив нерешительности Сорана, Глория ответила мгновенно: – Я могу поклясться.

– Хорошо, – Соран глубоко вдохнул, – я нашёл тайное подземелье лича в Янтарном Городе. Внутри я встретил змеедемона Бездны. Демон рассказал мне пророчество. Божества вскоре потеряют свои божественные силы и падут в Реальность Смертных. Убийства и резня распространятся по всей реальности, начиная с Бездны и Ада. Последователи злых богов будут распространять страх. Весь мир погрузится в хаос, и Ледяное Королевство будет единственным безопасным местом. Некоторое время.

Сказанное Сораном, по большей части, было правдой - не считая источника, конечно. Но Глория не понимала как такое возможно, и хотя она использовала Обнаружение Лжи, она знала, что это заклинание не всесильно. Часть рассказанного Сораном заклинание посчитало сомнительным, но ещё оно сообщило, что в основном он сказал правду. Есть более могущественные заклинания, которые позволяют узнать наверняка, но им требуется сила богов.

А боги замолчали.

Но как такое возможно? Как могут боги потерять свои миры и пасть в Реальность Смертных? Что тогда станет с миром? Он станет полем хаотичного сражения двух сторон?

Разум Глории не мог найти ответ, и у неё не было сил даже думать о той части, которое заклинание посчитало сомнительным. Она знала, что верующие потеряли связь со своими богами, и уже этот факт принёс достаточно паники. Учитывая обстоятельства, вполне возможно, что Соран говорит правду.

Но какой ужас встретит мир, если божества и твари Бездны и Ада придут в Реальность Смертных на смертный бой? Личи, в целом, Легендарные монстры. Если пророчество изначально пришло от лича, то наверняка оно было получено при помощи заклинания Легендарного уровня. В таком случае правдивость пророчества превышает пятьдесят процентов.

– Поэтому ты так спешишь в Земли Эльфов? Чтобы отправиться оттуда в Ледяное Королевство? Тогда может ты расскажешь, почему ритуалы лишения кожи начались как только ты решил покинуть город? Более того, на Вайтран напали как только мы покинули его. Должна быть какая-то связь, потому что это точно не совпадение. И связь эта ведёт либо ко мне, либо к тебе, либо к Вивьен.

Они оба замолчали и невольно взглянули на Вивьен. Девочка сейчас спала. И оба тут же убедились, что они быть главной причиной не могут, а значит остаётся только Вивьен.

«Но в таком случае... неужели Вивьен правда Потомок Бога? Почему в ней нет ни капли божественных сил? А если есть, то как я мог не заметить за все эти годы?»

...

В Вайтране, тем временем, несколько зданий были в огне. Волшебник в серой робе парил в воздухе и наблюдал за сражением происходящем в городе под ним. Однако в этот момент из центра города раздался драконий рёв. Полыхающий столб света выстрелил прямо в небо, и из него вышла впечатляющая фигура. Легендарный воин в алой броне медленно шёл вперёд, в его руке был экзотичный длинный меч, покрытый ослепительным пламенем.

– Меч драконоубийцы!? – воскликнула женщина, появившаяся в тёмном уголке города. – В итоге он всё-таки решил достать проклятое оружие? Плевать, это не моя работа. Друиды наблюдающие за мной, похоже, сейчас всё равно заняты, так что вот и шанс удрать, хо-хо! Видимо мне стоит поблагодарить этих последователей зла. Наконец-то я свободна, хо-хо-хо!

Магический свет окружил очаровательную женщину, прежде чем она растворилась в воздухе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 93**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 93: Кошмар

–––––––

В тускло освещённой канализации, группа последователей зла собралась вместе. Канализация была значительно расширена: внутри построили большой алтарь, сто квадратных метров величиной. Алтарь окружали зажженные факела, а под ним была гигантская магическая печать. В тенях таились жуткие существа, и они больше напоминали наполовину эфирных существ, чем что-то материальное. Епископ в тёмно-красной робе стоял на коленях перед алтарём. Рядом с ним стояли воины в угольно-чёрной броне, чьи глаза изучали окружение.

– Великий епископ, – сказал епископ в красной робе, проявляя почтение. – Мы до сих пор не обнаружили первого Потомка Бога. Потомок драконоубийц уже достал проклятый меч. Мы понесли большие потери, а члены Ордена Друидов вступили в бой с нами. Они посчитали нас врагами, потому что мы, по их мнению, нарушили баланс города. Вайтран гораздо, гораздо сильнее Янтарного Города. Что нам делать?

Жуткое пламя факелов прекратилось в размытый силуэт, и холодный голос епископа словно бы пронзил мужчину в красной робе:

– Кто? Кто прерывает планы господина? Почему вы до сих пор не нашли первого Потомка Бога, невыносимые отбросы? Я ведь сообщил вам место, почему ритуал начался только сейчас?

Холодный пот потёк по лицу мужчины в красной робе, и он задрожал в страхе.

– Вайтран могучий город. Здесь нам встретились великие существа, включая северных ведьм. Мы ждали, пока Владыка Шторма покинет город, прежде чем начать ритуал. Мы потеряли всех Рыцарей Ужаса в Янтарном Городе, и сейчас нам не хватает людей. Великий Епископ, я делаю всё возможное!

– Чушь! – воскликнула тень и щёлкнула пальцами. Голова мужчины в красной робе лопнула как арбуз. Тень указала на случайного человека и сообщила: – С этого дня ты новый епископ. Господин дарует тебе божественную силу, которая сделает тебя могущественным. Теперь приготовьте всех к мобилизации. Мы распространим наш святой ритуал на весь Южный регион. Могущество страха пробудит всех Потомков Богов, и вы должны обнаружить первого как можно скорее.

Последователь в чёрной робе, поднялся и дрожащим голосом сказал: – Великий епископ, если мы проведём ритуал таких масштабов, то пробудятся все потомки. Тогда воля господина распределиться между каждым из них, и найти первого будет ещё труднее. Кроме того, сила первого ослабнет, если остальные пробудятся слишком рано. Это может плохо сказаться на плане воскрешения нашего господина.

Великий епископ, не сводя с него взгляда, ответил холодным голосом: – Это мне известно, но вы, бесполезные отбросы, уже потеряли лучший шанс. Реальность начинает отдаляться от пророчества. Теперь нам остаётся только пробудить всех потомков и наращивать силу страха резнёй и убийствами. Могущество господина останется в мире, пусть и распределённым. Как только остальные будут убиты, вся сила перейдёт первому потомку. Ваша задача в том, чтобы первый дожил до окончания ритуала. Тогда воля нашего господина пробудится в его потомке. Можно сказать, что первый потомок сильнейший, но и слабейший тоже.

...

В Вайтране, тем временем, Легендарная Владыка Шторма бежала по улицам. Неожиданно она остановилась и запрыгнула на ближайшую крышу. Её взгляд устремился на воина в тяжёлой алой броне.

– Зачем ты вытащил меч драконоубийц?

Воин остановился и посмотрел на неё: – Мы потеряли связь с богами. Хаос в будущем очевиден, а сейчас Вайтрану нужна сила меча.

Владыка Шторма выглядела строго, когда она ответила: – А о проклятье меча ты не знал?

– Естественно я знал, – сказал Воин, сжимая рукоять ещё крепче. – Несущий меч да погибнет от лап гигантского дракона. Меч убил двенадцать этих грозных существ, но каждый из пяти его мечников погибал под их пламенем. Но я в любом случае защитник Вайтрана! Ты же просто чужак, а потому городу нужна моя защита! Это мой долг и ответственность, дарованные мне с рождения!

Вспышки молний осветили небо.

Владыка Шторма была в ярости. Она глубоко вдохнула и собралась уйти, но сперва отпустила последнее замечание:

– Дурак! Проклятье гораздо хуже, чем ты думаешь! Однажды ты пожалеешь об этом!

...

В равнинах, Соран и Глория успокоились, когда стало ясно, что алое небо постепенно возвращается в норму. Вайтран избежал ужасного заклинания.

Неожиданно Вивьен, спящая в карете, задрожала. Её милое лицо исказилось в ужасе, а руки пытались схватиться за всё, что было рядом. Он зажалась в угол и забормотала: – Уходите!.. Вы монстры!.. Уходите, все уходите! Если не уйдёте, то мой старший брат убьёт вас всех!.. Всё ещё не уходите!? ...Я правда позову брата, если вы не уйдёте!

Соран поспешил в карету и крепко взял в руки ладошки своей сестры: – Вивьен! Что случилось? У тебя кошмар?!

Глория тоже поспешила внутрь, натолкнувшись на Сорана. Она тоже схватила Вивьен за руки и начала её трясти: – Проснись! Вивьен, просыпайся!

Вивьен постепенно открыла глаза. Она осторожно осмотрелась, и, заметив перед собой Сорана, нырнула в его объятья, словно маленький котёнок. Голоса брата и Глории немного успокоили её, и она кивнула:

– Да. Я видела так много монстров! И огня! И кровь, очень много крови...

«Монстров?»

Соран и Глория обменялись взглядами, и, поглаживая её, спросили: – Каких монстров?

Вивьен попыталась вспомнить и побледнела. Она ответила шёпотом: – Очень, очень больших монстров. Они горели и выглядели уродливо. У них было по два рога на головах и большие крылья за спиной, а ещё коровьи хвосты. А ноги как у лошадей. Они говорили со мной и пытались напугать! Но я... я не боюсь! Я сказала им, что если они подойдут, то я позову старшего брата... и они ушли.

«Демоны?!»

Соран тоже побледнел, когда услышал её описание. Он кивнул и погладил сестрёнку по спине, пока она не успокоилась. Затем он накрыл её одеялом и сказал нежным голосом: – Я буду рядом, прямо за дверью. Поговорю с Глорией и сразу вернусь, хорошо?

– Мгм, – прогудела Вивьен и отпустила рубашку Сорана, за которую всё это время держалась.

Соран напрягся, как только закрыл за собой дверь кареты. Глория создала вокруг них магический барьер, после чего спросила с тревогой: – Об этом ты тоже ничего не знаешь?

– Не знаю, – кивнул Соран.

Глория посмотрела на карету, после чего медленно произнесла: – Очень возможно, что Вивьен Потомок Бога. И не какого-то бога, а демонического божества из Бездны.

Соран сохранял молчание, но уже принял боевую стойку. Его рука крепко сжала рукоять, мышцы были расслаблены, а тело готовилось к атаке.

– Ты...! Ты просто... Ты мне вообще не веришь? – Глория была раздражена его реакцией. – Ты правда считаешь, что я наврежу вам обоим, только потому что Вивьен Потомок Бога? Я столько всего сделала, но ты до сих пор не считаешь меня вашим другом?

Соран немного расслабился, но не убрал меч в ножны. – Прости. Перенервничал. Ты догадываешься, через что нам пришлось пройти. Мне трудно кому-либо доверять.

Глория тоже вздохнула и немного расслабилась.

– Должно быть, у вас были трудные жизни.

Соран проигнорировал её заявление и сказал: – Я почти ничего не помню о её отце. Если она правда Потомок Бога, то у нас могут быть серьёзные проблемы.

– Это верно. – Глория посмотрела на карету, в её глазах читалось сочувствие. – Демонические боги Бездны давали жизнь своим детям по разным причинам, но сейчас мне кажется, что этот бог предвидел свою гибель. Оставив потомка в Реальности Смертных, он может возродиться в его теле.

– Два демонических бога пытались провернуть это в прошлом, – продолжила она. – Один был Богом Убийств, и а другой Богом Тирании. Первому не удалось; он был уничтожен собственным потомком, а его позицию божества заняли другие боги. Второму удалось, и он переродился в теле потомка. «Отец» отнял у бедняги его божественные силы и тело раньше, чем тот мог отреагировать.

Она вздохнула, после чего добавила: – Если Вивьен правда Потомок Бога, то её ждёт тяжёлое будущее.

Ладонь Сорана побелела от того, с какой силой он сжимал рукоять своего меча. Он посмотрел Глории в глаза и без колебаний воскликнул: – Я убью его! Я полностью уничтожу бога! Если я не найду его в Реальности Смертных, то отправлюсь за ним в Бездну! Никому не тронуть Вивьен, даже богу!

Взгляд Глории смягчился. Нежным голосом она сказала: – Это будет сражением не просто силы, но веры и воли! Тебе нужны союзники.

Глория протянула свою белую руку, и Соран пожал её руку ещё раз.

Второй раз они пожимали руки друг другу, но в этот раз за этим жестом стоял совсем другой смысл.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 94**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 94: Пробуждение

–––––––

В тускло освещённой комнате, юноша неожиданно закричал и проснулся в холодном поту. Простынь под ним была порвана, а по его пальцам стекала кровь с ладоней.

– Демоны! – юноша болезненно обхватил голову руками, после чего постучал костяшками пальцев себе по лбу. – Почему мне приснился такой кошмар?

Он слышал жужжание жуков где-то не слишком далеко, но его это не волновало, и он покинул комнату. Дом юноши был среднего размера поместьем, и его семья, похоже, была довольно богата.

В одной тонкой пижаме, юноша стоял под луной. Ветер был ледяным, но казалось, что он даже не замечает этого. Несколькими глубокими вдохами, юноша попытался успокоиться.

– А?

Он взглянул на свою ладонь и обнаружил, что рана уже затянулась, оставив лишь едва заметный шрам. Неспособный поверить в это, он присмотрелся. Однако даже шрам уже исчезал.

– Как такое возможно?

Шокированный, он неожиданно понял, что прекрасно всё видит в этой тёмной ночи. Хотя он и раньше хорошо видел в темноте, никогда его зрение не было таким чётким.

Неуверенный в реальности происходящего, он потряс головой и пробормотал: – Что происходит? Что со мной случилось?..

...

В отдалённом монастыре слышались приглушённые женские крики. Старая монахиня вломилась в комнату, из которой доносились крики, и сразу же использовала заклинание. Тусклый свет вспыхнул на её кончиках пальцев, и она тревожно посмотрела на девочку, что лежала на кровати. На ней была простая льняная одежда, а её лицо было красивым и деликатным. Однако сейчас она корчилась от боли.

– Лианна, что случилось? – Старушка обняла девочку и начала трясти её, но это не помогало: девочка до сих пор не проснулась от своего кошмара, а её лицо становилось всё бледнее.

–Защита от Зла!–

Старая монахиня прочитала ещё одно заклинание, и девочку окутал нежный божественный свет. Девочка успокоилась и медленно открыла глаза. Всё ещё напуганная, она заплакала и обняла старушку.

– Аббатиса Исара, я... я... снова видела демонов!

Старая монахиня крепко сжала её руки и сказала: – Молись Высшей Леди Серебряной Луны. Она защищает своих последователей!

Девочка встала дрожащими коленями на кровать и принялась молиться. С каждым словом молитвы крупинки чистой, божественной энергии собирались в её теле. Постепенно её страхи пропали.

Это был монастырь посвящённый Высшей Леди Серебряной Луны. После того как она начала благословить женщин, многие монастыри стали посвящать ей. Её церкви также стали получать множество верующих женщин. Количество жриц росло, и в какой-то момент грудное молоко стало символом женственности и материнства. Это также играло роль во многих ритуалах.

Эти изменения были полезны для Высшей Леди Серебряной Луны, потому как таким образом она получала больше божественных ролей. Вполне возможно, что однажды она может снова стать великим божеством.

Яркие частички божественного света испарились, и разум девочки вернулся в состояние покоя. Она посмотрела на старую монахиню и спросила: – В итоге мне так и не удалось избавиться от демонов в сердце. Они посадили в моё сердце семя страха. Аббатиса Исара! Это потому что моя вера в Высшую Леди Серебряной Луны недостаточно сильна?

Старушка обняла девочку и погладила по спине:

– Дорогая Лианна, ты самая преданная последовательная Леди. Поверь мне, богиня не позволит демонам навредить тебе. Она будет всегда присматривать за тобой, как любящая мать!

...

Схожая сцена происходила в подвалах, в отдалённых деревнях, в древних замках, и много где ещё. Многие испытывали кошмары и просыпались, обнаруживая, что мир уже не такой как прежде. По крайней мере, не для них.

В страшном каньоне, жуткий мужчина стоял под луной. Он посмотрел вдаль и ухмыльнулся:

– Ох, мои дорогие братья и сёстры! Вы все наконец-то пробудились! Как же долго я ждал.

Он спрыгнул со скалы высотой в несколько десятков метров. Его силуэт стал размытым, когда он побежал вперёд.

...

Дальше на север, за Северными регионами, лежит территория ледников и ледяных гор. Даже море замёрзло под гнётом холода. Среди холода и льда, стояла башня, что пронзала небеса. Высоту башни человеку даже представить трудно. Если бы Соран попал сюда, то у него появились бы сомнения: не перенесли ли эту башню из его настоящего мира, где технологии превосходят местные на тысячи лет? Странная башня простояла в тяжёлых условиях уже тысячу лет, но на ней не было и следа увядания.

– Учитель, – сказал гладко выбритый подросток, поднявшись на вершину башни. Это была древняя астрологическая платформа. Подросток встал за спину учителя и продолжил: – Лорд Страха начал распространять страх и хаос. Кроме того, они пробудили Потомков Богов раньше ожидаемого. Наверно, мы должны сделать что-нибудь в этот раз?

Старик в серой робе, чьи седые волосы и борода почти достигали земли, развернулся. Он медленно ответил своему ученику: – Миятоль, ты должен помнить, что мы просто наблюдатели. Наша задача состоит в том, чтобы наблюдать за изменениями в мире, а не вмешиваться в него.

Секунду ученик колебался, прежде чем возразить: – Но учитель, если мы не вмешаемся, Лорд Страха будет воскрешён в теле своего потомка, и тогда мир снова погрузится в пучину ужаса. Он могущественный демонический бог, и если мы упустим эту возможность, другой может и не быть.

Старик вздохнул: – Миятоль, ты должен помнить, что мы нейтральны. Мы не на стороне зла, но и не на стороне справедливости. Только поэтому боги позволяют нам существовать. Кроме того, воскреснуть даже божеству непросто.

В этом утверждении ученик не был согласен: – В таком случае, как это удалось Богу Тирании?

Старик не видел никакого способа выйти из ситуации, кроме как объяснить своему ученику всё: – Чтобы воскреснуть, божество должно выполнить множество условий. Тела смертных неспособны выдержать божественные силы, даже если они потомки богов, а потому божеству требуется распределить свою силу между множеством потомков, каждого из которых затем называют Потомками Бога. Чем могущественнее бог, тем больше требуется ему детей для распределения своей силы. После того как бог умирает, божественная сила, оставленная им, начинает стягиваться, принуждая Потомков Бога сражаться между собой. В итоге выживает лишь несколько детей, но каждый из них становится гораздо могущественнее.

– Могущественные дети - это лишь часть процесса воскрешения, – продолжил старик. – Важнее сила веры. Все божественные силы существуют лишь потому, что у них есть верующие, посвятившие себя богам. Сам акт поклонения богам и даёт им силы, а потому в воскрешении именно вера важнее всего. Потомки Бога содержат в себе силу своих божественных отцов или матерей, но не они становятся объектами поклонения, а потому не становятся могущественнее. Душа божества, тем временем, переселяется вместе с его силами, иными словами: душа переселяется в тело одного из детей. Затем божество может использовать силу веры для объединения осколков своей души, отнимая таким образом тело своего ребёнка. Так завершается процесс воскрешения.

– Бог Убийства провалился, потому что его эпископы предали его и прекратили поклонение. Богу Тирании удалось воскреснуть, потому что вера в него была сильна, даже когда он исчез на время воскрешения.

Теперь подросток понимал ситуацию. Он поднял голову и спросил: – Учитель, это означает, что Лорду Страха не удастся воскреснуть?

Старик тукнул своим посохом по голове ученика: – Помни, что мы нейтральные наблюдатели. Никто не в силах предсказать будущее, но боги не позволят Лорду Страха распространить страх и хаос. Вскоре его последователи понесут тяжёлый удар, а если количество его верующих упадёт, то и шансы на воскрешение у него будут малы. Если верующих будет недостаточно, то даже если будет ребёнок, подходящий по всем условиям, он не сможет воскреснуть.

Ученик не понял слова своего учителя, но понял, что шансы на воскрешение у Лорда Страха невелики. С улыбкой, он сказал: – Учитель, я приготовлю чай. В этот раз с Вашими любимыми южными чайными листьями.

Старик снова вздохнул. Он посмотрел вдаль, и его взгляд словно бы пронзил само небо. Он увидел ослепляющий экран света в небе, удивительное и потрясающее зрелище.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 95**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 95: Гурман

–––––––

Первые лучи солнца осветили равнины. Соран продолжал вести карету, пока трио продолжали своё путешествие. Дорога стала гораздо хуже, так что теперь их скорость снизилась.

Вивьен сидела с прямой спиной и положив ногу на ногу перед длинным столом в карете. Глория расчёсывала волосы девочки перед зеркалом. Как брат, Соран был не слишком хорош в помощи с ежедневными необходимостями, которые возникают у сестры, так что Вивьен обычно приходилось делать всё самой. У Сорана обычно не было ни сил, ни времени на это, даже если он и хотел помочь. Но Глория восполнила пробел, появившийся после потери их матери, и который так и не удалось заполнить Сорану. Глория всегда приятно улыбалась, и сейчас она аккуратно перевязывала верёвочкой волосы Вивьен, делая ей хвостик.

– Готово, – сказала Глория, затянув хвостик розовой ленточкой. – Теперь наша Вивьен выглядит как маленькая принцесса.

Уголки губ Вивьен поднялись и она радостно заулыбалась. Девочка посмотрела в зеркало и провела рукой по розовой ленточке.

– Спасибо старшая сестра Глория, это очень красиво! – Вивьен снова посмотрела в зеркало и пробормотала: – Мгм, но принцессой я быть не хочу. Иначе меня украдёт дракон!

– Пфф! – Глория не удержалась от смеха.

Соран, тем временем, держал поводья и жевал вяленое мясо. Он прислушивался к разговору позади, и был благодарен Глории. Периодически он заглядывал в карету, но в целом редко отвлекался от своей обязанности кучера. Похоже, случившееся днём раньше укрепило их отношения. Глория значительно отличалась от северных ведьм, которых он встречал раньше, и чем больше Соран общался с ней, тем больше замечал в ней хороших качеств. Она была элегантна и красива, добра и умна, а на её губах всегда держалась лёгкая, успокаивающая улыбка. Она действительно хорошая женщина.

Наверно её надменное поведение было просто прикрытием. Сам Соран постоянно притворяется хладнокровным человеком, чтобы его эмоции было трудно прочитать. А Вивьен, которую все считают очень доброй девочкой, временами озорная. Даже Анналинн, жрица из Янтарного Города, не заметила её настоящую природу. Только перед Сораном и Глорией она позволяла себе быть собой.

Соран считал, что это хорошо. Он всегда боялся, что у добренькой Вивьен не хватит хладнокровия в экстренных ситуациях, но её озорная природа доказывала, что он ошибался. А если Вивьен действительно Потомок Бога, то чистый разум иметь смертельно опасно. Пусть её душа остаётся чистой, но разум должен знать о том, что в этом жестоком мире есть место злу.

На равнинах паслось стадо диких коз. В дикой природе жило множество животных и зверей, и многие из них жили группами, чтобы защитить себя. Обычно в каждой стае есть пара выдающихся существ. Например, альфа козёл сильнее остальных, и его Уровень Монстра может варьироваться от трёх до пяти. Временами стада коз могли даже давать отпор стаям волков. По факту, их стада, защищающие своих слабых, чем-то похожи на общества людей, пусть они и гораздо проще.

Лидер стада заметил карету и издал протяжной козлиный вой. Он использовал свои толстые рога, чтобы подгонять других коз в центр стада: во времена опасности именно альфа козёл защищает своё стадо. Когда защита невозможна, он пытается эвакуировать коз самым эффективным маршрутом.

Кроме того, коз защищают друиды. Если кто-то будет охотиться на них ради мяса, то они не вмешаются, но если начнётся большая операция по истреблению коз, то друиды выйдут защищать их. Конечно, друиды тоже убивают козлов, когда рога тех становятся слишком большими. Всё же, друиды живут по принципу равенства и баланса между всеми.

Сорана раздражали и друиды, и паладины.

Вивьен читала в карете. Скорость, с которой она поглощала знания, поражала даже Сорана и Глорию: она уже прочитала треть книг, которые Глория взяла в дорогу. И это были не какие-то там сказки или истории, а настоящие кирпичи знаний. Хотя Вивьен пока просто запоминала содержание, в таком темпе она быстро станет образованной заклинательницей. Знания важнее слотов заклинаний в некотором смысле, потому что любой заклинатель должен понимать принципы работы заклинаний, чтобы использовать их или противостоять им.

Дикая территория была гораздо более мирной, чем в прошлом. Многие монстры сбежали из этого региона, и теперь не посмеют лезть сюда ещё долгое время. Тем не менее, кобольды и гоблины всё ещё встречались, то тут, то там. Таких монстров называли «сорняками», потому как полностью от них не избавиться, но периодически пропалывать не слишком трудно.

В обед им встретился путник. Он был относительно редкой и высоко ценимой расы на юге: полурослик\*. Всего метр ростом и в одежде, которая подошла бы ребёнку. Два коротких меча свисали с его пояса, но по человеческим стандартам это скорее были кинжалы. Его руки и ноги покрывали густые волосы. С толстой верёвкой в руке, полурослик весом в двадцать килограмм контролировал двух гоблинов, попинывая их периодически, чтобы шли быстрее.

(\*халфлинг)

Заметив карету, он радостно подпрыгнул и замахал руками: – Эй! Эй! Можно прокатиться?

Глория высунулась из кареты, но быстро спряталась обратно. Затем была очередь Вивьен. Девочка засмеялась и прошептала на ухо Сорану: – Братик! Смотри! Это правда полурослик! Он чуть-чуть выше меня!

Низкорослый, неприметный полурослик. Если бы он стоял в высокой траве, то его было бы трудно заметить.

– Вам повезло, – сказал полурослик, развязывая гоблинов. Он пнул их, и оба монстра тут же убежали. Полурослик выбросил верёвку и пробурчал: – Посмели же украсть мою еду. В следующий раз вы так легко не отделаетесь.

Соран замедлил карету, и полурослик легко запрыгнул к нему на скамью кучера. Он похлопал лошади по крупу и сел рядом с Сораном.

– Ох, спасибо. Я уже несколько дней иду, наконец-то можно растянуть ноги.

Полурослики, благодаря врождённым талантам, лучше в скрытности, чем Соран. Босиком их шаги фактически не издают звуков, благодаря врождённому бонусу к скрытности в двадцать очков.

– Здравствуй, изысканная северная ведьма. Здравствуй, красивая маленькая девочка, – поздоровался полурослик с дамами в карете по очереди. Затем он посмотрел на Сорана и представился: – Здравствуй, путник. Я Аладдин. Аладдин «Табак» Деродот. Я разбойник по профессии, но путешествующий гурман по природе. Рад встречи с вами.

Соран не ответил, но его губы слёгка дёрнулись, когда он услышал имя полурослика.

Напротив кажущемуся равнодушным Сорану, Вивьен было очень любопытно, и она потянулась к Аладдину. После чего, не спросив, потянула того за щёки. Это могло показаться грубым, но полурослик только засмеялся, и не стал убирать руки девочки.

– Впервые встречаешь полурослика? Ха-ха, вот такие мы, примерно твоего роста.

Полурослики всегда славились своими сдержанными характерами. Они уважают божеств, даже самых маленьких, сторожащих какой-нибудь водоём или реку, а потому их расе улыбаются боги. Ещё они ценят хорошую еду и многие любопытные полурослики хотят попробовать всё, что готовят в мире, ставя перед собой цель «пройти весь мир». Они легко заполучали чужое доверие, а если встречали плохих людей, то могли легко сбежать благодаря своим навыкам первоклассных разбойников.

Более того, Госпожа Фортуна на их стороне, а потому у каждого из них врождённый бонус к удаче, а если они получат ещё один такой же бонус, то им откроется способность Героическая Удача, дарующая единицу бонуса ко всему. Так что они лучшие приятели легендарных героев. Они часто предлагают свою помощь тем, кого готовы признать.

Из-за низкого роста их показатель Силы тоже невысок. В бою они обычно полагаются на Ловкость. Обычно показатель Силы у них не превышает десяти очков, а в среднем достигает около восьми. Двенадцать очков силы для их вида считается высоким показателем.

В мире не так много полуросликов, и большинство из них живут в регионах Мэрдок и Хаэль. Их население держится на уровне трёх тысяч, и населяют они одну территорию уже тысячи лет. Они любопытные существа, совсем не желающие войны. Если другие виды им не мешают, полурослики остаются существами, занимающимися своими собственными делами, такими как: выращивание табака, потребление изысканных блюд, и вечеринки.

А ещё они хороши в хвастовстве. Стоит только им усесться, затянуться табаком, как начинается хвастовство на любые темы. Поэтому Соран знал, что произойдёт дальше, как только Аладдин достал свою курительную трубку. Не пересчитать, сколько раз он видел эту сцену в прошлом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 96**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 96: Полурослики

–––––––

– Вот такие! – Аладдин ещё раз затянулся через свою курительную трубку. Выпустив кольцо дыма, полурослик продолжил, красочно гримасничая: – Сразу двадцать огров меня окружили, представляешь? Ручищи со всё моё тело, а ещё дубины здоровенные. Такой махнёт, так тебя ветром сдует раньше, чем попадёт!

Аладдин замахал трубкой, показывая, как огры махают дубинами. Актёр из него был действительно хороший: даже на лбу проступил холодный пот. – Это было очень опасно. Я отскакивал и уклонялся, их дубины чуть не задевали мою одежду. Но, благодаря Госпоже Фортуне, никому из этих детин не удалось меня задеть. А я вот сумел оставить им пару царапин на ногах своим коротким мечом...

– ...Потом я увидел большую деревянную бочку впереди, так что я бежал и бежал...

– ...Это была длинная и очень суровая битва!..

– ...А потом эти медлительные монстры устали так, что двигаться больше не могли, и я победил их всех по одному. Мгм, так всё и было.

Соран должен был признать, что Аладдин умел рассказывать истории. Хотя он не поверил полурослику и на мгновение, ему и Глории была интересна история.

С короткими мечами, которые висят у него на поясе, было бы трудно даже слой жира огра поразить, не говоря о серьёзных ранениях. Если ему и встретились огры, то вряд ли их было больше четырёх, максимум пяти. Полурослики часто преувеличивают.

Вивьен слушала очень внимательно: ей всегда было интересно слушать истории, а тот факт, что они с Аладдином почти одного роста, позволял представить себя на его месте. Истории полуросликов вообще популярны среди человеческих детей, потому что они очень героические и в них легко представить себя.

Время шло. Возможно благодаря полурослику время шло быстрее и приятнее. Время от времени он рассказывал Вивьен новые истории. Хотя он преувеличивал чуть ли не в каждом слове, было вполне понятно, что Аладдин действительно успел повидать мир и посетить многие его уголки. Соран не мог точно установить его силу, но посчитал, что он разбойник не менее чем третьего ранга. Кроме того, судя по нескольким безделушкам, которые он дал Вивьен, полурослик знает алхимию и умеет управляться с машинами.

Вивьен на протяжении их путешествия получила целую кучу подарков. Наёмная стража торговцев дала ей немало безделушек, Глория периодически покупала ей игрушки. Даже очаровательная леди, против которой Соран при первой встречи оказался совершенно беспомощным - мама Глории - дала девочке подарок. Теперь у Вивьен был многомерный карман наполненный подарками.

Когда начало смеркаться, Соран отвязал лошадей и отпустил их попастись травой рядом, после чего пошёл готовить ужин. Аладдин предложил свою помощь, чтобы показать кулинарные умения гурмана повидавшего свет. Соран тоже скучал по блюдам полуросликов, так что согласился мгновенно, стоило ему заметить, как сияют глаза Вивьен.

Группа остановилась у реки, так что Аладдин решил приготовить рыбу. Он достал несколько палок из своего рюкзака и быстро собрал их в удочку. Потом он разжёг костёр, и поставил на него горшок с водой, грибами, и специями.

– Я подобрал их в лесу этим утром. Они достаточно свежие.

Аладдин достал маленькую пачку соли и высыпал белые гранулы в горшок. Затем, на пути к реке, он сказал: – Дайте мне минутку. Я вернусь с рыбой к тому моменту, как вода вскипит. Я, знаете ли, лучший рыбак своего родного города!

Любопытствующая Вивьен последовала за ним, и даже Глория, которую подобные вещи никогда не интересовали, пошла с ними.

Аладдин засмеялся, заметив девочку рядом с собой. Он спросил: – Хочешь попробовать? У меня есть ещё одна удочка!

– Угу! – кивнула Вивьен.

Аладдин достал ещё несколько палок и собрал из них удочку для Вивьен. Девочка научилась насаживать наживку, после чего бросила крючок в реку. Полурослик оглянулся на костёр, после чего присел и продолжил болтать, стоило его заднице коснуться земли:

– В моём родном городке каждую осень проводят соревнование рыбаков. Победитель получает неплохие призы, так что, если я дома, то приз всегда уходит мне. Поэтому стоит остальным узнать, что я ухожу путешествовать дальше, как другие рыбаки закатывают праздник.

Соран не мог даже перечислить, сколько раз он уже слышал эти слова от всех встречных полуросликов. Может Аладдин действительно победил раз или два, но каждый год? Сомнительно. Более того, это всего лишь одно из осенних соревнований, и оно проводится в каждой деревне, так что таких победителей в мире полно.

Пока Аладдин гордо рассказывал свои истории, поплавок Вивьен задёргался. Девочка тут же напряглась и крикнула: – Сестра Глория! Смотри! У меня рыба!

– Не спеши, – удивлённо сказала Глория, опыт рыбалки которой наверняка стремился к нулю. – Подожди некоторое время. Она ещё не на крючке.

Аладдин взглянул в воду, и на его лице появилось выражение шока: – Ох, ну и везучая же ты девчонка! Смотри какая большая. Ты главное не спеши.

Соран подготавливал всё для рыбы, после чего услышал крики со стороны реки. Это была Вивьен которую почти затащила в реку большая рыба. К счастью Глория поймала её вовремя, но затем они обе начали кричать что-то, чего Соран не мог услышать с такого расстояния. Аладдин вскоре присоединился к дамам и начал кричать что-то о том, чтобы они опустили удочку и затем потянули на себя. Соран быстро закончил с костром и украдкой подошёл к ним. К тому моменту как он подошёл, Вивьен уже держала тридцатисантиметровую рыбу, а её щёки краснели от радости.

– Братик, смотри! Я поймала большую рыбку!

Рыба была весом примерно четыре килограмма. В воде такая большая рыба обладает значительной силой, и поймать её точно непросто. Леска вполне могла лопнуть. Соран посмотрел на Глорию и заметил на лице женщины ухмылку: она наверняка использовала Руку Мага чтобы помочь девочке подцепить рыбу.

Соран похлопал сестре по голове и взял рыбу: – Молодец Вивьен! На тебя можно положиться!

После чего он достал свой кинжал и принялся чистить рыбу.

Вивьен, с серьёзным видом, продолжала рыбачить. Может то была удача, может дело было в чём-то ещё, но вскоре ещё одна рыба клюнула на крючок. Аладдин, хваставшийся о том какой он хороший рыбак, напротив, не поймал даже малька. К тому моменту когда Вивьен поймала третью рыбу, он не выдержал и прыгнул в реку. Несколько секунд он барахтался в воде, прежде чем выплыть с рыбой в руке.

– Есть! Поймал родимую!

И лишил всех дара речи.

Много рыбы они всё равно съесть не могли, поэтому вернулись в лагерь. Вивьен было очень весело и она не хотела уходить, так что Аладдин подарил ей свою удочку.

Затем полурослик достал пакетик приправ, который разделил на рыбу и похлёбку. Соран даже почувствовал тмин: довольно редкую приправу. Полурослики отличные повара, и у них часто находятся необычные ингредиенты.

Соран должен был признать, что это было лучшее блюдо попробованное им, с тех пор как он попал в этот мир. По крайней мере, Аладдин не преувеличивал насчёт своих кулинарных навыков.

...

Это был третий день их пути в Атумнфол. Трио встретили полурослика, целью которого был Альпийский Порт, в котором живут Железные дворфы. Они вместе дойдут до Атумнфола, но потом придётся разделиться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 97**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 97: Атумнфол

–––––––

ПП: Омагад, омагад, Abyss Domination продолжили переводить с китайского на английский! Пожелаем успехов и, самое главное, \*приверженности делу\* новому переводчику!

–––

Костёр тихо потрескивал в стороне.

Аладдин готовил закуски перед сном: жареное мясо со специями. Полурослики были видом гедонистов, они тратили на различные плотские утехи не меньше половины всех средств, что получали в приключениях. При этом в приключениях они проводили не так и много времени, потому что отправлялись на пенсию в тот же момент, как удавалось накопить достаточно денег для безбедной жизни.

Вивьен уже съела столько, что не могла вместить ни кусочка. Глория неожиданно для всех и, в первую очередь для себя, рыгнула, после чего, покраснев, быстро удалилась в карету. Соран, с другой стороны, был не прочь ещё одного раунда закусок. Чем сильнее он становился, тем больше энергии требовалось на поддержание этой силы. Сейчас он уже мог съесть в два раза больше, чем раньше.

Теперь он даже носил с собой вяленное мясо просто на случай, если не будет возможности разжечь костёр или времени приготовить пищу перед боем. Пока что вяленное мясо его спасало, но как только он доберётся до четвёртого ранга, ситуация станет гораздо лучше. Его выносливость подскочит настолько, что дней семь-восемь он сможет протянуть не только без еды, но даже и без капли воды.

Он немного знал о том как жарить мясо на костре, так что они с полуросликом, с улыбками на лицах, насаживали мясо на палочки. Если бы счастливый полурослик не составлял ему кампанию, вряд ли бы Соран стал тратить время на тренировку кулинарных навыков.

Они и не заметили, как к ним подступил восьмой час вечера.

Разные жанры игр включали в себя базовые техники. Почти во всех современных играх можно было встретить не только навыки полезные в бою, но и такие профессиональные умения, как кузнечество, кулинария, шитьё, и так далее. Они были не слишком важны и редко их можно было встретить человека, который тренировал бы их специально, однако редкие специалисты существовали и всегда пользовались спросом. Ремесленное дело можно было бы посчитать полезным и прибыльным навыком, особенно если ремесленник способен на создание снаряжения с феноменальными свойствами, но для этого требовался соответствующий уровень алхимии. Типичным примером могут быть Робы Колдунов: для высококлассных роб требовались особые материалы, вроде упругого шелка нефил из Мрачных Земель, но чтобы создать робу из такого особого материала требовались навыки портного куда выше обычных.

Вполне очевидно, что у самих магов не было времени на достижение превосходства в таких далёких от них областях, как шитьё.

Это одна из причин того, почему высококлассные предметы такая редкость.

Аладдин в это время курил свою трубку, сидя у кареты. Он передал мешочек табака Сорану: – Попробуй табак клана Ромдод, лучший в северном Хаэле, должен сказать.

Соран не стал отказываться, а вежливо зачерпнул щепотку и зажег свою трубку. Соран очень редко пил, но также редко отказывался от табака. Тем не менее, табак полуросликов временами было трудно достать, сколько бы золота не было в карманах. Их продукт очень популярен среди магов, многие поджигали освежающий сушённый табак вместо ароматических свечей. В прочем, это больше относилось к магам-мужчинам.

Последние лучи солнца заходили за горизонт.

Полурослик разложил одеяло, улёгся, но никто не мог сказать, сможет ли он выспаться. У большинства разбойников были проблемы со сном.

В группе приключенцев на плечи разбойников всегда падала самая тяжёлая ноша: быть начеку.

Если на группу искателей приключений удавалось совершить неожиданное нападение, то вопросы потом сыпались на разбойника, по этой причине они предпочитали работать в одиночку. На их плечи даже не клали, но просто накидывали слишком много задач: они должны были первыми идти в опасные места, они должны были разбираться со всеми ловушками, они должны были стеречь лагерь по ночам, в то время как солдаты засыпали, стоило им принять горизонтальное положение, а лидеры медитировали. Выживаемость отрядов с высокоуровневыми разбойниками была значительно выше, чем без них, потому что в различных опасных местах ни солдаты, ни волшебники не справлялись с прокладыванием пути.

Так что они предпочитали одиночество. Лишь в одиночестве есть свобода.

Вдалеке завыли волки.

Вивьен, услышав вой, потянула Сорана за край рубашки. Он тоже отдыхал в карете. Соран потрепал маленькую сестру по волосам и успокаивающе улыбнулся.

Полурослики, может, и были беззаботны от природы, но это не означало, что на них нельзя положиться. Хотя сейчас их защищала формация ведьмы, ни Аладдин, ни Соран не теряли бдительности.

С наступлением темноты подул холодный ветер. Наверняка этой зимой будет даже холоднее, чем прошлой.

Аладдин всё-таки смог уснуть. Он долго путешествовал в одиночестве, так что сейчас ему был очень нужен хороший сон, в то время как Соран, разбойник, нёс дозор за спящими.

Периодически Соран устраивал обход, после чего возвращался и садился на одеяло. Волки почувствовали их, но не осмелились подойти. На самом деле волки редко нападали на путешественников, и если у них был выбор, они предпочитали охотиться на лесную живность. Как достаточно умные животные, они понимали, что нападать на путешественников опасно.

Следующим утром лучи Солнца заблестели на инее, которым покрылся Соран.

Становилось действительно холодно.

Сорана холод не волновал, но у Вивьен закололо сердце, когда она увидела заледеневшие ресницы брата. Девочка аккуратно стряхнула с него снежинки и попыталась отогреть своим дыханием. – Братик, тебе холодно?

Соран поцеловал её в лоб и улыбнулся: – Нет, я в порядке. Пока не так и холодно.

Когда Глория проснулась и увидела собственное дыхание в форме белого пара, то пробормотала: – Зима пришла на месяц раньше.

Соран кивнул в ответ.

Аладдин проснулся, размялся, после чего пошёл собирать хворост. Он заранее подготовил ингредиенты для супа, так что после скромного завтрака они продолжили свой путь.

Не так давно по этой же дороге прошла группа торговцев, так что им совсем не встречались звери. Спустя ещё два дня их пятидневное путешествие подошло к границам Атумнфола.

Это был город полуэльфов, которые здесь составляли основную популяцию. Их тела были элегантными и ловкими, все они выглядели красиво и стройно, уши у каждого были остры, несмотря на тот факт, что кровь большинства уже содержала в себе лишь намёки на эльфийскую. Однако дома в пригороде были совсем человеческими, лишь с небольшими чертами эльфийской архитектуры.

Они не стали задерживаться в пригороде и на следующий, шестой день, подошли к воротам Атумнфола.

– Ладно, ребята, я должен встретиться с железными дворфами, – сказал Аладдин.

Он спрыгнул с кареты, помахал Вивьен, и пошёл от них прочь, сказав на прощание: – До встречи, моя очаровательная девочка. До встречи, дорогая ведьма. До встречи, мой друг. Пожалуйста, приезжайте в Хаэль, я угощу вас осетром.

К сожалению, а может к счастью, у каждого был свой путь, даже если долгое время он пролегал по одной дороге.

Вивьен было жаль, что полурослик уходит. Из-за низкого роста она считала его своим ровесником, только в сравнении с другими детьми, недостаточными умными и взрослыми на её взгляд, с ним было интересно. Мудрый полурослик казался ей более достойным ровесником. Но вскоре ей полегчало: девочка начала разбирать свои подарки и улыбаться до ушей.

Город оказался в эльфийском стиле, его население верило в эльфийских богов, по большей части. Красивые и простые деревья, фирмианы, росли по всему городу. С множеством жёлтых листьев город выглядел довольно поэтично. Полуэльфы в городе поклонялись мифическому фениксу, так что фирмианы были в почёте.

На самом деле фениксам поклонялись довольно многие, пусть и под разными именами.

Монахи звали их бессмертными птицами, жрецы - птицами огня, колдуны прозвали этих загадочных существ пеплом тайн.

Фениксы жили в эру Мистической Империи. Редко можно было увидеть этих существ, что встречались реже богов, но были сильнее драконов. Говорили, что их священное пламя затухает лишь в момент смерти, и не было ничего, что оно не могло бы превратить в пепел.

Красивые, но неприступные были создания.

Две достопримечательности были воздвигнуты в Атумнфоле. Первой была статуя феникса высотой в тридцать метров и шириной в двадцать. Второй башня в триста метров высотой, где ежегодно проводили Конвенцию Осенних Листьев, известную конвенцию практикующих заклинателей расы полуэльфов. Но ни статуя, ни башня не могли сравниться с серебряной колонной на стене города, что ярким светом притягивала на себя внимание каждого.

Эта колонна на самом деле была Пушкой Магического Кристалла.

Не знающие могли бы посчитать пушку за какой-то странный столб на стене города, знающие название могли бы подумать, будто её используют как алхимические пушки гномов, только засовывают внутрь не металлические ядра, а магические кристаллы. Кто-то наверно сразу бы начал представлять как маги выстраиваются рядами и читают заклинания, чтобы пушка выстрелила и сбила дракона.

Ох, адреналин уже потёк в кровь, жаль что к реальности это не имело никакого отношения

На самом деле Пушка Магического Кристалла даже не поворачивалась и могла стрелять только вниз по прямой линии. От неё не было совершенно никакого смысла, потому что построили её ещё в Мистической Империи и хотели использовать в летающих городах, да только вот Империя развалилась раньше.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 98**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 98: Первый снег

–––––––

Название «Пушка Магического Кристалла» не слишком ей подходило.

На самом деле пушку запускали всего лишь один раз за всю историю. Хотя она практически мгновенно убила взрослого чёрного дракона, с тех пор её не использовали. Поскольку магическая батарея, существовавшая ещё в эру Мистической Империи, была потеряна, пушку теперь было попросту нечем заряжать. Чтобы в будущем можно было сделать ещё один залп, Конвенция Осенних Листьев даже открыла портал на морское дно, где можно было найти руины Мистической Империи, и начала задание почти легендарного уровня. Один залп этой пушки потреблял столько же энергии, сколько и весь парящий город за две недели. Если пытаться зарядить её энергией волшебников, то ничего крупнее нескольких искорок не получить.

Кто-то считал, что она была похожа на громоотвод. В реальности она теперь и была громоотводом.

Подобное магическое оружие было крайне разрушительным, но не слишком эффективным. Она не могла атаковать ни сквозь измерения, ни пронзать искажённое пространство. Как говорится в уцелевших записях прошлого, магическое оружие подобного масштаба в основном использовалось в Бездне. Мистическая Империя использовала такие пушки против армии демонов. Обычно на всю армию требовался один залп. Уцелеть могли только самые продвинутые демоны, способные пересекать измерения. Сейчас единственная работающая Пушка Магического Кристалла доживает свои дни в Механическом Зеркале Часовых Нирваны.

То был мир жизни собранной из запчастей.

Это было последнее уцелевшее измерение Мистической Империи. Там существовало колоссальное количество механических существ, поддерживающих работоспособность всего измерения, которые находились в состоянии вечной войны со свирепыми и сильными подземными муравьями. Слава Мистической Империи начинала терять свой былой блеск, но если кто-то хотел испытать на себе силу державы достигшей уровня богов, он или она могли посетить это измерение.

Уровень Вызова этого места была двадцать пятым, такой же был только у полубогов и божественных существ!

В измерении Механического Зеркала не было ни одного растения – любая жизнь сталкивалась с высоким уровнем радиации. Там существовали только подземные муравьи и механическая жизнь, что хранит это место бессчётные годы. В глазах друидов это измерение было хуже ада, потому что природа там была уничтожена полностью. В целом мире не было ни следа зелени, только серая сталь и серое небо встречали своих посетителей.

Соран бывал там.

Ему очень повезло сбежать.

...

– Ты знаешь, что это такое? – спросила у Сорана Глория, и он тут же отвёл взгляд от Пушки Магического Кристалла. Она вздохнула: – Это оружие, наследие Мистической Империи близкое по рангу к божественному оружию. Жаль, что в её использовании так много ограничений.

Соран кивнул: – Да, я слышал о ней. Если верить историям бардов, она когда-то убила взрослого чёрного дракона.

Раса драконов.

Могущественнее этой расы зверей дышащих пламенем только боги. Они не только обладали врождённым талантом к магии, но и чудовищными телами. Просто с возрастом они достигали тех же успехов в магии, на какие волшебники тратили целые жизни усердного труда. Старые драконы могли использовать даже заклинания восьмого и девятого уровня.

Их расе известно столько же заклинаний, сколько и магам всего мира!

Тем не менее, они запоминали заклинания примерно таким же образом, каким их запоминают волшебники. У разных видов были разные типы заклинаний. У группы состоящей из экспертов легендарного уровня, было всего лишь пятьдесят процентов шанса на победу над взрослым драконом. Профессия дракона-волшебника была чрезвычайно могущественной ветвью для любого мага, но люди наследовали лишь треть силы настоящих драконов.

Одна история особенно популярна среди бардов.

Была когда-то группа, что решила убить дракона без подготовки. Воину повезло, когда он застрял на первом уровне лабиринта, потому что остальные продолжили свой путь и были убиты всего лишь одной продвинутой техникой Рёва. Выжил только колдун, вовремя создавший портал.

К счастью большинство молодых драконов следовали одним и тем же техникам. Например, белые драконы были изучены настолько, что можно было без труда предугадать каждое их движение.

К несчастью, взрослые драконы были гораздо хитрее. Они тоже часто начинали с каких-нибудь заученных шагов, после чего резко меняли стратегию. В тактике они могли победить даже закалённого боями ветерана. По статистике, драконы использующие собственные тактики могли уничтожить даже три группы легендарных приключенцев сразу.

Разбиение строя, атаки из засады, убийство самых опасных противников, лабиринты, ловушки, изгнание, волны монстров, и многие другие драконьи тактики уже стали достоянием бардов.

Обычно следом за одной из этих тактик, дракон посылает целый залп разносортных заклинаний, выдыхает море пламени, сбивает с ног крыльями, пытается разорвать противников зубами, и так далее. Если удастся пережить все эти атаки, то останется «всего лишь» победить существо размерами больше дома и шкурой прочной как у легендарного воина.

Когда Соран с группой приключенцев отправлялся в охоту на дракона, то заранее продумывал не меньше двадцати различных тактик!

Шесть легендарных приключенцев собирались в группу и на протяжении суток изучали все тактики, какие уже были известны в поведении драконов, прежде чем отправиться в атаку. Без тактики и полного понимания поля боя, не изучив полностью как драконы формируют свои гнёзда, единственным исходом, на какой можно было надеяться, была смерть всей команды!

Однажды стала известна история про полубога лича, единственной тактикой которого было изгнание противников в другие измерения.

Каково же было удивление группы, которая без всякой подготовки атаковала его и обнаружила, что лич использовал изгнание потехи ради, в то время как в серьёзном бою применил легендарное заклинание восстановления ран. В этот же момент группа окунулась в отчаяние.

Призыв демона, проекции других планов, анатомические заклинания, блокирование пространства, золотая ладонь Бигби, указ, речь устрашения и богохульства.

Этот набор заклинаний сокрушил всю группу. Даже колдуну не удалось спастись.

С тех пор все стали понимать, что либо ты готовишься даже к самым невероятным вариантам, либо погибнешь. Противники не идиоты, которые будут кидаться своими картами в строго установленном порядке.

Если тебя не благословила богиня удачи, то готовься к бою заранее.

...

Группа планировала остаться в Атумнфоле на один день.

Очевидно северная ведьма не знала, что Пушка Магического Кристалла давно стала просто декорацией, поэтому смотрела на неё благоговейным взглядом.

Соран не спал уже много дней, поэтому тоже немного устал.

Сперва он снял две комнаты, чтобы потом не оказалось, что все комнаты заняты и им негде ночевать, после чего помылся и лёг в кровать. В городе было безопаснее. Если Вивьен действительно дитя бога, то скорее всего это Бог Страха. Кое-что он так и не рассказал Глории... Земля, что находится за территорией эльфов, принадлежит Богу Страха, чьи ученики и последователи неустанно пытаются наводнить земли эльфов. Это сделать непросто, поэтому сейчас там безопасно. Возможно, они успеют сбежать раньше, чем всё случится.

Соран двигался в этом направлении не только из-за безопасности, но и из-за одного места в королевстве эльфов.

Там можно было найти снаряжение легендарного уровня.

Это был портал в измерение элементалей земли. За каждого из таких элементалей давали приблизительно по три тысячи опыта. Если повезёт, можно набрать там больше тридцати тысяч очков опыта.

Но в одиночку ему не справиться.

Таких особых зон четыре, они распределены по снежным равнинам, в лесу эльфов, в вершинах магмы, и в запретных землях небесного моря.

Все они часть миссии легендарного уровня.

Эти четыре места соответствуют четырём стихиям: воде, земле, огню и воздуху соответственно. В каждой зоне есть снаряжение легендарного уровня, а если совместить все четыре, то получится особое устройство, способное призывать старших элементалей четырёх стихий, каждый из которых двадцать четвёртого уровня. Финальная награда будет получена только после победы над ними.

Боги принесли в мир смертных не только разрушение, но и безграничные возможности.

Соран уже запланировал немало всякого, но только пара идей была доступна ему сейчас. Эта была самой низкой по трудности и её было проще всего исполнить. Уровень вызова элементалей земли не превышал девятого, что в два раза выше, чем у змеедемона, которого он встретил вначале. Но атаки элементалей земли медленные, а с такими Сорану разбираться проще всего. Так что он справится с ними без проблем, если ему кто-нибудь поможет. С другой стороны, если бы противниками были элементали воздуха, он бы погиб раньше, чем успел бы опомниться.

...

Наступил рассвет.

В дверь комнаты Сорана громко постучали. Он подскочил с кровати, на лету схватив клинок, и сразу открыл дверь: – Что случилось?

Снаружи была Глория, её лицо мертвенно побледнело. Она указала на окно и сказала серьёзным голосом: – Вот что.

Мир стал белоснежным.

Незаметно ни для кого, за ночь мир покрыла белая пелена снега. Трудно было поверить, что за одну ночь могло упасть пятнадцать сантиметров снега.

– Как такое возможно? – угрюмо пробормотал Соран. – Сейчас ведь только конец сентября. Какой ещё снег?

Глория указала пальцем в небо и сказала полушёпотом: – Может это связано с ними?

С богами?

Соран тоже не был уверен. Он ответил: – Возможно.

В это же время в прошлом он находился на другой территории, поэтому не мог знать о таких событиях как раннее выпадение снега. Понятное дело, что когда по всему миру творится хаос и беспорядки, на ранний снег обратят не так много внимания.

Увы, снег в сентябре точно не добрый знак. Уже который раз Соран сталкивался с признаком надвигающегося апокалипсиса раньше, чем мог его предугадать. Если снег действительно что-то означает, это связано с богами льда и снега.

«Проблемы у Девушки Зимы или Богини Снега?», подумал Соран. «Разве они были задеты хаосом Времён Трудностей? События в снежных странах должны произойти через несколько лет после начала хаоса. Что-то уже начало зарождаться?»

Люди на улице уже убирали снег. Тут и там кто-то проклинал плохую погоду, особенно среди групп странствующих торговцев, которые теперь не смогут покинуть город вовремя. Скорее всего, им придётся ждать до следующей весны, а значит все заработанные ими деньги будут потрачены здесь. В то же время, остальные беспокоились из-за раннего наступления зимы, это обычно означало, что она будет очень холодной. Дикие монстры, если не запасли достаточно еды заранее, будут атаковать друг друга и людей.

Неожиданное выпадение снега означало, что многие животные погибнут.

Некоторые виды могут даже не пережить эту зиму. Всё это приведёт к ещё более драматическим изменениям.

Мать Природа всегда проклинает своих детей цепными реакциями!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 99**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 99: Друиды

————

Даже мельчайшее действие может привести к эффекту домино в природе.

В прошлом, с наступлением зимы, дикие монстры, не запасшиеся пищей на зиму, атаковали всех вокруг себя. В этот раз зима показалась на месяц раньше положенного, поэтому атаки будут ещё более агрессивными. Несмотря на ограниченные знания простых людей, большинство чувствовали это нутром, благодаря инстинктам и опыту лет. Все, от мала до велика, чувствовали, что эта зима будет полна на события.

Соран повёл Вивьен за собой и услышал знакомый голос на первом этаже отеля.

— Эй! Эй-эй! Я здесь! Нет, чуть ниже!

Аладдин был низким, поэтому владелец отеля не увидел его за стойкой. Осмотревшись вокруг, он вытянул голову и сказал со снисходительной улыбкой: — Здравствуй, полурослик, чем мог служить?

Аладдин был так зол, что хотел подпрыгнуть и ударить владельца по щеке, но вместо этого сделал глубокий вдох и сказал: — Мужчина с женщиной и маленькой девочкой здесь? Я видел их карету у отеля.

Губы Сорана слегка подёрнулись. Он спустился и сказал: — Аладдин, мы здесь. Ты разве не должен был отправиться к железным дворфам?

Полурослик расплылся в улыбке. Сложив руки, он пробормотал: — Благодарю тебя, о Богиня Удачи!

Потом, опустив взгляд на Сорана, продолжил обычным тоном: — Ты даже не представляешь, как мне не везёт в последние дни! Вчера, после длинного пути, я наконец-то нашёл себе пещеру для сна. Расставил там ловушки, понимаешь, а утром проснулся в западне! Снегом завалило вход. Пол дня копал его лопатой, несколько метров было. В общем, хотел я пойти к железным дворфам, да вот снега навалило столько, что мне он по пояс. В общем, поэтому я решил вернуться и отправиться вместе с вами в земли эльфов. Говорят, там полно вкусной еды.

Соран провёл по нему взглядом и убедился в том, что от пяток и до самого пояса полурослик был в снегу. Иными словами, за городом снега даже больше, чем здесь. А ведь полурослики весят немного, поэтому проваливаются в снег не очень глубоко.

Владелец отеля в это время мысленно посчитал рост Аладдина и пробормотал: — Вот дерьмо! Если снега так много, то сезон невыезда из города официально начался.

Остальные люди изменились в лицах.

Если бы снег был Аладдину по колено, это примерно тридцать сантиметров глубины. А он ему по пояс. Хотя в Атумнфоле снега не слишком много, видимо за пределами города уже и ни проедешь, и ни проскачешь. Как здесь говорили, зима запечатывает город, весна распечатывает. Такая глубина снега означала, что звери начали уходить в спячку, а большинство монстров теперь жили на запасённые запасы. Тем не менее, раз зима пришла так рано, запасы явно небольшие.

...

В башне Атумнфола.

Группа друидов в диковинных одеждах собралась на одном из этажей, среди них были как люди с эльфами, так и полуэльфы. При этом последних было больше всего, а людей меньше всего. Однако лидером был высокий и сильный эльф с оленьими рогами. Дюжина других друидов заняла прямоугольный стол, некоторые уже спорили из-за разницы во мнениях.

— Тишина! — ударил по столу лидер. Приглушённым голосом он сказал: — Говорите по одному. Странник Шипа, говори первым.

Поднялся чистокровный эльф-друид. Он провёл по остальным своим острым взглядом и сказал серьёзным тоном: — Ранний снегопад в этом году показывает, что мы слишком слабы! Это наказание Богини Природы и Богини Снега за допущенные нами разрушения! Мы должны показать этим тупым людям Гнев Природы!

— Юго-восток Большой Равнины превратился в пустыню, — продолжил он. — Они вырубили столько лесов и нанесли такой урон природе, что почва там стала безжизненной. Вскоре вся равнина станет пустыней. Кроме того, за последние тридцать лет, люди срубили практически треть деревьев на юго-западе леса! Природа в ярости!

— Это её наказание всему миру. Зима пришла раньше как вестник гнева! Если мы будем и дальше сидеть сложа руки, в будущем нас ждёт лишь несчастный конец. Я предлагаю отправить Патруль Шипа и показать этим ослеплённым алчностью людям гнев природы!

— Возражаю! — поднялся старый человек-друид. Он повернулся на Странника Шипа своим морщинистым лицом и медленно произнёс: — Не только люди ответственны за разрушение природы. Дворфы, гномы, и эльфы, все сыграли свою роль. Мир эволюционирует с цивилизацией, но цивилизация всегда конфликтует с природой. Насилием не решить все проблемы, мы должны искать нового баланса между цивилизацией и природой.

Красивая полуэльфийка-друид сказала, постукивая по столу пальцем: — Последнее время недовольство по отношению к нам проявляет всё больше людей. Особенно из-за последней атаки. Колдуны опасно настроены против нас. Мы не должны использовать Гнев Природы без предупреждения. Нужно отправить им послание. Если это не сработает, то отправим патруль, который их прогонит. Но без причины мы на войну идти не должны. Можно попросить учеников начать сажать деревья. Новый лес будет создан не более чем за десять лет.

Странник Шипа посмотрел на них и сказал спокойным тоном: — А что потом? Пускай и дальше рубят? Их требования к природе неумолимы. Дереву нужно десять лет на рост, но они вырубают тысячу в день. В цивилизации я вижу лишь безграничное разрушение и катастрофы. Вы хотите увидеть как родится ещё один Город Алхимии?

Лидер, друид с оленьими рожками, ударил по столу и сказал громыхающим голосом: — Катастрофа Мистической Империи не должна повториться! Цивилизации нельзя подниматься выше природы!.. Но остальные правы, не все проблемы решаются насилием. Не позволяй гневу ослепить тебя, Странник Шипа!

— Возможно, это было сделано не нарочно, — продолжил лидер. — Мы должны предотвратить продолжение разрушения природы. Не только среди людей, дворфов и гномов, но и среди эльфов, что тоже забыли учения природы. Наверное, мы должны напомнить им, как надо уважать природу. Неожиданный приход зимы не может быть хорошим знаком. Нужно отправить кого-нибудь в Сказочный Лес и посоветоваться с Его Превосходительством, Странником Земли.

— Сейчас вопрос в том, что внезапное наступление зимы обязательно обернётся катастрофой. Животные, которые не успели запасти достаточно жира, не проживут этот месяц. Остальные отправятся в спячку, а это означает, что монстры тоже не успеют запасти достаточно пищи. Если еда закончится, они будут нападать на других существ. Сперва на животных, потом на других монстров и разумных. Значит, нас снова ждёт разрушение баланса. Мы должны дать гарантию, что все виды переживут эту зиму. Если её удастся пережить, то мы сможем вернуть баланс.

Остальные друиды кивнули в унисон. Странник Шипа глубоко вдохнул и медленно произнёс: — Ваше Превосходительство Олень, боюсь, нам не удастся поддержать баланс одной только силой, ведь снега накрыли большой простор. Я предлагаю попросить помощи у других друидов.

Олень кивнул: — Понимаю. Можете начинать. Странник Орлиный Глаз, ты проверишь, переживут ли огры Высот Цзинчи эту зиму. Запомни, нельзя позволять им уходить оттуда. Эти идиоты нанесут только ещё больше ущерба. Мастер Сухостой, отправляйся в Северный Лес и пересчитай сколько животных не переживут эту зиму. Мы можем помочь им, если потребуется...

Последовала серия приказов.

В самом конце Олень посмотрел на красивую полуэльфийку-друида рядом с собой и медленно произнёс: — Ваше Превосходительство Соловей, надеюсь Вы можете отправиться в Лес Эльфов. Сперва Вам нужно навестить Странника Земли и спросить его, какие проблемы принесёт эта внезапная перемена. Затем отправиться к Элементальным Вратам Земли и узнать, спит ли тот дракон до сих пор.

Она кивнула: — Хорошо, отправляюсь прямо сейчас.

— Будьте осторожны. — Олень продолжил: — С Элементальными Вратами Земли связан алтарь. Не беспокойте спящего Духа Земли и дракона. У них обоих дурные характеры.

Друид улыбнулась и призвала красивого соловья, приземлившегося на её плечо. Птичка поправила пёрышки клювом и издала красивый, мелодичный звук.

Вскоре в комнате остался только Олень. Он посмотрел вдаль тревожным взглядом. Пока он стоял на балконе, его тело быстро покрылось снегом.

Тут и там были замёрзшие до смерти птицы, не успевшие мигрировать на юг.

Становилось всё холоднее.

Пару дней назад в лёгкой куртке ещё было тепло, но сейчас людям приходилось переходить на зимнюю одежду. А это только начало зимы. Если будет становиться ещё холоднее, людей, полуэльфов, и дворфов ждёт большая беда.

Олень провёл взглядом по снегу, подмечая замёрзшие растения и множество крестьян, что их собирали, пытаясь в спешке откопать из под снега овощи и зерновые. Дети в тонких одеждах боялись шаг сделать из дома, все они держались у печек в домах.

В природе всегда существует баланс.

Звери и монстры – часть природы. Но люди и другие разумные расы – тоже.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 100**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 100: На его спине

————

Соран тоже застрял в Атумнфоле. Снега снаружи было так много, что карету не сдвинуть с места.

Он заказал обшитую хлопком курточку для Вивьен, потому что было не только снежно, но и холодно. На её создание уйдёт не меньше трёх дней.

Полуэльфы были заняты, а временами на улице встречались даже друиды. У некоторых совсем плохих домов обвалилась крыша из-за огромного слоя снега, поэтому стража сейчас занималась спасением гражданских.

Соран покинул город ненадолго, чтобы узнать ситуацию снаружи, в то время как Глория присматривала за его младшей сестрой. Снега снаружи было даже больше, что он и ожидал. Стоило сойти с дороги, как он провалился почти по бёдра.

За городом должны быть фермы, но сейчас до самого горизонта простиралось лишь белое полотно, на котором, словно муравьи, женщины и мужчины выкапывали из под снега практически созревший урожай. Если фермеры не вернут всё в погреба и дома как можно скорее, то овощи и фрукты просто сгниют, а значит, фермерам будет нечего есть этой зимой. Пшеница не успела взойти, поэтому пищи в любом случае будет мало. Многие полуэльфы-фермеры выглядели встревожено. Без выдающихся талантов, они отличались от людей только повышенной гибкостью.

Женщина несла домой капусту. Кабачки и капуста были самыми распространёнными овощами на юге. Её пальцы побелели от холода. Маленькая девочка с красным носом помогала ей. В тонкой одежде, она дышала на свои руки, чтобы хоть немного согреть. Мальчик что-то усердно копал в стороне. Вскоре он поднял над собой замёрзшую птицу и воскликнул: — Смотри, сестрёнка! Сегодня будет мясо!

Тяжесть снега не выдержали даже некоторые деревья, поэтому гнёзда многих птиц повалились на землю вместе с ними. Ветки замёрзли и обросли острыми льдинками.

Такой была жизнь простого люда.

Опытные охотники спешили заготовить как можно больше дичи. Если им везло, удавалось найти замёрзшее животное. Чуть поодаль, некоторые люди ремонтировали крыши. Бедняки могли позволить себе лишь полуразвалившиеся халупы, крыши которых легко повреждал тяжёлый снегопад. В небе были слышны редкие голоса птиц, что брали последний шанс мигрировать. Все те, что не улетят сейчас, замёрзнут к завтрашнему утру.

Зима пришла на целый месяц раньше и ударила без предупреждения, это многое поменяло. Животные уходили в спячку раньше времени, птицы не успели улететь, фермеры не успели собрать урожай.

Треск донёсся до его ушей.

Соран остановился и поднял с земли градину размером с рисовое зёрнышко.

Вскоре треск стал повсеместным. Крик женщины-фермера донесся издали, дети быстро побежали к ней, мальчик даже упал в сугроб. Падающие градины становились всё больше и больше, женщина защищала детей от града своим телом, пока они вместе бежали к дому прямо по заснеженному полю, полному несобранного урожая.

Он чувствовал лёгкую боль от падающих градин.

Соран поднял взгляд на небо. Только что градины были размером с фасоль, но уже падала ледяная галька. Услышав крик, он молниеносно побежал к источнику и схватил детей под руки одним махом, сказав приглушённым голосом: — Идите в укрытие как можно скорее!

У женщины не было времени поблагодарить его, она ковыляя шла за ним. Градина размером с булыжник оставила на её лбу красное пятно, что уже скоро посинеет. Тут и там, по всей деревне, слышались вскрики. Он отнёс детей в укрытие, поставил их, и, хмурясь, осмотрелся. Крыша хрустела под гнётом града, у некоторых людей текла кровь.

К счастью, град не задержался.

От начала и до конца прошло чуть больше десяти минут. Люди в ужасе выскочили из домов с его окончанием и при свете дня собирали уцелевший урожай. Соран отдал детям маленький мешочек вяленого мяса и пошёл по дороге в лес. Но знакомой ему дороги нигде не было видно, снег накрыл собой всё, даже дикие травы. Вдали он заметил друида, ловко перепрыгивающего от дерева к дереву.

Друиды были ему отвратительны, но в целом они не плохие ребята.

Многие из них посвящали свои жизни пустыням, превращая пустоши, оставленные Мистической Империей, в оазисы, вот уже тысячи лет.

Тем не менее, за несколько поколений удалось исправить не меньше одной сотой пустынь. До сих пор тысячи километров укрывали лишь пески, а из когда-то богатых городов сейчас выходило только опасное излучение. Лишь самые цепкие за жизнь растения могли выжить там. Разрушить природу всегда проще, чем исцелить её. В целом, у Сорана были сложные отношения с друидами. Временами он очень хотел убить их всех к чертям, но временами считал великими людьми, особенно когда видел оазисы созданные ими среди пустынь. Зелёный участок среди пустоши был вдохновляющим зрелищем.

Конечно, для жителей пустыни они были самыми почитаемыми людьми.

Не раз он видел, как люди целуют землю, где ходили Странники Пустынь.

...

Первая группа старых, слабых, и больных умерла под тяжёлым снегом.

Лишь сильнейшие переживут эту зиму. Чем дальше в лес заходил Соран, тем больше он хмурился, потому что дорогу в земли эльфов полностью завалило снегом. Карета не проедет точно, а значит, им придётся идти пешком. Дожидаться, пока снег растает, было нельзя, потому что он не растает до следующего года. Соран не мог ждать так долго, они должны были продолжить свой путь, несмотря на снег.

Вивьен была низкого роста, поэтому в таком снегу ей будет очень трудно идти. И она не слишком энергичный ребёнок, так что сердце Сорана не выдержит, если ей придётся идти пешком. Ему остаётся только нести её на спине. Дорога была длинной, поэтому на её пересечение уйдёт много времени.

И он не знал, справится ли Глория, но она высокоуровневая ведьма, поэтому должна. У неё должны быть заклинания, которые помогут.

...

Назад Соран вернулся после обеда.

Окружённый гостями, Аладдин стоял на барной стойке и хвастался о своих приключениях. Временами ему покупали выпивку. Соран заметил по его лицу, что полурослик уже перепил, наверное даже давно.

Ему стоило выбрать профессию менестреля, потому что бард из него был не хуже, чем разбойник. Тогда он бы зарабатывал просто на рассказах в пути. Большинство полуросликов любили хвастаться и не обращали внимания, даже если их ловили на противоречиях. Максимум могли опровергнуть чужие доводы или, в совсем крайнем случае, собственные слова.

Полурослики от природы были хорошими рассказчиками. В свободное время было здорово слушать их, поэтому даже владелец заведения слушал с удовольствием.

Конечно, нельзя было сказать, что всё сказанное Аладдином ложь. Он был опытным приключенцем, поэтому, как минимум в его последнем рассказе о горных гигантах, было правильно сказано об их размере, привычках, и даже типах атак. Конечно, в основном история рассказывала о том, какой он ловкий воин; ему удалось избежать всех атак гиганта и даже завертеть так, что тот упал. Естественно, рассчитывать убийство с такими крошечными кинжалами не стоило.

По просьбам гостей, Аладдин станцевал на длинном столе, хлопая в ладоши. Стоило заметить, что в их культуре у хороших танцоров было больше шансов подцепить красивую девушку. Люди вокруг не удержались и тоже начали хлопать в ритм его движениям. И без того живая атмосфера разгорячилась ещё больше. Владелец даже попытался его нанять.

...

Три дня пролетели незаметно.

Соран использовал это время на запоминание заклинаний. Заметив его за этим делом, Глория сознательно и бессознательно давала советы. Видимо она не представляла, что он уже волшебник пятого ранга, но то ему было только кстати. Ещё не хватало лишних вопросов. Всё-таки, за полмесяца достичь пятого ранга – талант даже покруче, чем у Вивьен. Он решил не раскрывать себя без надобности.

Соран успешно запомнил заклинание второго ранга, Грубую Силу.

Это заклинание позволяло увеличить Силу на четыре пункта, поэтому с Рукавицей Огра его атрибут Силы поднимется до восемнадцати очков, так что, фактически последняя слабость будет закрыта. К сожалению, эффект держался лишь с десяток минут. Но бой обычно дольше и не длился, зато с этим заклинанием он сможет блокировать даже удары огра.

У волшебников низкого ранга было мало слотов для заклинаний, поэтому подходить к их использованию надо с умом. Невидимость поможет ему в защите, а Грубая Сила в бою.

После того как волшебники пересекали границу третьего ранга, таких проблем со слотами для заклинаний больше не было.

...

Когда группа продолжила свой путь, полурослик действительно присоединился к ним. Ему нравилось в таверне, где бесплатно наливали выпивку каждый день, поэтому Соран очень в этом сомневался.

— Я гурман, — сказал Аладдин, спустя какое-то время. До сих пор он шёл с поникшей головой, но теперь заявил в свою защиту: — Как гурман может задерживаться где-то? Я уже попробовал там всё вкусное, так что пора идти дальше. Земли эльфов подойдут.

Глории было непривычно идти по снегу.

Ведьмы высоких рангов редко передвигались пешком, тем более по снегу. Соран хотел бы ей помочь, но его руки были заняты тканевым открытым рюкзаком, в котором он нёс Вивьен. Маленькая девочка держалась своими белоснежными руками за его шею, а голову положила ему на плечо. От каждого её выдоха ему было щекотно. Временами она ловила снежинки, иногда растягивала затёкшие ноги. Поначалу она была очень радостна, но потом ей стало немного скучно, так как вокруг смотреть было совсем не на что – везде был только снег.

Северная Ведьма уже устала от продолжительного пути, но прикусила губу, взглянула на остальных упёртым взглядом, и вызвала заклинание Лёгкое Тело.

Что ни говори, а любые маги довольно деликатны. Но с этим заклинанием Глория почувствовала лёгкость и даже следов за ней не оставалось на снегу. В некотором отношении это заклинание было даже лучше полёта, потому что действовало гораздо дольше. Кроме того, с сильным ветром и холодом в небе, требовалась помощь дополнительных защитных заклинаний, иначе она просто замёрзнет.

Впрочем, на земле тоже завывал холодный ветер.

И хотя за Глорией практически не оставалось следов, следы всех остальных заметало за считанные минуты, поэтому разница была не велика.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 101**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 101: В пути

————

Соран двигался медленнее, чем мог бы.

У группы ушёл целый день на какие-то жалкие сорок километров. Их скорость особенно упала, когда они вошли в лес. Такими темпами до земель эльфов было идти не меньше двух дней, а скорее всего три. На протяжении всего пути Вивьен прятала своё личико за спиной Сорана, но из-за холодного ветра всё равно была красной. Аладдин уже потерял всю энергию и ему оставалось лишь плестись позади. Только Соран и Глория шли без особых усилий, потому что у первого было двадцать единиц Телосложения, а последнюю поддерживала магия.

Наступила ночь.

Группа расположила лагерь рядом с укрытием от ветра. Вивьен спустилась и немного размяла тело, после чего поспешила помочь Сорану с палатками. Конечно, с её маленьким телом, она скорее делала вид, чем помогала.

Полурослик устал настолько, что тут же плюхнулся на камень. Прошло немало времени, прежде чем он смог поднять своё усталое тело и поволок себя помогать остальным.

В заснеженном лесу им с трудом удалось собрать не слишком мокрые дрова, но именно в такие моменты магия нулевого уровня была наиболее полезно. Вскоре стало теплее.

Соран жарил мясо на костре, Глория в это время отдыхала.

Полурослик уже восстановил немного сил, но оставался безмолвным. Он в это время жарил грибы на сковороде.

Вивьен стояла рядом с Сораном и массажировала его плечи. Девочка очень старалась, но он едва чувствовал её прикосновения. Когда она заметила, что Глория выглядит даже более уставшей, то подбежала к ней и начала массировать её плечи. Полурослик с улыбкой ждал своей очереди, но Вивьен его будто не замечала.

Температура падала довольно быстро, сейчас было примерно минус десять градусов. И при такой температуре, Соран неожиданно поднялся, размялся, и снял с себя одежду.

Остальные посмотрели на него шокированными глазами. Особенно Глория, которая смотрела на него как на идиота. Но Соран просто улыбнулся и помахал Вивьен, давая понять, что с ним всё в порядке. После чего отошёл и начал растирать своё тело снегом.

В итоге всё его тело, за исключением лица, оказалось скрыто за снегом и льдом. Глория и Аладдин смотрели на него с широко раскрытыми ртами, они просто не могли понять что он делает.

— Так моё сопротивление холоду повысится, — объяснил Соран, немного побледневший из-за экстремального холода.

Двадцать очков Телосложения.

Соран уже мог без проблем активно совершенствовать низкоуровневые способности сопротивления. Они окажутся очень кстати, если потом придётся отправиться в места с такой опасной окружающей средой, как, например, Бездна, где температура может опускаться до действительно невыносимых значений. Так что Соран просто пытался получить полезные навыки заранее. Высокий показатель телосложения позволял адаптироваться и получать особые способности в определённых условиях.

Полчаса пролетели довольно быстро.

Когда губы Сорана тоже начали бледнеть, перед ним высветилось немного текста:

«Тренировка завершена»

«Вы выдержали двенадцать очков обморожения и получили одно очко сопротивления холоду!»

«Вы на пути к получению новой способности: “Слабое сопротивление холоду”!»

— Ху-ху-ху! — Соран стряхнул с себя снег и лёд, после чего подошёл к костру, чтобы согреться. В это же время он достал склянку с целебным средством и пробормотал: — Вам было не обязательно присматривать за мной, я не сошёл с ума. Это просто особый вид тренировки, и так случилось, что я сейчас был в подходящих условиях для её начала. Некоторые бойцы тренируются в экстремальных условиях, прямо как и я.

Двенадцать очков обморожения. Если бы простолюдин получил столько же, для него это означало бы смерть. Покрывать себя снегом и льдом на полчаса в такой холод – решение не самое безопасное.

— Мне прочесть заклинание сопротивления холоду? — бросила на него озадаченный взгляд Глория. Она не могла понять подобного самобичевания, хотя и слышала, что некоторые воины действительно так делают. Вот только, большинство этих воинов по профессии монахи. Чтобы таким занимался разбойник, она не слышала.

Соран покачал головой: — Спасибо, но не нужно. Иначе от тренировки не будет эффекта.

Прошло какое-то время.

Соран съел миску горячего супа, чтобы восстановить потраченную энергию, после чего опять разделся до трусов и растёр себя всего снегом.

У Аладдина невольно дёрнулось веко, он пробормотал: — Маньяк...

Наступил вечер.

К этому моменту Соран успел пройти тренировку четыре раза. Из-за холода он полностью побледнел и выглядел довольно слабым. Вивьен так за него волновалась, что попыталась остановить брата, но Соран всего лишь помахал рукой и сказал: — Я в порядке. Не бойся, завтра мне будет даже проще идти, чем сегодня.

— Он правда сумасшедший. — Глория выглядела озадаченной, но на самом деле Соран шокировал её.

Она не знала, что он настолько упёртый и безумный.

И снова он покрыл себя снегом и льдом. Когда обморожение достигло шестидесяти очков, в сообщениях наконец-то появилось изменение:

«Тренировка завершена»

«Вы выдержали шесть очков обморожения и получили одно очко сопротивления холоду!»

«Вы получили новую способность: “Слабое сопротивление холоду”!»

Сорану удалось.

Вместе с появлением этих сообщений, он почувствовал как тепло разливается по его телу. Даже покрытый коркой льда, он больше не чувствовал жгучего холода.

«Слабое сопротивление холоду: в процессе сопротивления холоду вы адаптировались к окружающей среде. Вы привыкли к холодному климату и холод уже не кажется таким страшным. С этого момента вы получили иммунитет ко всему урону холодом ниже одного очка. Если вас атакуют магией или способностями атрибута холода, эффект будет ослаблен на одно очко. (Для получения способности требуется не меньше шестнадцати очков Телосложения)»

Вскоре лицо Сорана порозовело. Он прочитал заклинание, чтобы высушить своё тело, после чего надел одежду.

Изменения произошли так быстро, что Глория и Аладдин были озадачены ещё больше. Только что Соран был бледный и еле шевелился, а теперь весь розовый и двигается так гладко, словно ничего и не произошло.

— Как это работает? — пробормотал полурослик, пальцы которого немного дрожали.

Аладдин был настолько заинтригован, что решил попробовать, но в итоге отказался от этой затеи. Он боялся замёрзнуть до смерти.

В прошлом Сорану пришлось несколько дней плавать в ледяной реке по паре минут, чтобы получить эту способность, но в этой жизни он был благословлён высоким показателем Телосложения, поэтому мог сразу использовать более трудные тренировки и быстрее добиваться успеха. Конечно, чем выше был уровень способности, тем труднее её было развивать. Чтобы обратить «слабое сопротивление холоду» в «низкое сопротивление холоду» ему нужно посетить место с особенным климатом и выдержать несколько сотен очков обморожения. Без помощи жреца с такой задачей быстро не управиться.

Хотя могло показаться, что одно очко иммунитета к холоду бесполезно, в критический момент это может спасти жизнь. Если продолжить заниматься развитием сопротивлений, можно достичь такого уровня, что любая магия будет ослаблена. В то же время, у большинства солдат севера есть слабое сопротивление холоду, по этой причине Глория, в отличие от Аладдина, не дрожала.

Сложнее всего было получить способность сопротивления огню, потому что обжаривание в огне не поможет. Способности к сопротивлению не получают мгновенно, процесс должен быть постепенным.

В прошлом, чтобы получить сопротивление огню, Соран на очень долгий срок отправился в вулканическую местность, но даже там, пока он не упал в лаву, способность отказывалась подниматься до максимального уровня.

Проще всего было с сопротивлениям ядам, хотя процесс этот очень болезненный и долгий. Сейчас у Сорана не было на него времени.

...

На следующий день.

С этого утра Соран двигался даже легче, чем вчера, потому что холод не ощущался совсем.

Полурослик всё-таки решил последовать примеру Сорана, но не заходил так же далеко. Он растирал себя снегом не снимая одежды, но всё равно мгновенно синел и дрожал как осиновый лист. Но даже так эффект постепенно вступал в силу. По крайней мере, в определённый момент он почувствовал, что ему уже не так холодно в пути, как было раньше. Хотя до получения слабого сопротивления холоду потребуется немало времени, он уже начал адаптироваться к холоду.

...

Группа была в пути ещё три дня.

Они прошли больше ста километров, и всё это время Соран нёс Вивьен на спине. Когда лес начал постепенно расступаться, а тут и там появляться тропы, стало ясно, что они добрались до земель эльфов. Это место было благословлено богами. Поэтому в Атумнфоле снега упало меньше, чем за ним. Места благословленные богами обладали уникальными способностями. Иначе боги других мест устраивали бы проблемы, такие как Богиня Чумы и Богиня Болезней.

Для них страх простого люда перед болезнями был источником силы. В этом мире у любого бога были верующие, поклоняющиеся даже самым мерзким божествам в благоговении.

Снега на дороге становилось всё меньше, тут и там встречались звери. Соран заметил несколько следов на снегу и метки на деревьях. Их оставили стражники эльфов. Хотя эльфы изгоняли со своих территорий другие расы, они не относились к ним как ко врагам. Попасть в их земли было и не слишком просто, и не слишком трудно.

К обеду того же дня, группа вышла к эльфийской деревне. Место оказалось не таким красивым, как они ожидали. Хотя дома были деликатны, оказалось, что эльфы тоже рубят деревья, чтобы построить себе жилища.

Слава великих эльфов простиралась из далёкого прошлого, которое было уничтожено вместе с Мистической Империей. Современные эльфы просто относились к качеству своей жизни с немного бо́льшим рвением, чем другие расы, но вряд ли отличались чем-то ещё.

Эта раса действительно была красивее других, но красота не заходила за рамки воображения. Просто высокие и красивые люди с длинными ушами.

Вивьен осматривалась вокруг с любопытством. Стража сказала коронное «Не устраивайте проблем», после чего пропустили их. Деревни эльфов расположенные на границах земель были больше расположены к другим расам, но если углубляться на их территорию, то требования тоже будут выше, особенно рядом со столицей. В неё, например, не впускали простолюдинов. Другие расы и полуэльфы там встречались, но очень редко. Кроме того, картина «единения с природой» в столице была разрушена особенно сильно, потому что собирательством большое население не прокормишь, так что фермы нужны.

Как и у других рас, эльфы не рождались профессионалами каких-либо областей, поэтому им приходилось обучаться так же, как и остальным.

Самыми заметными в землях эльфов были очень высокие деревья. Одно такое дерево есть в каждой деревне, на самом деле это легендарные древние Деревья-Стражи, с двенадцатым уровнем вызова.

Но сейчас все они находились в спячке.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 102**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 102: Колдун и волшебник

————

Сперва Соран поставил Вивьен на землю.

Девочка осмотрелась вокруг, ей было очень любопытно всё новое, а сейчас новое её окружало со всех сторон. Аладдин тоже проявлял интерес, правда в другой форме: незаметно стащил пару фруктов.

Что не говори, а культивирование больше всего развито у эльфов. Фрукты здесь росли каждый сезон в году и были главным блюдом на любом столе.

Практически треть эльфов были вегетарианцами, как и требовали традиции, только в редких случаях потребляющими мясо. Остальные питались приблизительно как люди.

Глория сейчас была в хорошем настроении. Она перебрасывала красное яблоко с пальца на палец, не собираясь его есть.

Соран обошёл деревню, после чего посмотрел на большое дерево, к которому никого не подпускала стража. Вокруг был забор, к которому даже если просто приближались, эльфы тут же проявляли враждебность. На самом деле, дерево было спящим Стражем с двенадцатым Уровнем Вызова. В случае успеха убийцу этого монстра ждали десять тысяч с лишним очков опыта. Каждый год эти стражи вырастали в размерах, что отражалось на них бонусом к здоровью: от одного до двенадцати очков, в зависимости от условий окружающей среды. Так что, Древний Страж-Дерево перед ним обладал четырьмя-пятью сотнями очков здоровья.

Даже огонь не мог уничтожить их, а если не повезёт, то вместо обычного злого стража на вас обрушится гнев горящего злого стража.

Хотя зрелище это потрясающее.

В целом, эти существа примерно такие же как газовые или огненные элементы, они тоже часто приобретают различные мутации, так или иначе отражающиеся на их характеристиках.

Сами эльфы делали очень хорошие стрелы. За их деликатность и орнамент такие стрелы очень любила аристократия. На импорт в основном поступала еда, железные товары, ткани, и прочие товары необходимые подобному изолированному обществу. Хотя всего несколько сотен лет назад они были самодостаточны. Теперь только маленькая часть эльфов придерживалась старых традиций, но жили они глубоко в лесу.

И эти глубины леса были не слишком далеко от цели Сорана.

После трёхдневного путешествия, команда чувствовала усталость, так что им нужно было отдохнуть. Поэтому он планировал рассказать свои планы завтра.

...

Ночь прошла быстро.

На следующий день все собрались в комнате Сорана. Как только он закончил рассказ, глаза каждого загорелись.

— Постой-ка, постой-ка, — сказал Аладдин заговорщическим тоном, потирая руки. — Хочешь сказать, там спрятано сокровище, но из-за монстров нужна помощь? Без проблем. Больше чем еду я люблю только сокровища. Доли обсудим когда закончим.

Проведя рукой по волосам, Глория тоже задумалась об этом. Хотя остальные не видели её лица за вуалью, от неё так и чувствовался позитивный настрой. В мире полно сокровищ, но самые лучшие хорошо спрятаны. Как высокоуровневая ведьма, она относилась к сокровищам довольно страстно. Но когда услышала место, в котором они спрятаны, нахмурилась: — Там? Говорят, рядом логово дракона.

Сперва Аладдин, казалось бы, одумался, но тут же отбросил все тревоги. Очень взволнованным голосом он сказал: — Это пещера дракона? Значит там куча сокровищ! Получается, мы пойдём воровать легендарные сокровища драконов?

Глория нахмурила свои деликатные брови и прошептала: — С нашими силами нам конец, если мы пойдём туда. Скорее всего там взрослый дракон.

Соран помотал головой: — Пещеры драконов слишком опасны, естественно мы туда не пойдём. Сокровища примерно в десяти километрах от логова, дракон сейчас спит и это металлический дракон, а не один из злых драконов пяти цветов. Так что он нам не угроза. Наша цель расположена рядом с долиной элементалей земли, там находится Элементальный Алтарь. Под ним сокровище, и очень хорошее.

Соран помнил медного металлического дракона на территориях эльфов, но он проспит ещё один-два года, прежде чем начнутся Времена Трудностей. Тем не менее, четыре сражения «Элементальных Печатей» были легендарного уровня. Трофеи за победу в них включали как легендарную экипировку, так и украшения с инструментами того же уровня. Ядра элементалей земли – важный ингредиент для создания глиняных и каменных демонических скульптур. Если им удастся получить ядро, то они легко продадут его по цене не меньше пяти сотен золотых диралов.

Если говорить проще, то даже если им не удастся раздобыть легендарное снаряжение, они заработают больше пятнадцати тысячи золотых диралов. А это по пять тысяч на каждого. Обычно приключенцы получаются в десять раз меньше.

Полурослик захлопал в ладоши и воскликнул: — Идеально! — Он поддерживал идею заработать всеми четырьмя. — Когда выступаем? Если время есть, я бы хотел подготовиться немного. О, можем поступить по традиции и дать название нашей группе? Кстати, раз ты назвал местоположение сокровищ, ты поведёшь нашу команду и получишь на десять процентов больше, тебя так устроит?

За эти дни они стали довольно знакомы, но полурослик, по своей природе, в первую очередь думал о разделении будущих трофеев.

Среди искателей приключений было много негласных правил, в том числе и то, что нашедший сокровище получает на десять процентов больше, и что каждый должен получить не меньше десяти процентов в зависимости от вклада. Хотя чаще царило правило, по которому все получали равные части, вне зависимости от вклада. Временами приключенцы формировали команды и приглашали в них временных членов, которые либо ходили на миссии с остальными, либо, по тем или иным причинам, отказывались.

В прошлом Соран был в лагере людей со злым мировоззрением. Хотя эти люди ужасны, большинство держали своё слово. Полурослик определённо был надёжнее них. Чаще всего Соран сталкивался с женщинами дроу, которые были жестоки и дерзки. Хотя он знал, что они эгоистичны даже в бою, редко этот род предавал других.

Поэтому было время, когда он считал, что проще работать с женщинами дроу, чем с людьми.

Если понимать их кодекс поведения, то можно даже заслужить уважение. Конечно, нужно показывать достаточно дерзости.

Если покажешься добрым и наивным, то тебе же хуже.

Команда обсуждала поход, когда маленькая Вивьен поднялась и с решительным взглядом сказала: — Брат, я хочу пойти с вами!

Все были удивлены.

Очевидно Соран тоже удивился, но тут же отказал: — Это опасно. Мы найдём тебе безопасное место.

Девочка ничего не сказала, но продолжила решительно смотреть на него, из-за чего Соран почувствовал вину.

Аладдин потёр голову и прошептал: — Слушай, тебе же всего восемь лет, а приключения слишком-

Вивьен бросила на него беспощадный взгляд и сказала: — Я почти с тебя ростом. Почему тебе можно участвовать в приключениях, а мне нет? Я теперь сильнее, чем раньше.

Полурослик умолк и посмотрел на девочку, которая действительно была ростом почти с него.

Озадаченная на мгновение, Глория задумалась, а потом сказала: — Может быть нам действительно стоит взять её с собой? Всё же, она уже взрослая девочка, поэтому должна сама принимать решения. Мы можем направлять, но не должны решать за неё. В будущем она столкнётся со множеством испытаний, поэтому лучше пойти на риск и показать ей взрослую жизнь. К тому же, мы сможем защитить её.

Вивьен очень оценила, что Глория встала на её сторону.

Соран нахмурился и злобно рявкнул на северную ведьму: — Ни за что! Это слишком опасно. — Затем он повернулся на Вивьен: — Ты даже через лес сама пройти не можешь. Брать тебя с собой нет никакого смысла.

Слёзы начали собираться на глазах маленькой девочки и она отвернулась.

Неожиданно Глория добавила: — О, забыла сказать. Вивьен сейчас и колдунья, и волшебница третьего уровня.

«Что?»

Двое разбойников оцепенели.

Соран справился с шоком довольно быстро, потому как знал о таланте Вивьен, но у Аладдина аж перекосило лицо. Он указал пальцем и дрожащим голос переспросил: — Она одновременно и колдунья, и волшебница?

В будущем ей будет доступен очень широкий арсенал заклинаний.

Он не стал говорить об этом вслух, но эта девочка перевернула его взгляд на мир. Заклинания колдунов и волшебников – две совершенно разные области. Если первый для сотворения заклинаний использует талант, то другому нужен хороший мозг. Люди, которые одновременно обладали этими двумя профессиями, встречались очень редко, но те, кому удавалось, обладали обширнейшим арсеналом.

Это не потеряет своей важности и с падением богов. Все заклинания и способности профессионалов будут конвертированы в очки заклинаний, поэтому изменятся требования. Волшебники перейдут в мудрость и профессионализм; жрецы в познание и профессионализм; колдуны в очарование и профессионализм. Поэтому комбинация колдуна и волшебника будет обладать очками заклинаний мудрости, очарования, и профессионализма, благодаря чему такие люди будут гораздо сильнее простых волшебников и колдунов того же уровня. Но и заклинания станут гораздо труднее, если уровень профессионализма низок.

В то время как сейчас у Вивьен уже есть по два слота заклинаний первого уровня колдуна и волшебника, и один слот заклинаний второго уровня колдуна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 103**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 103: Всемогущая Вивьен

————

— Это верно, но...

Соран колебался, потому что, если судить с его перспективы, то Вивьен действительно не помешает познакомиться с тем, как выглядит сражение, прежде чем наступят трудные времена. Она должна научиться защищать себя.

И всё же, Соран не хотел подвергать свою младшую сестру опасности. Ей всего лишь восемь лет. Как может он отправить в бой восьмилетнюю девочку?

Глория понимала причины нерешительности Сорана. Поэтому она нагнулась к маленькой девочке и прошептала: — Покажи им, как ты вызываешь заклинания.

Осмотревшись вокруг, девочка кивнула и прошептала: — Здесь?

Глория подняла руку, вызывала барьер заклинаний, и указала на стену: — Вот в эту точку.

Вивьен серьёзно кивнула своей маленькой головой и поразила каждого.

Без всяких слов или особых жестов, она просто указала пальцем перед собой и Мистический Снаряд образовался на кончике её пальца, прежде чем сорваться и ударить в стену, оставив в ней трёхсантиметровую дыру.

Но это было только начало.

Вслед за этим снарядом образовалось ещё три, и каждый пробивал стену в том же самом месте, прежде чем оставить дыру в земле за стеной. За одну секунду в стене появилась десятисантиметровая дыра.

— Мгновенные заклинания?

Впервые за долгое время Соран потерял контроль над своими эмоциями. Он был поражён, по-настоящему поражён. Без всяких слов и жестов, его маленькая сестрёнка вызвала четыре Мистических Снаряда подряд, что по силе было равно одному Мистическому Шторму. Просчитав собственные силы, Соран быстро пришёл к понимаю, что против Вивьен он бы не успел вызвать ни одного заклинания, а сам был бы серьёзно травмирован множеством Мистических Снарядов.

Как такое возможно?

«Как моя младшая сестра может быть сильнее меня?»

Соран был действительно поражён.

Аладдин тоже стоял с настолько широким ртом, что в него можно было поместить яблоко.

Глория гордо улыбнулась: — Времени было мало, поэтому Вивьен выучила лишь несколько простых заклинаний. Но с её талантом этого достаточно, чтобы выстоять против обычных противников. Когда она показала, как вызывает Мистические Снаряды, я поняла, что даже сама так не могу. Эта девочка – настоящий гений.

Мистический Шторм в восемь лет... Когда-то это заклинание было очень популярно среди волшебников, потому что оно для изучения требовало всего лишь одно условие: умение Практикованного Заклинания.

Мистический Снаряд всегда был самым быстрым боевым заклинанием, на его вызов обычным волшебникам нужна всего лишь секунда. В итоге многие волшебники получали умение Практикованного Заклинания, попросту заполняя все слоты заклинаний Мистическим Снарядом и выпуская их в противников. Эта тактика не давала новых знаний, но позволяла быстро заполучить большую огневую мощь.

У Волшебника девятого уровня не может быть меньше четырёх слотов заклинаний первого уровня, в то время как одно заклинание Мистических Снарядов могло – в зависимости от способностей волшебника – выпустить до пяти импульсов в секунду. Следовательно, за четыре секунды можно выпустить до двадцати снарядов, а это как раз и равнялось по урону заклинанию четвёртого уровня – Мистическому Шторму.

Если добавить очень опасную способность Усиление Заклинаний, то Мистические Снаряды первого уровня по силе будут как заклинания второго уровня. А если есть Максимизация Заклинаний, то каждый Мистический Снаряд будет как заклинание третьего уровня.

Но если к этому ещё и добавится умение Мгновенных Заклинаний, то Мистические Снаряды первого уровня будут даже эффективнее Мистического Шторма четвёртого уровня, так как весь залп удавалось запустить за одну секунду.

В общем, в этом и заключалась эта экстремальная тактика. Такие волшебники были чрезвычайно сильны, но при этом не менее уязвимы. Их залпы были фатальны, но при этом слоты под заклинания кончались мгновенно.

За это их часто называли «магами одной секунды», что им очень подходило – либо они убивали противника за одну секунду, либо оставались без заклинаний и умирали в следующую секунду.

Против одного противника такая тактика идеальна, но уже против двух не подходила.

Кроме того, некоторые противники обладали высоким сопротивлением. Например, обычный рыцарь десятого уровня, с доспехами и щитом, мог выдержать от пяти до десяти таких снарядов. Поэтому, для победы над обычным отрядом этих заклинаний могло просто не хватить.

В итоге так и не сформировалось единого мнения, хорошая это тактика или плохая. Конечно, щитом или доспехами можно было значительно снизить урон, разбойники могли избегать попаданий при помощи Теневого Шага, многие другие профессии могли выдержать эту одну секунду. С другой стороны, победа над противником в одну секунду очень заманчива, и далеко не каждый успевал отреагировать.

— Ой, слоты первого уровня кончились, но ещё есть один второго, — сказала Вивьен тихим голосом и робко взглянула на Сорана.

Всё это произошло за одну секунду.

Все слоты первого уровня Вивьен были использованы, а в стене появилась дыра на десять сантиметров. Её талант даровал ей величайшие способности к магии. Если добавить умение Чудо, тогда её Мистические Снаряды уже будут по силе почти как заклинания третьего уровня. После того как её уровень профессии повыситься, каждое заклинание Мистических Снарядов будет выпускать по пять снарядов, максимум для этого заклинания.

— Боже мой! Поверить не могу, что я бы не выдержал и секунды против маленькой девочки! — сказал Аладдин, касаясь пальцем дыры в стене. — Может мне вернуться на ферму?

Не только Соран был поражён, но и Аладдин.

Уклоняться от Мистических Снарядов было не проще, чем от пуль. Для любого ниже легендарного уровня это просто невозможно. А если использовано столько снарядов сразу, то ни Сорану, ни Аладдину никак этого не пережить.

Всего лишь за две недели Вивьен достигла уровня, на котором может победить их обоих.

Соран замолчал.

Он не знал как оценивать способности Вивьен. Она сильна, спору нет, но это всего лишь один залп продолжительностью в секунду. Этого достаточно, чтобы переломить ход битвы, но после она будет совершенно беззащитна.

В прошлом, если волшебник говорил, что он «маг одной секунды», то вся группа задумывалась над тем, стоит ли с ним сотрудничать.

Да, это пугающая мощь, но до того момента, когда эта мощь потребуется, такого волшебника необходимо защищать от любых опасностей.

—Восстановление—

Глория махнула рукой, чтобы восстановить разрушенную стену, после чего взглянула на Сорана: — С такой силой, Вивьен поможет нам в бою. Не забывай, что она необычная девочка. Ты должен позволить ей проявлять волю, это важно для развития.

Соран всё ещё молчал.

Спустя какое-то время он вздохнул: — Ладно, мы можем взять Вивьен, но ты должна будешь защищать её.

Девочка тут же заулыбалась. Она неожиданно запрыгнула Сорану на руки как коала и поцеловала брата в щёку: — Брат, ты такой добрый! Я буду слушаться и держаться рядом!

Глория серьёзно кивнула, после чего позвала её в сторону и что-то прошептала. Как Ведьма Севера, она должна была знать недостатки этой тактики, но сейчас нет ничего более подходящего для Вивьен. Более продвинутые тактики требовали не только больше знаний, но и богатого опыта, в то время как сейчас она может познакомиться с ведением боя с помощью простой, но мощной тактики.

В итоге маленькая девочка присоединилась к команде Сорана. Казалось бы, пополнение в виде восьмилетней девочки должно быть обузой, но дело обстояло совсем иначе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 104**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 104: Элементальная жизнь

————

В мрачном лесу, Глория тихо следовала за Сораном, который нёс Вивьен на спине, в то время как Аладдин был ответственным за изучение пути на предмет опасностей. Полурослик не был против присоединения Вивьен к команде, с того момента как увидел её залп Мистических Снарядов. Она вполне может спасти им жизнь в критический момент. Даже если девочка потратит все заклинания Мистических Снарядов, у неё целых девять заклинаний нулевого уровня и одно второго, а это огромная помощь.

Такой быстрый рост Вивьен превосходил любые ожидания Сорана. Теперь не было никаких сомнений в том, что она дитя бога, потому как она запоминала модели заклинаний даже быстрее него.

Через лес они пробирались целый день и подошли очень близко к элементальному порталу на следующий день. Портал, оставленный ещё очень много лет назад, находился в изолированной долине рядом с Изумрудной Горой. Подобравшись ближе, они обнаружили следы портала: поскольку энергия просачивалась в любом случае, большое преобладание определённого элемента приводило к вытеснению всех остальных, поэтому деревья и растения становились всё реже.

Земля была сухой, кругом встречали обветшалые камни и древние скульптуры.

Скульптуры были посвящены Душе Земли, продвинутой форме элементаля Земли, являющейся воплощением земель. Обычно этот тип элементаля спал глубоко под толщей земли, и только при помощи особых методов можно было приманить его к поверхности.

Добравшись до долины, они были впечатлены. Соран поставил Вивьен на Землю и они с Глорией пошли осматривать долину с любопытством и мачете. Аладдин, с саблей, тихо передвигался между давно разрушенных строений.

Насколько полезны были заклинатели?

Два заклинания Глории говорили сами за себя. Она прочитала первое заклинание и всех накрыла пелена света.

— Грация!

Высокоуровневая Грация также была известна как «Кошачья Грация», это заклинание прибавляло четыре очка ловкости, но только если итоговое значение не превышало двадцати пяти. Как заклинание второго уровня, обычная Грация относилась к заклинаниям скоростного типа. Однако заклинание вызванное Глорией было шестого уровня, оно срабатывало сразу на группу людей и действовало в два раза дольше. Благодаря этому ловкость Сорана подскочила до двадцати четырёх очков, в то время как Аладдин поднялся до максимума в двадцать пять.

Могло показаться, что у Аладдина чрезвычайно высокая ловкость, но он был разбойником старше десятого уровня, который, в отличие от Сорана, полностью вкладывался в ловкость, так что такой высокий параметр не был удивительным.

— Ускорение!

Когда на них опустился свет второго заклинания, скорость Сорана увеличилась вдвое. Даже без этого заклинания он мог пробежать стометровку за пять секунд, так что теперь его скорость была действительно немыслима. В то же время, даже скорость атаки значительно увеличилась, что он проверил движениями кинжала. Помимо всего прочего, это заклинание было групповым, а его продолжительность зависела от уровня заклинателя.

После этих двух заклинаний Глория добавила энергетический щит для Вивьен и себя.

И всё. Больше от неё не требовалось ничего.

Заклинатели были действительно потрясающими людьми. Когда группа сталкивалась с неразрешимыми проблемами, одно заклинание могло полностью переменить ситуацию.

Аладдин был довольно взволнован. Он потянул руки, растёр ноги, после чего легко прыгнул на пять метров в сторону. Только приземлившись, он развернулся и прыгнул прямо к валуну, по отвесной стене которого сделал почти семь шагов, прежде чем, даже не подняв пыли, приземлиться на землю. — Давно я не работал с волшебниками. Даже соскучился по вашим заклинаниям.

Соран тоже сделал несколько упражнений, чтобы адаптироваться к заклинаниям ускорения. Перед подобными заклинаниями всегда желательно иметь хоть немного времени, иначе непонимание собственных сил может привести к инцидентам в бою. Но они быстро привыкли к этому заклинанию, потому что в группах оно очень часто используется специально для разбойников.

Глория кивнула и бросила на них взгляд: — Давайте быстрее, заклинания продержатся всего полчаса.

Получаса было предостаточно.

Соран жестом показал Аладдину, чтобы они окружили противника с восточной и западной стороны. Опытные разбойники вполне могут заменять солдат на поле боя. Высокая ловкость требовала использовать другие стратегии ведения боя, но не проигрывала высокой силе, в конечном счёте.

Аладдин резко выпрыгнул из-за укрытия и бросил несколько метательных ножей.

Элементали не обладали никакими смертельными уязвимостями или важными органами. Даже призраков можно было убить мгновенно, уничтожив их позвоночники или огонь души, но элементали умирали только тогда, когда тратили всю свою энергию.

Конечно, это не делало их неуязвимыми. Как и с монстрами призванными волшебниками, которых, если попасть в огонь души внутри их глаз, можно победить одним ударом, элементалей тоже можно было убить мгновенно, но с некоторыми ухищрениями: чтобы убить элементаля сразу, необходимо разрушить ядро, находящееся где-то внутри их тел. Кроме того, чтобы разрушить ядро, нужна очень большая сила и отличное оружие. С нынешним снаряжением Сорана и Аладдина, оставалось только медленно наносить противникам повреждения, пока те не умрут от истощения.

Многих сверхъестественных существ можно убить, уничтожив определённую уязвимую точку, но для их обнаружения требовалось особое легендарное умение: поиск слабостей.

—Гррам!—

С грохотом перекатывающихся камней, гигантское существо поднялось с земли. Оно выглядело как человек собранный из кучи камней слепленных цементом, с каменной головой и четырьмя конечности. Элементали земли могли весить до полутоны, поэтому за ними оставались глубокие следы. Как асфальтоукладчики, они оставляли за собой настолько сплющенные тропы, что на них ничего не росло.

—Дзынь!—

Соран бросил метательный клинок, но тот врезался в грудь элементаля и отскочил, оставив лишь царапину.

Элементали земли были очень прочны.

Логично, что повредить существо состоящее из камня достаточно трудно; они обладали полным иммунитетом к любой атаке, наносящей меньше десяти очков урона.

Бить их – это как бить камень. Только камень, который двигается и пытается тебя убить.

——

Элементаль Земли (четвёртого ранга)

Уровень Вызова: 9, уровень монстра 15. Магическое существо.

Максимальный показатель атрибута: 22. Минимальный: 10. Общее количество очков: 90-100.

Уникальные черты: элементаль, прочная шкура, сильные удары, бросок земли.

Уровень опасности: 5-

——

Этот монстр был гораздо опаснее змеедемона. Пятый с минусом уровень опасности из шести, показывал, насколько велика сила этого противника. Соран и Аладдин, быстро отскочив в стороны, избежали попаданий его рук, но их ноги чуть не подкосились от сопутствующего ветра. Они подпрыгнули и одновременно ударили в слабое место элементаля. Поскольку элементаль состоял из камней скреплённых цементом, его суставы можно было разрушить достаточно сильными и точными ударами.

—Кррк!—

Мачете Сорана было отполировано настолько, что в нём он увидел отражение приближающейся каменной глыбы. Благодаря этому он успел отскочить.

Тут же появились строки информации:

«Вы успешно нанесли рубящий удар элементалю, цель понесла пять единиц урона по части тела»

«Вы успешно спровоцировали цель»

Рука Сорана немного онемела. Что при ударах по камням, что по цементу, отдача была очень сильной. Боевое мачете создано против плоти, поэтому удары по камню наносили небольшой урон и владельцу тоже.

Аладдин приземлился рядом с ногами элементаля и тут же побежал в сторону. Пока противник отвлёкся на Сорана, он воспользовался случаем и нанёс рубящий удар по суставу элементаля.

Пока что их клинки были превосходного качества, но какими они станут после этого боя – хороший вопрос.

— Бей по коленкам, — сказал Соран тихим, но решительным голосом. Он пролетел между ног голема и резко ударил под коленку клинком мачете, прямо по наиболее мягкому цементу. Даже сверхъестественным существам приходилось подчиняться законам мира. Без ног они не могли двигаться.

—Крак!—

Искры разлетелись как от бенгальского огня. Соран и Аладдин двигались как порхающие бабочки. Всего за минуту по коленкам голема нанесли больше десяти ударов. Наконец, произошёл переломный момент и гигант повалился на землю.

К удивлению Сорана, он не упал на живот, а продолжил двигаться, используя обломавшиеся коленки в качестве ступней. Хотя так он был медленнее и хуже удерживал баланс, это действительно поражало.

Соран нанёс ещё двенадцать ударов, общие очки повреждения добрались до цифры в шестьдесят баллов. Аладдин нанёс больше ударов, но они были слабее, поэтому и урона он нанёс меньше.

Обычно у элементалей земли в районе полутора сотен очков жизни. Пока элементаль продолжает жить, его очки жизни накапливаются, значит этот должен обладать не менее чем тремя сотнями очков, что несколько больше, чем у воинов-людей того же уровня.

Но элементали хуже двигались, особенно с такими повреждениями. Соран и Аладдин как безумцы прыгали вокруг него и наносили рубящие удары, один за другим. Спустя почти сотню ударов, они наконец-то нашли ядро. Соран показал полурослику жест отступления, после чего нанёс мощный удар по ядру.

Они немного погнули клинки, но эта была безупречная победа.

«Удар успешен»

«Ядро цели разрушено. Цель мертва»

«Получение энергии души...»

«Вы получили 2550 очков опыта за убийства»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 105**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 105: Ценность волшебников

————

Победа была безупречной, они ни разу не подставились под удар, но их оружие погнулось. Это было отвратительно.

Без редкого оружия, сражаться с каменными элементалями было всё равно что прыгать на скалу с мясницкими ножами. Соран и Аладдин посмотрели на погнутые клинки друг друга сочувствующими взглядами.

Редкое оружие было редким, особенно подходящее по классу. В большинстве случаев приходилось искать профессионалов и делать на заказ. То оружие «редкого» ранка, что встречалось на рынке, на самом деле было очень низкого качества и потому не подходило приключенцам, то и дело встречающимся с опасностями, для которых не подходило обычное снаряжение. Впрочем, у солдат были не такие высокие требования к оружию, поэтому среди них подобные поделки пользовались спросом.

— Братик!

Как только бой закончился, Глория подошла к ним, ведя Вивьен за руку. Маленькая девочка послушно шла с ней. Заметив как погнулось его мачете, она прошептала: — Я умею делать Восстановление.

— Восстановление.

Это заклинание нулевого уровня было самым распространённым среди волшебников. Маленькая ручка поднялась к клинку Сорана и оружие, озаряемое светом, приняло свой прежний вид. Восстановление было идеальным заклинанием нулевого уровня, позволяющим восстановить практически любое снаряжение ниже редкого уровня, если, конечно, то не было уничтожено полностью. Если волшебник достаточно силён, он может по щелчку пальцев восстановить целую комнату.

Вивьен могла использовать практически в два раза больше заклинаний нулевого уровня, чем волшебники её уровня.

Полурослик уже достал точильный камень, чтобы хоть как-то исправить ситуацию, но когда увидел заклинание Вивьен, тут же протянул свою саблю ей и улыбнулся: — Сестричка, а помоги и мне, пожалуйста.

— Ладно, — кивнула Вивьен и указал на его саблю тонким пальцем.

Саблю Аладдина тоже озарил свет и она быстро восстановилась.

За несколько секунд Вивьен потратила два слота заклинаний. Для обычного волшебника её уровня это было бы большим расточительством.

Поскольку ядро элементаля земли было сломано, его тело, до сих пор скрепляемое магией, начало разваливаться и рассыпаться. В это же время появился кончик чёрного, похожего на обсидиан объекта. Аладдин тут же метнулся вперёд, разгрёб песок, и показал Сорану гладкий камень: — Вот эта штука стоит пятьсот золотых диралов?

— Да, — кивнул Соран. Он взял ядро элементаля и показал Глории: — Ты изучала демонические артефакты. Можешь узнать качество?

Качество ядра элементаля зависело от силы заключённого в нём элемента.

Обычно остаточная энергия земли составляла пятнадцать очков, но временами было шестнадцать, а иногда даже семнадцать. Чем больше энергии, тем выше было качество.

Глория взяла камень, осмотрела его, затем на кончиках её пальцев появился свет и она произнесла: — Качество выше среднего, на севере такой можно продать за семьсот-восемьсот, там распространены водяные и ветряные элементали, но остальные в большом спросе.

Цена отличалась в зависимости от региона. На юге такие продавались в среднем за пять сотен золотых диралов, в то время как на севере цена могла доходить до восьми сотен.

— Отличная штука. Алмаз такого размера стоил бы пять-шесть сотен максимум, — сказал полурослик, глаза которого тут же загорелись, словно он и не устал в бою. Внезапно он стал гораздо энергичнее и тут же сказал: — Значит, давайте продолжать. Я видел где-то с десяток таких в окрестностях, так что несколько тысяч мы получим.

Соран тоже поднялся.

Только что он получил больше двух с половиной тысяч очков опыта за убийства, всего лишь за одного противника. За остальные элементали должны давать примерно столько же, следовательно, он получит около тридцати тысяч опыта за убийства. Это были единственные монстры, которых можно убивать без большой угрозы для себя и получая при этом такую большую награду, так что подобные возможности набрать горы опыта почти без риска для жизни чрезвычайно редки. Из четырёх основных типов элементов он мог сражаться только с этими, медлительными и прочными.

Ловкость у элементалей земли обычно была от десяти до двенадцати очков, в то время как сила и телосложение достигали двадцати с лишним. Соран обладал сверхчеловеческой ловкостью, поэтому мог полностью превосходить таких противников. Если он соблюдал осторожность и не спешил, то даже если не удастся в какой момент избежать попадания, он не должен получить серьёзного ранения. По этой же причине он не осмеливался сражаться с ограми, у которых с ловкостью не такие большие проблемы, и по этой причине большинство легендарных профессионалов развивались разносторонне, чтобы не выходило так, что одна из характеристик значительно ниже других. Ну, не считая харизмы.

В последние годы был популярен дикий стиль, так что мужчин не волновала харизма.

Глория посмотрела на них и нахмурилась: — Вы их слишком медленно убиваете, одного заклинания на всех не хватит. Я редко запоминаю одинаковые заклинания, а вам без ускорения с ними сражаться не стоит.

Заклинания...

Главным ограничением всех волшебников был инструмент, благодаря которому стать волшебником было проще – слоты заклинаний.

Хотя Глория знала множество заклинаний, а будучи высокоуровневой ведьмой обладала практически двойным запасом слотов под них, для экстренных случаев ей требовалось запоминать также заклинания поддержания жизни, защиты, боевые заклинания, и заклинания контроля. По этой причине у неё было только два ускоряющих заклинания, не могла же она тратить все слоты на них? Однако без заклинания ускорения абсолютного превосходства в скорости не будет, поэтому вырастал риск попасть под удар элементаля земли. Учитывая их прочные и мощные тела, любой удар нанесёт тяжёлые повреждения.

Посмотрев на остальных, Аладдин пробормотал: — А не можем мы убить часть сейчас, а остальных завтра, когда ты снова запомнишь нужные заклинания?

Соран помотал головой: — Лучше убить всех сегодня, потому что оставаться рядом с зоной элементалей опасно. — Затем он повернулся и спросил Глорию: — Ты, случайно, не запомнила заклинание демонизации оружия?

Глория нахмурилась, задумавшись ненадолго, после чего ответила: — Я такие заклинания редко использую, так что нет. Но у меня есть свиток с ним.

Конечно же, ведь Её Превосходительство Северная Ведьма обладала немалыми средствами. Заклинание демонизации оружия очень часто используется в обычных группах искателей приключений, но она даже не подумала его запоминать.

Стоило знать, что среди ведьм, которые ещё не получили снаряжения редкого ранга или выше, это заклинание было самым распространённым. Оно было нацелено на увеличение потенциала главных бойцов группы, путём улучшения их снаряжения.

Глория достала свиток и активировала его, свет заклинания упал на мачете Сорана.

В одно мгновение из мачете обычного качества, оно стало «Боевым Мачете +2 [Временная Демонизация]»:

——

Уровень: Редкое (2 Ранг)

Описание: оружие сделанное из закалённой чёрной стали обладает силой и прочностью превосходящей обычное. Только кузнецы с уровнем профессии 150 и выше способны работать с таким материалом.

Требования: 10 и более очков Силы.

Эффект: чёрная сталь добавляет +2 к остроте и колющему урону, а также +1 к потери энергии.

——

Потому как Глория – ведьма высокого ранга, её заклинания были сильнее, чем у обычных ведьм. Одним заклинанием она подняла обычное оружие сразу до второго ранга редкого при помощи обычного заклинания демонизации. Но второй ранг был пределом, для большего необходима продвинутая демонизация. Также существовала даже легендарная демонизация, но это заклинание встречалось редко.

Она взглянула на Сорана и прошептала: — Продержится только двадцать минут, так что давай быстрее.

Заклинания могли улучшить снаряжение, но эффект длился не долго. Чтобы получить настоящее редкое оружие, нужны особые материалы и неплохие знания алхимии.

Соран взглянул на характеристики мачете и сказал с уверенностью: — Этого мне хватит.

Аладдин взглянул на неё с улыбкой и протянул свои две сабли.

Глория равнодушно отказала: — У меня был только один свиток.

Хотя и немного разочаровано, полурослик быстро последовал за ними.

Раз у Сорана теперь было улучшенное оружие, основная работа перелегла на его плечи. Когда Аладдин приманил на себя элементаля земли, Соран тут же напрыгнул сзади и нанёс удар по шее противника.

Тут же появились строки информации:

«Вы нанесли режущий удар элементалю земли, нанеся 7 (+2) очков физического урона и 1 дополнительное очко потери энергии земли»

«Вы успешно спровоцировали цель»

Хотя в итоге было нанесено всего лишь восемь очков урона, демонизация оружия удвоила урон Сорана. Атаки по прошлому элементалю наносили всего лишь четыре урона, но теперь одним ударом он нанёс в два раза больше.

Затем он резко вывернулся и нанёс ещё два удара, на шесть и семь очков урона, что в прошлом нанесло бы всего лишь два и три очка урона. В каменной шее монстра уже появилась выемка в два-три сантиметра, что отлично показывало пользу редкого оружия. В сражении с противниками обладающими естественной бронёй, такое оружие было чрезвычайно полезно.

Но самым большим преимуществом был дополнительный урон по элементальной броне.

Шесть ударов!

Всего лишь шесть ударов привели к тому, что элементаль земли полностью потерял руку. С редким оружием способности Сорана возросли на порядок, Аладдину даже не требовалось участвовать в бою. Полурослик продолжал прикрывать, пока Соран за несколько секунд отрубил обе руки и ногу элементаля земли.

После чего замахнулся над головой каменного элементаля.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 106**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 106: Прорыв своими силами

————

Пяти тысяч очков опыта за убийство было достаточно, чтобы и Соран потерял самообладание.

Всего лишь за двух противников он получил больше десяти тысяч очков опыта, этого достаточно на повышение уровня сразу и волшебника, и разбойника. Но как бы ему ни хотелось поднять уровень, он отложил это дело на потом. Кто знает, как ещё ему может пригодиться этот опыт в будущем, а уровень поднимется и сам постепенно, за счёт опыта профессий. Даже если у него будут какие-либо проблемы с повышением уровня, то он просто выберет при повышении профессии ветку убийцы.

Для повышения разбойника в убийцу требовалось выполнить всего лишь три простых условия: сто очков Уклонения, Кровавое Сердце – для которого требовалось совершить сто убийств – и пятьдесят очков алхимии в сфере токсинов.

Сто очков уклонения он уже получил, а кровавое сердце можно было набрать постепенно. Это довольно жестокий навык, но убийцы по профессии жестоки

Кровавое сердце приключенец получал автоматически, как только совершал сотое убийство, в дополнение к нему шло дополнительное очко воли. У Сорана уже было набрано немало очков, если потратить побольше времени, то сотню набрать совсем не трудно. Что же до последнего условия – пятидесяти очков алхимии – то требовалось всего лишь потратить некоторое время на изготовление ядов. В прошлой жизни он как раз собирался выбрать профессию убийцы, но в итоге решил пойти по более универсальному пути.

Сражение закончилось.

Когда Соран уже потянулся к кучке камней, чтобы найти ядро элементаля, перед ним появились ряды строк:

«Вы нанесли семь (+2) режущего урона элементалю земли. Цель убита»

«Получено 2550 опыта за убийства»

«В процессе сражения вы получили знания о том, как можно сделать ваш стиль боя более гибким: получена информация о специальностях: “Рефлекторное Уклонение”, ”Мобильность”»

Соран опешил, заметив появившуюся информацию сразу о двух специальностях, но Аладдин, выдравший ядро одной рукой, а другой похлопавший по плечу, вывел его из ступора и спросил: — Чего стоим? Пошли дальше, внутри их ещё полно.

Соран вернулся в чувства и ещё раз быстро прошёлся взглядом по строкам информации. Он не знал, накопился ли у него опыт, или же прошлый бой был таким великолепным, но получение информации сразу по двум специальностям было весьма редким. При этом обе специальности были продвинутыми версиями тех, что уже были у него. Обе можно было получить за очки специальностей, но гораздо выгоднее было добиться их появления в бою, хотя и гораздо труднее. Даже если они обе были продвижением для его существующих специальностей, на самом деле проще получить новую, чем продвинутую, так как на них требовалось много опыта.

«Рефлекторное Уклонение (Личный навык): большой опыт сражения приводит к тому, что уклонение становится рефлекторным. Даже столкнувшись с неожиданной атакой, вы не почувствуете себя неподготовленными, потому как ваши рефлексы сработают раньше, чем разум успеет что-то понять. При столкновении с атакой массового поражения, вам удастся рефлекторно избежать её эпицентра, что сократит урон. Условия: Рефлекс +1, Уклонение (перекат) +5»

«Мобильность (Личный навык): в боях с противником, движения которого вы запомнили, ваш стиль боя становится невероятно гибким. От большинства атак вы можете уклониться без получения урона. Ваши шаги в бою такие же ловкие, как в танце. Условия: Мгновенное Уклонение +1, Уклонение (движение телом) +5»

Эти две способности были очень знакомы Сорану, но он всё равно был удивлён тому, что получил информацию сразу об обеих.

До этого дня он сражался очень часто, но до сих пор не получил никакой информации о специальностях, так что, скорее всего, это не было совпадением. Возможно, дело в том, что сейчас на него действовали Грация и Ускорение, а может дело в том, что элементаль ни разу даже не задел его.

Соран посчитал, что скорее всего дело и в том, и в другом, потому что в прошлом, когда он практиковал «Натиск Адреналина», требовалось несколько соответствующих заклинаний. В то время он как раз использовать Грацию и Ускорение, чтобы пробежать по реке, но упал в воду больше десяти раз, прежде чем получил эту специальность. И в этот раз, хотя Соран уже пережил много сражений, он был особенно сосредоточен на битве, потому что малейшее промедление могло закончиться тем, что элементаль перемолол бы ему кости.

Он посмотрел на Аладдина и прошептал: — Со следующим я хочу разобраться полностью сам. Мне кажется, я на пороге новой техники.

К собственному удивлению, полурослик согласился: — Уверен?

Соран кивнул.

Существует гипотеза, что чем выше соответствующий атрибут, тем проще получить связанные с ним способности. Например, двадцать ловкости были за тридевять земель от нынешних двадцати четырёх ловкости Сорана, полученных им благодаря заклинаниям. Когда он тренировался в прошлой жизни, то не было заклинателя, который хотел бы потратить на него драгоценные слоты, поэтому он пытался получить эти специальности со своими низкими двадцатью очками ловкости и пятнадцатью очками гибкости.

Когда волшебники изучали продвинутые заклинания, они предпочитали повышать свой атрибут мудрости, потому как от его уровня зависела скорость обучения. Сейчас он был на пороге получения новой специальности, со своими повышенными атрибутами его скорость обучения возросла в разы. Скорее всего, именно поэтому он получил информацию сразу о двух специальностях.

Если он будет сражаться в одиночку, то обучаться этим специальностям будет проще, однако сражаться с элементалем земли было очень рискованно даже вдвоём.

Когда он сражался с прошлыми двумя, то буквально чувствовал как возрастало давление в те моменты, когда полурослику приходилось отступать. Его скорость атак значительно снижалась, потому что приходилось больше времени тратить на уклонение. С полуросликом он может сделать семь-восемь ударов, в одиночку за то же время лишь два-три.

Глория сперва не поняла что происходит, но потом услышала ответ от Аладдина. И посмотрела на Сорана странным взглядом.

Это же был прорыв в способности своими силами! Она слышала о таком только среди легенд.

Почему Сорану хватило смелости подумать, что ему удастся достичь большего мастерства, всего лишь спустя несколько минут боя?

Он тоже дитя бога?

Невозможно!

Конечно, он очень талантливый юноша, его даже можно назвать гением в некоторых сферах, но в сравнении с детьми бога, пропасть очень велика.

«Бум! Бум! Бум!»

Соран атаковал при каждой возможности. Он наносил сильные удары, но всегда оставлял себе возможность уклониться, даже если замахивался.

Прыгая вокруг элементаля, он мог атаковать только в перерывы между атаками каменного монстра, которые длились не более секунды. Пока элементаль поднимал руки, Соран успевал нанести немалый урон. Порезами уже покрылось плечо, рука, и шея элементаля.

Сражение продолжалось, и с каждой его секундой Соран будто бы всё лучше предугадывал следующие действия своего противника. Постепенно он вошёл в ритм боя.

«Бум! Бум! Бум!»

Когда Соран нанёс шее элементаля ещё один сильный удар, существо неожиданно обмякло и рухнуло на землю, камни быстро начали иссыхать и рассыпаться песком. Соран не поспешил доставать ядро, вместо этого он ещё раз проиграл в голове весь бой и выдохнул тяжёлый воздух из лёгких.

Снова появились строки информации:

«Вы нанесли восемь (+2) режущего урона элементалю земли. Цель убита»

«Получено 2600 очков опыта за убийства»

«В процессе сражения вы получили знания о том, как можно сделать ваш стиль боя более гибким: получена дополнительная информация о специальностях: “Рефлекторное Уклонение”, ”Мобильность”»

Соран снова получил способность сразу о двух специальностях. Насколько он понимал, как только информация будет получена в третий раз, в его арсенале появится не одна, а сразу две великолепные специальности.

Он снова махнул Аладдину, оставив того без слов. Но это Сорана не волновало. Его там взбудоражил такой темп продвижения, что он сразу же побежал к следующему элементалю, в голове проигрывая последовательности их атак.

«Бум! Бум! Бум!»

Молниеносные удары оставили даже Глорию впечатлённой.

Она была действительно удивлена тем, насколько легко Соран приловчился к элементалям. Хотя его удары были не слишком сильны, юноше удавалось предугадать каждую атаку и даже наносить удары по суставам противника раньше, чем тот успевал её совершить, из-за чего Аладдин стоял с отвисшей челюстью. Как путешественник, он знал, насколько трудно достичь такого уровня. Было трудно поверить, что Сорану это удалось всего за несколько минут.

Наконец, когда Соран нанёс завершающий удар, перед его глазами появились очень приятные строки:

«Вам удалось понять Рефлекторное Уклонение»

«Вам удалось понять Мобильность»

«Вы получили информацию о продвинутой профессии: Теневой Танцор! Требования: Рефлекторное Уклонение, Мобильность, 100 очков Уклонения, 50 очков Изворота»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 107**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 107: Элементальный алтарь

————

Ему удалось достичь нового уровня в своих специальностях?

Сам Соран не мог поверить, что ему удалось получить сразу две продвинутые специальности.

Взглянув на остальных, он самодовольно улыбнулся: — Я сделал это. Думаю, теперь я лучше понимаю свои навыки.

Полурослик смотрел на него как на чудовище.

Глория тоже не понимала, как он мог так быстро достичь успеха в боевой специальности, а ведь она эрудированная ведьма. Только Вивьен захлопала в ладоши и, моргая глазами, воскликнула: — Братик, ты такой молодец! Ты будто играешься с монстрами, а не дерёшься!

Обе эти специальности увеличивали его шансы уклониться.

Хотя они не сравнятся с легендарными специальностями, которые были у него в прошлой жизни, Соран уже начинал чувствовать свою былую уверенность в бою. Теперь ему не будет страшно, даже если лезвия будут проходить в миллиметрах от его кожи, а специальности продолжат расти с каждым новым сражением. Как только он поймёт эти специальности, у него появится шанс получить их новые уровни, а так как это уже не первая его жизнь, то и прогресс значительно ускорялся.

Эффект специальности Рефлекторное Уклонение зависел от его показателя ловкости. Чем больше ловкости, тем лучше у него рефлексы. Труднее всего было получить специальность «Чувство Опасности», которая позволяла чувствовать приближающиеся атаки, но она была и самой полезной. Если обычное уклонение было частью боевых навыков, а Рефлекторное Уклонение частью инстинктов, то Чувство Опасности относилось к интуитивным навыкам. Эта специальность не встречалась практически ни у кого, за исключением монахов боевых искусств, потому как требовалось проходить через очень продолжительные боевые тренировки, а также требовалось очень высокое восприятие.

У монахов боевых искусств было полно умений для уклонения, для них не составляло труда поймать стрелу рукой.

Полурослик посмотрел на Сорана с удивлением и спросил: — Ещё одного?

Соран покачал головой: — Нет, большего мне пока не достичь. Нужно поднакопить опыта ведения боя. Думаю, я давно был на грани понимания этих боевых техник, но только что перешёл за эту грань.

Понимание сразу двух специальностей было абсолютом, который только могут достичь люди.

Соран не ожидал, что ему это удастся, потому что у специальностей уклонения были довольно большие требования, даже со всеми заклинаниями, что действовали на него. Он даже почувствовал как в нём начала постепенно формироваться интуитивная реакция, которую теперь нужно отточить тонной сражений.

— Давайте поскорее, — сказала Глория шёпотом. — Осталось всего лишь десять минут.

Соран кивнул, поднял мачете, и отправился вглубь долины. Аладдин бросил на него завистливый взгляд, после чего побежал следом, подняв свою саблю. Прорыв своими силами требовал великого таланта. Среди сотни разбойников могло не найтись и одного способного на такое, не говоря о том, чтобы прорваться сразу в двух специальностях.

Вдали они заметили большой алтарь с каменными колоннами по десять метров шириной, окружающими его со всех сторон. Центральная часть территории была разделена девятью лестницами, а в самом центре располагался компас.

С элементалями бродящими снаружи было не слишком трудно разобраться, но с этими, очевидно, дело обстояло не так просто. Они больше размером, в них было больше цельных камней, чем цемента, и они больше напоминали людей.

— Осторожно, — прошептал Соран, крепко сжав рукоять мачете, — эти элементали могут быть продвинутыми и даже обладать способностью Метание Земли. Если увидите, что у них в руках камень, беги сразу же.

Метание Земли было способностью по типу заклинания, которое использовали некоторые элементали земли, чтобы бросить камень наносящий приблизительно сто очков урона. Для них попадание такой атаки было фатальным.

Большинство элементалей обладали низким интеллектом, даже у нежити этот показатель выше. Элементали обладающие разумом поголовно легендарные существа, такие как Гигант Ветра, Гигант Земли, и прочие. Эти элементали считались божественными существами, большинство из них были уровня полубогов и могли призывать могущественных элементальных богов. Довольно известное заклинание призыва было легендарное Исполнение Желаний. Элементальный гигант мог выполнить желание по принципу равноценного обмена, включая даже воскрешение мёртвых!

Это были самые древние существа. Большинство из Гигантов Земли спит в недрах земли, в то время как те, что обитали в элементальных планах обладали низким интеллектом, подчинялись инстинктам, и иногда отвечали на призыв чародеев. Такими же были и элементали встреченные ими здесь. Они уже давно здесь жили и редко покидали долину.

Соран жестом сказал Аладдину, чтобы тот снова готовился отвлекать внимание элементаля. Полурослик отвечал за отвлечение противников, в то время как Соран использовал каждую доступную возможность атаковать.

Взглянув на алтарь издалека, Глория нахмурилась и стала немного нервничать. Она подняла взгляд в небо и увидела сокола, но не знала, дикий он или нет, потому что расстояние было слишком большим. Как и большинство ведьм, Глория всегда сохраняла бдительность. Прежде чем продолжить идти, она наколдовала ещё один слой защиты.

Чистые заклинатели всегда старались сохранить как можно больше заклинаний и тратили их все исключительно в экстремальных случаях.

Условия боя изменились, когда они подступили к девятому элементалю. Махнув рукой, большой элементаль внезапно поднял гигантский камень, весом с полтонны. Когда он бросил его в Аладдина, это выглядело как выстрел из пушки по крысе. С глухим рокотом, в земле образовалась глубокая дыра.

— Аладдин!? — закричал Соран, остановившись посреди атаки.

Из-за камня показалась голова полурослика. Он стряхнул с себя пыль и похлопал по груди: — Жуть какая. Чуть в пюрешку не превратился.

Разбойникам, с их высокой ловкостью, было достаточно легко уклоняться от медленных атак големов. С другой стороны, атаки кажущиеся им медленными, были бы смертельно быстрыми для обычных солдат.

Хотя элементали земли обычно могли использовать Метание Земли один-два раза в день, Соран не осмелился на безрассудство. Он добавил к своей следующей атаке урон тьмой, наносящие дополнительные шесть очков урона. Урон тенью позволял пробивать любую защиту, в случае големов этот урон напрямую разъедал элементальную энергию. Кроме того, вместе с теневым уроном он использовал Теневой Удар, комбинация была основной для разбойников не достигших легендарного уровня.

Вскоре элементаль пал. Соран вырвал его ядро и побежал к алтарю. Большинство элементалей уже были убиты, но и заклинание ускорения подходило к своему концу.

Вокруг были опасные элементали, но они замечали противников только в том случае, если подойти к ним слишком близко.

— Где сокровище? — восхищённо спросил полурослик, приближаясь к алтарю. — Где-то рядом?

Соран осмотрелся и сказал: — Наверху должно быть скрытое помещение. Не спеши. Давай я сперва проверю, нет ли на пути ловушек.

Сказав это, он обошёл алтарь вокруг. Вокруг было ещё несколько элементалей, но без заклинания ускорения бороться с ними слишком опасно. И хотя Соран очень хотел получить за них опыт, сейчас у него не было такой возможности. Порталы – уникальная местность, в любой момент здесь могло появиться уникальное существо. Кроме того, если они убьют их всех, это может привлечь внимание души земли.

В прошлой жизни он со своей группой убил всех элементалей окружающих портал, сразу после чего прибыли элементали куда более сильные.

Он указал в сторону и Глория тут же подготовила заклинание. Вивьен нервно стояла в стороне.

Обойдя каменную колонну, Соран нажал на определённое место и раздался громкий рокот. Рядом с алтарём выдвинулось несколько каменных глыб. Для поддержания порталов требовалась энергия, обычно в качестве её источников использовались драгоценные камни, спрятанные где-нибудь в алтаре.

Соран показал жест Аладдину и тот, с широкой улыбкой на лице, пошёл к открывшемуся помещению. Он достал несколько драгоценных камней и быстро рассовал их по карманам.

Соран медленно обошёл алтарь. Внезапно он остановился, достал тёмно-жёлтый камень из левого угла алтаря, и убрал его в карман. Выглядел камень вполне обычным, в нём совсем не осталось духовного света. Если бы он не изучил камень внимательно, то мог бы спутать его с обычной галькой, но в руке чувствовалась ощутимая тяжесть – весил камешек не меньше килограмма.

Они получили то, ради чего пришли.

Соран посмотрел на Аладдина и сказал: — Хватай камни и валим. План элементалей может заметить, что портал работает с перебоями.

В алтаре зазвучал громкий рокот, как во время оползня. Аладдин быстро распихал всё по карманам. К счастью, он брал с собой не слишком много вещей, так что смог утащить кучу драгоценных камней.

И хорошо, что эти камни были спрятаны, потому что продвинутые элементали часто жрут их как попкорн.

«Бум! Бум! Бум!»

Под алтарём раздавался гром. У Сорана не было времени забрать оставшиеся драгоценные камни. Он крикнул Аладдину, что пора отступать, и побежал вперёд. Возможно, в материальный план уже просачивалась элементальная душа. Он очень надеялся, что это не душа земли.

— Ох! Мои камешки! — закричал Аладдин и побежал с опущенной вниз головой.

Глория, тем временем, уже произнесла заклинание группового полёта и все четверо взмыли в воздух.

Алтарь начал ходить ходуном, его центр провалился внутрь. Когда Соран с остальными отлетели метров на триста, гигантская каменная рука внезапно вырвалась из под земли, а вслед за ней вылез каменный гигант десять метров ростом. Он издал громкий рёв, но не нашёл никого поблизости. Осмотрев долину, гигант вернулся обратно в алтарь, похожий теперь на место захоронения.

— Аж в пот бросило! — сказал Аладдин, стирая холодный пот со лба. — С таким мы бы не справились.

Соран выглядел довольно спокойным, но тоже прокомментировал: — Так и знал, что там что-то скрыто. Будто они могли опубликовать задание легендарного уровня так легко. Не думал, правда, что здесь под землёй стражи.

В этом приключении они все получили много опыта.

На самом деле, Соран попросил Глорию подготовить заклинание полёта просто из осторожности. Он не думал, что в публичном задании под алтарём окажутся каменные гиганты, сила которых ниже только чем у Гигантов Земли. Их уровень опасности оценивался в восемнадцать-двадцать очков.

С таким они пока разобраться никак не могли.

Взглянув на аллею, что была уже за полкилометра от них, Соран задумался над тем, сколько бы опыта ему дали за каменного гиганта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 108**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 108: Сокол

————

— Уходим как можно скорее.

С лёгким дуновением элемента воздуха, Соран приземлился на землю. Групповой полёт требовал большого количества энергии, поэтому дальше было разумнее двигаться пешком.

Взглянув в небо, Глория сказала: — Давайте сперва войдём в лес. Сокол в небе какой-то странный.

Проблемой заклинания полёта было то, что в воздухе заклинатель становился очень уязвимым, если не обладал соответствующими специальностями.

Волшебники, которые специализировались на полёте предпочитали использовать заклинание Драконьих Крыльев и связанные с ним способности, потому что полёт с использованием поддержки в форме крыльев всё же был проще, чем полёт на чистой энергии. Но это подходило только для волшебников легендарного уровня и выше, в то время как у более слабых ловкость и мобильность в воздухе была гораздо хуже, так что они были лёгкими целями для лучников и других магов.

У воинов, рыцарей, и прочих бойцов ближнего боя полностью отсутствовала возможность поражать летающие цели, за что игроки звали их «сила земля-земля», так как без магии полёт был совершенно невозможен, а запасным дальнобойным оружием они обычно не пользовались.

Соран взглянул в небо и тоже увидел летающего кругами сокола.

Птица уже сделала несколько оборотов, но продолжала двигаться по точно такой же траектории. Для диких соколов подобное поведение было неестественным.

Аладдин тоже взглянул в небо и сказал: — Эх, если бы взлетели хоть на пару секунд позже, я бы натаскал самоцветов ещё на несколько тысяч золотых диралов!

Соран сказал холодным голосом: — Но чтобы их потратить неплохо было бы остаться живым. Поднявшийся элементаль был каменным гигантом практически легендарного уровня, мы бы не нанесли ему никаких повреждений своим оружием. Даже Глория смогла бы защитить только себя. Мы и так получили достаточно, уверен, ты успел стащить не меньше десяти самоцветов.

Полурослик улыбнулся: — Всё равно жалко столько денег оставлять.

Он ещё раз взглянул на сокола в небе, после чего последовал за Сораном в лес, по дороге открывая свой многомерный мешок. Пересчитав всю добычу, полурослик сказал: — Всего почти пятьдесят камешков. Там ещё просто золотые монеты лежали, но их я схватить не успел, сперва брал самое дорогое. Как думаешь, сколько это будет стоить?

Хотя полурослик хорошо оценивал стоимость предметов, он практически не сталкивался с самоцветами, а потому не знал их стоимости.

А навык оценщика не следовало недооценивать, временами он играл очень важную роль. Соран помнил как однажды он с группой отправился в логово дракона, и хотя тот заметил их в считанные секунды, его партнёр успел схватить три предмета из пятиметровой горы сокровищ. Каждый из этих трёх предметов, как оказалось потом, стоил больше десяти тысяч золотых. Если бы не навык оценщика, они бы, в лучшем случае, успели набить карманы самоцветами на пару тысяч. А искатели приключений часто сталкиваются с ситуацией, когда стащить всё, что не прибито зачарованными гвоздями, никак не успеть.

Для тех, у кого нет навыка оценщика, выбор сокровищ больше напоминал игру в рулетку.

Соран взглянул в многомерный мешок, в котором валялись разные самоцветы на семь-восемь тысяч золотых. Элементальные зоны были богаты на редкие ресурсы, если повезёт можно даже достать драконий обсидиан, тауреново золото, целую рудную жилу, и много чего ещё. Каждый камень выдранный Аладдином из алтаря был превосходного качества, несколько тысяч золотых должны были дать только за лучшие три из них.

Элементальные слои были практически неприступны для обычных людей. Даже волшебникам там было трудно.

Например, большая часть ценных минералов элементального слоя огня находилась на территории с температурой в сотню градусов. Даже нынешний Соран сварился бы там. А без заклинания ускорения даже движение было проблемой. В целом, во всех четырёх элементальных слоях были свои причуды, делающие их непроходимыми.

Элемент земли не был таким суровым, но это мир чудовищной гравитации. Хрупкая волшебница Глория не прошла бы там и двух километров. Тем не менее, среди четырёх слоёв, именно этот был популярным полем рукопашных боёв для легендарных профессионалов, потому что там они могли тренироваться в условиях повышенной трудности. В целом, любой становился в два раза слабее, попадая в этот слой.

Глория взглянула на камни и её глаза заблестели. Она взяла два прозрачных кристалла и медленно произнесла: — Я возьму эти два, мне как раз они были нужны в качестве материалов. Остальные распределите между собой. И не забудьте долю Вивьен, она тоже внесла свой вклад.

Девочка на мгновение подняла удивлённый взгляд на добрую ведьму. Она явно была очень заинтересована в блестящих камушках. Увидев на себя взгляд четырёх женских глаз, Аладдин потёр лоб: — Ох, ну конечно, конечно! Раз Вивьен была с нами и помогла, она тоже должна получить долю. Всё по правилам искателей приключений.

Самоцвет хорошего качества мог стоить несколько сотен золотых диралов. Сегодня они, не подвергая себя слишком большому риску, заработали несколько тысяч золотых диралов, этого должно было хватить надолго.

Все полурослики гедонисты, так что не меньше половины доли Аладдина уйдёт на комфорт. Дома полуросликов обычно были полностью заставлены разными украшениями и полезными вещами. В плане обустройства домов им по духу были ближе всего эльфы, но если они в первую очередь задумывались об эстетике, то для полуросликов не было ничего важнее практичности и комфорта.

Кроме того, когда у полуросликов были лишние деньги, они не скупились на блюда для гостей, так что искатели приключений особенно любили оставаться на ночлег у представителей этого щедрого народца.

Когда они вошли в густой лес, сокол потерял их из виду.

Плотные деревья практически полностью закрывали небо, так что группа пробиралась через чащу до самой опушки.

Но когда они выбрались из леса и прошли какое-то расстояние, Глория резко остановилась и посмотрела в небо. Она воскликнула: — Нет! Снова этот сокол!

Соран тоже поднял голову. Прямо над ними кружил сокол.

Оказалось, что он не прекратил слежку за ними, а просто стал летать вокруг. Теперь, увидев их след, он снова кружил прямо над головами.

В глазах Сорана почувствовалась жажда крови. Он прошипел: — Мы можем его сбить?

Глория задумалась, после чего прошептала: — Сомневаюсь. Мои заклинания на такое расстояние не дотянутся. А ещё это, похоже, опасливая птица. Думаю, даже с заклинанием полёта мне его не догнать. Возможно, это животное-партнёр друида.

Полурослик достал из мешка что-то вроде подзорной трубы с измерительным прибором и удивлённо воскликнул: — Ни фига себе он огромный! Птичка, оказывается, летает чёрт знает на какой высоте, а так он метров пять размером. Это точно партнёр друида, нормальные соколы до таких размеров не вырастают.

Аладдин изучал алхимию, только с такими особыми знаниями можно было делать подобные точные замеры. Разбойники часто использовали различные инструменты, поэтому знание алхимии всегда было полезно.

Взглянув в небо ещё раз, Глория сказала: — Подойдите ближе.

Они встали вокруг неё.

Она произнесла слова заклинания и все они постепенно растворились в воздухе. Это было заклинание невидимости по области.

Сокол, кружащий в небе, потерял свою цель. Он немного опустился, но слишком низко опускаться не смел. Издав птичий крик, сокол поднялся на прежнюю высоту и теперь с каждым кругом увеличивал радиус окружности, по которой летал.

Соран посмотрел в небо и пробормотал: — Видимо где-то рядом друиды. Нужно уходить сейчас же.

Они переглянулись и пошли.

Вскоре после того как они ушли, ловкий силуэт приземлился на том месте, где они исчезли. Это был высокий друид покрытый маскирующей краской. Никто не знал как давно он не был в контакте с обществом. Его длинные волосы неряшливо закрывали лицо, из-за чего он больше напоминал дикаря.

Рядом с ним приземлился красивый друид полуэльф. На её плечо опустился красивый соловей.

Друид-дикарь посмотрел на следы как дикий зверь и нахмурился: — Сбежали. Они пробудили спящие элементы и теперь душа земли тоже показывает признаки пробуждения. Соловей, лучше бы тебе рассказать об этом Страннику Земли. Только ему под силу успокоить злые элементы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 109**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 109: Медный дракон

————

Вся долина до сих пор дрожала.

Это было довольно слабое землетрясение и на него можно было даже не обратить внимания, но оно было реально, земля дрожала с определённой частотой, как если бы это было биение её сердца, ритмичное и постоянное. Оставшиеся элементали земли ещё какое-то время бродили как раньше, а потом собрались вместе и зарылись под алтарь. Никто не знал, на какую глубину они ушли.

...

Примерно в десяти километрах от долины находилась пещера дракона, прямо на скале рядом с Нефритовой Горой.

Даже первая линия защиты любой драконьей пещеры была чрезвычайно опасна. Эту, например, со всех четырёх сторон окружали отвесные скалы. В большинстве сказок и историй герои просто приходили в пещеру и сражались с драконом, но на самом деле половина сражения с драконом – это проникновение в пещеру. Только в начале требовалось не меньше сотни метров лазить по отвесным скалам, используя немалый набор различных инструментов. Для тяжеловооружённых солдат это было настоящим кошмаром, если не было заклинания полёта.

Только обнаружение пещеры было большой проблемой, чего говорить о множестве смертельных ловушек-заклинаний.

Если совсем не повезёт, то на входе пещеры можно ещё и наткнуться на небольшой лабиринт, в котором бродит множество монстров, подкармливаемых драконом. К счастью, только у старых драконов были монстры-стражи, у молодых не хватало уверенности и силы для управления армией монстров.

Это была пещера медного дракона.

Вокруг пещеры были очевидные следы искусственных преобразований. Гигантский дракон разровнял скалы вокруг горы, сделав из них отвесную девяностоградусную стену без единого выступа. Тем, кто не мог летать, подняться было бы очень трудно.

Перед гнездом находилась большая прямая платформа. Драконам требовалось много места, чтобы взлететь. Летать с использованием просто крыльев было трудно при такой массе, так что во время охоты они скользили в воздухе, резко ныряя вниз.

Медный дракон красноватого окраса с ярко-бирюзовыми глазами виднелся в пещере.

Он выглядел практически как легендарные гигантские драконы, единственной разницей были более тонкие конечности. Физические характеристики были очень важны для драконов, потому что, хотя они и обладали могущественной магией, самые мощные атаки были физическими. Драконье дыхание не было таким мощным, как говорят легенды, многие заклинания и способности позволяли выдержать его напрямую, включая даже высокий уровень блокирования щитом.

Опытные искатели приключений знали, что взмах крыльев и удар когтями гораздо опаснее, чем драконье дыхание.

Этот медный дракон спал, но недавно он пробудился.

Он лежал на горе из сокровищ размером с половину здания. Ужасный дракон взглянул в направлении долины. Обычно, сразу после пробуждения, любой дракон очень голоден и зол. Он поднял шар металла своим тонким красным языком и разжевал его как хрустящий шоколад. Быстро прожевав кусок руды, зверь облизал свои острые зубы, и медленно пробормотал: — Какой дурак пробудил душу земли? Они что, вообще ничего не боятся?

Проглотив кусок металла, медный дракон восстановил немного энергии. Он вышёл из пещеры и расправил свои гигантские крылья. Прямо на выходе из пещеры была десятиметровая платформа, но перед драконом она казалась слишком маленькой.

Встав перед обрывом в сто метров глубиной, зверь осмотрел свою территорию. Медные чешуйки отражали солнечный свет, когда элегантное на вид существо спрыгнуло вниз. Пролетев несколько десятков метров, дракон расправил крылья и взметнулся на высоту тысячи метров в мгновение ока.

Невидимая сила разлилась вокруг, животные вернувшиеся на эту территорию пока дракон спал, теперь бежали во спасение своих жизней.

Но дракон даже не смотрел на этих ничего не значащих червей. Он летел к долине, что была за сотню километров от него, где водились крупные звери напоминающие носорогов, весом под три тонны. Вот этим уже можно было набить желудок.

...

В тёмно-красной пещере, в мрачном подземном мире, жуткое существо напоминающее мясной шар, открыло свои глаза.

Стены были тёмно-красными и, похоже, состояли из каких-то минералов. Сперва оно открыло большой глаз в центре головы, после чего открылись глаза на щупальцах, окружающих его голову. Глаза на щупальцах напоминали глазастых червей, а само это существо было шириной и высотой в пять метров. Ни одной частью своего тела оно не касалось земли, а его голова, напоминающая раковую опухоль, просто висела в воздухе. Фактически это был глаз окружённый десятками щупалец с глазами на них.

— Душа земли пробудилась.

Пасть существа была полна острых клыков. Оглянувшись вокруг и пообедав, существо вылетело из пещеры. Оно проспало больше десяти лет, продвинутая мутация потребовала слишком много энергии. Этот демон так проголодался, что его слуги стали ему обедом. Но это его не волновало, он без труда найдёт себе других слуг.

Распространилась невидимая сеть сознания.

Никто не знал до какой стадии развился демон, возможно он даже стал гигантским глазом-тираном. Но одно было ясно наверняка: монстр достиг легендарного уровня.

Вскоре сеть сознания демона коснулась группы серых дворфов, и он полетел к ним, не издавая ни звука в своём движении. Из одного глаза-щупальца вырвался луч света, мгновенно проделав дыру в голове одного из дворфов, оставшиеся громко закричали. Все, кто попытался сбежать, были мгновенно убиты. Остальные, на дрожащих коленях, упали на землю.

Гигантский глаз-демон открыл пасть и за один укус съел половину тела мёртвого дворфа. С жутком хрустом перемалываемых костей и падающими из пасти кровавыми кусками плоти, существо посмотрело своим основным глазом на выживших. Из его глаз-щупалец вырвалась пелена света и все выжившие перестали трястись от страха, теперь они выглядели как живые мертвецы. Упав ниц, все произнесли в унисон: — Хозяин!

Постепенно их стеклянные глаза стали выглядеть более живыми, заклинание очарования накладываемое прямо на душу приходило в действие постепенно.

Глаза серых дворфов, спустя какое-то время, выглядели живыми, но они теперь спокойно и с большим уважением подавали тела своих мёртвых товарищей их новому хозяину на обед.

...

Соран с остальными возвращались по прежнему пути.

Аладдин, с улыбкой до ушей, на ходу пересчитывал драгоценные камни, а Глория собрала волосы в косу и теперь выглядела странно. Она почувствовала что-то, прежде чем они ушли. Это была волна энергии из под земли.

С Вивьен на спине, Соран шёл позади остальных. Внезапно он что-то почувствовал и тут же достал мачете. Полурослик тоже почувствовал волну чего-то незримого, отпустив камни, тут же рассыпавшиеся по земле, он достал свою саблю и тоже посмотрел в небо.

Глория напряглась и подсознательно прочитала заклинание энергетического щита. Она посмотрела вдаль, хмуря свои элегантные брови.

В воздухе летело нечто громадное.

Соран слегка изменился в лице и прошептал: — Медный дракон!

Это был взрослый медный дракон, который не заметил их, пока они были под заклинанием невидимости. Сейчас он летел поймать себе обед, и пока дракон был рядом, всё живое чувствовало себя подавленным. Только маленькая девочка на спине Сорана чувствовала себя нормально. Она подняла свою маленькую голову и пробормотала: — Какой классный!

Никто не обернулся, но если бы они посмотрели, то увидели бы взволнованное выражение её маленького личика.

Когда гигантский дракон скрылся из виду, все вздохнули с облегчением. Соран начал двигаться быстрее, Аладдин быстро собрал с земли драгоценные камни и побежал за остальными.

Это был взрослый дракон, наверняка он легендарного уровня. Сейчас у них не было ни шанса против такого.

...

Друид, выслеживающий группу Сорана, внезапно остановился. Он вытащил перья из своих неопрятных волос и прочитал строки заклинания, после чего быстро превратился в орла и взлетел на высоту нескольких сотен метров. Взглянув в направлении, в котором улетел дракон, он полетел в обратную сторону.

Взрослый медный дракон, что спал у Нефритовой Горы, пробудился от своего долгого сна и улетел. Об этом обязательно нужно сказать Страннику Земли. Хотя драконы металлических типов относительно добросердечны, они тоже очень опасны.

Все драконы славятся перепадами настроения.

Никто не хотел находиться рядом с бодрствующим драконом.

...

Группа Сорана вернулась в деревню эльфов только к ночи. В деревне была тишина и спокойствие, никто не смел нападать даже на деревушки без всякой защиты, потому что за этим обязательно последует кара лесных патрулей.

Чтобы запугать врагов, требовалось обладать не только силой, но и жестокостью.

Мстящих эльфов никто бы не назвал грациозными. К своим врагам они относились с жестокостью, какой другие расы и представить не могли. Иначе, ближайшие огры, полукровки, и дикие звери не стали бы мигрировать подальше от их земель. Эти лесные патрули в своей мести были более жестоки, чем Соран во время своей мести бандитам. Их миссией было выслеживать и убивать, к чему они относились с особым наслаждением.

Когда группа вернулась в свою гостиницу, Аладдин сразу же предложил разделить трофеи.

Соран получил сорок процентов, Аладдин тридцать процентов, а Глорию устроили ещё три элементальных кристалла, в дополнение к тем двум, которые она взяла у полурослика в самом начале. Вивьен получила десять самоцветов, которые, с радостной улыбкой, протянула Сорану. Её руки были слишком маленькими, чтобы держать их все сразу, но она протягивала их как самое дорогое сокровище. Соран погладил её по голове и сказал, чтобы прибрала к себе. Девочка, с самодовольной улыбкой, убрала все самоцветы в многомерный мешок с красивой серебряной окантовкой, который уже успел заполниться.

Только когда распределение сокровищ закончилось, Соран улучил возможность взглянуть на легендарный камень.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 110**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 110: Маг-дракон

————

В тёмной комнате, Соран с трепетом достал тяжёлый камень.

Вивьен в это время ушла с Глорией учиться. Возможно, девочка чувствовала приближение чего-то, потому что старалась гораздо усерднее. Коллекция книг Глории была практически полностью ею прочитана. Если она продолжит в том же темпе, то уже скоро станет квалифицированной ведьмой. Соран тоже считал, что его младшей сестре не помешает уделять как можно больше усилий обучению. Всё же, непросто найти высокоуровневую ведьму, готовую обучать кого-то, так что этим шансом нужно дорожить.

Он поднял тяжёлый камень и применил навык оценки. Вскоре перед ним появилось несколько строк:

«Вид: элементальный кристалл.

Ранг: первоклассный легендарный предмет.

Описание: уникальное сокровище элементального слоя земли, содержит в себе дух земли и обладает уникальными особенностями. Может вызывать заклинания. Осмотрев его боковые грани и орнамент на них, вы пришли к выводу, что этот предмет не одноразовый.

Требования для применения: нет.

Особый эффект: может призывать элементаля земли раз в семь дней и заклинание каменной кожи раз в три дня»

Соран слегка улыбнулся. Первоклассный легендарный предмет – это не описать словами как здорово.

Спустя несколько месяцев в этом мире, он получил свой первый легендарный предмет. Жаль, конечно, что у него не было пассивных эффектов, но зато и требований никаких не было тоже. В большинстве случаев предметы с пассивными эффектами принадлежали волшебникам – в частности это были жезлы – и улучшали способность к запоминанию заклинаний. Таким эффектом, например, обладал многомерный мешок Глории.

Хотя жезлы использовались чаще свитков, в свиток можно было записать высокоуровневое заклинание, а вот в жезл – только низкоуровневые.

Было простое правило по определению легендарных предметов. Легендарный предмет автоматически восстанавливал записанные в него заклинания – перезаряжался – и обладал меньшими требованиями к пользователю. Жезлы обычно требовали одну или несколько специальностей для использования записанных в них заклинаний, но вот, легендарный камень в руках Сорана не требовал даже умения пользоваться магией. В мешке Сорана лежал посох мёртвого дерева, который вообще можно было использовать ограниченное количество раз, прежде чем он станет просто палкой.

Легендарные предметы всегда перезаряжались, хотя время могло различаться.

— Призыв элементаля земли, — пробормотал Соран, притронувшись к гладкому камню. — Должно быть, это заклинание шестого уровня. Хотя его можно использовать всего раз в неделю, оно может очень нам помочь.

Уровень монстра элементаля земли был в районе пятнадцатого. И Соран уже мог представить кучу ситуаций, в которых такой будет им полезен.

Их способность защищать была очевидна любому, кто сражался с такими элементалями или видел как это делает кто-то другой. Они даже железного демона могли надолго задержать.

Заклинание «Каменная Кожа» было основным в защитном арсенале волшебников.

Если энергетический щит мог защитить от пары атак, то Каменная Кожа защищала очень долго. Обычный энергетический щит защищал от нескольких десятков единиц урона, но даже продвинутый щит не выдерживал больше сотни, в то время как Каменная Кожа позволяла выдержать больше полутора сотни единиц физического урона. Сейчас самая сильная атака Сорана нанесла бы по небронированной цели в районе тридцати единиц урона. В таком случае, чтобы пробиться через Каменную Кожу, ему требовалось не меньше пяти атак.

Но была и проблема: на время действия заклинания характеристика ловкости падала на два очка.

«Призыв элементаля земли (заклинание шестого уровня): в месте выбранном заклинателем открывается портал в элементальный слой земли, в большинстве случаев призывается обычный элементаль с базовым уровнем жизни 12. С шансом 10% призывается продвинутый элементаль с базовым уровнем жизни 16. С шансом 5% призывается элитный элементаль земли с базовым уровнем жизни 20. С шансом 1% можно призвать владыку элементалей или старшего элементаля. После срабатывания заклинания, с шансом 10% элементаль нападёт на заклинателя, который должен побороть волю элементаля своей собственной. Сложность зависит от уровня элементаля. У высокоуровневых элементалей шанс начать борьбу воли выше»

Базовый уровень жизни означал множитель жизни от уровня. Например, если у монстра был десятый уровень, а базовый уровень жизни равнялся двенадцати, то у него будет сто двадцать очков жизни. Как у разбойника, у Сорана базовый уровень жизни равнялся шести, в то время как у волшебников этот показатель равнялся всего лишь четырём. Так что, если будет призван элементаль с базовым уровнем жизни равным двадцати, то даже гигантскому дракону потребуется немало времени на его убийство.

Обычно у сверхъестественных существ довольно высокий показатель базового уровня жизни.

Кроме того, этот показатель складывался с характеристикой телосложения. Каждые два дополнительных очка телосложения после десяти добавляли один базовый уровень жизни.

Поэтому сверхъестественные существа без проблем переживали атаки, которые были смертельны для остальных.

В некотором смысле это относилось и к Сорану, с его необычно высоким уровнем телосложения.

Чем больше очков жизни, тем больше живучесть. Обычные люди чувствовали головокружение при потере крови, но Соран не только мог выдержать гораздо больше кровопотери, но и сохранит свою полную боевую силу, пока кровопотеря не перейдёт грань смерти.

«Каменная кожа (заклинание четвёртого уровня): заклинателя покрывает энергетическая каменная кожа, полностью поглощающая физические атаки слабее десяти единиц урона. Каждое очко владения магией увеличивает показатель поглощения на единицу. Атаки ниже этого показателя не потребляют энергии заклинания. Всего может быть выдержано две сотни оков урона, но характеристика Ловкость снижается на два»

Каменная кожа была тем сильнее, чем сильнее заклинатель, но даже без усиления она делала атаки слабее десяти единиц бесполезными. Если на такого чародея нападёт обычный человек с ножом, ему потребуется ударить не меньше двадцати раз, прежде чем защита падёт. С другой стороны, если удар нанесёт профессионал высокого уровня, то урона наверняка будет больше десяти единиц, но каменная кожа всё равно полезна: например, атака в обычном случае способная разрубить внутренние органы, под Каменной Кожей вряд ли зайдёт дальше мышц живота.

С другой стороны, десять очков владения магией позволяли увеличить защиту Каменной Кожи до двадцати очков. Так что у легендарных волшебников была полная неуязвимость к атакам наносящим меньше сорока единиц урона.

Многие считали, что энергетический щит лучше, потому что он блокировал любой тип урона. С другой стороны, энергетический щит был слабее каменной кожи и его можно было уничтожать одной-двумя атаками, так что в продолжительном бою маги предпочитали каменную кожу.

Соран аккуратно положил камень обратно.

Он был очень рад, что получил такой мощный легендарный предмет раньше, чем начались Времена Трудностей. С ним он может даже убить дракона. Не гиганта, которого они встретили сегодня, конечно, но обычного низшего дракона – вполне. Если на него нападёт взрослый белый дракон – который по тем или иным причинам не будет летать – то шансы на победу примерно пятьдесят на пятьдесят, потому что белые самые слабые из пяти видов цветных драконов.

Белые драконы часто попадались в снежных равнинах, куда как раз двигался Соран.

Соран зацепился за эту мысль. Если ему удастся убить дракона, это было бы очень здорово, потому что существует профессия называемая Маг-Дракон.

Существовало два пути развития по пути драконов. Одним из них было пробуждение крови дракона и получение способности превращения в дракона, сохраняя при этом возможность использовать заклинания. Но этот путь требовал очень многого, по нему обычно шли только полудраконы, потому что не имея хотя бы разбавленной драконьей крови даже ступить на этот путь очень трудно.

Но существовал и другой способ: убить дракона.

Кровь магов – уникальное вещество, она могла впитывать и соединять в себе огромное множество способностей. Даже если в роду мага драконами и не пахло, при помощи особого ритуала можно разбавить свою кровь драконьей. При этом способности к магии не ослабнут, а способности драконов, включая их силу, телосложение, мудрость, и харизму – добавятся.

Маги-Драконы на десятом уровне получали дополнительно примерно двенадцать очков телосложения.

Если их собственный базовый уровень очков жизни достигал такого же как у солдат – десять очков – то к легендарному уровню они становились такими же живучими как варвары, за что среди волшебников их прозвали суперлегендами.

Многие маги погибали, пытаясь получить эту профессию или повысить её уровень, но те, кому удавалось, достигали чудовищной силы.

Они любили звать себя драконорождёнными.

Маги-драконы с каждым уровнем отдалялись в своей силе от обычных магов, но при этом им на развитие требовалось в три раза больше уровня. Это называлось проклятьем драконов, потому как обычные драконы взрослели на протяжении сотен лет, так что и их силы были ограничены очень долго.

С другой стороны, Маги-драконы были единственными, кто мог прожить больше пятисот лет не достигнув даже пятнадцатого уровня.

Теоретически, Маги-Драконы могли прожить и две тысячи лет.

Соран бы очень хотел, чтобы Вивьен стала Магом-Драконом, если такое возможно, и если она действительно дитя бога.

На этом пути, когда она достигнет легендарного уровня, ей под силу будет победить даже Святого Духа или Павшего Бога.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 111**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 111: Ночные расчёты

————

Была поздняя ночь.

Соран положил элементальный кристалл рядом с собой и посмотрел на свой экран персонажа.

Он уже накопил тридцать четыре тысячи очков опыта за убийства, а этого достаточно, чтобы за раз подняться на несколько уровней. Но он не знал что лучше: несколько уровней волшебника или подготовиться к переходу в продвинутую профессию разбойника. У волшебника был очень большой потенциал, но этой профессии требовалось больше времени, а именно его-то и не было. С другой стороны, достигнув продвинутой профессии разбойника, он может стать или танцором теней, или убийцей. И то, и другое сделает его очень сильным мгновенно.

— Слишком много золота и времени нужно заклинателям...

Соран нахмурился и взглянул в окно. Ему показалось, что он заметил что-то боковым зрением. Возможно, это был патруль эльфов. По ночам не стоило выходить из дома, иначе обязательно обвинят в воровстве.

Затем раздался крик.

Соран его едва услышал, да и затих он быстро.

Он выглянул в окно и увидел вдали огонь. Мимо пробежали ещё десять эльфов-стражей. В каждой деревне эльфов был небольшой храм, обычно находящийся в центральном районе. Жрецы в деревенских храмах обычно только учились и редко превосходили пятый уровень, так что заклинания у них были очень ограничены.

Подумав какое-то время, Соран решил, что сперва лучше повысить уровень вора.

Как минимум, он был знаком с профессией разбойника гораздо лучше, будучи волшебником ему будет доступно не больше половины потенциала. С другой стороны, даже на легендарном уровне разбойника он будет обладать полным потенциалом, потому что уже был там и всё посмотрел.

Стоило заметить, что у разбойников существовало не только три основные ветви второго порядка, но и несколько более редких, отличающих по своему главному предназначению: лучший вор – Хитрец; в бою с несколькими противниками – Бродячий Мечник; следопыт – Охотник За Головами; в бою против одного и при засадах – Убийца; уклонение – Танцор Теней.

Кроме того, при смене класса существовали смежные пути, такие как Ронин, Тёмный Страж, Охотник Мёртвых Душ, и так далее. А также несколько легендарных профессий: Странник Теней, Тёмный Мастер Маскировки, Охотник За Сокровищами, Убийца Демонов, и так далее. Однако профессий третьего порядка связанных с духами и богами было очень мало, одной из таких была Мастер Теней.

Смена класса требовала особых условий, но если удавалось, профессия заменялась с сохранением уровня.

Когда-то Соран хотел сменить профессию с Танцора Теней на Мастера Теней, но в итоге провалился, потому что не смог найти фрагмент души Короля Теней.

Владыка Шторма, которую он встретился во время сражения с ограми, была жрицей и варваром, которой удалось повысить одновременно обе свои профессии во Владыку Шторма. По оценке Сорана, эта легендарная профессия у неё была третьего уровня.

Если бы ему тогда удалось найти фрагмент души Короля Теней, то его профессия Танцора Теней пятого уровня сменилась бы на профессию Странника Теней пятого уровня, которую он бы тогда повысил до Мастера Теней первого уровня.

В целом, с уровнем профессии изменения были не слишком большими, но повышение профессии давало огромный бонус к силе.

Если Соран не ошибался, то профессия Короля Теней была комбинацией Разбойника десятого уровня, Тёмного Мастера Маскировки десятого уровня, Мастера Теней пятого уровня, Ткача Теней пятого уровня, и десятого уровня Бога Теней. В итоге, общий уровень был сороковым.

Если хотелось достичь уровня богов, то нужно научиться ограничивать себя и сосредоточиться на чём-то одном. Уметь делать всё – здорово, но те, кто сосредотачиваются на одном, будут делать это гораздо лучше.

Строго говоря, путь к силе Сорана пролегал через Мастера Теней, потому что это был единственный класс разбойника с высоким уровнем владения магией. Для него как раз требовалось высокое телосложение и те специальности, которые он уже получил. И хотя Волшебник Теней был сильнее в отношении владения магией, Мастер Теней не сильно отставал.

Сидя перед столом, Соран думал о том, к какому пути ему стремиться в будущем. Это было очень важным размышлением, потому что любая ошибка могла уничтожить все старания. Можно стать ни на что не годным мастером на все руки. Если не достичь уровня богов, то сколько бы профессий у него не было, перед духом не выстоять. В прошлом он осмеливался сражаться с легендарными волшебниками, потому что был чистым легендарным разбойником.

Тем не менее, предел силы всегда измерялся самым сильным заклинанием или способностью.

— Слишком много очков алхимии требуется, чтобы стать Убийцей. Переквалификация в Убийцу Демонов требует продвинутых заклинаний. Если я отправлюсь к оркам и выучу заклинание отражения, то определённо стану сильнее.

Соран достал лист бумаги и начал записывать названия профессий и требования для их достижения, которые он помнил из прошлого. Все продвинутые профессии требовали мастерства в том или ином навыке.

Соран написал примерно тысячу символов, не включая разные стрелочки и визуальные пояснения. К тому моменту как он закончил, почти наступила полночь.

— Чтобы стать Убийцей, а потом переквалифицироваться в Убийцу Демонов требуется три специальности, — пробормотал Соран, пытаясь вспомнить остальное.

Он взглянул на таблицу требований, нарисованную рядом, и начертил несколько линий, соединяя требования профессий Волшебника и Убийцы Демонов, после чего соединил их с Мастером Теней. Нахмурившись, он добавил: — Нужно ещё двенадцать специальностей, пять очков телосложения, больше пяти сотен очков навыков, ну и фрагмент божественности.

Соран вздохнул: — Жаль, что у меня нет врождённого телосложения и талантов как у героев. С нынешними талантами мне быстро уровень не поднять.

Закончив со списком для одной профессии, он достал другой лист бумаги и начал считать, что ему требуется для повышения в Танцора Теней.

Продвинутые профессии требовали талантов, которые помогали на пути профессии от начала и до конца.

Например, Маг-Дракон требовал таланта в магии, без него никаким образом в этой профессии не продвинуться.

До самого рассвета он считал. Взглянув на бессчётные символы и слова, Соран пробормотал: — До Танцора Теней и Странника Теней я могу добраться с нынешним уровнем уклонения и скрытности, на тренировки времени не потребуется, но нужно три специальности. С другой стороны, до Мастера Теней мне просто никак не добраться.

Потерев глаза и глубоко вздохнул, Соран попытался выбросить все сложные расчеты из головы.

Сколько бы он ни развивался, ему никак не достичь требований Мастера Теней: четыреста пятьдесят очков уклонения (кувырок), триста очков уклонения (движения телом), триста очков знания, сто пятьдесят очков выслеживания, сто пятьдесят очков определения заклинаний, талант мастера теней, легендарный шаг теней, портал слоя теней, легендарное понимание теней, тридцать очков Ловкости и двадцать пять очков Мудрости.

— Бесполезно...

Соран взглянул на бумагу и пробормотал: — Сколько бы я не развивался, мне никак не достичь такого уровня.

Начало третьей профессии знаменовало легендарный уровень для тех, кто шёл по пути одной профессии, но Соран был Разбойником и Магом. Как Соран не нырял в воспоминания, быстрых способов повысить профессию он найти не мог.

Большинство специальностей требовали очень много времени на совершенствование. В большинстве случаев не меньше десятилетий.

— Без божественности, лишь дети богов могут получить столько очков характеристик.

Соран вздохнул и порвал бумагу в клочья, после чего поджёг её пламенем, вспыхнувшим на кончиках пальцев. Все расчёты превратились в пепел.

Он потянулся, после чего поднял перо и перечеркнул несколько слов на другом листке, пробормотав про себя: — Если Мастером Теней мне не стать, остаётся только сосредоточиться на том, что имею.

— Убийца, Танцор Теней, Охотник За Головами.

Он написал на листе символы профессий солдата, рейнджера, волшебника, мага, жреца, и многих других. Закрыв глаза, он попытался рассчитать боевой потенциал разных профессий. Он был как учёный, пытающийся провести анализ и симуляцию в своей голове, сталкивая разные профессии между собой и с вымышленным противником. Спустя какое-то время, он сказал: — Наиболее универсален в бою Танцор Теней, уязвимостей у него тоже меньше всего... Так что делать? Стать Танцором Теней, а потом перейти в профессию Странника Теней? Но тогда уже начнутся Трудные Времена!

— Чёрт возьми! У обычных людей нет ни шанса против павших богов и святых, без абсолютного таланта. Сейчас никто не может сказать, что может победить их. Был бы у меня талант мага и возможность переквалифицироваться в Мага-Дракона, я бы нашёл карту судьбы и стал Небесным Магом. Будь это возможно, у меня были бы шансы на победу в сражении с богом.

Между людьми и божествами была пропасть, которую ни перейти, ни обойти.

Соран всю ночь провёл за расчетами. Единственная близкая ему профессия, которая давала хотя бы шанс на победу – это Мастер Теней. Тем не менее, «близость» была очень относительной, потому что, как бы он ни развивался, между ним и этой профессией останется небольшая стена, которую не перейти, не перепрыгнуть.

Гигантские драконы уже начали пробуждаться. Легендарные профессионалы появляются тут и там. Скоро, уже очень скоро появится дитя богов, тогда неминуемое и начнётся.

Даже в снежных равнинах, куда бегут они с Вивьен, им не укрыться от святых духов.

Что уж говорить, сама Вивьен может оказаться полубогом.

«Стук-стук-стук!»

Вместе с тёплыми лучами утреннего Солнца, постучали в дверь. Точка стука находилась очень низко, словно постучали ногой. Когда он отрыл, то увидел Вивьен с большим подносом с овсянкой и пирожками на руках. Она тут же улыбнулась ему: — Братик, я принесла тебе завтрак.

Соран взял у неё поднёс, поставил его на стол, после чего поднял саму Вивьен и поцеловал в щёку.

В этот момент он решил, что есть ещё один вариант. В самом худшем случае, если у него не будет другого выбора, он откажется от своей жизни и станет Демоном Теней.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 112**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 112: Охотничья церемония

————

После простого, но плотного завтрака, когда Соран с Вивьен уже спустились, Глория как раз вышла из своей комнаты. Взглянув на маленькую девочку, Глория подошла к Сорану и прошептала: — Этой ночью у Вивьен опять был кошмар!

Соран молча кивнул. Его взгляд был серьёзным.

Это уже третий раз.

С каждым днём всё больше фактов указывало на то, что Вивьен действительно дитя бога. Даже кошмары, с приближением Времён Трудностей, снились ей всё чаще. И хотя его маленькая сестрёнка ничего не говорила и выглядела счастливой, Соран знал, что она всё понимает. Вивьен с детства была очень умной девочкой, и хотя она не показывала свой талант перед чужими людьми, простой девочкой её никто назвать не мог. В большинстве случаев она принимала решения мудрее Сорана, хотя это и не было очевидно из-за её возраста.

Что не говори, а ей сейчас восемь лет.

Когда они спустились, как раз вошёл Аладдин, ноги которого были влажными. Видимо он ходил на улицу. Полурослик подошёл к Сорану, нашёл себе стул, и прошептал: — Патруль эльфов был атакован прошлой ночью. Насколько понял, виновна раса людей похожая на орков, ну, которая ещё верит в бога охоты. Эльфы очень злы и сейчас собираются связаться со стражей других деревень.

Полуорками звались все расы оборотней, тавров, тауренов, морских монстров, и так далее. Все они были гуманоидами со звериными чертами. Очевидно, что все эти расы – побочный продукт экспериментов времён Мистической Империи. Впрочем, часть из них населяли этот мир ещё с древних времён. Обычно они существовали племенами, где себе мог найти пристанище только один из множества их видов, но часто объединялись в конгломераты страннейших существ.

С другой стороны, к оркам они имели такое же отношение, как и к людям, потому как обе эти расы развились в этом мире сами по себе.

— Бог охоты Малар? — нахмурился Соран. — Ты уверен, что это его последователи напали на эльфов?

Аладдин кивнул: — Абсолютно.

— Это плохо. — Соран взглянул на Глорию и сказал Аладдину: — Нужно готовиться уходить сегодня же. Ты с нами или у тебя свои планы?

Это было очень неожиданно. Удивился не только полурослик, но и Глория.

Аладдин всё ещё не пришёл в себя, когда Северная Ведьма посмотрела Сорану в глаза и согласилась: — Хорошо, собираемся и отправляемся в снежные равнины.

Полурослик всё ещё не решился, он уточнил: — Это довольно далеко. Там не слишком холодно?

В этот момент открылась дверь гостиницы и вошёл эльф с угрюм лицом. Его взгляд задержался на Соране, но затем он закрыл дверь и ушёл. Здесь последователей бога охоты не было.

Соран поднялся сразу же после хлопка, посмотрел на Глорию, и сказал: — Пакуйте вещи, мы уходим.

Аладдин всё ещё колебался, но спустя какое-то время он решил: — Нет, я не иду. Может быть, нам стоит разделиться сейчас. Как будет возможность, обязательно навестите меня в Сяэре, я угощу вас таким ужином, что вы его вовек не забудете!

Соран улыбнулся ему: — Хорошо, тебе действительно лучше не идти с нами. Последователи бога охоты поголовно сумасшедшие.

Видимо прошлой ночью Сорану удалось сдержать любопытство и не лезть на рожон, а вот Аладдину не удалось, и он узнал, что произошло.

Они быстро собрались.

Вивьен следовала за братом молча, Глория тоже не задавала много вопросов. Только Аладдин, оставшийся в отеле, проводил их грустным взглядом.

Это была самая необычная группа, какую он встречал в этой жизни. Разбойник, могущественная ведьма, и девочка с невероятным талантом к магии. Хотя он, будучи разбойником, не разбирался в магии, даже ему было очевидно, что девочка очень талантлива.

Аладдин посмотрел в направлении храма и пожелал им удачи в пути. Какими бы ни были их цели, он не хотел вмешиваться.

Ведь Соран был прав, последователи бога охоты совершенно безумны.

После того как деревня скрылась за горизонтом, Соран позволил Вивьен отдохнуть, а Глория подошла к нему и серьезно спросила: — Почему мы уходим?

Видимо она доверяла Сорану, раз задала этот вопрос только сейчас.

Взглянув на деревню за их спинами, Соран медленно произнёс: — Бог охоты должен был спать. Как довольно слабый бог, наверняка он оставил своих жрецов и последователей без божественных сил и способностей. Скорее всего, это нападение на эльфов было частью охотничьей церемонии.

Очевидно, Северная Ведьма обладала обширными познаниями, но она всё ещё была неуверенна, поэтому спросила: — Ты хочешь сказать, что эта атака нацелена на легендарную кровь?

Соран кивнул: — Бога охоты интересует только дичь превзошедшая легендарный уровень.

Бог охоты Малар, также известный как король зверей и зверь чёрной крови, был злым богом обожающим резню и жестокие охотничьи церемонии. Чем могущественнее была жертва, тем больше внимания он уделял её охотникам. Он выглядел уродливо и свирепо, как обезьяна с чёрной шерстью и жуткой орочьей мордой.

Многие боги не принадлежали разумным расам, некоторые не были даже близки к гуманоидам. Он был одним из богов-зверей.

Каким-то образом этому жуткому зверю в далёком прошлом повезло стать богом, большинство последователей которого злые зверолюди, охотники, маньяки, и друиды-губители. Этого монстра было проще всего пробудить, пролив легендарную кровь.

Большинство искусственных рас зверолюдей верили в бога охоты.

Соран предположил, что с шансом не меньше пятидесяти процентов, это нападение на деревню эльфов было частью церемонии охоты на легендарную кровь. Чтобы найти свою цель, им придётся убивать больше. Малар странный бог, которого интересовала только сильная дичь, и чем она сильнее, тем больше своего внимания он был готов уделить последователям. На обычную охоту он не обращал никакого внимания.

Подобные церемонии охоты на легендарную кровь проводились для того, чтобы сделать своего бога сильнее. Дабы обрадовать его, последователи Малара время от времени охотились на легендарную добычу, начиная с убийства обычных зверей и постепенно переходя на разумную жизнь, истребляя всех на пути к легендарной крови.

Северная Ведьма взглянула вдаль и прошептала: — Рядом медный дракон. Их целью будет он?

Если кто-то хотел убить легендарного зверя, то гигантского дракона было обнаружить проще всего.

Подумав некоторое время, Соран посмотрел на Глорию: — Убить дракона не просто. Без необходимости последователи Малара не будут и пытаться.

Хотя последователи Малара были безумны, инстинкт самосохранения у них работал.

...

В плотном лесу, оборотень с тёмной шерстью прыгал между деревьев. Этот оборотень отличался от того, которого Соран видел в прошлом – он выглядел больше и опаснее. Его зрачки были зелёными, а по лесу он перемещался как фантом, часто за ним было не уследить взглядом. На нём была чёрная кожаная броня, но никакого оружия с собой он не имел. Зато его когти мерцали металлическим блеском. При помощи особой церемонии, звериные когти были заменены холодной сталью.

«Крак!»

Он осмотрелся и сказал: — Церемония скоро начинается. Мы должны добиться внимания Малара или потеряем помощь нашего бога, тогда всё племя ослабнет.

Тяжёлые шаги раздались за его спиной и вышёл полуорк похожий на небольшого гиганта, лицо которого было жутким, с торчащими тут и там зубами. Он посмотрел на оборотня-волка и сказал: — Для церемонии нам нужна легендарная кровь. Я знаю, что рядом есть медный дракон, но нам его не убить.

Оборотень ухмыльнулся, обнажив свои клыки, которые тоже были металлическими: — Нам не нужно убивать дракона. Я знаю, что рядом есть дитя бога, а такая кровь привлечёт гораздо больше внимания, чем кровь дракона.

Дитя бога?

Осмотревшись вокруг, полуорк-полугигант заметил множество странных существ вокруг себя. Последователи бога охоты часто собирались вместе ради охотничьей церемонии, поэтому вокруг было много людей, орков, разумных зверей, и прочих тёмных существ наслаждающихся охотой.

Чёрный оборотень взглянул на остальных и сказал мрачным, тихим голосом: — Я видел силу этого дитя. Видимо, ребёнок только пробудился. Готовьте жертв, а все свободные – идите за мной, и да начнётся охота. Уверен, Малару понравится кровь дитя богов.

Несколько быстрых силуэтов прыгнуло в стороны, охотники силой выше третьего ранга исчезли в густом лесу, издавая различные странные вои и рёвы. Оборотень поднял свои металлические когти и оставил на морде кровавую метку. Кровь потекла по его щеке.

Остальные существа повторили этот жест. Полуорк-полугигант кинжалом вырезал на себе символ и стал молиться на одном колене, его улыбка была совершенно безумна.

Охотничья церемония началась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 113**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 113: Жертва для ритуала

————

Соран сидел на чистом камне и жевал полоску вяленого мяса.

У Глории аппетита не было, но она тоже немного перекусила. Как Северная Ведьма высокого ранга она привыкла к высококлассной еде, так что предпочитала брать с собой вкусную еду и свежую воду.

Вивьен, с другой стороны, привередой не была. Она радовалась любой пище, которую можно было назвать вкусной.

— Кто там? — Соран подскочил с камня и достал мачете. — Выходи, иначе мне придётся заставить тебя выйти!

Глория тоже отреагировала быстро, достав посох из своего многомерного мешка. Вивьен встала за Сораном и выглядела озадаченной, она взглянула в лес странным взглядом.

— Простите, — прозвучал приятный голосок и красивый на вид эльф вышёл из-за деревьев. Если Соран, будучи полукровкой, был желанным практически для любых дам, то при взгляде на этого эльфа даже мужчины испытывали странные чувства. Девушки падали у его ног при первом взгляде.

Даже для эльфа этот путник был невероятно красив. Соран не мог словами описать его красоту, но кое-что сказать всё же мог: это явно избранник эльфийских богов.

Глория нахмурилась. Как и другие северные женщины, она предпочитала суровых и сильных мужчин, а этот эльф был таким красивым, что даже нереалистично.

Эльф спустился на землю, ловко спрыгнув с ветви дерева. Он бросил взгляд на Сорана, затем на Глорию, и наконец на Вивьен, после чего сказал: — У меня нет плохих намерений, я просто проходил мимо.

Соран ни чуть не расслабился и сказал полушипящим голосом: — Пожалуйста, уходи.

Но эльф лишь улыбнулся и сделал ещё один шаг вперёд: — Не нужно волноваться, я всего лишь бродячий последователь бога природы.

— Не подходи! — Серьёзно сказал Соран. — Мы тебя не знаем, пожалуйста, просто уйди.

Эльф нахмурил свои красивые брови, взглянув на Сорана, после чего повернулся на Глорию и очаровательно улыбнулся: — Красивая дама, Ваш друг не слишком вежлив ко мне. Думаю, между нами возникло недопонимание. Путешествовать в этом лесу опасно, почему бы нам не пойти вместе?

Прикоснувшись к волосам, Глория медленно произнесла: — Уходи, незнакомец. — Никто не знал, какое лицо было у неё за вуалью.

Вивьен потянула Сорана за рукав и прошептала: — Брат, он выглядит знакомым, но мне кажется, я раньше его не видела.

У Вивьен была превосходная память, поэтому она запоминала всех, кого видела раньше.

Длинные уши были нужны эльфам не только для красоты. Он услышал её, улыбнулся и сказал: — Здравствуй, красивая малышка. Ты тоже кажешься мне знакомой, может мы встречались раньше?

Соран и Глория переглянулись, теперь их тревога была на уровень выше.

Хотя эльф выглядел красивым и безвредным, дружелюбности в нём они не ощущали. С доброй улыбкой и красивым видом угрозы он тоже не представлял, казалось бы, но разбойник и ведьма встретили в своей жизни слишком много противников, чтобы судить по обложке. Если бы он просто подошёл к ним, Соран был бы спокойнее, но эльф прятался и следил за ними, а это ненормально.

Вивьен вдохнула через нос и прошептала: — Братик, отпусти его.

Все трое отнеслись к эльфу не по доброму, от чего тот почувствовал смущение. Но улыбка не покинула его лица, когда он развернулся и ушёл обратно в лес. Однако стоило ему скрыться из виду, как его лицо помрачнело. Он проходил мимо и наткнулся на них случайно, из любопытства решил подойти. Поначалу он думал просто понаблюдать за группой и пойти дальше, но Соран поймал его почти сразу.

У этого разбойника были отлично развитые чувства.

Этот эльф всегда гордился своей скрытностью, но в итоге был пойман мгновенно. Видимо этот разбойник был первоклассным.

Соран не убирал мачете даже когда эльф полностью скрылся из виду, но после этого сказал: — Нужно идти. Какой-то он странный.

Взглянув вдаль, Глория произнесла заклинание Грации.

Соран поднял Вивьен себе на спину и они пошли дальше.

Если у кого-то был развит навык маскировки, то ему было легче обнаруживать тех, кто этим навыком пользуется. Чтобы скрыться от Сорана требовалось не меньше ста пятидесяти очков этого навыка, и хотя у эльфа маскировка была прокачана достаточно неплохо, этого было недостаточно против профессионального разбойника. Даже если бы к ним попытался подкрасться полурослик Аладдин, Соран бы легко его заметил.

Но это были земли эльфов, так что встреча вполне могла оказаться случайностью. Мало что ли эльфов бродило по лесам?

Соран был занят тем, что старался не оставлять следы, несмотря на дополнительный груз в форме Вивьен, а Глория в это время думала и периодически оглядывалась.

— В чём дело? — спросил Соран, спустя некоторое время. — Что-то случилось?

Глория обернулась ещё раз, но промолчала. Спустя какое-то время она использовала заговор нулевого уровня для общения: — Этот эльф был похож на Вивьен, но в нём что-то не так. А ещё он слишком красивый даже для эльфа.

Соран услышал эти слова, но Вивьен, и если бы их подслушивал кто-то ещё, услышали бы: «Ничего, просто проверяю, чтобы он не шёл за нами».

Эльфы красивы, но их красота обычно не влияет на рассудок людей. Этот эльф явно родился с врождённой чертой харизмы.

С такими нужно быть осторожнее, иначе можно поддаться влиянию.

Соран собрался ответить что-нибудь, но услышал позади рёв. И не просто рёв, а уникальный рёв орков. Он тут же проглотив слова и приготовился к бою.

Глория мгновенно произнесла заклинание защиты и взяла Вивьен на руки.

«Ууу!»

Когда следом раздался ещё и вой оборотня, то со всех сторон зазвучал рёв и вой разных мастей. Соран расслышал даже рёв леопарда, и, судя по громкости, они уже были близко.

— Чёрт!

Соран взял Глорию за руку и серьёзно сказал: — Это наверняка последователи бога охоты. Нужно уходить, быстро!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 114**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 114: Глория

————

Волны рёва раздавались одна за другой, и каждый раз они слышались громче.

Силуэт летел сквозь лес, вслед за ним, между деревьев, перелетали ещё несколько чёрных фигур. Орочий рёв приближался с каждой секундой.

Соран нёс Вивьен на своей спине и готовился бежать, в то время как Глория произносила заклинание. Но монстры словно бы приближались со всех сторон, и они явно уже их нашли. Самые ловкие из противников прыгали с ветки на ветку, готовясь налететь на них, стоило им отвернуться. Одним из них был большой чёрный леопард.

Это точно зверь-мутант.

Некоторые особые звери несли в себе мутировавшие гены, что может быть связано с экспериментами, запретными даже в Мистической Империи, но всё равно практиковавшимися в то время. Когда-то этих существ было много, но большинство из них истребили, а остальные сбежали в леса и на другие планы.

У некоторых гены были изменены с целью придать особые магические способности, но они вырождались с поколениями и потому сейчас подобные были очень редки. Спустя тысячу и более лет после их создания, большинство из зверей-мутантов отличались только большой силой.

В целом эти виды зверолюдей называют неудачными экспериментами по скрещиванию орков со зверьми.

Соран передал Вивьен Глории. С чёрным леопардом было трудно разобраться, а этот был размером с сибирского тигра. Даже под шерстью его мышцы имели чёткие очертания на элегантном кошачьем теле. Леопарды-мутанты могли быть сильнее даже бурого медведя, а их когти так остры, что броня поддавалась как масло тёплому ножу. Скорость леопардов так высока, что если бы Соран попытался сбежать, то просто бы подставил врагу спину.

Ни одно существо этого мира не могло перегнать леопардов-мутантов в спринте.

В диком лесу леопарды опаснее тигров, потому что от них не сбежать ни по земле, ни забравшись на деревья, а они могут сломать шею в один укус, что и сделают при первой возможности.

Соран глубоко вдохнул и на адреналине прыгнул на десять метров вперёд. Налету он достал мачете и попытался убить чёрного леопарда, не защищённого ничем кроме шкуры.

Но тот легко отпрыгнул от его атаки и саркастично ухмыльнулся, словно человек. Этот зверь был третьего ранга, не ниже.

Однако он был недостаточно осторожен.

Хотя мачете Сорана прошло мимо, он ещё до попадания поднял пальцы и запустил Мистические Снаряды.

Каждое очко владения магией увеличивало урон Мистических Снарядов на единицу, у Волшебников высокого ранга это заклинание представляло мощь, с которой стоило считаться любому. На таком расстоянии у леопарда не было ни шанса уклониться и ему в шею прилетело два снаряда, оставивших в шкуре трёхсантиметровую кровоточащую дыру. Это должно было разом нанести ему не меньше двадцати единиц урона, не считая кровотечения.

Леопард тут же извернулся и атаковал, но Соран оказался ловчее и ударил его мачете по затылку, оставив порез пять сантиметров глубиной в мышцах шеи. К сожалению, дальше лезвие не пробило твёрдую плоть и ему пришлось отступить.

Врождённое высокое телосложение зверолюдей делало даже такую травму не обязательно смертельной.

Некоторые существа были настолько прочны, что голой плотью останавливали оружие, в частности драконы, которых было вообще не пробить обычным оружием.

Без оружия редкого ранга и выше было невозможно пронзить плоть дракона дальше поверхностных мышц, а следовательно внутренние органы было не ранить. При этом убить дракона кровотечением было той ещё задачей.

Прочные когти блеснули холодным светом, мощный хвост ударил как хлыст. Сорану удалось быстро отскочить, но на его руке появилось три царапины от когтей, а по поясу попало тяжёлым хвостом. Но это он мог выдержать.

Другие монстры уже приближались, поэтому Соран не мог больше тратить время. Он достал из сумки деревянный посох и указал им на чёрного леопарда.

Вспыхнул свет заклинания.

Трава на земле внезапно начала расти в безумном темпе, превратившись в прочные лианы, опутавшие чёрного леопарда. Даже со своей огромной силой, вырваться из такой западни сразу зверь не мог, а одной-двух секунд Сорану было предостаточно, чтобы запрыгнуть тому на спину и завершить начатое, ударив лезвием точно по прошлой ране. Голова леопарда была отрублена точным ударом и покатилась по земле, кровь брызнула почти трёхметровым фонтаном.

Появились строки информации:

«Была применена тяжёлая рубящая атака»

«Голова цели отрублена, 125 очков урона. Цель метра»

«Извлечение души... Вы получили 2450 очков опыта за убийства»

Это действительно был леопард третьего ранга приблизительно двенадцатого биологического уровня. Если бы Соран не использовал заклинание, убить его было бы трудно.

— Брат, осторожно! — крикнула Вивьен.

Глория тут же произнесла заклинание и кровавый свет выстрелил перед ней.

Раздалась трель тетивы. Даже не думая, Соран достал кристалл элементаля и на земле под ним практически сразу появилась трещина цвета хаки. Через мгновение точно в грудь Сорана ударила острая стрела, от чего он даже отшатнулся.

Высокий и сильный орк полукровка вышёл с луком в руках и уставился на Сорана жуткой мордой.

Но через мгновение он был потрясён тем, что Соран не упал. Стрела пробила его грудь, но застряла между рёбер. Благодаря двадцати очкам снижения урона каменной кожи, стрела, которая могла пробить его сердце, не нанесла серьёзного вреда.

Несмотря на боль, он вырвал стрелу, мешавшую движениям.

Кровавый свет заклинания уже в следующее мгновение попал в высокого орка, который разом напрягся как статуя, и тут же повалился на землю.

Это было заклинание седьмого уровня: Перст Смерти.

В руках Северной Ведьмы высокого ранга, это заклинание было очень сильно. У воинов ниже четвёртого ранга практически не было шансов пережить его.

У Сорана не было времени даже взглянуть на собственную рану, он тут же поднял мачете, попытавшись заблокировать топор нацелившийся на его спину. Оборотень попытался атаковать его сзади.

«Кланг!»

Но томагавк словно бы ударил в мрамор, оставив неглубокую царапину на каменной коже и более ничего. Существо было не очень сильным, поэтому топор нанёс меньше двадцати очков урона.

Северная Ведьма переманила на себя основное внимание охотников, поэтому не меньше половины бросили Сорана и направились за ней.

Волшебники в любом бою представляли самых опасных противников, поэтому нельзя позволять им читать заклинания.

Мощный монстр издал рёв и стал ещё больше, бросившись к ней на огромной скорости.

Но Глория не испугалась даже в такой опасной ситуации. Она потянула Вивьен себе за спину, в то же время подняв жезл и отправив вперёд шар огня размером с умывальник.

Она «выстрелила» не во врага, но перед ним. Монстр попытался остановиться, но по инерции врезался в шар пламени и оказался в самом эпицентре взрыва, его плоть и кровь выгорели мгновенно, грудную клетку разорвало брызгами органов вперемешку с костями, а шерсть вспыхнула факелом.

— Видишь, Вивьен?

В этот момент Глория выглядела внушительно и ничем не напоминала Северную Ведьму, которой её знал Соран. Она хладнокровно сказала: — Ты же помнишь, что нужно всегда учитывать направление движения врага и отправлять заклинание наперёд? Многие враги двигаются очень быстро, но хороший чародей использует скорость противников против них самих.

Со свистом, два топора и длинный нож полетели в них, но Глория даже не повернулась. Он воткнула свой жезл в землю и быстро призвала заклинание движениями рук, даже не прервав свою речь: — Заклинание силового поля – это основа любого заклинателя. В бою нужно всегда быть окружённой энергетическим силовым полем.

«Клан-клан-кланг!»

Метательное оружие словно бы с невидимой стеной столкнулось, и тут же упало на землю. Глория выглядела совершенно равнодушно, она даже не смотрела на противников. В любом бою для чародеев была важнее всего концентрация, им нельзя было отвлекаться ни на врагов, ни на окружение, чтобы магия не обернулась против них самих.

— Теневое щупальце.

Шесть энергетических щупалец вырвались из земли и мгновенно атаковали врагов. Каждый противник теперь был подвешен теневым щупальцем в воздухе, и никто не мог вырваться. Теневые щупальца призванные Северной Ведьмой высокого ранга были гораздо сильнее тех, которые в прошлом призвал Соран. Двое противников были убиты мгновенно, остальные не могли вырваться.

Медленно вытащив жезл из земли, Глория сказала: — Вивьен, всегда помни, что для чародеев важнее контролировать врагов, чем атаковать.

На поле боя наступила мёртвая тишина.

Все, включая Сорана, увидели в этот момент истинную силу Ведьмы высокого ранга.

Она была мастером заклинаний.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 115**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 115: Взрыв ужаса

————

Без колебаний, Соран поднял мачете и отступил, пока щупальца Глории атаковали и хватали их врагов. Блестя холодным светом, его мачете ударяло в шеи зверолюдей, что не могли и шевельнуться.

Волшебников не победить просто количеством, пара массовых заклинаний могли перевернуть любое сражение. При этом волшебники редко запоминали заклинания массового поражения, потому что контроль толпы был гораздо эффективнее. Большинство заклинаний нацеленных на убийства были как Перст Смерти – рассчитанными на одного противника, но наносящими большой урон.

Тем не менее, врагов появлялось всё больше.

Общее количество противников превышало даже самые дикие ожидания Сорана. Глория тоже помрачнела. Она сказала тихим голосом: — Наших заклинаний на столько противников не хватит.

Больше сотни врагов и каждый был существом не ниже второго ранга. Всё это были последователи Малара, силой превосходящие даже стражу обычных человеческих городов.

Последователи Богов всегда были опасны, потому как если их Бог не спит, то он мог даровать нескольким из них заклинания. Конечно, Малар был низшим Богом, а таким во Времена Трудностей досталось больнее всего, но своим главным последователям он всё равно должен был предоставить заклинания. Даже эту охотничью церемонию они проводили для того, чтобы Малар избрал больше достойных последователей и наградил их заклинаниями.

Кроме того, если не проводить охотничьи церемонии регулярно, то Малар отнимет заклинания у ставших недостойными последователей, чтобы сохранить побольше сил в такие трудные для себя времена.

В Трудные Времена силы всех Богов будут постепенно снижаться. Потеряв определённое количество энергии, Боги будут падать с небес. Низшие Боги упадут раньше. Только когда энергетический шторм Трудных Времён закончится, у них будет шанс вернуться в свои небесные царства. Богов бродящих по земле называют Святыми. Они слабее в такой своей форме, потому как возвращаются в свои оригинальные профессии, а потому некоторых было особенно легко победить. Например, некоторым Богам просто повезло достигнуть своего уровня, поэтому большой силой они не обладали.

Но даже так, это были противники сорокового уровня.

С другой стороны, для некоторых низших Богов это было даже в пользу, потому как без своих божественных уровней, и низшие, и высшие Боги были одного уровня.

Тем не менее, в среднем у большинства Богов не меньше двадцати пяти очков на каждой из характеристик. У некоторых одна характеристика может достигать даже пятидесяти. В столкновении с Богиней Магии, даже Легендарные Волшебники были просто фокусниками. Не будет преувеличением сказать, что Боги с огромным показателем Силы могли голыми руками двигать горы.

Последователей Малара становилось всё больше.

Соран понимал, что они попали в ужасную ситуацию, заклинаниям Глории не справиться с такой толпой.

Но когда он попытался прикрыть её отступление, раздался громкий волчий вой, а следом выскочил тот самый эльф-странник. Он выглядел ужасно, на его теле было семь тяжёлых порезов, а лицо поцарапано почти до неузнаваемости. Соран заметил, что он странно держит меч, и только потом увидел, что у него не хватает мизинца.

Увидев Сорана с остальными, эльф обрадовался, но это была злобная улыбка. Он побежал к ним, а следом за ним сильный охотник. По-видимому, это за ним гнались последователи Бога Охоты, а не за группой Сорана.

Даже все те, кто окружали их, развернулись на эльфа. Он явно был важной целью для них.

Они должны были поймать его любой ценой, иначе охотничья церемония провалится.

«Ужас Смерти!»

Без каких-либо особых движений, не произнеся ни звука, эльф призвал свет заклинания по направлению своей руки, и аура ужаса взорвалась в рядах врагов. Это не было заклинанием колдунов или волшебников, но врожденной способностью похожей на заклинание, иными словами – врождённым талантом.

Большинство противников замерли на месте, каждая мышца их тел напряглась как стальной трос. Один с жутким визгом побежал в сторону, и тут же все они разбежались как тараканы.

Некоторые даже умерли от страха на месте.

Ужас Смерти вызванный эльфом, словно волной надвигался к Сорану.

— Чёрт!

Соран помрачнел ещё больше. Как и Глория. Потому что они оба сразу поняли, кем на самом деле был этот эльф.

— Сын Страха!

Никто другой не мог призвать Ужас Смерти так легко, напугав некоторых врагов до смерти.

Чёрный оборотень, больше напоминающий тень, чем что-то живое, появился позади него и облизнулся. С блестящими металлическими когтями, он ухмыльнулся: — Дети Богов действительно живучие. Может быть, нас ждёт хороший перекус после церемонии.

Очень сильный орк полукровка вышёл из густых кустов с гигантским боевым топором, весом не меньше семидесяти килограмм, и взревел: — Он добыча Владыки! Только Ему решать, что нам делать с телом после церемонии!

Сжав рукоять мачете сильнее, Соран свирепо посмотрел на эльфа-странника.

Он даже посмел привести к ним этих охотников. Соран хотел его убить. — Попытайся как-то схватить его, когда он подойдёт, я снесу этой твари голову с плеч.

Глория кивнула, в её глазах тоже был холодный блеск.

Возможно, если они убьют его, охотники прекратят гнаться за ними. Даже если возможность мала, они должны попытаться. К тому же, это он привёл к ним противников.

Но эльф остановился чуть дальше области, в которой Глория могла бы достать его заклинанием, после чего запрыгнул на ветку и крикнул последователям Малара: — Я здесь не единственный отпрыск Бога, вон та маленькая девочка тоже богорождённая!

— Это невозможно!

— Смотрите сами.

Он поднял руку и указала в направлении Сорана.

И сияние, до сих пор вызывавшее ужас у слабых противников, взорвалось волной леденящего кровь ужаса.

В голове Сорана появилось множество жутких сцен: горы трупов, кости торчащие из порванной плоти его знакомых и любых, но он был решительным человеком, многое повидавшем в своей жизни, поэтому всего за секунду взял себя в руки. В это же время появились строки информации:

«На вас повлияло сияние ужаса!»

«Активирована проверка воли!.. Успешно пройдена проверка на выживание!.. Успешно пройдена проверка на сдерживание страха!»

У Глории тоже была сильная воля, потому что она успела только развернуться и выставить ногу вперёд, но затем пришла в себя.

Однако к удивлению всех, Вивьен, стоявшая за Глорией, неожиданно задрожала и широко раскрыла глаза. Её очаровательное личико побледнело от страха, как если бы она сдерживала какие-то эмоции, он затем страх достиг апогея и она громко закричала: — Ааа!

Невидимая звуковая волна взорвалась во всех направлениях, Соран попал под неё первым. У него загудело в ушах, а из глаз, носа, ушей, и рта потекла кровь. Затем не выдержала и Глория, она быстро побледнела, но использовала какое-то заклинание для защиты. Тем не менее, даже с этим заклинанием, она пошатнулась.

Мощная ударная волна прошлась невидимым серпом по ближайшим последователям Малара, не меньше половины из них умерли на месте, срезанные как стебли пшеницы жнецом. Единственными, кто выдержал удар без проблем, были могущественные охотники четвёртого ранга. Но даже их эта атака ранила.

Эльф-странник жестоко ухмыльнулся: — Ну что, теперь верите? Оба её союзника потеряли силы, а только пробудившееся Дитя Бога очень слабо. Почему бы не убить её сейчас? Разве с ней разобраться будет не гораздо проще, чем со мной?

Чёрный оборотень растянулся в дикой улыбке: — Мне нравится твоя жестокость. Но если мы убьём двух детей бога, то Владыка обязательно похвалит нас.

...

Невидимая волна распространилась быстрее скорости звука, все звери в радиусе пяти километров разбежались в ужасе.

В старой пещере, друид медитировавший с закрытыми глазами, неожиданно открыл их и медленно поднялся. Как эльф, он был очень высоким, а благодаря рельефным мышцам был прочен как камень.

Выглянув из пещеры, он взглянул в лес и пробормотал: — Кто напугал зверей?

С неба к нему спикировал орёл. Приземлившись, он превратился в друида, скромно склонившего голову: — Ваше превосходительство Странник Земли!

...

Немного дальше, в тёмной подземной комнате, жрец в чёрной робе неожиданно открыл глаза. В его зрачках вспыхнул свет и он сказал, растягиваясь в улыбке: — Первое Дитя Бога пробудилось! Да наступит эпоха отчаяния, найдите дитя любой ценой!

...

В этот момент время словно бы остановилось.

Соран весь был в крови. Из-за адреналина кровь перегонялась по его телу с четырёхкратной скоростью, поэтому из ран она тоже вырвалась чуть ли не фонтаном, даже белки его глаз стали полностью красными. Его лицо исказилось и стало жутчайшим. А затем, израненное тело начало восстанавливаться на глазах.

Чем больше опыта за убийства он тратил, тем слабее становились раны на его теле, а силуэт будто бы растворялся в тенях, как если бы он мог вот-вот исчезнуть.

Даже тень за его спиной искажалась.

А затем он бросился на эльфа-странника, но по пути исчез, и не было ни следа его на всём материальном плане.

«Путь Теней»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 116**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 116: Один удар

————

Всё это произошло в одну секунду!

Когда для остальных Соран пропал, для него всё вокруг стало серым. Небо было полностью серым почти всегда на севере, но даже солнце и луна, деревья и трава потеряли свои цвета. За доли секунды, что Соран бежал по серому миру, его окружали лишь тени материального плана.

Путь Теней открывал проход в план теней всего на одну секунду, но этого было достаточно.

Неожиданно тень эльфа-странника исказилась и стала тенью Сорана, а после и им самим.

С безумной улыбкой, эльф был рад успеху в своём плане. Охотники, уже готовые всей толпой напасть на него, теперь разделились и у него появился шанс сбежать. Всё же, он был Сыном Страха, а потому даже в такой ситуации мог спастись. Но в этот момент он почувствовал холод в своей груди, а когда опустил взгляд, то увидел торчащее окровавленное лезвие, прошедшее точно через центр его груди. Это было так неожиданно, что даже безумная улыбка не успела исчезнуть с его лица. А затем, с мерзким хрустом, лезвие провернулось.

— Отправляйся в ад, — прошипел Соран, оставив на месте сердца эльфа кровавую дыру.

На его боевом мачете появилась трещина, но было неудивительно, что оружию не удалось выдержать огромной силы Сорана и оно начало показывать признаки приближающейся поломки. Тень за его спиной исказилась и стала с ним единой, он словно превратился в серый шар теней, и не возвращался в свою прежнюю форму, пока не вытащил мачете.

Эльф плюхнулся на землю мёртвым грузом. Никто даже не увидел как Соран убил его.

Оборотень, всё с той же ухмылкой, повернулся на звук и оцепенел.

Перед глазами Сорана появились кучи строк информации:

«Теневое Зрение активировано!»

«Теневое Укрытие активировано!»

«Путь Теней активирован!»

«Теневой Удар активирован!»

«Вы успешно подкрались незамеченным и нанесли удар в спину! Вы нанесли девять дополнительных очков урона за движение в тени! Вы нанесли 121 урона цели! Цель мертва!»

«Извлечение энергии души... Получено 3600 очков опыта за убийство!»

«Цель была полубожественным существом!»

«Извлечение божественности! Вы получили 3 очка божественности!»

«Цель несла кровь Лорда Страха!»

«Не удалось получить очки страха!.. Не удалось сохранить божественность!.. Не удалось сохранить божественную профессию!.. У Вас нет божественности или божественной профессии, чтобы сохранять очки страха!.. Получена сила страха цели!..»

Несмотря на кучи скачущей перед глазами информации, Соран не отвлекался, в том числе и когда наконец-то появилась информация о повышении уровня:

«Профессия Вор повышена до уровня 7»

«Получено 25 очков навыков (20 ЛОВ + (20 - 10 МУД) \* 0.5). Получено 11 очков здоровья (6 базовых очков профессии + (20 - 10 ТЕЛ) \* 0.5)»

Одиннадцать очков здоровья, полученных при повышении профессии, были как раз тем, что ослабило его боль. Хотя слух пропал и он до сих пор не слышал, ему хотя бы удалось прийти в себя и сохранить сознание. А ненависть была так сильна, что первым делом по возвращению в чувства он убил того, из-за кого началась эта бойня.

Эльф должен был умереть. Если бы не он, ничего этого бы не случилось, и Вивьен не была бы пробуждена.

Все очки навыков он сразу отправил в уклонение, мгновенно достигнув отметки необходимой для повышения в Танцора Теней.

— Повышение: танцор теней! — прошипел он приказ, и тут же появилось уведомление:

«Требования: Рефлекторное Уклонение (достигнуто), Мобильность (достигнуто), 100 очков Уклонения (достигнуто), 50 очков Скрытности (достигнуто)...»

«Повышение профессии – Танцор Теней – успешно!»

«Способности Танцора Теней активированы!.. Потрачено 5.000 очков опыта за убийства!.. Профессиональный талант Понимание Скрытности получен. Уклонение +15, Скрытность +20!.. Получено 13 очков здоровья (8 базовых очков профессии + (20 - 10 ТЕЛ) \* 0.5)»

«Вы получили свободное очко характеристик»

«Вы успешно стали профессионалом третьего ранга! Вы получили шанс очистить кровь и дополнительное очко специальности!»

На повышение до Танцора Теней ему пришлось потратить в общей сложности больше тринадцати тысяч очков опыта, но сила профессии третьего ранга была неоспорима. Хотя Соран потерял много опыта, он получил дополнительно пятнадцать очков Уклонения и двадцать Скрытности, не говоря даже об очень полезном таланте: Понимании Скрытности!

«Понимание Скрытности (профессиональный талант): Танцор теней обладает невероятным талантом к скрытности, несравнимым с талантами других профессионалов теней. Находясь в тени, Танцор Теней может использовать энергию тени для искажения пространства вокруг себя, что позволяет скрываться даже в бою. Солнечный свет тоже не мешает Танцору Теней раствориться в тени. Ограничения: этот талант можно активировать столько же раз в день, какого уровня ваша профессия Танцора Теней. Например, на 1 уровне активировать её можно только 1 раз в день»

У разбойников изначально была способность Теневое Укрытие, но у неё много ограничений. Например, нельзя было исчезнуть с глаз долой, если противник не потерял тебя из виду и находится достаточно близко.

С другой стороны, исчезновение при помощи этого таланта было процессом объединения с тенями, для чего требовалось использовать вездесущую энергию теней. На такое были способны только две профессии: Неуловимый со способностью Теневое Преследование и Танцор Теней с талантом Понимание Скрытности.

Первый полностью исчезал в слой теней, в то время как второй «ослеплял» противников энергией теней.

Казалось бы, разница незначительна, но Неуловимый полностью пропадал из мира, в то время как Танцор Теней оставался в материальном плане и мог атаковать своих противников, оставаясь совершенно невидимым. С другой стороны, в отличие от физически неуязвимого Неуловимого, его могли атаковать в ответ.

«Профессия Теневой Танцор повышена до уровня 2»

«Получено 25 очков навыков (20 ЛОВ + (20 - 10 МУД) \* 0.5). Получено 13 очков здоровья (8 базовых очков профессии + (20 - 10 ТЕЛ) \* 0.5)»

«Вы поняли профессиональный талант: Теневое Зрение! Ночное зрение полуэльфа перекрыто!»

«Общий профессиональный уровень разбойника повышен до 9 (Разбойник 7 + Танцор Теней 2). Вы получили дополнительное очко специальности!»

Одно повышение уровня Разбойника принесло ему одиннадцать очков здоровья, два повышения Танцора Теней дали в сумме двадцать шесть.

Как у продвинутой боевой профессии, у Танцора Теней был очень высокий показатель Уклонения, значительно увеличивающийся с каждым уровнем. Кроме того, базовые очки здоровья профессии поднялись на две единицы, в сравнении с Разбойником – восемь очков – столько же было у большинства профессий воинов рассчитанных на ловкость. Кроме того, он получил уже два очка специальностей, и хотя специальности можно было получить при помощи тренировок, очки позволяли изучить их мгновенно.

А таланты, по определению, были врождёнными способностями! Для получения многих талантов профессии даже не требовалось тратить очки специальностей!

Базовые таланты профессии появлялись с уровнем и после очищения крови.

Тридцать семь очков здоровья превратили серьёзные раны Сорана в царапины. И хотя из его ушей всё ещё текла горячая кровь, он уже начал приглушённо слышать звуки.

Его органы, повреждённые ударной волной, тоже быстро восстановились. В итоге, весь урон полученный им во время пробуждения Вивьен будто испарился за то время, что его глаза наблюдали за падающим телом эльфа.

Мультипрофессии давали только половину своего уровня в общий уровень владельца, поэтому, хотя его профессия Разбойника и Танцора Теней вместе достигли девятого уровня, прибавленные пять уровней Волшебника дотянули его только до двенадцатого.

Соран не стал прокачивать свою дополнительную профессию, она не давала полезных в этом бою способностей, поэтому он сразу сконцентрировался на развитии Танцора Теней.

«Потрачено очко специальности! Профессиональная специальность Управление Тенями улучшена в Повелитель Теней!»

«Потрачено очко специальности! Профессиональная специальность Повелитель Теней улучшена в Плетение Теней»

«Требования достигнуты!.. 150 очков Уклонения (достигнуто), Плетение Теней (достигнуто), профессия Танцор Теней (достигнуто)... Вы получили продвинутую способность Танцора Теней: Тропа Теней»

Соран получил ещё три улучшения. Он отказался от боевых умений Танцора Теней, отказался от своего единственного шанса прокачать Чувство Опасности, отказался даже от способности призыва духов.

Фактически он отказался от ядра профессии Танцора Теней, своей единственной тропе к силу в будущем, чтобы как можно быстрее получить Тропу Теней.

Соран одним ударом убил эльфа, а в следующую секунду использовал Тропу Теней.

«Чувство Опасности (сверхъестественная способность): Ваше восприятие достигло сверхъестественного уровня, при котором вы будете чувствовать любые нацеленные на вас атаки заранее, будь то заклинания или физические удары. Любая атака будет запускать соревнование восприятия, в случае успеха вы будете получать дополнительное очко Уклонения»

«Тропа Теней (сверхъестественная способность): Вы полностью сливаетесь с тенями и превращаетесь в теневую форму жизни. В этом состоянии любая тень в радиусе ста метров может быть использована для телепорта через план теней. Способность невозможно использовать, если вас удерживают или если рядом нет теней. Ограничение: можно использовать только 1 раз в день»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 117**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 116: Один удар

————

Эльф умер?

Все оцепенели, особенно охотники, уже считавшие его своей добычей.

Как дитя Лорда Страха, эльф был профессионалом четвёртого ранга. Убить профессионала уровнем выше пятнадцатого обычно очень трудно. Они считали, что Соран в лучшем случае Разбойник третьего ранга, может уровень у него даже ниже десятого, но эта невероятная сила превзошла их ожидания, особенно способность выйти из чужой тени, доступная только продвинутым профессиям Разбойника.

Таким было преимущество продвинутых профессий, постепенно уходящих в одну узкую специализацию, но достигающих в этих специализациях огромных высот.

Хотя способности Сорана были не так сильны, как у других высокоуровневых Разбойников, в прошлом он успел побывать даже на легендарном уровне и потому точно знал на что способен его класс.

Убийцы работали с ядами, Неуловимые уходили в мир теней, а Теневой Танцор на самом первом уровне учился телепортироваться между теней.

Сорану более знакомыми были способности Неуловимого, потому что он всегда очень ценил возможность уйти в мир теней, полностью избежав даже опаснейших заклинаний. По этой причине в первой жизни он выбрал эту профессию и без труда сражался даже с противниками обладающими могущественными заклинаниями. Мир теней полностью спасал его от любых заклинаний не действующих на другие слои реальности.

Но сейчас ему была нужна Тропа Теней, а среди всех продвинутых Разбойников, Танцор Теней обладал наименьшими требованиями для её получения. По сравнению с другими профессиями, эта могла получить Тропу Теней на два уровня раньше.

Для Неуловимых, чтобы получить эту же способность, требовалось больше двухсот очков Уклонения, но зато они могли потом выйти на легендарную способность «Поле Теней».

К концу третьей секунды Соран вытащил своё мачете из трупа и пнул его напоследок, чтобы сбросить. Глория, всё ещё восстанавливающаяся от полученных травм, была бледно-белой. Охотники были взбешены, потому что их церемония охоты провалилась – дичь была убита другим.

Оборотень злобно уставился на Сорана, после чего перевёл взгляд на Вивьен. Месть могла подождать, сейчас для него было важнее заменить погибшего отпрыска Бога другим.

К концу четвёртой секунды Вивьен словно начала подниматься в воздух на невидимых нитях. Она была очень бледной, в её очаровательном лице была лишь одна эмоция: страх.

Но затем она резко зажмурилась, словно терпела ужасающую боль.

Как только эльф-странник был убит, Соран получил три очка божественности, но сила страха была отторгнута его телом. Для простых смертных были большие ограничения на Божественные силы, значительно превосходящие силы любых смертных тел. Не будучи Богом и не имея божественных профессий, можно даже погибнуть в попытке поглотить уникальную силу бога.

Соран не был сыном Лорда Страха, поэтому не мог поглотить силу этого божества. Тем не менее, божественная сила не могла просто так исчезнуть, особенно когда подходящий сосуд так близко. Вивьен зажмурилась от боли, как только свободная сила страха нашла её пригодным вместилищем.

Она сжала свою голову маленькими руками и задрожала. Как восьмилетняя девочка, не достигшая даже второго ранга, она не могла просто вместить силу двух полубогов в своём маленьком теле. Каждую её клетку разрывало от переполняющей мощи, а ведь даже заклинание Страха эльфа ещё не закончило действовать. Возможно, этот эльф был самым сильным из детей Страха, потому что одно его заклинание убило многих противников даже второго ранга.

Будь у него время, он мог бы попытаться сам занять место своего отца.

Взорвалась могущественная волна полубожественной силы.

Тело Вивьен сияло, в то время как труп эльфа быстро иссыхал. Убитый секунды назад, он уже выглядел как древняя, гниющая мумия. Лицо девочки становилось всё болезненнее и болезненнее, пока она не закричала от боли, сразу после чего упала с высоты нескольких метров.

Глория подняла руки и попыталась её поймать, но после ранения она была слишком слаба и упала вместе с ней.

Тело Ведьмы, как и у любого другого чародея, было слабее, чем у профессионалов других классов.

Активировалось даже заклинание защиты для экстренных случаев – она была серьёзно ранена.

Соран бросился к ним, крепко сжимая мачете.

— Забери её отсюда! — закричал он хриплым голосом. Его лицо было очень мрачным, но решительным как никогда. — Используй заклинание переноса! Я тебя прикрою!

Тропа Теней была легендарной способностью. Её использование на таком уровне требовало огромных энергетических затрат. То же относилось практически ко всем сверхъестественным способностям.

Соран не мог адаптировать к требованиям Тропы Теней, даже со всеми своими знаниями о легендарном уровне. Сверхъестественные способности были ближе к заклинаниям, а потому требовали действительно больших затрат сил.

В таких условиях, если не выучить ещё одну легендарную способность – Поле Теней – то ему придётся каждый раз тяжело платить за её использование.

— Ты...! — Лицо Глории выражало сложные эмоции. Она посмотрела на толпу последователей Малара, которые хотя и понесли тяжёлые потери, но сохранили не меньше дюжины профессионалов четвёртого ранга. Некоторые из них были даже старше пятнадцатого уровня, судя по внешнему виду. Сорану никак не победить этих противников, даже не говоря о том, насколько он уже устал. Да будь он в своём лучшем состоянии, у него не было бы ни шанса.

— Давай! — взревел на неё Соран. — Возвращайся в долину, возьми с собой Вивьен! Я знаю как их задержать!

Появился свет заклинания.

Второе заклинание элементального кристалла было активировано Сораном. Земля и камни задрожали под их ногами, соединяясь со слоем земли, элементаль четвёртого уровня был призван. Это был довольно слабый элементаль, поэтому Соран мог свободно контролировать его своей волей и без труда поставил на их защиту.

У элементаля четвёртого уровня было почти три сотни очков здоровья, Сорану требовалось не меньше десяти точных ударов для убийства одного, так что времени было достаточно.

— Как ты...?! — Глория не была уверена, но решила повиноваться. Северные женщины редко испытывали нерешительность, тем более ведьмы. Она понимала, что Сорану придётся заплатить, чтобы защитить их, но в такой момент время было слишком драгоценно и они все могут умереть здесь. Волшебники высокого ранга всегда оставляют себе путь отступления, она ещё перед началом их совместного путешествия разместила магический маяк для заклинания возвращения.

У Сорана не было времени сказать ничего больше. Он бросился вперёд, в атаку на противников, а Глории оставалось лишь проводить взглядом его решительную спину.

Элементаль земли мог стать преградой на пути слабых врагов, но профессионалы четвёртого ранга найдут способ его обойти.

Он должен как-то задержать их на тридцать секунд.

Заклинаниям перемещения на большое расстояние требовалось не меньше тридцати секунд на произнесение, в это время нельзя было пропустить ни одной атаки по ней, иначе сотворение заклинания может прерваться.

Противники отреагировали быстро.

Первым был чёрный оборотень. Он громко взревел и вены надулись под его кожей как множество жутких червей. Этому полузверю не требовалось проходить никаких тренировок, чтобы научиться варварскому состоянию берсерка ему хватило инстинктов.

Соран не мог сражаться рядом с Глорией, иначе её может отвлечь метательное оружие, поэтому он приказал элементалю прыгнуть на своих противников.

«Бам!»

Удар был такой силы, что задело даже Сорана, от чего он прокашлялся кровью, накопившейся в лёгких.

Прошло ещё пять секунд.

Охотники высокого ранга надвигались стаей диких зверей.

«Бам! Бам! Бам!»

Руки Сорана были поцарапаны когтями, в одном месте буквально оторвали кусок плоти. Защитная энергия Каменной Кожи всё ещё защищала его, но не могла полностью остановить атаки врагов такого высокого уровня.

Элементаль земли отмахивался своими громадными ручищами, заставляя врагов отступать с каждым взмахом, но некоторым удавалось его обойти, особенно профессионалам выше пятнадцатого уровня, которые могли просто перепрыгнуть элементаля. Тяжёлые и медленные атаки голема не могли остановить стольких людей.

«Фвущь!»

Бросив своё мачете, Соран мгновенно пригвоздил одного из врагов. Кувырком увернувшись от клинков противников, он поднялся уже с двумя ножами в руках.

Прошло пятнадцать секунд. С топором, сильный полуорк оставил в руке элементаля большую трещину, почти перерубив её одним ударом. Существо четвёртого уровня никак не могло противостоять профессионалу четвёртого ранга, они были слишком далеко друг от друга по уровню силы.

Несмотря на пять кровавых ран на спине, Соран поднял пальцы и запустил два Мистических Снаряда, даже не жмурясь от боли.

Хотя полуорк попытался защититься рукоятью своего топора, он всё равно завыл на весь лес, когда лучи энергии попали ему прямо в глаза.

Прошло двадцать пять секунд.

Полуорк, не найдя никаких других средств, бросил своё единственное оружие. С гулким стуком врезался в энергетический барьер, который до сих пор защищал Глорию и Вивьен, но уже пошёл трещинами. Поле не могло остановить так много атак от противников третьего ранга.

Прошло тридцать секунд.

Глория закончила заклинание перемещения. Для безопасности портал должен был отнести их как можно дальше, потому что иначе противники найдут их раньше, чем они успеют восстановиться. Все охотники отличные следопыты.

Портал открылся.

Глория, несмотря на сильную боль, подняла Вивьен и вошла в него. Враги побежали к ним, но портал был слишком далеко.

Прежде чем полностью войти в портал, Глория бросила последний взгляд на Сорана. Вся его спина была в крови, но он стоял прямо и решительно, как скала под гнётом волн. Неожиданно Глория почувствовала очень странное, неизвестное ей чувство, по её щекам заструились слёзы.

Она была могущественной Северной Ведьмой, впервые в жизни она почувствовала себя совершенно беспомощной!

Только легенды могли сражаться против такого количества противников за раз, чародеи не исключение.

Глория и Вивьен скрылись в портале, охотники издали рёв ярости. Глаза оборотня стали кроваво-красными, он бросился вперёд издавая безумный вой.

Сорану было очень больно, он устал как никогда, но в этот момент, окружённый толпой сильных противников, он улыбнулся как безумец и пробормотал: — Я через многое прошёл, трижды я отправлялся в Бездну и возвращался живым! Я не поверю, что мне суждено погибнуть от рук этих слабаков! Госпожа Фортуна, прошу, позаботься обо мне в этот раз, я обязательно верну должок! Я буду стоять на твоей стороне, когда начнётся война богов!

Он глубоко вдохнул.

И бросился к обрыву в ста метрах от него.

На своих последних силах он прыгнул вперёд и использовал Понимание Скрытности второй, последний на эти сутки раз!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 118**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 118: Предсказание

————

Завывал холодный ветер, когда на башне волшебника, рядом с прудом, загорелся тусклый свет.

Холодный ветер поднял ворох снежинок и отправил их в полёт, но стоило им приблизиться к башне волшебника, как они странным образом исчезли.

На двенадцатом этаже башни волшебника был сделан портал с использованием множества драгоценных камней и секретных материалов. Как только пространственные врата открылись, из них вышла Глория, с маленькой Вивьен на руках.

Обычно чародеи делали целью заклинания телепортации на большое расстояние самое безопасное место, каким только обладали. Для богатых это были башни волшебника.

Тяжёлый железный голем открыл дверь и спросил с вежливо опущенной головой: — Многоуважаемая хозяйка, могу я Вам помочь?

Его голос напоминал лязг металла. Для его создания использовались фрагменты душ, поэтому голем обладал разумом, но довольно простым, так что его хватало лишь на простые указания.

Глория посмотрела на него пустым взглядом. Подготовленных чародеев было не победить даже сотням противников, но она зашла слишком далеко даже для чародейки. В этой башне было двенадцать каменных големов пятнадцатого уровня и тридцать шесть глиняных десятого уровня. А это просто пехота, сколько в башне летальных заклинаний не могла сказать даже она.

Богатые чародеи обычно брали с собой в приключения не только посохи и свитки, но и множество защитных предметов снаряжения, но едва ли это могло помочь против толпы противников.

Однако с такой армией големов, даже если нападёт войско высокоуровневых противников, Глории будет нужно призвать только щит и наблюдать.

Но вдали от своих башен, чародеи были гораздо слабее. Без защиты они не могли даже вызвать заклинание.

Глория быстро положила Вивьен на кровать. Она дотронулась до бледного лица девочки и встревожено нахмурилась.

Вивьен не выдержала такой плотности полубожественной энергии!

Сила детей Богов должна пробуждаться постепенно, шаг за шагом. Вивьен только пробудилась, но тут же получила гигантский объём божественной силы. Глория не имела дела с таким раньше, но почувствовала, как сила эльфа передалась маленькой девочке. Чтобы принять силу двух полубогов и выжить обычному человеку требовалось обладать хотя бы легендарным уровнем, а Вивьен было всего лишь восемь лет.

Но она должна справиться. На этой уйдёт немало времени, но божественная кровь в Вивьен должна усвоить эту силу.

Хотя драконы считались обладателями сильнейшей крови во всех слоях, молодые драконы были очень хрупкими существами. Вивьен сейчас как молодой дракон, который неожиданно получил силу взрослого, если не древнего дракона!

Если ей не удастся подчинить эту силу, она может сойти с ума или умереть.

Свет заклинания вспыхнул на кончиках пальцев Глории и она убедилась, что девочка была в коме, но её жизнь не в опасности. Только после этого ведьма поднялась на вершину башни.

Сейчас ей нужно было сделать предсказание.

С ледяным ветром, Глория поднялась на вершину и встала перед древним астрологическом кругом.

Эта башня передавалась от одной Северной Ведьмы к другой на протяжении поколений. У всех Северных Ведьм был дар предсказания, и хотя многие из них не специализировались на этом направлении магии, древнее наследие гадания позволяло каждой из них предсказать будущее с разной степенью точности.

Глория сняла вуаль, открыв своё деликатное лицо. Её роба чародейки развевалась от холодного ветра. Она села на колени перед астрологическим кругом и достала набор красивых карт из специального коробка.

За гадания требовалось платить.

Ведьмы, часто прибегающие к гаданиям, жили меньше других, и очень редко гадали для кого-то, кроме себя.

И хотя шансы на положительный ответ были малы, она хотела знать, выжил ли Соран.

Она хотела, чтобы он оказался жив.

Обычные гадания обладали низкой точностью. Для точного гадания требовалось заплатить цену, и этой ценой была сама жизнь!

Глория медленно закрыла глаза и перетасовала карты с удивительной скоростью. Когда она закончила, то несколько карт зависло в воздухе, переливаясь белоснежным светом. Но она пока не открывала глаза. Только протянула руку и выбрала одну из карт, затем вторую, третью.

Остальные карты упали на землю. Три карты улетели в центр астрологического круга.

Глория открыла глаза, но не спешила тянуться к картам. Она боялась, что предсказание окажется плохим.

Спустя какое-то время она взяла себя в руки и перевернула первую карту. На ней оказался жуткий чертёнок из ада.

Северная Ведьма побледнела мгновенно. Это означало, что Соран мог умереть и отправиться в ад, где стал низшим демоном.

Конечно, у этой карты могли быть и другие значения. Наверняка станет ясно, только если она откроет все карты.

Её рука потянулась ко второй карте. На ней оказалось большее дерево, практически перекрывающее небо. Это было легендарное древо жизни, бог-дерево которому поклонялись эльфы.

Лицо Глории вернуло немного красок и она выглядела немного удивлённой.

В отличие от первой, к третьей карте она потянулась с нетерпением, но застыла на месте, когда увидела карту дьявола.

Эта карта очень редко появлялась в предсказаниях Северных Ведьм.

Маленький чертёнок был нарисован в форме нелепого демона, но дьявол был нарисован красивым, с тёмной кожей и волосами, а его зрачки и рога были алыми как розы.

Дьявол был в роскошной одежде красно-чёрных цветов с экстравагантным узором. Он держал посох с рубином в руке и стоял перед троном, смотря свысока на все круги ада.

Это был легендарный владыка дьяволов Асмодей.

Он древнейший из дьяволов ада, правящий девятью кругами на протяжении тысячелетий, если не десятков тысяч лет.

Ещё более шокирующим было то, что из трёх карт две были связаны с адом. Даже Глория не понимала, жив Соран или нет, потому что демон и владыка дьяволов в одном наборе карт означали, что судьбу этого человека невозможно предсказать. Даже легендарные предсказатели развели бы руками в такой момент!

Глория оцепенела и долго не шевелилась. Когда она попыталась встать, то чуть не упала на астрологический круг. Ощущение беспомощности, до сих пор не отпустившее её, теперь стало ещё сильнее. Всё вокруг неё растворилось как туман поутру, она видела лишь безграничную иллюзию пламени и крови вокруг себя. Куда ни посмотри. Когда она подняла взгляд, то увидела тень черепа козла, с пламенем горящим вместо глаз.

Иллюзия пропала почти мгновенно, но казалась вечной.

К тому моменту как она вернулась в чувства, её нога встала на самый край вершины башни. Ещё один шаг и она бы разбилась, упав с высоты сотен метров.

Холодный ветер так и поддувал ей в спину, но её роба промокла от пота. С уголка губ потянулась струйка крови, а когда она развернулась к астрологическому кругу, то карта дьявола уже обратилась в пепел. Остальные две были в порядке, но одна развеялась по ветру.

— Воля ада? — Глория вздрогнула и пробормотала: — Может быть у карты дьявола какое-то другое значение? Не может же она указывать на владыку ада?

Затем она что-то почувствовала и дотронулась до волос.

Несколько прядей её красивых, длинных волос, поседели!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 119**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 119: Экстремальный побег

————

В одно мгновение все глаза были нацелены на Сорана, в следующее его и след простыл.

Был полдень, солнце ярко освещало лес, но он будто растворился в воздухе!

В этом мире аборигены редко встречались с особыми продвинутыми профессионалами, потому как те попадались не чаще чародеев. Среди сотни продвинутых профессионалов девяносто восемь будут просто солдатами, один чародеем, и ещё у одного будет особая продвинутая профессия. Солдаты всегда были основой боевых сил любой страны и расы, потому что эту профессию могла выбрать любая раса, даже не обладающая никакими врождёнными талантами.

Чёрный оборотень не знал, что сделал Соран, но чуял, что враг не пропал из мира, а просто стал невидим.

Естественно, это его удивило.

Если они продолжат погоню, его жизнь может быть под угрозой, потому что он не знал как избежать жуткой способности позволяющей появляться из теней. Что если в следующую секунду он обнаружит торчащее из груди мачете, как тот эльф?

Но когда остальные подошли, он рискнул сделать шаг вперёд, а затем пошёл к тому месту, где исчез Соран и попытался взять след. Соран был сильно ранен, поэтому оставлял за собой кровавый след. И хотя во время побега ему удалось не оставлять очевидных следов, он истекал кровью, а более простого следа и не найдёшь.

Благодаря ста пятидесяти очкам Скрытности, Соран полностью растворился в тенях. Никто не мог найти его невооружённым взглядом.

Он спрятался в довольно освещённом месте, так ещё и решил раствориться прямо во время прыжка, и хотя был совершенно невидим, за ним осталось немало следов. Поэтому Соран не смел останавливаться ни на секунду, а медленно, но верно двигался к теням. По одному запаху крови его так быстро не найдут.

Регенерация двадцати очков Телосложения уже принялась за работу, так что кровотечение почти остановилось.

За ним раздавались крики охотников, распределяющихся по лесу под командами оборотня. Соран не осмелился двигаться очевидным образом, иначе его бы тут же нашли. Он двигался к каменистой территории, на которой его следы будут незаметны.

Просто убежать он не мог точно.

Даже на таком уровне двигался он медленнее существ созданных для погони, а его раны, хотя и начали восстанавливаться, никуда не делись. Если его поймают, он будет загнан в угол и убит. Его противники – охотники пятнадцатого уровня, если не выше, они сверхъестественные следопыты и убийцы. Как высококлассные профессионалы, они полностью отличались от остальных противников встреченных Сораном.

Двигаясь вперёд Соран заранее продумывал лучший маршрут побега, с учётом способностей противников. Игра в прятки в лесу закончилась бы для него смертью со стопроцентной вероятностью.

Пока они чувствуют его кровь, рано или поздно им удастся найти Сорана, поэтому ему придётся рискнуть и убежать.

Поэтому он принял безумное решение. На самом деле, он пришёл к нему ещё когда активировал Понимание Скрытности.

Перед Сораном был обрыв в несколько сотен метров.

Подобные места иногда встречались в лесу, под ним находилась густая листва и очертания реки. Прыжок с такой высоты, всё равно что прыжок сразу в ад. Даже двадцать пять очков телосложения могли не спасти, если приземление окажется неудачным. Урон от падения всегда слишком высокий, даже легенды иногда разбивались.

Естественно, Соран не собирался прыгать со скалы, наивно молясь Госпоже Фортуне о спасении.

В этот раз ему не поможет даже самая безумная удача.

Впрочем, он никогда не полагался на удачу. Если полагаться на удачу, то победа будет под риском, а ему нужна точная цель.

Вскоре Соран нашёл свою цель.

Он был мрачен, а его сердце начало колотиться ещё быстрее от страха перед собственной задумкой. Он стиснул зубы и глубоко вдохнул, после чего достал крюк из своего многомерного мешка. Это был тот самый инструмент, при помощи которого он перебрался через стену Вайтрана в прошлом.

Он взглянул вниз с обрыва. Земля была не меньше чем в полукилометре, а склон чуть ли не вертикальный и почти без выступов. Ругнувшись про себя, он привязал плащ как простейший парашют. После прыжка можно будет распустить его за спиной и он хоть немного замедлит падение.

В правую руку он взял крюк, а в левую верёвку длинной метров двадцать пять.

Глубоко вдохнув, Соран спрыгнул с обрыва!

Ледяной ветер ударил в лицо, всё перед ним размылось в одно зелёное полотно. У него была сверхчеловеческая ловкость и ему удалось замедлить падение плащом не перевернувшись, но земля всё ещё приближалась слишком быстро. Он изо всех сил пытался смотреть точно на свою цель, с широко раскрытыми глазами. Пролетев две-три сотни метров, Соран внезапно бросил крюк.

В следующее мгновение он должен был узнать, жить ему или умереть.

Крюк зацепился за ствол дерева и даже дважды обернулся вокруг. На такой скорости верёвка натянулась как тетива и чуть не порвалась, когда Сорана резко потянуло в сторону, вся рука мгновенно покрылась кровавыми полосами на месте верёвки. Крюк врезался в ствол дерева на несколько сантиметров и чуть не разрезал верёвку.

В самый напряжённый момент Соран слегка ослабил хватку за верёвку, позволив той проскользить через его ладонь до узла, стесав всю кожу, но тормозя падение постепенно. Иначе верёвку и его руку точно бы разорвало.

В те секунды пока верёвка проскальзывала через его руку, он видел и чувствовал как на ней остаются комки его плоти. Но только благодаря этому, когда верёвка размоталась и узел привязанный к левой руке остановил его падение, скорость не была настолько высокой, чтобы оторвать ему конечность.

Когда он взглянул на свою ладонь, то увидел кости не защищённые ни кожей, ни мясом.

К счастью он зацепился за гибкую верхушку дерева, поэтому оно немного нагнулось, тоже смягчая его падение, а потом подкинуло на метров пять.

Ему удалось. Самый безумный в этой жизни план сработал.

С другой стороны, дерево было таким высоким, что между ним и землёй было ещё несколько десятков метров.

Немного отдышавшись, Соран попытался успокоиться и дать своей израненной руке хотя бы минуту отдыха. В это время его правая рука достала бутыль с лечебным зельем. Выпив его, он начал раскачиваться на верёвке, пытаясь зацепиться за основание скалы.

«Дзынь!»

Клинок профессионального Разбойника вошёл в уступ как в масло.

Соран попытался перебраться на скалу полностью, после чего достал второй нож окровавленной и дрожащей рукой. Чтобы вонзить его в камень потребовалась не только сила, но и воля.

Заняв удобную позицию, он отдышался.

Только теперь он отвязал верёвку и переставил ногу на выступ шириной сантиметра три и начал медленно спускаться.

С каждым ударом разлетались искры!

Вскоре Соран дошёл до области, в которую не мог вонзить свои ножи, но метров на десять он уже спустился, а дальше было больше выступов, так что теперь он спускался даже быстрее.

Упав с высоты в тридцать метров Соран мог получить серьёзные травмы, но спустившись ещё на двадцать он просто спрыгнул с высоты трёхэтажного здания.

«Бам!»

В итоге Соран не рассчитал силы и сразу после приземления плюхнулся на колени, чуть не поломав кости. У него осталось слишком мало сил и очков здоровья для таких трюков, от полосы жизни осталась всего лишь четверть!

Если бы он тогда не получил карту настолько увеличившую Телосложение, то сейчас был бы мёртв.

Когда Соран, на глазах охотников спрыгнул со скалы, они подумали, что он решил сам покончить с жизнью. Но когда он выжил, спустился, так ещё и засмеялся над ними, они поняли, что это самый безумный противник, с которым они сталкивались.

Соран был в крови по уши, тут и там торчали белые кости, но словно демон из пекла он хохотал.

— Я знал, что мне не суждено умереть так просто!

Соран посмотрел на убийц, оставшихся за сотни метров от него кровожадным взглядом, после чего побежал не оглядываясь.

Однажды он им отомстит.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 120**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 120: Целебные анекдоты

————

На берегу чистой реки, Соран чистил свои раны. В прозрачной воде появилась красная полоса.

Стиснув зубы, он иглой зашивал особенно тяжёлые травмы. Как только он избавится от смрада крови, найти его, Разбойника с огромным уровнем скрытности, будет практически невозможно. Только у легендарных следопытов были шансы преуспеть в таких поисках, потому как прежде чем охотники нашли способ спуститься с обрыва, он уже убежал на десять километров, петляя и виляя.

Только убедившись в собственной безопасности, Соран принялся ухаживать за ранами.

От него слишком сильно воняло кровью. Вряд ли его найдут охотники, но этот запах может привлечь других зверей.

— Ух.

Соран перекусил нить и посмотрел на свою руку. Его лицо помрачнело. Давно он не был в таком плачевном состоянии. Наверное, последний раз так близок к смерти он был в подземелье, когда из Бездны неожиданно пришёл змеедемон.

Сейчас времени было мало, поэтому с большинством ранений придётся смириться, но спиной нужно заняться. Он мог только нанести лечебные масла и мази, в надежде на свои двадцать очков Телосложения. Хотя река этой осенью была особенно холодна, он вошёл в неё и постирал одежду, чтобы смыть кровь.

Из-за большой кровопотери и охлаждения Соран был бледным как полотно. Он достал вяленное мясо и принялся жевать, применив в это же время заговор нулевого уровня, чтобы высушить одежду и себя.

Кристалл элементаля в его мешке поблёк, истощив всю свою энергию. Придётся ждать семь дней, пока он зарядится. Что ж, этот легендарный предмет спас его жизнь гораздо раньше, чем он надеялся. Без Каменной Кожи он был бы убит, а голем в ответственный момент задержал основную массу противников.

Мачете пришлось бросить в спину противника и теперь у него было лишь два ножа, которые и так на грани уничтожения.

К счастью, между безрассудным нападением на врагов и не менее безумным побегом он выбрал второе, несмотря на весь адреналин в крови и ненависть в уме.

Теперь ему нужно было отдохнуть одну ночь, чтобы восстановиться от ран и усталости, после чего у него восстановятся заряды Тропы Теней и Понимания Скрытности.

Эти способности были очень важны.

Кроме того, его снаряжение пришло в полную негодность. Первым делом нужно будет найти новое оружие и броню.

А ещё зарядить потраченные предметы. В бою он потратил заряд своего магического кольца, чтобы запустить Мистические Снаряды в полуорка. Эх, будь у него прокачен навык алхимии, такое слабое кольцо само бы зарядилось.

Что же до безопасности Вивьен и Глории, то за них Соран не волновался. Северная Ведьма очень умна, так что она явно использовала портал куда-то далеко отсюда. Собственно, она целых тридцать с лишним секунд читала заклинание, так что это точно была не случайная телепортация, после которой их могли бы найти охотники. Если он не ошибался, они с Вивьен сейчас наверняка в её башне. Как только восстановится, Соран сможет их найти.

Северную часть страны и снежные равнины разделяли сотни миль ледяных скал, но непроходимая для обычных людей территория была не слишком трудна для него – Разбойника и Волшебника.

Полёт был заклинанием третьего уровня, такие доступны ему уже сейчас. Конечно, длится это заклинание всего минуту за каждое очко владения магией, но этого достаточно на сотни метров полёта.

К сожалению, в этом мире было не слишком много вариантов передвижения по воздуху. «Небо принадлежит драконам», а у людей есть пара заклинаний полёта и их достаточно. Возможно, эта сторона магии была бы развита лучше, но когда кто-то открыл телепортацию, все исследования сосредоточились на ней. Зачем лететь, если можно мгновенно перенестись куда надо?

Кроме того, часто попадались сверхъестественные зоны, в которых летать очень опасно.

После небольшой передышки, Соран пошёл по берегу реки. Обычно поселения размещались на реках, а ему сейчас надо найти хоть какую-нибудь деревню эльфов, иначе раны на спине его добьют. По-хорошему надо найти жреца, который согласится обработать его раны, либо придётся отдыхать три-четыре дня, пока они восстановятся сами.

Соран так часто получал ранения, что его уровень медицины уже поднялся до двадцать седьмого. Ещё один, и он будет на уровне пригородных докторов, занимающихся солдатами.

На протяжении всего пути он не останавливался, а когда вышёл на тропу, то понял, что рядом есть эльфы.

И действительно, скоро ему попались фермы.

Фермам была нужна хорошая равнина и много воды. Большинство разумных существ выбирали землю для поселений на территориях пригодных для агрикультуры.

Перед прибытием в деревню Соран встретился с патрулём эльфов. Все в отряде были лучниками в экстравагантной кожаной броне с длинными луками, саблями, рапирами, и прочим оружием. Эльфы редко использовали тяжёлое оружие из-за низкого врождённого показателя силы.

Лидер отряда остановил его и задал пару вопросов. Осмотрев состояние Сорана тщательно, он предупредил его, чтобы тот «не устраивал проблем», и пропустил.

Люди на землях эльфов попадались не слишком редко, ничего страшного в этом нет. Вот орков и оборотней они бы схватили сразу.

В деревне Соран сразу направился к храму эльфийской Богини Жизни, которая была королевой верховного эльфийского Бога, отвечающего за водоёмы, сбор урожая, плодородие, и растения.

Древнейшая Богиня жизни уже давно исчезла. Никто даже не знал, жива ли она вообще, так что поле жизни теперь разделяли другие Боги. Большинство Богов жизни сейчас отвечали за тот или иной её аспект, например Богиня Жизни Эльфов, Богиня Жизни Полуросликов, и так далее.

Пока одна из этих Богинь не заберёт все аспекты жизни, реальной Богини Жизни не будет.

Об этой Богине было практически нечего сказать, но из «достопримечательностей» стоило отметить, что она прямая наследница Богини Жизни и вторая жена верховного эльфийского Бога, первая жена которого пала в Бездну и стала Богиней-паучихой тёмных эльфов Лолс, самой зловещей и хитрой из демонов. Никто не ожидал, что первая Богиня эльфов станет самым могущественным и хаотичным демоном Бездны!

На самом деле Соран её даже уважал. Многие Боги пали или потеряли свои силы во Времена Трудностей, но она не только выжила, так ещё и стала ближайшим к полному правлению Бездной Богом за всю историю мира.

Устранив всех врагов, она наверняка могла бы достичь вершины силы.

Впрочем, уже тогда она могла создавать миры просто своей волей.

Простейшим способом определить могущественного Бога была материализация их воли.

На данный момент в мире не было таких Богов. Все древние Боги прошлого, обладавшие такой силой, давно пропали и наверняка были мертвы.

Нынешние Боги, по сравнению с ними, просто сильные смертные.

Это был маленький деревенский храм, в нём оказалась всего пара жрецов. Эльф средних лет принял Сорана. Он выглядел элегантно, а уровня достиг, по оценке Сорана, восьмого.

Основной способ заработка жрецов – это оказание услуг и продажа различных целебных средств.

Для поддержания храма требовались деньги, для распространения веры и повышения уровня тоже. Поэтому жрецы Богини Богатств иногда даже становились бизнесменами.

Практически все храмы продавали свои заклинания и цена была строгой, никакой помощи бедняки обычно получить не могли, как бы ни пытались торговаться.

Соран купил лечение средних ран, безумной ценой в две сотни золотых. Из-за такой высокой стоимости заклинаний обычные люди пользовались исключительно лекарствами.

Но эффект заклинаний был удивительным: практически сразу после применения Соран почувствовал себя лучше. Спина постепенно затянулась и остались только шрамы.

Прежде чем уйти, Соран купил ещё пару склянок целебных средств.

Выйдя из храма он увидел эльфийскую стражу в превосходной броне, составляющую эскорт красивому эльфу королевских кровей на белом коне.

Эльфы не были равны, их политический строй был примерно таким же как у людей.

Это был эльф с длинными зелёными волосами, хвастающийся своим происхождением, и местные жители выходили на дорогу просто посмотреть на него.

Соран тоже рассмотрел эльфа, после чего странно улыбнулся.

Это был сын эльфийской Богини Жизни, но пробудился он, похоже, ещё очень давно, и наверняка обладал талантами гораздо более великими, чем обычные люди. Впрочем, до уровня того Сына Страха он не дотягивал сильно. Патруль эльфов вёл его как раз к Храму Жизни. Соран отошёл в сторону, чтобы не попасться им на пути.

Стражники посмотрели на него удивлённым взглядами: всё же люди встречались довольно редко в эльфийских поселениях, а тем более разбойники-одиночки. Но реально удивили их его жуткие ранения.

Первая жена верховного Бога эльфов пала в нижний мир и теперь творила что захочет в Бездне, но и за его второй женой ходило немало слухов. Насколько понимал Соран, этот эльф был сыном именно Богини-паучихи, но выдавал себя за сына второй жены Верховного Бога.

С другой стороны, была и ещё одна возможность, о которой даже большинство эльфов не знают: верховный Бог эльфов гермафродит и в своей женской форме он относительно часто приходит в мир смертных, к эльфам которые ему особенно понравились. Так что, возможно странные черты этого эльфа объясняются тем, что на самом деле он дитя верховного Бога, а не одной из его жён.

Впрочем, вероятность этого была довольно мала, потому как дети верховного Бога растут в его небесном царстве.

В общем Соран не мог понять, что же такого странного в этом эльфе. Возможно, дело в его отце, но вряд ли тот был Богом, потому как если оба родители Боги, то и дитя рождается Богом, а в мире смертных Богов обычно не встречают.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 121**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 121: Оружие на заказ

————

Отпрысков богов было очень трудно оценить.

Строго говоря, Глория тоже была дочерью бога, потому как северные ведьмы начинали в форме могущественной организации произошедшей от богини, часть ведьм которой могли сравниться в силе даже с богами!

Но те времена давно прошли. Сейчас о такой древней истории можно узнать только из самых древних сохранившихся документов ведьм.

Как чистокровная северная ведьма, Глория унаследовала кровь своих предков, то же можно было сказать и про этого эльфа. Некоторые гены всё ещё работали, делая его сильнее сверстников, но другие уже исчезли из родословной, так что едва ли он сильно отличается от обычных людей.

Хотя временами рождались особые таланты, едва ли их гены несли в себе хотя бы миллионную толику силы, дарованной прямым детям богов, именно по этой причине детьми богов принято считать только первые три поколения.

Королевский эльф перед ним не был не то что полубогом, а вообще не обладал никакими божественными силами. В лучшем случае его кровь была сильнее, чем у обычных эльфов, но в целом даже хуже, чем у прямых наследников легендарных профессионалов.

Время от времени ходил слух, что дети бога резни могут извлекать энергию душ. Иными словами, некоторые люди в мире могли становиться сильнее убивая противников. Но обычно такие слухи сваливали на профессионалов в сфере убийств, которые тренировались на убийствах и получали опыт в бою, так как никаких доказательств не было.

Соран не стал обращать внимания на королевского эльфа, вместо этого он прямой дорогой пошёл к гостинице и планировал отдохнуть там денёк.

Деревня была немаленькой, уже скоро она наверняка станет гордо носить звание «городка». Гены полуэльфа в Соране были не слишком очевидны, так что местным он казался просто человеком, а следовательно не получал никаких привилегий. Эльфы считали его обычным приключенцем и относились с относительным равнодушием. На самом деле эльфы были не из дружелюбных рас. Миру просто любопытна их загадочность, а культура считается такой красивой только благодаря работе поэтов.

Сорану даже упёртые дворфы казались покладистей!

В деревне нашлась оружейная лавка.

Кузнец был довольно крупным эльфом без грамма элегантности. В тяжёлом фартуке, он лупил молотком по наковальне. В этом мире не было рас элегантных от природы. Всем нужно было есть, а чтобы есть нужно добывать еду, для этого нужна одежда, укрытие, транспорт, работа. Эльфы, как и все остальные, использовали навоз для удобрения. Некоторые друиды, верующие в пути земли, тоже занимались грязной работой в качестве практики.

Время неизбежно двигается вперёд, новые профессии зарождаются одна за другой, и ими приходится заниматься каждой расе, если только они не хотят отстать в прогрессе. Друиды сейчас стали довольно влиятельной организацией магов, а фракции света приняли некоторые элементальные практики шаманов. Деревня эльфов, в которой сейчас был Соран, поклонялась земле – в центре стоял древний каменный монумент.

Крупный эльф-кузнец бросил на Сорана взгляд. К специалистам этой профессии следовало относиться с уважением не только потому, что они представляли гордый средний класс, но и потому что без них не достать хорошего снаряжения.

Если кто-то решал устроить проблемы кузнецу, то жалел об этом очень быстро, но слишком поздно!

Соран, конечно же, не собирался проявлять неуважения к кузнецу. Работа в этой профессии в течение десяти лет наделяла практически воинскими способностями. Он кивнул и сказал: — Я хочу купить мачете лучшего качества, цена не проблема.

Бросив на него взгляд, кузнец показал большим пальцем на стену: — Как насчёт этого?

Соран даже не взглянул. Он знал, что на витрину выставляют не самый лучший, а самый красивый товар, а весь представленный ассортимент осмотрел заранее.

Разочарованно покачав головой, Соран сказал: — Этот слишком лёгкий для реального боя. Я такой даже об оборотня сломать могу.

Кузнец прищурился и сказал: — Ничего лучше у меня нет. Я в основном делаю косы и кухонные ножи, иногда мечи для стражи. Если хочешь меч, то он качеством получше будет.

Соран вспомнил какие мечи были на поясах стражи в этой деревне. Довольно деликатные, на его взгляд. Обычно, если кузнец мог делать деликатное оружие, то ему было под силу редкое оружие уникального класса, если будут соответствующие материалы.

Какие бы слухи ни ходили, а из эльфов получаются неплохие кузнецы. Оба его легендарных мачете в прошлой жизни были выкованы тёмными эльфами, и хотя этот кузнец не был мастером, но сделать редкий предмет первого класса не так и трудно.

Кузнецы-мастера были большой редкостью, потому что каждый такой был профессионалом высокого ранга!

Некоторые из них даже были с мультипрофессией Волшебника с наклоном в алхимию.

Кузнец, сделавший Сорану легендарное мачете был Странником пятнадцатого уровня, Ронином третьего, и Колдуном восьмого. Он был легендарным профессионалом с восьмой частью драконьей крови в своей.

В прошлом его семья смогла захватить теневого дракона. Вид дракона не имел значения, тогда для них было важнее, что дракон был самцом. Злая дроу сперва заточила его, а потом использовала специальный ритуал, чтобы превратить в человека.

Понятное дело, дроу – тёмные эльфы – редко совершали хорошие дела. Но подобные случаи, когда группа женщин дроу захватывает дракона, чтобы понести от него потомство, довольно редки. Естественно, когда дракону удалось сбежать, он был чуть ли не безумен от ярости и пошёл на многое, чтобы уничтожить дроу, но некоторым полукровкам удалось выжить.

Мужчина, который выковал Сорану легендарное мачете, был сыном одного из них.

Соран многое сделал для него, чтобы получить это мачете, даже убил кандидатку в матриархи.

Очевидно, у простого кузнеца обычно единственным требованием были деньги.

Соран посмотрел ему в глаза и спросил: — Если я предоставлю хорошие материалы, ты сможешь помочь мне выковать редкий меч?

— Чего? — Эльф провёл по нему взглядом и, подумав, ответил: — Если будут хорошие материалы, то без проблем, но об алхимии я ни черта не знаю. Так что выковать элементальный клинок не смогу.

Этого было достаточно. Сорану и не нужен был элементальный клинок, потому что таким оружием можно пользоваться, только если сам обладаешь одной-двумя сотнями очков в алхимии. Большинство кузнецов не обладали навыками алхимии или вообще использовали нечистые пути, так Соран встречал кузнецов, которые для зачарования оружия заключали сделки с демонами. У дворфов только и разговоров было, что об оружии, но однажды он встретил целую группу продвинутых кузнецов, у каждого из которых было по две-три сотни очков кузнечного дела, но никто из них не мог сделать легендарное мачете третьего уровня!

Тогда Соран окончательно убедился, что дворфам верить нельзя. Они почти всегда пьяны, хвастаются в любом состоянии, а добиться от них правды едва ли можно хоть под пытками.

Эльф перед ним был возрастом за пятьдесят, наверняка он уже давно работает в этой сфере и набрал не меньше двухсот очков профессионализма, так что редкое мачете первого уровня должно быть ему по плечу.

Соран тут же согласился: — Что нужно? Я принесу так быстро, как только смогу.

Материалы для редкого оружия первого уровня встречались достаточно часто. Он мог даже в деревне найти достойное железо, но над некоторыми другими может придётся попотеть.

— Три сотни золотых диралов, — не спеша сказал кузнец. Он посмотрел на Сорана и написал список на грубой бумаге. — Вот это принесёшь мне, остальное можно купить у жреца Джиро.

Соран взял список и быстро провёл по нему взглядом. Они действительно встречались достаточно часто и стоили в районе двухсот золотых. Среди них проще всего было найти флюорит.

Обычно цена на необычные типы оружия была в два раза дороже, так что Сорана вполне устраивали пятьсот золотых за всё. И хотя это будет оружие первого уровня, ему такого вполне хватало на первое время.

Он даже почувствовал искренние эмоции. Впервые с тех пор как он прибыл в этот мир, у него появится редкое оружие.

По крайней мере, оно будет создано специально для него, а значит будет гораздо удобнее, чем прошлые массовые продукты. Для Сорана, разбойника делающего ударение на точечных атаках, важнее всего было удобство оружия. Иначе он бы просто купил редкий меч и не парился.

Воины сталкивались с такой же проблемой, потому как меч длиной сто двадцать сантиметров и меч длиной сто тридцать – по ощущениям совершенно разное оружие.

Разбойники, с другой стороны, благодаря классовым особенностям не были такими избирательными, но разница всё же была ощутима, если постоянно пользуешься одинаковым типом клинка.

Как только с этим разобрались, кузнец принялся за работу. Сперва ему нужно было обработать железо. Создание редкого оружия всегда требовало использования лучшей стали, при этом качество её обработки зависело от расовых особенностей. Например, у эльфов лучше получалась чешуйчатая кольчуга, а если сравнивать в оружии, то клинки эльфов более гибкие и потому тяжелее ломаются, в то время как клинки дворфов очень прочны и несгибаемы, но в итоге прочность ниже.

Соран купил остальные товары даже не пытаясь торговаться, после чего принёс их кузнецу.

Кузнец, видимо, и сам был заинтересован, потому как решил работать даже в ночь и сказал, что закончит за три дня. Это, несомненно, было отличной новостью. К тому моменту Соран как раз полностью восстановится.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 122**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 122: Отдых

————

После того как материалы были готовы, эльф-кузнец работал всю ночь.

Косы он продавал по двадцать медных диралов, кухонные ножи за тридцать, а мечи которыми были экипированы стражи стоили немногим больше десятка золотых. Эльф-кузнец зарабатывал по четыре-пять золотых за оружие военного ранга, но за мачете, которое он делал Сорану прямо сейчас, он получит целых сто. Чем реже оружие, и чем более дорогие материалы для него использовались, тем выше требовались навыки кузница, и тем больше за это платили.

На самом деле сделать мачете было не слишком трудно. Даже эльфийские слитки – сталь с узором рыбьей чешуи – была готова у него заранее, однако ключевой ингредиент стоил две сотни золотых диралов, такое обычные люди заработать не могли никак. Только один-два человека во всей деревне обладали редким оружием, а у эльфийской стражи, чтобы накопить такую сумму, уходило десять лет.

Один такой заказ принёс кузнецу столько же дохода, сколько три года работы. Он позвал всех своих учеников и заранее подготовил всё, что может понадобиться.

Последним, что увидел Соран, прежде чем пойти спать в таверну, было как кузнец достал стальной слиток десять сантиметров длинной. Соран был очень уставшим, ему нужно было отдохнуть. Он уже нарисовал, как именно должно выглядеть его тяжёлое мачете, дизайн которого он подсмотрел у дроу, так что теперь от него ничего не требовалось.

На втором этаже таверны, эльфийка приготовила Сорану ужин, после чего принесла тазик с тёплой водой, в котором он размочил уставшие ноги.

Естественно, не ко всем посетителям было такое отношение, просто он дал золотой дирал. Он уже достиг уровня, на котором подобные суммы большого значения для него не имели, а вот положительное отношение им приветствовалось.

Если его хорошо обслуживали, то он протягивал золотые диралы без сдачи, а это уже приносило несколько серебряных диралов в форме чаевых!

Искатели приключений были известны своими щедрыми тратами, потому как эти деньги они зарабатывали кровью и потом, а потому в мирное время хотели лучшего для себя.

Прежде чем уйти, эльфийка даже спросила у него, не желает ли он особенного обслуживания, и подмигнула. Соран отказался сразу. Эльфов все считали элегантными эталонами морали, но на самом деле они были довольно распутными и беззаботными, за свои длинные жизни они успевали сменить десятки отношений.

Люди были гораздо более сдержанными, в то время как у эльфов существовали некоторые такие обычаи, от которых даже Соран краснел.

Особенно среди Хаотически Нейтральных и Хаотически Злых друидов.

Некоторые из них были настолько «преданными делу», что занимались постельными делами даже с животными.

Соран считал, что когда друиды в следующий раз будут «очищать мир», было бы неплохо взглянуть и на таких личностей.

Так что особые услуги эльфов тоже были такими, каких у людей обычно не встретишь. Несмотря на свой опыт в постели, эльфы обычно были очень разборчивы и потому, если кто-то им нравился, то предлагали заняться этим прямо. Обычно, если гость в таверне красивый, высокий, и чарующий, то можно ждать предложения от хозяйки или хозяина таверны.

Эльфы поголовно были верующими и считали, что душа только тогда чиста, когда чиста и вера, но им были нужны эти удовольствия, чтобы разбавить свои длинные, скучные жизни.

В городе Серебряной Луны, перестроенном уже много раз, проходил бал-маскарад жриц Богини Любви. На нём можно было встретить многих эльфийских аристократов и даже жрецов эльфов. На самом деле, этот бал был известен многим, Соран даже участвовал в нём несколько раз в прошлом и встретил инкарнацию Богини Любви, во время выполнения одной миссии. Но то было до Времён Трудностей. Потом с этой Богиней случилось что-то, заставившее смениться её мировоззрение на Хаотически Злое.

Впрочем, ещё когда Соран общался с ней на тему легендарной профессии, её мировоззрение уже сменилось с Хаотически Хорошей на Хаотически Нейтральную, и из Богини посвятившей жизнь добру и красоте, она превратилась в Богиню посвятившую себя наслаждениям и страсти.

По легенде во Времена Трудностей она попала в руки Королевы Суккубов и попала в трагическое и унизительное заточение.

Если она действительно оказалась в руках Королевы Суккубов, то трудно было даже представить, что с ней происходило в те времена.

Соран лёг в кровать и облегчённо вздохнул, положив оружие под руку.

Затем он закрыл глаза.

Он очень устал, но всё равно не мог уснуть, потому что беспокоился за Вивьен.

Он не знал какого уровня была сила того эльфа, Сына Страха, но она явно близилась к легендарной. Это было очень плохо. Внутренняя божественность Вивьен только пробудилась и тут же поглотила божественные силы другого Дитя Страха. Соран не был уверен, что ей удастся выдержать столько энергии.

Она слишком молода, её тело ещё только развивается. Маленькому дракону не выдержать силы взрослого дракона, молодой Дочери Бога не выдержать силу практически легендарного Сына Бога.

Сорану оставалось только надеяться, что Глория смогла подавить внутренние силы Вивьен, чтобы у её тела было время на адаптацию.

В итоге он так и не уснул, так что решил открыть свою страницу атрибутов.

–––

Имя: Соран

Раса: полуэльф

Атрибуты: Сила 14 (+2), Ловкость 21 (+1), Телосложение 20, Интеллект 20 (+1), Мудрость 15, Харизма 16

Мировоззрение: Законопослушный Злой

Профессия: Простолюдин 10 Ур. (МАКС) / Разбойник 7 Ур. (0/15500) / Танцор Теней 2 Ур. (0/21500) / Волшебник 5 Ур. (0/3650) [2 Ранг]

Очки Здоровья (ОЗ): 85/136

Очки Опыта (ОО): 2075 (ОО за убийства), 399 (ОО профессии) [Не назначены]

Очки Навыков: Нет

Очки Атрибутов: Нет

Очки Легендарности: 4

Очков Божественности: 3

Статус: Нормальный

Профессиональные Навыки: Скрытность 151, Литература 115, Воровство 35, Взлом 45, Ловушки 55, Концентрация 15, Дипломатия 12, Оценивание 12, Обман 5, Устрашение 12, Провокация 8, Притворство 3, Слух 12, Уклонение 75, Парирование 15, Блокирование 12, Лечение 27, Поиск 15, Изучение Свитков 15, Сотворение Заклинаний 12, Выживание 11, Использование Магических Средств 12, Кулинария 21.

Легендарные Навыки: Всемогущие Руки [Запечатано] (Ослабшая душа)

Личные Способности: Ловкая Левая Рука, Фотографическая Память, Упорность, Способный Ученик, Рефлекторное уклонение, Мобильность, Темновидение, Элементарное Перерождение

Профессиональные способности: Захват Теней, Мастерство Оружия (Умение), Оружейное Мастерство (Изогнутые Мечи)

Боевые навыки: Теневой Удар, Теневой Прыжок, Контрзаклинание, Тяжёлый Удар (меч)

–––

«Где я достал ещё три очка легендарности?», удивился Соран. Он открыл журнал и нашёл событие, которое дало ему дополнительные очки.

«Высшая Охота [Легендарное Сражение]: в конце сентября 1675 года, в Королевстве Эльфов, последователи Малара, Бога Охоты, чтобы призвать внимание своего божества, начали ритуал охоты на Сына Страха. Этот ритуал был прерван Вами, их добычей. Сын Страха (Профессиональный уровень 16) был убит Вами, и теперь о вашем существовании узнают всё больше и больше злых существ [Очки Легендарности +3]»

«Так это была легендарная ритуальная охота!»

Соран взглянул на остальные свои атрибуты. Он уже изучил весьма немало профессиональных навыков, а навыков много не бывает. Чем у него их будет больше, тем лучше он будет сражаться и тем сильнее станет. Повышение в боевых навыках было не так очевидно, но в среднем он поднялся на десять очков во всём.

Соран не слишком много сражался с последней проверки характеристик и не представлял, когда в среднем его навыки доберутся до сотни. По хорошему к Легендарному уровню нужно поднять до сотни все навыки, иначе станешь не легендой, а инвалидом.

Его Всемогущие Руки всё ещё были запечатаны.

Он не знал почему, но Соран определённо чувствовал пассивный эффект этой способности, хотя и не мог активировать её.

Должно быть, до сих пор есть какая-то проблема.

Если это временная слабость, она должна была отпустить его ещё очень давно. Соран предположил, что он был навечно проклят или получил магический урон души. Многие атаки воздействующие прямо на душу не восстанавливались сами, для этого требовалась ещё более мощная магия.

Но каким бы заклинанием его не поразило, это явно было что-то необычное. Поглощение Энергии, Слабость Ума, и Трансформация обладали бы очевидным эффектом.

Но Соран не думал, что это может быть какое-то особое проклятие, поэтому оставалось только одно объяснение: ранена сама его душа.

— Если так, то у меня большие проблемы.

Он взглянул на три очка божественности и пробормотал: — Урон души можно восстановить только заклинанием Восстановления, если не Великим Восстановлением. И где я найду жреца пятнадцатого уровня? Такого уровня бывают только епископы, а их только искать задолбаешься, не то что просить вылечить.

У него определённо не было таких денег.

Если он продаст все самоцветы, то ему хватит денег на обычное Восстановление, которое обычно стоит от трёх до пяти тысяч золотых диралов. О Великом Восстановлении можно даже не думать, это божественное заклинание девятого уровня. Оно настолько могущественное, что если сердце ещё бьётся, то тело будет восстановлено до идеального состояния. Но такое за деньги не купишь. Выше этого заклинания только те, в которых для применения требуется проконсультироваться с самим Богом Смерти, иначе душа просто не вернётся в тело, так что воскрешённый будет овощем.

Вряд ли найдётся легендарный Жрец, готовый вылечить Сорана Великим Восстановлением, что за красивые глаза, что за большие суммы денег.

Поэтому Соран нацелил свой взгляд на три очка божественности!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 123**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 123: Божественность

————

Божественность.

Простое слово представляло великую мощь.

У любого божества было три основные сущности: божественность, Осколок Божественности, и их титул.

Божественность ещё называют божественной кровью. Тело божеств, в отличие от простых смертных, сформировано не из плоти и крови, а из чистой энергии, поэтому божествам невозможно навредить обычными методами. У них, фактически, иммунитет к любому урону. Даже если они падут в мир смертных и станут святыми, их существование продолжится в форме полуэнергетических существ, способных выжить даже без сердца. Кроме того, божества имеют иммунитет к критическим ударам.

Так что божественность, в некотором смысле, представляла собой чрезвычайно могущественную кровь.

Божества могли даровать её своим верующим, а могли оставить в телах своих потомков. При этом в зависимости от количества божественность разделялась на ранги: Низшая Божественность, Малая Божественность, Средняя Божественность, Великая Божественность.

Каждый ранг давал приблизительно по одному очку ко всем характеристикам.

Такой же бонус давали целых двенадцать уровней профессии. Ещё они снижали любой урон на десять процентов. Просто божественная кровь могла отражать и ослаблять как физический, так и магический урон. Божество с Великой Божественностью и защитой Оскола Божественности может отражать около девяносто процентов любого урона.

За исключением полубожественных личей, которые полагаясь на неживое тело могут достигнуть девяносто-девяносто пяти процентов снижения урона, ни одно другое существо не могло сравниться с божествами.

Демоническая кровь, с другой стороны, была главной слабостью божественной.

В Бездне было полно могущественных демонов обладающих довольно высоким уровнем божественности и демонической кровью, благодаря чему они не боялись сражаться с великими божествами, даже если сами значительно меньше уровнем.

Конечно, это не было единственным эффектом божественности, но Соран знал только самые базовые знания в этой теме.

В зависимости от типа божественности, божества обладали дополнительными магическими способностями, сверхъестественными способностями, возможностью контролировать планы, и много чем ещё. Многие существа обладали сильной божественностью, но при этом не имели ни Осколка Божественности, ни Божественного Титула. Например, элементальные гиганты, высшие демоны, даже некоторые монстры. Они не считались божествами, но при этом были не слабее богов!

Сын Страха определённо не обладал Божественным Титулом.

Божественный Титул зависел от Осколка Божественности. Осколок Божественности Лорда Страха остался в Бездне, вместе с его душой, основной божественностью и силой. Эта божественность, можно сказать, бочка очищенного топлива. Если использовать её, то она исчезнет навсегда, но если отдавать не больше, чем даёт Осколок Божественности, тогда его потомки получат бесконечный запас божественных сил. При этом он всегда мог отрубить доступ для своих потомков, и они мгновенно ослабнут.

Когда Соран убил эльфа, его божественность ушла Вивьен, но небольшая часть осталась с Сораном и была им поглощена.

Но это нельзя было назвать однозначно хорошим событием, потому что в этой силе содержалась воля Лорда Страха, крошечный фрагмент его души.

Если одно дитя бога соберёт достаточно фрагментов души, то воля божества реинкарнирует и заменит сознание этого дитя собственной. Фактически для воскрешения Бога будет уничтожена душа!

Однако этому можно было противостоять, если твоя воля сильнее. Каждый раз, как телом поглощались фрагменты души божества, начинался поединок воли, и если удавалось победить, то сила заключённая в фрагменте становилась чистой божественностью, а если нет, то воля Бога могла заменить твою собственную.

Кроме того, Титул Божественности влияет даже на самих божеств. Например, божества Эмоций были легкомысленны и импульсивны, они часто делали такие вещи, которые обычным людям не понять. И хотя эти божества пали ещё очень давно, новые Боги, принявшие титул Эмоций, обладают точно такими же характерами, потому как на них повлияло остаточное сознание этих титулов.

При этом на одно божество может действовать сразу множество титулов, от чего обычному человеку такой бог может показаться двуличным или сумасшедшим.

Многие Боги фактически безумны именно из-за того, что их воля разрывается между несколькими остаточными личностями.

Сейчас у Сорана были очки «неочищенной» божественности, он мог их использовать, но только если победит волю Лорда Страха. Это было большим искушением с ещё бо́льшим риском!

У смертных был путь к божественности, но опасности не просто подстерегали на каждом шагу, но и скрывались в каждой тени, поглядывали из-за каждой шипастой плитки, которой он выложен.

Бессчётные легендарные Волшебники так и не осмелились встать на этот путь, потому как боялись, что им не удастся превзойти волю божества. Они были в ужасе перед огромными изменениями в личности, даже если превзойти волю удастся. Шансы потерять себя, даже постепенно, были слишком высоки, а для Волшебников это фатально.

Волшебники и так жили очень долго, а сила их была практически неограниченна, поэтому большинство решали остановиться на том, что имели.

Личности божеств менялись постоянно, вместе с изменениями мира. Одно божество десять лет назад могло быть спокойным и рациональным, в следующие десять оно может стать наивным и любопытным, а ещё через десять безрассудным и импульсивным.

Самой большой опасностью божественности были именно такие перемены в настроении. В процессе можно даже потерять душу, если её полностью заменит божественность, а это путь в звериное безумие!

На самом деле, таких озверевших божеств было очень много, особенно среди тех, кому повезло стать Богами. Все они чрезвычайно эксцентричны, и именно из-за их примера легендарные Волшебники бояться двигаться вперёд. Всего лишь пять Волшебников за всю историю стали божествами.

Соран сейчас был не в лучшем состоянии для поглощения божественности. Хотя он был уверен в своей воле, и верил, что ему удастся победить, но велика вероятность, что долговременный эффект божественности перекроет его личность постепенно!

Однако, если ему удастся полностью подавить эти три очка божественности, то воля Лорда Страха исчезнет полностью, и тогда у этого Бога не будет никаких шансов воскреснуть в теле Сорана. При этом, если ему всё же удастся воскреснуть, то он будет немного слабее, потому что три очка его души будут полностью поглощены Сораном.

Соран был рад, что он смог смягчить удар божественности на Вивьен хотя бы немного. Скорее всего, так как последний удар эльфу нанёс он, и так как уровень позволял, вся божественность была поглощена именно им, а Вивьен отправились только божественные силы. Таким образом, сила Вивьен удвоилась, но божественность осталась той же, так что Соран, можно сказать, взял борьбу с волей Лорда Страха на себя, а ей отдал чистую силу.

Соран подумал, что он, возможно, нашёл способ, как им победить Лорда Страха, единственный способ спасти душу своей сестры от разрушения. Если им удастся перенести всю божественность Лорда Страха в Сорана, а его божественные силы в Вивьен, в процессе чего Соран постепенно, порциями, победит волю Бога, то его воскрешение будет невозможно.

Впрочем, в конце концов, всё будет обстоять в вопросе веры. Если вера в Лорда Страха будет больше, чем в Вивьен, то Осколок Страха перейдёт к нему и это будет означать их поражение.

Но Соран решил. Тучи его разума разошлись и кровавые лучи солнца коснулись жаждущих крови глаз. Он убьёт Лорда Страха, убив всех остальных Детей Страха!

И этот путь ему идеально подходил, ведь именно убийствами была вымощена его прошлая дорога к легендарному уровню.

Соран не станет колебаться и убьёт любого, чтобы спасти свою сестру.

...

Ночь прошла, как только на горизонте показались первые лучи солнца, Соран достал свой меч и начал практиковать в стиле Белого Ворона. Помаленьку, но его боевые навыки оттачивались с каждым приёмом. Чтобы изучить боевые навыки высшего ранга, ему нужно очень стараться. Способности могут увеличить скорость изучения боевых техник, но не было никаких способов изучить боевую технику мгновенно.

Но Соран был терпелив, он мог работать долго и упорно, если знал к какой цели движется.

Целый час он практиковался без остановки. Его медленные движения выглядели неловкими, где-то он слишком дёргался, не чувствовалось как один приём переходит в другой. Но пока он только начинал.

Стиль Белого Ворона уступал только Крестовому. Он был спокоен, жесток, и высокомерен.

После того как хозяйка трактира проснулась, она некоторое время смотрела, после чего принесла Сорану тазик тёплой воды.

Он поблагодарил и смыл с себя пот.

Леди невольно засмотрелась на его стальные мышцы. В этом мире у многих были крепкие мышцы, у многих они выглядели даже мощнее, но редко встречалась такая симметрия и элегантность тела. Тело Сорана представляло не гору мышц, но выверенный инструмент, каждая пружина которого работала с максимальной эффективностью.

Обычно у разбойников не было крупных мышц. Почти все они стройные, но очень рельефные. Их стиль ведения боя полагался на баланс и координацию, поэтому в движении равномерно использовалась каждая мышца.

Не обязательно выглядеть как гора мышц, чтобы наносить сильные удары. Правильное использование собственного тела, направление энергии всего тела в один удар, позволяло нанести даже больше урона, чем удар одной рукой, но обвешенной гигантскими мышцами. Обычно только у варваров руки были шириной с ногу обычного человека, потому как этот класс полагался на силу полностью.

Соран причесался, быстро помылся, поел, и пошёл к кузнецу, посмотреть как идёт работа над его мачете.

Для разбойника важнее всего было оружие. Какая бы хорошая на тебе ни была броня, если ты не можешь убить противника, то рано или поздно умрёшь сам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 124**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 124: Сталь

————

В кузнице работа так и кипела.

Глаза у эльфа-кузнеца были красными, но лицо сияло энтузиазмом. Время от времени он раздавал приказы своим ученикам, кому разжечь кузню посильнее, кому поднести материалы, кому что убрать. Кругом были разложены различные материалы, которые не увидишь в обычное время, но по большей части встречались они не слишком редко.

В кузнечном деле нельзя было просто идти по рецепту, требовались настоящие навыки и умения, которые можно получить только благодаря опыту. В этом мире кузнечное дело было одним из самых трудных базовых навыков!

Этот мир был магическим и потому здесь было возможным даже то, чего так и не удалось добиться в прошлом мире Сорана, в эпохе космических путешествий!

Особые материалы обычно использовались для упрочнения, редкие материалы позволяли изменить сами свойства инструмента или добавить элементальную силу. Святая вода позволяла придать оружию магические свойства. Некоторые материалы не мог опознать даже Соран. Редкое оружие в этом мире создавали руками, магия использовалась только для зачарования. Даже оружие Бездны ковалось в вулканических печах.

Соран посмотрел какое-то время и понял, что ничего не понимает.

Кузнец нанёс около сотни ударов молотом по клинку, потом посыпал какие-то гранулы и нанёс ещё столько же. Эти гранулы проникли в эльфийскую сталь и занялись очищением её от нечистот. Потом процесс повторился, но уже с каким-то порошком. Для оружия Редкого ранга требовалось повторить процесс не меньше сотни раз.

С адамантитом и мифрилом процесс бы отличался разительно, но здесь Редкое оружие создавалось из практически обычного материала, поэтому приходилось повторять процесс очистки снова и снова, чтобы избавить его от слабых мест.

Подобный тип стали существовал и в реальном мире, ещё в древние времена. В Китае его называли кованным железом, где-то булатной сталью, в других местах дамасской сталью. В этом мире у неё тоже были разные названия: эльфы зовут её эльфийской сталью, гномы называют титановой сталью, которой очень часто хвастаются. Хотя она проигрывала адамантиту и мифрилу, обычно на одно оружие из этих материалов использовались усилия целой страны, и далеко не каждый даже из лучших кузнецов мог работать с ними, поэтому чаще всего использовалась именно булатная сталь.

Не без причины Соран смотрел за работой кузнеца как заворожённый. У него было ощущение, что в итоге может получиться Редкое мачете рангом выше первого! Обычная сталь очищалась до самых своих пределов!

Некоторым кузнецам удавалось обработать железо настолько, что оно приближалось по качествам к мифрилу, и Соран сейчас чувствовал, что ему повезло найти кузнеца с двумя сотнями очков кузнечного дела, если не больше. А может быть даже целых три сотни!

Возможно, он был на уровне кузнеца-мастера, но его главной слабостью было то, что он не знал алхимии!

Сам кузнец, наверное, и не знал, что уже почти достиг уровня кузнеца-мастера, он просто работает в этой деревне на нужды населения десятилетия.

Соран остался ещё на некоторое время, после чего ушёл, не отвлекая кузнеца от работы.

Эльф-кузнец выглядел немного фанатичным с толикой безумия. Он словно бы и сам чувствовал, что его способны вот-вот выйдут на новый уровень. Спустя долгие годы возни с однотипными продуктами, ему наконец-то выпала возможность создать экзотическое оружие Редкого ранга.

Соран вернулся в таверну и занялся изучением заклинаний.

Чем больше узлов и схем заклинаний он изучал, тем быстрее понимал заклинания высших рангов, но сейчас он почему-то не мог перестать думать о своём новом мачете, раскалённую форму которого недавно увидел.

Каким бы высоким ни был уровень кузнечного дела, всему есть предел.

Возможно, этому кузнецу удастся на максимум использовать возможности материалов, но чтобы оружие стало ещё сильнее, нужны магические зачарования, а это, можно сказать, научная работа. В этом мире всё также состояла из атомов, между которыми были огромные пространства пустоты, но существовала техника сжатия, позволяющая сжать материал настолько, что пустот в нём практически не останется. Эта техника была изобретена во времена Мистической Империи, именно с её помощью был создан Голем Нейтронной Звезды.

Соран однажды на самой границе между Бездной и материальным миром нашёл очень странный материал: он был размером с ноготок мизинца, а весил три килограмма!

Сжатый элемент использовался в создании легендарного оружия, которое было практически неразрушимо!

И это был единственный материал, способный в прямом столкновении победить зачарованное оружие.

Бойцы часто сами ковали себе оружие, когда достигали Легендарного уровня. Сжатый элемент всегда был ключевым в их оружии. В Бездне до сих пор лежал топор, который не смог бы поднять даже Геркулес. Если Соран не ошибался, то минимальный порог Силы был в районе сорока пяти.

С такой силой можно было горы с корнями выворачивать!

В записях подводного архива был описан Голем Нейтронной Звезды. Высотой он был пять метров и в целом не отличался от стальных големов, но весил триста тысяч тонн. У него был полный иммунитет практически к любым физическим и магическим атакам. За время существования Мистической Империи, был создан всего лишь один такой, но из-за какой-то ошибки континентальная плита начала тонуть и тогда голем был потерян.

Сорану однажды придётся снова отправиться в бездну, потому что нужный ему материал для Легендарного оружия встречается исключительно там.

Магия не могла проникнуть сквозь Сжатый Элемент, поэтому таким оружием можно было защищаться от магических атак!

...

Время шло медленно.

Соран был очень терпелив. Он каждый день тренировался в Стиле Белого Ворона, после чего изучал заклинания. Временами он практиковался в чародействе. У него появилось чувство, что ещё немного и он получит способность Контроль Заклинаний. Хозяйка таверны относилась к нему радушнее с каждым днём. Может дело было в золотых диралах, которыми он расплачивался за услуги и жильё, а может в том, что он очень хорошо выглядел.

Во время тренировок он был хладнокровен и сосредоточен как хищник, в другое время спокоен и внимателен как учённый.

Глаза кузнеца, тем временем, становились более кровавыми с каждой их встречей, а волнение на лице уже было не скрыть ничем. Он даже попросил Сорана купить предмет стоимостью больше ста золотых диралов, использующийся для создания оружия с божественными свойствами. Соран не стал спорить или возражать, потому как видел, что его великолепное мачете оформляется на глазах.

Три дня пролетели быстро.

За это время кузнец едва ли глаза сомкнул, которые теперь были налиты кровью. Два ученика так устали, что завалились спать прямо в кузнец.

Когда Соран увидел стальное творение, улыбка сама растянулась на его лице.

Мачете было величественным!

Загнутый клинок с узором рыбьей чешуи. Рукоять была очень простой, что было странно в эльфийской работе, на её боковой стороне красовалась подпись автора. Всю последнюю ночь кузнец провёл заостряя лезвие. Он взглянул на Сорана, радостно улыбнулся, после чего ударил мачете по клубку металлической стружки. Пять сантиметров металла были разрезаны как масло.

Кузнец даже не приложил силу, лезвие само прошло сквозь металл. При этом кромка лезвия была белоснежна.

Клинок получился со свойством повышенного пронзания брони!

Зрачки Сорана сжались до размера точек, он тут же подскочил к кузнецу и протянул руки.

— Ха-ха-ха! — засмеялся эльф, протягивая ему клинок.

Соран торжественно и с уважением принял своё новое оружие.

Сталь казалась идеальной!

Только если кузнецу удавалось выжать из железа максимум, появлялось свойства пронзания брони, это был максимум первого ранга Редкого оружия!

«Тип оружия: Мачете +1 (Не зачаровано)

Ранг оружия: Редкое +1

Описание: оружие сделанное из эльфийской стали, очищенной сотней ингредиентов. Прошло закалку, превосходит обычное оружие во всех отношениях.

Требования: Сила 12 или выше

Эффект: узор рыбьей чешуи, +3 к Остроте, +3 к Пронзанию, +1 к Прочности, +1 к Пронзанию Брони»

Улыбка Сорана растянулась до ушей.

Он провёл пальцем по кромке лезвия, прочувствовал элегантный чешуйчатый узор, щёлкнул пальцем по кончику и услышал звонкий звук, похожий на магический. Невольно он пробормотал: — Таким мечом можно дракона убить!

Глаза кузнеца засияли: — Это точно! Уверен, он сможет пробить чешую чистокровного дракона! Поэтому я назову его Драконоубийцей!

Соран на мгновение оцепенел.

Право назвать оружие было за кузнецом, но ему оно показалось странным. Неожиданно он пожалел о том, что открыл рот.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 125**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 125: Подношение клинку

————

Сказав, что требовалось, кузнец плюхнулся на землю как мешок картошки.

Остальные были шокированы. Соран испугался, что кузнец умер от усталости, но затем послышался храп. Он махнул рукой ученикам кузнеца, чтобы те отнесли его на кровать, а сам оставил ещё десять золотых диралов у печи. В эти три дня ученики очень много трудились, глаза каждого были чуть ли не налиты кровью. Сорана устраивал результат их работы, так что он с радостью добавил чаевых.

— Драконоубийца, — пробормотал Соран, проведя кончиком пальца по клинку. Улыбнувшись, он сказал: — Это название приносит неудачу. Я буду звать тебя просто Тесак.

В мире было полно вещей с названием Драконоубийца. Например, в Вайтране был такой меч. Однако всё снаряжение с таким названием носило проклятье, каждый владелец такого оружия в итоге был убит драконами. У Сорана не было в хобби убийства драконов, но он не колеблясь пойдёт в атаку, если потребуется. С другой стороны, Тесаком называлось мачете из его прошлой жизни, которое тоже было редкого ранга, но немного хуже нынешнего.

Кузнец постарался на славу. Хотя Тесак определялся как оружие первого редкого ранга, характеристики достигали второго ранга!

У него не было энергетического урона, но острота и пронзание были очень сильны. При помощи зачарования Глория могла добавить только два очка, а у меня уже было по три в остроте и пронзании. Если говорить проще, то этот меч способен поразить естественную броню третьего класса, как, например, у дрейков.

Однако ключевыми были последние два атрибута: прочность была характеристикой присущей оружию эльфов, благодаря ей повышались очки прочности оружия, следовательно увеличивалась защита от урона. Пронзание Брони обычно встречалось только у оружия из адамантита, и было очень полезно против драконов, демонов, и личей. С таким эффектом можно поразить как доспехи тяжёлых бойцов, так и чешую дракона. За исключением латных доспехов, чешуйчатые и кольчужные доспехи пробивались на раз-два.

Раз оружие было завершено, у Сорана больше не было причин оставаться в деревне.

Его раны восстановились ещё два дня назад, а ещё он успел изучить заклинание «Очарование» приблизительно на семьдесят процентов. Заклинания очарования было изучать гораздо труднее, чем другие типы.

Соран вернулся в таверну, чтобы заплатить за все услуги и добавил пару золотых сверху, после чего пошёл из деревни прочь. Его прибытие не привлекло много внимания, да и ушёл он тоже незаметно.

Приключенцы были вечными странниками, и останавливались они только ненадолго отдохнуть!

...

В мрачном лесу.

Когда Соран покинул заселённые территории, он стал внимательнее следить за окружением. Сейчас он шёл на север эльфийского леса. До ледяной долины на краю Ледяного Королевства ещё тысячи километров.

После того как он пройдёт эту долину, его ноги официально вступят на территорию Ледяного Королевства, что была большим полем боя, на котором до сих пор часто встречались реликвии. Ещё дальше на север были снежные горные вершины, растянувшиеся на сотни километров, благодаря которым территория перед ними и за ними разительно отличалась своими погодными условиями.

Соран был один, поэтому двигался быстрее.

Двадцать очков Телосложения позволяли двигаться лёгким бегом весь путь, нужно было просто тратить выносливость немного медленнее, чем она восстанавливалась. За один день он прошёл десятки километров, и даже пейзаж вокруг поменялся. Уже встречались деревья шириной в три человека, что росли здесь не меньше сотни лет. Он зашёл в глубины эльфийского леса и это стало очевидным: деревья здесь были большими и прочными. У него даже был шанс встретить легендарных, прекрасных дриад.

Они были самой природой во плоти!

Неожиданно Соран остановился, нахмурился, и встал на колено. Он растолкал в стороны снег с травой и достал окровавленную тряпку. По крови он определил, что здесь, не больше чем три дня назад, было сражение. Следы на земле уже было почти не разглядеть, но интуитивно ему удалось понять что произошло.

Он прошёл по следам около сотни метров и вышёл на весьма заметные следы битвы. Там были и сломанные ветви, и следы ударов мечей на стволах деревьев, и следы ног повсюду.

Здесь точно сражались!

Соран осматривал следы ещё какое-то время, после чего развернулся и пошёл. Его больше беспокоило, не будет ли засад на пути, а следы сражений в мире встречались часто.

Но неожиданно он остановился.

На момент ему показалось что-то. Он обошёл большое дерево и увидел на эльфийском небесном дереве следы когтей десять сантиметров глубиной.

Соран тут же помрачнел, на его лице появилась нескрываемая ярость, жажда крови. Он дотронулся ладонью до этих пяти царапин, после чего медленно притронулся к своей спине. На коже до сих пор оставались пять красных следов, которые жрец не смог вылечить полностью. Затем Соран достал свой новый клинок и его силуэт стал размываться, пока не исчез в тенях полностью.

Это были те самые охотники!

Они так и не отступили от своей охотничьей церемонии. В эти три дня они нашли себе другую цель.

Соран никогда не забудет эту лапу. Чёрный оборотень почти убил его. Соран жаждал мести. Его раны восстановились, способности танцора теней перезарядились. Соран даже получил оружие редкого ранга. Он был готов поднести своему клинку их кровь!

Он был один, а потому количество противников его не волновало. Лесные тени были идеальной охотничьей территорией для Разбойника.

Он растворился в тенях, и тени прикрыли его следы.

Только на свету можно увидеть Танцора Теней, но только потому, что его Скрытность ещё не доросла до двухсот очков. Но для Сорана это не многое означало. Более равномерное распределение очков делало его сильнее в бою, а для полной невидимости он мог использовать заклинание, если потребуется.

— Всего около двадцати охотников.

Следы на земле были хаотичны, но по ним он смог определить, что атака произошла, когда их жертвы отступали. Он раздвинул траву и увидел ещё один порванный кусок ткани. Узор был очень знаком: — Где я его видел?

Он последовал по следу.

Разбойники были неплохими следопытами, у них даже были возможности развиться в Убийц и Охотников За Головами. Соран прошёл пару километров, после чего остановился перед большим деревом.

На дереве было три следа когтей и сломанные ветви. Чуть дальше доносилось журчание реки.

— Видимо они долго сражались.

Соран присел и поднял кроваво-красную землю. Тела не было, но сюда кто-то упал. Судя по количеству крови, этот кто-то умер на месте. Рядом были кусты порезанные мечами. На кого бы ни напали охотники, но их жертвы, похоже, разрезали кусты на пути, чтобы двигаться быстрее, а это точно говорило не в пользу их силы.

— Вряд ли им удалось выжить.

Он уже обнаружил место смерти одного человека и очень сомневался, что другому – или другим – удалось выжить.

Если группа защищала слабого человека, то у них даже убежать шансов не было от охотников.

Следы кончались у реки, но по другую сторону не продолжались. Видимо группа не перешла реку, но Соран прошёл по берегу и наткнулся на новый след.

Оружие и потрёпанная, но деликатная броня.

— Эльфийская рапира?

Соран поднял сломанную рапиру и осмотрел её. — Неужели тот эльфийский аристократ? Вроде бы его телохранители были снаряжены такими. Понятно, почему мне узор ткани показался знакомым. Обычным эльфийским патрулям такая ткань не по карману. Значит, он с эскортом наткнулся на охотников?

Скорее всего, это произошло три дня назад.

Перед Храмом Жизни в деревне Соран встретил аристократа эльфов с очень разбавленной божественной кровью. Должно быть, эльф наткнулся на охотников и стал их следующей целью. Вряд ли телохранителям удалось его спасти и помочь сбежать.

— Должно быть, они рядом.

Зрачки Сорана сжались. Он снова нырнул в тени и направился к подножию горы, что была дальше.

В эльфийском лесу было много гор, но в большинстве своё не очень высоких. Сама территория тоже была холмистой. По оценке Сорана, единственным шансом на спасение у охотников было отступить к подножию горы.

Деревья пролетали мимо, пока Соран перемещался из тени в день.

Но неожиданно он остановился и достал Тесак.

Он наткнулся на новые следы, свежие, и не меньше дюжины. Затем услышал голоса где-то вдали. Много голосов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 126**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 126: Терпение

————

Соран не осмелился подходить слишком быстро.

У охотников было отличное чутьё и слух, они могли легко его заметить, если он подойдёт слишком близко. К этому моменту силуэт Сорана полностью растворился в тенях и он не оставлял следов, но это не означало, что его было невозможно заметить.

Тем не менее, постепенно, он приближался. Очень медленно, не издавая никаких звуков. Серый заяц не заметил Сорана, даже когда он прошёл в метре от него.

Впереди Соран увидел костёр. Видимо охотники решили остановиться на ночь. Рядом лежали трупы зверей со снятыми шкурами. Прошлой ночью они пожарили и съели кабана, судя по голове, которая лежала рядом с лагерем.

Он приблизился ближе и увидел орка полукровку с топорами в обеих руках. Тот свирепо смотрел на подножие горы.

Орк что-то говорил, но Соран не мог понять ни слова. Это было похоже на диалект орков полукровок, но временами проскальзывали и чисто орочьи слова. Такой язык нужно изучать специально.

Соран попытался изучить ситуацию прочитав выражения лиц и движения. Полукровка, похоже, был зол. Он указывал на гору так, словно хотел атаковать.

Количество охотников значительно снизилось!

Соран увидел оборотня с чёрной шерстью, на его морде был новый порез и он смотрел на орка хладнокровным взглядом.

Видимо им так и не удалось завершить охоту.

«Должно быть, что-то случилось», подумал Соран, перетекая из тени в тень, постепенно приближаясь к подножию горы. Затем он увидел слишком плотную траву и помрачнел.

Дотронувшись до лозы, он пробормотал: — Что это? Заклинание связывания? Нет, это не чистая магия!

У заклинаний не могло быть таких продолжительных эффектов. Эти растения здесь не меньше двух дней.

— Друид?

Соран подошёл ближе и обнаружил, что подножие горы превратилось в океан растений, всюду была зелёная лоза. Эти растения развевались на ветру, но временами двигались так, как растения двигаться не должны. Это был естественный блок со всех направлений. Тут и там виднелась кровь. Шипы на стеблях протыкали плоть не хуже лезвий. Тем не менее, по краям растения уже начали иссыхать.

— Это какое-то заклинание или божественное вмешательство?

Соран достал мачете и отступил. Такое поле колючей лозы могло доставить проблем даже легендарному Разбойнику.

Тут и там в кустах валялись трупы высокоуровневых охотников. Лианы убили не меньше шести охотников уровнем пятнадцать и выше. Они, похоже, пытались использовать огонь, но сверхъестественным растениям было плевать.

Соран заметил эльфов-телохранителей, их стало значительно меньше. Лишь трое до сих пор стояли, пятеро лежали на земле. Он не был уверен, что те живы, но многие из них определённо погибли. Эльф-аристократ, который был очень красив при их первой встрече, сейчас выглядел жалким, но, по крайней мере, живым. На лице у него появилось три глубокие царапины, так что теперь он выглядел сурово.

— Не похоже, что у него был выброс божественной силы. Использовал какой-то легендарный предмет?

Соран, несмотря на расстояние, увидел отчаяние на лице эльфа. Большинство его стражей погибли, остальные ранены. Если бы не лианы, они давно бы умерли.

Время медленно ускользало через пальцы.

Отчаяние на лице эльфа становилось всё очевиднее. Один из телохранителей прошептал ему что-то на ухо, но на таком расстоянии шансов услышать не было.

Вечно лоза не продержится.

Если никто их не спасёт, то они погибнут от рук охотников!

Небо постепенно потемнело.

Соран тихо приземлился с ветви дерева и перешёл из одной тени в другую, и в следующую.

Обычно Разбойники терпеливы, но Соран выделялся даже на фоне других специалистов своей профессии. Он не спешил ни атаковать, ни демонстрировал своего присутствия. Он просто спокойно наблюдал за двумя группами и изучал их, дожидаясь идеальной возможности атаковать. Соран знал, что он мог убить любого из противников одним ударом, но не был уверен, что после этого ему удастся сбежать.

И с эльфами контактировать он тоже не пытался.

Во-первых: помочь им он не мог, противники были слишком сильны. Во-вторых: эльфы могли не довериться ему, а сам он не собирался рисковать собственной жизнью ради тех, кого не знал.

В группе ещё больше двенадцати охотников, половина из которых старше двенадцатого уровня, а остальные старше пятнадцатого. Радовало только то, что чёрный оборотень, явно очень сильный противник, выглядел ослабленным.

Сейчас охотники жарили на костре горного козла.

Некоторые подошли к лозе и еле успели унести ноги, когда лоза решила пойти им навстречу. В глазах их был страх, когда они убегали.

Соран сидел на дереве и смотрел на костёр. Затем он повернулся в направлении горы и откусил кусок вяленого мяса. В охоте важнее всего было терпение.

Наступила глубокая ночь.

Большинство охотников ещё не спали, а молча сидели у костра. Они были злы и разочарованы очередной неудачей в охотничьей церемонии.

Полуорк ковырялся кинжалом в зубах и смотрел на эльфов.

Соран услышал тихий шелест в лозе, но раньше чем успел обнаружить его источник, услышал зловещий хохот чёрного оборотня. Остальные охотники переглянулись, и хотя не сдвинулись с места, немного повысили свои голоса.

Из западни выкрался эльф.

Лоза была подконтрольна эльфам и не трогала его, а эльф, похоже, был мультипрофессионалом-Разбойником. Ночь для него от дня не сильно отличалась, поэтому он попытался сбежать под её покровом.

«Фвущь!»

И только эльф подумал, что ему удалось сбежать, как из кустов выскочила чёрная тень. Холодный свет отразившейся в когтях луны и живот эльфа был вспорот в нескольких местах. Оборотень схватил его за шею и легко поднял. Когда он вырвал свои когти из живота, вместе с ними вывалились внутренности и кровь. Раздался жуткий крик, а потом наступила тишина на несколько секунд, прежде чем раздались злобные крики эльфов.

Оборотень ухмыльнулся и помахал эльфом, после чего пошёл к лагерю.

Два сильных орка-полукровки поднялись, свирепо переглянулись и жестоко ухмыльнулись. Они привязали ещё живого эльфа к палке и поставили жариться на костре!

Раздались жуткие крики.

Эльф-аристократ побледнел как бумага, остальные эльфы выглядели даже бледнее.

Соран отложил вяленное мясо. У него неожиданно пропал аппетит.

Крик звучал прерывисто и прискорбно.

Ещё было довольно рано.

Обычно самой расслабленной охрана была перед рассветом. Даже профессионалы высоких рангов чувствовали себя уставшими к этому времени.

Крики от костра уже почти не доносились до Сорана, но эльф до сих пор был жив.

Соран побледнел, его рука стала белой от того как сильно он сжимал рукоять Тесака.

Воздух наполнился запахом жареного мяса.

Когда запах дошёл и до лагеря, эльфа-аристократа стошнило, из его глаз ручьём лились слёзы. Теперь он выглядел ещё более жалким. Охотники хохотали, орк-полукровка оторвал у прожаренного эльфа ногу и бросил её в лозу, после чего показал остальным, что уже можно приступать к ужину.

Один из эльфов разозлился настолько, что чуть не бросился в атаку, но другой страж остановил его, потому как иначе они бы просто потеряли ещё одного бойца.

Аристократ потерял сознание, когда нога упала прямо перед ним.

Вероятно, это самый ужасный опыт пережитый им в этой жизни.

Таковы ужасы войны.

Соран не издавал ни звука, в темноте его было невозможно разглядеть. Он молча наблюдал за охотниками, временами посматривая в небо.

Скоро появятся первые лучи солнца.

Некоторые эльфы скоро совсем отчаются. Охотники были слишком жестокими по любым меркам.

Некоторые полуорки уже спали, другие продолжали бдеть даже в глубокой ночи.

Прошло ещё сколько-то времени. Ярко-зелёные глаза оборотня очертили дугу и он тоже их медленно закрыл. Они уже три дня окружают эльфов, всем был нужен отдых. Магия постепенно ослабевала, лианы уже начали иссыхать. Вскоре чёртовы лианы полностью исчезнут.

Соран наблюдал.

Хотя оборотень закрыл глаза, он оставался бдительным. И мог броситься в атаку в любой момент.

Он не спал, а просто закрыл глаза, чтобы передохнуть.

Секунда за секундой, время двигалось необычно медленно для Сорана.

Орк с топорами уже храпел. Самые бдительные из охотников ходили согнув спины. Чёрный оборотень слегка наклонился.

Соран ухмыльнулся. Он медленно поднял тесак и начал приближаться.

Сантиметр за сантиметром, Соран двигался к своей цели.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 127**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 127: Еда украденная у тигра из под носа

————

ПП: опять поменялся переводчик с оригинала на английский, и этот использует новые названия чуть ли не для каждой способности. Сделаю всё возможное, чтобы придерживаться старых, но не всегда это возможно.

——

Расстояние между Сораном и охотником продолжало уменьшаться.

Ночь была лучшим союзником Разбойников. Соран не оставлял никаких следов под светом луны. Даже двигаясь, он почти не оставлял на земле отпечатков. Для идеальной незаметности нужны заклинания и способности, но важнее всего высокий уровень Скрытности. Очень помогали заклинания Снижения Веса и Ускорение. Соран пока не удовлетворял всем условиям, но найти его было непросто.

Уже почти взошло солнце, охотники немного расслабились.

Двести метров... сто пятьдесят метров... сто метров...

Оказавшись примерно в восьмидесяти метрах от противников, Соран остановился и начал растворяться в воздухе. Он не пытался скрыться в тени, а активировал Тропу Теней и перешёл в План Теней. Все цвета вокруг мгновенно поблёкли, остались только чёрный, белый, и их градации. Даже лунный свет был серым. В Плане Теней время будто бы стояло на месте, попав в это место однажды, его никогда не забудешь.

В следующее мгновение тень за чёрным оборотнем исказилась. Танцующе пламя показалось тенью демона с когтями и клыками, после чего тень извернулась размытым и неясным силуэтом. А ещё через секунду в спину оборотня вонзился белоснежный мачете, на чешуйчатом клинке которого золотом блестело пламя. В момент, когда в сердце оборотня оказалась холодная сталь, он успел издать лишь звук похожий на всхлип.

Перед глазами Сорана появились строки информации:

«Активировано Темновидение!»

«Активирована Тропа Теней!»

«Активирован Удар Теней!»

«Тропа Теней успешна!.. Удар Теней успешен, Вы нанесли 9 очков теневого урона! Успешный удар в спину! Вы нанесли цели 154 колющего урона!»

Всё случилось в один момент.

Охотников разбудил всхлип оборотня и золотистый блеск лезвия, торчащего из его груди. Однако этого не хватило, чтобы мгновенно убить его, глаза оборотня зажглись алым светом, он издал безумный рёв и все мышцы его дела раздулись. Когтистая рука уже двигалась к горлу Сорана, но лишь одному когтю удалось легко коснуться его лица, оставив тонкую царапину.

Соран без труда достал свой клинок из тела жертвы и кровь разлетелась фонтаном. На мгновение оборотень сжался от боли, но затем, не обращая ни на что внимания, бросился в погоню. Сейчас его ничто не волновало, кроме смерти противника. Но и Соран не останавливался, он был готов к тому, что может не убить противника одним ударом, поэтому мгновенно применил Понимание Скрытности и исчез у всех на глазах.

Оборотень словно бы обезумел и атаковал всё, что видел. Полуорк оказался рядом и его живот тут же был вскрыт пятью острыми когтями.

Вокруг костра начался хаос. Оборотень быстро умирал от потери крови на глазах других охотников. Никто не смел подходить к нему слишком быстро, потому как тот явно сошёл с ума. Его когти разрубали деревья и кусты, союзников и просто воздух, алые зрачки искали врага.

Соран, с другой стороны, отступил в ту же секунду, как увидел все сообщения системы и не заметил среди них сообщения о смерти цели. Если бы он остался на второй удар, то мог бы и умереть.

«Великое Телосложение? Или даже Легендарное?», подумал он.

Соран почувствовал боль на лице, где его коснулся коготь врага. Отступив на несколько десятков метров он затаился в тенях. Как приключенец-ветеран, Соран был уверен, что попал в сердце, но оборотень не умер мгновенно, а тому может быть лишь одна причина.

Он обладал либо Великим Телосложением, либо даже Легендарным!

Этот оборотень был бойцом ближнего боя восемнадцатого уровня, физические способности которого приближались к сверхъестественным.

Соран сейчас был в пятидесяти метрах от лагеря.

Все охотники проснулись и искали врага, оборотень обыскивал каждый куст своими алыми глазами, пытаясь обнаружить следы врага. Кровь лилась из его груди ручьём. Кто-то попытался помочь ему, но без способностей высокоуровневого жреца его было не спасти. А кровью уже залило весь лагерь. Его глаза были безумны, но в то же время слабы.

Наконец-то.

Ещё почти шесть минут оборотень бегал по лагерю, изливаясь кровью, прежде чем упал наземь и затих.

Перед Сораном появились строки информации:

«Цель убита!»

«Извлечение энергии души... Получено 5.200 очков опыта за убийства!»

Соран перешёл в другую тень, из которой был виден труп его врага.

Насколько же силён он был.

Вне легендарного уровня очень редко встречались существа, способные сражаться после того как сердце им, считай, разорвали в клочья. Единственным шансом убить оборотня одним ударом, как понимал Соран сейчас, было бы уничтожение мозга или, если бы получилось отрубить голову, но оба случая требовали пронзить кости, что могло бы и не получиться, тогда оборотень бы вообще мог выжить.

Бойцы ближнего боя на высоких уровнях могли стать чрезвычайно могущественными противниками. Соран встречал бойцов Легендарного уровня, которые ещё десять минут сражались, потеряв сердце.

Они использовали последние секунды жизни, чтобы убить как можно больше противников, а если высокоуровневый жрец применял Великое Восстановление девятого уровня в эти минуты, то сердце ещё и регенерировало.

У оборотня был восемнадцатый уровень, так что уровень здоровья наверняка достигал трёх сотен.

Соран нанёс около ста пятидесяти урона, и хотя этого не хватило для мгновенного убийства, кровопотеря наносила большой урон ежесекундно. Каким бы высоким ни было Телосложение, а без крови не выжить никому. Бог Охоты не стал помогать оборотню, как и не было среди них жрецов пятнадцатого уровня и выше, а потому лечение, полученное оборотнем, помогло ему протянуть от силы на пару секунд дольше.

Жизнь ушла из него вместе с кровью.

И хотя Соран убил самого опасного из противников, он не был этому рад. Сила противников превосходила его ожидания, у него не было шансов убить их всех. Эта атака подняла весь лагерь и теперь враги будут бдительнее. Они уже сократили дистанцию между собой и встали друг к другу спинами. У Сорана больше не было возможности нанести скрытную атаку, а свой заряд Тропы Теней он уже потратил.

Скорее всего, ему удастся прокрасться и убить одного из врагов, но остальные окружат и убьют его!

Тем не менее, Соран не стал уходить просто из-за этого.

Он терпеливый Разбойник, и он желал убить всех охотников до единого, а потому скрылся в тенях и ждал новой возможности.

Когда охотники решат продолжить охоту, возможность наверняка появятся.

Соран уже третьего ранга, ему нужен всего один шанс, чтобы убить одного врага.

...

Солнце медленно поднималось из-за горизонта.

Охотники не спешили. Они только подставят себя опасности, если будут действовать бездумно против профессионального Разбойника.

Они ждали наступления дня. Тогда найти следы противника будет проще.

Орк полукровка грязно ругался, криком рассказывая о том, что он сделает с Разбойником, когда найдёт его. Но ещё было темно, так что они не расходились друг от друга дальше пятнадцати шагов. Слишком много теней было вокруг, в каждой из них могла скрываться их смерть.

Небо становилось всё светлее и светлее.

Соран увеличил расстояние до двухсот метров, потому как днём его Скрытность ослабевала, а охотники наверняка разобьются на маленькие группы и пойдут его искать.

Соран как раз отступал, когда неожиданно услышал позади восхищённый рёв и увидел как охотники бросились к подножию горы. Колючая лоза начала увядать большими участками, магия поддерживающая её жизнь подошла к концу.

Однако в этот же момент раздался крик орла.

Охотники замедлили свой бег, Соран поднял голову и увидел друида.

Радостные крики раздались у подножия горы. Спустя три дня, друиды наконец-то нашли эльфов. Орк полукровка взревел и бросился сквозь лозу, ведя за собой остальных.

«Фвущь!»

В грудь полукровки вонзилась стрела, а следом, с высоты сотен метров, приземлился ловкий друид.

Это была высокая эльфийка с эмблемой полумесяца на груди. Из-за эмблемы лица каждого изменились. Соран остановился, поколебался некоторое время, но затем глубоко вдохнул и неожиданно бросился в лозу, не выходя из Скрытности.

Тенью он пролетел мимо всех и рукоятью Тесака вырубил эльфа-аристократа, начав обследовать его пожитки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 128**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 128: Рыцарь в серебре

————

Когда Соран увидел силуэт падающий с неба, то сразу же понял, что статус эльфа-аристократа, оказывается, выше, чем он мог представить.

Далеко не каждый настолько важен, чтобы ему во спасение пришёл друид почти Легендарного уровня, служащий Высшей Леди Серебряной Луны. Возможно он королевских кровей.

Так что Соран решился на очень наглый ход.

Он решил обокрасть аристократа! Наверняка у того есть легендарный предмет, иначе лоза не задержала бы охотников на целых три дня.

Руки Сорана были быстры.

Он мгновенно вырубил аристократа и выхватил с его пояса многомерный мешок и простой на вид зелёный листок. Соран хотел сбежать с этими двумя предметами, но неожиданно увидел вспышку холодного света!

Соран вскричал, когда руку, которой он держал мешок, пронзила стрела.

Мешок упал на землю. Это было невероятно точное попадание, стрела была выпущена под таким углом, чтобы он обронил свою ношу. Рыцарь в серебристом доспехе уклонилась от удара полуорка и натянула вторую стрелу. Как почти достигшая Легендарного уровня лучница, она не только обладала способностями рейнджера, но и могла использовать божественные заклинания.

В тот же момент, как вторая стрела нацелилась на Сорана, он почувствовал холодный пот на спине. И не колеблясь поднял перед собой эльфа-аристократа. Понятное дело, рыцарь в серебряном доспехе колебалась, но затем изогнулась и выстрелила Сорану в руку, мгновенно бросившись в его направлении. Скорость её спринта была сверхъестественна.

Соран глубоко вдохнул и понял, что мешок ему не унести, но странный зелёный листок всё же решил забрать. Стиснув зубы, он бросил эльфа-аристократа, а сам побежал к теням. Рыцарь в серебряном колебалась между погоней и поимкой падающего эльфа, но в итоге выбрала второе и проверила его дыхание, к своему облегчению обнаружив, что аристократ просто без сознания. В этот же момент она достала меч и заблокировала атаку со спины, а когда повернулась на убегающего Разбойника, того уже и след простыл.

— Понимание скрытности, — пробормотал Соран, исчезая в тенях, сразу после чего побежал вдаль не оглядываясь.

Друид, спрыгнувшая с орла, была заклинателем высокого ранга!

А рыцарь в серебре не только пользовалась луком, но ещё и ловко блокировала атаки мечом, словно танцор. Каждый раз атаки противников были в сантиметрах от неё, но не касались никогда. Скорее всего, у неё было Легендарное Уклонение, потому как ей удавалось легко избегать атаки сразу шестерых охотников.

А охотники громко ревели!

Как только друид приземлилась, увядшая лоза начала возвращать утраченную силу и расти гуще прежнего! Охотники, не успевшие пройти её, увязли в колючках.

А затем откуда-то появился ещё и здоровенный бурый медведь, нанёсший полуорку удар когтями в грудь. У охотника было больше двадцати единиц Силы, но после удара он сплюнул кровь, несколько рёбер было сломано, кровь текла ручьём из царапин. Свирепый медведь зарычал, под жиром и шерстью возвышались бугры мышц, а весом он был в тонну. Даже когда охотник нанёс в ответ удар топором, медведь не получил никаких повреждений.

Медведь был старше пятнадцатого уровня, скорее всего это был зверь-компаньон друида!

...

Соран отступил где-то на километр, и только после этого остановился ненадолго. Стиснув зубы, он сломал стрелу, а потом медленно её вытащил. Стрела пронзила пястную кость. Вероятно, если бы рыцарь выстрелила ему в ногу, то и её пробила бы насквозь. С Серебряными Рыцарями, слугами Высшей Леди Серебряной Луны, было очень трудно сражаться. Они не сильно отличались от низкоуровневых избранников богов, потому как получали дополнительные силы от своей богини.

Многие веровали в Высшую Леди Серебряной Луны, но эльфы были её главным источником верующих!

Рука Сорана слегка дрожала.

Он стиснул зубы, нанёс на рану лекарство и бинты, после чего продолжил красться, стараясь не оставлять следы.

Серебряный Рыцарь и друид высокого ранга стали достойной защитой для аристократа. Вдвоём они были примерно равны по силе всем выжившим охотником, и хотя легендарного уровня никто из бойцов не достиг, эльф-друид и серебряный рыцарь были очень к тому близки.

Соран продолжал бежать и дальше, потому как серебряный рыцарь наверняка была рейнджером, а следовательно в следопытстве была не хуже Разбойника.

Только отдалившись на двадцать километров, Соран присел отдохнуть и достал странный зелёный листок.

Если это не Легендарный предмет, то он жизнью рисковал за зря!

Серебряные Рыцари были известны своей мстительностью! Большинство из них были женщинами, они жили долго и обладали отличной памятью. Оскорби такую, и даже через двадцать лет можешь обнаружить стрелу в спине.

Соран попытался оценить листок, но встретил неожиданные строки:

«Оценка не удалась!»

«Желаете потратить 3.000 энергии душ на оценку?»

— Как такое возможно?! — слегка шокировался Соран.

А потом улыбнулся.

Ему удалось оценить легендарный элементальный камень земли, но не получить оценить этот лифт. Более того, ему предлагали использовать три тысячи опыта за убийства на оценку. Такого раньше не случалось, может быть листок рангом выше легендарного?

Невозможно!

Выше легендарных предметов только артефакты, откуда такому взяться у какого-то эльфа аристократа? К тому же, ограничения артефактов очень строги, обычно их окружало силовое поле, из-за которого обычному человеку такого даже не коснуться. Большинство артефактов могли нанести серьёзные повреждения, если попытаться их украсть. Даже легендарным ворам требовалась способность Всемогущие Руки, чтобы их коснуться.

— Использовать энергию душ.

Он не знал чем может оказаться листок, но не колеблясь потратил на оценку драгоценный опыт. Чем бы ни оказался этот предмет, он уже его удивил!

Заблестел изумрудный свет, простреленная рука Сорана начала исчезать с пугающей скоростью. В мгновение ока она восстановилась полностью.

Появились строк информации:

——

Тип предмета: Лист Жизни (неизвестно)

Ранг предмета: Эльфийский Артефакт

Описание: Лист унаследованный из мифической древней эры. Содержит в себе огромный запас энергии, но часть его сил была использована.

Требования: Нет

Эффект: Лечение Серьёзных Ран (раз в день), Дубовая Кожа (трижды в день), Легендарное Оживление Растений (0/1)

Эффекты при использовании: Навсегда +1 Телосложения, +10 ОЗ. Даруется способность Перерождение. (Внимание: предмет не может повысить Телосложение выше 25)

——

Эльфийский артефакт?

Соран спокойно прочитал верхние строки, но на последних был приятно удивлён.

Предметы увеличивающие атрибуты навсегда были невероятной редкостью!

Очень редко попадались предметы способные повысить атрибуты до двадцати очков, но предметов способных повысить их выше двадцати не более десяти во всём мире!

Однако неожиданно заблестел магический свет.

Соран тут же изменился в лице, убрал Лист Жизни, и снова побежал.

Кто-то использовал заклинание Обнаружить Предмет!

Все легендарные предметы обладали особой энергией, которая позволяла их владельцам обнаружить потерю при помощи заклинания. Тем более это относилась к артефактам.

Соран думал не более секунды, после чего снова достал лист и прожевал его.

Предмет не найти, если он съеден!

У подножия горы, друид мрачно смотрела на эльфа-аристократа. Выжившие охотники уже отступили, смирившись с тем, что таких сильных противников не убить.

«Па!»

Магический свет в руке друида растворился, она пробормотала: — Лист Жизни был использован!

И ударила эльфа-аристократа по щеке: — Как ты посмел вынести его!? Тебе придётся многое объяснить перед Старшим Друидом!

Серебряный рыцарь макнула палец в лужу крови и принюхалась. Затем она развернулась и спросила: — Мне попытаться выследить его?

Друид вежливо поклонилась и медленно произнесла: — Если сможешь, то да, пожалуйста. Сила Листа Жизни всё ещё внутри его тела.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 129**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 129: Ледяное Королевство

————

Соран почувствовал, как тепло разливается по его телу!

Во рту было немного горько, всё-таки он листок прожевал, но сразу за этим по телу разлилась волна энергии. Трудно было описать словами, но эффект был очень сильный. Его Телосложение мгновенно поднялось до двадцати одного, а очки здоровья поднялись на десять и теперь составляли сто сорок шесть. Столько же встречалось у чистых бойцов ближнего боя двенадцатого уровня, а это при том, что базовое здоровье Воинов повышается по десять единиц за уровень, а у Разбойников всего по шесть.

Перед его глазами появились строки:

«Вы использовали Лист Жизни! Ваше Телосложение навсегда увеличено на 1! Ваши ОЗ повышены на 10! Способность Перерождение (Элементарное) повышено до Перерождение (Промежуточное)»

— Даже перерождение повысило уровень? — удивился Соран.

«Промежуточное Перерождение (Дарованная Способность): Ваше невероятное Телосложение превзошло человеческий потенциал. Многие раны смертельные для обычных людей больше не представляют такой опасности. Сильное тело позволяет регенерировать Вам как троллю, даже серьёзные ранения со временем сойдут на нет сами по себе. Хотя новую голову Вам пока не отрастить, со временем возможным станет и такое (+2 регенерации ОЗ в час)»

Это была невероятно сильная способность регенерации.

Соран был взволнован: — Только благодаря этой способности я теперь могу регенерировать сорок восемь очков здоровья в сутки! Это почти треть моего общего запаса! Лёгкие ранения исчезнут бесследно всего за день, а после предсмертного состояния мне потребуется всего три дня на восстановление!

«Перерождение» было самой мощной способностью в выживании.

Соран в прошлом встречался с противниками с высоким уровнем этой способности. Если не убить их за день, то они отлежатся в пещере и оп, сразу как новенькие. Особенно пугала регенерация у вампиров, складывалось впечатление, что они жрецы и просто используют на себя заклинания безостановочно.

Вампиры со способностью Перерождения были просто безумными врагами! Режешь их, рубишь, сжигаешь, а они отпили крови и всё затянулось!

Их пятнадцатый уровень вызова явно был преуменьшением, на которое в прошлом попались многие игроки.

В Подземье полно монстров, с которыми трудно разобраться из-за сверхъестественных способностей.

Соран продолжил двигаться на север.

Хотя он съел Лист Жизни, это не означало, что его теперь не найти.

Должна быть причина тому, почему настолько редкий предмет до сих пор не был использован. Он не имел ни религиозного, ни прочих подобных значений. Тот факт, что он давал очко Телосложения и десять очков здоровья, даже не говоря о способности Перерождения, уже был чрезвычайно привлекателен даже для любой Легенды.

Соран съел этот лист и теперь может хоть целый день, связанным, терпеть удары обычных людей, убить его им не удастся!

День почти подошёл к концу.

Соран не знал как долго он шёл. Просто продолжал бежать там, где были тени, от одной к другой.

Таким было преимущество Разбойников.

У заклинания Невидимости была продолжительность, но Скрытность Разбойников не имела ограничений по времени. Можно было использовать её хоть целый день. Некоторые даже превращали себя в теневых существ, чтобы ещё сильнее увеличить Скрытность, а после двадцать пятого уровня, Легендарные Разбойники могли провести ритуал, который делал их невидимыми навсегда.

Конечно, это было очень полезной способностью, но социальная жизнь страдала нещадно.

Соран оценил, что он прошёл приблизительно две сотни километров. По пути ему встретилось много деревень и даже большой город. У Эльфов городов было не много, всего около шести в различных важных местах. У них был, можно сказать, феодальный строй, поэтому поселения полагались на города для выживания. Обычно на сотню квадратных километров был только один город.

В южной Азии старого мира Сорана на такое же расстояние умещались две-три сотни городов.

Кроме того, города обычно стояли на равнинах рядом с реками.

Ближе к пустыням и примитивным лесам города практически не попадались. На все пустыни существует всего лишь шесть больших городов, каждый из которых стоит у оазиса. Развитие городов в средневековье требовало особых окружающих условий. Янтарный Город так развился только благодаря удачному расположению на реке.

Небо начало темнеть.

Соран увидел орлов у дороги, но не был уверен, обычные ли это животные или компаньоны друидов.

На всякий случай он прятался, когда видел птиц в небе. Соран не разжигал огонь, ни для готовки, ни чтобы согреться, а просто ел вяленное мясо и продолжал двигаться дальше. С Телосложение в двадцать одно очко ему требовалось совсем немного энергии на передвижение, а Темновидение Танцора Теней давало ещё больше преимуществ в ночи. Если серебряный рыцарь преследует его, то ночью лучшее время, чтобы увеличивать дистанцию между ними.

Скорость у них примерно одинаковая, но по ночам ей его следы не найти.

Соран часто слышал голоса животных тут и там. Он уже почти покинул границы территории эльфов, но слишком глубоко в их леса не заходил, хотя так можно было бы неплохо сократить путь. Слишком велики были шансы наткнуться на друида.

Вдалеке послышался волчий вой.

Соран поднял взгляд к холму и увидел, что деревья там растут уже не так часто.

Среди воя волков он заметил более громкие ноты, что говорило о наличии воргов. Соран уже был близок к границе орков. Хотя оркам удалось приручить воргов и сделать из них ездовых животных, на все племена у них не более пары тысяч кавалеристов, для поддержания которых требуются сотни тысяч рук. Основная часть мяса получалась ими во время войны, немалую долю составляли казнённые преступники, также отправлявшиеся на корм. Из-за того, сколько ворги едят мяса, оркам несколько раз приходилось уменьшать их количество, но этой зимой, скорее всего, придётся очень сильно проредить их.

Впрочем, ворги ещё ничего, вот василиски дроу действительно прожигали деньги. Соран очень часто видел в Подземье, как им выкидывают трупы.

Пройдя каменистые холмы, он постепенно начал приближаться к северу. Крепости варваров тут встречались часто, именно в этой местности передавались самые древние и чистейшие традиционные тренировки Варваров, каждый год многие Варвары посещают это место. Соран как-то пробовал тренироваться их способом: нести гигантские камни по узкой тропе идущей в гору, так ещё и под холодным ветром. Настоящая пытка, а не тренировка.

За три дня Соран прошёл больше восьми сотен километров и теперь был немного ближе к Ледяному Королевству.

Температура постепенно снижалась.

Земля уже была промёрзшей, по утрам дул ледяной ветер. Верхушки гор были покрыты снегом, животные обитающие здесь обладали густым мехом для защиты от холода. Соран, с небольшой бородой и уставшими глазами выглядел довольно захудало, но когда он увидел вдали пики похожие на Гималаи, то у него на губах заиграла лёгкая улыбка.

Наконец-то он дошёл до Ледяной Долины!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 130**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 130: Цирк

————

Ветер был холодным как лезвие ножа!

Соран достал плащ и набросил его на плечи. На севере в этом году будет даже холоднее, чем обычно. Тем не менее, Сорану это место по прошлой жизни помнилось не настолько холодным.

Снегопад уже прекратился, но снег почти не таял, от чего было только хуже – кругом формировалась скользкая ледяная оболочка.

А сейчас ещё был только сентябрь. До октября ещё дней пять-шесть.

Животные в ледяных равнинах начали мигрировать, Соран по пути встретил даже несколько стай волков.

Казалось, что горы находятся в нескольких часах пути, но Соран шёл к ним уже полдня, но так и не приблизился. Впрочем, пейзаж немного поменялся: теперь на деревьях вокруг висели сосульки, тут и там формировались острые ледяные кристаллы. Ледяная Долина была самым холодным местом этого мира. Климат там был особенным, он не менялся сотни лет.

Соран заметил в снегу следы кареты.

— Кто решил отправиться в Ледяное Королевство зимой?

Соран размёл снег, чтобы лучше разглядеть следы. Колёса кареты были специально модифицированы, чтобы увеличить площадь контакта с поверхностью, но это не было похожи на следы лыж, а значит, карета пришла из центрального региона или портового города. Осмотрев следы тщательнее, Соран пришёл к выводу, что в группе было тридцать-сорок человек, не меньше.

— Не мог же в такое время проехать караван? — Соран присмотрелся вдаль, но никого не увидел.

Скорее всего они проехали вчера, просто в ледяной пустыне снег практически не шёл. Соран решил, что к наступлению ночи он их, скорее всего, догонит. Но вот понять кто это такие ему так и не удалось. Никаких костров по пути он тоже не видел. По ощущениям это был не торговый караван.

Снег и лёд становились толще с каждым шагом.

К вечеру Соран наконец-то разглядел впереди группу людей с тремя модифицированными каретами.

Тащили кареты густошёрстные белоснежные яки с одним рогом на голове. Сейчас они были расставлены вокруг лагеря и блокировали холодный ветер. Эти люди явно были опытными северными путешественниками, такую же картину можно наблюдать в пустыне, когда от ветра и песка ограждаются верблюдами.

Яки были очень покорными и Соран не видел ни стражи, ни быстрых ездовых животных у группы. Одно было ясно наверняка: это точно не торговцы.

— Кто они?

Кто-то маленький выпрыгнул из кареты и прищурился на Сорана. Это был зелёный гоблин, но раскрашенный как клоун. Когда гоблин что-то крикнул, то весь лагерь поднялся, около дюжины существ всевозможных рас посмотрели на приближающегося Сорана: рядом с красивыми эльфами стояли даже орки.

— Цирк, что ли?

Соран слегка нахмурился, медленно подошёл и улыбнулся: — Я просто одинокий путник. Заметив вас, решил попросить горячего супа, если у вас найдётся лишняя порция.

Зелёный гоблин провёл по нему взглядом вдоль и поперёк, после чего забавно улыбнулся и замахал рукой: — Подходи, путник. Мы как раз поставили лагерь.

Одинокий искатель приключений не представлял большой опасности для такой большой группы.

Соран шёл медленно, полностью бдительность он не терял. Осмотревшись вокруг, он спросил: — Ребят, вы из цирка? Собираетесь выступать в Ледяном Королевстве?

Всего было три большие кареты нагруженные доверху.

Две из них были загружены кучами коробок и всяких вещей, а третья выглядела проще, но красивее.

— Конечно, — поднялась красивая эльфийка. Она выглядела деликатной и происходила, судя по внешнему виду, от эльфов полей. На ней была элегантная одежда танцовщицы, но с глубоким декольте. По бокам её бёдер были сквозные карманы на пуговицах, которые не были застёгнуты и потому в них виднелись её белоснежные бока. Она взглянула на Сорана оценивающим взглядом и решила, что он не плохой человек: — Если бы не представление, на кой чёрт мы бы шли в эту проклятую холодрыгу?

Соран слегка прищурился, но не из-за её красоты, а потому что в такой холод на ней была слишком лёгкая одежда.

«Должно быть, она профессионал высокого уровня!»

Не стоило недооценивать людей устраивающих гастроли, многие из них были профессионалами-бардами. Обычно в одной труппе половина, если не больше, профессионалы довольно высоких уровней, которые вместо поиска приключений решили искать славы в светском мире. Их с радостью встречали везде и представлениями они зарабатывали больше, чем могли бы заработать на приключениях.

Как, например, гоблин. Он наверняка был продвинутым Бардом, ушедшем по ветви Боевой Клоун, иначе он бы не заметил Сорана так легко.

Соран заметил значок, на котором был изображён призрачный силуэт с барьерами и разноцветными вуалями вокруг. Он удивлённо спросил: — Фантомный Цирк?

— Хмм? — Эльфийка хихикнула и спросила: — Ты о нас слышал?

— Да. Слышал, — кивнул Соран. — Вы очень знамениты в порту Артур. Я слышал много лестных отзывов о ваших представлениях.

Эльфийка хихикнула и кокетливо сказала: — Наши представления не для всех.

Соран пожал плечами. Ему цирк не был интересен, так что его это не волновало.

— Подходи к нам, — повёл рукой гоблин, показывая на костёр. Этот гоблин полностью отличался от диких, наверняка он был из Гавани Гравия. Гоблины этой местности когда-то были слугами Мистической Империи, после её краха они унаследовали часть их наследия. У них кожа была немного светлее, чем у диких гоблинов, и сравнение с дикими для них было таким же, как сравнение европейцев с племенами каннибалов в Африке.

— Меня зовут Пенни. Я клоун, — забавно улыбнулся гоблин и поднял руку. — Хочешь попробовать? Это жаренная ледяная лягушка! Мы здесь только деликатесы едим. Гораздо вкуснее бычьих жаб!

«Ледяная лягушка?»

Соран взглянул на мясо и нахмурился: — Она разве не ядовита? От неё будет диарея.

— Пфт, всё равно, — равнодушно пожал плечами Пенни. — Мы, гоблины, всё едим. Яд лишь придаёт пикантности.

Вокруг костра собралась группа из множества существ. Среди них были орки, дворфы, эльфы, люди, и так далее. Всего больше двенадцати людей, из которых почти половина женщины. Соран провёл по ним взглядом и понял, что большинство были продвинутых профессий, при этом больше половины пошли различными ветвями бардов. Фантомный Цирк был большой прибрежной организацией, всего членов у них было больше, чем Соран видел среди присутствующих.

За исключением двух разговаривающих с ним, больше никто на Сорана внимания не обращал.

Ещё была человеческая девушка в маске куклы и с поясом метательный ножей, бросающая на Сорана провокационные взгляды время от времени.

Скорее всего, эльфийка здесь была главной, иначе обязанность встретить гостя была бы не на ней.

— Как тебя зовут? И как ты оказался один в таком холодном месте? — спросила эльфийка, сев рядом с Сораном. От неё исходил знакомый аромат, который Соран определил как запах жриц Госпожи Похоти.

Соран улыбнулся ей: — Соран. Я одинокий искатель приключений, желающий увидеть Ледяное Королевство. А куда держите дорогу вы?

Эльфийка взглянула на его мачете и улыбнулась: — В Эренделл. Старшая принцесса скоро будет коронована, поэтому они пригласили нас на представление.

Остальные делали вид, будто их не волнует разговор Сорана и эльфийки, но на самом деле всё внимание сейчас было на них. Всё же, он незнакомый Разбойник.

— Эренделл? — Соран слегка удивился, он что-то помнил, но не мог вспомнить что. — Очень знакомое место. Там недавно что-то происходило?

Эльфийка хитро захихикала: — Что же ты мог слышать об этом месте? Я вот ничего о нём не слышала!

Соран подумал какое-то время, после чего неуверенно пожал плечами: — Не помню точно. Кажется, была древняя легенда, что там жила Богиня Зимы?

Эльфийка посмотрела на него, моргнула несколько раз, после чего засмеялась: — Правда? Я ещё ни разу в жизни не видела инкарнации божеств!

Неожиданно из кареты раздался звон.

Эльфийка тут же посерьёзнела. Он быстро поднялась и пошла к карете. Занавески на ней были такими толстыми, что снаружи было ничего не разглядеть.

Спустя какое-то время она вернулась из кареты и сказала: — Лидер просит всех хорошо отдохнуть и приготовиться пройти всю Ледяную Долину за следующий день. Кстати говоря, тебя же зовут Соран, верно? Можешь расположиться вместе с нами, если хочешь. Если у тебя нет с собой необходимых принадлежностей, я могу попросить кого-нибудь приготовить всё необходимое.

Соран улыбнулся и помотал головой, показывая, что ему ничего не нужна.

После того как Соран, технически, получил разрешение остаться от лидера, отношение остальных к нему слегка улучшилось.

Группа начала готовиться, Соран поставил простенькую палатку. Снаружи завывал сильный ветер, временами потрескивал костёр.

Соран взглянул на роскошную карету, но затем его взгляд опустился ниже и он заметил странный леденистый след на снегу.

«Это похоже на змеиный след!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 131**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 131: Ледяная Долина

————

Ночь прошла без происшествий.

Когда путешественники встречали других людей в пустыне, общение обычно проходило без враждебности и многие решали продолжить движение вместе. Точно как Соран принял Аладдина в группу, так и Фантомный Цирк временно принял его, когда они убедились, что он не опасен. В этом мире опасностей доверие дорогого стоило, но обычно не было причин бросать других людей на произвол судьбы. Кроме того, Соран не знал по какой причине, но именно женщина в роскошной карете признала его надёжным, а она здесь всем заправляла.

Соран был уверен, что в карете находится именно женщина, рассудив так из украшений кареты и лёгкого запаха доносившегося изнутри. А ещё он когда-то слышал легенду, что в фантомном цирке есть Морская Ведьма, но никто не знал кем именно она была. Некоторые поговаривали, что она сирена, другие заявляли, что морская карга. В любом случае, слухов были сотни и вполне возможно, что верным не был ни один. Фантомный Цирк был крупной организацией, за выступление всего пяти-шести человек города им обычно платили по пять-шесть тысяч золотых диралов.

Среди цирков их был самым знаменитым, при этом плохие слухи про них были большой редкостью.

Соран он них не многое знал, ему известнее был Цирк Тёмной Луны, потому как эта организация служила Высшей Леди Серебряной Луны, той самой богини, серебряный рыцарь которой сейчас на хвосте у Сорана. На самом деле Цирк Тёмной Луны был тайной организацией киллеров. Они путешествовали по городам, давали представления, а потом одного или нескольких высокопоставленных злодеев находили мёртвыми. Соран в прошлой жизни, когда достиг уровня Легенды, сражался с ними. В том бою его группа потеряла двух бойцов из-за одного Боевого Клоуна.

До сих пор Соран не верил, что эти хладнокровные убийцы могут быть последователями доброй богини Высшей Леди Серебряной Луны.

У каждого члена труппы была особая профессия. То что Пенни был Боевым Клоуном угадать труда не составляло, но с другими дело обстояло не так просто. Соран был уверен только в том, что большинство имели в качестве основной профессии Барда.

Их уровень Притворства явно не был низок, да и другие способности на уровне.

Для актёров тремя основными навыками были Притворство, Обман, и Угроза. Соран в прошлом тренировался только в Притворстве.

Он до сих пор помнил фразу дроу, которая ему преподавала: «Жизнь – игра, и все мы в ней актёры».

Двести-триста очков Притворства открывали огромные возможности в этом мире!

И Соран очень жалел о том, что пропала его способность «Чтение Лиц», она бы ему сейчас очень пригодилась!

Цирк поставил сменяющихся дежурных на ночь. Единственным, кто вообще не отдыхал, был зелёный гоблин. Он сидел у костра и жарил лягушек. Соран даже не представлял, сколько он успел их слопать за ночь, но складывалось впечатление, что гоблин голоден всегда. На следующее утро он обнаружил рядом с ним целую горку костей.

На самом деле главным сторожевым был именно этот гоблин, о чём Соран рассудил из того, что из всей группы именно он его обнаружил. И Соран не был уверен, что сможет победить Боевого Клоуна в бою.

Выдающиеся таланты могли родиться у любой расы, поэтому Соран привык относиться с уважением ко всем.

Когда оранжевое солнце поднялось над белоснежным горизонтом, цирк начал готовить завтрак и кипятить воду из собранного снега в кастрюльке. Даже эльфийка активно участвовала в работе.

Это казалось обычной сценой на первый взгляд, но присмотревшись, Соран заметил что-то странное.

Вода, которую эльфийка отнесла в роскошную карету, была кипящей, а когда она вышла из кареты, в кастрюльке плавал лёд. За пять минут кипяток превратился в ледяную воду.

— Интересно, — пробормотал он и достал Тесак, чтобы побриться. Он несколько дней провёл в безостановочном пути и немного зарос.

К нему как раз подошёл Пенни с миской горячего супа. Заметив мачете с красивым узором рыбьей чешуи, гоблин похвалил работу мастера: — Отличный меч. — После чего протянул миску.

Вскоре цирк собрал лагерь и продолжил путь. Леди так и не вышла из своей кареты, а остальные занимались работой без всяких приказов и слов, что показывало большой опыт работы сообща. Крепкий орк достал хлыст и начал отводить яков по местам, запрягая их в кареты. Видимо орк был Дрессировщиком, но других животных Соран не видел. Может быть климат был слишком холодным для них, но умелый Дрессировщик может сделать зверя ручным за день-два, и при том они подчинялись даже лучше зверей-компаньонов Друидов.

Люди пришли в движение. Соран двигался за ними. Он собирался идти вместе с ними до Ледяной Долины.

В этом месте было опасно, так что лучше двигаться группой.

Все на пути сохраняли молчание. Жуткий ветер не прибавлял настроения, так что всем было не до разговоров.

Эльфийка, впрочем, всё равно была в открытой одежде. Она появлялась то там, то тут, раздавала приказы, и исчезала снова. По её поступи на снегу Соран определил, что показатель Ловкости у эльфийки превосходит двадцатку. Он не знал какой она была профессии, но в её движениях чувствовался особый ритм Рефлекторного Уклонения. Возможно, её профессия нечто вроде Танцора Теней, но выходящая из ветви Барда.

Лёд становился всё толще, группа становилась всё напряжённее. Подойдя к долине, они немного отдохнули, после чего продолжили путь с увеличенной скоростью.

Боевой Клоун шёл впереди группы, осматривал скалы по обе стороны от них, всматривался в горы. — Здесь могут встречаться ледяные тролли, так что лучше поспешить и двигаться тихо. А ещё будет совсем не здорово, если нас завалит снежной лавиной.

Со всех сторон их окружали скалы и обрывы покрытые льдом.

Эльфийка сидела на карете и смотрела в небо. Возможно, она просто любовалась, но скорее всего заметила ледяного тролля.

В горах часто встречались тролли, а потому как еда попадалась в Ледяной Долине очень редко, они нападали даже на крупные караваны.

— Соран, — легко приземлилась рядом с ним эльфийка и подмигнула. — Кажется мне, ты тоже опытный искатель приключений. Раз ты знаешь легенду Эренделла, то наверняка должен знать, почему это место называется Ледяной Долиной?

«Это тест? Или она пытается узнать больше обо мне?»

Соран слегка нахмурился, после чего посмотрел ей в глаза и сказал: — До настоящей Ледяной Долины мы ещё не дошли, а в далёком прошлом она называлась Долиной Ледяного Ветра. Говорят, из-за Легендарного сражения она промёрзла полностью, покрывшись многометровым льдом. Лёд здесь не тает даже самым жарким летом, и люди Ледяного Королевства предпочитают избегать эту долину. Друиды когда-то пытались излечить это место от природных аномалий, но им не удалось из-за особой энергии Ледяной Долины.

Он взглянул вдаль и продолжил: — И будьте осторожнее, зимой здесь встречаются даже элементали. А, кстати. Настоящий лёд Ледяной Долины на полметра ниже, он прочный как алмаз. Если интересно, можете испытать своё оружие на прочность. Считается, что под ним скрыты сокровища, но ещё никому не удалось пробить этот лёд.

Все выглядели шокированными подробностями рассказанными Сораном.

Чем дальше они двигались, тем толще становился лёд. Дорога уже стала довольно скользкой. А слова Сорана заинтересовали даже эльфийку. Она что-то прошептала гоблину, после чего тот несколькими ударами кинжала пробил полметра льда, под которым обнаружил слой странного, голубого льда.

«Тзанк!»

Его кинжал врезался в лёд, но не оставил и царапины, в то время как рука Боевого Клоуна задрожала от онемения. Он шокировано потёр лёд пальцем и сказал: — Он реально прочный как алмаз! Почему я никогда об этом не слышал?

Соран пожал плечами: — До этого момента я думал, что это просто легенда.

Ледяная Долина. На поверхности её был вполне обычный лёд, но сразу под ним находился лёд прочный как алмаз, на котором даже оружие Редкого ранга оставляло всего лишь царапины. Поначалу многие хотели обнаружить в чём его тайна, но никому так и не удалось преуспеть. Считается, что под этим льдом скрыт какой-то артефакт. Соран помнил из прошлой жизни, что лёд неожиданно растаял после Сражения Льда и Снега.

Эльфийка заинтересованно поковыряла синий лёд ногтем, после чего пошла в роскошную карету и что-то передала.

Группа двигалась довольно медленно, так что каждый успел подойти и попробовать загадочный лёд на прочность.

Это определённо было чем-то неестественным.

В холодном ветру Ледяной Долины слышался горький шёпот. Возможно это было лишь иллюзией, а может быть и правдой, но призрачные голоса здесь гуляли уже сотни лет.

В Ледяном Королевстве считалось, что в прошлом это место населяла таинственная Ведьма, но приключенцы изучили каждый сантиметр Ледяной Долины и не обнаружили никаких признаков, поэтому было решено, что этот шёпот имеет сверхъестественную природу и вызван необычными энергиями витающими в долине.

По крайней мере, долина была не слишком большой, у группы ушло всего полдня, чтобы её пересечь и они даже не наткнулись на монстров.

Соран заметил, что только одна из трёх карет покрылась инеем, и это была карета с неизвестной женщиной.

На этом они и разошлись. Соран направился к Ледяным Горам на севере, в то время как цирк двинулся к берегу. Эренделл находился у моря.

Если Соран не ошибался, то старшей Принцессой, которую скоро коронуют, была Легендарная Прядильщица Судьбы.

После таинственного исчезновения Богини Зимы, магия Принцессы на время выйдет из под контроля и она даже заморозит прибрежное море. Затем разразится Битва Льда и Снега, в которой старшая Принцесса столкнётся в бою с низшим божеством, Ледяной Девой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 132**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 132: Конспирологические теории

————

Соран продолжал путь в холодном ветру.

Хотя в Фантомном Цирке наверняка можно было встретить различные секреты, Сорана это сейчас не интересовала, потому как раскрытые тайны ему принесут лишь проблемы. Он научился сдерживать любопытство.

В целом, всех в этой труппе раскрыть было легко, единственными, кого так и не удалось понять Сорану, были эльфийка и женщина в карете. Тонкий слой льда остающийся за её каретой впечатлил Сорана, это явно показывало, что некто внутри обладает неконтролируемой силой.

Среди всех чародеев, наибольшим контролем над собственными силами обладали Волшебники. Затем шли Жрецы и Друиды, чьи силы происходили от их божества и веры, так что тоже легко подчинялись воле. Но самыми неконтролируемыми были врождённые силы Колдунов, поэтому Глория и боялась, что Вивьен нанесёт себе вред. В Эренделле, куда направлялся цирк, Кронпринцесса тоже была Колдуньей.

А чем Колдун одарённее, тем опаснее его силы для него самого и окружающих. Это также означало, что для обучения контролю требовалось больше времени.

Так что женщина внутри кареты точно не Волшебник.

Соран был на пятьдесят процентов уверен, что она могущественная Колдунья, неспособная контролировать собственный дар.

В сравнении, Вивьен гораздо лучше управилась со своей силой, она вообще не испытала периода Буйства Энергии, в отличие от других Колдунов.

Колдуны зачастую были одиночками не по своей воле, но потому что могли случайно навредить своим близким.

Белый снег падал с неба.

Снегопад был не слишком сильным, но Соран уже шёл с небольшим сугробом на плечах. Он встряхнулся и снег упал на землю. К обеду он перешёл густой таёжный лес и дорога стала гораздо свободнее. Это означало, что он приближался к цивилизации.

В Ледяном Королевстве редко встречались гоблины и кобольды, потому как здесь было очень холодно, зато их сменяли багбиры, что были опаснее даже гноллов.

Хотя они тоже гоблиноиды, эти полумедведи громадны в сравнении с гоблинами!

В этом мире подвидами часто называли искусственно выведенных мутантов, вполне возможно, что та же история относилась и к багбирам.

Соран прошёл ещё десять километров, после чего расслышал где-то вдалеке музыку. Мелодия казалась грустной. Он прислушался и решил пойти к источнику.

Из-за очень холодного климата, ставить палатки в Ледяном Королевстве было опасно. Время от времени на пути попадались палатки с замёрзшими внутри людьми. Температура в королевстве круглый год не поднималась выше нуля, так что Соран хотел найти городок или хотя бы деревню, в которой можно было отдохнуть и заняться конструкцией заклинаний, которые он ещё помнил.

Впереди он заметил группу людей. Все они были в меховой одежде, самом ценном предмете обихода любой семьи Ледяного Королевства. Кроме того, местные отличались пышным волосяным покровом, как в отношении волос, так и в отношении любой растительности на лице. Чем-то они напоминали скандинавов, при этом здесь не было такого же разнообразия как на юге. Если народ с тёмными волосами и глазами встречался среди любых рас, включая даже эльфов и некоторых божеств, то на севере большинство обладало европейскими чертами. При углублении на территорию королевства эти черты становились лишь очевиднее.

У Сорана был отчётливый южный вид: волосы чёрные как у ворона, глаза настолько тёмно-карие, что практически чёрные. При этом он ещё и полуэльф, поэтому любой местный с первого взгляда мог догадаться, что он приключенец

Когда Соран подошёл, вышёл старик, осмотрел его, и медленно произнёс: — Чужак. Куда держишь путь? В последнее время чужакам здесь не рады.

Соран поклонился и взглянул на трупы. Сейчас как раз была церемония захоронения. — Я путешествующий искатель приключений. Надеялся, что смогу остаться в ближайшем городке на ночь.

Он бросил взгляд на трёх мёртвых мужчин, лежащих в ряд, и сказал: — Пусть их души покоятся с миром. Могу я узнать, что здесь произошло? И почему вы больше не рады чужакам?

Здесь явно что-то случилось. Все трое мужчин не были стариками и явных признаков болезни Соран тоже не заметил. Кроме того, судя по размаху церемонии, эти люди представляли определённую важность в поселении.

Мгновение старик колебался, но затем ответил: — Злые твари прибыли в Ледяное Королевство недавно. Среди них были ужасные ведьмы. Они очаровывали людей магией и убивали всех подряд. Шериф закрыл город и теперь чужакам не позволено заходить, так что ищи удачу в другом месте.

Соран нахмурился и сделал шаг вперёд. Сильный мужчина тут же положил руку на оружие, но старик махнул рукой, чтобы тот успокоился. Он был опытен и знал, что если приключенец путешествует в одиночку, то постоять за себя может точно, так что злить такого человека без причин не стоит. Поэтому он и отказал так вежливо, иначе прогнал бы его сразу.

Соран заметил что-то, после чего развернулся и спросил: — Можно осмотреть тела? Кажется, я могу помочь.

Старик думал некоторое время, но затем едва заметно кивнул.

Многие хотели возразить, прерывание церемонии захоронения было большим святотатством, однако старик их остановил.

— Прошу прощения, — извинился Соран, проталкиваясь через толпу. Рядом с телами он увидел женщину с красными глазами, она держала на руках двух детей. Видимо один из мужчин был её мужем, теперь ей будет тяжело. Если их семья не была богата, то ей останется только выйти замуж снова, иначе она не сможет прокормить двух детей.

Соран заметил на шее трупа шрам. После чего протянул палец и коснулся лба мертвеца.

С его перспективы, все трое обладали одной общей чертой: они были сильными мужчинами средних лет.

Лица у них замерли в странных выражениях, как если бы они умерли в агонии, но при этом на губах остались довольные улыбки, не прикрытые даже золотым диралом.

По традиции севера, на губы мёртвых клали монету, потому как считалось, что один из богов смерти обожает деньги. Так что монета на губах была пропуском в загробный мир.

Богатые клали золотой дирал, средний класс серебряный, а бедняки только медяк.

На севере верили, что сперва душу мёртвого должен забрать бог смерти, а потом они сами решали куда идти: отправиться в загробное царство своего божества или в реку Стикс на перерождение.

Сейчас существовало несколько богов смерти, каждый из которых обладал великой силой. Существовало не так много божеств обладающих великой божественностью, но каждый из богов смерти был именно таким. Однако в древности был лишь один Бог Смерти, известный под множеством имён, среди которых: Владыка Мёртвых, Лорд Конца Сущего, и Писец Обречённых.

Когда-то Владыка Мёртвых правил загробным миром.

Этот могущественный Бог Смерти единственный из великих древних богов, который до сих пор не пал. Сейчас он существует где-то в реке Стикс.

Он прожил бессчётные годы и говорят, что Владыка Мёртвых ждёт конца всего!

Он ожидает конца вселенной, чтобы записать это событие и на том закончить свою работу.

Кроме того, в прошлом он был живой мерой силы великой божественности, потому как в древности не было бога сильнее него. Он даже разделил собственную божественность и создал трёх богов смерти средней божественности. В прошлом ему даже удалось отобрать божественные титулы других Богов Смерти из мультивселенной.

Насколько же могущественен он был?

Соран не знал. Единственное, в чём он был уверен, так это в том, что Времена Трудностей зацепили небеса, но не Бездну или ад. На подземном мир это время почти никак не отразилось, энергетический шторм прошёл только по физическому плану и не повлиял ни на элементальных, ни на древних божеств. В какой-то момент трое нынешних Божеств Смерти объединили силы и убили практически половину божеств небес. Хотя в итоге им не удалось победить, последствия этого террора останутся на всю историю.

По легенде, Сын Убийства унаследовал кровь одного из божеств смерти – Бога Убийств.

При этом даже не по прямой линии!

Много информации было потеряно, особенно после восстания Мистической Империи. Из истории пропал отрезок длинной почти в три тысячи лет.

Сорану вспомнилась популярная конспирологическая теория.

Потому как падение Мистической Империи случилось в то же время, что и исчезновение великих божеств, некоторые считают, что Мистической Империи удалось уничтожить сам концепт великой божественности и больше таких богов не существует, но и богам удалось преуспеть в уничтожении Империи.

Иначе было не объяснить все многочисленные исследования Мистической Империи, а также существование ужасающего Голема Нейтронной Звезды!

Кроме того, следуя смежным теориям, многие низшие божества объединились с Мистической Империей в надежде заполучить великую божественность, но были преданы и вся великая божественность была либо использована, либо уничтожена Мистической Империей, за что та поплатилась гневом преданных богов.

Кто-то даже представил доказательство, что Мистической Империи хватало сил для победы над великими божествами.

Большинство таких теорий основывалось на информации полученной из измерения Механического Зеркала Часовых Нирваны.

Конспирологи даже пытались связать эти события с Временами Трудностей.

К несчастью, полезной информации найти не удалось. Кроме того, потеря сил в это время наступила даже у великих божеств, а на такое никакой великой божественности не хватит!

Даже древний Бог Смерти пал.

Соран начал снимать одежду с трупа, за что на него не только начали кричать, но и бросились в драку.

«Шшинг!»

Соран достал своё мачете и драчуны отступили, поёжившись. Он нахмурился и продолжил изучать тело покрытое ужасными ранами.

Он помрачнел и разделил порванную плоть пальцами, пробормотав: — Хлыст гадюки?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 133**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 133: Хлыст гадюки

————

Хлыст гадюки был самым зловещим особым оружием в Подземье, использовать его можно было только после особой тренировки. Обычно им пользовались только жрецы Королевы Пауков. Они пытали своих врагов при помощи этого оружия. Кроме них его использовала только Дева Боли, богиня пыток, боли, и страданий. Последние две сотни лет она пытались добавить к своим аспектам власти злые развлечения, похоть, и различные извращения. Если ей удастся, то в её аспекты добавится секс и содомия, в которые верили дроу, и тогда она будет на пути к владению страстью.

Боги не могли просто забирать себе различные аспекты устройства мира, каждое их владение должно хоть как-то, но пересекаться. При этом, чем больше пересечение, тем проще добавить этот аспект к остальным.

Например, ядром божественности Королевы Пауков было «Богиня Дроу». Все поля связанные с дроу были включены в её аспекты, но существовали и дополнительные ответвления: пауки, зло, темнота, убийство, и так далее.

Убив своих противников, божества поглощали их силы, чтобы расширить свои аспекты.

«Даже в Ледяном Королевстве опасно», подумал Соран, как только увидел эти раны. Он собирался привести сюда Вивьен, чтобы избежать Времён Трудностей, но сейчас всё говорило о том, что эти земли, не слишком задетые Временами Трудностей, скоро погрязнут в Сражении Льда и Снега. Все события здесь будут связаны с Девой Боли, через два-три года случится пик всех событий, но работа её жрецов станет ясна задолго до этого.

Нигде в этом мире не было безопасных мест.

Сорану показалось, что эти трупы насмехаются над его трусостью и слабостью. Он так старался привести сюда Вивьен, чтобы сбежать от опасности, но это был как удар по лицу, ледяной ветер будто бы прошептал ему, что нигде в этом мире им не скрыться. Даже в Ледяном Королевстве, почти не затронутом Временами Трудностей, созревал свой шторм крови и резни.

— Ха-ха... — Соран помрачнел. С нервной улыбкой, он медленно убрал своё мачете, посмотрел в небо, и пробормотал: — Ты смеёшься надо мной?..

Больше было некуда бежать.

Верующие Девы Боли уже здесь. Ледяное Королевство, даже если не будет таким же опасным, как остальной мир, безопасностью отличаться не будет точно.

Соран почти месяц потратил, чтобы добраться от Янтарного Города до Вайтрана, расчищая монстров, загородивших дороги. Он пересёк равнины, чтобы добраться до Атумнфола, а потом до Королевства Эльфов. Пройдя через Призрачный Лес и сразившись с охотниками, наконец-то перейдя ледяную пустыню, он добрался до холодного севера.

Сколько крови он потерял... сколько сражений едва пережил.

И вот судьба плюнула ему в лицо, показав, каким нелепым было его желание. Он бежал и сражался, пытаясь спасти себя и сестру, но только теперь обнаружил, что бежал как белка в колесе.

Ему не сбежать. Никому не сбежать.

У Сорана всё тело было в шрамах от огров и гноллов. Соран просто хотел спасти Вивьен от опасности и найти безопасное место, в котором они бы смогли переждать Времена Трудностей. Но эти трупы обхватили его сердце хлыстом гадюки. Ведром холодной воды окатили его со спины.

Бежать бесполезно, прятаться негде!

Даже в самом мирном месте назревал не менее кровавый шторм.

Оставалось только сражаться.

Только сражаться!

Соран крепко сжал рукоять своего мачете так, что даже костяшки побелели. Он хладнокровно провёл взглядом по всем вокруг себя, и взгляд его был холоднее стали. Люди отступили на пару шагов, словно бы почувствовав его жажду крови. Спина каждого покрылась мурашками.

«Если ты не дашь мне сбежать... то я буду сражаться! За Вивьен, и за себя, я убью каждого на своём пути!»

Он прошёл тысячи километров, пересёк почти половину континента, но кровавая реальность заставила его проснуться. От некоторых вещей, как бы ты не пытался, никогда не сбежать.

Пока живёшь в этом мире, тебе придётся или принять их, или погибнуть пытаясь.

— Прекратите! — внезапно прозвучал женский голос. Женщина средних лет с дружелюбным лицом, и две девочки, подошли ближе.

Она нахмурилась, взглянув на Сорана, после чего повернулась к остальным и строго сказала: — Что вы делаете? Уберите оружие!

Эта женщина, похоже, занимала высокое положение. По-разному, но ей поклонился каждый. Те, кто достали оружие из-за действий Сорана, колебались, но всё же убрали их в ножны. Это была жрица города, она была последовательницей Богини Зёрен. Это божество было тесно связано с жизнями простолюдинов, так что они относились к ней с большим уважением, как и к её жрице.

Соран был на эмоциях лишь мгновение. Он поклонился ей и извинился: — Простите меня, я действовал на эмоциях.

Женщина пристально осмотрела Сорана. Её лицо было элегантным, но дружелюбным, она словно бы излучала материнскую ауру.

Богиня Зёрен была дочерью Богини Земли, забравшей себе аспект агрикультуры, от которого отказалась её мать. Она была единственной богиней не имеющей ни одного боевого аспекта, но обладающая высшим уровнем силы. Ранг силы у неё был примерно такой же, как у Богини Эльфов, и ей подчинялись Богиня Поющих Вод, Лорды Земли и Воды, и многие другие. Всё это были особые боги природы, связанные с Элементальными Богами и Богами Людей.

И всё потому, что её отцом был Лорд Величия!

Лорд Величия был прошлым Лордом Утра, богом жрецов Янтарного Города. Он был в очень близких отношениях с Матерью Земли, и хотя у неё на протяжении тысяч лет жизни было полно спутников, он всегда был самым важным для неё.

Всё росло благодаря солнцу, и Мать Земли родила Богиню Зёрен. Она отдала ей свой аспект агрикультуры и помогла стать новым божеством. Потому как Лорд Величия, владеющий светом, был её самым надёжным союзником, сила света благословила поле агрикультуры. Всего за несколько тысяч лет, не убивая других богов и не устраивая набеги, Богиня Зёрен стала очень могущественным божеством. Она просто полагалась на своих последователей, которые довольно быстро сделали её одним из могущественнейших божеств в мире.

Верующие в Богиню Зёрен были всюду, среди каждой расы. Её храмы можно было найти даже в самых захудалых деревеньках.

Даже самые злые существа находили время в году, чтобы выразить ей свою признательность.

Агрикультура разделялась на множество крупных полей, поэтому обладала большой силой. Потому как она была основой развития всего мира, жрецы Богини Зёрен были глубоко уважаемы в человеческом обществе, особенно среди низших классов, потому как на агрикультуру они полагались, чтобы выжить.

— Успокойся, мальчик.

Женщина потянулась и дотронулась до лба Сорана. Хотя он потянулся встать в боевую стойку, но не стал убирать голову. Нежная сила проникла в его тело и успокоила дух. Это была материнская сила земли. Богиня Зёрен унаследовала небольшую часть материнской природы Матери Земли. Эта сила слегка успокоила Сорана и он ослабил хватку на рукояти своего мачете.

Богиня Зёрен выступала за расширение ферм и сборы еды, чтобы уменьшить межрасовые конфликты и войны. Она была нейтральной доброй богиней, не желающих никаких войн.

Злые существа редко поклонялись добрым богам, но Богиня Зёрен была исключением, у неё были даже такие последователи.

И она даже им помогала.

Этим она сильно отличалась от Лорда Величия, который не потерпел бы никакого зла.

— Очень хорошо, — улыбнулась женщина и медленно сказала. — Можешь рассказать мне, что ты знаешь? Эти злодеи заставили людей сильно паниковать в последнее время и мы надеемся их найти.

Соран глубоко вдохнул и поклонился ещё раз: — Скорее всего, это последователи Девы Боли. Мужчины были убиты хлыстом гадюки, очень редким оружием, которое используют только жрецы Королевы Пауков и последователи Девы Боли.

«Дева Боли?», нахмурилась женщина. С этой злой богиней было непросто разобраться.

Время шло, многие боги пали, но эта слабая злая богиня прожила дольше, чем большинство злых богов среднего уровня.

И не только благодаря силе!

Боль и страдания принадлежали полю сражений. Хотя Дева Боли имела не слишком много последователей, каждый обладал огромным боевым потенциалом, большинство из которых были опытными и кровожадными маньяками.

Женщина взглянула Сорану в глаза и сказала: — Мальчик, ты выглядишь уставшим. Может быть, ты не откажешься отдохнуть в нашем городке?

Она доброжелательно протянула руку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 134**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 134: Пытка

————

Услышав Сорана, мужчина средних лет нахмурился и посмотрел на труп. В Ледяном Королевстве дроу редко встречались, а проходов в Подземье не было совсем. Только тот, кто провёл немало времени в Подкорке мог узнать хлыст гадюки. Кроме того, он знал, что жрецы Королевы Пауков редко сражались, и узнал, что это был не суккуб, которые тоже иногда пользуются хлыстом гадюки, а именно последователи Девы Боли, которые пользовались хлыстом лишь немного хуже Королевы Суккубов.

Королева Пауков, с другой стороны, использовала хлыст гадюки только для пыток, а не для убийства.

После того как жрица пригласила Сорана в храм Богини Зёрен, похоронная процессия продолжилась. Хотя городок был маленьким, всюду была стража. Крупный мужчина, похожий на местного шерифа, подошёл и осмотрел Сорана с головы до пят. После чего поклонился жрице и спросил: — Жрица Тина. Кто этот молодой человек?

Жрица ответила: — Путешествующий искатель приключений, который может нам помочь. Эти злые дегенераты совсем обнаглели в последнее время. Они уже убили больше десяти человек. Граждане в панике. Мы должны остановить этих тварей.

Шериф открыл рот, собираясь что-то сказать, но не нашёл слов.

Вот уже две недели у стражи не было никаких зацепок, а люди продолжали погибать. Когда погиб первый, то смерть быстренько прикрыли и свалили на одного бандита, который и так осуждался за убийства. Однако затем стало погибать сразу по два человека, а в последнее время сразу трое были убиты за раз. Теперь даже идиоты понимали, что это не простая случайность. Судя по ранам, жертвы были не просто убиты, а скорее стали жертвами какого-то злого ритуала.

Соран быстро провёл взглядом по шерифу, но задержал взгляд на юноше, который стоял за его спиной. Юноша заметил взгляд и попытался уйти с поля зрения.

Почему именно Соран не знал, но подумал, что этот юноша выглядит виновным в чём-то. У него были русые волосы и карие глаза, а ноги выглядели слегка скрюченными, как после тяжёлой травмы.

Соран взглядом показал на него и спросил: — Кто это?

Когда юноша услышал вопрос, то у него чуть не подкосились ноги, а глаза приняли паникующее выражение.

Жрица тоже что-то заметила. Она нахмурилась и сказала: — Ученик кузнеца. Одним из первых погиб кузнец.

Соран внезапно схватил юношу за руку, вывернул её, и вдавил его в пол.

Неожиданная ситуация застала всех врасплох, и раньше чем кто-либо успел среагировать, Соран сказал: — Снимите с него одежду.

Все были озадачены, но быстро пришли в себя и принялись действовать.

— Что вы делаете?! Он же просто чужак! Не позволяйте ему! — кричал юноша в панике. — Я никого не убивал! Все знают, что я инвалид! Как я могу убить мастера Кану?! И всех остальных?! Я не убийца!

Шериф нахмурился и сказал: — Отпусти его. Коло просто бедное дитя, он даже драться никогда не умел, ему и волка не отогнать, а среди жертв были даже натренированные стражи, так что он не может быть убийцей.

Соран посмотрел на него ледяным взглядом, после чего отпустил руку юноши и сказал: — Я и не говорил, что он убийца. Снимите с него рубашку и поймёте, что я имел в виду.

Два стражника переглянулись и продолжили снимать одежду с юноши, открыв взору публики множество шрамов на спине. Все почувствовали сочувствие к юноше, которого явно часто избивали в прошлом. Шериф знал об этом, поэтому и сказал, что он бедное дитя.

Но Соран искал не это.

Он разорвал штаны юноши и показал взору каждого жуткий шрам. Все остальные были оставлены ещё давно, но этот был очень свеж. Ему явно было не больше месяца.

Юноша попытался встать, но Соран вдавил его в землю сапогом, поставленным на горло, и спросил: — Его недавно выпарывали?

Порка плетями была распространённым наказанием для преступников.

— Нет, — ответила жрица, взглянувшая на рану и нахмурившаяся. — У нас давно никого не пытали. Мы редко используем эту форму наказания.

— Он последователь Девы Боли. Думаю, в этом месяце пройдёт её ритуал. У этой богини есть церемония, требующая от последователей бить себя металлическим хлыстом, чтобы они почувствовали силу боли и страданий. Полагаю, мои распоряжения вам больше не нужны?.. Заставьте его говорить, пускай скажет, кто ещё в городе следует учениям Девы Боли. Видимо она пустила корни в это поселение.

Соран выглядел хладнокровным. Его не волновало шокированное лицо шерифа. Хотя он только прибыл в город, но уже нашёл больше зацепок, чем стража за целых две недели.

— Поднимите его. — Жрица была недовольна. Когда дело доходила до веры, даже жрецы становились жестоки. Полушёпотом она приказала: — Дайте ему то, чего он так хочет: пытайте его! Заставьте выдать всех, кто попал в этот лагерь зла!

Два стражника подняли юношу под руки. Он зловеще посмотрел на Сорана, после чего улыбнулся остальным и обратился к жрице: — Вы все умрёте! Когда Дева Боли придёт, она будет пытать и убьёт каждого из вас! Вы все лицемеры! Вы дьяволы с фальшивыми понятиями любви и правосудия! Вы смотрели как умирала моя мать, и никто ей не помог, никто! Вы видели, как кузнец избивает меня, но вам было наплевать! Лицемеры! Я проклинаю вас! Горите в аду!

Кто мог знать, что этот бедный юноша окажется последователем Девы Боли.

Видимо жизнь была к нему очень жестока.

Но Сорана это не интересовала.

Сочувствие было не для него. Он только пробормотал: — У последователей Девы Боли большая устойчивость к физическим пыткам. Постарайтесь придумать что-нибудь поизощрённее обычной боли.

Жрица сурово взглянула на стражников, после чего кивнула Сорану: — Благодаря тебя, искатель приключений. Если бы не ты, мы бы никогда не заподозрили его.

В маленьких городках все знали всё друг о друге, поэтому это открытие было большим шоком для них.

Жрица повела Сорана к храму, а стража оттащила ученика кузнеца. Шериф какое-то время стоял на месте в глубокой задумчивости, после чего поплёлся за стражниками. Он даже пнул юношу.

У него под носом завелись приспешники злой богини, а он, шериф, ничего об этом не знал. Его репутация теперь сильно пострадает.

...

Внутри храма Богини Зёрен был фонтан окруженный маленькими искусственными прудиками и цветами. На стенах было нарисовано множество картин, а в центре стояла статуя красивой и элегантной богини с доброй улыбкой, руки которой простирались так, словно она что-то обнимала. Храм был освещён без видимых источников, что показывало покрывающую его божественную силу. Как могущественное божество, Богиня Зёрен обладала большей силой, чем большинство богов.

Жрица попросила кого-то принести воды, а сама приглашающее протянула Сорану руку.

Соран осмотрелся и заметил в боковых залах статуи Богини Поющих Вод и Лорда Воды. Плантациям требовалась вода, поэтому эти боги были важнейшими союзниками Богини Зёрен.

Жрица улыбнулась Сорану и сказала: — Новости должны поступить уже скоро. Я правда очень благодарна за помощь. Если нужно, я устрою всё необходимое для временного проживания. Ты, похоже, давно в пути, так что тебе может не помешать отдых.

Соран кивнул, после чего взял кружку воды. Она имела сладкий привкус, наверняка из такой же здесь делали святую воду, напитывая её божественными силами храма.

Богатая аура храма требовала сотни лет накопления.

Шериф не заставил их ждать, но хороших новостей не принёс. Он пришёл разочарованный и, после поклона, доложил: — Жрица Тина. Как бы мы его ни пытали, он не хочет говорить, только проклинает нас. Боюсь, его душой завладело злое божество.

Лицо жрицы тут же стало строгим. Она злобно взглянула на шерифа и сказала: — Меня интересуют только результаты, а не жалкие оправдания!

Шериф потерял дар речи. Он хотел возразить, но не нашёл слов.

Представители правопорядка в этом мире были не аристократией, а просто выбранными администраторами. Они были рангом ниже даже рыцарей, не то что жрицы в храме.

Соран нахмурился и сказал: — Тогда это сделаю я. Дева Боли представляет аспект агонии. Её последователи, после церемонии посвящения, получают много особых способностей, так что большинство пыточных техник против них неэффективны. Короче говоря: простыми пытками им язык не развязать.

Жрица кивнула: — Спасибо, и прости что доставляем столько хлопот. Когда с этими дегенератами будет покончено, храм обязательно тебя вознаградит.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 135**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 135: Мастерство

————

В тёмной, холодной темнице, Соран увидел пятна крови повсюду. Видимо стражники действительно опробовали много методов.

Рядом стояли тлеющие угли, раскалённые прутья железа, хлыст, ножи разных форм, и так далее. Юноша выглядел жутко. На нём было не меньше дюжины следов от ударов хлыста, и всё его тело окрасилось кровью. На груди и щеках были тяжёлые ожоги, на лбу поставлено клеймо раба, а каждый ноготь вырван. Кровавая сцена заставила двух девочек за спиной жрицы спрятаться за спиной жрицы, обеих чуть не вырвало, но они всё же удержались.

— Вы!.. Кучка уродов... Проклинаю вас...

Парень с трудом выговаривал слова, вероятно из-за того, сколько энергии успел потратить. Его глаза, с другой стороны, всё ещё были зловещи.

Шериф, словно пытаясь восстановить свою репутацию, поднял хлыст и тяжело ударил юношу, оставив на его теле ещё одну рваную рану. — Вот, смотрите жрица Тина! Он полностью под властью злых духов, и только проклинает нас!

Жрица не скрывала отвращения. Видимо ей была непривычна такая жестокость.

Она повернулась к Сорану, взглядом спрашивая, может ли он что-то с этим сделать. Соран был совершенно спокоен, он давно привык к таким сценам, что эта была ничтожна по сравнению с ними.

— Можете вылечить его раны? — спросил Соран у жрицы. — Иначе он просто умрёт от потери крови.

Жрица колебалась, но всё же решила использовать Лечение Ран.

Божественная сила сработала мгновенно и раны парня затянулись. Энергия, похоже, тоже восстановилась, и тот широко открыл рот, чтобы продолжить проклинать, но Соран забил ему рот тряпкой раньше, чем вырвалось хоть что-то. Он повернулся к остальным и сказал: — То, что я собираюсь делать, детям лучше не видеть. Думаю, вам всем лучше выйти.

Люди колебались.

Жрица нахмурилась, но затем развернулась и ушла. Интуиция подсказывала, что искатель приключений говорил правду.

Она не хотела видеть то, какие пытки заставят говорить даже последователя Девы Боли.

Шериф выглядел недовольным, но и уходить не собирался, потому что ему было интересно, что сделает Соран. Ученик кузнеца выдержал все пытки, каким они его подвергали, и только проклинал их больше часа. Так что он не верил, что у искателя приключений получиться то, что не вышло сделать им всем.

— Отойдите, пожалуйста, — сказал Соран тем, кто не вышёл, отмахиваясь от них рукой. — Ничего не говорите, не прерывайте меня, никак не мешайте. Сейчас мне требуется полностью сосредоточиться, и ничего не получится, если кто-то помешает. Все ясно?

Его тон раздражал, но от взгляда кровь стыла в жилах. Люди невольно поёжились.

Соран засмеялся, но выглядел он как-то странно.

После этого он склонился над юношей и прошептал тому на ухо, как если бы говорил сам с собой:

— Знаешь что? Я сегодня не в настроении! Когда я увидел, что ты сделал, то неожиданно почувствовал, что всё проделанное мной за последний месяц не имело никакого смысла. Я взял Вивьен с собой, столько раз рисковал и своей, и её жизнью, но в итоге пришёл в такое же опасное место, как и то, из которого шёл.

— Какой же дерьмовый этот мир! Чтобы найти безопасное место я не боялся ни сражения, ни смерти. Просто хотел, чтобы она выросла в относительно безопасной обстановке. Ей ведь всего лишь восемь лет.

— ...Я так хотел, чтобы она не видела всех этих сражений, чтобы просто росла счастливой. Неужели я так много прошу? Может во всём мире правда нет ни одного безопасного места? Может правда некуда бежать?

— Если подумать, то Глория ведь проводила Гадание для Вивьен, и увидела лишь бесконечную кровь и пламя. Может судьбу нельзя изменить, а? Может на её пути всегда будет опасность? Даже если мы будет отчаянно убегать от них, то прибежим к ним же. Даже не знаю, моя это судьба, или Вивьен. А может нас обоих.

— Эх, я даже не знаю, зачем говорю тебе всё это. Наверное, мне просто нужно было выговориться. Тебе не понравится то, что я сделаю с тобой, но знай, ты не один, так будет с каждым, кто встанет на моём пути.

Соран медленно достал своё мачете. Его рука слегка дрожала, но вскоре стала неподвижной как вековое дерево. Его пыльцы были бледны, но только из-за того, с какой силой он сжимал рукоять.

Он посмотрел на юношу и сказал: — Последователи Девы Боли очень раздражают. Из-за вашего сопротивления боли обычные пытки бесполезны против вас. Когда я был в Подземье, то видел многих жриц Королевы Пауков, которые не могли сделать с такими как ты ничего. Но, к твоему несчастью, у кое-кого я научился действующему средству. Знаешь какому?

Соран опять опустился к самому уху юноши, его шёпот был как иглы колющие жертву прямо в разум. Ученик кузнец чувствовал себя неудобно, он начал ёрзать, пытаясь убраться подальше от Сорана.

Но тот лишь улыбнулся как дьявол и прошептал с притворным восхищением: — Сдирание! Кожи!

Он медленно выдохнул и вдохнул: — ...Прости, но я не мастер в этом деле. Лучшие мастера были в Бездне и аду, но, как мне кажется, ты заметишь разницу между мной и этими стражами. Всё-таки, я получил много частных тренировок с отличным учителем.

— Ты знаешь что-нибудь о Подземье? Это земля дроу. Они мастера пыток, и некоторые из даже демонов бросают в дрожь!

— Свежевание требует большой точности. Любители убивают свою жертву раньше, чем снимут половину. Когда я учился этому мастерству, мой учитель был мастером пыток. Знаешь, что он носил? Могущественную, легендарную броню, которая была в разы сильнее любого рыцарского доспеха. Она называлась «Костюм Мертвеца». Только самые зловещие, обречённые пасть в самый глубокий уровень Бездны или Ада, будут носить такое!

— Он сказал мне, что достойный свежеватель может снять всю кожу, сохранив своей жертве жизнь. Это и было экзаменом.

— Но, как и сказал, я не мастер в этом деле, так что не уверен, что ты доживёшь до конца. Однако не беспокойся, жить ты будешь долго. Всё-таки, я очень ловок, а снаружи ждёт жрица третьего ранга.

Соран говорил очень тихим шёпотом, и только благодаря страху и адреналину в крови юноша его слышал. У стражников же не было и шанса ничего услышать.

Юноша весь дрожал, страх в его глазах становился всё сильнее. Он попытался что-то сказать, но во рту был кляп, так что он мог только стонать.

Соран поднял своё мачете, взглянул на юношу, и захихикал. Таким голосом, словно болтал с другом, он сказал: — Знаешь, я бы никогда не сделал такого в прошлом, но ты меня очень-очень разозлил сегодня! И я говорю серьёзно. Наверное, ничего ещё в этой жизни меня так не злило.

— Говорят, что последователи Девы Боли наслаждаются страданиями, но не знаю, понравится ли тебе это. Но не волнуйся, я знаю, что у тебя высокий болевой порог и ты пока не расскажешь мне того, что я хочу знать. Это ничего. Я честный человек, так что сперва дам тебе испытать своё искусство, а потом ответишь, хочется ли тебе продолжения. Хорошо, дружок?

Соран равнодушно поднял мачете, после чего начала медленно, но верно разрезать кожу на макушке парня. Он не давил, но острота клинка легко справлялась с кожей, а рука его была тверда. Соран разрезал кожу от макушки до затылка, затем опустился до основания шеи, и продолжил резать дальше прямо по позвоночнику.

Парень дрожал всем телом, страх в его глазах был практически перекрыт болью. Он пытался вырваться, но продолжал чувствовать как кожа на его спине медленно расходиться.

Остальные в комнате поняли, что задумал Соран, и даже шериф отвернулся и больше не осмеливался смотреть на Сорана.

— Не дёргайся, дружок, — схватил его за шею Соран. — Если будешь мне мешать, то я не смогу показать тебе, на что способен. Пока что я закончил только со спиной, а ещё ведь есть руки и ноги. Профессиональный свежеватель начал бы со скальпа, но я не мастер, так что придётся начать с конечностей. Впрочем, сейчас ты сам всё увидишь.

Свежая кровь полилась на пол. Некоторые стражники больше не могли смотреть и пошли на выход.

Соран осторожно снял кожу с левой руки, после чего принялся за правую, и посреди процесса решил поднять взгляд на лицо парня. Из его глаз, полных страха и мольбы, текли слёзы. Соран долго и пристально смотрел на него, после чего медленно спросил: — А? Ты хочешь что-то сказать?

Юноша отчаянно закивал головой.

— Ну ладно. — Соран убрал мачете в ножны. — Это очень кропотливая работа, так что я тоже не прочь прерваться.

Он громко хрустнул пальцами, после чего вытащил кляп из рта парня и сказал оставшимся стражникам: — Пожалуйста, пригласите жрицу. Он хочет говорить.

Ещё секунду шериф приходил в чувства, после чего на дрожащих ногах вышёл.

Соран повернулся спиной к ученику кузнеца и достал мачете. Его руки немного дрожали, но он глубоко вдохнул и пришёл в норму.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 136**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 136: Снежный день

————

Это был снежный день.

Худая девушка в снежно-белой норковой шубе, медленно шла вперёд. Её шаги были такими лёгкими, что не оставляли следов на снегу. Промораживающий до костей холодный ветер и ледяные снежинки не прикасались к ней, словно бы её окружал невидимый барьер. Это был энергетический щит, но только Волшебники высокого уровня потратили бы своё заклинание на такую мелочь, как защита от холода.

Под норковой шубой она носила только прилегающее белое платье, демонстрирующее её фигуру каждому, кто бы посмотрел. Ещё на ней были чёрные носки из материала не принадлежащего этому миру.

Щит защищал от холода, а в таком холоде без высокого показателя Телосложения или защитных заклинаний было не выжить.

— Чёртовы друиды.

Женщина была потрясающе красивой. Сорану она бы показалась знакомой, но он мог бы её и не узнать, потому что её глаза стали лиловыми, глаза синими, а лицо неуловимо отличалось. Но её тон, аромат тела, и привычки в одежде не поменялись, а особенно её выдавали носки из паучьего шёлка Подземья, которые редко можно было увидеть даже на высокоуровневых Волшебниках.

Это была мать Глории, красивая, но злая женщина.

Она остановилась посреди заснеженной равнины, стёрла пот со лба, и взглянула в небо, как если бы собиралась использовать Полёт.

— Чёртова погода.

Очаровательная женщина ругнулась и продолжила свой путь. Погода была слишком холодной, чтобы убрать щит; ветер был слишком сильным, чтобы использовать полёт. Из-за большой высоты и сильного ветра даже такая высокоуровневая Ведьма не могла использовать Полёт без дополнительных заклинаний контроля, а тратить слишком много заклинаний она не хотела, они ещё могут пригодиться в бою.

Она услышала какой-то звук вдали и оглянулась: — Вот же опарыши надоедливые. Последователи Страха распространяются по миру, а им плевать. Нет, давайте лучше будем гнаться за бедной ведьмой через полмира! Я же сказала, что больше не буду продолжать запретные эксперименты! Ну погодите, сейчас я верну свои результаты экспериментов и преподам вам хороший урок!

Женщину окружил магический свет, после чего внезапно скорость её движения изменилась. Казалось, будто она просто движется, но скорость была такой же, как у профессиональных атлетов стометровки.

...

Холодный ветер начал дуть сильнее.

Ястребу пришлось опуститься на землю. Даже птицы не были бесстрашны перед такими условиями природы. Друид обернулся в своё человеческое тело, потому как не мог летать в Ледяном Королевстве. Против природы даже Легенды были бессильны.

Друид приземлился, после чего нахмурился, взглянув вдаль, бурча: — И куда же сбежала природная катастрофа? Мы не можем позволить ей уйти. Само её существование угрожает природе.

Даже трое легендарных друидов не смогли исправить нанесённый ею урон. Эта женщина была на вершине чёрного списка друидов. Где бы она ни проводила свои эксперименты, после неё оставался такой уровень магической радиации, что жизнь становилась невозможна на ближайшие столетия. За последние сотни лет никто не наносил столько вреда природе, сколько она.

...

Холодный ветер становился всё более и более жестоким.

Красивая женщина пробежала ещё несколько десятков километров, но внезапно что-то почувствовала и прочитала другое заклинание.

Из ниоткуда появились глаза окружённые светом духа, и женщина изменилась в лице. Сперва она произнесла слова на северном диалекте, которые можно было перевести как «Еб\*\*\*ться». После чего пробормотала: — Серебряный Рыцарь? Эти опарыши правда так меня ненавидят, что послали за мной Серебряного Рыцаря?

Она хотела использовать Телепортацию, но это заклинание было для самых экстренных случаев.

Если Волшебник не подготавливал координаты заранее, то случайная Телепортация могла без проблем стать их последним заклинанием. Если случайно телепортировать себя в камень, то исходов будет только два: либо Волшебник врежется в камень с такой скоростью, что и от него, и от камня останется только пыль, либо плоть смешается с камнем, точно также прервав жизнь.

Возможно, не было ни одного другого заклинания, которое унесло бы столько жизней Волшебников.

Телепортацию на небольшое расстояние ещё можно как-то контролировать, но чем больше расстояние, тем важнее использовать маяк. Это ограничение не могут обойти даже боги.

...

На высокой горе, одинокая воительница в серебряном доспехе стояла на краю скалы. Лицо её говорило о том, что она не в духе. Хотя силой она была близка к уровню Легенд, каким-то образом Разбойник третьего ранга смог сбежать.

Поначалу его следы было найти довольно просто, но затем она дошла до снежной территории и след полностью оборвался. У неё складывалось впечатление, что он убегал от неё и днём, и ночью, не останавливаясь вообще ни на секунду. Даже она уже была уставшей, но следы её цели полностью запорошил снег.

Чем дольше продолжалась погоня, тем меньше энергии Листа Жизни удастся спасти. Со временем, даже если Разбойника удастся найти, восстановить драгоценную реликвию будет невозможно. Это будет огромной потерей для Друидов и Королевства Эльфов. Может быть это был не сильнейший из артефактов, но очень редкий и древний. И только благодаря ему они могли продолжать создавать божественные деревья, потому как эльфийские божества почему-то не отвечали на молитвы.

Большинство Друидов и старейшин эльфов считали, что сейчас необходимо вернуть древнюю веру и превратить божественное дерево в истинное божество.

Это план готовили на протяжении тысяч лет.

Прогресс был медленным из-за вмешательства действующих эльфийских божеств, но сейчас все они словно бы уснули. Даже главное божество эльфов не отвечало на молитвы своих жрецов, так что это была идеальная возможность дарованная Друидам, чтобы «воскресить» дерево. Хотя божественное дерево, технически, не умерло, но его дух давно исчез.

Тем не менее, именно в этот критический момент, один из трёх Листьев Жизни неожиданно исчез.

Неожиданно эльфийка в серебряном доспехе заметила что-то вдали и она прищурилась, с трудом веря своим глазам.

Это же была та самая Ведьма, за которой сейчас охотились все Друиды!

...

Глория стояла на вершине Башни Волшебника, что была высотой сотни метров. Холодный ветер развевал её волосы. В длинных чёрных волосах Глории появились седые пряди, но это лишь придавало ей очарования. Она осматривалась вокруг как королева, на такой высоте её взору предстали сто двадцать километров территории. Глория важный член совета Ведьм, и скорее всего ей удастся приблизиться к Легендарному уровню раньше, чем исполнится тридцать лет. Даже Легендарный уровень был достижим для неё.

Вдали, она увидела работающих рыбаков. Зимой мигрировали северные карпы. Каждый год они откладывали икру по весне в том же месте, в котором когда-то откладывали икру их родители, и многие потомки до них, а по осени молодняк покидал гавань и уплывал в океан. Рыбаки ставили большие сети по октябрю, в которые попадалась крупная рыба, а молодая проплывала свободно. Для местных Глория была даже более уважаема, чем их господин.

Она провела взглядом по людям, что с такой высоты были как точки вдали, и поймала снежинку, тихо вздохнув.

Погода становилась холоднее с каждым днём.

Она поправила робу и вернулась вниз. Тяжёлый железный голем, что стоял перед дверьми, сказал скрежещущим голосом: — Хозяйка, цель наблюдения всё ещё спит. Энергия стабильна, повреждения восстанавливаются естественным путём.

На двенадцатом этаже башни, маленькая Вивьен лежала на платформе. Она была накрыта мягкой бархатной простынью и магическим овальным щитом.

Глория прошла через магические письмена и подошла к двери. Она взглянула на красивую девочку, неподвижно лежащую на платформе, после чего нахмурилась и произнесла заклинание.

Вивьен уже давно спала. Она не ела, но и не просыпалась. Временами она излучала такие выбросы энергии, что Совет Ведьм чуть не устроил Глории проверку.

Место, в котором она лежала раньше, уже было уничтожено.

Если бы Глории не было рядом, и если бы она не успела активировать защитное заклинание, то Вивьен уничтожила бы половину стены башни. Бушующая божественная энергия маленькой девочки чуть не сломала Башню Волшебника пополам!

Могущество девочки действительно поражало.

Глория решила, что Вивьен уже превзошла по силе многие Легендарные профессии, и что спать она будет до тех пор, пока ей не удастся найти способ отделить эти энергии.

Потому что её тело было слишком маленьким и молодым.

Эти силы, более великие, чем у дракона, не просто контролировать. Сохранив человечность и не превратившись в демона, столько сил ей не поглотить.

Дети Богов могли изменять свои тела.

Если Вивьен превратится в высокоуровневого демона или дитя Владыки Демонов, то ей удастся сделать эти силы частью себя, но, похоже, всё это время девочка боролась с таким исходом. Она оставалась смертной и до сих пор не приобрела никаких черт демонов Бездны. И Глория не знала, как сделать так, чтобы её смертное тело смогло поглотить столько энергии!

В этой ситуации даже такая великая Ведьма была беспомощна.

Легендарный уровень был не так и далеко, но с мистическими божественными силами она никогда раньше не работала.

Её единственный шанс помочь – это достигнуть Божественного уровня и понять структуру божественных сил!

...

Соран поднялся из темницы с мрачным лицом, как и жрица, идущая следом. Остальные выглядели пепельно-бледными.

Они услышали ужасающую новость.

В Ледяное Королевство прибыли не только последователи Девы Боли, но и её избранник.

Избранники божеств рождались с легендарным уровнем!

Но её избранником была легендарная Волшебница с характеристиками дроу, прибывшая из Подземья, но никто даже не знал как она выглядит.

И пришла она в королевства больше двух недель назад.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 137**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 137: Аскетизм

————

Легенд развелось как собак, а личи вообще повсюду.

Соран невольно вспомнил фразу, какой насмехались над собой многие люди, не имеющие ни шанса достигнуть Легендарного уровня. Многие серьёзные раненные и умирающие напоследок произносили её, и хотя сам Соран ещё ни разу не видел Лича, несколько Легенд и полулегенд он встречал. На третьем ранге повышать уровень было очень сложно. Не мог же он найти дракона, попросить того положить шею, и перерубить её?

А за слабых монстров опыта уже не давали, либо давали слишком мало.

Всего за месяц он из жалкого вора стал Разбойником третьего ранга. Никто не повышал уровень так же быстро в этом мире, за исключением прямых потомков божеств.

Но Сорану эта скорость всё равно казалась слишком медленной.

Он до сих пор не был достаточно силён.

Им не удалось получить никакой точной информации, кроме имён приспешников в этом городе. Естественно, об избранной ученик кузнеца только слышал, но никогда её не видел. По слухам она всегда была в чёрной робе, и даже её расу определили только по цвету рук. Точно он знал только то, что она прибыла в Ледяное Королевство больше двух недель назад, Соран тогда ещё был в Вайтране.

Последователи верили, что она и есть инкарнация Девы Боли.

Вряд ли это было правдой, но даже в самой откровенной лжи можно найти правду.

Божества инкарнировали в тела обладающие их божественной силой, но даже без этого избранные обладали силой как у Жреца двадцатого уровня. А дети Девы Боли могли использовать божественные силы, чтобы применить заклинания Божественный Мир и Богохульный Язык, очень близкие по силе к заклинаниям девятого уровня.

С их помощью можно было заставить людей наложить на себя руки или просто манипулировать ими. Одним заклинанием можно было заполучить кучу безумных фанатиков.

Если душа цели даёт слабину, то заклинание завладевает ею.

Стражи города начали арестовывать последователей Девы Боли. Жрица мрачно раздавала приказы, кто-то пошёл передать новости стражам храма Богини Зёрен.

Сила храмов состояла из трёх главных аспектов: верующие, Жрецы, и Стража Храма.

Вскоре появилось пять Стражей Храма третьего ранга, каждый в тяжёлой броне. В прошлом Соран бы не справился и с одним, но теперь мог в одиночку победить троих сразу. Но даже такого уровня силы недостаточно. Те, кто станут его врагами в будущем, или стали уже сейчас, тренировались сотни и тысячи лет, а у него был всего лишь месяц.

Небо постепенно темнело.

В городе ощущалась небольшая паника, но Сорана она не волновала. Он отдыхал в гостиной и тренировал волю в тишине.

Сейчас ему нужно было закончить тренировку аскета.

Соран всего лишь странствующий искатель приключений, никто не мог обязать его разбираться с последователями Девы Боли. К тому же, разбираться с ними было непросто. Даже он мог погибнуть.

Было несколько способов быстро набрать очки опыта за убийства. Некоторые выбирали убийство людей высоких уровней, но такой способ мог привести только к разрушению. За обычных существ давали мало опыта, но при этом они были опасны, если убивать их сразу группами, либо тратилось слишком много времени, если убивать по одному.

В обычных условиях, посчитал Соран, ему потребуется не меньше семи дней всего лишь на один уровень.

Поэтому нужно поглотить божественность!

Соран собирался бросить вызов воле Лорда Страха и поглотить этот его осколок воли.

Но для этого требовалась действительно несгибаемая воля.

Ночь прошла быстра, и Соран отлично выспался. Эта энергия была необходима ему после долгого пути. Когда он вышёл на следующий день, то выглядел гораздо свежее, но не на это обращали внимание люди.

Он снял свою кожаную броню и тёплые хлопковые подкладки. На нём была только тончайшая одежда, да волосы лежащие на плечах. Даже ботинок никаких в жутком холоде улице он носить не стал.

Аскетизм!

Лучший способ натренировать волю.

Сильная воля требовала большого времени на своё оттачивание, просто по желанию она не станет несгибаемой.

Только постепенное выдерживание обстоятельств могло сделать её прочнее.

Голыми ногами он шёл по снегу и льду, холодный ветер трепал его одежду. Тонкая ткань только скрывала его тело от взглядов, но никак не помогала против холода. Даже с двадцать одним очком Телосложения Соран прекрасно чувствовал жуткий мороз. Остальные бросали на него странные взгляды, как на безумца или просто дурака. Даже устойчивым к холодам северянам становилось плохо.

Соран пошёл к храму Богини Зёрен и шокировал своим видом жрицу, но она знала, что он делает, потому что Жрецы периодически тренировались таким же образом.

Удивлена она была только тому, что не могла представить зачем Разбойнику тренировать волю, да ещё и таким экстремальным методом.

Разбойники обычно верили во всё – в золото, в девок, в выпивку – так что богам тоже находился маленький уголок в их вере.

Соран получил награду за помощь городку: тридцать золотых, бутыль святой воды, и две склянки сильных зелий лечения.

Зелья стоили больше пяти сотен золотых и могли вылечить даже серьёзные травмы.

Жрецы были экспертами по части лечения.

Затем Соран продолжил свой путь. В одежде нужной только для приличия, и с босыми ногами, он делал шаг за шагом по снегу, не пользуясь ни особыми способностями, ни заклинаниями. Он шагал, чувствуя как холодные ветра пронизывают его тело тысячью ледяных игл. На ногах начали появляться раны, когда он наступал на острые камни, сухие ветки, и шипы.

Постепенно накапливался уровень обморожения.

Хотя и медленно, но он получал урон холодом безостановочно, а из-за порезов на ногах ещё и лёгкий физический урон. Постепенно ранения снижали его уровень здоровья и выносливости.

В первый день Соран прошёл босыми ногами сто пятьдесят километров. Ему повстречался голодный белый медведь, но зверь погиб от его клинка.

Вскоре наступила ночь.

Он ничего не пил целый день и только вечером выпил немного воды. Всей едой ему послужил засохший чёрный хлеб.

Холодные ожоги на всём его теле были очень заметны, очки здоровья упали на десятую часть. Если бы не огромная регенерация и Телосложение выше двадцати очков, Соран бы замёрз насмерть. В таком холоде Низшее Сопротивление Холоду не работало.

Соран не стал разводить костёр, он сел на камень, поднял перед собой мачете, и медленно закрыл глаза!

Это был метод тренировки Святых Мечников.

Он медитировал, но тренировал не дух, как Волшебники, а свою волю.

Воющий ветер не останавливался ни на секунду.

Временами снег падал и на Сорана. Первое время снежинки таяли, но потом он, неподвижно сидящий на камне, покрылся коркой льда и выглядел как ледяная скульптура. Его сердце билось медленно и тихо.

Ночь медленно прошла, солнце поднялось на горизонте.

Когда Соран открыл глаза следующим утром, то с них ссыпалась ледяная крошка, всё его тело, под тонким слоем льда, было сине-фиолетовым. Когда он убрал меч в ножны, часть кожи с ладони, примёрзшая к рукояти, отвалилась. Суставы так плохо двигались, будто заржавели.

Он выпил зелье лечения и почувствовал как тепло растеклось по телу. Зелье восстанавливало обмёрзшую плоть довольно медленно, так что Соран немного отдохнул, после чего продолжил путь. Он до сих пор был в тончайшей одежде и босой. Временами ему встречались люди, провожающие его поражёнными взглядами. Он выглядел как безумец!

Так прошёл второй, третий, и четвёртый день.

Соран сильно исхудал, его глаза ввалились и он выглядел очень уставшим. На всём теле накопились холодные ожоги, кожа потрескалась, но дух в его глазах был решительнее с каждым днём, как острый клинок под снегом и льдом. Он убил стаю полярных волков, трёх багбиров, и даже встретил ледяного тролля.

Из-за усталости Соран каждый день проходил всё меньше и меньше. Временами он встречал деревни, но проходил мимо них.

Прошли пятый, шестой, и седьмой день.

Губы Сорана превратились в льдинки покрытые кровавыми трещинами, всё его тело было сплошным и очень жутким ледяным ожогом, больше он не выглядел таким красивым как раньше, и даже шагал пошатываясь. Хотя он допил зелье лечения до дна, накопившееся обморожение снизило его общий уровень здоровья до уровня серьёзной травмы. Из трещин на коже текла кровь, поэтому запах приманил статую волков. Одному даже удалось укусить его за ногу, и в холоде рана почти не затягивалась.

В Ледяном Королевстве всегда было так холодно.

Соран, босой и почти что голый, прошёл больше двух тысяч километров. Когда перед ним показался город, он наконец-то получил давно ожидаемое уведомление.

Босиком, в ужасном холоде, он прошёл тысячи километров.

Физически он сейчас был очень слаб, но в то же время, никогда ещё он не был так силён!

Сейчас был момент жизни и смерти!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 138**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 138: Он был там!

————

В северной башне.

Лёд на реке был очень толстым. Дети в северной части мира вырезали проруби в нём, чтобы ловить рыбу, которую потом относили домой и жарили. Детям этого возраста требовалось много пищи, чтобы расти здоровыми и сильными, но к башне они не приближались, то была запретная зона. Родители с детства говорили им, чтобы они не мешали таинственным северным Ведьмам. Временами дети смотрели на башню завистливыми взглядами, мечтая о том, чтобы стать волшебниками в будущем.

Глория сидела перед горой книг наполненных сложными формулами и рисунками заклинаний.

Она уже три дня провела в лаборатории, и даже спала в ней. Временами она проверяла Вивьен, но в остальное время пыталась достичь Легендарного уровня, который позволит ей достичь более глубокого уровня магической сети. Если ей удастся завершить своё первое заклинание девятого уровня, то она станет полулегендой, ещё немного времени, и Легендарный уровень тоже будет достигнут.

Но внезапно она что-то почувствовала.

Глория подняла голову от стопки книг и сняла свои кристальные очки. Она нахмурилась и взглянула в сторону. У неё было плохое зрение, поэтому во время чтения она надевала деликатные кристальные очки с серебряными душками. На самом деле они были редким зачарованным предметом, помогающим с исследованиями.

Некоторое время она пыталась понять, что это было за ощущение, а в следующее мгновение, с широкой улыбкой, использовала Телепортацию.

— Вивьен!

Она удивлённо посмотрела на девочку, наконец открывшую глаза. Из-за того сколько она проспала, в чувства Вивьен ещё не полностью вернулась. Она потёрла глаза белыми ручками, после чего, в полусонном состоянии, спросила: — Сестра Глория? Я долго спала?.. У меня голова кружится.

Глория обняла её и поцеловала в лоб. После чего медленно ответила: — Ты была в коме почти две недели.

— Старший брат! — запаниковала девочка, словно что-то вспомнив. — Мой брат! Он не здесь?!

Глория несколько секунд молчала. Подсознательно она накрутила седую прядь на палец, после чего прошептала: — Мы разделились с Сораном, но он должен быть в порядке. Не беспокойся за него.

Вивьен замолчала, после чего озадаченно сказала: — Нет, я только что его видела!

«Хмм?»

Глория была сбита столку. Она нахмурилась: — Ты видела его здесь? Это невозможно. Всё в башне покрыто моим сознанием. Если бы он был здесь, я бы его увидела.

А потом она подумала о чём-то другом и побледнела от горя.

Неужели Соран умер?

Если это был его дух, она могла бы его и не обнаружить, но с сильной волей Сорана он мог прожить в состоянии духа, пусть и мгновение.

Глория крепко обняла Вивьен и почувствовала как слёзы собираются на глазах.

Она не знала почему, но часа думала об этом парне.

Как северная Ведьма, она редко думала о других. Даже про мать она почти не вспоминала, но каждый день, хоть на пару раз, она задумывалась о том, как он там. Беспокоилась, что он может и не выжить в одиночку. Сердцем она не понимала своих чувств. Это не было любовью, но и просто дружбой не было тоже. Он казался ей человеком, которого она знала ещё очень давно, но они ведь лишь недавно познакомились.

— Это был сон? — потёрла голову девочка. — Я видела очень много снов.

Сказанное Вивьен слегка обрадовало Глорию. Она приложила ладонь ко лбу девочки и спросила: — Что тебе снилось?

Вивьен закрыла глаза и задумалась, после чего пробормотала: — Снов было очень много, и все они были очень страшными! Повсюду были огонь и кровь! Они танцевали вокруг меня, но я их не боялась. Пока я их не боялась, они не могли подойти. А ещё мне приснился ужасный человек! Он говорил, что мой отец, но он не мой отец! Он очень сильный и ужасный, и я не знаю кто это был! Он постоянно требовал, чтобы я подчинилась, чтобы сдалась ему!..

— А ещё там был другой голос... я не знаю чей... Она говорила, что я была ею когда-то, и что её зовут Лилиан! Но я сдалась! Я Вивьен! Младшая сестрёнка своего брата, Вивьен!..

— ...Брата! Точно! Ещё мне снился мой брат! У него было так много ран! И мне было больно видеть его таким, я не могла перестать плакать! Я так ему кричала, но он будто меня не слышал!

Голос девочки дрожал, и Глория невольно тоже слегка запаниковала, потому что это могло и не быть сном.

Вивьен закрыла глаза, с которых катились слёзы, и прошептала: — Братик ушёл очень далеко, очень-очень. Он сильно ранен и очень устал. Я не знаю как далеко он ушёл, но однажды он проходил мимо меня. А я ему кричала, но он даже не остановился.

— ...Там, где он шёл, всё было под снегом. Я увидела как земля под его ногами покрывается льдом и неожиданно стало так холодно! Я так дрожала! И даже слёзы замерзали и становились льдинками!

— А братик шёл весь в снегу! Там был снегопад и ледяной ветер, от которого даже кровь тут же замерзала на ранах. Он выглядел таким раненым и уставшим... но никогда не останавливался. Даже когда я кричала ему. Он просто продолжал идти, и идти, и идти, пока не подошёл к тем монстрам и демонам! Братик достал свой меч и монстры вокруг него превратились в лёд!

— Брат убил их и продолжил идти, а потом встретил ужасного монстра! Я слышала как он рычал и зарыдала, но он продолжил идти! Даже не остановился! Он подошёл к монстру и отрубил ему голову!

— Тогда я почувствовала как весь мир дрожит. Всё дрожало, я кричала ему, но он не слышал, а потом исчез! А потом... — Вивьен подняла голову. И пробормотала: — Потом я проснулась. Сестра Глория?! Мой брат убил этих демонов и спас меня? Я уверена, он знал где я была, поэтому он так далеко шёл! Он шёл, чтобы спасти меня! Он не слышал меня, но знал, что я там!.. А, я вспомнила! Прежде чем исчезнуть, он взглянул на меня и улыбнулся! Он что-то хотел сказать, но исчез!

Глория молчала. Она опустила голову и ещё раз поцеловала Вивьен. Облегчённо она прошептала в ответ: — Да, должно быть Соран спас тебя. Не волнуйся за него, он в порядке. Мужчина, который заставил меня так дорого заплатить за Гадание, не мог умереть так просто!

Под конец голос Глории стал едва слышим.

Вивьен подняла голову, осмотрела в её лицо своими большими, красивыми глазами, после чего обхватила за руку и прижалась лицом к груди: — Сестра Глория, иногда я думаю, что ты моя мама. Ты даже пахнешь как она.

— Ха-ха-ха! — Глория не удержала смех, но по её щекам всё ещё катились слёзы. Она потянула Вивьен за щёчку и пробормотала: — Эх ты чертовка маленькая, сколько по-твоему мне лет? Зови меня сестрой, а не мамой!

— Ай, — отодвинулась Вивьен и заворчала: — Не щипайся! Братик говорил, что только гуси и утки щипаются!

...

Снаружи башни холодные ветры так и завывали, но самый холодный период, похоже, уже прошёл.

Теперь лишь нужно было дождаться весны.

Весна была надеждой всего живого!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 139**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 139: Божественность Страха

————

Тусклый свет разбудил Сорана.

Первым, что он сделал по пробуждению, так это проверил, на месте ли меч. Коснувшись рукояти своего мачете, он слегка расслабился. Воспоминания начали появляться в его памяти. Он стоптал ноги в пути, увидел город, и хотя очень устал, но добился вершины воли. Его путешествие было как затачивание клинка. В момент, когда он достиг предела усталости, его воля достигла вершины.

В следующее мгновение Соран не колеблясь решил соединить себя с полученной божественностью, и в то же мгновение его словно бы затянуло в божественное царство!

Соран увидел всюду вокруг демонов, но в его разуме была лишь одна мысль: убить всех, кто встанет у него на пути.

Соран не знал, скольких он убил, но расслабился только после того как убил каждого, включая волю Лорда Страха. В тот же момент он услышал где-то позади голос Вивьен, но потерял сознание раньше, чем успел её разглядеть.

Неделя накопившейся усталости и ран наконец-то сломили его в тот же момент как он расслабился, и всё перед глазами быстро потемнело.

Невыносимое напряжение наконец-то взяло своё.

Соран сдерживал усталость до самого последнего момента при помощи своей воли, но когда убил волю Лорда Страха и услышал такой знакомый голос Вивьен. То дал слабину и усталость, затаившаяся в его теле как выжидающий зверь, не заставила себя ждать. Он потерял сознание мгновенно.

И это произошло посреди ледяной пустыни, рядом с одной из дорог города, а когда он очнулся, то обнаружил себя в кровати и переодетым. Всё, что было на нём, было аккуратно сложено рядом, а раны на его теле почти восстановились. Соран не знал, вылечил ли его кто-то или таков эффект поглощённой божественности. Возможно и то, и другое, потому что у него был очень серьёзный уровень заражения, а интуиция подсказывала, что ещё и дня не прошло.

Снаружи была слышна людская активность. Он осмотрел комнату, довольно простую и по-северному строгую, сложенную из брёвен. Скорее всего её владелец обычный гражданин с достойным доходом и приемлемым статусом. Пожары, из-за жуткого холода, были редким событием в Ледяном Королевстве, а очень высокие деревья встречались всюду, поэтому большинство домов здесь были деревянными.

Соран снял с себя чужую одежду, которая была довольно потёртой и явно принадлежала человеку выше и больше него, после чего переоделся в собственную и проверил многомерный мешок. Всё оказалось на месте.

Пока он был без сознания, кто-то спас его и привёл сюда. С него даже не взяли ничего. Такие добрые люди были редкостью в суровом мире.

Затем он повернулся на звук приближающихся шагов, за пару секунд до того как распахнулась дверь, впуская холодный ветер, снег, и пухлую женщину небольшого роста, весом за сто кило, лет тридцати. Но лицо у неё было приятным и дружелюбным.

— О, ты проснулся? — улыбнулась женщина. — Ты целый день проспал.

Соран поклонился: — Вы спасли меня? Не беспокойтесь, я отплачу Вам за это.

— Нет-нет!.. — замахала руками женщина, не сводя взгляда с мачете, которое он рефлекторно взял в руку. Заметив это, Соран опомнился и убрал оружие, после чего женщине стало полегче. Она улыбнулась и продолжила: — Тебя спасла знатная женщина! Она, похоже, высокого сословия. Её горничная попросила позаботиться о тебе и даже заплатила жрецу, чтобы тебя вылечили. Она очень добрая женщина, я годы таких добрых аристократов не видел!

«Аристократка?»

Соран слегка нахмурился: — А где она? Я бы хотел поблагодарить её и вернуть потраченное золото.

Женщина захихикала: — Не получится. К несчастью, она ушла вчера и даже имени не назвала. Ещё она сказала мне не трогать твои вещи, потому что искатели приключений бывают довольно плохими людьми. Но ты, похоже, добрый мальчик, прямо как мой племянник. Всё, что было при тебе, лежит вон там. Я даже не дотрагивалась.

Чтобы избежать недопонимания, она сделала ударение на том, что ничего не трогала.

«Уже ушла?»

Соран удивился и спросил: — А куда она ушла?

«Неужели мне правда так повезло?»

— Думаю, она шла в Эренделл, — опять улыбнулась женщина. — С ней было столько стражи, наверное она даже выше статусом, чем наш Лорд. Ты не голоден, мальчик? Принести тебе что-нибудь?

Соран кивнул и поблагодарил: — Спасибо, и простите за доставленные неудобства.

Женщина быстро ушла, а Соран почистил свои вещи и убрал их на места. Никто не трогал его вещи и все они были на месте. Даже раны на его теле были исцелены жрецами, так что он решил, что женщина говорит правду. Тем не менее, он не мог понять, кто его спас. Видимо действительно какая-то добрая женщина заметила его лежащим у дороги и привела сюда.

Он проверил характеристики и обнаружил там новые строки:

«Меньшее Сопротивление Холоду [Личная способность]: сражаясь с холодом вы адаптировались к большинству холодных климатов и ваше сопротивление этой стихии стало сильнее. Теперь у Вас иммунитет к любому урону холодом ниже трёх единиц. Требования: Телосложение выше 18»

Сопротивление холоду Сорана повысилось на уровень, после того как он накопил сотни единиц урона холодом.

Там была и ещё одна важная способность:

«Аскет [Пассивная способность]: Ваша воля закалена экстремальными ситуациями. Вы сражались с холодом, болью, и опасностью смерти, выйдя из этого боя победителем, только благодаря сильной воле. В процессе этого ваша воля стала прочной как сталь. [+3 Воли, открыты условия мультипрофессии Аскета]»

Аскетом по классу Соран точно не собирался становиться.

Весь этот ужас он пережил просто ради того, чтобы бросить вызов воле Лорда Страха.

Если бы Соран сдался на середине или вообще хотя бы начал думать о том, чтобы сдаться, то не посмел бы сразиться с волей Лорда Страха, однако на протяжении всего этого труднейшего испытания, Соран показал себя верным своей цели и добился победы!

Поглощённая божественность добавила новый показатель:

«Божественность: 3/10 [Низшая Божественность]»

Пока что Соран не получил никаких прибавок к атрибутам, зато ему были дарованы способности:

«Взгляд Страха [Дарованная способность]: Вы успешно поглотили божественность Страха. Когда Вы концентрируетесь на страхе, то все, кто смотрит на Вас, будут испытывать страх. Чтобы избежать эффекта необходимо пройти Испытание Воли (10 + уровень божественности). При провале накладывается эффект страха»

Взгляд Страха был заклинанием нулевого уровня. Она была похожа на способность с таким же названием у Волшебников, но её можно было использовать неограниченно и на любую цель. С её помощью можно было буквально одним взглядом заставить всех противников обосраться.

Тем не менее, хотя эта способность полезна против толп обычных противников, но у профессионалов воля обычно слишком сильна.

Была и вторая способность:

«Страх [Дарованная способность]: Вы успешно поглотили божественность Страха. Вы можете один раз в день мгновенно использовать заклинание Страх. Любое существо на расстоянии десяти метров должно пройти Испытание Воли, сложность которого равна сумме вашего Уровня Заклинателя и Уровня Сотворения Заклинаний. Любое существо провалившее испытание подвергается чрезвычайному страху и соответствующей характеру эмоции: отчаяние, паника, дрожь. Малые и слабые существа могут умереть мгновенно. [Количество использований заклинания в день повышается с уровнем]»

Это была самая важная способность божественности Страха. Увидев её, Соран слегка улыбнулся.

Существовало множество заклинаний с Испытанием Воли, начиная от Испуга нулевого уровня, Страха первого и Группового Страха второго, а также Высшего Страха третьего уровня, до высокоуровневых заклинаний, вроде Покров Страха, Слово Силы: Страх, Божественное Слово: Страх, и так далее. Все эти заклинания были очень полезны для контроля толпы. Если противник не прошёл Испытание Воли, то он, считай, проиграл.

Тем не менее, Сорана не столько беспокоила сила заклинаний, как возможность мгновенно их использовать!

Мгновенные заклинания не требовали даже палец на цель поднимать, в то же мгновение как они применялись срабатывал эффект. В данном случае мгновенно будет происходить Испытание Воли.

А что произойдёт, если вам посреди замаха или чтения заклинания бросят вызов воли? Как отреагирует тело?

Если только воля не имеет полного сопротивления страху, то небольшое оцепенение неизбежно. Соран и сам в прошлом испытал Страх третьего уровня, его сердцебиение неожиданно ускорилось, как если бы он увидел или испытал шокирующую сцену. Хотя Испытание Воли он тогда прошёл, но ему потребовалось некоторое время, чтобы восстановиться.

Уже этого времени достаточно, чтобы убить слабого противника, а если цель не пройдёт испытание, то будет приходить в себя гораздо дольше, если не умрёт сразу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 140**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 140: Касание вампира

————

Хотя это были очень мощные мгновенные заклинания, но было и сильнее:

«Касание Вампира [Дарованная способность]: Вы успешно поглотили божественность Страха. Касание Вампира позволяет направить сгусток негативной энергии, разъедающий положительную энергию врага и отправляющий её Вам. Любой противник, которого Вы касаетесь после использования этой способности получит (3 \* Уровень Сотворения Заклинаний) очков урона, а Вы восстановите до 60 очков здоровья. Если восстановленные очки здоровья превзошли максимальный показатель очков здоровья, они будут сохранены на протяжении часа, увеличивая Ваш максимальный показатель очков здоровья. Эффект заклинания не складывается, цель может погибнуть от истощения [Может быть использован раз в день]»

Таким было Касание Вампира. Одно из самых сильных низкоуровневых заклинаний Некромантии.

Теперь Соран раз в день мог восстанавливать около тридцати очков здоровья или даже увеличивать свой максимальный запас на этот уровень на целый час.

Хотя это заклинание могло показаться слишком сильном, на самом деле всё было честно, потому что Волшебникам обычно практически невозможно подобраться к противнику. С другой стороны, Соран ещё и был разбойником, так что у него теперь появилась возможность мгновенно применить на себя Лечение Серьёзных Ран!

Божественность была очень сложной энергией, потому и эффекты её сильно отличались.

Во-первых: любая божественность давала бонус к атрибутам, но Сорану нужно ещё семь единиц, чтобы получить Низшую Божественность и соответствующий бонус в одну единицу ко всем атрибутам.

Во-вторых: любая божественность даровала различные способности, зависящие от типа божественности. Например, божественность добрых богов в основном даровала способности связанные с божественным лечением и благословлением, а божественность злых состояла из заклинаний наносящих урон и позволяющих впитать в себя чужую энергию.

Божественность Страха, понятное дело, даровала способности связанные со страхом. Но, как божественность злой стороны, она дополнительно даровала ему способность «Касание Вампира».

В прошлой жизни Соран разок попал под действие этой способности: он случайно позволил противнику себя коснуться и мгновенно потерял больше пятидесяти очков здоровья. В итоге он оказался при смерти, а его противник почти восстановился.

Когда он бросил вызов Лорду Страха, то больше всего мечтал получить именно эту способность!

Касание Вампира было способностью переворачивающей исход боя в один момент! С ней Соран не боялся бросить вызов даже тем, чей уровень был выше его.

И это давало понять, насколько велика пропасть силы между божествами и смертными.

Павшие божества могли использовать мгновенно любое заклинание до шестого уровня, а могущественным были подвластны мгновенно даже девятые уровни.

Ну а количество способностей у них вообще безумное!

Соран вышёл на улицу.

Недалеко трое северных мужчин о чём-то болтали. У них была белая кожа, но большие поры и плотная растительность на лице. При этом внешне северяне выглядели сильнее южан.

Над головой Соран увидел вывеску магазина торгующего вином и едой, а также предоставляющий комнаты путникам. В маленьких городах магазины часто были местом, в котором оказывали все доступные в городе услуги.

Соран заметил трёх похожих друг на друга детишек. Два мальчика и девочка, все довольно пухленькие и похожие на женщину, приютившую его, и на одного из мужчин.

Если у владельцев магазина родилось сразу трое детей, то им был нужен весь доход, какой только можно было получить.

Соран улыбнулся и достал десять золотых, которые протянул владельцу магазина.

— Нет... Нет, это слишком много! Слишком! — застеснялся высокий северный мужчина. — И та женщина нам уже за всё заплатила! Она оплатила неделю жилья и еды!

Соран засмеялся: — Тогда считайте это материальной благодарностью.

Здесь у гражданских было не много денег, но и тратить их было почти не на что. По этой причине многие искатели приключений за пару лет зарабатывали достаточно денег на весь остаток жизни. Десять золотых диралов были немалой суммой, этого хватит на год обучения трёх детей, так что мужчина смотрел на деньги поражёнными глазами. Он колебался ещё мгновение, но всё же принял деньги, которые его лавка, не считая расходов, зарабатывала за два-три месяца.

— Спасибо вам, — кивнул Соран ещё раз, после чего продолжил осматриваться.

Судя по всему, он был в Уотердипе, окраинном городке. Вдалеке виднелись высокие стены.

Тут и там были видны люди, которые явно проживали не здесь, но и приезжими из других стран тоже не были.

На дороге было полно снега и льда, но чуть поодаль рыбачили дети, в замёрзшей реке проходящей через город.

Рыбы в замёрзшей реке было очень мало, вполне возможно, что скоро её выловят оттуда всю.

Соран взглянул в небо, после чего решил пройтись по городу. Ему нужно было избавиться от самоцветов и трофеев, пополнить некоторые расходники, и купить нужные свитки.

Хотя Соран чувствовал, что Вивьен в безопасности, но ему хотелось увидеть её как можно скорее.

Без неё мир казался каким-то пустым.

...

На широкой дороге, кучер вёл карету с эскортом из восьми полностью вооружённых рыцарей. С первого взгляда становилось ясно, насколько хороший этот эскорт. Они были на северных лошадях, относительно маленьких и лохматых, которые, хотя и не были так же сильны как южные породы, обладали выдающейся выносливостью. Все вьючные звери используемые на севере были адаптированы к экстремально низким температурам, потому как у остальных не было и шанса выжить. Временами можно было заметить оленей и лосей. На севере лошади стоили дороже, так что тут их использовали лишь аристократы.

— Мама Грена! — прозвучал голос девочки из красивой кареты. — Почему мне нельзя было взять того человека с нами? Он выглядел как сильный приключенец! Я хотела послушать его истории! Ему наверняка есть что рассказать!

Затем раздался серьёзный и медлительный женский голос: — Ваше Высочество Анна, Вы должны следить за своими словами и поступками. Ваш знатный статус представляет величие Эренделла. Вы не должны находиться рядом с этими жадными, грязными, и опасными искателями приключений. Если бы не законы, эти люди давно стали бы бандитами! Вы и так спасли его жизнь. Если бы не ваша доброта, он бы замёрз в снегу и умер.

Девочка словно бы не услышала ни слова: — В книгах всегда говорится, что если принцесса встретила рыцаря в опасности, то он влюбится в неё! А потом они унаследуют трон и вместе будут сражаться со злыми людьми. А, и ещё нужно убить дракона. Тот парень не был рыцарем, но может он очень хороший искатель приключений? В современных книгах рыцарей часто заменяют искатели приключений. Блин, наконец-то я нашла приключенца, но из-за тебя потеряла его!

Женщина средних лет, Грена, уже злилась. Но затем, поправив одежду, она спокойно сказала: — Во-первых, у Эренделла сильная старшая принцесса, никто не может ей угрожать. Во-вторых, он не только не рыцарь, но ещё и не великий искатель приключений. Опытный приключенец никогда бы не оказался в такой опасной ситуации, а судя по следам, он оказался там один, даже не встретив никаких врагов. И последнее: Ваше Высочества Анна, старшая принцесса скоро будет коронована, Вы можете себе представить её лицо, если она увидит с Вами приключенца подобранного с дороги? Вы же не хотите её разозлить?

Девочка выглядела грустной. Она распустила свою косу тонкими белыми пальчиками, после чего заплела её снова и завязала красивый бантик. — Мне просто стало немного скучно. Принцессы в книгах проживают такие чудесные жизни, они сражаются со злом и даже убивают могучих драконов, а я сижу в своей комнате сутками и учусь этикету. Скучно!

С каждым словом она чувствовала всё больше гнева, а под конец распустила косу и растрепала свои красивые волосы.

Женщина беспомощно вздохнула: — ...Но Вы одна из двух самых ослепительных жемчужин Эренделла! Когда Ваша сестра будет коронована, вы вместе будете править королевством! Я считаю, что пора Вам бросить эти грязные книги, написанные бардами, которые о жизни ничего не знают, чтобы дурить глупых девочек!

Девочка широко раскрыла глаза, её красивое лицо было полно злости. Она хотела возразить, но неожиданно все звуки вокруг затихли.

Женщина с удивительной ловкостью закрыла маленькую принцессу, после чего отодвинула занавеску и выглянула наружу.

Кучер странно замер на месте, только его глаза дёргались из стороны в сторону, но он даже звука произнести не мог. Все стражи стояли на месте, лошади казались просто реалистичными куклами.

Это было мгновенно прочитанное Групповое Удержание, заклинание девятого уровня!

Рядом был легендарный Волшебник или Жрец со способностью мгновенного чтения заклинаний, заставивший весь эскорт застыть на месте!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 141**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 141: Кронпринцесса

————

Групповое Удержание было заклинанием седьмого уровня.

Все стражники были профессионалами третьего ранга, но против мгновенного заклинания они оказались совершенно беспомощны.

Мгновенные заклинания по сложности были как минимум на два уровня выше, поэтому мгновенное применение Группового Удержания фактически делало его легендарным. Когда женщина увидела произошедшее, то сразу поняла, что они разбираются с легендарным Волшебником или Жрецом.

Некоторые особые Жрецы тоже могли использовать это заклинание.

У неё даже не было времени ничего предпринять. Несколько теней выскочили с обеих сторон дороги. Стражники третьего, а некоторые даже четвёртого ранга беспомощно смотрели за тем, как им перерезают глотки противники, которых они бы положили одним ударом в обычных условиях. На них напал легендарный Волшебник и потому никто из них не смог выдержать Испытания Воли.

И бандиты прирезали их как свиней за несколько секунд.

Женщина отреагировала очень быстро, она тут же выхватила свиток, прижала к себе красивую девочку и приготовилась сбежать с ней. Это была принцесса Эренделла, поэтому у неё был чрезвычайно дорогой свиток Телепортации, приготовленный специально для таких экстренных ситуаций. Одноразовый свиток Телепортации стоил несколько десятков тысяч золотых, а свитки с дальней Телепортацией стоили ещё в два раза дороже.

Однако в следующее мгновение женщина помрачнела, потому что свиток засиял и испепелился, а они остались на месте.

— Пространственный Замок!

Противник безусловно подготовился и даже путь отступления через Телепортацию был отрезан!

— Ваше Высочество Анна, — сказала женщина с серьёзным выражением лица, достав два кинжала из ножен. — Я задержу их, а Вы должны бежать по дороге обратно в Уотердип. Лорд города друг Эренделла, и там есть воины легендарного уровня.

Девочка была слегка побледневшей. Она открыла рот что-то сказать, но женщина уже активировала зачарованные предметы на принцессе, наложив на неё сразу несколько эффектов заклинаний: Великая Невидимость, Великая Спешка, Великая Грация, Великий Энергетический Щит, и Великая Броня Мага.

Пять вспышек магического света засияли в несколько мгновений, прежде чем девочка полностью исчезла. У женщины не было времени сказать что-то ещё. Она выпрыгнула из кареты и бросилась в атаку против врагов и холода. Острые клинки льда разрубили её врагов на части, после чего удар молнии парализовал всех в радиусе десяти метров, обуглив их кожу. Кинжал в её руке ещё разрезал глотку бандита, когда она прыгнула на следующего.

Дверь кареты шевельнулась ещё раз, когда невидимая фигура её задела, но не было видно ничего, как если бы её коснулся ветер, даже следов на земле не оставалось.

Но внезапно в открывшуюся дверь кареты ударил луч света.

Женщина закричала, бросившись навстречу лучу и внезапно из пуговицы на её одежде вспыхнул встречный свет, заблокировав удар луча, который, словно острый клинок, должен был поразить её сердце, но остановился в тридцати сантиметрах.

Это был энергетический щит.

Чародей, до сих пор скрывавшийся за укрытием, наконец-то показал себя. Это была женщина в чёрном балахоне, её уши были несколько длиннее, чем у эльфов, а на поясе висел хлыст гадюки. Она нахмурилась и тут же использовала на себя заклинание Истинного Зрения.

Даже с такими глазами она увидела лишь неясную дымку, но контуров было достаточно.

— Тебе не сбежать! — зловеще ухмыльнулась она.

В это время Энергетический Щит женщины испустил волну рассеивания магии, сняв с неё эффект паралича, и только тогда она увидела как легендарная чародейка бежит за убегающей девочкой с удивительной скоростью.

От легендарного чародея было трудно убежать даже другим легендам, не говоря об обычной девочке, поэтому расстояние между ними сокращалось с поразительной скоростью.

Девочка под множеством чар пробежала всего сто метров, прежде чем чародейка коснулась её пальцем и произнесла манящим голосом: — Слово Силы: Оцепенение!

Девочка замерла как поражённая током.

Она словно бы мигом обратилась в статую и не могла шевельнуться с места, лишь по текущим слезам можно было понять, что она жива.

Недалеко раздался крик.

Грена была поражена кинжалом в сердце, а в следующую секунду другой бандит отрубил ей голову. Голова прокатилась ещё несколько метров, прежде чем её тело сдалось и рухнуло на землю. И хотя девочка не могла повернуться, она услышала крик женщины, которую любила. Её губы задрожали, но не разомкнулись, лишь слёзы полились ещё быстрее.

Враги оказались слишком сильны.

Она не могла сделать ничего. Что могли противопоставить смертные легендам?

— Убейте остальных, — сказала чародейка, после чего кивнула на девочку: — но её берём живой.

Ещё больше дюжины бандитов вылезли из укрытий. Они сняли маски, скрывавшие их лица покрытые шрамами. Они хладнокровно осмотрелись, после чего схватили девочку как какой-то мешок. Однако прежде чем они успели что-либо сделать, снег вокруг них пришёл в неестественное движение и появилась женщина очень напоминающая девочку. За исключением цвета волос, они были как близняшки разных возрастов.

Появилась она в развевающемся одеянии королевы и странным образом зависла в воздухе. После чего подняла руку и указала вперёд: — Палец Льда.

Двое бандитов рядом с принцессой Анной резко замерли и мгновенно, начиная от сердец, покрылись льдом с головы до пят.

— Сестра!? — девочка была освобождена от заклинания. Она, рыдая, побежала к своей сестре, но прошла насквозь. На мгновение фигура женщины в воздухе замерцала, но затем её снова окружил вьющийся снег и лёд. Она восстановила своё тело и посмотрела на Избранную Деву Боли.

— Анна, — сказала кронпринцесса, голосом полным злобы. — Быстрее беги отсюда. Я догоню тебя через минуту. Беги!

Старшая сестра появилась здесь не лично, это была лишь её проекция из снега и льда.

Девочка теперь поняла это, стиснула зубы, и быстро побежала прочь. Бандиты в масках попытались погнаться за ней, но земля под ними вдруг обратилась синим льдом и все они, профессионалы третьего ранга, превратились в ледяные скульптуры.

В одно мгновение все последователи Девы Боли потеряли свои жизни!

«Хлоп-хлоп-хлоп~»

Избранная Девы Боли хлопала в ладоши, с удивлением и улыбкой на лице, она сказала: — Ты правда достойна называться легендарной принцессой Эренделла! Думаю, ты сильнейшая Прядильщица Судьбы в истории! Даже твоя ледяная проекция практически легендарного уровня, неудивительно, что Ледяная Дева попросила меня разобраться с этой девчонкой. Что ж. Мне всё рассказать или ты сама уже почувствовала, что в Эренделле распространяется сила холода?

Кронпринцесса изменилась в лице. Но затем подняла руку и лёд вокруг неё обратился бурей клинков. В пространстве, где не была доступна даже телепортация, всё вокруг заградили ледяные клинки.

Невидимый Энергетический Щит возник вокруг Избранной. Земля в радиусе ста метров полностью покрылась порезами, но сама она осталась нетронутой.

Избранная медленно сняла свой балахон и показала страшное лицо со шрамом через щёку. Её кожа была чёрной, а глаза красными, что было главными признаками дроу Подкорки. Как Избранная Девы Боли, она не боялась таких атак, вместо этого она посмотрела на сбегающую девочку и сказала: — Сколько ещё таких заклинаний ты сможешь применить? Ты же знаешь, что пока ты здесь, Эренделл становится мёртвым городом. Знаешь, мне правда интересно что ты выберешь: свою сестру или тысячи людей в Эренделле?

Эренделл был самым процветающим городом Ледяного Королевства. Выгодные географические условия, включая близость моря, привлекли в него бессчётные караваны и торговые корабли, которые не прекращали проходить через город даже в самые холодные зимы.

В этот момент, в море, девочка в белой одежде медленно шла по водам моря. С каждым шагом вода вокруг её ног обращалась льдом, разрастающимся с поразительной скоростью.

Весь порт Эренделла уже полностью замёрз, в вскоре в ледяные скульптуры превратили и все его работники.

Девочка спокойно продолжала идти вперёд.

На вершине башни, женщина выглядящая почти в точности как принцесса Анна, но с серебряными волосами, стояла в снегу. Перед ней было ледяное зеркало, в котором она видела дроу с жуткой улыбкой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 142**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 142: Кто-то незримый

————

Уотердип.

Соран бродил по этому странному северному городу и начинал думать, что местным слишком сильно нравится рыба. Янтарный Город стоял на большой реке, но никогда он не видел столько рыбы, никогда не чувствовал рыбный запах так сильно.

Рыбой пахнуло на каждой улице. Это был проходной город Ледяного Королевства, и потому как доставка пищи в такой окружающей среде не менее трудна, чем выпас животных, рыба представляла основной источник мяса.

Для рыбных гурманов здесь был рай – краб размером с миску стоил всего лишь пять медяков.

Но вряд ли среди местных сильно любили рыбу. Она выступала основной пищей в каждом сезоне, так что успела порядком поднадоесть, так что на столах местных аристократов рыбы не было вообще. Кроме того, некоторыми потреблялась даже ядовитая рыба. Хотя яд не был смертельным, но вызывал сильную боль, а временами кто-то от неё даже умирал.

Взгляд Сорана зацепился за действительно гигантского королевского краба и он купил его всего лишь за три серебряные.

Пока что он убрал его в многомерный мешок, чтобы потом нарезать и потихоньку есть.

Постепенно Соран восстановил все расходники, какие требовались. В дополнение к оружию и снаряжению, ему нужно было пополнить запасы еды – до Эренделла идти два-три дня, да и экстренные обстоятельства никто не отменял.

Соран довольно сильно выделялся среди северян, а временами даже ловил на себе враждебные взгляды. Однако заметив его клинок люди обычно отворачивались. На улицах было важно оценить противника перед нападением, иначе долго не проживёшь.

А Соран слабым не выглядел точно!

Из-за климата луки и арбалеты на севере использовали не часто. Экстремальные холода делали тетиву ломкой. Зато здесь были развиты железные товары, все солдаты были экипированы, помимо основного снаряжения, щитом, кинжалом, и дротиками. Северяне проходили тренировку, после которой метали свои дротики с огромной точностью, а это было опасное оружие, с помощью которого, при должной силе и удаче, можно было пробить даже тяжёлый доспех. Соран и сам купил пять шестидесятисантиметровых дротиков на случай встречи с большими зверьми, например подвидами драконов.

Магические магазины можно было встретить почти в любой точке мира, однако здесь были наиболее популярны свитки с заклинаниями холодной стихии.

Соран купил свитки «Падение Пера», «Левитация», и «Полёт», на что пришлось потратить практически тысячу шестьсот золотых, так что его запас самоцветов сильно уменьшился.

Полёт, к сожалению, не был одним из заклинаний, которые можно выучить просто из свитка, но, тем не менее, изучить свиток всё равно требовалось, в качестве одной из ступеней.

Соран не собирался задерживаться в городе, так что, закончив покупать припасы, он покинул город. У него уже накопилось много опыта за убийства после победы над пятью багбирами, так что он решил повысить ещё один уровень Волшебника.

Требования по опыту для развития Разбойника росли линейно, но он получил мультипрофессию Волшебника, так что ему теперь для достижения легендарного уровня потребуется два миллиона очков опыта.

Поэтому сейчас он хотел сделать приоритет на профессии Волшебника, чтобы максимизировать пользу заработанных очков.

После девятого уровня профессия Волшебника будет требовать всё больше опыта в геометрической прогрессии, так что, если Разбойнику на четырнадцатом – без мультипрофессии – требовалось сто тысяч опыту, то Волшебнику целых двести тысяч, и разница постепенно продолжала увеличиваться. Именно поэтому высокоуровневых Волшебников так мало, без потрясающих талантов требуются десятилетия на каждый уровень.

В прошлой жизни Соран попытался убить дракона с пятнадцатым уровнем профессии Разбойника. Конечно же, сразу по голову чистокровного он отправляться не стал, а убивал подвиды: дрейков, птерозавров, виверн, и прочих таких. Но на шестнадцатом уровне ему удалось убить своего первого чистокровного дракона. То, правда, был совсем молодой белый дракон, слабейший из видов.

До третьего ранга опыт было зарабатывать довольно просто, так что и прогресс рос быстро, но сразу после него появлялась проблема: за более слабых врагов давали слишком мало опыта, а более сильных не только встретить трудно, но и победить.

Однако путь к уровню легенды сложен не только опытом, но и огромными суммами золота!

Деньги нужны везде, и нигде от них не скроешься!

Соран пока что был даже не близок к оплате ритуала очищения крови, не говоря о том, чтобы закончить полный набор снаряжения Редкого ранга. Ну а чтобы стать легендарным Волшебником потребуется миллион золота, примерно столько же стоили города, целиком, вместе со всеми своими жителями! И только половина этой суммы уходила на Башню Волшебников.

К счастью, Разбойники были более посредственной профессией, так что им не требовалось настолько много денег, но суммы всё равно поражали.

Хотя до того ещё было далеко, Соран уже начал планировать дорогу к легендарному уровню. Ему ещё нужно было очень многое подготовить, но больше всего требовались деньги.

С ними он бы хоть полный набор Редкого снаряжения собрать смог.

Изучение магии и алхимии требовало больших затрат. Волшебники были профессией, которой всегда требовались деньги. Можно было сказать, что для них заработок был равен силе, и сколько бы денег у них не было, тратили они всё равно больше.

Временами Соран чувствовал, что не помешало бы поближе познакомиться с Богиней Богатств.

Отдохнув денёк, Соран покинул Уотердип и пошёл в дикую ледяную пустыню. Он знал одно место в Ледяном Королевстве, где собирались птерозавры. Это был подвид Белого Дракона, обычно они собирались в стаи по три-пять особей. Эти существа могли плеваться льдом, но по уровню опасности были очень далеко от драконов.

Если ему удастся убить всю стаю, то набор редкого снаряжения будет у него в кармане!

Ледяная пустошь Ледяного Королевства казалась мёртвой. Дикая жизнь здесь встречалась очень редко, виды разделяли гигантские территории, в которых могло не обитать вообще ничего. Временами можно было идти целый день и не увидеть ничего живого.

На самом деле, схожая ситуация была бы ещё и в Вайтране, но дракон заставил многих существ мигрировать в панике.

В обычной ситуации популяции монстров регулировало количество пропитания на территории.

На памяти Сорана некоторые приключенцы из его мира называли «фармингом» охоту за человеческими головами. Наиболее часто высокие ранги встречались у разумных видов, поэтому они были неограниченным источником опыта, так что люди злого мировоззрения обычно опережали добрых на один-два уровня. К счастью, почти все они заканчивали в могиле.

Убийство разумных видов – табу.

В этом мире вера составляла важную часть жизни, а разумные виды были её корнем, потому как представляли веру и строили храмы. Естественно, богам не нравилось, когда их последователей убивали.

Единственным местом, в котором Соран «фармил» была пустыня, потому как там было полно бандитов, которые приносили всем только горе и никому не были нужны. Но даже тогда он привлёк внимание полубога, пытавшегося построить там веру, что привело к серьёзным последствиям.

Соран, благодаря увеличившемуся сопротивлению, теперь полностью адаптировался к холоду, так что путешествовать по Ледяному Королевству было не труднее, чем по южным землям.

Уже наступил обед.

Соран нашёл довольно сухое место, в котором развёл костёр, после чего отрезал кусок королевского краба и поставил его жариться. Этот деликатес был доступен лишь в нескольких местах мира, но по такой низкой цене встречался чрезвычайно редко.

Специи здесь стоили на вес золота, потому как добывались в чрезвычайно ограниченных количествах, после чего необходимо было везти их через огромные расстояния, так что Соран, даже став относительно богатым, не собирался посыпать еду «золотом». Ему не хотелось отъедать куски своего снаряжения редкого ранга.

Жить в этом мире было просто, но роскошь требовала огромных денег!

Морская соль была с горчинкой, но хорошую соль можно было получить только у алхимиков и она была дороговата, а Соран не был привередой, так что ел то же, что и граждане среднего достатка.

Королевский краб оказался очень даже ничего, так что Соран не понимал, почему в этой эре с таким презрением относятся к крабам, ракам, моллюскам, и прочей «пище бедняков».

Но неожиданно он что-то услышал и подскочил, выхватив мачете из ножен.

Соран прошёл через кусты покрытые снегом, в направлении источника звука, который прозвучал недалеко, не более чем в ста метрах. Звук был таким, как если бы кто-то упал.

Но он ничего не увидел, только яму в снегу.

Соран осторожно приблизился и попытался дотронуться до ямы, но неожиданно его палец наткнулся на мягкую кожу.

— Великая Невидимость?!

Соран удивлённо убрал палец и аккуратно попытался найти нос человека. Судя по размерам и форме, это была маленькая девочка, и он почувствовал дыхание, но очень слабое. Видимо она потеряла сознание. Соран не мог ничего увидеть, потому как эффект Великой Невидимости был безупречен, так что оставалось полагаться только на ощупь.

Он решил, на всякий случай, проверить расу, и уши оказались человеческими.

Затем он опустил руку чуть ниже, наткнувшись на неразвитые груди. Значит, это действительно была девочка, а не карлик или полурослик. Одежда её была из первоклассного шёлка.

Крови на теле он не нашёл, сердце её тоже билось спокойно.

Какое-то время он колебался, но затем решил поднять девочку, которую даже не мог видеть, и отнести её к костру.

Соран никак не мог прекратить действие заклинания, но вряд ли оно долго продлиться, так что оставалось только ждать и надеяться, что она не принесёт ему проблем.

Старый Соран бы так не поступил, но раз его недавно спасли, он подумал, что должен вернуть добро в мир.

Девочка была слишком лёгкой, так что он предположил, что на неё действуют и ещё какие-то заклинания.

Но как могла неожиданно появиться девочка под заклинанием Великой Невидимости, так ещё и потерять сознание сразу?

Чувствовалось Сорану, что это закончится большими неприятностями!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 143**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 143: Рыдающая девочка

————

Соран поднял лёгкую как пёрышко девочку и положил её возле костра. Потому как увидеть её глазами было нельзя, ему оставалось только положить её на достаточно большом расстоянии. Вдруг на ней что-нибудь легковозгораемое? Невидимость была заклинанием второго уровня, но Великая Невидимость – четвёртого. И неспроста Волшебники третьего ранга использовали исключительно Великую Невидимость.

Это заклинание было настолько великим, что под его действием можно было даже атаковать, и при этом, например, клинок будет лишь размытой тенью.

Некоторые считали это заклинание слишком мощным, особенно для четвёртого уровня.

Соран не мог видеть сквозь невидимость, как и не мог прекратить действие этого заклинания, так что оставалось только сесть рядом и продолжать наслаждаться крабовым мясом.

Спустя полчаса девочка так и не начала просыпаться. Соран начал испытывать нетерпение, поэтому ущипнул её за нос, а когда она и на это не отреагировала, то слегка надавил на грудь, заставив её испустить весь воздух.

Однако никакой реакции не дождался.

Соран цокнул языком и легонько похлопал её по щекам, но так и не добился никакой реакции.

Оставалось только предположить, что на неё действует какой-то сверхъестественный фактор, потому как всё её тело он уже проверил и ран не обнаружил.

Так что оставался лишь один выбор: взять её с собой или оставить здесь? Если он оставит её, то поднимать и располагать у костра было бессмысленно. Но и ждать пока она проснётся – тоже не вариант.

Определить, кто она такая, он никак не мог, а несколько заклинаний делали её ещё подозрительнее. Соран предположил, что у девочки большие проблемы, а значит долго оставаться на месте очень опасно.

Поразмышляв некоторое время, он начал устранять все следы того, что был здесь. Как Разбойник, он мог скрыть любые следы, так что быстро убрал все свои следы, а затем и её, начиная от того места, в котором она впервые появилась. К счастью, они были в Снежном Королевстве, в котором из-за постоянного снегопада выслеживание значительно затруднялось, так что, если убрать явные следы, то выследить их будет практически невозможно.

Последним делом он засыпал потухший костёр, после чего поднял невидимую девочку и начал тяжёлое путешествие к ледяным горам.

Чем опаснее монстр, тем опаснее его среда обитания.

Драконы обычно держались подальше от равнин и жили на высоких скалах и в горах, поэтому и охотникам на них требовалось идти в эту опасную местность, потому как ждать летающих существ в равнинах, в надежде поймать их за охотой, было практически бесплодным делом.

Из-за девочки на руках Соран двигался по заснеженным дорогам медленнее, потому как было труднее не оставлять следов.

К счастью, снегопад делал эту задачу гораздо проще.

Он поднял руку к носу девочки. Дышала она до сих пор свободно. Либо у неё очень хорошее Телосложение, либо особое снаряжение, но как бы там ни было, правая сторона лица девочки слегка припухла и Соран не знал, не вызвано ли это его хлопками. Он, вроде бы, был осторожен, но, возможно, у девочки была очень нежная кожа.

...

Соран уже шёл полдня, а она так и не проснулась.

Он не знал сколько километров прошёл, но горы уже не казались такими далёкими. Небо начало темнеть, так что он нашёл место защищённое от ветра, чтобы поставить там лагерь. Ветер со стороны гор был так силён, что Соран даже на таком расстоянии периодически слышал рёв.

Девочка до сих пор была невидима, так что Соран не представлял кто наложил на неё такое сильное заклинание. Он даже думал снять с неё одежду, чтобы та стала видима и, быть может, по ней установить личность ребёнка.

Он развёл костёр, затем достал флягу и выпил несколько глотков. Вспомнив, что девочка не пила целый день, он прикоснулся к её лбу, после чего попытался аккуратно её напоить.

— Кха-кха! — закашлялась она и невидимость наконец-то начала спадать.

Возрастом девочка оказалась лет пятнадцати, несмотря на малый рост и хрупкое телосложение. На ней было очень красивое длинное платье и его роскошность показывала работу мастера.

Длинные брови были очень красивы, кожа её была белой и деликатной, она очевидно была девушкой высшего слоя. Единственным, что не вписывалось в картину, была красная ладонь на её щеке. Соран и сам немного покраснел, когда увидел отпечаток. Ему казалось, что он почти не приложил силы.

— Мммхмм...

Девочка медленно открыла глаза. И когда увидела перед собой незнакомого мужчину, то отскочила назад в страхе. Однако, когда Соран пододвинулся ближе, то она резко прыгнула вперёд и укусила его за руку. Хотя выглядела девочка хрупкой и жалкой, но силы у неё оказалось даже больше, чем у него. Она сбросила его на землю, продолжая вгрызаться в руку. Соран нахмурился о брови и подумал ударить её рукоятью меча, но испугался, что может её так убить – вон, что с ней сделали лёгкие хлопки по щеке. Тогда он потянулся и зажал её нос другой рукой.

— Мфф... мфф... нууф...

Её рот был занят, поэтому дышала она носом, и когда Соран зажал её нос, то челюсти начали медленно разжиматься. Он вздохнул и вытащил свою руку из слюнявой западни. На момент ему пришла мысль, что он может легко сломать ей челюсть, но она только проснулась и явно была сбита с толку, так что он смилостивился.

А ещё ему сразу стало ясно, что боевого опыта девочка не имеет никакого.

Кто будет кусать противника за руку? Если защищаешься, то нужно кусак в глотку!

«Ты что, щенок?», подумал он.

Девочка выглядела шокированной. Она уже собиралась накинуться ещё раз, но затем словно бы призрака увидела, заметив его мачете. Не веря в собственные слова, она воскликнула: — Ты! Это ты! Ты спас меня? Ты запомнил меня? Ты тогда потерял сознание посреди дороги, а я отнесла тебя обратно в город!

Слова девочки было трудно разобрать, а жесты были забавны.

Но Соран всё равно понял и удивился: — Это ты тогда отнесла меня в город? Ну и совпадение, — удивился он.

Девочка попыталась встать, но затем к ней вернулись воспоминания и она упала. Дрожащим голосом юная принцесса пробормотала: — Когда я увидела тебя в снегу, то отправила в город лечиться. Я хотела взять тебя с нами, но мама Грена не разрешила... Мама Грена... она... она мертва! Карлос... Кейнс... Они все мертвы!

И слёзы градом покатились из её больших, красивых глаз. Плечи слегка вздрогнули и она начала завывать.

Соран нахмурился, видимо эта девочка многое пережила. Он подошёл и похлопал её по спине.

Чем, похоже, только сделал хуже. Внезапно она прижалась к нему и зарыдала как маленький котёнок.

Те, кто говорят, что девушки выглядят мило, когда рыдают, должно быть сумасшедшие: Соран не представлял, что можно было найти в этом комке слёз и соплей.

Спустя несколько минут она потихоньку успокоилась.

Её глаза были красными и распухшими, и выглядела она довольно жалкой. Грудь Сорана из-за её слёз промокла. И он всё ещё не понимал, как это можно находить милым, его единственным чувством была жалость. Он не был лишён сочувствия слабым и сейчас испытывал именно его.

— По... прости! — извинилась девушка, заметив отпечатки зубов на руке Сорана.

Она сжала его руку довольно сильно. Если бы не высокое Телосложение и своевременная реакция, то он бы мог остаться без куска мяса в руке.

Затем она достала платочек и вытерла лицо, слегка прищурившись от боли, проведя по воспалённому следу от руки, и молча села рядом. С первого взгляда Соран видел, что она из высшего слоя общества, наверняка никогда раньше даже крови не видела, а потому такое большое событие сильно на неё подействовало.

— Всё в порядке, — пожал плечами Соран. Он не представлял что делать в такой ситуации. Напряжение всех извилин подсказало, что нужно похлопать по плечу и предложить поесть: — Тебе нужно что-нибудь поесть. Расскажешь всё после того как поешь. Раз ты спасла меня, я сделаю всё возможное, чтобы помочь в ответ.

Девушка подняла голову и в её покрасневших глазах появилась надежда. Надорванным голосом она сказала: — Спасибо тебе... Спасибо!

Соран ничего не ответил.

Интуиция подсказывала, что если вмешаться в это дело – ещё больше, по крайней мере – то проблем не оберёшься. Хотя она пока почти ничего не рассказала, было очевидно, что на неё напала не обычная банда. Так что пока он решил просто достать сырую пищу и приготовить её на огне.

Соран был не слишком сострадательным, но эта девушка спасла его, значит он не может так её оставить. Он был не настолько бессердечным.

А даже если не сердце руководило им в этом деле, то принципы точно стояли на своём.

Соран отрезал кусок королевского краба и спросил: — Как ты меня узнала? До этого я явно выглядел хуже.

Девочка снова зарыдала и некоторое время не могла себя контролировать. Через некоторое время она подняла голову и показала на его клинок: — Твой... твой меч...

Меч у Сорана определённо был необычный. В Ледяном Королевстве узор рыбьей чешуи – примечательная черта эльфийской стали – был чрезвычайно редок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 144**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 144: Среди гор

————

Вскоре стемнело.

Девушка была очень голодна и съела даже больше Сорана, который продолжал жарить крабовое мясо, пока она не наелась, и только после этого начал задавать вопросы: — Как тебя зовут? И кто ты?

— Меня зовут Анна, — ответила она сразу. Затем, нехотя, добавила: — Я аристократа с Эренделла.

Соран медленно провёл по ней взглядом: — Обычная знать себе такую одежду позволить не сможет. Должно быть, ты из королевской семьи? Насколько я знаю, в Ледяном Королевстве очень мало действительно богатой знати, а в королевской семье всего два члена: старшая и младшая сёстры. По слухам, Кронпринцесса Эренделла очень сильная Прядильщица Судеб. Не думаю, что она могла бы оказаться в таком состоянии, значит, ты её сестра?

Анна посмотрела на него с большим удивлением: — Я знала, что ты великий искатель приключений! А они говорили, что ты дурак, раз отключился в снегу... Ты прав, я младшая принцесса Эренделла. К сожалению, я не так сильна, как моя сестра, я просто обычный человек...

Соран не хотел рассказывать почему он тогда отключился в снегу. Вместо этого он ещё раз взглянул на неё и сказал: — Эренделл – одна из могущественнейших стран Ледяного Королевства\*, Кронпринцесса одна из немногих легендарных Колдунов. Люди, атаковавшие тебя, не могли быть слабыми. По стандартам знати этого мира, твоя стража должна была быть как минимум третьего ранга или выше. Следовательно, среди напавших должен был быть по крайней мере один легендарного уровня.

(\*Как оказалось, Ледяное Королевство состоит из множества стран. Может так и задумано, может ошибся анлейтер, может я сам чего не понимаю, но правильно было бы «Ледяная Империя», в таком случае)

У Анны, незаметно для неё, отвисла челюсть. Она пробормотала: — Вау, ты невероятен.

Соран, по мере размышлений, начинал нервничать всё больше и больше. Он продолжил: — Местные легенды не стали бы нападать, иначе они бы сами пострадали. Я слышал о твоей сестре. Говорят, она целый город может уничтожить голыми руками, если разозлиться, следовательно атаковали какие-то чужаки. Со злыми намерениями.

Он замолчал и медленно спросил: — Среди тех, кто тебя атаковал, была дроу?

Анна уже не верила своим ушам: — Как ты узнал?

«Так и знал...»

Соран молча ворошил костёр палкой, с тревогой на лице. После чего пробормотал: — Это была Избранная Девы Боли. В одном поселении я наткнулся на следы её активности и подумал, что только эти ублюдки могли посметь атаковать младшую принцессу Эренделла. Любой другой был бы мёртв в то же мгновение, твоя сестра способна заморозить всё в радиусе тысячи километров.

Анна колебалась. Она посмотрела на Сорана и помотала головой: — Моя сестра очень хорошая и очень добрая. Она никогда не злоупотребляет своими способностями и не сделала бы ничего такого ужасного.

Соран не стал отвечать на это.

Он взглянул в сторону, прислушиваясь к завывающему ветру, и спросил: — Что планируешь делать теперь?

Анна колебалась какое-то время, после чего посмотрела на Сорана и сказала: — Ты можешь вернуть меня в Эренделл? Я обязательно тебе отплачу! Моя сестра даст тебе заслуженную награду, может даже титул!

«Титул?»

Соран усмехнулся и помотал головой: — Нет, не так быстро. Если последователи Девы Боли посмели атаковать, то вернуть тебя домой я не смогу. У меня нет ни шанса против Избранной, она могущественнее даже легендарного Волшебника. Если я не ошибаюсь, то все дороги в Эренделл сейчас прослеживаются её людьми, если ты появишься, то тебя сразу атакуют. Если только, конечно, твоя сестра лично не придёт за тобой.

Анна помрачнела и пробормотала: — Я не знаю что происходит сейчас у сестры. Плохая дроу сказала, что моей сестре не спасти Эренделл, если она будет пытаться спасти меня. Я помню, как она попыталась остановить дроу, чтобы помочь мне сбежать, и я сейчас даже не знаю что происходит с городом!.. Надеюсь люди в порядке!

«Какая добрая девушка», подумал Соран.

После чего взглянул на неё и сказал: — В целом, у нас есть шансы пройти. Но не по дороге точно.

Девушка посмотрела на него с надеждой во взгляде.

Она казалась чиста душой и, похоже, немногое испытала в этом мире. Соран взглянул в сторону и сказал: — Но не сейчас. В ближайшее время тебя будут искать особенно отчаянно, поэтому лучше задержаться здесь на ближайшее время. Со временем, возможно, твоя сестра сможет избавиться от них, а я пока подумаю над тем, как переправить тебя через горы, а потом вернуть по морю в Эренделл.

Анна поверила и кивнула.

Соран перевернул большую палку в костре, чтобы помочь пламени, после чего сказал: — Сейчас тебе нужно хорошо отдохнуть. Полагаю, ты очень устала. Завтра мы пойдём в горы и можем наткнуться на проблемы.

Девочка посмотрела на него с сомнением: — Мы пойдём в горы? А почему нельзя остаться здесь?

— Тебя ищут, — махнул головой Соран. — А у меня там дела.

Девушка определённо была любопытной, она моргнула пару раз и спросила: — Что ты там забыл? Там никто не живёт!

Соран бросил на неё взгляд: — Нужно убить несколько драконов.

Её глаза зажглись на мгновение, она спросила удивлённым тоном: — Убить драконов? Но в Ледяном Королевстве больше нет драконов, разве нет? Они боялись моей сестры и сбежали на ледяные острова.

Соран был слегка шокирован.

«Видимо легендарная Кронпринцесса сильнее, чем я думал. Мне казалось удивительным, что здесь нет драконов, а они, оказывается, сбежали? Насколько же она сильна?»

— Я про ледяных птерозавров, — сказал Соран, двигая угли. — Хочу убить нескольких, чтобы потренироваться и заработать денег.

— Денег? — пробубнила Анна и как опомнилась. Она вскрикнула: — Моя сумка! В ней было столько ценных вещей!

Она осмотрела себя, после чего с тяжестью на сердце сняла кольцо и серёжки. Протянув их Сорану, она сказала: — Я могу дать это как задаток. Они от моей мамы... так что ты позволишь выкупить их, когда мы вернёмся?

Её голос был нервным, Сорану это показалось забавным.

Он улыбнулся ей: — Оставь эти вещи себе. Ты же спасла меня, значит я обязан тем же. К тому же, как мог я оставить девушку умирать во льдах?

Соран многое слышал о Кронпринцессе, но о младшей принцессе знал только то, что она существует. Он задумался над тем, что могло бы с ней статься, не наткнись он на неё.

Сражение Льда и Снега началось после того как Кронпринцесса заморозила всё в радиусе полутора тысяч километров. Обитаемые земли превратились в замёрзший ад.

«Не могло же это произойти из-за младшей сестры? Или могло?»

Он слышал, что в королевской семье Эренделла всего лишь два члена, возможно сёстры друг другу единственные родственники.

— Спасибо! Спасибо тебе огромное! — поблагодарила Анна и вернула драгоценности на законные места. Она посмотрела на него с благодарной улыбкой: — Ты хороший человек!

У Сорана вздрогнула рука.

С печалью во взгляде он посмотрел на неё и серьёзно сказал: — Я не хороший человек. Я убил больше людей, чем ты встретила за всю жизнь. И помогаю тебе только потому, что ты помогла мне. И, пожалуйста, не говори так больше обо мне, в моём родном городе считалось, что это приносит неудачу. — Он вздохнул: — Ладно, ложись и отдыхай. Нас ждёт длинный путь.

Девушка не поняла как её благодарность могла вызвать такое неудовольствие, но всё равно села без жалоб и прошептала: — Врунишка, ты просто пытаешься напугать меня... Ты совсем не похож на тех, реально плохих людей...

Соран выглядел как учёный полуэльф, поэтому Анна ему не поверила.

«Наверное, он как один из тех героев, что держатся тени, но всё равно поддерживают справедливость. Иначе он бы меня не спас, верно?.. Он правда убил много людей?»

Девочка сильно устала. Вскоре она уснула на плоском камне.

Луна медленно двигалась по небосводу.

Соран достал свиток и принялся за изучение. Холодный ветер всё так же завывал. Временами он отворачивался от свитка и прислушивался, после чего продолжал изучение.

Посреди ночи лицо девушки перекосилось от ужаса, она резко подскочила и закричала: — Нет! Не убивай её!

Соран опустил свиток и спросил: — Кошмар?

Девушка всё ещё не понимала что происходит. Через несколько секунд она кивнула и спросила с тревогой: — Можно я посижу рядом с тобой?

Соран кивнул.

Она медленно подошла и аккуратно села рядом. Её лицо всё ещё выглядело испуганным.

Соран, как не раз делал это с Вивьен, рефлекторно погладил её по волосам, пытаясь успокоить.

Какое-то время она смотрела в свиток, опираясь головой на его плечо, но время шло и постепенно она снова уснула, в этот раз у него на коленях, и до сих пор крепко сжимая одежду.

Видимо она очень устала. Такое ужасное событие было большим душевным ударом для принцессы.

Соран продолжил изучение свитка, периодически поглядывая на спящую девушку.

Впервые на его коленях спал кто-то кроме Вивьен.

Ветер, казалось, завывал всё сильнее, но в Ледяном Королевстве готовился шторм совсем иного плана!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 145**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 145: Битва богов

————

На пути в Эренделл, из ниоткуда, появился айсберг высотой тридцать метров и голубоватого цвета, излучающий какую-то энергию. Трава и деревья вокруг обратились льдом, но страшнее всего выглядели люди в масках, вмёрзшие в землю.

Почти никто не осмеливался подходить к нему, даже идиоты понимали, что случилось нечто опасное.

Айсберг стоял долго, его холод распространялся вокруг, отчего температура быстро падала.

Внезапно на нём появилась маленькая трещина растущая с пугающей скоростью. Наконец, с громким хрустом, айсберг развалился надвое, раздавив множество замерзших людей, рассыпавшихся красными замёрзшими внутренностями. Бессчётные куски льда засыпали землё, как если бы внутри айсберга что-то взорвалось, а потом из него вышла Волшебница окружённая Энергетическим Щитом.

— Чёрт!

Дроу вышла уставшая и замёрзшая, даже её тёмная кожа побледнела. Она давно была заперта под этой глыбой льда. По движению её пальцев лёд на ней растаял и роба промокла, из-за чего теперь узко облегала стройное тело. На её спине, через полупрозрачную промокшую ткань были видны ужасающие раны от хлыста. Но тут она щёлкнула пальцами и одежда тут же высохла.

С кроваво-красными зрачками, дроу взглянула на замёрзшие тела вокруг, разбившиеся на части, и нахмурилась: — Ни на что ни годные мужчины! Бесполезный мусор!

После чего взлетела при помощи магии.

Она с высоты осмотрела поле боя. После того как айсберг был уничтожен, он начал быстро исчезать. Это был не естественный лёд, а материальная магическая энергия, которая теперь рассеивалась.

Дроу взглянула в направлении моря, туда, где находился Эренделл, и пробормотала: — Как жалкая проекция могла запечатать меня? Её магия льда способна даже запечатывать измерения! Такой силой не должны обладать смертные! Принцесса Эренделла... Ледяная Дева, что ты, чёрт возьми, скрыла от меня?

Она провела пальцем перед собой, словно бы вскрывая ткань мироздания, и сделала шаг вперёд.

Льда под ней постепенно становилось всё меньше и меньше, постепенно он превратился в кровавые лужи и кучи конечностей. Вскоре это место стало жутко вонять кровью.

...

На вершине замка Эренделла, девушка выглядящая как увеличенная копия Принцессы Анны, повернулась в сторону. Внутри ледяного зеркала был айсберг. Убедившись, что дроу в ближайшее время не сбежит, она растворилась в воздухе, обратившись холодным ветром и ворохом снега.

А уже в следующее мгновение снова материализовалась на пляже, вернувшись в свою красивую форму Кронпринцессы.

— Ледяная Дева!

Кронпринцесса увидела множество замёрзших насмерть людей в доке и её голубые глаза вспыхнули яростным гневом. Всего лишь момент задержки привёл к смерти тысяч людей. Она чувствовала как ледяная магия продолжает двигаться в город, забирая жизни невинных жителей.

Смертные ничего не могли противопоставить божественной силе. Одно прикосновение к этому магическому льду отнимало их жизни.

Кронпринцесса была очень зла. Она махнула рукой и десятки ледяных шипов выросли из берега, бросившись на Ледяную Деву и оттолкнув её на сотни метров.

Замёрзла не только поверхность моря, но весь порт по самое дно.

Однако в момент атаки Кронпринцессы стало ещё холоднее.

Могущественнейшая наследница королевского престола в истории Эренделла была практически неотличима от Принцессы Анны внешне, но внутренне разница была абсолютна. Словами было не описать её характер, но если кто-то и обладал аурой истинного правителя, то именно она.

От неё исходило чувство, что она величайшая королева мира, и каждый испытывал благоговение.

В Эренделле некоторые даже поклонялись ей как божеству.

— Ваше Величество!

Со вспышкой магического света прибыл Совет Волшебников Эренделла. Многие из них были женщинами. А затем свет пронзила синяя вспышка легендарной профессии. Эренделл был сильной страной, в которой женщины были не слабее мужчин. Половина чародеев Эренделла были именно женщинами, феодальных лордов было не больше, чем феодальных леди. Женщины в этой стране были равны мужчинам, но в отличие от дроу, они не относились к ним с презрением.

Легенды гласят, что когда-то Богиня Зимы оставила здесь множество потомков, и все они всегда рождали девочек.

В истории Эренделла было столько же правящих королев, сколько и королей. Половину своей истории Эренделл был под властью королев.

Старшая принцесса бросила на них взгляд и сказала голосом ледяным как ветер: — Уйдите.

С таким противником обычные смертные не могли совладать. Даже легенды не могли победить Ледяную Деву.

Это божество существовало в мире со стародавних времён. Хотя она всегда была слабым божеством, но и эта сила делала её могущественнее большинства легенд.

— Ваше Величество!

Совет Волшебников успел окружить её, но, поколебавшись, они подчинились приказу и отступили, даже тот, который был легендарного уровня. Воля Кронпринцессы была высшей властью в Эренделле.

Сразу же после того как отступили, Волшебники начали вместе читать заклинания, сформировав барьер против надвигающегося льда. Ледяные заклинания были очень популярны в Ледяном Королевстве, поэтому большинство Волшебников здесь преимущественно владели ледяной стихией.

Ледяная Дева наконец-то решила ответить, но голос её был практически неслышим: — Я верну то, что принадлежит мне! Смертный не в праве обладать такой силой!

Кронпринцесса нахмурилась, она не понимала что имеет в виду богиня.

Тем не менее, она серьёзно ответила: — Божества не должны приходить в мир смертных по своей воле, а тем более убивать невинных граждан. Ледяная Дева! Прошу тебя, верни свой аватар в божественное королевство или мне придётся сражаться!

Странная улыбка появилась на лице Ледяной Девы, она медленно сказала: — Ты считаешь, что это просто мой аватар?

И вдруг исчезла.

Подул ледяной порыв ветра, а через мгновение Ледяная Дева появилась прямо перед Кронпринцессой. Она подняла руку и мгновенно пронзила сердце девушки.

Кровь брызнула во все стороны.

В белой ладони Богини, что как острый клинок пробила грудь и вырвала сердце Кронпринцессы, всё ещё билось окровавленное сердце. А затем она его сжала и орган лопнул как фрукт.

Жестоко ухмыльнувшись, Ледяная Дева сказала: — Ты лишь жалкая смертная... у тебя не было права на такую силу!

Вокруг тут же раздались крики.

— Принцесса!

— Ваше Величество!

Порванное сердце в руке Ледяной Девы обратилось снегом и завывающим ветром, каждая капелька крови превратилась в снежинку.

Тело Кронпринцессы, как пушистый снег подхваченный ветром, разлетелось. Улыбка исчезла с лица Ледяной Девы, она посмотрела под свои ноги.

Ещё одна Кронпринцесса появилась во льду.

Её голубые глаза сияли, а серебряные волосы развевались как на ветру. Даже одежда её превратилась в лёд, само пространство вокруг неё словно бы замерзало.

А затем она ударила в лёд, в мгновение ока снежные силуэты появились по всему замёрзшему морю.

Шесть ледяных колонн поднялись вокруг, всё море начало дрожать.

Ледяные кристаллы срастались вместе с пугающей скорость, летающий снег и ветер сформировали стены, эмблемы четырёх снежинок тут же появились на них. В считанные секунды сформировалась ледяная крепость больше ста метров шириной, это была тюрьма окружившая Ледяную Деву.

И перед величественным строением появилась Кронпринцесса.

Она выглядела очень мрачно, её взгляд на Ледяную Деву был строг. Кронпринцесса чувствовала могущественную силу, раздирающую крепость изнутри. Богиня не была убита, лишь временно заточена внутри.

Трещины уже начали появляться на поверхности моря.

Крепость построенная в мгновение ока возвышалась над равниной из льда. Кронпринцесса подняла руку и открыла тёмный портал. Внутри были бессчётные звёзды средь тьмы. Она глубоко вдохнула, после чего подняла другую руку. С чудовищным грохотом, стометровая в ширину крепость начала подниматься, оставив под собой дыру в замёрзшем море.

А затем крепость была выброшена в другое измерение, бесследно исчезнув.

Кронпринцесса выглядела бледной, она взглянула в небо. Чёрная пустота другого измерения исчезла, магическое зрение всё ещё позволяло увидеть удаляющуюся в пустоту ледяную крепость – новую голубую звезду в небе.

Спустя некоторое время, на взмахнула рукой и заледеневшее море начало таять, безграничный ледник бесследно растворялся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 146**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 146: Трудный горный путь

————

Завывающий ветер бушевал до самого утра.

Девочка оказалась сильнее, чем ожидал Соран. Как только рассвело, она проснулась и покраснела, когда поняла, что уснула у него на бедре. Но вместо того, чтобы начать неловко оправдываться, она молча поднялась и начала рвать своё до неудобства роскошное платье: она отрыва все ленточки и бантики, которые могли помешать в пути, сделала каркас свободнее, чтобы было проще дышать, и даже связала волосы в простенький хвост.

Соран оценил её решительность и рациональность. Он молча кивнул, после чего протянул ей запасной меч.

По традиции, аристократия изучала шесть искусств: рисование, поэзию, танцы, этикет, верховая езда, и фехтование. Раз девушка была принцессой Эренделла, то наверняка её искусство владения мечом должно быть хотя бы на уровне любителя, даже если никакого практического опыта у неё нет.

Например, хотя Соран ни разу не видел Глорию с мечом, если бы ей потребовалось использовать это оружие, то она наверняка пользовалась бы им умело. То же относилось и к этой девушке, хотя её тренировки, скорее всего, были мягче требуемых, но базовые знания она должна была усвоить.

В этом мире никогда не следовало недооценивать женщин.

В прошлом мире Сорана практически на протяжении всей истории существовало мужское превосходство, однако здесь, от начала времён, Северные Ведьмы были влиятельнее всех на севере, дроу презирали мужчин, амазонки и сирены устроили матриархат. Все эти дамы – даже если и несознательно – заботились о том, чтобы равноправие продолжало существовать и дальше.

Причины равноправия можно было рассматривать в двух аспектах. Во-первых, больше трети высшего эшелона власти во всём мире занимали женщины. Во-вторых, среди множества божеств около шестидесяти процентов были женщинами и их общая сила была больше, чем у мужчин!

Женщины этого мира были сильнее, потому как отпечатки их душ хранили в себе кошачьи нотки. Кроме того, достигнув высокого уровня они избегали месячных. А ещё богини занимали одни из важнейших божественных аспектов жизни: репродукция и воспитание!

Высший бог полуросликов – Богиня Защиты, а высший бог дроу – Королева Пауков. Если бы Богиня Жизни не пала, то высшим богом эльфов тоже была бы женщина, но даже так семьдесят пять процентов пантеона эльфов составляли богини. Впрочем, их нынешний высший бог был гермафродитом, так что временами являл себя как мужчина, а временами как женщина.

Однако Соран напросился на неприятности в Подкорке и одна дроу отпинала его так, что он до сих пор прекрасно помнил этот урок.

Все мужчины дроу были рабами.

Если до похода в Подкорку Соран по возможности старался сохранять жизни женщин в бою, то после он научился убивать их даже не моргая.

Дорога в горы была трудной. Соран всё ещё без труда справлялся с природой, но Принцессе Анне было трудно. А затем она неожиданно поскользнулась и порезала коленку. Если бы Соран не успел схватить её за руку, она бы упала с высоты в десятки метров. Девушка оказалась очень упёртой: несмотря на боль, она продолжала следовать за ним, теперь хромая. Стиснув зубы, она продолжала идти.

Спустя какое-то время, убедившись в характере принцессы, Соран остановился, чтобы обработать её рану.

— Не двигайся.

Соран достал бинты и целебную мазь. Из-за постоянных ранений, среди всех его базовых способностей быстрее всего развивалось Лечение. Он до сих пор не вложил в него ни единого очка, но способность уже дотянула почти до пятидесяти очков.

Кожа девочки была гладкой как шёлк. Но по той же причине она была очень нежной. Когда он снял её туфли, то увидел много мозолей и царапин. Даже неровные камни оставляли на её коже следы. Её шёлковые руки никогда не испытывали сложной работы, а потому были совершенно не защищены.

В итоге тело у неё было хрупким как у фарфоровой куклы. Малейшие ранения приводили к синякам и кровотечению.

Младенцы были очень хрупки, на их коже появлялись красные отпечатки, даже если они касались мягких предметов, а Принцесса Анна была как младенец. Даже её лицо всё было в красных следах из-за холодного ветра и снега. К тому моменту как Соран задрал её юбку до колена, чтобы замотать рану, он насчитал почти тридцать царапин, синяков и ссадин.

А она была в плотной одежде!

Соран не мог даже представить как нужно жить, чтобы быть таким хрупким.

По крайней мере, тело у неё было здоровым: хотя эти ранки быстро появлялись, но и затягивались они тоже довольно быстро.

Если бы она в прошлом не тренировалась постоянно и была нездоровым ребёнком, то следы держались бы долго. Соран, как опытный искатель приключений, не мог многого просить от принцессы, но когда увидел в каком она состоянии, то неловко поколебался и сказал: — Может быть я найду тебе безопасное место, приготовлю достаточно еды и хвороста, а ты пересидишь пару дней, пока я не вернусь?

— Нет! — тут же напряглась девушка и схватила его за руку. На её больших глазах проступили слёзы, дрожащим голосом она сказала: — Не оставляй меня! Я ещё могу идти!

Соран вздохнул: — Ладно. Тогда давай немного передохнём.

Это приключение оказалось особенно трудным для Сорана.

Горных троп не существовало, временами ему приходилось голыми руками забираться на скалу высотой в несколько метров, а Принцессы Анны не было практически никакого опыта выживания в дикой природе. Не будь она вынослива, Соран бы и не знал что с ней делать.

Они отдыхали не долго. Словно беспокоясь, что Соран уйдёт без неё, переведя дух, девушка поднялась и сказала, что может идти дальше.

Её глаза были немного влажными, наверное она печалилась из-за ситуации, в которую попала.

Отвлёкшись на что-то, девушка опять поскользнулась и упала лицом в снег. Но в этот раз, она не стала подниматься, а рыдала прямо в снег.

— Ты в порядке? — спросил Соран и попытался помочь ей подняться.

Но Анна оттолкнула его руку: — Просто брось меня!.. Продолжай идти!.. Я бесполезна, я только тебя задерживаю!.. Сестра!.. Мне так грустно! Так страшно!

В сердце она всё ещё была ребёнком.

Соран присел рядом и вздохнул. Затем он протянул одну руку под её шею, а другую под коленки и поднял девушку. Теперь, когда заклинания прекратили на неё действовать, он узнал, что весит она килограмм тридцать, что слегка превышало обычный вес девушек её возраста. Сила у Сорана была невысока, так что, если ему придётся нести её на себе, взбираясь на гору, то он будет уставать гораздо быстрее.

Девушка удивлённо вскрикнула, когда Соран поднял её.

— Пойдём. — Соран расположил её за своей спиной и проворчал: — Держись покрепче, я понесу тебя на спине. Хватайся быстрее, если не хочешь, чтобы я ушёл без тебя.

Анна колебалась с секунду, но затем обхватила его руками.

Они продолжили идти.

В снежную погоду, Соран нехотя нёс на себе принцессу, вздыхая про себя. Его скорость была снижена вдвое.

По щекам девушки катились слёзы, но на лице была улыбка. Она плакала и смеялась одновременно, что выглядело очень забавно со стороны.

Ветер в горах практически сдувал.

Анна невольно прижалась к спине Сорана, периодически сопя из-за слёз.

После всего случившегося, она ещё не могла прийти в себя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 147**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 147: Ледяные птерозавры

————

Любой, кто хотя бы раз забирался на горы, должен был понимать, насколько это трудно.

Соран двигался неустанно, но сильно уставал из-за того что приходилось тащить вес двух людей. Его предельным весом были сто килограмм, после которых постепенно снижалась скорость движения. Хотя Телосложение у него было велико, атрибут Силы находился всего лишь на уровне четырнадцати, как у обычного разнорабочего. Сто килограмм веса были в терпимой зоне, но скорость потребления энергии значительно повысилась. Ему теперь требовалось гораздо чаще отдыхать, чтобы, на случай столкновения с монстром, у него хватило сил для победы.

В обычных условиях искатели приключений старались держать уровень выносливости выше семидесяти процентов, в идеале было держать на уровне восьмидесяти, а лучше девяносто процентов. Случайные столкновения в дикой природе – частое явление. Соран не раз сталкивался с противниками на пути, поэтому старался держать выносливость выше восьмидесяти процентов. Как только он чувствовал, что начинал уставать, то сразу же останавливался отдохнуть, чтобы поднять уровень энергии до девяноста процентов. Хотя здесь обитали не настоящие драконы, а лишь их подвиды, они всё равно были чертовски опасны, и Соран не хотел остаться без сил перед столкновением.

Время от времени до его носа доносился приятный аромат.

Соран не мог понять чем именно пахнет, но похоже было на цветы. Это было смесью уникального женского аромата и шампуня. Он чувствовал аромат каждый раз, когда волосы Принцессы Анны развевало на ветру и они касались его носа.

Девушка уже успокоилась и очень тщательно разглядывала уши Сорана. Она не знала почему, но ей очень хотелось их пощупать. Чем больше она их рассматривала, тем больше ей казалось, они слегка заострены. Она даже пощупала собственные, чтобы сверить.

Соран время от времени чувствовал спиной два трущихся об него бугорка, после чего Анна тут же одёргивалась и краснела от смущения. Она училась этикету и искренне смущалась происходящему.

Ветер на вершине горы был настолько же силён, насколько Соран спокоен. Его разум полностью сосредоточился на изучение окружения, особенно неба, потому что ледяные птерозавры могли летать даже в такую погоду и внезапно атаковать свои цели. Временами он чувствовал как переминается за его спиной девушка, но не обращал на это никакого внимания. Время проведённое в Подземье полностью отучило его от пошлых мыслей.

Все женщины дроу, что женщины, что дочери, умело очаровывали мужчин. Искусство очарования было главной программой в их обучении!

Точно как у людей религия и география.

Он услышал за воем холодного ветра странный звук.

Осторожно опустив девушку на снег, он пробормотал: — Мы почти на месте. Спрячься где-нибудь рядом и не выходи из укрытия.

Ледяные птерозавры были одним из подвидов птерозавров. Как и говорило название, они очень напоминали существ доисторической эры Земли. В отличие от драконов они не были покрыты прочнейшей чешуёй, поэтому пробить их защиту было относительно не трудно, однако они обладали сильными задними конечностями и крыльями с когтями вместо передних, как у летучих мышей. Обычно они собирались небольшими группами в горах, состоящими из самца и двух самок. Птенцы встречались очень редко.

У всех драконов были проблемы с размножением, те же ледяные птерозавры откладывали яйца лишь раз в три года, так что очень редко встречались в мире.

—

Ледяной птерозавр [Подвид дракона] (4 Ранг) (Стайное существо)

Уровень Вызова: 14 (Уровень Монстра: 17), обладает способностями-заклинаниями

Высший и низший атрибут: 22 и 10 (Всего очков атрибутов: 90-100)

Особенности: Укус Дракона, Ледяное Дыхание, Атака Крылом

Сложность: C+

—

Соран заметил расщелину на вершине горы. Он рассчитал размеры и предположил, что ледяной птерозавр в неё поместиться не должен, после чего прошептал девушке: — Спрячься вон там и старайся не шевелиться, чтобы тебя не заметили. Ни при каких обстоятельствах не выходи оттуда, пока я не вернусь.

Убийство драконов – опасное дело.

Принцесса Анна выглядела несколько взволнованно и встревожено одновременно, она сжала рукоять меча и прошептала: — Не беспокойся, я не испорчу твою охоту.

«Хорошо», кивнул Соран и начал готовиться.

Сражение с птерозавром без подготовки всё равно что суицид. Атака с неба мгновенно убивала даже профессионала четвёртого ранга. Ледяные птерозавры весили примерно три тонны, были семь метров длинной и размах крыльев пять метров. Их сильные конечности позволяли оттолкнуть даже взрослого мамонта на несколько метров. Никакая броня не имела смысла против такой свирепой силы. Они могли ударом крыла разорвать человека пополам.

Ледяные птерозавры обладали Силой в районе двадцати-двадцати двух очков, но благодаря размеру и форме конечностей их удары были значительно сильнее, чем у других существ с таким же показателем.

Однако у всех драконов был недостаток: низкая ловкость.

Даже у чистокровных драконов она бывала в районе десяти-пятнадцати очков, а с такой формой и прочностью тела гибкость была лишь мечтой. Их единственное преимущество в поле ловкости – это полёт!

Соран достал несколько дротиков. Против драконов не было ничего лучше тяжёлого стального оружия. Он прицепил дротики к лямкам на спине, чтобы их можно было легко достать в любой момент, после чего начал готовить остальные инструменты, в основном для создания ловушек. Он достал длинную цепь, к которой прицепил два железных шара, по одному с каждой стороны, чтобы отнять у птерозавра возможность взлететь.

У драконов была высокая сопротивляемость практически ко всему.

Яд на них почти не действовал, так что Соран не хотел тратить дорогущий яд виверны. Он подготовил арбалет и зарядил обычный болт.

Убедившись, что всё готово, он взглянул на девушку и пошёл в путь.

— Будь осторожен! — сказала ему Анна в путь. Она хотела сказать что-то ещё, но не нашла слов. Когда спина Сорана полностью скрылась за снегопадом, Принцесса сжалась, сложила руки перед грудью и опустила голову, взмолившись: — Богиня Зимы! Прошу, направь его и помоги в бою!

Из-за бури на вершине горы видимость была практически нулевой.

Ледяные птерозавры охотились не слишком часто в это время года, не больше двух раз в неделю.

Соран не стал использовать Скрытность, потому что его следы на снегу всё равно были бы заметны, а к гнезду подобраться в любом случае очень сложно.

Из-за плохой видимости он двигался на звук. Когда Соран обошёл большой валун, то увидел скалу пятнадцать метров высотой, на вершине которой было гигантское гнездо из веток и целых деревьев. В центре его сидел гигантский птерозавр, а рядом два птерозавра поменьше. Он, если не показалось, заметил ещё и несколько яиц, а это очень здорово: если там есть кладка, то вместе птерозавры атаковать не станут, хотя бы один останется защищать яйца.

Ледяные птерозавры были серо-белого цвета и обладали превосходным зрением. Отложив яйца, они тщательно наблюдали за окружением.

Поэтому они очень быстро обнаружили Сорана и тут же начали проявлять агрессию. Самец издал рёв, словно предупреждая, чтобы он ушёл. Подвиды драконов не обладали большим интеллектом. Увидев, что Соран не сдвинулся, самец тут же распахнул крылья и взлетел, мгновенно поднявшись на десятки метров.

Драконы всегда были агрессивны, однако почти все виды действовали по одной и той же схеме: птерозавр сделал несколько кругов в воздухе, после чего нырнул вниз, на Сорана, открыв пасть полную острых зубов, и которой тут же повалило облако холода. Больше половины драконов в первую очередь пытаются убить своего противника драконьим дыханием.

Птерозавр снижался очень быстро, и только в десяти метрах от земли снова распахнул крылья и взмыл в воздух.

Это был ключевой момент в сражении с птерозаврами!

Хотя выглядели они как обычные дикие звери, но были чертовски хитры и опасны. Взрослые птерозавры обычно не опускались на землю, пока их противник не будет убит. Обычно они делали несколько залпов драконьего дыхания, после чего внезапно атаковали крылом, нырнув с огромной высоты, потому как эта атака была сильнейшей в их арсенале. Даже легенды получали серьёзный урон от неё, если не успевали среагировать вовремя.

Только в отчаянных ситуациях драконы опускались на землю.

Следовательно, в первую очередь Соран должен был вынудить зверя опуститься вниз. Однако для этого требовалось пережить Ледяное Дыхание. Когда его коснулось мерзкая вонь из пасти дракона, он внезапно извернулся и одним движением бросил цепь с двумя шарами. При этом его левая рука покрылась льдом в мгновение ока.

И всё же, хотя половина его тела успела покрыться льдом, цепь попала точно в шею птерозавра, прежде чем прокрутилась вокруг левого крыла.

Это было не самое лучшее попадание, но его хватило. Траектория птерозавра тут же изменилась и он врезался в холодный камень с высоты больше десяти метров.

Эта атака была сильнейшей «в арсенале» Сорана, ни один его удар не нанёс бы столько же урона!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 148**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 148: Голову с плеч!

————

Снег разнесло в разные стороны как ударной волной.

Соран встряхнулся, чтобы сбросить с себя лёд, после чего тут же достал дротик и бросил его в птерозавра. Ледяное дыхание зверя нанесло больше двадцати урона холодом. Если бы не Малое Сопротивление Холоду, он бы ещё некоторое время двигался с трудом.

Важнее всего в сражении с птерозаврами было отнять у них возможность летать. Хотя у Сорана была возможность метнуть дротик в голову зверя, он целился в крыло.

«Па!»

Тяжёлый дротик прошиб сразу оба крыла зверя и застрял в кости, прибив его к земле. В то время как птерозавр ещё визжал от боли, Соран уже замахнулся своим клинком. По черепу дракона быть было нельзя, даже оружие Редкого ранга не могло оставить на нём и царапины, поэтому нужно атаковать жизненно важные органы.

Все подвиды драконов чертовски живучи, убить их быстро практически невозможно. Даже их органы были защищены настолько, что для этого требовалось особое оружие.

Если сравнивать с Землёй, то у обычного меча были такие же шансы пронзить всю шкуру слона, а потом сердце. Возможно, но настолько маловероятно, что можно не учитывать.

Поэтому, вместо того, чтобы атаковать шею зверя, Соран ударил по крылу, отрубив половину. Это ранение не было смертельно, но больше он никогда не полетит.

Острый коготь уже летел в направлении головы Сорана, в то время как зубастая пасть пыталась схватить его за шею.

Очень опасная ситуация.

Узкая шея птерозавра была почти метр длинной и могла повернуться в любом направлении. Фактически слепых зон у них не было.

В этот момент сработало Рефлекторное Уклонение его профессии Танцора Теней. Рефлексы позволили Сорану ударить по шее дракона с разворота, слегка сдвинув атаку, после чего отскочить назад, и ему удалось избежать укуса, одновременно с этим ударив лбом по челюсти зверя.

Раздался болезненный крик, и он принадлежал не Сорану!

Соран почувствовал небольшое головокружение из-за силы удара и головную боль. Удар был настолько сильным, что выбил несколько зубов из нижней челюсти птерозавра. Но среагируй он хоть на мгновение позже, и лишился бы головы.

Затем, внезапно, птерозавр замахал крыльями. Если бы его крылья не были порезаны Сораном, был бы создан сильный порыв ветра, но сейчас они лишь беспомощно захлопали, после чего одно из них резко повернулось.

«Атака Крылом!»

Одна из опаснейших и сильнейших атак драконов.

Если спросить у людей какие мышцы драконов наиболее сильны, то ответы могут разниться: некоторые скажут, что мышцы задних ног, другие назовут шею или передние лапы, однако сильнейшие мышцы в крыльях драконов. Их Атака Крылом была настолько быстра, что наносила режущий урон!

Соран ждал этого момента!

Хотя ледяные были самыми большими из птерозавров, их Атака Крылом наименее страшна, потому как требовала особенно много энергии, а потому использовалась редко. Если избежать этого одного попадания, то дальше опасность зверя снизится вдвое!

Сверхъестественная Ловкость Сорана отдала всё в этот момент.

Он согнулся почти на девяносто градусов, избежав удара в жалких миллиметрах. Ветер с воем затрепал его волосы, камни вокруг испещрили когти дракона. В этот же момент Соран обхватил меч второй рукой и воткнул его между мышц дракона, резко вертикально опустив. Он разрезал почти полметра плоти, горячая кровь вылилась на него и даже слегка обожгла.

У большинства драконов была кислотная кровь!

Все мышцы росли определённой формой, поэтому их было гораздо легче рубить вдоль, а не поперёк. Как искусный мясник, Соран разрезал плоть дракона. Практически у всех легенд была способность «Показать Слабость», позволяющая проводить примерно такие же атаки, нанося больше урона не самыми сильными атаками. Но Соран знал анатомию птерозавров и потому нанёс практически пятьдесят единиц режущего урона без этой способности.

Когда он откатился по земле, то слегка порезал руки об острый лёд, но не обращая внимания тут же подскочил на ноги.

Затем он услышал рёв позади – ещё один птерозавр заходил в атаку!

Когда самец попал в опасное положение, самки начали беспокоиться и одна из них тут же бросилась на Сорана. Он мгновенно достал копьё и метнул его не целясь. Времени на это не было, пришлось положиться на интуицию.

И тяжёлый дротик вошёл дракону в живот. Птерозавриха издала вой и сбилась с пути, в то время как на Сорана уже летели когти!

Он засиял тусклым магическим светом и мгновенно покрылся Каменной Кожей. Драконьи когти откинули его на три метра, но не нанесли серьёзного урона. Третий птерозавр тоже взлетел, видимо последняя самка решила, что их противник оказался сильнее, чем можно было ожидать. Она прекратила охранять яйца и бросилась на него с рёвом.

«Фвущь!»

Соран выстрелил из арбалета и тут же прыгнул за камень. Он рукой стёр кровь текущую из рта, после чего поднял последний дротик и, перепрыгивая камень за которым скрывался, метнул его в ту же самку, в которую бросил прошлый дротик. Он хотел, чтобы она тоже спустилась на землю, раз не мог атаковать другую, потому как та снова кружила в небе.

Это означало, что у Сорана около тридцати секунд, прежде чем вторая самка снова атакует с неба.

«Па!»

Второй дротик вонзился в птерозавриху, в этот раз в крыло. Её повело и она начала снижаться.

Подвиды драконов очень живучие, их базовый прирост здоровья равнялся двенадцати за уровень, поэтому даже у самых слабых было не меньше трёхсот очков здоровья, как у легендарных Воинов. Если не было возможности нанести критический удар, оставалось только постепенно снижать уровень здоровья.

«Теневой Удар!»

Соран издал рёв и вскрыл брюхо самцу, сразу после чего запрыгнул ему на спину. Птерозавр тут же начал извиваться, пытаясь его стряхнуть, но Соран использовал всю свою силу, его пальцы даже оставили впадину в спине зверя, когда он зацепился. А затем, схватив мачете обеими руками, он рубанул вниз Тяжёлым Ударом скомбинированным с Теневым Ударом, нанесённым между позвонков.

Голова ледяного птерозавра была отрублена по самые плечи, кровь фонтаном облила Сорана с головы до ног.

Перед его глазами появились строки:

«Активирован Теневой Удар!»

«Активирован Тяжёлый Рубящий Удар!»

«Вы нанесли 85 Рубящего Урона (Критический Удар)!.. Сработал эффект Пронзания Брони!.. Противник успешно Обезглавлен!.. Цель провалила бросок на спасение, мгновенная смерть!»

Гигантское тело Ледяного Птерозавра повалилось на землю. Даже несмотря на сотни очков здоровья, зверь был мёртв. Его тело всё ещё дёргалось, как у мёртвой курицы, кровь пульсируя фонтанировала из обрубка шеи. Самки издали рёв, та, что ещё была в небе, бросилась вниз.

Однако в это раз у Сорана не было возможности уклониться. После такого выброса силы он попал в уязвимое положение: он был открыт броску с неба летающей самки, а та, в которую метнул два копья, уже разинула пасть и бросилась на него.

Глубоко вдохнув, Соран кувыркнулся назад, нырнув в тень оставленную телом мёртвого птерозавра, и испарился!

«Скрытность!»

«Теневой Прыжок!»

Контуры Сорана расплылись и он исчез. Самка, бросившаяся с неба, оставила глубокие порезы в плоти мёртвого самца и камне. Если бы Соран всё ещё был так, она бы вскрыла ему внутренности!

Тень за камнем в двадцати метрах от того места исказилась и приняла очертания Сорана.

Он поднял палец и выпустил несколько Мистических Снарядов, с тусклым магическим сиянием вонзившимся в обеих оставшихся птерозаврих.

Урона, естественно, нанесло немного. Страх против драконов был почти бесполезен. Так что нынешний набор заклинаний Сорана был слишком слаб против таких противников.

Однако он не паниковал. Глубоко вдохнув, Соран выскочил из укрытия и бросился к раненой птерозаврихе, на бегу его пальцы окутал тёмно-красный туман, а стоило ему прикоснуться к ней, как его лицо тут же вернуло себе краски.

«Касание Вампира!»

Ранения Сорана мгновенно затянулись до состояния незначительных, а птерозавриха, которой он коснулся, издала протяжный вой и стала гораздо менее энергичной.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 149**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 149: Второй раунд

————

Среди заклинаний низшего ранга было два мощных касания.

Первым было Касание Вампира, выкачивающее очки здоровья из противника в чародея. Вторым было Касание Гуля, от которого, если не пройти проверку Телосложения, сразу же наступит паралич.

Поглотив больше тридцати очков здоровья, Соран мгновенно восстановился от ранений, обморожение его левой руки почти прошло. Заклинания ветви Некромантов были очень полезны в бою. Из-за этого урона первая птерозавриха сильно замедлилась.

«Теневой Удар!»

Профессия Разбойника Сорана была девятого уровня. Он мог наносить девять Теневых Ударов в сутки, каждый из которых добавлял дополнительные девять очков урона коррозией. Конечно, в сравнении с уроном мачете Сорана это была мелочь, однако урон коррозией игнорировал любую защиту и сразу бил по здоровью.

«Теневой Удар!»

Обе атаки не только пронзили шкуру зверя, но и разошлись синими пятнами вокруг, кровеносные сосуды иссохли и отмерли. Теневая Энергия была очень едкой, она наносила урон не только противникам, но и тому, кто её использовал. Поэтому многим использующим теневую магию приходилось превращаться в полутеневых существ из-за ошибок в экспериментах. Разбойники в этом плане были в безопасности, потому как постепенно сами сливались с тенями.

Раздался визг!

Соран уклонился и кувыркнулся по камням. Выглядело это движение не очень ловко, с таким же успехом со скалы мог покатиться перевернувшийся осёл, но Соран не обращал внимания на красоту своих приёмов, ему важнее была их эффективность. Любой боец знал, что в бою любая заминка может стоить жизни.

Терять жизнь ради грациозности было очень глупо – смерть всё равно не будет грациозной.

Он глубоко вдохнул, наполняя свои мышцы живительным кислородом. Благодаря особой технике дыхания увеличился приток адреналина в кровь, его глаза налились кровью, а зрачки расширились в полтора раза. Это не было сверхъестественной способностью, скорее использованием человеческого тела до его пределов.

Соран оставался в полном рассудке, в то время как Воины Ярости, используя похожие техники, выбрасывали в кровь в разы больше адреналина и бросались в бой несмотря на последствия. Самым заметным из подобных классов был Варвар, когда легендарный Варвар активировал состояние Берсерка, радужная оболочка практически исчезала. В этот момент их реакция становилась невероятно быстрой, а сердце стучало не только быстро, но и с громкостью громового барабана.

Когда он бросился вперёд, его сердце стало биться практически в два раза быстрее. Для поддержания этой техники требовался высокий показатель Телосложения, иначе могли полопаться кровеносные сосуды. Поэтому большинство Воинов Ярости умирали в относительно раннем возрасте. Их Телосложение, каким бы высоким ни было, не справлялось с такими нагрузками.

Соран направил кучу очков в Телосложение, поэтому мог использовать эту технику не беспокоясь.

«Обезглавливание!»

Он запрыгнул на спину первой птерозаврихи, на лету изгибаясь на уровне пояснице и занося мощную рубящую атаку. Полагаясь на свою сверхчеловеческую ловкость он использовал собственное тело как рычаг, чтобы нанести чудовищный по силе Тяжёлый Рубящий Удар!

Перед его глаза появились новые строки:

«Активирован Теневой Удар!»

«Активирован Тяжёлый Рубящий Удар!»

«Вы нанесли 72 Рубящего Урона (Критический Удар)!.. Сработал эффект Пронзания Брони!.. Противник успешно Обезглавлен!.. Цель провалила бросок на спасение, тяжёлое кровотечение!»

Острый клинок Сорана вошёл в шею птерозавра как в масло, но попал не между позвонков, а точно в позвоночный диск. От резко остановившегося удара такой силы у Сорана занемели запястья. С четырнадцатью очками Силы Соран не мог поразить драконьи кости, однако и так он нанёс своей цели серьёзный урон. Кровь начала хлыстать фонтаном, птерозавриха издавала захлёбывающийся в крови вой, всё ещё пытаясь стряхнуть с себя Сорана.

«Па!»

Каменная Кожа Сорана получила ещё один удар, предсмертные взмахи крыльев задели его и он почувствовал как хрустнуло несколько рёбер. Его почти стошнило кровью, но он проглотил её. Птерозавриха, половина шеи которой была отрублена, была ранена куда серьёзнее. С такой скоростью потери крови она дышала всё слабее и слабее.

— Осталась ещё одна!

Соран, опираясь на звук и не оглядываясь, ещё раз использовал Понимание Скрытности и растворился в тенях, в тот же момент как в том месте, где он стоял, пролетел коготь, оставив в камне борозды десять сантиметров глубиной.

У птерозавров когти острее и прочнее любого металлического клинка, броня Сорана не задержит их и на секунду, только Каменная Кожа немного снизит урон.

Как только атака провалилась, последняя птерозавриха взмыла вверх.

Но когда она пролетала мимо валуна, из-за него неожиданно выпрыгнул Соран и запрыгнул зверю на спину, нанося один удар клинком по шее вслед за другим. Она ещё была в воздухе и не могла отбиваться крыльями, в то время как он наносил лёгкие удары один за другим. Она виляла всем телом, пытаясь его сбросить, поэтому он старался бить только по мягким тканям, чтобы его клинок не застрял в костях. Ему удалось вскрыть артерию зверя и она в полёте оставила за собой кровавую полосу.

Однако затем наступил критический момент.

Птерозавриха сложила крылья и Соран не преминул воспользоваться шансом. Он, вкладывая силу всего своего тела, нанёс Тяжёлый Рубящий Удар точно в основание шеи умирающего дракона. Лезвие вошло на половину, за мгновение до того как он вытащил его и нанёс такой же удар в то же самое место.

Перед его глазами появились новые строки:

«Активирован Теневой Удар!»

«Активирован Тяжёлый Рубящий Удар!»

«Вы нанесли 72 Рубящего Урона (Критический Удар)!.. Сработал эффект Пронзания Брони!.. Противник успешно Обезглавлен!.. Цель провалила бросок на спасение, тяжёлое кровотечение!»

«Бой завершён.»

«Это сражение позволило вам получить новое понимание Тяжёлого Рубящего Удара!»

Соран, спрыгнув с падающего птерозавра и перекатившись, сел на колени, прежде чем его обдало волной воздуха, разошедшейся от последнего противника, рухнувшего на землю.

Вместо того, чтобы отправиться собирать трофеи, Соран с трудом поднялся и снял с себя одежду. В его груди была заметная вмятина от удара крылом. К счастью, основной урон заблокировала каменная кожа и его лёгкие не были пробиты. Если бы сломанное ребро пробило его лёгкое, он бы тут же лишился тридцати процентов силы.

— Хфф!

Соран, стиснув зубы и застонав, вправил сломанные рёбра, после чего сел на снег и какое-то время отдыхал.

Временами дробящие удары были серьёзнее колющих, особенно если травма наносилась голове. В прошлом он любил использовать дробящее оружие против противников в тяжёлых доспехах, потому как, если у цели была низкая Стойкость, один удар вызывал мгновенное головокружение. Обычно колющими ударами противникам в тяжёлых доспехах не нанести смертельного ранения, поэтому оставалось только медленно наносить им раны в открытые места или превосходить силой, нанося мощные удары дробящим оружием, как, например, получил крылом Соран по груди.

Соран прочитал всю информацию полученную в бою, после чего медленно поднялся и пошёл изучать свою добычу.

Сперва он снял шкуру со всех птерозавров, потому как драконья шкура была очень ценным материалом для брони редкого ранга и продавалась за большую цену.

Мяса птерозавров есть было нельзя, даже Соран со своим огромным Телосложением едва мог потреблять подобные, а обычные люди умрут от яда, даже если его обработать. С другой стороны, оно обладало охлаждающими свойствами и как-то применялась в медицине. Соран помнил, что один игрок посвятивший себя традиционной медицине написал трактат с методами использования всех видов драконьего мяса и крови.

Например, он помнил строки: «Мясо ледяного птерозавра обладает эффектом Великого Охлаждения и содержит в себе охлаждающий токсин, который, попадая в печень, лёгкие, и почки в небольшом количестве может добавить эффект Свежесть. Совмещаясь с сущность Ян в почках, он разогревает тело и укрепляет мышцы, а также успокаивает печень и улучшает зрение. Людям со слабыми желудками не следует потреблять его, иначе это вызовет недомогание и может привести к смерти. Но даже с сильным желудком не рекомендуется потребление в больших количествах. Женщинам во время месячных потреблять не следует, это может привести к серьёзной кровопотери и смерти».

То был игрок полностью посвятивший себя любимому делу и потому обожаемый многими.

Насколько помнил Соран, то был единственный, кто достиг шестисотого уровня способности Лечения, практически сделав лечение своей профессией. При помощи Лечения он добивался такого же эффекта, как жрецы со своими божественными заклинаниями. Кроме того, он был известным гурманом, посетившим практически каждый уголок мира и исследовавший медицинские свойства тысяч трав и животных.

Его трактаты были популярны как среди врачей, так и среди гурманов.

Слухи гласят, что из-за его тяги пробовать всё, что попадётся под руку, Телосложение доктора упала с восемнадцати до двенадцати и даже божественные силы не могли восстановить утраченные очки.

В итоге он умер смертью при загадочных обстоятельствах, но, как казалось Сорану, ему просто наконец-то не повезло и он съел что-то реально ядовитое.

По крайней мере, он умер занимаясь тем, что ему нравилось.

Соран вырезал некоторые внутренности птерозавров, которые можно было использовать как материалы в различных ремёслах. Драконья кровь была важна в низкоуровневой Алхимии и для Написания Свитков, однако дороже всего стоил драконий позвоночник, который можно было продать примерно за тысячу золотых.

В итоге он собрал достаточно материалов, чтобы серьёзно заняться Алхимией и Написанием Свитков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 150**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 150: Наследник

————

Ледяные птерозавры были гигантским.

Самец весил больше трёх тонн, самки около двух. Потому как Соран был один, оставалось только выбрать самые дорогие части и убрать их в многомерный мешок. Обычно группы искателей приключений состояли из пяти-шести человек, такие могли унести практически всю добычу.

К сожалению, в этом мире не было предметов с безграничным запасом места. Ближайшее к подобному, из того что видел Соран, это Тридцатифутовая Рукавица Хранения. Единственными, чей вещмешок не был ограничен, были легендарные чародеи, которые как и боги способны открывать целые измерения, чтобы хранить в них свою добычу.

Соран был весь в крови, частично в своей. Он решил отдохнуть, а заодно почистить одежду: поднял руку и щёлкнул пальцами, после чего следы крови постепенно исчезли, оставив за собой лишь лёгкий запах крови. Заклинания нулевого уровня были очень практичны в подобных ситуациях и помогали решить повседневные проблемы. Во время поиска приключений в дикой местности, Разбойники обычно самые грязные из группы, потому что им таясь и частенько пробираясь на четвереньках приходится разведывать территорию. Заботы о внешнем виде уходят на второй план. Если нужно залечь в грязь, то сделать это надо не раздумывая, любая заминка смерти подобна. Даже если придётся лечь в экскременты, ничего не поделать. Следующими по грязности профессиями были бойцы ближнего и дальнего боя. Временами им тоже приходилось брать на себя роль разведчиков. Только чародеи всегда оставались в чистом виде.

Что, впрочем, не относилось к дворфам и прочим мелким расам. Часто можно было увидеть, как они пытаются перепрыгнуть лужу на своих коротких ножках и плюхаются в неё всем весом.

Соран практически закончил разбирать птеродактилей на части, когда запах крови привлёк внимание других существ. Он услышал неестественные звуки за воем ветра и взглянул за край обрыва, сразу после чего побежал собрать свой главный трофей: драконьи яйца. Их цену было трудно определить, они могли оказаться либо чрезвычайно дорогими, либо пригодны только для еды. Приручить этих существ было чертовски трудно.

Только люди драконьих городов знали техники по укрощению драконьих подвидов, в остальных регионах не имели понятия как им это удаётся.

Многие звери, даже если вырастить их в семейном уюте, росли дикими и неукротимыми, особенно те, в ком сильна генетическая память. Лучше всего в последние сотни лет укрощали драконов дроу. Их метод был простым и грубым, и они искали только чистокровных самцов, чтобы добиться своих целей.

Скала вокруг гнезда была очень гладкой, любые подвиды драконов отлично выбирали себя места для гнёзд. При этом она была покрыта почти трёхсантиметровой толщей льда, нанесённой Холодным Дыханием. Соран попытался и понял, что по такой скользкой поверхности без инструментов не забраться. Но это не было неразрешимой проблемой: он достал кинжалы и использовал их как крюки для скалолазания, потихоньку забираясь наверх. Вскоре он поднялся на высоту трёхэтажного здания и нашёл опору для ноги, от которой смог оттолкнуться и запрыгнуть в гнездо.

Внутри нашлось три белоснежных яйца, каждое размером с баскетбольный мяч и погруженное наполовину в снег.

Различным типам драконов требовались разные условия роста.

Ещё Соран заметил в гнезде небольшую кучку золотых диралов. Собирать блестящие штучки было в природе драконов, так что в гнёздах часто можно было найти много ценностей, в основном минералов. Временами драконы нападали на кобольдов, чтобы украсть их драгоценности.

Соран вытащил из сумки кусок драконьего мяса и заменил его приблизительно на три тысячи золотых.

Самым последним делом он решил проверить три драконьих яйца. Он легонько постукал пальцем по каждому, потом поднял их на солнце и просветил. Внутри ничего живого было не разглядеть, скорее всего их отложили совсем недавно. Обычно такие яйца ели как первоклассный деликатес, они даже не были токсичны.

Однако у них были особые требования к температуре, поэтому долго их хранить было нельзя.

Соран убрал их, после чего вернулся тем же путём, которым и поднялся. Но внезапно услышал звуки троллей. Он надеялся, что ему только показалось, но в Ледяном Королевстве было полно ледяных троллей.

А с ними даже труднее разобраться, чем с птерозаврами!

Когда Соран вернулся, Принцесса Анна выдохнула с заметным облегчением и прижала маленькую ладонь к груди. Она сказала: — Наконец-то ты вернулся! Я услышала громкие звуки и уже хотела пойти и посмотреть, как ты там!

«Хорошо, что не пошла», подумал Соран и показал ей яйцо дракона. — Я принёс кое-что вкусное.

Он рукоятью ножа сломал скорлупу, после чего ложкой поболтал внутри, перемешивая содержимое. Затем он насыпал внутрь немного муки и ещё меньше соли. Драконьи яйца можно было жарить на открытом огне, на вкус они были как куриные, но с более богатой палитрой вкуса.

В прошлом он часто ел сырые драконьи яйца. Различные подвиды драконов встречались практически во всём мире, большинство искателей приключений высоких рангов пробовали драконьи яйца в своё время. Временами они жарили даже яйца чистокровных драконов.

И всё из-за их низкой плодовитости: обычно только одно из десяти яиц выживало, в то время как остальные портились.

Анна выглядела встревоженной. Она дотронулась до Сорана своими белыми пальчиками и прошептала: — Кажется, я слышала как что-то двигалось на севере отсюда, пока тебя не было.

«На севере?»

Соран пошёл в юго-западном направлении, значит эти звуки были вызваны не им.

Он быстро помрачнел. Поставив яйцо птерозавра на огонь, он запрыгнул на камень и осмотрелся. Но, к несчастью, ничего не заметил. Медленно спустившись, он сказал: — Это мог быть ледяной тролль. Чтобы не наткнуться на целую стаю, придётся обойти их по склону холма и пересидеть в укрытии дня два. Затем мы перейдём горы и пойдём к морю. Последователи Девы Боли не догадаются, что ты пересекла горы, а оттуда мы сможем легко добраться до Эренделла.

Анна поднялась и посмотрела на высокие горы вдали: — Мы правда сможем их пересечь? Там нет дорог и много непроходимых мест.

— Верно, — кивнул Соран, продолжая готовить яйцо. — Поэтому тебе придётся подождать, пока я выучу заклинание.

Девушка удивлённо спросила: — Ты ещё и Волшебник?

«Да ну», бросил на неё взгляд Соран, но не ответил. Он закончил готовить яйцо и разрезал его пополам своим мачете. Искатели приключений были не самым брезгливыми людьми на планете, обычно мечи используемые в охоте – в том числе и на людей – использовались и как кухонные ножи. Он передал ей половинку и сказал: — Съешь целиком, это наделит тебя временным сопротивлением холоду и даст достаточно энергии, чтобы поддерживать тебя два-три дня.

Только редкая еда могла давать положительные эффекты, а драконьи яйца были что ни на есть редкостью.

Они молча съели свои половинки, во время чего синяки на теле Анны начали рассасываться прямо на глазах. Она уже могла ходить, но когда Соран сказал, что пора выдвигаться, с покрасневшим лицом подошла к нему. Соран вздохнул и поднял её на спину, после чего пошёл на юго-восток, размышляя над тем как пересечь горную гряду. Раз он согласился вернуть её в Эренделл, то не может сдаваться на полпути. Соран был человеком слова.

Полдня пролетели быстро.

Они нашли заброшенную пещеру, которая, похоже, когда-то была логовом полярных медведей. Внутри ужасно воняла.

Соран удивился, когда Анна, молча и без приказаний, начала убираться в пещере. Это была грязная работа и он не ожидал, что молодая Принцесса может адаптироваться к жизни в дикой среде. Обычные принцессы не знали даже как убираться.

Соран установил две ловушки и простую систему тревоги.

Может дело было в том, что он давно этим не занимался, но на простые ловушки ушло больше получаса. Соран предпочитал боевые умения, поэтому его способности ставить ловушки совсем заржавели.

В горах быстро потемнело.

Соран зажёг свечу и раскрыл магический свиток. Время от времени он писал на нём гусиным пиром. Рядом с ним сидела Принцесса Анна, наклонив голову. Она почистила одежду снегом и заплела волосы в две косички, после чего тихо села рядом. Может быть дело в том, что она съела яйцо дракона, но лицо у неё было слегка красноватым.

Девушке хватало выдержки, как отметил Соран: она три часа молча наблюдала за тем как он пишет магический свиток и ни разу его не прервала.

Но подобная выдержка не была чем-то сверхъестественным: обычно жизни принцесс очень скучные.

Особенно если она вторая в очереди на трон. Остальные принцессы могли играть с другими детьми и заниматься чем хотят, в то время как она с детства читала книги. В этом мире книги были главным источником знаний. Ей приходилось изучать законы, литературу, религию, этикет, искусство, географию, и много чего ещё. Временами она училась даже больше Волшебников.

Большинству принцесс вообще никакие знания не требовались, однако она была одной из двух «Жемчужин Эренделла», а потому ей предстояло перенять на себя не меньше половины дел королевства во взрослом возрасте, править миллионами людей. Как будущая правительница, она не могла тратить время на себя.

И хотя сейчас она была просто принцессой, но училась не меньше взрослых правителей.

Если никаких инцидентов не случиться, следующим правителем Эренделла будет её дитя. Кронпринцесса была слишком могущественна, найти мужчину равного ей будет чрезвычайно трудно, поэтому вполне возможно, что детей у неё не будет вообще. Было даже вполне возможно, что она станет богиней. И тогда Принцессе Анне придётся стать королевой.

Она останется единственным членом королевской семьи.

Хотя во многом она была неопытным ребёнком, её знания поразили бы даже взрослых. Но не могла же пятнадцатилетняя девушка быть идеальна во всём.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 151**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 151: Путь в легенды

————

С каждым часом ночи воздух становился холоднее.

Соран сидел на ледяном камне с пером в руке. Перед ним был магический свиток на камне-столе, который он оформил себе при помощи мачете. Для искателя приключений его уровня окружающая среда уже играла не такую большую роль. Что в тихой гостиной, что в громкой таверне или заброшенной пещере под завывающий ветер, его концентрация была предельна. Прижавшись к нему сидела Принцесса Анна, опустив подбородок на обе руки. Благодаря небольшому оставшемуся на её лице детскому жирку она выглядела мило и очаровательно.

Он не знал сколько времени провёл за изучением магии, но когда отвернулся от свитка, то Анна уже выглядела сонной, но всё равно сидела рядом с ним и не прерывала его ни шорохом. Заметив это, он отложил перо и свиток в сторону, развернулся и сказал: — Если устала, то ложись спать. У меня есть палаточное одеяло, можно его постелить.

У Сорана уже было три многомерных мешка, поэтому он мог переносить с собой немалое количество предметов.

Потому как лишних денег на большие многомерные мешки у него не было, оставалось полагаться на количественное решение проблемы, а не качественное. В прошлом даже была шуточная «секта бедняков», Соран был бы в ней третьего ранга, потому как носил на себе три низкоуровневых мешка. Над некоторыми, нахапавшими кучу мешков вместо одного вместимого шутили, называя их «мастерами девятого ранга». Соран однажды даже встретил великого мастера одиннадцатого ранга, буквально обвешанного пространственными мешками.

Носить на себе много мешков было неразумно, потому как это влияло на боевую эффективность: хотя они снижали вес содержимого более чем на девяносто процентов, но в бою каждый килограмм на счету. Несмотря на всю шуточность «секты», существовали даже особые навыки Секты Бедняков, позволяющие дополнительно снизить вес предметов в мешках.

И хотя периодически встречались люди таскающие на себе кучи маленьких мешков, большинство использовали не больше двух-трёх.

Принцесса Анна тут же поднялась и помотала головой: — Нет. Тебе нужно сконцентрироваться на магии. Я могу остаться на дозоре и сказать тебе, если замечу движения снаружи.

«Какая умная принцесса», невольно улыбнулся Соран и хотел погладить её по волосам, но вовремя вспомнил, что это не Вивьен, так что просто кивнул: — Хорошо. Если захочешь спать, то ложись, я приготовил несколько ловушек снаружи.

Принцесса Анна кивнула, её лицо было слегка красноватым. Может быть, она была в хорошем настроении.

Соран продолжил изучать заклинание.

Чем больше моделей заклинаний он изучал, тем проще становилось их понимание. Многие сложные модели состояли из нескольких простых, так что знание базовых моделей простых заклинаний помогало изучать сложные. Знание Падения Пера равнялось трети знания Левитации, а знание Левитации одной пятой Полёта. Меньшие модели заклинаний помогали изучать более крупные, благодаря чему Соран изучал новые заклинания с большой эффективностью и шансом успеха.

Ночь пролетела незаметно.

Когда Соран положил перо, Принцесса Анна всё ещё сидела на посту и выглядела очень сонной. Он несколько раз за ночь говорил ей, что она может лечь спать, но девушка настояла на своём, периодически она прислушивалась к звукам снаружи, но, к счастью, никаких гостей к ним за ночь не пожаловало.

Под красивыми глазами девушки появились чёрные круги. Наверное, никогда раньше она не бодрствовала всю ночь напролёт.

— Тебе лучше отдохнуть, — сказал Соран, поднявшись дотронувшись до её лба. Затем он достал одеяло и расстелил рядом. — Даже если не уснёшь, просто полежи с закрытыми глазами, чтобы восстановить силы. Я разбужу тебя, когда приготовлю завтра.

— А... нет... не надо, — ответила Принцесса Анна сквозь дрёму. — Ты тоже не спал всю ночь. Может ляжешь поспать, а я лягу после того как ты выспишься?

Соран засмеялся и в этот раз, забывшись, провёл рукой по её волосам. — Для меня это совсем не трудно. Во время приключений я не сплю по десять, а то и по пятнадцать дней подряд. Ты же, напротив, никогда раньше такого опыта не имела, так что лучше приляг, отдохни. Мы всё равно останемся здесь ещё на пару дней, так что время есть.

Больше девушка сопротивляться не стала. Она легла на пушистое одеяло и быстро уснула.

Судя по закрытым глазам и ровному дыханию, в этот раз её не мучили кошмары.

Соран улыбался. Спящая девушка выглядела так мило, что он хотел поцеловать её в щёку, как всегда целовал Вивьен перед сном, но только поправил волосы и вышёл из пещеры.

Путь в легенды был очень труден.

Для него нужна не только сила и удача, но и железная воля. На протяжении своего пути легенды должны смиряться с одиночеством и удерживаться от искушения.

Профессионалы третьего и четвёртого ранга могли без проблем получить административную роль в городе или стать лидерами банд, но тогда воля прекратит развиваться. На расстоянии вытянутой руки будет власти, деньги, и женщины, вести экстравагантную до нелепости жизнь не составит никаких проблем, как в лице лидера бандитов, так и будучи аристократом. Можно было выйти за знатную леди, нанять и купить трёх-пятерых красивых горничных, а может и целую кучу рабынь на любой фетиш.

Но это была деградация воли, отсекающая путь к величию.

Многие искатели приключений пережили свирепых монстров, выдержали испытания природы, спаслись в бессчётных ситуациях жизни и смерти, но пали перед удовольствиями жизни.

Легенды не должны были останавливаться, потому что они лучшие из лучших!

Почему легендарные Волшебники настолько могущественны? Потому что они провели за изучением скучных заклинаний долгие бессонные ночи, каждый раз с трепетом приближаясь к новым открытиям, как на протяжении месяцев, так и десятков лет, чтобы достичь власть над величайшей силой этого мира! Они были самыми богатыми из всех профессионалов, влиятельнее любых аристократов и королей, но всё это было только ради силы.

Сколько бессчётных разумных существ родились одарёнными в прошлом и настоящем, но сколько из них действительно достигли уровня легенд на протяжении тысяч лет?

Сила – это не только сила.

Ещё она представляла продолжительность жизни и даже бессмертие. Кто-то останавливался на полпути, чтобы насладиться прелестями жизни, в то время как другие оставались в вечной погоне за её продлением.

Реинкарнация – всего лишь утешение.

Когда из души стирают все воспоминания, остаётся только лишь источник энергии. Если из одного робота переставить батарейки в другого, будет ли это продлением жизни? Конечно нет.

Только легенды обладали шансом против богов.

Если кто-то хотел обладать истинной силой, то путь в легенды был единственной лестницей, по которой можно забраться.

На входе в пещеру, Соран смотрел вдаль. Кругом простиралась белоснежная земля, окружённая короной гор. Хотя они были лишь на середине высоты горы, но отсюда открывался потрясающий вид и Соран чувствовал озарение, наблюдая за миром с высоты. Какое-то время он наблюдал безмолвно, после чего начал практиковаться в заклинаниях, пытаясь повысить Контроль Заклинаний.

У него не было ни божественной крови, ни потрясающих врождённых талантов.

Чтобы достичь уровня легенд, ему необходимо двигаться вперёд, шаг за шагом. В будущем Сорану придётся столкнуться со множеством могущественных противников, а может даже и с богами, что тысячи лет наблюдали за миром смертных с высоты небес.

Вивьен всё ещё ждала его, Дети Страха всё ещё убивали друг друга.

Тени богов уже накрыли этот мир!

Он пришёл не в то время, когда можно было отдыхать и наслаждаться жизнью. У него, как и у всего живого, были желания в сердце, но промедление будет стоить жизни как ему, так и Вивьен.

Никто бы не стал тренироваться в ужасно холодной погоде, никто бы не стал сражаться за каждый прожитый день, будь на то его воля.

Боль оставляла шрамы не только на теле, но и на душе. Жизнь на лезвии ножа не могла приносить счастья, смерти боялся каждый. Соран редко выражал чувства, но это не означало, что ему не бывает больно или страшно. Каждая рана приносила ему столько же страданий, сколько и любому другому.

Но каждый шрам делал человека сильнее!

Его звали Соран, и он станет легендой! Ранения – всего лишь ступени в этом пути, кровь – его воздух.

Он не падёт. Он станет сильнее, чем когда-либо!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 152**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 152: Путь домой

————

Прошли два дня.

Анна уже выглядела не как принцесса, а как красивая девушка живущая на отшибе. Даже принцессы выглядят не слишком величественно, если приходиться выживать в дикой природе. Она даже научилась стирать одежду в воде растворённой из снега. А ещё прибралась в пещере так, что та чуть ли не блестела.

Соран предположил, что она немного повёрнута на чистоте, а ещё у неё частенько появлялись довольно странные идеи, которые она не задумываясь озвучивала, а потом стеснялась. Как, например, однажды она сказала, что у них, наверное, родятся мартышки, если они будут жить вместе в горах.

«Что ж... в душе она просто маленькая девочка...»

Поначалу она несколько побаивалась того, что с ней может сделать Соран – она была принцессой, а не идиоткой. Однако он оказался куда доблестнее любого Рыцаря, встречавшегося в её жизни, хотя был Разбойником. А ещё немного Волшебником.

Временами она сворачивалась рядом с ним клубком, прямо как котёнок. Он не знал о чём она думала, но был не против, если так ей было проще уснуть.

Соран, с другой стороны, до сих пор не спал, так что глаза его уже успели налиться кровью.

Он выглядел как стальной голем, которому не требовался отдых, всё свободное время он изучал заклинание и практиковался в магии. Принцесса Анна не понимала почему он так старается, но подумала, что его движет вперёд сердце. Временами она думала, что он делает это ради неё – чтобы быстрее доставить её к сестре, и тогда на душе становилось теплее. Несмотря на желание вернуться как можно раньше, она старалась не показывать свою тревогу, потому что боялась увеличить давление на Сорана ещё больше. Она и так считала, что он слишком сильно старается.

Ему нужен был отдых, она же видела.

Даже если он герой, прямо как из сказок, все нужно отдыхать.

Временами она боялась, что он просто рухнет от усталости!

И в такие моменты она чуть ли не отчаивалась, накручивая себя всё сильнее и сильнее.

Единственным человеком, рядом с которым она ощущала то же самое, была её старшая сестра. В прошлом она всегда верила, что пока сестра рядом, ей нечего бояться.

С тех пор, конечно, она сильно подросла.

Хотя она всё ещё была очень мила и очаровательно, ей уже шестнадцать лет, она стала гораздо серьёзнее.

Она научилась убираться, стирать, и даже готовить. Её деликатные белые пальчики стали слегка грубоватыми. Когда-то идеальная кожа покрылась трещинами из-за ледяного ветра. Она не осмеливалась показывать участки обморожения Сорану, но временами плакала, оглядывая себя. Она ещё очень молода, ей хотелось и дальше оставаться в идеальном теле. Когда её будущий супруг будет целовать её кожу, она хотела, чтобы он почувствовал на своих губах шёлк, а не холодные ожоги.

С другой стороны, она чувствовала как опыт последних дней обогащает её.

Они помогли ей подрасти.

Да.

Она всё ещё была принцессой Эренделла, одной из двух самых блистательных жемчужин, но её кожа уже не была так идеальна, а одежда порвалась. Даже после грубой стирки, одежда оставалась грязной. Её волосы были заплетены в простую косу и связаны лентой сорванной с платья. Она сняла с себя дорогие украшения и теперь была только в серёжках оставленных мамой.

Временами она сидела и смотрела в пустоту, чувствуя как подкатывает абсурд вместе с мыслями о том, что всё не так и плохо.

Тогда её сердце начинало колотиться, а лицо краснело. Она поглядывала на Сорана, иногда он даже улыбался ей.

Тем не менее, даже сидя в пещере она всегда находила чем заняться.

Теперь она знала как нарезать мясо, научилась разводить костёр, знала сколько нужно использовать соли и специй, даже научилась шить. Впрочем, когда-то давно она получила уроки шитья – в богатую программу подготовки правящей принцессы входило очень многое, и она помнила о том как хотела сшить что-нибудь своей сестре.

Сейчас её одежда была в заплатках, а кожа в холодных ожогах, из-за которых она иногда плакала от боли, но в то же время, она оставалась красива, как снаружи, так и в душе.

Соран, с другой стороны, словно бы сошёл с ума.

Может быть дело в его последнем аскетическом опыте, но теперь, когда он сосредотачивался на чём-то, то шёл к цели как безумец. Однако это приносило плоды: скорость изучения заклинаний была безумной!

Обычно Волшебники тратили месяц, чтобы запомнить заклинание первого уровня, но у него на это ушла только ночь и утро. К обеду он уже был готов приняться за следующую модель.

В обед третьего дня он закончил структуру заклинания Левитации, а к концу пятого завершил заклинание Полёта.

Соран за жалкие пять дней выучил три заклинания!

Он значительно превзошёл даже собственные ожидания, поэтому меньше чем за неделю перед его налитыми кровью глазами долгожданные строки.

Попрактиковавшись в Левитации некоторое время, он наконец-то изучил способность Контроль Заклинаний.

Теперь требования для повышения уровня Волшебника были выполнены и он с удовольствием потратил на это опыт.

«Профессия Волшебника повышена до 5 уровня»

«Получено 25 Очков Навыков [ИНТ 20 + (ИНТ 20 – 10) \* 0.5], Очки Здоровья увеличены на 10 [Очки Здоровья Профессии 4 + (ТЕЛ 21 – 10) \* 0.5]»

«Получено 1 Свободное Очко Атрибута»

«Получено 1 Свободное Очко Способностей»

Соран тут же отправил Очко Атрибутов в Ловкость, после чего вложил все Очки Навыков в Литературу.

Наконец-то он достиг всех требований для получения Метамагических Способностей и перед ним появились новые строки того, что он может прокачать:

«Боевой Чародей (Специальность): Волшебники постепенно совершенствуются, закаляясь в сражениях. Сбить чтение заклинания профессионального Волшебника в бою не так и просто. С повышением их навыков, даже получая атаки противников Волшебники могут продолжить сотворение заклинаний. С повышением уровня этой способности, Волшебники-мультипрофессионалы получают возможность читать заклинания даже во время атак, однако для этого требуются способности Бесшумные Заклинания и Мгновенные Заклинания [+10 Концентрации]»

«Подвижный Чародей (Специальность): специальные тренировки позволяют Волшебникам использовать заклинания в движении. Сотворение заклинания не будет прервано даже во время Уклонения. С повышением уровня способности, Волшебники получают возможность использовать заклинания на бегу и в полёте. Это одна из способностей необходимая любому Волшебнику высокого ранга, иначе невозможно использовать заклинания одновременно с Полётом [+5 Концентрации]»

«Усилить Заклинание (Метамагическая Способность): Волшебник получает возможность увеличить мощность своего заклинания. Используя эту технику можно увеличить уровень заклинания на 1, а его мощность на 50%. Используя Метамагические Способности для перестроения заклинаний требуется тратить больше времени на сотворение заклинания. [Требуется для способности Максимизировать Заклинание]»

«Проникающие Заклинания [Метамагическая Способность]: Волшебник глубинно изучает свои заклинания, что увеличивает контроль над элементом. Разрушающие и контролирующие заклинания теперь требуют дополнительные 2 очка соответствующего атрибута, при Испытании Силы. [Требуется для способности Продвинутые Проникающие Заклинания]»

Первые две способности были базовыми и нужными любому Волшебнику, постепенно они изучались сами по себе, однако Сорана больше волновали Метамагические Способности. Усиление Заклинания позволяло увеличить силу заклинаний на пятьдесят процентов, пускай и в ущерб времени на его сотворение, а вторая увеличивало шанс его успешного срабатывания. Например, первое сделает сильнее его Мистические Снаряды, а благодаря второму его противникам труднее будет сопротивляться Очарованию.

На самом деле в этот момент открывались два пути развития.

Если пойти по пути усиления заклинаний, то можно получить чрезвычайно мощные атаки, потому как уже первый уровень давал целых пятьдесят процентов силы. Второй путь был идеален для Волшебников поддержки, на нём становились сильнее Слова Силы и любые заклинания контроля, такие как Замедление, Очарование, Удержание, и так далее.

Соран не колебался.

Он выбрал способность Усилить Заклинание, потому что она значительно повышала его урон. Особенно когда повыситься его уровень и пять мистических ракет по силе будут как семь с половиной.

Раз Соран выучил заклинание Полёта, то сейчас было самое время покинуть это место.

Принцесса Анна хотела добраться до Эренделла как можно скорее, но когда они уходили, не могла не оглянуться на пещеру. Она вычистила её и теперь думала о том, какое существо займёт её после них.

На пути Соран заметил следы ледяных троллей направленные в сторону пика. Видимо оставленные им тела птерозавров были приняты троллями. По крайней мере, эти существа, похоже, со всей округи слетелись на запах крови и теперь не будут попадаться на пути.

Холодный ветер продолжал завывать и сейчас.

Принцесса Анна сегодня снова вернулась на путь домой и её глаза, когда взгляд падал на Сорана, подрагивали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 153**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 153: Подношение

————

Тяжёлый снег падал крупными хлопьями.

Соран произнёс заклинание и медленно взлетел с Принцессой Анной на руках. Она выглядела немного взволнованной, но когда открыла рот что-то сказать, тут же закашлялась снегом и покраснела. Лишь те, кто на своём опыте пережили сильные ветра, штормы, и тайфуны могут понять, какого быть подставленным негодованию природы.

Однако Соран всё равно был очень доволен, потому что полёт был особенным, непередаваемым ощущением.

Они взлетали потихоньку, но уже вскоре поднялись на высоту нескольких сотен метров. Наслаждаться полётом уже не мог даже Соран, потому что ветер стал невыносимо сильным. Скорость Полёта разнилась от шести до двадцати четырёх метров в секунду в зависимости от условий, но с таким мощным ветром Соран сомневался, что хотя бы метр в секунду достижим. Некоторым удавалось превосходить этот предел скорости, но редкий Волшебник мог похвастаться достаточно прочным для этого телом.

На памяти Сорана, лишь одно заклинание позволяло двигаться со скоростью звука!

(ПП: 343м/с)

Насколько он помнил, оно называлось «Небесный Полёт», оно было высокого ранга и очень редко используемым, потому что его было чрезвычайно трудно изучить. После использования тело приобретало нематериальную форму, в которой было невозможно ни атаковать, ни использовать заклинания, но передвижение со скоростью звука делало почти любые расстояния незначительными. Соран ещё не изучил Состояние Полёта, поэтому его предельной скоростью были десять метров в секунду. Он слышал об одном игроке, который смог достичь скорости ста метров в секунду, но тот пользовался целым арсеналом особых поддерживающих пассивных и активных способностей, включая защитные.

Полёт был не так безопасен, как многие считали.

Например, больше всего Волшебники боялись магии рассеивания. Если удастся снять эффект полёта, то фразу «Чем выше взлетишь, тем более падать» придётся воспринять буквально.

И это было не смешно.

Кроме того, если чародей желает использовать заклинания на большой высоте, то базовая способность Концентрация должна быть очень высокого уровня. Для заклинаний и так нужна предельная концентрация, а если тебя неожиданно сбили с воздуха и нужно срочно приготовить какое-то заклинание, пока земля резко приближается, то скорее всего конец будет печальным. Спасали только заранее подготовленные меры. Даже величайшие чародеи погибали, если их застигали врасплох. Поэтому большинство Волшебников предпочитали изучать заклинания телепортации, а не развивать полёт.

Обычно, если чародею высокого ранга требовалось взлететь, то использовались более сильные заклинания, такие как Крылья или Крылья Дракона, но даже они были не слишком безопасны, потому что их легко побеждали Дезинтеграция и Небесная Воля. В целом, у полёта была целая куча недостатков перед телепортацией. Даже неигровые персонажи в то время почти не использовали полёт. Та же Глория, например, предпочитала передвигаться пешком, даже если приходилось использовать различные поддерживающие заклинания.

Кроме того, продолжительность Полёта исчислялась минутами.

Соран, например, имел низкий уровень Сотворения Заклинаний – шестой уровень Волшебника плюс пять бонусных очков от Интеллекта, итого одиннадцать. Это означало, что его Полёт будет действовать всего лишь одиннадцать минут, этого хватит не больше чем на шесть километров. Слотов для заклинаний третьего уровня у него два, следовательно заполнив их оба Полётом он сможет пролететь двенадцать километров.

Это было довольно маленьким расстоянием, но чтобы перелететь горы хватало.

Неожиданно за завыванием ветра послышался ещё какой-то звук.

Если Соран не ошибся, это был ледяной птеродактиль, поэтому он сразу пошёл на снижение и сделал Принцессе Анне жест «тише». Если придётся сражаться с птеродактилем в воздухе, Сорану не победить точно. Хотя полёт по прямой был довольно быстрым, подъём и снижение были в два раза медленнее, так что он решил спуститься в лес.

К счастью они успели перелететь горы, за которыми обнаружила густой заснеженный лес.

Соран облегчённо выдохнул. Было бы здорово, если бы удалось потратить всё время Полёта с пользой, но горы перелететь удалось, и то хорошо.

Спуск по пологой стороне горы, через лес, оказался гораздо проще. У него ушло всего полдня, чтобы с Принцессой Анной покинуть лес и добраться до мест, в которых присутствовали следы человеческой активности.

— Надень это, — сказал Соран, протянув ей запасной плащ с капюшоном. — Старайся молчать и не поднимай лицо. С Избранной бороться очень трудно, возможно её последователи есть даже здесь.

Принцесса Анна кивнула и без колебаний натянула капюшон.

Они уже добрались до территории Эренделла, но кто знает, нет ли здесь последователей Девы Боли. Если их обнаружат, что Избранная не заставит себя ждать. Соран надеялся, что Кронпринцесса разобралась с ней, но прекрасно понимал, что она слишком сильна для этого.

В то же время Соран хотел изучить состояние Эренделла. Всё же, насколько он помнил по прошлой жизни, в Ледяном Королевстве не должно было происходить ничего слишком серьёзного, по отношению к остальному миру!

Они вдвоём шли по засыпанной снегом дороге.

Ночь снова пришлось провести под небом.

На следующий день они прошли несколько десятков километров, прежде чем наконец-то подошли к первому поселению.

— Этот городок называется Таладо, — прошептала Принцесса Анна, задумавшись на несколько секунд. — Если продолжим двигаться в том же направлении, придём к морю. Насколько помню, Таладо управляется бароном, но я не могу вспомнить его имя.

В Эренделле было множество маленьких городков под контролем баронов, потому что для ферм здесь подходило гораздо меньше территорий, а потому пропитание большого населения было невозможно, так что на севере было больше сёл, чем деревень, но при этом в пять раз меньше крупных городов, чем на юге.

Как только они подошли, стало очевидно, что в Эренделле что-то произошло: стража была слишком напряжена, а прямо за городом стоял крест.

Крест был особенным знаком.

В отличие от его родного мира, в котором крест представлял религиозное значение, здесь он был наказанием, делящимся на два типа. Виновных либо прибивали или привязывали к кресту, на котором они медленно задыхались из-за натяжения мышц, не позволяющего вдохнуть, как это произошло с библейским персонажем Иисусом, либо раньше, чем они успевали задохнуться, жертв сжигали. Это была очень жестокая казнь и её редко использовали в королевстве. За самые ужасные преступления здесь обезглавливали или вешали, но обычным наказанием были штрафы или общественные работы, либо удары кнутом.

Распятие обычно использовалось только для павших последователей зла.

— Видимо что-то всё же произошло, — сказал Соран, издалека заметив на кресте замёрзшую кровь. Кого-то распяли и использовали для этого не верёвки, а гвозди.

Соран посмотрел на Принцессу Анну и прошептал: — Следуй за мной и молчи.

Стража была необычно бдительна.

Соран медленно приближался к поселению, когда вдруг услышал шум. Неожиданно все в непосредственной близости пошли к его источнику, включая даже стражу. Затем появился капитан стражи, несколько раз с щелчком ударивший хлыстом воздух, но когда он увидел кто идёт к толпе, то стал таким же шокированным, как и все остальные. Его ноги сами по себе отступили назад и он поклонился.

Из расступившейся толпы вышла женщина, зловещая на вид и с вуалью на лице. У неё был чарующий взгляд и индийские черты лица, а волосы сплетены в маленькие косички с множеством красивых украшений. На неё была чёрная роба с узором черепа спереди. Этот узор обычные люди побоялись бы носить, только Жрецы Смерти носили его без оглядки.

Однако это была жрица другого бога, потому как череп был с кровавым фоном и чёрными ветвистыми рогами, как у оленя.

Это была жрица Девы Неудачи!

В этом мире было две богини, влияние которых проникало во все сферы жизни: Госпожа Фортуна и Дева Неудачи. Вне зависимости от веры, следовало проявлять уважение к их жрецам, потому как внимание и гнев обеих богинь были ужасны во всех отношениях, а характеры у них обеих такие, что лучше не иметь с ними вообще никаких отношений, чем состоять в дружелюбных.

Среди всех могущественных божеств мира, у них было меньше всего жрецов, потому как про них и так знал весь свет, а потому распространение веры им не требовалось.

Даже Соран часто молился Госпоже Фортуне в надежде, что она дарует ему удачу.

Дева Неудачи или Госпожа Беда была безумной и капризной богиней, её жрецы были ничем не лучше. Эта богиня не могла даровать удачи, зато багаж неудач за пазуху не стоило труда закинуть ни ей, ни её жрицам.

Так что с ними конфликтовать себе дороже!

Жрецы Госпожи Беды снижали показатель удачи и помогали свершиться различным ужасно неудачным события, так что больше всего люди боялись перейти дорогу этой богиней. С ней даже договориться было нельзя, а уж заслужить прощения...

Соран, естественно, боялся эту жрицу, поэтому, когда она проходила мимо, он быстро оттолкнул Принцессу Анну за себя и поклонился.

Никто не хотел неудач!

Всё было хорошо, жрица Госпожи Беды шла мимо не оборачиваясь. Никто не смел её останавливать, однако она сама внезапно остановилась перед Сораном, взглянула на него странным взглядом, после чего медленно развела руками с вытатуированными эмблемами черепа с оленьими рогами: — Богиня желает получить твой дар!

Толпа тут же отступилась.

У Сорана дёрнулось веко, он чувствовал себя обманутым, но в то же время быстро перебирал варианты дара в голове. Принцесса Анна тихо потянула его за угол одежды, но Соран и так уже потянулся в мешок и протянул десять золотых Диралов, которые осторожно положил в ладонь жрицы: — Примите моё нижайшее почтение и этот скромный дар. Пусть взгляд Богини поразит моих врагов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 154**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 154: Госпожа Беда

————

Ответ Сорана был интересным.

Дева Неудачи не могла даровать удачу, но могла устроить целую череду неудач. Поэтому многие, кто поклонялись этой богине, просили не блага себе, а бед другим. В древние времена и за удачу, и за неудачу отвечала одна богиня, но после её падения эта работа разделилась меж двух божеств, обе из которых обладают Средней Божественностью.

Считается, что Госпожа Фортуна унаследовала все положительные черты древней Богини Удачи, а вместе с тем её капризность, поэтому удачные события приходят без предупреждений и очень непостоянно. Госпожа Беда, с другой стороны, унаследовала её красоту. Говорят, что любой мужчина увидевший её истинный облик будет готов совершить что угодно ради неё. Была даже легенда, что любая женщина, увидевшая красоту её облика, мгновенно сходила с ума.

Поэтому её и звали Госпожа Беда.

Большинство её жриц имели в качестве дополнительной профессии Разбойника, Убийцу, или Барда, а некоторым даже удавалось получить класс Жреца Удачи.

Существовало множество богинь, но самые знаменитые – Близняшки и Королева. Близняшками звали Госпожу Фортуну и Госпожу Беду, а под королевой имелась в виду Королева Пауков, потому что вместе близняшки по силе равнялись ей.

Иными словами, Дева Неудачи обладала половиной силы Королевы Пауков, как и Госпожа Фортуна.

Следовательно и жрецы их обладали половиной силы жрецов Королевы Пауков.

Соран не поднимал взгляда, так что перед ним был стройный пояс жрицы и копия любимого оружия Девы Неудач: «Чёрной Полосы» – хлыст девяти хвостов. Он никогда не понимал, почему столько богинь предпочитают хлысты и кнуты.

Божественное оружие Королевы Суккубов – Кнут Влюблённых; Девы Боли – Посланник Мук, это девятихвостый хлыст с лезвиями на концах; Госпожи Беды – Чёрная Полоса, обычный девятихвостый хлыст; Королевы Пауков – Гнев Разрушителя, это кнут гадюки.

При этом каждая из этих богинь отличалась таким характером, что лучше им на глаза не попадаться. Все они были боевыми богинями и множество божеств пало от их рук. Королева Суккубов убила двух лордов Бездны. Дева Боли убила множество слабых божеств. Госпожа Беда стабильно убивает божеств Разбойников. Но Королева Пауков хуже всех: она убила десятерых богов!

Соран очень боялся жрицы перед ним.

Хотя он был не из верующих, но вера большого значения не имела, проклятье работать будет прекрасно в любом случае.

Иногда лишь удача спасала от смерти, а в ситуациях, где ничего не грозило, из-за неудачи можно было умереть.

Поэтому Соран без промедления предложил дар и молитву.

Насколько помнил Соран, первое и единственное сражение между близняшками произошло – вернее произойдёт – во Времена Трудностей. Ни одно другое божество не нападает на них. Если бы Госпожа Беда не стала искать союзников, ни одно божество не захотело бы иметь с ними дел. Божественные силы этих двух богинь слишком странные, даже величайшие боги временами зависели от удачи.

Однако одно было известно наверняка: никто не хотел прогневить их. Даже если людям по жизни никогда не везёт, ещё больше невезения никто не хотел!

Жрица посмотрела на монеты Сорана своими демоническими глазами, её губы сложились в лёгкой улыбке, после чего она пальцем нанесла символ Девы Неудачи на лбу Сорана и сказала: — Богиня забрала твою неудачу, но ты должен даровать больше подаяний и доказать свою искренность, если желаешь получить благословение Девы Неудачи.

«Благословение Девы Неудачи?!», закричал про себя Соран, уставившись на жрицу изумлённым взглядом. «Только самые могущественные жрецы могут хотя бы упомянуть её благословение!».

Благословения богов были особыми баффами\*. Только жрецы уровня архиепископов имели право передавать благословения богов, потому как на этом уровне достигалось мастерство в управлении божественными силами. Архиепископы – полулегендарные Жрецы, а потому им были доступны Низшие Божественные Силы.

(\*Временные положительные эффекты)

«Если она смеет делать такие заявления, то должна быть могущественным Жрецом. Но почему тогда она не похожа на легендарного Жреца?»

Чарующая женщина взглянула на Сорана игривым взглядом, как если бы он заинтересовал её. Однако, когда Соран показал нерешительность, она стала слегка недовольна и уже собиралась убрать руку, однако Соран, заскрипев зубами, взял её под запястье левой рукой, а правой вложил несколько золотых монет и всевозможные драгоценные камни из своего мешка, не разбирая их породу. Не меньше десяти драгоценных камней, которые он так хотел оставить для будущего развития Алхимии, легли в руку жрицы, стоили они тысячи золотых диралов. Взглянув на камни переливающиеся всеми цветами, чарующая женщина улыбнулась.

Она приняла жертвы и снова посмотрела Сорану в глаза, но сердце того стонало так, что он не видел ничего вокруг.

Жрице пришлось встать на цыпочки, чтобы поцеловать его в лоб. Разница в росте между ними была неслабой, потому как женщина, несмотря на всю величественность, была метр шестьдесят пять ростом. Поцеловав его в лоб, она поцеловала его в щёку и прошептала на ухо слова секретного языка своей церкви, которые можно было перевести как: «Дева Неудачи пристально наблюдает за твоими врагами! Ты был благословлён волей богини за искренность своей веры!».

Символ нанесённый ею на лоб Сорана начал тускло светиться.

Это был не тот свет, который могут увидеть обычные смерти, но Соран, его видел.

На этом жрица убрала драгоценности и ушла, бросив один пристальный взгляд на Принцессу Анну.

Никто не смел вставать на пути Жрицы, Госпожа Беда была почитаема в любом поселении мира.

Наверное, в этом был повинен страх перед неудачей, но никто не посмел подойти к Сорану, даже стражники не стали его останавливать. Дева Неудачи сделала слишком громкое имя на своей любви мстить. У неё было очень мало жрецов, поэтому любой, кто смел ставать на их пути, неизбежно сталкивался с её гневом.

Принцессу Анну это не сильно волновало. Она моргнула своими большими, красивыми глазами, подошла, и прошептала: — Кажется, это была высшая жрица Девы Неудачи! Она стёрла чёрные полосы из твоей судьбы!

Опустив взгляд, она хмыкнула: — Вот это везение. Жрицы Близняшек Удачи встречаются очень редко! Меня в детстве благословила жрица Госпожи Фортуны, с тех пор я ни разу не видела их жриц.

Соран был поражён. Он взял её за плечо и спросил шёпотом: — Ты была благословлена жрицей Госпожи Фортуны?

— Ага, — хохотнула девочка. — Думаю, моя сестра привела жрицу как раз для этого. Ну и совпадение, что тебя благословила жрица Девы Неудачи.

«Стоп», резко замерла Анна и повернулась в сторону. — Дева Неудачи? Госпожа Фортуна?

Они вдвоём быстро поспешили следом, но жрица Девы Неудачи словно бы испарилась.

В этом мире было много традиций, в том числе детей здесь благословляли в определённом возрасте. Богатые семьи звали жрецов сразу нескольких богов, некоторые даже просили благословений у злых богов, таких как Дева Неудачи, которая могла сделать так, чтобы в жизни благословлённых никогда не было неудачи. Но нельзя было наложить два конфликтующих благословления. Например, не могло быть на одном человеке благословление Госпожи Фортуны и Госпожи Беды.

Соран с Принцессой Анной осмотрелись, но жрицы нигде не было.

— Хмм, — прогудела Принцесса Анна. — Как думаешь, это всё-таки совпадение или нет? Дева Неудачи, конечно, не из добрых божеств, но она тоже дарует благословления. Время от времени.

Соран молчал.

Соран не думал, что это просто совпадение. Жрица спокойно шла мимо, но остановилась как если бы её громом поразило. Госпожа Фортуна и Госпожа Беда сражаются уже тысячи лет. Соран не видел эмблемы благословления Госпожи Фортуны на Принцессе Анны, но Жрица высокого уровня не могла её не заметить. Может быть здесь она оказалась случайно, но это благословление не было просто совпадением.

«В чём состоял её реальный мотив?»

Соран взглянул в свой статус и обнаружил новую строку.

«Благословление Девы Неудачи (Особая способность): вы были благословлены Девой Неудачи, ваша удача не может опуститься ниже нормы. Вы получили иммунитет к любым заклинаниям снижающим удачу. В то же время, ваши противники попадают под взор Девы Неудачи и любые их броски получаются минус одно очко к результату. [Внимание: на Вас обратила внимание самая непостоянная из богинь, впредь молитесь за свою удачу!]»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 155**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 155: Телепатия?

————

Благословение действительно было им получено.

Соран ещё раз провёл взглядом по толпе, но не заметил даже следов жрицы.

«Кто она такая? Благословения не должны быть настолько простыми. Она ведь просто поцеловала меня в лоб, в щёку, и прошептала несколько слов...»

Когда-то Соран был благословлён Королевой Пауков и Богиней Богатств, оба ритуала он бы не назвал простыми. Церемонию благословления Королевы Пауков совершал жрец Лолс, в неё входили зловещие ритуалы, запрещённые по всему миру. Чтобы благословение сработало, было необходимо удовлетворить Королеву Пауков, поэтому любая церемония могла провалиться, если богиня просто была не в духе.

Церемония благословения Богини Богатств была проще: нужно было внести гигантскую сумму денег.

Благословения богов были не так велики, как могло показаться, но и слабыми их было не назвать. Самые базовые даровали различные иммунитеты, большинство богов наделяли единицей бонуса к различным броскам. Некоторые даровали особые способности, как, например, полученный Сораном иммунитет к неудаче. Богиня Богатств даровала бонусы при торговле и особое внимание некоторых жрецов.

Очень редкие благословления наделяли действительно могущественными бонусами, ещё реже они могли даровать бонусное очко атрибута.

Больше всего запомнилось Сорану благословление Королевы Суккубов, которое не только увеличивало атрибуты на два-четыре очка, но ещё и даровала четыре бонусных очка при любых бросках кубика. Оно даже звалось по-особенному: «Поцелуй Королевы». Однако оно было чертовски дорогим, удовлетворить Королеву Суккубов было даже труднее, чем Королеву Пауков, и для этого тоже требовалось проводить богохульные ритуалы.

По неизвестной Сорану причине, в большинстве своём, благословения злых божеств были лучше благословения добрых божеств. Что, впрочем, не относилось к Избранным.

Соран начал думать, что ему, возможно, встретилась инкарнация Богини.

Некоторые божества сразу поняли, что бороться с энергетическим штормом бесполезно и отказались от своих титулов, пав на землю раньше времени. В обычной ситуации ни одно божество бы так не поступило, потому что всем известны опасности Материального Плана, однако Деве Неудачи страшиться было нечего: даже нескольким легендарным героям победить её было бы очень трудно, обычно её враги погибали от неудач раньше, чем успевали что-либо предпринять.

Стоило только начать замышлять что-то против неё, как могла случиться внезапная катастрофа, могло прибыть чудовище, или взбешённый чем-либо легендарный боец.

Так что сражение с ней не стоило риска.

Неудача казалась слишком сверхъестественной силой, чтобы против неё можно было что-то предпринять.

С другой стороны, подумал Соран, если это правда была её инкарнация, тогда и благословение должно быть сильнее. Обычно, если божество лично дарует благословение, оно срабатывает как Благодать Души, то есть дарует дополнительное очко атрибута. Возможно, эта женщина сама под действием Благодати Души или даже Избранная. Но Соран всё равно не понимал, почему она решила благословить его, так ещё и в такое время.

Как же сложно было с хаотичными божествами.

Божества законного мировоззрения были предсказуемы, но хаотичные действовали по велению левой пятки и предсказать их действия было невозможно. Такие по прихоти могли уничтожить целый город.

Соран не стал долго размышлять, потому что и так видел, что ничего из этого не выходило.

Вскоре встречи с легендами, Избранными, выбранными для Благодати Души, детьми божеств, и даже инкарнациями божеств станут повседневностью. У каждого божества есть свои Избранные и те, которого они выбрали для дарования Благодати Души, в каждой церкви есть хотя бы пара легенд. Особые обстоятельства Времён Трудностей принудят всех этих могущественных личностей выйти на свет. В обычной ситуации они не сражаются друг между другом. Личи, например, сотни лет могут проводить за исследованиями и ненавидят, когда их отвлекают.

Если не особые причины или недостаток материалов, они на свет не показываются.

Кстати о личах. Соран вспомнил одного, который скоро должен будет выйти в свет. Это чрезвычайно могущественный Теневой Лич, который убьёт Избранного нынешнего Бога Разбойников и даже сразится с божеством. Хотя ни тот, ни другой не умрёт, оба ослабнут, и, насколько помнил Соран, Королева Пауков воспользуется этим шансом.

Она бросит свой титул и падёт в Материальный План, где будет вместе с дроу в Подземье планировать свои действия на Времена Трудностей.

Может она и злобная, но очень умная богиня, что делало её ещё опаснее.

Если какого-то божества Соран и боялся больше остальных, то точно Королеву Пауков!

Она даже оставила своего клона в Бездне, поэтому остальные боги узнают о её падении только к середине Времён Трудностей, а к тому моменту она сплетёт чудовищную паутину в Материальном Плане!

И тогда она станет охотником, а другие боги – её добычей.

Красивая чёрная вдова была особым символом инкарнации Королевы Пауков. Лишь самые преданные последователи будут знать о её падении.

«Хорошо ещё, что это была не жрица Королевы Пауков», подумал Соран.

Они с Принцессой Анной быстро покинули город. Они уже были так близки к Эренделлу, что чувствовали свежий запах моря. Эренделл был крупным городом построенным на берегу, самым процветающим во всём Ледяном Королевстве. На выходе из города Соран заметил больше крестов, а вдали видел множество военных кораблей.

Эренделл процветал за счёт торговли по морю, большинство торговцев были последователями морских божеств и приносили им свои жертвы. В этом мире религия имело огромное значение во всех отношениях.

Масштабные жертвоприношения могли даже привлечь внимание богов и их благословения. Если морское божество было довольно жертвой, то флот не встречал штормов на пути, а ветер всегда дул в паруса.

Если по пути не попадались морские чудовища, то плавание проходило гладко. А даже если встречался шторм, то, обычно, все выживали.

Достойными жертвоприношения считались, если на них тратилось не меньше тысячи золотых диралов каждый год.

Принцесса Анна выглядела взволнованной. Может она и не показывала этого, но очень беспокоилась за родные земли и сестру всё это время, а потому ей не терпелось вернуться.

Соран, с другой стороны, выглядел всё напряжённее и напряжённее. Он остановился и взглянул вдаль: — На месте Избранной, я бы приготовил ловушку на подходе к Эренделлу. Это самый беспроигрышный и щадящий ресурсы вариант. Иными словами, последние шаги к самому безопасному месту будут самыми опасными.

Принцесса Анна испуганно прошептала: — Что нам делать?

Соран взял её под руку и сошёл с дороги: — Ты не можешь никак связаться со своей сестрой? Она мудра, поэтому тоже должна догадываться о такой опасности. Боюсь, если мы встретим Избранную, то шанса сбежать у нас не будет. Вряд ли даже твоя сестра успеет почувствовать неладное, прежде чем нас схватят. Честно говоря, у меня нет ни шанса против легенды.

Легендарный чародей не дал бы ему даже сбежать: Палец Смерти, удержание, или даже Очарование – любое из этих мгновенных заклинаний будет мгновенно знаменовать его смерть.

Легенды слишком могущественны!

Принцесса Анна прекрасно это понимала, она тоже стала волноваться. Даже если Соран попытается спасти её своей жизнью – чего он делать не станет, да и она его просить о таком бы не подумала – это не задержит Избранную даже на секунду.

Соран был очень осторожным, он предпочитал думать об экстренных ситуациях раньше, чем они случались. В выживании ключевую роль играла именно подготовка.

Безрассудство – прямая дорога к смерти.

Внезапно Принцесса Анна что-то вспомнила. Её лицо загорелось и она сказала: — Точно! Когда я была маленькой, если у меня было плохое настроение или мне было плохо, сестра чувствовала это. Если я была не далеко. Может быть она почувствует нас раньше, чем мы подойдём?

«Телепатия? Но какой у неё предельный радиус?»

Если между сёстрами была телепатическая связь, то сможет ли при помощи такого слабого чувства старшая сестра обнаружить их? С другой стороны, она была легендарной Прядильщицей Судьбы, следовательно у неё могут быть особые способности как раз для таких целей. В худшем случае она могла просто использовать Гадание. Если ей будет известно направление, она должна без труда обнаружить их.

Принцесса Анна упала на колени и взмолилась: — Сестра! Пожалуйста, на помощь! Помоги мне, сестрёнка! Я так по тебе скучаю!..

Красивая, но смешная сцена.

Соран сперва чуть не засмеялся, но затем нахмурился. Принцесса Анна выглядела всё более и более серьёзной, это даже напоминало благоговение.

«Это не телепатическая связь, это молитва!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 156**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 156: Эренделл

————

Ветер вокруг них начал подрагивать.

Соран крепко сжал рукоять своего меча, а Принцесса Анна взмолилась с ещё бо́льшим благоговением. Снежинки закружились вокруг и быстро сформировали силуэт девушки очень напоминающей Анну, но взрослее, выше, и женственнее. От неё исходила аура невероятного могущества.

— Анна! — Кронпринцесса приземлилась с воздуха, хотя её одежда даже не колыхалась.

Соран слегка прищурился.

— Сестра! — Анна подскочила и хотела обнять свою сестру, но быстро опомнилась и прикоснулась лишь к её руке. Пальцы Кронпринцессы тут же превратились в снежинки, но вскоре восстановились.

«Что?!»

Соран стоял с открытым ртом.

Оказалось, что это была не настоящая Кронпринцесса, а чистая магия ограниченная полем. У Волшебников были заклинания седьмого уровня «Астральная Проекция» и восьмого уровня «Подобие», но они даже близко не стояли с проекцией старшей сестры Анны. Соран действительно подумал, что она перенеслась сюда, а оказалось, что её настоящее тело было в Эренделле. Подобная проекция больше напоминала инкарнацию божества!

«Она вообще человек? Или божество?»

Взгляд Принцессы пал на Сорана, как если бы она что-то почувствовала. И невольно нахмурилась. Протянув руку, она сказала: — Анна, сейчас я открою портал и заберу тебя.

После чего начала читать заклинание.

Вскоре перед ними появился портал сформированный из снега и льда.

Соран был поражён ещё больше.

Его мнение о Кронпринцессе изменилось в корне. Наверное, она вполне могла соревноваться в могуществе с божествами, что за раз сражались с тысячами врагов.

«Неужели Прядильщицы Судьбы были настолько могущественны?!»

Принцесса Анна среагировала быстро: она успела протянуть руку и схватить Сорана, прежде чем пространство исказилось и их затянуло через портал.

Несмотря на все преимущества такого передвижения, многих путешественников рвало сразу по прибытию, однако это путешествие было очень коротким и потому Соран с Принцессой сдержались. Они внезапно оказались на вершине величественного замка, перед ними была ещё одна Кронпринцесса, но в этот раз не проекция, а живой, дышащий человек. Она медленно открыла веки, под которыми оказались сказочные фиолетовые глаза, чарующие с первого взгляда. Она подняла руки и воскликнула: — Анна!

— Сестра!

В этот раз ничто не могло остановить младшую Принцессу от объятий, и старшая с радостью их приняла.

Затем Кронпринцесса взглянула на Сорана и, слегка нахмурившись, сказала: — Капитан, отведите гостя в его комнату. Мне нужно поговорить с сестрой.

Строго, но достаточно вежливо.

В тот же момент как Соран увидел Кронпринцессу, он захотел упасть перед ней на колени, целовать землю, по которой она шла, выполнять любые её прихоти. Она просто бросила на него холодный взгляд, а его сердце чуть не остановилось. Похожая на Принцессу Анну почти как две капли воды, она была совершенно другой, богиней во плоти!

Соран прикусил язык, пока его собственный разум пытался дозваться до тела. Он сразу понял в чём дело: «Её Харизма! Да она у неё больше тридцати очков!»

С такой Харизмой можно было попросить горы разойтись и холодные камни с радостью выполнили бы просьбу. Подобной Харизмой обладала Королева Суккубов, любой увидевший её хоть мельком должен был пройти легендарное испытание Очарования. В случае провала потерпевший получал отрицательный статус «Зачарован Красотой». В прошлом существовала ещё одна богиня со схожей способностью, Богиня Природы, но её отрицательный эффект назывался «Красота Природы», чтобы не получить его, нужно было пройти легендарное испытание Воли.

Соран увидел Кронпринцессу и ему пришлось столкнуться именно с таким испытанием.

К счастью, закалённая до предела воля позволила его пройти.

И всё равно он не осмеливался смотреть на неё снова, потому что боялся ещё одного испытания воли, в котором мог и проиграть. А ведь Принцесса даже не использовала никаких заклинаний, она просто стояла перед ним и это произвело сокрушительный эффект. Соран снова вспомнил, что ни в коем случае нельзя смотреть в лицах богов знаменитых своим Очарованием, потому как их красота сверхъестественна.

Самыми знаменитыми в этом отношении были Королева Суккубов и Госпожа Любви.

Соран ещё несколько секунд слышал как говорят между собой сёстры, но затем Кронпринцесса взмахнула рукой и все звуки как оборвались. К нему подошла красивая придворная леди и слегка поклонилась: — Пожалуйста, идите за мной. Её Величество попросила меня отвести Вас в Вашу комнату. Примите нашу благодарность за то, что привели Принцессу Анну в безопасность. Её Величество дарует Вам заслуженную награду завтра.

Он слегка нахмурился, после чего поклонился Кронпринцессе и ушёл за придворной леди.

«Не слишком-то дружелюбно с моей стороны. Она даже говорить со мной не станет? Настоящая ледяная королева», подумал он про себя.

— Хмм? — оглянулась Принцесса Анна, придя в себя. Она взяла старшую сестру за руку и радостно сказала: — Слава богам, что я наткнулась на Сорана! Если бы не он, меня бы точно поймали те плохие люди! Сестра, ты обязана его наградить!.. А где он?

Кронпринцесса нежно улыбнулась, что было очень редким для неё поступком. Она провела рукой по волосам сестры и ответила: — Думаю, он очень устал, так что я попросила стражу отвести его в комнату для гостей. Не беспокойся, завтра вы сможете поговорить. Ты тоже очень устала, так? Давай я отведу тебя в твою комнату?

Анна почувствовала, что действительно всё тело ломило от усталости.

В эти дни она практически не знала отдыха, и теперь, когда вернулась в Эренделл, то сразу же почувствовала жуткую усталость. Больше всего ей хотелось принять ванну и отправиться в свою мягкую кровать.

«Сестра права. Я уставшая и грязная, так что нужно помыться и поспать, а с Сораном увижусь завтра. Я, как-никак, Принцесса! Как он вообще мог относиться ко мне, как к обычной деревенской девчонке? Даже не смотрел на меня почти!»

Когда ей в голове пришли мысли, от которых самой стыдно стало, Принцесса Анна встряхнула головой и пошла за своей сестрой. Украшения во дворце были очень роскошными: здесь были и мягкие ковры, и красивые скульптуры, и барельефы, и канделябры. Богатство дворца Эренделла копилось на протяжении тысяч лет, каждый его уголок был роскошно обставлен. Старшая Принцесса отправила сестрёнку мыться и спать, а сама пошла в тронный зал.

Стражник, который проводил Сорана до комнаты, дожидался её.

Он лишь слегка поклонился. В Эренделле не было этика низких поклонов, даже на официальных приёмах люди становились только на одно колено. В обычных ситуациях достаточно было низко кивнуть, чтобы проявить уважение.

Стражник подошёл к ней и прошептал: — Гость в своей комнате, он отказался от придворных дев. Я бы сказал, что он похож на искателя приключений, которому знакома сдержанность.

Старшая Принцесса выглядела задумавшейся: — Я почувствовала в нём эссенцию Страха и Неудач, он точно не обычный искатель приключений. Его путь омыло слишком много крови и загубленных душ. Приготовьте награды завтрашним утром и отправьте прочь, как только он их примет.

Стражник кивнул: — Будет сделано, Ваше Величество.

Кронпринцесса потёрла лоб и добавила: — Этот мужчина спас Анну, поэтому мы должны показать щедрость. Пускай выберет один из тех двух легендарных предметов. Уверен, такого искателя приключений как он, деньги не слишком интересуют.

Стражник был шокирован, но кивнул: — Как пожелаете, Ваше Величество.

— Можешь идти, — махнула рукой старшая Принцесса и пошла к балкону замка. Она взглянула на заснеженные горы вдали и прошептала: — Боги начали появляться в нашем мире... Ледяная Дева пришла лично... Боги перестали даровать ответы... На обычном смертном запах Страха и Госпожи Беды... Что всё это означает?

Она сжала кулак: — Я не подпущу его к Анне. Дева Неудач и так представляет сплошные беды, благословлённые ею – разносчики несчастья! А его судьба и так полна бесконечной крови и резни...

— Судьба!.. Ну почему, чем ближе я становлюсь... тем непонятнее всё становится?.. Есть ли в этом мире само понятие судьбы? Или же наши пути вечно изменяются?..

Она медленно растворилась в воздухе.

А в следующее мгновение появилась в комнате с горячим источником. В Эренделле были лучшие горячие источники мира, а во дворце источник был усовершенствован мастерами Алхимии. Каждый год больше десяти тысяч золотых диралов требовалось расходовать на поддержание этого источника, горячая вода которого стремилась в эту комнату дворца ежедневно.

В комнате стоял лёгкий туман из-за обилия пара, но она без труда разглядела придворную деву, дожидающуюся, когда Принцесса Анна закончит водные процедуры. Девушка опустила свои белые, стройные ножки в горячую воду и медленно опустилась в неё, блаженно закатив глаза.

Кронпринцесса улыбнулась и начала снимать своё платье.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 157**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 157: Её Высочество Анна!

————

— Ухх...

Соран погрузился в воду горячего источника, блаженно вздохнув. Он уже и забыл, какого купаться в такой хорошей ванне. Во время своих «приключений», будь они неладны, в лучшем случае удавалось принять простейшую ванну, а подобная роскошь была за гранью мечтаний. Ванна из белого мрамора была больше десяти метров шириной и покрыта изысканной гравировкой, чтобы люди не поскальзывались. С пололка свисал бриллиантовой канделябр, который, вероятно, мог себе позволить только дворец.

Возле ванны стояла статуя богини, тонкий мраморный «щёлк» опоясывал её идеальное тело, демонстрируя руку мастера. Это была статуя Богини Поющих Вод, из её протянутых рук горячая вода источника наполняла ванну, созданную так, чтобы вода в ней постоянно сменялась круглый год. Рядом стояла кровать с двумя красивыми слугами в шелках, готовыми исполнить любые желания гостя.

Соран облегчённо закрыл глаза, позволяя горячей воде смыть его усталость.

Как жаль, что даже здесь он не мог полностью посвятить себя наслаждению и ослабить бдительность.

Когда он поднялся из ванны, девушки, с красными лицами, подошли и помогли надеть подготовленную шёлковую робу. Одна из них повела его к кровати и уложила, а другая принялась массировать спину. Девушка явно была мастером массажа, Соран чувствовал как она разгоняет кровь по его телу.

«Вот это жизнь...»

Вдвоём они разминали его прочное тело своими стройными маленькими ручками, временами он подмечал как они надавливают на особые точки акупунктуры. Это была техника появившаяся в святилищах и постепенно распространившаяся среди знати. Соран постепенно стал расслабленным как никогда раньше, его напряжённые на протяжении целых месяцев мышцы, дали слабину и позволили себя размять. Сейчас он был в такой безопасности, какая только возможна. Даже если Кронпринцесса отнеслась к нему не слишком дружелюбно, она не позволит навредить человеку, который спас её дорогую сестрёнку. Слуги стёрли с него пот полотенцем, после чего накрыли лёгкой шёлковой простынью и ушли в другую комнату.

Спальня была в другой комнате, а эта комната была сделана специально для массажа, но если он уснул здесь, будить его они не желали.

Ночь прошла без происшествий.

Кронпринцесса вышла в белоснежной ночной рубашке подчёркивающей её деликатные черты. Длинные серебряные волосы не были собраны, а потому выглядели не так свирепо и угрожающе. Сейчас она напоминала добрую богиню пробудившуюся ото сна.

Слуги тут же поднялись и отвесили ей лёгкий поклон, после чего спросили: — Ваше Величество Королева! Вы желаете принять ванну и переодеться?

Кронпринцесса помотала головой: — Нет. Тот мужчина уже проснулся? И позовите капитана.

Слуги поспешили выполнить приказ.

Капитан стражи вскоре прибежала и спросила, в поклоне: — Ваше Величество Королева, чем могу служить?

— Приготовьте награду этого мужчины и отправляйте его прочь. Анна прошлой ночью назвала его имя раз сто. Боюсь, она в него влюбилась! Эта девчонка ещё слишком молода для таких дел! Она принцесса Эренделла, а в будущем станет его королевой! Этот искатель приключений даже для меня непонятен. От него исходит такая жажда крови, что мне рядом с ним не по себе. Анна не должна связываться с подобными людьми!

«Как может будущая королева Эренделла сближаться с искателем приключений благословлённым знаками Неудачи, Страха, и Убийства? Его руки по локоть в крови, куда бы он ни пошёл, его ждут кровавые бури!»

Кронпринцесса встряхнула головой и серьёзно сказала: — Не скупись с наградой, но сделай так, чтобы он ушёл.

Капитан стражи развернулась, но Кронпринцесса, поколебавшись ещё мгновение, сказала: — Знаешь, дай ему то оружие и перчатки. Кажется, он предпочитает экзотические мечи, вот и будет достойная награда за спасение Анны.

...

Соран проснулся, услышав приближающиеся за дверью шаги. Кто-то подошёл к его двери и ждал. Судя по дыханию, этот кто-то спешил, но не осмеливался постучать.

Соран кисло улыбнулся, но не разозлился. Было очевидно, что ему в этом месте не рады и желают выпроводить как можно скорее.

Видимо он чем-то не понравился Кронпринцессе, и вариантов было в достатке.

Соран снял робу, быстро переоделся в свою одежду и доспехи, после чего осмотрелся в роскошной комнате: — Когда мы переживём этот кризис, я подготовлю для Вивьен такую же комнату.

«Так должна жить Вивьен. А не пересекать со мной тысячи километров, в страхе, холоде, и голоде.»

Маленькой девочке было всего лишь восемь лет.

И в её жизни до сих пор не было детства.

Жизнь была очень трудна для неё, но никогда она не жаловалась.

Соран быстро закончил со своим снаряжением, после чего медленно открыл дверь, за которой стояла женщина, поражённая тем, что он не только заметил её за дверью, но ещё и понял, что именно её присутствие означало.

Будучи искателем приключений, он понимал, что в подобных местах ему не были рады, так что с самого начала готовился к этому. За капитаном стражи стояли двое слуг с деликатными подносами в руках. На одном был элегантный мачете в экстравагантных ножнах, с первого взгляда выглядящий как нечто чрезвычайной ценности. На другом лежали чёрные шёлковые перчатки с изысканными переливающимися рунами.

— Её Величество Королева попросила меня... — начала страж, но Соран прервал её, потянувшись к клинку.

Словно прикасаясь к младенцу, он нежно провёл пальцами по ножнам, после чего с изумительным лязгом металла вытащил мачете из ножен. Серебряно-белое лезвие сияло неярким светом. Он коснулся его кончика и кровь тут же окропила его, а ледяной холод пробрал до самой ладони. Это было легендарное оружие!

Кронпринцесса могла выглядеть суровой, но на самом деле она просто хотела защитить свою младшую сестрёнку.

— Я понимаю, — кивнул Соран, убрав клинок на пояс, после чего подняв перчатки с другого подноса. Без всяких эмоций, он сказал: — Я уже ухожу, и более не буду отвлекать Принцессу Анну от её дел.

Страж смолкла. Слова Сорана оставили её без дара речи. Она даже не успела сказать, чего желает Кронпринцесса, и теперь чувствовала себя несколько смущённо. Ведь этот человек рисковал жизнью, чтобы спасти Её Высочество Анну.

Соран взглянул на перчатки и аккуратно надел их.

Кронпринцесса была невероятно щедра. Соран и помыслить не мог, что ему даруют сразу два легендарных предмета.

—

Имя предмета: Леденящая Смерть (+2)

Ранг предмета: Легендарный [2 ранг]

Описание: это оружие с легендарной историей. Прошлый мастер однажды взял его с собой в Бездну, кровь дьяволов и демонов окропила клинок и наполнила его душами усопших, завывания которых до сих пор можно услышать, прислонившись к нему. Этот мачете был создан при помощи северной Ледяной Печи, металл был окован мифрилом и потому это оружие значительно легче, но не менее прочно и остро, чем лучшая сталь. Лезвие было зачаровано силой холода, атаки наносят дополнительные повреждения этой стихией.

Требования: 10 и более Силы (Бонус предмета: -2 к требуемой Силе)

Эффекты: Эффекты Мифрила, Эффекты Ледяной Печи, Острота +5, Пронзание +5, Прочность +3, Пронзание Брони +2, Урон Холодом +3

Особый эффект [Леденящая Смерть]: когда это оружие атакует слабого врага, максимальный уровень здоровья которого ниже двадцати очков, противник мгновенно умирает.

Особая характеристика [Острота]: при столкновении имеет шанс сломать любое оружие рангом ниже Легендарного.

—

Действительно могущественное мачете.

Это оружие было почти настолько же хорошим, как то, которое Соран ковал в Подземье у дроу, в своей прошлой жизни. Кронпринцесса наградила его искренне, даже если не была слишком дружелюбна.

—

Имя предмета: Перчатки Мастера Потасовок (+1)

Ранг предмета: Легендарный [1 ранг]

Описание: легендарные перчатки сшитые из самого лучшего паучьего шёлка, маленькое подпространство доступно благодаря особой технике зачарования. Паучий шёлк чрезвычайно прочен и способен выдержать большинство атак без повреждений, при этом часть урона может быть отражена. Они настолько лёгкие и тонкие, что никак не мешают пользователю в бою.

Требования: нет

Эффект: Прочность +1, Отражение +1

Особые эффекты: метровое подпространство

—

Соран надел перчатки и легендарный меч внезапно исчез, затем в его ладони появился метательный нож, затем мачете возникло в левой руке, а затем нож и мачете поменялись местами.

Предметы с функцией хранения были большой редкостью в этом мире.

Перчатки были даже лучше Кольца Хранения, о чём знал любой мастер ближнего боя. Подобные предметы позволяли мгновенно достать оружие прямо в руку или даже переместить его в другую руку без каких-либо задержек. В бою подобное было неоценимым преимуществом, так что на самом деле перчатки были даже ценнее легендарного меча. Вместе эти два предмета вполне покрывали по ценности титул низшего барона.

Соран молча кивнул и пошёл к выходу из дворца.

Он всё равно не собирался здесь задерживаться, у него была миссия, которую он обязан исполнить.

Завывающий ветер и тяжёлый снег не могли его остановить.

...

Покинув дворец, он обернулся и заметил на балконе Кронпринцессу. Она была так красива и величественна, что сердце сжималось. Вежливо поклонившись, Соран ушёл не оборачиваясь.

Он чувствовал себя разочарованным таким приёмом, но не злился, потому что на её месте поступил бы также.

Она защищала свою младшую сестрёнку точно так же, как он защищал свою. Будь он на её месте, то тоже не захотел бы, чтобы Вивьен даже приближалась к кровавым разбойником вроде него. Да и не нужны принцессе живущей в роскоши кровавые искатели приключений, ведь однажды она станет королевой, а такие как он могли в любой момент пропасть без вести, и она бы даже не узнала, умёр он или просто исчез.

Медленно Соран удалялся всё дальше и дальше, пока окончательно не скрылся за снежной пеленой.

Стражники подняли головы и заметили Кронпринцессу. Если у неё было плохое настроение, то в Эренделле начиналась снежная буря. Но она была очень сдержанной женщиной, а потому редко кому удавалось увидеть от неё хотя бы какие-то эмоции. Она всегда была доброй и вежливой королевой, даже перед бедняками она не выказывала презрения, а относилась к ним по достоинству.

Поэтому её очень любили во всём Эренделле!

Она проводила Сорана взглядом до ворот города, после чего облегчённо вздохнула и решила пройтись.

— Сестра!? — внезапно воскликнул голос сзади. Принцесса Анна, даже не переодевшись из своей ночной рубашки, неожиданно подбежала к ней: — Представляешь, мне приснилось, что Соран ушёл не попрощавшись! Где он? Я хочу его увидеть!

Кронпринцесса оцепенела. Даже снежинки падавшие с неба на мгновение остановились.

Выпустив продолжительный вздох, она сказала правду: — Он ушёл.

— Что?! — Глаза Принцессы Анны округлились, из них тут же потекли слёзы.

Зарыдав, она побежала на улицу.

Кронпринцесса была поражена, а следом за Принцессой Анной побежали слуги, с одеждой и обувью в руках.

Девушка сбежала по лестнице как ветер, а потом босыми ногами и в одной ночной рубашке побежала через снег. Стражник ворот дворца увидел только как она подбежала и запрыгнула на его белого коня.

Кронпринцесса всё ещё не могла понять что происходит и как на это реагировать.

Принцесса Анна на коне пробежала через весь город, но стражи ворот остановили её.

Вдалеке, через слёзы и снег, она видела лишь едва различимый силуэт, удаляющийся с каждым решительным шагом.

— Соран! — закричала Принцесса Анна, сложив ладошки в конус перед губами. Слёзы текли по её щекам, она чувствовала себя обманутой. — Соран! Я люблю тебя! Прошу, выходи за меня!..

Наступила гробовая тишина, лишь эхо её голоса раздавалось снова и снова.

Кронпринцесса открыла рот от удивления и не могла пошевелиться. Она была напугана и не понимала, что может сделать. Что она должна сделать.

Далёкий силуэт замер, когда его ушей достигли эти слова. Почти неразличимо он повернулся и поклонился, приложив руку к груди.

Это был древний вид поклона.

Слёзы большими каплями текли из глаз Принцессы Анны. Она спрыгнула с лошади и встала прямо перед стражниками, перегородившими путь, после чего закричала во весь голос: — Соран! В следующем году мне будет семнадцать! Я заклинаю тебя вернуться и жениться на мне!..

Принцесса Анна заревела. Она оттолкнула напуганных стражников и побежала обратно к дворцу, стирая слёзы со щёк.

Она Принцесса Эренделла.

Будущая королева Эренделла!

Может быть она пока не так много знала о любви, но никогда она не испытывала ничего подобного, как во время проведённое с Сораном. И она не чувствовала смущения от сказанного.

Её Высочество Анна была храброй принцессой, даже если не все её понимали.

И она была высокомерна как Принцесса, даже если знала, какие обязательство накладывает её требование к Сорану жениться на ней. Она одна из двух жемчужин Эренделла и её брак будет диктовать будущую историю всего Ледяного Королевства!

Но несмотря на всю храбрость, сейчас ей было немного страшно. Она боялась и за себя, и за Сорана.

Однако не жалела о сделанном!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 158**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 158: За горами

————

Ветер становился всё сильнее, снега падало всё больше.

У Сорана было тяжело на сердце, и шаги его были не менее тяжёлыми.

Он всегда был объективным человеком, но сегодня почувствовал как перед волей разума встали чувства сердца. Грудь до сих пор сжимало от непонятного чувства, требующего сделать какое-то решение.

Завернувшись в плащ потуже, он продолжил путь. Вскоре на его плечах образовались горки снега. Бросив последний взгляд в направлении Эренделла, он сошёл с дороги и отправился через снежные холмы.

Вивьен ждала его.

Даже думать о том, чтобы выйти за принцессу Эренделла – и будущую королеву – было глупо, потому что Вивьен родилась от Лорда Страха и однажды сама может стать Богом Страха. Он не мог оставить свою сестрёнку одну во всём этом, а значит ему придётся двигаться вместе с ней. Как знать, однажды они могут даже стать врагами с доброй принцессой материального плана.

Если им удастся победить Лорда Страха и Вивьен поглотит его силу, то у неё наступит долгий период становления божеством, во время которого она будет очень уязвима, а боги доброго мировоззрения не спят, они будут пытаться убить всех Детей Страха. Поэтому пути Вивьен суждено быть кровавым.

Иначе Соран бы не думал о том, чтобы превратиться в Теневого Лича!

Его поклон не был ответом, это было обещание рыцаря.

Обещание, что если она будет нуждаться в нём, он придёт на помощь!

Снег бушевал.

В этом мире, будто бы полностью состоящем из снега, Соран видел два пути. Первый заключался в том, чтобы стать правителем Эренделла. Её Величество Королева всегда будет пользоваться уважением и любовью своего населения, сами боги будут защищать Ледяное Королевство. Второй... это падение в Бездну, дорога вымощенная трупами. Лишь по костям врагов можно будет подняться к звёздам, выбраться на вершину Бездны и взглянуть в её глубь, которая никогда и ни за что не отпустит навсегда.

Ради Вивьен он был готов отбросить свою жизнь и сражаться вечно.

Но на сердце было ох как тяжело!

За холодным завыванием ветра не было слышно, как Соран достал легендарное мачете из ножен, но даже в такой мороз аура Леденящей Смерти отчётливо ощущалась.

Подножие горы постепенно приближалось.

Соран не останавливался ни для ночёвки, ни для пополнения припасов в городах. Всё необходимое у него было с собой, сейчас от него требовалось просто идти на север.

Сейчас он выглядел совсем не так, как раньше. На нём была чёрная роба, а в руке деревянный посох. Тяжёлый серый плащ скрывал целый арсенал оружия. Его лицо сильно истощало, а на лице выросли усы. Его зрачки словно бы потемнели и были даже более равнодушными ко всему сущему, чем раньше. Он напоминал обычного странствующего Волшебника, и не просто так принял этот облик: мало кому хватало смелости прервать путь одиноких Волшебников.

Эренделл отдалялся и отдалялся, но он всё равно ощущал взгляд Принцессы Анны. Её заплаканные глаза периодически вспыхивали в его сознании сами по себе.

Как же она красива!

Впервые Соран серьёзно размышлял над женитьбой. Это ощущение было трудно описать словами, но оно надёжно поселилось в его сердце и отказывалось уходить.

Он пересёк тайгу, замёрзшую реку, и подошёл к возвышающейся горе.

Время от времени на него нападали монстры, но они погибали от его магии. Он не использовал оружия, которое могло бы выдать в нём Разбойника.

Буран остановился через три дня.

Соран подошёл горной гряде, простирающейся на сотни километров, и приступил к медленному подъёму. Продвигался он довольно медленно, потому что не прятался от сильных врагов, каких здесь было много. Ему успели встретиться ледяные птеродактили, дрейки размером с мамонта, багбиры разбросанные группами повсюду, и многие другие монстры, из которых не все были ему известны.

Некоторые были настолько опасны, что пару раз ему пришлось улепётывать полагаясь на весь арсенал своих техник скрытности.

В суровых условиях окружающей среды рождалась взаимовыручка. Он даже встретил племя багбиров объединившихся с ледяными троллями. Обычно эти существа охотились друг на друга, но здесь им приходилось охотиться вместе.

Температура потихоньку повышалась, становилось теплее.

Горы стояли стеной перед холодными ветрами Ледяного Королевства, сразу за ними встречались зелёные участки. Соран знал, что теперь он был близок к северу.

Ещё немного и начнётся северная территория, принадлежащая Ведьмам.

Соран спустился с горы и у её подножия лес был гораздо гуще. Наконец-то он наткнулся на следы человеческой активности.

— Кто там?! — нацелился в направлении Сорана мужчина в одежде охотника с луком. Но когда разглядел его, то в страху поспешил убрать лук: — Ваше Превосходство, пожалуйста, простите мою грубость, я не знал, что это Вы.

На территории подконтрольной Ведьмам к Волшебникам относились с большим уважением.

Соран слегка поправил плащ и бросил взгляд на охотника: — Что это за место? Я только спустился с гор.

Охотник взглянул на покрытые снегом горы и восхищение в его взгляде стало ещё ярче. Он прошептал: — Это территория Долиноземья, город за сто пятьдесят километров на юг.

Соран кивнул, прошёл мимо охотника, и продолжил путь на юг.

Как только он ушёл, охотник облегчённо выдохнул и побежал обратно в деревню. Случайные встречи с Волшебниками хорошего не предвещали, все они были чудаками. Могущественными и опасными чудаками, способные в гневе уничтожать целые поселения. Охотник был обычным человеком, так что не желал иметь никаких дел с Волшебником.

Соран подошёл к реке.

Она не была замёрзшей, потому что температура по эту сторону гор не падала так сильно.

Через реку осуществлялась паромная переправа. В этой эре большие мосты требовали высоких познаний в Алхимии, так что встретить их можно было исключительно у городов. Многие рыбаки зарабатывали дополнительные монеты тем, что помогали переправиться через реку. Люди с восхищением смотрели на Сорана, лишь один рыбак, заметно нервничая, подошёл и предложил Сорану переправиться через реку.

За эту услугу Соран оставил серебряный дирал.

Соран уже прошёл немало ферм, многие деревни встречались в этих более тёплых землях тут и там. Северные земли были процветающими уже долгое время, благодаря благоприятному климату. Хотя здесь, в отличие от юга, урожай собирали только один раз в год, но люди жили лучше, чем на юге, потому что их здесь было меньше. Многие местные развлекали себя охотой.

Законы севера позволяли охотиться свободно, в то время как на юге для этого требовалось платить взносы.

Коррупция на юге составляла реальную проблему. Все чины, от мала до велика, делали всё возможное, чтобы каждый год увеличивать налоги и взносы. Даже рыбакам приходилось платить почти неподъёмные суммы.

Соран наконец-то добрался до города.

Ленивые стражники бегло осматривали гостей города, некоторых просили заплатить налог на вход, однако членов высшего общества трогать не смели, а зарабатывали на бедных фермерах, требуя с них один-два медяка. Волшебников, естественно, они провоцировать не смели, даже капитан бросил на них предупреждающий взгляд, чтобы не смели докучать Сорану.

Город не процветал, потому что торговля практически стояла на месте. Денег не хватало даже для поддержания его состояния – стены были повреждены, многие здания давно пора было починить. Сотни лет назад здесь были шахты приносившие большие деньги, но с их истощением начал исхудать и город. Сейчас руда почти не попадалась, да и та продавалась по дешёвке, поэтому город не мог даже починить дороги. Население постепенно сбегало в соседние города.

Соран пошёл к объединению наёмников.

Рядом с ледяным горами, наёмники отлично зарабатывали. Время от времени искатели приключений отправлялись охотиться на особых монстров по различным заказам. Волшебникам требовалось множество различных редкостей для алхимии, магических устройств, и написания свитков, обычно эти редкости собирали с тел сильных монстров.

Соран не задержался в объединении. Он завернул в переулок и под наблюдением пяти подозрительных придурков вошёл в магазин без вывески.

Ему была нужна информация.

Воров можно было найти в любом уголке мира, они были основными членами преступных организаций. Некоторые однажды повышали ранг и становились Разбойниками, но большинство оставались подворовывающими простолюдинами.

В этом магазине Соран тоже не стал задерживаться, а когда вышёл, его нос уловил что-то знакомое.

Духи.

Этот запах он точно помнил. А исходил он от быстро удаляющейся стройной женщины в чёрном платье и с чёрной вуалью.

Соран решил, что преследовать её не стоит.

Взглянув в небо, он подумал, что нужно отдохнуть и идти на поиски Глории.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 159**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 159: Нарушитель!

————

В городе было полно переулков.

Двое встретились на пересекающейся дороге. Хотя Сорану аромат показался знакомым, он не желал узнавать, кто за ним стоит. Сейчас у него не было на этом времени.

Однако, когда он вышёл из переулку, то увидел высокую женщину на другой стороне улицы и тут же отскочил обратно. Женщина в чёрном тоже сжалась как кошка и спряталась в тенях.

— Б\*\*\*ь! — ругнулся он, отступая на полной скорости. — Как она могла меня найти?!

Серебряный Рыцарь.

Соран был абсолютно уверен, что увидел Серебряного Рыцаря под маскировкой. Сквозь такую маскировку с его уровнем можно было заглянуть за долю мгновения, а вместе с тем он заметил рядом с ней друида неизвестной силы. Возможно даже легендарного.

— Этот лист был так важен?! — прошипел про себя Соран, перепрыгивая несколько метров каждым шагом. — Как они могли меня найти?! Использовали Легендарное Гадание?! Способных провести ритуал осталось меньше десятка на весь мир, чёрт! Зачем я им сдался?! Для показательной казни?!

В чём бы ни обстояло дело, сейчас ему нужно было бежать из города.

Не важно каким образом удалось его найти, Соран чувствовал, что больше не может подолгу оставаться на одном месте.

Он нырнул в тень и перешёл на крадущийся шаг, когда осмелился обернуться и в этот момент увидел женщину в чёрном, бегущую в том же направлении.

Они увидели друг друга и оцепенели.

Соран сразу почувствовал, что эта женщина выглядит знакомой. Хотя он не видел её лицо через вуаль, но чувство было сильно. Он определённо видел её раньше, и даже не раз. Её взгляд, явно узнавший Сорана, говорил о том же. Она пристально прищурилась, разглядывая его, наряжённого в чёрный балахон Волшебника.

Они оба были в чёрном, они оба отступали в одном направлении. Ситуация была чертовски неловкой.

— Это ты! — внезапно крикнула женщина и странно улыбнулась, её глаза стали чарующими. Лёгким кошачьим движением она сняла вуаль с лица, под которым скрывалось до боли очаровательное лицо. С поражающим сердце взглядом и голосом сладким как мёд, она сказала: — Иди сюда. Подойди ко мне.

Соран на мгновение оцепенел, после чего безвольно пошагал в её сторону.

Сексуальная женщина выглядела гордой. Она протянула палец в его направлении, со странной улыбкой, и медленно пробормотала: — Ну и повезло же мне наткнуться на тебя! Ты не слишком слабый, так что наверняка сможешь их задержать!

Она применила Тёмное Очарование!

Соран подходил всё ближе и ближе, когда в его глазах вдруг появился холодный блеск и он одним движением вынул меч из ножен и полоснул в направлении её груди. На лице женщины появилось изумление, а вокруг тела мгновенно образовался невидимый щит энергии, оттолкнувший его. Однако перед этим клинок Сорана смог уничтожить её Энергетический Щит и даже под действием энергетического поля лишь замедлил удар, позволив поразить платье, которое тут же обвисло, обнажив грудь.

«Как такое возможно?! Как он мог стать настолько сильнее?!»

В прошлом Соран практически поддался под влияние заклинания очарования первого уровня, а теперь не только смог выстоять против высококлассного Тёмного Очарования, но и разрушил её Энергетический Щит. Если бы она не активировала два уровня защиты, то получила бы серьёзную рану. И даже так, её одежда была порвана, а из места соприкосновения с клинком по ней прошла волна холода, от которой она задрожала на секунду.

«Легендарное оружие?! Только легендарное оружие может обладать таким уровнем энергии! Как он мог так быстро стать таким сильным?!»

«Па!»

Соран не стал продолжать атаку, вместо этого он отпрыгнул назад, и отскочил от бочки, с треском проломив её. В это же мгновение он исчез. Соран решил, что, во-первых, атаковать её невыгодно из-за других защитных заклинаний, которыми она могла обладать, а во-вторых, это выглядело так, будто она сбегает от тех же людей, что и он. Возможно Серебряный Рыцарь пришла в этот город не за ним, а за ней. Глория ведь упоминала, что у её матери проблемы с друидами всего мира.

Поэтому он использовал Понимание Скрытности и исчез в тени.

Мать Глории определённо была напугана этой атакой, поэтому, как только Соран исчез, она достала из мешка предмет дарующий Истинное Зрение. Она боялась, что следующей атакой он может её убить!

Но оказалась неправа.

Он просто исчез, а шум их столкновения привлёк внимание Серебряного Рыцаря и Друида. Они сразу же побежали в переулок, от злости мать Глории чуть не раскрошила свои зубы. С ненавистью взглянув в направлении, в котором сбежал Соран, она достала другой предмет из сумки и тоже растворилась в воздухе, появившись в нескольких километрах от города.

— Чёрт! — топнула она ногой. — Вот же сволочь! Пришлось использовать последнюю метку телепорта, угх!

Затем она увидела орла взмывшего в небо и тут же обнаружившего её. Серебряный Рыцарь уже сидела у неё на хвосте, поэтому пришлось потратить несколько усиливающих заклинаний и бежать со всех ног.

— Вот же надоедливые твари!

Стиснув зубы, мать Глории рычала про себя: — Вот заберу свои вещи и заключу ваши души в вечные темницы! Я уже почти использовала своё снаряжение, если так продолжится, они меня поймают!.. Ну ничего, дождитесь, когда я стану легендой, тогда я ещё приду за вашими головами!

Вздохнув, она подумала о последнем варианте: — Осталось только надеяться на дочурку. Надеюсь она мне поможет, я же её мать, всё-таки!

...

Соран облегчённо выдохнул.

Как он и ожидал, Серебряный Рыцарь с Друидом пришли не за ним. Не было никакого смысла в том, что его нашли здесь, учитывая сколько дней он провёл в снежных горах. Но повезло же ему наткнуться на мать Глории...

«Разве её не изгнали в Вайтран? Как ей удалось добраться сюда, если Друиды так сильно желают её смерти?»

Тем не менее, он не осмеливался надолго оставаться здесь.

Если Серебряный Рыцарь найдёт его, то наверняка задержится, чтобы снять голову с плеч. Всё-таки, эти дамы известны за свою мстительность.

Соран ушёл в тени, быстро покинул город, после чего направился в Уотердип. Он знал где находится башня Глории, одной из влиятельнейших Северных Ведьм. Они с Вивьен, как оказалось, находились там.

Что же до матери Глории, то он убьёт её при первой возможности, но не станет сам лезть в драку.

Эта женщина – зло воплоти!

Она хотела захватить его разум и отправить умирать! Если бы не высочайший показатель Воли Сорана и его актёрское мастерство – а также знание того как действуют подобные заклинания – ему бы не удалось сбежать.

...

В высокой башне.

Глория стояла на высоком балконе, держа Вивьен за руку, с доброй улыбкой на лице.

Она открыла рот и хотела что-то сказать, но вдруг изменилась в лице. По велению её руки, перед ней возникло зеркало напоминающее поверхность воды, в котором она увидела размытый силуэт.

«Кто это может быть, что я не могу разглядеть его даже с Истинным Зрением?»

Глория сразу стала серьёзна. Она рефлекторно закрыла Вивьен рукой и сказала: — Легендарный Убийца?.. Вивьен, беги в лабораторию и не выходи! В башню проник легендарный Убийца!

«Бум!»

Башня слегка вздрогнула, по мановению руки Глории, потайные ходы появились в стенах, а из них тут же начали выходить стальные големы. В это же время магическая аура окружающая башню мгновенно закрыла все входы магическими барьерами.

— Кто посмел проникнуть в мою башню?!

На красивом лице Глории появился смертоносный гнев. Она подняла посох с земли и резко опустила, гулко стукнув по камню, волна невидимой энергии мгновенно вылилась во всех направлениях.

Наблюдая через зеркало, Глория приказала: — Стальные Големы, слушайте мой указ! Активировать Импульсные Лазерные Лучи! Активировать Пространственный Замок, запретить любые формы Телепортации! Пробудить Теневую Куклу! Просканировать План Духов, искать любые формы жизни! Активировать энергетическое ядро! Первый уровень опасности!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 160**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 160: Рука Отчаяния

————

В Башне Волшебника.

Силуэт невидимый невооружённому взгляду, медленно двигался вперёд. Никто не знал как ему удалось проникнуть в башню. Только когда он поднялся на второй этаж башни, Глория обнаружила проникновение. Некто осторожно двигался по стеночке, избегая ловушек. Даже легенды не могли относиться к Башням Волшебника безрассудно, никто не знал сколько опасных устройств было установлено в них.

«И-и-к!»

Со скрипом, невидимый человек открыл дверь и вошёл внутрь.

Базовые навыки скрытности этого человека были поразительны, он не издавал вообще никаких звуков при передвижении, а комплексные магические замки останавливали его лишь на пару секунд. Однако затем прямо перед ним открылся потайной проход, из которого сразу же вышёл Стальной Голем, а позади него активировалась ловушка, вспыхнув ядовито-зелёным цветом.

Дезинтеграция!

Всё, чего касался зелёный луч, растворялось на самые базовые частицы. Силуэт вздрогнул, как если бы получил серьёзный урон. Дезинтеграция наносила двести сорок очков магического урона, если не пройти Испытание Телосложения, то смерть будет мгновенно, но даже если пройти его, то будет получено тридцать очков урона эрозией и велики шансы потерять конечность.

Глория, на вершине башни, посмотрела с сомнением: — Как он мог проникнуть в мою башню, но не избежать при этом Дезинтеграции? У него что, нет никакого легендарного снаряжения?

У легендарного Убийцы обязательно должно было быть легендарное снаряжение, однако даже без него у любого продвинутого класса Разбойника должны быть особые теневые техники, позволяющие избежать любого урона. Он не должен был сталкиваться с этим заклинанием.

На такое мог пойти только некто абсолютно уверенный в своём Телосложении, никаких других причин рисковать мгновенной смертью не было.

— Что-то не так, — помрачнела Глория. — Активировать Лазерный Импульсный Луч!

Магическое устройство с крупным самоцветом активировалось, красный луч энергии вспыхнул. Всё, что было на пути, мгновенно оказалось продырявлено, со скоростью света луч вонзился в нарушителя. Мгновенно он был разрезан пополам, но на пол не упало ни капли крови. Однако затем телом упало на землю и невидимость медленно сошла. На груди нарушителя была эмблема: бледная ладонь вытянувшаяся из земли, окружённая белыми костями.

— Нет! — вскрикнула Глория, тут же активировав защитное устройство. — Рука Отчаяния! Что это была за способность? Теневой Аватар? Зеркальная Проекция? Подобие?

Холодный свет появился за её спиной.

Странный силуэт внезапно перенёсся сквозь сотни метров. Исказившись неясным образом, он прошёл сквозь защитное поле башни, разбил окно, и проник внутрь. Этот враг прятался за сотни метров от Башни Волшебника, пока не понял точное расположение Глории, сразу после чего проник внутрь прыгнув через другое измерение.

Появился чёрный кинжал, его лязгом был вой мёртвых душ!

Шесть вспышек света защитной магии вспыхнуло вокруг Глории, один за другим Энергетические Щиты разных типов окружили её, прежде чем она сама исчезла. Теневой силуэт тоже мгновенно пропал, после чего появился следом за Глорией и вонзил кинжал ей в сердце. Энергетические Щиты взорвались как яичная скорлупа, кинжал поразил их не задерживаясь ни на секунду, прежде чем вонзился в её спину!

Свежая кровь брызгами окропила пол и стены.

Глория побледнела. К счастью, щиты хотя бы смогли сместить кинжал и он не поразил её сердце, иначе она была бы ранена ещё серьёзнее. Удар противника оказался гораздо сильнее её ожиданий.

Это было Обнаружение Слабости! На неё напал легендарный Убийца уровнем близким к двадцать пятому!

Неудивительно, что на клинок был нанесён яд, начавший быстро распространяться по телу.

Глория попыталась произнести заклинание, но не смогла из-за яда. Она закашлялась кровью, среди которой была чёрная порча.

Пространственный Шаг, Теневая Реальность, Тропа Теней, Теневой Удар, Смертельный Яд, Обнаружение Слабости, Зеркальная Проекция.

За секунды Глория оказалась на пороге отчаяния. Противник был легендарной Рукой Отчаяния, величайшим Убийцей достигшим уровня легенд сотни лет назад и однажды убивший легендарного Волшебника.

Глория и сама была сильной Ведьмой, но ещё не изучила даже одного заклинания девятого уровня. Она не могла использовать на себя Цепь Случайных Событий, не успела произнести ни одного заклинания высшего уровня. А противник, конечно, не дал ей времени ни на одно заклинание. Чёрный кинжал в то же мгновение бросился к её горлу.

С самого начала, противник не собирался проникать в Башню Волшебника. Зеркальная Проекция была нужна просто для того, чтобы её напугать и обнаружить точное местоположение.

Это был очень опытный Убийца, даже для легенды!

Смерть приближалась к её горлу, мгновения растянулись на минуты.

В глазах Глории было отчаяние. Она была членом ядра Совета Ведьм, но никогда ещё не чувствовала себя такой беспомощной.

«За последнюю сотню лет не родилось ни одного легендарного убийцы достигшего двадцать пятого уровня. Зачем ему убивать меня?.. Вивьен!? Где она?! Башня не сможет сдержать его!»

У неё были бы шансы на выживание, только если бы она сама была легендой, если бы у неё были способности способные остановить само время или другие легендарные заклинания девятого уровня. Так у неё не было даже надежды. В сравнении, глава Совета Ведьм была двадцать четвёртого уровня, ниже чем этот Убийца!

На его уровне приближалась реальность богов.

Последний момент перед смертью был очень долгим. Глория приготовилась к смерти, когда тёмный кинжал внезапно остановился перед её горлом, а в глазах Убийцы появился ужас. Он быстро нырнул в тень и появился в пятнадцати метрах от неё.

Глория рухнула на пол и мгновенно активировала магический предмет, подавивший яд в её теле. После чего она обернулась.

И увидела Вивьен.

На которой была белая одежда достойная принцессы, милая и красивая. На девочке, висевшей в воздухе, глаза которой стали кроваво-красными, а за спиной распахнулись демонические крылья.

Её выражение лица не поддавалось описанию.

Она улыбалась, но ничего страшнее этой улыбки нельзя было и представить. Она насмехалась над самой жизнью, смеялась над жестокостью, наслаждалась страданиями. Словно бы Вивьен овладел демон.

— Тук-тук! — захохотала она, ступая по каменному полу. Вивьен бросила ледяной взгляд на Глорию, после чего вновь уставилась на Убийцу и начала с наслаждением вытягивать каждое слово: — Наконец-то решила меня освободить, а? Твоя сестрёнка Глория бы умерла, ха-ха-ха!.. Впрочем, какая разница? Мы бы не отпустили её душу, столько всего можно было бы из неё сделать!.. Как насчёт баньши?.. Не хочешь? Тогда суккуб?

Глория была в шоке, дрожащим голосом она спросила: — Вивьен!.. Что с тобой?

Маленькая девочка медленно повернулась и подняла свои длинные волосы. Прямо под её ухом была ужасающая татуировка. С насмешкой, она сказала: — Не Вивьен, а Лилиан, Ведьма Ужаса Лилиан! Восемь лет я безмолвно наблюдала за этой бесполезной девчонкой! Даже поглотив столько божественных сил, она осталась совершенно бесполезна. Но я должна поблагодарить тебя. Если бы ты не оказалась в такой опасности, наверное, она бы никогда меня не выпустила. Уф, но теперь-то я свободна!

Маленькое тельце Вивьен вновь поднялось в воздух, со вдохом наслаждения. Она взмахнула руками, празднуя свободу, даже демонические крылья за её спиной слегка задрожали от экстаза.

Повернув голову, она взглянула на Убийцу. В зрачках девочки появился божественный свет, а на губах жестокая улыбка. Со зловещим смехом, она сказала: — Теперь, когда я наконец освобождена, по договору с этой дурой мне придётся убить тебя, о бедная мерзкая мушка! Честность очень важна, понимаешь? В этом я очень похожа на своего брата, не то что дура бесполезная. Ты представляешь? Столько силы, такое могущество, а бесполезная идиотка не смогла его защитить! Чёртова обуза!

Ей было восемь лет, но каждое слово покидало её губы с ритмичным голосом, который не мог ей принадлежать.

Этот тон, его глубина, и само отношение не могли исходить от девочки восьми лет.

Если бы Соран был здесь, то увидел бы в ней бунтующего подростка своего мира.

С жестокой улыбкой, Вивьен подняла белую руку и божественный свет в колоссальном объёме взорвался, наполнив тридцать метров вокруг неё.

Зловеще уставившись на Убийцу, она медленно произнесла: — Божественные владения Страха! Остановка Времени!

Всё вокруг замерло.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 161**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 161: Ведьма Ужаса Лилиан

————

Всё в радиусе тридцати метров от Вивьен остановилось.

Однако снаружи башни всё так же завывал ветер и танцевали снежинки, как если бы ничего не произошло.

Глория сидела неподвижно с приоткрытым ртом, как если бы хотела что-то сказать, но выглядела как марионетка, даже глаза её не шевелились. Напротив неё неподвижно стоял некто окружённый искажёнными телами. Убийца был в ужасе.

Слабое тело Вивьен опустилось на землю, её руки начали складывать символы заклинаний с невероятной скоростью, а из горла вырывались песнопения на странном языке.

Это был древний язык демонов!

Он обладал особой силой, а его основой был богохульный язык. Только могущественнейшие из владык демонов обладали им, он был одним из ценнейших знаний Бездны.

С момента создания Бездны лишь одно легендарное существо полностью постигло этот язык: древнейший из дьяволов, первый суккуб этого мира. Конечно, тогда её не звали суккубов, ведь в те времена не существовало даже демона Балора. Даже Королева Суккубов должна была бы скромно поклониться перед ней. Такова была Леди Боли.

Её существование было странным. Любого, кто смел поклоняться ей как божеству, она безжалостно убивала!

В Бездне она была всего лишь легендой, но даже не имея Божественного Титула, она убивала могущественных богов и была единственной, кому удалось достичь уровня силы сравнимого с Великой Божественностью, не обладая при этом даже Осколком Божественности. Никому так и не удалось понять, как она это сделала.

Кроме того, начинала она с тварями Хаоса, но перешла в лагерь Законопослушного мировоззрения.

До сих пор Леди Боли стояла в центре Мультивселенной и наблюдала за изменениями в ней, однако её божественное царство закрылось для внешнего мира и никому за три тысячи лет не удалось проникнуть к ней.

Вивьен некоторое время произносила строки заклинаний, в то время как пространство вокруг неё начало изгибаться и искажаться, само время распалось на фрагменты и разлетелось, словно зеркало. Затем Вивьен протянула маленькую белую ручку и потянула один осколок пространства, превратив его в длинный сёрный клинок, высотой практически с неё.

Меч Аннигиляции!

В маленькой ручке Вивьен был длинный и узкий магический меч. Он был не из физических материалов, но фрагментом самого пространства-времени собранным в форме меча. Подняв его двумя руками, она надула губки и пробормотала: — Мне бы мой кнут.

Магический меч коснулся земли.

Без всяких усилий, лезвие проникло на десять сантиметров, не оставив после себя даже пыли. Всё, чего касался Меч Аннигиляции, мгновенно исчезало из реальности. Она, оставляя за собой борозду на полу, медленно подошла к Руке Отчаяния.

С трудом подняв меч, Вивьен разрезала его пополам.

Время медленно продолжило течь своим чередом.

Ветер вновь завыл через окна, внешний мир перестал игнорировать остановившееся пространство. Хотя снаружи прошло тридцать секунд, внутри не прошло и мгновения. Единственной, кто сдвинулся с места, была сама Вивьен. Рука Отчаяния попытался продолжить движение, отскочить в сторону, но верхняя часть тела отвалилась от нижней.

Крови не текло. Меч Аннигиляции работал не так.

Убийца попытался открыть рот и что-то сказать, но рассыпался пылью.

К тому моменту как Вивьен позволила Мечу Аннигиляции исчезнуть, лишь горка чёрной пыли осталась от Руки Отчаяния. Атаки этого клинка подвергали цель Испытанию Телосложения легендарной сложности. Если пройти его не удавалось, молекулы цели пропадали из реальности, даже если противником было павшее божество.

Любая форма жизни, не состоящая из чистой энергии, проходила через это испытание, стоило ей коснуться клинка.

Таким было одно из величайших оружий школы Призыва. Только артефакты могли противостоять его могуществу!

Глория не знала что произошло. К тому моменту как она пришла в себя, Рука Отчаяния, поставивший её в такое беспомощное положение, уже был мёртв, а рядом стояла Вивьен с недовольным лицом. Маленькая девочка пробормотала: — Чёрт! Вот же придурок, превратил себя в теневое существо! Так и знала, что нужно было произнести ещё Заключение Души.

...

Тем временем, в древней тёмной подвальной комнате в плане теней, неожиданно появилась искажённая тень. Сразу же после появления, тень приняла человеческий образ, выглядящий как размытый Рука Отчаяния, но без всего своего снаряжения и словно бы состоящий из множества теней. Он выглядел немного злобным, когда осмотрелся и подошёл к искрящемуся огоньку. — Первое Дитя Страха полностью пробудилась и уничтожила мою тело!.. Придётся восстановить его ещё раз...

...

Глория с трудом поднялась. Она посмотрела на Вивьен, превратившуюся в демона, и пробормотала: — Вивьен...

Девочка недовольно посмотрела на неё своими большими глазами и фыркнула: — Я не Вивьен, сколько раз повторить?! Меня зовут Лилиан, я величайшая из Ведьм Ужаса!

После этого она развернулась и пошла прочь. Поначалу от неё исходила могущественная аура владыки ада, но в следующее мгновение все признаки энергий бездны пропали, а широкие крылья сложились за её спиной и сжались, нелепо подёргиваясь, как если бы она была молодым суккубом. Она взлетела с их помощью, но выглядело это очень неуклюже.

Как если бы она ещё не научилась контролировать свои крылья, её тело дёргано поднималось в воздух.

Было не важно, Вивьен она или Лилиан, её тело принадлежало ребёнку.

Глория, несмотря на тяжёлую рану, поднялась. Токсины уже полностью были удалены из её тела. Наблюдая за тем как Вивьен улетает из башни, она слабо просила: — Ты... куда ты?..

— А не очевидно? — бросила на неё взгляд девочка, надув губки. — Чтобы убить других Детей Страха, ясное дело. Или что, ты предлагаешь подождать, пока они сами придут убить меня? Я же не идиотка!.. А как только убью их, наступит очередь Лорда Страха!.. А, точно! Если мой брат вернётся, скажи ему, что я пошла убивать других Детей Страха! И что я дам ему подарок, когда увижу в следующий раз, ладно?

На лице девочке была радостная улыбка, как если бы убийство других Детей Страха было для неё тем же, что давить мух.

К несчастью, насколько бы амбициозной или высокомерной она ни была, но летела вперёд как подмёрзшая муха: качаясь из-за ветра и чуть ли не переворачиваясь. Крылышки за её спиной были слишком слабы!

Может быть, она решила, что скорости полёта недостаточно, поэтому подняла руку и открыла перед собой портал, исчезнув у Глории на глазах.

...

В сотнях километров от Башни Волшебника внезапно открылся чёрный портал, из которого вылетело слабенькое тело Вивьен. Она забавно махала крошечными крылышками как мушка, но пролетев ещё немного, начала падать, злобно ругаясь про себя, дрожащим и недовольным голосом: — Вот же дура! Как же медленно она росла! Бесполезная идиотка!

Скорость падения увеличивалась.

Приближаясь к земле, она нахмурилась, проверяя себя маленькими руками и бормоча: — Что за чёрт? Почему я слабею?.. Нет! Сила на месте!.. Чёрт! Что за дела?! Почему сила уходит этой дуре!? Как это возможно?! Как я могу проигрывать ей?! У неё же не было божественности, разве нет?.. Нет! Я не хочу возвращаться! Там темно! Идиотка! Дура! Бесполезный мусор! Отпусти меня!

— ...Я ещё вернусь!

«Плюх!»

С высоты десяти метров, Вивьен упала потеряв контроль над крыльями, которые быстро исчезли, как и жуткая татуировка под её ухом. Маленькое тело девочки упало в озеро.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 162**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 162: Неизвестная мутация

————

В холодном и жутком лесу, Соран двигался вперёд перескакивая от тени к тени, как если бы ничего не весил. Хотя Серебряный Рыцарь и Друид, как оказалось, гнали не за ним, прошлой ночью он встретил крайне опасное существо. Леопард с длинными белыми полосами, больше взрослого саблезубого тигра, и весом с полтонны. Это был очень редкий ледяной саблезуб.

Они были не примитивными зверьми, а особыми магическими тварями, созданными при помощи запретных экспериментов.

В основном эти существа населяли другие планы, а появились они во времена Мистической Империи.

У них был шестнадцатый уровень монстра.

Хотя Соран почти наверняка вышёл бы победителем из боя, он не желал рисковать. Они со зверем заметили друг друга за сотни метров. Зверь был мудрым и решил сбежать в густой лес.

Магические звери обладали интеллектом человеческих детей. Почти все они появились во времена Мистической Империи, в то время даже заяц неожиданно мог оказаться тварью обладающей ледяными силами. И всё из-за просачивавшихся тогда магических энергий и всевозможных видов излучений. Многие животные тогда испытали значительные мутации и выжившие стали представлять большую опасность другим зверям. Магические энергии не прошли стороной и людей: Колдунов в те времена было в два раза больше.

А затем пришла резня. Даже Друидам пришлось сражаться и истреблять магических зверей, которые не были и не могли статью частью природы.

Они были угрозой балансу природы.

Волки могли вымереть из-за одного зайца мутанта. Биологические цепочки природы оказались нарушены и могли рухнуть в любой момент.

Однако результатом магического излучения было не только это, но и появление действительно опасных существ.

Их назвали Древним Злом. Эти твари существовали десятки миллионов лет, уничтожая каждую вселенную, в которую им удавалось пролезть. Даже божества не могли ничего им противопоставить, лишь запечатать, да и то, лишь работая сообща.

Соран однажды заметил одну такую тварь глубоко в пустыне.

Он продолжал свой путь, не считая шаги и пройденное расстояние, но внезапно остановился, почувствовав что-то.

Без всяких причин его сердце начало биться быстрее. Мышцы расширились, глаза налились кровью.

Странное чувство было ему совершенно неподконтрольно. Соран не представлял что происходило с его телом, но среди всего этого почувствовал Вивьен. Все эти изменения имели какое-то отношение к ней.

Долго оцепенение не продлилось.

В голове Сорана осталась пульсирующая боль из-за мощного давления. У него появилась одышка и он побежал к ближайшей реке, потому что во рту пересохло, а вся кожа покраснела. Несколько дней он не пил, поэтому сейчас был готов выпить целое ведро воды.

Кожа продолжала краснеть, мышцы начинали болеть всё сильнее.

— Гхх, — застонал Соран и упал на землю. Боль была невыносима, он стонал и польз к реке, стиснув зубы, после чего упал в воду с высокого берега.

Послышалось шипение.

Его кожа была как раскалённый металл, вода испарялась касаясь его, словно в неё опустили железный прут из печи.

Боль постепенно отступила, сознание начало возвращаться. Когда он взглянул на ладонь, то увидел странную татуировку, постепенно вырисовывающуюся от кисти руки до самого плеча. Она остановилась у него под ухом.

С трудом он поднялся.

В отражении его облик почти не изменился, за исключением алых глаз и множества жутких татуировок по всему телу.

Они напоминали магические метки, которые наносили на себя некоторые Волшебники, но больше походили на татуировки высших демонов Бездны. На шкурах древнейших из демонов присутствовали схожие жуткие символы и знаки, позволяющие им выдерживать удары клинков голым телом.

Его сердце всё ещё колотилось с ненормальной скоростью, а температура тела повысилась.

Он не понимал что с ним происходит.

Нормальной температурой тела человека было тридцать шесть и шесть градусов по Цельсию, но сейчас его температура поднялась до шестидесяти градусов, а кожа была красной как раскалённый металл. При этом худое тело теперь выглядело гораздо сильнее. Резко раздувшиеся мышцы чуть не разорвали одежду.

Изменения продержались недолго.

Соран только начал изучать нанесённые на него татуировки, как сердцебиение успокоилось, раздутые мышцы сжались, а татуировки словно бы ушли под кожу. Последними вернули свой цвет глаза.

Если бы не окружавшее его облако пара, он мог бы подумать, что ему это просто приснилось.

— Что это было?!

Соран поднял ладонь и осмотрел её со всех сторон. Всё вернулось в норму. Как если бы ничего и не происходило. Не осталось ни следа татуировок.

В этот момент появились строки данных:

«Произошла неизвестная мутация!»

«Активирована божественная энергия!.. Временное превращение в форму Потрошителя!.. Активированы характеристики Потрошителя!»

«Мутация потеряна»

«Возвращение в естественную форму!.. Характеристики Потрошителя потеряны!»

— Вивьен?!

Соран выскочил из воды и тут же побежал вперёд. Он не знал почему именно с ним произошло это, но был уверен, что изменения как-то связаны с сестрой. Божественность Лорда Страха была поглощена им, но божественные силы перешли Вивьен, поэтому между ними была особая связь.

Возможно, Вивьен использовала свою божественную силу Страха, а потому в нём пробудилась божественность Страха. Божественные силы изменяли кровь человека и даже могли превратить его в полубога. Соран никогда даже не слышал о подобном, но был уверен, что только происходящее с Вивьен могло иметь отношение к подобным изменения.

Поэтому он ускорил темп движения и чуть ли не летел к Башне Волшебника Глории. Интуиция подсказывала, что с Вивьен что-то могло произойти!

...

В Ледяном Королевстве, в Эренделле была праздничная атмосфера: сегодня была коронация кронпринцессы.

Королевский двор приготовил множество церемоний и даже пригласил цирки из южных провинций. И простолюдины, и знать наслаждались праздником, пили и веселились. Фейерверки знаменовали начало праздника, время от времени барды демонстрировали чудесные акробатические трюки. Самая большая толпа собралась вокруг Фантомного Цирка, клоун-гоблин купался в овациях.

Праздник, отложенный по неизвестной большинству причине, наконец-то начался.

Старшая принцесса стояла на вершине замка Эренделла и наблюдала за городом.

— Сестра, — прозвучал позади тихий голос, исхудавшая Принцесса Анна подошла к ней. Она выглядела очень уставшей и уже не походила на ту наивную и энергичную девочку, которой была раньше. Она стала тихой и равнодушной, как белый цветок на ветру.

В последние дни она всё больше напоминала характером свою старшую сестру. Принцесса Анна после той истерики провела запертой в комнате три дня, и каждый раз как выходила, становилась всё более равнодушной ко всему вокруг. Она начала помогать Кронпринцессе с делами королевства, относилась и к чиновникам, и к страже одинаково добрым образом, как и сестра. Временами она сидела на балконе после обеда и медитировала.

— Анна... — в глазах Кронпринцессы была любовь. Она обняла свою сестрёнку и спросила: — Ты в порядке?

Принцесса Анна кивнула: — Я хочу научиться магии. Как Принцесса Эренделла, не могу же я всегда надеяться, что меня защитят другие.

Старшая сестра подумала немного, после чего легко кивнула. Взяв Анну за руку, она повела её на вершину башни.

Придворная леди увидела их и подала жест, сразу же в небо отправились фейерверки, красочно взорвавшиеся над вершиной башни.

Ослепительный фейерверк осветил весь город, даже стражи ворот подняли головы, отвлёкшись от службы, и заметив двух принцесс на вершине замка.

Толпа разразилась овациями, весь город пел.

Старшая принцесса была коронована, с этого момента она официально стала Королевой, а Принцесса Анна скорее всего займёт трон после неё.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 163**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 163: Слуга Вивьен

————

«Буль-буль-буль~!»

Пузыри появились в чистых водах пруда, прежде чем маленький силуэт поднялся с его дна. Сперва маленькая мокрая голова, затем маленькое тело.

Вивьен вышла словно пьяная – трясущаяся и шатающаяся. Сделав несколько шагов она прикрыла рот ладошкой.

— Ох!..

Когда её взгляд опустился к ногам, она поняла, что шла по воде, словно та была землёй. Без всякой магии.

Её одежда была мокрой, так что она подняла маленькую белую ручку и щёлкнула пальцами. Ткань мгновенно высохла. Она прошла ещё несколько шагов, после чего побежала – её маленькое тельце легко перескакивало с ноги на ногу, словно она была дриадой воды.

— Вот это да!.. Ух!.. И когда я стала такой сильной?

Она повернулась назад и задумалась. Когда воспоминания обрушились на неё.

«Бульк»

И Вивьен снова провалилась в воду.

— Пха!

Она вынырнула и выплюнула воду, после чего поднялась из воды и снова встала на неё, как на сушу. Но больше она не осмеливалась бежать. Отряхивая со своей мокрой одежды водоросли, она осторожно шла к берегу, словно бы шла по тонкому льду и боялась провалиться.

Вивьен не умела плавать.

Когда её нога коснулась суши, Вивьен похлопала себя по груди маленькой ладошкой и облегчённо вздохнула: — Фух, теперь я в безопасности... Но где?

Она поднялась на цыпочки, чтобы осмотреться, но с её маленьким ростом это не помогло. Оставалось только идти к холму вдали и надеяться, что с него будет можно увидеть поселения людей.

И зачем было лететь в такую глушь? Слева сплошной лес, справа только горы. Даже троп человеческих нет.

А что если рядом монстры?

Внезапно она вскрикнула и забормотала с бледным лицом: — Эта дура, Лилиан! Меня она идиоткой называла, а сама?! Без всяких причин сбежала куда-то в середину леса! Отлично! Теперь я потерялась!

Она задумалась над своими словами и крепко потёрла глаза: — Нет, это не мои слова! Она снова пытается выбраться, но я ей не дам!

Вивьен пожаловалась на жизнь ещё несколько секунд, после чего достала несколько предметов из своего маленького, красивого мешочка. Сперва она собрала волосы в хвост и обвязала их красивым розовым бантиком. Затем достала сапожки из оленьей кожи – которые подарил ей брат – и поменяла свои туфли на них. Затем она обвязала свои белоснежные носки белыми ленточками, чтобы не сползали.

— Сестра Глория говорила, что нельзя носить ничего свободного в дикой природе. Такие вещи красиво выглядят, но мешают.

Она осмотрелась вокруг и прыгнула в кусты как кошка. Когда она оттуда вышла, то её красивое платье принцессы сменилось на простую одежду. Если бы не её красивое лицо и длинные шёлковые волосы, её можно было бы спутать с мальчиком.

— Интересно, как там сестра Глория? Надеюсь, с ней всё хорошо.

К тому моменту как она была полностью готова, прошло уже немало времени. Она озадаченно осмотрелась и пробормотала: — И куда мне идти?

Она просто не представляла.

В итоге она решила достать дирал, бросила монетку в воздух, и та упала на юго-запад от неё. В направлении густого леса. Глория говорила, что нельзя идти в лес без особой на то необходимости. Она не знала как далеко телепортировалась, но была уверена, что покинула северную территорию, потому что здесь было гораздо теплее.

На самом деле Вивьен была очень напугана, но опыт жизни в трущобах научил её бороться со страхом и не поддаваться панике.

Брата рядом не было, она может полагаться только на себя.

— Сперва нужно найти людей.

Её маленькое тело двигалось вперёд, легко перескакивая с ноги на ногу из-за заклинания. Она взглянула в небо и пробормотала: — В дикой природе много монстров, а я такая маленькая, что меня схватят как кролика. Нужно найти людей и двигаться дальше с караваном... Но сестра Глория говорила, что даже там много плохих людей!.. Богиня Богатств, пожалуйста, присмотри за мной! В будущем я обязательно стану богатой!

Она не совсем понимала веру. В её понимании, раз Богиня Богатств ответственна за богатство, то ей будет приятно услышать, что она постарается стать богатой.

Это было фактом. Глория учила её, что каждая Ведьма должна уметь делать деньги. Ведьма без денег могущества не добьётся. В итоге Вивьен выбрала своим божеством Богиню Богатств.

Последователи этой богини должны были только периодически молиться ей и приносить жертвы в экстренных ситуациях. Подобное отношение к вере было очень распространено среди богов.

Только самые верные последователи могли позволить себе молиться днями на пролёт. У большинства людей были и другие дела.

Вскоре потемнело.

Вивьен себя чувствовала гораздо сильнее, чем раньше. Она уже так долго шла, но совсем не устала. Правда это не спасало от тревоги, потому что она до сих пор не встретила никого. Многие другие девочки её возраста, наверное, не смогли бы с места сдвинуться посреди леса без взрослых.

«А-ву-у-у!»

Вдали завыли волки, она ускорила шаг.

Но внезапно что-то заметила и слегка повернулась. За макушками деревьев поднималась струйка дыма – возможно, искатели приключений.

— Кто там? — прозвучал чей-то настороженный голос.

Вивьен остановилась, потому что увидела владельца голоса и испугалась.

Это был мужчина, а чуть позади него стояли настороже ещё двое мужчин и три женщины.

Все мужчины выглядели зловеще, а женщины очень красиво. С первого взгляда, в темноте, она даже подумала, что это обычные люди, но когда присмотрелась, то узрела сквозь иллюзию, увидела, что их кожа покрыта серебряными чешуйками, а зрачки были вертикальными и жёлтыми. По краям их губ торчали острые клыки.

Это были змеелюди. Некоторые из них скрывались среди человеческих поселений и были злыми, опасными существами.

У них была врождённая способность перевоплощаться в людей и чаще всего встречались полукровки, но иногда можно было встретить могущественных чистокровных змеелюдов.

Вивьен читала в книгах про них и знала, что они очень хладнокровные существа.

— Хмм?

Один из змеелюдов удивился, было трудно представить, что могла девать одинокая девочка посреди леса. Но это не означало, что он расслабился, напротив: он жестом приказал своим товарищам медленно окружить девочку.

Вивьен не стала долго думать и бросилась наутёк.

Красивая женщина, наверняка их лидер, нахмурилась и сказала холодным голосом: — Схватить её!

И они бросились в погоню.

У Вивьен были короткие ножки и потому она бежала очень медленно, её догнали сразу же.

Однако, за мгновение до того как они могли её схватить, Вивьен внезапно закричала и подняла руки вперёд. Вспыхнул магический свет и пять Мистических Снарядов ударили в ближайшего мужчину. Когда он опустил голову, то увидел в своей груди сквозную дыру.

Пока он падал на землю, другие достали оружие.

Вивьен была напугана, она рефлекторно указала пальцем и очередь Мистических Снарядов осыпала градом ещё четверых, превратив их в кровавые ошмётки.

Женщина змеелюдка, отдавшая приказ была в шоке. А когда она увидела глаза Вивьен, то упала на колени от страха и вонзилась лицом в землю.

Дрожа всем телом, она взмолилась: — Прошу, не убивайте меня! Я буду служить Вам, как своей госпоже! О, великая госпожа! Ваша скромная слуга будет Вам вечно верна! Я лишь прошу пожалеть мою бесполезную жизнь!...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 164**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 164: Врагам всегда суждено встретиться вновь!

————

Многое произошло в этот момент.

Сперва Вивьен, кравшаяся очень тихо, была обнаружена этими змеелюдами. У них была врождённая способность «Змеиные Чувства», и их атрибуты в среднем выше, чем у людей. Они одарённая раса, но при этом они медленнее растут, зато живут почти также долго, как и эльфы.

Вивьен была напугана их внешним видом, поэтому решила сбежать, но они догнали её.

У Вивьен не было боевого опыта. Глория многому её научила, но в момент истины она запаниковала и использовала заклинания подсознательно.

Мистические Снаряды, заклинание первого уровня, были очень полезным заклинанием, потому что Вивьен, со способностью быстрого прочтения заклинаний, могла призывать их без задержки.

Однако, если раньше она призывала за один вызов заклинания только один Мистический Снаряд, в этот раз пришло сразу пять.

Дополнительный снаряд добавлялся за каждые два уровня заклинателя, максимумом были как раз пять. Это означает, что она каким-то образом достигла девятого уровня профессии Колдуна, если не больше.

Но как много слотов Мистических Снарядов она запомнила?

Вивьен была не просто Колдуньей, у неё были дополнительные слоты от мультипрофессии Волшебника. Даже без прибавок от атрибутов и предметов, с девятым уровнем Волшебника и девятым уровнем Колдуна Вивьен обладала не менее чем двенадцатью слотами заклинаний первого уровня.

Волшебники не могли использовать заклинания, если не запоминали их заранее, однако Колдуны, по мере повышения уровня, могли призывать некоторые заклинания вообще без подготовки, если понимали как оно устроено.

Испугавшись, Вивьен выпустила больше шестидесяти магических ракет!

Даже Соран был бы превращён в пюре, если бы попал под такой пулемётный огонь.

Кроме того, у них была высокая пробивная способность. Даже раньше Вивьен без труда пробивала тонкие железные пластины, а сейчас она без труда прошила броню змеелюдов насквозь.

В одно мгновение тёмный лес осветил град огней, прошивших насквозь четырёх змеелюдов, и даже Низшее Сопротивление Магии их расы никак не помогло. У них даже не было шанса отскочить в сторону.

Вивьен, маленькая девочка, в несколько секунд убила пятерых змеелюдов, каждый из которых был уровнем в районе пятого.

Оставшаяся была в шоке!

Когда она увидела разорванные тела своих товарищей и снова посмотрела на Вивьен, в её взгляде был ужас. Красивая и невинная девочка была самой сущностью страха.

Страха, что исходил от самой её души.

Страх поглотил душу змеелюдки, она полностью потеряла свою волю к сопротивлению.

«Аура Страха [Божественная Сущность]: все существа в радиусе тридцати метров должны пройти проверку Воли, иначе они подчинятся действию страха. Любое существо в поле действия ауры, испытавшее хоть малейшую долю Страха, будет снова подвержено проверке Воли со сложностью +1. Эффект при провале равносилен действию заклинания Страх»

В этот момент раскрылась Божественная Сущность Вивьен. В сравнении с этой способностью, Взгляд Страха Сорана был не более чем шуткой.

Сама Вивьен тоже была поражена.

Она не ожидала, что убьёт столько врагов за раз. Её действия были рефлекторными, она даже закрыла глаза, когда призвала заклинания. Тем не менее, кровавая сцена перед глазами не вызывала у неё паники: Вивьен привыкла жить в трущобах, где иногда видела даже более кровавые сцены. Озадачила её только женщина змеелюдка, упавшая на колени и дрожащая, называющая её госпожой.

Тем не менее, дурой Вивьен не была, так что притворилась спокойной и использовала голос Лилиан: — Подними голову!.. Ты готова служить мне вечно? Готова посвятить мне свою жизнь и душу?..

— Да! — змеелюдка была так напугана, что кивнула не колеблясь.

Это было трудно, но с таким же спокойным лицом и высокомерным тоном, она продолжила: — Хорошо. С этого дня и до скончания веков, ты будешь моей слугой. Докажи свою верность, и я награжу тебя.

А затем время будто бы остановилось. Вивьен произнесла слова на шипящем языке, от одного звучания которых остановился даже ветер. Вспыхнул магический свет, страх змеелюдки сменила совершенная пустота, как если бы её разум вмиг лишился руководящего им сознания. Она потянулась вперёд и поцеловала сапоги Вивьен: — Госпожа! Я всегда буду верна тебе!..

Эта сцена напоминала церемонию посвящения в жрецы злых божеств. Точно также новые последователи ползали на коленях и дрожали в страхе и восхищении, в то время как жрец посвящал их при помощи богохульного языка.

Вивьен слегка пошатнулась, почувствовав большую усталость.

Где-то в глубине своего сознания она услышала этот бесящий голос дуры Лилиан: — Ха-ха! Смотрите, кто это так устал после парочки простых заклинаний, а? Идиотка! Лучше тебе выпустить меня, желательно прямо сейчас!

Вивьен встряхнула головой, пытаясь отогнать её как дурной сон, и пробормотала: — Сама дура! Ты сумасшедшая! Я тебя никогда не выпущу!

Однако, по какой-то причине, Вивьен не чувствовала такой ненависти к Лилиан, какую от себя ожидала.

Сколько она себя помнила, Лилиан всегда была с ней. Как другая она. Как близняшка.

Вивьен всегда была очень доброй девочкой. Конечно, если что-то случалось с братиком, то она бы встала на его сторону в любом случае, не важно, кто был бы прав, а кто нет.

Доброта и справедливость были для неё не важнее семьи, единственным членом которой был брат.

Вивьен никогда не нравилась Лилиан, но она не могла ненавидеть её.

Ей казалось, что ненавидеть её – то же самое, что ненавидеть себя. У них даже одинаковые воспоминания, просто Вивьен была обычной девочкой, а Лилиан – Дитя Страха.

Если бы Соран погиб, она бы пожелала погибнуть вместе с ним, и пускай Вивьен забирает тело. Её старший брат был для неё всем миром, единственным человеком, который поддерживал её кровью и потом практически с рождения. Его смерть для неё не отличалась от собственной.

Она не была сильной девочкой. Наверное, она даже немного трусишка.

Но пока Соран жив, она сделает всё возможное, чтобы быть его хорошей сестрёнкой.

Она верила, что он всегда будет на её стороне, что он всегда будет защищать её, независимо от ситуации!

Это было ядром её воли, единственным, что позволяло ей побороть Лилиан.

И пока Соран жив, Вивьен останется Вивьен, а Лилиан так и будет Лилиан.

Если бы не Соран, Вивьен умерла бы Янтарном Городе. Но для Лилиан, Ведьмы Ужаса, это было бы первым днём жизни.

...

Уотердип.

Соран увидел башню вдали. Это была Башня Волшебника Глории.

Город Уотердип можно было назвать процветающим: люди здесь богаты, даже на улицах нигде не виднелась нищета и болезни. Технически, правил городом избираемый губернатор, но даже дети понимали, что на самом деле главная здесь Глория, Ведьма Севера.

Этот город был не очень большого размера, но его улицы наполняли магазины и лавки.

Соран не собирался в нём задерживаться. Перекусив, он пошёл к Башне Волшебника. Это была особая территория, на которую обычные люди не ходили. Даже губернатор только посылал ей ежегодные и экстренные отчёты, но сам соваться не смел. Все знают: Ведьм лучше не тревожить.

Он приблизился к башне, но раньше чем успел подойти ко входу, путь ему преградила знакомая женщина.

Которая посмотрела на него взглядом полным ярости и ненависти. Это была мать Глории!

Врагам суждено встречаться вновь!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 165**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 165: Там была проверка?

————

В Башне Волшебника.

Красивая женщина злобно смотрела на Сорана. Но Соран был совершенно спокоен, потому что знал, что теперь, когда Глория знает о его приближении, она не позволит своей матери ничего с ним сделать. Кроме того, с его нынешней силой, будет не трудно сбежать от неё самому.

Было очевидно, что отношения между Глорией и её мамой были не очень. Наверное, такова черта всех Северных Ведьм – они очень редко уживались друг с другом.

На самом деле, многие чародеи забывали заводить детей, потому что не находили на это времени между своими исследованиями.

У Волшебников, что прожили сотни лет, отношение к детям было таким же, как у эльфов: полное безразличие. Большинство родителей-эльфов поддерживали ребёнка только пока он был младенцем, после чего могли не видеть своё дитя даже годами.

Чем больше силы, тем больше одиночества.

Глория ничего такого не говорила, но Соран и сам видел, что мать у неё не слишком компетентная.

Судя по её свирепому лицу, она бы с радостью убила Сорана на месте, но сомневалась из-за того, насколько быстро он стал таким сильным. Обычным людям такое было недостижимо, поэтому она немного боялась.

Даже подумала, что он может быть ребёнком божества.

Никаких других объяснений тому, как он смог достичь третьего ранга Разбойника за один жалкий месяц, у неё не было.

При этом выглядел он даже опаснее других Разбойников своего уровня.

У вершины Башни Волшебника были следы сражений. Когда Соран увидел одинокую Глорию, то помрачнел. Похоже, у Вивьен были проблемы. И он не знал что могло произойти, но слегка побледнел, увидев седую прядь в волосах Глории: — Что случилось?

Глория взглянула через спину Сорана и сказала: — Мама. Ты, должно быть, очень устала. Я слышала, что ты натворила. Можешь остаться здесь ненадолго, но тебе лучше уходить как можно скорее. Нарушение указа Совета Ведьм было плохим решением. Может быть, ты отдохнёшь и придумаешь, как разобраться с друидами.

Потому как мать Глории не приняла отведённое ей наказание, у Совета Ведьм больше не было причин её защищать.

Глория, как дочь, должна была предоставить временную защиту, но не могла позволить ей оставаться у себя долго. Рано или поздно, Совет Ведьм узнает. Чёртовы друиды, скорее всего, тоже.

Красивая женщина выглядела очень недовольной. Она посмотрела своей дочери в глаза и пробормотала: — Ладно.

После чего развернулась и ушла. На её лице появилась тревога.

Ей уже было некуда бежать.

Из-за экспериментов молодости, она стала одной из трёх самых разыскиваемых друидами персон. Совет Ведьм пошёл на очень большие уступки, чтобы сменить её смертный приговор на домашний арест.

Она надеялась быстренько раскрыть все секреты Колоды Судьбы и стать Легендарной Ведьмой, но факт заключался в том, что ей не удалось даже активировать их. Её Башня Волшебника и лаборатории были конфискованы Советом Ведьм, а некоторые незаменимые инструменты вызвали такой ужас, что были на всякий случай запечатаны и помещены под охрану.

Прежде чем выйти из комнаты, она бросила последний взгляд на Сорана, размышляя над чем-то.

Когда дверь наконец-то закрылась, Глория тихо вздохнула: — Моя мама была под домашним арестом, но сбежала. Совет Ведьм очень зол, некоторые голосуют за то, чтобы заточить её пожизненно. Даже я не могу изменить их решение.

Больше об этом она объяснять не хотела, поэтому повернулась в сторону и прошептала: — Прости. Мне не удалось защитить Вивьен. Произошло то, с чем не удалось справиться даже мне.

Что могла сделать она, обычная Северная Ведьма, против легендарного Убийцы?

Соран глубоко вдохнул и спросил лишённым эмоций голоса: — Что произошло?

Глория провела рукой по своей седой пряди и посмотрела на Сорана сложным взглядом. Она даже чувствовала насколько сильнее он стал.

— Один человек пробрался в башню, легендарный Убийца. Рука Отчаяния. Я не могла ничего сделать, но затем Вивьен пробудилась. Она не только спасла меня, но и убила его. Однако после этого она стала звать себя Лилиан.

У Сорана задрожала челюсть: — Лилиан?.. Ведьма Ужаса Лилиан?!

Он знал её. Каждый знал её.

В Янтарном Городе, даже раньше начала Времён Трудностей, появилось первое дитя бога. Ведьма Ужаса, Лилиан, самое могущественное дитя бога из всех, сосуд самого Лорда Страха. У Лорда Страха было немного наследников, относительно других богов, но даже так он разделил свои силы между дюжиной. И хотя Ведьме Ужаса удалось убить почти всех, в итоге сама она была убита в бою, когда разозлила Высшую Леди Серебряной Луны.

Она изменила саму историю.

Сердце Сорана упало в пятки.

«Вивьен – это Лилиан?

Нет, этого не может быть!

Вивьен не может быть Лилиан! НЕТ!

Лилиан была подконтрольна Лорду Страха. Всех его наследников настолько переполняла божественная сила, что их характеры не сильно отличались от характера Лорда Страха, она не может быть Лилиан!

Я должен найти её!

Если Вивьен начнёт убивать других наследников, тогда божественность Страха будет становиться в ней сильнее и она станет Ведьмой Ужаса бесповоротно!»

Хотя Соран был в ужасе, но действовать безрассудно он не стало. Сперва нужно узнать где Лилиан.

Он терпеливо узнал у Глории все подробности и глубоко задумался.

Легенды появляются всё чаще и чаще, но прозвище «Рука Отчаяния» напомнило ему о чём-то. Кажется, в прошлом он уже встречал этого убийцу.

Да, в Плане Теней. Он был легендарным путешественником превратившим себя в тень. Убить его также трудно, как лича. И хотя Соран, с поддержкой других, смог его убить, это не послужило его окончательным концом, потому что где-то в глубинах Плана Теней скрывается другая часть его души, способная воскрешать теневое тело снова и снова.

Соран посмотрел Глории в глаза и нерешительно спросил: — Ты сможешь найти Вивьен при помощи Гадания?

Глория долго думала. Она невольно провела рукой по седой пряди и медленно произнесла: — Да. Но мне нужно приготовиться.

Гадание по душу божественного дитя будет дорого ей стоить.

В глазах Сорана была благодарность, он поклонился почти до земли и сказал: — Я очень тебе благодарен! В будущем, я обязательно отплачу тебе за всю твою помощь!

Глория покачала головой: — Я тоже люблю Вивьен. В ней я вижу саму себя, когда была её возраста.

Она уже отворачивалась, когда её взгляд зацепился за оружие Сорана и глаза Глории широко раскрылись: — Леденящая Смерть?!

«Она узнала мой меч?»

Соран кивнул: — Да. Я получил его в Ледяном Королевстве.

Глория медленно подошла и коснулась рукояти, но её пальцы словно разрядом тока ударило. Она встряхнула рукой, прогоняя дрожь, и непонимающе пробормотала: — Прямо как в легендах! Только тот, кого он признает хозяином, может коснуться этого клинка!.. Но. Как он мог признать хозяином тебя? Разве им могут пользоваться не только те, в чьих сердцах живёт добро?!

«Там была проверка на мировоззрение?!», воскликнул про себя Соран. Он достал мачете. Единственным необычным, что он чувствовал в нём, был холод.

— Как такое возможно? — хмурилась Глория. — Я бы никогда не сказала, что ты веришь в добро.

«Если только...», вспомнил Соран про старую способность и быстро открыл окно статуса.

«Всемогущие Руки [Легендарная Способность] (Ослабленное состояние!)»

Способность всё ещё была недоступна для использования, однако клинок принимал его как своего хозяина, а значит, его легендарная способность, даже в запечатанном состоянии, немного помогала!

В этом мире легендарное оружие часто имело особенные условия использования. Если человек не подходил требованиям, то мог даже пострадать, попытавшись использовать такой предмет.

Глория была нейтрального мировоззрения, поэтому её он оттолкнул. Её мать, злого мировоззрения, он бы мог ударить гораздо сильнее.

Подобное оружие с собственным мировоззрением, можно сказать, обладало своей душой, сформировавшейся за сотни и тысячи лет использования. Этот меч, скорее всего, получил свою душу, когда целыми пачками убивал злых существ.

В Бездне было полно оружия, которого могли коснуться только обладатели злого мировоззрения.

Если бы не эффект Всемогущих Рук, Соран получил бы серьёзный урон холодом.

Подобные экземпляры не были редкостью среди легендарного оружия: почти всё легендарное оружие Паладинов обладало таким эффектом, потому как использовалось против зла. Иногда в таком оружии даже пробуждалось собственное сознание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 166**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 166: Секреты парящих городов

————

«Может на самом деле Всемогущие Руки уже восстановились?»

Соран не был уверен, потому что требования легендарного оружия по мировоззрению было не слишком трудно отменить. Например, оружие Бездны мог использовать людей после очищения. Возможно, с этим клинком тоже случилось что-то, из-за чего его теперь могут использовать люди со злым мировоззрением.

Лучшим способом проверить Всемогущие Руки были бы божественные артефакты и снаряжение требующее связи душ.

Из божественных артефактов убрать требования мировоззрения фактически невозможно: только боги способны на такое.

Почти всё снаряжение требующее связывать с ним душу было создано легендарными чародеями и его могут использовать только они сами, либо их наследники. Лучшим примером были три легендарных кольца: одно в руках эльфов, другое у дворфов, а последнее у древней семьи людей. Эти три кольца легендарные предметы способные связываться с душой и таким образом определяющие наследников.

Единственными, кто способны превосходить это ограничение, были легендарные Разбойники со способностью Всемогущие Руки!

В прошлой жизни Соран пытался сковать себе легендарное кольцо связанное с собственной душой, но ему не удалось найти легендарного колдуна двадцать пятого уровня или выше.

Тем не менее, он до сих пор надеялся создать такое кольцо, потому что оно бы даровало ему дополнительный слот под легендарное заклинание!

...

В тёмной комнате.

Соран стоял у окна и смотрел вдаль. У него, к сожалению, не было никакого способа испытать работоспособность Всемогущих Рук, так что пришлось отложить вопрос на потом.

Глория готовилась к Гаданию, чтобы определить местоположение Вивьен.

Соран не знал что и думать. Он боялся за Вивьен, боялся, что Лилиан пробудится окончательно. Если так, то что ем уделать? Он уже сражался с Лордом Страха и знает, насколько он ужасен. Если не соблюдать осторожность, можно легко пасть под его волей.

...

На вершине Башни Волшебника.

Красивая женщина встала перед астрологической платформой. Она посмотрела на свою дочь и сказала: — Ты и так потратила слишком много своей жизни. Зачем это тебе?

Глория была в белом платье, её длинные волосы развевались на ветру. Она не оглянулась на мать, но ответила: — Это моя жизнь.

Мать немного разозлилась: — Дура! Ты же тратишь свою жизнь! Ты хоть знаешь, какую цену придётся заплатить за знание судьбы дитя бога?! Ты просто сведёшь себя в могилу! Я же с самого начала предлагала тебе заточить их и вытянуть души! Ты хоть знаешь, как бы мне помогла их божественность в моих экспериментах?

Она оглянулась: — Соран тоже дитя бога, да? Иначе он бы не смог так быстро вырасти в силе!

Глория слегка нахмурилась и наконец повернулась к ней лицом: — Ты всё сказала?

Мгновение она молчала, после чего вздохнула: — Делай что хочешь, просто не жалей в будущем!

«Жалеть?»

Глория подняла руку и убрала седую прядь за ухо. Покачав головой, она сказала: — На пути, который я выбрала, нет сожалений. К тому же, рядом с ними у меня всё время чувство, что скоро случится нечто ужасное. Сильное чувство судьбы, как если бы я чувствовала саму реку судьбы!

Она взглянула в небо: — Бушующую и хаотичную реку. Я всё ещё нейтральна, но эта девочка мне нравится и я хочу помочь ей. Взгляни в небо! Тебе не кажется. Что звёзды богов стали тусклы как никогда? Возможно, появление детей Страха – это только начало!

Мать подняла взгляд в небо, но ничего не заметила.

Она была мастером колдовства и зачарования, но гадание никогда не входило в её интересы. Глория, с другой стороны, была мастером гадания такого уровня, что даже Глаз Севера был поражён её талантом.

Поэтому она поверила, что её дочь действительно что-то чувствует.

К тому же, неспроста же боги так давно молчат.

По этой причине она и сбежала из под ареста. В надежде, что друидам будет на неё плевать, пока такое творится. Но нет, эти упёртые говнюки так легко не отстанут!

— Мама, — вздохнула Глория. — Ты нарушила постановление Совета Ведьм, твоё непринятие наказания разозлило Глаз Севера! Она не станет гоняться за тобой лично, но и останавливать друидов тоже больше не будет! Лучше тебе уйти отсюда и найти какое-нибудь убежище, где тебя никто не найдёт. Может быть, когда грядущие беды начнутся, друиды будут не в настроении, чтобы гоняться за тобой.

Красивая женщина разозлилась, но её голос дрожал: — Да что эти идиоты знают! Неужели никто не понимает, насколько важны мои исследования?! Если бы я смогла добиться успеха, времена Мистической Империи были бы воскрешены! Целая эра была бы начата мной!

Глория вздохнула: — Мама. Мне жаль, что ты потерпела неудачу. Не знаю, что ты нашла в руинах пустыни, но я знаю, что основные знания Мистической Империи утеряны, а без них былое величие нам не вернуть. Твои исследования только нанесли ужасающий неисправимый ущерб природе. Ты, наверное, даже не знаешь, что на месте твоих экспериментов начались биологические мутации? Совету Ведьм пришлось помогать друидам, чтобы создать лабиринт вокруг уничтоженной тобой территории, чтобы никого туда не впускать.

«Что?», — удивилась женщина. — Мутация? Значит, я была так близка! Ещё бы чуть-чуть времени и мне бы удалось!.. Как только нам удастся повторить энергетическое ядро парящих городов Мистической Империи... мы сможем повторить эту лучшую эру в истории человечества!

Она разочарованно опустила голову, но затем резко подняла взгляд вновь: — Шанс есть! Если только я стану легендой! Тогда у меня будет возможность войти в Механическую Нирвану! Там должно быть нетронутое энергетическое ядро! Я смогу построить собственный парящий город! И тогда никто не посмеет мне угрожать! Никто не посмеет изгнать меня! Я стану архимагом на уровне богов!.. Дочь, готова ли ты помочь мне?

Глория вздохнула: — Мама, когда ты придёшь в себя? С тех пор как Мистическая Империя исчезла и до сих пор, так много сил пытаются восстановить секреты Мистической Империи, но каковы результаты? Гоблины когда-то были мастерами алхимии, но взрыв практически уничтожило их расу. Теперь они живут только в пустыне у моря. Дворфы пытались раскрыть секреты Мистической Империи, в итоге их города были завалены обвалившимися на них горами. Лига Волшебников тысячи лет занимается исследованиями, но всё что им удалось восстановить, так это несколько ужасных взрывов и больше ничего.

Она посмотрела матери в глаза: — Мама. Это слишком опасно! Маленькая ошибка способна привести к катастрофе! Пожалуйста, прекрати заниматься распадом элементов!

Женщина сделала шаг вперёд и крепко сжала кулак: — Нет! Никогда! Половину своей жизни я посвятила этому исследованию! — Она опустила голову. — Дочь, я понимаю, что ты меня ненавидишь! Знаю, что я никогда не была ответственной мамой. Но, пожалуйста, поверь мне! Ты единственная в мире, кто мне важен! Если бы это была не самая критическая стадия в исследовании, я бы не оставила тебя в руках Глаза Севера!

Глория снова вздохнула: — Мама, я не ненавижу тебя. Я просто не знаю тебя. В моём детстве ты была человеком, который изредка появлялся в моей жизни и снова исчезал. А когда я подросла настолько, чтобы что-то понимать, твои эксперименты уже стали ужасной катастрофой, убившей бессчётные невинные жизни. Скольким людям пришлось бежать, бросая свои дома и поля? Когда я узнала о тебе, ты уже была изгнана в Вайтран. Поэтому мне никогда тебя не понять. Единственное, чего я от тебя прошу: брось эти эксперименты. С твоей нынешней силой и мудростью, тебе не взять такие опасные силы под контроль!

Мать Глории потеряла дар речи. После чего просто развернулась и ушла.

Она не стала перечить. Не стала сбегать.

Она просто отказала в её просьбе.

Единственное, что она чувствовала, так это то, что пропасть между ней и дочерью становится всё больше и больше. Но она не сдастся! Если ей удастся добиться успеха, она станет равна богам! Тогда глупая Глория поймёт, что ошибалась! Что её мать не как эти идиоты из Лиги Волшебники! Что она не такая же слабоумная, как гоблины и дворфы! Она уже была бесконечно близка к успеху!

И она продолжит. Даже если придётся заплатить дорогую цену.

Но ей нужна помощь.

Раз родная дочь не готова помочь, надо найти кого-то ещё.

Мистическая Империя. Древняя и блистательная эра!

Если ей удастся найти главный секрет парящих городов, тогда даже боги будут её бояться!

Она не сдастся, даже если ей уже пришлось просидеть десять лет взаперти.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 167**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 167: Хвастун!

————

Ночь пролетела незаметно.

Когда Соран снова увидел Глорию, то заметил ещё одну седую прядь в её волосах и почувствовал вину. Гадание требовало заплатить цену, особенно для таких влияющих на судьбу сущностей, как Вивьен. Она дитя Страха, она влияет на историю не меньше королей.

Сердце Сорана было полно благодарности, впервые он чувствовал себя таким должником.

— На юг. Горы возле моря, — спокойно сказала Глория. — Последней картой была змея. Не знаю, что она означает, но это как-то связано с её местонахождением.

У карты змеи было много значений, обычно её трудно расшифровать. Иногда змеи представляли мудрость, иногда хитрость. Даже Глория, профессионал Гадания, не могла узнать точное значение. К сожалению или к счастью, секреты реки времени не доступны даже богам, лишь её предположительное направление можно угадать. Иначе последователи Страха нашли бы Вивьен раньше, чем он успел забрать её из Янтарного Города.

Соран поклонился ей и покинул башню волшебника.

Теперь, когда у него появилась зацепка, это гораздо лучше, чем бесцельные поиски. По крайней мере, он хотя бы знал направление.

К тому же, он прошёл через весь континент и даже внешние острова несколько раз, и в его памяти не так много мест, которые могли бы соединить в себе «юг», «горы», и «море» вместе. Скорее всего, она была возле одного из портовых городов. А карта «змеи» наверняка была ключом к её поиску, что бы она ни значила.

Он хотел отблагодарить Глорию, но ещё был слишком слаб. Даже достигнув третьего ранга за какой-то месяц, в сравнении с Глорией он слишком слаб. И слишком беден. Поэтому пока что отплатить за такую услугу он не мог. Сорану оставалось только запомнить это и отплатить той же монетой, когда он станет сильнее.

Глория с ним не пошла.

Она молча наблюдала за тем как он уходит с вершины своей башни. После чего опустила руку и коснулась груди. Рана до сих пор не зажила окончательно. Появление Руки Отчаяния усилило её решительность стать легендой как можно скорее.

На самом деле прошлой ночью она использовала Гадание дважды. И увидела, что Соран найдёт Вивьен, потому что их судьбы переплетались.

Волосы северной ведьмы развевались на ветру, её лицо, несмотря на две седые пряди, было очень красивым. Посмотрев вдаль, она пробормотала: — Соран!.. Боюсь, ты тоже дитя бога!.. Но чью кровь ты унаследовал?

Достичь третьего ранга за месяц. Такого Глория не могла даже представить. Поэтому у неё не было сомнений в том, что в венах Сорана течёт особая энергия.

Её мать стояла перед окном. Она почувствовала, когда Соран ушёл, и теперь провожала его взглядом. — Кто он, чёрт возьми? Два ребёнка одной матери, и оба дети богов! Может, их мать тоже была ребёнком богов?

Она не понимала, как такое могло случиться.

...

Город Богатства.

Город, через который идёт бесконечный поток караванов. Богатые торговцы переполняли его. Время от времени можно было услышать молитвы Богине Богатств. Это место было центром торговли южного берега. Рядом находились острова Сороса, поэтому было удобно доставлять товары и морем тоже. Именно здесь стоял главный храм Богини Богатств.

Все торговцы были её последователями.

Этот город был настолько богат, что все здания здесь были золотыми. Конечно, это было не настоящее золото, но эта краска от него почти не отличалась.

Такая развитая торговля привела к развитию всевозможных разрушительных культур и погоне за удовольствием и наслаждением. Здесь Леди Развлечений находила больше всего последователей. Что на роскошных банкетах, что в притонах, что во множестве уникальных мест развлечений: если у тебя хватало денег, жнецы Леди Развлечений были готовы приготовить что угодно, могли даже пригласить жриц Леди Любви.

В то же время, в этом городе кишат преступники. Даже несмотря на постоянный надзор хороших богов, в канализации было полно трупов.

Таверна «Чайник».

Шум внутри был таким, что стражники уже собирались вмешаться, но поняли, что всё в порядке.

Целая толпа пьяниц, туристов, и искателей приключений смеялись, наслаждаясь выступлением полурослика, забравшегося на стол. В углу сидел погрустневший бард, на которого больше никто не обращал внимания: всё внимание было приковано к пьяному полурослику. Несмотря на тот факт, что он был совершенно пьян, вор, попытавшийся ухватить его кошелёк, чуть не лишился руки.

Многие были удивлены его способностями. Искатели приключений оценивали силу полурослика.

Хороший Разбойник всегда в цене, каждая группа приключенцев должна иметь одного такого.

Аладдин поднял кружку – размерами больше своей головы – и сделал ещё несколько глотков. Громоподобно рыгнув, он продолжил: — И вот, представьте! Пять трёхметровых элементалей земли появляются вокруг нас! У них лапищи, не то что меня, шире вона того мужика! Один удар, в земле воронка! Пропустишь удар и тебя запустят сразу в ад!

Он пошатнулся, но не разлил ни капли из кружки: — К счастью, у меня был отличный компаньон! Не такой отличный как я, конечно, но двух он взял на себя! Чтобы вы понимали опасность: если бы я всё-таки не выдержал и обосрался, меня бы прихлопнули как муху! Три элементаля земли сразу, чёрт! Ну а я, маленький и ловкий, перескакиваю между ними туда-сюда, под ногами, с руки на руку, только пятки мои и видели!

— Так вот, — он рыгнул ещё раз, — режу я их, рублю, своему товарищу периодически помогаю! А эти твари машут своими скалами, размером с двух меня! Слава Богине Богатств, что я с рождения такой ловкач! Ещё бы чуть-чуть, и меня бы размазали!

Затем пошло героическое описание того, как Аладдин, полурослик-герой, победил пятерых элементалей земли и спас своего товарища. Гости знали, что он просто хвастался, но это была интересная история и он даже временами показывал отличные акробатические трюки, так что было очень весело.

За три кружки Аладдин наконец-то закончил свою чудесную приключенческую историю о том, как почти что в одиночку победил всех элементалей земли, а в критический момент спас товарища, вместе с которым сбежал из долины за мгновение до пробуждения каменного гиганта.

Получив дневную дозу хвастовства, Аладдин, шатаясь, покинул таверну.

Он выглядел совсем не так, как при прошлой встрече с Сораном: теперь на нём была роскошная одежда со странными узорами. Он хорошо заработал на продаже самоцветов.

Аладдин завернул в тёмный переулок и помочился на «золотую» стену. После чего достал кошелёк и хмыкнул: — Неплохо поработали сегодня! Выпивка почти ничего не стоила, так я ещё и заработал на этом простофиле, ха! Эх, на юге гораздо лучше! Так тепло! И повсюду деньги!

Убрав кошелёк обратно в карман, он пошёл обратно.

Три кружки пива сильно ударили по его собранности, но внезапно он что-то заметил и протёр глаза: — Что за хрень? Это сейчас Вивьен была?!.. Нет, показалось. Точно показалось. Они с Сораном шли на север! М-да, ну я и напился!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 168**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 168: Звуки за дверью

————

Песчаная река.

Здесь начиналась граница между севером и югом. Горное озеро в снежных горах разделялось на две реки: южную и северную.

При этом в центре источника была такая сильная эрозия почвы, что за водами утекало большое количество песка, из-за чего она выглядела жёлтой, как жидкий песок. Это случилось из-за того, что леса по обе стороны реки были полностью вырублены, и даже от растений в своё время ничего не оставили. Если бы не вмешательство друидов, могла произойти ещё одна ужасная катастрофа.

Насколько помнил Соран, дельту реки населяли ящеролюди. Они были амфибиями, поэтому те земли – или, вернее сказать воды – подходили им для жизни больше всего.

В отличие от диких ящеролюдов, эти умели строить деревни и ковать оружие. У них даже было слабое божество, дарующее благословения. Время от времени ящеролюди торговали с ближайшими людьми, выменивая большое количество еды на драгоценные камни и золото, которые находили у себя.

Оружие им никто не продавал, потому что периодически они нападали на тех же людей, с которыми и вели торговлю. Даже самые жадные торговцы не смели продавать им оружие в больших количествах.

Люди живущие вокруг их территорий верили в Бога Справедливости.

В радиусе ста пятидесяти километров от дельты реки закон был строже, чем в других местах. Даже лёгкие проступки были наказуемы. Жрецы Бога Справедливости служили судьями, многие его последователи были стражами. Люди злого мировоззрения здесь были крайне нежелательны и презренны.

В каждом месте свои правила и обычаи. Если не ознакомился с ними заранее – пеняй на себя.

Соран подошёл к землям у дельты реки и снял маску, потому что не хотел привлекать внимания. Стражи в этих землях считали, что лица закрывают только плохие люди.

В сравнении с другими городами, здесь было гораздо чище. Бог Справедливости, в отличие от других богов с законным добрым мировоззрением, не был безумным поборником всеобщего добра. Его жрецы, с другой стороны, были более однобокими: с самого своего появления они продвигали идею, что «нет никого выше закона, включая даже королей».

К несчастью, аристократия выступала строго против этой идеи, но хотя бы появился компромисс. Например, если аристократ убьёт простолюдина, то должен будет заплатить штраф, понести наказание, или даже потеряет титул. Но казнён не будет.

Хотя здесь тоже процветало рабство, но если относиться к рабам жестоко, то будет выписан серьёзный штраф, в то время как в других местах рабы были не более чем собственностью.

Здесь у рабов даже есть удостоверения личности и контракты. Поэтому здесь паладины борются не с рабством как таковым, а с жестоким обращением с рабами.

Соран планировал сесть здесь на лодку и отправиться на юг.

Быстрее всего было перемещаться по морю. Чтобы добраться до Залива Кораблекрушений потребуется всего два дня, а оттуда уже недалеко острова Сороса и Город Богатств.

Когда-то его звали Залив Сокровищ, в те времена он был центром торговли этого тропического района. Однако из-за особых географических условий, многие корабли наполненные товарами разбились о камни и затонули. Людям потребовалось немало времени и жертв, чтобы обнаружить безопасный маршрут.

Соран в прошлой жизни сражался там с сахуагинами – гуманоидными рыбами, накопившими у себя немало затонувших сокровищ. К несчастью, они редко выбирались на сушу, так что, чтобы разобраться с ними, сперва было необходимо выпить зелье подводного дыхания. Бой под водой значительно отличался от наземного, так что Соран не долго этим занимался.

Научиться подводному бою было очень трудно!

Соран заплатил пятнадцать золотых диралов капитану корабля, который плыл на юг. Трюм корабля был заполнен грузом, но на верхней палубе были высококлассные комнаты. Такие корабли зарабатывали сотни золотых, просто путешествия от одной точки к другой и обратно.

Потому как этими суднами владела Торговая Палата, они были неплохо вооружены. Соран только поднялся, а уже увидел двадцать стражей третьего ранга.

Такая жизнь была гораздо безопаснее приключений, и эти стражники зарабатывали достаточно, чтобы поддерживать жизни своих родных.

Для воинов третьего ранга опасности в судоходстве было не так много.

Ящеролюди устроили массовое нападение пару лет назад, но с тех пор как их бог умолк, они не осмеливались покидать свои убежища.

Соран получил высококлассную комнату на борту корабля, она была красиво украшена.

Матрос отвел его в комнату, после чего спешно удалился. К Сорану все относились с большим уважением, потому что сейчас он снова был в образе Волшебника, а их все боялись.

Корабль сильно качало в движении, поэтому здесь всё, начиная с кроватей и не заканчивая стульями прибивали к полу или стенам. Иначе всё бы рухнуло и разъезжало по каюте.

Соран снял робу Волшебника и достал книгу. Он купил несколько, проходя через город: морское путешествие не подходило для изучения магии, но сидеть сложа руки не хотелось, так что он решил почитать.

Вскоре корабль встряхнуло – видимо расправили паруса. В этот период времени, пока боги затихли, но ещё не спустились на землю, судоходство было безопасным, но некоторые территории всё ещё вызывали проблемы, поэтому медитировать и изучать магию в каюте было невозможно. Магия слишком опасна, чтобы заниматься ею не в безопасности.

Снаружи послышались шаги.

Соран спокойно сидел на кровати, но пристально слушал.

Вдруг, с громким ударом, открылась соседняя дверь.

«Бам!»

В соседней каюте словно бы кого-то приложили спиной.

За время странствий слух Сорана стал значительно более чутким, так что ему теперь не составляло труда приблизительно определить движения.

Базовые Способности не давали таких впечатляющих преимуществ, как обычные, но на высоких уровнях они становились очень полезны.

Сейчас он слышал тяжёлое дыхание.

Нахмурившись, Соран закрыл книгу и положил её на кровать. Звуки за стеной стали громче, к ним прибавились женские стоны и мужская одышка. После чего ещё один удар по спине.

Кровати были прикреплены к стенам, а гости за стеной, похоже, занимались сексом.

Корабль продолжал покачиваться на волнах.

Затем послышался тихий вскрик мужчины, а после тонкий смех женщины, как если бы он ударился о что-то.

Сразу после чего стоны продолжились.

Сорану эта компания вот совсем не нравилась. Особенно учитывая то, как долго он уже сдерживается.

Наконец, через несколько минут, они закончили и перешли к разговору:

— А-а... Дорогой... мы... мы будем богаты!

— Ха... ха... Ага... Это да... Сделаем целое состояние... Вот только вернём эту штуку!.. Кэрин... Дана... Графиня хорошо за это заплатит...

Голоса стали тише, так что теперь Сорану было труднее их расслышать:

— Эта леди... Вот всё время она пыталась очаровать Принца Уильяма... Нет, жаль, что она не слишком красивая... Она ждала... Ага... Если это поможет ей увеличить очарование, то да... Её отец – бизнесмен... Нет, золото он добывает... Да, она дорого заплатит.

Затем снова начали раздаваться женские стоны и скрип кровати.

Спустя ещё несколько минут, скрипы прекратились и послышался усталый голос мужчины: — Любовь моя... почему бы тебе не попробовать?

— Только через мой труп!.. Говорят, что эта штука проклята... она ведь не придёт за нами?

— Да кому какое дело? Если она заплатит, то плевать!.. Я слышал, что она даже начала использовать запретные методы, чтобы сделать себя красивее... Получим деньги и исчезнем!

Вскоре наступила тишина.

Соран поднялся подошёл ближе двери. Других звуков не было. Не похоже, что они узнали, что Соран подслушивает. Все комнаты были разделены толстыми дубовыми досками, но звукоизоляция всё равно была слабой.

Соран глубоко задумался: ему было интересно, о чём говорили эти люди.

Какой-то способ увеличить Харизму? Скорее всего особый предмет снаряжения. Что же эта пара нашла?

У Сорана зачесались руки.

Редкие предметы искать не просто, а тем более те, которые улучшают атрибуты. Возможно, они даже нашли легендарный предмет.

Что же до проклятья, то плевать. Этот мир переполняют проклятые предметы. Наличие у предмета злого мировоззрения уже считалось проклятьем в обычном понимании.

Соран только не знал насколько сильны люди в соседней каюте. По крайней мере, было ясно, что они не обычные гражданские, иначе они бы не получили такой предмет.

Он сделает свой ход этой ночью.

Глория была права: сердце Сорана не лежит к добру. Он не оставит без внимания такой шанс заполучить редкий предмет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 169**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 169: Проклятый предмет

————

Небо медленно потемнело.

Торговый корабль не останавливался, пока не дойдёт до цели, а капитан был ветераном, так что, если всё будет продолжаться гладко, до Залива Кораблекрушений они доберутся уже к следующему полудню.

Вскоре за стеной опять послышался скрип и стоны. Видимо это была очень энергичная парочка. Они, похоже, попробовали заняться этим даже в гамаке.

Соран оставался совершенно спокойным. Ему не требовалось убеждать себя в том, что терпение окупится: он и так это прекрасно знал.

Воровство не терпит спешки.

Комната была маленькой, а пара находилась в комнате. Подобный «подвиг» не составил бы проблем только для легендарного Разбойника.

Более того: плыть ещё долго. Если они обнаружат кражу, это принесёт ненужные проблемы, а их Соран любил меньше всего. Поэтому предпочитал действовать быстро и не оставлять свидетелей. Тем более, если свидетели, похоже, не сильно отличаются от бандитов.

Однако, если избавляться от них, то быстро: на корабле было полно других людей, каждый из которых может доставить немало проблем.

Время шло медленно.

Соран терпеливо дождался полуночи. Мужчина с женщиной повторили тряску ещё трижды в разных местах каюты.

Наконец-то Соран услышал за стеной храп.

Время от времени, по коридору проходил патруль стражи – они проверяли товар, но в каюты не заглядывали.

Матросы, с другой стороны, работали посменно. Первая группа рабочих прошла в первую половину ночи, вторую следовало ожидать во вторую.

Соран не был уверен в ситуации на палубе, потому что сегодня не покидал каюту, и никто не досаждал ему на протяжении всего дня из-за маскировки Волшебника.

Еду готовили на камбузе, люди должны были приходить за ней сами.

Это, всё-таки, торговый корабль. Никто здесь не будет подносить подносы к двери.

Соран тихо постукивал пальцем по столу, считая время между движениями патрульных.

Патруль состоял из трёх человек и проходил мимо приблизительно каждые десять минут. Он мог определить их приближение по шагам, но обычно они ещё и болтали, так что он должен узнать о них заранее.

Соран подождал, когда их шаги отдалятся, после чего развернулся, взял свою одежду, и медленно достал мачете. Не легендарную Леденящую Смерть, но свой старый, из закалённой эльфийской стали.

«Скви-и-к»

Соран медленно открыл дверь, слегка придерживая её на весу, чтобы ослабить давление на скрипящие петли. Тихий скрип за волнами не был слышен.

Со своим уровнем Скрытности он растаял в тёмном коридоре и стал совершенно незрим, после чего подкрался к соседней двери и достал набор инструментов взлома.

Замок был простым, так что ожидаемый щелчок послышался уже через несколько секунд. За дверью стоял храп, значит эти люди не были слишком бдительны во сне.

Соран таким же аккуратным образом открыл эту дверь, в этот раз совсем без скрипа, и заглянул в тёмную комнату, которую отчётливо видел благодаря Тёмновидению.

Женская одежда лежала по всей комнате вместе со странными маленькими игрушками.

Оружие пара сложила у кровати.

Мужчина явно искатель приключения, скорее всего боец ближнего боя: его мышцы были большими и рельефными. Женщина свернулась в углу кровати, её красные волосы лежали на белой спине. Соран невольно отметил её отличную задницу и груди, а также не слишком заметные, но сильные мышцы. По мозолям на её руках Соран определил, что она использует короткое оружие, вроде кинжалов.

В комнате слышалось только дыхание двух людей.

Дверь легонько скрипнуло, когда Соран её закрыл за собой. Словно молния, его клинок пронзил сердце мужчины.

Сперва он собирался просто оглушить их, но если этот мужик Воин, то у него может быть очень высокое Телосложение. Поэтому Соран не проявил милосердия и одним ударом прикончил его, другой рукой схватив женщину за глотку.

Она тут же открыла глаза и попыталась закричать, но через сдавленное горло не протиснулся даже шёпот.

Последним, что она сделала в своей жизни, была неудачная попытка оттолкнуть его ногой, прежде чем позвоночник женщины хрустнул.

Соран увидел горе в её умирающем взгляде, но проглотил слова, которые хотел сказать.

Появился запах крови.

Он быстро закрыл рану тряпками, после чего положил тела вместе.

Некоторые очень чувствительны к запаху крови, так что лучше прибраться слегка.

Появились строки информации:

«Удар в спину успешен!»

«Нанесено 85 физического урона цели! Цель убита!»

«Получение энергии души цели... получено 550 опыта за убийства»

«Удушение успешно!»

«Нанесено 24 физического уровня цели!.. Шея цели сломана! Активирована проверка на мгновенную смерть!.. Проверка Телосложения провалена! Цель убита!»

«Получение энергии души цели... получено 350 опыта за убийства»

Мужчина был убит мечом в сердце, так как он не подозревал об атаке, активировался бонус удара в спину. Женщина получила довольно большой урон, когда он сдавил её горло, но умерла от перелома шеи. Соран посчитал, что эти двое были не более чем второго ранга – ему даже не пришлось использовать против них способности.

Так что его ожидания от их редкого предмета тут же упали. Этим двоим должно было просто нереально повезти, чтобы найти что-то стоящее.

Он начал обыскивать комнату и быстро нашёл кучи всякого мусора – который, пожалуй, был бы для него чуть ли не сокровищем какой-то месяц назад.

Но затем он наткнулся на особенный предмет: длинный тёмно-красный плащ. Красивый и очень гладкий. Это наверняка был тот самый предмет.

Соран попробовал оценить предмет и ему удалось:

—

Тип предмета: Горе Мохэ [Плащ Нереид +2]

Ранг предмета: легендарный (2 ранг)

Описание предмета: обычные плащи Нереид делают из их волос, но этот проклятый плащ был сделан из кожи нереиды рождённой в реке Мохэ. Процесс его создания был жестоким и кровавым. Создатель безжалостно снял кожу с живой высокоранговой нереиды, используя её волосы как нити. Он могущественнее обычного плаща нереиды, но на нём проклятье смерти.

Требования: 12+ Телосложения

Эффекты: Харизма +2, но не больше 25

Особый эффект: заклинание Очарование раз в день. Используется мгновенно и не требует никаких действий, кроме желания.

Особый эффект: заклинание Тёмное Очарование раз в три дня. Используется мгновенно и не требует никаких действий, кроме желания.

—

«Легендарный предмет?», оцепенело пробормотал Соран.

Плащи нереид трудно найти, потому что нереиды, как и дриады, были сущностями природы, а потому встречались редко. При этом дриады встречались даже чаще. Многие легендарные Волшебники делали дриад своими слугами или даже наложницами, но нереиды встречались редко и представляли реки и океаны, они обладали множеством особых способностей с естественными способностями очарования.

Дриады, нереиды, суккубы, и духи похоти были четырьмя единственными типами существ, обладающими врождёнными способностями Очарования. Во взрослой форме их Харизма была не ниже двадцати.

Обычные плащи нереид плелись из их волос и обычно добавляли одну единицу к Харизме, изредка обладали обычным мгновенным заклинанием Очарования. Но этот плащ был как Костюм Мертвеца: в нём использовались не только волосы нереиды, но и её кожа.

Неудивительно, что он проклят!

Соран сразу вспомнил про Костюм Мертвеца из Бездны, легендарный предмет дарующий существам со злым мировоззрением три бонусных очка Харизмы.

Если кто-то хотел носить такое, то сперва следовало психологически подготовиться.

В прошлой жизни Соран бросил Костюм Мертвеца из-за отвращения, когда нашёл легендарную броню из драконьей кожи – она не наносила такой ущерб психике.

Он дотронулся до плаща и что-то почувствовал. Иллюзорный рыдающий голос. Да, он действительно был проклят. К сожалению, у Сорана была низкая Мудрость, иначе он смог бы даже общаться с заключённой там душой.

Но пора было перестать терять время, так что он быстро убрал легендарный плащ в мешок и начал прибирать тела.

Корабль прибудет в Залив Кораблекрушений завтра, так что его вполне устроит, если тела не найдут до того момента. А потом уже будет плевать – он не собирался оставаться на корабле.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 170**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 170: Очарование

————

Залив Кораблекрушений.

Уникальный портовый город, в котором сам порт занимает треть всей территории. Маяк десятки метров высотой разделял гавань надвое: слева двигались речные корабли, а справа морские. Город был шумным, в нём кишели подозрительные люди.

Из-за особого географического положения, Залив Кораблекрушений был наполнен людьми всех мастей, даже силы богов переплелись в этом месте.

Соран осмотрелся и увидел множество групп по три-четыре человека. Это либо местные банды, либо пираты.

В этом месте поклонялись целому множеству богов. Люди верили и в Лорда Шторма, и Бога Морей, и в богов теней, и в бога нелегальной торговли, и много в кого ещё. Здесь было полно злых людей, поэтому по-хорошему не следовало переходить никому дорогу.

— А?

Соран нахмурился, мгновенно поймав запястье вора, потянувшегося к его кошельку. И свернул его.

Вор закричал от боли.

Пятеро здоровяков уже собирались вмешаться, но затем Соран ослабил хватку и медленно произнёс: — В следующий раз выбирай цель попроще, или потеряешь жизнь.

Почти в каждом городе была организованная преступность. Воры выполняли роль золотых куропаток, в то время как группы здоровяков охраняли свои активы.

Соран сам с этого начинал в этой жизни. В доках работать было проще всего, потому что чужакам не были известны районы, в которые они прибывали, так что можно было легко сбежать. Однако этот вор, наверное, слепой, раз попытался обокрасть Сорана, ибо отсутствие видимого оружия ничего не означает, когда у человека на груди эмблема Волшебников, на руках чёрные шёлковые перчатки с переливающимися письменами, а за спиной тёмно-красный плащ.

Соран выглядел умным и очень красивым. Временами женщины краснели с первого взгляда на его лицо. Из-за наследия эльфийской крови, его Харизма и так была довольно высока, но в красивой одежде и с легендарным плащом он стал неотразим. Этот плащ был хорош во всём, Соран в нём напоминал слегка высокомерного, но мужественного аристократа.

Его Харизма, теперь в восемнадцать очков, оставляла впечатление на мужчин и лишало женщин дара речи. Это было почти сверхъестественное значение, оно вызывало в людях подсознательное восхищение, они были шокированы его аурой.

Сорану были непривычны такие взгляды. Нахмурившись, он свернул в переулок.

С одной стороны, у Харизмы было много преимуществ, но проблем от неё тоже не оберёшься.

Люди с высокой Харизмой выделялись даже больше тех, у кого она низкая, а для Разбойников нет ничего хуже.

Кто-то уже крался за ним, но свернул в сторону, когда Соран обернулся. Банды обращали пристальное внимание к особым людям и продавали информацию о них. Однако Сорану не требовались какие-то олухи, он искал профессиональных торговцев информацией.

Люди, не связывавшиеся с подпольными организациями, ни за что не узнают знаки и символы оставленные ими на уликах. Даже искателям приключений нужен был опытный Разбойник, способный их отвести. Но Соран знал изнутри практически каждую подобную организацию, поэтому влёт замечал самые неясные из знаков: странно повёрнутая бочка, платок лежащий на ящике, почти обычная на вид царапина.

У двери стоял сильный Воин, бросивший на Сорана хмурый взгляд, но когда тот показал особый символ, здоровяк натянул улыбку.

— Мне нужна информация. Отведи меня к своему боссу или я отнесу ему твою голову, — сказал Соран совершенно без эмоций и здоровяк вздрогнул.

Он поспешил исполнить требование клиента.

Внутри было несколько игроков в карты, портовые рабочие, и пара свирепых на вид пиратов. Соран равнодушно следовал за здоровяком, с которым поднялся по лестнице, заметив круг ленивых бандитов у двери. Услышав за ней крики и стоны женщины, он ногой выбил дверь и вошёл внутрь.

Внутри оказались две красивые проститутки с пепельным макияжем на лицах. Редкие женщины отчаивались настолько, чтобы использовать макияж с мышьяком. Женщины работали вместе, а под ними лежал мужчина с суровым лицом. Он был очень недоволен и был готов взорваться.

— Прогони их, — вдруг сказал Соран, сев на стул рядом и показав эмблему.

Мужчина вмиг покрылся холодным потом и ногами согнал женщин.

Это была особая эмблема, узор её вселял такой ужас в тех, кто о ней знал, что мужик не осмелился смотреть больше секунды. Он прикрылся простынью.

Девушки быстро добежали до двери, бросив последние взгляды на Сорана и хихикнув. Одна даже подёргала грудями для него.

— Ваше Превосходство, — пролепетал мужчина, поднимаясь как заржавевшая кукла. — Что привело вас ко мне?

Лицо Сорана оставалось высокомерным, он посмотрел на него с презрением и словно плюнул словами: — Мне нужны все новости о детях Страха.

«Танг!»

Он бросил кошелёк в стену и несколько золотых диралов выпали из него, глаза мужика тут же заблестели.

А в следующее мгновение глаза Сорана стали как у демона и он пробормотал: — Расскажи мне всё, что знаешь, если хочешь жить.

Взгляд Страха! Очарование!

Мужчина оцепенел, но через мгновение пришёл в себя и вежливо поклонился: — Ваше Превосходство, не беспокойтесь, я ничего не утаю от Вас!

Время прошло быстро.

Когда Соран покинул комнату, на его лице было недовольство.

Мужчина в простыни словно бы проснулся и пробормотал: — Что произошло? Почему я ему всё рассказал?

Он задрожал, но успокоился, как только увидел оставленный кошелёк.

— Ну ладно, раз он заплатил. — Мужчина помотал головой. — Но лучше не переходить парню дорогу. Он слишком опасен.

...

В маленьком переулке.

Соран пошёл в таверну. Заклинания по типу Очарования были полезны для получения информации. Обычно так делали Колдуны, но Соран уже вполне мог использовать их методы. Эти заклинания полезны тем, что работают как гипноз и позволяют получить всю необходимую информацию без применения жестоких и выматывающих методов. Отличием было то, что поддавшийся заклинанию помнил всё, что с ним происходило.

На самом деле эти заклинания часто использовали во зло, потому что немногие могли противостоять его проверке Воли.

В бою можно было применить более сильную версию: Тёмное Очарование.

И тем не менее, Соран почти не получил того, зачем пришёл. Соран только узнал, что дети Страха творят беды по всему Югу. Один за другим, появились семеро, а возможно даже и восьмеро таких, и они устраивают настоящий хаос.

Однако совсем бесполезной его информацию назвать тоже было нельзя: Соран узнал про дитя-вампира, который убил уже трёх или даже пятерых других детей Страха подряд, и теперь был почти на уровне легенд.

И последнее, что было известно, это то, что он появился в Городе Богатств.

Но ничего, что могло бы навести на Вивьен.

К сожалению лучший местный поставщик был всего лишь последователем Лорда Теней, так что впечатляющей информацией не располагал.

Наиболее полезной была та информация, что этот вампир разозлил кого-то влиятельного и теперь за ним охотится легендарный паладин, Рука Серебра. Это имя показалось Сорану знакомым.

Затем он вспомнил, что это последователь Руки Праведности. Соран знал другого такого паладина: Руку Справедливости. Эти двое были не только могущественны, но и экипированы под завязку.

У них обоих было по артефакту!

Почти все Паладины фанатики, в лучшем случае просто преданные верующие. Паладинов особенно любили их боги, потому как они были бойцами первого класса.

А ещё Паладины особенно сильны против существ тьмы, так что неудивительно, что этому вампиру-сыну Страха придётся бежать.

Соран планировал остаться на два дня и поискать информацию, после чего пойти на юг в поисках Вивьен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 171**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 171: Новорожденная

————

В Заливе Кораблекрушений были тонны проституток. По ночам они выстраивались в целые ряды.

В таком месте проституция процветала, потому что здесь был постоянный приток прибывающих в порт людей. Многие из них только получили выручку или вернулись с удачного приключения, а потому всю ночь кутили в тавернах и нанимали проституток. Здесь можно было найти даже рабов-эльфов, но они были чертовски дорогими и обычному люду их не показывали.

Иначе можно было разозлить крупные и влиятельные силы этого древнейшего народа.

Самые храбрые выставляли на показ полуэльфов, на которых цена была в разы больше, чем на обычных женщин. Полукровки презирались эльфами, не могли найти себе общества среди людей, но при этом они были красивы.

Конечно, здесь было полно не только борделей, но и игровые палатки было не пересчитать. В целом, можно было найти усладу для любых желаний, какими бы странными они ни были.

Одна из женщин, увиденных им сегодня, была невероятно красива: у неё была крупная грудь, стройная талия, длинные ноги. А то как она подмигнула...

Но Соран был бдителен и заметил подставу, а потому поклонился ей.

Женщина была немного удивлена, но прикусила губки и показала пальцы, на одном из которых было простое кольцо. После этого она ушла.

В Заливе Кораблекрушений нужно было быть осторожным во всём, бессчётные идиоты погибали здесь каждый день, нарываясь на тех, на кого нарываться не стоило. Последствия были плачевны: в лучшем случае такие люди просыпались монстрами, а в худшем умирали, лишённые всей крови.

Эта женщина была вампиром.

Должно быть, она уровня кровавого потомка, потому как вампиры высоких рангов редко выходят на охоту сами.

А таких здесь полчище!

Конечно, они тоже представляли часть общества, пусть и тёмную, ведь на роскошную жизнь следовало неплохо зарабатывать. А ещё периодически приходилось искать источники пропитания, и те, кто был ослеплён похотью, подходили лучше всего: как если бы добыча сама шла на ловца. Вампиры поголовно были неотвратимо красивы, потому что заранее накладывали заклинание Очарования на свои цели.

Если позволить повести себя за нос, то и не заметишь как сам войдёшь за ней в тёмный переулок, повернёшь за угол, невольно зайдёшь за ней в заброшенную комнату, а там увидишь ещё больше невероятно красивых женщин. Вот только вместо удовольствия будет пир.

Красивым везло немного больше: с вампирами можно было испытать удовольствие несравнимое ни с чем, но потом будет их очередь. Даже легендарные профессионалы могли погибнуть, попав в логово вампиров.

И все эти клыкастые девушки были не более чем рабами вампира-лорда, который отправлял их на охоту и заставлял приносить добытые ценности.

Вампиры красивы, но относятся к людям как к еде.

Соран в своё время контактировал с сотнями вампиров. Даже успел пару раз наблюдать за их пиршеством.

Эти пошлые твари омерзительны и безжалостны к своим жертвам.

Вампиры, про каких рассказывают истории, на самом деле не существуют. Когда они начинают пировать на людях, то постепенно теряют себя во тьме, деградируя с каждым днём.

Соран наконец-то нашёл подходящую таверну.

В ней было не слишком много гостей. У стены сидели несколько пьяниц, официантка протирала барную стойку, за которой стояла очень крепкая леди средних лет, от которой прямо-таки исходило ощущение, что она не простая женщина. Соран быстро заказал себе комнату, после чего проследовал за официанткой на второй этаж. Её бёдра чарующе покачивались то влево, то направо, словно пытались его загипнотизировать, а открыв дверь, она ему подмигнула.

Он вошёл и заперся, проигнорировав откровенные намёки официантки. Не хватало ещё заразу какую подцепить.

Гостиницы в этом мире ассоциировались с мусором. Можно заболеть, если слишком часто их посещать.

Соран снял верхнюю одежду и зажёг свечу, чтобы почитать книгу, однако стены довольно хорошо изолировали звук, поэтому он достал магический свиток и принялся за изучение, периодически записывая важные заметки на пергаменте.

Вскоре он заполнил пятую страницу и уже перешёл на шестую, когда за дверью послышались тяжёлые шаги. Кто-то и так тяжёлый шёл в полном обмундировании, судя по скрипу досок и лязгу металла.

...Время медленно продолжало течь вперёд.

Соран не собирался засиживаться допоздна: ему тоже нужен был отдых.

Но внезапно за окном раздался женский стон.

Он хмуро выглянул в окно и увидел пьяницу, еле стоящего на ногах, но зацеловывающего девушку. Под лунным светом кожа девушки блестела, словно серебряная, но зрачки её были холодными как у мертвеца. По уголкам её губ выдвинулись клыки, и она укусила пьяницу в шею. Целыми глотками она пила его кровь, но мужчина продолжал целовать её, будто не чувствуя приближение смерти.

Бедняга попал под действие Очарования.

Очарование вампиров было уникальным заклинанием, которое не давало опомниться до самой смерти.

Судя по тому, что она не заметила взгляд Сорана, вампирша только прошла через перевоплощение. Потому, если бы она была с кланом, то не подставляла бы себя ненужному вниманию, а отвела жертву в логово. Обычно они убивали своих жертв там, где никто не мог увидеть, но в новорождённых вампирах пробуждалась такая жажда, что они часто не могли удержаться. Она выпивала беднягу досуха, пока тот не свалился в грязь мёртвым телом.

Сразу после чего она спокойно развернулась и пошла прочь.

Соран приподнял окно и медленно сказал: — Старшие не научили тебя даже кровь пить? Ты реально собираешься просто оставить тело на улице?

«Ш-ш-ш!»

Девушка собиралась уйти, но резко развернулась и зашипела, её клыки появились вновь, а когти выросли в размерах и почернели. В один момент она присела почти до земли, перейдя в охотничий режим, но Соран был на втором этаже и оставался совершенно спокойным: — На твоём месте я бы этого не делал. Очень тупой ход, реально. Выбрось тело в канаву и хоть немного прибери следы крови. А когда закончишь, приходи ко мне, нужно кое-что обсудить. Ведь ты же не откажешь доброму незнакомцу, да? Я прав, предательница?

Она снова зашипела.

Соран усмехнулся: — А ты смелая девчонка! Чтобы новорождённый вампир предал свой клан! Так ещё и успешно!

Девушка замерла на месте. После чего подняла труп одной рукой.

Этот мужчина наверняка весил за сотню килограмм, а она подняла его как перину и бросила в канаву. После чего ногой затёрла следы.

Соран, продолжавший наблюдать, добавил: — Не забудь обработать рану на шее так, чтобы она не была похожа на укус.

Вампирша кивнула.

Соран оставил окно открытым, но отошёл от него и сел на кровать, глубоко задумавшись. В итоге он решил отложить свой новый плащ в сторону, а взамен достал доспех разбойника и Перчатки Мастера Потасовок, с помощью которых заставлял свой набор оружия исчезать и появляться то в одной руке, то в другой.

Молодые вампиры очень импульсивны и никогда не знаешь, набросится такой на тебя или нет. А она точно молодая, раз даже не знает как правильно питаться.

Обычно новорождённых вампиров в течение некоторого времени учили старшие: у них молодые вампиры узнавали как выживать, и что людей следует избегать. Если существо злого мировоззрения не скрывается, то даже боги могут вмешаться, а если не они, то легендарные профессионалы.

Вампиры-одиночки обычно были ещё более осторожны и очень бдительны, а эта не знала и не боялась ничего. Значит она предала свой клан.

Соран услышал как она поднимается по стене. Звук был очень тихим, но от него такое ускользнуть не могло.

Молодая вампирша очень ловко протиснулась в маленькое окно, внимательно посмотрела на Сорана своими зелёными глазами, и спросила: — Кто ты такой?

Соран засмеялся и поднял бровь: — Это не важно. Что важно, так это то, что ты попала в положение и тебе нужна помощь, чтобы сбежать. Ну а мне, так получилось, нужна твоя.

Он слегка прищурился и его глаза заблестели как сталь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 172**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 172: Очищение крови

————

Новорожденные вампиры не способны контролировать свою силу. Превращение в нежить не проходит бесследно, убийство людей становится средством выживания. Некоторые после превращения не отличались от зверей и их надолго закрывали в гробах. Этот процесс старые вампиры называли «Удержанием», он мог длиться до нескольких лет.

Обычно старые вампиры учили и тренировали молодых на протяжении нескольких лет, а то и десятилетий. Это был трудный процесс.

С одной стороны, вампиры были сильными существами, но с другой их цикл роста был слишком медленным. У них уходили сотни лет, чтобы достичь четвёртого ранга. Новорождённая перед Сораном была третьего. Вампиры считались очень сильными, потому что даже обычные люди получали бонусные атрибуты сразу по превращению, что делало их сильнее и ловчее.

Вампирша перед Сораном была предательницей: она не была убита, но предала кран, обративший её. По этой причине она не знала как теперь жить.

Если её поймают вампиры, то серьёзно накажут, запрут на неопределённый период времени, или просто казнят на месте.

Потому что необразованные новорожденные могли подставить всё логово и привлечь сильных врагов.

Она показала клыки и кожа её сморщилась, от чего вампирша растеряла всю природную красоту. Она посмотрела Сорану в глаза и сказала: — Поможешь мне? Как ты можешь мне помочь, жалкий смертный?

Соран не удержался и захохотал в голос, стирая слёзы пальцем. Придя в себя, он сказал: — Как же сильно ты переоцениваешь способности вампиров!

Он поднялся: — Смотри. Я буду просто стоять, а если ты сможешь сдвинуть меня хоть на шаг за три удара, то победа за тобой. Осмелишься принять моё пари?

«Какое высокомерие», подумала она.

Соран должен был усилить психологическое давление. Новорожденные вампиры обладали немалой силой, но не умели ей пользоваться, так что он не преувеличивал.

А Соран уже сильно изменился. Он смог бы отразить три атаки даже легендарного бойца.

— Конечно! — свирепо бросилась она на стену, с которой прыгнула на Сорана. Как у сокола летящего на добычу, её острые когти приближались к его горлу.

Однако он не только не ушёл с пути, но ещё и закрыл глаза. А когда до его горла оставались считанные сантиметры, то резко выгнулся назад на невероятные девяносто градусов, и вампирша, услышав хлюпающий звук, почувствовала что-то в животе, прежде чем упала на пол.

Руки Сорана оставались пусты, а вампирша в изумлении таращилась на двадцатисантиметровую кровавую полосу покрытую инеем в своём животе. Если бы Соран не проявил милосердие, то вскрыл бы её как индюшку. Даже с Телосложение вампира, такой удар мог быть смертельным.

Она опустила голову и прижала руки к ране.

Соран спросил добрым тоном: — Ещё разок?

Она помотала головой: — Нет, господин, я верю в Вашу силу, но не понимаю, почему Вы хотите мне помочь. И что я должна буду сделать?

Соран чувствовал, что его уровень Притворства значительно поднялся. А может дело было в том, что в новом, красивом теле, он чаще контактировал с женщинами, из-за чего это переставало казаться какой-то неестественной ситуацией.

Он размял запястья и сказал: — Так случилось, что мне как раз не помешает помощь вампира, а тебя сейчас разыскивают твои старшие. Я помогу тебе убить этих, а насчёт твоей доли помощи поговорим потом. Как тебя зовут?

Она колебалась несколько секунд, но потом тихо прошептала: — Ариана.

Ну и имя.

Соран кивнул: — Хорошо, Ариана. Расскажи мне свою историю. Мне нужно оценить силу древнего вампира, главного в твоём клане. Всё-таки, обычно расправиться с вампирами способными порождать новых вампиров непросто.

Ариана снова сомневалась, но решилась довольно быстро и сказала с ненавистью: — Это сделала моя двоюродная старшая сестра. Мы жили в Соладе, были бывшей семьёй аристократов. Мама умерла давно, а отец пытался восстановить славу семьи, но однажды не вернулся. Сестра вышла за аристократа и уехала с ним. Целый год мы были счастливы и не ожидали, что она вернётся и убьёт всех, а меня сделает рабыней своего господина. Я сбежала и оказалась здесь, в Заливе Кораблекрушений.

Какая типичная история.

Подробностей она не назвала, но Соран и сам догадался обо всём необходимом: сестра стала вампиром и по приказу господина положила всех остальных членов семьи, за исключением красивеньких, из которых сделала рабов. Вампиры с большой серьёзностью относились к красоте и никогда не превращали в себе подобных некрасивых людей. Особенно женщин, они должны были быть выше среднего, чтобы их обратили.

— Хорошо, — кивнул Соран. — Значит, сейчас за тобой должна охотиться сестра. А если убить её, то придёт и сам господин. Не беспокойся, с такими я справлюсь.

Он поднялся и сказал: — Тебе нужно отдохнуть. Такая рана для тебя проблемой ведь не будет, верно? И рекомендую тебе научиться охотиться незаметно, а то ты привлечёшь слишком много внимания.

Вампиры были очень живучими тварями, их естественный показатель защиты был плюс шесть, а базовое здоровье плюс двенадцать, как у Варваров.

В то же время, вампиры получали различные способности-заклинания и сопротивления сразу по обращению. Ну а прибавки плюс шесть к Силе, плюс четыре к Ловкости, плюс два к Интеллекту, плюс шесть к Телосложению, плюс два к Мудрости, и плюс четыре к Харизме были настоящим безумием – такими же бонусами обладали те, в чьих жилах текла кровь драконов. А это не считая расового бонуса в десять очков к Обману, Скрытности, Слуху, Уклонению, Обнаружению.

Базовый уровень монстра у вампиров равнялся восьми, что равносильно существу третьего ранга.

При этом слабостей у них было не так и много, почти весь фольклор прогнил от лжи: вампиры оставляли тени и отражались в зеркалах, а запах чеснока им просто не нравится. Солнечного света они боялись реально, но не превращались от него мгновенно в пепел, а просто сильно ослабевали. Впрочем, очень слабый вампир действительно мог умереть мгновенно, но это скорее исключение. Слабые места у них – это только сердце и мозг. А высокоранговые вампиры могли превратиться в летучих мышей или даже туман.

Простых вампиров, не сильно отличающихся от обычной нежити, Соран в своё время убил сотни!

Самая важная часть вампира – это позвоночник. Он использовался для создания некоторых заклинаний и был ключевым ингредиентом в ритуале очищения крови для тех, кто обладал злым мировоззрением.

Этот ритуал позволял достичь пикового состояния.

В зависимости от того, чьи останки использовать, можно было получить разные свойства, всего было десять видов, таких как: вампиры, оборотни, личи, демоны, дьяволы, и драконы. Проще всего было очистить кровь, если находилось божество готовое благословить ритуал, но Соран не был идиотом, чтобы надеяться на богов. Кроме того, самый качественный эффект был у драконьей крови, но подходили только чистокровные и не слабее белого.

Существовало множество историй о том как люди становились сильнее, купаясь в крови драконов, но на самом деле это была просто форма ритуала очищения крови. После которого они оставались такими же людьми, но сильнее.

Некоторые проходили через этот ритуал даже не заметив, окунувшись в драконью кровь во время боя, и получали жизненную силу драконов.

На самом деле ритуал помогал не всем: если человек с самого рождения не испытывал проблем в питании, постоянно тренировался, и никогда не болел, то его кровь и так будет предельно чиста.

Соран надеялся добиться пиковой силы собственной крови при помощи этого ритуала. У него не было ни шанса на победу над драконом, а их ещё и искать надо, на что не было времени, однако вампиры были неплохой заменой. Более того, если попадётся вампир действительно высокого ранга, то можно получить в качестве бонуса какую-нибудь пассивную способность стойкости.

Соран рассчитывал, что этот ритуал позволит ему повысить базовое здоровье на два-три очка. Иными словами, тогда у него прирост здоровья за уровень будет таким же, как у Воина, который не прошёл ритуал очищения крови.

...

Ночь прошла очень быстро.

Соран покинул таверну следующим утром и начал готовиться к сражению с вампирами. Святая вода была полезнее всего, но это далеко не единственный предмет против тёмных существ. Из того, что рассказала Ариана, Соран заключил, что обратившие её вампиры были из маленького гнезда, а значит не очень сильны.

Обычно вампиры получали полный контроль над своими рабами, но, видимо у Арианы сильная Воля, раз она смогла противостоять старшему вампиру.

Теперь только нужно было дождаться, когда этот старший придёт за ней и прикончить его.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 173**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 173: Вампир-дезертир

————

Не стоит провоцировать местных тиранов.

Хотя Соран давно думал об очищении крови, но его мысли даже не посещала идея нацелиться на местных вампиров. Во-первых, они существовали задолго до появления даже этого залива, а потому обладали не только силой, но и связями. Разобраться с такими – на грани невозможного.

Поэтому он сперва убедился, что эта новорождённая не местная. Иначе её бы точно поймали и утащили назад.

Насколько помнил Соран, лидеру вампиров Залива Кораблекрушений было больше восьмисот лет, и он контролировал несколько групп пиратов.

Он был старомодным мужчиной пожилых лет. А если говорить объективно, то он был древним легендарным существом, с извращёнными принципами.

Хотя вампиры получали очень длинные жизни, обычно умирали они не от старости.

Если только они не собирались прятаться в своих гробах и не выходить, то рано или поздно им встречались искатели приключений. Или даже паладины, блюстители справедливости.

Даже легендарный вампир мог мгновенно умереть из-за заклинания восьмого уровня «Солнечные Лучи», оставив после себя только пыль. Более того, вампиры известны своим богатством. Во Времена Трудностей, бессчётные легендарные волшебники и жрецы охотились на них в надежде заработать состояние.

Если бы у Сорана было заклинание по типу огненного шторма или свиток «Солнечные Лучи», он бы осмелился бросить вызов легендарному вампиру.

Жрецы Лорда Величия, например, могли убивать вампиров ордами.

Соран приготовил высококонцентрированную святую воду, которая стоила ему почти две сотни золотых.

Такая вода была уникальным предметом обычно использующемся в ритуалах. Её эффект был сильнее, чем у обычной – целых шестьдесят урона по любым злым существам, и двойной для нежити. Если бы не уязвимости нежити, многие люди сменили бы свою расу, потому как прибавки вампиров действительно большие. Но из-за двойного урона от светлых заклинаний оно того не стоило.

Соран вернулся только ночью.

Днём вампиры всё равно не выходили на свет.

Когда он вернулся, то увидел Ариану, облизывающую уголки губ. Соран нахмурился: — Ты опять кого-то убила?

Она дёрнулась от неожиданности, но потом ответила: — Я уже убрала тело.

Соран кивнул, хотя взгляд его был строг. Жажда крови новорождённых вампиров ненасытна. Только вчера она убила взрослого мужчину, но сегодня ей уже нужно ещё. Конечно, так её сила росла быстрее, но это не стоило риска раскрыть себя. Если вампирша не научится держать себя в руках, то долго ей не протянуть.

— Лови, — бросил Соран большой плащ. — Пора уходить. Ты должна приманить тех, кто тебя выслеживает.

Ариана кивнула и надела плащ с капюшоном.

Когда они спустились, владелица ругалась по причине того, что какой-то ленивый работник не появился сегодня. Соран вздохнул и посмотрел Ариане в глаза, но она отвернулась. Это обнаружение болезненно прошлось по сердцу Сорана. Нормальные вампиры редко охотятся рядом с тем местом, где они живут, ну а сожрать работника таверны, в которой остановился – это вообще безумие.

Повезло ещё, что она себя не раскрыла. Иначе Соран не стал бы её защищать, потому что ему таких осложнений не надо.

Владелица таверны была не менее чем третьего ранга. В этом мире полно бывших искателей приключений, которые решили основать бизнес.

«Видимо я просчитался!», – порицал себя Соран. «Новорождённые вампиры – бомбы замедленного действия. Она даже контролировать себя не может!»

Они разделились и пошли к порту Залива Кораблекрушений.

Она вышла по главной улице, а Соран следовал на расстоянии нескольких метров. В том месте, где он недавно видел красивую вампиршу, теперь стояла другая. Видимо они заманивали жертв поочерёдно.

Заметив Ариану, она нахмурилась и подошла к ней, обратившись ужасающе ледяным голосом: — Проваливай отсюда сейчас же, бродяга! Иначе прародитель тебя убьёт!

Вампиры были крайне территориальными существами. Сражения между кланами были жутко кровавыми.

Чтобы семья приняла на своей территории другую семью или одинокого вампира должно было свершиться настоящее чудо. Все вампиры охотились на людей, так что для пропитания они подвергали себя риску быть обнаруженными. Если во время охоты попадётся какой-то странствующий вампир, то его зачистят вместе с остальными.

Вампирам не требовалась компания, если она не приносила им выгоду. Они были одиночками и ночными охотниками.

Ариана не выглядела напуганной. Она повышала свой уровень не обычными методами, а выпивая немного крови высокоуровневого вампира, поэтому, несмотря на молодой возраст, относилась к потомкам крови высшего уровня. По этой причине красивая вампирша не поняла, что это просто новорождённый вампир, а решила, что она бродяга. Иначе могла бы убить её на месте.

Новорождённые вампиры слишком опасны!

Ариана слегка обнажила клыки, но всё же отошла. По крайней мере, ей хватило контроля над собой, чтобы не показать свою сущность посреди толпы.

Соран просто продолжал хмуриться, пока следовал за ней.

Он заранее сказал ей куда идти, так что они придут к его цели в любом случае.

Старшие вампиры чувствовали своих потомков и даже могли контролировать их, но всему был предел. Если потомок крови покинет радиус действия их способностей, то освободиться от их влияния. Так что бродящих вампиров было полно – они странствовали и всюду оставляли за собой смерти, медленно набирая силу. Достигнув определённого уровня силы, они создавали собственные семьи и порочный круг повторялся.

В Заливе Кораблекрушений всюду были пьяные, так что даже несмотря на плащ с капюшоном, к Ариане начал приставать матрос. Если бы не убеждения Сорана, она могла бы отвести его в тихий уголок и убить, но вместо этого сломала бедняге руку в качестве предупреждения. Стоило ей почувствовать кровь, как зрачки вампирши расширились, но ей хватило сдержанности, чтобы сбежать.

Соран продолжал бесшумно следовать за ней. Тёмная ночь была для него лучшим прикрытием.

Внезапно он услышал какой-то звук на крыше рядом, но когда поднял взгляд, то никого не заметил. Возможно, это было какое-нибудь животное, однако Соран решил замедлить темп и перейти на другую сторону улицы. Похоже, старшие вампиры уже вышли на её след, но в Заливе Кораблекрушений было полно других вампиров, которые мешали её искать.

Ариана, похоже, тоже почувствовала, потому что перешла на бег. Её лицо не скрывало страха.

Время медленно текло. Она уже больше десяти километров в темноте, с бесшумно следующим за ней Сораном. Даже ей ни разу не удавалось его заметить, так что она уже была сильно напугана. Что, если он на самом деле не шёл за ней? Или потерял её? Но и отступать уже нельзя – старшие вампиры вышли на её след.

Одна за другой, тени перелетали от дерева к дереву!

Соран был недоволен, когда заметил, что врагов несколько. Не меньше трёх.

— Хе-хе-хе, — внезапно раздался странный, но очень приятный смех, и из-за дерева вышла женщина. На ней было элегантное платье аристократки и белые перчатки, она что-то перебрасывала между пальцев. Игривым голосом, она сказала: — Моя дорогая сестрёнка! Куда же ты бежишь? Разве же ты не знала, что сделала нашего хозяина очень недовольным?

Предательство хуже бунта. Это был не только риск раскрыть всю общину, но и вызов установленным правилам.

Вампиры были одними из самых консервативных существ, тысячи лет они живут по одним и тем же укладам. Любой, кто их нарушал, подвергался смерти.

Ариана обнажила острые клыки. Её зрачки стали тёмно-зелёными, а из белоснежных пальцев выросли угольно-чёрные когти. С ненавистью она прошипела: — У меня нет хозяина, я свободна! Вы убили моих любимых, монстры!

— Монстры? — хихикнула женщина. В следующее мгновение она тоже стала холодной как лёд. — А ты не монстр? Посмотри на себя! Сколько людей ты убила, чтобы достичь такого уровня?

Ариана опустила голову. Словно пытаясь оправдаться, она сказала: — Это всё ваша вина! Вы сделали меня такой! И я убивала только тех, кто заслуживал умереть! Никто из них не заслуживал жизни!

— А кто дал тебе право решать? — зловеще ухмыльнулась женщина. Внезапно она сделала жест рукой и два других вампира бросились в атаку вместе с ней.

Ариана испустила тихий рёв и бросилась в на красивую вампиршу, словно желая убить её даже ценой собственной жизни.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 174**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 174: Искупление

————

— Дура! — рявкнула очаровательная женщина и ударила ей локтем в живот. Ариана сложилась как креветка.

Прежде чем стать вампиром, она была обычной девушкой, поэтому не умела сражаться. Только инстинкты помогали ей в бою, но в сравнении с опытной вампиршей, Ариана была лишь ребёнком. У вампиров длинные жизни, многие древние вампиры становились мастерами всех видов оружия.

Старшая женщина явно обладала огромным опытом ведения боя. Кинжал двигался настолько быстро, что даже Ариана не увидела, как сухожилия на её запястье были перерезаны.

Подобные ранения не угрожали жизни вампира, но ограничивали передвижения.

Два вампира появились слева и справа от неё, отрезав пути отступления, после чего грубой силой заставили девушку встать на колени.

— Тц-тц, — цокнула языком женщина и провела кинжалом по лицу Арианы, оставляя кровавый след. Своим алым языком, она облизнула лезвие и медленно произнесла: — Какое же красивое у тебя лицо! Неудивительно, что хозяин так тебя любит. Но когда мы вернёшься, твоя жизнь уже не будет прежней.

С ненавистью, она молниеносно исчертила лицо Арианы в кровавое месиво.

Сильная регенерация вампиров продолжала работать, но шрамы останутся надолго.

— Я убью тебя! — рявкнула Ариана, обнажив клыки.

Её глаза прыгали из стороны в сторону, но Сорана она не видела. Сердце девушки сжалось.

Она начала вырываться всеми своими силам, и тогда один вампир решил прижать её к земле ногой. Он медленно сказал: — Можем забирать. Хозяин выберет наказание.

Женщина бросила на него яростный взгляд: — Не тебе мне указывать! Сломайте ей все конечности.

Переломанные кости тоже не несли угрозы вампирам, но на сломанных ногах не убежишь.

Ариана была в отчаянии, она начала извиваться как дикий зверь и издала нечеловеческий рёв. Внезапно её зрачки расширились, а глаза налились кровью. Неожиданное изменение удивило всех, и женщина крикнула: — Ярость?! Чёрт, это кровь её отца!

Её отец был Воином Ярости.

Однако даже эта способность не давала сил вырваться из лап сразу двух вампиров, но прежде чем они успели переломать ей конечности, тёмный силуэт внезапно появился за спиной одного из них и холодный свет пронзил сердце мужчины, мгновенно покрыв внутренности льдом. В тот же момент, словно от едкой кислоты, раны зашипела, но кричать уже было поздно. Одно движение клинка и сердце вампира разбилось как ледяная скульптура.

Тело рухнуло наземь, плоть начала быстро стареть. Это был вампир низкого уровня, проживший несколько сотен лет.

«Враг?!»

Эта внезапная атака, убившая одного из вампиров на месте, поразила всех. Ариана тут же вырвалась и впилась зубами в женщину, а Соран уже исчез в тенях. Он вновь перешёл в режим скрытности и был незаметен даже для вампиров.

Очаровательная женщина не могла сдвинуться из-за Арианы, а второй вампир дёргался, осматриваясь по сторонам, но не замечая никого. Словно его товарища убил призрак!

— Убей её! — безжалостно взревела женщина, раздираемая клыками. Освободив руку, она вонзила свой кинжал в сердце Арианы.

Будучи лишь недавно обычной девушкой, она не успела уклониться от такой быстрой атаки, но словно безумная, не замечая раны, тут же зубами вырвала кусок горла вампирши.

Раздался оглушительный крик, захлебнувшийся кровью.

Женщина была шокирована, она схватила Ариану за руку и сломала её, после чего оторвала целиком, но девушка продолжала разрывать её горло зубами, отрывая кусок за куском. Кровь лилась фонтаном, заливая их обеих.

Второй вампир повернулся на крик, но раньше чем успел закончить движение, в его груди торчал ледяной клинок. Раздалось шипение и он тоже иссох как мумия.

Соран вновь бесшумно растворился, а уже через мгновение использовал Теневой Шаг и появился прямо перед двумя вампиршами, его мачете уже приближался к голове женщины.

Но на инстинктах она каким-то образом извернулась, подставляя его удару Ариану. Это произошло настолько быстро, что Соран не успел среагировать, только отвести меч немного в сторону.

Блестящее в лунном свете лезвие рассекло спину Арианы, оставляя на её разрезанной плоти святую воду. Девушка издала болезненный рёв, но сделала то, чего не ожидал никто – выгнувшись дугой, она позволила клинку разрезать свой бок до конца, но подставила под него женщину. Острое лезвие прошло бок девушки насквозь и остановилось лишь в животе очаровательной вампирши.

Раздался ещё один оглушительный вой, разбрызгивающий кровь из порванной глотки.

Соран уже не успевал думать, другой меч появился в его руке и закончил работу, с которой не справились зубы Арианы, отделив голову вампирши от позвоночника. Лезвие остановилось в миллиметрах от головы молодой девушки.

Безголовое тело потеряло свою силу и рухнуло, обильно изливаясь кровью.

Ноги Арианы подвернулись от слабости, она уже стояла на пороге смерти. Сердце и мозг вампира оставались уязвимыми, пока они не достигали высшего уровня, на котором могли превращаться в летучих мышей. Очаровательная женщина была не такого высокого уровня, хотя и пила кровь своего хозяина на протяжении многих лет.

— Ты с ума сошла? — воскликнул Соран. Ариана умирала на его глазах – её сердце было разорвано и такую рану было не залечить даже вампиру. — Я просил тебя просто отвлечь их, пока не смогу убить всех разом! На кой чёрт ты на них бросилась?!

Нерешительно, он всё же разрезал своё запястье и подставил ей: — Выпей, это может тебя спасти!

Свежая человеческая кровь текла у неё перед носом.

Ариана пришла в сознание и слабо оттолкнула запястье Сорана. Она прошептала: — Я видела моего брата... Всех этих мёртвых людей... Я не хочу больше убивать... никого...

Из её глаз потекли кровавые слёзы.

Соран слышал, что вампиры плачут кровью, но впервые видел подтверждение слуха.

— Ты же умрёшь, — сказал Соран, садясь рядом с ней. — Выпей моей крови и можешь выжить.

Ариана покачала головой, её глаза начали терять сосредоточённость. Слабым шёпотом она продолжила: — Я... свободна... Спасибо тебе... Спасибо...

Она посмотрела сквозь него: — Соран... моя душа... Искупление возможно?.. Я не хочу в ад...

Соран молчал.

Вампиры были существами, которым суждено отправиться в ад. Только легендарный Жрец или Святой мог провести церемонию искупления для неё, иначе она переродится в глубинах ада.

Её душа была чистой, такие не поглощала река Стикс, отправляющая души на перерождение. Если никто на небе её не примет, то душе останется только ад.

Вампиры были проклятыми существами!

Даже если не говорить о том, сколько людей она убила. Боги, в которых она верила, не станут вмешиваться ради такой слабой души.

Соран взял её ладонь в руку и прошептал: — Да. Ты теперь свободна. Никому больше тебя не поработить. Чистых сердца, души не подвергнуть мукам. Я молюсь за твоё искупление!.. Я молюсь за твой покой!

На последнем издыхании, она улыбнулась и прошептала: — Мне... мне так жаль...

Её рука упала на землю, и никому теперь не узнать, к кому были обращены последние слова девушки.

Соран не ожидал почувствовать боль в своём сердце. Он медленно отпустил её ладонь и подошёл к телу обезглавленной вампирши, из которого аккуратно вырезал позвоночник. После чего покинул поле боя.

Его не ранили физически, но душа была в упадке.

Тело Арианы он нёс на руках, включая её руку, оторванную врагом.

Дань уважения мёртвым нужно было отдавать всем частям их тел. С ней на руках, Соран ушёл во тьму.

Она была хорошей, насколько могла.

Жизнь принудила её встать на тёмную тропу, но душа бедной девушки всегда оставалась чистой. После смерти, он должен хотя бы похоронить её тело в хорошем и тихом месте.

В ближайшие годы земля там будет под покровом цветов!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 175**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 175: Эпитафия

————

В одной тихой долине.

Соран стоял перед свежей могилой, глубоко задумавшись. Рядом протекала река, а потому ближайшей весной здесь будет царство цветов.

Он аккуратно поднял могильный камень и сделал глубокий вдох.

Своим мачете он нацарапал: «В память Арианы».

Соран сел рядом и посмотрел в небо, размышляя над эпитафией.

Он её почти не знал. Но ему было известно, какова жизнь вампиров. Начиная от вампира-отродья, вампира-потомка, до потомка крови, и остальных стадий, жизнь вампира была непростительно жестокой. В фольклоре их приукрашивали как могли, но в жизни всё было совсем не так. Тёмные существа оставались тёмными и не было в них ни добра, ни справедливости. С момента превращения, новорожденным вампирам оставалось только существовать в рабстве своего хозяина и желаний.

В зависимости от уровня силы, у них появлялись различные таланты, такие как Создать Отродье, Порабощение, Власть Вампира, и многие другие.

Эти тёмные существа делали клан центром своей жизни.

Вампиры не могли поработить только того, кто обладал характеристикой базовой жизни превосходящей их собственную в два раза, или другими особыми условиями, но Соран никогда не изучал этот вопрос. Он только знал, что новорожденные вампиры были рабами не имеющими собственной воли, вынужденными выполнять любую прихоть хозяина, пока не дорастут до возраста, в котором их собственная воля станет сильна. У вампиров высших уровней обычно было полно слуг и рабов.

Ариана была редким случаем новорожденного вампира, которому удалось избежать воли хозяина. Это не только спровоцировало её хозяина, но и подвергло сомнению его силу воли среди других рабов, чего он не мог потерпеть.

Вампиры очень жалкие существа.

Их особые способности и повышенные характеристики не стоили вечного проклятья Жажды Крови.

Жажда Крови была ужасным проклятьем, лишь немного более слабым, чем Тёмный Голод и Голод Души. Чтобы справиться с лёгким ядом при помощи воли требуется десять очков воли, но для Жажды Крови требуется не меньше тридцати. Не то что Ариана, даже Соран, превратись он в вампира, не смог бы бороться с этой инстинктивной жаждой.

Чем дольше её подавляешь, тем сильнее она становится!

Даже если твоя воля прочна как сталь, постепенно Жажда Крови сделает из тебя зверя. Сопротивляться ей невозможно, а фольклоры – просто ложь.

Соран ни разу не видел вампира, которому бы это удалось.

Ни одной воле не выдержать ежесекундное давление, даже легендарный Монах не сможет устоять. А чем дольше подавляешь, тем сильнее озвереешь, когда провалишь испытание воли. Если Соран вдруг станет вампиром и не будет пить кровь других людей, то постепенно сойдёт с ума настолько, что бросится на Вивьен. А когда новорождённый вампир начинает пить кровь, то пьёт всё до последней капли.

Никогда нельзя переоценивать собственную волю.

Перед лицом выживания никакие уговоры не помогут. В экстренных ситуациях инстинкты всегда выходят вперёд разума.

Даже в старом мире Сорана, когда люди голодали, то становились каннибалами!

Поэтому Ариана проиграла своей Жажде Крови.

И Соран не мог винить девушку за это. Жажда Крови была гораздо сильнее любого голода. На её место, возможно, Соран бы не вообще не стал сопротивляться. Просто не давать Жажде Крови завладеть твоим разумом и так было трудно.

Однако ей, даже когда Соран подставил разрезанное запястье, удалось побороть инстинкт. Она выбрала смерть. В конфликте между человечностью и Жаждой Крови, победила она, даже если это означало погибель.

Таким был этот жестокий мир.

Даже убить себя было трудным выбором, ведь самоубийство здесь – тяжёлый грех.

Поэтому она выбрала смерть. И теперь была свободна.

Соран сидел перед могилой очень долго.

Затем он медленно поднял меч и написал эпитафию: «Жила во тьме, но с чистым сердцем».

Никто не мог ей помочь.

Сейчас даже боги не могут защитить себя.

Её душа отправилась в ад, после реинкарнации в демона она потеряет бо́льшую часть своих воспоминаний. Если ей удастся сохранить свою личность, то её ждёт самая тяжёлая дорога к искуплению души, какую только можно представить. Если нет, то она погрузиться в самые глубины ада и станет либо одной из дьяволов, либо частью орды демонов.

Соран развернулся и ушёл.

Кратковременные эмоции не изменили путь его сердца. Живым или мёртвым, путь ему лежит в Бездну.

Потому что он пойдёт за Вивьен, куда бы она не делась.

До сих пор ему не удалось узнать ничего о местоположении Вивьен, но он был уверен, что вскоре найдёт её следы. Потому что Дети Страха становились сильнее устраивая резню, и вскоре все они станут известны, в том числе и Вивьен. Даже для неё путь к трону Страха лежит через кровь невинных!

Такова судьба.

Только победив волю Лорда Страха она сможет выбирать свою судьбу сама.

...

В Бездне, на пятьсот семидесятом уровне, что звался Потерянный Рай.

Здесь была территория Королевы Суккубов. Хотя за время правления её территория значительно расширилась, ей нравилось оставаться здесь, где путь этой демоницы только начинался.

Количество уровней Бездны не мог назвать никто. Некоторые были совсем маленькими, другие чудовищно огромными. Некоторые из планов Бездны были настолько суровы, что даже демоны не могли там выжить. И между всеми обитаемыми местами Бездны происходила постоянная, жестокая война за территории. Каждый Владыка Демонов желал захватить как можно больше.

— Хмм?

В прекрасном золотом дворце, женщина с не менее прекрасными чертами лица, сидела на троне, лениво подперев подбородок руками. Как же красива она была!

Безмолвно сидела она на своём троне и смотрела в никуда. Многие Владыки Демонов существовали так, ведь в их длинных жизнях по большей части было совсем нечего делать.

Словно обнаружив что-то, она выпрямилась и пробормотала: — Интересно! Очень интересно! Кажется, ко мне пожаловала любопытная душа!

Она поднялась и указала вперёд пальцем: — Наблюдающий Злобоглаз!

Появился портал, из которого вышёл гигантский злобоглаз, уровнем выше легендарного. На его гигантском глазу были бессчётные вены, огромный зрачок, казалось, видит сквозь время и пространство. Среди злобоглазов это была уникальная и продвинутая профессия. Наблюдающие Злобоглазы следили за Бездной и Адом, повинуясь могущественным демонам и дьяволам. Временами они даже действовали как арбитры в низших планах.

Они были настолько могущественными, что даже слабых богов победить было проще.

Гигантский злобоглаз практически целиком состоял из глаза, так что его поклон больше напоминал лёгкий кивок.

— Ваше Величество, Королева Суккубов!

Он слегка опустился, но всё равно его тело было выше, чем у Королевы Суккубов, правительницы бессчетных демонов, известной своей непредсказуемостью. Некоторых она наказывала очень жестоко за самые небольшие мелочи.

Но даже самые лёгкие наказания суккубов были зверски жестокими.

Засиял божественный свет.

Очаровательная женщина поднялась с трона и раскрыла свои гигантские кожистые крылья. Её человеческий облик быстро сменялся демоническим – на лбу выросли большие рога, зрачки стали алыми, лицо оставалось очаровательным, но зловещим. Тёмно-зелёные тени, напоминающие демонические татуировки, появились на уголках её глаз, на алых губах заиграла улыбка. Длинные красные волосы трепетали до самой талии, её деликатное и стройное тело было в шёлковом платье, не скрывающем и половины её большой и упругой груди. Тонкую талию подчёркивал красивый пояс, словно лежащий на первоклассной попе. Однако длинные стройные ножки заканчивались дьявольскими копытами.

Она словно целиком состояла из искушения! Её тело было окружено самими эмоциями и желаниями!

«Па!», – громко щёлкнул кнут.

Он был опоясан пламенем и искрящимися молниями. Этот удар разрушил само пространство перед ней.

Когда Королева Суккубов вошла в свою реальную форму, вспыхнула её аура Чарующей Красоты. Гигантский Злобоглаз на мгновение тоже был очарован, но быстро вернулся в чувства.

С тех пор как Королева Суккубов взяла себе Божественные Титулы Похоти, Запретной Любви, Секса, и Наказания, её аура очарования была чрезвычайно сильна. Что женщины, что мужчины, что даже бесполые существа, живые и мёртвые, не могли избежать её чар.

Она была жестокой, красивой, зловещей, и невероятно притягательной.

Королева Суккубов даже очаровала двух других Владык Демонов, что привело к их медленной смерти! Она хаотично злой демон, но даже боги в высших мирах неспособны сопротивляться её чарам! Даже Королева Пауков, хитрейшее и зловещее из божеств, была крайне осторожна рядом с ней!

—

Королева Суккубов – Мекканхат [Высокоуровневый Демон] [Слабый Бог Демонов] [Высокоуровневое Существо Бездны]

Раса: суккуб

Атрибуты: Сила 30, Ловкость 36, Телосложение 40, Интеллект 30, Мудрость 30, Харизма 49

Мировоззрение: Хаотичный Злой [В процессе перехода к Законопослушному]

Профессия: Суккуб 40 Ур. / Бог Похоти Демонов 10 Ур.

Очки Здоровья: 800 / 800

Способности: неизвестны

Божественность: Низшая Демоническая

Божественные Титулы: Похоть, Запретная Любовь, Секс, Наказание

Наклонности: Искушение, Зло, Запрет, Пытки, Выговор, Садизм, Желания, Таинственность

Аура: Чарующая Красота, Чарующий Взгляд, Страсть Павшей

Уникальные способности: Поцелуй Её Величества, Призыв Высокоуровневых Демонов, Призыв Армии Суккубов

Базовые Способности: Обман 530, Провокация 270, Алхимия 360, Концентрация 490, Дипломатия 650, Маскировка 530, Притворство 320, Побег 470, Устрашение 570, Разведка 420, Уклонение 500, Использование Магических Устройств 520...

Другие способности: ???

—

Тень хлыста разорвала пространство.

Глаза Королевы Суккубов засияли божественным светом, в то время как хлыст достиг самой реки Стикс, схватил там душу, и вытащил её из мутных вод.

Душа сжалась в шарик света размером всего лишь с кулак.

Королева Суккубов схватила эту душу и на губах её заиграла жестокая улыбка. Бледные пальцы сжали душу во что-то вроде гальки. Она сказала с любопытством: — Неужели её так и не покинула надежда? Такие игрушки мне нравятся больше всего! Ох, не знаю, сколько ты продержишься в моих руках, но надеюсь, что ты сможешь доставить мне хотя бы короткое удовольствие!

— Наблюдающий Злобоглаз! — сказала она, бросив душу заточённую её собственными пальцами. — Отправь её на реинкарнацию в суккуба. Может быть, из неё получится превосходная монахиня!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 176**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 176: Город Богатств

————

— Я реально так пьян? — Аладдин встряхнулся и увидел рядом бочку с водой. Он встал на цыпочки и опустил туда голову на несколько секунд, быстро протрезвев.

Не следовало судить его по маленькому размеру. Его устойчивость к алкоголю превосходила таковую у Сорана на порядок. Некоторые полурослики каким-то образом вмещали в себя бочки алкоголя размером с себя самих. Возможно, дело в том, что табак, пиво, и еда были тремя ключевыми точками их жизней.

Аладдин пока не сталкивался с таким, чтобы собственные глаза его обманывали, так что не верил, что ему это просто причудилось.

Он быстро отряхнулся и пошёл туда, где заметил Вивьен. В Городе Богатств было очень много людей, и очень много преступников. Аладдин был одним из них, но он всегда придерживался нескольких правил: никогда не крал больше раза в день, никогда не крал дважды у одного человека, а если удавалось стащить немалую сумму, то тратил часть на хорошие дела или жертвовал храму.

Его мировоззрение колебалось как маятник между хаотическим хорошим и законным нейтральным, но в последнее время он всё больше тянулся к добру.

Если бы не встреча с Сораном, он бы, вероятно, стал хаотичным нейтральным, но благодаря целому состоянию заработанному с ним, в последнее время почти не крал. Всё же, никакая кража не сравниться с золотом, которое он заработал тогда. Кроме того, он никогда не крал у профессионалов, потому что были слишком велики шансы попасться.

Он пошёл на рынок, но не мог найти ни следа Вивьен.

Из-за своего колебания в начале, он упустил её. Однако вряд ли девочка пошла против основного потока толпы, так что нужно было просто двигаться в том же направлении.

Аладдин быстро протолкнулся через толпу, в которой заметил ещё нескольких Разбойников. У людей этой профессии были свои правила, так что лучше не мешкать у них под ногами.

Ему так и не удалось заметить Вивьен, зато он нашёл женщину, которая была с ней. Она привлекла немало внимания, когда купила карету с лошадьми. В Городе Богатств в основном использовали лошаков, потому как лошади слишком дорогие.

Какой-то Разбойник подкрался, однако женщина была настороже и крикнула: — Убирайся!

А у Разбойника ведь был высокий уровень!

Когда она развернулась, Аладдин быстро провёл по ней взглядом, с первого взгляда определив, что она специализируется в оружии ближнего боя, вроде короткого меча или даже ножей. Силой она приближалась к третьему рангу, а в сражении полагалась на ловкость. Однако понять какой именно она профессии ему не удалось, потому как никаких соответствующих символов на её теле не было, как и у абсолютного большинства профессионалов ближнего боя. Аладдин мог установить только то, что она наверняка сильна.

Женщина быстро договорилась, после чего села в карету и сказала кучеру везти её в определённое место.

Даже не добравшись до туда, она назвала новую цель. Всю дорогу женщина опасливо выглядывала из окон кареты.

Соран крался в сотне метров от неё, и когда карета остановилась, женщина вышла и пошла в таверну, которая была через две дороги от того места. Посередине была аллея, а чуть дальше рыбный рынок, и даже на таком расстоянии можно было почувствовать запах рыбы.

Аладдин видел как она вошла, но колебался. Он до сих пор даже не был уверен, увидел ли Вивьен, или ему показалось, или это просто похожая на неё девочка.

В итоге он обошёл таверну, плюнул на руки, растёр, и начал забираться по стене. Он без труда залез на уровень второго этажа, на протяжении всего процесса не издав ни звука. Полурослики-Разбойники именно этим и были известны. Он тихо прислушался, но никаких звуков в первой комнате не было, так что вряд ли там кто-то был.

Аладдин осторожно переполз к окну под второй комнатой. Внутри раздавался мужской храп. Убедившись, что они в третьей комнате, он вернулся к окну первой, забрался через него, и начался красться к двери.

Однако стоило ему подойти, как вдруг раздался женский крик: — Кто там?!

И раньше, чем он успел сбежать, женщина вышла и воскликнула: — Я тебя уже видела! Ты труп!

— Удержание! — раздался голос девочки из комнаты.

Тело полурослика замерло на месте. Женщина посмотрела на него холодным взглядом, после чего подняла одной рукой и занесла в комнату.

— А-а-а? — на кровати в комнате сидела маленькая девочка. Она нахмурилась, увидев его: — Аладдин?! Это ты?!

Он не мог шевельнуться, только глаза повернулись на неё.

Вивьен нахмурилась и махнула рукой, снимания заклинание. Она сказала властным голосом: — Зачем ты здесь? Ты ещё и преследовал меня!

Полурослик рухнул на пол, жутко удивлённый: — Вивьен?.. Когда ты стала такой сильной?

Девочка бросила на него немного злобный взгляд и сказала: — Я не Вивьен, идиот! Я Лили... То есть, Вивьен! Да, я Вивьен!.. Чего странного в том, что я стала сильнее?

На этом она подняла голову и выглядела так, будто именно это и собиралась изначально сказать.

Аладдин отнёсся к ней с подозрением. Возможно, это была её близняшка или что-то такое. Как бы там ни было, его интуиция говорила, что это не она. Выглядела она также, но это поведение, фигуры речи, и всё остальное не совпадали с воспоминания. Вивьен была послушной девочкой, которая ко всем относилась с добротой и пониманием.

Кроме того, Вивьен нравился белый цвет. Вся её одежда всегда была белой.

Однако сейчас перед ним словно была испорченная принцесса в чёрном платье и чёрных шёлковых перчатках. С первого взгляда от неё исходило чувство испорченности.

Но!

Это же Вивьен, блин!

Аладдин чувствовал, что сходит с ума. Он не мог увидеть ни единой лишней родинки, ни разницы в положении бровей, ничего. Это точно была она!

— Вивьен... — нерешительно сказал полурослик. — Что ты здесь делаешь? Ты разве не шла с Сораном на север?

Она закатила свои большие глаза.

На мгновение её милое маленькое личико приобрело демонические черты и слегка озорную ухмылку, но лишь на мгновение. Большие красивые глаза вдруг покраснели от собирающихся слёз. Она стёрла их ладошками и заговорила голоском, способным растопить самое холодное сердце:

— Мы с братиком встретили плохого парня и пришлось разделиться! Мне ещё повезло встретить эту старшую сестрёнку, она помогла мне прийти сюда.

Женщины обладали большим талантом к Притворству с рождения, так что её спутница тут же изменила эмоции на своём лице так, как если бы это было правдой.

Девочка выпрямилась и посмотрела в глаза Аладдину, полурослику с неё ростом. Звонким детским голоском, она жалобно сказала: — Я подумала, что ты плохой, поэтому использовала магию! Пожалуйста, не обижайся, хорошо?..

Сомнения Аладдина ушли. Вот эта Вивьен была в точности такой же, как он запомнил. Может быть, из-за трудностей она немного изменилась?

— Кто на вас напал? — спросил Аладдин, придя в себя. И с гневом добавил: — Не беспокойся! Кто бы на тебя ни напал, я помогу разобраться с любым врагом!

Очарование прошло успешно.

На губах кажущейся невинной девочки заиграла неприметная хитрая улыбка, а в глазах появилось озорство. Она продолжила грустным голосом: — Это был очень-очень плохой вампир! Но он уже напал на других людей, поэтому за ним гонится очень сильный Паладин! Но я знаю, что ты самый лучший Разбойник! Аладдин, пожалуйста, поможешь мне найти его? Тогда мы сможем рассказать Паладину и он с ним разберётся!

Полурослик незамедлительно ударил себя в грудь и сказал: — Конечно!

...

Вдали от долины, в которой он похоронил Ариану, Соран продолжал идти в Город Богатств, самое населённое людьми и слухами место на Береге Кораблекрушений. Если где-то и появилось Дитя Страха, то там об этом должны знать.

Кроме того, получив материалы для ритуала очищения крови, Соран сразу же его провёл. Требования для ритуала обычного уровня были довольно простыми, но в будущем, для легендарного очищения крови, ему потребуется помощь высокоуровневого чародея.

Благодаря ритуалу Соран получил способность Упрочнение!

«Упрочнение [Дарованная Способность]: Вы всегда будете прочнее остальных, это мощная Способность Крови. Её можно получить благодаря благословлению Бога. С ней, каждая Ваша профессия получит дополнительное очко Базового Здоровья. Кроме того, она повышает Ваше Телосложение на 2, а в случае Испытания Смерти Вы умрёте не мгновенно, а впадёте в Предсмертное Состояние! [Требуется для Эпического Упрочнения]»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 177**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 177.1: Две стороны медали

————

«Он ведь может умереть!», – раздался тревожный голос в голове девочки, но её лицо никак не изменилось. Она надула губки и сказала про себя: «Да прям. Полуросликам везёт. Впрочем, если он не найдёт Дитя Страха, мы и сами справимся. Между всем нами есть связь!».

«Но он слишком силён! Мы не сможем его победить!»

«Пфт, нужно просто подождать, пока они нанесут друг другу серьёзный урон. Когда оба будут на грани смерти, у нас будет шанс на победу.»

Голос в её голове с небольшой злобой и разочарованием простонал: «Выпусти меня! Как, по-твоему, Аладдин справится с вампиром?! Он даже единственного твоего заклинания не выдержал! Если он будет обнаружен, Сын Страха его сразу убьёт!»

Девочка игралась с волосами и смотрела в окно. Она хихикнула и сказала вслух: — Нет, не выпущу. Никто ведь тебя, идиотку, не просил тратить всю энергию. Придётся тебе подождать, пока я закончу всю свою... Ну и? Умрёт, так умрёт. Будто первый раз кто-то знакомый умирает. Интересно, меня вообще может пронять хоть чья-то смерть, кроме брата?

Она потянулась и добавила: — А вообще, ты полная дура! По-твоему, если я ничего не буду делать, твой брат тоже будет сидеть на месте?.. Ага, вот только он знает, что мы Дитя Страха. Чем дольше мы ждём, тем больше разница в силе между нами и другими Детьми Страха. В итоге, однажды они станут опасными для старшего брата и нас!.. А, так ты, наверное, хочешь и дальше прятаться за его спиной, а, обуза?..

Она вздохнула: — Он и так делает всё возможное! Но он просто смертный! Это можем сделать только мы! Или, по-твоему, я не хочу быть с братиком?

Девочка хладнокровно ухмыльнулась и продолжила: — Это бой до смерти! Либо мы убьём их, либо они нас! Брат умный, он наверняка догадывается об этом. Но для него это слишком опасно... Ой, заткнись! Ну умрём мы, а дальше что? Брат пойдёт мстить, вот что. Только тогда он будет в ещё большей опасности!.. Ох, как же я ненавижу твою доброту! Ты сама не понимаешь, насколько она опасна?!.. Вивьен, мы не можем проиграть! Здесь нет никаких «но»!

Голос затих, вместе с ним прекратились попытки захватить контроль над телом. Но вдруг одна мысль, полная надежды и злобы, прорвалась: «Он мой старший брат, а не твой!».

Девочка вдруг невинно улыбнулась и подняла свои белые ручки, чтобы расплести косу. Ленточками она сделала две косички и шаловливо сказала: — Всё твоё – моё. А всё моё – тоже моё!

Вивьен победила в этом состязании.

Если Вивьен была метр высотой, то дьяволица внутри неё – не меньше десяти. Чтобы держать себя в руках, требовалось постоянно следить за ней.

...

Подул морской ветер.

Соран спускался с невысоких гор. Рядом с Городом Богатств была расположена горная полоса, как и предсказывала Глория. Единственное, что до сих пор его озадачивало, так это главная зацепка, карта «Змея». До сих пор он не понимал к чему она относится. По пути ему встретилось несколько ядовитых змей, но очевидно, что они не имели к этому отношения. Оставалось надеяться, что ему попадётся зацепка в Городе Богатств, иначе придётся плыть на Острова Сороса.

Вивьен ведь не могла поплыть так далеко, да?

После завершения ритуала очищения крови, сила Сорана значительно возросла, особенно его очки здоровья. Теперь ему казалось, что в его теле течёт безграничная энергия, позволяющая попросту игнорировать маленькие травмы, потому что благодаря бонусу очищения его ОЗ повысилось до двухсот.

Иными словами, он получил около пятидесяти дополнительных очков. Как если бы поднял три уровня.

Таким же количеством здоровья обладали только вампиры четырнадцатого уровня и Воины двенадцатого.

Но у Варваров, благодаря куче других способностей, было ещё больше. Кроме того, они могли получить Укрепление благодаря тренировкам.

Впрочем, это был всего лишь третьесортный ритуал очищения крови, а существовала ещё легендарная церемония, которую можно было провести десять раз и получить Эпическое Укрепление вместе с приростом не меньше трёх сотен очков здоровья.

Тогда энергии жизни в бойце ближнего боя будет не сильно меньше, чем в драконе.

Соран имел немалые шансы получить эту способность. Как он помнил, для неё требуется двадцать пять очков Телосложения, а ему до этого недалеко. Однако полагаться на бонусные очки атрибутов нельзя, потому что их ему нужно вкладывать в Ловкость. Осталось только надеяться на божественность.

Низшая Божественность давала бонусную единицу всем атрибутам.

Пока Соран не знал, какие у него шансы на такое, но очевидно, что невысокие.

Город Богатств приближался, и Соран невольно ускорил темп движения. На горизонте он видел широкий берёзовый лес и море. Возле берега было много кораллов, поэтому здесь разбивалось так много кораблей, а города располагалась там, где их было меньше всего. Город Богатств наполовину состоял из своего гигантского порта. Отсюда корабли ходили до Островов Сороса. Вдали он заметил крошечные точки-корабли. Однако он видел не паруса, как это должно было быть в его старом мире, а корабли целиком, просто размытые и крошечные из-за расстояния.

Потому что этот мир был не планетой. Он был плоским.

Подобное строение планов было естественным здесь, а потому даже Бездна и Ад представляли из себя множество плоских слоёв, поставленных друг на друга. Местные законы мироздания отличались, а потому мир скорее напоминал две пирамиды, прижатые друг к другу основаниями.

Вверх уходили небесные миры, вниз – Бездна и Ад. А в самом центре находился материальный план, крупнейший из всех.

Много об этом мире Соран не знал. Например, какая структура всей вселенной здесь? Он видел совсем немного, когда путешествовал по Вселенной Звёзд, но узнал, что большинство планов связывают именно звёзды, и если пролетать их на не слишком большой скорости, можно даже увидеть полупланы. Во Вселенной Звёзд перемещение происходит очень быстро, но пока летишь там, то видишь не планеты, а плоскости, парящие в нигде.

Выше Вселенной Звёзд находилось Королевство Богов. Элементальные планы были расположены по сторонам, а Бездна и Ад внизу.

Путешествуя во Вселенной Звёзд можно наткнуться на Мёртвое Королевство Богов.

Но Разбойники не слишком подходили для путешествия между планов. Соран знал только Теневой.

А вот у чародеев было естественное преимущество.

День прошёл очень быстро.

Соран уже видел гавань впереди и множество гигантских кораблей. В центре южной морской торговли стоял Город Богатств, потому как он был ключевым в трансокеанской торговле. Соран даже видел Острова Сороса, которыми правили воинственные женщины живущие в джунглях. Временами они показывали свою красоту и мышцы, от которых себя неловко чувствовали даже мужчины.

Город Богатств был огромен и богат, в нём стоял гигантский храм Богини Богатств. Говорят, что в нём расположена целая гора золотых диралов, но никто, кроме жрецов, никогда там не был. В трудные времена несколько легендарных команд пытались войти туда, но все они были убиты. Даже боги не думали о том, чтобы украсть оттуда деньги. Так что это место оставалось одним из опаснейших в мире.

Символом города была статуя богини перед храмом.

Издалека она ослепляла своим блеском. Весила эта статуя около пятидесяти тонн, и была не просто покрыта золотом, но целиком состояла из него!

Целых пятьдесят тонн золота! Такое трудно даже представить.

Каждый раз, как Соран видел её, у него щемило сердце, а руки чесались. Но эту статую даже трогать посторонним было нельзя – её окружала божественная сила. Можно было заплатить просто для того, чтобы потрогать, но это стоило немало.

Многие хитрые воры пытались украсть хотя бы пальчик, но пока никому не удалось даже поцарапать её. Однако многие умерли пытаясь.

Если кому-то потребуется объяснить, что такое богатство, то вот это и есть оно!

Среди божеств не было никого экстравагантнее Богини Богатств. У неё так много денег, что некоторые теряли сознание. В этом году люди кричали и обнимали ноги статуи, клялись ей в верности. Но разве не из-за её безумного богатства у людей волосы вставали дыбом? В топе самых популярных божеств, она точно была в тройке лучших!

Её последователи высшего ранга обладали одним из самых уникальных заклинаний.

Оно называлось «Договор Драконов».

Это заклинание не требовало ни большого количества маны, ни слишком сильных атрибутов. Даже те, чей уровень профессии был низким, могли без труда его использовать.

Это заклинание позволяло призвать дракона или целую стаю драконов!

Чистокровных!

С его помощью можно было призвать Великих Драконов и даже Великих Древних Драконов, что жили между пространствами!

Это безумное легендарное заклинание.

В то же время, оно было очень дорогим.

Стоимость начиналась со ста тысяч золотых диралов, и чем больше денег вложишь в призыв, тем более сильные союзники прибудут. Теоретически, можно было даже призвать Божественных Драконов из Королевства Драконов. Но как бы там ни было, а это заклинание было самых богатых. Соран видел его лишь однажды, и тогда за целую гору золота были призваны три взрослых красных дракона, которые стёрли небольшой город с лица земли.

Так что Соран даже смотреть на Храм Богатств боялся.

Он боялся собственных импульсов. Нечего бросать вызов своей воле, лучше просто уйти.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 177.2**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 177.2: Две стороны медали

————

Уже темнело.

Сперва Соран планировал найти опорный пункт.

Город наполняли люди странных одежд и лиц. Это было население островов. Некоторые из них даже наносили татуировки на лица.

Город Богатств привлекал все виды, что желали разбогатеть, здесь встречались как полурослики, так и эльфы со зверолюдьми. Каждый год сюда приезжали тысячи искателей приключений, желающих сделать состояние.

Это были земли богатых.

Соран шёл по дороге и смотрел по сторонам. Вон был торговец с золотыми цепями на руках, что были тоще его запястья. Чуть поодаль мужчина, нацепивший на каждый палец по несколько колец, а следом за ним охранник с толстой золотой цепочкой на шее.

У Сорана чесались руки, но он сдерживал себя, чтобы не совершить ошибку. Потому что стража в Городе Богатств чрезвычайно сильна. Практически каждый из них экипирован одним или даже двумя предметами Редкого ранга.

Это главный город Богини Богатств. Центральное место для её последователей, именно здесь зародилась её вера. Она позволила некоторым последователям Бога Воров проникнуть в город, но большой свободы им не давала.

Если говорить проще, то любой вор, осмелившийся воровать слишком много, накличет на себя беду.

Когда здесь ловили на воровстве, то бросали в шахты. Жреца Богини Богатств всегда было мало рабов в их шахтах! Только в прошлом году больше сотни людей было отправлено в шахты, ни одного из них больше не видели.

На улице был какой-то шум.

Соран нахмурился и посмотрел в том направлении с сомнением. Что бы там ни происходило, это выглядело слишком беспорядочно. Мимо пробегали потные торговцы с толстыми животами, на их шеях звенели золотые цепи. У каждого здесь было полно охраны, кто мог отправить их бежать как собак?

Шум становился громче!

Всё больше и больше людей бежали прятаться.

Рядом с Сораном был расположен ломбард, так свирепый на вид владелец выгнал всех посетителей, после чего закрыл дверь. Некоторые торговцы паниковали и убегали в переулки со своими стражами. Толстяк вдруг побежал с такой скоростью, что Соран даже не понял куда он делся. Подобное не часто увидишь.

Но что происходит? Что со всеми этими людьми?

Соран уже сомневался в собственном рассудке. Он решил пойти к источнику беспорядков, но стоило подойти ближе, как его разум оцепенел, а тело юркнуло в тень и растворилось в переулке.

Это была чума!

Чтобы устроить такой беспорядок в Городе Богатств, отправить стольких людей бежать, и при этом даже не привлечь армию... Объяснение могло быть только одним.

Паладин!

И очень могущественный паладин! Способный заставить людей бежать прочь одним своим видом.

Серебряные Рыцари на сильных жеребцах были видны издалека. Это была серебряная кавалерия. На их поясах висели рыцарские длинные мечи, и они даже не носили шлемов, но всё остальное их тело было закрыто тяжелейшей бронёй. Даже на руках была стальная рыбья чешуя. От них исходила сакральная аура, а их улыбки пробуждали в людях самые добрые чувства.

Это были Серебряные Рыцари, в любом городе простолюдины бежали встречать их с радостью и овациями, но ещё быстрее от них убегали аристократы и торговцы.

К несчастью, это был Город Богатств.

Здесь, куда бы они не пошли, их встречала паника. Целые толпы людей убегали как от пожара.

Преступники, вроде Сорана, тоже.

— Кто, чёрт возьми, выпустил паладинов!?

Весь Город Богатств был поставлен на уши. Кто мог себе представить богатого человека без греха? Как известно: «либо репутация, либо деньги». Большинство торговцев держались на уровне нейтрального мировоззрения, некоторые единицы даже в хорошем. Но многие морские торговцы иногда даже пиратством заниматься не стеснялись.

Во всём Городе Богатств было не меньше трети людей со злым мировоззрением.

Но и среди нейтралов практически не было того, чьи руки не были бы испачканы в крови. Так что испытывать свою греховность никто не желал. В отличие от Сорана, никто здесь не мог в любой момент узнать какое у него мировоззрение, так что многие нейтралы боялись, что уже опустились до зла. И если Паладин заметит, то пеняй на себя!

Сейчас как раз вечерело, самое время проституткам наполнять улицы, но вдруг наступила глушь. Все казино закрылись, местные банды спрятались, почти каждая лавка была собрана и убрана, остальные просто стояли пустыми.

Такой была сила паладинов!

Они слишком добры! В их глазах нет места злу! Они блюстители справедливости!

К сожалению, половина мира – это зло.

Все колеблются между добром и злом. Даже нейтралы на самом деле маятники, просто не так сильно раскачивающиеся.

Как можно добиваться богатства и при этом избегать грязных методов и крови? Полностью чисты лишь единицы. Поэтому все паниковали, когда видели паладинов такого уровня как Серебряные Рыцари!

Это сильнейшие Паладины в мире. Эти красивые мужчины и юноши не просто цветочки, по крайней мере половина из них были профессионалами высших уровней. Если кто-то из них вдруг использует массовую проверку мировоззрения, весь Город Богатств будет блестеть своим золотом сквозь слой крови.

Бессчётные люди контактировали с ратушей в надежде, что их изгонят.

К несчастью, чиновники тоже сбежали прочь, когда услышали об этом.

Ведь здесь нынешний лидер Паладинов, легендарный Рука Серебра!

Возраст лидера Паладинов был неясным – словно он одновременно был и молодым парнем, и взрослым мужчиной – но в то же время, решительность в его взгляде была очевидна.

Хмурым взглядом он провёл по разбегающейся толпе и вздохнул.

— Ваше Превосходство, Рука Серебра! — обратился к нему молодой рыцарь. — Вы не желаете очистить этот город? Я видел слишком много последователей зла!

Рука Серебра нахмурился и серьёзно сказал: — Заткнись. Мы не можем действовать поспешно, наша единственная цель – это Дитя Страха. Он уже убил тысячи людей! Город и пять деревень исчезли из-за него! Он наша миссия и мы не будем сворачивать с пути, пока не закончим с ним.

Атмосфера стала очень мрачной.

Некоторые из молодых Паладинов не понимали, почему их кумир, Его Превосходство Рука Серебра, видел так много последователей зла, но остался к им равнодушен! Конечно, они всё равно подчинялись ему, потому что, если кто-то в мире и достоин зваться Паладином, так это он.

Благочестивый, сильный, храбрый, добрый, скромный, верный, сочувствующий слабым, страж женщин и детей, верящий в справедливость. Практически любое достоинство рыцаря могло найти себя в нём.

Это самый сильный и справедливый Паладин в мире!

На его поясе висел один из нескольких Божественных Артефактов, Утренняя Звезда. Только те, чьё мировоззрение предельно доброе, могут его использовать!

Среди молодых Паладинов атмосфера становилась печальной.

Серебряные Рыцари следовали по улицам, наблюдая хаос и ничего более. Почти никто их не встречал, и это так тяжело на них давило, что они кричали про себя.

Они не понимали!

Не понимали, как появление поборников справедливости и рыцарей добра могли встретить как чуму.

Только старшие Паладины были спокойны и равнодушны. Не первый раз они такое встречали.

Некоторые из молодых Паладинов даже плакали. Возможно, кто-то из них в будущем покинет ранги Паладинов, но оставшиеся будут закалены и стану ещё более благочестивыми.

Из переулка выскочили люди со следами злоключений. Жизнь прошлась по ним тяжёлым катком, но когда глаза бедняг остановились на Серебряных Рыцарях, в них снова вспыхнула надежда. Многие упали на колени, другие кричали и целовали землю, по которой они прошли.

Один седой старик проковылял к ним и упал на дрожащие колени. Глубоко опустив голову из унижения, он сказал душераздирающим голосом: — Справедливость... наконец-то к нам пришла справедливость!.. Мой сын... Моя дочь... Они все мертвы... Их всех убили...

Старик зарыдал.

Рука Серебра медленно кивнул старику, после чего помог ему подняться и произнёс: — Паладины Бессмертны! Справедливость Вечна!

Эти два словосочетания несли в себе безграничную силу.

Молодые паладины, что ещё мгновение назад были в печали, почувствовали как вскипает их кровь. Они стояли за Рукой Серебра и смотрели на толпу перед ними со свирепостью во взглядах. Многие сжимали рукояти своих мечей до хруста в пальцах. Это всего лишь два предложения, но печаль Паладинов мгновенно превратилась в безграничную мотивацию и приверженность!

Только старшие Паладины, что были равнодушны, теперь выглядели печальными из-за своей беспомощности. Им было жаль этих людей, по которым общество проехалось катком, не оставив им ничего.

Они были беднейшими в городе богатых. Их использовали, над ними издевались. Их лишили всего.

Их наказали не за злодеяния.

Их наказали за доброту.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 178**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 178: Рука Серебра

————

— Грядёт что-то большое.

Соран стоял в тёмном чердаке, в который скрытно пробрался. Рядом собирались нелицензированные проститутки.

Он тихо наблюдал за Паладинами и стоящими перед ними бедняками.

Неожиданно в нём зародилось очень плохое предчувствие. Каждый раз, как появлялись паладины, следовала резня! Они могли целый город утопить в крови, убивая каждого грешника на своём пути.

Паладины, пожалуй, самая уникальная профессия в мире. Они упёртые как бараны защитники справедливости. У них сильная воля и ещё более сильная вера. Стать Паладином труднее, чем Волшебником. Нужен не только талант, но и вера в хорошее, сердце полное добра. Без веры и справедливости, Паладины превращаются в обычных Воинов, или даже Тёмных Рыцарей.

«Следуй за добром, защищай справедливость, уничтожай зло», – звучал их девиз. Так что Паладинов в мире, возможно, даже меньше, чем Волшебников.

Большинство из них были Рыцарями с хорошим мировоззрением. В лучшем случае они повышали профессию до Рыцарей-Стражей Храма. Обычные Стражи Храмов были добрыми, храбрыми, и благочестивыми, но не такими безумными как Паладины, пытающиеся уничтожить вообще всё зло в мире.

Великие, а в то же время жалкие люди.

Соран уважал всех Паладинов, хоть они и были его врагами, потому что в прошлой жизни сам почти стал одним из них.

К несчастью, по пути он свернул на тёмную дорогу.

В первую очередь Паладины верили в добро и справедливость, и только потом в своё божество. Поэтому, когда Рука Серебра сказал «Паладины бессмертны, справедливость вечна», Соран понял, что увидел начало великой резни. Похоже, легендарный Паладин заранее задумал разлад с Храмом Богини Богатств, и убьёт всех, кто попытается остановить его безжалостную жажду добра и справедливости!

Паладины убивали очень много людей.

Их профессия очень сильна, фактически это те же Воины, но с божественными заклинаниями и защищённые божественной энергией. В итоге у них иммунитет к заболеваниям и даже страху.

Это единственная профессия, способна призывать себе скакунов из других планов, включая даже пегасов и единорогов – самок.

В любом городе были изменяющие своим супругам, а это уже грех. Тёмные ассоциации, банды, продажные чиновники и аристократы – чистых сердцем было в меньшинстве. А ещё стоит помнить, какой это мир. Даже в прошлом мире Сорана таких было немало. В глазах суда такие люди виновны и должны получить соответствующее наказание, но в глазах Паладинов существует лишь одно наказание – смерть.

Здесь, в Городе Богатства, добрых людей гораздо меньше, чем злых. «Золота не бывает без крови».

Паладины редко решались действовать, но если решались, то их уже не остановить.

Стоило только вспомнить одну из их клятв: «Не буду игнорировать зло, хаос, и грехи. Даже если придётся пожертвовать жизнью, я грудью встану на защиту справедливости и доброты».

Если они умирали, то их души уходили в верхние планы. Что на Горе Целестии, что в Двойном Рае Битопии, благочестивые души Паладинов принимали с большим гостеприимством. Иными словами, смерти они не боялись, потому как им был предписан рай. Даже если над ними провели какие-нибудь злые ритуалы или осквернили душу, легендарный Святой Дух Небес лично спустится за ними, если их вера крепка, и они не совершали грехов по своей воле.

Так что судить о Паладинах было трудно.

Некоторые любили их как свет надежды и инкарнацию справедливости, но другие ненавидели и желали им исчезнуть навсегда.

Пожалуй, и тех, и других было одинаково много. Любовь и ненависть были одинаково сильны.

Соран относился к ним нейтрально, в отличие от большинства других обладателей злого мировоззрения. В этом мире достаточно как зла, так и справедливости. И второго в достатке во многом благодаря таким, как они. Пока Паладины не используют Проверку Мировоззрения просто так, Соран мог даже отвесить им искренний поклон.

Но если один из них будет использовать Проверку Мировоззрения когда не просят, он не замедлит достать свой меч!

До сих пор по миру ходила история про молодого Паладина, который вошёл в таверну искателей приключений и внезапно использовал Проверку Мировоззрения. Треть достала оружие, треть сбежала, ещё треть была очень недовольна.

И насколько бы это иронично ни было, а большинство женщин тащились по Паладинам и даже пытались затащить их в постель, но при этом почти никто не желал заключать с ними брак.

Многие Паладины давали обет безбрачия и не поддавались искушению женщин в страхе греховного падения, но при этом усыновляли или удочеряли сирот, после чего учили их справедливости и доброте, чтобы вырастить наследников своего дела.

Среди многих женщин заставить Паладина пасть было чем-то сродни подвигу.

...

В ратуши раздался такой злобный крик, что задрожала крыша. Внутри сидел сильный на вид мужчина, блестящий от золота. На его шее были невероятно дорогие ожерелья и медальоны, на каждом пальце лучилось драгоценное кольцо.

Перед ним стояла группа людей, на которых он ревел и орал: — Идиоты! Ублюдки! Почему вы не остановили этих бестолочей?! Я вам всем головы оторву! Свиньи! Как вы могли поверить, будто они здесь ради Дитя Страха?! Вы реально не знаете что происходит с местами, где появляются Паладины?!

Он ударил по столу и продолжил: — Что нам теперь делать?! Вы хоть представляете, сколько людей мне уже пожаловалось за сегодня?! А можете представить, что здесь произойдёт, когда они используют массовую Проверку Мировоззрения?!.. Да вас самих, идиоты, зарежут как свиней!

Чиновники и аристократы города чувствовали мурашки на спинах. Один из мужчин, с большим животом, успокоил дрожащую челюсть и пробормотал: — Ваше Высочество, мы не могли их остановить! Это же Рука Серебра!

«Бам!»

Ему в голову влетел стул, разбивший голову до крови.

— Тварь! — продолжил рычать мужчина. — И что теперь делать!? Город Богатства станет городом-призраком, если эти придурки захотят очистить его от зла! Ты, Карлос. Сколько в последнее время сделок с пиратами заключил? А ты, барон Мозли? Сколько десятков тысяч золотых ты воруешь каждый год из городской казны, а? Твой сынок, как я помню, недавно изнасиловал и убил женщину с её дочкой? А ты, ты, и ты! Да на вас всех крови столько, что вёдрами не вычерпать! Кто из вас никого не убивал!?

— Одна Проверка Мировоззрения и нам всем конец! — рявкнул он. — Это же Город Богатств, мать вашу, а не света и добра! Каждый дирал здесь идёт по цене крови, как можно было впустить в город Паладинов!? Вы с ума сошли, что ли?!

Мужчина средних лет, в наряде аристократа, нерешительно сказал: — В таком случае, может мы могли бы всех их...

Он провёл пальцем по горлу.

«Бум!»

Второй стул разлетелся о его голову.

— Свинья тупая! Кем ты считаешь Серебряных Рыцарей?! Да что бы победить тот отряд потребуется не меньше трёхсот солдат Элитной Армии! Ты реально хочешь устроить войну в Городе Богатств!? И даже не считая Руку Серебра! Вы хоть знаете, откуда у него такая репутация!? В южном королевстве он вскрыл глотку, мать вашу, королю! Ты всего лишь жалкий барон! Если Храм Богатств не встанет на нашу защиту, они нас всех заживо вскроют!

Далеко на юге, ещё после разрушения Мистической Империи, не возникло больше ни одной Империи за несколько тысяч лет. Вся территория там напоминала улей королевств, частью которых правили короли, другими аристократы, парламенты, и даже храмы.

Именно там случилась война, которая принесла Руке Серебра славу.

Он в одиночку бросил вызов целому королевству и обрушил режим злого тирана, заставив того перед смертью отречься от своего добрейшего, и самого маленького сына.

С тех пор о Руке Серебра известно всем!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 179**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 179: Заговор

————

— И что теперь делать?

Один из старших представителей знати нахмурился и медленно сказал: — В последние несколько лет каждый из нас, так или иначе, был связан с чёрным рынком и работорговлей. Все мы осквернены кровью. Если эти сумасшедшие начнут зачистку, то даже нам несдобровать. Мы можем попросить Храм Богатств их изгнать? Деньги не проблема.

К этому старику мужчина в золоте относился гораздо лучше – спокойным голосом он ответил: — Боюсь, это будет очень трудно. Богиня Богатств, как и её жрецы, нейтральны. Они не могут пойти против Паладинов, иначе пойдут слухи, что они сменили мировоззрение на злое. Кроме того, у Руки Серебря божественный артефакт, Утренняя Звезда, дарованный ему Святым Духом Лорда Величия. Если Храм Богатств посмеет напасть на него, это будет вызовом Храму Величия, и тогда придут не только паладины, но и Пробуждённая Армия.

Вершители Рассвета.

В сравнении с Паладинами, они были ещё хуже. Может, они не настолько повёрнутые, зато их гораздо больше.

Обычно они жили в Городе Величия и периодически помогали в войне со злыми дроу, но их основной целью были дьяволы и демоны, так что на злодеев смертного мира они обращали не так много внимания. Всё же, правящий класс всегда эксплуатирует население, поэтому, если не случалось чего-то из ряда вон выходящего, они не обращали внимания.

Иначе никаких сил не хватит со всеми разбираться!

Паладины очень редко покидали свои пристанища и не просто так – они ведь не могли игнорировать зло. Если им встретится жертва умоляющая о помощи, то что делать? Проигнорировать? Это против пути Паладина. Помочь? Но как много может изменить Паладин в целом мире?

Таков порядок мира. Убей одного злодея, как его останки уже сталкивает со злачного места следующий. Пока существуют богатство и власть, будут существовать коррумпированные и просто злые люди. У мудрого короля может родиться тиран, и наоборот. Да и могут ли Паладины устраивать резню в целых королевствах из-за тирании? Лучше ли будет житься населению, если убить правителя?

Кроме того, Рука Серебра был особенным примером. Он владел божественным артефактом, и был сильнейшим из Паладинов.

Он ведь потомок Лорда Величия.

В общем, хватит ли Паладинам сил на такое – тот ещё вопрос. Если они будут кидать Проверку Мировоззрения без причин, то добьются только того, что тёмные и серые организации их всех перебьют.

Однако в этот раз Паладинам вполне хватало сил, так что власть Города Богатств не смела действовать поспешно, а Храм Богатств не мог просто их изгнать. Поэтому они могли принести проблем. Если бедняки начнут просить справедливости, они просто не смогут пойти против своей веры и придётся что-то делать.

Игнорирование зла было нарушением веры Паладинов.

Но сражение со злом здесь, всё равно что истребление целого города!

Поэтому Соран им сочувствовал.

— У Паладинов нет права судить аристократов! — внезапно воскликнул спокойный мужчина надменного вида. — Храм Лорда Величия не позволит им убивать аристократов! Мы копили свои богатства на протяжении поколений, и с каждым новым веком резни становилось всё меньше! Даже если мы не будем заниматься работорговлёй и чёрным рынком, то этим просто займутся другие! И тогда Город Богатств перестанет быть Городом Богатств! Рука Серебра должен об этом знать. Если бы они занимались реальными проблемами, то пошли бы в Бездну и Ад!

Он обвёл всех рукой: — Наши грехи ничто в сравнении с дьяволами и демонами! Мы, по крайней мере, поддерживаем в городе порядок! Мы даём черни работу и еду, и не позволяем разгореться хаосу и войне! Если бы мы не поддерживали закон, чернь жила бы ещё хуже! Пираты, искатели приключений, павшие – неужели лучше отдать власть кому-то кроме нас?

Эти слова были известны. Практически каждый день ораторы рассказывали черни, что если бы не защита аристократов, бедняков давно бы пожрали монстры.

Мужчина в золоте задумался на несколько секунд, после чего сказал: — Да плевать! Сейчас наша проблема – как разобраться с Паладинами! Они не могут сдаться, иначе нарушат постулаты своей веры!

Надменный мужчина осмотрелся и медленно произнёс: — Козёл отпущения... Лидеры банд, ответственные за работорговлю и чёрные рынки, а ещё те тёмные организации, что нам не подчиняются. Пускай станут нашими козлами отпущения! Мы можем помочь Паладинам их всех истребить, и тогда чернь успокоится. Не думаю, что Рука Серебра такой сумасшедший, чтобы судить аристократов всего Города Богатств, да?

Чего у власти всегда хватало, так это козлов отпущения, истребление которых пойдёт им только на пользу.

— И, — ещё раз переглянулся с остальными надменный мужчина, — мы должны найти того вампира, который Дитя Страха, как можно скорее! Это ведь всё из-за него! Если не изгнать его, Паладины останутся здесь! Предлагаю отправить всех людей на его поиски, а потом помочь Руке Серебра справится с ним.

Все смолкли на несколько секунд, после чего согласно закивали:

— Да, он прав.

— Нужно найти Дитя Страха.

— Ага, либо Паладины не уйдут.

Корень проблемы был в этом вампире.

Если бы он не пришёл в Город Богатств, Паладины не пришли бы за ним. Бедняки бы не стали требовать от них справедливости, и аристократы не оказались бы в таком неловком положении. Без Руки Серебра, было бы не трудно попросить кого-нибудь изгнать Паладинов, или даже устранить их, но легенда такого не позволит. С другой стороны, если аристократы помогут разобраться с вампиром, то не опустятся же Паладины до такого безумия, чтобы судить их?

Если только они не желают хаоса этому миру.

— Хорошо! — ударил по столу мужчина в золоте. — Отправляйте гарнизоны и легион! Пускай хоть весь город вверх дном поднимут, но найдут этого е\*\*\*ого вампира! А потом схватим всех тех, кто отказывается нам подчиняться, и устроим показательную казнь! Всё законно! Нельзя уничтожать самый богатый город, просто потому что кто-то тут не нравится! Что же до черни, то их зачистим попозже.

На его лице появилась жестокая ухмылка. Какие-то бедняки угрожали его жизни? Он такого оставить не мог.

Было отдано несколько приказов.

Поначалу надменный мужчина не мог скрыть ухмылки и странный свет сиял в его глазах: — Уж это заставит тебя выйти на чистую воду, а? Идиот! Думал, тебе удастся всё замять?! Я с радостью понаблюдаю за твоей смертью!

Начинался заговор.

Когда Паладины появились, они стали клинком слабых жаждущих справедливости. Где бы ни было зло, его разило это лезвие.

Паладины сильны, но у них была очень большая уязвимость: если кто-то просил их о помощи, они обязаны помочь.

Если не удастся один раз, это будет сильным ударом. Два-три таких удара, и их вера рухнет.

Поэтому в мире так много бывших Паладинов. Помочь одному – не проблема. Но когда весь мир нуждается в твоей помощи? Бедные люди, на шеи которых сели банды и знать? Вот поможешь ты бедняку отомстить за его родных и близких, убьёшь бандита, а со всей остальной бандой что делать? Сами по себе банды существовать не могут, за каждой стоят аристократы и чиновники.

Но даже если устранить одну банду, сколько времени потребуется для появлений второй? Сколько раз придётся сражаться? Сколько людей нужно убить?

Отступишь, и твоя вера ослабнет, тогда из Паладина превратишься в Воина. Если ты не терпишь зла, то и зло не терпит тебя.

В каждом городе были хулиганы и злодеи. Проверка Мировоззрения приводила к тому, что нужно убить все, кто вредил невинным. Но как можно убить всех? Как много этих «всех» в мире?

Паладины настолько же сильны, насколько и слабы. Они вынуждены смотреть за миром, который не изменить, как ты ни пытайся. Защищать справедливость приходится ценой собственных сердец.

Поэтому в глазах старших Паладинов всегда скрывается печаль.

Сколько раз время испытывало не только их силу, но и душу? Без Руки Серебра, возможно, они бы все развалились.

Наличие его одного заставляло Город Богатств пойти на компромисс.

Будь таких двое, они бы очистили даже этот город от зла.

Втроём им бы удалось изменить природу города, повернуть его в сторону доброго мировоззрения.

Впятером они бы превратили Город Богатств в новый Город Величия.

К несчастью, он был лишь один.

И одному, ему не изменить ни Город Богатств, ни Бездну, ни Ад, что существовали задолго до него, и продолжат существовать после. Сколько бы воинов не сражались на стороне добра, между злом и добром всегда неизменный баланс.

Бездна оставалась Бездной, Ад оставался Адом.

Паладины упёртые блюстители справедливости, но как ты ни старайся, мир не прогнётся под тебя.

Потому что в этом мире вера значит слишком мало.

Соран что-то увидел.

Он услышал горны армии, увидел стражей города, спешно собирающихся в строй. В город отправили гарнизон, видимо аристократы пришли к логичному решению – начали очищать город собственными силами, чтобы не провоцировать на действия Паладинов. Они планировали отвлечь граждан маленькой зачисткой и на этом успокоиться.

Очень умный выбор.

Видимо, Городом Богатств правят не идиоты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 180**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 180: Резня

————

Ночь была беспокойной.

Соран слышал взрывы и звуки сражений. Тут и там разгорелись пожары. Процветающая гавань порядка превратилась в рассадник хаоса. Ни одна из банд ни была лёгкой целью, каждый их член был сильным бойцом злого мировоззрения. Может, они были снаряжены не так хорошо, как городская стража, но желание биться до последнего вдоха могло перекрыть разницу. Никто не был настолько наивным, чтобы ожидать, будто улитые кровью бандиты сдадутся без боя.

На улицах ввели комендантский час. Легионы зажгли факела, чтобы выделить безопасные зоны, дабы хаос не коснулся обычных людей.

Всюду слышались крики и рыдание.

Относительно тихая и спокойная жизнь этих людей была разрушена. Многие забивали двери и окна досками, чтобы не впускать к себе сбегающих бандитов. В темноте тут и там мелькали Разбойники. Воры всегда были каркасом любой серой организации. Время от времени, слышались крики городской стражи. В темноте было трудно разобраться с Разбойниками второго ранга.

Соран просто прятался в тенях. Он поднялся на колокольню и наблюдал за городом под его ногами.

Посреди ночи, когда-то процветающий город, превратился в мрачное место.

Склады в доках подожгли, стражи контролировали распространение огня. Всюду происходили стычки, немало членов тёмной стороны прорвались из окружения с боем и сбежали. Огонь не удавалось контролировать полностью, и он задевал невинных. В трущобах завывали и кричали. Паладины тоже присоединились к сражению, но трущобы уже полыхали. И никто теперь не узнает, в общем хаосе ли дело, или кто-то решил отомстить черни, пожаловавшейся на жизнь.

Своими жалобами они испортили жизнь очень многим достопочтенным людям!

Город Богатств был самым процветающим поселением, но процветание росло на земле зла. Теперь началась чистка, и естественно, зло не собиралось уходить так просто.

Торговля получит сильный удар, от которого нескоро оправится. В следующие несколько месяцев не меньше тридцати процентов работников доков будут безработными, и вряд ли многие из них переживут этот Новый Год.

— Эх, — вздохнул Соран. — Как и всегда, всё превратилось в фарс.

Город Богатств пошёл на компромисс с Паладинами.

Жертвы не получат заслуженной справедливости – кому они нужны, слабые и беспомощные?

Возможно, тёмная сторона города на некоторое время станет сдержаннее, но в итоге изменятся жизни каждого. Вряд ли хоть кому-то будет легче жить, чем раньше. Зачистка Паладинов испортит всю торговлю города, а это приведёт к множеству безработных и падению экономики. Безработные могут даже начать продавать собственных детей.

Богатые, с другой стороны, пострадают не сильно. Может, их доходы снизятся на небольшой период времени, но кто-то может найти даже больше источников дохода, воспользовавшись ситуацией.

Какая к чертям справедливость, это даже её видимостью не назвать! Банальная показуха!

Тень Сорана перелетала от крыши к крыше, временами прыгая больше чем на десять метров. В темноте он был как призрак.

Сейчас, в момент хаоса, чем он хуже остальных? Почему бы не воспользоваться происходящим? Здесь было полно таких же людей. Если силы хватало, то ничто не мешало опустить руки в богатства зачищенных организаций.

Нужно спасать яблоки из огня!

Люди злого мировоззрения не боялись рисков. Вся их жизнь заключалась в риске.

Город Богатств был слишком богат. Даже небольшие организации занимающиеся контрабандой накопили сотни тысяч золотых. Подобные суммы призывали рискнуть любого. Совсем безумные могли даже отправиться грабить аристократов, в надежде свалить вину на одну из разрушенных организаций.

На смену порядку всегда приходит зло.

— Доченька!.. Мира!..

Мужчина с налитыми кровью глазами стоял перед огнём. По его потрёпанной одежде и сильным мышцам было видно, что он работал в доках. Его дом полыхал, и в нём не выжил никто. Ни жена, ни дочь не смогли сбежать вовремя.

— Не-е-ет!!! — завыл мужчина и схватил седого старика за горло. Он взревел: — Это всё вы! Если бы вы не стали умолять Паладинов, преступники бы не отомстили нам! Моя дочь бы не погибла! Я убью тебя, тварь сумасшедшая! Убью!..

«Туд~»

Молодой Паладин ударом запястья лишил мужчину сознания. Он посмотрел на огонь, а потом на рыдающего старика. Откуда ему было знать, что всё закончится так?

Старик бормотал, словно сумасшедший: — Как такое случилось... Как такое случилось...

Молодой Паладин и сам не понимал. Их добрые намерения превратились в неконтролируемый хаос. Он не знал, как много людей погибло, и впервые начал сомневаться в своей вере, начал сомневаться в значении справедливости. Потому что, даже со своей великой силой, они сделали только хуже.

— Крепись в своей вере! — похлопал его по плечу старый Паладин. — Жертвы – неизбежная цена справедливости?

— Как такое случилось?.. — пробормотал юноша, с горечью в голосе. Почему их жажда справедливости превратилась в резню, как плохих, так и хороших людей? Скольким невинным людям придётся умереть?

— Демоны!!! — закричали где-то.

На мгновение все замолчали, а через секунду Паладины превратились в молнию, устремившуюся к звуку.

— Проверка Мировоззрения!

Они наконец-то использовали заклинание. Их сила начала распространяться волной света, задерживающегося на каждом человеке.

Многие были белыми, но гораздо больше было серых, и не меньше светло-красных, тёмно-красных, и кроваво-красных.

Долгие годы эти обычные люди работали на злодеев, кто-то прямо, а кто-то косвенно. Некоторые помогали им в работе, другие прикрывали их грехи. В глазах Паладинов они были одинаково виновны.

Многие даже не знали, в чём заключаются их грехи.

Полыхало всё.

Весь Город Богатств пропах кровью и дымом. Бессчётные богатства скопившиеся здесь стоили крови очень многим. В итоге, под магическим излучением Проверки Мировоззрения, всё небо осветили звёзды кровавого света. Больше эта магия не поддавалась их контролю, бессчётные энергии собирались сами и окрашивали небо кровавым светом.

Демоны прибыли.

Никто не знал, кто призвал их, но как только они появились, началась настоящая резня.

Возможно, мировое зло уже давно наблюдало за этим местом. Должно быть, они просто ждали возможности начать хаос и резню. Появление Паладинов дало им такую возможность. Бедняки использовали Паладинов как клинок справедливости, злодеи использовали демонов как кровавое лезвие смерти.

Теперь этого не мог остановить никто.

В пламени, появился хезроу четыре метра ростом, гигантская человекоподобная жаба, покрытая каменистыми наростами. Он безумно захохотал и разрубил целую толпу невинных людей одним взмахом гигантского топора. Его глаза были полны жажды убивать и удовольствия от человеческих страданий.

Даже у Сорана почти не было шансов на победу против такого противника. За несколько секунд были убиты сотни людей, бессчётные конечности и изуродованные тела валялись всюду, от крови земля окрасилась алым.

— Ублюдки! — ревел мужчина в золоте, ведущий за собой армию. — Чёртовы паладины! Дегенераты! Мой город! Мой бедный город!..

Он повернулся к своим людям и закричал: — Отправьте кого-то в храм за помощью! Быстрее! Тупые идиоты! Нам срочно нужны жрецы!

Маленькие демоны квазиты, гигантские механические пауки ретриверы, огромные помеси человека со стервятником вроки, человекоподобные жабы хезроу, и шестирукие наги марилиты.

Один за другим, исчадия Бездны появлялись из пламени. Они возбуждённо завывали и бросались на всех, кого видели. Сияние Паладинов было таким крошечным и слабым в сравнении с этим злом. Эти демоны, обладающей силой превосходящей третий ранг, были как природное бедствие, обрушившееся на легионы. Они с радостью убивали всё, что видели перед собой.

— Ха-ха-ха!.. — заполыхала иллюзия в пламени, формируя свирепые черты. — Глупые смертные! Наконец-то пришло время опустошить этот зловещий город адским пламенем! Как же много завывающих душ я слышу! Мы заберём их все с собой и я стану ещё сильнее! Но сперва, пускай тупые демоны веселятся, в конце всегда побеждают дьяволы!

Искажённая тень быстро приобрела физические черты. Дьявол вышёл из пламени, но вместо того, чтобы погасить свою жажду убивать, он нырнул в море огня. Пламя не могло нанести ему вреда, а он растворился в нём, будто и сам был лишь дымом.

—

ПП: необходимое уточнение системы Dungeon & Dragons:

Дьяволы: законопослушное зло. Контракты с ними практически невозможно нарушить, но они, всё-таки, зло, поэтому нужно отчётливо вчитываться в условия.

Демоны: хаотичное зло. Тупые и свирепые, жаждущие разрушения, непредсказуемые по своей природе. Лишь с некоторыми из видов можно заключить контракты на выгодных им условиях, но и тогда можно ожидать предательства.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 181**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 181: Рыдающий Паладин

————

«Демоны?!»

Внезапно Соран прекратил двигаться вперёд. Он взглянул вдаль и увидел, что пламя распространяется практически бесконтрольно. Заклинаний обнаружения зла, как и способностей позволяющих более точные наблюдения у него не было, так что он не мог отчётливо различить ситуацию, но когда услышал крик, то увидел как армия собирается в одном месте, и к ним бегут Жрецы. Они хотели держаться подальше от этого конфликта, но в итоге были вынуждены вмешаться.

— Что-то не так, — нахмурился Соран, запрыгнув на дымоход. — Демоны не так сильны! Очевидно же, что кто-то из людей ухудшает конфликт. Здесь затаился дьявол?!

Только дьяволы были так могущественны.

Эти существа играли с сердцами и разумами людей, испытывая недюжинное удовольствие. Они не разбрасывались своими огромными магическими силами, а находили самое слабое звено среди людей злого мировоззрения и лёгким Внушением провоцировали их, превращая показательную зачистку в войну. Злодеи, что не хотели умирать, теперь объединялись для сопротивления. Они были отчаянны и сражение становилось отчаяннее вместе с ними. Всюду начинался хаос.

— Где легенды? — пробормотал Соран, наблюдая за городом внизу. — Почему легенды до сих пор не появились? Как они могли допустить такое? Рука Серебра не идиот, так где же он прячется?

Хаос распространялся.

Армия города столкнулась с призванными демонами, но эти демоны призвали ещё больше демонов. Только один из них, с сильными магическими способностями, призвал больше десяти дретчей, маленьких раздутых демонов-гуманоидов.

Шестирукая нага, марилит, с рангом выше четвёртого, прорвала военный строй как нож масло. Шесть её клинков разрубали всех в клочья, немногие могли выдержать такие мощные удары.

Марилиты были монстрами восемнадцатого уровня и в зависимости от уровня силы отдельной особи могли считаться даже высшими демонами.

Удары шести гигантских клинков и хвоста, прочнейшая шкура, и огромный боевой опыт делали из них машины для убийства!

Соран прекратил бежать за добычей.

Ситуация вышла из под контроля, здесь стало слишком опасно.

«Тук-тук, тук-тук!»

Соран весь вздрогнул и чуть не упал с крыши, его сердце забилось как сумасшедшее, кровь прилила к коже, вены надулись. Снова температура его тела начала возрастать, а глаза наливаться кровью.

Это продлилось три минуты, прежде чем его начало медленно отпускать.

— Вивьен? — пробормотал он в ужасе. — Она здесь?!

Крики слышались всюду.

Соран нахмурился и осмотрелся, после чего бесшумно спрыгнул с крыши. Увиденное заставило его отступить на полшага и схватиться за рукоять меча.

Молодой Паладин в серебряной броне стоял перед ним, с его меча капала свежая кровь. Он не заметил Сорана, убрал свой меч, и нагнулся, поднимая с земли крошечное тело своими дрожащими руками.

Это была девочка лет десяти. Она стала ещё одной невинной жертвой хаоса.

Раздался тихий всхлип.

Паладин подавил назревающий рёв и с горечью пробормотал: — Как такое могло случиться?.. Как?!.. Разве мы не стражи справедливости?.. Как мы могли такое допустить?! Почему?!

Слёзы потекли по его щекам. Погибшее дитя, разрушенные надежды.

На вид ему было не больше двадцати. Соран вспомнил этого юношу – он был тем, кто первым заговорил этим днём. Однако свет его ауры сейчас колебался как слабое пламя свечи. Вера Паладина пошатнулась и может разрушиться в любой момент. Если он не возьмёт себя в руки сейчас, то потеряет божественные силы и станет обычным Воином.

Он не мог понять, как такое случилось. Не мог понять, как столько людей погибло. И столько детей.

Паладин и сам был ещё слишком молод. Сердце юноши было преисполнено справедливости, но это не делало его прочным.

Он не боялся проливать кровь, не боялся зла и смерти, но боялся того, что видел. Всё это произошло из-за их призыва к справедливости. Они начали эту войну, в которой погибло гораздо больше невинных, чем в любой другой день.

Паладин потерял свой путь. Он подверг справедливость сомнению.

Соран на мгновение задумался.

Божественное свечение практически исчезло. Ещё несколько мгновений, и оно погаснет навсегда.

— Это потому что ты слишком слаб! — внезапно заговорил Соран, шокировав Паладина.

Юноша не схватился за оружие, он смотрел на Разбойника совершенно пустым взглядом, продолжая держать тело девочки на руках.

Соран посмотрел взглядом полным жалости и сказал: — Просто тебе не хватает силы. У тебя не было силы побороть зло, но вы спровоцировали войну между первобытными сущностями справедливости и зла! Ваши безрассудные действия привели к убийствам и смертям. Привели к хаосу и невинным жертвам.

— Как вы собирались сражаться со злом? — сказал Соран, обводя полыхающий город рукой. — Вы не такие сильные, как демоны! И не такие хитрые, как дьяволы! Зло неизмеримо могущественнее и хитрее тебя! Либо ты обладаешь силой победить зло раз и навсегда, либо зря заставляешь людей страдать! Третьего не дано. Демоны использовали вас, паладинов, чтобы начать войну. Они добились своих целей, и виновны в этом вы.

Божественное сияние окончательно погасло.

Глаза юноши были полны безбрежной боли и разочарования. Он прижал тело девочки и издал злобный рёв.

Способности Паладина окончательно оставили его.

Странный свет вспыхнул в глазах Сорана: — Ты недостаточно силён, недостаточно хитёр. Даже не знаешь, что такое зло. Как ты собирался защищать справедливость? Будь ты сильнее, превосходи ты по силе легенд, и тогда тебе бы удалось остановить это. Будь ты хитрее, превосходи ты по хитрости дьяволов, и тебе бы удалось убить их всех другими способами. Но у слабых и беспомощных нет шансов противостоять хаосу. Вы все просто жалкие марионетки в руках зла, идиоты, считающие будто справедливые сердца могут изменить мир. Вы делаете только хуже.

Каждое слово поражало юного Паладина острой болью в сердце, он весь дрожал. Его броня прекратила блестеть, сияние отпустило клинок. Но на смену святого света прибыло нечто иное, нечто гораздо более странное.

Он потянул свою руку к мечу и прошептал хриплым голосом: — Если я стану сильнее и хитрее чем они, мне удастся их уничтожить?

Соран, с лёгкой улыбкой, кивнул: — Да. То, что ты видишь сейчас – всего лишь начало. В будущем станет гораздо хуже! Без силы тебе не добиться ничего. Выбрось беспомощную веру. Если ты правда жаждешь справедливости, то только зло тебе в этом поможет. Только злом можно бороться со злом! Найди свой путь, парень. Слышал про Божественных Мстителей? Они укажут тебе правильный путь.

Соран растворился во тьме, оставив позади Паладина, потерявшего веру в справедливость.

Юноша медленно положил холодное тело девочки и достал свой меч, излучающий странную силу. Его аура Паладина не исчезла, но теперь стала иной силой. Силой тьмы.

Серебряная броня потемнела, на место пропавшего света пришла тьма.

Это может привести его к Павшим Паладинам или чему-то совершенно новому.

Он пал, но в то же время нет.

Перед ним была война веры и воли, а не крови. Победа в ней приведёт к достижению легенд. В случае поражения он потеряет даже себя.

Этого Соран желал видеть в молодом Паладине. Только такие смогут выступить в будущей войне.

Три миллиона паладинов стали опорой мира. Им не удалось изменить мир, но они не позволили божествам его сломать.

«Добро пожаловать в законопослушное зло, парень», – пробормотал про себя Соран. «Тебе обязательно найдётся место среди Божественных Мстителей!»

Соран не верил в Паладинов, но надеялся на Божественных Мстителей во Времена Трудностей.

«Они скоро должны появиться...»

Добро и зло не так важны.

Хаос был настоящим бичом всего живого!

—

ПП: Пст, со следующих глав «Времена Трудностей» будут «Смутным Временем». Прошлое название я взял не из той кампании, простите за эту ошибку D:

P.S: Кампания этой книги: Forgotten Realms (Забытые Королевства)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 182**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 182: Пир Вампиров

————

Божественные Мстители.

Это было особенной профессией.

Название исходило от Священного Мстителя. Трудно сказать, является это оружие артефактом или нет, известно только, что оно могущественнее Утренней Звезды. К несчастью, оно было утеряно.

В своё время, легендарный Паладин, владевший им, прошёл через многое. Никто точно не знал, что пришлось ему пережить, но в итоге он стал первым Божественным Мстителем.

В те времена, Лорд Величия ещё был Богом Рассвета. В начале Катаклизма Рассвета, Госпожа Судьба и Мурданния были убиты из-за его паранойи. Из трупа Госпожи Судьбы, родились Госпожа Фортуна и Дева Неудачи.

Остальные боги пытались остановить Бога Рассвета, пока его самоотверженная, страстная, и параноидная вера не нанесла ещё больше урона миру. К несчастью, богам не удалось предотвратить Катаклизм Рассвета. Появление Госпожи Фортуны и Девы Неудачи привело к очередному разделению богов.

После этих событий мировоззрение Бога Рассвета изменилось с нейтрального хорошего на законопослушное хорошее.

В итоге он стал одним из могущественнейших богов, Лордом Величия!

Его потомки унаследовали титул Бога Рассвета, а сам он заменил Бога Справедливости как самый могущественный из законопослушных хороших божеств!

Вторая вера паладинов начала смещаться к нему.

Тем не менее, до сих пор оставались паладины верящие в Бога Справедливости.

Когда Бог Рассвета стал Лордом Величия, Мать Земли начала отступать, оставляя свои силы Богине Зёрен. Никто не знал что на самом деле произошло в те времена, но до сих пор Лорд Величия выступал против зла.

Лорд Славы даже начал войну в Бездне, и мог бы запечатать её, если бы элементальные боги захотели помочь – всё же, все четверо из них обладали Великой Божественностью.

Бездна попыталась объединить мультивселенную, когда она только была создана, но именно элементальные боги превратили её в то, чем она являлась теперь.

После поражения, демоны решили, что сперва нужно разобраться между собой.

Соран перемещался между теней.

В его воспоминания Город Богатств ни разу не был разрушен, так что этот хаос должен был скоро прекратиться. Наверняка Храм Богатств вот-вот начнёт помогать.

И действительно.

Вскоре после его побега, золотой столб света вспыхнул в храме, и группа золотых Рыцарей появилась вслед за ним. Вела их жрица Богини Богатств. В этот момент тысячелетия накопления денег и силы Храма воплотились в форме сотен высококлассных Рыцарей снаряжённых самым лучшим, что только можно найти.

Над храмом появился расплывающийся силуэт, словно наблюдающий за всем городом.

Это был Возвышенный Жрец.

Жрец легендарного ранга, отказавшийся от физического тела, чтобы возвыситься в форму духа. Некоторые из них существовали так сотни лет.

Сердцебиение Сорана внезапно ускорилось.

Странное чувство появилось снова. Он чувствовал, что Вивьен в городе, но не мог понять, где именно.

От нахлынувшей крови у него разболелась голова, а в висках стучало.

До сих пор ему даже не было ясно что с ним происходит!

Внезапно он почувствовал кровь, но не такую, что была разлита всюду, а некий более глубокий запах, отчётливо сохранившийся в его памяти ещё с прошлой жизни.

Только одна магия могла создавать этот запах, и Соран её знал!

Внезапно серебряный столб света ударил в небо.

Рука Серебра наконец-то появился, но спешил он не к демонам, а к башне невдалеке. В то же время, странные фигуры следовали к ней со всех сторон. Даже Возвышенный Жрец обнаружил что-то и материализовался, после чего полетел туда же.

Сердце Сорана билось всё быстрее и быстрее, его мышцы надулись как шары. Зелёные вены извивались как черви, синева начала появляться в его лице.

Но затем всё тело вновь успокоилось.

Соран стоял на одном колене и ловил ртом воздух. Эти странные изменения были ему совершенно неподконтрольны, словно нечто совершенно чужеродное заставляло его изменяться. Скорее всего, это было как-то связано с божественностью Страха, потому как никогда раньше он подобного не встречал. Его сердце, по ощущениям, чуть не взорвалось.

Всё перед глазами Сорана теперь отливало красным, потому что его глаза залились кровью.

Он увидел вампиров – эти злые существа двигались по крышам с поразительной ловкостью. Что было естественно, ведь у них от природы около двадцати очков этого атрибута. Словно почувствовав взгляд Сорана, один из них замер и посмотрел в ответ, но потом развернулся и продолжил двигаться в направлении Руки Серебра.

«Там случилось что-то крупное!»

Соран стиснул зубы и пошёл в том же направлении. Вновь его тело начало выходить из под контроля, ускоряющееся сердцебиение и кипящая кровь практически лишили его способности двигаться. Но он продолжал ковылять вперёд.

Быть может, если он найдёт Вивьен, то поймёт что с ним происходит.

На коже проступил пот, но уже через минуту он испарился. Температура его тела становилась всё выше и выше, шкура стала красной как у креветки, разум отказывался работать, а перед глазами мутнело.

Его сердце то ускорялось, то замедляло темп. Оно словно пыталось взорваться.

«Бум!», – раздался громкий взрыв вдали, земля под ногами задрожала.

— Соран? — послышался знакомый голос. Знакомый маленький силуэт выскочил из-за угла и подлетел к нему. Он посмотрел на задыхающегося Сорана и хотел коснуться рукой, но одёрнул, когда пальцы обожгло как раскалённым железом. — Боже мой! Почему ты такой горячий? Тебя будто вскипятили!

Сорану вернулось немного разума.

Он поднял голову и с трудом открыл глаза. Перед ним стоял Аладдин, а чуть позади него прекрасная женщина. Взглянув на неё, Соран понял, что красивое женское лицо покрыто серебряной чешуёй. Только один вид обладал такой характеристикой.

«Змеелюдка?!»

Словно опомнившись, Соран воскликнул хриплым голосом: — Змеелюдка? Карта змеи? Вивьен! Где Вивьен?!

Соран бросился вперёд как молния, гораздо быстрее, чем когда-либо, и схватил женщину за руку. Её кожа тут же покраснела, и она закричала, словно её облили кипятком: — Отпусти! Госпожа!.. Госпожа пошла за Сыном Страха! Горячо! Отпусти меня!

«Сын Страха? Вивьен?.. Нет! Она в опасности!»

Соран немного восстановился. Вивьен была единственной в его разуме, и ухватившись за её образ, он пытался вернуть себе контроль над телом. Его зрачки были в два раза больше обычного, а температура тела достигла девяноста градусов. Одежда уже начинала дымиться.

Сделав несколько глубоких вдохов, он прыгнул на высоту четырёх этажей, после чего побежал по крышам в направлении взрывов.

— Как такое возможно? — оцепенело пробормотал Аладдин. — Такая сила, и скорость! Соран уже достиг уровня легенд?..

...

На вершине башни, мужчина с жутким лицом наблюдал за городом, что окутало море пламени. Его зрачки были кроваво-красными, а на губах играла жестокая улыбка. Словно король ночи, он был заворожён зрелищем: — Столько убийств, столько безумия!.. Мм, эти тупые клоуны уже пришли! Я чувствую, как распространяется страх!.. Сходите с ума! Убивайте! Бойтесь!.. Почувствуйте отчаяние!.. О, идиоты! Дайте мне весь свой ужас! Пир Вампиров!

Это было легендарное заклинание.

Кровавая волна ударила сразу во всех направлениях, кровь живых в радиусе пятисот метров начала кипеть. Она полилась ручьём из их глаз, ушей, рта, и носа! В мгновение ока, бессчётные люди в радиусе действия заклинания погибли, реки крови начали стекаться к основанию башни.

Полудуховные существа начали появляться из тел, медленно растворяясь во тьме ночи.

Вся башня окрасилась багряным.

Как если бы ад пришёл в мир смертных.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 183**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 183: Вампир-полубог

————

Соран двигался всё быстрее и быстрее.

Остальные для него будто замедлялись. Языки пламени перетекали как вязкое желе.

Люди замечали лишь мелькающую тень. Обычному человеку никогда не достичь такой скорости. Даже легенде бы не удалось.

Город Богатств разделяла двадцатиметровая река, но Соран не останавливался перед ней, как и не пошёл искать мост. Вместо этого он побежал прямо по воде!

Всего двадцать метров, но Соран бежал по воде!

Выпрыгнув с реки на берег, он оставил в мраморной плитке трещины и прыгнул вновь, на высоту пятиэтажного здания. Вдали он увидел кровавую башню, Руку Серебра с сияющим мечом, и призрачным силуэтом перед ним. Призрак не только не боялся Утренней Звезды, но ещё и был равен этому артефакту по силе.

Перед его глазами появились строки информации:

«Вы вошли в реальность полубога!»

«На Вас действует эффект Пира Вампиров! Начато Испытание Смерти!.. Испытание пройдено! Вы успешно избежали эффекта легендарного заклинания!»

«На Вас действует Аура Страха!.. Начато Испытание Воли!.. Испытание пройдено! Вы успешно избежали эффекта Ауры Страха!»

Он словно прошёл сквозь невидимую стену.

Сорану было очень знакомо это ощущение, как если бы он неожиданно оказался в другом мире. Такое чувство окружало аватары богов.

«Вампир-полубог!? Как много Детей Страха он убил!? И где Вивьен!?»

Глаза Сорана становились всё краснее и краснее, пока он приближался к территории битвы. Большинство зданий здесь были уничтожены, процветающий районе превратился в руины. Каждое сражение легенд было катастрофой.

Внезапно на его коже начали проступать татуировки.

От самых щёк они растянулись до рук и груди, завершившись жуткими спиралями.

Чем ближе была Вивьен, тем сильнее кипела его кровь. Температура тела уже превзошла сто градусов, а позвоночник захрустел и Соран стал гораздо выше. Ловкие и тонкие пальцы начали расширяться, когти росли и блестели. Он не выдержал и болезненно зарычал, и когда глаза его снова открылись, то стали совершенно красными, даже зрачки.

«Па!»

Соран прыгнул вперёд как снаряд катапульты, в одно мгновение он пересёк десятки метров. Его одежда порвалась из-за чудовищных мышц торса и рук, только тёмно-красный плащ продолжал висеть на нём.

Он уже был больше двух метров ростом, со странными татуировками на теле, и даже с когтями. Даже со своей стальной волей ему не удавалось адаптироваться к таким изменениям, но времени думать об этом не было. Вивьен уже рядом.

Очертания Сорана размылись, он прыгал с крыши на крышу с чудовищной скоростью, даже запрыгнул на часовую башню тридцать метров высотой одним лёгким толчком ног. Никакие препятствия на пути не могли его замедлить, он проносился мимо как порыв ветра, а в то же время мрамор под ним раскалывался будто стекло. При каждом его приземлении трещины расходились на три-четыре метра.

Внезапно, словно благодаря телепатии, он посмотрел в точности на Вивьен, что скрывалась на крыше вдали.

Она выглядела совсем не так, как он её запомнил. На неё было чёрное платье, а глаза стали алыми.

Судя по её настороженности, Вивьен сражалась с кем-то.

Вокруг неё плясала странная, неразличимая тень, однако Соран не мог её различить, потому что тень уходила на другой план.

«Эта тень легендарного уровня!

Вивьен?! Что с ней стало? Это Вивьен или Лилиан?»

— Брат?! — удивлённо воскликнула девочка, никак не ожидавшая появления Сорана. Хотя он сильно изменился внешне, она узнала его с первого взгляда.

Внезапно позади неё появился странный силуэт – мужчина с холодным лицом. Соран уже где-то его видел, но тот вдруг поднял палец и тусклый свет выстрелил в Вивьен, отвлёкшуюся на брата.

Это было легендарным заклинанием, Поглощение Энергии!

— Осторожно! — закричал Соран, его зрачки расширились, когда он узнал заклинание. Когда-то оно принесло ему очень длинные мучения!

Стоило ему услышать голос Вивьен, и Соран отбросил все тревоги на потом. Стиснув зубы, он исчез в плане теней, возникнув вновь из тени за спиной сестры. Он обнял её и закрыл от легендарного заклинания своей спиной.

Всё произошло в одно мгновение: хладнокровный мужчина появился за спиной Вивьен, воспользовавшись тем, что она отвлеклась, и использовал легендарное заклинание. Соран, увидевший это, мгновенно исчез в тенях и закрыл крошечное тело сестры своим телом.

Безумная волна негативной энергии ворвалась в его тело мгновенно, кожа Сорана начала иссыхать и распадаться на части. Сила и жизненная энергия Сорана отправлялись в другое пространство.

Его взгляд стал пустым, на лице появились морщины, светлые волосы быстро становились серые.

— Брат!?.. Нет!..

Вивьен закричала, ударная волна разлетелась вокруг неё. В крике девочки была ярость и жажда убийства, бессчётные существа в радиусе трёх километров погибли, а у выживших потекла кровь из глаз, ушей, рта, и носа. Вивьен обняла Сорана, за её спиной распахнулись крошечные демонические крылья, розовая ленточка в волосах сгорела, распуская длинные волосы по ветру.

— Брат!.. Братик!..

Вивьен обняла его тело своими крошечными руками, на её глазах его кожа иссыхала, как корка пропавшего овоща. Серые волосы окончательно поседели, дыхание становилось всё медленнее, а тело значительно уменьшилось. Он стал лёгким как пёрышко.

Безумные строки появились перед его глазами:

«Вы пострадали от легендарного заклинания Поглощение Энергии!..»

«Вы пострадали от эрозии энергии!.. Сопротивление провалено!.. Навсегда потеряны два уровня профессии!»

«Вы пострадали от эрозии энергии!.. Сопротивление провалено!.. Навсегда потеряны два уровня профессии!»

«Вы пострадали от эрозии энергии!.. Сопротивление провалено!.. Навсегда потеряны два уровня профессии!»

Соран сперва потерял два уровня Танцора Теней, потом два уровня как Разбойник, и ещё два как Разбойник и Волшебник. Негативная энергия разъедала его тело, и ослабляла жизненную силу. Он потерял восемь уровней и сотни очков здоровья, оказавшись в состоянии на грани смерти.

Его сердцебиение было очень медленным, а дыхание остановилось совсем.

Но когда Вивьен перешла в демоническую форму, Соран вдруг открыл глаза.

Его глаза были полностью красными, как если бы у него совсем не было зрачков. Внезапно он поднялся в воздух и весь затрещал – иссушенные мышцы начали надуваться, бледная кожа становилась всё прочнее, по всему телу появились жуткие татуировки, а руки превратились в острые когти. От него исходил жар раскалённого металла, и он был похож на демона, но в то же время отличался.

«Активирована сила Божественности!»

«Активирована форма Потрошителя!.. Активированы атрибуты Потрошителя!.. Божественность Страха превращена в Божественность Убийства!»

«Сын Резни пробудился!»

«Чистота крови недостаточна!.. Активация полной формы Потрошителя провалена!.. Активирована трансформация в синхронизации с Божественностью!..»

«Трансформация в полудемоническую форму завершена!..»

Время остановилось в этот момент.

Глаза Сорана медленно открылись.

Вивьен была поражена.

Мужчина, поражённый, пробормотал: — Такой запах крови! Это запах убийцы!.. Дитя Резни?!.. Невозможно! В этом мире не могло остаться Детей Резни!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 184**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 184: Дитя Резни

————

Дитя Резни.

Давно не упоминалось это имя, потому как оно было катастрофой настолько чудовищной, что даже зло и страх были лучше. Прошлые Дети Резни были детьми сразу трёх богов смерти. Они, по слухам, были самыми чудовищными из всех полубогов.

Больше пяти полубогов и десяти чистокровных драконов пало от их рук. Даже несколько древних драконов было ими убито. Что же до гигантов, злобоглазов, высокоуровневых демонов и вампиров, то их пришлось бы считать сотнями.

Ничто не могло их остановить.

Бессчётные легенды пали на их пути.

Они убили многих на Эльфийском Небесном Древе, и пробили дыру в Подземье. Они убили бессчётных Злобоглазов, и даже полубогов среди них не пощадили.

Древний красный дракон, лич-полубог, матриарх дроу – могущественные воины и чародеи не могли остановить их. Они убили больше трети полулегендарных и легендарных существ, что накопились на континенте за тысячи лет.

Но даже этого им было мало.

Когда в мире смертных им стало скучно, они пошли в Бездну и устроили резню демонов. К концу они убили практически всех драконов!

Насколько же могущественны они были?

Сохранились записи только об одном из них – легендарном Монахе, который научился способностям Сила Тени, Сила Огненного Шторма, и Бесследный Шаг. Говорят, он даже не был сильнейшим из них, но при этом по древним записям у него был полный иммунитет к остановке времени, а сопротивление магии превосходило девяносто процентов. В Режиме Буйства он мог разрушить Алмазного Голема голыми руками.

А эти монстры были двадцать четвёртого уровня, обладали иммунитетом к большинству заклинаний, и сопротивлением физическому урону практически в девяносто процентов.

Дети Резни убили почти тысячу таких.

Добрые, злые – им было плевать. Они убивали всех без разбору.

Истории о них до сих пор рассказывают детям как страшные сказки.

Прошло очень много времени, но при упоминании о Детях Резни многие всё равно дрожали.

И тем не менее, постепенно многие из них умерли, а остальные исчезли посреди творившегося тогда хаоса. Кровь их потомков становилась всё слабее и слабее, в итоге они перестали отличаться от обычных людей.

Но!

В этом мире существует такой термин как «атавизм», а потому даже спустя столько времени, Дети Резни иногда появлялись. Особенно среди тех, кто достиг уровня легенд или получил божественную силу. Такие Дети Резни пробуждали свою древнюю кровь вновь.

Благодаря усиленной божественности их разбавленная кровь позволяла им принять ослабленный облик Потрошителя.

С тех пор как бог Убийств сошёл с ума и был запечатан, многие злые боги сражались за титул убийства, но до сих пор ни один не смог его получить. Потому что, хотя кровь Бога Убийств ослабевала, его потомки всё ещё имели шанс забрать этот титул себе.

Божественность Сорана превратилась в Божественность Убийства!

В мгновение ока атрибуты Сорана выросли до безумных значений:

—

Имя: Соран

Раса: Отродье Баала второго поколения (полудемон)

Атрибуты: Сила 20 (+6), Ловкость 24 (+2), Телосложение 23 (+2), Интеллект 20 (+1), Мудрость 15, Харизма 18 (+2)

Форма Потрошителя (Особый Талант): в этой форме Ваши атрибуты получают бонусы: Сила +4, Ловкость +2, Телосложение +2, Мудрость +2. Боевые способности становятся эквивалентны Воину того же уровня. Сопротивление любым отрицательным эффектам увеличивается на 10.

Воля Убийства (Особая Способность): жажда убивать наполняет Ваше сердце, даруя иммунитет к большинству заклинаний контроля над разумом, включая Очарования, Страх, Удержание, и остальные.

Жажда Убийства (Особая Способность): в форме Потрошителя на Вас действует жажда убивать. Вы становитесь чрезвычайно чувствительным к крови, и получаете улучшенное восприятие. Однако, войдя в форму Потрошителя, вы должны убить хотя бы одну цель, иначе сойдёте с ума. Жажда убивать будет расти тем больше, чем чаще Вы будете пользоваться формой Потрошителя.

—

Соран открыл глаза.

Его красные глаза жаждали убивать. Даже на плане теней от него было не скрыться, ведь новое зрение видело всё живое насквозь.

В одно мгновение он бросился вперёд, настолько быстро, что даже тень за ним не успевала.

В его правой руке был легендарный Леденящая Смерть, а в правой мачете из эльфийской стали. Он бросился вперёд как вихрь, покрыв своего врага мощными атаки, нанося по десять ударов в секунду.

Магическая Броня высокоуровневого Волшебника лопнула как яичная скорлупа, не продержавшись и половины секунды, пять глубоких порезов появилось на его теле.

«Слово Силы: Толчок!»

«Железное Тело!»

«Низший Барьер Истинной Защиты!»

«Великий Энергетический Урон!»

«Великий Энергетический Щит Вреда!»

Пять вспышек света загорелись на мужчине, когда всё его снаряжение активировало защиту. Атаки Сорана словно били по стальному слитку.

Слово Силы оказалось бесполезно против него, но Великий Энергетический Щит смог поглотить целых пятнадцать атак. Это было заклинание восьмого уровня, когда-то известное как Золотой Колокол, оно позволяло полностью игнорировать любые физические атаки слабее пятидесяти очков урона.

Соран с двумя клинками почти не пробивал его. Временами удавалось нанести удар такой силы, что даже такой щит не мог его заблокировать, но затем раздавался лязг металла о металл.

— Вивьен!

Соран издал рёв и его тень исказилась, покрыв всю кожу.

Маленькая девочка тоже среагировала очень быстро. Только её брат бросился в атаку, как она приготовила защитное заклинание и энергетический хлыст.

Хлыст из тёмной энергии появился в маленькой ручке Вивьен. Она ударила им их врага и энергетический щит мгновенно растворился. Это была особая атака, способная уничтожить даже три защитных заклинания девятого уровня.

«Пространственный Замок!»

Мужчина почувствовал, что он в опасности. Внезапные порывы атак Сорана и Вивьен не давали ему времени на создание заклинаний, пришлось воспользоваться своим снаряжением. Он хотел использовать телепортацию, но лишь заблестел и остался на месте.

Вивьен уже заблокировала пространство вокруг, запретив заклинания телепортации.

Он был поражён скоростью, с которой она произнесла это заклинание. Ему бы потребовалось три секунды, а она сделала это мгновенно.

Такое он не мог даже представить. К тому моменту как он безуспешно закончил читать заклинание, Вивьен успела закрыть пространство от телепортации, а заодно призвать заклинания седьмого и пятого уровня. Она могла в одно мгновение призвать десять заклинаний низшего ранга.

«Великое Рассеивание Магии!»

Она подняла крошечную ручку и снаряжение на мужчине превратилось в пыль, лишь эффект Железного Тела продолжал его защищать. Клинки Сорана двигались с такой скоростью, что их было невозможно разглядеть, лишь фонтан искр описывал очертания лезвий.

Когда Железное Тело рассеялось, удар Сорана почти разрубил мужчину пополам, и он закричал от боли.

«Вы научились новому приёму в бою!»

«Бессчётные сражения позволили Вам научиться новому приёму Форма Меча: Разрубание Талии!»

С неба опустился луч золотого света.

Возвышенный Жрец присоединился к бою. Сперва он хмуро посмотрел на вампира-полубога, затем перевёл взгляд на Сорана, но в итоге решил, что Дитя Страха опаснее. В мгновение ока он прочитал заклинание и в небе распахнулись золотые двери, из которых вышло существо напоминающее ангела в золотом доспехе.

«Легендарное заклинание: Призвать Небесного Жителя!»

Как Жрец Богини Богатств, он сразу же призвал небесное существо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 185**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 185: Освящение

————

«Что-то не так!»

Зрачки Сорана сузились, он нанёс ещё один резкий удар своим мачете, разрубив шею чародея пополам. Безголовое тело рухнуло на землю, но продолжало извиваться ещё несколько секунд, прежде чем окончательно умерло:

«Цель убита!»

«Получение энергии души цели!.. Получено 4.500 Очков Опыта За Убийство»

«Цель была Божественным существом!»

«Получение Божественности цели!.. Вы получили 3 Божественности!»

«Цель обладала божественной силой Страха!.. Получение божественной силы провалено!.. Сохранить Осколок Божественности не удалось! Сохранить Божественный Титул не удалось!.. Вы не обладаете титулами подходящими для сохранения божественной силы Страха!..»

Чародей был убит Сораном, но у него божественных сил было не больше, чем у того странствующего эльфа. Соран получил всего три очка Божественности, а божественные силы были переданы кому-то другому.

Соран боялся, что они будут переданы вампиру, но на его глазах между безголовым телом и Вивьен образовалась связь, и маленькая девочка начала подниматься в воздух.

Силы двух трёх Детей Страха сейчас объединялись в ней!

Вивьен корчилась от боли, её крошечное тело задрожало, после чего внезапно упало вниз.

«Объединение божественной силы провалилось!?»

Соран слегка изменился в лице. После убийства Сына Страха его жажда убивать ослабла, и он одним прыжком подскочил к Вивьен и поймал её раньше, чем она упала на землю.

Вампира-полубога сейчас удерживал Рука Серебра и Возвышенный Жрец, также имеющий кровь полубога. Сорану и Вивьен была невыгодна гибель любой из сторон, потому что тогда они будут следующими целями.

Рука Серебра наверняка атакует их, Возвышенный Жрец тоже. Для вампира-полубога здесь не было никого важнее Вивьен, чью божественность он так желал.

Призванный Возвышенным Жнецом небесный житель тоже присоединился к бою, и вампир-полубог сразу оказался в невыгодном положении. В то же время, Утренняя Звезда в руке Руки Серебра вспыхнула ярчайшим светом, очищая все души в радиусе трёхсот метров.

Тело Сорана, которого коснулся свет, тоже начало дымиться, как если бы его жарили на сковороде.

«Солнечные Лучи!»

Это было могущественное заклинание, наносящее огромный урон нежити и злу. Временами оно было даже эффективнее легендарных заклинаний.

Тело вампира обуглилось от макушки до пяток, но его плоть восстанавливалась с пугающей скоростью. Легендарное заклинание Пир Вампиров всё ещё работало, а потому такой урон не мог его убить. Полубоги весьма живучие существа, даже без божественных титулов они обладали божественностью и божественными силами.

Божественные титулы чрезвычайно важная часть богов. Только с ними можно считаться истинным божеством, поэтому боги постоянно убивают друг друга – они сражаются за титулы, главные источники силы, и единственный способ укрепить свой осколок божественности.

Вампир-полубог, возможно, обладал даже низшим осколком божественности, но у него не было титула Страха, и потому он не шёл ни в какое сравнение с реальным Лордом Страха.

Многие могущественные личи превращали себя в полубогов, но лишь единицам удавалось стать истинными богами. Потому что, если желаешь божественный титул, то придётся убить бога и постепенно стать единым с обретённым титулом. Только тогда можно будет наконец-то начать развивать свою веру и начинать собирать последователей. Но до сих пор лишь пара личей смогла достичь такого уровня, большинство остальных, что не погибли, получили лишь низшие титулы.

Полубоги также могли сформировать собственные божественные титулы, просто имея много последователей.

Таких называли «псевдобогами», и настоящие божества подобного не терпели. Если новый титул похож на один из существующих, то его владелец не потерпит такого вызова и бросится в атаку.

— Как такое возможно?!

Соран защитил Вивьен от ослепительного света и быстро сбежал. Она была в таком же состоянии, как в прошлый раз – поглотив божественность Сына Страха, девочка потеряла сознание. Причины этого не были ему ясны, но могли быть связаны с божественностью – его сестра должна была получить не только божественные силы, но и божественность, однако её поглотил Соран. Поэтому ей так трудно объединять силы.

«Я не могу позволить Вивьен поглотить ещё больше Божественности Страха!»

Соран знал, насколько чудовищна воля Лорда Страха, и как трудно с ней бороться. Если она поглотит слишком много, то её реальная личность будет поглощена и останется только Лилиан, Ведьма Ужаса.

Существовало три сосуда божественной силы: Божественность, благодаря которой вампир стал полубогом; Осколок Божественности, позволяющий вместить огромный объём божественных сил; и Божественный Титул, вмещающий ещё больше!

Только с ним можно начать собирать последователей и превращать собственную божественную силу в божественные заклинания для них. Кроме того, она была незаменима при закалке Осколка Божественности.

Божественный титул был важнее всего. Поэтому Лорд Страха оставил его себе, а среди потомков распространил только божественные силы и божественность.

Возвышенный Жрец заметил убегающего Сорана, но в итоге решил отпустить его. Обычное Дитя Страха и слабый Сын Резни не так важны, как вампир-полубог. Опасность этого существа превосходила Сорана в десять раз. Поэтому Рука Серебра не вышёл из укрытия, даже когда город начали крушить демоны.

Вампир-полубог!

Если позволить такому существо расти безостановочно, он может начать превращать целые города в вампирские гнёзда! Последствия этого будут катастрофичны.

И никто не хотел увидеть как рождается новый Лорд Страха!

Соран убегал с Вивьен на руках. Её демонические крылья постепенно исчезли, красные глаза стали нормальными, а татуировки на щеках ушли под кожу. Одновременно с этим начало нормализоваться и его тело.

Ужасающая слабость накатила на него, как только атрибуты Потрошителя исчезли. Он сразу почувствовал эффект легендарного Поглощения Энергии. Его уровень профессий навсегда был снижен на восемь, а весь Опыт За Убийства запечатан. Ему никогда не повысить свой уровень, если не вылечиться у высокоуровневого Жреца, способного использовать Великое Восстановление.

Коррозия едкой негативной энергии сохраняет свой эффект навечно!

— Б\*\*\*ь, — рявкнул Соран, увидев как его атрибуты снизились на четыре очка.

Способность Теневого Прыжка больше не была доступна, а его боевые способности ослабли вполовину.

Единственное, в чём ему повезло, это приобретение Формы Потрошителя. Она, похоже, могла перебить эффект Поглощения Энергии и временно вернуть ему способности.

Соран прижал Вивьен крепче и побежал прочь из Города Богатств. Интуиция подсказывала, что вампир-полубог сейчас начнёт резню!

— Хе-хе-хе! — засмеялся вампир. Он выглядел слабым после Солнечных Лучей, но при этом на его обгоревших губах сияла улыбка. Он бросил взгляд на убегающих Сорана и Вивьен, но не спешил их догонять, а посмотрел на раненного Руку Серебра. Легко запрыгнув на вершину башни, вампир жутко захохотал: — Уже почти!.. Страх распространяется!.. Этот город дал мне достаточно сил, остался лишь один шаг!.. О, дорогая сестра! Как же много всего подготовил для тебя отец! Как сильно он хотел, чтобы ты пробудилась первой!

Он провёл взглядом по полыхающему городу, на каждой улице которого кричали люди.

— Но ты провалилась! И теперь мне только проще!.. Наш тупой отец не ожидал, что его воля не так сильна, как он думал! Его смерть – лишь вопрос времени! Я стану настоящим Лордом Страха! Но... дай мне собрать ещё больше силы!

Вампир-полубог зашептал с безумным взглядом, и кровь вокруг него поднялась волной. Он завыл на луну, и за его спиной появились крылья летучей мыши.

Сама луна начала окрашиваться кровью, весь Город Богатств был освещён красным.

В этот момент весь мир почувствовал как краснеет луна. Бессчётные легенды зашептали: — Существо ночи? Но кто? Кто так близок к божественности?

Бессчётные храмы начали сиять.

Во всех местах, какие прошёл вампир-полубог, начали собираться люди в кроваво-красных робах. Они были бледными, по уголкам их ртов торчали острые клыки.

Все они упали на колени перед алтарями и взмолились странными, медленными голосами:

— Властелин Райнхарт!.. Вы повелитель вампиров! Вы инкарнация Страха! Вы величайшее существо ночи!..

— Властелин Райнхарт! Защитник Вампиров! Охотник ночи!..

— Властелин Райнхарт! Ваше имя сакрально среди вампиров! Вы превзойдёте своих предков! Страх смертных будет Вашей силой! Ваше королевство станет нашим благословлением! С этого дня, души вампиров не будут отправляться в небытие! Все верующие в Вас будут перерождаться в Вашем королевстве!..

— Властелин Райнхарт! Слава вашему королевству! Пусть оно засияет среди звёзд!..

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 186**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 186: Молитва

————

— Это... это церемония освящения?!

Соран как раз покинул город, когда поднял взгляд в небо и замер на месте, поражённый до глубины души. Он не мог не остановиться, когда увидел такую знакомую сцену.

Практически все достигшие легендарного уровня в этом мире почувствовали как рождается новый бог. Никто только не знал, сразу ли станет вампир истинным богом или сперва псевдобогом.

Стать истинным богом очень трудно, нужно огромное количество последователей!

Но тут он начал слышать тихие молитвы, что звучали по всему миру. Церемония освещения распространялась на весь план, чтобы сам мир узнал о появлении нового держателя божественного титула. Слова были важной частью молитвы, ведь если они оскорбляли других богов, то те могли атаковать, что привело бы к катастрофе.

— Властелин, Райнхарт!.. Вы повелитель вампиров! Вы инкарнация Страха! Вы величайшее существо ночи!..

— Властелин Райнхарт! Защитник Вампиров! Охотник ночи!..

— Властелин Райнхарт! Ваше имя сакрально среди вампиров! Вы превзойдёте своих предков! Страх смертных будет Вашей силой! Ваше королевство станет нашим благословлением! С этого дня, души вампиров не будут отправляться в небытие! Все верующие в Вас будут перерождаться в Вашем королевстве!..

— Властелин Райнхарт! Слава вашему королевству! Пусть оно засияет среди звёзд!..

Постепенно, слова молитвы начали становиться всё отчётливее и отчётливее.

Соран медленно растянулся в улыбке: — А эти ребята не из пугливых! Неужели они не боятся, что другие боги выступят против него?

Основная часть молитвы была посвящена божественному имени вампира-полубога.

Каким бы именем его не звали раньше, теперь он будет Властелином Райнхартом. С этого момента, каждый, кто будет молиться, используя это имя, сделает его сильнее. Со временем, пока его Осколок Божественности будут укреплять молитвы, он сможет наблюдать за некоторыми из своих последователей, хотя это и будет требовать больших сил. Но в какой-то момент, если он до него доживёт, его сила достигнет такого могущества, что вампир будет чувствовать любого, кто произносит в молитве его имя.

Такова сила богов!

Нужно всего лишь назвать их имя, чтобы они обратили свой взор!

Поэтому в его молитве была важная фраза: «Ваше имя сакрально среди вампиров». Она означала, что абсолютное большинство его последователей будут вампирами. Если бы фраза звучала как «среди всех», то многие храмы бросились на него в атаку немедленно.

«Властелин, Райнхарт!.. Вы повелитель вампиров! Вы инкарнация Страха! Вы величайшее существо ночи!..», – не просто так было первой частью молитвы. В ней заключалось его имя, то что он станет Богом Вампиров, и то что его титулами будут Страх и Существо Ночи.

Существа Ночи – синоним вампиров, и в целом термин подходящий для всех тёмных существ. Со временем он может растянуть свои титулы на других злых существ, но ядром всегда будут оставаться вампиры и страх. Как Сын Страха, он поступил очень умно, когда поставил в первую очередь вампиров, иначе ему бы точно не удалось стать богом.

Потому что Лорд Страха всё ещё существует и удерживает титул страха при себе.

«Защитник Вампиров! Охотник ночи!», – вот эта часть была необычной и означала, что он хочет быть главным божеством вампиров. Кроме того, благодаря врождённым характеристикам вампиров, его божественный титул немного потянулся к Охоте. Если он сможет убить Бога Охоты в будущем, то без труда присоединит его титул к своему. К несчастью для него, эта часть вела к тому, что другие боги с титулом охоты будут к нему враждебны. В частности, для последователей Бога Охоты верующие в него станут дичью.

«Ваше имя сакрально среди вампиров! Вы превзойдёте своих предков! Страх смертных будет Вашей силой! Ваше королевство станет нашим благословлением! С этого дня, души вампиров не будут отправляться в небытие! Все верующие в Вас будут перерождаться в Вашем королевстве!», – но самой важной следовало бы назвать именно эту часть. Можно сказать, она являет собой договор с последователями, после того как он будет освящён. В качестве подарка своим последователям, он будет обязан благословлять души вампиров, чтобы они больше не исчезали в небытие. То, что он превзойдёт своих предков, а страх смертных станет его силой, делало его злым божеством. Так он сообщал миру, что рождается новое злое божество, использующее страх для получения своей силы.

Это была самая базовая молитва. В будущем, в зависимости от изменений его титулов, она будет всячески изменяться. Каждое изменение в молитве чрезвычайно важно – например, недавно Высшая Леди Серебряной Луны добавила к своей молитве слова «Защитница женщин и детей», а значит, она собиралась забрать себе другие титулы.

Что же до последнего предложения, то оно просто заключало молитву. Даже истинным божествам требовалось немало времени, чтобы создать королевство – свою реальность – и сделать его одной из звёзд в небе.

Королевства богов создавались очень медленно. Сперва следовало создать искажённое пространство, которое постепенно наращивать в размерах, пока оно не разовьётся до уровня королевства. На это могут уйти сотни лет.

Если создавать своё королевство с нуля, то потребуется огромный объём сил верующих и самого божества.

...

В Храме Охоты.

Свирепый на вид Жрец внезапно поднялся. Он зарычал, от чего весь храм начал дрожать. Десятки охотников упали на колени.

— Фальшивый бог! Как смела эта фальшивка посягнуть на владения нашего Господина!? Отправьте охотников сейчас же! Найдите этих чёртовых вампиров и убейте их всех! Всех! Не оставлять ни одного в живых! Мы очистим этот мир от грязи!

Вампиры были охотниками по своей природе.

Они охотились на разумные формы жизни, а потому их божеству было не трудно расширить свои божественные титулы на эту область.

Высокоуровневые охотники поднялись, на самых фанатичных из них были костяные маски. Они встали на одно колено перед своим жрецом, после чего пошли прочь.

Любой, кто смел вторгаться во владения их бога, был врагом. Даже не говоря о том, что титул Охоты был важнейшим для Бога Охоты. Они угрожали ему самим существованием, а божества к таким были безжалостны!

...

В Храме Серебряной Луны.

Элегантная жрица в белоснежной робе с вышитым полумесяцем смотрела вдаль. Она нахмурилась и сказала: — Бог вампиров? Если эта нежить станет ещё сильнее, смертные столкнуться с катастрофой! Высшая Леди Серебряной Луны такого не позволит! Отправьте Серебряных Рыцарей за ними! Истребите последователей фальшивого бога! Не позволим злу пополнить свои ряды!

Серебряные Рыцари выступили немедленно. Рождение нового божества, пусть даже псевдобога, было серьёзной проблемой.

В будущем это могло стать частым явлением, но сейчас такое происходило раз в сотни лет.

...

В Храме Величия.

Серьёзный на вид мужчина поднялся и обвёл зал взглядом. Он сказал величественным голосом: — Силы зла получили подкрепление. Лорд Величия не отвечает на наши молитвы, но свет не падёт так просто! Слушайте мой приказ! Собрать Вершителей Рассвета! Найти псевдобога и его последователей вампира! Очистить их всех!

...

В Храме Ночи.

Женщина со зловещим лицом посмотрела в небо и прошептала: — Родился фальшивый бог? Как он, существо ночи, посмел забыть про великую Госпожу Ночи? Жалкий вампир не знает своего места!.. Наблюдайте за каждым их решением. Мы будем ждать приказа нашей Госпожи.

...

Весь мир начал меняться, когда полубог заявил о своём желании стать богом.

Но самая большая реакция была среди последователей Лорда Страха.

В тёмном подземелье тёмно-синее пламя ревело: — Бесстыдные воры! Он украл божественную силу моего господина! Как он посмел?! Сила нашего Лорда ослабнет! Как смел он это натворить!? Как посмел украсть часть титула Страха?!

— Вы все – бесполезный мусор! Найдите Ведьму Ужаса, Лилиан, сейчас же! Только ей под силу остановить вора! Силу Страха нельзя рассеивать! Отправьте всех апостолов Страха! Истребите вампиров!

А церемония только началась.

Раньше, чем она успела закончиться, бессчётные вампиры были убиты. Но оставшиеся продолжали неистово верить в своего нового властелина, в свою единственную надежду избежать небытия.

Рождение новой веры было жестоким процессом!

Он может продлиться сотни лет, если не произойдёт ничего крупного, и либо богу удастся родиться, либо он будет уничтожен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 187**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 187: Рейтинг Легендарности – Конец второго тома

————

— Псевдобог! — раздался издалека рёв Возвышенного Жреца. В городе произошёл мощный взрыв, но его это не волновало, только вампир-полубог был важен.

Превращение в бога было чрезвычайно презираемым актом, особенно если репутация легенды ещё не распространилась по мультивселенной. Рейтинг Легендарности был ключевым элементом освящения, и чем он выше, тем ниже сопротивление мира, потому как слава уже распространилась.

Поэтому, будь он известен, на него бы не обвалилось столько ненависти!

Если твоё имя слышали даже боги, если его признала Бездна, то они могут принять новое божество в свои ряды более смиренно.

«Я не раз слышал его имя, и деяния его впечатляют. Слава этого героя распространилась по всему миру, он победил бессчётных врагов, и посетил столько мест, что мира смертных ему уже не хватает», – для таких людей оставалось только стать богом.

Рейтинг Легендарности помогал стать истинным божеством, потому как если твоё имя уже известно миру, то не придётся заявлять о себе насильно. Люди, которые тебя боятся, дают тебе силу. Люди, которые тебя любят, тоже дают тебе силу. Если от одного звука твоего имени враги трясутся от страха, а союзники ликуют, то ты уже близок к божествам.

Особенно много силы дают фанатики, хотя такие обычно появляются только после освящения.

К несчастью, добиться рейтинга легендарности непросто. До сих пор у Сорана было всего десять очков, а нужно не меньше двухсот.

И не важно, добрый ты или злодей!

Имя просто должно быть известно, а за какие деяния – не важно.

Вампир-полубог очевидно не был из добрых. Он полагался на страх для распространения своей славы, после чего использовал божественность и божественные силы, чтобы удерживать своих последователей. Поэтому он мог считаться только псевдобогом, фальшивкой, достойной лишь уровня аватара в лучшем случае.

Соран не знал, нет ли у него ещё тузов в рукаве, но учитывая нынешнюю ситуацию, со временем вампиру будет только труднее – враги наверняка уже были в пути. Любой, кто пытался стать богом, не обладая достойной репутацией, был обречён на ужасное сражение.

Даже освещение Богини Зёрен, обладавшей поддержкой Матери Земли и Лорда Величия – двух могущественных врагов – закончилось столкновением с множеством других богов, борющихся за титулы Агрикультуры, Растений, Природы, и так далее.

Так что церемония освящения всегда была чрезвычайно сложной и становилась главным испытанием на пути будущего бога. Новые боги очень хрупки, а если убить такого, то ещё и получишь его титул.

Даже если вампира-полубога убьют прямо сейчас, убийца получит титул Бога Вампиров.

В то же время, титул Страха распределится между другими обладателями схожих титулов.

Если его убьёт божество не обладающее титулом Страха, то оно может попытаться объединить этот титул с одним из своих, таким образом эволюционировав его, или даже использовать для увеличения собственной силы в чистом виде. Даже доброе божество могло использовать этот титул, сменив его какими-нибудь формами храбрости: «Бесстрашие», или «Превосхождение Страха». Хотя на это потребуется немало времени.

Поэтому на божественные титулы так боролись: они доставались нелегко, но позволяли богам стать сильнее.

Соран покинул Город Богатств. Он не хотел попасть в эпицентр эпического сражения.

Возвышенные Жрецы были ослабленной версией божественных аватаров – Святых. Если вампир-полубог сможет завершить церемонию освящения, то тоже станет Святым, в то время как Рука Серебра – легенда высокого уровня. Так что мелочи, вроде Сорана, лучше не соваться в такие передряги. Важнее всего сейчас была Вивьен, которая хотя и дышала, но не просыпалась. Если ей не удастся взять божественную силу под контроль, тогда Сорану придётся каким-то образом усилить её божественность или помочь создать Осколок Божественности.

Ни при каких обстоятельствах он не должен позволить Вивьен поглотить титул Страха!

Воля Лорда Страха на своих потомков слишком сильна! Даже если казалось, что вампир превзошёл волю своего отца, на самом деле его сознание значительно изменилось.

Перед его глазами появились строки информации:

«Церемония освящения (Бог Вампиров) [Легендарное Сражение]: В конце октября 1675 года, в Городе Богатств, Райнхарт, сын Лорда Страха, попытался стать богом, распространяя страх и смерти в городе. Рука Серебра попытался его остановить, но провалился. Возвышенный Жрец Богини Богатств присоединился к бою. В этом легендарном событии, Вы вошли в форму Потрошителя и убили ещё одного Сына Страха. Новость о новом Сыне Резни будет распространяться неумолимо, бессчётные существа будут поражены, услышав это божественное имя, давно канувшее в лету. Другие помогут распространиться вести о Вашем пришествии. [Рейтинг Легендарности: +6]»

Впервые Соран получил столько легендарности за раз.

Даже он был несколько удивлён, потому что убийство чистокровного белого дракона не обязательно давало так много славы. В Битве Вайтрана он получил всего единицу, во время церемонии охоты, когда прервал жертвоприношение Малара и убил Сына Бога, всего три. Сейчас он получил в два раза больше – даже у некоторых аристократов было меньше.

Соран, с Вивьен на руках, бежал.

Он сильно ослаб, но не беспокоился, потому как теперь мог переходить в форму Потрошителя.

Его главной тревогой сейчас была Вивьен. Найти Глорию, очевидно, было невозможно, потому как она наверняка присоединится к легендарному сражению. Сын Страха стал псевдобогом, его сила получила огромную прибавку, теперь бессчётные вампиры станут его последователями, и он быстро получит огромный объём могущества. Вскоре он станет невероятно силён, а остальные Дети Страха окажутся в великой большой опасности. Даже если против него выступят храмы, оставался вопрос расстояния, времени, и поиска. А ведь ещё и все боги сейчас не отвечают на молитвы. Если ему удастся дожить до Смутного Времени, то всем станет на него плевать.

Сорану нужно было думать о будущем.

На самом деле, план у него уже был, но только теперь, с появившейся формой Потрошителя, у него был шанс на его исполнение.

Он хотел увезти Вивьен за границу!

Раньше Соран надеялся сперва стать легендой и дождаться пришествия богов, но материк уже нестабилен.

У них уже мириады врагов.

Поэтому он хотел уплыть вместе с ней за океан. С одной стороны, так они сбегут от вампира-полубога, с другой – там тоже полно возможностей стать сильнее.

Популяция там, относительно континента, очень мала, а географические особенности особые. Звери и насекомые устраивают набеги на человеческие поселения, вся цивилизация практически заброшена. Ещё там много слабых богов и псевдобогов настолько низкого уровня, что называть их богами язык не поворачивался – просто полубожественные звери.

Конечно, таким было только мнение Сорана. Так их звали «Зачарованные Существа», и создавались они при помощи тотемных религий.

За океаном полно примитивных племён, многие из которых верили в тотемы. Среди них было полно полубогов, и хотя они не так могущественны, как боги, но сильнее легенд. Это место постепенно начали исследовать после Смутного Времени, но сейчас Сорану придётся бросить настоящий вызов заброшенному уголку мира.

Многие из зачарованных существ были практически полубогами – носителями божественности, но не божественных сил и осколка божественности.

Некоторые даже на уровне псевдобогов, с десятками тысяч верующих, и живущие уже тысячи лет. Многие существа, в прошлом обычные души, были объектом поклонения тотемизма так долго, что начали показывать следы божественности. Чуть ближе к континенту находились вечнозелёные тропики, в которых обитали амазонки.

Лорда Штормов псевдобоги обитающие на его территории не волновали, потому что они были слишком слабы.

Даже через тысячи лет никому из них не сравниться с Лордом Штормов.

Очень дикое и примитивное место. Временами туда отправлялись легендарные волшебники, но другие классы – редко. Божественность слишком могущественная сила, сравнимая с ядерным топливом из прошлого мира Сорана. Бесполезно питать дизельный двигатель ядерным топливом, но Соран и Вивьен были потомками богов, а потому их «двигатели» могли впитывать даже такую мощь. Хотя не каждому потомку бога суждено добиться успеха, ведь нужно ещё и понимать божественность. Даже легендарным волшебникам приходится долгое время изучать эту силу.

Существуют записи, что одному легендарному волшебнику удалось поглотить божественность Сына Резни и даже получить часть его сил.

Это было одной из причин Сорана отправиться туда. Другой – на континенте едва ли насчитается с десяток жрецов, которые пожелают его вылечить, большинство скорее его атакуют. С другой стороны, за океаном полно жрецов злых богов, для которых единственную важность представляли деньги.

В этих местах царили особые правила, на людей злого мировоззрения там не обращали внимания!

Какая разница, злой ты или добрый, если у тебя есть деньги?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 188**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 188: Хаотичные земли – Начало 3 тома

————

Суровый морской ветер дул ему в лицо.

Соран шёл по палубе с крошечной Вивьен на руках. Со стороны, многие взглядом провожали парня со спящей маленькой девочкой на руках. Его красный плащ потрясающим.

Два тёмных человека заметили его и замышляли преступление, но затем сильный мужчина положил им руки на плечи и сказал: — Даже не думайте. Если мужчина посмел прийти сюда с маленькой девочкой, он очень силён!

Это был порт Тайлон, «станция пересадки» для Островов Сороса.

Время от времени, раздавались спорящие голоса – кто-то обсуждал личность Сорана, другие обменивались новостями из Города Богатств. Уже было известно, что произошло что-то большое и треть города была уничтожена, не меньше тысячи людей погибли. Многие корабли, направлявшиеся в Город Богатств, остановились в порту и уплывали прочь, как только распродавали свой товар, часто по дешёвке. В Городе Богатств родился псевдобог, многие храмы устроят в нём великое побоище.

Освящение вампира-полубога привлекло очень много внимания!

Он повернул против себя как противников Лорда Страха, так и его сторонников, и новых детей, и даже тех, кто относился к этому богу нейтрально, но на чьи титулы он позарился. Этот полубог стал врагом практически в глазах каждого, другие Дети Страха могли даже объединиться, чтобы победить его!

Став псевдобогом, он теперь примет форму Святого, а это означало, что ему будет гораздо проще разобраться с любым другим Сыном Страха в бою один на один.

Соран был уверен, что они с Вивьен будут в безопасности, пока этот вампир не падёт. На самом деле, он даже надеялся, что Бог Вампиров продержится подольше, потому что каждый день, пока он будет жив, до него с Вивьен никому не будет никакого дела. Даже у последователей Лорда Страха не хватит сил гоняться и за вампиром, и за ними, ведь с каждым днём существования этого псевдобога Лорд Страха будет ослабевать.

Потому что они разделяли один титул.

Порт Тайлон.

Соран, с Вивьен на руках, спустился с купеческого корабля. Он не мог отправиться напрямую из портов континента, потому что на таких кораблях часто грабили клиентов, но если пересесть в этом порту на другой небольшой корабль, то проблем возникнуть не должно.

После того как он пройдёт территорию амазонок, его окружать будут только примитивные и заброшенные человечеством земли. Хотя там тоже встречались довольно сильные аборигены и каннибалы. Не считая безумных исследователей, почти никто туда не совался, особенно после того как запасы золота себя исчерпали.

А когда-то там было полно золотых шахт!

Соран знал не много, но слышал про серебряный и золотой острова.

Их обнаружили ещё очень давно, но обоими островами управляли удивительно могущественные племена каннибалов. Несмотря на огромные залежи этих островов, даже легендарным волшебникам было трудно разобраться с крупным племенем. Кроме того, легендам там делать было нечего – зачем им какое-то серебро и золото? Так что эти два острова до сих пор сохраняли почти всё своё богатство.

Несмотря на общую примитивность, морская торговля процветала на берегах.

Цивилизованностью местные похвастаться не могли, зато даже крупу они покупали в три раза дороже, чем на континенте. Соран помнил, что на континенте отношение цены золота к серебру было один к десяти, а во многих частях островов Сороса – один к шести. Из-за больших запасов золота серебро там ценилось куда как больше.

Поэтому там обитало так много пиратов!

Одной из самых могущественных групп были пираты-амазонки.

Соран нёс Вивьен на руках через порт Тайлон, остров тридцати километров в диаметре. На нём был небольшой городок, которым уже несколько лет правила какая-то банда. Где-то послышался истошный крик, всюду бродили сурового вида матросы. Соран был не в настроении разбираться с происходящим вокруг, но когда проходил мимо, то увидел юношу с тремя отрубленными пальцами.

Вор.

Не пойман – не вор, но если поймали, то твоя судьба остаётся на рассмотрение того, кто поймал. Стража стояла рядом, и совершенно равнодушно смотрела на неудачного юношу. Чуть поодаль сгруппировались ещё воры, но не похоже, что они хотели помочь. Никто не высовывал шею зря, здесь единственным судом был суд Линча.

Единственное, что запрещалось, это убивать вора. Иначе оштрафуют.

— Повезло тебе встретить меня сегодня! — сказал коренастый мужчина и пнул катающегося по земле юношу в живот, после чего щедро плюнул на него. — Если хочешь заработать, то иди в казино! Другой, на моём месте, тебе бы руку отрубил!

Остальные матросы только смеялись. Никому не было дела до страданий жалкого воришки.

Соран прошёл мимо с совершенно спокойным лицом. Порт Тайлон не нравился ему. Даже днём здесь стояли ряды проституток, время от времени матросы с ними развлекались прямо за углом переулков.

Земля была грязной, воздух вонял рыбой. Повсюду были матросы и пираты, чёрт его знает, кто из них кто. В целом, это место куда хаотичнее континента.

Ещё в порте Тайлон было полно баров.

Соран нашёл таверну совмещённую с пабом, внутри уже кто-то дрался. Временами стража разнимала драки, временами присоединялась к ним, но большую часть времени всем было плевать. Время от времени раздавался гогот, кто-то бранился, временами кому-то крепко давали по яйцам. Совершенно спокойный владелец таверны протирал кружку, изредка поднимая на посетителей взгляд. Он видел слишком много, ему было плевать.

В драке победила женщина.

Она засмеялась, подняла мужика одной рукой, и через плечо выкинула его из паба. Владелец бросил взгляд на вышибалу, что стоял рядом с ней. Ему, как и всем остальным, было плевать, кто начал драку. Не разбили ничего – хорошо. Разбили – заплатите. Если драка не становилась совсем свирепой, то ни владелец паба, ни вышибала не вмешивались.

Драки происходили постоянно, но если никто не доставал оружие, и не пытался убить, то все просто смотрели.

Вышибала выкинул проигравших из паба и подобрал их кошельки. Люди, что ещё недавно с упоением следили за дракой, теперь вернулись к своей выпивке. Некоторые купили сильной женщине выпить. Это была амазонка, женщина настолько же сильная, насколько и дикая. Часто они больше напоминали мужчин.

Неудачников ограбили второй раз – ловкий юноша снял с них всё ценное, оставив только штаны.

Соран привык к таким местам.

Не первый раз он видел драки. В Подземье, если никого не убили, то ничего, считай, не было. По крайней мере, там действовали осторожно и просто так не убивали.

В порте Тайлон кишели преступники. Все, кроме разыскиваемых, могли оставаться здесь легально, поэтому этот порт был любимым среди пиратов!

Соран поднял взгляд в небо, чтобы узнать, какой примерно час.

В порте Тайлон стоял храм моря Королевы Глубин. На берегу таких храмов было полно – пираты, морские существа, и прочие подобные обычно поклонялись Лорду Штормов и ей. Отношения между двух богов считались напряжёнными, потому как они оба были Хаотически Злыми и часто сталкивались за последователей. Несколько сотен лет назад между ними было крупное сражение, так что они до сих пор держали друг на друга обиду, но вполне могли вступить в союз рано или поздно.

Гостиница найденная Сораном оказалось очень дорогой, всего одна ночь в ней стоила пятнадцать золотых. С другой стороны, безопасность того стоила – вход охраняли две амазонки. В целом, гостиницу можно было назвать базой амазонок.

Никто не смел устраивать здесь проблем, и даже стража обходила это место стороной. Любой, кто нарушил их правила, становился врагом амазонок.

Войдя внутрь, Соран почувствовал большой подвал под ногами и несколько магических ловушек.

Он тихо прошёл в свою комнату и аккуратно положил Вивьен на кровать.

Дальше он собирался навестить храм моря и попытать удачу. Может быть повезёт и кто-то согласиться его вылечить, он хоть цену знать будет, даже если не потянет сейчас.

Поглощение Энергии сильно давило на его тело.

Эта гостиница должна была защитить его сестру. Все знали, насколько сильны амазонки. Одно их племя выдержало гнёт сразу трёх королей пиратов островов Сороса. Лорд Штормов и Богиня Морей были на их стороне.

Когда Соран вышёл из комнаты, по лестнице за углом поднялась женщина. Она, видимо, как раз была в подвале, а в её руке был странный ноже, больше напоминающий инструмент пыток.

Она вытерла кровь – явно не свою – после чего заметила Сорана и спокойно сказал: — Постоялец? Не обращай внимания, просто учу одного глупого человека, почему нужно соблюдать правила.

Видимо заметив силу в его жилистом теле, она слегка прищурилась и облизнулась, добавив: — Не желаешь наших других «услуг»? Мы здесь самые непокорные кобылы, хе-хе! С твоим внешним видом, как знать, мы можем и предоставить свои услуги и бесплатно. Если, конечно, ты сможешь удовлетворить наших девочек, иначе они выкинут тебя из кровати!

Сказав это, она похотливо улыбнулась и бросила взгляд на его пах.

Соран ничего не сказал.

«Ну, амазонки, прямые как всегда!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 189**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 189: Божественный договор

————

В заполненных толпами улицах, Соран натянул капюшон и шёл вперёд. Ему не очень нравились амазонки, особенно из-за их отношения к мужчинам как к инструменту размножения. Худшими женщинами мира были дроу, но второе место по праву принадлежало им. Если хватит мозгов купить их «услуги», то быстро заметишь, что тебя используют как игрушку. А если не хватит выносливости, то ещё и будут смотреть как на мусор.

В своей выносливости, впрочем, Соран не сомневался.

Когда-то ему удавалось удовлетворять даже самых развращённых и похотливых дроу, так что амазонок бы он не подвёл, но зачем ему это? Вместо удовольствия с ними можно почувствовать только унижение тянущееся всю ночь, а временами и дольше. Возможно, это было грубо со стороны Сорана, но он предпочитал не иметь с ними дела вообще.

Кроме того, амазонки известны с твоей жестокостью. Они могут убить мужика прямо в постели, если он их как-то обидит.

Это вам не обычные женщины!

Ночь в порту Тайлон не была тихой.

Соран двигался сквозь толпу, временами замечая очень опасных людей, большинство из которых были контрабандистами. У них можно было купить широкий ассортимент товаров, включая нецивилизованных людей с островов. Женщин и детей продавали на чёрном рынке, в то время как мужчин отправляли в шахты. Сражения между аборигенами островов Сороса и контрабандистами не прекращалось никогда.

Вокруг храма, с другой стороны, было относительно тихо.

Страх людей перед богами был больше, чем их любовь к ним. Никто не смел устраивать проблемы рядом с храмом Богини Морей, если только они жить не устали. Напротив, проходя мимо, люди молились Королеве Глубин, чтобы она защитила их от катастроф. Если кто-то не приносил жертву больше года, то она посылала морских монстров, которые могли уничтожить целый флот. Гнев этой богини проще было не вызывать, чем потом усмирять.

Даже пираты ежегодно устраивали великие жертвоприношения!

Перед храмом не было стражи, но сам храм был связан с бездонными подземными водами, в которых плавали монстры шестнадцатого уровня. Если кто-то устраивал проблемы, его утаскивали щупальца. Каждый год эти существа убивали немало людей.

Королева Глубин была зловещей даже на вид, с волосами напоминающими водоросли и тёмными татуировками на лице. Её руки были светлыми и стройными, но с живота начиналась чешуя. Стройные и красивые ноги прикрывала юбка словно бы сотканная из водорослей. В её руке был мощный божественный артефакт, трезубец Утопление, а у ног гигантская белая акула. Сахуагины, люди-акулы, были её любимым народом, потому как у неё не было более преданных рабов, чем они.

Соран поклонился стражу храма внутри.

Как только он выразил свои намерения, его отвели внутри. Освещение исходило из странных синих сфер света, на стенах был нанесён волнистый узор, красивый как океан.

Страж покинул зал.

Соран не смел двигаться, он тихо оставался на месте и ждал, потому как это было очень опасное место.

Пол был слегка влажным.

Он заметил как по стенам стекает морская вода, исчезающая в нескольких стоках. В храме был очень сильный морской запах.

— Человек, — прозвучал привлекательный голос. В зал вошла женщина с тускло-голубой кожей, волосами-водорослями, и четырьмя руками. Вместо ног у неё было тело гигантской морской змеи. Хмурая, она вошла в зал, посмотрела на Сорана холодным взглядом, и сказала медленно: — Страж сказала, что ты желаешь попросить великую Богиню Морей о помощи?

Это была нага-сирена.

Одно из древних морских существ, корни которых уходят к змеедемонам Бездны.

— Да, — скромно опустил голову Соран. — Я страдаю от ужасного заклинания и надеюсь, что жрец великой Богини Морей сможет помочь мне.

В глазах наги был тусклый свет. Посмотрев на него, она медленно произнесла: — Негативная энергия? Заклинание «Поглощение Энергии»? Это был вампир? Или другое злое существо? Или другое заклинание?

Поглощение Энергии было не только легендарным заклинанием, вампиры высокого ранга могли использовать негативную энергию напрямую и создавать такой же эффект.

— Это было Поглощение Энергии, — ответил Соран, не тая. — На меня использовали это заклинание и теперь мои силы запечатаны.

Сирена выглядела искренне шокированной: — Поглощение Энергии? Человек! Видимо ты обладаешь великой силой.

Если кто-то мог пережить легендарное заклинание, это уже говорило о его силе.

На некоторое время сирена замолчала.

В храме помогали и людям, конечно. Любой, кто мог заплатить, получал здесь услуги. Чаще всего расплачивались деньгами.

Каждому храму требовались большие суммы на поддержание.

Богине Морей было плевать, кому оказывают услуги её жрецы, даже самые злые из пиратов могли получить здесь помощь, если были готовы за неё заплатить. Легендарные заклинания, вроде Поглощения Энергии, требовали Великого Восстановления. Чтобы его сотворить, жрец должен был потратить большой запас энергии, даже весь храм мог ослабнуть на некоторое время.

Глаза наги загорелись и она сказала тихим голосом: — Человек! Великая Богиня Морей оказывает помощь любому страждущему, но требует за это благодарность!

Соран кивнул и достал огромное количество золотых диралов и самоцветов.

В такой ситуации нужно было показать свою искренность.

В Городе Богатств он успел натащить немало добра, так что сразу достал самоцветов и золота примерно на восемь тысяч золотых. Великое Восстановление дорого стоило. Более того, жрецы злых богов, как правило, дороже жрецов добрых. Если это не их последователь, и даже не прихожанин, они могли потребовать больше пятидесяти процентов всех средств нуждающегося в помощи.

— Недостаточно, — покачала головой сирена и медленно поползла к нему. Её глаза тускло светились светло-голубым. — Сила этой магии вредит не только твоему телу, но и душе! Такое пожертвование не излечит твою душу.

Ослабленная душа.

Соран вспомнил про отрицательный эффект, с которым начал свой путь в этом мире.

Через секунду тишины, он спросил: — Нет сомнений в моём уважении к великой Богине Морей! Как много должен я заплатить, чтобы избавиться от этой негативной энергии? Дайте мне немного времени, и я найду достаточно денег для достойного пожертвования!

Сирена молчала, словно думала о чём-то. В храмах были свои правила.

Если бы ему требовалось обычное заклинание лечения, она бы даже не показалась, но заклинания такого уровня просто так использовать было нельзя, потому как они потребляли энергию храма. Великое Восстановление могло спасти умирающего, вернуть руку или ногу. Любого живого можно было спасти с его помощью. Естественно, цена такого заклинания была запредельна, даже легендарные жрецы были осторожны с ним.

— Человек, — сказала сирена, свет в её глазах изменился, выражение лица стало жестоким. — Если ты желаешь помощи богини, то должен сперва помочь ей сам. Я избавлю тебя от этого заклинания, если ты готов оказать богине помощь.

Соран был взволнован, но сохранил спокойствие в голосе: — Чем я могу помочь?

Богиня Морей была злым божеством. Очевидно, её требование не могло быть хорошим.

Сирена какое-то время смотрела на него, после чего в её лице появилась злость и жестокость: — Недавно, группа людей отбросила веру в нашу Богиню Морей! Они больше не восхищаются ею! Эти дураки начали приносить свои жертвы Лорду Штормов! Они должны заплатить за своё предательство!..

Голос сирены раскатывался как гром: — Я хочу, чтобы ты убил их! Каждого! Только так жалкие смертные запомнят величие и злость Богини Морей! Они должны понять цену её предательства!.. Принеси мне их головы. Тогда тебе не придётся заплатить ни дирала. Ты даже можешь получить награду Богини Морей!

— Человек, — пробормотала она. — Согласен ли ты? Это опасная авантюра, но награда того стоит, не права ли я? У тебя должна быть сила, чтобы справиться с ними! И я помогу тебе, но не думай обманывать меня, как и не пытайся обмануть Богиню Морей! Если ты нарушишь контракт, гнев Богини Морей падёт на тебя!

«Убить бывших последователей просто за то что они сменили веру? Да, это точно в стиле Богини Морей!»

Несмотря на шанс оскорбить Храм Штормов, Соран кивнул без колебаний: — Да, я убью их всех!

Сирена жестоко улыбнулась и медленно произнесла: — Хорошо. Иди за мной, я восстановлю твою ослабшую душу. Но помни своё обещание, это контракт заключённый с самой Богиней Морей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 190**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 190: Великое Восстановление

————

Храм использовал его как оружие.

Соран с самого начала догадывался, что его могут использовать для выполнения какой-нибудь миссии, но это только показывало его ценность. Если бы он не выделялся своей силой, то ему бы даже не дали такой возможности, и хотя отношения между Богиней Морей и Лордом Штормов были очень трепетными, она никогда не наносила удар по его верующим напрямую.

Такое могло привести к войне между богов.

Никто не желал войн храмов, не говоря о войнах между богами.

Сирена следовала учению своей богини и желала наказать тех, кто предал веру её богини. Это было важным испытанием веры, ведь если бы она их простила, то Богиня Морей могла бы отнять её силу. С другой стороны эти действия могли привести к войне между храмами, что тоже могло вызвать гнев Королевы Глубин. Поэтому временами перед жрецами злых богов вставал очень трудный выбор, и сейчас, когда боги не отвечали на молитвы, любое неверное решение могло привести к тяжёлым последствиям.

В заднем помещении храма, Соран вошёл в бассейн чистейшей воды совершенно голым. Это была святая вода Богини Морей, солёная на вкус. Когда холодная вода коснулась его груди, он почувствовал, как на смену холоду приходил тепло. Ощущение невозможно было описать, каждую его косточку наполнило тепло и радость, он чувствовал невыразимую близость матери.

«Видимо слухи были верны!»

Это означало, что Богиня Морей потянулась к титулу жизни. Для неё это было нетрудно, ведь вся жизнь началась в море, однако титул жизни требовал нейтрального мировоззрения, а не хаотичного. Так что, если она хочет расширить своё влияние, ей придётся постоянно следить за своими действиями, чтобы стать хотя бы нейтральной злой. Так она станет одним из злых божеств жизни.

Лорд Штормов и Королева Глубин очень интересные боги!

Отношения между ними были непостоянными. Временами они были близки как пара, временами сражались. Он внезапно вспомнил из своей прошлой жизни, что когда она потянулась к титулу жизни, Лорд Штормов поступил также. Хотя ему пришлось гораздо труднее – как Бог Грома и Молний, он не имел ничего близкого к титулу жизни, поэтому ему пришлось принять исследования Мистической Империи, с помощью которых он каким-то боком выкрутился и всё-таки потянулся к жизни, но рождённой из штормов и молний.

В итоге, правда, он провалился с потрохами!

Что, в общем-то, неудивительно. Все боги жизни прошлого были женщинами – очень красивыми женщинами с сильной материнской аурой. Каким образом они могли принять сурового и безумного мужика?

Тем не менее, Лорд Штормов не сдавался.

Он начал тренировать одну из своих дочерей как вторую богиню титула штормов. Амазонки прозвали её Дочерью Шторма, в то время как в остальном мире она стала Богиней Штормов. Её титулы включали женщин, жизнь, и детей, но только в тропической зоне. Возможно, из-за этого отношения между Лордом Штормов и Королевой Глубин стали ещё хуже.

Войны между ними начали вспыхивать совсем без причины.

Даже Хаотически Злые боги не нападали на сильных противников без причины, иначе они бы не выжили. Первую очередь всегда играла выгода!

Они сражались между собой, потому что оба хотели полностью завладеть тропической зоной!

Оба этих божества достигли большой силы и так, поэтому у них не было шанса достичь большего, не отобрав чужие титулы. Поэтому после длинного периода тишины они пошли по одному пути, чтобы однажды, один из них победил в бесконечной войне и достиг Великой Божественности.

Вода начала сиять тусклым голубым светом, после чего сирена начала петь глубоким, словно бы подводным голосом. Божественные заклинания высокого уровня были очень трудными в исполнении и требовали больших жертв. Чтобы изгнать негативную энергию, разъедающую тело Сорана, и восстановить его ослабшую душу, требовалось Великое Восстановление, на которое сирене пришлось потратить немалый запас давно копившихся в храме божественных сил.

Либо так, либо ей пришлось бы тратить свои собственные жизненные силы!

Тёплая вода волнами билась о его тело.

Кожа Сорана начала линять, словно на нём был слой грязи с головы до ног, из каждой поры тянулись нити чёрной слизи. И это было только начало, под нежной океанической силой все тёмные и скрытые раны на теле Сорана начали восстанавливаться, даже старые шрамы на его спине и груди исчезли. Любые болезни и повреждения тела восстановились!

Соран был очищен до идеального состояния!

Эффект был сильнее, чем от ритуала очищения крови, который просто увеличивал силу жизни и потенциал тела, в то время как Великое Восстановление исправляло все дефекты тела. Соран даже стал немного выше, его кожа побелела и упрочнилась, не осталось ни единой царапинки, даже все внутренние органы переродились. Но это было несравнимо с ощущением облегчения самой души, словно с его плеч сняли огромный груз.

Перед глазами появились строки:

«На вас действует заклинание Великое Восстановление!..»

«Все раны исцелены!.. Эффект Поглощения Энергии устранён!.. Ослабленная Душа Восстановилась!.. Тело полностью исцелено!»

«Всемогущие Руки [Легендарный Навык]: у легендарного разбойника умелые и ловкие руки, получающие +5 в любом испытании связанном с профессией. Более того, пользователь мастерски владеет любым оружием, включая даже артефакты и снаряжение с особыми требованиями!»

Сирена выглядела очень уставшей. Её взгляд остановился на Соране, поднимающемся из бассейна, и безжалостным голосом она сказала: — Человек! Запомни своё обещание! Иначе Богиня Морей заберёт всё обретённое тобой сегодня.

Соран остановился и посмотрел на своё голое, словно новорождённое тело, с лёгкой улыбкой на устах, после чего он поклонился и сказал: — Я запомню обещание Богине Морей. Предатели её веры понесут наказание! Им не будет жалости!

Если не наказывать тех, кто отворачивается от веры, положение Королевы Глубин может пошатнуться. Так что, хотя храм не мог атаковать напрямую новоявленных последователей Лорда Штормов, наказание должно было свершиться, пускай и руками наёмного убийцы. Таким образом, хотя все прекрасно будут понимать, кто стоял за убийствами, жрецы Лорда Штормов не смогут обвинить храм Богини Морей, раз он никак в этом не участвовал.

В глазах Сорана была жажда крови.

Он знал, что навлечёт на себя гнев Лорда Штормов, но его это не волновало.

Не делая трудный выбор, на этих островах не выжить.

Соран надевал свою одежду, сирена равнодушно наблюдала за ним. Когда он закончил, она медленно сказала: — Иди за мной, я дам тебе информацию о предателях и кое-что полезное. Ещё наш храм в тайне поддерживает одну команду пиратов в порте Тайлон. Если тебе потребуется их помощь, они сделают всё необходимое, но ты должен помнить одну вещь!.. Больше всего море ненавидит предателей! Каждый из них должен умереть! Не оставляй в живых ни одного, иначе Богиня Морей разгневается!

Сирена несколько раз сказала ему, что убить нужно каждого. Видимо она хорошо знала свою богиню.

Так делали свои дела злые боги.

Соран не был удивлён. Он тихо кивнул и сказал: — Я понимаю. Не выживет никто из них! Женщины и мужчины, старые и молодые, никому не будет оказано жалости! Они знали на что шли, когда совершали своё предательство!

Она улыбнулась. С довольным взглядом, словно оценив его безжалостность, она сказала смягчившимся тоном: — Враги хитры, но смертны. Их немало, поэтому тебе потребуется план. Вот, возьми список. Некоторые из них скоро отправятся в плавание, ты должен проникнуть в их ряды и убить каждого.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 191**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 191: Магия раздевания

————

Снаружи Храма Моря.

Соран вышёл из тени, в его ладонях была эмблема дарованная сиреной. Это был особый предмет с магическими свойствами, но в первую очередь он был нужен, чтобы команда пиратов храма знала, от кого он пришёл. При этом в эмблеме ничто не выдавало тот факт, что она принадлежала Храму Моря. Это просто была резная руна медузы.

Прежде чем он ушёл, сирена нагнулась и поцеловала его в лоб, прошептав что-то на океаническом языке.

Это была церемония благословления, но значительно более слабая, чем дарованная ему Девой Неудачи.

Говорят, что благословлённые поцелуем жрицы Богини Морей не подвергаются нападениям морских монстров, даже если такие попадутся прямо на пути.

Но бонусов к атрибуту это не даровало, потому как благословление не исходило напрямую от Королевы Глубин.

Только её личное благословление давало истинную защиту, при которой ни шторма, ни цунами не могли нанести вреда. Море защищало благословлённых и их слуг как своих детей. Можно было даже в некоторой мере командовать морскими монстрами, и сейчас только один из королей пиратов обладал такой силой.

Если бы Соран прыгнул в водоём храма до поцелуя жрицы, гигантский осьминог напал бы на него, но сейчас он даже внимания не обратит. Даже если в будущем он наткнётся на акул и других морских гадов, они его проигнорируют.

Таким было благословление жрицы Богини Морей. Обычно его можно было получить только в церемонии жертвоприношения или пожертвовав огромную сумму денег.

При этом длилось благословление всего неделю!

Эмблема полученная Сораном тоже была особенной – она была наполнена вечными заклинаниями. Такие предметы не добавляли силы в бою, но оказывались незаменимыми в особых ситуациях.

—

Название предмета: Затонувшая Эмблема [Незавершённый Предмет]

Ранг предмета: Редкий (2 ранг)

Описание: это особая эмблема навсегда зачарованная заклинанием Подводное Дыхание. С этим предметом ни одному существу не утонуть. Кроме того, она ослабляет давление воды, позволяя носителю нырять на бо́льшую глубину. С первого взгляда на неё становится ясно, что для полного эффекта эмблема должна вставляться в какой-то особый предмет.

Требования: нет.

Эффект: вечное Подводное Дыхание. Носитель может дышать под водой в любой среде.

Особый эффект: Сопротивление Давлению +2, Сопротивление Особым Подводным Условиям +2

—

Во тьме ночи...

Соран нахмурился, перебрасывая эмблему между пальцев. Где-то он уже видел такую эмблему, но не мог вспомнить где. На его памяти, было несколько случаев, когда среди островов Сороса находили легендарные предметы. Очевидно, она была частью чего-то, но чего...

Соран хотел бы рискнуть и найти этот предмет, потому что, если он не ошибался, то собранный целиком, он мог сравниться с божественным артефактом. В критический момент с его помощью можно будет призвать легендарного глубоководного монстра!

В море ничего лучше не найти!

Если он правильно помнил, то именно с его помощью кто-то уничтожил целый флот короля пиратов!

В новом, идеальном состоянии, Сорана настолько переполняла энергия, что он даже не думал лечь спать. Вместо этого он бегом вернулся в гостиницу и проверил свои способности. Подкинул монетку на палец и закрутил её с такой скоростью, что она засвистела!

А потом щёлкнул пальцем и монетка оказалась в другой руке с такой скоростью, что даже его глаза не уловили движения!

Естественно, проверить всё он пока не мог. Для Всемогущих Рук сперва потребуется найти что-нибудь с особыми требованиями, так что оставались только способности разбойника.

Теоретически, благодаря Всемогущим Рукам, даже не слишком хороший разбойник должен достичь уровня легенды, потому что ловкость обеих рук становится невыразимой. Это даже круче базовых способностей.

— Даже владение кинжалами восстановилось.

Кинжал покинул руку Сорана, очертил несколько остаточных изображений, и исчез в чёрной шёлковой перчатке другой руки. Его лучшим оружием всё было мачете, но это боевое оружие, в то время как кинжалами он мог пользоваться для других целей.

Например, мимо него проходили два стражника, когда пальцы Сорана шевельнулись, а уже через мгновение в его руке появился кошелёк.

Стражник даже ничего не заметил, надрез был настолько аккуратен, словно планировался на его одежде с самого начала.

— Да, со Всемогущими Руками воровать гораздо проще.

Эти деньги ему не были нужны, он просто хотел проверить способность на стражнике, профессионале второго ранга. Теперь он был уверен, что если потребуется, то сможет вонзить по кинжалу в почти противника, даже не используя скрытность! Со Всемогущими Руками он настолько быстр, что никакой противник не успеет ответить!

Внезапный удар наносил дополнительный урон. И хотя об этом не было написано, насколько знал Соран, Всемогущие Руки добавляли пять дополнительных единиц урона к первому удару благодаря его скорости.

Среди всех профессий, разбойники были самыми быстрыми – даже монахи не могли сравниться с ними. Хотя они могли при помощи особой способности нанести сразу кучу ударов, но это исключение.

Соран вернулся в гостиницу.

Хотя ещё был не вечер, людей уже в ней было немало.

Он открыл дверь и амазонки, явно перепившие, подняли на него взгляд. Одна из них была той самой крепкой женщиной, участвовавшей в потасовке в пабе. Она смеялась над тем как продолжила избивать какого-то мужика и всех его друзей, пока они больше пискнуть не могли. Все женщины разговаривали на языке амазонок, так что он их почти не понимал.

Ещё среди них сидела палач, которая немного раньше предлагала Сорану особые услуги. Она уже переоделась.

Остальные были в боевой одежде, но без доспехов. Кожаные куртки поддерживали их груди, больше напоминающие мышцы, чем жировые ткани. В отличие от обычных женщин, у амазонок груди такие, что они ими череп раздавить могут. С другой стороны, это были их самые недоразвитые мышцы.

Как известно, у слабой амазонки бицепсы сильнее, чем у среднестатистического мужчины.

Сила у амазонок не бывала ниже четырнадцати очков, часто встречались такие, что от природы имели шестнадцать.

Та, что избивала мужиков в пабе, игриво улыбнулась Сорану и что-то сказала на своём языке. Соран не понял, но остальные женщины тут же засмеялись, бросая на него взгляды полные садизма и странной энергичности, словно оценивая добычу с головы до ног. Они не стесняясь разглядывали его пах и перешёптывались, хихикая.

Он не удержался и нахмурился.

Такое отношение было оскорбительным. Даже дроу относились к сильным мужчинам с уважением, в отличие от этих дикарок.

Этим нужно было показать собственную силу, иначе они могли попытаться схватить тебя силой!

С мрачной улыбкой, Соран медленно подошёл к той, что ещё этим утром служила палачом неудачному клиенту, и медленно сказал: — Не желаешь немного волшебства?

Женщина с длинными красными волосами поднялась и бесстрашно сказал: — Желаю! Ты бард? Хе-хе! Умеешь петь? Споёшь мне?

Соран не ответил.

Он поднял руки перед собой, между его пальцев заплясал холодный свет, а уже через секунду он просто ушёл.

Остальные амазонки широко раскрытыми глазами уставились на свою подругу, внезапно покрывшуюся мурашками по всему голому телу. Её кожаная броня валялась под ногами, порезанная на лоскуты.

Соран уже поднимался на лестнице, но словно опомнился и сказал вслед: — А, точно! Этот фокус называется «магия раздевания».

После этого он спокойно ушёл.

Амазонки ещё не пришли в чувства.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 192**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 192: Возвращение Глоткореза

————

В зале нависла мёртвая тишина.

Одна из амазонок подняла кусок боевой юбки и с изумлением вытаращилась на аккуратные линии разреза: — Какой быстрый!

Как ещё магия? Естественно, амазонки сразу поняли, что он был настолько быстр, что разрезал одежду их компаньонки раньше, чем они успели среагировать. Более того, он разрезал даже её трусики, но лезвие клинка не коснулось кожи. Такая точность и скорость поражали.

Рыжая женщина почувствовала как по её спине пробегают мурашки. Кожа до сих пор ощущала холодные прикосновения кинжала, но на ней не было ни царапины.

Они не могли понять, как ему это удалось.

Амазонка с длинными русыми волосами глубоко вдохнула и сказала: — Ну и жуткий разбойник! Доложите нашим, чтобы относились к нему осторожнее, нам таких врагов не надо. В будущем он может пригодиться.

В этом мире только силой можно было добиться уважения.

Даже амазонки, известные своими издевательствами над мужчинами, знали, когда стоит отступить.

Если не показать им силу, эти женщины будут относиться к тебе как к животному. Дроу звали женщинами-убийцами, но амазонкам подходило разве что «хулиганки». Когда имеешь с ними дело, то нужно уметь вовремя показать зубы или даже ударить. Только доказавшим свою силу они проявляли заслуженное уважение.

Соран, тем временем, поднимался по лестнице и с трудом удерживал улыбку: «Наконец-то мои руки ощущаются почти такими же как раньше. Думаю, я уже близок к уровню воинов Войны Големов, которые могли клинками отбивать пули. В своей прошлой жизни, я бы смог сбрить каждый волосок с её тела, не коснувшись кожи!».

Пока что у него не хватало ни ловкости, ни скорости на такой трюк. Если бы он попытался, то оставил бы на ней множество царапин.

Всемогущие Руки – легендарная способность.

В любой профессии, легендарные способности, даже если не давали сиюминутной выгоды, всегда давали огромное преимущество в тех или иных ситуациях. Восстановив Всемогущие Руки, Соран хотя и был на третьем ранге, но силой равнялся четвёртому. Когда он будет четвёртого ранга, то благодаря этой способности будет по силе как полулегендарный боец!

В этой жизни его прогресс был значительно быстрее, чем в прошлой, но, к несчастью, у него до сих пор не было ни Чувства Кинжала, ни Тройного Уклонения. Эти способности были ему жизненно необходимы.

«А, ещё же Чувство Опасности! Без сверхчеловеческих чувств, каким образом мне получить Чувство Кинжала?», – нахмурился Соран, вспомнив важную деталь, после чего медленно толкнул дверь, заглянул в комнату, быстро убедился, что всё в порядке, закрыл дверь за собой и прошмыгнул к Вивьен.

Сцена была слегка пугающей – её крохотное тело висело в десяти сантиметрах над кроватью, волосы развевались, будто на ветру. Столы и стулья, все предметы, что на них стояли, парили вместе с ней.

Она не контролировала свою божественную силу!

Не первый раз Соран такое видел.

Уже несколько раз она то взлетала сама, то иногда и Сорана поднимала. Временами, вышедшая из под контроля божественная сила могла нанести вред, но пока Соран был рядом, подобное происходило реже.

Он аккуратно поставил все предметы на места, после чего взял младшую сестру на руки. Маленькая девочка была в глубоком сне, но, похоже, ощущала внешний мир. Её выражение лица стало мягче, дыхание спокойнее.

Как если бы она была в сознании.

Соран не понимал, почему она не просыпалась. И не знал, как долго она провела во сне в прошлый раз.

— Дай мне немного времени, — прошептал он, прижав сестру к себе. Затем он поцеловал её в лоб и аккуратно положил обратно на кровать. — Сейчас я не уверен, что смогу полностью подавить волю Страха. Мне нужно ещё немного времени, подожди ещё совсем чуть-чуть, и я помогу, обещаю.

Он поднялся и накрыл её одеялом, после чего сел рядом и погладил длинные волосы. Поле невидимой энергии постепенно ослабло, всё вернулось в норму.

Соран тихо достал свиток и принялся читать, поглядывая на него время от времени. Теперь, когда он согласился на просьбу жрицы Богини Морей, выполнить её было необходимо, иначе он будет проклят.

В свитке было несколько торговцев работающих на Княгиню Княжества Россад.

Соран слышал про эту женщину. Она известна не только своей красотой и богатством, но ещё и безжалостностью сердца.

Ходит слух, что Князя Россада отравила именно она!

Конечно, это был просто слух, но вне зависимости от его правдивости, правила Княжеством именно она, третья жена старого Князя. Сыновья Князя были убиты ею один за другим, только одна маленькая принцесса выжила. Поэтому Соран запомнил эту женщину, которую многие называли чёрной вдовой. Женщина даже пошла войной на другие княжества и почти объединила юго-запад под своим началом.

Она пришла из древней семьи колдунов и обладала очень глубокими корнями.

В семьях колдунов часто рождаются эксцентричные люди. Возможно, дело в том, что они вошли во многие запретные зоны, пытаясь поддерживать чистоту своей родословной.

Эта женщина совсем не проста!

Она как безумная копит богатства, в то же время нанимая тайных агентов среди искателей приключений злого мировоззрения. Она была готова пойти даже против веры ради выгоды. Хотя Богиня Морей защищала её корабли, видимо это приносило недостаточно дохода, и тогда она приказала своим людям отказаться от Королевы Глубин и начать поклоняться Лорду Штормов, которому принадлежали более богатые территории.

Ей были нужны богатств островов Сороса. Пока будет позволять вера Лорда Штормов, они будут торговать с любыми поселениями и племенами верующими в него. Кроме того, он тоже мог защищать корабли, так что она не боялась, что корабли начнут тонуть.

Всё во имя выгоды!

Однако она не ожидала, что Храм Морей ответит на измену вере так быстро. Княгиня надеялась, что её защитит потеря контакта с божествами.

Если бы Богиня Морей действительно спала, то ей бы могло удастся, но её сила оставалась в мире, и теперь предателям не избежать наказания!

...

Небо совсем стемнело.

Соран сложил свиток, подошёл к Вивьен, поцеловал её в лоб, и прошептал: — Я скоро вернусь.

Он взглянул на окно последний раз и ушёл.

Вскоре после этого маленькое тело Вивьен вновь начало подниматься в воздух. Плотно закрытое окно задрожало, вся мебель поднялась в воздух. Постепенно всё в комнате взлетело и закружилось вокруг девочки, медленно переплывшей в центр комнаты. Будь Глория здесь, она бы поставила вокруг неё энергетический барьер, чтобы сдерживать божественную энергию.

Под тусклым светом луны, Соран пошёл к ближайшему доку.

На Княгиню работали очень сильные торговые альянсы, в которых могли встречаться даже волшебники высоких рангов. Она владела большим числом минералов, продавала оружие, рабов, специи, и много других запрещённых товаров. Хотя она была правителем Княжества Россад, но вся выгода от торговли шла только в её карманы, в то время как населению приходилось затягивать пояса. Даже армия Россада была не так сильна, как её личная охрана.

Соран не знал, насколько сильна она лично, но знал, что на неё работает пять частных легионов.

Никто не видел её саму в бою, но если верить слухам, то она Ученик Дракона.

Порт выглядел довольно мирно. В это время уже почти все спали.

Соран, скрываясь в тенях, пришёл в Торговую Палату. Они обладали семью большими кораблями, и на них работало больше пяти сотен матросов и стражей.

От храма он получил сложную задачу – пять целей уже уплыли в море, другие были с охраной.

Первой целью Сорана было убить всех, кто остался, поднять панику, и когда остальные вернуться разбираться, то убить и их тоже.

Пираты Храма Морей были его разведчиками. Как только цели вернуться, он об этом узнает.

Торговая Палата выставила стражника на входе, но Соран даже не вышёл из теней, а он уже лежал на земле со вскрытым горлом.

Соран достал своё мачете и бесшумно забрался на крышу, после чего покрыл лезвие ядом виверны. Затем он зарядил арбалет и вложил в Перчатки Мастера Потасовок множество метательных ножей.

Спрыгнув с крыши во внутренний двор, он снова растворился в тенях.

Никто его не заметил.

Охота началась!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 193**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 193: Бесподобный безумный танец

————

Под холодным лунным светом.

Два стражника Торговой Палаты Россада вышли на патруль. Эта организация орудовала огромными объёмами товаров, поэтому стража здесь всегда была очень строгой, патрули постоянно наблюдали за всей территорией.

Оба стражника были не очень молоды, они шли и обсуждали где в порту Тайлон самые лучшие проститутки.

Вдруг, тень рядом с ними исказилась.

Старший, в возрасте лет сорока, тут же остановился. Большой боевой опыт отточил его инстинкты и научил правильно воспринимать опасность. Вдвоём они практически сразу обнажили оружие.

К несчастью, было слишком поздно.

Холодный клинок поразил старшего в спину, через мгновение ещё один загнутый клинок ударил в шею его товарища, практически отрубив ему голову одним ударом.

Соран использовал левую руку, поэтому перебил позвоночник, но не смог отрезать голову целиком, и она осталась висеть на полоске мышц и кожи.

Оба тела упали, обильно разливая кровь.

Соран удержал первого на клинке, а второму подставил ногу, чтобы ослабить шум и не привлечь внимания.

Он вытащил свой клинок и убрал оба тела в угол.

До сих пор он не заметил здесь никого, кто мог бы ему угрожать. Сильнейший противник был третьего ранга, но и он пал от внезапного удара легендарного клинка. Одна ловушка на входе чуть не вызвала проблемы, но в остальном всё проходило гладко, и практически все в Торговой Палате спали.

Многие из них были обычными людьми, основные силы давно отправились в море.

Соран уже убил двадцать шесть человек, запах крови в воздухе стал очень сильным. Если кто-то проснётся, то может протрубить тревогу, так что время утекало.

С каждым убийством жажда крови в его взгляде становилась сильнее. Он ощущал что-то, чего не чувствовал никогда раньше.

Его сердце уже потеряло всякую жалость. Когда он вошёл в спальню, то его лезвие превратилось в луч света, прошедший сквозь глотки пяти человек за одно мгновение. Один из них проснулся, попытался подняться, и его голова завалилась назад, висящая на одном лишь куске позвоночника.

Двор был большим, у Сорана не было времени искать только те цели, что были в списке. Все здесь должны были погибнуть.

— Что за... — пробормотал один из экспертов Торговой Палаты. Свирепый мужчина проснулся от запаха крови, его рука уже сжимала клинок.

Он открыл дверь и осмотрелся, после чего издал боевой рёв. Десяток мужиков в неопрятной одежде прибежали к нему, они только проснулись и взяли оружие, как побежали на зов.

Он приказал: — На нас напали! Разбудить всех!

Но в этот момент тень за его спиной приобрела чужие черты.

Необъяснимый холод возник прямо в его сердце, и когда он опустил глаза, то увидел торчащий из своей груди белый, ледяной клинок. Вокруг раны уже поднималась струйка холодного пара.

Соран не надевал маску. Он не собирался отпускать никого из них живьём, поэтому она не была ему нужна.

Когда его меч поразил сердце эксперты, чей уровень превышал даже третий ранг, он поднял руку и с каждого его пальца выстрелил Мистический Снаряд.

Голова бойца лопнула как шар с фаршем.

Будь на его месте продвинутый воин, и атака Сорана не нанесла бы такого урона, но какой бы ни была его профессия, в прочности тела она не заключалась.

Хотя глава Торговой Палаты был убит меньше чем за долю секунды, тот факт, что враг был всего один, придал страже храбрости. Кто-то побежал объявить тревогу, но умер раньше, застреленный из арбалета.

Всемогущие Руки увеличивали даже меткость, поэтому Соран попал точно между позвоночных дисков в затылке, после чего прыгнул вверх, мгновенно оказавшись на брусе у круши. Ещё двое схватились за вскрытые глотки.

Аура страха распространялась.

Некоторые попытались сбежать, другие кричали от страха.

Соран был равнодушен. Он бросился прямо на врагов, которых было в десять раз больше, и оставляя за собой остаточные изображения, порубил их всех на части в безумном вихре. Не прошло и пятнадцати секунд, прежде чем все они превратились в груду частей тел.

В Торговой Палате раздался крик ужаса, но никто в порте Тайлон не додумался бы пойти ночью на такой крик.

Соран поднял арбалет и без всяких эмоций пристрелил кричащего.

Осталось уже не так много.

Он хладнокровно осмотрелся, после чего зажёг факел и бросил его в склад.

Сирена приказала убить каждого здесь, поэтому времени на заметание следов не было. Он мог только стащить всё самое ценное и сжечь признаки расправы.

Закончить зачистку нужно было за полчаса, иначе могла заявиться стража порта. Хотя его на миссию отправил Храм Морей, Соран не собирался сражаться с представителями власти.

...

В гавани, Соран бросил тело в море, после чего спрыгнул туда сам и приземлился на гладь воды, словно она была землёй. Это было заклинание Левитация. Волшебники при помощи него могли зависать в воздухе, но как разбойник, Соран пользовался снижением собственного веса эффективнее. Конечно, более глупый разбойник на его место мог уменьшить свой вес до нуля, но гораздо удобнее не закончить заклинание до конца и с весом в несколько килограмм перемещаться по любым поверхностям и прыгать на десятки метров.

Волшебникам подобное было бесполезно, но Соран ощущал пользу этого заклинания даже в бою. Чего только стоит лёгкий толчок рукой, при помощи которого можно перекинуть себя хоть через несколько зданий, или бросаться на врагов из теней как пикирующий сокол. Никто даже понять не сможет, что происходит.

Ничто так не помогало в бою, как находчивость!

«Бум!», – раздался грохот, и два корабля вспыхнули как спички. Один сразу начал тонуть.

Соран нахмурился, заметив, что вымазан в крови по уши, и растворился в тенях.

Сегодняшняя волна зачистки завершена. Сирена наверняка останется довольна.

Очевидно, большего он сделать за один день не мог, всё же список целей был трёхзначным числом. Можно проноситься сквозь толпу, оставляя за собой горы трупов, как безумный танцор, но стоил ли того риск?

...

Следующим утром порт Тайлон был очень тихим из-за того, как много смертей случилось ночью.

В Торговой Палате Россада было почти пятьдесят людей, и никто из них не выжил. Большинству вскрыли глотки, при этом не было никаких следов сопротивления, будто они сами давали себя на убой. Это была односторонняя резня, и к утру так и не удалось потушить два корабля, которые горели до сих пор. Все, кто оставались охранять эти корабли, тоже лежали со вскрытыми глотками. Лишь несколько людей Торговой Палаты, которые в это время посещали публичные дома или другие места, остались в живых, но теперь были в таком ужасе, что спрятались чёрт знает где.

Весь порт Тайлон встряхнуло.

У каждого на устах было прозвище «Глоткорез», даже самые хладнокровные вздрагивали, когда слышали о нём.

Почти сотня убийств за ночь! Кто это мог сделать, кроме как легендарный убийца?

Всё указывало на то, что он действовал один!

Мудрые почувствовали, что за этим стоит Храм Морей. Стража убирала следы побоища, но даже не говорила о том, чтобы арестовать убийцу. Единственные, кто действовали, были последователями Лорда Штормов. Если они ничего не сделают, то вера в Храм Штормов ослабнет!

Каждый, у кого была хоть пара извилин, понимал, что это сражение между Храмов, и каждый, у кого была хоть одна, понимал, что в такое лезть ни за что не стоит!

Это было слишком опасно!

...

В Храме Морей.

Соран появился из тени. Сирена его уже долго ждала.

На её тёмно-зелёном лице появилась улыбка, и она медленно сказала: — Ты хорошо потрудился! Я довольна твоими успехами! Эти предатели получили по заслугам!

Она протянула руку к нему: — С остальными рыбами, сбежавшими из сети, тебе не придётся разбираться одному, я дам тебе подмогу. Но ты должен быть осторожен. Последователи Лорда Штормов этого так не оставят, они уже ищут убийцу предателей. Напрямую они не станут сражаться, но могут нанять искателей приключений. Конечно, я мои люди прикроют тебя, но всё равно смотри по сторонам вдвое тщательнее.

— Моя вера в Богиню была укреплена, — продолжила сирена. — Люди, что сомневались в вере, теперь верны Богине. Ты напомнил им, почему нельзя предавать своих богов.

— Следуй за мной. Я хочу наградить тебя за работу. Возможно, тебе будет интересно продолжить служение Богине Моря. Возможно, ты жаждешь богатства или силы. Храм Морей исполнит твоё желание.

Злые боги не нуждались в любви своих последователей, им хватало страха и благоговения.

Сирена вела за собой Сорана с улыбкой на лице. Она была в хорошем настроении из-за того, с какой скоростью и жестокостью он выполнил миссию.

Кроме того, даже те, кто сомневались в вере, теперь были уверенными последователями Богини Морей.

В будущем, если кто-то ещё захочет сменить веру, то сперва вспомнит о произошедшем сегодня.

Однако этого не было достаточно. Многие предатели до сих пор живы, а одного страха недостаточно для наказания за их проступок.

Резня должна продолжаться.

Лишь кровью омоются их грехи! Престиж Королевы Глубин родился не из милосердия!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 194**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 194: Голос Мертвеца

————

Сирена привела Сорана за собой в подземное помещение храма.

Он спокойно следовал за ней. Прошлая ночь принесла ему не слишком много опыта за убийства – враги, в большинстве своём, были слишком слабы – зато он получил уникальную способность, открывающую путь в профессию убийцы, «Сердце Убийцы».

Основные силы Торгового Дома Россада уплыли, так что в основном он убивал матросов и слабых стражников, лишь два человека были старше третьего ранга.

Для Сорана теперь могли составлять проблему только противники четвёртого ранга – пятнадцатого уровня профессии – да и то небольшую.

«Сердце Убийцы [Пассивная Способность]: Вы уже привыкли к смерти и крови. Для Вас закончить чью-то жизнь не трудно и не страшно. Ваши руки уже омыты кровью сотен жизней, Вы стали безразличны к смерти и безжалостны к врагам. Даже заклинания вроде Успокоения не способны повлиять на Вас. Эта способность требуется для получения полулегендарной способности Инстинкт Убийцы»

Если Сорану удастся получить способность Инстинкт Убийцы, то он даже в изменённых состояниях сознания сможет сохранить свои боевые способности. Например, даже если ему не удастся избежать эффекта Замешательства, Заблуждения, или Неистовства, его тело и воля перейдут под контроль Инстинкта Убийцы. Однако получить эту способность будет очень трудно, потому как она требовала переступить через горы убитых и переплыть реки крови.

Он пока не представлял как ему получить эту способность.

Во всём мире она была лишь у единиц, но и они явно не стали бы ею хвастаться.

Сердце Убийцы могло развиться по двум направлениям: в пассивную способность Убийца, или в пассивную способность исключительно для самых злых даже среди злого мировоззрения – «Несущий Смерть».

Сто голов, пятьсот, тысяча...

Однако эти три способности были независимыми, так что, например, способность Убийца не заменит Сердце Убийцы, они обе будут работать вместе. И если к ним добавится легендарная Несущий Смерть, то и её эффект добавится, так что если получить все три, то можно стать гораздо сильнее. С другой стороны, тогда у паладинов и других светлых профессий появится бонус к урону против такого человека, как против чистого зла.

В воздухе ощущалось море.

Но Соран почувствовал что-то странное и нахмурился.

Сирена, не обращая внимания, продолжала двигаться вперёд. Под храмом было расположено множество подтопленных тоннелей, словно бы сам храм построили прямо в океане. Всюду слышалась капающая вода.

Сирена привела его к платформе, остановилась в определённо месте, и издала тихий гудящий звук. Морская вода перед ними тут же забурлила, словно мгновенно вскипела.

Три странных существа медленно появились перед Сораном, всплыв из тёмно-синей морской воды.

— Это же... — он слегка оцепенел. — Аура нежити?! Что это такое?

Три искажённых существа появились перед Сораном. Первый выглядел как оборотень-акула, но с прогнившей кожей, покрытой ракушками и водорослями. Второе напоминало сирену, но только с одной парой рук, и это существо тоже было мертво. Последней была баньши со зловещим взглядом. Возможно, раньше она была обычным духом, но потом превратилась в океаническую баньши.

— Не удивляйся, — усмехнулась жрица-сирена. — В море полно опасностей и смертей. Богиня Морей правит как жизнью, так и смертью в море. Это её рабы, и теперь они будут твоими помощниками. Предатели получили помощь Храма Штормов, одному тебе будет трудно их победить, поэтому я отправлю с тобой сильных помощников. Следуй за мной!

Она схватила его за запястье и открыла портал, а в следующее мгновение они появились где-то среди обширного моря. Рядом находились коралловые рифы, сквозь толщу воды проглядывало морское дно. Возле островов Сороса затонувшие корабли встречались повсеместно, особенно на древних торговых маршрутах, пролегавших между рифов. Видимо это был как раз такой маршрут.

— Са!.. А!.. Моло!.. — гудела сирена странные звуки на океаническом языке. Даже будь Соран гением лингвистики, ни за что бы он не понял языка морских существ, однако понимать было не обязательно, чтобы почувствовать энергию этого языка. Невидимая, она пульсировала на поверхности моря, а потом вдруг растянулась на сотни метров.

Большие белые акулы начали появляться одна за другой!

Эти огромные океанические монстры окружили их со всех сторон. Они были очень опасны и чаще любых других монстров встречались в океане. Челюсти этих рыб так сильны, что без труда перекусывают малые лодки, а некоторые из них вырастают до размера китов и без труда пожирают целые корабли. В этом океане, после Мистической Империи, часто появлялись мутанты легендарного уровня.

Что-то начало всплывать из глубин океана, появились сильные волны. Тут и там появились наги, но выглядели они так, словно умерли, и их телами завладели какие-то водоросли.

Они напоминали гулей, но были гораздо сильнее.

Из глубин раздался грохот, вслед за которым водную гладь разорвала мачта затонувшего корабля.

С множеством пробоин, покрытый ракушками и водорослями, поднялся он из глубины. Магия наполнила это судно и корабль-призрак начал восстанавливаться на глазах.

По его палубе расхаживали существа напоминающие и обычную нежить, и призраков одновременно.

Вокруг начал расстилаться туман, над океаном нависла аура неминуемой смерти.

— Это Призрачный Флот! — жестоко улыбнулась сирена и показала Сорану ракушку в форме рога. — Богиня Морей разделила свой Призрачный Флот между всеми храмами. Я могу призвать лишь один корабль, но тебе должно хватить его, чтобы разобраться с предателями.

Словно невидимая сила толкнула корабль, его чёрные паруса тихо натянулись.

Сирена опять взяла Сорана за руку и привела его на палубу корабля, после чего посмотрела на неживых матросов и в глазах её появился странный свет.

Внезапно вся нежить волной встала на колени, корабль-призрак полностью смолк, лишь жуткий ветер продолжал завывать.

Корабль был живым. В буквальном смысле. При помощи легендарного заклинания, он был превращён в нежить.

Это как заклинание волшебников «Оживить Замок».

Сорану было очень некомфортно.

Он словно стоял на гниющем трупе огромного существа. Даже чувствовал дыхание корабля, и это было дыхание смерти.

Сирена протянула ему рог и сказала: — С этого дня корабль-призрак будет подчиняться тебе, человек. Не разочаруй меня!

Он принял его и перед глазами появилось множество строк:

—

Название существа: корабль-призрак Голос Мертвеца

Тип существа: оживлённое строение

Описание существа: боевой корабль, разбившийся о рифы сотни лет назад. Мёртвые души постепенно переплелись с кораблём и сделали из него корабль-призрак. О нём было сложено множество в легенд, прежде чем он завладел вниманием Богини Морей. Он отправила легендарного Жреца, чтобы захватить корабль и превратила его в нежить низшего уровня при помощи своих божественных сил. Корабль обладает простым сознанием и восстанавливает себя как обычная нежить. Может плавать в любом море. История сделала этот корабль одним из сильнейших в мире!

Капитан: Соран (Временно)

Команда: Утопленники (49), Мстительные Морские Духи (12), Океанические Призраки (72), Сирены-баньши (9), Неживые Оборотни-акулы (6), Пленённые Духи (872) [Заперты]

Снаряжение: Топящий Траур (столкновение), Пушки Мертвеца (24), Призрачные Паруса, Тяжёлая Артиллерия (2).

Способности: Призыв Тумана, Подводная Навигация, Проклятый Корпус.

—

Соран слегка оцепенел, получив рог, но про себя он был взволнован.

Призрачный Флот реально существовал!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 195**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 195: Великая Невидимость

————

Вода вокруг успокоилась, до самого горизонта не было ни одной волны.

Голос Мертвеца пришёл в движение бесшумно, рядом с Сораном на палубе стояла Сирена. Она была довольна тем, как оцепенел Соран, когда появился корабль-призрак.

После того как кораблю был отдан приказ, вся палуба вдруг задрожала, после чего он разделился надвое, обнажив бесформенное существо из сотен сросшихся тел, что было его сердцем, и начал утопать. Словно змея, один из канатов обвил руку Сорана за мгновение до того как нахлынула волна.

Корабль ушёл под воду.

Голос Мертвеца затаился под водой, среди сотен рыб, медуз, и прочих океанических существ. Утонувшие матросы двигались по палубе, управляя кораблём.

Сирена с удовлетворением осмотрелась и сказала: — Корабль-призрак останется здесь. Когда предатели вернуться, ты сможешь напасть на них прямо из под воды.

— Понял, — кивнул Соран.

Похоже, Богиня Морей имела больше власти в мире смертных, чем он думал.

Она потянулась не только к титулу жизни, но и титулу смерти.

«Хотя она ограничивается исключительно океаном, но не слишком ли много у неё планов? Какая у неё цель на самом деле?»

Соран неожиданно почувствовал, что в этом она похожа на Королеву Пауков Лолс.

В прошлой жизни он не имел дел с океаном, поэтому почти ничего не знал о Богине Морей. Но знал, что она настолько сильна, что не многие боги способны ей угрожать. Даже если она потеряет свою божественную силу и станет Святой, кому удастся найти её в безграничном море?

С другой стороны, он не помнил, чтобы она совершала что-то заслуживающее внимание в Смутные Времена.

Возможно, дело в том, что её вера так и не распространилась на континенте, потому что её постоянно подавлял Лорд Штормов!

Соран почувствовал назревающую конспирацию, но не мог понять, что именно она замышляла.

...

Вернувшись в Храм Морей, Соран растворился в тенях и бесследно исчез.

Главные последователи Лорда Штормов находились в тропических лесах островов Сороса. Там очень часто происходили естественные шторма.

Хотя в порте Тайлон был и его храм, сравниться с Храмом Морей он не мог. Всё же, порт Тайлон не принадлежал Островам Сороса, он скорее был кусочком океана, поэтому влияние Королевы Глубин здесь было сильнее.

Новость о Глоткорезе всё ещё распространялась, под её влиянием нарастало беспокойство. Чуть ли не в каждом пабе обсуждали происшествие.

Были даже люди, которые собственным нутром клялись, что Глоткорез – легендарный убийца!

Собственно, даже в Храме Морей считали, что Соран на грани легендарного уровня, поэтому и пытались сделать его своим. Всё же, он пережил Поглощение Энергии, сохранив при этом бо́льшую часть силы, а такое под силу не меньше чем полулегендарным разбойникам.

В целом, легенд было довольно много, но это если не смотреть на профессии, а так на каждый класс встречалось лишь горсть!

Во всём порте Тайлон, хотя он и был ключевой точкой прибрежной торговли, было всего лишь трое полулегендарных профессионалов, и все они принадлежали храмам.

Чего Соран не ожидал, так это того, что он даже получит рейтинг легендарности:

«Глоткорез [Местные слухи]: в раннем ноябре 1675 года, в порте Тайлон, Вы приняли задание Храма Морей и устроили чистку среди тех, кто предал веру. В этом сражении Вы убили столько людей, что во всём порту началась паника. Слухи о таинственном Глоткорезе достигли даже прибрежных городов, но вскоре распространятся на весь юг. [Рейтинг Легендарности: +1]»

Видимо легендарные сражения были не единственным способом получить рейтинг легендарности.

Вампир-полубог пользовался именно этим методом, чтобы распространить страх перед собой.

Однако сейчас ему рейтинг легендарности только мешал. Чем известнее он станет, тем выше шансы, что привлечёт внимание. Соран не хотел сталкиваться с другими фракциями, у него и так хватало врагов.

До возвращения остальных предателей в порт пройдёт не меньше недели, а скорее две, так что у Сорана было время приготовиться. А готовиться нужно было тщательно, ведь среди противников может оказаться чародей высокого уровня!

Торговой Палатой Россада владела Герцогиня, она пришла из древней семьи колдунов. Такие семьи, накапливающие богатства и власть на протяжении поколений, обычно очень сильны. В списке целей было как минимум три колдуна, но сирена ни разу не видела их в действии, поэтому не знала какой силой они обладали. Однако расслабляться не стоило точно. Чародеи высоких уровней представляли огромную опасность, готовиться к столкновениям с ними следовало с максимальной осторожностью.

Неживые матросы на Голосе Мертвеца были максимум третьего ранга, а в большинстве своём второго. Их можно использовать против противников низкого уровня, но никакой угрозы чародеям высокого ранга они представлять не будут. Если среди противников есть жрец высокого уровня, то одно «Развеять Нежить» и больше половины просто исчезнут. Только баньши и оборотни-акулы смогут выдержать силу этого заклинания.

На самом деле, корабль-призрак имело смысл использовать только благодаря его орудиям. Одного залпа хватит, чтобы затопить любое судно.

Чародеи были той ещё проблемой, поэтому Храм Морей не стал нанимать слабых искателей приключений. Важнее всего было не оставлять доказательств того, что за этим всем стояли они.

Все знали, что в произошедшем виновны именно они, но без доказательств никто ничего не сделает!

Так выглядели тайные сражения между храмами!

Соран вернулся в отель. После его «магии раздевания» амазонки стали вести себя приличнее перед ним. А после слухов о Глоткорезе вообще притихли.

В их взглядах на Сорана был страх и уважение, наверняка они подозревали, что это он таинственный легендарный убийца, но не имели никаких доказательств. Да и в любом случае, Глоткореза поддерживает Храм Морей, так что лучше сохранять бдительность.

Храм Морей был в этом месте даже раньше, чем образовался порт Тайлон. Не все здесь были верными последователями Королевы Глубин, но никто не хотел переступать дорогу самой влиятельной организации острова.

С другой стороны, влияние Храма Морей в последние годы ослабевало. Корни пущенные в самое основание острова выкапывал Храм Штормов.

В комнате, маленькое тело Вивьен снова парило в воздухе.

Соран поднял руки и погладил её по волосам, после чего аккуратно отнёс на кровать.

Сейчас его воля была сильна, но далека от состояния, в котором была во время тренировки среди льдов. Однако для победы над волей лорда Страха нужна не только сильная воля, но и большой запас силы жизни. Когда Соран босиком прошёл тысячи километров в Ледяном Королевстве, то не только его воля стала крепче стали, но и сила жизни достигла своего пика. Можно сказать, тогда его волю поддерживала вера, вера в собственную неуязвимость.

Даже если его воля сейчас была достаточно сильна, то силы жизни не хватало!

И он не был уверен, что сможет победить лорда Страха, не подтолкнув себя к самой грани отчаяния.

Поэтому шанса требовалось дождаться.

Соран не действовал, если не был уверен хотя бы на восемьдесят процентов!

Комната быстро вернулась в норму.

Он сел рядом с Вивьен и начал гладить её волосы. Дыхание девочки постепенно успокоилось. Всё, что висело в воздухе, вернулось на землю.

Во вчерашнем сражении, хотя враги были слабы, он получил пятнадцать тысяч очков опыта за убийства. Этого было недостаточно для повышения уровня Танцора Теней, но вполне хватало, чтобы повысить уровень Волшебника до седьмого, а это даст слот для заклинания четвёртого уровня. Для чародеев на этом уровне не было ничего важнее Каменной Кожи или Великой Невидимости.

Соран даже не сомневался в том, что выберет Великую Невидимость!

У него с собой был элементальный камень земли, с помощью которого и так можно использовать Каменную Кожу каждые три дня, так что необходимости в защитных заклинаниях у него не было. Кроме того, Невидимость он уже знает, так что ему потребуется гораздо меньше времени на изучение её продвинутой версии. Кроме того, это одно из самых лучших заклинаний для разбойников!

Пожалуй, даже, не «одно», а самое лучшее.

Великая Невидимость, даже если он атакует, не исчезнет. Соран сможет сражаться со своими противниками, даже не выходя из невидимости!

Он очень давно ждал это заклинание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 196**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 196: Источник хаоса

————

Небо медленно потемнело.

Соран поднялся и прислушался. Где-то доносились мужские крики.

Не меньше половины проституток в порте Тайлон принадлежало амазонкам, а когда эти женщины занимаются серыми делами, то работают куда более жестоко, чем мужчины. Они занимаются и другими запрещенными зонами этой сферы, включая мужскую проституцию, а их бизнес аж до южных портовых городов.

Многие старые и одинокие аристократки нуждались чувствовали себя обделёнными мужским вниманием. На южном берегу хватало аристократок с мужчинами-рабами. Они выбирали себе новые игрушки на рынке рабов, словно осматривали скот, но зачастую относились даже хуже.

Чем-то строй местного мира напоминал древний Рим.

Снизу до сих пор продолжались пытки.

Слух у Сорана стал гораздо лучше, так что время от времени он слышал тихие завывания из подвала. Амазонки, похоже, сражались с кем-то из местных, потому что в последнее время они постоянно кого-то пытали и избавлялись от тел. Хотя снаружи отель выглядел тихим и спокойным, но только потому что они хорошо прикрывали следы своей деятельности.

Соран не хотел попасть в стычки между местных банд, так что думал перебраться в Храм Морей. Сирена без труда устроит их с Вивьен, а безопасность там даже лучше. Но оставаться в их долгу, как и давать рычаг давления, не хотелось.

Крик внезапно оборвался. Послышалась женская ругань.

Видимо пленник умер от боли слишком рано, на её вкус. Затем открылась дверь, послышались шаги трёх человек. Одна женщина шагала особенно тяжело, наверняка на ней была тяжёлая броня. Обычные воины-амазонки были тяжёлой пехотой, эти женщины даже против тяжёлой кавалерии осмеливались выступать.

Но Сорана их дела не интересовали. Он закрыл окно и принялся за изучение магии.

Перед его глазами появились строки:

«Профессия Волшебник теперь 7 уровня»

«Получено 25 Очки Навыков [ЛВК20 + (ИНТ20 - 10) / 2], Очки Здоровья увеличены на 10 [Здоровье Профессии 4 + (ТЛС21 - 10) / 2]»

Соран без сомнений вложил все полученные очки в Литературу. Это был его самый продвинутый базовый навык, достигший ста восьмидесяти пяти очков. Большую часть он получил благодаря таким вложением, меньшую просто читая книги. Соран уже мог без труда читать между строк, отлично знал традиции, географию, и религию человеческого общества. Он, конечно, не был на уровне учёных, но мог бы без труда стать учителем в аристократической семье.

При помощи знаний мира смертных эту способность можно поднять только до двухсот пятидесяти очков, для продолжения повышения уровня требовалось изучать божественные, магические, сверхъестественные, и планарные науки.

Если кто-то достиг трёхсот пятидесяти очков, то наверняка знает о планах очень многое!

Чтобы достичь такого уровня, нужно путешествовать между планами лично.

Многие Волшебники путешествовали между планов. Одна из самых известных групп – Звёздный Путь, среди них попадались люди с самым высоким уровнем образования.

Звёздный Путь не был профессией, скорее он был призванием. Или титулом.

Соран успокоил разум, после чего взял толстую пачку белой бумаги и принялся за анализ Великой Невидимости. Этот свиток он купил в Храме Морей – жрица подумала, что ему он понадобится в бою. Едва ли она могла догадаться, что он собирается его изучить.

Соран пока не доверял сирене, так что не хотел, чтобы она слишком много о нём узнала.

Она даже не знала, что он Танцор Теней, а не Убийца, из-за того что Соран пользовался ядом, самым популярным средством среди Убийц.

Мультипрофессионалам маскироваться было проще всего. Никто не заподозрит, что прошедший мимо Волшебник – и есть тот самый Разбойник, которого они разыскивают.

Соран помнил одного такого Святого Мечника.

На самом деле, это очень сильная комбинация: взрывная мощь Святого Мечника плюс защита Каменной Кожи, и несколько дополнительных заклинаний поддержки, делали таких бойцов сильнее в несколько раз, чем можно ожидать на их уровне. В некоторых отношениях они были даже сильнее, чем Соран в форме Потрошителя!

К несчастью, тот парень умер раньше легендарного уровня. Он додумался бросить вызов десяти противникам того же ранга и не ожидал, что они запечатают измерение, так что не смог сбежать, когда припёрло. Но даже так убил половину из них.

Это было потрясающе, и очень жаль, что он умер так рано. На самом деле, Соран не помнил ни одного Святого Мечника прожившего достаточно долго. Даже Легендарный, которому поклонялись бессчётные люди, попал в западню и погиб в Войну Големов.

Их сильнейшая сторона – огромный урон – была их главным недостатком. Любой на поле боя пытался убить их, практически не обладающих защитой, первыми.

Словно стеклянная пушка – их убийственная мощь была хрупка как хрусталь!

Пачка бумаги заполнилась плотно исписанными символами, Соран углубился в анализ магической модели. Заклинания четвёртого уровня были довольно сложными. Если бы он не изучил Невидимость заранее, то было бы ещё труднее.

Однако сложность того стоила. В отличие от обычной Невидимости, Великая Невидимость позволяла наносить и получать удары не спадая. Так что и схема заклинания у неё трудная.

На самом деле, на четвёртом уровне начиналась граница трудных заклинаний, и дальше сложность повышалась всё быстрее. Некоторые заклинания требовали глубинных познаний в астрологии, планах, пространстве, и так далее.

Он и не заметил как прошла ночь.

Потерев лоб, Соран поднялся, взглянув навстречу лучам солнца.

Он взял толстую пачку бумаги и перевернул её, после чего порвал несколько листков. За эту ночь он изучил всего лишь десять процентов магической модели. Постепенно темп должен нарастать, но времени у него не было совсем.

Соран посмотрел на Вивьен, провёл рукой по её щеке, после чего спустился вниз.

На первом этаже воздух пропитал смрад крови.

Соран заметил рану на руке амазонки-стражницы, которой вчера не было.

Видимо ночью произошло сражение, но Соран был так занят изучением свитка, что не обращал внимания на окружение.

Что ж, ничего удивительно в этом не было. Проститутки приносили огромный доход, и только сильные могли его удержать, но и они сталкивались с постоянными набегами.

Особенно много столкновений выдерживали амазонки, отнявшие слишком большую часть бизнеса.

Соран просто взял поесть и вернулся в комнату. Его не интересовали их дела.

Он поел, после чего аккуратно напоил Вивьен, и вернулся к изучению модели заклинания.

Поначалу Соран пытался её кормить, но ей уже не требовалась еда. Она могла поддерживать своё тело исключительно магической энергией, а это признак легенды!

...

Время продолжало течь.

Соран изучал Великую Невидимость, временами сирена присылала ему сообщения. Несколько раз даже приходилось прерывать изучение и отправляться на разведку.

Амазонки сражались с кем-то каждую ночь, на улице ежедневно слышались крики. Видимо уничтожение местной Торговой Палаты Россада привело к перетасовке сил среди фракций порта Тайлон.

Местные уже решили, что Торговая Палата никогда не сможет вернуться в былые сферы деятельности, поэтому спешили забрать их территории себе.

Сорану пришлось убить многих этой ночью, но эти смерти затерялись среди сотен погибших.

На острове начинался хаос.

Стража наконец-то потеряла терпение. Они приказали основным фракциям вести себя порядочно хотя бы днём, так что теперь убийства происходили только ночью.

Сорана, естественно, не волновало сколько людей умирает вокруг. Ему было важно только изучить Великую Невидимость за неделю, иначе он мог не успеть к возвращению кораблей Торговой Палаты.

Это заклинание поможет ему не меньше, чем корабль-призрак, на котором он собирался их перехватить и убить прямо в открытом море!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 197**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 197: Изменение планов

————

В порте Тайлон начались беспорядки, каких не было, наверное, никогда.

Появление Сорана было как палка брошенная в осиное гнездо, убийства ещё более частым зрелищем на улицах, хаос стал повсеместным. Тел в море выбрасывали так много, что окружающие воды кишели акулами.

Разрушение влиятельной организации открывало возможности множеству не таких влиятельных организаций, поэтому многие люди отправились испытывать судьбу – все они были готовы убивать для своих целей, таким уж местом был порт Тайлон. В итоге только другие крупные организации получат из этого выгоду.

Стража стояла на стороне крупных организаций, бессчётные маленькие фракции уничтожались ежедневно.

Естественно, самую большую выгоду из этих событий получат Храм Шторма, Храм Моря, и амазонки.

Храм Штормов даже пошёл на компромисс с Храмом Морей. Торговая Палата Россада была ими брошена, но в качестве компенсации Храм Штормов получил часть территорий. Храм Морей мог себе это позволить, потому как владел почти половиной порта Тайлон.

Тем временем, амазонки прекратили устраивать набеги на фракции вокруг себя и неожиданно совершили организованное нападение, захватив территорию вокруг гостиницы, в которой оставался Соран. Они планировали открыть свой собственный торговый дом.

Они смели проявлять такую наглость, потому что среди них появилась новая легендарная Владыка Шторма. С её поддержкой они могли контролировать огромную территорию.

...

В Храме Морей.

Соран появился в зале. Сирена ждала его уже давно, она выглядела немного взволнованной. Увидев его, нага пробормотала: — Планы изменились! Эти предатели сделали новый ход. Теперь твоя миссия – доставить мне их груз.

Соран слегка нахмурился, когда услышал этот приказ. Изменение планов его огорчило, но спросил он спокойно: — Что произошло?

На губах сирены появилась жестокая улыбка: — Эти торговцы отправились торговать с островами Сороса от имени Храма Штормов, но они предатели, готовые использовать даже богов для своей выгоды. Они отравили целое племя туземцев, после чего украли их золото. По моей информации, на их пяти кораблях сейчас целая гора золота и драгоценностей!

Жрица передала Сорану свиток, в котором были указаны имена и внешние приметы предателей. Оказалось, что они изменили своей вере, чтобы обокрасть племя на островах Сороса. Там вера Лорда Штормов была распространена повсеместно, так что его божественная поддержка открывала им новый путь и позволяла торговать с любыми поселениями аборигенов.

Поначалу они просто планировали торговать с островами, но потом кто-то из аборигенов допустил крупную ошибку: сообщил им, где находится большая золотая шахта.

Острова Сороса известны своими богатыми запасами золота и серебра.

Это племя было одним из кланов аборигенов буквально живущих на золоте. Их лидер построил себе трон из чистого золота весом в полтонны, чтобы показать богатство и силу, по слухам даже у самых бедных из них были килограммы золотых украшений. Но они оказались недостаточно умны, чтобы понять к какой катастрофе может привести их показушничество.

Вместе с предателями веры на кораблях были последователи Бога Чумы. Они отравили источники воды племени.

О продолжении догадаться нетрудно.

Предатели добили выживших аборигенов, забрали их золото, а деревню сожгли.

Как много они забрали? Свиток в руке Сорана не указывал, но если заинтересовался Храм Моря, то следует исчислять тоннами!

Аборигены копили золото на протяжении поколений, наверняка кораблям предателей даже пришлось выбросить все медные деньги, просто потому что на них не оставалось места. Соран не обладал способностями предсказания, но сомневался, что сумма меньше пятисот тысяч золотых.

Предатели буквально озолотились.

Неизвестно кто распространил новость, но даже пираты знали об этом. Караван Торговой Палаты Россада попытался изменить курс, но всё море кишело пиратами не меньше, чем акулами, а потому им было не сбежать.

Даже амазонки заинтересовались ими, все три короля пиратов отправили разведывательные корабли по их следам.

Это ведь шокирующее богатство!

Соран тоже почувствовал как манит его эта безумная сумма. Будь у него такие деньги, можно было бы даже легендарное снаряжение купить.

Храмам, естественно, тоже требовались деньги.

Храму любого бога нужны были средства на поддержание. Храму Моря уже сотни лет, и построен он был не на пустых словах, в него вложили огромные суммы. Даже божественные благословления требовали денег, потому что материалы для них были не бесплатны. Поэтому в этом мире не найти жреца согласного работать бесплатно.

Деньги позволяли даже приобретать новых верующих – храм Лорда Величия ежегодно помогал беднякам.

Возможно, деньги играли не важнейшую роль, но оставались жизненно необходимым столпом веры.

Не трудно представить, какой храм привлечёт больше верующих – старый и обветшалый или новый и красивый.

Кроме того, верующие в богатые храмы ежегодно могли получить милостыню, в то время как бедные храмы ежегодно требовали пожертвований.

Так что почти все низы общества принадлежали богатым храмам.

Это просто обычные люди, они хватались за то, что могли помочь им продлить существование. Так что даже храмы злых божеств могли без труда расширить своё влияние богатством.

Если нужно подавить другие храмы или увеличить собственные военные силы, то большие траты тоже неизбежны. Хотя в этом отношении между храмами было общее правило: нельзя вмешиваться в мир смертных слишком сильно. Всё же, богам нужна вера, богатство – всего лишь способ её поддерживать.

Поэтому Сирена хотела заполучить их сокровища.

Со всеми этими деньгами она без труда расширит храм до размеров великого храма. Увеличение влияния в прибрежной зоне, награда богини, и новая божественная сила в храме – всё это было искушением для жрицы. После расширения храма они смогут полностью подавить Храм Шторма, и даже если начнётся война, их уже будет не искоренить.

Храмы во многом напоминали башни волшебников, просто не были такими могущественными в боевом смысле, зато имели божественную силу. Поэтому, даже когда Янтарный Город был фактически стёрт с лица земли, большинство храмов остались почти нетронутыми.

Соран довольно долго молчал, размышляя, но затем сказал: — У меня не хватит людей. Если новость распространилась среди пиратов, то я погибну вместе с призрачным флотов. Кроме того, раз предателей до сих пор не нашли, кто-то их поддерживает. Учитывая урванную ими сумму, Герцогиня могла лично предоставить им помощь. Более того, ни с кем из трёх королей пиратов легко не разобраться, они ведь уже практически не люди. Могут даже призвать кракена.

Он посмотрел ей в глаза: — Ваше Превосходство, Вы ведь понимаете о чём я говорю? Такой монстр может угрожать даже храму, только личное вмешательство Богини Морей способно его изгнать! Кроме того, он тоже охотится за сокровищами, поэтому появится обязательно.

Соран достал карту.

Через пару секунд размышлений, он показал на один из островов и пробормотал: — Я слышал, что здесь находится чёрный дракон. Он скрывался под оболочкой человека и контактировал с Гаванью Кораблекрушений. Если он узнает, что в море пять больших кораблей с золотом и серебром, то обязательно отправится за ними.

Сирена замолчала. В её взгляде на Сорана читалось нескрываемое удивление.

Но потом она сказала тоном не терпящим возражений: — Я отправлю тебе на поддержку больше людей. Если враг настолько силён, то нужно созвать ближайшие племена сирен. Если потребуется, то сама отправлюсь в бой! Пока богиня наблюдает за нами, само море на нашей стороне! Эти богатства не должны попасть не в те руки!

...

Вечером.

Соран медленно вышёл из Храма Морей, его брови почти сомкнулись, пока он размышлял.

«Тотемный дух! Как эти торговцы могли победить тотемного духа? Почему жрица ничего про это не упомянула? Она думает, будто я не знаю, что аборигенов защищают тотемные духи?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 198.1**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 198.1: Испытание боем

————

Вечером Соран вышёл из таверны с Вивьен на руках.

Амазонки были с ним гораздо вежливее после того как он показал силу. Они даже сдержали своё любопытство и ни разу не спросили про спящую девочку. Убийцы были полны тайн и задавать им вопросы – далеко не лучшая идея. Сирена тоже знала о том, что он путешествует со спящей девочкой, но не сказала об этом ни слова.

Секреты не всегда приносят выгоду, в отличие от опасности.

Особенно секреты убийц!

Он решил отправиться в море, поэтому оставить Вивьен в таверне не мог. Амазонки не настолько надёжны. Поэтому он решил отнести её в Храм Морей – они здесь главная сила, а потому места безопаснее просто не существовало.

Соран не знал как долго она будет спать, но чувствовал, что ей не проснуться, пока он не сможет побороть божественность Страха. В прошлый раз она очнулась именно после этого.

В старом здании снаружи Храма Морей, Соран аккуратно положил Вивьен на кровать, после чего взял её маленькую ручку и прошептал: — Контролируй свои божественные силы как только сможешь, нельзя показывать свою сущность здесь. Я скоро вернусь и сделаю всё возможное, чтобы ты очнулась. Клянусь!

Вивьен спала, но Соран чувствовал, что она ощущает внешний мир и надеялся, что слышит его. Иначе никак не объяснить, почему её силы просыпались после того как он уходил – она даже накладывала на себя энергетический щит. Божественная сила не спала, даже если сознание девочки, по какой-то причине, не могло очнуться.

Соран взял мягкое одеяло и аккуратно накрыл её, после чего лёг рядом.

Перед завтрашним днём ему нужно было хорошо отдохнуть.

...

В Храме Морей.

Сирена стояла перед синими водами океана. Храм был связан с океаном подземными тоннелями, поэтому его всегда пропитывала солёная вода.

На поверхности водоёма появились небольшие волны, после чего существо с длинным и тонким телом, похожее на гигантскую морскую змею, показалось из него. Оно подплыло к жрице, после чего медленно забралось на платформу.

Это был сильный и свирепый самец сирены, страж храма.

Хвост у него был значительно длиннее, чем у жрицы, а в сильных руках блестел трезубец. В отличие от сирены, во многом напоминающей человека, самец был почти семь метров ростом, с по-звериному свирепым видом и невероятными мышцами. Он медленно поклонился и поздоровался: — Ваше Превосходительство. Я созвал племена сирен, вскоре они созовут своих воинов.

Она едва заметно кивнула, после чего пробормотала с довольной улыбкой: — Отличная работа, Диданас, я оставлю командование воинами на тебя. Мы обязаны заполучить это сокровище, Храм Штормов тоже потянул к нему свои руки. Нельзя позволить им заполучить его, лучше пускай оно не достанется никому. Лорд Штормов всегда завидовал титулу моря нашей богини.

Страж кивнул и спросил тихим голосом: — Ваше Превосходство, я не понимаю, почему Вы позволили командовать Голосом Мертвеца тому человеку. Он силён, но это ведь человек. Мы даже не знаем, откуда он пришёл.

Жрица нахмурилась, её взгляд стал странным. С жестокой улыбкой, она спросила хладнокровным голосом: — Ты сомневаешься в моём решении? Диданас, не пытайся перехитрить меня своей глупой головушкой. Этот человек убийца практически легендарного уровня, а в бою он не слабее легенд. Он ценен для нас и мы продолжим его использовать. Кроме того, когда я убирала из его тела заклинание Поглощения Энергии, то почувствовала ауру легендарного ранга. Наверняка он уже изучил легендарный навык, а значит вскоре станет легендой! В последние две-три сотни лет легендарных убийц почти не рождалось. Если такой будет верен нашей богине, он станет кошмаров всех врагов.

Легендарные убийцы проникали в стан любых врагов и убивали свои цели несмотря ни на что, как бы сильны они ни были.

Жрица видела Сорана в качестве острого ножа, которым можно было убирать подгнившие души из своего стада. На её губах появилась тонкая улыбка: — Что же до его веры? Да в этом мире не существует абсолютной верности! Пока он будет получать заслуженную плату, убийца будет на нашей стороне! У этого мужчины множество секретов и он отчаянно нуждается в нас. Кроме того, он не просто так всюду носит с собой эту спящую девочку. Я не спрашивала, но мне кажется, он заботится о ней. Они очень близки. Если его ударило заклинание Поглощение Энергии, то и она может находиться под действием какого-то заклятия. В крайнем случае мы можем использовать её.

С жестокой улыбкой, она посмотрела в глаза стражу и сказала: — Тебе не нужно задаваться вопросами о моих планах. А теперь отправь оборотней-акул по следам предателей. Мы обязаны найти их первыми!

Он поклонился, после чего нырнул в воду.

Жрица вернулась в заднее помещение храма. Она подползла к водоёму и тихо прошептала несколько молитвенных строк, после чего поверхность воды вдруг изменилась и на ней возникло изображение Сорана, спящего с Вивьен.

Странный свет появился в глазах жрицы, она тихо пробормотала: — Кто же они такие? Эта девочка рождена колдуньей? Столько могущественных фигур появляется в мире, из Бездны выходят демоны, а Богиня Морей не отвечает на мои молитвы. Близится что-то большое? Видимо нужно готовиться быстрее!

Она закрыла глаза и тоже нырнула в океан.

Хотя жрица обладала великой силой, она не могла напрямую мобилизовать морские расы, потому как светский мир и божественные силы сохраняли дистанцию. Редкие храмы напрямую вмешивались во внутренние дела стран, ведь страны скоротечны, а боги вечны. Некоторые храмы пережили десятки смен власти.

Тем не менее, если жрица способна мобилизовать хотя бы несколько племён, это говорит о её статусе.

Эта сирена была благородных кровей. Часто дети, которым не дано наследовать трон, служат морским богиням.

Над океаном возник непроглядный туман.

...

Соран был на глубине трёх сотен метров под водой, он стоял на палубе Голоса Мертвеца.

Давление не могло повлиять на него благодаря эмблеме на груди, даже дышал он без труда.

По палубе корабля шаркали утонувшие матросы, баньши-сирены переплывали с места на место как полуматериальные призраки, по кораблю патрулировали неживые оборотни-акулы. На этом корабле были сотни призраков закованных в цепи, всё это были те, кто умер на корабле или возле него. Они не могли сражаться, но своими душами укрепляли корпус корабля и надували его паруса. Эти обречённые души были топливом корабля, и было их на нём почти девять сотен.

В бою участвовали утопленники, баньши-сирены, мстительные морские духи, и неживые оборотни-акулы.

Соран по направлению вычислил примерный курс их движения. Потому как кораблю-призраку лучше было не показываться глазам обычных людей, плыть приходилось под водой.

— Поднимаемся, — приказал Соран, наблюдая за множество рыб удирающих во всех направлениях от корабля.

По его команде утопленники начали поднимать призрачные паруса, сквозь толщу воды стали просачиваться лучи света, окрашивая мрачный корабль голубым светом.

Осмотревшись, Соран приказал: — Призвать туман.

Вокруг корабля образовался густой туман, скрывший его как облако.

В мгновение ока он распространился на сотни метров и следовал за кораблём. Это была одна из главных способностей любого корабля-призрака, ведь его команду составляла нежить, и какой бы сильной она ни была, у неё всегда есть слабость к свету.

Корабль плыл практически бесшумно.

— Капитан, — подплыла к нему баньши-сирена. Слегка визжащим голосом она сказала: — Мы чувствуем живых.

«Живых? Так скоро?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 198.2**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 198.2: Испытание боем

————

Соран нахмурился и поднялся к штурвалу, где достал подзорную трубу для наблюдения. Он видел большой корабль вдалеке, возле острова. На нём был флаг с двумя мечами под черепом. Самый частый пиратский флаг, не относящийся ни к одной группе – иными словами, это были пираты-одиночки. Никто не пользовался флагами знаменитых команд, потому что такие мгновенно становились и их врагами, и врагами их врагов.

Это не столько правило, сколько здравый смысл.

Флаги очень важны в море. Что для торговцев, что для банд и пиратов, все плавали под флагами, и это правило было написано кровью.

На памяти Сорана целую гильдию вырезали просто за то что один из их кораблей повесил чужой флаг.

Идиоты подумали, что флаг короля пиратов защитит их корабли!

В океане пиратов было не меньше, чем разбойников в лесу, а потому некоторые правила, кем бы они ни были созданы, лучше соблюдать.

«Обычные пираты?», – нахмурился Соран. Подумав немного, он отдал приказ: — Всем приготовиться к бою!

Скорее всего корабль принадлежал обычным пиратам, потому что все знаменитые команды использовали уникальные флаги. А пираты очень редко прибегали к маскировке – если они принадлежали каким-то известным группам, то старались показать это, так можно было избежать многих проблем. Некоторые даже обладали особыми магическими флагами, способными отпугивать морских монстров.

— Капитан? — спросила баньши-сирена. — Это не наша цель. Мы точно должны нападать на них?

Соран нахмурился: — Да. Я должен знать на что способен этот корабль... Хотя. Нет, пускай команда готовится к абордажу, с этими я разберусь сам. Прикройте меня.

Он хотел использовать эту возможность, потому что давно не сражался в море.

Сражение – это не просто нарезание людей острыми предметами, но и понимание преимуществ различных условий боя. Сражение в море, на корабле, и на суше – совершенно разные вопросы. Многие погибли, потому что не были готовы сражаться на качающихся и узких палубах!

Соран всегда был осторожен и не собирался умирать из-за невежества.

Кроме того, нужно было испытать свои новые способности.

В прошлой жизни он мог бегать по воде благодаря полулегендарной способности, но сейчас её не было, так что динамика боя станет совсем другой.

«Ш-шанг!»

Соран повернулся к нежити на борту и приказал: — Подведите корабль на расстояние пушечной стрельбы и ждите моего сигнала.

После чего спрыгнул в воду.

«Полёт! Великая Невидимость!» – прочитал он заклинания, его глаза засветились в этот момент.

Соран начал отсчёт.

Его мозг работал как сложный инструмент, под прикрытием тумана он летел над поверхностью моря. Великая Невидимость скрыла его бесследно, даже нежить не увидела как он пропал. Он придержался за палубу и простое заклинание в один момент высушило его одежду, после чего Соран полетел к кораблю, поднявшись на высоту ста метров.

Пока он не изучил соответствующие способности, поэтому использовать заклинания в полёте не мог – ему приходилось полностью концентрироваться на Полёте.

Сейчас важнее всего было время.

В этом мире не существовало вечных заклинаний, он должен был сделать всё раньше, чем закончится Полёт и Великая Невидимость.

Медленно, он приближался к своей цели.

С такого расстояния он уже мог рассматривать всё и всех на корабле. На палубе было около тридцати пиратов, в том числе наблюдатель на мачте, рулевой за штурвалом, и остальные. Эти пираты были не слишком слабыми, некоторые из них превосходили по силе городскую стражу, большинство достигали второго ранга. Тем не менее, большинство из них были обычными бойцами, потому как пираты предпочитали профессию «головорез». Из всех бандитов, именно пираты обладали самыми высокими боевыми способностями, только пустынные разбойники могли с ними сравниться.

Прошла минута.

Он начал спускаться, но до конца невидимости ещё оставалось время.

Соран снизился до десяти метров над кораблём. Свет проходил сквозь его тело беспрепятственно, лишь по движению тумана можно было заметить что-то странное.

Сильные пираты скучали на палубе, якорь был сброшен и они чего-то ожидали. Соран продолжил снижаться, пока не приземлился на пустой край кормы.

В нескольких метрах от него был пьяный пират, но из-за алкоголя он не заметил Сорана.

«Сперва нужно убить самую опасную цель!» – решил Соран и осматривал корабль, пока не увидел одноглазого пирата похожего на помощника капитана. Он бесшумно поднял свой меч.

«Сшу!»

Кровь ударила фонтаном, кричавший на своих людей пират шокировано посмотрел на собственную грудь. На месте его сердца появилась дыра, пират третьего ранга умер мгновенно.

— Враг?!..

Тут же разразился хаос, все достали оружие, но они не видели врага, словно грудь капитана разнесли из пушки.

Соран стряхнул кровь с меча и тот снова стал совершенно невидимым.

Такова была сила Великой Невидимости, даже атакуя противников он оставался совершенно незримым.

«Слущь!»

Голова ещё одного пирата покатилась по голове. Сильный пират услышал свист приближающегося лезвия, но не увидел его, а вскоре весь мир покатился перед глазами его отрубленной головы.

«Туд, туд, туд»

Три кинжала появились будто из ниоткуда и убили ещё троих.

В мгновение ока он убил пятерых, а никто даже не мог понять откуда их атакуют. Они лишь чувствовали как кто-то перемещается между ними с удивительной скоростью.

От страха упал их дух, все они были в ужасе. Многие даже начали бросать своё оружие наобум.

«Тан-тан-тан!»

Соран отбил три сабли почти попавшие в него, на мгновение показав свою позицию.

И тут же прыгнул на пять метров разом и схватился за верёвку. Контур его руки проявился, но ничего больше.

Вдруг он оттолкнулся от мачты и бросился на врагов сразу с двумя мачете.

Кровь забрызгала всюду, на палубе начали появляться кровавые следы, его контур обрисовался из кровавых разводов на лице и одежде, но и он мгновенно размывался под действием заклинания.

По размытым движениям можно было понять где он находится, но уже было слишком поздно.

Спустя три минуты следы невидимого Сорана начали появляться в крови разлитой между тридцатью мёртвыми телами. Он до сих пор оставался невидимым.

Соран стряхнул кровь с мечей, после чего посмотрел на рубку корабля пустым взглядом. Подняв труп, он пробил им дверь, после чего влетел следом и зарубил двух пиратов внутри.

Свежая кровь окропила его одежду.

Эффект заклинания слегка ослаб, его контуры стали видимыми, но уже было не важно. Соран не сомневался, что без труда убьёт оставшихся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 199**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 199: Сильная женщина

————

«Слущь!»

Два фонтана крови ударили из глоток, оба человека упали, бесплодно пытаясь закрыть раны руками.

Соран всё больше и больше понимал навык «Глоткорез». В бою, если у противника не так много Телосложения или ему не повезёт в Испытании Смерти, он мог одним ударом снести голову, а для способности «Обезглавливание» требовалось целых восемнадцать силы или оружие может застрять.

Его силуэт был размытым, но теперь люди видели, где примерно он находится.

«Великая Невидимость (Заклинание 4 уровня): это заклинание работает как Скрытность, но не сбрасывается после атаки. Под его действием заклинатель остаётся совершенно невидимым, только его контуры могут проявиться во время атаки или действий. Эффект постепенно ослабевает в бою, но даже после того как полная невидимость сменится размытостью силуэта, противники будут получать сниженную на 4 единицы меткость. Продолжительность действия заклинания: 1 минута за каждое очко уровня Сотворения Заклинаний»

Великая Невидимость, без всяких сомнений, была очень сильным заклинанием.

Единственным недостатком можно было назвать её продолжительность – Соран на своём уровне мог поддерживать его около десяти минут.

Даже Легендарные Волшебники не могли использовать его больше получаса, однако Соран изучил метамагическую способность Усиление Заклинаний, поэтому в будущем сможет использовать для Великой Невидимости слот заклинания пятого уровня, что увеличит продолжительность её действия на пятьдесят процентов.

В начале игры Усиление Заклинаний было очень мощной способностью, поэтому он её и выбрал.

«Таб-таб-таб»

Соран двигался сквозь ряды врагов оставляя за собой горы трупов. Никто не видел его оружия, а потому заблокировать или увернуться от удара было практически невозможно. Даже если кому-то удавалось почувствовать приближение атаки, Ловкость Сорана была настолько высока, что уклониться было просто невозможно.

«Слущь-слущь-слущь!»

Бой продолжался уже почти пять минут, пираты прекратили паниковать и нашли решение – они бросали своё оружие и стреляли из луков и арбалетов. Часто перепадало союзникам, но лучше так, чем молча наблюдать за приближающейся смертью.

«Тан-тан-тан!»

Соран отбил брошенное оружие и стрелы, но не болты.

Получив три попадания в грудь, он лишь отступил на пару шагов, потому что заранее использовал Каменную Кожу и потому не получал почти никакого урона. Враги уже перезаряжали арбалеты, а некоторые просто стояли на месте и махали оружием во всех направлениях.

«Испытание боем действительно необходимо!» – подумал про себя Соран, вытаскивая болты застрявшие в кожаной броне. «Даже пришлось использовать легендарный предмет! Если бы не Каменная Кожа я был бы серьёзно ранен. Даже с Великой Невидимостью не стоит недооценивать врагов.»

«Понимание Скрытности!»

Соран использовал способность Теневого Танцора и вновь его силуэт полностью растворился.

Ослабшая Великая Невидимость складывалась со Скрытностью, как если бы вновь работала на полную мощность!

— Где?! Куда он делся?!

Оставшиеся пираты были в ужасе, некоторые кричали и атаковали в случайных направлениях.

Вдруг рубка слегка вздрогнула, а на её стене остался вдавленный отпечаток ноги. Через мгновение, когда из пирата уже начали вываливаться кишки, силуэт Сорана вдруг проявился и он бросился во врагов сразу с двумя клинками. Семеро пиратов закричали от ужаса и боли, их ноги отвалились раньше, чем они успели убежать. Выжившие забились в угол, но через несколько мгновений превратились в труху из отрубленных конечностей и вывалившихся органов. Атаки некоторых пиратов задели Сорана, но Каменная Кожа их заблокировала.

Гораздо больше атак попадало по их собственным товарищам!

— Призрак!

— Демон!

— Бегите!

Их психика наконец сдалась.

Отчаянные люди не боялись сильных врагов, но что делать с тем, кого ты даже увидеть не можешь, пока все твои товарищи умирают один за другим? Некоторые пытались сбежать, но разваливались на части, как если бы их разрезали лучи света.

Соран был равнодушен, в его сердце не было сочувствия к пиратам, а мечи не оставляли в живых никого.

Соран стряхнул кровь со своего меча и пробормотал ледяным голосом: — Ещё три минуты невидимости. С Великой Невидимостью я могу убивать большие группы врагов, но только если среди них нет волшебников. Любое заклинание обнаружения рассеяло бы мою невидимость. Хм-м, нужно будет как-нибудь отправиться в пустыню. Вроде бы там Плащ Незримости.

Это был легендарный предмет, но для Разбойников он фактически был божественным!

И это при том, что эффект у плаща был всего лишь один: он блокировал практически любые заклинания обнаружения. Во всём мире такой был лишь один, и в прошлой жизни Соран сражался за него. Даже за артефакты он не видел ни одного такого кровавого и жестокого сражения. Он тогда сам был почти легендой, но так и не смог его получить.

В итоге плащ оказался в руках Убийцы!

Чтобы посоперничать за такой предмет, ему пришлось убить очень многих! Соран тогда и сам чуть не погиб из-за атаки сразу двух Убийц.

Редко в боях за артефакты умирает много людей, но за этот легендарный плащ погибли сотни профессионалов высшего уровня.

Сейчас он находился в подземелье и о нём пока могли не знать другие люди, однако Соран ещё был слишком слаб – плащ охраняли очень опасные демоны.

Пираты умирали толпами, но Соран хмурился, потому что до сих пор не встретил капитана.

«Он не на корабле?»

Но только Соран собирался завернуть за угол, как вдруг в стороне появилась вспышка алого света.

«Танг!»

Рефлекторное Уклонение Сорана сработало мгновенно, он тут же заблокировал атаку врага.

«Танг!»

И вторую.

Его противник тоже пользовался двумя мечами – только Соран заблокировал удар на уровне шеи, как блестящий алый свет уже приближался к его пояснице, но ему удалось заблокировать оба удара.

Перед ним оказалась высокая женщина с прекрасным лицом и капитанской шляпой на голове. Она ждала возможности внезапно атаковать его.

«Женщина?»

Соран был не слишком удивлён, потому что эти воды принадлежали амазонкам. Он вновь исчез и искал возможность убить врага.

Это было не просто, потому что женщина, судя по скорости движения клинков, была не слабее четвёртого ранга. По её сдержанности и скорости Соран понял, что это опасный противник.

— Чёрт! Опять исчез! — ругнулась женщина с яркими рыжими волосами, защищаясь двумя клинками.

Соран использовал Понимание Скрытности и благодаря эффекту Великой Невидимости снова исчез. Однако найти слабое место не удавалось долго, женщина прикрывала практически всю себя.

И когда он уже собирался пробить её оборону силой, она сделала неожиданное – закрыла глаза!

Женщина закрыла глаза и остановила оружие перед грудью, затаив дыхание.

«Нет!»

Внезапно Соран почувствовал мурашки на коже и перекатился в сторону.

Две вспышки света ударили в том место, где он находился мгновение назад, разбив ящик полметра высотой пополам.

Она тут же почувствовала куда он перекатился и атаковала снова. Её глаза были закрыты но каждый раз ножи проходили в сантиметрах от Сорана.

«Слепой Бой! Насколько же сильная баба!»

Эта женщина изучила особый навык позволяющей ей сражаться даже с закрытыми глазами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 200**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 200: Слепой Бой

————

«Танг-танг-танг-танг!»

Сорану больше было некуда отступать, она загнала его в угол и оставалось только блокировать атаки врагами. Слепой Бой очень сильная способность, способная перевернуть бой в некоторых ситуациях, как, например, в этой, или под действиями заклинаний Темноты и Слепоты, или просто в темноте. В прошлом Соран потратил очень много времени, чтобы получить этот навык, потому что в Подземье эффективность боя без неё падала на тридцать процентов.

Для её получения требовался неслабый уровень Мудрости!

Соран оставался невидимым, но она зажала его в угол ориентируясь исключительно на звуки, тепло, и движения масс воздуха. Эти незримые для обычного человека приметы заменяли ей зрение, пока она закрывала глаза.

Очередной удар ему пришлось заблокировать прямо и действие Скрытности прекратилось.

Она тут же открыла глаза, которые тускло светились!

«Форма Меча: Кручёный Удар!»

«Хрясь!»

Два меча в её руках разрубали всё на своём пути, пока она поворачивала всем корпусом с невероятной скоростью, словно колесо телеге, которую тащат за собой бегущие галопом лошади. Этот приём боя принадлежал Разбойникам, но другие профессии ближнего боя тоже могли его изучить. Это одна из самых популярных атак для парного оружия, потому что позволяла наносить смертельно опасные удары по несколько штук в секунду.

«Танг!»

Соран заблокировал одну атаку, но второй меч ударил его в грудь. При использовании парного оружия сила ударов снижалась, поэтому она пробила Каменную Кожу и лишь немного порезала его мышцы. Брызнула кровь. Соран уже и не пытался отбиваться, он быстро побежал прочь из рубки. Сражаться с профессионалом боя с парным оружием в закрытом пространстве невыгодно, а тем более когда противник так силён.

— Сбегаешь, зайка?! — взревела женщина и продолжила свою атаку с такой скоростью, что у него просто не было возможности отступить.

Сорану оставалось только надеяться на свои способности Уклонения и Блока, молясь о том, чтобы представился шанс сбежать.

Капитан пиратов была поражена рефлексами Сорана, но внезапно она соединила два своих клинка в один тяжёлый полуторный меч.

«Двойной клинок?!»

Зрачки Сорана сжались, он нагнулся в последнее мгновение, уклоняясь от клинка.

В тот же момент он оттолкнулся от пола с такой силой, что в доске появилась трещина, и бросил себя в грудь женщины как снаряд. Он врезался в неё с такой силой, что дверь за её спиной была выбита.

Мерзко хрустнули кости, внезапная атака Сорана переломала ей четыре, а то и пять рёбер. Она никак не могла ожидать такого движения от него и не успела защититься.

Из-за сломанных рёбер ей было даже дышать трудно.

«Фвущь!»

Холодный свет ударил из-за спины Сорана.

«Касание Вампира!»

Его меч внезапно исчез, он отступил на шаг и нанёс ей сокрушительный удар кулаком в почку, отчего она сжалась в состояние эмбриона, её лицо покраснело, а глаза вытаращились.

Рана на груди Сорана уже перестала кровоточить, и хотя в его руках не было оружия, он обрушил на её тело безумную волну ударов, и безжалостно свернул её запястье, переломав кости, в том же движении хватая другую руку и выламывая сустав из плеча.

Она упала на пол и потеряла сознание от боли и невозможности вдохнуть.

«Не зря я учился безоружному бою», – подумал про себя Соран, подняв женщину одной рукой. «Боевые техники Борцов незаменимы, когда нужно подавить атаки противников. Если столкнусь с Борцом, нужно использовать кинжал и быть готовым к неожиданностям».

Против Борцов длинное оружие было бесполезно. Чем оно длиннее, тем меньше шансов по ним попасть, и наоборот, кинжалы работали прекрасно. В прошлом им с Вивьен встретился Монах, который подарил девочке книгу боевых искусств. Она её не читала, а вот он изучил досконально.

Борцы во многом похожи на Святых Мечников, и та, и другая профессия чрезвычайно опасны в бою, но в разных отношениях – Святые Мечники долго выжидают и наносят колоссальный урон одной атакой, в то время как Борцы наносили слабые атаки с такой скоростью, что противники просто ничего не успевали им сделать.

Соран поднял двойной клинок с пола, осмотрел его, и пробормотал удивлённо: — Настоящий двойной клинок! Такие редко кто использует. Кто же ты такая?

Двойные клинки были редким оружием встречающимся в восточной пустыне. В нём на рукояти было особое приспособление, позволяющее совместить два лёгких клинка в один тяжёлый, благодаря чему можно быстро поменять стиль боя.

— Не похоже, что она из пустыни, — продолжил он осматривать её.

Стиль боя этого капитана пиратов отличался от того, что обычно встречался на западном берегу, такой скорее относился к восточной пустыне. Когда-то там существовала прогрессивная цивилизация, но она была уничтожена какими-то злыми древними существами.

— Ну ладно, — пожал плечами Соран и отрезал с корабля кусок верёвки, при помощи которого связал её.

Он знал хорошие узлы, так что мог не бояться побега, а в будущем её знания могут помочь.

Вокруг корабля уже был густой туман, вскоре корабль-призрак подплыл впритык.

Прошло всего десять минут, а на корабле пиратов не осталось ни единой живой души.

Баньши-сирена не верила своим глазам. Она не понимала как Соран убил всех этих пиратов так быстро.

«Оживить Верёвку!»

Канат корабля-призрака, словно живая змея, оплёл рыжую женщину и привязал её к мачте корабля.

Он был так прочен, что вырваться с Силой ниже восемнадцати не выйдет никак. Корабль-призрак был живым объектом, в том числе и все его канаты скорее напоминали щупальца морского монстра. Против врагов низкого уровня они были катастрофическим оружием.

«Я получил десять тысяч Опыта За Убийства!» – улыбнулся Соран, взглянув на информацию появившуюся перед глазами после боя. «Да, нет способа зарабатывать этот опыт быстрее, чем убивать людей. Меньше чем за десять минут больше десяти тысяч. Было бы их немного больше и мне бы хватило на ещё один уровень Волшебника».

На корабле было почти пятьдесят пиратов, каждый давал не меньше двух сотен Опыта За Убийства, так что Соран без труда получил целую кучу такого нужного опыта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 201**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 201: Изабелл

————

Соран перешёл к изучению добычи.

На пиратах ничего ценного не было, потому что Сорана интересовали только редкие предметы, зато в трюме было полно бочек с ромом и ящиков с товарами. Если продать это всё, то можно выручить несколько тысяч золотых.

К сожалению, у Сорана на такое времени не было, так что он собрал всё их золото и серебро, после чего нашёл коробку самоцветов в капитанской каюте. Видимо у этих пиратов не было хорошей добычи в последнее время, иначе они бы закопали свои сокровища где-нибудь.

Пираты любили прятать сокровища.

Обычно, после хорошего дела, большую часть награбленного они закапывали на каких-нибудь необитаемых островах. Золото очень стабильный металл, так что его хоть на тысячу лет закапывать можно.

Если все пираты знавшие где зарыты сокровища умирали, то так оно и лежало, пока кто-нибудь случайно не наткнётся.

«Ничего интересного!», – вздохнул Соран, изучив корабль. Будь у него время, можно было бы вернуться в порт и продать сам корабль, но его не было.

Придётся оставить корабль тем, кому повезёт его найти. А ведь за сам корабль заплатили бы не меньше пяти-шести тысяч золотых.

На борту корабля-призрака, Соран для начала занялся раной на груди. Если бы не Каменная Кожа, он мог бы умереть.

Касание Вампира почти вылечило его, но перебинтовать не помешает.

Соран посмотрел в небо и приказал Голосу Мертвеца поднять якорь и расправить паруса. Сирена сказала ему в каком направлении двигаться и оставался ещё день пути. Там его встретит племя сирен, и именно там они должны перехватить караван Россада.

— Спусти её, — приказал Соран, встав возле мачты.

Живой корабль повиновался и верёвки опустили капитана пиратов.

Соран поймал её на руки. Женщина была очень бледной, и хотя выглядела она как дикарка, это лишь добавляло ей шарма.

Атаки Сорана были свирепы, но не смертельны. Большая часть её повреждений не заходила дальше синяков, а у бойцов высокого уровня очень много энергии жизни, поэтому так просто они не умирали.

Однако лечить её он не собирался, а просто выбросил в море.

Живая верёвка всё ещё связывала капитана, поэтому её потянуло за кораблём, но под водой.

Она тут же очнулась и начала захлёбываться.

Соран удовлетворённо кивнул и щёлкнул пальцами, живая верёвка подтянула её обратно и тут же привязала к мачте. Её сломанные рёбра порвали кожу и на палубу начала капать кровь.

Ей были нанесены крайне серьёзные ранения, она могла умереть в любой момент, но её взгляд на Сорана был полон ярости: — Убей меня, если хочешь, псина Морского Волка! Я не выдам секрет моего отца!

«Она и вправду непростая», – улыбнулся Соран, довольный тем, что не убил её.

Женщина четвёртого с поразительными, практически красными волосами, так ещё и использующая стиль боя и оружие с другой стороны континента, у такой неизбежно должны быть секреты. Возможно, её отец тоже был пиратом.

— Я и собирался тебя убить, — сказал Соран, пожав плечами. — Но мне показалось, что с тебя ещё может быть польза. Только тебе стоило осмотреться вокруг, прежде чем путать меня с каким-то Морским Волком.

«Осмотреться?»

Она вдруг поняла где находится, как если бы не замечала до этого момента летающих вокруг призраков и мерзких, полусгнивших, покрытых водорослями и кораллами зомби. Разваливающийся, но остающийся на плаву корабль, чёрные паруса, завывающие призраки... Дрожащим голосом она пробормотала: — Духи... Корабль-призрак?!

Корабли-призраки были сродни жутким историям среди пиратов.

Большинство моряков не встречали корабли-призраки в течение всех своих жизней, но ужасные легенды о них существуют с древних времён. Если что-то и пугает пиратов, так это корабли-призраки, живые тюрьмы для их усопших душ – все заключённые в этом корабле души могли просуществовать в агонии хоть тысячи лет, ведь они познают покой лишь когда погибнет корабль.

Это была жуткая судьба.

Многие души в этом корабле в прошлом были пиратами.

Соран стоял с довольной улыбкой. Он поднял руку к напуганной женщине и улыбнулся своей белоснежной улыбкой. В её глазах он выглядел как демон.

Тихим голосом Соран сказал: — Не знаю кто такой Морской Волк, но если он выбрал такое имя, то, наверное, очень силён, верно? И секреты твоего отца для меня тоже ничего не стоят, только твоя ценность мне интересна. Если ты чего-то стоишь, то я тебя отпущу! Если нет, то убью! Ведь сейчас на нашем корабле не хватает помощника капитана!

Она задрожала всем телом, её зубы начали стучать. Прикованные к кораблю призраки завыли и женщина сжалась от ужаса.

— Нет! Я не хочу становиться как они! Чего ты хочешь?!

Соран кивнул и постучал пальцем по верёвке, чтобы ослабить узлы, после чего улыбнулся: — Так ты готова назвать мне чем ценна? Если живой ты ценнее, чем мёртвой, то поздравляю, я не стану тебя убивать.

Соран махнул нежити рядом с собой, чтобы её отнесли в каюту капитана. Перед этим он открыл зелье лечения и грубо вылил его ей в рот.

«Панг»

Он ногой открыл дверь каюты и бывшего капитана пиратов бросили на пол, склизкий от водорослей.

Соран посмотрел на неё ледяным взглядом и сказал: — Расскажи мне о себе. Можешь попытаться солгать, но если я почувствую ложь, то отрежу тебе палец. Я очень принципиальный человек, так что мольба меня не остановит.

Он провёл ножом по воздуху.

Женщина сглотнула слюну. Она даже не понимала, почему до сих пор жива. Аура Сорана была ей знакома, только те пираты, что буквально плавали в море крови и трупов, обладали такой. Даже во взгляде её отца не было такого давления.

«Взгляд Страха!»

Она задрожала и попыталась отвести взгляд, но вся каюта была пропитана разложением, словно была живой.

— Меня зовут Адель Изабелл, я дочь Косатки, капитана Пиратов Залива Крушений.

— Стой, — внезапно прервал её Соран. Он подошёл и взял её за подбородок, слегка приподняв: — Изабелл? Это аристократическая фамилия западного королевства. Ты благородных кровей? Со стороны матери или отца?

Западное королевство было хаотичным местом, в котором часто нарушали табу, а люди, словно звери, подчинялись слепым инстинктам и желаниям. Фамилия Изабелл передалось там по наследству в течение сотен лет, но когда одно королевство распалось на целое множество, фамилия перешла к аристократам. Обычно только прямым наследникам позволяли сохранить её.

— Матери, — тихо ответила женщина, опустив взгляд к полу. — Моя мама – знатная леди княжества на западном берегу. Она вышла за виконта, но когда путешествовала морем встретила моего отца. Он убил виконта и всех последователей, а её взял в жёны. Я унаследовала фамилию матери по желанию отца, он не хотел, чтобы я тоже стала пиратом.

Соран усмехнулся, но затем задумался и спросил: — Значит, твоего отца убил Морской Волк? И поэтому ты стала пиратом, чтобы отомстить за отца? Или тебе просто стало скучно жить?

Она замолчала.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 202**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 202: Ценная женщина

————

Её история была не такой сложной.

Мать Адели отправилась с мужем в путешествие вскоре после свадьбы, но они не ожидали наткнуться на капитана пиратов, Косатку, который ограбил их корабль и убил всех на борту, кроме княгини, которая ему понравилась. Он делал с ней ужасные вещи и держал в плену до тех пор, пока не родилась Адель, однако по неизвестной причине женщина умерла через несколько лет.

Адель тогда ещё была молодой девушкой.

Лидер пиратов, Косатка, после рождения дочери задумался о том, чтобы отойти от дел. Поначалу он планировал оставить дочери большое состояние, а потом отправиться на какой-нибудь уединённый остров, но не ожидал, что его же товарищи приготовили заговор против него.

Однако Адель не была слабой дамой в беде, по отцу она была на четверть амазонкой. И потому задумала месть!

Женщина собрала нескольких матросов оставшихся верными её отцу, после чего, пользуясь его славой, собрала под своим именем целую команду.

Однако силы и славы было недостаточно. Даже с кораблём и группой людей было не победить Морского Волка.

Но затем она услышала о кораблях полных золото и серебра, и хотя прекрасно понимала опасность, решила их захватить. Потому что даже одного корабля ей бы хватило на месть, ведь суммы они везли колоссальные.

К несчастью, этот план тоже провалился – Соран убил всех её людей.

— Ты собиралась ограбить торговцев при помощи этого мусора? — цинично засмеялся он. — Интересно, ты просто дура или у тебя какой-то гениальный план? М-да, ну хотя бы красотой тебя природа не обделила.

Бледное лицо Адели покраснело от ярости, она и сама поняла, насколько глупа была её затея. Однако когда мышцы напряглись, одежда, передавленная верёвками, порвалась, и одна её грудь выпала из неё. Это был позор.

— Похоже, ценности в тебе нет, — хмыкнул Соран и прищурился, кинжал двигался между его пальцев так быстро, что превратился в неразличимую тень. Всемогущие Руки делали его пальцы невероятно ловкими – он сидел прямо перед ней, но Адель не видела даже контуров лезвия. — Не считая, разве что, богатства оставленного твоим отцом. Думаю, ты и сама уже поняла, что я тоже нацелен на тех торговцев, и если получу их состояние, то драгоценности оставленные твоим отцом не будут стоить ничего. Как думаешь, оставить тебя в живых или нет? Я, знаешь ли, не люблю оставлять за спиной врагов! А с тебя, по-моему, будет больше смысла в форме призрака.

Адель стала ещё бледнее. Она колебалась мгновение, но затем сказала с отчаянием: — Я... я буду верна тебе! Буду служить!.. Мой отец оставил мне много всего, даже карту сокровищ! Он говорил, что с её помощью можно попасть в какое-то тайное место.

«Карта сокровищ?»

Соран посмотрел на неё с интересом, но сказал: — Я не поверю в «верность». Твоя верность для меня ничто. Может ты и хороший пират на южном берегу, но передо мной весь мир и ты в нём просто муравей. Что же до службы, то должен признать, тело у тебя красивое, но если чему-то Подкорка меня и научила, так это тому, что чем женщина красивее, тем она опаснее, и особенно если она твой враг. Однако...

Настрой Адель становился всё хуже, выражение отчаяния на её лице всё отчётливее, однако когда нож Сорана просвистел, то вскрыл не её глотку, а верёвки.

— ...мне кажется, что твоя помощь не помешает. На этом корабле нужен сильный помощник капитана. И плевать, если ты меня предашь, но поверь, цена предательства тебе не понравится. И мне тоже – не люблю снимать кожу с таких красивых женщин.

Он слегка отступил и продолжил: — Я дам тебе уважение, которое ты заслуживаешь, но надеюсь, что ты не поймёшь его неправильно.

Она оцепенела, но затем озадаченно спросила: — Чего ты хочешь?

— Много чего, — слегка расслабленно сказал Соран, но к бою он был более чем готов. — Твоё существование полезно мне, но совсем чуть-чуть. Я помогу тебе отомстить, убить этого «Морского Волка», и стать сильнейшим лидером пиратов в Гавани Кораблекрушений. Когда ты станешь достаточно сильной, я скажу тебе, чего хочу. И не пытайся ничего провернуть, ты и сама должна понимать, что я использовал далеко не всю свою силу в том бою. Не заставить меня пожалеть об этом решении.

Соран ногой оттолкнул стул с пути, после чего опёрся спиной на дверь. Через пару секунд размышлений он спросил: — Раз ты унаследовала фамилию матери, то должна знать где лежат её территории, так? Только не говори, что не знаешь. Я не поверю, что твой отец не подумал о том, чтобы сделать тебя законной наследницей. Он явно был умным пиратом, раз остался жив после убийства аристократов такого уровня.

Адель выглядела сбитой с толку, словно не понимала о чём он говорит, но затем слабо кивнула: — Да. Земли моей матери и её мужа в западном графстве, возле холма гризли. Отец хотел, чтобы я унаследовала эту землю, потому что моя кровь будет признана заклинаниями жрецов. Но её унаследовал мой двоюродный брат, а мой отец был убит раньше, чем успел с ним разобраться.

Соран кивнул: — Хорошо. В тебе есть все полезные черты пирата, а мне такое нравится, потому что педантов я не люблю. Поздравляю! Твоя ценность чуть-чуть поднялась. Может я даже помогу тебе получить желаемое. Женщине не обязательно становиться пиратом ради мести, если денег достаточно, то всё можно сделать не марая рук. Но ты стала пиратом, потому что тебе скучна нормальная жизнь, не так ли?

Он подошёл ближе, нагнулся к самому её лицу и медленно произнёс: — В твоих жилах течёт дикая кровь амазонок!

С амазонками было столько проблем, потому что в каждом мужчине они с рождения видели вызов.

Хотя эта женщина была очень красива, с чертами западной аристократии – светлая кожа и острый нос – в ней ощущалась кровь амазонки, особенно в её диких зрачках. Такая женщина никогда не примет жизнь с мужем и сыном. Её жажда крови требовала сражаться.

Она достигла четвёртого ранга именно благодаря своей крови!

Благодаря своей воинственности, амазонки часто достигали высоких уровней. Они, как раса, были немногочисленны, но при этом профессионалов среднего и высокого уровня у них встречалось не меньше, чем у других. Эти женщины становились великими бойцами почти без тренировок, а иногда и совсем без них.

Соран думал довольно долго, после чего сказал: — Я оставлю тебя на острове рядом с проливом с достаточным количеством еды. В этом бою за золото тебе смысла участвовать нет, только зря умрёшь. Твои раны как раз должны восстановиться к моему возвращению.

— Конечно, — зловеще улыбнулся он, — ты можешь попытаться сбежать, и тогда я потеряю пешку, но ты потеряешь шанс, которого больше не получишь в жизни. Без моей помощи тебе никогда не отомстить ему.

На этом он покинул каюту, оставив позади крайне озадаченную женщину.

Ему действительно было плевать, умрёт она или выживет – пара тысяч Опыта За Убийства стоила для него не так много – но если эта женщина станет ему помогать, то его планы будет выполнить проще.

Сорану ещё требовалось так много, но он был недостаточно силён, чтобы пережить Смутные Времена, даже если станет легендой. Эта женщина, если она не ошибётся в своём решении, будет ему полезна.

А если ошибётся...

То плевать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 203**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 203: Дрожь воды

————

Подул пахнущий рыбой ветер.

Соран посмотрел за тем, как амазонка плывёт к берегу, после чего приказал кораблю отплывать. Он не был уверен в том, что она его дождётся. В начале разговора он при помощи Взгляда Страха увеличивал напряжение, чтобы добиться от неё полного подчинения, и если не удалось, значит в этом аспекте он недостаточно хорош. Что ж, не может же он быть хорош во всём?

Корабль пришёл в движение, и туман поплыл вместе с ним.

Лазурно-голубые воды постепенно сменились тёмно-синими, так Соран понял, что они достигли территории сирен. Эти наги не были правителями океана, на самом деле в нём было полно опасных существ. Даже оборотни-акулы\* и сирены занимали лишь его малую часть. Океан был полон чудовищ, особенно в океанической бездны, возле затонувшего континента, куда даже сирены боятся совать хвост.

(\*ПП: у меня есть подозрение, что переводчик с китайского на английский (с которого перевожу я) путает оборотней-акул и сахуагинов, но т.к. доказательств пока нет, продолжу переводить так же)

Не только из-за монстров, но и из-за сильного излучения!

Эта катастрофа продолжала отравлять мир уже тысячи лет с момента падения Мистической Империи. Там некоторые осьминоги вырастали до четырнадцати метров в длину, такие могли даже корабль перевернуть. Временами оттуда появлялись гигантские монстры охотящиеся на китов. Поэтому торговля через океан не пользовалась популярностью – она была слишком опасна, только чародеи осмеливались бросать вызов океану.

Обычному человеку такое место не пройти, поэтому остаётся только плыть вокруг.

Континентальные плиты, пусть и медленно, но постоянно перемещались. Сейчас под кораблём была бездна глубиной в несколько километров и никто не знал что находится на её дне, однако рядом с ней жили Наги.

Под толщей воды раздался грохот.

Поверхность океана забушевала, после чего всплыл боевой корабль странной, эльфийской формы.

Он был длинным и узким, с острой передней частью и орнаментом в форме баньши с головой змеи. На его борту находилось племя сирен, среди которых Соран заметил существо, какое не видел никогда раньше. Жрица, излечившая его, была вместе с ними, однако сейчас на ней блестела синяя как море броня, а в её четырёх руках был меч, молот, посох, и щит. Она не была легендарной чародейкой, но если сложить её уровень Жреца с уровнем Монстра, по силе получится существо равное легендарному.

Ведь она была Жрецом восемнадцатого уровня.

Если бы Соран не знал наверняка, то по тяжёлому доспеху и щиту подумал бы, что она боец.

Поэтому со Жрецами было так трудно разобраться. В отличие от Волшебников, они не были ограничены в снаряжении и могли произносить заклинания хоть в броне, хоть нагишом. Высокоуровневым не мешала даже тяжёлая броня, а временами они накладывали на себя усиливающие божественные заклинания. На легендарном уровне они даже могли призывать небесных жителей. К счастью, божественные заклинания слабее магических, и хотя Жрецы сильнее в целом, но «мастера всех направлений» не выделялись ни в одном из них.

Более того, Жрецы почти никогда не становились богами, в лучшем случае Избранными или Святыми.

— Следуем за ними! — приказал Соран Голосу Мертвеца.

Сирены, похоже, использовали алхимические корабли. Хотя алхимия была запрещена почти везде, сирен это не волновало, ведь боевые корабли были их главным инструментом. В отличие от оборотней-акул, они не могли приручать морских существ, поэтому вкладывались в мореплавание.

...

День прошёл быстро.

Ко второму дню Соран успел восстановить заклинания, после чего они встретились с ещё одной дружественной группой.

Это были оборотни-акулы на огромных тигровых акулах. Самые верные слуги Богини Морей, но, к несчастью, не отличающиеся интеллектом, а потом среди них очень редко встречались Жрецы и чародеи.

Под чистым синим небом больше десяти тигровых акул с наездниками поднялось из глубин.

Оборотни-акулы были в броне с косичками из водорослей. В целом они напоминали смесь человека и акулы, в их сильных руках были трезубцы. Приблизившись, все они издали громкий рёв, после чего тигровые акулы стали плавать вокруг кораблей. В то же время, один из них подошёл к сирене и заговорил на языке, которого Соран не понимал.

«Чёртов океанический язык!»

Жрица стала серьёзные, выслушав оборотня-акулу, и приказала: — Всем поднять паруса! Наша добыча уже рядом, но на неё вышли другие охотники!

Корабли пришли в движение с большой скоростью, как вдруг будто бы вся поверхность океана вздрогнула.

Нет.

Не поверхность, но вся вода от самого дна, как если бы под ними двигалось нечто гигантских размеров.

Жрица тоже почувствовала. Она достала предмет напоминающий раковину и начала читать молитву на странном языке. Слова напоминали волны, расплывающиеся вокруг.

— Кешару!.. Ке... Ша... Ру!..

Сирена закричала нечто напоминающее имя. К несчастью, Соран не понял ни слова молитвы.

Но одно он знал наверняка: эта битва будет непростой.

Скорее всего, противник легендарного уровня!

В ожидании время стало вязким, практически остановилось.

Вдали показались бочки и фрагменты кораблей, некоторые из которых горели. Запах крови привлёк акул и других морских обитателей, оборотни-акулы завыли и произнесли заклинание, после чего к ним присоединились другие морские твари.

Это было «Очарование Морского Существа», заклинание, с которым они рождаются.

Вскоре начали попадаться тела.

Соран заметил в воде чёрный флаг с белыми костями. Он тревожно пробормотал: — Флаг короля пиратов?

Всё указывало на то, что сражение уже случилось, но пока не было ясно, был ли уже схвачен караван предателей. Сорана богатство не волновало, он всё равно почти ничего не получит, но у него не было выбора – если он сбежит, то будет проклят Богиней Морей. Боги не отвечают на молитвы, но это ещё не означает, что они совсем перестали наблюдать за миром смертных.

Вода снова вздрогнула как от удара.

Рыбы испугались и быстро уплыли в стороны, даже акулы выглядели встревоженными.

На горизонте показался остров. Он напоминал скалу внезапно вылезшую из моря. Очень странную и жуткую.

Они уже почти заплыли на территорию островов Сороса, здесь всюду встречались странные и неизведанные острова, многие из которых отмечали места сражений Мистической Империи своими подорванными вершинами.

Вдалеке раздался рёв.

А в следующее мгновение появилась гигантская чёрная день, грациозно распахнувшая свои крылья и кружащая в сотне метров над океаном.

Чёрная тень нырнула вниз и с острова раздались пушечные выстрелы, но Драконье Дыхание накрыло всех двадцатиметровым конусом пламени.

— Чёрный дракон! — Соран подсознательно схватился за рукоять меча, после чего взглянул на жрицу.

Он был прав. Дракон не устоял перед очарованием сокровищ.

«Бду-у-ум!»

Вспыхнул чудовищный взрыв.

На таком расстоянии видно было плохо, но Соран разглядел женщину в белом наряде немного напоминающем свадебное платье. За её спиной распахнулись гигантские красные крылья дракона, но самым удивительным было то, что она столкнулась с чёрным драконом и не проиграла в силе!

Какие ещё чародеи могут сражаться с драконами в прямом столкновении?

Только Ученики Дракона!

Она легендарный Ученик Дракона, закончившая частичное превращение в дракона, поэтому за её спиной были красные крылья. Должно быть, это и была легендарная герцогиня рождённая с кровью дракона.

Океан снова вздрогнул!

— Вперёд!

— Ныряем!

Жрица и Соран отдали совершенно разные приказы.

В то время как боевые корабли внезапно начали ускоряться, жрица читала заклинания двигая сразу четырьмя парами рук. Вода задрожала и вдруг появился гигантский, полулегендарный элементаль воды. Он стоял посреди моря, в то время как корабли двигались вперёд.

Голос Мертвеца, с другой стороны, начал погружаться под воду, все заключённые в нём духи приготовились сражаться.

Они приплыли как раз вовремя!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 204**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 204: Легендарная океаническая битва

————

Корабль-призрак медленно затонул.

Соран активировал эмблему на груди, активировав заклинание Подводного Дыхания. Утопленники просто схватились за верёвки, в то время как призраки громыхали цепями и завывали. Корабль-призрак приближался медленно по океаническому дну, однако боевые корабли сирен уже вступили в бой.

Многие сирены спрыгивали с палубы в воду и плыли к острову своим ходом.

Кораблей в этом бою участвовало очень много, похоже, караван Россада нашёл ещё и один из королей пиратов.

— Зов Бури!

Вдали раздался приглушённый шторм, после чего всё голубое небо заполонили мрачные тучи. Молнии били как змеи, и даже Соран, находящийся глубоко под водой, чувствовал их мощные удары. Это было божественное заклинание практически сравнимое с заклинаниями девятого уровня, оно накрыло больше десяти километров.

— Здесь жрец Лорда Штормов?

Никогда раньше Соран не видел призванной бури такого масштаба. Среди противников наверняка есть легенда.

Вскоре начался ливень, ужасный шторм уже приближался. Чародей изменил климат и теперь поле боя находилось в центре бури. Даже полёт чёрного дракона стал нестабильным. Под водой было безопаснее, Соран оттуда видел как шатаются корабли на поверхности.

Молнии ударяли одна за другой, в безграничные воды океана падали обгоревшие тела. Некоторые из них принадлежали сиренам-стражам и оборотням-акулам. Соран подсознательно похвалил себя за принятое решение, иначе среди этих тел сейчас мог бы быть он.

Ситуация была неясной, потому что корабль призвавший бурю не атаковал караван Россада. Более того, люди похожие на Жрецов Шторма помогали отражать атаки чёрного дракона.

«Торговцы им что-то пообещали?», – забеспокоился Соран. Он приказал кораблю-призраку углубиться ещё ниже, потому что главным приоритетом для него было выживание.

Через толщу воды он увидел бегущих прямо по поверхности океана амазонок, им помогало какое-то заклинание.

«Ну и боевой дух!», – подумал про себя Соран, после чего осмотрелся вокруг. – «Против нас около тридцати профессионалов высшего класса, в том числе не меньше пяти легенд! Лучше пока обождать.»

Со дна океана наблюдать за боем было трудно даже с Темновидением Сорана. Всё было искажённым, но даже так он понял, что в чёрного дракона попало нечто очень тяжёлое, из-за чего тот пошатнулся, свирепо зарычал, и залил местность вокруг пламенем.

У взрослых драконов больше пяти сотен очков здоровья, даже если они выглядят серьёзно ранеными, на самом деле для них это не тяжелее глубоких царапин. Регенерация драконов поразительна.

«Атака Крылом!»

Дракон использовал способность, которой Соран боялся больше всего, над океаном поднялась гигантская волна, жуткий ветер разорвал многие паруса и перевернул несколько кораблей, бессчётных людей сдуло в воду.

Глаза Сорана загорелись, он придумал как внести свой вклад: — Утопленники! Всем всплыть к поверхности воды! Начинаем топить корабли!

«Я не могу сражаться с вами на поверхности, но посмотрим, кто сильнее под водой», – решил Соран. Он не верил, что среди врагов найдётся кто-то подготовленный к подводному бою лучше него, ведь при нём была эмблема подводного дыхания.

Утопленники и духи пришли в движение, корабль-призрак тоже начал всплывать. Яростный порыв чёрного дракона перевернул множество кораблей, десятки врагов упали в воду, и у Сорана появился план. Он достал своё мачете и приказал:

— Активировать канаты!

«Фвущь!»

Верёвки пришли в движение как десятки живых щупалец, вместе с кораблём они были практически легендарным предметом.

Словно щупальца гигантского чудовища, канаты бросились в направлении указанном Сораном и растянулись на сотни метров. Они хватали упавших в воду врагов и утаскивали их на глубину. Даже если им удавалось выхватить оружие, канаты были столько прочны, что и не брали сабли.

Соран был в отличном настроении. С мачете на перевес, он бросился вперёд и начал убивать связанных врагов. Многие из пиратов были третьего ранга, некоторые даже старше, но что они могли сделать, когда внезапно их связали и утащили на глубину десятков метров, на которой давление разрывало глаза и перепонки? Соран, с эмблемой защищающей от давления, превратился в жнеца смерти. Несколько секунд потребовалось ему, чтобы заработать почти десять тысяч очков Опыта За Убийства, а врагов в океан падало всё больше.

Шторм ударил в полную силу, дракон издавал оглушительный рёв, боевые копья ударяли как молнии, заклинания сыпались нескончаемым потоком, ещё несколько элементалей воды присоединились к бою.

Соран плохо видел сквозь воду, но ему и под водой было неплохо, он уже убил несколько десятков врагов.

С поддержкой корабля-призрака убивать под водой было удивительно легко!

Вода начала окрашиваться красным.

Внезапно океан вздрогнул вновь. В этот раз Соран почувствовал это отчётливо, потому как и сам был под водой.

И тут вдруг мимо Сорана проплыло что-то с золотым блеском.

Нет. Нет! НЕТ!

Не просто золотая монета, но целый золотой град! В свирепом сражении один из кораблей лишился защиты и был подорван, мгновенно превратившись в горящие обломки и золотой ливень.

Больше пятисот килограмм золота разлетелось во всех направлениях, как золотой песок на ветру. Ослепительные молнии вспыхивающие по всему небу были окружены словно бы золотыми звёздами. Целая простыня золота упала в море.

В красной от крови воде золотые звёзды выглядели жутко.

«Чёрт! Чёрт! Чёрт!»

Глаза дракона вдруг покраснели, он снова издал рёв и изрыгнул море огня. В один момент больше полутоны золота было навсегда утеряно.

— Круло-о-о!

Когда золотой песок рассеялся, в разбитых остатках корабля показался поразительный предмет.

Золотой трон весом почти в полтонны.

Он был украшен всеми самоцветами, какие только можно представить. Он один стоил не меньше трети всего, что награбил караван.

На мгновение гигантский золотой трон завладел взглядом Сорана, но он быстро вернулся в чувства и приказал Голосу Мертвеца переместиться в другое место. И действительно, вскоре гигантская чёрная тень упала с неба, дракон наплевал на бой и схватил трон своими огромными когтями. Это существо было столь огромно, что смогло поднять в воздух полтонны золота.

— Он мой! — зарычал дракон. — Оскар может отказаться от остальных сокровищ, но это моё! Он не вернётся в логово с пустыми лапами! Дайте трон и Оскар откажется от остальных сокровищ!

Видимо он уже был сильно ранен, иначе алчность дракона не была бы усмирена всего лишь частью добычи. Атаки остальных тоже затихли, это предложение имело вес – там ведь ещё четыре корабля, до кормы заполненных тоннами золота и серебра!

Если продолжать сражение в том же духе, то кто знает, сколько ещё кораблей с сокровищами затонет?

Золотые и серебряные аксессуары и скульптуры, самоцветы и руды – громадные суммы были всего лишь вершиной айсберга.

А чёрный дракон был согласен уйти всего с одним предметом!

Однако их размышления прервала новая сторона.

Гигантское щупальце внезапно показалось из тёмных океанических вод и мгновенно схватило тело чёрного дракона, затащив его под воду.

— Моё... всё... будет моим...

Странные, глухие звуки раздались, с ними перемешался демонический язык. Лишь некоторые смогли распознать его, даже Соран подумал, что это просто странный звук.

Гигантское щупальце было настолько сильным, что даже взрослый чёрный дракон не мог вырваться и утонул в океане вместе с золотым троном.

Над всем полем боя нависла тяжёлая тишина.

Внезапное вмешательство новой силы шокировало всех, на несколько секунд перестали атаковать все.

Как вдруг по всему полю боя появились гигантские щупальца! Они были чудовищной силы!

Соран побледнел. Он кисло улыбнулся и пробормотал: — Ну и везение! Надо же было нарваться на эту тварь...

— Развернуть корабль! — приказал он. — Убираемся отсюда сейчас же!

Синий океан стал чёрным, когда под ним возникла гигантская чёрная тень.

Сотни щупалец возникли по всему полю боя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 205**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 205: Сын Дагона

————

Он наконец-то появился!

Соран сразу вспомнил не только про глубинного монстра, как только увидел щупальца, но и про Бездну.

Дагон!

Принц Глубин! Древний Владыка Демонов! Владыка Бездны!

Правитель восемьдесят девятого слоя Бездны, один из нескольких выживших древних Владык Демонов.

Правитель Океана и Океанических Монстров, один из могущественнейших Владык Демонов, что когда-либо существовали, Дагон жил в океанической впадине под названием Айзер. Он выглядел как гибрид рыбы, моллюска, и угря, со множеством мощных щупалец. Его символ – большая пасть с шестью рядами острых зубов.

С древних времён он правит океаническими демонами, многие океанические расы поклоняются ему как богу. Его демоническая сущность проникает в кошмары жителей океана и заставляет их поклоняться ему.

В мире смертных культ Дагона распространён в прибрежных зонах. Последователи люди скрещиваются с океаническими расами и ценой порчи крови получают силы дарованные Дагоном. Для рыбаков это большие уловы, для пиратов – сокровища.

Но это был не он сам, а Сын Дагона!

Перед глазами Сорана появились строки информации:

—

Вид монстра: Сын Дагона [высокоуровневый демон] [гигантское существо] (Базовое Здоровье: 25)

Раса: глубоководный демон.

Атрибуты: Сила 35, Ловкость 12, Телосложение 32, Интеллект 18, Мудрость 20, Харизма 12

Мировоззрение: Хаотический Злой

Уровни: Глубоководный Демон 20 / Демон-Владыка 10 (Сын Владыки Демонов)

Очки Здоровья: 600 / 600

Способности: неизвестны

Осколки Божественности: нет

Божественность: Низшая Божественность

Остальное: неизвестно

—

Это известный в прибрежных регионах монстр. Несколько раз инкарнации Богини Морей запечатывали его, но каждый раз ему удавалось сбежать. Он долгое время устраивал тиранию в прибрежных регионах, но никто не мог его убить до самых Смутных Времён, во время которых чудовище внезапно исчезло. Некоторые говорили, что Богине Морей всё-таки удалось его убить, другие считали, что это сделал Лорд Штормов, некоторые даже говорили, что он просто вернулся в Бездну.

Соран начал отчаянное отступление. Сын Дагона – полубожественное существо, но в сравнении с вампиром-полубогом он гораздо сильнее. Даже если бы тот вампир был Святым, Сына Дагона ему бы победить не удалось. И уж тем более не было никаких шансов у Сорана. Даже приближаться к этой твари смерти подобно. Все участвовавшие в бою люди, в лучшем случае, смогут повредить одно щупальце, однако они лишь капля в океане, в сравнении с его гигантским телом, и даже не главное оружие.

Раздался рёв боли и из океана вдруг всплыл и быстро улетел серьёзно раненный чёрный дракон. Ему повезло, он не был сожран, но почти погиб, даже его чешуя словно бы таяла из-за кислотной крови монстра.

Чёрный дракон летел прочь без оглядки!

Это уже был не дракон, но напуганная собака.

Остальные легенды на поле боя выглядели бледными, особенно Жрица Богини Морей. Монстр был зол на богиню, за то что она столько раз пыталась его убить, и потому некоторые щупальца начали атаковать сирен. Тем временем, ещё несколько обхватили центральный корабль каравана.

Между угрозой смерти и несметными богатствами все вместе выбрали жизнь и потому пытались нахапать как можно больше и сбежать.

Сын Дагона слишком силён!

Но сбежать ещё возможно.

Герцогиня вспорхнула своими гигантскими красными крыльями и приземлилась на один из кораблей, чтобы набрать как можно больше драгоценностей. Она была Колдуньей, а не Волшебником, поэтому её пространственное хранилище было сильно ограничено.

У других легенд тоже были многомерные мешки качеством гораздо лучше, чем жалкий метровый мешок Сорана, так что они могли взять с собой гораздо больше.

Всего за какие-то секунды все легенды прекратили сражаться и нахватали с кораблей драгоценностей на больше чем десять тысяч золотых.

Но даже так, это были сущие копейки. По оценке Сорана, груз пяти кораблей стоил не меньше миллиона золотых. Какими бы ловкими не были эти легенды, им в лучшем случае удастся схватить тысячи четыре.

Золото было тяжёлым, так что на себе миллион не утащить – шестьдесят тысяч золотых весили около тонны.

Щупальца уничтожали корабли один за другим, разрывая их на части или просто утаскивая под воду. На глазах Сорана золото и самоцветы тонули в глубинах океана. Большая часть сокровищ окажется на дне океанической бездны, в гнезде Сына Дагона.

Многие отступили.

Герцогиня, в белоснежном платье, унесла с собой больше ста тысяч золотых, но всё равно посмотрела в океан с ненавистью. Она потеряла здесь больше всех.

Амазонки тоже убирались прочь. Им вместе удалось наскрести немногим меньше ста тысяч, схватив самые дорогие из сокровищ.

Сирены оказались в самом сложном положении – никто не мог помочь им, ненавидимым Сыном Дагона.

Однако...

Вдали раздался глухой рёв, приближающийся с невероятной скоростью. Соран заметил как под толщей воды движется гигантская тень.

— Кешару!.. Ке! Ша! Ру!..

Выжившие сирены и оборотни-акулы издали радостные крики, вместе с тем они начали напевать одно имя, словно молитву.

Даже жрецы взяли ракушки и подули в них.

«Ву-у-у~!»

Внезапно из воды показалась гигантская драконья голова, а следом за ней вторая, третья, четвёртая, пятая...

Издалека казалось, будто посреди океана вдруг поднялся остров!

У этого существа было несколько голов, каждая размером с поезд. Две из них оставались под водой, пока оно продолжало двигаться с огромной скоростью. Вокруг него поднялась волна, но это не было похоже на способность, скорее эффект физической силы.

— В атаку! — взревела жрица с жестокой улыбкой, поднимая трезубец. — За сокровища Богини Морей!

— Кру-у-у~! — раздался рёв.

Корабль-призрак всплыл из под воды и развернулся.

Соран планировал сбежать, но теперь стоял на носу корабля с героическим видом. Он воскликнул: — Огонь из всех орудий! Потопим корабли врагов!

Затем он стёр пот со лба и пробормотал: — Боже, почему они раньше не сказали, что собираются призвать эту штуку? Если бы знал, то и не подумал бы сбегать!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 206**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 206: Глубоководные гиганты

————

Соран не боялся смерти, но умирать просто так он не собирался!

Будь это просто легендарный противник, он бы сразился с ним в форме Потрошителя, но Сын Дагона, потомок Владыки Демонов – совершенно другой уровень. Более того, они сражались на его территории. Даже полулегендарный глубоководный монстр в воде по силе как легендарный. Раз эту тварь не могла убить сама инкарнация Богини Морей, Соран не имел ни шанса.

Но к его удивлению, жрица призвала чистокровного девятиглавого змея!

Это чудовище невероятной силы!

Легенды о девятиглавых змеях известны по всей мультивселенной. Они считались планарными существами и встречались не только в материальном мире, но и в Бездне, элементальных планах, Бааторе, и много где ещё.

Их яд невероятно токсичен, а плевок напоминал по силе дыхание дракона. Даже кровь этого существа ядовита, и умрёт оно только если отрубить все девять голов. Где бы ни билась девятиглавая змея, территория превращалась в мёртвое болото.

Эти существа опаснее драконов!

В мире существовало три типа глубоководных гигантов.

Первый: монстры щупалец, вроде Дагона, Короля Морей.

Второй: существа со множеством голов, правителем которых была Гидра, мать всех девятиглавых змей. Гидра – особое полубожественное существо. Не имея божественного титула, она служила Богине Морей и жила не в материальном плане, а в её королевстве.

И последний, третий тип.

Сорану нравилось называть их «динозавры». Эти глубоководные чудовища наиболее опасны и могущественны. Самого сильного игроки прозвали «Годзилла», но в этом мире их всех звали «исчадия».

И это название было им к лицу.

За континентом существовал бог по имени Отец Динозавров. Когда-то он даже сражался с Лордом Штормов и пытался создать собственного сына, но в отличие от смертных Сынов Страха, хотел воспользоваться помощью богини – из союза двух богов сразу рождаются боги. Однако на такие союзы накладывались ограничения мира и потому подобные младенцы легко умирали, а после смерти превращались в исчадия.

Так и рождались «динозавры».

Соран вернулся в бой, но не планировал приближаться к Сыну Дагона.

Он бы никогда не стал участвовать в бою с полубожественными морскими чудовищами, поэтому приказал атаковать сбегающих пиратов. Появление девятиглавой змеи отвлекло Сына Дагона, поэтому все его щупальца атаковали монстра своего уровня.

Даже жрица не желала вмешиваться в их бой.

Её боевой корабль был уничтожен, поэтому она подплыла к Голосу Мертвеца и забралась на палубу.

— Кешару сразится с Сыном Дагона! — сказала она, пристально посмотрев на Сорана. — Мы должны остаться и захватить жертвы для Богини Морей!

На самом деле она взяла с собой Кешару благодаря замечанию Сорана о том, что к бою может присоединиться чёрный дракон, и сейчас определённо не жалела об этом.

Оборотни-акулы были хороши в морских сражениях, но топить корабли им было трудно, поэтому корабль-призрак распахнул свои чёрные паруса и быстро пришёл в движение, словно стрела выпущенная по следу сбегающих пиратов Лорда Штормов.

Девятиглавая змея, тем временем, вцепилась зубами в щупальца Сына Дагона. Его кровь тоже была ядовита, но для неё она была словно деликатес. Шесть голос разрывали щупальца на поверхности, в то время как три атаковали под водой.

От них расходились гигантские волны!

Сражение между двух гигантских монстров поднимало многометровые волны, как если бы во все стороны от них двигались водные стены размером с дома. Неожиданно одну тигровую акулу щупальце Сына Дагона выбросило на высоту не меньше ста метров, её пассажиры, оборотни-акулы, должны были пройти Испытание Телосложения, чтобы не разбиться насмерть о воду.

Оба гиганта нырнули под воду, что уже начала окрашиваться в чёрно-красные цвета.

Куски порванной плоти превышали по размерам обломки кораблей. Оборотни-акулы и тигровые акулы начали гнить на глазах, коснувшись крови чудовищ.

— Стой! — крикнула жрица, закрывшая глаза. Она что-то чувствовала. — Там! Нужно потопить этот корабль!

«Великий Водоворот! (Дарованное Божественное Заклинание)»

Прозвучали слова на странном океаническом языке – Жрица прочитала проклятье, а в следующее мгновение морская вода начала вращаться, формируя гигантский водоворот, захвативший в себя все ближайшие корабли. Многие сильные пираты просто спрыгнули с обречённых кораблей и поплыли брасом – водоворот оказался столь сильным, что даже корабль-призрак начало затягивать в него.

— Огонь! Огонь!

В глазах Сорана не было страха, он сразу понял, что это божественное заклинание Богини Морей. Остальным кораблям конец, если они затонут, но корабль-призрак мог свободно всплывать и тонуть.

«Бум! Бум! Бум!»

Корабельные орудия дали залп. С жутким треском мачта одного из кораблей сломалась, в большую дыру на корме уже заливалась вода, разрывающая корабль на части. Сильные пираты просто бросили судно.

«Сплуш!»

Сирена вдруг и сама спрыгнула в воду, словно на этом тонущем корабле было что-то очень важное.

Хотя Соран был заинтересован в убийстве пиратов, ему было любопытно, что такое важное нашла сирена, поэтому он бесшумно отправился за ней. Сражение уже практически закончилось – те, кто могли сбежать, давно сбежали, утащив с собой всё, что могли. Чародеи сбежали ещё когда увидели Сына Дагона, вокруг остались только слабаки.

Кому достанется основное сокровище определяло сражение между Сыном Дагона и девятиглавой змеёй – остальные не более чем зрители.

Соран был спокоен.

С появления в этом мире не первый раз он оказывался в стороне. Если он не будет развиваться достаточно быстро, то скоро ему не будет хватать сил даже для зрительских мест.

«Странно!»

Водоворот был очень мощным, но под водой он почти не ощущался. Может дело в том, что это было не природное явление, а божественное заклинание. Соран заметил как жрица плывёт к обломкам корабля и поплыл за ней, как вдруг почувствовал притяжение, что-то страстно желало оказаться в его руках.

«Нашёл!»

Соран поймал коробку вырванную из корабля водоворотом. Внутри была золотая скульптура по толщине как человеческое бедро. Чем-то она напоминала кость.

Стоп! Нет!

Это и есть кость!

Соран ещё раз осмотрел жуткую золотую кость. Она напоминала фалангу пальца ноги, но у какого существа может быть такая гигантская кость в стопе?

Когда он коснулся её, то перед его глазами появились строки информации:

«Обнаружены неизвестные божественные останки!.. Активация способности поглощения божественности!.. Вы получили 1 божественность!.. Вы получили 1 божественность!.. Вы получили 1 божественность!..»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 207**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 207: Поднять паруса

————

«Что это?!»

Он получил сразу три очка божественности за раз, а вслед за этим кость потеряла своё свечение, как если бы теперь была сделана из обычного золота.

Соран никогда раньше подобного не видел, но догадался, что это имеет какое-то отношение к богам. Он получил столько же очков божественности, сколько и за убийство Сына Страха.

«Неужели останки божественного существа?»

Соран аккуратно провёл по кости пальцем.

«Нет, просто останками это быть не может. Как мог кусочек стопы дать сразу три божественных очка?! И сколько бы тогда дал полный скелет?!»

Алчность.

Алчность застлала глаза Сорана.

Хотя он поглотил божественность, но ощущал в кости ещё какую-то силу, которую пока не мог ни поглотить, ни понять. Однако она была могущественной, такая чудовищная сила могла принадлежать только богам.

Соран попытался убрать кость в свой мешок, но к его удивлению она словно упёрлась в упругую невидимую стену.

Его многомерный мешок не мог вместить в себя этот материал!

Подобная ситуация была очень редкой, потому что многомерные мешки могли вместить практически что угодно. Значит эта золотая кость одна из самых необычных субстанций мира. Соран попытался ещё несколько раз, но ни мешок, ни его перчатки не могли вобрать кость в себя, как если бы подпространство отталкивало её.

«Кру-у-у!», – раздался чудовищный рёв, а вскоре появилась сирена с суровым взглядом.

С копьём и скипетром в руках, она посмотрела на Сорана ледяными глазами и сказала: — Человек! Отдай это мне! Ты держишь в своих руках пожертвование Богине Морей!..

Её тон был очень агрессивным, в случае отказа она явно собиралась атаковать его.

Соран очень не хотел повиноваться, но протянул кость ей на вытянутых руках: — Я как раз хотел отдать это Вам, Ваше Превосходство.

Жрица удовлетворённо улыбнулась и приняла золотую кость, однако коснувшись её, разозлилась: — Эти торговцы украли часть её сил! К счастью, хотя бы жертва нашей богине ещё внутри. Чёртовы идиоты заплатят за это!

Как высокоуровневая Жрица она тоже могла видеть божественную энергию.

Кроме того, Избранным и Святым Жрецам тоже требовалось божественность, некоторым из них божества давали одно-два очка из собственных сил. Сирена, возможно, была одной из таких, раз смогла призвать водоворот таких гигантских размеров.

Она даже почувствовала, что с кости пропала божественность, как только коснулась её. Хорошо ещё, что она подумала не на Сорана, а на последователей Лорда Штормов.

«В этот раз мне повезло!», – облегчённо подумал про себя Соран.

Вряд ли кто-то мог заподозрить Убийцу в поглощении божественной энергии.

Жрица тоже безуспешно попыталась запихать кость в подпространство, но в итоге пришлось нести её в руке.

Водоворот был огромен, но уже исчез. Всю воду застилали мёртвые и полумёртвые тела пиратов. Соран не проявлял жалости, он приказал верёвкам устроить кровавый пир.

С некоторых удавалось собрать не только золотые диралы, но и предметы Редкого ранга!

Редкость некоторых предметов поражала – он уже нашёл немало таких, про которые даже не слышал ни разу. К несчастью, всё редкое снаряжение было самого низкого, первого ранга.

И ему не попалось ничего лучше Кольца Спешки:

—

Название предмета: Кольцо Спешки

Ранг предмета: Редкий (3 ранг)

Описание: это выдающееся кольцо созданное алхимики зачаровано особыми материалами и содержит в себе силу элементаля ветра. Активировав его, владелец может получить эффект заклинания третьего уровня Спешка, увеличивающего скорость передвижения и атаки на 10 минут.

Требования: нет

Эффекты: Спешка (раз в день)

—

Хотя это был не слишком мощный предмет, у него было немало достоинств. Так, его не требовалось перезаряжать вручную, оно само восстанавливало заряд ежедневно. Если бы длительность была повыше или заклинание можно было применять несколько раз за день, оно бы считалось легендарным.

Немало снаряжения утонуло, но такое Сорану было не добыть.

— Поднять паруса! — приказала сирена, вернувшись на корабль-призрак. — Возвращаемся в храм!

Соран был слегка шокирован.

Девятиглавая змея и Сын Дагона всё ещё сражались. Оба глубоководных гиганта могли продолжать сражаться ещё не меньше суток, как можно уходить так рано?

«Неужели эта кость стоит дороже сотен тысяч золотых диралов? А мне она сказала, что её интересуют только деньги для храма», – подумал Соран.

Словно заметив выражение его лица, она сказала: — Сына Дагона не победить так просто. Человек, ты отлично поработал сегодня, Богиня Морей дарует тебе заслуженную награду. Но сейчас важнее всего доставить жертвы в храм!

Сказав это, она использовала заклинание и взяла корабль-призрак под свой контроль. Вся команда Голоса Мертвеца тут же направилась к кораблю и вместе они поплыли к Храму Морей.

Сражение между гигантами продолжало поднимать высокие волны и загрязнять воду. Даже водоросли превращались в труху.

Соран молчал.

Он не хотел задавать лишних вопросов, потому что его задачей было заплатить за своё лечение. Если не придётся больше рисковать, то так даже лучше.

С другой стороны, он чувствовал, что его затянули в какую-то авантюру. Богиня Морей явно что-то планировала – победить в таком сражении без поддержки богов было невозможно. Даже жрица высшего ранга не могла призвать девятиглавую змею без разрешения богини – единственного существа, способного поработить такое гигантское чудовище.

Соран принялся считать полученный в бою опыт.

Он заработал больше тридцати тысяч. Не очень много, но и на передовую он не совался ни разу. Если бы убил одного из полулегендарных воинов, то получил бы больше опыта, конечно, но это риск. Почти все стражи сирены и оборотни-акулы его корабля были убиты. Выжили только те, которым очень повезло.

Корабль медленно покинул воды раздора.

Жрица посмотрела на Сорана с осторожностью и обратилась к оборотням-акулам на океаническом языке. Несколько из них тут же отправились в направлении королевства наг.

Видимо оставлять затонувшие сокровища в покое они не собирались!

Соран сохранял спокойствие. Хотя он заработал не так и много, но мог держать алчность в руках.

...

Вскоре наступил вечер. Соран выпрямился, когда увидел вдали остров. Он посмотрел на жрицу и поклонился, обратившись с просьбой: — Не могли бы мы остановиться у того острова? Мне нужно кое-кого забрать.

Жрица нахмурилась: — Кого?

Несколько поколебавшись, Соран ответил: — Женщину. Можно сказать, боевой трофей.

Неожиданно Жрица растянулась в игривой ухмылке и её взгляд вдруг прыгнул к его паху на мгновение. — Хорошо. Иди, но возвращайся побыстрее, долго я ждать не буду.

Только когда Соран ушёл, на её губах появилась ухмылка и она пробормотала: — Женщину, значит? Да, самцы людей любят спариваться. Может я смогу переманить его на свою сторону каким-нибудь более прямым способом... Почти легендарный Убийца обязательно поможет Храму.

Соран осмотрел пустой пляж с разочарованием на лице. Он собирался уйти, как вдруг услышал шаги.

Адель, с развевающимися рыжими волосами, вышла из джунглей с недовольным выражением на лице.

Соран улыбнулся как довольный кот.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 208**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 208: Благословение Богини Морей

————

Соран стоял возле входа в главный зал Храма Морей и ждал, когда его позовут.

Оставив Адель Изабелл в гостинице, он планировал получить помощь. Иначе, вдвоём, корабль получить будет очень трудно.

Но сирена ушла во внутреннее помещение храма, поэтому стража попросила его подождать. Никто не знал чем высокоуровневая Жрица занимается внутри, но Соран и не хотел узнавать – чем больше внутренних дел Богини Морей ему станет известно, тем труднее будет выпутаться из их секты.

Если не хочешь умереть, то лучше не совать нос куда не следует.

Спустя некоторое время божественные силы пронизывающие Храм Морей неожиданно содрогнулись, как если бы по храму прошла ударная волна.

Боги получали энергию от своих верующих, после чего образовывали из неё божественную силу. Божественная сила не была исключительно в их руках, часть они отправляли обратно своим верующим, в частности через жрецов. Немалая часть оставалась в храмах, так что любой не заброшенный храм был пропитан божественными силами.

Однако божественная сила постепенно рассеивалась.

Если главный жрец храма будет заменён менее сильным или снизится количество верующих, то и божественная сила в храме начнёт ослабевать. Некоторые храмы даже теряли полученные с таким трудом уровни. Чтобы повысить уровень храма требовалось не только расширить его территорию, но и получить достаточное количество верующих, а после провести дорогостоящий ритуал. В мире было полно храмов, но больше девяноста процентов были низшими. Великих Храмов не так и много, почти все они располагались в центрах крупных городов.

Ну а Величайшие Храмы вообще были редчайшими, зато они практически могли заменить Башню Волшебника. При активации защиты они могли без повреждений перенести даже Рой Метеоров.

Янтарный Город отличный тому пример – его сравняли с землёй, но храмы даже блеска не потеряли.

Не обладай храмы такой чудовищной силой, сражения между богами были бы куда более частыми. Злые Боги не стали бы терять ни единой возможности устроить кровавую баню в логове соперников. Однако мир был устроен так, что без мощной армии храм не захватить. А даже если удастся захватить, вряд ли потери будут того стоить.

Дрожь божественных сил в храме нарастала, непредсказуемые изменения приближались!

Соран не понимал что происходит, потому что он почти ничего не знал о божественных силах – но всё равно чувствовал как дрожь распространяется в воду под Храмом Морей. Словно бы невидимая энергия колебалась во всём порте Тайлон. Не только Соран почувствовал это – стражи храма принялись набожно молиться. Остальные верующие в порте тоже прекратили любые свои дела и принялись за молитву, поддерживая божественные силы храма. Храм Морей засиял невидимым для невооружённых глаз сиянием.

Процесс продолжался довольно долго и привлёк внимание многих могущественных сил. Сила храма начала показывать признаки прорыва, если Храму Морей порта Тайлон удастся развиться до Великого Храма, то появится инкарнация Богини Морей. Таков процесс божественного благословения. Такой феномен происходил каждый раз при повышении уровня любого храма, даже при строительстве Низшего в него являлось световое духовное свечение, содержащее в себе сознание божества. После улучшения до уровня Великого, храм начнёт получать особые божественные силы, но самым каноничным было появление статуи божества, содержащей в себе метку божества, что ощущается верующими во время молитв.

Боги заняты собственными сражениями, но в зоне островов практически нет Великих Храмов, поэтому появление нового должно привлечь их внимание.

Бессчётные последователи Богини Морей начали стекаться к храму.

Спустя ещё какое-то время из дверей вышла сирена. Соран был слегка озадачен, потому что теперь ощущал в ней лёгкое божественное дыхание, как у Избранной. Но, конечно, до такого уровня этой Жрице ещё далеко. Видимо она просто получила благословение своей богини благодаря этой церемонии жертвоприношения. Благословения – одна из основных наград верующим.

Она вышла на платформу перед храмом и провела взглядом по собравшимся верующим, после чего сказала Сорану: — Человек. Иди за мной.

Соран поклонился и последовал за ней.

— Ты очень хорошо себя показал, — сказал она, остановившись у статуи богини и подняв скипетр Жрицы Морей. Странным, но притягательным голосом сирена продолжила: — Ты наказал предателей и показал их кровью последствия предательства Богини. Ты доказал свою верность и заслужил награду!

Сирена медленно подошла к Сорану и подняла ладонь: — На колено.

Его лицо не выражало эмоций, но в сердце он колебался. Через секунду размышлений, Соран встал на одно колено перед статуй Богини Морей.

Не первый раз он проходил через настоящую церемонию божественного благословения. Чтобы получить милость богов, сперва нужно доказать свою скромность, верность, и ценность. Боги не разбрасывались подарками, он до сих пор поражался благословению Девы Неудачи. Эта таинственная женщина точно была её инкарнацией, которую ему просто повезло встретить и заинтересовать.

Боги и их жрецы обычно похожи, как внешне, так и характером.

— Хорошо. — Сирена протянула руку и положила её на лоб Сорана. Тихим голосом она продолжила: — Человек. Ты доказал свою ценность и силу, защитив репутацию Богини Морей. Это поступок заслуживающий уважения и награды.

Она легко прикоснулась скипетром к его плечу, после чего нагнулась и поцеловала Сорана в лоб.

Использовав океанический язык, она произнесла: — Я благословяю тебя от лица Богини Морей! Да не будут тебя замечать морские чудовища! Пускай Богиня Морей защитит тебя и пусть море станет твоим домом! Волны и шторма станут твоими слугами! Богиня Морей дарует тебе своё покровительство и право повелевать её подданными!..

Божественная сила начала формироваться вокруг него. Тело Сорана будто окружил синий ореол.

Статуя Богини Морей будто открыла свои глаза, опустил взгляд на Сорана, после чего видение растворилось как в воде.

Такой была сил богов, с этого момента Соран стал признанным благодетелем Богини Морей, и пока он не будет нападать на её подданных – сирен, оборотней-акул, и прочих океанических существ – они не будут нападать ни на него, ни на его товарищей.

Более того, он получил возможность общаться и торговать с этими существами, потому что благодаря благословению его статус сравнялся с таковым у жрецов Храма Морей.

От такой награды было трудно отказаться, особенно Сорану, желающему основаться в островах.

Сияние божественных сил медленно рассеялось, перед его глазами возникли строки:

«Благословение Богини Морей (Уникальная Способность): Вы получили благословение Богини Морей за свои заслуги. С этого момента Ваши шансы встретить опасность в океане значительно снижены. Шторма, опасные волны, водовороты, и свирепые морские существа будут обходить Вас и Ваш флот стороной. Вы получили возможность торговать с существами исповедующими веру Богини Морей. С этого момента многие морские существа, включая морских монстров, будут относиться к Вам нейтрально. Более того, с благословение Богини Морей Вы получили способность-заклинание позволяющее управлять морскими существами.»

Это было наиболее базовое благословение. Оно не добавляло атрибутов, зато предоставляло защиту в океане.

Кроме того, к нему прилагалась способность:

«Приказать Морскому Существу (Способность-заклинание): как носитель благословения Богини Морей, Вы можете использовать особую способность, позволяющую Вам отдавать приказы большинству типов морских существ. Эффект равноценен Очарованию Морского Существа. Можно применять только на обычных морских существ Вашего уровня, или морских монстров уровнем не выше половины Вашего. Сопротивление к способности зависит от Вашего уровня Харизмы. Можно использовать один раз в день.»

Это была уникальная способность. Она похожа на Очарование Морского Существа, но сильнее.

Такова сила Богини Морей. То же Очарование Морских Существ на монстров вообще не работает, так что в лучшем случае его можно использовать на акул, китов, или осьминогов.

На этом церемония благословения была завершена.

Сирена бросила на Сорана многозначительный взгляд и медленно произнесла: — Человек. Запомни милость Богини Морей. Она никогда не мелочится в наградах. Когда ты решишь посвятить себя ей, её награды станут ещё более щедрыми.

Она откровенно пыталась переманить его на свою сторону.

Может основные верующие Богини Морей – морские существа и островные жители, но ценность практически легендарного искателя приключений неоценима.

Кроме того, среди Разбойников давно не рождалось легенд.

Соран поклонился и поцеловал запястье сирены, демонстрируя свою скромность, после чего ответил: — Я восхищаюсь Богиней Морей и благодарю её за щедрость. Я готов даровать ей свою силу, когда она того пожелает.

Это не было языком принятия веры.

Таким языком выражались многие наёмники храмов, не причисляющие себя к их последователям.

Сирена была немного недовольна, но улыбнулась: — Хорошо. Надеюсь, ты запомнишь сегодняшнюю клятву. Если Богине Морей понадобится твоя помощь, ты даруешь ей свою силу. Иначе она заберёт своё благословение.

Благословения богов получать совсем не просто!

Однажды его уже проучили, когда он потерял благословение Королевы Пауков, так что теперь Соран будет более отзывчивым.

Никто не знает, что произойдёт в будущем. В худшем случае, он может выполнять приказы Богини Морей хотя бы до тех пор, пока они не станут слишком опасными. Близятся Смутные Времена, так что он сомневался, что она убьёт его, если он нарушит клятву. Что же до обычных заданий, то слишком придираться он не будет, ему сейчас требовалась помощь храма. Хотя теперь Лорд Штормов, по сути, стал его врагом, проблем это не представляло, потому что Богиня Морей защищала своих благодетелей.

С её поддержкой Соран сможет даже жить во внутренних кругах морских существ без выполнения особых заданий на репутацию.

Да, нет в этом мире ничего важнее силы. Не будь он практически легендарного уровня в глазах Сирены, и она бы не стала тратить столько времени и ресурсов на его уговоры.

Теперь важнее всего было воспользоваться этим шансом стать ещё сильнее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 209**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 209: Хладнокровный Соран

————

Когда Соран покидал Храм Морей, к нему относились не как раньше. Стражи, до сих пор почти не замечавшие его, теперь слегка кланялись, выражая уважение. Это были воины Богини Морей, их задача – защита Храма Морей. Не считая особых случаев, только Жрица сирена могла приказывать им. Каждый храм обладал собственной армией, временами устраивающей собственные порядки на улицах городов, если местные законы с этим не справлялись.

Соран получил символ Храма Морей.

Теперь любой, кто пойдёт против него, будет идти ещё и против сил Богини Морей. Но с силой приходит ответственность – теперь, если потребуется, он должен будет вкладываться в этот храм.

Божества не дают награды без причины!

Но Соран не беспокоился. Он всегда платил по счетам, к тому же Богиня Морей была неплохим вариантом божественного нанимателя. У неё не так и много богов, в океане её власть практически абсолютна – не считая владений Лорда Штормов. Что же до других богов, то не считая нескольких, чьи территории пересекаются с её, к ней все относятся нейтрально. Редкий бог мог таким похвастаться.

Это было одной из причин того, почему Соран решил работать на неё – по крайней мере, её дар благословения не шёл в комплекте с кучей врагов.

Широко известно, что благодетелей вражеских божеств любой с радостью поднимет на штыки.

Из благодетелей получались превосходные жертвы богам!

Соран пошёл к Вивьен.

Маленькая девочка всё ещё глубоко спала, но когда он вернулся, сильно успокоилась.

Её сознание ощущало внешний мир, но она не могла очнуться.

Соран сел рядом и погладил её по волосам, после чего поцеловал в лоб.

Нужно было много к чему приготовиться. Теперь, когда он получил благословение Богини Морей, его план значительно ускорится, но сейчас у него были две самые важные задачи: поглотить божественность, увеличивая собственную силу через атрибуты и поддержать Адель в становлении капитаном пиратов в Гавани Кораблекрушений. Через неё он мог построить пиратский флот и в то же время получить пассивную способность Убийцы.

Только тогда он сможет попытаться поглотить Божественность Страха и, может быть, Вивьен наконец-то очнётся.

Наступила ночь.

Соран отложил сложный магический свиток и размял шею. Затем он разделся и взял Вивьен на руки, дыхание девочки тут же стало спокойнее.

Он поцеловал её в щёку и пробормотал: — Скоро ты проснёшься. Потерпи ещё немного. Как только за нами будет сила, мы сможем отправиться к Заморским Островам, а там ты сможешь усилить божественность полагаясь на элементальных духов. Так что, даже если Божественность Страха станет сильнее, воля Лорда Страха на тебя не повлияет.

Заморские Острова.

Люди, богатство, сила.

Там они с Вивьен получат источник божественности и даже смогут создать секту верующих. Если план Сорана окажется успешным, он создаст для Вивьен крепкую опору и тогда, если придётся столкнуться с вампиром-полубогом, она сможет справиться с ним. Даже Владыка Демонов из Бездны не сможет остановить её!

Путь к божественности.

Не было никаких сомнений в том, что Вивьен талантливее него. У неё гораздо больше места для роста.

В отличие от неё, Соран начал как обычный смертный.

С первыми лучами солнца он появился возле гавани. Перед ним стояла серьёзная Адель и несколько пиратов-матросов, нанятых ею за прошлую ночь. Как дочь бывшего капитана пиратов, она обладала своими каналами, так что нанять людей для неё не составляло труда – Адель привыкла к такому с детства. В порте Тайлон народу было полно, но нанятые ею, в глазах Сорана, подходили только на роль матросов, потому что в основном были обычными людьми.

Сильными, но обычными людьми. У некоторых даже не хватало рук или ног.

Больших ожиданий от людей, которых она наняла за одну ночь, у него и так не было, так что Соран провёл по группе холодным взглядом и сказал: — Пошли. Времени у нас не много.

Если он хотел быстро подняться в силе, то придётся положиться на силу Храма Морей.

Его первым шагом будет вернуть старый корабль и атаковать других пиратов в Гавани Кораблекрушений – самый простой и жестокий способ быстрого наращивания силы. Эти матросы вряд ли долго протянут, Соран знал, насколько опасны пираты. Мягкий подход с ними сработать никак не мог, головорезы подчинялись только несгибаемой силе. Уважение от них можно было добиться только большими кулаками. Тем, кто не хотел подчиняться, Соран без сожаления срубал головы.

Вечер наступил быстро.

Когда матросы, отбросы прозябавшие в грязи, увидели другой корабль, то немного разволновались. Соран видел как они начали перешёптываться друг между другом.

К наступлению ночи Адель так и не добилась никакого уважения от этих людей.

— Капитан, — ухмыльнулся пират без трёх пальцев, непристойно оглянув Адель. — Теперь у нас два судна! Что будем делать дальше? Почему бы нам не начать с грабежа лёгкой и толстой добычи?

Это был один из старых и опытных пиратов, заработавший немало престижа. Кроме того, на борту оказалось несколько его старых товарищей.

Когда он говорил, то ему подчинялись и отвечали как капитану. Самодовольный мужик бросил на Сорана провокационный взгляд. Видимо Адель не рассказывала про случившееся с её прошлой командой и их отношения, этому Соран был рад. Он не хотел, чтобы какие-то грязные пираты его знали. Уважения он добьётся и так.

Адель немного помрачнела, на её красивом лице показался намёк на гнев. Она сжала рукоять своего меча и сказала глубоким голосом: — Мы плывём на Змеиный Остров!

Капитаном корабля была она, и в первую очередь слушаться должны её.

Капитану пиратов не требовалась любовь матросов, достаточно и почитания из страха. Пока что она не добилась уважения этой команды.

— Чего?! — свирепый капитан тут же изменился в лице. — Вы с ума сошли? Это же территория пиратов Нарвала! Они сожрут нас и взглядом не поведут! Хотя Вас, хе-хе, наверняка возьмут живьём. Тц-тц, капитан, я понимаю, что Вы хотите восстановить славу Тигровых Акул, но и собственную силу надо учитывать! Когда у нас будет больше средств и людей, тогда можно будет взглянуть на других пиратов.

Его тон становился всё более и более недружелюбным, да и уважение из него пропадало.

Остальные пираты на корабле тоже выглядели недовольными. Они знали, что возле Змеиного Острова плавают опытные пираты, против которых у них ни шанса. Больше семидесяти процентов пиратов начали сомневаться в приказе Адели, один из молодых парней с эльфийской кровью даже смотрел на Сорана с задумчивым взглядом, словно определил сильнейшего на корабле.

Видимо ему хватило мозгов увидеть настоящего лидера!

Адель помрачнела. Она достала своё оружие и собралась пролить кровь того, кто посмел омрачить её престиж.

Однако Соран оказался быстрее.

Он просто поднял палец и несколько Мистических Снарядов продырявили грудь обнаглевшего пирата.

Против такого мусора хватило бы и одного Мистического Снаряда!

— Во... Волшебник!

По кораблю прошла волна шёпота. Никто не ожидал увидеть на жалком пиратском корабле могущественного Волшебника.

Даже Адель побледнела. До сих пор она думала, что невидимость Сорана была вызвана свитком. Она и подумать не могла, что он не только почти легендарный разбойник, но ещё и Волшебник высокого уровня!

Соран, в тёмно-красном плаще, сливался с тенями и остальные с трудом различали его в темноте, но каждый почувствовал первобытный ужас, когда он провёл взглядом по всей команде. Люди задрожали, многие отступили. В его лице ощущался могильный холод.

Он подошёл к ещё живому пирату и разбил его голову ударом ноги.

Удар был такой силы, что палуба вздрогнула пошла трещиной.

Соран хмуро взглянул на испачканные сапоги, после чего посмотрел на молодого полуэльфа, сохранившего самообладание. — С этого момента ты первый помощник этого корабля.

Рядовым пиратам мозги не требовались, но лидерам интеллект обязателен.

Соран нахмурился, взглянув на толпу пушечного мяса и сказал: — Я отрублю голову Нарвала и заберу богатства Змеиного Острова! Те, кто пойдёт за мной, будут награждены. Остальные отправятся в ад. Любой, кто будет перечить, отправится туда сразу, как этот идиот. Поднять паруса!

Соран не хотел тратить время на этот мусор, он просто убил того, кто мешал кораблю сплоченно работать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 210**

Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 210: Внезапная Контратака!

————

Соран вернулся в каюту.

Он не хотел тратить время на этих пиратов, потому что они лишь малая часть его плана. Эти слабые моряки не могли стать ядром плана Сорана. Как обычные банды никогда не сравняются с солдатами-ветеранами, так и эти слабаки никогда не станут опытными морскими волками.

Соран нахмурился и вытер грязь со своих сапог, после чего развернулся к Адели – своему ассистенту по контролю за пиратами.

Если она не способна справиться даже с такими мелочами, неизвестно, сможет ли время её изменить!

Перед глазами Сорана появились строки:

«Морской Бой Предателей (Фольклор): в середине ноября 1675 года, предатели веры Торговой Палаты Россада награбили несметные богатства у племени, чем привлекли к себе большое внимание. Вы помогли Храму Морей добыть важные пожертвования. В этом бою Вам встретился Сын Дагона, Дитя Гидры, Владыка Штормов, и многие другие легендарные сущности. Среди немногих выживших родилась легенда о корабле-призраке, что двигался под предводительством Глоткореза. [Рейтинг Легендарности +3]»

Рейтинг Легендарности дали только теперь?

«Выжившие в том бою только сейчас начали рассказывать о случившимся? Или Сын Дагона с девятиглавой змеёй только закончили биться?», – задумался Соран.

Оба исхода казались вполне возможными.

Как бы там ни было, появление этого рейтинга говорило о том, что битва закончена.

Видимо Храм Морей действительно неплохо заработал, раз ему отведена центральная часть новости. Соран сомневался в том, что Сына Дагона удалось убить – глубоководных монстров вообще очень сложно убить – но его это и не волновало. Сейчас нужно было разобраться с пиратами.

У знаменитых пиратов встречались не только сокровища, но и настоящие боевые корабли. Ходило даже выражение, что если убить команду пиратов, то можно заняться морской торговлей.

Первым источником дохода Сорана станут именно они. Очевидно у знаменитой команды пиратов должны быть хорошие корабли.

Змеиный Остров так назывался, потому что на нём кишели змеи. Изначально он был необитаемым, но на нём обосновалась команда пиратов, которая занялась его развитием. Пираты поставили там лагерь в качестве базы и чёрного рынка, с тех пор у этого места несколько раз сменился лидер. Нынешнего звали Нарвалом, это был свирепый и сильный пират, правящий несколькими сотнями людей. У него даже был не только боевой корабль, но и несколько клиперов. Самый толстый барашек, что есть в округе!

Соран должен его убить!

Тогда у него появится бюджет для создания пиратского флота и ресурсы для торговли.

Два пиратских корабля медленно приближались к Змеиному Острову. Они не подняли флаги, поэтому выглядели как обычные торговые корабли.

Соран отдыхал в своей каюте.

Прошло несколько часов, прежде чем Соран услышал крики.

— Пираты! Враги!

— Приготовиться к бою!.. Идиоты! Готовьтесь к бою!..

Соран открыл глаза и в несколько мгновений поднялся на палубу. Адель стояла на носу корабля, рядом с ней был молодой полуэльф. Это он раздавал приказы – видимо парень быстро привык к повышению. Пираты несколько покраснели. Они были обычными людьми, всех хороших пиратов давно наняли другие. Лучшие из них могли похвастаться силой второго ранга.

— Это Нарвал!!! — закричал пират с одним ухом. — Это боевой корабль Нарвала! Он узнал, что мы плывём за ним и решил напасть первым!

Соран нахмурился. Он посмотрел на Адель, но та была не менее поражённой, чем остальные. Вновь ему пришлось самому улаживать конфликт: — Всем заткнуться! Они просто решили нас ограбить!

Это территория Нарвала.

В основном его корабли грабили флоты дальнего плавания и получали плату за «крышу», наверняка это было случайным столкновением.

— Видимо они решили сами доставить себя нам! — прищурился Соран и запрыгнул на мачту.

Он видел флаг Нарвалов на приближающихся кораблях. К ним плыл не только боевой корабль, но и несколько клиперов. На боевом корабле были десятки людей, у каждого в руках крюки и верёвки. Они готовились к бою, наверняка считали корабли Сорана ягнятами приплывшими к ним на убой.

— К-кит! — закричал кто-то и все замолчали. А через мгновение послышался звук брошенного оружия. — Это Нарвал! Он здесь лично! Мы должны сдаться, может он сохранит наши жизни! Иначе нам всем конец!

«Туд!»

Соран тяжело вздохнул и пристрелил сдавшегося пирата Мистическим Снарядом.

Под водой двигалась гигантская тень, не меньше двадцати метров в длину. Этого кита Соран не узнал. Он был похож на косатку, но выглядел гораздо свирепее, хотя и не был морским монстром. Гигантский морской зверь выросший куда больше своих собратьев по какой-то причине.

«Полёт!»

Соран тут же использовал заклинание и приказал Адели: — Заткни их и пускай готовятся к бою.

На нанятых ею матросов было невозможно полагаться, но пускай этот мусор хотя бы даст ему время.

Адель кивнула и сказала кокетливым голосом: — Поднимайте оружие, мальчики!.. Или я вам всем головы отрублю!

Только перед Сораном она давала слабину, но для остальных была свирепа. Амазонская кровь в её жилах давала о себе знать.

Соран взмыл в воздух, в то же время произнеся на себя заклинание невидимости. Пока что он не мог использовать Великую Невидимость – настоящий бой ещё не начался и он только зря её потратит.

Соран взлетел, постепенно приближаясь к гигантской тени под водой. И чем ближе он подплывал, тем серьёзнее становилось его выражение лица. Но когда разглядел кита внимательно, в его взгляде появилось странное выражение.

«Приказать Морскому Существу!»

Сорана омыло тошнотой. Он почувствовал как сознание гигантского зверя сопротивляется, но лишь на мгновение, прежде чем способность сработала.

Он успешно подчинил себе кита!

Губы Сорана растянулись в презрительной усмешке. Из-за использования способности невидимость пропала, так что внезапное появление силуэта в воздухе напугало волшебников. Даже издалека он услышал как там закричали: «Волшебник!». Но настоящий ужас начался через секунду, когда гигантская подводная тень выплыла на поверхность и Соран опустился на её голову.

— Что происходит?!

У пиратов глаза на лоб полезли.

Свирепый капитан пиратов не верил своим глазам: — Как такое возможно?! Как он мог подчинить моего питомца?!

Соран взглянул на врагов, после чего показал пальцем на пиратов Нарвала и гигантский кит начал разворачиваться.

«Шикарные ощущения!»

На лице Сорана сияла улыбка. Его волосы, которые он уже давно не стриг, развевались на ветру. Гигантский кит ускорился и протаранил десятиметровый клипер, перевернув его одним движением.

— Бегите! Прыгайте с корабля!

Быстрейшие пираты успели спрыгнуть в море, но кошмар только начинался!

Соран снова исчез и он взлетел, в то время как гигантская косатка нырнула под воду. Перевернув клипер, она начала пожирать невезучих пиратов, упавших в воду.

Океан был территорией морских зверей!

— В атаку!

— Убейте их всех! Убьём Нарвала!

На кораблях Сорана раздались радостные возгласы, в то время как на боевом корабле Нарвала завыли. Однако такие отчаянные условия заставят их сражаться гораздо усерднее.

Соран, отправив косатку уничтожать её же союзников, перевернул ситуацию. Ещё минуту назад пираты Нарвала считали, что нашли толстую добычу, но одно заклинание изменило положение вещей. Польза Волшебников неизмерима.

— Готовьтесь к бою! — закричала Адель, подняв свой длинный меч. Её длинные рыжие волосы развевались на ветру, словно у героини. — Вся добыча будет принадлежать вам! Любых дезертиров я убью на месте!

Раздался ещё один вой.

Она знала как зажечь огонь в пиратах.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 211**

Переводчик: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 211: Вынужденная мера

————

Косатки – один из доминирующих видов океана.

Они охотились даже на больших белых акул. Не считая мутантов, в океане почти никто не мог им угрожать. Даже оборотни-акулы и наги не провоцировали их зря. Хотя уровень у них был всего лишь вторым, обычные косатки вырастали до десяти метров. Стаи таких существ без труда охотились даже на акул. И интеллект у них был выше, чем у обычных морских существ.

Несколько особей могли напасть даже на гигантского осьминога, который бы без проблем убил любую косатку в бою один на один.

Соран оставался в воздухе.

Косатка перевернула большинство клиперов и даже боевой корабль вздрогнул, получив удар.

Пираты на палубе атаковали зверя, но стрелы и дротики застревали в толстой шкуре и жировой прослойке косатки. Большие морские существа рождались с базовым показателем здоровья в двенадцать очков, а уникальные атрибуты позволяли им почти с рождения обладать выживаемостью Варвара третьего ранга. Соран считал, что косатка ещё может ему пригодиться, поэтому приказал ей покинуть поле боя раньше, чем она могла слишком сильно пострадать.

Кит-убийца быстро ушёл под водную гладь, ни стрелы, ни копья не могли нанести вреда сквозь толщу воды, в то время как ему ничего не мешало охотиться на невезучих пиратов упавших в воду.

Люди на палубе начали паниковать, но по команде Нарвала пушкари встали за орудия. Большинство пиратов знали как использовать алхимические орудия, но это были обычные пушки стреляющие ядрами. Продвинутые алхимические технологии встречались очень редко.

Соран следил за Нарвалом. Это был сильный боец, но у него, похоже, ещё и кровь особая. Судя по морщинистой коже, у него кровь морских жителей.

Пираты часто не стеснялись запретных скрещиваний, Нарвал был примером одного из удачных – он унаследовал как черты человека, так и способность управлять морскими существами.

Нарвал тоже был бдителен. С того момента как Соран неожиданно исчез, он напряжённо смотрел по сторонам и пытался найти любые его следы.

В обеих его руках было по клинку, насколько мог судить Соран, он был примерно шестнадцатого уровня. И хотя до легендарного ещё далековато, это опасный противник с большим боевым опытом. Судя по тому как он постоянно оглядывался, у него уже был опыт сражения с невидимыми врагами.

Легенд в море встретить трудно. Среди пиратов такого высокого уровня достигли только короли, та что, если Соран победит Нарвала, то остальные не будут стоить ничего.

«Па-да»

Приземление Сорана на палубу никто не услышал из-за напуганных криков пиратов. Он не обращал внимания на остальных и приказал косатке врезаться в корабль. Как только вся палуба вздрогнула, его ноги оттолкнулись на огромной скорости и лезвие клинка Сорана устремилось прямо к сердцу Нарвала.

«Данг!»

Силуэт Сорана проявился на мгновение.

Пираты почти всегда сражались на бортах корабля, что требовало высокой ловкости, а иногда падали в воду, поэтому тяжёлая броня была для них слишком неудобна. Под одеждой Нарвала, как понял Соран по звуку, оказался лёгкий панцирь из вольфрамовой стали – невероятно прочного, но лёгкого сплава. Такой элемент снаряжения на каком-то пирате он увидеть не ожидал.

— Отправляйся в ад!

Когда силуэт Сорана проявился, Нарвал взревел и нанёс горизонтальный удар своим длинным клинком, затем вторым, и обрушился на него таким вихрем ударов, что Соран едва успевал уклоняться и блокировать. Пираты попадавшиеся на пути были убиты мгновенно, свежая кровь забрызгала Сорана и залила палубу, помечая его следы.

— Ха-ха! Тебе не сбежать!

Нарвал не знал с какого перепугу Волшебник решил атаковать в ближнем бою, но не собирался упускать шанс на победу.

Он взревел и превратился в вихрь ударов.

В своих атаках он пытался отрубить Сорану путь к отступлению и даже не хмурился, когда убивал собственных пиратов. Палубу залило кровью, свежая кровь помечала силуэт Сорана.

«Форма Меча: Приливной Удар!»

Безостановочные атаки загнали Сорана в угол, ему было негде спрятаться и некуда сбежать. Испуганные пираты убежали, сформировав вокруг пустое кольцо – никто не хотел умирать от ударов клинка их собственного лидера.

Нарвал использовал способность какой-то особой профессии или собственной крови, и в следующем его ударе почувствовалась приливная энергия, уникальная для воинов Коу-Тао.

«Данг-данг-данг!»

Соран блокировал атаки обоими мечами, в то же время его силуэт проявлялся с каждым ударом.

Он не ожидал, что враг сможет зажать его в угол. В один момент пират ударил с такой силой, что Соран врезался в дверь каюты и его силуэт из невидимого стал полупрозрачным. Тут же со всех сторон засвистели стрелы.

Кожа Сорана вдруг стала серой – в одно мгновение он использовал Каменную Кожу. После чего зарычал и прыгнул на десять метров в воздух!

Он потерял ритм боя из-за этой ошибки. Бросаться в одиночку на толпу врагов слишком опасно. Но ситуация ещё была под его контролем.

В воздухе Соран глубоко вдохнул и закрыл глаза. Когда он открыл их, его зрачки стали красными как кровь, кости во всём теле затрещали, а тело начало расширяться. Его мышцы стали прочными как у мраморной статуи и ещё в воздухе он вывернул тело и одним ударом клинка разрубил пирата на мачте от плеча до паха.

«Дамп!»

Тело разрубленное пополам покрылось слоем льда вслед легендарному клинку – Леденящей Смерти.

«Форма Потрошителя»

В тот момент как Соран стал Потрошителем, Вивьен, далеко от него, поднялась в воздух. Она не очнулась, но на её лице проявилась странная татуировка, а красивые длинные волосы затрепетали будто на ветру. Всё в комнате поднялось в воздух, на лице девочки возникла странная ухмылка.

«Удар Вихря!»

В форме Потрошителя Сила Сорана поднималась до двадцати очков, а Ловкость до двадцати пяти, он превращался в машину убийств, клинок его мачете стал неразличимой полосой холодного света, окружающей его полупрозрачный образ. Такой скоростью мог обладать только легендарный Разбойник – двадцать пять очков Ловкости наделяли его Сверхъестественной Ловкостью.

Форма Потрошителя добавляла десять очков атрибутов, это как двадцать уровней профессии!

Пятнадцать секунд.

К тому моменту как Соран замахнулся на Нарвала, прошло всего пятнадцать секунд, а его уже окружали шесть обмороженных тел разрубленных пополам.

«Данг-данг-данг!»

Нарвал, загнавший Сорана в угол всего мгновение назад, теперь был в ужасе. Даже его глаза не успевали разглядеть мечущееся холодное свечение. По Силе они были почти равны, но в Ловкости Соран превосходил его на порядок. Если бы не доспех из вольфрамовой стали, Нарвал был бы разрублен пополам первым же ударом, но и так его раны быстро множились. Не везде броня могла его защитить.

Перед его глазами вспыхивали строчки одна за другой:

«Использована способность Обезглавливание!»

«Обезглавливание успешно!.. Цель убита!.. Вы научились новому в этом бою!»

«Вы получили способность: “Форма Меча: Обезглавливание”»

«Использована способность Разрубание Талии!»

«Разрубание Талии успешно!.. Цель убита!.. Вы научились новому в этом бою!»

«Вы получили способность: “Форма Меча: Разрубание Талии”»

«Защита успешна!»

«Вы научились новому в этом бою!»

«Вы получили способность: “Защита Парным Оружием”!»

«Вы научились новому в этом бою!»

«Накопившийся опыт сражения дал Вам новое понимание способности “Парное Оружие”. Получив достаточно опыта, Вы получите эту способность»

Сорана было не остановить в форме Потрошителя. Он атаковал Нарвала с невероятной скоростью, убивая всех пиратов вокруг. Благодаря невероятной защите доспеха на теле Нарвала всё ещё не было смертельных ран, но урон накапливался, ему уже не хватало воздуха, а отчаяние сжимало сердце холодными тисками. Против противника легендарного уровня у него не было ни шанса на победу!

«Форма Меча: Кручёный Удар!»

Соран выгнул всё тело в одном мощном ударе, вбирающем в себя силу каждой мышцы тела от лодыжек до запястья. Это был тот же приём, который когда-то использовала против него Адель, холодная молния ударила в шею Нарвала и отправила его голову в полёт.

В глазах Сорана была неугасаемая ярость, он с гневом пнул безголовый труп и повернулся к остальным пиратам. На его лице распахнулся кровожадный оскал.

Пираты отбросили своё оружие. Они дрожали под взглядом Сорана и стучали лбами об окровавленную палубу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 212**

Переводчик: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 212: Простое насилие

————

Страх настолько же простое чувство, насколько простым он и кажется.

Все хотели жить. Потерявшие надежду сражаться или бежать будут поражены отчаянием и страхом в считанные мгновения. Даже солдаты с крепчайшей верой падут перед страхом, если потеряют надежду победить.

Сила Сорана застала всех впасть в отчаяние. За какие-то две минуты он убил тридцать человек, включая даже их лидера, Нарвала. А под кораблём плавала гигантская косатка, и если они попытаются сбежать, то пойдут ей на корм.

Страх рождался не только перед силой, но и перед неизвестностью.

Эти пираты не знали насколько силён Соран и кто он вообще такой. Повернуть питомца капитана против них, прилететь и стать невидимым, после чего превратиться в гигантского монстра и покрошить всех вокруг как муравьёв. Что он такое?

Соран мог убить их всех с тем же ухмыляющимся оскалом и даже не запыхаться.

— В атаку!

— Убить их всех! Нарвал мёртв!

Корабли Сорана приближались, команда на них была замотивирована наградой.

К несчастью, они опоздали и бой уже закончился. Худой Соран стоял на носу корабля в своём тёмно-красном плаще и стирал кровь с клинка. Все выжившие пираты стояли перед ним на коленях.

Шокирована была даже Адель – не прошло и десяти минут с тех пор как он бросился в бой, а уже всё закончено.

Она только разгорячила и замотивировала команду. Как оказалось зря.

— Помогите остальным выбраться из воды.

Тут и там всё ещё плавало немало пиратов молящих о пощаде. Соран не позволил косатке их съесть.

Адель начала приказывать остальным бросать вниз верёвки, но сама смотрела на Сорана не верящими глазами. Он оказался гораздо сильнее, чем она могла представить.

Когда пираты начали подниматься на борт, один из них нагнулся возле трупа и ловким движением перенёс мешочек с деньгами в свой карман.

Соран помрачнел и крикнул: — В сторону!

Все тут же согнулись от страха, даже Адель отступила на пару шагов, как Соран вдруг поднял короткое копьё и бросил его в вора.

«Па!»

Мужчина был прибит к палубе. Копьё прошило его живот и потому он кричал от боли.

Соран подошёл с хладнокровным выражением лица и вытащил мешочек с деньгами из его кармана. Подняв его над собой и показав остальным, уже отступающим в ужасе, он заявил: — Вся добыча будет поделена поровну! Все, кто попытаются воровать, закончат как он!

Несмотря на мольбу пирата, Соран не проявил милосердия и отрубил ему голову.

Кровь разлилась фонтаном, с губ катящейся по палубе головы текла кровавя пена.

Соран посмотрел на остальных и продолжил: — Мне плевать кто вы! Плевать, какие раньше у вас были правила! Теперь единственный закон – это я! Служите мне и получите заслуженные награды, но любой, кто посмеет мне перечить, не удержит голову на плечах!

Соран бросил мешок денег полуэльфу – первому помощнику – и сказал: — Пускай уберут поле боя, после чего раздели половину добычи между людьми. Всех, кто не хотел участвовать в сражении отправляй на корм рыбам!

В глазах полуэльфа появилось восхищение. Он безмолвно кивнул и начал раздавать приказы.

Похоже, среди пиратов Южного Берега рождалась новая легенда!

Адель была сильна, но у неё не было такого безжалостного и властного характера. Возможно, этот таинственный человек даже станет новым королём пиратов!

— Подчинитесь мне. Поклянитесь в верности, — сказал Соран ледяным тоном, повернувшись к побеждённым пиратам. — Служите мне и я награжу вас за заслуги.

Нерешительность, молчание, страх.

Пираты вставшие на колени перед Сораном сдались, но не думали, что придётся вступать в ряды врагов так скоро.

У пиратов тоже есть свои правила.

Всего минуту назад они указывали друг на друга клинками, а теперь вдруг станут союзниками.

К несчастью, Соран не собирался ждать, пока они закончат думать. Вспышка холодного света и голова ближайшего пирата покатилась по палубе. Он даже не посмотрел на тело, а подошёл к следующему пирату и сказал глубоким голосом: — Поклянись мне в своей верности.

Пират был слишком напуган и не смог выдавить из себя ни слова. Ещё одно тело завалилось без головы.

Сорана омыло кровью, вонять стало ещё сильнее.

— Подчинись мне! — лицо Сорана становилось всё более ледяным, словно у Владыки Демонов, что мог убить всех на этом корабле в любой момент.

— Д-да!.. Я буду служить Вам, господин!

Хотя бы третий пират смог взять себя в руки. Стуча зубами и покрывшись холодным потом, он целых десять секунд выговаривал одно предложение, но это Сорана устроило.

— Хорошо.

На его губах наконец-то появилась улыбка. Он подошёл к четвёртому.

Дальше пошло быстрее.

Если Соран не слышал ни слова за три секунды, его клинок жалил в шею. Всего за несколько минут он разобрался со всеми, после чего обезглавленные тела выбросили за борт к радости косатки.

Вряд ли это можно было назвать «верностью», но Сорана полностью устраивало, если они будут подчиняться из чистого страха. Такой формы уважения ему достаточно.

— Наша команда теперь будет подчиняться напрямую первому помощнику, — обратился Соран к Адели, — а ты забирай новых.

Соран не собирался тратить лишнее время, он просто хотел показать, что за Аделью стоит некто куда более страшный, чем она сама. Теперь, если кто-то подумает её предать или отнестись неуважительно, то сперва вспомнит его.

Более эффективного метода управления Соран не знал!

— Раздайте им оружие! — приказал Соран. — Половину добычи разделить между всеми, включая новых. Отправляемся на Змеиный Остров!

Он подошёл к полуэльфу и спросил, посмотрев ему в глаза: — Как тебя зовут?

С лёгким страхом и фанатизмом, парень сказал: — Сэр!.. Меня зовут Каса!

— Хорошо, — кивнул Соран. — Каса. С этого момента этот корабль подчиняется тебе.

Добычу разделили прямо на корабле.

Адель сняла доспехи из вольфрамовой стали с Нарвала и принесла их Сорану вместе с остальными ценностями. Со взглядом полным уважения, она сказала: — Сэр, это самые ценные вещи. Некоторые из них полезны.

Доспехи Нарвала можно было обменять на поместье, если доплатить ещё немного. Но Соран не мог использовать даже лёгкую броню, чтобы не потерять в ловкости. В лучшем случае Разбойники использовали кожаные доспехи, но после получения Каменной Кожи он и от такой отказался. Взглянув Адель в глаза, он сказал: — Можешь забрать броню себе. И проверьте каюту капитана.

— Да, — поклонилась она.

Своими действиями Соран не только добился страха и уважения среди пиратов Нарвала, но и укрепил положение в собственной команде, включая Адель.

Он провёл по всем взглядом, после чего спрыгнул на голову гигантской косатки. Погладив её гладкую кожу, он залил существу в пасть зелье лечения.

В бою кит был сильно ранен гарпуном и мог истечь кровью до смерти, а он ещё может помочь Сорану в будущем.

Время было на исходе. Соран планировал помочь Адели подняться на Южном Берегу за неделю, так что пора ускорять темп.

Следующая цель – Змеиный Остров!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 213**

Переводчик: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 213: Владелец Змеиного Острова

————

Змеиный Остров окружали горы с трёх сторон, поэтому с одной формировался естественный порт.

Его обустроили и теперь он мог вместить до пяти боевых кораблей. Нарвал стал знаменит всего пару лет назад, к тому моменту здесь уже всё было обустроено. Он предал своего прошлого лидера и за несколько лет убил, ограбил, и поработил сотни пиратов, чтобы преумножить собственное состояние.

Для пиратов не было ничего важнее добычи. Верность для них простиралась к руке, которая их кормит, а не к тому, кто эту руку протягивает.

Нарвал смог захватить Змеиный Остров, потому что ему хватило денег нанять несколько маленьких пиратских групп, но постепенно он поднялся и стал знаменит.

Порт Змеиного Острова был обустроен довольно грубо, несмотря на отличные природные условия.

На острове кишели змеи и пираты. На нём постоянно ходили патрули, потому что, если проберётся саботажник и что-нибудь подожжет, то весь порт выгорит как спичка.

Когда дежурные увидели приближающиеся корабли под предводительством собственного боевого корабля, то тут же подали сигнал.

Они не могли знать, что их капитан был убит Сораном!

— Карлос! Где капитан? — Свирепый пират без мизинца взглянул на другие корабли и добавил: — И чего вы так рано сегодня?

Молодой парень выглянул с палубы и крикнул: — Капитан на корабле позади. Нам сегодня повезло, такого жирного ягнёнка встретили! Весь груз на том корабле, вот он и плетётся в хвосте.

Пират взглянул на приближающийся корабль.

— Хе-хе-хе, — засмеялся он. — Отличный улов! Надо будет отпраздновать!

Парень улыбнулся: — Обязательно!

Вскоре корабль остановился в порту и с него спустилась группа людей – всё это были бывшие товарищи Нарвала.

Дежурные пираты столпились вокруг них. Мужик без мизинца дружелюбно засмеялся и похлопал знакомому парню по плечу: — Как прошло? Никто не умер? Смотрю, даже раненных нет, что ли? А что по добыче? Женщин красивых не было?!

Спустились только те пираты, которые не были ранены.

— Хе-хе, — тихо засмеялся парень. — Была женщина, только одна, зато какая! Но...

«С-сшу!»

Кинжал поразил пирата без мизинца в почку.

Молодой парень по имени Карлос с безжалостной ухмылкой вынул кинжал из его внутренностей и тут же вскрыл глотку следующему пирату.

— Но вы недостойны даже говорить с ней! Нарвал мёртв, теперь капитан могущественный волшебник! Он даже может стать новым королём пиратов!

Раздался лязг клинков!

Пираты спустившиеся с корабля неожиданно устроили резню. Никто не ожидал, что их товарищи, вернувшиеся с удачной охоты, вдруг нападут. И ещё больше их шокировала весть о смерти капитана. Дежурные были убиты раньше, чем успели среагировать.

— Хорошо сработано, — сказал Соран, взглянув с палубы на них. — Карлос, ты теперь первый помощник этого корабля. Теперь пройдёмся по острову. Сдающихся берём в свои ряды, остальных в море.

Парень радостно улыбнулся и поклонился: — Я не подведу Вас, сэр!

Такой способ нападения предложил именно Карлос. Юноша почувствовал возможность проявить себя и доказать ценность для могучего чародея. Соран, естественно, был впечатлён находчивостью и исполнением, так что назначил хладнокровного юношу первым помощником на корабле – место как раз освободилось, потому что Каса стал заместителем капитана.

Ещё один корабль вошёл в порт. Адель, с развевающимися на ветру рыжими волосами, стояла на его носу.

Она спрыгнула прямо с палубы, блестящая в броне из вольфрамовой стали.

Из-за пышных женских черт – как у всех амазонок – ей пришлось крепко перевязать груди, иначе она бы не поместилась в панцирь.

В тяжёлой броне оставляли достаточно места для подкладки, но лёгкая обычно изготавливалась плотной и потому мужская женщинам не подходила.

Но её это не сильно волновало. В бою хороший доспех может не раз спасти жизнь, даже если неудобен.

Соран медленно достал свой клинок.

Пираты, ещё недавно принадлежавшие лично Нарвалу, тоже достали оружие. Многие колебались, но когда увидели ледяные глаза Сорана, то почувствовали уверенность. Не из веры в победу, но из чистого страха перед ним. Если они не будут ему подчиняться, то он просто отрубит им головы.

Сколько смертей они видели в море, но никогда не встречали такого безжалостного убийцу.

— В атаку! — отдал приказ Соран и пираты пришли в движение.

Адель, словно пытающаяся доказать свою ценность, бросилась вперёд. Видимо два резких повышения других пиратов заставили её чувствовать напряжение – может она и сильнее всех остальных пиратов, но в команде встречались люди третьего ранга. Если она не докажет свою ценность, он наверняка может заменить и её.

Пираты отправились в бой всей толпой.

Змеиный Остров был готов к атаке, на нём ещё остались сотни людей Нарвала.

«Шанг!»

Соран достал своё мачете и словно бы исчез, но не из-за невидимости, а потому что двигался с молниеносной скоростью. Перед двухэтажными воротами Соран оттолкнулся от земли и просто перепрыгнул их, убив сразу обоих дежурных в башне.

«Туд-туд-туд»

Соран пролетал мимо будто смертоносный ветер, оставляя за собой разрубленные тела, вслед за ним бежала Адель и полуэльф Каса.

Началась резня.

Глаза Сорана были холодными и безжалостными, он молча считал убитых, перепрыгивая с крыши на крышу и убивая всех лучников. После смерти Нарвала осталось два его заместителя, но они ещё даже не успели понять что происходит, а многие пираты уже лишились жизни.

— Вы с ума сошли, куски дерьма?! Это мятеж?! — из здания вышёл очень сильный на вид мужчина с двуручной секирой. — Где Нарвал?!

«Понимание Скрытности»

«Теневой Прыжок»

Ему ответила вспышка ледяного света. Соран появился из тени за его спиной и одним ударом прикончил Варвара третьего ранга!

Вытащив клинок из спины врага, он посмотрел на остальных пиратов и сказал: — Сдавайтесь или умрите.

Когда Соран одним ударом убил заместителя капитана, пираты потеряли бывший запал и теперь прекрасно понимали, что у Змеиного Острова меняется начальства. А те, кто перешли под его начало ещё в море, были только разгорячены быстрым повышением Карлоса!

Битва продолжалась.

Соран убивал врагов одного за другим, но не тех кто сражался, а тех, кто пытался сбежать.

Улицы залило кровью.

Некоторые бросили оружие, другие ещё сражались, но третьего лидера Змеиного Острова не оказалось на месте и его непосредственные люди не знали как поступить.

Соран приказал забаррикадировать склады и спальню Нарвала.

Очевидно там были основные ценности острова и он не хотел, чтобы их украли.

С этого момента весь остров стал его территорией, а эти пираты станут его клыками и когтями.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 214**

Переводчик: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 214: Одни складывают оружие, другие поднимают

————

Подул холодный бриз.

Соран стоял на крыше и смотрел вдаль. Его лицо оставалось совершенно равнодушным, словно было просто маской. Только самые пристальные наблюдатели заметили бы как подрагивают его пальцы, слегка касаясь клинка.

От него воняло кровью, но казалось, что ему этого было мало.

Он не мог взять жажду крови под контроль!

В эти три дня Соран убил слишком много людей – от Эренделла до Змеиного Острова, число измерялось сотнями.

Кровь Сына Резни пробуждалась в нём и сталкивалась с его волей.

Он услышал тихий звук где-то рядом и внезапно исчез. Когда он появился на крыше вновь, в его руке извивалась змея.

На Змеином Острове жили тысячи ядовитых змей. Вокруг деревни всё обрызгали ядом, но время от времени всё равно находили трупы с двумя дырочками от клыков.

Соран удерживал голову змеи двумя пальцами, в то время как она обвила его руку своим телом и сжимала. Взгляд Сорана был холодным и безмолвным, словно он видел что-то в море. Когда он опустил глаза, они были слегка красными.

Его сердце жаждало крови.

Клинок Сорана вспыхнул как луч света, змея была вскрыта от головы до хвоста. Он вырвал её желчный пузырь и бросил себе в рот.

Невыносимо горький вкус атаковал его язык с каждым укусом, но Соран продолжал жевать до тех пор, пока горечь не ушла, после чего проглотил.

Затем он выбросил змею в море и продолжил наблюдать.

«Жажда Убийства (Особая Способность): в форме Потрошителя на Вас действует жажда убивать. Вы становитесь чрезвычайно чувствительным к крови, и получаете улучшенное восприятие. Однако, войдя в форму Потрошителя, вы должны убить хотя бы одну цель, иначе сойдёте с ума. Жажда убивать будет расти тем больше, чем чаще Вы будете пользоваться формой Потрошителя»

Когда он вошёл в эту форму в прошлый раз, ему потребовалось убить всего лишь двоих, чтобы усмирить свою жажду крови.

В этот раз жажда ослабла после четырёх убийств, но до конца не ушла.

Каждый раз, как он будет активировать эту способность, убивать придётся больше. Такими темпами он может стать безумным маньяком.

Раздались тихие шаги.

Вне боя Адель сняла свою броню и убрала повязки с груди из-за которых даже дышать было трудновато. Она посмотрела на Сорана и по её телу прошла дрожь, словно она увидела в нём тень своего отца. Он тоже часто выходил к океану и смотрел вдаль.

Безграничная вода умела завораживать.

Её отец прожил в океане почти всю свою жизнь. Когда-то он был свирепым пиратом, но с появлением дочери начал становиться смиреннее. По словам старых пиратов, в прошлом он убивал врагов и вешал их на мачты, либо прибивал к корме, чтобы их пожрали птицы, убивал всех на торговых кораблях, которые грабил, но после рождения Адель как переменился.

И особенно после смерти её матери!

Всю ту ночь её отец провёл в храме, замаливая грехи. Он и в прошлом часто посещал храм Богини Морей, но только с пожертвованиями и периодическими молитвами. На памяти Адель её отец ни разу не раскаивался в храме. Она чувствовала, что мама ненавидела его даже на смертном одре, ведь он убил её мужа и взял её силой. Но отец очень любил её и никогда даже не прикасался к другим женщинам.

С тех пор он убивал всё меньше и меньше людей. Во время грабежей он начал оставлять в живых всех, кто не брался за оружие и каждую неделю ходил в храм молиться. Никто не понимал зачем, но Адель знала, что отец молится за мать.

К несчастью, другие пираты посчитали перемены в его поведении слабостью. Всё больше и больше пиратов начало разочаровываться в нём, появились и те, кто открыто ему сопротивлялись и планировали мятеж. Только когда на него напали сразу сотни пиратов Адель увидела в нём былую свирепость и храбрость, он словно тигр разрывал толпы врагов и до самого момента смерти прикрывал её отступление!

Он любил свою дочь.

Даже став относительно мирным пиратом, чтобы защитить дочь он вспомнил былую кровожадность.

Многие погибли той ночью. Её отца окружали отрубленные головы, он достиг прорыва и даже приблизился к самому краю легендарного уровня.

Но Адель не понимала почему он не показал свою силу раньше? Почему не остановил мятеж до его начала? Почему он не хотел сражаться до самого последнего момента?

Тогда она поклялась себе, что никогда не будет проявлять слабость. Либо так, либо смерть.

У неё было много воспоминаний об отце, но больше всего её впечатляло то как отец наблюдал за морем с высоты.

Сейчас, увидев Сорана в таком же положении, она обомлела на мгновение, словно вернулась в прошлое.

Может быть в его сердце тоже было что-то важнее собственной жизни?

Единственная разница между ними была в том, что её отец ради того, чем дорожил, сложил оружие, а Соран поднял.

Адель всё ещё ничего не знала об этом человеке, но такими были её чувства.

Соран заметил её приближение и спросил: — Закончила подсчёт?

— Да, — поклонилась Адель в жесте уважения. — Мы нашли две коробки золота и драгоценностей в тайниках. Ещё много товаров на складе, но их надо продать. В целом, должно выйти около двадцати трёх тысяч золотых, из которых восемь можно потратить напрямую, а остальное в форме товаров.

Соран легко кивнул.

Он был доволен её успехами.

— Награди всех, кто участвовал в бою, пятнадцатью золотыми диралами. Пускай едят мясо из запасов, но никакого алкоголя. Завтрашним утром собери корабль с товарами, возьми с собой пять тысяч золотых и людей, после чего отправляйтесь в порт Тайлон. Избавьтесь от товаров, даже если придётся продавать за дёшево, и найми людей. Уверен, ты с этим справишься. Я здесь надолго не останусь. Через три дня мы убьём Морского Волка. А теперь иди.

Он махнул рукой.

Эта женщина была довольно хороша. От своей матери она получила хотя бы частичное образование аристократа и потому превосходила остальных пиратов в знаниях. Сейчас ей не хватало только силы. Женщине, чтобы править неуправляемыми пиратами, нужна хотя бы полулегендарная сила, четвёртого ранга недостаточно!

Но в то же время, за ней стоял Соран, так что знающие об этом таинственном и ужасающем человеке пираты не посмеют ничего вытворять.

Его авторитет был построен на куче отрубленных голов!

Однако людей было недостаточно.

Сорану придётся убить больше, чтобы построить свою репутацию и заставить пиратов дрожать при одной мысли о нём. Только после этого он сможет отправиться ко внешним островам.

Убийства и награды – простейший метод контроля!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 215**

Переводчик: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 215: Легенда о Глоткорезе

————

Порт Тайлон, таверна «Акула».

В этом порту, служащим главной переправой между внешними островами и Западным Берегом, было полно таверн, но во многие из них боялись сунуться даже местные. «Акула» была как раз из таких. Её владелец открыл своё заведение в удалённом месте и повесил вывеску напоминающую тигровую акулу. Его заведение было не для всех, в основном она была открыта для пиратов, бандитов, и прочих нарушителей законов.

Несмотря на внешний вид, внутри она была удивительно красиво обставлена.

Практически как в высококлассный ресторан. Официантки были молодыми и красивыми – и время от времени вскрикивали из-за шлепков пиратов. Здесь встречались алкоголики, проститутки, продавцы информации. Каждый месяц проводились боксёрские состязания с одним правилом: один из бойцов должен умереть, чтобы другой победил.

Азартные игры представляли один из главных источников дохода таверны.

Возле двери сидели три пирата и выпивали. Один из них, с тонкими губами, шлёпнул проходящую мимо барменшу.

Она бросила на него раздражённый взгляд и сказала недовольным тоном: — Три золотых и можем продолжить в задней комнате.

Пират почувствовал смущение и хотел на неё закричать, но взглянул в сторону барной стойки со страхом и успокоился. У подобных таверн всегда крепкие хозяева, любителей беспорядков убивают на месте.

Его товарищи засмеялись, когда увидели как он покраснел. Один из них похлопал его по плечу:

— Это ещё ничего, братан, в прошлый раз леди-босс за шлепок отрубила руку!

Красивая барменша фыркнула: «Бедняк», и пошла дальше.

Пират был очень недоволен, но слишком боялся показывать свой гнев, поэтому сменил тему: — А, кстати, вы слышали? Нарвала убили! Даже Змеиный Остров отобрали!

Его услышали за соседним столом и один из пиратов спросил: — Реально? Кто его убил? Неужели спровоцировал кого-то из королей пиратов.

Все более-менее известные пираты должны были платить дань королям пиратов, на чьих территориях находились.

Три короля пиратов делили весь океан у Южного Берега. Пока никто их не провоцировал королей устраивала дань, но за любые провинности наказанием была смерть!

Помимо королей пиратов никто не знал кто ещё мог убить Нарвала, он всё-таки был известным по своей силе пиратом. На престижных пиратов нападали редко, немногие могли его уничтожить.

— Я слышал, что его убила какая-то женщина! — сказал тощий пират. Заметив, что все слушают, он невольно ухмыльнулся и ждал.

Мужчина рядом заказал ему стакан вина, желая услышать продолжение.

Удовлетворённый бесплатной выпивкой, пират продолжил: — Я слышал, что его убила дочь Косатки! Старик в своё время был известен, оказывается и дочь у него уродилась что надо! А ещё, говорят, она первоклассная красотка! Хе-хе!..

— Нет, — ударил кулаком по столу пират со шрамом на лице. — Я её видел, рыжая женщина. Красивая, ага, но явно не сильнее Нарвала. А людей у неё не так и много. Как она могла захватить его остров? Это я ещё не говорю про того питомца Нарвала, он бы в одиночку потопил её корабль.

Это была очень полезная информация.

Тощий пират увидел как все кивают пирату со шрамом и воскликнул: — Естественно она не одна действовала. За ней теперь стоит какой-то реально сильный человек! К нему даже обращаются «Ваше Превосходство». Говорят, он в одиночку убил Нарвала и всех его людей, и даже Змеиный Остров атаковал в тот же день!

«Превосходство?»

Когда пираты услышали этот титул, то были действительно поражены.

Кто из пиратов использовал титулы? В лучшем случае называли капитаном.

Если его звали «Превосходство», то он близок к уровню легенд!

— Хе-хе. — Тощего пирата устроили выражения лиц остальных. — Я слышал, что она начала нанимать людей. Говорят, дочь Косатки хочет объединить все окружающие воды одним махом. Они дают по десять золотых всем, кто к ним присоединяется. Местные банды уже беспокоятся, я слышал Морской Пёс и Саблезубый поплыли на Змеиный Остров, чтобы показать своё уважение. Испугались, что их тоже положат. Его Превосходство ещё тот человечище. За день подчинил себе даже людей Нарвала.

В таверне наступила мёртвая тишина.

Даже барменша за стойкой молча слушала его.

Один из мужиков почувствовал подозрение: — Как хотя бы зовут этого «Превосходного»? Если он хочет забрать себе ближайшие воды, то у него должно быть какое-то прозвище. Не будет же он прятаться за дочкой Косатки? Остальные пираты такого не примут!

Глаза тощего пирата забегали, он перешёл на полушёпот: — Никто точно не знает, но говорят, что он называет себя «глоткорез»!

«Глоткорез?!»

Наступила гробовая тишина.

Даже барменша, вытиравшая столик, на мгновение замерла. Некоторые даже побледнели.

Это прозвище было многим известно, именно из-за него в порте Тайлон началась всесторонняя бойня. Более того, этот человек ещё и как-то связан с Храмом Морей и кораблём-призраком.

Тощий пират не думал, что все будут настолько шокированы. Он не понимал почему все смотрели на него такими поражёнными глазами, но пожал плечами и продолжил играть золотым диралом в одной руке.

...

Эренделл, Ледяное Королевство.

В величественном дворце, Кронпринцесса сидела на троне как королева. Её длинные серебряные волосы были собраны в элегантную косу, а тело украшало синее платье с узорами и кружевами снежинок. Вокруг неё витали струйки холода, всё в радиусе трёх метров покрылось тонкой коркой льда.

Она покачала головой и медленно произнесла: — Никогда не думала, что Вы придёте сюда лично, Ваше Превосходство. Но мне придётся отказать Вам, каким бы искушением ни было Ваше предложение. Я должна остаться и охранять Эренделл. У меня такое чувство, что приближается катастрофа беспрецедентного масштаба. Более того, мне трудно поверить в Ваше предложение. Он создатель мира, и даже вместе нам его не победить.

Женщина в мантии отвечала тем же медленным тоном: — Ваше Величество, Вы правда не желаете исправить своё затруднительное положение? Наши враги не так сильны, как говорят, вместе у нас будет шанс на успех.

Кронпринцесса заметно колебалась, она сказала: — Он создатель того мира, в его королевстве наши шансы слишком малы.

Таинственная женщина захихикала: — Создатель? — Она подняла руку покрытую странной чешуёй и пар вокруг сформировал лужу, пролившуюся на пол. — Ваше Величество, по-вашему, я только что создала эту воду?

Кронпринцесса выглядела слегка озадаченной.

Затем женщина щёлкнула пальцами и вода превратилась в лёд.

— Ваше Величество, я только что создала лёд?

Кронпринцесса молчала.

Женщина щёлкнула пальцами и лёд начал изменяться с удивительной скоростью формируя двухметровую модель города. Все структуры в нём сформировались с удивительной точностью, словно копии настоящих, даже люди были в нём. Кронпринцесса была удивлена.

Но только удивлена.

Просто ей казалось, что она единственная, кто может контролировать лёд с такой точностью.

— Ваше Величество, не хотите ли Вы сказать, что я создала город? — продолжила таинственная женщина, но Кронпринцесса сохраняла молчание.

Женщина подняла руку и все ледяные люди ожили, каждый из них выполнял свою работу, разговаривал, или делал что-то ещё, словно они были настоящими.

Вот теперь Кронпринцесса была поражена.

Эта женщина невероятно сильна. Возможно, она лишь чуть-чуть слабее неё самой.

Таинственная женщина слегка запыхалась и махнула рукой. Город тут же исчез.

Вздохнув, она сказала: — Ваше Величество Королева. Он не создавал из ничего, он просто изменил существующее. Элементы становятся водой, вода льдом, лёд формирует город и его жителей. Всё остаётся тем же, мы просто меняем форму энергии. Создатель не настолько могущественен как Вам кажется. Более того, скоро близится великий шанс.

Она посмотрела ей в глаза с лёгким прищуром: — Я спрошу ещё раз: Вас устраивает Ваше положение? Вы ни человек, ни бог. Даже Ваши собственные силы не подчиняются Вам полностью.

Таинственная женщина слегка поклонилась, показывая уважение, и сказала: — Ваше Величество. Я надеюсь, что Вы подумаете над моим предложением. Я останусь в Эренделле ещё на три дня. Если желаете сотрудничать со мной, Вы знаете где меня найти.

На этом она развернулась и ушла.

Кронпринцесса проводила её взглядом, после чего сняла перчатку и подняла руку. Перед ней сформировалась большая лужа чистой воды, замёрзшая в одно мгновение, после чего на ней начали формироваться здания, одно за другим. В трёхметровом ледяном городе самым величественным зданием был королевский дворец, но всё больше и больше превосходных зданий окружали его, а вскоре в нём появились тысячи крошечных людей и животных, и даже её собственная фигурка во дворце.

Это был Эренделл! Точнейшая ледяная модель Эренделла!

Кронпринцесса глубоко задумалась.

Через какое-то время она махнула рукой и ледяной город растворился.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**218 Схемы и сюжеты в главе 31!**

Порт Тайлон, Храм Моря.

На дне храма, который был соединен с морем, священник Naga Siren стоял перед высокой платформой и ждал тихо. Вскоре в море раздался легкий шум, за которым последовал сильный охранник Naga Siren, плывущий из воды. Он слегка поклонился и сказал: "Ваше Превосходительство! Горлорез отправился в бухту Кораблекрушений, и, похоже, у него не было намерения просить помощи у храма".

Священник слегка нахмурился и спросил: "Неужели? Неужели он выглядел так, будто может справиться с этими пиратами?"

Охранник засомневался и спросил: "Ваше превосходительство, почему мы тратим столько времени на этого человека? Несмотря на то, что он довольно могущественен, у нас также много воинов, которые столь же сильны! Кроме того, мы уже поддерживаем пиратского короля. Нужно ли нам вкладывать в него столько средств?"

У священника была странная улыбка на лице и он смотрел на него с забавой. Вдруг она подняла руку и ударила стражника. "Как ты смеешь сомневаться в моей договоренности? Ты становишься все более самонадеянным!"

Стражник молча выдержал пощечину.

Священник рассмеялся и сказал: "Ты становишься все более и более упрямым". Что обещала тебе королевская семья? Ты все еще помнишь, кому ты предан?"

Стража колебалась на секунду и сказала: "Я навсегда предан морской богине".

"Хорошо". Священник холодно посмотрел на него и сказал: "Хотя Асрод - один из трех пиратских королей, он больше склонен к королевской семье Нага Сирена". Не думай, что я не знаю, что думают эти парни. Разве последняя уборка не была достаточно большой? Несмотря на то, что морская богиня уснула, она все еще хозяин морей и никто не может угрожать ее правлению!"

"Тот, кого убила морская богиня, никогда больше не сможет контролировать море!"

Священник, казалось, предупреждал о чем-то, а затем медленно говорил: "Нам нужна сила этого человека". Хотя вера морской богини повсюду, ее главными верующими являются в основном Нага Сирена и Куо-тоа. У нас не очень сильная вера среди людей. Мы так близки к людям, но нас блокируют другие силы вдоль прибрежных островов. Если мы хотим распространить веру морской богини по всем прибрежным районам, мы должны полагаться на силу людей!

"Людей так много, что они станут более важными для морской богини!"

"Хотя у Нага Сирен много могущественных верующих, могут ли они смешаться с людьми? Могут ли они распространять верования на суше? Они даже не могут попасть в прибрежные города!"

"Даже здесь."

"Нам понадобились сотни лет, чтобы встать на ноги в порту Тайлон, но даже сейчас я не могу появиться перед людьми по собственному желанию, потому что люди - очень эксклюзивная раса!"

"Они боятся нас."

"Есть несколько прибрежных городов, на которые мы можем повлиять. Нам нужна сила людей, и он тот, кого мы легко можем завоевать! Кроме того, я вижу его потенциал. Если бы такой человек мог присоединиться к морскому храму, то вскоре мы смогли бы распространить нашу веру в прибрежных городах! "

"Отправьте корабль-призрак."

"Нам нужно обратить внимание на его передвижения. Он думает, что если он поймает пиратов, то сможет разобраться с Болотным Королем. Этот мусор может даже не встать против Болотного Короля."

"Это напомнило мне."

Священник на мгновение подумал, а потом сказал: "Приглядывай за Стингреем. Если понадобится, пусть Куо-тоа перехватят их. Эти чудовища долгое время держались в неволе".

"Отправьте слово Асроду. Сын Дагона был тяжело ранен. На этот раз мы покончим с верующими Господа Глубины."

"Он станет великой приманкой!"

"Болотный Король - глупый и варварский противник. Он никогда не сможет отказаться от искушения убить Богиню моря. До тех пор, пока он может убить человека, Болотный Король будет приносить жертву богохульства на высшем уровне. Демонический Владыка, Дагон, был бы абсолютно готов ответить на эту жертву".

Залив кораблекрушений.

Соран стоял на носу и наблюдал за пиратскими кораблями вдали. Кораблей было немного больше, чем он предполагал. У кораблей были разные флаги; почти половина пиратов в окрестностях бухты Кораблекрушений была там. Но было еще не так много действительно угрожающих военных кораблей, всего около дюжины или около того, а остальные были в основном небольшие быстрые корабли. Эти маленькие корабли использовались маленькими пиратами для того, чтобы догнать на скорости большие грузовые корабли.

"Так... Так много врагов!..."

Соран мог слышать, как сзади глотает пират: даже звуки дрожания. Этот мусор сражался только тогда, когда они были на стороне победителей.

Адель тоже казалась немного нервной. Она взяла шпионское стекло и посмотрела на них. Потом она сказала: "Ваше превосходительство! Кроме Морского волка, есть и другие пираты, в том числе с Севера. Боюсь, он собрал много маленьких пиратов".

Соран нахмурился, но ничего не сказал.

Моральный дух пиратов был не очень высоким, и их преданность тоже была плохой. Когда они увидели, что разрыв в количестве почти в пять-шесть раз, эти пираты стали трусами.

Я должен поощрять этот мусор!

Соран повернулся и встал на высокую платформу. Он наблюдал за пиратами на трёх близлежащих военных кораблях. Затем холодным голосом сказал: "Победа наша! Залив кораблекрушений станет нашей территорией!"

"Самый храбрый из вас станет капитаном этого флота!"

"Откройте глаза!"

"Свидетельствуйте уничтожение этого мусора!"

Под морем.

Огромная тень начала двигаться вперед. Двадцатиметровый кит-убийца постепенно приближался к врагу со дна моря. Во рту Сорана появилась жестокая улыбка. Легким щелчком пальца маленький пиратский корабль вдали вдруг яростно покачался и был опрокинут огромной тенью. Эти маленькие скоростные лодки вообще не выдерживали ветра и волн. Некоторые из них казались большими парусниками, а их корпуса были не больше, чем у косатки.

"Аааа!................................. Морское чудовище!... Морское чудовище!... Морское чудовище!..."

Хотя Соран не мог контролировать большого осьминога, косатки было достаточно, чтобы разобраться с мусором здесь. У косатки 3-го класса было огромное преимущество в размерах, и она могла опрокинуть корабль с 20-метровым телом. Корабли тонули один за другим на дне моря. Когда он увидел перед собой количество врагов, у Сорана уже возникла идея дать косатке умереть. Он непосредственно манипулировал китом-косачом и жестоко убил большое количество пиратов.

В результате нападений число врагов сократилось почти наполовину; большинство из них все равно были отбросами.

Теперь море наполнено пиратами.

Многие пираты отчаянно ползали на больших лодках, потому что их съедал кит-убийца в океане. Гигантское морское существо, казалось, проявляло признаки мутации, и было неясно, было ли это из-за того, что кит-убийца поглотил слишком много врагов.

"Приготовиться к бою!"

Адель увидела возможность и посмотрела на разгоревшихся пиратов: "Полный правый поворот! Пушки готовы! Огонь!

Бум, бум, бум!

Ряд пушек выстрелил.

Артиллерия в эту эпоху была не очень мощной, и все они использовали твердые боеприпасы. Тем не менее, они все еще были смертельны, потому что враг был собран вместе. Один из выстрелов попал в мачту военного корабля и разбил ее пополам. Затем он разбился и попал в палубу; несколько несчастных людей были убиты на месте мгновенно.

"Приготовиться к стыковке!"

Адель вытащила свой меч, в то время как на палубу пришли и отважные пираты. Артиллерию можно было рассматривать только как украшение, реальным решающим фактором был рукопашный бой. Мировая алхимия была сильно ограничена храмами и друидами. Эти артиллерийские орудия едва ли могли поразить мощные профессии, а скорость их зарядки была слишком медленной.

Фигура Сорана также исчезла из воздуха!

Он нуждался в идеальной бойне, чтобы установить свой авторитет; он должен был использовать свое господство, чтобы терроризировать этих пиратов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**219 Глава 32 "Повседневная жизнь принцессы Анны".**

Фрост Кингдом, Аренделл.

Принцессу Анну разбудил луч утреннего света. Сначала она открыла глаза, затем некоторое время не спала, как будто еще не проснулась. Затем она красиво растянулась. Горничная снаружи, казалось, услышала движение; вскоре пришли две симпатичные горничные в платье. Одна из них даже принесла ей нижнее белье, так как ее царское высочество не любило спать в одежде.

В комнате была комфортная температура.

Постепенно загорелись хрустальные огни в центре комнаты; это могли позволить себе только королевские особы.

Принцесса Анна растянулась и зевнула. Потом она позволила горничной одеваться по очереди. Вскоре она надела платье. Горничная открыла окно, и вдали было видно синее море. Конечно, ее царское высочество так легко не вставало, вскоре пришли три горничные. Они принесли серебряные умывальники, инструменты для стирки и аксессуары на день. Принцесса Анна неохотно стала; она нежно вытерла лицо полотенцем и сказала: "Я не хочу носить их сегодня".

Один за другим, ее аксессуары были отвергнуты ею; в конце концов, она выбрала только пару хрустальных сережек.

Горничная позади нее расчесывала волосы. Ее длинные шелковистые светлые волосы были причесаны в красивый пучок. Клэри посмотрела в большое золотое зеркало и мягко помахала волосами: "Это прекрасно". Где моя сестра?"

Девушка встала.

Она была немного красивее и элегантнее, чем раньше, ее тонкое лицо покраснело, и ее тело выглядело более подходящим. Принцесса Анна стояла босиком на полу, покрытом мягкими коврами. Вдруг она, казалось, заметила что-то. Она схватила красивую горничную перед ней и сделала сравнение. Затем она улыбнулась и спросила: "Тина, ты становишься короче? Или я становлюсь выше?"

"Ваше Высочество стало выше".

Элегантная служанка улыбнулась, взяла пару нежных ботинок из оленьей кожи и сказала: "Принцесса Высочество так выросла".

Горничная жестикулировала пальцами; примерно меньше сантиметра.

Принцессе Анне понадобился почти час, чтобы встать, умыться и одеться. После этого служанки ушли, оставив только двух горничных рядом с ней.

Она слегка пошевелилась, положила стройную руку на талию и пробормотала: "Немного туго". Я немного толще, чем раньше?"

Она спала совсем недавно.

Всякий раз, когда она вспоминала об этом человеке, она чувствовала себя обиженной безо всякой причины. Потом она ложилась спать в постель.

Как он?

Где он сейчас? Он бы вернулся, чтобы жениться на мне?

Девушка смотрела вдаль, а две горничные рядом с ним смотрели друг на друга. Всякий раз, когда она думала о нем, она была в оцепенении. Они не могли понять, зачем ее высочеству такой авантюрист. Несмотря на то, что мужчина был немного красив и казался могущественным, он все-таки был просто авантюристом. Сколько прекрасных молодых дворян в королевстве и принцев в других странах, которые хотели сделать ей предложение. Им казалось, что любой из дворян был намного лучше авантюриста.

Принцесса Анна не слишком много думала о нем. На самом деле, она постепенно привыкла к этому. Первоначальный импульс полностью исчез, но иногда она скучала по нему.

Несмотря на то, что ее эмоции не были настолько сильны, время от времени она все равно думала о нем.

Внутри дворца.

Принцесса Анна вышла в красной накидке. Клэри посмотрела на главного стража. Она не могла не нахмуриться и сказать: "Где моя сестра? Ее здесь нет?"

Главный страж слегка поклонился и ответил: "Ее Величество ушла, она, наверное, скоро вернется".

"Неужели?" Принцесса Анна кивнула, затем села на стул и начала обрабатывать бумаги. На самом деле, именно она начала иметь дело со многими вещами в Аренделле. Девушка открыла документы и прочла их. Рядом с ней стояло несколько женщин-офицеров; время от времени они передавали ей приказы. Она быстро пролистала документы. Прочитав кучу документов, она подняла глаза и спросила: "Кажется, в последнее время моя сестра часто выходила на улицу? Что она задумала?"

Люди вокруг неё молчали. Никому не разрешалось спрашивать о Её Величестве.

"Та, та, та."

Прозвучала череда шагов, а потом пришел великий солдат. У него были очень четкие северные черты и он носил тяжелые доспехи. После того, как он увидел принцессу Анну, он слегка поклонился. Потом он сказал: "Княгиня, Врикулы доставляют неприятности. Они напали на наш флот и разграбили много деревень".

Врикул?

Княгиня Анна подняла голову и слегка нахмурилась. В ее глазах остались следы гнева, и она сказала: "Опять эти пираты доставляют неприятности?".

Она была наследницей Аренделла.

С тех пор как она начала управлять королевством, она узнала, что одной из самых проблем королевства были Врикул. Эта группа людей жила в Исландии, которая имела очень суровые условия, поэтому они были сильными и варварскими. Также из-за суровых условий эти люди были вынуждены грабить и воровать в королевстве Мороз. Эти люди придерживались древней, традиционной и варварской веры в то, что люди, погибшие на войне, могут вернуться в царство богов, в которых они верят, в то время как души стариков могут упасть только в реку Стикс.

Вот почему эти люди продолжали сражаться. Иногда они даже начинали битву только для того, чтобы покончить с жизнью!

Старшая принцесса однажды жестоко наказала их после коронации. Хотя это заставляло их сдерживаться, они все равно грабили и нападали на Аренделла время от времени каждый год, потому что у них не было достаточно материала для жизни. Эти люди верили в бога войны и любили ставить тотемы с головами драконов на свои военные корабли. Потому что их поддерживал бог, даже у старшей принцессы иногда не было возможности иметь с ними дело. Они каждый год нападали на прибрежные районы и торговые суда, как саранча, и если они сталкивались с флотом королевства, то эти ребята убегали обратно.

Было много тех, кто завидовал богатству Аренделла.

Врикуль был только одним из них. Если бы не старшая принцесса, Аренделл впал бы в состояние войны.

Принцесса Анна не могла не потереть лоб. Она часто не могла решить такую проблему. В конце концов, она была всего лишь молодой девушкой. Образование, которое она получила в прошлом, не могло дать ей достаточно опыта, чтобы решить все эти проблемы. Она хмурилась и смотрела на головную стражу рядом с собой. Затем она прошептала: "Моя сестра еще не вернулась? Куда она пошла?"

Никто не знал, чем занималась старшая принцесса.

Она собрала много волшебников королевства и оставила дела королевства принцессе Анне.

Время шло медленно.

Около полудня, наконец, появилась старшая принцесса. Ее сопровождала загадочная женщина в плаще.

По какой-то причине.

Когда принцесса Анна увидела таинственную женщину, она нахмурилась и проявила недовольство.

Принцессе Анне не понравилась эта женщина.

У нее не было причин, только интуиция!

Залив кораблекрушений.

Фигура Сорана пронеслась сквозь толпу. За ним были тела. Его очень размытая фигура двигалась как призрак. Каждый раз, когда за ним появлялся свет меча, тело тоже падало на землю. Безжалостное убийство распространялось, намерение убить Сорана становилось все больше и больше; эффект Большой Невидимости ослабевал по мере того, как кровь распространялась по всему его телу. Страх распространялся по пиратским кораблям, и враг постепенно падал под беспощадную бойню.

Раз, два, три... пять, десять, двадцать... тридцать, сорок, пятьдесят...

Каждый раз, когда он заканчивал жизнь, он набирал обороты, и его выражение становилось холоднее. В конце концов, он пожинал жизнь, как посланник смерти. Соран двигался с большой скоростью, как человеческая машина-убийца, пока не появился ряд данных.

"Убийца" [Пассивная способность]: Вы привыкли к смерти и крови, и нет никаких трудностей и страха в том, чтобы покончить с жизнью. Сотни жизней закончились в ваших руках. Вы начинаете игнорировать смерть и жизнь. В бою ваши способности будут оказывать давление на врага. Любой, кто сражается с вами, должен пройти испытание на прочность, иначе человек из-за страха впадает в состояние паники. [Постоянная воля + 2, запугивание + 20]

Наконец-то!

Соран стоял посреди сломанных конечностей на земле. Тогда в его глазах внезапно появился божественный свет, а затем распространилась невидимая энергия. Враги поблизости, казалось, почувствовали большой страх и начали бежать навстречу своей жизни. Страх был настолько тяжелым, что оставался в их сердцах, как будто он был заклеймен. Враг не только чувствовал страх, но даже люди под ним чувствовали страх без причины, как будто их души были потрясены.

Точки божественности быстро преображались.

Как сила Сорана достигла пика, фигура Вивиан плавала в комнате в порту Тайлона. Ее белые руки, казалось, двигались, веки дрожали слегка, указательные пальцы сгибались, а губы двигались слегка, как будто издавали звук.

Вдруг она открыла глаза и сказала первое, что она сказала подсознательно.

"Большой брат?!"

Маленькая фигурка Вивиан упала с воздуха. Она посмотрела на свою белую юбку принцессы и, похоже, не очень-то ей понравилась. Она подняла руку и поменяла ее на черную юбку принцессы. Она мягко обернулась, а потом засмеялась и сказала: "Конечно, этот дурак двигался не так быстро, как я". Наконец-то пришла моя очередь выходить! Старший брат? Где мой брат?"

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**220 Глава 33 Специальные пленники.**

Залив кораблекрушений, остров Лонволф.

Соран сидел в самом большом кресле в зале с большим авторитетом, а затем молча смотрел на пленных перед ним. В зале было много людей, стоявших на коленях. Они все были пиратами, которые сражались против Сорана. Группа была шокирована от начала до конца, после того, как они смогли отреагировать на нападение мутировавшего кита-убийцы, все они были напуганы Сораном, который вошел в форму убоя. Общая сила пиратов была все еще очень хороша. В среднем, они были около 2 класса или около того, что было эквивалентно городским стражам по всей стране. Однако, без строгих методов подготовки, их боевой стиль, как правило, был диким, и не было возможности формировать формирования на море.

Поэтому подавляющее большинство пиратов были ловкими воинами ближнего боя; некоторые высокопоставленные пираты даже могли сражаться на мачтах. Несмотря на то, что Морской волк был бойцом 4-го класса, Сорану все равно было легко с ним справиться. Может быть, это было связано с его превосходящими качествами. В его трансформированном состоянии сила и скорость атаки были выше, чем у врагов. Теневой прыжок и Backstab мгновенно убили Сивулфа; Соран все еще помнил удивленное выражение, когда его убили.

Можно сказать, что после трансформации Соран был очень близок к легендарной фигуре!

Количество пойманных пленников было довольно большим. Враг рухнул, когда Морской Волк был убит. Единственный, кто сбежал, был пиратский военный корабль с Севера. Похоже, они были из Врикуля, так как многие из них могли активировать Берсерк. Даже Соран не смог их остановить, поэтому они сбежали с поля боя. Врикулы были очень могущественной расой людей. Несмотря на то, что они имели человеческое происхождение, они были ветвью древней человеческой расы и принадлежали к той расе, которая могла сознательно пробуждать свои насильственные навыки. Это было очень похоже на древнюю Аню, ветвь человеческой расы империи Арканов. Они были одарены магией и могли жить до 150 лет.

Редко кто сталкивался с этой расой. Некоторые из них даже могли жить дольше половины себя.

Говорили, что их предки улучшили свои предки в период Тайной империи, доведя потенциал человека до максимума. Вот почему эта раса старела очень медленно.

Врикулы были похожи в этом аспекте, но их происхождение было неизвестно.

Они потеряли свою историю.

Соран медленно встал. Он посмотрел на толпу перед ним, а затем низким голосом сказал: "Вы все должны были слышать мое имя". Так сделайте выбор, будь то послушание или смерть!"

"Человек, который сдастся мне, получит выгоду от залива Кораблекрушений". У вас будет относительная свобода, и вам нужно будет отдать только четверть вашей будущей добычи. Однако, вы также должны ответить на мой призыв, когда он мне понадобится. Считайте, что вам повезло, потому что я сегодня в хорошем настроении".

"Я дам тебе 30 секунд на раздумья! Вы все должны быть благодарны за это предложение!"

Соран был в относительно хорошем настроении.

Потому что он полностью интегрировал в себя божественность, более того, он чувствовал, что Вивиан проснулась.

Несмотря на то, что он пытался сказать Вивиан, чтобы она ждала его возвращения подобно телепатической связи, он не знал, сработает ли это. Между ними была четкая ментальная связь, но она была не настолько сильной, чтобы они могли чувствовать сознание друг друга.

Интеграция божественности из золотой кости была очень легкой, потому что в ней был только слабый остаток сознания. Более тревожной вещью была божественность Страха, но Соран заметил, что на этот раз было легче; может быть, это было потому, что у него было большое количество убийственных намерений.

В настоящее время Соран интегрировал 9 пунктов божественности.

Соран не приобретал дополнительных способностей, а только увеличивал силу божественного расширения. Ему всё ещё нужен был один божественный пункт, чтобы быть в [Малой Божественности]. В то время он получал дополнительный атрибутивный балл для всех атрибутов в качестве награды.

Малая Божественность, Меньшая Божественность, Великая Божественность, Большая Божественность.

Количество божественности, необходимое для божественного восхождения, каждый раз удваивалось, но эффект был также удивительным. [Большая Божественность] могла увеличить все атрибуты на 4 пункта, а также может быть сложена с атрибутами, полученными из Осколка Божественности. [Большая Божественность] плюс [Большой Осколок Божественности] равнялся увеличению на 8 пунктов для всех атрибутов, поэтому Святые были столь могущественны. Уровень божественной силы был еще одной силой. Божественная сила не увеличивала атрибутов, но высвобождала божественные заклинания и большое количество заклинательных способностей. Теоретически, божества обладали неограниченными заклинаниями до тех пор, пока у них было достаточно божественной силы, потому что божественная сила могла быть использована непосредственно как Мана.

В течение долгой истории, несмотря на то, что были войны между богами, причина, по которой в царстве богов было мало войн, заключалась в том, что боги обладали бесконечной магией в своем царстве.

До тех пор, пока они не потребляют свои божественные силы, они будут иметь неограниченные божественные заклинания!

Однако материальный план не мог вместить в себя слишком много божественной силы; царство богов было полуэнергетическим царством, в то время как материальный план был другой ситуацией. Поэтому воплощение богов могло мобилизовать только часть этой силы.

Соран получил ответ, который хотел.

Он с удовлетворением смотрел на пиратов, которые боялись и смиренно опускали головы. Эти ребята выглядели честными. Несмотря на то, что у них было мало лояльности, Сорану нужна была только их покорность.

"Ваше превосходительство!"

Вошёл первый помощник, которого повысил Соран. После этой битвы пираты, которые впервые сдались, казалось, имели больше сплочённости; они считали себя близкими родственниками Сорана, и из-за победы в этой битве. Было больше поклонения и благоговения. В конце концов, пираты родились как группа людей, которые любят следовать за сильными. Молодой первый помощник посмотрел на других в зале, а затем наклонился и сказал: "Господин, пожалуйста, подойди сзади". Мы нашли несколько странных пленников в подвале Морского волка".

А?

Соран слегка прищурился и проследовал за ним до спины.

Адель тоже подождала снаружи, мягко кивнула, как только увидела Сорана, а потом прошептала: "В подвале волка три человека. Они не выглядят по-человечески и выглядят немного странно".

Соран кивнула и направилась в подвал, сказав: "Иди охраняй богатство, которое мы нашли". Любой, кто осмелится украсть, будет немедленно убит."

"Я спущусь, чтобы посмотреть."

Выражение Адель было суровым и кивнуло без колебаний.

Спустя столько времени.

Она уже узнала, что Соран очень ориентирован на правила; любого, кто не подчинится его правилам, убьют безжалостно.

В подвале было очень темно.

Люди Сорана позади него быстро зажгли факел. Когда он вошел и посмотрел, на лице Сорана появился намек на удивление; в подвале было три человекоподобных существа, закованных в кандалы. Они выглядели немного похожими на эльфов, но их кожа была серо-черной; зрачки были слегка красноватыми, волосы - немного алыми, а тело - тонким и высоким. Также было ощущение силы и гармонии, что означало, что они по своей природе были сильнее обычных людей.

"Утонул?!"

Соран некоторое время смотрел на уставшие и испуганные фигуры и бормотал: "Нет! Они что, полудраки?".

"Вы потомки которых тонут?"

Трое постепенно подняли головы, открыли рты, но никаких звуков не прозвучало.

Казалось, они слишком устали.

Также слишком голодны, чтобы даже говорить.

Сонли были по природе сильны и имели сильные расовые атрибуты; поэтому такие враги были опасны, если они не были поражены голодом.

Соран посмотрел на них и сказал: "Дайте им воды и пищи! Тогда поднимите их".

Раздав приказ, он повернулся и ушёл.

Очень необычно было встретить на поверхности сонливость. Несмотря на то, что они выглядели как полудрема, это все же было редким явлением.

Где Морской волк поймал этих ребят!

Время прошло.

После того, как Соран прождал в коридоре полчаса, его люди подняли трёх истощённых полудрюков, которые, казалось, немного восстановились после еды, но всё равно были в плохом состоянии. Только с их сильными атрибутами они смогли пережить это испытание. Немного более слабый обычный человек умер бы при таких обстоятельствах. Все эти половинки были мужчинами с красивыми лицами, и все они, казалось, были примерно в третьем классе.

Соран посмотрел на них, поднял брови и спросил: "Кому ты веришь?".

Казалось, что этот вопрос имел особое значение.

Один из утонувших, похожий на вождя, поднял голову и сказал низким, хриплым голосом: "Мы верим в Темную Деву!".

Глаза Сорана осветлились. Казалось, что он не был удивлен ответом. Он встал и посмотрел на полумрака перед ним. Затем он вытащил свой изогнутый меч и положил его на плечо. Низким голосом он сказал: "Темная дева упала! Если я правильно помню, твою фракцию убила Королева Пауков! Мне любопытно, почему ты выжила. Ты избежал преследования Королевы Пауков?"

Соран использовал свой изогнутый меч, чтобы поднять волосы тонуса; там был особый символ, может быть, особый символ семьи.

Это были не отдельные утопления, а семейство утопленников.

В памяти Сорана эта фракция утонувших была практически уничтожена. Поэтому он не ожидал, что сможет встретиться с ними здесь. Некоторые из них сбежали, что позволило избежать преследования Королевы Пауков?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**221 Глава 34 "Бродячие ряды".**

Темная дева.

Это было особое божество, потому что она была единственным добрым божеством снов.

Темная Дева была богиней, полной меланхолии и печали. Она защищала не только всех добрых снов, но и тех, кто надеялся вернуться к мирной жизни поверхностного мира. Большинство злых снов горело гневом на добрую богиню, но для тех снов, которые пытались вырваться из паутины Королевы Пауков, она была восхитительной надеждой. Темная Дева родилась, чтобы любить красоту и мир, но она будет бороться со злыми людьми, которые пытались причинить вред ее последователям. Она была высокой, темной, гладкокожей, обнаженной эльфом с серебряными волосами, стекающими по лодыжкам.

Многие называли ее Леди Серебряные волосы и считали ее довольно хорошим божеством.

К сожалению, она уже умерла.

Она была дочерью Творца эльфов и бывшей королевы эльфов, или более известной как Королева Пауков. Тёмная Дева наконец-то была убита своей матерью.

Королева Пауков была финальным победителем. Она убила свою дочь, Тёмную Деву, а затем забрала у неё божественную силу и титул. Потом она полностью объединила дреды Темных Девиц. Ни один Бог никогда не заставлял Сорана так бояться. Он до сих пор помнит напряженное чувство, которое он испытывал во время служения злой богине, и капризность ее различных желаний и потребностей. Если женская природа была непостоянной, то природа богини была еще более непостоянной. Никто никогда не мог знать, что у неё на уме.

В прошлом Темная Дева случайно присоединилась к восстанию Королевы Паука. Таким образом, она также была изгнана главным эльфийским богом.

Она благословляла добрых и утопающих, которые хотели вернуться на поверхность. У нее было много последователей в Подземелье. Но после ее падения эти верующие были жестоко убиты Королевой Пауков. Главный эльфийский бог пытался принять некоторых из ее последователей, но потом, казалось, возникли некоторые споры. Его эльфийские верующие не могли принять павших.

Во всяком случае, в памяти Сорана, окончательная судьба верующих, священников и последователей Темной Девы была несчастной. Если бы их поймал священник Королевы Пауков, то в конце концов они бы пережили нечеловеческие пытки или даже превратились в паукообразных демонов.

Так что он был удивлен!

Он никогда не думал, что столкнётся здесь со сном. Более того, казалось, что они были частью семьи.

Для того, чтобы приспособиться к жизни на поверхности, они, казалось, смешались с людьми.

Услышав слова Сорана, перед ним предстала очевидная печаль. Он молча смотрел на Сорана, как будто ему было наплевать на нож на шее.

Утонувшие были кучкой упрямых существ, вероятно, из-за жестокого окружения, в котором они жили.

Может быть, из-за их даров мужские сны были хорошими бойцами, в то время как женские сны были лучше в заклинании. Их традиция состояла в том, что только самки могли стать священниками; даже среди последователей Темной Девы большинство из них были самками-священниками. Троица молча смотрела на Сорана. В его глазах было ощущение, что он видит жизнь и смерть, и в то же время он был полон превратностей. Но когда он увидел изогнутый меч в руке Сорана, его глаза изменились, и тогда появилось небольшое волнение.

"Изнурительная смерть!?"

Медленно он открыл рот, сделав хриплый голос, разговаривая на языке сонли, что привлекло внимание двух его товарищей. Увидев изогнутый меч в руке Сорана, они не могли не показать ни намека на шок на лице. Затем они встали на колени перед Сораном. Лидер выглядел взволнованным, он протянул руку и слегка коснулся изогнутого меча, а затем втянул пальцы с шоком. Лидер смиренно опустил голову к Сорану перед ним и сказал: "Ваше превосходительство владелец Icingdeath! Примите мое смиренное уважение!"

Исцелительная смерть?

Соран слегка нахмурился после того, как увидел, что утонул. Затем он вдруг вспомнил что-то.

Казалось, что владелец этого легендарного изогнутого меча - легендарная тлеющая дева, имевшая большую репутацию среди последователей Темной Девы. Если эти тонущие были последователями Тёмной Девы, возможно, они знали меч.

Но Темная Дева пала так долго. Они все еще сохраняли свою веру?

У этих дроздов действительно есть сильная воля!

"Может быть, они полезны?"

Соран на мгновение подумал. Он посмотрел на тоску перед собой и прямо спросил: "Откуда ты? Сколько людей в вашей группе? И почему ты здесь?"

Утонуть появился нерешительным перед лицом постоянных вопросов Сорана, но после того, как они посмотрели друг на друга, они медленно рассказали ему, что случилось. Оказалось, что после смерти Темной Девы в руках матери, Королевы Пауков, их группа начала бежать из Подтемноты. Некоторые из них были приняты эльфийскими богами, но в конце концов, возникли споры, потому что они не могли объединиться. Другая группа вышла на поверхность и смешалась с людьми, таким образом, родилось несколько полумерков. Например, перед Сораном, у этих дронов была четверть человеческой родословной.

Этим снам было нелегко!

Из-за потери защиты Темной Девы они стали беспомощными ягнятами. Священники Королевы Пауков преследовали их, и все силы поверхностного уровня не проявляли к ним доброй воли. В конце концов, дреды родились злыми существами, многие расы не смогли с ними поладить; многие эльфы даже были враждебно настроены по отношению к ним в долгой борьбе. Наконец, они должны были мигрировать. Наконец, они нашли некоторое жизненное пространство на необитаемых островах.

Тем не менее, их группа стала меньше и слабее после потери своего божества.

Даже с их отличными бойцами, они могут быть не в состоянии иметь преимущество в борьбе с некоторыми из коренных племен. Поскольку они потеряли своих богов, у них не было священника. Они также потеряли свое наследие и знания, поэтому им было трудно производить волшебников. В их группе осталось всего несколько волшебников. В этом мире было трудно выигрывать сражения, полагаясь только на группу хороших бойцов.

В группе также не хватало пищи, оружия и всевозможных материалов. Они не приспособились к первобытной и дикой среде и у них нет средств, чтобы противостоять различным монстрам.

Трое мужчин использовали магию, чтобы казаться людьми, и отправились в Залив кораблекрушений. Изначально они планировали спокойно купить партию товара, чтобы пережить этот трудный период, но они недооценили хитрость человеческих банд и выяснили, что они не люди. Излишне говорить, что они были окружены многочисленными врагами и в конце концов были захвачены в плен Морским волком. Их держали в подвале; вероятно, Морской волк не знал, как справиться с этими полудрюками.

Действительно, очень печальная история.

Это уже было чудом, что группа без божества смогла выжить так долго.

Без божества у них не было священника. Без священников у них не было божественных заклинаний.

После потери своего божества и всех божественных заклинаний, было почти трудно поддерживать рост общины. Чем слабее они были, тем меньше они могли культивировать волшебников; в конце концов, они остались бы только с бойцами. Заклинатели были незаменимы; должны были быть заклинатели в высшей силе. Их существование было похоже на ядерную бомбу.

Могу ли я взять их под свой контроль?

Соран размышлял. С его знаниями о снах, он знал, что они родились, чтобы быть послушными сильным, особенно когда они были в отчаянной ситуации. Но сообщество дроу, даже если они были слабыми, было сильнее, чем Соран. Соран может быть не в состоянии показать достаточно сил для этой упрямой головой дремлет.

Он смотрел на тонущего перед ним и спрашивал: "Сколько их там?".

Тропа на мгновение засомневалась и сказала: "Нас 800 сильных, и более половины из них - бойцы".

Более 400 истребителей?

Глаза Сорана осветлились, он сразу почувствовал себя очень тронутым, потому что они были бойцами близко к 3-му классу.

На мгновение он подумал, а потом сказал: "Я дам вам грузовой корабль и несколько человек". Корабль будет наполнен едой, лекарствами, оружием и припасами. Ты можешь забрать его обратно в свою общину".

Джой!

Невероятная радость!

Три дроны смотрели на Сорана с шоком и радостью. Затем они встали на колени на земле, как будто собирались плакать, похоронили свои головы глубоко и с восторгом сказали: "Спасибо, сэр! Большое спасибо!.."

Казалось, что они переживают трудные времена.

С расовым отчуждением и незнакомой средой, нет возможности торговать с другими расами. Они зависели от себя. Им было действительно трудно жить в этом примитивном и варварском месте.

Соран посмотрел на тонущий перед ним человек и сделал паузу, прежде чем сказать: "Эти вещества должны длиться какое-то время, но вы должны выбрать свой путь в будущем". Без защиты Темной Девы вы, возможно, даже не сможете преодолеть коренные народы. Я могу помочь вам, но только на этот раз".

"Что касается твоего будущего, твой народ должен сделать выбор."

"В ближайшее время."

"Я бы также расширился на внешние острова; надеюсь, вы сможете дать мне ответ, который я хочу."

Соран постепенно встал.

Затем он помахал рукой и попросил своих людей подготовить корабль с товарами; на этом острове был большой запас товаров.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**222 Глава 35 Равнодушие.**

У Морского волка было много богатства.

Соран нашел только около 7800 золотых медальонов, но все виды товаров и ювелирных изделий стоили 230 000 золотых медальонов. Всё это не подсчитывало сумму заработка, который они получали от торговли на чёрном рынке. Если кто-то был послан, чтобы взять это на себя, то доход там может быть больше, чем 50 000 золотых динаров. Сорану однажды пришлось потрудиться, чтобы заработать несколько Дерэриллов. Поляризация богатства в этом мире была более серьезной, чем в его предыдущей жизни.

Налоговые поступления в этом мире были почти одинаковыми в разных регионах. Может быть, некоторые королевства могли бы получать миллионы налогов, но это должны быть богатые королевства, такие как Аренделл. Во времена династии Мин было легко зарезать несколько богатых бизнесменов и влиятельных купцов и получить годовой налог. Распределение богатства в мире было совсем нечестным; вряд ли можно было говорить о справедливости. Деньги, заработанные Сораном за убийство двух пиратов, были эквивалентны почти годичному налогу на город.

У этих денег было много пользы!

Несмотря на то, что многие из них были ценностями, существовали способы их продажи.

Если бы он не получил столько богатства, Соран не стал бы так легко раздавать груз материалов.

Для Сорана это была необходимая инвестиция.

С мудростью дремлет, они наверняка поняли, чего хотел Соран. К сожалению, Соран не был достаточно сильным, поэтому он был мудрым, чтобы не спрашивать напрямую. Если другая сторона не согласна, конфликт мог произойти в будущем. Было лучше, пока, чтобы сделать хорошие отношения, а затем попросить их присоединиться позже, когда Соран собрал достаточно сил.

Ценность этих снов была поразительной. Не только их боевая мощь, но и, что более важно, они могли служить источником веры и строить основу для храма.

Среди них должны быть священники Тёмной Девы, иначе они не продержались бы так долго!

Конечно, они были полезны и в других аспектах.

Было трудно изменить их веру. Даже если они не могли стать источником будущих верующих Вивиан. Их все равно можно было бы использовать для расширения веры в Вивиан и завершения строительства храма. Чтобы сделать шаг вперед, эти падения могут даже стать основой для освящения Сорана. Кризис в Аватаре будет большой шахматной партией, и только боги будут квалифицированы для игры на шахматной доске. Что бы Соран ни планировал делать в будущем, совершенно правильно было бы стать квалифицированным божеством.

Кризис "Аватара", безусловно, был бы неспокойным временем, но это не было бы концом хаоса!

В конце этого неспокойного периода, несмотря на то, что в мире был бы восстановлен мир, борьба между богами становилась все более очевидной. Если бы он и Вивиан смогли победить вампирского полубога и Страшного Господа, то им пришлось бы столкнуться с божествами сверху и снизу. Для установленных божеств эти два станут легкой добычей; Вивиан станет ягненком в глазах всех в будущем.

Соран был наполовину сам по себе, а сон - это сон. Чтобы выжить на поверхности, он также смешивался с людьми.

Если Соран правильно помнил, то первыми богами, которые упадут во время кризиса Аватара, будут боги-полукровки и бог жуликов; это означало, что две области божественного титула станут пустыми в будущем. Хотя это были лишь незначительные божественные титулы, они все же могли бы помочь Сорану в дальнейшем, когда ему придется бороться со страхом. Несомненно, это было бы намного легче, чем сражаться с ним как со смертным.

Соран отдал бы свою жизнь за Вивиан. Он даже подумывал о том, чтобы превратить ее в Лич. Так что если бы Вивиан не могла бороться с Страхом, то он стал бы божеством, чтобы бороться с ними!

Вампирский полубог был действительно очень умным парнем. Он знал, что может стать богом, используя владения вампиров. Это дало Сорану немного вдохновения. Так как этот вампир мог стать богом с менее заметным доменом вампиров, для Сорана не было невозможным получить домен полу-самого себя в будущем, используя свою родословную в качестве платформы.

С титулом на нем, Соран был бы, по крайней мере, в святой форме!

По крайней мере, со святой формой, Соран мог бы лучше противостоять другим божествам.

Впереди у него был долгий путь.

Только после того, как Соран увидел эти полудроны, у него появилось смутное представление о том, что он хочет сделать. Вампирский полубожество дало ему величайшее вдохновение, так как теперь он знал, что может использовать эти полудроны как платформу. Достигнув определенного уровня силы, он мог искать божественный титул полудроя в "Временах Неприятностей". Таким образом, вся половина мира могла бы быть использована как резервная база для развития его последователей. Это привело бы к уменьшению трений с другими древними богами.

Несмотря на то, что это было второстепенное божественное заглавие, для Сорана, это была важная платформа по другой причине.

Это было потому, что он обладал божественностью Резни!

Дорога к освящению была трудной.

Так как Соран решил пойти по этому пути, ему пришлось бы строить планы на будущее.

Одно дело, что с самого начала казалось, что все его "Легендарные рейтинги" были связаны с убоем, будь то слухи о Горлорезке или другие легендарные события.

Как новый бог, до тех пор, пока вампирский полубог не упадет, его сила будет расти с каждым днем. Соран не мог позволить этому противнику стать слишком сильным.

Проходил день.

Пираты подготовили грузовой корабль, а затем погрузили корабль с товарами на остров. После ночного отдыха, утопленники много оправились. Прежде чем отправить их подальше, Соран передал им письмо и сказал: "Отдайте это письмо вождю вашего племени". Может быть, она выберет то, что выберет в будущем!"

"Я с нетерпением жду твоего ответа."

Вождь смиренно поклонился, затем потянулся за письмом и приблизил его к себе. "Мы очень благодарны вам за вашу помощь, и мы готовы помочь вам, когда вы в ней нуждаетесь", - ответил он.

Соран нежно кивнул и сказал: "Продолжайте". Я думаю, что ваше племя, должно быть, долго ждало".

Три полудрака снова поклонились, прежде чем ступили на грузовой корабль. Им повезло, что они встретились с Сораном в самый отчаянный момент. Они не только спаслись, но и вернули свой груз. Но это всё, что было, если они не смогли доказать свою ценность или принести ту же пользу, они больше не смогут получить помощь Сорана. Как спады, которые вышли из Underdark, они полностью знали, что все имеет цену.

Соран посмотрел на отбывающий грузовой корабль, затем повернулся к Адель и пробормотал: "Пошлите кого-нибудь, чтобы взять на себя торговлю на черном рынке в заливе Кораблекрушений и поделиться некоторыми выгодами с местными силами, но торговля рабами должна быть в наших руках".

Торговля рабами?

Лицо Адель было озадачено, но она привыкла к приказам Сорана и уже готовила своих людей, не задавая больше вопросов.

Поскольку группа пиратов была ликвидирована, Сорану нужно было вынашивать новую группу пиратов в заливе Кораблекрушений.

Так как вампирский полубог мог использовать домен вампира, чтобы проникнуть в домен страха, Соран мог также попытаться использовать домен полу-самого себя, чтобы проникнуть в домен страха. Во всех отношениях, Соран на самом деле имел преимущество, потому что независимо от того, станет ли он в конечном итоге божеством или нет, не многие люди будут достаточно энергичны, чтобы прийти сюда, чтобы убить его.

Вот почему он поставил свое внимание на внешние острова!

С все большим количеством карт в руке, видение Сорана становилось все яснее и яснее. Пока он контролировал пиратов, он захватывал море.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**223 Глава 36 "Повседневная жизнь маленькой девочки".**

Порт Тайлон, храм Моря.

Священник Naga Siren стоял на высокой платформе под храмом, смотрел на новости, хмурился и роптал: "Он уже победил пиратов? Похоже, мы недооценили его силу. Мы должны хорошо ухватиться за этого человека. Иначе он стал бы слишком опасен! Более того, богиня моря недавно не ответила на мои молитвы. Мы должны усилить контроль над морем! "

Легендарные деятели имели возможность контролировать регион.

В городе могло быть максимум две легендарные фигуры. Быстрый подъем Сорана дал ей некоторое ощущение осторожности; теперь она немного беспокоилась о появлении неконтролируемой пиратской силы. В течение нескольких дней он объединил части южного побережья. Был также страх в её сознании, потому что она обнаружила, что Соран был решающим человеком, который был чрезвычайно разрушительным, такой человек не может быть толкнул слишком сильно.

После минуты молчания.

Священник, со странной улыбкой на губах, медленно сказал: "Отдайте всю эту информацию королю болот, и сообщить другим, что они больше не могут помочь ему тайно". Его репутация зашла слишком далеко. Чтобы иметь дело с таким человеком, мы должны немного замедлить его, а затем мы можем попытаться контролировать его. Иначе, чем он сильнее, тем труднее нам его контролировать".

"Точно. Приглядывай за этой маленькой девочкой, может, она пригодится".

На крыше.

Маленькая фигурка Лилиан сидела на крыше, с белыми ножками, висящими над карнизами. Если бы кто-нибудь увидел ее, он бы наверняка испугался. В конце концов, она была близка к высоте трехэтажного здания, а маленькой девочке, очевидно, было всего восемь или девять лет. Она прибралась в углу юбки нежными белыми руками, а потом посмотрела на море вдали, иногда наклоняя голову, чтобы поиграть с волосами. "У нее такие короткие волосы, что совсем не хорошо завязывать!"

"Ах! Эта глупая Вивиан!.... Когда у тебя будут волосы до талии!..... Я очень хочу, чтобы она росла быстрее!..."

Ее белые ноги висели над крышей, и ее маленькая голова медленно дрожала, как будто ей было скучно. Потом она пела не в тонусе:

"Мы злодеи! Мы хулиганы!"

"Они боятся нас!"

"Никто больше не смеет издеваться над нами!"

"Эрр!"

"Кто осмелится издеваться надо мной, Ведьма Ужаса, Лилиан!... глупая Вивиан!... не может даже песню записать!"

"Полный бесполезный идиот."

Точно так же, как Лилиан обвинила Вивиан в плохом пении, в ее голове зазвонил злобный, но симпатичный голос: "Дурак! Идиотка! Ты большой дурак! Скоро ты меня выпустишь! Иначе мой брат отшлепает тебя!..."

Маленькая девочка игриво дёргала губами и хитро улыбалась. Потом она сказала себе: "Я не выпущу тебя, не выпущу. Тогда укуси меня!"

"Я не укушу тебя!..."

Тогда голос Вивиан сказал: "Меня больше не будут обманывать! В прошлый раз после укуса меня тоже ранили!..."

Лилиан хихикала и смаковала: "Так ты идиотка! У нас общее тело, так что если мне будет больно, тебе тоже будет больно. Думаешь, когда я буду контролировать, ты не почувствуешь боль?"

Они были вместе долгое время.

Казалось, что они много раз так спорили.

"Так скучно!"

Лилиан лежала на спине на крыше, притупляя ноги, и говорила себе: "Когда же вернется мой брат? Или мы пойдем убивать и поджигать? Этот вампир сделал это, чтобы завоевать верующих, может быть, мы тоже могли бы стать богом!.... Это все из-за тебя, из-за которого я так поздно проснулась!... теперь я даже не могу бороться с этим вампиром!"

У Вивиан был низкий голос: "Очевидно, что ты бесполезен. В прошлый раз, когда я одолжил тебе свои силы, ты все равно не смогла победить его. Как ты можешь винить меня?..."

"И больше никаких убийств невинных!"

"Вивиан... Вивиан это не нравится!... все они невиновны!"

Лилиан беспомощно дергала за рот, а потом подняла руку, чтобы сделать волосы грязными; как сбежавшая маленькая девочка, кричащая: "Ты виновата!... Я была с тобой долгое время, и ты повлиял на меня! Это сделало меня слабой!..."

Упрямый голос Вивиан зазвонил: "Это не слабость! Это!... Это!... В любом случае, я не знаю, что это!.... Но это неправильно убивать людей без разбора! Старший брат не будет без разбора убивать невинных людей!.... Ты ему не понравишься!..."

"О!.."...

Эта фраза, казалось, оказала реальное влияние на Лилиан, но она закатила глаза и сказала себе: "Нет! Большой брат убивает людей, но ему нравится убивать плохих людей!..."...

"А-ха-ха!..."

"В этом порту много плохих людей, давай убьём их!... тогда старший брат не разозлится!"

Маленькая девочка взлетела.

Вивиан, казалось, испугалась и сказала: "Нет! Ты сошла с ума! Ты сумасшедший!... Если ты еще раз так сделаешь, я разозлюсь!..."

"Блоп!"

Лилиан, которая только что взлетела, внезапно упала. Хотя высота была очень низкой, она не могла не положить руку на свою маленькую ягодицу и прыгнула, как расплавившаяся кошка. "Ты сумасшедшая! Как ты можешь ограничивать мою силу?.... Разве ты не знаешь, что это убьёт нас обоих?!..."

"Подожди, нет! Как ты можешь ограничивать свою силу?"

"Я единственный, кто может ограничить твою силу! Почему ты вдруг превзошел меня?..... Я Ведьма Ужаса! Это нечестно!!!!.."

Голос Вивиан показался немного удивленным, бормоча: "Я не знаю... Но, похоже, я действительно все контролирую. Хаха!... Я идиот! ...Посмотрим, как ты попытаешься быть озорным!... Ха!.... Может, я научу тебя быть хорошим!"

Вивиан была хорошей девочкой. Но это не означало, что у нее не было характера. Если кто-то плохо обращался с Сораном, она мгновенно становится как агрессивный пушистый котенок.

Она была умной.

А еще король в природе.

Может быть, иногда она бывает немного плохой, немного озорной, но это не могло покрыть ее хорошую природу. Но если бы дело дошло до Сорана, она бы отказалась от идеи добра и зла. Иначе, в большинстве случаев, она была очень хорошей маленькой девочкой. Она не любила убивать. По сравнению с Лилиан, которая действовала опрометчиво, Вивиан была маленькой девочкой, которая могла наслаждаться пением и уборкой своей комнаты в течение дня.

Вивиан на самом деле не любила учиться, потому что она очень быстро уставала.

Но она все равно чувствовала, что должна что-то делать, потому что ей было около девяти лет, и она хотела стать маленькой девочкой, которая могла бы помочь своему брату.

"Запах брата!"

Лилиан внезапно перестала выглядеть сумасшедшей. Она похлопала свою маленькую задницу маленькой ручкой и выбежала, как ветер.

Фигура Сорана появилась недалеко.

"Большой брат!"

Прекрасное маленькое лицо маленькой девочки показалось счастливым и быстро полетело в его объятия, затем ее маленькими ручками держали на шее; вся ее личность висела на теле Сорана.

"Вивиан!"

Соран улыбнулся и крепко обнял Вивиан. Только тогда на его лице появилась настоящая улыбка.

Когда она услышала имя Вивиан, она, очевидно, была немного ошеломлена. Потом, как будто ничего не случилось, она свернулась и, как котенок на руках у Сорана, обняла Вивиан и сказала: "Большой брат! Вивиан так скучает по тебе!..."

Ей пришёл в голову голос, который вот-вот взорвётся: "Лилиан!.... Не притворяйся мной! "

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**224 Глава 37 Злая Лилиан.**

Почему Вивиан активнее, чем раньше?

По памяти Сорана, Вивиан всегда была очень тихой и послушной маленькой девочкой. Вивиан редко была игривой и озорной. Она была бы такой, только если бы была в хорошем настроении. Соран, однако, ни в чем не сомневался. Он все еще чувствовал, что Вивиан все еще его Вивиан. Может быть, это было потому, что они не были так близки долгое время, и в их сердцах были следы волнения.

Соран протянул руку, чтобы похлопать Вивиан по голове, а потом поцеловал ее в голову.

Он не был уверен, что это иллюзия, он чувствовал, что Вивиан немного выше и тяжелее, чем раньше. Ей было бы девять лет через месяц.

"О!... Большой брат!..."

Маленькая девочка какое-то время кружилась у него на руках, как котенок, и, наконец, успокоилась и расслабилась. Она подняла свою маленькую голову и прижала щеку к лицу Сорана, затем мягко натерла его, чтобы выразить свою привязанность. Но вскоре она нахмурилась, открыла глаза, а затем натерла красные щеки. Она зазубрила рот и пробормотала: "Это так колючко! Брат, у тебя борода! "

Соран не знал, должен ли он смеяться или плакать.

Он протянул руку и коснулся подбородка, и обнаружил, что у него длинная борода. Вероятно, это было потому, что он не мог обратить на это внимание. Он протянул руку, чтобы подержать маленькую девочку, и повернулся. Затем он положил ее маленькое тело ему на плечо. Вивиан хихикала, потянулась за шею и радостно рассмеялась. Она была очень легко удовлетворенная маленькая девочка, немного угрюмый, и она была бы очень счастлива.

Тем не менее, когда Соран собирался забрать маленькую девочку обратно, вдруг прозвучал неуместный голос: "Ваше превосходительство Соран! Священник приглашает вас встретиться с ней в храме. "

Появилась полностью бронированная охрана храма. Он поклонился и сказал: "Священник надеется, что вы можете идти прямо сейчас".

Соран нахмурился, когда услышал это.

Вивиан была недовольна и мурлыкала своим маленьким ртом. Ее красивые большие глаза слегка косоглазые, и, не видя Сорана, из ее глаз вышел холодный свет. Ее глаза, казалось, были заполнены убийственным намерением после того, как были нарушены. Если бы не Соран, она хотела убить этого раздражающего парня "Пальцем смерти". Как он смеет беспокоить их в это время. Они давно не виделись. Если бы не ожидание брата, она бы вышла и начала убивать.

"Эн".

Несмотря на то, что Соран нахмурился и разочаровался, он все равно нежно кивнул и сказал: "Я пойду чуть позже".

При этом он нежно опустил Вивиан, наклонился к ее ушам и извинился: "Вивиан, вернись сначала, я вернусь позже. Священник может иметь со мной дело. Я скажу тебе кое-что вечером. "

Несмотря на то, что маленькая девочка не была счастлива, она все равно кивнула и сказала: "Хорошо, я подожду тебя дома".

Соран улыбнулась, похлопала по голове, а потом повернулась к морскому храму.

Сразу после того, как Соран повернулась и ушла, Вивиан холодно посмотрела на охранника перед ней, и появилось слабое божественное сияние. Другая сторона выглядела немного сумасшедшей; затем, как будто он увидел привидение, он показал испуганное выражение. Он выбросил оружие и в панике убежал. Как будто он вообще не мог видеть окружающую обстановку, он споткнулся, когда бежал. Затем он ударился о стену и упал в обморок.

"Ха!"

Лилиан с удовольствием хлопала в ладоши и говорила: "Тебе повезло". Если бы я сегодня не был в хорошем настроении, я бы отдал тебе Пальчик Смерти!"

"Глупая Вивиан!... скажи что-нибудь!... почему ты не говоришь?..."

Маленькая девочка прибралась к черной юбке принцессы, затем развязала повязку для волос, роптала себе: "Ты стала немой?.... Разве ты не собираешься драться против меня?.... "

Через некоторое время.

Слабый голос Вивиан звучал так, как будто она была в плохом настроении: "Я думаю о том, как рассказать об этом старшему брату".

"О чем?" Лилиан спросила.

Тон Вивиан был немного выше, как будто она волновалась: "Нас". Ты и я. Как мне рассказать старшему брату? Ты только что притворился мной! Это доказывает, что твое сердце немного пустое. Ты не сказал старшему брату, что ты Лилиан, потому что боишься, что ты ему не понравишься. Ты боишься... Вообще-то, мне немного страшно... Потому что я не знаю, кто мы... Ты помнишь все, что я помню... Я помню все о тебе... Но ты - это ты, ты - Лилиан... Я тоже я, я Вивиан... "

Вначале Лилиан собиралась опровергнуть ее гневно, но потом она была в плохом настроении.

Она играла своими маленькими белыми пальчиками и шептала: "Кто... Кто сказал... Меня не волнует, что я не нравлюсь моему брату!.... Кто бы притворился идиотом!..... I... Просто я боюсь, что мой брат не приспособится сразу!.... "

"Да! Вот почему!"

Маленькая девочка кивнула и подумала, что это и есть причина.

Вивиан, похоже, захотела немного посмеяться, а потом сказала: "Вот почему я думал о том, что делать? Это так странно! Я прочитала много книг от сестры Глории, но их нет в книгах! Я боюсь, что мы всегда будем такими. Если мы с тобой будем в этом теле в будущем!.... мы должны попытаться поладить! "

Лилиан молчала; казалось, что она также не уверена в текущей ситуации.

Вивиан сделала небольшую паузу, а затем ее голос был немного понижен: "Вообще-то, у меня есть идея. Сейчас никто, кроме нас, не знает о нашей ситуации, поэтому я думаю, что сначала нам лучше спрятать это от старшего брата". Лучше подождать, пока мы выясним, что с нами происходит, а потом сказать ему. "

"Я беспокоюсь... если бы только один из нас выжил в конце концов!..."

"Ты настоящий Сын Страха!.... так что если ты выживешь!... ты сможешь остаться со старшим братом?..."

"Лилиан!... На самом деле, я тебя не ненавижу!.... Даже несмотря на то, что ты упрямый и озорной."

Произошла короткая тишина.

Глаза Лилиан, похоже, разморозились. Ее прекрасные большие глаза теперь были немного слезливы, и ее голос дрожал: "Глупый! Идиотка!... Какая чушь!.... Как ты мог умереть!... Я не позволю, чтобы с тобой что-то случилось! Я - это ты, а ты - это я!.... Разве не хорошо, что мы вместе... Почему ты так говоришь... Мне от этого плохо... "

Вивиан сказала слабым голосом: "Ну... Я просто говорю на всякий случай... похлопать тебя по голове... Не плачь... Я тоже должна быть старшей сестрой... Пойдем... хороший Лилиан... Зови меня старшей сестрой! "

Плач прекратился.

Лилиан вскочила, как котенок в мгновение ока, и сказала: "Старшая сестра, моя голова!.... Я старшая сестра! Ты младшая сестра! Глупая Вивиан!.... Ты такая бесполезная!.... Ты, должно быть, младшая сестра! "

Вивиан все еще говорила слабым голосом, но то, что она сказала, привело Лилиан в ярость. "Будь хорошей!... Маленькая Лилиан, не будь непослушной!..... Зови меня старшей сестрой! Ты проснулась так поздно... ты, должно быть, моя младшая сестра... "

Яростно, Лилиан гневно прыгнула, но ничего не смогла сделать.

Спустя некоторое время она успокоилась и тихим голосом сказала: "Ну и что же нам делать? Как мы можем скрыть это от нашего брата? Большой брат очень умный! "

Вивиан некоторое время подумала и сказала: "Как насчет этого?"

"Ты выйдешь в один день, а я выйду на следующий. Не будь слишком смешным, иначе старший брат поймет, что с нами происходит. Но мы всего лишь дети, так что нам понятны перемены настроения. Давайте пока попробуем скрыть это от него... Я не знаю, как это обернется в будущем!"

Лилиан, кажется, думала об этом какое-то время и пробормотала: "Ох... кажется, что не взросление тоже хорошо..."

"И никогда больше не упоминай об этом!... Если я в порядке, ты будешь в порядке!.... Худшее приходит к худшему, я просто передам тебе немного божественности!..... Хоть ты мне и не нравишься, глупая голова... но ты... ты тоже важна..."

"Также!"

"Глупая Вивиан!... Я старшая сестра!.."

Вивиан не хотела спорить по этому поводу и вежливо ответила: "Ну, хоть я и не такая могущественная, как ты, но я умнее тебя."

Пэнг!

Злая Лилиан открыла дверь и ворвалась в комнату.

Она не собиралась развлекаться!

Иначе бы Вивиан подняла моделей заклинаний, чтобы проверить свои знания. Она была Ведьмой Ужаса, Лилиан, и ей было плевать на тупых моделей заклинаний. Все, что она знала, это как поднять руку и "Фу, фу, фу".

Казалось, что две девушки уже жарко спорили о том, кто этот идиот.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**225 Глава 38 Козырная карта.**

Храм Моря.

Соран был немного шокирован, когда подошел к двери, потому что увидел специальную карету, не потому что она особенная, а потому что на ней была эмблема в виде тунца. Если он правильно помнил, то, согласно мировым знаниям [Дворяне], это должен быть фамильный герб знатного рода. Семейный герб имел особое значение и изображение. Чтобы использовать эмблему, похожую на тунца, человек должен быть дворянской семьей, живущей в прибрежной зоне.

Это был порт Тайлон.

Хаотичное место. Несмотря на то, что люди управляли этим местом, они не были дворянами; силы, стоящие за этим местом, также часто менялись. Это означало, что этот дворянин не был местным, а только из прибрежных районов. Но зачем сюда приезжали дворяне из прибрежных районов? А к морскому храму, который был из злого выравнивания? Верили ли они в морскую богиню?

Соран вошел с хмурым видом.

Как и ожидалось, он увидел фигуру женщины, молящейся. Со спины она была очень высокой и красивой. Она носила вуаль на голове и стройную талию. Поскольку она стояла на коленях перед статуей морской богини, ее бедра и ягодицы выглядели сладострастными. Неважно, под каким углом женщина была полна искушений.

Ступени Сорана напугали женщину.

Когда она услышала шаги, она встала. Пара голубых глаз посмотрела на Сорана, а потом с улыбкой сняла вуаль. У нее было очаровательное лицо и высокий нос, что было характерно для западных дворян. Ее кожа была очень белой, ресницы были длинными и выглядели так, как будто у нее были поддельные ресницы, но на самом деле она родилась такой. Другой особенностью было то, что на углу ее рта была родинка; она была очень маленькой и незаметной. Маленькая родинка каким-то образом сделала ее более привлекательной.

Женщина была высокой, примерно на пять сантиметров выше Сорана. Женщине было нелегко найти мужа такого роста.

Она была примерно метра восемьдесят ростом.

Эта высокая женщина выглядела очень стройной. Возраст другой стороны должен был быть не старше двадцати четырех, а двадцати четырех лет. Из-за популярных среди дворян длинных юбок с тонкой талией, ее белая и полная грудь была более заметна. У нее была стройная талия и стройные ноги. Ее тело было очерчено белоснежной длинной юбкой, которая подчеркивала все ее изгибы. Такое платье, казалось, часто носили на благородных вечеринках, потому что оно прекрасно отражало изгибы и привлекательность женщин.

Это было не то, что они носили обычно, потому что это ограничивало естественное дыхание; женщины, которые к этому не привыкли, могли даже затаить дыхание!

Соран был слегка застигнут врасплох.

Он не мог не смотреть на неё больше; не только из-за очаровательной внешности другой стороны, но и из-за знакомства. Соран, конечно, никогда раньше не видел эту женщину. Однако, взглянув еще несколько раз, он, наконец, понял, почему она кажется ему знакомой; это потому, что женщина перед ним была несколько похожа на Адель Изабеллу. Они были примерно на 50% похожи.

При взгляде Сорана лицо благородной женщины стало слегка красным. Она нежно поклонилась, пока ее белые руки поднимали угол юбки. Когда она слегка согнула колени, стала видна полнота груди. Как будто она намеренно обнажила декольте перед Сораном. Дворянка перед глазами посмотрела на нее с яркой улыбкой. Казалось, что ее щеки были слегка красные из-за красивого лица Сорана. Затем она повернулась и вошла в заднюю часть храма.

"Ее зовут Моника Изабелла".

Вышла фигура священника Нага Сирены, похоже, довольного реакцией Сорана. С странной улыбкой, сказала она: "она дочь графа Калейд и его единственный наследник". Она - потомок королевы Изабеллы, с чистейшей благородной кровью, породившей бесчисленное множество одаренных волшебников. Несмотря на то, что она обычный человек, у нее очень богатое приданое. Поскольку ее отец стареет, она отвечает за власть и богатство всей территории. У нее даже есть рыцарство, верное ей.

"В прибрежных районах она - жена мечты многих дворян. Ее красота и богатство востребованы".

"Верно."

Священник посмотрел на Сорана, который был несколько шокирован. С игривым выражением она сказала: "Она тоже девственница!"

Фукск!

Что все это значит?

Даже с его спокойным поведением, он все равно был шокирован тем, что она сказала.

Через некоторое время он выздоровел и спросил: "Ваше превосходительство попросило меня приехать сюда по делам?"

Казалось, Соран недооценил влияние морского храма.

Если бы дворянка имела право унаследовать территорию графа. Она была бы первоклассной дворянской семьёй южного побережья. Однако священник мог использовать её в качестве своего рода торгового товара, как если бы она могла устроить брак, если бы Соран захотел её. Женщины в этом мире также имели право наследовать титулы.

Вот почему благородные женщины имели хороший статус в мире. Многие дворянские семьи рассматривали бы родословную, приданое и статус дворянки до замужества.

Красота была лишь небольшим фактором.

С этой точки зрения, эта дворянка была действительно высокого класса. Тот факт, что она была мишенью многих дворян на южном побережье, вовсе не преувеличен.

Но как мог морской храм контролировать такую дворянку?

Хотя это только повлияло на ее брак, это все же означало, что она имела сильное влияние. Морской храм имел более сильный контроль над прибрежными районами, чем думал Соран. Дворянка только что, должно быть, заключила сделку с морским храмом или какой-то договор. Соран не мог быть уверен в том, что это было, но он был уверен, что на этот раз священник имел в виду дело.

Священник слегка нахмурился.

Козырь, который она вытащила, не полностью тронул его; это заставило ее почувствовать себя немного раздраженной. Но она все равно не показывала его, потому что это была только морковка; вскоре она вытащила палку.

Она странно улыбнулась и медленно сказала: "Никогда бы не подумала, что ты обладаешь такими способностями! Способен покорить столько пиратов за такое короткое время".

"Однако."

Священник сделал небольшую паузу и продолжил: "Кажется, ты стал мишенью Болотного Короля. Похоже, он хочет убить тебя, чтобы укрепить свои позиции". Он очень могущественный пиратский король и его люди отличаются от людей, которых вы встретили. Среди них даже много нечеловеческих чудовищ. "

"Если ты не сможешь победить его, то вся эта работа, которую ты проделал, будет напрасной!"

"У этих пиратов мало лояльности. Если ты однажды потерпишь неудачу, они предадут тебя, не задумываясь. Итак, я хочу знать, как ты собираешься иметь дело с Болотным Королем? "

Священник выпустил слабую улыбку, как будто она довольна ситуацией.

Если Вивиан не проснулась, Сорану пришлось обратиться за помощью в морской храм; но теперь удалось победить Болотного царя. В конце концов, Соран очень ясно говорил о силе Сына Страха. Они родились как квазилегендарные фигуры. Более того, Вивиан теперь объединила в себе силу двух Сыновей Страха. Ее сила была не только немного сильнее, чем у Сорана; единственное, что она не знала, как это контролировать.

Должен ли он отвергнуть священника?

В будущем ему может понадобиться помощь морского храма, поэтому Соран не мог сделать их отношения слишком жесткими.

Может ли он принять ее помощь?

Если бы не обязательный Божественный договор, Соран все еще мог бы сказать "да"; у него не было бы сейчас никакой веры, и он не возражал бы против того, чтобы иметь веру. В конце концов, морская богиня все еще была хорошей богиней.

Наконец-то.

После некоторых раздумий, его решением было "Съешь глазурь и брось гранату обратно".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**226 Глава 39 Специальные договоренности.**

Храм Моря.

Вскоре после ухода Сорана вышла фигура дворянки. Она посмотрела на священника, который был не очень счастлив, а затем сказала: "Это он?".

Лицо священника все еще было очень несчастным. Она обнаружила, что Соран был как скользкий вьюн, как бы она ни просила, казалось, что всегда было почти недостаточно. Иногда ей захотелось подышать воздухом, из-за чего ее кишечник чувствовал себя неуютно. Она посмотрела на очаровательную дворянку перед ней и сказала медленно, "не обязательно". Этот мужчина слишком хитрый. Если только он не присоединится к нам, ты просто приманка перед ним. "

"Я потратил на тебя кучу ресурсов. Если бы не наша помощь, территорию, которую имел твой отец, забрали бы".

"Также, обратите внимание на вашу девственность. Я заметил, что она кажется очень привлекательной для людей. Вы не должны сближаться ни с одним мужским существом, пока мы не решим, кто для нас ценен. Ваша задача сейчас - продолжать расширять свое влияние, а при необходимости - начинать войны между дворянами южного побережья! Только войны могут выйти из тупика. Позвольте нам втолкнуть наше влияние в людей!"

Лицо дворянки было неподвижным, а глаза всё ещё злились, она покорно кивнула и ответила: "Да".

Неважно, кто был положен вокруг, как чип или товар, в их сердцах будет следы неудовлетворенности. Однако, казалось, что ее уважение к морскому храму было очевидным, и морской храм, должно быть, имел над ней огромный контроль. Поэтому ей приходилось склонять голову, даже когда священник унижал ее. Никто не знал, какое соглашение Соран и священник, наконец, достигнет, но, глядя на лицо сейчас, она, кажется, не имеет большей части власти.

Это произвело на неё некоторое впечатление с Сораном, так как только человек, обладающий достаточной властью, мог играть в подобную игру с морским храмом.

Соран покинул храм.

Он был не очень счастлив. Он повернулся и прибыл в порт. Потом он помахал пирату и глубоким голосом сказал: "Скажи Адель, чтобы пришла повидаться со мной".

Скоро.

Перед Сораном появилась рыжеволосая самка пирата в кожаных доспехах. Она внимательно посмотрела на лицо Сорана, а затем сказала: "Ваше превосходительство? Чем я могу вам помочь? "

Соран взглянул на неё и сказал без слов: "С сегодняшнего дня 50% прибыли от порта Тайлон будет передано в морской храм". Вы будете контролировать контрабандную торговлю в заливе Кораблекрушений; вы должны убедиться, что никто больше не сможет коснуться маршрута. Также отныне вся работорговля, законная или незаконная, должна быть в наших руках. Любой, кто хочет заработать на работорговле, должен получить наше согласие! "

Торговля рабами.

Это была самая крупная торговля на южном побережье, потому что недалеко от побережья было много шахт, которые нуждались в большом количестве рабочей силы для добычи. Невозможно было нанимать гражданских лиц, потому что все знали, что добыча полезных ископаемых - смертельная работа. Поэтому рабочую силу можно было получить только из преступников и рабов. Кроме того, у аристократов в этом районе было большое количество поместий, которые нуждались в большом количестве дешевой рабочей силы.

Рабство было широко распространенной проблемой в этом мире.

Даже божества не могли изменить ситуацию.

Даже в прошлой жизни Сорана отмена рабства затягивалась, ограничивалась лишь новейшей историей, и она глубоко укоренилась в мире на протяжении бесчисленных лет. Оно почти укоренилось в сердцах людей. Большинство простых людей надеются стать владельцами участка земли, а затем купить и владеть рабами. Если бы не добрые люди и тот факт, что некоторые храмы испытывают отвращение к рабству, южный регион был бы наполнен рабами.

"Да, ваше превосходительство".

Адель кивнула и продолжила: "Я немедленно все устрою".

Соран молча взглянул на нее и сказал: "Ты знаешь женщину по имени Моника? У нее также есть фамилия Изабелла и она единственная дочь графа. "

Рыжеволосый пират на мгновение задумался, а потом сказал: "Ваше Превосходительство. Эта фамилия распространяется на юге и западе. Может, она и связана с моей матерью, но я не знаком с этими людьми из-за своего рождения. У матери, похоже, был двоюродный брат на южном побережье, который, как видите, имел звание графа, но его семья долгое время находилась в упадке. Если бы она была единственной дочерью графа, он был бы кузеном моей матери. На южном побережье были лишь немногие, у кого была эта фамилия".

Ухудшающаяся благородная семья?

Она может быть хорошим вложением, и кем-то, кого легко контролировать.

Соран мягко кивнул и сказал: "Иди. Сосредоточься на работорговле, и убедись, что эта торговля в наших руках. "

Адель немного кивнула, засомневалась и спросила: "Ваше превосходительство... С тем значением, которое вы придаете работорговле, собираетесь ли вы использовать их для расширения на внешние острова?.... Я не ставлю под сомнение ваше решение, а просто задаюсь вопросом! "

Она с уважением посмотрела на него после того, как задала вопрос.

Соран был немного удивлен, но он не сказал ей о своих намерениях. Вместо этого он ответил низким голосом: "Делай свою работу и скоро узнаешь".

Рабы были самым дешевым трудом и группой, которая легко удовлетворялась.

Они были вынуждены отчаиваться, и до тех пор, пока им давали немного надежды - немного права на выживание и немного свободы - они становились очень полезной силой. Соран нуждался не только в их рабочей силе, но и в них как в фундаменте. Переселить население за границу было очень трудно, потому что материк не полностью погрузился в хаос. Поэтому рабы были ключевой частью плана Сорана.

Соран ушел.

Адель Изабелла осталась там, где была, и пристально посмотрела в сторону Сорана. Чем больше она понимала об этом человеке, тем больше чувствовала, что у этого человека был большой план. Тот, кто мог бы отдать столько богатства, должен был пойти на что-то более ценное.

Чего хочет этот человек?

Она даже была немного взволнована и хотела понять его план.

К сожалению, пока она могла только скрывать свои мысли.

Соран вернулся туда, где остановился.

Как только он вошел в комнату, он увидел маленькую фигурку, нависающую над ним, а затем прямо повесил на него. Вивиан повесила ему на шею и хрустящим голосом сказала: "Наконец-то вернулся старший брат! Мне было скучно до смерти одному! "

Соран улыбнулся и отнес ее на кровать.

Затем он сел, с серьезным выражением: "Вивиан"? Как у тебя дела? Есть что-нибудь неудобное? Почему в прошлый раз ты назвал себя Лилиан, Ведьмой Ужаса? "

Маленькая девочка на мгновение застыла, затем ее глаза моргнули и сказали низким голосом: "Я... я в порядке... Но я многое помню!..... Это насчет Лилиан! Потом я узнал много магии и стал сильнее, чем раньше! "

"О!... Старший брат больше не любит Вивиан?..."

Маленькая девочка поступила жалко, сказав это.

Соран почувствовал боль, он быстро поцеловал ее в лоб и ответил: "Дурачок!... Я буду с тобой навсегда!..."...

Неужели?

Сердце Сорана немного билось, как он думал про себя: "Если бы я умер, возможно, Вивиан стала бы Лилиан?"

"Я не должен оставлять ей никаких скрытых опасностей!"

"Нет!"

"Я должен найти способ убить других Сыновей Страха, а затем полностью стереть сознание Страха! Иначе, пока существует его сознание, будет существовать опасность. Если бы у меня уже были проблемы в борьбе с волей Страха, Вивиан, безусловно, столкнулась бы с большими трудностями. "

Соран, кажется, что-то задумал.

Выражение маленькой девочки было неестественным, но все равно сидело рядом с ним.

Через некоторое время Соран, казалось, что-то придумал и сказал глубоким голосом: "Вивиан! У брата есть способ проверить ваше тело. Это может быть немного неудобно. Хотите попробовать? "

Маленькая девочка была немного смущена, но все равно покорно кивала головой.

Соран улыбнулся.

Потом в его глазах засияло сияние, которое, казалось, заставляло Вивиан чувствовать себя неуютно.

Появился ряд данных:

"Продолжить сканирование цели?!..."

"Важно!"

"Цель очень опасна!..."... И может быть агрессивной!... сканирование данных требует 16000 Slaughter EXP!..."

"Продолжить сканирование?!...."

Для этого нужно так много "Slaughter EXP"?

Несмотря на то, что Соран чувствовал себя немного раненым, он все же продолжил сканирование, так как он получил более 70000 Slaughter EXP из своей поездки. Он должен был знать, насколько Вивиан укрепилась, и была ли она под влиянием воли Страшного Господа. Безопасность Вивиан была более важна в глазах Сорана, так как Slaughter EXP может быть получена позже.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**227 Глава 40 Легендарная ступень 5**

Перед Сораном появилось безумное количество данных.

Глаза Сорана были заполнены 0 и 1. Это не стоило ему много денег за его сканирование, но это стоило ему намного больше Slaughter EXP, чтобы он мог отсканировать кого-нибудь другого. В начале, он сделал грубое сканирование Вивиан, но в то время, Вивиан только пробудила свои колдовские способности; Slaughter EXP потреблял ничего по сравнению с текущим сканированием. Теперь, когда Вивиан была легендарной заклинательницей, Соран не знал, сколько данных выйдет.

Количество данных заставило Сорана почувствовать легкое головокружение. Вивиан также казалась очень неудобной; как раздраженный котенок, она протянула свою маленькую руку и крепко схватилась за угол одежды Сорана. Маленькая девочка, казалось, отвергала это странное энергетическое сканирование в сердце. Если бы человек перед ней не был ее братом, она могла бы уже напасть на него.

Имя: Вивиан [Ведьма ужаса] [Сын страха]

Раса: Человеческая

Атрибуты: Сила 9 (+1), Ловкость 12 (+1), Конституция 16 (+1), Интеллект 21 (+1), Мудрость 21 (+1), Харизма 27 (+1).

Выравнивание: Хаотический Нейтральный

Профессия: Волшебник 10 уровня (Макс) / Божественный волшебник 8 уровня / Мастер 7 уровня [5 класс].

Медицинские пункты (HP): ??/?/?/???

Способность: Неизвестный

Осколок Божественности: Нет

Девайн Титул: Нет

Божественность: Малая Божественность [Все атрибуты +1]

Домен: Страх

Другие: Неизвестный

Основные навыки: ???

Легендарные Способности: Проникновение легендарного заклинания, контроль легендарного заклинания, создание легендарного заклинания, 1-й уровень спонтанного литья, 2-й уровень спонтанного литья, 3-й уровень спонтанного литья.

Другие способности: Контроль за заклинаниями, проникание заклинаний, использование заклинаний, боевое заклинание, безмолвное заклинание, спонтанное заклинание, литье.

Одаренные способности: Вундеркинд заклинаний, Преобразование Божественности, Сын Страха.

Другие Способности: ???

Соран был шокирован.

Когда он увидел атрибуты Вивиан после сканирования, он был ошеломлен. Теперь он, наконец, понял, почему для сканирования способностей Вивиан понадобилось столько Slaughter EXP; маленькая девочка перед ним становилась чрезвычайно мощной чрезвычайно быстро. Соран был глубоко потрясен, когда посмотрел на ряд легендарных способностей. Неудивительно, что Вивиан не нужно было много петь, и скорость ее кастинга была невероятно быстрой!

Так что у нее столько легендарных Спонтанных Способностей.

Похоже, что у нее также есть [Малая Божественность]!

Когда Соран увидел, что раса Вивиан все еще "человеческая", он выпустил дыхание облегчения; казалось, что Страшный Господь не слишком сильно повлиял на нее. Но Соран должен был восхититься Одаренными Способностями и всеми видами способностей, которые принесло ей наследство. Соран приложил большие усилия, чтобы овладеть одной или двумя способностями заклинания, но Вивиан уже приобрела большое количество легендарных способностей.

С ее способностями, она могла легко взять на себя легендарных волшебников!

Божественный Колдун?

Тот факт, что Вивиан пробудил ее родословную, она автоматически стал Божественный Колдун?

Соран был потерян в мыслях. Божественные Колдуны были особой ветвью колдунов, которые имели усовершенствования богов. Вивиан не было трудно продвинуться в этом классе, так как она была Сыном Страха. Однако, так как она продвинулась до божественного волшебника, для нее было бы невозможно стать Учеником Дракона. Единственный путь, который она могла принять сейчас, чтобы стать Fatespinner, но класс продвижение было несколько зависит от удачи.

Так как Вивиан была настолько сильна!, они могли легко уничтожить Царя Болота; может быть, они даже могли пойти против морского храма.

"Старший брат?!"

Маленькая девочка пусто посмотрела на Сорана и спросила: "В чём дело?". Что ты видел?"

Соран сорвался с мысли и улыбнулся: "Ничего".

"Я знал, что моя Вивиан в будущем станет богатым прекрасным колдуном!.... Я просто не думал, что ты уже будешь настолько сильным!.... Ты даже вошёл в царство легенд за такое короткое время... "

У Вивиан был немного запутанный взгляд.

Однако она все равно улыбнулась и сказала: "Хотя я тебя не понимаю, мне кажется, что ты меня хвалишь!".

"Вивиан сильна!"

Соран поднял руку и погладил маленькую девочку по голове, затем сказал серьезно: "Вивиан. Далее я хочу сказать тебе кое-что серьезное. Твое будущее в качестве Сына страха должно быть трудным, поэтому мы должны строить планы на будущее. Ты всегда был умнее других детей, поэтому с сегодняшнего дня я постараюсь рассказать тебе многое, неважно, если ты не понимаешь их сейчас, просто постарайся запомнить их на время".

Маленькая девочка кивнула в замешательстве и сказала: "Хорошо. Я запомню их."

"Очень хорошо". Соран улыбнулся и сказал: "Первый шаг сейчас - дать тебе силы бороться с вампирским Богом". Он контролировал вампирский божественный титул и стал святым. Сейчас мы не можем смотреть ему в глаза. Но это лишь временное явление; просто дай мне немного времени, и старший брат сделает тебя сильнее его! "

"Страшный Господь - наш главный враг!"... Но сначала мы должны разобраться с каким-нибудь мелким делом!..."

Соран медленно объяснил.

Маленькая девочка внимательно слушала его на коленях и время от времени задавала вопросы. Как объясняла Соран все больше и больше, ее выражение становилось все более и более запутанным. Несмотря на то, что она обладала способностями Сына страха, ей все-таки было всего девять лет. Ее врожденный интеллект не мог компенсировать недостаток опыта. Было много вещей, которые она не могла понять, но она приложила большие усилия, чтобы помнить их; ее интуиция подсказала ей, что план ее брата был гораздо лучше.

С тех пор, как она приняла свою идентичность как Сына страха, маленькая девочка уже поняла, что ее жизнь будет трудной.

Их последним врагом был Страшный Господь!

Существо, которое существовало долгое время. Он обладал великой божественной силой и контролировал большую часть Бездны.

Сыны страха были лишь его пешками.

Будь то Бог-вампир, Вивиан или Соран, они все были на шахматной доске, устроенной им. Несмотря на то, что они пытались изменить свою судьбу, величайшая сила все еще находилась в руках Страшного Господа.

С тех пор как Смутное время еще не началось!

Дьяволов и демонов, которые могли войти в материальный план, было всего несколько. Однако, как только начнется кризис Avatar, баланс между самолетами будет постепенно нарушаться, и увеличится большое количество пробелов в плоскости. В это время не только пропасть и Девять адов Баатора будут связаны, но и связь между четырьмя элементарными плоскостями и материальным планом станет очень тесной. В памяти Сорана на материальном плане появились даже небесные существа.

К тому времени Страшный Господь взорвётся силой!

В истории.

Несмотря на то, что многие божества были уничтожены на материальном плане, они все же смогли выжить в течение некоторого времени. Материальный план был корнем всех верований. Многие божества были верующими в материальном плане.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**228 Глава 41 "Золотая монета судьбы".**

Холодные морские ветры дули.

Это было самое холодное время года. Теплее было только в феврале следующего года. Соран взял Вивиан на пиратский корабль. Интересно, было ли это только в его голове, Соран почувствовал, что Вивиан немного тише, чем вчера. Маленькая девочка держала его пальцы маленькими ручками, иногда смотрела на него и улыбалась. Это заставило Сорана задуматься об их времени в Янтарном городе, когда Вивиан любила так держать пальцы.

Пиратский корабль был наполнен пугающе выглядящими пиратами, но все они были шокированы появлением маленькой девочки!

Никто не осмеливался просить слишком многого.

Они уже были напуганы Сораном. Во всем районе залива Кораблекрушений репутация Горлореза распространилась далеко и далеко. Может быть, это потому, что она многое пережила на своем пути - маленькая девочка спокойно смотрела на этих свирепых пиратов, но иногда она любопытно смотрела на их татуировки. Пираты любили татуировки, потому что хотели, чтобы их узнали после смерти.

Военный корабль быстро покинул порт Тайлон. Соран не сказал своему экипажу, куда они направляются, а просто велел им направиться.

Пираты были в замешательстве, но все равно слушали его приказы!

"Большой брат!"

Вивиан, которая смотрела на море. Ее волосы дули на ветру, с улыбкой смотрели на Сорана и спрашивали: "Можно мне порыбачить?".

Соран улыбнулся и ответил: "Конечно. Но вы, наверное, встретитесь с акулами в этом регионе!"

"Хорошо!"

Маленькая девочка сияла глазами и хлопала в ладоши: "У меня будет отличная белая акула!"

Соран был немного ошарашен.

Он приказал другим принести железный крючок. Естественно, они не могли использовать обычные методы борьбы с акулами. Они должны были притягивать их кровью, а обычные удочки в этом случае были бесполезны; они должны были использовать другие орудия лова. К сожалению, у этого пиратского корабля их нет. Но Сорану было легко достать акулу. Он повесил на крючок кусок мяса, а затем спросил Вивиан: "Почему ты сегодня переоделся в белую юбку?".

"Хмм?"

Маленькая девочка с волнением смотрела, как работает Соран, затем она повернулась и сказала: "Вивиан нравятся два платья, одно белое и одно черное. Я хорошо выгляжу?"

"Да," Соран улыбнулась и кивнула.

Маленькая девочка улыбнулась и вела себя естественно.

Корабль продолжил.

Через некоторое время он приказал поднять паруса. Посмотрев на море некоторое время, они снова отплыли, приблизившись к более опасному глубоководному участку. Другие пираты беспокоились, они беспокоились о том, что столкнутся с морскими чудовищами, но не осмелились ослушаться приказа Сорана. Вокруг глубоководной области было много морских чудовищ и других морских тварей, поэтому перед отплытием флот должен помолиться о благословении богов.

Северная башня.

В одну из многочисленных высоких башен на севере пришла великолепная женщина. Это была очень старая башня волшебников. Она имела более длинную историю, чем многие башни на севере, а также была единственной хорошо сохранившейся башней волшебников со времен империи Арканов. Вся башня волшебников была окутана особой энергией. Обычные люди не хотели подходить к ней близко, они могли даже не видеть ее. Великолепная женщина встала на колени перед воротами башни, а затем смиренно опустила голову.

Из башни был слышен вздох.

Затем были открыты двери башни. Прекрасная женщина удивленно посмотрела на свое лицо и быстро вошла в башню.

На вершине башни.

На астрологической платформе сидела пожилая женщина. Ее волосы были белыми, и самым поразительным было то, что ее зрачки почти стали белыми. Не было четкого различия между склерой и контурами ее зрачков. Она посмотрела на великолепную женщину, выходящую из-за двери, тихонько вздохнула и медленно сказала: "Коринн. Вы еще не сдались? "

Женщина опустила голову и сказала: "Достопочтенный Северный Глаз!...я...я не доволен!..."...

Старая ведьма, которая казалась слепой, покачала головой и вздохнула: "С вашим талантом, если бы вы не были одержимы силой за пределами себя, вы, возможно, уже вошли в царство легенды". Я изгнал вас в Уитерун в надежде, что вы измените свой путь, надеясь, что вы сможете занять мое место. Но я не ожидал, что ты не сдашься в течение стольких лет! "

"Даже твоя дочь скоро станет сильнее тебя. Я искренне разочарован!"

Великолепная женщина показала невольное выражение и пробормотала: "Я не хочу!.... Я не хочу сдаваться!.... В начале вы сказали, что пока я могу изучать эти знания, я смогу овладеть властью тайной империи!..... Чтобы узнать ее тайну, я уже потерял свою дочь! Я отдал свою молодость! И практически все потерял! Как я мог сдаться!.... "

Северный Глаз вздохнул и медленно сказал: "Ну и что, если ты понял его секреты? Это потому, что Арканист, который был одержим властью и знаниями, что уничтожил их великой империи! Они уничтожают себя, пытаясь повлиять на эти запрещенные царства! "

"Ты сбился с пути в поисках власти".

"Я вижу разрушение только на тебе; даже после того, как ты закончишь свои исследования, ты принесёшь разрушение только самому себе!"

Великолепная женщина сжимала зубы и говорила с бледным лицом: "Это моя судьба? Поэтому ты меня больше не поддерживаешь? И сослала меня в Уитерун? "

Старая ведьма не сказала ничего, кроме грусти в ее глазах.

"Почему?!"

Слезы упали, и великолепная женщина перед ней начала плакать. Это было редкое зрелище. Она сердито встала и резким голосом сказала: "Почему? Раз ты видела мою судьбу, почему ты говоришь мне только сейчас? "

Старая ведьма не ответила ей и только опустила голову.

Великолепная женщина холодно посмотрела на нее, а потом обернулась. Холодным голосом она сказала: "Ты тоже хочешь эту силу? Ты знаешь, что я не могу добиться успеха, но я все еще надеюсь раскрыть тайну! "

"Я не сдамся".

"Если мне суждено уничтожение, то я буду приветствовать уничтожение с распростертыми объятиями."

Великолепная женщина скандировала запретный язык, затем ее кожа начала меняться; ее светлая кожа стала темно-синей, и, наконец, снова приобрела странный белый цвет. Старая ведьма была шокирована, а потом пробормотала: "Вы... уже... "

Великолепная женщина холодно посмотрела на нее и сказала: "Верно". Поскольку меня считают злым человеком и после смерти отправят в ад; какая разница, если я стану таким раньше".

Она повернулась и была готова выйти.

Однако в то время старая ведьма вдруг открыла рот и медленно рассказала историю: "Говорили, что до рождения близнецов судьбы судьбу каждого контролировала богиня судьбы". Она бросила бы золотую монету судьбы, которая представляла будущее человека. Некоторые были положительными, некоторые - отрицательными. Однако были и очень особенные люди: когда богиня судьбы бросала золотую монету, золотая монета стояла прямо. "

"Судьба такого рода людей не может контролироваться богами; говорят, что они свободнее многих богов"!

"Судьба будет постоянно меняться."

"Я могу видеть только одну сторону монеты судьбы. Если вы не хотите сдаваться, то вам придется искать людей, которые свободны от контроля судьбы. Если вы поможете такому человеку, то ваша судьба тоже может измениться".

"Что касается твоего успеха или неудачи, никто не узнает!"

Великолепная женщина была менее напряжена, она немного поклонилась и быстро ушла.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**229 Глава 42 Болотный король**

Звезды заполнили ночь.

Почему-то звезды на небе недавно стали тусклыми, что заставило многих людей задуматься. Звезды в этом мире представляли богов, и царство богов было связано со звездами в этом мире. Вся мультиверсия могла быть соединена звездной системой. Если одна или две звезды были тусклыми, это может быть вызвано борьбой между двумя богами. Однако, так как все звезды были тусклыми, это вызвало панику.

Однако, только особенные люди могли заметить, что эти необычные люди просто продолжали свою жизнь.

"Ваше Превосходительство!"

Первый помощник пиратского корабля подошел и сказал низким голосом: "Мы вошли в глубоководную зону моря". Это территория Болотного короля. Он может напасть на нас, потому что мы вошли на его территорию!"

Соран холодно посмотрел на него и сказал: "Продолжайте".

Первый помощник, очевидно, был шокирован его взглядом и сразу же приказал экипажу продолжать плавание. В то же время он молча молился, чтобы они не столкнулись с Болотным королем. Этот пиратский король существовал долгое время. Своими силами они еще не могли столкнуться с пиратским королем, не говоря уже о легендарном монстре, которым он управляет.

"Корабли!"

Смотритель в панике закричал: "Рядом корабли!... пиратские корабли!..."... Три корабля!... Нет!... Пять кораблей!.. Это... Это Король Болот!.... Он окружает нас!..."

Палуба впала в панику.

Соран, однако, посмотрел на Вивиан и сказал низким голосом: "Наконец-то он здесь!"

Его намерением было привлечь Болотного Короля.

Не в стиле Сорана быть пассивным, не говоря уже о том, что теперь у него в руках несколько карт. Если бы он убил Болотного короля, то полностью открыл бы путь, соединяющий внешние острова, и в то же время получил бы право стать новым пиратским королем. Несмотря на то, что южное побережье было лишь уголком мира, для него это все равно было бы шагом вперед, так как он мог бы соревноваться с богами и храмами.

"Приготовиться к битве!"

Авторитетный приказ Сорана поразил его экипаж. Потом они начали двигаться в панике. Казалось, что авторитет, накопленный им за прошедший период, оказал хорошее влияние. Легенды о пиратских царях были по всему южному морю; это были не простые люди, а чудовища, смешанные существа или легендарные фигуры. Обычные пираты не имели смелости сражаться с ними.

"Вивиан!"

Соран взглянул на маленькую девочку, которая выглядела немного нервной. Не уверен, правда ли это, через несколько секунд Соран подумал, что девочка выглядит спокойнее, и на углу ее рта появилась взволнованная улыбка. Казалось, что она не может дождаться появления врага.

Ее маленькое тело парило в воздухе, как она сказала: "Нет проблем, старший брат". Оставь этот мусор мне!"

"Бум, бум, бум!"

Продолжалась стрельба, и море вокруг пиратского корабля было разбрызгано. Только один снаряд сумел поразить корабль, но он только пасулся на палубе. Пираты все еще были очень хаотичны. Смотритель уже спустился вниз, и кто-то рядом закричал в ужасе: "В море!....". В море чудовища! "

Соран посмотрел на море вокруг них и отдал приказ.

Скоро.

Появилось огромное облако тумана!

Недалеко от Сорана был огромный военный корабль с головой дракона. Король Болот выпустил жестокую улыбку, когда стоял на своем военном корабле; он был гигантским монстром смешанной расы, он был наполовину Болотным гигантом, наполовину Лизардманом; вот почему он выглядел как гигантское чудовище-ящерица, чешуя которого росла на его теле, имея гуманоидную форму. Вокруг него была группа жутко выглядящих ящериц, а также других неузнаваемых морских видов.

Глубоководный демонический властелин [Дагон] любил возделывать верующих, испортивших кровь, поэтому его верующие были в основном странно выглядящими существами.

Они также были несколько опасны!

"Куча мусора!"

Болотный Король взял тяжелый якорь, который был оружием, которое он использовал. Его тело было сильным, благодаря демоническим силам, которые он получил. У него был бонус прочности гигантского подвида, ловкость и бонус защиты ящерицы; таким образом, даже если он не носил доспехов, он все равно имел очень высокую защиту. Оружие, которое он использовал был тяжелый корабельный якорь, который имел сокрушительные эффекты против любого воина.

На всем южном побережье!

Даже лучшие воины Нага Сирена не осмелились бы сразиться с ним лоб в лоб.

Болотный Король был истребителем.

Однако это не означало, что у него не было способностей к заклинанию. Наряду с его особыми боевыми навыками, он также обладал демоническими способностями, похожими на заклинания. Он был опасным врагом, и его единственной слабостью был переход в хаотичный режим. Он унаследовал хаос и зло Дагона, поэтому убийство только сделает его еще более сумасшедшим. Даже его подчиненные всегда должны были держаться от него на безопасном расстоянии; потому что, когда это ужасное оружие качалось, оно убивало любого, кто был рядом с ним.

"Лизардман входит в воду!"

Болотный король не был без тактики, после того, как он увидел появление тумана, он приказал: "Выпустите скаты, и Deepsea Lurkers".

Он был кем-то, кого тренировал великий Дагон.

У Болотного Короля не было божественности, но он мог управлять морскими чудовищами. Со звуком брызг воды ящерица нырнула в море. Они были земноводными животными и приспособились к морской среде. Эти ящерицы были важными подчиненными Болотного короля.

"Куо-Тоа!"

Болотный Король посмотрел на другой фронт болота и сказал глубоким голосом: "Почему этот мусор не атакует? Разве они не боятся, что я их тоже съем? "

Этот пиратский король любил пожирать живых существ, особенно умных.

"Ах! Ах! "Ах!"

Крики были услышаны, но не с пиратского корабля на противоположной стороне, а с только что упавшего Лизардмана. Один из Лизардманов дрожал от моря, поднялся на палубу и дрожащим голосом сказал: "Внизу!....". Там внизу что-то есть!.... Чудовище!... Там внизу чудовище!.... "

Это определенно было не какое-то простое существо.

С другой стороны.

Корабль Сорана также был наполнен напуганными пиратами. Время от времени пираты кричали: "Лизардман!..... Это Лизардман!...... А! Куо-Тоа!.... Осторожно! Они близко! "

"Что!... Что это!?..."

Был слышен рев. Внезапно морская вода рядом с кораблем Сорана отделилась с обеих сторон. Затем со дна моря вырвалась темная мачта. В мгновение ока на правой стороне Сорана появился военный корабль смерти, прикрывающий часть атаки. На военном корабле были существа, лица которых были более уродливыми и странными, чем у Лизардмана; они были покрыты водорослями и запахом смерти. Они атаковали пиратские корабли со всех сторон и непосредственно потопили военный корабль.

"Корабль-призрак... корабль-призрак!.."

Пираты на всей палубе были на мгновение ошеломлены. Когда они обнаружили, что корабль-призрак атакует врага, они сразу же сосредоточились на Соране.

Соран нежно кивнул, а затем отнес Вивиан к кораблю-призраку поблизости.

Был слышен ряд приветствий!

Лицо первого товарища было красным, и его глаза были полны неконтролируемого волнения. Он кричал другим пиратам: "Готовьтесь к бою! Приготовиться к бою! Ты мусор!... "

"Уничтожить их!"

"С сегодняшнего дня мы будем самыми сильными пиратами этого моря!..."... Его превосходительство станет новым пиратским королем!..."

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**230 глава 43 пиратская битва короля!**

Король пиратов.

Это был титул, который потряс сердца людей.

Если бы Соран победил болотного короля, он стал бы новым пиратским королем. В будущем это море станет его территорией, и многие из его людей будут продвинуты по службе. Некоторые могут даже иметь свой собственный пиратский корабль в будущем. Пираты не были группой, которая боялась смерти. Напротив, они были очень ожесточённой группой людей, но они не стали бы сражаться в сражениях, в которых не смогли бы победить. Они знали, насколько могущественен корабль-призрак, и теперь, когда они его увидели, были более уверены в себе.

Никто не знал, как эта битва закончится сейчас!

Однако, если они выиграют! Тогда они станут самыми могущественными пиратами в регионе!

Богатство, статус и власть.

В будущем некоторые из них могут даже стать такими же могущественными, как Морской волк, Нарвал и Кит-убийца. Станут сильными пиратами, пока будут подчиняться приказам пиратского короля Сорана!

Были слышны ряды пушечного огня.

Появление корабля-призрака сделало этих пиратов храбрее. Несмотря на то, что они не могли соперничать с врагом в бою, они все же отбивались и убивали любое морское существо, которое приближалось к ним.

С другой стороны, Соран теперь контролировал корабль-призрак. Это было нечто, что он обменял со священником Нага Сирены.

Вокруг было много врагов!

У болотного короля, конечно, было много людей под его началом. Было много врагов. Это была нелегкая война, потому что борьба между ними только началась. Соран остановил Вивиан, которая хотела начать убивать, и сказал: "Сохраните заклинания! Заклинатели не должны использовать свои заклинания в бою! Вы должны использовать их только в критические моменты! "

У Вивиан было много заклинаний.

Тем не менее, это была не ее битва, плюс Соран было неудобно положить Вивиан в столько опасности.

"Живые веревки!"

"Огненные пушки!"

Соран приказал своей нежити стрелять непрерывно, и в то же время, он контролировал веревки на корабле-призраке. Он запутал все близлежащие Куо-Тоа, а затем вытащил свои мечи, чтобы убить их всех. Одной из самых мощных вещей корабля-призрака были эти веревки; они вылетали, как ядовитые змеи, и тащили врагов поблизости.

Соран накопил неплохое количество Slaughter EXP!

Если бы он не выровнял свои способности, он бы уже выровнял свой Профессиональный Уровень.

Но ему все равно нужно было подождать еще немного.

Соран все еще обладал несколькими способностями, которые были на грани максимального уровня. Немного больше терпения и его способности были бы максимизированы.

"Что это?!"

Было небольшое движение в далеком море, затем акулы приближались на полной скорости. Сильные акулы приближались к битве. Они скакали на огромных тигровых акулах и рычали, затем нырнули в море и присоединились к битве с Болотным Королем.

"Наконец, подкрепление".

Соран слегка успокоился и пробормотал: "Где сирены Нага? Акулы не смогут победить этих пиратов!"

Появились монстры, у которых было много щупалец; они были похожи на осьминогов-мутантов.

Эти чудовища сражались с акулами в море. В одно мгновение кровь распространилась в море. Все больше и больше врагов присоединялось к битве, в то время как многие странные существа, контролируемые Болотным Королем, также начали приближаться. В то же время, голос людей пришел издалека. У Болотного короля было много последователей; эти люди были пресловутыми преступниками или пиратами, которых никто не мог терпеть. Они были более могущественны, чем обычные пираты, но в то же время более жестоки и опасны.

"Проклятье!"

Соран оглянулся вокруг и нахмурился: "Почему не появилось подкрепление Нага Сирены? А как же другие силы, обещанные священником? Где пиратский король, поддерживаемый сиренами Нага? Разве он не собирается сражаться? "

Соран был полон гнева!

Не потому, что он не смог победить Болотного Короля, а потому, что в него играли!

Вивиан, казалось, было подавлено ее желание бороться. Она высунула свой маленький язык и со странным голосом сказала: "Большой брат! Там большое чудовище!.... Давайте убьем его! "

Соран, который все еще злился на недостающее подкрепление, не заметил Вивиан, которая вела себя несколько странно.

На самом деле.

В глазах девятилетней девочки были следы умышленного убийства. Ее выражение было довольно странным, казалось, что нынешняя сцена заставила ее чувствовать себя взволнованной и радостной. Она сделала глубокий вдох, как будто была очень довольна запахом крови, а затем ее маленькое тело взлетело вверх.

"Лилиан! Не будь безрассудной!"

Другой голос зазвонил в голову маленькой девочки и с тревогой сказал: "Ты будешь разоблачена вот так!....". Подождите! Вы должны научиться сдерживать себя! "

Маленькая девочка вернулась на палубу и, казалось, недовольно бубнила, бормоча: "Ненавижу это!... Я хочу убить весь этот мусор! "

Храм моря.

Перед священником поднялось зеркало с морской водой, в котором возникла картина сражения. Вид был сосредоточен на корабле-призраке. У нее было плохое выражение лица, и она рычала: "Где Ашрод? Почему он не вступил в бой! "

Гневный рев священника потрясла храм.

Священник был наполнен неконтролируемым гневом и убийственным умыслом. Это было потому, что вся работа, которую она делала, была напрасной.

Она потратила столько сил на Сорана!

Но в этот критический момент Ашрод, одно из важнейших подкреплений, не присоединился к полю боя. Это, несомненно, было предательством для Сорана, и все соглашения и просьбы вначале стали шуткой. Священник был уверен, что Соран будет недоволен ею сейчас, потому что в этот критический момент подкрепления, которое она гарантировала, нигде не было.

Она была зла.

Очень зла!

Священник был так зол, что она рычала: "Будь ты проклят! Ашрод!... Ты пёс королевской семьи! Как ты посмел ослушаться приказаний храма!..... Я должен наказать тебя! Я убью тебя! "

Теперь все было слишком поздно.

Она не ожидала, что Ашрод, один из трех пиратских королей, предаст ее. Теперь она могла только надеяться, что Соран сможет победить Болотного Короля. Иначе она не только потеряла бы того, кого пыталась привлечь, но и потеряла бы много Акул.

Ее сердце было наполнено убийственными намерениями.

Не только по отношению к пиратскому королю Ашроду, но и к королевским гонорарам Naga Siren, которые поддерживали его.

В другой области.

Огромный военный корабль отплыл. На носу стоял высокий человек с чешуей на лице. Он чихнул и пробормотал: "Этот идиотский священник! Думала ли она, что я буду выполнять ее приказы? Поддерживая другого парня, чтобы заменить меня? Или она хочет полностью контролировать моря? "

Зачем ему помогать какому-то незнакомцу победить Болотного Короля?

Если бы Болотный Король был побежден, то был бы создан новый пиратский король; без сомнения, это был новый претендент.

"Только этот идиотский священник будет думать, что все под ее контролем." Ашрод улыбнулся и его глаза засияли. Богиня моря долгое время не отвечала на молитвы верующих. Эта тишина была возможностью для многих людей.

На военном корабле.

Охранник сирены Нага, посмотревший вдаль, с тревогой спросил: "Что ты делаешь, Ашрод? Ты не боишься наказания за предательство священника?"

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**231 Глава 44 Сотрудничество!**

Ашрод улыбнулся с ликованием и сказал глубоким голосом: "Как я мог не подчиниться ордену священника? Я отправляюсь на Остров Демонов! Снести оплот Болотного царя! "

"Там достаточно богатства! Это еще больше укрепит нас!"

"Разве я тоже не ослабляю врага?"

"Будьте уверены. С помощью корабля-призрака и "Акул-призраков" их нельзя так быстро победить! Мы вернёмся, чтобы помочь им после того, как снесём Остров Демонов! "

Затем Ашрод выпустил жестокую улыбку.

Он давно был недоволен новым характером. Теперь, когда Болотный Король вывел все свои силы, Остров Дьявола должен быть пуст. Уничтожив Остров Демонов и забрав богатство для себя, он развернется и очистит Болотного Короля, который будет слабым. Сейчас он не мог встретиться с Болотным королем, но был уверен, что сможет разобраться с Болотным королем после тяжелых потерь.

Фактически, с этим кораблем-призраком даже Болотному Королю будет трудно справиться!

К тому времени он бы забрал все богатства на Острове Демонов и убил Болотного Короля.

Тем самым он бы внес большой вклад во весь морской храм. В то время священник даже не осмелился бы его наказать. Вместо этого, она должна была бы наградить его.

Ашрод прищурился и пробормотал: "Пришло время этому идиотскому священнику страдать! Иначе она не обратит на меня внимания. "

В хаосе убоя.

Было мало тактики, о которой можно было бы говорить в таких морских битвах по ночам.

Появление акулы-варешки ослабило давление на Соран. Однако, группа акул и Waresharks не была бы достаточно для того чтобы победить людей короля Болота. Лицо Сорана было очень мрачным, так как он был уверен, что его играли. Соран не был уверен, что это была аранжировка священника Naga Siren или другого пиратского короля, который хотел воспользоваться этой возможностью, чтобы убить его. Он не думал, что это был священник. В конце концов, появился корабль-призрак и "Акулы-призраки", так что, скорее всего, другой пиратский король не хотел, чтобы он восстал.

В любом случае!

Соран теперь был наполнен гневом и убийственным умыслом.

"Вперёд!"

Соран приказал кораблю-призраку двигаться вперед на полной скорости, вытащил два меча одновременно и сказал глубоким голосом: "Вивиан! Приготовиться к бою! Защити себя! Мы должны убить Болотного Короля! "

Появилась жестокая улыбка, но она была покрыта тьмой. Затем она ясным детским голосом сказала: "Большой брат! Давайте убьем всех этих мерзавцев! "

"Скорее!"

"Большое Волшебное Оружие!"

"Драконическая сила!"

Появились непрерывные ряды магии. Одни были на Вивиан, другие на Соране.

Маленькая девочка очень быстро произносила заклинания. Почти в одно мгновение она добавила серию любителей. В игру вступили знания, которым Глория научила ее в самом начале. В то же время, она добавила несколько фанов к Сорану.

Эти двое взлетели вверх.

Перед ним появился ряд данных!

"Пострадавшая от спешки!.... Скорость движения была увеличена!.... Твоя скорость атаки увеличена!..."

"Пораженный Большим Магическим Оружием!..."... Твои изогнутые мечи имеют магический эффект +1!.... У оружия дополнительный энергетический ущерб!..."

"Поражены драконовской силой!..."... Вы получили +5 Силу, +5 Конституцию, +5 Очарование!.... У вашей основной защиты +4 бонуса "Драконовья кожа"!... У вас будет иммунитет к эффектам сна и паралича!.... "

Вот почему высококлассная заклинательница была такой сильной!

Вивиан знала, что с этими врагами невозможно иметь дело только с помощью магии, потому что их было очень много. Убить их с помощью заклинаний было бы невозможно. В такой битве настоящей смертью все равно были бы нападающие в ближнем бою. Чем сильнее был враг, тем меньше урона могла бы нанести заклинательница; если только она не была уверена, что сможет убить врага в одно мгновение с помощью "Пальца смерти" или "Плача банши".

Боевые возможности Сорана оказались зашкаливающими!

Любитель драконовской силы Вивиан напрямую дал ему 15 атрибутивных очков. С помощью Магического Оружия и Оружия Спешимости боевая мощь Сорана почти сразу же достигла состояния Slaughter form. Если он трансформируется прямо сейчас, он был уверен, что сможет уничтожить врагов, которые были легендарными или выше.

"Меч Уничтожения!"

Следующее заклинание, которое скандировала маленькая девочка, заставило веки Сорана прыгнуть. Он увидел, что маленькая девочка протянула руку в пустоту, и тогда в пространстве перед ней появилась трещина; так же, как и в пространстве, она подняла белую руку и вытащила черный меч. Оружие было не оружием вещества, а оружием, которое искажало пространство и время. Вивиан мягко размахивала им и казалось, что она к нему не привыкла. Затем она мурлыкала губами и сказала: "Как и ожидалось, я все еще не люблю пользоваться мечом!".

"Большой брат".

"Я узнал о боевых техниках, которые ты знаешь!"

Кромка тьмы.

Вивиан порезал на близлежащие Lizardman, в одно мгновение, оружие Lizardman держали превратился в порошок, то доспехи на его теле превратился в порошок, и, наконец, весь его человек превратился в порошок.

Это было почти как заклинание, Дезинтеграция - Lizardman были полностью исчезли!

"Это легендарное заклинание?"

Соран не мог не проглотить свою слюну, то его фигура вылетела, размахивая двумя мечами он заблокировал большую часть стрел, которые летели к ним. Меч Вивиан, казалось, привлек много внимания врагов, и многие враги дальнего радиуса действия взяли ее в качестве своей мишени.

"Танг, Танг, Танг!"

Соран заблокировал мечами 80% стрел. Теперь он был способен блокировать атаки на дальние расстояния своим мечом.

Некоторые из атак падали на Сорана, но они были блокированы заклинанием Стоунскин. Некоторые атаки упали на Вивиан, но ни одна из них даже не приблизилась к ней, так как она уже добавила невидимый энергетический щит. Из-за гнева Вивиан подняла белые пальцы, а затем вылетела серия заклинаний.

"Огненный шар!"

"Огненный шар!"

"Кислотная стрела!"

"Тайная ракета!"

"Паутина!"

"Бриолин!"

Было произнесено ослепительное количество заклинаний, и один из военных кораблей прямо превратился в огненное море. Маленькая девочка выбросила более десяти заклинаний, мгновенно убив большое количество врагов. Поскольку жир сам по себе не сгорел, добавление заклинания огня превратило бы весь корабль в огненный шар.

Сила заклинателя проявилась во всей своей красе!

В то время как Соран умел убивать врагов одного за другим, Вивиан за один выстрел сбила целый пиратский корабль.

"А-а-а!"

Маленькая девочка положила палец на губы и снова взяла Меч Уничтожения. Потом она пробормотала: "Я израсходовала все свои низкосортные слоты заклинания!.... Я как раз собирался повеселиться! "

Было видно сияние магии Dispel; похоже, что у врага тоже был заклинатель.

Маленькая девочка нахмурилась и произнесла заклинание.

"Облако Смерти!"

Появился странный дым, и все существа в этом районе задохнулись. Немедленно некоторые из них умерли, потому что не смогли пройти испытание на смерть, вызванное облаком. Некоторые враги с высокой конституцией откликнулись и вырвались из зоны действия заклинания. Враг заклинатель отреагировал слишком медленно и также был убит облаком.

Казалось, что их Конституция не высока!

Заклинатель даже не успел произнести заклинание и был убит немедленно.

Конституция была важна для любого класса.

"Брумм!"

Был слышен скучный звук, а потом появился огромный военный корабль с головой дракона. Казалось, что на военном корабле были тяжелые железные листы, обернутые снаружи. На этом огромном и причудливом военном корабле с головой дракона стоял гигант; он держал тяжелый якорь и смотрел на Соран с убийственным умыслом.

Это был Болотный Король!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**232 Глава 45 Вивиан в бешенстве!**

Соран сражался, проверяя состояние Вивиан.

Хотя он знал, что Вивиан может быть сильнее, чем он сам, он все равно чувствовал себя неуютно в своем сердце и время от времени будет фокусироваться на маленькой девочке. Сначала, ее стиль борьбы сделал Соран хмурый, потому что маленькая девочка только что выбросил заклинания в рое, опираясь на ее мощные способности литья и магической силы, чтобы сокрушить врага. Но потом ее стиль борьбы снова изменился, после использования заклинания "Облако смерти", ее боевые навыки стали замечательными.

Соран думал, что это девочка, которая быстро освоила боевые техники; мало кто знал, что контроль над этим маленьким телом был обменен несколько раз в одно мгновение.

Для немного безрассудной девочки магия была всего лишь пулеметом.

Битва продолжалась.

При небольшом столкновении возле корабля-призрака появился огромный военный корабль с головой дракона. Появилось много ящериц с гораздо более сильным телосложением, сражающихся с Утонувшим на корабле-призраке. Там также, казалось, был какой-то странно выглядящий Lizardman священников, которые пели странный демонический язык.

"Повернись нежитью!"

Это было базовым навыком священников, любой священник был бы одарен этой способностью.

Обращение нежити имело различные эффекты в зависимости от силы священника; оно могло непосредственно убивать нежити, пугать нежити или наносить им урон. Утонувшие были особым типом нежити, поэтому заклинание наносило им лишь небольшой урон. Однако некоторые из слабых духов были убиты мгновенно. Нежить можно было использовать непрерывно, но Соран не позволял священникам использовать его снова. Немедленно он активировал свои способности.

"Большая Невидимость!"

"Форма резни!"

Фигура Сорана постепенно исчезла, а затем в мгновение ока оказалась позади врага, в то время как его меч прошел через сердце Лизардмана. Противник, очевидно испытавший на себе боевой опыт, стал сжимать строй для защиты заклинателей. Они собрались в определенном диапазоне, чтобы предотвратить приближение Сорана. Казалось, что существовали гибридные существа Куо-Тоа, которые могли видеть следы Сорана, но даже это не могло помешать приближению Сорана.

"Dire Charm!"

Странный свет появился в глазах Сорана. Легендарный красный плащ, приобретённый Сораном, был активирован впервые в битве. Перед ним на некоторое время сбился с толку истребитель смешанных рас. Затем истребитель повернулся и порезал священника, который быстро произносил заклинания. Эта атака не только прервала священника, но и отрезала ему половину ладони. Истребитель смешанной расы, управляемый Сораном, атаковал случайным образом, срубив множество своих спутников, создавая хаос.

"Уклонись от взгляда!"

"Прыжок в тень!"

Соран все еще очень беспокоился о заклинателе. Его фигура исчезла, а затем появилась прямо из искаженной тени. В мгновение ока он убил священника, который был близок к 3-му классу. Так как враг не мог ясно видеть его позицию, было трудно целиться в Сорана.

Было видно бесчисленное количество косых черт!

Истребитель смешанных рас, пострадавший от Dire Charm, напал на своих товарищей. Соран убил почти семь или восемь врагов без особых усилий. В это время был ранен и очарованный магией воин смешанных рас. Соран напрямую взмахнул мечом и отрубил ему голову. Именно в это время появилась фигура Болотного Короля. Хотя Соран никогда его не видел, он сразу же узнал его с первого взгляда.

"Пальцы смерти!"

Вивиан, которая была быстрее Сорана, выстрелила из пальца красным светом.

Короля Болота застрелили, но его фигура лишь слегка дрожала. Затем он ударил себя по груди, как будто ничего не случилось, и выпустил гневный рев!

Соран покачал головой. У Вивиан все еще не хватало боевого опыта. Легендарные бойцы имели очень высокое сопротивление, поэтому, если не было абсолютного заклинания, чтобы подавить их, заклинания, которые активировали Испытание на Смерть были бесполезны на них. Конечно, Болотный Король не был затронут вовсе. Он родился с высокой стойкостью к магии и в то же время, был очарован Демоном Владыкой Дагоном; любое заклинание смерти вряд ли сработало бы на него.

"Богохульная аура!"

"Язык богохульства!"

Злое поле энергии распространилось, когда Болотный Царь улыбнулся и открыл рот, чтобы произнести богохульный язык, который, казалось бы, обладал особой магической силой. Когда Соран услышал это, он был ошеломлен и немного потерян. В то же время, появилось большое количество данных:

"Пораженный богохульной аурой!..."

"Враг был благословлен ритуалом богохульства; С диапазоном богохульной ауры, ваш иммунитет к заклинаниям имеет -2!"

Поражен богохульным ритуалом!..."

"Испытание воли активировано!..."... "Испытание Уилла успешно!"... Вы сопротивлялись шоковому эффекту!..."...

Несмотря на то, что Соран не был затронут заклинанием, его все равно задержали на полсекунды.

Огромный якорь, который держал болотный король, замахнулся на Сорана; даже у Сорана не было времени уклониться от него, и он мог использовать свои мечи только для того, чтобы блокировать атаку.

"Панг!"

Соран был оттеснен.

Несмотря на то, что он преобразился и приобрел силу Дракона, он все равно был оттеснен атакой Болотного короля. Когда Соран приземлился, он сломал деревянный забор, выплюнул кровь и снова подпрыгнул.

"Бум!"

Огромный корабельный якорь был выброшен Болотным Королем. Оказалось, что на якоре корабля была цепочка, которая была скручена и соединена с его телом.

"Слишком опасно идти против монстра гигантского типа!"

Соран стиснул зубы, когда его фигура приземлилась на мачту. Затем он превратился в тень и бросился вниз. Болотный король размахивал цепью и оттянул назад якорь. Потом он рычал и бросился к Сорану. Фигура Сорана немного закрутилась в воздухе, и он смог наступить на руку Болотного короля, чтобы уклониться от своей атаки. Болотный король был слишком велик, поэтому у него была бонусная сила, но это также сделало его немного медленным.

"Шшш!"

Свежая кровь выстрелила.

Два меча Сорана скрестили шею Болотного короля. Однако, это было похоже на порез на жесткой драконьей шкуре.

"Большой брат!"

Звонил острый голос Вивиан. Когда она увидела, как Соран плюнул кровью, ее зрачки сразу покраснели. Потом за ней появилась пара маленьких демонических крылышек. В то же время на ее лице появилась татуировка. Она внезапно открыла рот и издала острый вой. Все существа поблизости, которые были поражены вытью, все истекали кровью, многие даже погибли на месте.

Ужасные звуковые волны распространились во все стороны!

Вивиан внезапно подняла руку и указала на спину Сорана, только чтобы увидеть странную черную тень за Сораном, готовым ударить его в спину!

"Заклинание лабиринта!"

Появилось странное измерение.

Внезапно появившаяся тень позади Сорана была поглощена искаженным пространством, прежде чем она успела закричать, а затем отправлена в другое измерение.

"Моргни!"

"Время остановилось!"

Все в радиусе 30 метров вокруг Вивиан, включая Сорана и Болотного короля перед ней, было заморожено. Глаза маленькой девочки вспыхнули красным, и ее выражение казалось очень сердитым. Она рычала острым детским голосом: "Ублюдок!....". Как ты смеешь причинять боль моему брату!..... Я убью тебя! "

Выражение маленькой девочки было настолько злым, что ее брови были почти под углом девяносто градусов.

Вивиан подняла Меч Уничтожения, который был так же высок, как и она, и прямо врезалась в Болотного Короля. Как будто недовольная ни одной порезкой, маленькая девочка продолжала резать на него семь-восемь раз. Она задохнулась в воздухе после стольких атак; учитывая ее возраст и физику, было утомительно для нее так много раз ударять мечом.

Время восстановилось!

Соран, казалось, почувствовал, что что-то только что произошло, но когда он был готов продолжить атаку Болотного короля, он заметил, что Вивиан стоит перед Болотным королем!

"Нет! Она в опасности!..."

Даже не подумав, Соран бросился к ней. Он быстро схватил ее и отступил назад.

"Домм!"

Что-то тяжелое упало на землю.

То, что случилось, превзошло ожидания Сорана. Болотный король, который был довольно сложным, чтобы иметь дело с, теперь был разделен на много частей. Его тело было покрыто следами от меча, но следы от меча не выделяли никакой крови, потому что кровь, казалось, была разбита какой-то мощной силой. Огромное тело Болотного царя упало на землю, и в процессе падения на землю оно разделилось на множество кусков мяса.

Как такое возможно!

Соран испугался ситуации, потому что для него это была всего одна секунда, а для Вивиан - уже 30 секунд.

Ситуация была вне понимания Сорана!

Однако.

Он быстро понял, что только заклинание может создать такой эффект: Остановка времени.

Вивиан уничтожила Короля Болот!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**233 Глава 46 Божественная интеграция**

Тайм-стоп.

Одно из самых неестественных заклинаний Волшебника - легендарное заклинание, способное сокрушить других не заклинателей. Его магический эффект был очень прост: оно останавливало время на определенном расстоянии, и тогда только заклинатель мог свободно передвигаться в это время. Вообще говоря, длительность этого состояния могла длиться от 15 до 60 секунд. В это время другие люди находились бы в полностью замороженном состоянии, в то время как заклинатель мог бы свободно передвигаться. Однако в течение этого времени, если заклинатель произнесет еще одно заклинание или нанесет физический урон противнику, эффект наступит только после того, как закончится Остановка Времени.

Вот почему!

Болотный король был нарезан на куски после того, как Соран отступил с Вивиан.

Поскольку заклинание Time Stop было слишком абсурдным, многие люди изучали, как с ним справиться. Первым и простейшим был монах. Легендарная способность монаха "Umbra Force" сделала бы пользователя иммунитетом к любым эффектам заклинания, связанным с временем. Даже бог, который контролировал время, не мог на них повлиять. Тем не менее, это было очень трудно выучить и было уникальным навыком монахов. В легендарном царстве было не так уж много монахов и еще меньше тех, кто обладал этой способностью.

Вторым способом было бы избежать заклинания в нужное время.

У заклинания не было большого радиуса действия. Все, что находится в пределах его действия, застряло бы; таким образом, если бы человек мог заранее предсказать время заклинания, то он смог бы уклониться от заклинания. Соран был наиболее знаком с телепортацией плоскости Тени; если бы он мог войти в плоскость Тени в момент, предшествующий заклинанию, то он был бы исключен из заклинания. Тело Сорана входило в плоскость тени; после окончания заклинания он возвращался в материальную плоскость еще раз.

Также было много таких способностей.

Однако ключевым моментом было бы временное покидание текущей плоскости или текущего пространства, чтобы избежать эффекта Остановки Времени. Изгнание Волшебника, Хаотический Разлом и так далее могли бы достичь этого эффекта, но они должны иметь хорошее суждение и очень удачу. Даже Соран имел менее 30% шансов на успех в предсказании заклинания.

Вот насколько страшными были заклинатели!

Если ничего из вышеперечисленного не сработало, то можно было полагаться только на их собственное сопротивление. Этот человек должен был бы подготовить активацию триггера заклинаний, который мог бы вызвать защитные заклинания после того, как он обнаружит заклинание. Трудно было сказать, сможет ли человек выжить, если перестанет использовать эту тактику.

Более того, бесполезно было полагаться только на боевые навыки; также потребовались бы специальные способности, то есть "Шестое чувство" и "Экстремальное шестое чувство".

[Примечание: даже на пике Сорана он получил только способность "Шестое чувство". Он никогда не получал более развитой способности "Экстремальное шестое чувство". ]

Это была более сложная способность по сравнению с "Чувством опасности"; требовалась не только великая Мудрость, но и другие особые способности.

Поскольку эффект Time Stop был слишком мощным, многие пытались симулировать и решать его; некоторые даже пытались одухотвориться заранее, имея многократную активацию триггера заклинания и так далее. Однако, был только один признанный способ достичь наилучших результатов, то есть превратить себя в полубога. От полубогов к богам, все были невосприимчивы к Остановке Времени Заклинаний. Поскольку у них были свои собственные домены, большинство заклинаний, связанных с временем, были бесполезны против них.

Вот почему.

Время Остановки было сокрушительным легендарным заклинанием для любого существа, которое не было полубогом!

Король Болота был мертв!

Соран увидел странное появление ауры, которая не летела в сторону Сорана, но постепенно интегрировалась в тело Вивиан. Появился след божественного блеска; казалось, что из тела Болотного царя была потеряна какая-то таинственная и неизвестная сила. Прекрасные глаза Вивиан сверкнули странным блеском, который был так же великолепен, как и бог. Странное явление длилось только некоторое время, а затем он увидел, что выражение маленькой девочки стало сонным. Затем маленькая девочка посмотрела на Сорана и сказала сонным голосом: "Старший брат, я так сонна".

Сразу же она уснула.

Соран обнял маленькое тело Вивиан, уклоняясь от копья, брошенного врагом. Когда болотный царь умер, враг вскоре начал распадаться, особенно порабощенный Куп Тоа, который почти сразу же сбежал. Однако для борьбы остались еще враги, то есть потомки Болотного короля смешанной расы. Соран прыгнул и приземлился на корабль-призрак; затем он поместил спящую Вивиан в безопасное место.

Божественность болотного царя была поглощена ею!

Как Благосклонная Душа повелителя демонов древней Пропасти [Дагона], Болотный Царь обладал божественностью от повелителя демонов. Хотя божественность была очень слабой и была дарована в богохульной церемонии; Соран все еще немного беспокоился о том, сможет ли Вивиан успешно интегрировать ее. Он начал контролировать анимированные веревки на корабле-призраке, убивая врагов, которые все еще сопротивлялись одна за другой. Когда битва, наконец, закончилась, море уже было кроваво-красным.

"Ваше превосходительство!"

Первый помощник пришел с пиратским кораблем. Его выражение было очень взволновано. У него были шрамы на руках и животе. Он взволнованно сказал: "Мы победили! Король Болота мертв! Теперь ты новый пиратский король! До тех пор, пока новости не выйдут наружу, многие пираты в близлежащих водах придут к нам! "

Соран был не очень взволнован, он посмотрел на палубу и в низком тоне спросил: "Пострадавшие?".

Первый помощник был немного грустным и ответил: "Больше половины из них мертвы или ранены". Второй помощник тоже умер".

Многие умерли.

Больше половины пиратов, которых Соран привез в бой, погибли или получили ранения! Это были все люди, которых он только что покорил.

Тем не менее, результаты битвы также были очень хорошими.

Соран потопил пиратский корабль, захватил два корабля, но некоторые из врагов сбежали. У Сорана не было запасных сил, чтобы преследовать врага; среди них были Куо Тоа и люди. Один военный корабль утонул на дне моря, а другой пробил корпус; вероятно, он скоро потонет. Единственным кораблем в хорошем состоянии был военный корабль Болотного короля. Этот огромный военный корабль был в основном в хорошем состоянии, но не хватало людей, чтобы отплыть обратно.

Поэтому они могли отбуксировать его обратно только с кораблем-призраком!

Ночь была глубокой.

Соран держал Вивиан и смотрел на небо; звезды были тусклыми.

Затем Соран проверил его данные и погрузился в глубокие размышления.

"Активированная атака на обезглавливание!"

"Обезглавливание прошло успешно!... Цель уничтожена!.... Вы приобрели опыт в бою!..."

"Вы получили больше информации о форме меча - Обезглавливание."

"В этой битве вы еще больше овладели боевыми навыками... Форма меча - Голова!..."

"Активированная отбивная талии!"

"Ждет, что Чоп успешен!.... Цель убита!... Вы приобрели опыт боя!..."

"Вы получили больше информации о Форме Меча - Отбивная Талия."

"Опыт боя!"

"После бесчисленных сражений ты стал более искусным в бою!"

"Вы получили больше информации о двойном владении."

В этой битве.

Соран непосредственно схватил [Форма меча - Глава] и во второй раз получил информацию о [Форма меча - Отбивная талия] и [Двойное владение]. То есть, Соран смог бы овладеть одновременно двумя мощными способностями, если бы уведомление появилось снова. Среди них [Форма меча - Обезглавливание] Соран стал очень искусным в этом деле, в то время как [Двойное владение] все еще требовало некоторого опыта. Если бы он мог овладеть [Dual-wielding], Соран напрямую использовал бы Очки Способностей, полученные при выравнивании, для дальнейшего овладения [Greater Dual-wielding].

В будущем Соран должен был как-то овладеть [Legendary Dual-wielding].

К тому времени скорость его атаки достигнет ошеломляющего уровня, когда он будет использовать для борьбы два вида оружия. Можно было бы даже блокировать пули мечами, если бы он качал правильные атрибуты.

Прошел день.

Как раз тогда, когда Соран думал, что Вивиан будет долго спать после того, как впитает в себя божественность Болотного короля, на следующее утро маленькая девочка ненадолго проснулась.

На рассвете.

Соран был разбужен маленькой девочкой на руках. Вивиан открыла глаза и увидела Сорана. На углу ее рта появилась сладкая улыбка, и она прошептала: "Большой брат". Мне приснился сон. "

Соран была счастлива, что проснулась и спросила: "Что тебе приснилось?"

"Мне приснился болотный король". Вивиан подняла свою маленькую белую ручку и потерла уголок глаз. Затем она продолжила: "Это чудовище все еще хотело сражаться со мной, но вскоре я снова убила его".

"Ха!..."

"Но после того, как я убил его, появилось еще одно большое чудовище!.... Оно было похоже на гигантского осьминога, но его голова была странной, как у странной рыбы. "

"Ха!... Я так устал... старший брат... Должен ли я также убить этого гигантского осьминога?..."

Вивиан не закончила спрашивать и снова заснула.

Выражение Сорана было довольно удивительным, потому что он понял, что Вивиан, похоже, уничтожает сознание божественности, чего никогда раньше не было.

В прошлом Вивиан просыпалась только после того, как Соран уничтожил божественное сознание.

На этот раз она смогла проснуться после того, как уничтожила божественное сознание. Тем не менее, она, казалось, только уничтожила остаточное сознание Болотного Царя, а не остаточное сознание Дагона.

Это заставило Сорана немного поволноваться!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**234 Глава 47 Особое значение**

Порт Тайлон.

Сегодня это выглядело довольно странно, весь порт был мертв и молчалив.

Сегодня банды и пираты, жившие на этом острове, осели. Даже охранники, отвечавшие за поддержание порядка, были немного осторожны. То, что они увидели сегодня, было настолько шокирующим, что весь порт молчал; казалось, что все ждали чего-то или прихода почетного человека.

Военный корабль "Голова дракона"!

Это был военный корабль Болотного короля. Говорят, что он был проклят богохульным языком и был легендой вокруг южного моря в течение сотен лет.

Среди трех пиратских королей на южном побережье самым могущественным был амазонский пиратский король, потому что он имел поддержку штормового храма. Хотя Ашрод, пиратский король, которого поддерживали Нага Сирены, также был очень сильным, он все же был немного слабее. Среди трех пиратских королей самым слабым был Болотный король, но он был пиратским королем с самой сильной боевой способностью. Это чудовище бушевало на южном побережье сотни лет. Некоторые бросили ему вызов, но немногие смогли его победить, не говоря уже о том, чтобы убить и захватить его военный корабль.

Группа яростных пиратов стояла перед доком.

Охранники порта Тайлон не осмеливаются их остановить, потому что моральный дух этих пиратов был очень высок. Они убьют любого, кто осмелится их остановить.

Король Болота умер!

Теперь они были под одним из трех пиратских королей [Горлорезатель]. Восстали новые силы не только в порту Тайлона, но и на всем южном побережье.

Соран стоял на носу военного корабля с головой дракона и смотрел на порт Тайлон, как будто чего-то ждал.

Всего за два дня.

Соран увеличил людей, которых он контролировал. После известия о том, что он убил Короля Болот, пираты из всех слоев общества на южном побережье стали кланяться ему. Теперь к нему присоединились более дюжины рассеянных пиратских группировок. Даже те, кто не хотел к нему присоединяться, посылали подарки, чтобы выразить свой трепет. За эти два дня Соран получил более 10000 золотых дерахлов в качестве подарков, включая множество драгоценных вещей.

С тех пор, как он убил болотного царя, Соран не упустил бы такую хорошую возможность. Вчера он установил свой собственный флаг и стал одним из пиратских королей на южном побережье.

Флаг, который летал на военном корабле дракона, был черным.

У флага не было ни узора, ни рисунка, только пара изогнутых мечей.

Черный флаг, черные паруса и черный корабль.

Это был зловещий цвет - он, казалось, варил убийство. Это заставило многих людей в порту Тайлон чувствовать себя немного неловко. Соран холодно посмотрел на порт. Позади него было семь военных кораблей и десятки ножниц. Тысячи пиратов собрались под его командованием. Из порта Тайлон в залив Кораблекрушений все пиратские группы выражали свое подчинение ему, а некоторые из них даже непосредственно присоединились к нему.

Однако некоторые пираты и группировки медленно реагировали.

Поэтому он использовал простой метод для решения этой проблемы.

Это был протест!

Он уже не был тем же самым человеком и имел право выступать против священника Нага Сирены.

На ведущем военном корабле была повешена огромная голова, а на мачте - тело высотой четыре-пять метров. Разбитое тело было зашито и повешено на мачте; это был Болотный Царь, погибший при Вивиан. Вчера Соран получил известие, что подкрепление, которое должно было неожиданно появиться, бежало на остров Дьявола за сотни миль отсюда. Подкрепление захватило остров Дьявола и ограбило его заслуженное имущество и богатство; затем он похлопал по ягодицам и вернулся в свое логово.

Какая полная чушь!

Когда Соран услышал эту новость, его глаза стали кровоточить.

Он убил Короля Болот и потерял больше половины своих людей. Ашрод, пиратский король, который был одним из важных подкреплений, на самом деле разгуливал вокруг, чтобы напасть на гнездо Болотного короля. Он также ограбил богатство Острова Дьявола и ограбил добычу, принадлежавшую Сорану. До сих пор он ничего не говорил.

Это была полная пощечина!

Он даже мог представить себе насмешки с другой стороны: "Ты усердно работаешь спереди, а я иду сзади, чтобы забрать все богатство!"

Сорану нужно было объяснение.

Он не мог пойти к Ашроду за объяснением, к одному из трёх пиратских королей, потому что у Сорана не было возможности встретиться с ним лицом к лицу. Однако он не мог молчать и потому, что это заставило бы людей почувствовать себя отталкивающимся, поэтому теперь Соран должен спросить у священника ответ!

Соран не сделал ни шагу.

Он не ступил на порт Тайлона и остался только на военном корабле.

В этом протесте.

Это была битва за власть и волю. Если священник не показал ему ответ, который он хотел, он был готов полностью отвернуться от нее.

Для Сорана священник Нага Сирена и богиня моря были двумя отдельными сторонами.

Поскольку Соран убил важного врага, и он был достойным человеком для морской богини. На самом деле, с того момента, как Соран уничтожил Болотного царя, священник Нага Сирена не мог полагаться на её влияние, чтобы изменить положение Сорана в глазах морской богини, так как она была лишь слугой морской богини. Даже если ее отношения с Сораном были враждебными, священник мог только мобилизовать силу храма против Сорана; невозможно было использовать силу морской богини против Сорана.

Другими словами.

План Сорана увенчался успехом!

Он доказал свою ценность и расширил свое влияние. Священник, понравился ли он ей или не понравился, не мог больше использовать морской храм для подавления Сорана. Это произошло потому, что Соран стоял перед морской богиней, и его жертвенная церемония убийства Болотного царя порадовала морскую богиню. Увидев убитого важного раба вражеских богов, морская богиня почувствовала маленькое удовольствие.

Теперь Соран порадовал богиню моря!

Из-за этого изменилось и его положение. Раньше его положение дарил священник, но теперь он стал поистине Благосклонной Душой.

Время медленно шло.

Соран слегка нахмурился, когда рассчитывал время. Если бы священник ничего не сказал, он бы немедленно покинул порт. Так как это был не единственный Морской храм. Священник Naga Siren больше не мог подавить его силой храма, так как Соран все еще мог вырасти в силе после того, как прыгнул от священника. Однако он также ясно осознал огромные ресурсы, которыми обладал священник сирены Нага, и намеревался заставить другую сторону уступить. По крайней мере, он получил бы для себя равный статус.

Если бы священник сирены Нага все еще не мог предоставить ему свой заслуженный статус, то с ней больше не было бы необходимости сотрудничать!

Толпа внезапно двинулась.

Тогда он увидел темную толпу, рассеянную по четырем сторонам, появились стражи морского храма, а посередине появилась фигура священника сирены Нага.

Это был первый раз, когда она встретила Сорана в таком виде!

Священник Нага, одетый в синий халат и держащий в руках скипетр, изображающий морскую богиню. Она проигнорировала остальных, кто был рядом с ней, когда она переехала в порт.

"Ваше Превосходительство!"

Священник слегка склонил ей голову, а потом встал. Она посмотрела прямо на Сорана и впервые назвала его "Ваше Превосходительство".

Это было ее проявление уважения.

Толпа ликовала после того, как увидела это; это было что-то очень важное.

Это был компромисс.

Что также означало компенсацию!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**235 Глава 48 Компенсация**

Десять минут назад.

Перед морским храмом священник Naga Siren стоял перед статуей богини с мрачным лицом. В руке она держала скипетр, изображающий морскую богиню. На ней был синий халат со странными узорами, вышитыми на нем, и таинственная эмблема в виде водоворота. Перед ней стоял знакомый по виду охранник Нага Сирена, Соран также видел его пару раз. Священник посмотрел на охранника с гневом и спросил: "О Ашроде до сих пор нет новостей?".

Охранник поклонился и сказал: "Да".

"Танг!"

Священник сирены Нага настолько разозлился, что она схватила столовое серебро и бросила его на землю. Потом она гневно заревела: "Как он посмел! Как он посмел меня игнорировать? Как ты смеешь игнорировать силу морской богини! "

Охранник молчал. Через некоторое время, сказал он: "Морская богиня становится менее восприимчивой к нашей молитве". Многие молодые священники потеряли свои божественные способности. Среди народа Нага Сирена ходили слухи, что морская богиня ослабевает, из-за чего у некоторых из них появились другие идеи. "

"Ашрод, наверное, не ответит тебе!..."... Теперь он приобрел богатство Острова Дьявола!..."

"Болотный король накопил много богатства... Говорят, что Эшрод сейчас вербует людей... Он даже потянулся к восточному побережью, чтобы привлечь очень опасных восточных пиратов, которые верят в языческих богов."

Священник молчал.

Некоторое время стоя на месте, она повернулась и направилась к храму.

Охранник казался удивленным. Он поднял руку, чтобы остановить ее, но засомневался, опустил голову и спросил: "Ты действительно собираешься сам встретить Горлореза? В конце концов, он всего лишь человек, аутсайдер! "

Священник остановился, повернулся и посмотрел на стражу без выражения лица. "Что ты хочешь, чтобы я сделал?" спросила она.

"Если я сам не пойду на встречу с ним, я потеряю даже своего последнего союзника". Мы потеряли много Акул в процессе борьбы с Болотным Королем. Королевская семья Naga Siren начала препятствовать моему влиянию в группе, а морская богиня пока не ответила на мою молитву. Даже ты, которого я считал заслуживающим доверия, все равно подвел меня в конце концов. "

"Вместо этого, это незнакомец, который удивлял меня снова и снова!"

"Если бы он не убил Короля Болот в этот раз, я оказался бы в более сложной ситуации. Ты бесполезен, только наблюдая, как Ашрод забирает богатство Острова Дьявола."

На лице охранника был след стыда. Низким голосом он сказал: "Я некомпетентен. Но в конце концов, он один из трех пиратских королей на южном побережье. Собственными силами я не мог изменить ситуацию в то время. "

Священник ничего не сказал.

Она только выпустила саркастическую улыбку и холодно посмотрела на него.

Охранник на мгновение засомневался, но сказал: "Ваша честь. Если вы выходите на встречу с ним лично, это означает, что морской храм официально признает его личность. Его положение станет таким же, как и ваше. Если ты добавишь это к тому, что он убил Болотного короля, то он станет новым пиратским королем! "

"Это еще больше усложнит его управление!.... В будущем он также изменит ситуацию на южном побережье!..."

Священник взглянул на него и медленно сказал: "Не изменится ли ситуация на южном побережье кардинально, если я не поеду на встречу с ним лично? У вас у всех есть свои интересы, даже у вас. Может быть, в прошлом я и был узколобым, но теперь я четко вижу, что он имеет большую инвестиционную ценность и потенциал, чем кто-либо из вас! "

"Он даже может убить Короля Болот в таких условиях".

"Наверное, это было неправильным шагом для меня, хотеть контролировать его с самого начала; таким типом человека нельзя управлять, так как он могущественен."

"В любом случае. Будут ли у него проблемы с тем, чтобы стать пиратским королем, если я не пойду к нему сейчас?"

"Всего за три дня он собрал почти тысячу пиратов, и все больше и больше пиратов со всего южного побережья хочет присоединиться к нему, потому что он убил болотного короля, и доказал свою силу. Как вы думаете, зачем он взял с собой тело и голову Болотного короля?"

"Он хочет заставить признать свою силу. Он хочет, чтобы я признал его статус."

"Если я не преклонюсь перед ним сейчас, он может стать моим врагом. Всё из-за моей ошибки. Я верила в Эшрода и тебя. Я больше не совершу эту ошибку. Возвращайся в глубины. Раз уж ты колеблешься отдать всё морской богине, то возвращайся к роялам Нага Сирены. "

Священник повернулся и холодным голосом сказал: "В следующий раз я не буду таким милосердным". Я разочарован в тебе".

"Мой брат."

"Ты должен сделать свой собственный выбор. Не заставляй меня убивать тебя!..."

Когда священник Нага сказал это, ее глаза были холодными и как будто она смотрела на потенциального врага. Ее фигура покинула храм. Когда она подняла скипетр в руке, храмовые стражи, охраняющие храм, собрались вместе. Они были одеты в тяжелую броню и держали трезубец. Это было не только их оружие, но и символ.

Толпа раскололась, как вода.

Более 30 охранников храма открыли дорогу перед священником, когда она торжественно продвигалась к причалу. Люди, которые видели ее по дороге, верили ли они в морскую богиню, или же слегка не склонялись, чтобы выразить свой трепет. Она представляла собой самую древнюю силу в порту Тайлона. Морской храм был важнее, чем любая другая фракция в порту Тайлона. Священник Нага Сирена редко появлялся на улице из-за своей расы, поэтому люди обращали на него внимание.

Священник смотрел на военный корабль перед ней с серьезным выражением лица. Она увидела ведущий военный корабль Болотного короля, сшитый труп, семь или восемь больших военных кораблей и большое количество ножниц. Такая сила была почти способна угрожать безопасности порта Тайлон. В конце концов, количество охранников в любом городе в эту эпоху было бы не слишком большим. Потребовалось бы слишком много ресурсов, чтобы обучать профессиональных солдат. Фермеры и люди, которые тренировались в свободное время и обладали определенными боевыми навыками, могли рассматриваться в этом мире только как ополченцы.

Даже во всем княжестве южных морей было всего двадцать тысяч профессиональных солдат.

Однако если бы в их состав входили все ополченцы, то их число возросло бы примерно до двух или более миллионов человек.

В Порт-Тайлоне было только восемьсот должным образом обученных мужчин.

На южном побережье, как и на западном, во многих городах насчитывалось всего 35000 регулярных войск. Соран постепенно накапливал такие силы под своим началом и представлял собой появление новых сил.

"Ваше Превосходительство!"

Священник слегка склонил ей голову. Она слышала аплодисменты вокруг нее, что означало, что они понимали, что она даст человеку перед ней высокую репутацию. Если возможно, священник не поклонится Сорану, но если она не поклонится сейчас, она потеряет сильного союзника. Она должна была пойти на компромисс. Даже встреча с Сораном лично не может удовлетворить человека перед ней.

Это было потому, что священник видел что-то в этом человеке!

Это были амбиции.

У сердца Сорана были большие амбиции.

Это открытие заставило священника чувствовать себя немного горько, потому что она чувствовала, что упустила важную возможность. Если бы она не нажала так сильно сначала, чтобы показать свою искренность в большей степени, и инвестировать больше ресурсов в человека перед ней, может быть, все получилось бы по-другому.

Тем не менее, было уже слишком поздно!

Если бы она дала ему больше поддержки, то она бы получила свою награду.

Но сейчас ситуация изменилась.

Теперь мужчина перед ней мог насильственно требовать от нее вещей. Он думал, что заслуживает всего. То есть, даже если бы она заплатила, это только восстановило бы взаимное доверие и дружбу.

Соран стоял на военном корабле дракона.

Он смотрел на священника Нага Сирены, который кланялся себе, и на людей, которые говорили об этом. В это время Соран выглядел немного лучше. По крайней мере, священник не был глуп и знал, что в это время она должна заплатить определенную цену, чтобы восстановить взаимное доверие и сотрудничество.

Однако!

Этого было недостаточно.

Как Соран мог забыть о прежних делах, потому что священник вышел на встречу с ним лично? Должно быть ясно, что пиратский царь "Ашрод" ограбил его заслуженное имущество и разграбил все богатства на Острове Демонов. Выход священника на встречу с ним означал только то, что она была готова к переговорам. Если она хотела, чтобы Соран забыл о том, что было сделано с ним, она должна была принести реальную пользу.

Он не был тем, кто заботился о политике.

Выражение Сорана было холодным.

Может быть, это потому, что он пережил много в этот период времени, и улучшил свои актерские навыки, особенно после того, как столкнулся с таким количеством трудных соперников.

Увидев холодное выражение лица Сорана, священник не мог не испугаться.

Она поняла, что на этот раз ей пришлось заплатить высокую цену, чтобы восстановить доверие обеих сторон. Ситуация сейчас была немного сложной для священника, так как она уже вышла на встречу с Сораном. Неважно, к какому соглашению пришли эти двое, Соран получил бы заслуженное признание: статус пиратского короля.

Подумав, священник сжимал ей зубы и что-то передал Сорану.

"Болотный король умер!"

Несмотря на то, что это причиняло боль ее сердцу, священник не выразил этого. Священники обладали довольно хорошими актерскими способностями, иначе они не смогли бы возглавить храм. Она посмотрела на Сорана, затем посмотрела на пиратов поблизости и свято сказала: "Ты убила врага морской богини! Морская богиня будет рада наградить тебя! "

"Пожалуйста, примите это".

"Это олицетворяет нашу дружбу и наш союз по уничтожению наших врагов!..."

В одно мгновение.

Холодное выражение Сорана изменилось, как весенний ветер, тающий снег; это было потому, что священник дал ему непреодолимую компенсацию. Даже когда она объявила о намерении заключить союз, он, не колеблясь, кивнул головой. Священник дал ему контроль над кораблем-призраком - "Голосом умирающего", что было непреодолимым искушением для Сорана; ещё более непреодолимым, чем наследница графа с красотой и богатством.

Голос Мертвеца!

Легендарный корабль-призрак.

Использовав его несколько раз в ключевых битвах, Соран понял его потенциал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**236 Глава 49 Использование легендарного рейтинга**

Острова Гневной Шкалы.

Это был большой остров, соединяющий южное и восточное моря. Из-за того, что пустынный путь был прерван мощной силой, многие торговцы начали обращаться к морскому транспорту. Это была территория Ашрода, одного из трех пиратских королей. Несмотря на то, что его силы были сильны, его внимание не было сосредоточено на торговле между южным побережьем и внешними островами. Вместо этого он занимался перекрестной торговлей между восточным и западным миром. Хотя рабство, черный рынок и контрабанда были прибыльной торговлей, для этого пиратского короля более ценной была торговля пряностями, шелком и чаем.

В этом мире вес пряностей достигал веса золота.

Плита континентального шельфа, которая была разделена пустынной зоной с востока на запад, имела удивительный спрос на эти предметы роскоши. Из-за огромного разрыва между социальными классами, дворяне часто обладали огромным богатством. Дворяне накапливали огромное богатство за счет налогов, поместий, торговли, шахт и так далее. С точки зрения жизненных потребностей, эти дворяне вкладывали много денег в эти дорогие роскошные вещи, потому что стремились к удовольствию.

Среди них были и волшебники, которым нужны были специи. Они использовали эти специальные благовония, чтобы помочь им медитировать и улучшить концентрацию, что, в свою очередь, помогло бы им понять более трудные и сложные заклинания.

Соран был только наполовину испеченным волшебником. Глория, профессиональный волшебник, всегда имела благовония на своей персоне.

Так Ашрод накапливал свое богатство.

В то время на военном корабле стоял Ашрод, который обладал некоторыми чертами Нага Сирены, но человеческим лицом. Он посмотрел на человека в маске перед собой и спросил: "Какие новости из порта Тайлон"?

Человек в маске слегка склонил голову и ответил: "Горлорез стал знаменитым, и все пираты возле залива Кораблекрушений присоединились к нему". Потому что он убил Болотного короля, его репутация, казалось, достигла западного побережья. Некоторое время назад он привел большое количество пиратов в порт Тайлон и, наконец, заставил священника там выйти, чтобы встретиться с ним лично. Теперь его репутация в порту Тайлон невероятна! "

"Боюсь, он скоро заменит Болотного короля новым пиратским королем."

Услышав это, Ашрод начал волноваться. Он смотрел на море, когда думал об этом.

Человек в маске колебался, а потом прошептал: "Лорд Ашрод! Убьем его сейчас? Иначе, если он станет все сильнее и сильнее, он принесет нам неприятности. "

Ашрод покачал головой и ответил: "Еще не время".

"Так как он мог убить Болотного Короля лоб в лоб, он, вероятно, не слаб. Кроме того, у него есть защита морской богини. Напасть на него лоб в лоб означало бы спровоцировать богиню моря. Сирены Нага все еще не полностью поддерживают меня, так что у меня еще нет сильной поддержки. Мы можем только подождать и посмотреть, что будет с королевской сиреной Нага. Если им это удастся, убить Горлорезавра будет легко! "

Человек в маске нежно кивнул, а затем предложил: "Как насчет того, чтобы послать кого-нибудь убить его? Если мы оставим его в покое, он может нарушить наш план".

Убить?

Ашрод улыбнулся и медленно сказал: "Он рог, близкий к легендарному". Не так уж много людей могут убить его на всем южном побережье. Вероятно, у него есть скрытые способности, иначе он не мог бы убить Болотного Короля. "

Человек в маске оглянулся вокруг, затем наклонился близко и пробормотал: "Я слышал, что на материке существует таинственная организация, которая называется "Все одно". Есть много мастеров-убийц в этой группе. Пока мы можем позволить себе цену, мы можем нанять их. "

Ашрод замолчал после того, как услышал это.

Он был немного недоволен, потому что цена найма легендарного убийцы была не маленькой. Тем не менее, он кивнул после того, как подумал на минуту: "отправить кого-нибудь связаться с ними, если вы можете пригласить легендарного убийцу, что было бы лучше, но не забудьте не раскрывать нашу личность". Существует много богатства, привезенные с острова Дьявола, которых должно быть достаточно, чтобы прокормить этих жадных парней. "

Человек в маске кивнул и сказал: "Да, ваша честь, я займусь этим".

Ашрод улыбнулся и выпустил жестокое выражение: "Если мы сможем убить его, у нас будет на одну проблему меньше".

"Будь проклят этот священник!"

"Если бы не она, у меня не было бы этой проблемы."

Порт Тайлон.

Соран и священник Нага Сирена шли бок о бок к Морскому храму.

Окружающие его люди не могли не показать немного трепета и страха в своих глазах. Все могли сказать, что он заставил священника склонить ей голову - толпа поняла, насколько могущественен этот человек!

Сорану нужна была репутация.

С большой репутацией, ему было бы легче открыть свои торговые пути на дальние острова.

"Падение пиратского короля" [легендарная битва]: Декабрь 1675 года, новолуние. Твой стремительный подъем привлек внимание Болотного короля. Он намеревался убить тебя первым и пожертвовать твою кровь древнему повелителю демонов Бездны [Дагон]. Но люди не ожидали, что в отсутствие подкрепления, вы привели пиратов и Акул Болотных, чтобы убить Болотного Короля. Вы завоевали большую репутацию в этой битве; даже близлежащие районы начали распространять ваши истории. [Рейтинг легенд + 5]"

Это был "Легендарный рейтинг", который он получил за убийство Болотного Короля.

Однако, это было не так. После того, как Соран заставил священника Нага Сирены уступить, всплыло ещё одно уведомление, связанное с "Легендарным рейтингом".

"Компромисс морского священника" [фольклор]: Декабрь 1675 года, новолуние. Вы взяли власть победы и собрали свою пиратскую армию в порт Тайлон, заставив главного священника Морского храма пойти на компромисс. Тело и военный корабль Болотного короля потрясли людей на этом острове, и Ваша репутация начала укореняться в этом хаотичном районе. Более того, священник Naga Siren приветствовал Вас лично, что значительно улучшило Вашу репутацию. Вы будете иметь больше влияния в близлежащих районах. [Рейтинг Легенды + 2] "

Конечно, решение Сорана было верным. Битвы были не единственным способом получить "Легенд Рейтинг".

Заставив священника пойти на компромисс, он получил два очка "Легендного Рейтинга", почти равные сумме, полученной в легендарном сражении.

Легендарному Рейтингу Сорана теперь был 21!

Не умаляй 21 очко, которое у него было. Он смог набрать столько пиратов за такое короткое время, потому что у него был высокий "Легенд Рейтинг". Теперь его репутация распространилась по всему южному побережью. Даже другие города на побережье знали о его подъёме, поэтому было много пиратов, отдающих ему дань уважения. Как высококлассная профессия, это было не достаточно, чтобы просто иметь силы.

Храм моря.

Соран и священник Нага Сирена вошли, пока остальные ждали снаружи.

Как только они вошли, Соран посмотрел на священника, а затем глубоким голосом сказал: "Кто поддерживает Ашрода? Я не верю, что пиратский царь осмелится ослушаться приказа Морского храма! За ним не может быть сторонников! "

Она ответила: "Он - пиратский король, которого поддерживает королевская семья Naga Siren". Поскольку за ним стоит поддержка королевской семьи, я не мог ему приказать".

Королевская семья Naga Siren?

Соран слегка нахмурился и подозрительно сказал: "Как такое может быть? Просто поддержка королевской семьи Naga Siren? Как он посмел ослушаться приказа Морского храма? Неужели он не боится гнева морской богини? "

"Если только они не планируют..."

Соран, кажется, что-то придумал. В его голове появилось нечеткое воспоминание, которое расстроило его.

Эти негодяи!

Думали ли они, что смогут выпустить это чудовище, потому что морская богиня постепенно не отвечала на их молитвы?

Это были только ранние стадии кризиса Аватара.

Поскольку сила морской богини ослабла, она отпустила некоторых из более слабых верующих и отвечала только на более важные молитвы.

Думали ли они, что это возможность свергнуть морскую богиню?

На лице священника произошла вспышка удивления. Она не думала, что Соран узнает что-то настолько тайное, потому что это было табу и редко упоминалось в морском храме. Она посмотрела на Сорана и глубоким голосом сказала: "Мы должны найти способ убить его! Мы с тобой можем убить этого дурака вместе! "

Соран нежно покачал головой и ответил: "Еще не время".

"Он после всех пиратских королей. Если у него есть поддержка королевской семьи, у нас нет шансов на победу."

"Если только ты не сможешь использовать божественную силу морской богини!"

Священник молчал.

Морская богиня погрузилась в глубокий сон. Если бы она смогла мобилизовать божественную силу морской богини, то помощь Сорана не понадобилась бы; Ашрод тоже не ослушался бы ее.

Начался Аватарский кризис!

В следующем году или около того на молитвы богов реагировало бы все меньше и меньше. Многие священники постепенно потеряли бы некоторые из своих божественных способностей, в то время как многие священники низкого уровня полностью потеряли бы свои способности.

Все это продолжалось бы до тех пор, пока боги не перешли бы на материальный уровень как Святые; тогда они отвечали бы на большее количество молитв.

Во всех отношениях.

Это действительно было бы хорошей возможностью!

В то же время.

Где-то на внешних островах - группа дремоты проводила важную дискуссию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**237 Глава 50 Дроу-собрание**

Внешние острова.

Это была первобытная и дикая местность. Она разделена рекой на восток и запад. На востоке находилась территория амазонок, а на западе - территория первобытных племен. Борьба между ними продолжалась долгие годы. Поскольку Штормовой Господь не очень хорошо управлял храмами, храмы не тратили слишком много сил, чтобы успокоить аборигенов. Коренной народ сохранил первобытную тотемную веру, благодаря которой рождались могущественные духи и полубоги. Без власти богов было трудно их уничтожить.

Это было опасное место.

Даже когда амазонки путешествовали по тропическим лесам, они были бы очень осторожны.

Здесь было много могущественных монстров, странные растения, опасная среда, свирепые аборигены и всевозможные неожиданные, но опасные вещи.

Недавно вокруг северо-западных островов появилось несколько иностранцев.

Их было не так много, но они были очень могущественны. За короткое время они заняли часть острова, площадь которой составляла 120 квадратных километров. Эти темнокожие чужаки были похожи на эльфов, но они были более свирепые, чем они, и лучше воевали. Все близлежащие местные жители временно отступили из-за них. Тем не менее, время от времени случались спорадические драки, потому что аборигены были очень отвратительны к чужакам.

Следует упомянуть о географии внешних островов.

В связи с большими изменениями, произошедшими в определенную эпоху, внешние острова разбились и сместились, так что они были рассеяны на сотни больших и малых островов. Самым большим из них были джунгли Амазонки, почти в три раза больше Японии. Затем были и другие разбросанные острова - более крупные составляли сотни тысяч квадратных километров, а более мелкие - всего около десяти квадратных километров. Эти острова были относительно рассеяны и плотно заселены. Они были соединены мелководными участками моря и внутренними реками, так что острова казались единым целым.

Раньше это был целый остров.

Но в арктический период произошла катастрофа, которая привела к его нынешней форме.

Здесь местные жители атаковали дремучих. Они еще не приспособились к первобытной и дикой среде обитания здесь. В их глазах внешние острова были более опасны, чем Подчеркнутый. Долгое время они жили в плохих условиях. Но в последнее время их условия были лучше, потому что посланники, отправленные сюда, привезли партию важных материалов, чтобы удовлетворить их потребности на время. К сожалению, эти материалы могли поддерживать их максимум три месяца. По истечении трех месяцев они возвращались в тяжелые условия.

Темный Лезвией-Андри был не в хорошем настроении.

Он сидел на стене лагеря и оглядывался вокруг, играя темно-синим клинком. Он был в плохом настроении с тех пор, как получил помощь "Горлореза" и привез партию важных материалов. Естественно, это было не из-за помощи и просьбы Сорана. Как утонувший, он знал, что все поступки должны быть возвращены. Вместо этого он был недоволен возражениями первосвященника. Старуха отказалась от столь важной возможности помочь расе из неприятностей только из-за слов "человеку нельзя доверять" и "поверхностные существа не заботятся о нас".

Красавчик с луком утонул издалека.

Темный клинок приказал открыть ворота, затем нахмурился и спросил: "Лазерек, как дела? Местные жители сделали какие-нибудь новые ходы?"

Эта толпа была жуликом.

Утоны были очень хорошими мошенниками, и только они могли без особых усилий пройти через тропический лес.

Молодые утопающие слегка подпрыгнули на стену и сказали: "Движение аборигенов - это хорошо". Они наблюдают только за соседней территорией. До тех пор, пока мы не войдем на их территорию, не должно быть никаких насильственных конфликтов. Однако, я обнаружил, что поблизости, кажется, больше людоедов. Я подозреваю, что под островом должно быть сильное энергетическое поле. Хотя оно не влияет на живых, оно постепенно мутирует растения. "

Темный Лезвие кивнуло головой, затем нахмурилось и спросило: "А как же те муравьи?"

Как будто он что-то придумал, лицо молодого утопающего изменилось и сказал низким голосом: "Они переехали на другую сторону острова, но я не знаю, когда они вернутся". У нас не хватает ни материалов, ни огненного клея, чтобы справиться с ними. В следующий раз, когда они придут, мы сможем выбраться только к морю".

Темное лезвие вздохнуло и ударило по деревянной стене: "Эти чертовы муравьи!..."

Это были ужасные существа.

За свою жизнь он никогда не думал, что муравьи будут такими опасными существами. Когда их число достигло невероятного числа, эти существа, которые выглядят незаметно, могли принести смерть или даже убить гигантского дракона!

Они были армейскими муравьями и были на вершине пищевой цепочки!

Когда они впервые столкнулись с этими ужасными муравьями, 37 из их группы были убиты; в том числе пять высококлассных профессий, талантливый колдун и боец, который собирался войти в царство легенды. Когда муравьи были повсюду, боец, который был близок к легенде, мог выжить только три минуты. Если бы они не эвакуировались достаточно быстро и с помощью заклинателя, вся группа была бы съедена этими муравьями.

Армейские муравьи.

Кошмар тропического леса. Большинство из них двигалось по земле, но десятая часть из них имела крылья и могла летать.

Этих муравьев было слишком много, чтобы считать. Они охотились на любое существо во время своего переселения. У них были чрезвычайно острые ротовые части, которые могли даже понемногу откусывать драконьи чешуйки. Эти ужасные муравьи были главными хищниками на всем острове. Упавшие даже видели кетцалькоатля, который всего за пять минут сожрал в чистоте и не смог улететь.

Если бы не их ритмичность, они бы не выжили на острове!

Темное лезвие вздохнуло и сказало: "С тех пор как мы вернулись, мы потеряли 8. Если так будет продолжаться, наша этническая группа будет становиться все меньше и меньше. Мы даже можем полностью исчезнуть с поверхности".

"Проклятье!"

"Почему мы не можем принять помощь этого человека? Даже если это значит заплатить цену, это лучше, чем видеть, как наши люди умирают один за другим."

Соня вокруг него ничего не сказали.

Первосвященник руководил группой с момента падения Темной Девы. Несмотря на то, что она была очень упрямой и традиционной, она правила группой долгое время и прошла через многие кризисы. Ее величество глубоко укоренилось в сердцах народа. Мало кто осмеливался усомниться в ее решении; если бы не тот факт, что группа сталкивалась со все большими трудностями, "Темный клинок" не усомнился бы в ее решении.

"Темное лезвие".

Появилась женщина, утонувшая, она посмотрела на утонувших вокруг стены и сказала: "Первосвященник просил тебя". Она хочет обсудить что-то важное".

Мужчины, утонувшие, были в основном бойцами, мошенниками или рейнджерами; в то время как ролики были в основном женскими.

Они все еще сохраняли традицию женского превосходства!

Темное лезвие не колебалось. Он тут же спрыгнул и пошел к деревянной конструкции посередине.

Многие собрались в комнате; большинство из них были женскими, в то время как некоторые из них были мужскими, как Темное Лезвие. В передней части стола стояла старая женщина-священник, утонувшая, которая прожила долгое время. Это был первосвященник в группе утонувших. Хотя Темная Дева упала, священник все еще мог накладывать божественные заклинания. Несмотря на то, что эта способность была сильно ослаблена, она все еще была самым сильным заклинанием в группе.

"Танг, Танг, Танг!"

Первосвященник постучал по земле тростью, чтобы сказать остальным утопающим, чтобы они молчали. В течение этого периода времени, было много споров между группой, в основном сосредоточены на том, чтобы сотрудничать с человеком, который помог им, является ли человек враждебным или заслуживающим доверия. Даже если они верили в Темную Деву, они не могли полностью изменить свою природу.

Кашель, кашель!

Старый первосвященник кашлянул и сказал хриплым голосом: "Я только что получил сообщение от Ко Тао". Может, нам стоит передумать что-нибудь".

Первосвященник обладал многими таинственными божественными способностями; прибыв на остров, она установила связь с местным Ко Тао, несмотря на слабость их отношений.

Первосвященник взглянул на других и сказал: "Я только что узнал, что человек, предложивший нам помощь, убил одного из трёх пиратских королей на южном побережье [Болотного короля]!....".

"Его силы не должны быть принижены; даже морские существа вокруг этого места слышали о Его имени!"

"Я думаю, мы должны пересмотреть ситуацию."

То, что она сказала, шокировало всех. Группа слышала о трех пиратских королях южного побережья.

На лице Темного клинка было странное выражение, он не был ни счастлив, ни грустен. Он чувствовал, что все, что произошло, было немного иронично. Сначала он старался изо всех сил, чтобы убедить других сотрудничать с резаком для горла, но в конце концов, предложение было отвергнуто первосвященником. Теперь, услышав о смерти болотного короля, одного из пиратских королей, первосвященник даже предложил пересмотреть.

Как иронично.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**238 Глава 51 Настройка за рубежом**

Порт Тайлон.

В довольно отдалённом пабе Соран сидел в углу и ждал. Снаружи были пираты, выступавшие в роли охранников. Рядом с баром было от трех до пяти хорошо одетых стюардесс. Время от времени они пытались привлечь внимание Сорана. Когда силы хватало, наряду со славой, богатство начинали накапливаться естественным путём, а подчинённые под ним тоже увеличивались. Соран не был таким человеком, который любил заказывать людей вокруг, но его нынешняя идентичность делала подчинённых необходимыми.

Владельцем этого паба был "Осётр", пухлый мужчина средних лет.

Он выглядел как бизнесмен, и, несомненно, он был бизнесменом. Но за этим он был лишь лидером небольшой группы пиратов. Он заранее отправился в Саурон, чтобы сначала попросить убежища, и теперь этот паб был территорией Сорана. Он не грабил и не отнимал у своих людей никаких активов, потому что это было бы выкапывание его собственной могилы. Тем не менее, он требовал, чтобы все подчинялись его переводу. Небольшое богатство в Порт Тайлоне было ничтожным. До тех пор, пока он мог добраться до Заморских островов и занять гору золотых и серебряных приисков, его богатство невероятно возрастало.

В этом мире были правила.

Многие места не требовали своих настоящих имен и любили использовать псевдонимы.

Точно так же, как в "Горлорезке" Сорана. Немногие знали, что его настоящее имя Соран. Большинство из них просто называли его "Его Превосходительство, Горнорез".

Были времена, когда настоящие имена были даже табу.

Соран не интересовался официантками с тяжелым гримом. Он сидел в углу и курил довольно дорогой табак из района Халфлинга.

Возможно, в последнее время было слишком много убийств. Соран чувствовал, что давление на себя было гораздо сильнее, чем в прошлом. Даже когда он привык к кровавым бойням, он все равно чувствовал себя немного уставшим. Ему нужно было расслабиться и немного притупить сознание. В конце концов, людям было очень тяжело быть слишком напряженными. Даже у самых сильных мужчин были моменты, когда они чувствовали усталость.

Соран не был пьяницей - он мог курить только табак.

Никто поблизости не осмеливался его побеспокоить. Головорезы снаружи отгоняли тех, кто хотел войти в паб. Под командованием Сорана были тысячи пиратов, но их было всего около 300, которые полностью выполняли его приказы. В конце концов, были те мелкие пираты, которые пришли к нему. Он не мог просто полностью их разбить или сформировать, что легко вызвало бы эффект отскока. Соран просто принял верность этих маленьких пиратов. Проще говоря, Соран был просто якорем для всего Южного Побережья, и было много других небольших лидеров, которые решили пообещать ему.

Он приказал этим маленьким лидерам контролировать своих приспешников. Было слишком трудно контролировать их слишком строго. В конце концов, сами пираты были немного уникальны.

Другие пиратские короли были также.

Они могли влиять на многих людей, но только их надежные помощники были готовы умереть за них.

Время шло.

Соран, казалось, ждал кого-то. Он был довольно терпелив и не проявлял никаких признаков тревоги вообще.

Примерно через полчаса пришел молодой человек, очевидно, половина эльфов. Он был первым помощником, продвинутым Сораном, и теперь только он командовал пиратским кораблем. Позади него был парень в тридцать лет, который выглядел немного воровским, но его взгляд был очень остроумным. Пальцы этого парня время от времени двигались, а его запястья и пальцы были очень подвижны. С одного взгляда Соран мог сказать, что он был бродягой, и в этом он специализировался.

Такие люди были умнее!

"Ваше превосходительство".

Первый помощник слегка поклонился и сказал: "Это он".

Соран кивнул и посмотрел на вора перед ним. Другой слегка испугался его взгляда. Он быстро склонил голову и сказал: "Это он": "Ваше превосходительство Горлорез". Как я могу быть вам полезен!.... "

Соран сузил глаза, и появилось ощущение умысла убийства, наряду с формой уникального давления.

Это был эффект "Страхового взгляда".

Жалко выглядящий вор казался немного напуганным. На лбу образовался холодный пот, но он укрепился и все еще стоял перед ним. Этот парень все еще считался немного храбрым.

Соран слегка кивнул и глубоким голосом сказал: "Как тебя зовут?"

Хитроумно выглядящий мужчина с тревогой опустил голову и сказал: "Я Хронос, и они все любят называть меня Худышкой Обезьяной."

Соран слегка нахмурился и сказал: "С сегодняшнего дня."

"Вы отвечаете за сбор полезной информации на всех континентах, и я особенно мобилизую для вас людей и ресурсы". Неважно, будет ли это полезная или бесполезная новость, пока на материке ходят серьезные слухи, вы будете присылать их все мне". Люди будут в основном распределены в Заливе Кораблекрушений, Городе Богатства и Порт Тайлоне. Это основные области, соединяющие материк и острова Персидского залива. Отсюда на север и на юг будет поступать много информации. "

"Ваша задача - распространять людей, а затем регулярно доставлять важные сообщения".

"Не должно быть никаких проблем, верно?"

Жалкий парень перед ним не мог не показать сюрприз на лице. Он выглядел взволнованным и роптал: "Я... я не буду разочаровывать ожидания вашего превосходительства! "

Даже если бы он был идиотом, он бы понял. Перед ним вынашивал Его Превосходительство Горнорез.

Возможно, это не очень важная должность, но только по приказу Его Превосходительства он смог бы управлять довольно большим количеством людей в будущем. От Затонувшего Корабля до Города Богатства и до Порта Тайлона. Его Превосходительство намеревался позволить ему создать простую разведывательную сеть. Что касается того, почему его превосходительство заинтересовалось этими слухами, вместо того, чтобы собирать информацию об этих жирных овцах в море.

В это время, кого бы это так волновало?

Жалкий человек знал об этом очень ясно. Дело в том, что он был бы близким доверенным лицом Его Превосходительства Горлореза, если бы на этот раз он выполнял свою работу должным образом. Было известно, что пираты, которые сейчас лелеют, были в основном те, кто следовал за ним в битве до этого. Особенно выжившие, которые участвовали в битве при Болотном короле. Теперь почти все они были, по крайней мере, на уровне мелкого лидера. С точки зрения награды, его превосходительство был очень щедр. Многие из мелких лидеров уже имеют контроль над одним или двумя кораблями.

Соран сказал несколько слов первому помощнику рядом с ним, и заставил его вести Худую Обезьяну в отпуск.

Некоторые вещи были просто загадочны.

Перед битвой болотного короля, Соран был мало, чтобы не заслуживающих доверия людей и даже не говоря уже о каких-либо верных. Но после битвы при Болотном короле, он смог мобилизовать гораздо больше людей, особенно тех, кто выжил. Эти ребята подумали бы, что они помогли Сорану победить Болотного Короля. Они были надежными руками с установленным кредитом. Следовательно, их степень лояльности повысилась бы автоматически.

Многие из их мыслей изменились таким образом.

Сначала они боялись Сорана и думали, что его превосходительство было ужасным существованием, не говоря уже об их степени лояльности.

В основном их контролировал страх.

Но после битвы при болотном короле, их мысли изменились. Увы, у меня тоже был некоторый вклад. Я рисковал жизнью ради Его Превосходительства. Даже если бы его превосходительство был жесток, он не был бы достаточно жесток, чтобы наказать тех, кто поставил свою жизнь на карту ради него. Неужели? Я сражался за него. Я уверен, что в будущем у меня будет шанс получить повышение, верно? Его Превосходительство казался очень логичным. Так как я рисковал своей жизнью ради Его Превосходительства, я определенно более доверчив, чем те парни, верно?

Все было так просто.

Те, кто пережил битву болотного короля, автоматически изменили свой менталитет и стали доверенными помощниками Сорана.

Тогда степень верности естественным образом взлетела бы сама по себе!

Почему это случилось? Может быть, это была сила человеческой природы и сила силы! Как будто вы сделали что-то для лидера, и это очень важно. Вы бы подумали, что у вас есть бонусные кредиты в глазах лидера, и вы начнете думать, что ваш статус был важнее, чем раньше. Их сердца были менее напуганы, более уважительные, и их мысли начали меняться. Тогда они подумают, что это естественно, что их повысят. Эти ребята вскоре передумали и стали доверенными лицами Сорана.

Многое было настолько интересным. Иногда лучше было дать подчинённым больше возможностей рисковать своей жизнью!

Рискнув своей жизнью, они автоматически чувствуют, что они стали более узнаваемыми.

Например, первый помощник, который с самого начала был продвинут Сораном, был потрясен в лучшем случае. Но после битвы с Болотным королем, его преданность была самой твердой среди остальных, и в его глазах был даже небольшой фанатизм и форма поклонения. Он считал, что внес свой вклад в поражение Болотного короля, и что он должен быть высшим подчиненным Сорана, даже выше, чем Адель-Исабелла, рыжеволосый пират, который первым последовал за Сораном.

Я помог его превосходительству победить Болотного короля. Я доказал свою преданность Его Превосходительству, поэтому я должен быть выше этой женщины. Даже если она временно была ниже ее, просто дайте мне шанс показать мою силу и доказать мою преданность. Рано или поздно я заменю эту женщину самым доверенным доверенным лицом Его Превосходительства.

Такой менталитет был очень распространён среди подчинённых Сорана.

Потому что появление нового Короля Пиратов означало, что будет много вакансий. Король Пиратов не был командиром армии из одного человека. Большинство из них контролировало большую часть торговли на территориях среди морей, среди которых должности для продвижения по службе могли составлять не менее 100 человек. Теперь, многие из них были готовы показать свою ценность. Наиболее очевидным из них были пираты, которые выжили. У них была сила. Все они думали, что у них есть квалификация и способности, чтобы бороться за лидерство, и все искали возможности для дальнейшего проявления своих способностей.

Вскоре был полдень.

Соран убрал свою трубку и стучал пальцами по столу, как будто он все еще ждал, когда кто-то придет.

Рядом с ним хозяйка аккуратно принесла ему тарелку изысканной еды. Когда она клала еду, она намеренно показала свое справедливое и глубокое расщепление на груди перед Сораном. Тем не менее, Соран посмотрел на нее только слегка, а затем ущипнул кусочек хлеба и съел его. Власть была лучшим партнером для мужчин. С силой женщины не обязательно стекались, как мотыльки, летящие в пламя. Но с властью многие женщины всегда пытались соблазнить его. И не потому, что у Сорана не было никакого желания. А в том, что он думал, что сейчас неподходящее время. Особенно, чтобы не расслабляться и не наслаждаться сейчас.

Примерно через час.

Пришла рыжеволосая пиратка в обтягивающей коже.

Она быстро подошла к Сорану и слегка поклонилась, показав пару полных и светлых грудок, и прошептала: "Ваше Превосходительство. Ваши приказы готовы. Мы приготовили достаточно еды, лекарств, оружия и так далее. В то же время, мы использовали свое влияние, чтобы одолжить несколько грузовых судов у других торговых палат. Представители шести торговых палат сказали, что до тех пор, пока Ваше Превосходительство будет заботиться о них в будущем, они готовы бесплатно забрать эти материалы и затем отправить их туда, куда Ваше Превосходительство хочет их доставить. "

Соран был Пиратским Кингом - человеком, который специализировался на грабеже этих торговцев или сборе платы за защиту!

Эти торговые палаты были не лишены силы. Однако их охрана была практически неспособна победить этих свирепых пиратов на море. Охранники Торговой палаты должны были получить компенсацию, когда они погибли, и было не так уж много желающих сражаться на кону со своей жизнью. Поэтому большую часть времени они тратили деньги на то, чтобы купить мир. Почти каждый Пиратский Король имел определенное влияние на торговлю на близлежащих морских территориях, и Пиратский Король также контролировал весь рынок по продаже краденого в пределах морских территорий. Естественно, что они льстили Сорану не только ради защиты, но и для борьбы с конкурентами, используя силу Сорана, или покупая краденое по низкой цене и перепродавая его.

Не многие из этих торговцев, торгующих через моря, были чистыми людьми!

Соран потянулся за списком и посмотрел на него. Потом он слегка кивнул и сказал: "Неплохо. Пусть подготовят все припасы. Я скоро ими воспользуюсь. "

"Кстати".

"А как же те рабы, которые мне были нужны? Как идут приготовления?"

Лицо великолепной рыжеволосой самки пирата не могло не показать следов смущения. Она говорила тихо: "В настоящее время собрана лишь малая часть. Некоторое время назад рухнули шахты Город Богатства, что повысило рыночный спрос на рабов. Поскольку ваше превосходительство нуждается в сильной рабочей силе, мы не можем сейчас собрать достаточно людей. "

"Но только дайте мне минутку, и я обещаю, что закончу задание вашего превосходительства!"

Рабы.

Они были важнейшей частью планов Сорана.

С тех пор, как он решил расширяться на Заморские острова, ему нужна была дешевая рабочая сила.

Более того, из-за феодалистической экономики на Южном Побережье, а также спроса на различные шахты, работорговля в этой области стала более энергичной, чем в других местах. Из-за благородной тирании, шахты, которые они контролировали, были абсолютно не готовы нанимать гражданских лиц на работу. Они изо всех сил старались привлечь на работу порабощенных преступников, что значительно сократило расходы на персонал. В этих шахтах было абсолютно темно и кроваво. Не было почти никаких законов, о которых можно было бы говорить. Когда не хватало рабочей силы, не говоря уже о рабах, даже гражданские лица могли быть пойманы на работу до смерти.

Нет необходимости говорить.

Потому что даже в 21 веке шахты были в основном черными.

Соран немного нахмурился, когда услышал объяснение. Он посмотрел на Адель перед собой и заметил, что она выглядела нервной. Поскольку она не принимала участия в битве за победу над Болотным королем, многие люди стремились бросить вызов ее положению перед Сораном в этот период времени. Они были готовы доказать, что их значение превышает значение женщины перед ним, так что она также немного нервничала. Женщина теперь восстановила силы своего отца, и она была пиратским лидером с именем. Очевидно, она не хотела потерять свою ценность в глазах Сорана.

Теперь она была второй после Сорана, и эта женщина не хотела быть сбитой с толку другими. Так что теперь она продолжала думать о том, как улучшить ее расположение в глазах Сорана, и даже использовала некоторые маленькие средства, а также.

Самым очевидным моментом было то.

Это было то, что в прошлом она едва использовала макияж. Но теперь, каждый раз, когда она видела Сорана, она делала макияж на лице.

Смысл был очевиден!

Соран нахмурился и поразмыслил, а потом сказал: "Закончи это как можно скорее. Максимум через неделю, и у меня будут новые приготовления". Пусть доставят товар на Змеиный остров. Оставьте их группу охранять это место, а затем завербовать людей из прибрежных районов".

Он сделал паузу, а затем продолжил: "Используйте название Торговой палаты. Нам не нужна боевая мощь, только труд взрослых".

Взрослый труд?

Адель не осмелилась слишком много думать об этом. Поэтому она быстро сказала: "Да. Я сейчас же все устрою".

Перед тем, как рыжеволосый пират ушел, она немного засомневалась и оглянулась на Сорана. Она не знала, о чём думает, но на самом деле немного покраснела.

Морской храм.

Сирена Нага нахмурилась и села в задней части большого зала, глядя на мужчину перед Клэри и допрашивая: "Так много товара? И все еще готовят рабов? Готовится ли он к экспансии за границу?"

Мужчина перед ней не ответил, а просто спокойно остался на месте.

Сирена Нага слегка помахала и сказала: "Вы свободны". Продолжайте следить за его передвижениями. Мне все больше и больше интересно, что он собирается делать. "

Познакомьтесь с заграницей.

В начале не многие хотели этого делать. Но коренные жители заморских территорий были очень эксклюзивны. Помимо плохой среды обитания и всевозможных опасных существ, большинство пионеров в конце концов потерпели неудачу. Потому что выживать на заморских островах было очень трудно, и перемещение населения было большой проблемой. Были различные болезни, чудовища и враги. Даже профессии были побеждены. Простым людям там было еще труднее выжить. Без простых людей, как основы, в принципе, было бы бесполезно даже говорить о расширении заграницы.

Не говоря уже о том, что там остались жадные амазонцы, а также коренные жители с сильным чувством территории.

Ей было любопытно, как Соран сможет закрепиться!

Внутри комнаты.

Соран распространил морскую карту и заметил, что территория Заморских островов огромна. Но было только несколько мест, пригодных для застройки. Потому что там было слишком много чудовищ, врагов, опасной среды и многое другое. В общем, требовалось много и значительно увеличивалось сложность застройки. Но у Сорана было преимущество. Он знал, какой район был превращен в портовый город. Эти места были выбраны в результате бесчисленных испытаний, проведенных людьми и их ресурсами ранее. В основном, у них были природные порты, преимущества различных местностей и факторы окружающей среды.

Например, был ли сильный враг, есть ли какие-то ресурсы, подходит ли он для выращивания сельскохозяйственных культур и так далее.

В прошлом многие исследователи за границей терпели неудачу!

Но были и успешные люди, которые находили хорошие географические места.

Теперь Соран пытался вспомнить лучший кусок земли из своих воспоминаний.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**239 Глава 52 Приобретение товаров**

В комнате было немного душно.

Соран на мгновение посмотрел на морскую карту и встал. Затем он открыл окно и дул холодный ветер.

Было нелегко найти подходящее место для расширения. Многие крупные гильдии десятков тысяч людей не справились. У них у всех были одни и те же профессии. Более того, из-за реинкарнации в реку Стикс после трех смертей, в их сердцах больше страха перед смертью, чем у коренных жителей сюжетной линии. Но даже если их было так много, все равно было много неудач.

Можно было себе представить, как трудно было расширяться за границей!

Ему не только пришлось с этим справляться, но и Соран хотел исследовать заграницу, чтобы воспользоваться этой возможностью для роста, чтобы справиться с наступающим кризисом Avatar. Следовательно, географическое положение, которое он хотел, было еще более особенным. Он должен был не только сознательно избегать большого количества коренных жителей, но и избегать влияния амазонского народа. Иначе эти две мощные силы не позволили бы ему подняться. Даже если бы он имел идентичность трех пиратских царей, это не обязательно было бы полезно, потому что пираты никогда не могли победить армию на суше.

Какое-то время дул холодный ветер.

Соран манял и приказывал, а затем хозяйка принесла в бассейн с чистой водой. Он умылся и немного пошевелился. Затем он начал наблюдать морскую карту. В его памяти, места, где он успешно сопротивлялся нападениям коренных жителей были отмечены, чтобы быть установлены как порты городов. Эти места имели врожденные преимущества, одно или два из которых имели минеральные преимущества. Хотя в прошлый раз Соран не занимался долгосрочной деятельностью за границей, его память о местах, где в то время успешно действовали учреждения, все же оставила неизгладимое впечатление.

"Вот!.... Сюда!... И здесь!... "

Соран держал перо и внес некоторые изменения. Семь-восемь позиций были отмечены на морской карте. Они были в основном на береговой линии, многие из которых были более удаленными. Карта была довольно удивительной. В современном мире не существует спутникового позиционирования, и все морские карты составляются пошагово в ходе исследований, проводимых человеком. Возможно, для Сорана, как одного из новых пиратских королей, эта карта была просто предметом его приказов, но для других, особенно для тех бизнесменов, которые торгуют через моря, эта карта стоила много денег!

На ней был показан не только рельеф островов Персидского залива, но и различные безопасные маршруты.

В то же время, на ней также было зафиксировано исследование пиратов в глубоководных районах на протяжении сотен лет, а также распространение опасных существ в близлежащих водах, а также было зафиксировано небольшое количество областей деятельности морских существ с интеллектом.

Можно сказать, что для этой морской карты бизнесмены были бы готовы купить ее, даже если бы это было пять тысяч Золотых Дералей!

Соран не стал бы ее продавать.

В эту эпоху информация считалась богатством. Если он хотел доминировать над интересами Заморских островов, как он мог позволить другим исследовать их? В настоящее время вся заморская торговля южного побережья ведется с Амазонкой. Они имели дело только с группой амазонских женщин, так что их прибыли были только примерно в три раза. Но если они торговали с коренными жителями, то прибыль от этой торговли могла достигать пяти или даже более десяти раз, а некоторые простые предметы, скорее всего, можно было обменять на золото у коренных жителей.

Черт побери!

В дверь немного постучали, и люди снаружи, казалось бы, были очень осторожны. Они знали, что Соран думает о некоторых важных вещах, и немного боялись прерывать его мыслительный процесс.

"Входите".

Соран опустил перо, повернулся и посмотрел: "Как все прошло?"

Острый человек со шрамами на лице вошел в дверь. У него был шрам на лице, шрам на лбу и шрам на подбородке. На первый взгляд, он чувствовал себя яростным человеком, наполненным боевым опытом. Его прозвали "Лицо со шрамом". Он участвовал в битве Сорана, чтобы убить болотного короля, а также был лидером пиратов продвинулся со спины. Он контролировал большой корабль и два меньших корабля и набрал около 70-80 подчиненных.

В последнее время Соран расширял масштабы своих пиратов!

Он собрал всевозможных гангстеров, каких только мог. В настоящее время под его командованием насчитывается около 1500 пиратов, в том числе около 560, которые находятся под его непосредственным командованием. В современном мире он не смог собрать десятки тысяч человек по прихоти. Потому что обычные гражданские лица были бесполезны. Подчиненные, которых завербовал Соран, прошли, по меньшей мере, пятилетнюю подготовку в ополчениях. Самый слабый из этих бойцов мог голыми руками сбить трех обычных взрослых мужчин.

Что касается профессий высокого уровня, то лучше не думать слишком много.

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...]

[...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...] [...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...] [...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...]

[...] [...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...] [...]

[...] [...]

[...] [...] [...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...] [...] [...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...] [...] [...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...]

[...] [...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...] [...] [...]

[...] [...] [...]

[...] [...] [...]

[...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...] [...] [...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...] [...]

[...] [...] [...] [...] [...]

[...] [...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...] [...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...]

[...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...] [...]

[...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...] [...] [...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...]

[...] [...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...]

[...] [...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...]

[...]

[...] [...]

[...] [...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...]

[...]

[...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...] [...] [...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...] [...]

[...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...] [...]

[...]

[...] [...] [...] [...] [...]

[...] [...]

[...]

[...]

[...] [...] [...] [...]

[...]

[...]

[...] [...]

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**240 Глава 53 Парусный спорт за рубежом**

Время прошло.

Соран нахмурился на морской карте, затем взял перо и нарисовал на нем. "Не здесь, не здесь!... Здесь чудовища!... Аборигены здесь слишком сильны!.... Осталось только два места! "

Пять или шесть позиций перекрещивались в ряд, а у Сорана оставалось только два.

Несмотря на то, что эти две позиции были не самыми лучшими местами, они были бы самыми легкими для развития городов. У Сорана не было под рукой тысяч профессий, которые он мог бы отправлять. то есть, рабочая сила, которая у него сейчас была, была даже не сравнима с малыми и средними гильдиями в его предыдущей жизни. В конце концов, большинство людей, которые расширялись за границей в то время, были в третьем классе. Люди Сорана выше третьего класса все были пиратскими лидерами. Его единственным преимуществом было их высокое боевое мастерство. С помощью Вивиан и его силы они могли сокрушать обычных врагов.

"Острова, маршруты, природные порты, прибрежные места".

Открыться за границей - это не просто найти кусок земли и нарисовать картину мелиорации. Это тупиковый поступок.

Ядро развития Сорана зависело от морской торговли. Следовательно, естественный порт был необходим. Местоположение должно было быть прибрежным, чтобы облегчить транспортировку. Потом был маршрут. Маршрут должен был быть относительно безопасным, чтобы избежать опасных зон. Лучше всего иметь поблизости острова с пресной водой для пополнения запасов или какую-либо пересадочную станцию.

В целом, чтобы переплыть море, понадобилось семь-восемь дней!

В конце концов, заморские острова все еще оставались за границей. Поездка туда и обратно заняла бы более полугода.

"Похоже, мы должны увидеть оба места."

Соран отложил морскую карту и был готов встать, чтобы посмотреть на что-нибудь другое. Но в это время снаружи был наплыв шагов, а потом задыхающаяся горничная подошла и сказала: "Твоя... Ваше Превосходительство!... Она!........ Она проснулась! "

Соран был ошеломлен, когда услышал это, и проявил некоторое волнение.

Ему было наплевать на всё остальное. Соран даже не ушел через дверь. Он прямо выпрыгнул из окна, как будто все его тело превратилось в тень, он бросился в комнату в задней части двора.

"Большой брат!..."

Соран просто вошел в комнату и Вивиан хрустнула к нему. Её выражение показалось немного уставшим. После того, как ее маленькая фигурка села на кровать, она подняла свои маленькие руки и потерла уголок глаз. Как будто она едва проснулась, сказала она: "Как долго я проспала?.... Мне кажется, что я уже давно сплю!.... "

"Пять дней". Соран внимательно осмотрел ее, а затем спросил: "Вивиан? Как ты себя чувствуешь?"

Маленькая девочка подняла руку, чтобы закрыть рот, и пробормотала: "Я опять так долго спал?..................". Хм... Я тоже не знаю!.... Просто я чувствую себя немного уставшей. Я чувствую, что снова сплю!....."

Все еще спишь?

Соран выглядел ошеломленным на мгновение и мягко сказал: "Тебе снились какие-нибудь сны?..... Что тебе снилось?!..... "

"Мечты?"

Маленькая девочка, кажется, что-то вспомнила. Ее милое маленькое личико показало следы воспоминаний. Она немного укусила палец. Когда Соран нахмурилась и убрала палец со рта, она высунула язык. Маленькая девочка иногда кусала палец. Иногда это было привычкой. Она наклоняла голову и роптала: "Мне приснилось чудовище, которое было похоже на осьминога.... Большой брат!... Этого большого осьминога было так трудно убить! Я разбил его на куски, но не смог избавиться от него полностью! "

"О!............................................ В конце концов, не было никакого шанса!..... Я мог только приготовить и съесть его!"

Поесть?

Выражение Сорана было немного ошеломлено, но вскоре он выздоровел.

Сон был всего лишь борьбой эволюции Божественной Воли. Вивиан не ела божественное сознание Дагона, но в процессе слияния и потребления, оно проявлялось в съедобном сне. Однако, казалось, что маленькая девочка сильно повзрослела. С точки зрения ее способности интегрировать иностранное божество себя, ее потенциал был действительно вне оценки!

Сколько божественности обладал болотный король?

По оценке Сорана и данным статистики, божественность Болотного короля не должна быть столь высокой, как божественность Сына Страха. В конце концов, у последнего была настоящая кровная линия Сына Божьего. Болотный царь имел лишь маленький божественный дар через ограниченный обряд богохульства демона-повелителя Бездны [Дагона]. Так что если Божественные Очки Сына Страха были около 3-х баллов, то Божественные Очки Болотного Царя должны были быть ниже 3-х баллов, но только потому, что у Него была более длинная жизнь, а Его сила была выше, чем у Сына Страха.

Тогда Божественные очки Болотного Царя должны были быть около 1-2 баллов, и вероятность того, что это будут 2 балла, была очень высока!

Менее чем за неделю Вивиан завершил слияние двух Божественных Точек, что было не медленным по сравнению со многими полубогами. Даже если кому-то удалось убить Бога в будущем, невозможно было поглотить и интегрировать Божественность быстрее, чем она. Божественность была самой трудной частью силы Бога, чтобы интегрировать, потому что это было трудно быть лишенным. Но другие Божьи силы, такие как осколок божественности, были очень легко интегрировать. В будущем многие новые Боги полагались на Осколки Божественности для восхождения в Божественность.

Их божественность находилась максимум на уровне [Меньшей Божественности].

Осколок Божественности - это сила, которую можно легко контролировать. Даже если вы убили Святого, возрожденного Богом, вы могли достичь некоторых кусочков осколка Божественности. Если бы вы контролировали некоторые уникальные способности и даже понимали силу закона Божьего, вы могли бы достичь полного Осколка Божественности. В памяти Сорана был человек, который когда-то объединил [Меньшую Божественную Силу]. Так называемая [Меньшая Божественная Сила] была Меньшим Осколком Божественности. Божественная Сила - это только энергия, накопленная во внутренних частях Осколка Божественности.

Огромная часть уровня Божественной Силы зависела от уровня Осколка Божественности.

Поскольку Божественная Сила имела ценность, молитвы верующих превращались в Божественные Точки, которые были такими же, как Мана после краха Волшебной Сети!

Закончив то, что она должна была сказать, Вивиан не могла не растягиваться.

Маленькая девочка покачала своими маленькими ручками и ножками, а затем нырнула в объятия Сорана. Ее маленькая голова изогнулась в объятиях Сорана, а затем она снова закрыла глаза. Через несколько секунд она снова заснула. Казалось, что после победы над Повелителем Древней Пропасти [Дагон], её божественное сознание переполнилось энергией. Она заснула так быстро.

На этот раз Соран чувствовал себя намного спокойнее, потому что Вивиан больше не была в опасности. Она просто слишком устала после духовной битвы.

На этот раз она проспала два дня.

К тому времени, как маленькая девочка оправилась от душевного истощения и пришла в себя, Соран уже все устроил и был готов отправиться на Заморские острова.

На этот раз Соран много готовился к поездке на заморские острова. В том числе запасы продовольствия и медикаментов двух больших кораблей, оружие и инструменты одного большого корабля, а также около 300 рабов. Некоторые из этих рабов прибыли с материка, некоторые - из-за рубежа, а некоторые даже были детьми этих рабов. Несмотря на то, что план Сорана требовал выполнения большого количества рабов, первым шагом к экспансии никогда не было привлечение слишком большого количества рабов. Это было потому, что они должны были потреблять пищу, и им нужно было, чтобы люди управляли ими.

Если бы были какие-нибудь болезни или несчастные случаи, когда эти рабы умирали, они умирали бы кучами за кучами, что причинило бы большую потерю Сорану!

Это была первая партия рабов.

Как ручной труд развития Сорана за рубежом, он не привез бы вторую партию рабов до тех пор, пока зарубежная экспансия не принесла бы плодов.

Для этой операции Соран мобилизовал три больших военных корабля, три больших грузовых судна и корабль-призрак. Тем не менее, корабль-призрак следовал за ним, спрятанный под морями. Другие не знали о существовании этого корабля. Соран еще не решил повсеместно распространять информацию о своем владении кораблем-призраком. Только те пираты, которые пережили битву болотного короля, время от времени говорили, что видели Горлорез, вызывающий корабль-призрак.

Такие вещи все равно должны были сохранить свою загадочность!

Порт Тайлон.

Соран стоял на носу и смотрел вдаль. Затем он приказал флоту выйти. С криками лидеров, шесть больших кораблей отплыли. Рядом с гаванью было много зрителей. Некоторые были любопытны. Некоторые были счастливы. Некоторые были расслаблены. Некоторые даже радовались. Несмотря на то, что Соран собирал флот для выхода в море, многие все равно были неизбежно любопытны.

Что касается этих людей, Соран нисколько не волновался.

Потому что в будущем, сможет ли он подняться во время Аватарского кризиса, будет зависеть от того, будет ли эта ставка плодотворной или нет!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**241 Глава 54 Обучение до предела!**

Под чистым голубым небом.

Соран выглядел немного тощим, но полным сил. Он стоял на носу ведущего военного корабля, держа в руках изогнутый меч. Он присел на корточки, как тугая тетива, и, прижав спину к остальным, казалось бы, что-то слушал. У него на спине была Адель-Изабелла, двигающаяся на высокой скорости - талантливая рыжеволосая женщина-пиратка, которая также держала ножи в обеих руках. Она постоянно меняла свое положение вокруг Сорана, как будто искала небольшую ошибку и возможность напасть.

Время шло!

Как будто не было очевидных недостатков. Рыжеволосая самка пирата закричала и прыгнула в сторону Сорана. В то же время она помахала парой ножей, чтобы ударить Сорану в плечо, а другой нож попал ему прямо в горло.

Чёрт побери!

Соран сделал свой ход в мгновение ока.

Изогнутый меч в его руке превратился в холодный свет, который блокировал атаку Адель-Исабеллы. В то же время, он выкрутил себе заднюю руку и вернулся за отбивной. Другая сторона увернулась с чрезвычайно реактивной скоростью и в то же время протянула руку, чтобы порезать Сорану живот. Действия Сорана выглядели так, как будто они не смогли догнать. Он не только позволил рыжеволосой пиратке поцарапать ему живот, но и прорезал ему одежду и нарисовал шрам. Но он совсем не колебался и почти сразу же после того, как на него напала другая сторона, он закатился и уклонился. В то же время он порезал меч на лодыжке Адель-Исабеллы.

Черт побери.

Непрерывные пари можно было услышать. Соран был оттеснен на три шага назад, и на его плечах были еще несколько шрамов.

На другой стороне военного корабля.

Человек со шрамом на лице наблюдал за сражением на ведущем военном корабле недалеко. Его выражение было немного удивлено и озадачено: "Неужели Его Превосходительство легко отделался от этой женщины? Иначе, с мастерством Его Превосходительства Горлореза, как Его Превосходительству даже не победить эту женщину с дурным нравом!"? Не думаю, что эта женщина намного лучше нас, верно? "

Он был пиратским лидером.

Соран выбрал тех, кто был более талантлив, из бассейна выживших счастливчиков, чтобы заботиться о них. И все они стали, по крайней мере, мелким лидером.

"Нет".

Половина эльфов стояла на его стороне. Эта половина эльфов также наблюдала за схваткой на ведущем военном корабле, и сказала: "Его превосходительство Горлорез нелегко справился с Адель-Изабеллой".

"Как такое возможно?!" Человек со шрамом на лице начал допрашивать: "Только потому, что ты думаешь, что я не так хорош, как ты, я ничего не понимаю."

"В любом случае, я также принимал участие в битве против Болотного короля и сам убил пять врагов. Сила его превосходительства Горлореза - это не то, против чего вообще может бороться рыжая женщина. Если бы ей не было легко, я боюсь, что она была бы опущена в течение трех ходов".

Половина эльфов взглянула, и все равно очень спокойным голосом: "Его Превосходительство не облегчил ей задачу".

"Только потому, что его превосходительство закрывал глаза на борьбу!"

Дрался с закрытыми глазами?

Услышав слова половины Эльфы, другие пиратские лидеры поблизости не могли не успокоиться. Потом, один за другим начали оглядываться. Расстояние между двумя кораблями все еще было довольно велико. Остальные видели, как Соран сражался только с рыжеволосой женщиной-пираткой, но они не могли видеть, что Соран сражался с закрытыми глазами. Только первый помощник, который был наполовину эльфийским, имел более острое зрение и видел, что Соран не открывал глаза от начала до конца.

"Он закрыл глаза во время драки!..."

Ожесточенный лысый пират поцарапал крюком голову и сказал невообразимо: "Его превосходительство Горнорез был уже так силен с закрытыми глазами!....". Какие боевые навыки он тренирует?!..."

Никто не ответил.

Потому что другие тоже не знали, почему Соран закрыл глаза и боролся против Адель-Исабеллы.

Черт возьми.

Еще один раунд обмена.

Когда серия атак Адель-Изабеллы закончилась, они оба не могли не дистанцироваться. Рыжеволосая самка пирата заметила, что Соран сделал жест рукой, поэтому она тут же остановила нападение и спокойно встала перед Сораном в ожидании. Они уже трижды проходили подобную боевую подготовку. Мужчина перед ней захотел драться с ней с закрытыми глазами. Сначала она думала, что он шутит, но она знала только, что он был серьезен после этого.

В конце концов, у него была возможность закрыть глаза и бороться с ней.

"Слепая драка!"

Соран глубоко вздохнул и открыл глаза. Он увидел перед собой рыжеволосую самку пирата и слегка кивнул головой: "На сегодня мы закончим здесь первыми".

Сказав это, он поднял полотенце и вытер пот и пятна крови с его тела.

Драка была настоящей!

На теле Сорана остались шрамы, но раны были не такие серьезные. Он был тем, кто верил в настоящий боевой опыт. Только тренировки в реальных сценариях могли бы принести наибольшую отдачу. Даже раны на теле были незначительными. В конце концов, он также имел сильную регенеративную способность. Флоту нужно было от пяти до шести дней, чтобы добраться до прибрежных островов. Он не был готов потратить этот период времени впустую. Каждый день он безуспешно обменивался с рыжеволосой самкой пирата, чтобы тренировать другие свои способности.

Потому что в этот период Соран получил много информации о своих способностях!

Появился ряд данных:

"Боевой опыт!"

"Вы успешно разблокировали уникальную боевую способность!................". Вы кое-чему научились в боях!..."

"После долгих тренировок, вы освоили новый боевой навык, вы приобрели часть информации о [Форма меча: Вращающийся удар]!....".

"Боевой опыт!"

"После долгих тренировок, ваши боевые навыки выровнялись!"

"Вы приобрели часть информации о [Двойной Защите]."

"Боевой опыт!"

"После боя на море снова и снова, ваши боевые способности на море возросли. Способность балансировать и сопротивляться турбулентности корабля возросла!"

"Вы получили часть информации о [Морском бою]."

"Боевой опыт!"

"После тренировок снова и снова, вы приобрели уникальный боевой навык."

"Вы приобрели навык [Двойное владение]!..."

"Боевой опыт!"

"После самообучения вы овладели уникальным боевым навыком."

"Вы приобрели часть информации о навыке [Бой вслепую]."

Всего появилось пять потоков данных.

Может быть, это потому, что Соран в последнее время склонялся к лучшей подготовке. Итак, информация об этих навыках появилась сегодня сразу.

Среди них самым важным был навык [Dual-wielding]. Соран уже дважды получал информацию. Чтобы овладеть этим навыком двойного владения, он уже потратил немало усилий. Вслед за информацией [Форма меча: Вращающийся удар] эта тревога появилась потому, что Соран добросовестно наблюдал за схваткой Адель-Исабеллы и выучил её, пока она использовала навык Вращающегося удара. В соответствии с текущим прогрессом, завершение обучения не должно занять столько времени.

После этого был навык [Dual-wielding Defense]. Это умение уже однажды появилось во время битвы при Болотном Короле.

Целью текущей тренировки Сорана было овладеть навыком [Бой вслепую]. А чтобы овладеть этим навыком слепого боя, он уже закрывал глаза во время сражений. Это уже снизило его способность оценивать противника и он не смог подтвердить свою позицию. У него не было другого выбора, кроме как перейти к более оборонительной форме боя и оценивать их позиции от атак противника. Затем запустите контрнаступление. Неожиданно, в результате, он в итоге тренировал боевой навык [Dual-wielding Defense]. До того, как Соран получил информацию для [Слепого боя], он сначала получил информацию для этого.

"Я наконец-то освоил [Двойное владение]."

Соран посмотрел на свои данные, долго вздохнул и сказал: "Я овладел [Dual-wielding], а затем я должен поднять свой профессиональный уровень, чтобы еще больше укрепить свои навыки и способности".

Все очки мастерства были очень ценны.

Если позволит время, все равно лучше было тренироваться самому и достигать тех базовых навыков, которые были довольно простыми. Тогда используйте очки умений, чтобы их продвигать. Если нет, то было бы жалко тратить эти очки умений на эти базовые навыки. В конце концов, эти навыки можно было бы получить за счет увеличения количества сражений. Возможно, это было бы связано с накопленным боевым опытом или, возможно, накопление Сорана уже достигло определенной степени. В последнее время скорость, с которой он получал информационные оповещения, была выше, чем раньше. Что касается некоторых из этих базовых навыков, то результат был вполне приличным.

"Ху!"

Рядом с ним на грузовом корабле случился небольшой переполох. За ним последовали крики моряков и более деструктивные шумы. Соран нахмурился, услышав их. Потом он слегка прыгнул и приземлился на палубу через море прямо.

Казалось, здесь что-то не так!

Соран мог только пока отказаться от повышения своего профессионального уровня и подойти посмотреть. В конце концов, пока не было никаких драк.

"Что случилось?"

Он приземлился на палубу и увидел моряка впереди, а затем сказал в могильном тоне: "Что случилось? Почему так много шума!"

Услышав глубокий голос Сорана, моряк на борту корабля так испугался, что немного сжался.

Имя Горлорезчика теперь даже смогло остановить детские крики в районах на Южном Побережье. Когда он увидел Сорана, он немного испугался. По крайней мере, моряк, который был смелее, ответил: "Ваше превосходительство Горлорез!.... Внизу... Там внизу раб, который болен!....... Мы боимся, что это могло быть заразное заболевание!..."

"Мы собирались бросить его в море... Но некоторые рабы безумно защищали его, не подпуская нас к себе."

Болезнь?

Когда Соран услышал это слово, он был поражен!

Когда он выходил в море, болезни не были смешными. Иногда даже профессии не могли противостоять им. В случае плавания в море инфекционные болезни были похожи на кошмары, которые в конце концов могли распространиться на людей на всем корабле. Поэтому в таком случае другие люди обычно бросали инфицированного человека в море, особенно если инфицированный был рабом. Чтобы не допустить заражения всех рабов, они могли даже убить зараженных рабов.

Медицинские навыки в этом мире ничего не значат!

Врачи специализировались, в основном, на ранах от меча. Лечением болезней, отличных от божественных заклинаний, занимались только друиды, которые были чуть более опытны в травяных лекарствах.

Здесь наиболее распространенным лечением болезней было стойкое сопротивление. Если бы можно было сопротивляться, можно было бы выжить. Если не сопротивляться, то других вариантов не было. Хотя священники могли вылечить большинство болезней, обычные люди не могли позволить себе платить за свои обильные гонорары. Даже если бы это был Добрый Духовный Священник Света, они не помогли бы другим без чего-то взамен. Потому что в мире было слишком много людей, которые страдали, и они просто не могли закончить помогать им всем.

"Покажи мне!"

По отношению к этой партии рабов, Соран был еще больше обеспокоен ими. Эти рабы были основной рабочей силой для его экспансии за границу. Если бы весь корабль умер из-за распространения инфекционной болезни, это было бы неприятно. Когда его голос был услышан, моряк сразу же поклонился и опустил голову, а затем повел его вниз. Рабы были заперты в каюте. Как только он вошел в хижину, Соран почувствовал неприятный запах, от которого он слегка хмурился. Затем он увидел большую группу рабов, запертых в клетке. Они толпились в куче. Их спальное место и их экскременты. Всё это место было слишком вонючим.

Как рабы, их среда обитания, должно быть, была трагичной. Но в такой обстановке неудивительно, что люди заболевали.

"Ваше Превосходительство!"

Начальник, который занимался этим делом, сразу же с уважением склонил голову, когда увидел Сорана, а затем поднял ноги, чтобы пнуть своего подчиненного рядом с ним. Он улыбнулся и сказал: "Беспокоя ваше превосходительство! Этот малыш заслуживает смерти!....... "

"Но здесь есть раб, который подхватил болезнь. Я боюсь, что он заразит остальных. Первоначально этот малыш собирался бросить его в море, но другой раб сказал, что его болезнь не будет передаваться. Этот скромный парень защищал его от нас, не давая нам пройти. Наконец, мы могли только преподать им урок. Поскольку ваше превосходительство здесь, этот малыш хотел бы спросить ваше превосходительство, что нам с ними делать. "

Эти рабы были всеми активами Сорана.

Начальник перед ним просто помогал ему перевезти их. Он был представителем Торговой палаты, который пришел ему льстить.

"Нет!..."

Сильно выглядящий раб-мужчина поднял голову. Он выглядел так, как будто у него была кровная линия какого-то северянина, и умолял на диалекте: "Сэр! Мой брат не заразился чумой!.... Он просто немного болен!.... Он никогда больше никого не заразит!....... Я ухаживал за ним три дня до того, как мы сели на лодку!.... Просто тогда всё было не так серьёзно, как сейчас!.... Видишь ли, теперь со мной всё в порядке!.... Он больше никого не заразит!.... Пожалуйста, не бросайте его в море!....... "

Бах-бах-бах!

Мужчина-рабыня, который был похож на северянина, быстро котовал. Кровь вскоре появилась у него на лбу. Однако его руки все еще защищали молодого человека рядом с ним. Казалось, он боялся, что они заберут юношу и бросят его в море. На море не было врачей. В лучшем случае, был только один человек, который грубо изучал медицину. Им не хватало средств, чтобы справиться с этими болезнями. Большую часть времени, когда люди в морском путешествии сталкивались с болезнями, они могли только проводить простые процедуры, а затем полагаться на их иммунную систему, чтобы сопротивляться чему-либо.

Что касается всего, что было перед ним.

Соран не проявлял сочувствия. Он не был человеком, полным сострадания. Он смотрел перед ним на раба Северянина, а затем жестовал людям рядом с ним, чтобы разорвать его. Казалось, что раб немного боялся Сорана, но он все равно держался за молодого человека рядом с ним. Соран немного посмотрел на него и увидел, что молодой человек, которого он держал в руках, похоже, потерял сознание. Лицо молодого раба было очень бледным, и он выглядел лишенным крови, и его дыхание было очень слабым. Его губы были больно красные, и у него, казалось, была высокая температура. На поверхности его кожи был неестественно темно-синий.

"Снимите с него одежду".

Соран хмурился, как он выглядел, а потом приказал остальное.

Два моряка, стоящие сбоку, на мгновение засомневались. Затем осторожно подошел ближе. Этот раб, казалось, хотел остановить их, но был сбит ногой напрямую. Затем они сняли с тела больного раба одежду. Как только его одежда была снята, они были настолько шокированы, что отступили на несколько шагов. Потому что у раба на спине было десять пустул размером с ноготь. Некоторые из этих пустул даже сгнили, и даже казалось, что внутри них был темно-желтый гной. На его теле были и другие такие маленькие нарывы, но размеры были не так очевидны, как на спине.

"Чума Манга?!"

Супервайзер в испуге прыгнул, затем споткнулся на пять-шесть шагов назад, а потом остановился с зубастым лицом. Он громко закричал: "Быстро бросьте его! Пошлите людей за лаймом! Быстрее посыпайте сюда лайм!..."

"Быстрее!... Что ты там стоишь!........ Быстрее схватите этого парня!..... Нет, нет, нет!... Бросьте их обоих в море!"

Этот начальник, похоже, был слишком напуган.

Через некоторое время он вспомнил, что Соран тоже здесь. Он быстро опустил голову, согнул талию и вытер холодный пот, а потом сказал: "Ваше превосходительство! Похоже, что этот раб подхватил мангскую чуму!........ Это ужасный вид чумы!....... Эта болезнь заразна!... Если нет священника, который мог бы исполнять божественные заклинания, обычная медицина не может вылечить эту болезнь!..... Если кто-нибудь поймает это, в конце концов все его тело сгниет... Они умрут трагической смертью!..."

Его слова заставили моряков, находящихся поблизости, нервничать, так как большинство их глаз обратилось к Сорану.

Казалось, они ждали его приказа.

С другой стороны.

Маленькая фигурка Вивиан вышла из каюты. На ней была белоснежная юбка принцессы, и она подняла маленькую ручку, чтобы потереть угол глаз. Затем она сильно растянулась и посмотрела на рыжеволосого пирата рядом с ней. Она спросила: "Где мой старший брат? Почему я его не вижу?"

"Его Превосходительство на этом корабле", - ответила Адель, слегка поклонившись.

Как глава пиратских лидеров под Сораном, она, естественно, знала расположение маленькой девочки в сердце Сорана, и даже другие пиратские лидеры знали, что она была очень важна в глазах Горнорез. Поэтому никто не осмеливался пренебрегать ею. Не говоря уже о том, когда Вивиан сама иногда бросает магию, это заставило их почувствовать, что она была непостижима.

"Она там?"

Маленькая девочка посмотрела на солнце, а потом связала волосы. Затем ее губы немного подвинулись, затем ее маленькое тело взлетело и приземлилось на палубу противоположного грузового судна.

В это время.

Она только что услышала плач, доносившийся из кают.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**242 Глава 55 Добрый Вивиан**

Чума Манг?

Лицо Сорана было неприятным, и он не так ясно говорил о болезнях в этом мире. Поскольку профессии имеют сильную сопротивляемость, особенно к несверхъестественным болезням, многие профессии были даже полностью невосприимчивы к повреждениям от болезней. В прошлом и настоящем, необыкновенная конституция Сорана уже имела 20 пунктов. То есть, у него была очень низкая вероятность заражения болезнями, и он не уделял особого внимания болезням в мире. Он мог игнорировать большинство болезней. Что касается простых людей и низкопрофессиональных профессий, то это было бы очень трудно.

Инфекция молодого человека была очень серьезной. В настоящее время он теряет сознание в связи с продолжающейся лихорадкой.

Судя по состоянию его болезни и гнойникам на спине, Соран почувствовал, что болезнь похожа на оспу из легенд. Он сам никогда не видел оспы и не страдал подобными болезнями, но об этой болезни он узнал в прошлом. Это была очень серьезная болезнь, принадлежащая к разновидности вируса оспы. После заражения она проявлялась с такими симптомами, как сильное отравление кровью (дрожь, высокая температура, усталость, головная боль, боли в конечностях и спине, а если температура тела резко поднималась, то возникали даже конвульсии и кома), а на коже последовательно появлялись сыпь, прыщи, волдыри, гнойнички, и в конце концов образовывались струпья и проливались их, оставляя шрамы от оспы.

Оспа была разновидностью тяжелого инфекционного заболевания, при котором, если невосприимчивые люди подхватывали болезнь, шансы на смерть составляли более 30%!

Поскольку вирус был распространен на большей части анамнеза, его память о симптомах оспы оставалась относительно ясной. Болезнь, поражавшая молодого раба перед ним, казалась немного похожей на оспу, но она концентрировалась на его спине и конечностях и не прорастала в лицо. В то же время, когда болезнь имела волдыри, она непосредственно превращалась в гнойнички. Судя по нынешней ситуации, его болезнь была более тяжелой, чем оспа, потому что у оспы был инкубационный период, после которого она только постепенно становилась серьезной.

Но!

Эта группа рабов пробыла на борту всего два дня. До того, как они попали на борт, все рабы прошли простой осмотр, потому что боялись, что некоторые из них могли заболеть и заразить других.

Но у него было всего два дня, симптомы его тела начали гнить гнойничками.

Ситуация казалась пессимистичной!

Все люди обратили свой взор на Соран, который был перед ними. Раб, который не давал другим людям приблизиться к заражённому, понял, что именно Соран решил судьбу своего брата. Он встал на колени и продолжал косить и умолять: "Ваше превосходительство!.... Хозяин!.... Прошу вас!.... Пожалуйста, помогите моему брату!.... Он не заразит других своей болезнью!.... Пожалуйста, не бросайте его в море! "

Время прошло.

Соран задумался на мгновение. Примерно через полминуты он бесстрастно поднял голову и сказал: "Бросьте этого больного в море! Скажите остальным, чтобы дезинфицировать все место, а тот, кто заботился о нем, запереть его одного, чтобы если он был заражен, он не будет заражать других!..... Пусть рабы почистят изнутри и приготовят для них кипяченую воду!......... Все сзади должны знать, что если у кого-то будут те же симптомы, немедленно дайте мне знать!.... "

Эта болезнь выглядела очень хлопотно.

Если бы она была похожа на оспу, это был бы кошмар!

Соран не мог рисковать жизнью всего флота из-за раба. Поэтому он на мгновение задумался и решил разобраться с ними наиболее рационально.

По его приказу моряки с обеих сторон быстро подошли, готовые бросить молодого человека в море.

Бах!

Казалось, старший брат раба хотел оттолкнуть моряка, но один из них сразу же ударил его кулаком вниз. Казалось, что у него был боевой опыт и он был относительно силен. После удара он все еще стоял перед бессознательным юношей. Рабов поблизости холодно смотрели, и их глаза были даже наполнены страхом и отвращением. Несмотря на то, что они были просто рабами самого низкого положения, они не задумывались о том, чтобы отдать свою жизнь, и все-таки лучше жить, чем умирать.

"Старший брат?"

Только что в хижине прозвучал ясный детский голос.

Вивиан была одета в белоснежное платье принцессы и с хвостиком, перевязанным розовой лентой. На ее груди даже была нежная булавка. Потом она прыгнула на дно хижины, которая плохо пахла. Только что вошедшая, маленькая девочка не могла не поднять руку, чтобы закрыть нос, затем, после некоторых регулировок, она естественным образом опустила свою маленькую ручку. Затем она улыбнулась в сторону положения Сорана, затем прыгнула и перепрыгнула. Она жила в трущобах и долгое время приспосабливалась к грязному зловонию и грязной окружающей среде.

"Ай?"

Как маленький ангел, спускающийся вниз, Вивиан освещала темную и вонючую хижину чуть больше света. Другие люди не могли не смотреть на нее, а потом увидели, что она приближается к Сорану. Она подняла маленькую ручку и держала палец Сорана, затем слегка нахмурилась и ясным детским голосом сказала: "Брат? Что с ними случилось? Этот человек болен? Он выглядит таким жалким! "

Соран взял Вивиан за маленькую руку и защитил ее, чтобы она сделала шаг назад.

Несмотря на то, что эта маленькая девочка была Дитя Страха и не было возможности подхватить болезнь, Соран все еще беспокоился. Он не хотел, чтобы она была слишком близко к инфицированной рабыне.

"О?"

Маленькая девочка наклонила голову и посмотрела, а потом сказала: "Похоже, что болезнь очень серьезная? Что они собираются делать? Я слышал, что они собираются бросить его в море".

"Старший брат!"

"Кажется, я могу вылечить его болезнь. Давай не будем бросать его в море?"

Когда голос Вивиан только что был услышан.

Мужчина-рабыня, который с самого начала защищал зараженного, опустился на колени и лихорадочно опустился на колени, отчаянно попросив ее спасти его младшего брата. Он держался за последнюю соломинку и не подумал, что маленькая девочка перед ним выглядит восьми-девятилетней. После того, как остальные услышали, что она сказала, они тоже удивились. Особенно те рабы, которые были заперты в клетках, которые смотрели на Вивиан, как будто спустился маленький ангел.

Спасти его?

Соран была ошеломлена ее словами.

Он посмотрел вниз на девушку перед ним и сказал низким голосом: "Вивиан! Вы можете вылечить его болезнь? "

Волшебник, похоже, не имел заклинаний, которые могли бы излечить болезни. Только у священников были такие способности к заклинаниям. Было заклинание первого уровня "Подавление болезни", которое могло задержать вспышку болезни на 24 часа, но других способов ее излечить все равно не было. Когда Волшебники лечили болезни, они также нуждались в других зельях, чтобы помочь в лечении. Некромантия также имела некоторые исследования болезней, и многие из них, похоже, вообще не болели. Соран раньше не знал, что Вивиан может лечить болезни.

"Глупая Вивиан!"

Когда Вивиан собиралась вылечить зараженную рабыню перед ней, недовольный голос Лилиан зазвонил ей в голову: "Что это ты делаешь? Просто дайте этому рабу умереть!...... Ты хочешь использовать свою божественную силу, чтобы вылечить его!...... Ты с ума сошла?... Божественная сила драгоценна!....... Нужно многое, чтобы превратить в заклинание третьего уровня... "

"Что, если мы встретим врага позже?!......"

"Не торопись!..... Идиот!.... Это моя божественная сила!!!!..... Если бы я знал об этом раньше, я бы не дал тебе право использовать божественную силу!...."...

Лилиан была в ярости. К сожалению, сегодня не было ее очереди контролировать тело.

Выражение Вивиан было довольно твердым, ее милое маленькое личико подвешивало сладкую улыбку. На поверхности, казалось, не было много изменений. Тем не менее, в ее сердце, она тихо ответила: "Лилиан!.... Все в порядке!......... Они выглядели довольно жалко!.......... И, бросив [Устранить болезнь], она все равно не использовала бы столько божественной силы!..."

Появился странный свет.

Там был духовный свет, невидимый невооружённым глазом, и светлое золотое сияние, видимое невооружённым глазом. Первое появилось в глазах Сорана, но свет золотого сияния, видимого невооруженным глазом, был блокирован другими простыми людьми. То, что видел Соран, было то, что Вивиан использовала тайный метод для наложения божественного заклинания третьей степени [Устранить болезнь]. То, что видели другие, было светло-золотое сияние на белых руках маленькой девочки, которое открывало святое дыхание и силу, заставляя их чувствовать себя невольно, как будто они видели происходящее чудо.

Сила заклинаний была настолько сильна!

Как Вивиан произнес заклинание "Удалить болезнь" на молодую рабыню перед ней, которая страдала от болезни, болезнь на него сразу же начала быстро восстанавливаться. Особенно те гнойнички, которые постепенно начали гнить, почти заживали с видимой скоростью. Хотя сила магии не могла восстановить его тело до полного состояния, болезнь на нем была полностью излечена, но тело все еще было очень слабым из-за повреждений, вызванных болезнью.

"Спасибо!.... Спасибо!...."

Мужчина-рабыня перед ней видел, как его младший брат постепенно просыпался, поправившись с нитью розового цвета на лице. Он тут же снова встал на колени и поцеловал землю под ногами Вивиан. Он не осмелился поцеловать перед собой туфли ангелоподобной маленькой девочки, потому что боялся осквернить ее святость в данный момент. Следовательно, он мог только поцеловать землю, которую она прошла мимо, чтобы выразить свою благодарность. Больной молодой человек, казалось, вернулся в сознание. Он посмотрел на других перед ним, а затем он был тянут его брат, чтобы kowtow несколько раз.

Ситуация, казалось, была урегулирована.

Магия Вивиан исцелила зараженного раба, и даже воздух поблизости, казалось, однажды был очищен.

Маленькая девочка хитро улыбнулась, а потом увела Сорана за пальцы.

Имена двух рабов она тоже не знала. Она просто невинно почувствовала их жалость и захотела им помочь, потому что Вивиан была очень доброй девочкой.

Они вдвоем в мгновение ока покинули каюту, и моряки стали устраивать людей, чтобы они прибрались на месте.

Рабов все еще держали в маленькой клетке, но они просто вспомнили ангелочью девочку, эту очень добрую и добросердечную девочку.

Она даже готова была использовать таинственную магию, чтобы вылечить смиренного раба!

Хотя они не были теми, кто был исцелен, с таким поведением, они уже были завоеваны. Более того, сегодня они встретились с этой маленькой девочкой только в первый раз.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**243 Глава 56 Улучшенная двойная работа**

На ведущем военном корабле.

Соран держал маленькое тело Вивиан и приземлился на палубу. Они не слишком беспокоились о том, что только что произошло. По мнению Сорана, это была всего лишь Вивиан, сделавшая шаг навстречу рабу, в то время как, по мнению Вивиан, она помогала только очень жалкому человеку. Никто из них не заметил изменений в рабах, особенно те два раба, которым помогла Вивиан. Благодарность в их сердцах за спасение от смерти заставила их немного измениться.

Эта перемена не была очевидной, но она была похожа на семена, начинающие прорастать!

Соран сидел на палубе и мягко говорил с Вивиан о некоторых относительно простых вещах. Иногда маленькая девочка просила его дать пару советов о том, как научиться магии. Хотя Вивиан была лучше, чем Соран с точки зрения магических талантов, у нее было меньше опыта в борьбе с чародеем. Было трудно учить боевому стилю, потому что у Волшебников не было боевого стиля. Их единственным стилем было как можно больше понимать противника перед битвой. Они собирали информацию и способности противника, а затем полностью готовились к битве.

Была поговорка, которая звучала так.

----- "Хорошо подготовленный Волшебник почти непобедим!"

Были разные способы борьбы с разными врагами. Настоящим испытанием способности Волшебника была неподготовленная внезапная битва. В этот момент, это было бы лучшее время, чтобы проверить их удачу, опыт, знания и многое другое. Взгляд Сорана на магические сражения был похож на взгляд Глории. То есть, Волшебник должен был сначала получить огромное количество знаний, включая гуманитарные науки, географию, обычаи, элементы, плоскости, области, астрологию, сознание, верования и т.д. Огромные знания, которые могли бы быть использованы в качестве их самой сильной поддержки. После того, как их опыт достиг определенной степени, он может быть преобразован в реальную силу!

В это время была бы сформирована боевая способность Волшебника.

Фиксированный набор заклинаний был не так прост в использовании. Как и в текущей морской среде, более 70% заклинаний имели скрытые опасности. Тестирование способности приспосабливаться к обстоятельствам было обязательным.

То, что Соран давал Вивиан сейчас, было знание, чтобы приспособиться к различным обстоятельствам!

Это было не то, что заклинание было простым в использовании или какие заклинания были эффективными, но решение о способах борьбы на основе боевого сценария. Это было основной концепцией боя Rogue, а также навыками выживания Сорана.

Потому что Рог не мог сражаться с бойцом в одиночку. Даже использование луков и стрел не выиграет бой с Рейнджером.

Самой очевидной характеристикой Rogue была его способность адаптироваться к различным условиям боя и, в конце концов, найти свой стиль борьбы, который был наиболее выгоден для него.

Так называемый "Подготовленный Волшебник", также нашли свой самый полезный способ борьбы!

Вивиан сидела на коленях у Сорана и слушала очень тихо. Время от времени она наклоняла свою маленькую голову и хмурилась. Она все еще не могла понять некоторые другие вещи. В конце концов, она была еще слишком молода, но это не мешало ей вспомнить их первой. Память Вивиан была не хуже, чем у Сорана. У нее практически была фотографическая память, и ее способность понимать это знание была лучше, чем у Сорана. В настоящее время она ограничена своим возрастом, а ее ум и ход мыслей не созрели до конца, иногда с детскими мыслями.

Это было нормально.

Если бы у кого-нибудь была хорошая память и он мог вспомнить, что произошло, когда ему было десять лет, он был бы уверен, что это непослушные маленькие дети.

Многие идеи были бы очень детскими, и ход мыслей был бы ограничен.

Скоро был полдень.

Адель-Изабелла придумала миску супа с морским окунем. Рыжеволосая самка пирата была немного странной в последнее время. Она даже подумала о том, чтобы приготовить еду для Сорана.

Группа людей быстро закончила простой обед.

Требований к плаванию в море было не так много. Самое главное, чтобы питание было сбалансированным, а пресной воды было достаточно. Овощи для дальних плаваний были самыми важными, в то время как мясо можно было заменить рыбой. В последнее время Вивиан становилась все более сонной, и она не знала, почему. Она могла спать около 16 часов в день, на несколько часов больше, чем нормальные дети этого возраста. Внешне сознание маленькой девочки казалось немного измотанным и показывало признаки усталости, но Соран не знал, почему ее сознание так облагораживало.

Разве она не была неактивна в последнее время?

Маленькая девочка наполнила свой желудок и вздремнула в приступе. Перед отъездом она что-то пробормотала, но Соран ничего не слышал.

Он не умел читать по губам и не мог расшифровать, что журчала Вивиан.

Поэтому никто не стал бы жаловаться на то, что у него слишком много знаний и навыков. Соран не мог понять ее и предположил, что она просто бессмысленно бормочет.

Урегулировав многие вещи.

Соран, наконец, успел начать продвигать свой профессиональный уровень. Он накопил довольно много "Slaughter EXP". Он сдержался только на этот момент, чтобы продвинуть свои боевые способности на одном дыхании.

"Двойное владение" [Личные способности]: Во время многих сражений вы постепенно научились использовать обе руки для борьбы одновременно. Это очень сложное боевое умение, которым можно овладеть. Его могли тренировать только те, у кого очень гибкие руки. Однако, овладев этой способностью, ваше количество атак в бою будет быстрее, чем у других, хотя это уменьшит вашу Точность попадания в врагов. [Количество атак за раунд + 1, Точность - 2. ]" (Предпосылка улучшенного двойного владения)

Казалось, что это не сильная боевая способность.

Да.

Двойное владение было не очень сильным с самого начала. Его можно было использовать для борьбы со слабыми врагами. Но если бы вы имели дело с врагами одинаковой силы, то использование двух видов оружия одновременно значительно уменьшило бы ваши шансы атаковать противника. Соран делал упор не на [Dual-wielding], а на более продвинутые навыки по направлению к спине [Enhanced Dual-wielding], [Greater Dual-wielding] и [Legendary Dual-wielding].

Появился ряд данных:

"Профессия танцора теней поднялась до уровня 3".

"Приобретено 27 (Точек ловкости 22+ (Интеллект 20-10) \* 0,5 баллов Точек способности. Хит-поинты поднялись на 14 пунктов (Хит-поинты профессии 8+ (Ум 21-10)\*0.5 ).

"Ты приобрел Способность Теней Танцоров [Тень Теней Заклинания]!..."

"Вы приобрели свободный атрибутивный балл."

"Ты приобрел Точку Способности".

В условиях, когда Соран был заполнен Slaughter EXP, естественное повышение уровня профессии Танцера Теней было приоритетным. Уровень профессии Танцевальщика Теней учитывался в рамках уровня профессии Rogue. Но, уровень профессии Теневого Танцера мог быть повышен только до 10 уровня. В то время Теневой Танцор был на максимальном уровне. Для повышения уровня профессии существовало множество максимальных пределов. Например, Волшебник, повышающий свой профессиональный уровень [Великий Маг], мог достичь максимум 5 уровня.

"Тень колдовства" [Чрезвычайные способности]: Начиная с профессионального уровня 3 Тени, он может вызвать Тень, чтобы сражаться вместе. Это тень нежити существа. Разница между обычной тенью и этой тенью заключается в том, что эта тень не будет повернута, упрекнута или приказана другими. Эта тень является партнером Теневого Дэнсера, который может ясно общаться с Теневым Дэнсером. За каждые 3 уровня продвижения Теневого Дэнсера он будет получать + 2 Основных Здоровья. (максимальное количество хитовых очков - 10, что эквивалентно обычным бойцам). "

Профессионалы продвинутого уровня обладали сильными репродуктивными способностями.

Несмотря на то, что при продвижении по карьерной лестнице танцора теней потребовалось бы много "Slaughter EXP", после продвижения по карьерной лестнице можно было бы получить довольно много "экстраординарных способностей".

Эта [Тень Теней Зачатия] была одной из них!

После того, как общий профессиональный уровень Бродяги повысился до 10 уровня, требуемый для повышения EXP на убой внезапно увеличился до более чем 75.000 пунктов, и EXP на убой в будущем будет только выше и выше. Когда общий профессиональный уровень бродяги достигнет 15, он снова поднимется еще выше. Самым трудным для входа в Легендарный домен было то, что после 15-го уровня профессии бесчисленное количество людей застряло и не могло продвинуться дальше в своей жизни, так как для перехода в Легендарный домен требовалось более двух миллионов EXP за убойное убийство. Среди них примерно половина находилась бы между 15 и 20 уровнями профессии.

Один свободный атрибут.

Соран все еще присваивается Декстрит, увеличивая очки Декстрит до 23 пунктов. Что касается очков навыков, то не было никаких сомнений в том, что они были добавлены в Грамотность. Он почти достиг требований к [Мудрец], овладев навыками и умениями так быстро, и непрерывно получая различные информационные оповещения. Соран чувствовал, что это неотделимо от его продвижения по пути Грамотности.

Наконец.

Соран больше всего интересовался продвинутыми способностями ---- [Улучшенное двойное владение].

"Улучшенная двойная способность" [Личная способность]: С увеличением количества боев, вам удобнее использовать оружие обеими руками. При движении оружия вы начинаете ощущать небольшую диспропорцию траектории. Когда вы начинаете атаку, вы можете непрерывно атаковать противника до тех пор, пока он даже не сможет дать отпор. Эта способность будет продолжать улучшаться, но она потребует от вас большего. [Количество атак на раунд + 2, Точность -1, Ловкость 16 очков.]"

Enhanced Dual Wielding.

Соран, несомненно, добавил свои Очки Способностей в [Enhanced Dual-wielding]. К этой способности предъявлялись требования Декстрит, а к спине требовался высокий уровень мастерства Декстрит. Это было лишь предпосылкой для Dual-wielding. Что касается боевой мощи, то ее повышение не было столь очевидным. Как только [Великое Двойное Владение] было освоено, это был настоящий период вспышки.

В то время у Сорана не было бы Штрафа за Точность. В то же время, во время каждого раунда, скорость атаки левой руки была бы +3, а разница между двумя руками уменьшилась бы.

Что касается последнего [Legendary Dual-wielding], он также назывался [Perfect Dual-wielding].

Проще говоря.

Рука хозяина Сорана может атаковать несколько раз, а его рука не хозяина может атаковать столько же раз. Его две руки станут такими же гибкими, а в бою его скорость атаки и точность будет одинаковой. Если бы у него было [Легендарное Двойное владение], это не было бы проблемой, даже если бы было больше 10 мечей в секунду. Даже блокирование пуль мечом было бы похоже на игру!

Это был бы самый крутой момент.

Но...

Последним [Легендарным двойным владением] было очень трудно овладеть. Любой навык с легендарным для начала будет иметь высший класс сложности.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**244 Глава 57 Мудрец!**

После повышения уровня профессии Танцора Теней, Соран все еще остался с примерно 60,000 Slaughter EXP (Резня EXP).

Вздохнув, он добавил оставшийся Slaughter EXP в свой уровень профессии Волшебника. Он планировал получить больше Очков Аттрибута, так как это был его последний шанс получить Очки Аттрибута заранее. Волшебникам, начиная с 9-го уровня и далее, потребуется двойной Slaughter EXP, чтобы поднять свою силу. После того, как уровень их профессии достигнет 15, Волшебник, повышая свой профессиональный уровень, потребует Убийство EXP, которое было намного выше, чем у любой другой профессии. В будущем, если Соран не сможет успешно убить Бога, если нет, то скорость накопления Slaughter EXP никогда не будет достаточно близкой.

"Уровень профессии волшебника поднялся до 8-го уровня".

"Вы получили 25 ("Очков Разведки 20+ (Разведка 20-10)\*0.5) Очков Разведки". Точки Хит-поинтов подняты на 10 баллов (Профессиональная жизненная сила 4 балла+ (Конституция 21-10)\*0.5)".

"Вы получили бесплатный атрибутивный балл."

"Уровень профессии Волшебника повышен до 9-го уровня".

"Вы набрали 25 (Интеллект 20+ (Интеллект 20-10)\*0.5) Очков Мастерства". Хит-баллы, увеличенные на 10 баллов (жизненная сила профессии 4 балла+ (Конституция 21-10)\*0.5)".

"Вы получили Точку Способности".

Два уровня, одна атрибутивная точка. Три уровня, одна точка способности.

Соран добавил очки атрибутов в свою Ловкость, подняв их до 24 очков. Приобретение очков способности для продвижения вперед [Улучшенное двойное владение] после этого. Несмотря на то, что Соран захотел использовать очки умений, чтобы овладеть метамагическими способностями Волшебника, после долгих раздумий он все же почувствовал, что лучше добавить их к боевым навыкам. Боевые способности Волшебника были сильными, но это была профессия, которая потребляла много времени, денег и энергии. Сорану не хватало времени, чтобы выучить заклинания, провести исследования и обучить навыкам кастинга. Следовательно, его главный боевой приоритет все еще находился в сфере деятельности Rogue, где он был более знаком.

Заклинания Волшебника были лишь дополнением к его текущим боевым способностям!

"Большие Двойные способности" [Личные способности]: С увеличением опыта в боях ваше Dual-wielding быстрее достигает совершенства. Вы уже являетесь мастером Dual-wielding, и в Подтемноте не так уж много людей, которые сильнее вас. Среди 1000 людей, использующих Dual-wielding, вы даже можете занять первое место. Вы овладели и поняли продвинутые навыки Dual-wielding, Нет никакого наказания, если была ошибка, когда вы используете Dual-wielding. [Количество атак за раунд + 3, нет наказания за точность, ловкость 18 очков.]

Я наконец-то приобрел [Большое двойное владение].

Соран посмотрел на свое окружение, затем ушел на край лодки. Он держал оба изогнутых меча, затем поднял ноги, чтобы поднять деревянную доску.

Ке-Цян!

Там были вспышки холодного света.

Соран держал изогнутый меч в обеих руках и одновременно не разогревал его. Деревянная доска была окутана вспышкой лезвия в воздухе. Когда Соран закончил раунд атак и обмотал мечи, деревянная доска уже стала 12-ю осколками деревянных блоков и упала на землю. Всего он прорезал ее 8 раз. Его правая рука порезала 5 раз, левая - 3 раза. Так как он не овладел боевой способностью [Легендарный двурукий], Соран все еще не мог идеально поддерживать скорость своих рук. В результате, теперь это его предел.

На данный момент, накопления умений всё ещё не хватает. Соран на своем пике был способен резать 18 раз за раунд. [Примечание: раунд означает скорость резания в секунду.] Реалистично, во время фактического боя, это была бы неустойчивая скорость. Заинтересованные могли бы попробовать ее ножом. Обычный человек может достичь только от двух до трех косарей в секунду. Увеличить это было бы очень трудно. ]

Он закончил распределение свободных атрибутивных очков и очков способностей.

Соран сосредоточил свое внимание на очках умений. Он горько сдерживался так долго, что, наконец, добрался до того дня, когда у него появились предпосылки для овладения пассивной способностью [Мудрец].

Бог сказал!

Продержавшись так долго, он, наконец, добрался до конца. Чтобы достичь необходимых условий для овладения мудрецом, он даже не добавил много очков умения к своим основным способностям Rogue, которые были его основной профессией. Он полагался только на свою собственную борьбу, чтобы накапливать понемногу, чтобы продвинуться вперед, что было честно, действительно довольно медленно. В настоящее время некоторые из основных способностей Soran's Rogue не достигли даже 50 очков. Если бы не овладение пассивной способностью [Мудрец], он бы уже давно поднял все базовые способности своего Rogue более чем на 100 очков.

С распределением очков умений Грамотность Сорана наконец-то достигла 250 очков.

Появился ряд данных:

"Сработали уникальные реквизиты!..."

"Предпосылки способности [Умный ученик] достигнуты!...."... Предпосылки 250 баллов в Грамотности достигнуты!...".

"Вы автоматически приобрели пассивную способность [Мудрец]!..."...

Только что появился ряд информационных оповещений, и Соран не мог дождаться, когда увидит свою новую пассивную способность.

"Мудрец [Пассивная способность]... Твоя Грамотность становится все более и более удивительной. Ты можешь постичь почти любую область. Обладая большим количеством знаний, большинство вещей, которые вы делаете, можно легко понять, и вы можете учиться в несколько раз быстрее, чем другие. Дело не только в знаниях, даже во всевозможных боевых навыках. Вы знаете, как рассчитать центральную тяжесть оружия, как рассчитать временной интервал литья и использовать его для максимизации его мощности. Не только это, но и накопление знаний до вашего настоящего уровня уже может быть напрямую преобразовано в реальную силу! [Грамотность + 10]

(Предпосылка: Приобретенная способность [Умный ученик], Грамотность 250 баллов).

(Обязательное условие: приобретенная способность [Умный ученик], грамотность 250 баллов).

(Предпосылкой является наличие уникальной способности [Звездный Путешественник].).

(Обязательное условие: уникальная способность [Исследователь самолета].).

"Это!?...".

Раньше не было подпрофессий, связанных с кастингом. Грамотность Сорана в прошлом была не очень высокой и не имела талантливых способностей [Умный Учащийся].

Вот почему, когда он увидел в конце ряд срабатывающих предварительных условий, Соран не мог не удивиться. Среди них нет необходимости говорить о том, что [Великий Ученик] относится к продвинутым способностям [Мудрец]. Но последние два предупреждения казались несколько ошеломляющими. Можно было почувствовать, что они были очень мощными, просто взглянув на название, особенно на [Звездный Путешественник], которое было очень известной пассивной способностью. Многие легендарные Волшебники, которые были чрезвычайно сильны, все обладали пассивной способностью [Звездный Путешественник]. Это относилось к пассивной способности легендарного уровня.

Что касается другого [Plane Explorer], Соан не был знаком с ней.

После окончания распределения способности Грамотность у Сорана оставалось ещё 12 баллов навыка. В одно мгновение он добавил всё в Снека. Ни один Rogue никогда бы не пожаловался на то, что их навык Сник слишком высок.

В это время.

Общие атрибуты Сорана сильно отличались от прошлых. Он наконец-то вошел в класс могущественных людей.

"Имя": Соран.

Раса: Полу-Эльф [Сын Смерти].

Атрибуты: Сила 14 (+2), Ловкость 24 (+1), Конституция 21, Разум 20 (+1), Мудрость 15, Харизма 18 (+2).

Выравнивание: Законное зло.

Профессия: Уровень 10 Простолюдин/Седьмой уровень Пират (0/63500) / Уровень 3 Танцор теней (0/75500) / Волшебник 9-го уровня (0/68500) [Третий класс].

Хит-поинты: 254/254.

Очки опыта: 3075 (Slaughter EXP), 545 баллов (Профессиональный опыт) [Еще не выделено].

Очки Скилл: Нет.

Атрибутивные очки: Нет.

Легенда Рейтинг: 21.

Божественные очки: 9.

Текущее состояние: Нормальное.

Основные навыки -- Кража 185, Грамотность 250, Украсть 45, Выбрать замок 55, Snare 60, Концентрация 30, Дипломатия 45, Оценка 30, Обман 18, Запугивание 42, Насмешка 15, Производительность 15, Слушать 20, Уклонение 85, Пэрри 25, Блок 18, Исцеление 45, Поиск 20, Обнаружение 25, Писец свиток 25, Заклинание 20, Выживание 15, Использовать магическое устройство 20, Приготовление пищи 30, Алхимия 15.

Легендарные умения --- Всемогущие руки.

Уникальные способности --- Благословения Девы Фортуны, Благословения Богини Моря, Убийственного Сердца, Убийцы, Аскета, Мудреца.

Личные способности ---- Легкая левая рука, Эйдетическая память, Твердая сила, Умелый ученик, Уклонение от рефлекса, Мобильное движение, Уклонение от зрения, Темное зрение, Контроль за заклинаниями, Императорское заклинание, Меньшее холодное сопротивление, Большее двойное владение, Возрождение [Средний уровень].

Профессиональные способности --- Захват Теней, Боевое Оружие [Умение], Изогнутый Меч [Мастер].

Боевая способность --- Тени Теней Колдовства, Взгляд Страха (Божественный), Страх (Божественный), Удар Тени, Прыжок Тени, Противозачатие, Форма Мечей [Тяжелый Взлом], Форма Мечей [Голова]".

Боевая мощь состоит из трех частей.

Первая - очки умений: личные атрибуты были самыми прямыми боевыми качествами. Люди с высокой силой могли легко уничтожать вещи и так далее.

Вторая - базовые способности. В разных обстоятельствах это имело значение. Это был самый очевидный способ обнаружить свои недостатки. Если бы вашего парирования или блока было недостаточно, вы не смогли бы сражаться в трудной битве. Если бы ваше уклонение было слишком низким, если бы вы встретились со стрелами, вы были бы мертвы. Это было бы ужасно, если бы ваш Обнаружение, Слушайте, Выживание не было много. Любой человек мог бы напасть на тебя. Если бы ваш Детектив был слишком низок, вы даже не смогли бы найти свою награду. Что касается остальных, таких как Производительность, Обман, Запугивание, они были очень полезны базовые способности. Если бы вы были встречены с любой опасной ситуацией, вы бы действительно требуют дипломатии, оценки и исцеления, а также. Эти, казалось бы, неважные базовые способности, во многих случаях, были решающим фактором вашей судьбы!

Последним были способности! Это было самым трудоемким, трудным в обучении и освоении, но в то же время скомпрометировало огромную часть вашей боевой мощи.

По логике вещей, значительная часть того, почему высококлассная профессия могла пропускать уровни, чтобы сражаться с более сильными врагами, была связана в основном с тем, что их навыки имели очевидные преимущества. Совокупность этих трех частей будет являться вашей общей боевой способностью. Когда вы сражаетесь с врагами, если какая-либо из частей способна дать вам преимущество, то шансы на победу будут значительно повышены.

Соран всегда любил рассчитывать свои шансы на победу каждый раз, когда он двигался!

Во многих случаях, в его сердце, он уже рассчитал свои шансы на победу на основе этих трех условий. Если бы у него не было очевидных шансов на победу, он бы отказался от борьбы в конце концов.

Время проходило понемногу.

Парусный спорт по морям был огромной тратой времени. Кроме того, это было чрезвычайно скучно большую часть времени.

Соран потратил большую часть Slaughter EXP на дыхание, а затем начал тренировать свои боевые способности. Зарабатывание Slaughter EXP было лишь частью улучшения своих сил. Также очень важно было отточить свои боевые навыки и овладеть своими способностями. Адель-Исабелла все еще была партнером Сорана по тренировкам, но на этот раз Соран увеличил сложность. Он прямо закрыл глаза черной тканью. Способность [Blind-Fight] была очень важной уникальной способностью. Она оказалась бы полезной во многих случаях. Соран должен овладеть ею заранее.

Черт возьми!

Два человека начали изучать навыки друг друга во время обмена.

Поскольку Соран закрывал глаза, большую часть времени он был в обороне и находился в невыгодном положении во время обмена с Адель-Исабеллой. Но он не показывал признаков проигрыша. С увеличением количества боев, все было наоборот. Он медленно оставался непобежденным. Он не знал, были ли это его собственные заблуждения, но после того, как он овладел способностью [мудрец], казалось, что весь его разум стал яснее. Во время боев, он смог суммировать стиль атаки Адель-Исабеллы, шаблон ее навыков атаки, и подсознательно, ее следующее направление атаки и многое другое.

Он даже смог суммировать в своих воспоминаниях способность "Позиционное восприятие через ветер", в том числе и то, какие звуки приравниваются к каким движениям.

Это было не просто увеличение Интеллекта!

По мнению Сорана, возможно, его способность вычислять и резюмировать была еще больше усилена. Это было похоже на то, что его знания накапливались до определённой критической точки и вдруг стали постигать их полностью.

В своей голове он даже смог предсказать следующую атаку Адель и ее направление!

Это ощущение было немного похоже на [Чувство опасности].

Черт побери!

После серии сражений Соран постепенно начал чувствовать себя в своей стихии. Иногда, основываясь на навыках Blind-Fight, он даже мог контратаковать с рыжеволосой самкой пирата.

Адель-Изабелла чувствовала, что бои становятся все тяжелее и тяжелее. Она поглаживала, поднимая руку, чтобы поднять длинные рыжие волосы, и с трепетом и неверием смотрела на Сорана. Это было похоже на чудовище. Она никогда не видела парня с таким удивительным талантом и способностью быстро учиться. Но такого уровня обучения и овладения способностями Сорана она никогда о нём не слышала. В начале, просто чтобы овладеть навыком [боя вслепую], она потратила почти год или два просто тренировалась для этого.

Но сколько дней Соран использовала только сейчас?

Прошло всего три дня.

При таком темпе не прошло бы и половины месяца, его способность к боям вслепую уже бы выровнялась. (Получить три информационных предупреждения.)

Дневная тренировка прошла быстро.

После того, как Соран закончил сегодняшнюю тренировку, он уже получил информацию о втором обычном навыке:

"Боевой опыт!"

"После последовательных боев на море, ваши боевые способности на море возросли". Повысилась способность балансировать и сопротивляться турбулентности корабля".

"Вы приобрели часть информации о [Морском бою]."

Возможно, это произошло из-за того, что накопления было недостаточно.

На данный момент Соран получил только информацию о [Морском бою]. Остальные навыки требовали дополнительной подготовки к накоплению.

Два дня прошли быстро.

По мере того, как флот направлялся на Заморские острова, количество встреч с морскими тварями постепенно увеличивалось. Они видели школу меченосцев, насчитывавшую более десятков тысяч, и даже большую группу летающих рыб, которые мерцали в море, вместе с бесчисленными видами различных рыб в огромных группах. Поскольку в глубоководных районах моря обитало много опасных морских существ, многие рыбаки заходили в них, так как эти рыбы перемещались группами, насчитывавшими от тысяч до десяти тысяч и даже миллионов.

Вчера Соран даже видел, как море стало красным!

Он думал, что они столкнулись с каким-то чудовищем, и даже немного испугался внутри. Потом он понял, что это были просто многочисленные омары. Эти омары были всего три пальца в ширину. Его размеры были довольно распространены в нынешней морской акватории. Трудно было сказать, сколько там было омаров. Во всяком случае, когда моряк закидывал рыболовную сеть, ему удавалось поймать сотни красных обстрелянных омаров. Вкуса не было ничего особенного. Он не так уж отличался от омаров, которых он ел в предыдущей жизни.

Однако их когти были сильнее и больше, чем в предыдущей жизни.

Если наткнуться на более крупного омара, он даже мог отрезать человеку палец напрямую. Был один невезучий моряк, которому омар чуть не отрезал палец.

Вечером.

Соран сидел на палубе и отрезал омару кинжалом. Большинство омаров были толщиной в два пальца, некоторые из которых были больше и могли достигать даже размеров человеческих рук. Другие пираты внизу выловили более десяти омаров и послали кого-нибудь угодить Сорану. Затем Соран повернулся и приготовил жареного омара. Теперь он кормил жирную, слюнявую Вивиан.

Маленькая девочка сегодня счастливо поела.

Потому что это сделал её старший брат, а также потому, что её старший брат сделал это вкусно!

Соран был богаче.

Естественно, он также мог позволить себе эти дорогие приправы. Ключом к кулинарии были не более чем эти три очка, ингредиенты, приправы и кулинарные навыки.

Теперь у Сорана были хорошие ингредиенты, дорогие специи и хорошие кулинарные навыки.

Естественно, еда не имела плохого вкуса!

Маленькая девочка съела двух омаров подряд, только тогда ей было приятно тереться животом. Но в это время смотровой на борту корабля сделал сигнал бедствия, кричал: "Морское чудовище!... Морское чудовище!"

Возникла суматоха.

Затем, вдали, появилась большая тень. Тень затаилась в глубине моря и выглядела, как огромная каракатица, длина которой превышала 50 метров.

Это было морское чудовище!

Окружающие звучали, затем многие нервно смотрели в сторону Сорана.

"Успокойтесь!"

Соран встал у штурвала корабля и сказал: "Мы пройдем мимо него вот так". Никто не двигается".

Это морское чудовище было большой каракатицей длиной около 60 метров. Его большая фигура была довольно пугающей. Оно заметило перед собой флот и обогнуло Соран на полпути. Тогда казалось, что оно что-то почувствовало и избегало флота. Он плавал примерно в 100 метрах от них.

Не было никаких несчастных случаев, и не было ни одной драки.

Две стороны просто скрестились так!

Соран продолжал наблюдать за уходом морского чудовища, в глубине души он думал: "Похоже, что Благословение Морской Богини было весьма эффективным!"

В следующие два дня они столкнулись еще с двумя морскими чудовищами. Но цели на них не напали. До пятого дня плавания они были, наконец, близко к месту назначения, и Соран стал видеть рассеянные острова.

Они достигали Заморских островов!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**245 Глава 58 Зарубежные острова**

Заморские острова.

Географическая обстановка в этом районе была особенной. Первоначально она принадлежала континенту, а затем большая часть тектонической плиты рухнула и затонула, что в конечном итоге привело к современной региональной географии. Судя по карте, в прошлом это было немного похоже на острова Спратли недалеко от Сингапура, просто там было больше рассеянных островов, чем на континентальной плите. Самым большим из них была территория Амазонии, затем аборигенные племенные лагеря, и множество островов различной величины разбросаны по морю.

Когда они вошли в область Заморских островов, лицо Сорана стало торжественным.

Окружающая среда этой территории была немного похожа на тропические леса, которые были полны неизвестных опасностей. Даже команда, состоящая из приключенцев 3-го уровня, была бы уничтожена на некоторых из этих островов. Здесь было много неизвестных и ужасающих существ, некоторые из них были даже очень крошечными, но они были более опасными и даже сильными, чем подвид дракона.

Кроме того, был и Боа, с которым было очень трудно справиться. Некоторые из них даже могли достигать рейтинга 15 и выше!

Это было то же самое, что и Драконы.

Соран даже не думал ехать на эти маленькие острова, чтобы посмотреть вообще. В некоторых местах даже коренным жителям было нелегко приблизиться к ним. Его целью был большой остров на фронте. Если он правильно помнил, то впереди был остров диаметром более 500 квадратных километров, а рядом с ним были и другие инкрустированные острова. Это была первая остановка Сорана, где он построил бы лагерь, если бы это было уместно.

Все места, которые он выбрал, были естественными портами!

Прошло еще два дня.

Когда Соран увидел возвышающуюся гору и скалу, стоящую на береговой линии, он, наконец, понял, что достиг цели. Перед ним появилась стая чаек. Вдалеке можно было видеть густой лес. На земле было много птичьего помета. Все близлежащие острова были точками остановки перелетных птиц, поэтому здесь за десятки миллионов лет накопилось огромное количество птичьего помета. Этот птичий помет был очень ценным ресурсом! Это были лучшие удобрения после небольшой очистки!

Соран выбрал это место в качестве своего оплота, конечно, не только из-за его географических преимуществ.

"Остановитесь здесь".

Соран посмотрел на остальных, а затем повернул глаза на положение на скале, где был металлический крест, на котором, казалось бы, были видны белые кости. Эта куча белых костей когда-то была знаменитым пиратским королем. Он попал в руки врага и был жестоко приговорен к смертной казни. Его призрачная душа была там, но ее можно было встретить только в определенное время. Он выдвинул бы очень сложную просьбу к другим, но если бы он был завершен, можно было бы получить свои сокровища.

Душа этого пиратского короля была в мире духов. Казалось, что встреча с его душой нуждается в некоторых особых требований!

Соран не был заинтересован в подходе к этой идее в настоящее время, хотя сложность этой задачи была квази-легендарной, он посмотрел на других и сказал: "Оставайтесь все здесь!.... Адель-Изабелла!...... Горбатый - Ястреб!..... Те немногие из вас приехали со мной на остров и посмотрели!.......... "

Маленький ножницы был установлен.

Соран вскоре отвез несколько человек на остров, вероятно, потому, что здесь почти не было посторонних. Когда они только ступили на остров, птицы пролетели по всему небу. Казалось, что вдалеке был какой-то шум, но вскоре все успокоилось. Этот район можно было застроить как город, и он был относительно безопасен. Соран не был бы настолько наивен, чтобы думать, что здесь нет врагов. Он не заходил слишком глубоко в джунгли, а только выходил на равнинную землю к югу от скалы, которая была естественной равниной. Это было место, где другие нашли его и в конце концов построили там город.

В лесу были белые камни. Они чувствовали себя очень хрупкими и отваливались, когда их щипали.

Соран поднял кусок и понюхал его, потом на его лице появилась улыбка. Остальные тоже подхватили и любопытно понюхали его, но тут же с отвращением выбросили из-за запаха дерьма и мочи. Эти пираты не могли видеть ценности этих камней, но для Сорана они были самым важным состоянием - даже более ценным, чем золотой рудник. Это была неисчерпаемая золотая жила, но коренные жители не знали, как ею пользоваться.

---- "Струвитовые камни, разновидность минерала, также называемая Гуано". Накопленные фекалии и трупы птиц, летучих мышей и тюленей были высококачественным удобрением. "[Географическая грамотность]

Знания, которые Соран узнал раньше, появились в его сознании.

Этот остров, находившийся недалеко от леса, был местом скопления струвитовых камней. Поскольку он находился в месте миграции перелетных птиц, было неизвестно, сколько за тысячи лет накопилось струвитовых камней. При глубине копания в три фута все это было сырьевым минералом из высококачественных удобрений.

Однако!

Это была не единственная ценная вещь на месте.

Соран внимательно осмотрелся, затем затянул руки на рукоятку меча и жестами обратился к стоящим за ним людям. Он сказал глубоким голосом: "Обратите внимание! Вокруг могут быть чудовища! "

Он постепенно двигался по ровной земле, и по мере того, как уровень его глаз поднимался все выше и выше. Местность превратилась в высокий склон.

Потом появился кусок красной земли.

Поблизости также было несколько активных зверей, но они бежали сразу же после того, как увидели Сорана. Эти звери почувствовали от них опасность, и даже гепард в страхе побежал в джунгли. Соран изогнутым мечом прорезал землю, затем протянул руку и скрутил красную землю. Затем он положил его на руку и разминал. Затем он бросил его на землю с улыбкой на лице.

Это была глина!

Сначала, в его памяти, построенный здесь город был сделан из красного кирпича. Но он не знал, какое мастерство использовалось. Всего за три месяца построили кирпичный дом и вырезали большую окрестную стену. Кирпич появился еще со времен Древнего Рима. С тех пор, как люди стали делать керамику, они пытались делать и другие вещи из глины. Соран также немного знал о ремесле изготовления фарфора. Требования к обжигу красного кирпича были не так просты для него.

Однако.

Ключевым фактором было то, как увеличить производство. Современные мировые строительные технологии все еще были достаточно высокими, но они не получили широкого применения в массовом производстве. Большая часть элитной продукции производилась Spellcasters. Соран не знал, как эти люди сожгли столько кирпичей за короткое время. Но это не имело значения. Эта группа людей в том году начала расширяться за границей после кризиса в Аватаре. Теперь это было на два года раньше, чем планировалось. Даже если им не хватало некоторых технических преимуществ, они все равно могли сначала разработать способ масштабирования производства.

"Что делает его превосходительство?"

Парень с большой головой, немного похожий на куклу с большой головой, но с яростным и свирепым лицом, стоял сзади и шептал: "Сначала он смотрел на камни, а теперь - на грязь! Как вы думаете, Его Превосходительство считает, что здесь можно выращивать? Заморский остров - пустырь. Даже если он нуждается в рекультивации, все равно потребуется несколько лет, чтобы он стал плодородной землей. "

"Не смотри на меня так!... До того, как я стал пиратом, я тоже много лет возделывал землю!..."

Внешний вид пирата был очень странным... Он заметил, что другие люди странно на него смотрели... Он не мог не посмеяться и сказал: "Не смотрите на меня, думая, что я умею только быстро отрубать головы". Я также хорош в фермерстве".

Соран не беспокоился о том, что происходит сзади.

Он поднялся на вершину высокого склона, затем посмотрел вниз на далекую равнину. Затем он рассчитал размер и расстояние в сердце. Может быть, из-за мощных вычислительных возможностей, а может быть, из-за симуляции данных, он построил грубую городскую модель в своей голове, которая могла бы вместить в себя развитие среднего города. Нельзя смотреть свысока на те гильдии, которые раньше открывались за границей. Среди них было много талантов профессионального уровня. Естественно, что места, которые они выбрали, имели бы много общих преимуществ.

С другой стороны.

Половина первого помощника, стоящая в носовой части магазина, вдруг что-то почувствовала. Затем он опустил голову, чтобы заглянуть в морскую воду внизу. Люди сбоку были озадачены и допрошены: "Есть ли что-нибудь?"

Он некоторое время смотрел на дно моря, затем мягко покачал головой и сказал: "Ничего страшного". Просто мне кажется, что я что-то видел. "

Время прошло.

Примерно через два часа Соран наконец-то закончил осмотр близлежащих районов и вернул остальные.

В глубине души он уже принял решение!

Несмотря на то, что он подготовил еще два места, Соран был очень доволен. Остальные два места были немного удалены друг от друга, а расстояние оставалось еще день или два. Если кто-то хочет расширить свое присутствие за границей, он должен полагаться на ресурсы на материке. Следовательно, чем ближе вы были на морском пути, тем лучше. Также было легче доставлять и другие материалы. Независимо от того, был ли это природный порт, обладал ли он географическими преимуществами, или наземными ресурсами и т.д., это место можно было бы считать первоклассным для Заморских островов.

В конце концов, здесь было еще одно преимущество. Это место находилось далеко от района деятельности Амазонки и не было рядом с коренными племенами.

Остров был не очень большим, поэтому сюда переселялось не так много коренных жителей.

В таком месте, как Заморские острова, как правило, чем больше площадь, тем ожесточеннее было соперничество, потому что это была большая территория. Напротив, меньшая территория не имела пространства для развития, не говоря уже о конкуренции.

В настоящее время этот остров не настолько велик, не слишком мал и достаточно велик. На нем было место для застройки, и он не был слишком привлекательным!

"Слезай с лодки!"

В конце концов, Соран улыбнулся и сказал глубоким голосом: "Снимите все ресурсы и организуйте людей, чтобы они построили лагерь на равнине".

Он собирался окружить это место.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**246 Глава 59 В проливе!**

Кучки людей стали заняты.

Соран стоял на палубе ведущего военного корабля и наблюдал за остальными. Некоторые люди из Торговой палаты изгнали рабов и заставили их унести вещи с корабля. Работорговля была не такой уж и простой - не просто ловить людей на продажу в качестве рабов. Захват рабов был ограничен коренным населением. Если бы вы осмелились поймать рабов на материке, люди бы срубили вас ножами. Даже злые лорды и дворяне никогда бы не позволили этим работорговцам делать что-то по своему усмотрению. Это оправдывало бы повешение на перекрёстке.

В рабах Сорана коренные жители составляли одну половину, затем материк - другую.

Рабы развивались благодаря многим вещам: войне, преступности, банкротству и так далее. Продажа себя в качестве рабов также была очень распространена в этом мире. Неудивительно, что после банкротства эти банкроты сами становились долговым товаром. Среди них рабы с материка были лучше, в то время как рабы из туземных племен имели гораздо больше проблем. У них должен быть процесс укрощения рабов после их поимки. Цена послушного раба могла бы быть увеличена более чем на 50%, в то время как непокорного раба можно было бы только бросить на арену.

Существовало много способов одомашнивания рабов, некоторые из которых даже включали запрещенные методы. Большинство из них были одомашненными рабами на рынке.

Цена на рабов с материка была выше, чем у коренного населения.

У Сорана не хватало денег, чтобы использовать все это на рабов с материка, поэтому доля коренных рабов все еще была очень высокой по сравнению с ними. Судя по нынешнему опыту Сорана, он мог видеть, как загораются глаза многих коренных рабов, когда они выходят с корабля, потому что это были Заграничные острова, с которыми они были знакомы. Это вызвало у Сорана небольшую головную боль, но других путей не было. В конце концов, это было место, где они жили. Индейские рабы были склонны думать о других идеях в своих головах.

"Следите за ними!"

Соран повернулся, чтобы посмотреть на Адель-Исабеллу сбоку. Рыжеволосая самка пирата, похоже, думала о чем-то. Она стояла на палубе и некоторое время была в оцепенении. Потом она очнулась и увидела, как Соран говорит ей: "Обратите внимание на этих рабов из индейских племен". Им нельзя позволять спасаться бегством!"

Адель-Исабелла, услышав его, тут же кивнула и сказала: "Да, ваше превосходительство."

С другой стороны.

Пиратские вожди уже готовили лагерь. Эти пираты не были группой некомпетентных людей и не умели только сражаться. Жить на море было гораздо труднее, чем на суше. Хотя многие пираты были неграмотными, они все же обладали некоторыми знаниями. Например, парень, у которого не было двух пальцев и шрама на лбу, не мог даже написать свое имя, но он знал астрологию и мог плавать в море, не сбиваясь с пути.

Даже если не было звезд, он все равно мог судить об общем направлении маршрута на основе текущей температуры и направления ветра.

Он был способным человеком!

Хотя у него не было высокой боевой мощи, он все равно был повышен до лидера пиратов по Сорану.

Пираты уважали тех, кто обладал способностями.

Хотя первым критерием была сила в бою, они также уважали другие способности. Иначе положение штурмана не было бы выше, чем у многих пиратов.

Большая группа подчинённых готовила лагерь.

Соран уже привнес в лагерь много ресурсов, которых им хватило бы более чем на три месяца, в том числе и различных инструментов. Поэтому была мобилизована большая часть ресурсов Торговой палаты в Порт-Тайлоне. Остальные, должно быть, грубо догадались о намерениях Сорана, но не были столь оптимистичны. В основном потому, что на Заморских островах было слишком опасно, и земля была не настолько пригодна для земледелия. Там были всевозможные странные существа и очень эксклюзивные коренные жители. Если поблизости были аборигены и они знали, что разбили здесь лагерь, то вероятность того, что аборигены нападут на них, была довольно высока!

Время шло шаг за шагом.

Соран с удовольствием видел, как разворачивался лагерь, пираты рубили деревья, а простой лагерь был уже третьим.

На фронте пол-седьмого первого помощника приказали остальным установить палатку. С другой стороны, циклоп и лысый повелевали рабам транспортировать ресурсы. Похоже, что сегодня будет дождь. Лучше переместить все в палатку. Изменение погоды также было очень хлопотным делом. Нельзя было вечно быть солнечным. Штормы здесь были обычным явлением, и большая часть ресурсов будет уничтожена, как только они промокнут. Инструменты были перемещены, а остальные по команде Сорана собирались построить простой забор из дерева.

Первоначально Соран думал, что его первый день на заморской вольере пройдёт мирно.

Но он ошибался!

---- "Ааааа!!!"!

Пронзительный крик внезапно прозвучал издалека, а потом фигура Сорана превратилась в тень и пронеслась мимо. Когда Соран двигался, другие пиратские лидеры также быстро вытащили оружие и бросились к ним. В то же время, они также приказали своим людям готовиться к битве. В конце концов, заморские острова были территорией коренного населения. Бои были обычным делом. Но как только Соран поспешил, он обнаружил, что это не нападение аборигенов, а что-то другое, что может вызвать еще одну головную боль.

"Ваша... Ваше Превосходительство!!!!..."

Пират, стоящий перед Сораном, даже дрожал. Он держал бедро в руке, но только половина его была в крови. Он заикался: "Лягушка... Зеленая Лягушка была съедена!....... Там только... Осталось только столько! "

Зеленая Лягушка?

Похоже, это прозвище подчиненного. Среди пиратов часто были очень случайные прозвища.

Соран нахмурился и взглянул на бедро подчиненного по прозвищу "Зеленая Лягушка" в руке. Он заметил, что на бедре были какие-то нерегулярные следы от зубов и сказал серьезным тоном: "Что случилось? Что вы только что видели?"

"I!.... Я видел!....... Увидел!......"

Этот парень был в ужасе, он заикался своими словами. Через некоторое время он постепенно успокоился и сказал: "Я пошёл за Зелёной Лягушкой, чтобы рубить деревья и собирать дрова, чтобы одновременно разжечь костры, но мы... Мы не ожидали... Просто проходя мимо, внезапно открылся большой рот от странного растения!..... Потом Зеленая Лягушка... Зеленую Лягушку проглотили целиком!.... Я хотел вытащить его!.... Но только столько было вытащено!...... "

В настоящее время пират, который так испугался и растерялся, поднял окровавленную половину бедра на некоторое время, а затем выбросил ее, как будто он все еще психически с ума сошла.

В это время прибыли и другие пираты.

Соран повернулся к ним и сказал: "Это не аборигены! Остальные возвращайтесь и готовьтесь. Адель, ты пойдёшь со мной и посмотришь. "

С этим было бы легче иметь дело, если бы это был не коренной народ.

Соран не хотел, чтобы борьба вспыхнула и истощила его человеческие ресурсы, потому что, скорее всего, была бы большая битва против коренного народа, если бы они встретились в это время.

"Ваше превосходительство?!"

Выражение Адель было неприятным, так как она увидела половину бедра на земле и с недоумением сказала: "Какое чудовище вызвало это? Если бы оно смогло проглотить человека целиком, оставив только половину бедра, то оно не выглядело бы чудовищем, с которым было бы легко справиться!...".

Соран посмотрел на нее и сказал: "Я тоже не знаю."

"Но я могу грубо догадаться, что это такое. Похоже, у нас неприятности. Рядом с этим островом есть области мутации!"

"Растения внутри мутировали."

В лесу были следы вырубки. Чтобы построить лагерь, было естественно вырубить дерево. Хотя у Сорана была идея сжечь кирпичи, все равно не хватало ресурсов и рабочей силы. Срубка дерева была самым быстрым способом строительства лагеря.

Адель Изабелла последовала за ним. Она посмотрела на Сорана и прошептала: "Ваше превосходительство! Я предлагаю сжечь гору однажды, если нет, то здесь было бы слишком много ядовитых насекомых и змей". Сегодня два или три человека уже укушены ядовитыми насекомыми и змеями. И хотя это не было смертельным, все же был парень, чья рана ухудшилась. При таких темпах мы израсходуем много рабочей силы, имея дело только с ядовитыми насекомыми!".

Да.

Ядовитые жуки и змеи были проблемой.

Люди, которые никогда не бывали в таких первобытных местах, не могли себе представить, сколько там было ядовитых насекомых. Если бы кто-нибудь курил дом, в котором долгое время никто не жил, или какие-нибудь норы в дикой природе, то он нашел бы всевозможных насекомых, от которых онемела бы его кожа головы. Не так-то просто было расширяться в пустыню, не говоря уже о том, чтобы расширяться на заморские острова, которые были более опасны, чем дикая местность.

Подойдя ближе к тому месту, где произошел инцидент!

Соран вдруг протянул руки и остановил рыжеволосую самку пирата рядом с ним. Затем он глубоким голосом сказал: "Будьте осторожны! Что-то не так с этими джунглями!"

Было слишком тихо.

В джунглях перед ними было слишком тихо. Было так тихо, что даже звуки насекомых не могли быть услышаны.

Адель-Изабелла потянулась за обоими мечами, затем слегка согнулась и оглянулась. Она также поняла, что обстановка перед ней была очень подозрительной. Как будто растения и деревья поблизости выглядели немного странно.

Их цвета были слишком яркими, и они так хорошо росли! [У всех остальных деревьев поблизости были засохшие листья и ветви, но лес перед ними был довольно мрачным].

Там были следы капель крови.

Соран протянул руку и пролил немного крови, чтобы посмотреть на это. Тогда он увидел странное растение, похожее на цветок трубы. Кровавый след шел оттуда. Его лицо стало неприятным, когда он пробормотал: "Цветок Рип"?

"Проклятье!"

"Это место - мутировавшая область!"

"Рип-цветок [Мутировавшее растение] [Цветок, пожирающий человека] (четвертый класс)."

"Вызов 8-го уровня, 16-го уровня, обладайте способностями, подобными заклинаниям."

"Самый высокий атрибут 22 балла, самый низкий атрибут 10 баллов, общий атрибут 90-100 баллов".

"Уникальные Способности. Ласточка, Лоза щупалец, Мутированное растение, Цветок, питающийся человеком".

"Трудность вызова: C+."

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**247 Глава 60 Цветок человеческого питания**

Рип Флауэр.

Это был тип цветка, поедающего человека. Это был вид опасного существа, похожего на огромный цветок трубы.

В джунглях много странных растений, в том числе человекоядные растения, большинство из которых были человекоядные цветы и человекоядные деревья. С обычными людоедовыми растениями легче всего было справиться, а с мутировавшими - труднее всего. Из-за большой катастрофы в том году на Заморских островах было невидимое энергетическое поле в земле, поэтому существа здесь так легко мутировали. Хотя люди не мутировали бы так много, у них были бы странные одаренные способности. Они могли бы овладеть способностями, похожими на заклинания, как [Псионики].

Но это было не настоящее [псионное], а единственное проявление псионноподобного заклинания.

Такое энергетическое поле не только повлияло бы на аборигенов, но и на эти мутировавшие растения. Следовательно, некоторые аномальные существа также обладали бы способностями, подобными заклинанию.

Например, Цветок Рипса перед ними!

Он обладал некоторыми уникальными способностями, похожими на заклинания. Но в целом, трудно сказать. Потому что у большинства этих мутировавших существ были различия.

"Милорд?"

Адель-Изабелла нахмурилась, когда смотрела вперёд, мягко сказала: "Как мы с этим справимся?"

Она думала, что со странным растением перед ней не так-то легко справиться, потому что оно давало ей зловещую флюиды - женскую интуицию. Она не могла не сказать: "Милорд! Почему бы нам не использовать против него масло? Я помню, что на корабле было несколько баррелей нефти, которых должно хватить, чтобы сжечь такое существо до смерти!".

Соран повернулся, чтобы посмотреть на нее и покачал головой. "Это бесполезно. Огненные атаки слишком неэффективны против такого существа. Чтобы сжечь его, нужно много масла. Больше половины его тела и корней находятся под землей. "

"Прикрой меня!"

Соран слегка наклонился и горбатился. Затем он прыгнул туда, где был Рип Флауэр, и отскочил мимо него. Мутировавшее существо было относительно медленным, но его жизненная сила была сильнее, чем у многих существ из плоти и крови. Соран должен был быть знаком с его боевой силой, потому что их было бы больше в глубине. Вызовная трудность Заморских островов была не менее трудной, чем Трудность Подчеркнутого мира. Почти треть из них была связана с такими опасными существами. По сравнению с чудовищами и существами из Подземного царства, они не были слабее, а некоторые из них были еще более опасны.

Огненные атаки были нереальны.

Если бы они не получили что-то вроде асфальтового бензина, то смогли бы полностью сжечь перед собой Риповый Цветок. Иначе он просто отправил бы своих людей на смерть.

С уровнем существа 16, это не было шуткой!

Несмотря на то, что рейтинг сложности Rip Flowe был всего лишь Уровнем С, уровень его существа был таким же, как у Азиатских Драконов. Причина, по которой сложность вызова была настолько низкой, заключалась в том, что она принадлежала врагу растительного типа и имела относительно очевидные слабые места. Тем не менее, у врагов растительного типа было одно общее свойство, и именно их части под землей являлись его ключевой слабостью. Просто побить их над землей было недостаточно, чтобы убить.

Бах!

Ноги Сорана, чтобы набрать силу, были проштампованы на близлежащих деревьях, а затем он взмахнул своим изогнутым мечом, чтобы расколоть перед ним Цветок верёвки.

Надземная часть такого цветка, питающегося человеком, была его питательным органом. Внутри был бы мертвый пират.

Соран думал, что растение отреагирует, но когда он разрезал части над землей, то вдруг, казалось, испугался. Пять или шесть виноградных лоз были выброшены из земли. Меч Сорана, похоже, порезался о самую крепкую воловью шкуру. Это было похоже на растение. Но у него была ярко-красная жидкость, которая сочилась после срезания его поверхности. Это было похоже на кровь.

Чёрт!

Соран порезал виноградные лозы, и из них вытекла свежая кровь.

Эти лозы были невыразимо странными. Когда их отрезали и уронили на землю, они извивались, как щупальца странного животного. Когда они смотрели на них, кожа головы людей чувствовала себя немного онемевшей.

В этот момент!

Лепестки цветка были жесткими, как коровья кожа, а над землей открылись органы, питающиеся едой. На наружном и внутреннем положении лепестков цветка были видны три ряда густых зубов. Зубы были немного похожи на Больших белых акул, все они были тонкими и острыми. Она распределялась соответственно во внутреннем и внешнем трех слоях. Эти зубы все еще были окрашены кровью и мясной пеной. Внутри лепестков было видно расширение корней внутри самого растения. Это было похоже на то, как когда вы очищали растения, внутри них были вены. Однако перед лепестками цветка были прожилки, которые были похожи на кровеносные сосуды.

Три ряда острых зубов могли чуть-чуть автоматически, и в этом огромном бутоне цветка была куча неузнаваемых мясных кусочков!

Соран почувствовал запах кислоты.

Но это была не настоящая кислота. Это была просто какая-то кислая жидкость, выделенная Цветком Рип. Эта жидкость помогала ему разлагаться и переваривать большую часть добычи, а затем переносить часть необходимых питательных веществ в подземный ствол. Хотя Rip Flower питался из земли, его основной пищей оставалась плоть и кровь всех видов живых существ.

Соран резал его три раза подряд, но это не сильно повлияло на растение.

Часть Цветка Рип непосредственно над землёй обладала сильной оборонительной способностью. Это было похоже на порезы на Драконьей коже - она не причинила большого вреда.

Часть ствола была атакована.

Хотя у Rip Flower не было ни глаз, ни черт лица, он все же мог чувствовать позицию Сорана. Затем огромный бутон цветка внезапно открылся, словно большой рот укусил Сорана. Жаль, что он уже был начеку. Как его можно было так легко укусить? Вместо этого, он воспользовался возможностью контратаки и разрезал корень на дне. Жесткий корень не был разрезан на две части, но Соран воспользовался возможностью разрезать его несколько раз подряд, что разорвало верхнюю часть пищевого органа.

Тогда!

Случилось нечто очень странное.

Казалось, что над землёй проникают звуки, исходящие от странной деятельности, происходящей под землёй. Потом, эти летающие лозы были замечены немного отступающими.

Потом на земле под ногами Сорана появилась маленькая яма, которая не была ни слишком большой, ни слишком маленькой.

Отломившийся орган на земле выглядел огромным Трубным Цветком, но часть с тремя слоями острых зубов внутри и снаружи после отрезания начала завядать. Как будто он внезапно потерял достаточное количество питательных веществ. Тогда другая часть под землей, казалось, копала глубже в землю. Соран ударил мечом в землю, но больше ничего не почувствовал.

"Давайте сначала вернемся!"

Соран нахмурился, как будто что-то задумал. Он посмотрел на свои данные и не получил ни одного Slaughter EXP. Казалось, что Рип Флауэр не умер. Он отступил на некоторое расстояние, а затем глубоким голосом сказал: "Пусть остальные сначала держатся подальше отсюда! Растения здесь слишком странные! "

"Под землей может быть что-то еще более страшное".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**248 Глава 61 Теневой разрыв**

Самой важной частью растения были его корни.

Многие старые деревья с обрезанными стволами, в конце концов, все еще могли бы прорасти. Но если бы что-то не так с их корнями, они бы не смогли прожить долго. Это было верно для мутировавших растений на Заморских островах. Будь то цветок, питающийся человеком, или дерево, питающееся человеком, или другие мутировавшие растения, которые не были хорошо известны, их основной слабостью были их корни. Даже если бы вещи на поверхности земли были обрезаны, они бы все равно выросли в течение короткого периода времени.

Когда растения мутировали до такой степени, они были почти как животные!

Несмотря на то, что они не обладали интеллектом животных, они бы полагались на свои первоначальные инстинкты. Эта местность должна была бы стать одним из мест, пострадавших от катастрофы.

С нынешними силами Сорана для него не было бы большой проблемой иметь дело с этими вещами, но это место было просто слишком странным. Он не хотел рисковать слишком глубоко. Лучше оставить его и посмотреть в следующий раз. У него было много дел на данный момент.

Однако.

Точно так же, как Соран собирался запечатать это место на время, Адель-Изабелла, кажется, что-то увидела. Она подняла палец и указала на другую сторону и сказала: "Ваше превосходительство, смотрите! Кажется, там что-то есть!"

Что там было?

Соран остановился, когда услышал ее, и посмотрел в ту сторону. Он увидел кусок серого и черного. Он осторожно подошел, обратив внимание на странные старые деревья поблизости, затем потянулся к ее углу, чтобы поднять его. Но он не вытащил его. Казалось, что часть его похоронена под землей. В отчаянии он мог только сделать жест в сторону рыжеволосой самки пирата сзади, а затем пара выкопала серый и черный камень с их оружием одновременно.

"Это Обсидиан!"

На лице Сорана появилось лицо неверие. Потом он посмотрел на серо-черный камень в руке. Из-за длительного выветривания и прохождения лет, они едва могли опознать этот Обсидиан. Но они все еще могли смутно определить, какая это часть архитектурной скульптуры, и она должна была существовать еще довольно долгое время.

Обсидиан был очень твердой и прочной рудой. Если бы он был выветрен до такой степени, то, наверное, просуществовал бы как минимум тысячи лет!

Это был очень редкий вид руды.

Ее можно было использовать во многих местах, но она была наиболее распространена и широко использовалась в скульптурах. В воспоминаниях Сорана было только две вещи.

Первая - это марионеточный голем!

Вторая - Башня Волшебников!!!

Независимо от того, была ли это Башня Марионеток Голема или Башня Волшебника, эта местность была могущественной территорией Волшебника давным-давно. Здесь были фрагменты Обсидиана, которые были искусственно отполированы, так что весьма вероятно, что здесь будет что-то, связанное с Волшебниками.

Здесь даже могла быть Башня Волшебников!

Думая об этом, Соран дышит быстрее. Даже если это была сломанная Башня Волшебников, которая длилась тысячи лет, он все равно был искушен. Даже если бы все функции были уничтожены, многие вещи, хранящиеся в ней, имели бы невообразимую ценность. И если бы догадка Сорана была верна, это могла быть древняя реликвия, оставшаяся от периода Арканской Империи. Внутри него могла быть информация и заклинания, оставленные во времена Арканской империи, и их ценность была бесценна.

"Давайте зайдем и посмотрим!"

Соран, который собирался уходить, все еще готов был войти и немного исследовать. Он повернулся и сказал рыжеволосой самке пирата позади него: "Будьте осторожны с окрестностями. Надо постараться не потревожить эти растения". Они выглядят так, будто спят".

К этому времени уже было немного темно.

Соран посмотрел на небо, затем сделал жест рукой Адель-Исабелле, которая была рядом с ней. Они разошлись и обернулись со стороны. Вокруг было много странных деревьев, цветов и растений. Они выглядели очень большими, немного похожими на древний нетронутый лес. Иногда, когда они причёсывались к каким-то листам, всё растение немного двигалось. Но казалось, что оно не нападало на них. Эти странные растения, казалось, нападали на близлежащих существ только тогда, когда на них нападали или нужно было есть.

Это было очень похоже на то, что звери не были агрессивными, если они были полны!

Их поле зрения медленно расширялось.

Соран увидел большой фиолетовый цветок. Он нахмурился, посмотрел на него и пробормотал: "Мандалы"? Нет! Это только похоже на него! "

Он оглянулся на рыжеволосую пиратку и глубоким голосом сказал: "Будьте осторожны". Давайте обнимемся!"

Это место не выглядело естественно выращенным.

Наоборот, оно как будто искусственно выросло в прошлом и по каким-то причинам сохранилось до настоящего времени. На земле были странные семена цветов, которые, казалось бы, остались от этого растения. Но большинство из них не прорастало, потому что земля не могла выдержать столько растений. Некоторые из семян были повреждены и исчезли, но некоторые из них сохранились до наших дней. Соран чувствовал, что растения опасны - это была интуиция опытного роуга, поэтому он не прикасался к ним.

Многие из растений здесь казались живыми!

После прыжка вокруг этих странных цветов перед ними стояли сломанные силуэты зданий. Потому что погода была слишком сильной, и вокруг нее росла всякая странная растительность. Невозможно было судить, что это было по опыту Сорана. Он даже не мог найти вход в здание перед ним, тем более судить о ситуации снаружи. Не все подземные останки оставили бы вам вход или даже сделали туннель, чтобы вы могли исследовать.

В более престижных или древних местах многие подземные останки не оставили бы вам даже дыры.

Что же им тогда делать?

Копать!

Используйте руки, чтобы копать самостоятельно!

Им нужно было выкопать вход или туннель. Так часто выкапывали их элитные команды "Искателей приключений". Многие затонувшие города в пустыне легко рухнули бы в зыбучие пески. В те дни, сколько из них вырыли таким же образом, чтобы найти сокровища. Когда Соран увидел, что поверхность руин не оставила ему ямы, он знал, что сегодняшние исследования могут только остановиться на этом. Это здание полностью погрузилось в землю. Оно было наполнено морской водой. В любом случае, многое могло случиться.

Они не должны войти сейчас!

Сорану нужно было бы сделать проход и организовать туннель, в который могла бы войти команда.

Он стоял на месте и некоторое время наблюдал.

Он был готов запомнить окружающую обстановку. Там были некоторые культовые черты. Именно в это время рыжеволосая самка пирата внезапно сказала: "Ваше превосходительство! Посмотрите на угол той стены. Кажется, что-то не так! "

Какая сильная способность "Обнаружения"!?

Соран удивлённо посмотрел на рыжеволосую самку пирата рядом с ним, а затем двинулся к стене. Он не знал, настолько ли хороша интуиция этой женщины или настолько сильны её основные способности. Она, казалось, была немного лучше его в открытии вещей. На глазах у Сорана было растение, которое выглядело немного как фонарь. Он не осмеливался подойти слишком близко. Он кружил далеко позади и увидел странную серую трещину.

"Пространственная щель!?"

Выражение Сорана было немного удивлённым. Он взглянул на него и пробормотал: "Самолет теней"?! Здания здесь тоже связаны с "Самолётом Теней"? Похоже, это постоянная и материализованная плоская пропасть! Удалось ли владельцам этого места в прошлом починить постоянный телепортационный канал? "

Теневой самолет.

Нематериальный самолет, с которым Соран был знаком больше всего.

Он только взглянул на размерную трещину перед ним и примерно закончил угадывать ее общее использование и причины. Он был уверен, что более чем на 90% прав.

Это была не самонадеянность, а его уверенность!

Он слишком часто путешествовал в Самолетах Теней, и тоже довольно долго жил в Самолетах Теней.

"Поехали".

Соран посмотрел на небо и медленно сказал: "Давай вернемся в следующий раз". Слишком опасно просто войти сейчас".

Самолет Тени не должен быть наглым.

Внутри могут скрываться древние и опасные существа. Когда человек перемещается в Самолет Тени, он может в любой момент столкнуться с монстрами с рейтингом сложности выше 3-го уровня. Более того, разница между жизненной силой квази-легенды и легендарного монстра была довольно большой, гораздо большей, чем на материальном плане. И во многих местах были Теневые Драконы!

Пара осторожно отступила, и в это время лагерь был почти закончен.

Несмотря на то, что в настоящее время все очень просто, прошел всего один день. Соран тоже не предъявлял никаких требований. То, что он нашел сегодня в странных джунглях, было главным соображением Сорана. Рабы были загнаны вместе пиратами. Проработав полдня, они уже должны были получить немного еды. Несмотря на то, что она была очень грубой и халтурной, она могла, по крайней мере, наполнить их желудок. Соран тоже не был скупец. Если бы они не кормили своих рабов, у них не было бы сил работать. Это был простой факт.

Ночь быстро прошла.

Как раз тогда, когда Соран проснулся и готовился к тому, как исследовать это странное место, у его первого помощника-полузащитника было уродливое выражение лица, когда он быстро пришел. Он доложил: "Ваше Превосходительство! Три раба пытались сбежать прошлой ночью! "

Что!?

Лицо Сорана мгновенно взбесилось.

Первая половинка заметила его выражение и быстро ответила: "Двое из них были пойманы, когда они убегали. Другой сбежал в джунгли. Я уже послал кого-то поймать его".

"Все, кто сбежал, были коренными жителями!"

"Ваше превосходительство, я предлагаю приковать этих коренных жителей цепями к работе. Они гораздо более непослушные, чем другие рабы!"

Лицо Сорана было очень мрачным.

Услышав слова первого помощника, он мягко покачал головой, а затем холодно сказал: "Не надо! Отправь мне приказ, пусть приготовят два креста. Прибить двух сбежавших рабов до смерти. Затем, пусть воздвигнут кресты там, где работают рабы. "

Услышав приказ, полузащитник сразу же кивнул: "Да! Ваше превосходительство! "

"Я сделаю это прямо сейчас".

Они все были пиратами.

Пираты не были добрыми. Они должны были дать этим рабам понять смысл благоговения!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**249 Глава 62 Приговор**

На горизонте появился слабый свет.

С левой стороны временного лагеря собралось и дрогнуло около 300 рабов. Перед ними стояла группа яростных и свирепых пиратов. Издалека раздался крик, и тут появились два больших и громоздких пирата, один из которых в одиночку нес раба, а другой поднимал раба. Было очевидно, что оба раба были коренными жителями. За ними стояли четыре яростных пирата, каждый из которых держал кол, а затем воздвигнул перед рабами грубый крест!

"Вот что случается с теми, кто убегает!"

Лицо первого помощника выглядело не очень хорошо. Он как раз собирался выступить перед Сораном, но не ожидал, что на следующий день рабы убегут. Это было похоже на жесткую пощечину по его лицу, говорящую Сорану, что он не может справиться со всем должным образом. Поэтому у него вообще не было ни капли доброй воли к убегающим рабам. Он даже хотел снять с них шкуру заживо. Полузащитник первый помощник посмотрел на рабов перед ним холодно, глядя на их испуганные выражения, и сказал глубоким голосом: "Для всех тех, кто осмелится бежать, вы закончите, как они!

Па-да.

Половина себя первый помощник посмотрел на сторону, а затем два больших пирата пришли с двумя рабами коренных народов, которые были избиты. Потом мужчина, потерявший левый глаз, встал с улыбкой и молотком и гвоздем в руке. Из-за современной технологии, гвозди в эту эпоху были не те, с которыми мы были знакомы, а заостренные ногти, которые были толстыми, как наши пальцы. Циклоп подмигнул человеку, стоявшему рядом с ним, а затем кто-то заставил двух рабов расправить конечности и закрепить их на неровном кресте.

"Нет!... Нет!........ Пожалуйста, умоляю тебя!....."

Похоже, что два коренных народа знали свою судьбу, и все их тело дрожало. Один из них, казалось, говорил на одном языке, постоянно плакал и умолял, а рабы внизу не осмеливались смотреть. Однако, как бы он ни умолял, циклоп с мрачной улыбкой поднял молоток и положил гвоздь на ладонь раба. Толстым, как палец, звуком удара гвоздь прошел сквозь ладонь индейского раба и прибил его к кресту позади него.

Пронзительный крик прозвучал!

Крик был оглушительным. Кровь стекала с гвоздя на ладони к его пальцам и капала на землю. Два индейских раба, которых собирались казнить, дрожали повсюду, и их голоса немного изменились. Они все еще умоляли, выражая свое покаяние и невежество. Наконец, они не получили никакого сочувствия. Циклоп продолжал прибивать свою вторую руку к кресту.

Но это было только начало!

Всего в этом предложении использовалось девять гвоздей. Первый - прибить ладонь, потом локоть, потом подошву, потом колено.

Что касается последнего гвоздя.

Он использовался только в конце предложения. Когда жертву собирались сливать кровь или она была близка к смерти. Палач подбирал последний узкий гвоздь и вбивал его в лоб преступнику. Как правило, последний гвоздь не требовался, поскольку это был своего рода приговор, на котором было наложено запрещенное проклятие. Многие места думали, что если гвоздь забить в лоб, где преступник был казнен, то душа осужденного может быть прибита к кресту. Тогда был шанс, что человек станет страшным мстительным духом.

Нежити были после всех необыкновенных существ!

Даже профессии не осмеливались сказать, что им удалось победить нежить. Ведь они могли путешествовать между духовным миром и материальным планетом.

Соран наблюдал за всей казнью.

Что касается этих актов побега, то он должен был остановить их, иначе эти рабы станут всё более неуправляемыми. Он был человеком, который уважал правила и не имел никакого чувства исторической миссии по отмене рабства. Даже при техническом уровне его предыдущей жизни рабство было отменено лишь спустя долгое время. В то время процветающая феодальная экономика полностью поддерживалась рабским трудом. Последняя полная отмена рабства в прошлой жизни затянулась до XX века. Это показало, насколько удивительной была сила этой системы.

Была причина ее существования.

И хотя, возможно, это было нехорошо, в настоящее время рабство нельзя оспорить, потому что многие богобоязненные храмы по-прежнему поддерживали рабство.

Свежая кровь продолжала просачиваться.

Два коренных раба, которые были прибиты к кресту, начали слабенько дышать. Их первые пронзительные крики изменились, и теперь они были почти хриплыми. Но весь процесс еще не закончился. Кровь постепенно коагулировала, потому что это была не смертельная рана, им все еще нужно было некоторое время находиться под солнцем, прежде чем они в конце концов умрут. Приговор не закончился бы их смертью. После их смерти их трупы все еще будут прибиты к кресту. Тогда запах крови привлек бы многих мусорщиков, таких как вороны.

В конце концов.

Вороны начнут пировать на трупах, пока не останутся только скелеты!

Процедура этого предложения продлилась бы неделю. Она зависела, главным образом, от количества привлеченных ворон и настроения хозяина, который заказывал предложение.

Некоторые из рабов внизу уже были в ужасе!

Точно так же два индейских народа были распяты кровью и воздвигнуты перед ними. Затем пираты начали кричать и приказывать им работать. Из-за живой демонстрации рабы работали очень усердно. Иногда они останавливались, чтобы посмотреть на двоих, прибитых гвоздями к столбу. Печаль наполняла их глаза.

Однако другие злорадствовали. В конце концов, половина рабов были коренными жителями, а половина - материками. Только коренные жители хотели бы спастись бегством, потому что Заморские острова были тем местом, где они изначально жили. Но материковые рабы никогда бы не захотели бежать, потому что не могли выжить.

Если бы не нехватка континентальных рабов и относительно высокая цена за доцилиант, Соран хотел бы большего.

"Старший брат?"

Фигура Вивиан появилась недалеко. Маленькая девочка была одета в черную юбку принцессы. Она подняла руку и потерла угол глаз. Потом она сказала: "Что только что случилось? Кажется, я слышала, как кто-то кричал!"

Маленькая девочка вчера очень долго спала.

Недавно она казалась очень сонной. Но в настоящее время она не знает почему. Даже Соран не был уверен.

Тем не менее, Вивиан в настоящее время находится в нормальном состоянии, и ее физическое состояние также было очень хорошим. Что-то более очевидное было то, что она была намного сильнее, чем раньше. В настоящее время она имела силу, которая была почти от двенадцати до тринадцати лет.

Может быть, это было из-за того, что маленькая девочка переживала период полового созревания.

Соран чувствовала, что она была примерно на сантиметр-два сантиметра выше, чем раньше. Возможно, сейчас она была немного выше, чем Аладдин.

Но Аладдин был очень низким!

Вивиан, кажется, только что проснулась. Она втирала угол глаз в оцепенение. Потом она моргнула и оглянулась. Когда она услышала объяснение того, что только что произошло, от подчиненного рядом с ней, она не могла не надуться и сказала серьезно: "Так и должно быть! Как личное имущество моего брата, они осмелились сбежать? Они должны быть забиты гвоздями до смерти! "

"Посмотрим, посмеют ли они сбежать в следующий раз!"

Соран сначала немного волновался. Что она, будучи от природы добросердечной, отвергнет подобный приговор, но услышав, что сказала маленькая девочка, Соран улыбнулся.

Это была его Вивиан!

Маленькая девочка, которая сказала: "Если ты убьешь, я подожгу тебя".

Доброта не могла решить проблемы.

По крайней мере, в большинстве случаев, доброта не могла решить проблемы, и делала только хуже.

Соран не мог быть добрым сейчас.

На Заморских островах люди топали по тонкому льду. Впереди было много опасностей и бесчисленных проблем. Он никогда не позволял своим рабам причинять ему неприятности.

Вивиан казалась сегодня очень храброй!

Она подняла руки, чтобы выпрямить красивую черную юбку принцессы, а затем связала волосы в пару хвостов. Иногда один хвост, иногда двойной. Маленькая девочка, казалось, хорошо провела время, играя. Она наклонила голову и посмотрела на двух окровавленных рабов коренных жителей, прибитых к столбу. Потом она повернулась, чтобы увидеть других занятых рабов. Двое из них встали на колени сразу после того, как увидели ее, и на колени с возбужденным выражением, они, казалось, были два парня, которых она помогла вылечить с помощью магии.

Маленькая девочка кивнула довольно скромно, смотря свысока на них, как благородная принцесса, и сказала: "Работай усердно!".

"Я помню, как мой брат говорил это раньше. Пока вы, ребята, упорно трудитесь, некоторым из вас будет дана свобода. Слова брата всегда считаются. Я верю, что скоро вы будете свободны!"

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**250 Глава 63 Шаг за шагом 1**

Остальные не поверили тому, что сказала маленькая девочка.

Эти рабы не слышали ни о каких рабовладельцах, которые бы даровали свободу своим рабам, не говоря уже о том, чтобы освободить их всех. Большинство рабов выглядело сомнительно, и некоторые из них чихали - они думали, что это уловка, чтобы заставить их усердно трудиться. Однако два раба, которых спасла Вивиан, были приятно удивлены. Казалось, что они поверили в то, что сказала ангелоподобная маленькая девочка.

Неважно, верили эти рабы или нет.

Потому что надзирателями были те свирепые и жестокие пираты. Если бы эти рабы не работали усердно, у этих пиратов, привыкших к свежей крови и жестоким средствам, были бы какие-то способы сделать их послушными. В этом и заключалось преимущество пиратов. Они могли нарушать множество правил, когда предпринимали действия. Их кровожадная жестокость могла бы помочь Сорану решить многие проблемы.

В любом случае, Соран не был добрым и благородным человеком. Если бы средства были более жестокими, пусть будет так.

Только жестокость сделала бы их пока послушными!

Приговор на стороне продолжался.

Два местных беглеца почти перестали дышать после полного облучения солнцем утром. Соран думал об этом, но не позволил своим людям забить гвозди им в лоб. Вместо этого он позволил им умереть на костре и устроил их увлеченными птицами-падальщиками. Вполне возможно, что мертвец переродится в нежить после того, как его пригвоздили к его лбу. Хотя Соран не боялся, он ненавидел вещи, которые были слишком хлопотными. Эти два коренных раба продержались недолго. Их жизненная сила была недостаточно сильна. Они умерли в первый день, но их тела все еще были установлены на том месте, где работали рабы.

В лучшем случае, к завтрашнему дню уже были бы вороны, стервятники и различные морские птицы.

Был полдень.

Первый помощник не очень хорошо выглядел, когда подошел и тихим голосом сказал: "Ваше превосходительство! Другой бежавший раб исчез. Мы не могли его выследить! Ваш подчиненный некомпетентен!"

Трое сбежали, только двое были пойманы.

Когда Соран услышал слова другой стороны, он слегка нахмурился. Потом он помахал рукой и сказал: "Забудь об этом. Не волнуйся за него больше. Пусть другие подготовят фонд. Потом вы отвезете некоторых людей в Город Богатства. Мне нужны карликовые мастера. Лучше бы они знали, как сжигать кирпичи и строить печи. Вместе с людьми, у которых есть строительные навыки. Приведите их всех сюда."

"Не волнуйся о деньгах. На Змеином острове есть деньги. Вы можете снять их и использовать в любое время!"

Первая половинка сразу кивнула и ответила: "Без проблем."

"Таких строителей легко найти. В Городе Богатства тоже есть гномы. Я приведу их сюда во что бы то ни стало."

У него был холодный блеск в глазах. Однажды он уже облажался - он сделает все, что угодно, даже похищение, чтобы привести этих людей сюда. Теперь всем проницательным людям было очевидно, что его превосходительство Горлорез собирается построить здесь свой фундамент. Их будущее расположение в значительной степени будет зависеть от того, насколько хорошо они смогут работать сейчас.

"Вы свободны".

Соран слегка кивнул и приказал: "Когда спустишься, приведи Адель". И Циклопа тоже."

Первая половинка ответила и отступила.

Через некоторое время.

Фигура рыжеволосой самки пирата появилась снаружи палатки. Войдя, она слегка наклонилась и поинтересовалась: "Ваше Превосходительство, чем я могу вам помочь?"

Соран посмотрел на неё, затем вручил ей белый камень и сразу же приказал: "Это струвитский камень, разновидность ценного удобрения". После небольшой доработки его можно использовать на посевах, что может значительно повысить урожайность". Отнесите этот камень в Алхимическую гильдию Альянса волшебников, и я уверен, что они заинтересуются им".

"Просто отправьте им это. Если они заинтересованы, пусть пришлют кого-нибудь поговорить со мной!"

Струвитные камни?

Выражение рыжеволосой самки пирата было немного озадачено. Несмотря на то, что у нее было достаточно знаний, она не очень много знала о земледелии. Однако это не повлияло на её понимание намерений удобрения. Она сразу кивнула и ответила: "Я сейчас же отправлюсь". Я позабочусь о том, чтобы они были отправлены!"

"Очень хорошо." Соран слегка кивнула и глубоким голосом сказала: "У меня готово три коробки с образцами". Ты можешь отправить их с помощью ножниц, а потом помочь мне купить эти вещи из списка".

Говоря об этом, Соран взял список и сказал: "В Порт Тайлоне всё ещё есть сумма денег. Ты можешь пойти и забрать их. Они должны быть доставлены, и мне также нужно, чтобы эти вещи были доставлены к следующему месяцу".

Адель-Изабелла серьезно кивнула и ответила: "Да, Ваше Превосходительство! Я закончу задания".

Соран нежно помахал руками.

Перед отъездом рыжеволосая самка пирата не могла не оглянуться на него. Потом она встретила свирепого Циклопа и лысого орла-носатого пирата. Эти двое мужчин слегка посмотрели на рыжеволосую самку пирата. Похоже, они не испытывали к ней большого уважения, но, войдя в палатку, были более смиренны. Они склонили головы и сказали: "Ваше превосходительство!"

Первым заговорил орлиный пират. Он слегка поклонился и сказал: "У нас есть еще три человека, которых сегодня укусили. Здесь слишком много ядовитых насекомых и змей. Люди напуганы. Ваше превосходительство? Посыпать ли нам порошок, который мы привезли сюда?"

Соран встал после того, как услышал новости.

Он вышел из палатки и посмотрел на небо. Сегодня солнце было лучше. Подумав немного, он сказал: "Давайте рассеем его после полудня". Вокруг лагеря. Пусть они сначала уделят больше внимания уборке окрестностей".

Окружающая среда здесь была довольно плохая.

За границей было много ядовитых насекомых и змей. Было бы довольно хлопотно, если бы их случайно укусили. В лучшем случае, они просто истекали кровью или грызлись. В худшем случае, они были бы отравлены до смерти. Даже когда комары здесь кусают людей, велика вероятность, что рана будет заражена и ухудшится. Когда Соран пришел сюда, он рассмотрел все аспекты. Он был человеком, который планировал до того, как переехал. Было много инсектицидных порошков, но не для того, чтобы справиться с этими ядовитыми насекомыми, а для того, чтобы справиться с более проблемными вещами. Но сейчас есть почти десять жертв, не связанных с боевыми действиями. Лучше было посыпать этот порошок.

"Ах!"

Внезапно снаружи раздался крик. Потом переехал маленький лидер пиратов. Он сказал несколько слов снаружи, и кто-то пришел доложить: "Ваше Превосходительство. Раб выкопал впавшую в спячку гадюку и был укушен. Обезьяна заставила его дать немного крови, чтобы изгнать яд, но змея показалась очень ядовитой. Не было никакой надежды на спасение раба. "

Какого чёрта!

Кто может быть настолько глуп, чтобы позволить впадающей в спячку гадюке укусить его?

Климат Заморских островов принадлежал тропическому тропическому лесу. Зима здесь была очень короткой. Многие ядовитые змеи не могли впасть в спячку. Температура здесь была намного выше, и не было ни льда, ни снега. В такой климатической зоне комары и змеи легко размножались. Иногда с подобными экологическими факторами вообще нельзя было справиться. Люди, побывавшие в первобытных лесах или других диких местах, чувствовали это наиболее глубоко.

Соран нахмурился и потер лоб. Потом он глубоким голосом сказал: "Сначала приберитесь здесь!"

"Подожгите!"

"Пусть приготовят огонь, чтобы выкурить это место, а потом посыпят порохом."

Сегодня не должно быть дождя.

Если бы шел дождь, весь окропленный порошок был бы потрачен впустую.

Люди Сорана сразу же взяли инициативу в свои руки, и тогда можно было видеть рабов и пиратов, расчищающих траву возле лагеря. Все сорняки и кустарники были срезаны и выкопаны, а трава сожжена со всех сторон. На небо поднялось облако густого дыма. По мере того, как огонь распространялся и высыпался порох, они видели бесчисленное множество насекомых, выходивших из травы. Численность их была на первый взгляд онемевшей. У многих яростных и жестоких пиратов, которые видели их, были мурашки по всему телу.

"Проклятье!"

Сильного северного пирата ругали. Он какое-то время дрожал, бормотал: "Внизу столько насекомых! Я спал там прошлой ночью!"

Сколько именно насекомых там было?

В любом случае, это было не так уж и много. Но их было бы тысячи.

До тех пор, пока это место было сожжено и посыпано порошком, там было бы как минимум одно или два насекомых, выползающих наружу. Соран слегка нахмурился на дым, поднимающийся из огня. Он взглянул на людей рядом с ним и приказал группе людей выйти к периметру. Если бы поблизости были какие-нибудь племена индейцев, то, возможно, их бы обнаружили из-за густого дыма. Лучше организовать караулы. Племена индейцев были очень эксклюзивными. Если бы они нашли Сорана и других, то с большой долей вероятности они бы начали нападения.

Это заняло целый день!

Все пираты и рабы вместе убрали все сорняки и кустарники возле лагеря. В радиусе 300 метров вокруг лагеря Соран приказал им сжечь и выкопать всю растительность. За пределами лагеря вся вновь обработанная почва была разбросана слоем лечебного порошка. В этом районе негде было спрятаться, а поле зрения было очень широким. В то же время в углу лагеря было много бревен.

На первом этапе развития и строительства требовалась древесина.

Соран планировал сначала построить простой забор, затем использовать бревна для постройки домов, а затем расширяться дальше.

Что касается продовольствия и других запасов, то он импортировал их по морю, потому что, будучи одним из трёх пиратских царей, Соран мог мобилизовать много ресурсов. Ему не нужно было беспокоиться о дереве. Рядом было много первобытных лесов. Теперь, когда дрова рубили именно его люди, прогресс все еще был таким медленным.

Когда Соран сам рубил дерево, упражняясь в мастерстве меча, прогресс парил.

Раньше он был мастером всех ремесел.

Лесозаготовка могла обучить многим боевым навыкам, особенно тем, которые были связаны с насильственными нападениями на мечи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**251 Глава 64 Шаг за шагом 2**

Дома в этом мире были проще и нерафинированы.

Если бы были люди, знакомые с европейской историей или пробовавшие другие исторические игры, они бы обнаружили, что их дома были относительно просты и нерафинированы. Некоторые из деревьев, из которых строились эти дома, даже не были вырезаны чистыми колючками. В то же время она не была столь изысканной, как средние равнины. Но это было и хорошо. Таким образом, строительство дома было бы быстрее. Ремесленники могли строить дома быстро, пока у них было достаточно рук. В будущем Соран будет делать красный кирпич, а эти временные деревянные дома уйдут в отставку.

Хотя цемент мог показаться важным, это не так. Ещё тысячи лет назад на Земле существовал способ строительства: "выкапывать и заполнять траншею, затем сжигать землю и поддерживать грязевые стены деревянными костями". Даже если не было цемента, в качестве смесителя можно было использовать глину, гипс, известняк и др. Однако те дома, которые в конце концов были построены, не были бы такими твердыми, как железобетон, и не были бы такими высокими. Большинство домов в мире были только одноэтажными бунгало. Если вы планировали построить второй этаж с чердаками, то можно было смешивать дерево с кирпичом.

План Сорана учитывал много разных вещей.

День прошел быстро.

Соран послал половину своих людей, в основном, для продолжения транспортировки ресурсов. Хотя шести кораблей ресурсов хватило на еду и одежду более чем на три месяца, их было недостаточно, чтобы построить город. Прежде чем инфраструктура здесь станет самодостаточной, всё, что требовалось, должно было бы опираться на Порт Тайлон как транзитную станцию. Большинство других пиратов думали, что Соран собирается построить базу на Заморских островах, и они никогда бы не подумали, что он планирует пойти даже больше, чем все думали.

У всех пиратских королей были заморские логова, такие как Остров Дьявола для Короля Болот, такой как Остров гнева для Ашрода.

Большинство людей думало, что Соран собирается построить свое логово на Заморских островах, и у него есть большое количество пиратов, чтобы взять под контроль морской путь. Тогда полагайтесь на маршрут, чтобы заработать деньги.

На второй день утром

После того, как Соран закончил разделять простой лагерь, он присоединился и к трудовому процессу.

Хотя он знал, что здесь еще многое предстоит исследовать, он был терпелив и сосредоточился на строительстве лагеря. До тех пор, пока строительство лагеря будет завершено, эта территория будет его территорией. Даже если бы произошло нападение, он все равно мог бы его защитить. В будущем он мог медленно исследовать окрестности. Но если бы лагерь не был создан, в случае нападения со стороны коренных жителей, тогда все было бы довольно хлопотно. Даже если бы у пиратов не было много жертв, но большинство рабов погибло бы.

Ресурсы, население, земля.

Соран тихо встал, а затем заглянул в палатку, где Вивиан наклонила свою маленькую голову, перелистывая страницы книги. Она использовала свою маленькую белую ручку, чтобы держать перо, чтобы рисовать на белой бумаге. Он не мог не показать улыбку на углу рта. Вивиан была талантлива в профессии колдуна. Колдунам не нужно было многому учиться, а кастинг зависел от их таланта. Но Вивиан также взяла на себя суб-профессию Волшебника. Теперь она училась магии сама и овладевала тем, как Волшебники произносят заклинания.

Он посмотрел и ушел.

Маленькая девочка была более послушной и, казалось, знал, что у него есть некоторые важные планы. В большинстве случаев, она тихо делала свои вещи.

Соран быстро привел кучу людей и направился к лесу.

Вчера было срублено много деревьев, но они были использованы только для постройки палаток в простом порядке. Сегодня нужно было больше деревьев. Лучше было закончить часть забора снаружи.

Из-за этого Соран должен был сделать это лично!

- "Сила Быка!"

Соран посмотрел на лес перед ним. Сначала он прибавил себе заклинание силы, а затем пошел к стволу, толщиной с бедро. Он сделал глубокий вдох. Под звук "лязг" легендарный Изогнутый Меч появился холодным светом. Затем он срубил большое дерево перед собой. Со звуком скрипа упало большое дерево. Соран даже не взглянул на него снова. Подчиненные сзади шли вперед с мечами и топорами. В мгновение ока они срезали все ветви на нем.

Очень быстро!

Появилось простое бревно, сзади появились два больших пирата. По одному с каждой стороны, унося его.

В это время.

Соран уже срубил перед собой три больших дерева. Двадцать или тридцать пиратов были разбросаны шумно. Они взяли свои мечи и топоры и наугад рубили их. Они сложили срезанные ветки на другой стороне, чтобы развести костер. Затем они отправили три бревна обратно. В лагере строили дома, а снаружи - заборы. Этого количества дерева было недостаточно.

Соран быстро их рубил!

Он срубал деревья со скоростью три дерева в минуту. Он отдохнул десять секунд после того, как срубил мечом одно дерево, а затем срубил еще одно. Теперь позади было как минимум 60 или 70 человек. Несмотря на то, что позади было столько людей, чтобы разобраться со срубленными деревьями, их было еще больше, чем 20 человек. Пираты снаружи были ответственны за то, чтобы вернуть дерево. Они все выглядели потными и уставшими.

Дыхание Сорана все еще было очень стабильным, Чрезвычайная конституция в этом случае, несомненно, была очевидна!

Он срубил пятьдесят деревьев подряд, а затем остановился. Он немного вздохнул, чтобы расслабить руку, и пошевелил ею, которая была онемела из-за постоянных нагрузок. Все пиратские подчинённые позади были заняты. Они поспешили приготовить другой срубленный лес и отправить его обратно в лагерь, чтобы построить забор. Соран остановился не потому, что его тело не выдержало, а потому, что длительность "Бычьей силы" подошла к концу. Такая работа требовала усиления силы. Без магии эффективность измельчения была бы значительно снижена.

Но Соран заранее запомнил много заклинаний.

Он не только запомнил "Силу Быка" для всех слотов заклинаний второго уровня, но и запомнил [Empower Spells] вариант "Сила Быка" для слотов заклинаний третьего уровня.

Только что была использована обычная версия "Bull's Strength".

Если это была усиленная заклинательная версия "Bull's Strength" третьего уровня, то после розыгрыша эффект и продолжительность на Соране могут быть увеличены примерно на 50%.

Это было значение заклинаний с расширенными полномочиями.

Эффективность, когда Соран лично совершил действие, была поразительной. Всего за час или два он уже срубил сотни деревьев, а затем большая группа пиратских подчинённых занялась обработкой и транспортировкой древесины обратно. Теперь часть забора всего лагеря уже завершена. Рабы загоняли бревна в землю под командованием пиратских командиров. Предполагалось, что строительство массивного деревянного забора может быть завершено за день или два.

Это было только начало!

То, что Соран хотел здесь установить, было не просто забором.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**252 Глава 65 Превратить грязь в камень**

Продолжалось интенсивное строительство.

Количество пиратских подчиненных сзади, которые отвечали за переноску и обработку журналов, увеличилось до более чем 100. Бревна постоянно отправлялись обратно в лагерь, а затем бревна делились ремесленниками или теми, кто умел их обрабатывать. Часть его шла прямо в землю, чтобы построить забор высотой около пяти метров с простой сторожевой башней. Пираты часто устраивали лагеря на Заморских островах, поэтому многие подчиненные пиратов могли хотя бы выполнять подобную работу.

Соран был занят рублением дерева и одновременно практиковался на мечах.

Вивиан было скучно, и, прочитав книгу некоторое время, она взяла свиток и посмотрела на него. Потом она сразу вышла из палатки. Многие пираты до сих пор знали, как уважать эту милую маленькую девочку. Прежде всего, люди, которые не уважали ее, были брошены в море Сораном, чтобы накормить рыб. Во-вторых, эта милая маленькая девочка, которая выглядела безобидной для людей и животных, была страшным Волшебником. Её статус был независим от пиратского сообщества. Даже полусамый первый помощник искренне отвечал на вопросы маленькой девочки, когда встречался с ней.

"О".

Вивиан наклонила голову и посмотрела на занятых рабов и пиратских подчиненных снаружи. Честно говоря, они были не очень эффективны. Несмотря на то, что в этом мире существовало алхимическое оборудование, похожее на экскаваторы, это были только те вещи, которые могли позволить себе высококлассные заклинатели. В настоящее время строительство всего лагеря велось с использованием ручного труда. Дренажная канава вдоль палатки была выкопана с помощью мотыги. В этом случае можно было только представить, что эффективность строительства была не столь высока, и потребляемые человеческие ресурсы также были довольно значительными.

Проглядев некоторое время, маленькая девочка вытащила из воздуха толстую книгу, которая была толще, чем словарь Синьхуа. На ней был написан ряд слов, которые были заголовком, но это было немного странно. Можно было грубо прочитать и понять смысл. На обложке было написано "Путеводитель по ремеслу \*Башня волшебников\* и Голем Хранитель". Эта книга не очень хорошо сохранилась с самого начала. Часть почерка на обложке выцвела. Передние части также имели некоторые пятна, и это выглядело как книга, которая хранилась долгое время.

Знания Волшебника были очень ценными - особенно книги, которые требовались Волшебникам. Обычно эти книги не печатали, а писали от руки, слово за словом.

Это была ценность накопленного богатства всю их жизнь!

Соран очень уважал знающих людей. Поэтому, несмотря на то, что маленькая девочка не очень любила читать, она все равно очень дорожила книгами.

Она была хорошим ребёнком, который слушал старшего брата!

Вивиан села в случайном месте. Затем она закрыла свои маленькие коленки и открыла толстую и тяжелую книгу, которая была больше, чем ее маленькое лицо. Она перевернула книгу довольно быстро. Через мгновение она перевернула около ста страниц, а затем остановилась на одной из них. Она подняла честную маленькую руку, чтобы указать на одну строку слов, а затем перевернула заднюю страницу. Там было много слов и иллюстраций. Маленькая девочка некоторое время хмурилась, а потом пробормотала: "Лучшим материалом для создания башни волшебника был камень, сделанный из грязи через каменные заклинания". Такие камни были довольно твердыми. После простых заклинаний их твердость могла быть даже выше мрамора".

Она продолжила чтение на второй странице и пробормотала: "Если включить его с \*\*\*\* навыками, оставленными империей Арканов, превращение грязи в камень может сделать камень, сделанный по мановению волшебства, достигнуть уровня твердости стали". \*\*\*\*\*\*\*\*Это умение требует некоторых специальных материалов. \*\*\*\*\*\*\*\*\* Часть этого процесса записана в \*\*\*\*\*\*\*.

Неизвестно, было ли оно преднамеренно стерто или случайно повреждено по причине времени.

Информация о том, как использовать заклинания для превращения грязи в камень, превратилась в неразборчивые пятна. Когда Вивиан прочитала это, она нахмурилась и сказала: "Какой ублюдок это сделал!"

Она подняла свою маленькую руку и продолжала перекидывать в сторону спины. Однако она уже достигла внутренней планировки башни Волшебника, и в ней не было упомянуто об общих конструкционных материалах башни. Маленькая девочка так разозлилась, что бросила толстую книжку прямо в многомерный пояс. Затем она держала подбородок маленькой рукой и ушла: "Очень жаль, моих слотов заклинания недостаточно. Иначе я мог бы помочь старшему брату построить лагерь, превратив грязь в камень".

"Ох."

"Похоже, это записано в книге, которую сестра Глория показывала мне раньше. Это заклинание преображает землю в соответствии с уровнем литья и заклинания. Похоже на 2 кубических фута на точку. Интересно, сколько я могу превратить?"

"Я попробую, когда у меня будет время."

Маленькая девочка наклонила голову и пробормотала какое-то время. Затем она почувствовала себя немного сонной и подошла к своей палатке.

Недавно она была довольно сонной, но ее порадовало то, что она была выше.

"Превратите грязь в камень" [заклинание 5 уровня]: Заклинатель может превратить грязь в камень. Этот процесс преобразования является постоянным. Каждое заклинание может превратить 2 кубических фута грязи. Многие строительные материалы, в том числе и структура Башни Волшебника, изготавливаются из превращенной грязи в камень. Такой заклинательный эффект изменит его навсегда после использования, и невозможно использовать рассеивающую магию для возврата эффектов. "

"Ху!"

Соран вздохнул и оставил свой изогнутый меч. Он срубил поблизости большой участок деревьев. Может быть, это потому, что все должно было начинаться с нуля. Он чувствовал, что вернулся в эпоху косы и сожжения, лесозаготовок и земледелия. Самым быстрым способом было положиться на силу Волшебника, но теперь в его руках не было роликов. Он мог использовать только самый простой способ развития лагеря. Было заклинание "Превратить грязь в камень" пятого уровня Волшебника, которое могло напрямую превратить грязь в камень.

Именно в это время была гильдия с огромным фундаментом Заклинателей, которые за один день непосредственно построили стену, используя магию.

Однако, отверстия для заклинаний были огромным ограничением.

Если бы Богиня Магии умерла, слоты заклинаний были бы превращены в маны. В то время, хотя способность Волшебника к литью была ослаблена, у них было больше свободы литья. Если бы все маны были потрачены на заклинание пятого уровня "Превратить грязь в камень", то для достижения удивительных результатов понадобилось бы лишь небольшое количество Волшебников. В том году в тактике развития, особенно в развитии Внешних плоскостей и Ада Бездны, нельзя было игнорировать способность Волшебника строить.

Соран держал свои мечи и взглянул сзади. Пираты все еще были заняты транспортировкой бревен.

Он сделал глубокий вдох, а затем посмотрел на дисплей данных. Он обнаружил, что на нем был лишний ряд данных:

"Тренировка удалась!"

"Вы получили информацию о [Форма меча: Горизонтальная косая черта]!......"

"Тренировка удалась!"

"Вы получили информацию о [Форма меча: Горизонтальная косая черта]!....."

"Тренировка удалась!"

"Вы овладели [Форма меча: Горизонтальная косая черта] боевой способностью!..."...

Форма меча [Горизонтальная косая черта]!

Это было относительно базовое боевое умение в форме меча, которое было необходимым условием для Формы Меча [Отбивная талии]!

Это было самое простое боевое умение в форме меча, которым можно было овладеть во время лесозаготовок. Боевой эффект был похож на форму меча [Heavy Hack]. Сила была усилена до текущего стандарта Сорана, особенно после того, как его атрибуты были улучшены. Эти базовые способности формы меча были интегрированы в его обычных атак, потому что этот тип навыка не вызовет слишком много нагрузки на него, и он имел достаточно атрибутов в качестве основы. Он мог пропускать предыдущие требования по зарядке и включать его в обычные атаки, если он не использовался постоянно.

Существовало много типов Форм Меча.

Большинство видов оружия пригодны для атаки. Если в профессии рукопашного боя не обучали боевым способностям, то им приходилось тренироваться и овладевать достаточным количеством боевых навыков.

Существует более ста видов мечей. Легендарным достижением Меченого Святого было понимание сути этих базовых мечных форм!

У Сорана не было обязательных требований к мечным формам, но освоение большего их количества стало бы дополнением к боевой мощи. В будущем, многие мощные боевые навыки должны были быть сопоставлены с основными формами меча. Например, овладение формой меча [Horizontal Slash], в будущем эффект от понимания и использования формы меча [Behead] будет очень сильным, и многие навыки формы меча были связаны друг с другом.

Песок дул повсюду.

Слегка согнутая фигура продвигалась по краю пустыни. Его лицо не выглядело очень старым, но оно было полным превратностей и усталости. Его волосы выглядели так, как будто их долго не мыли. На подбородке была щетина, в волосах было много пыли. Он был одет в крапчатые доспехи. Плечевые доспехи были разрезаны мечом. На его руке была повязка, и из нее просачивались следы крови. Оригинальные серебряные яркие доспехи казались немного тусклыми в данный момент. Неизвестно, как долго она не поддерживалась в хорошем состоянии. Она выглядела очень сломанной. На нем был длинный меч на талии. Время от времени он смотрел вверх, вдаль. Его ладонь, казалось, все время позиционировала себя на эфесе, как будто он был готов сражаться с помощью меча в любой момент.

Это был молодой Паладин.

Другими словами, раньше он был Паладином, а теперь он был просто бродячим бойцом.

Казалось, он очень долго ходил.

Даже крепкие сапоги на его ногах были изношены, но он не останавливался. Как будто впереди его ждало что-то очень важное.

Сильный ветер дул, и вскоре все его тело было покрыто песком.

Молодой боец тряхнул одеждой, чтобы избавиться от пыли на землю, и тихо ушел вперед. Губы немного пересохли, на углах рта были пятна крови. Однако он не пил воду, потому что на его теле было мало воды. Он продолжал так ходить и всё время шёл вперёд. Когда стемнело, он остановился в лагере, съел немного твердой пищи и не пользовался палаткой. Он спал с одеждой в углу. Он постоянно держал свой меч обеими руками и даже обнимал его, чтобы заснуть.

Он ходил, как бы долго он ни шел, не зная этого.

Только когда перед ним появился мужчина средних лет со старым лицом, он остановился. Он встал на колени перед другой стороной, проткнул меч в землю и прижал ладонь к груди. Таков был этикет Паладинов. Другая сторона, казалось, ожидала, что он придет в течение долгого времени, но сказал хриплым голосом: "После ходьбы так много, что вы поняли?".

Молодой Паладин поднял голову, чтобы посмотреть вверх.

Казалось, что в его глазах остались следы печали, но в большей степени это была настойчивость. Он медленно сказал: "Есть нечто, что называется правосудием. Правосудие требует власти!"

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**253 Глава 66 Фонд**

Время прошло.

В мгновение ока прошло почти пять дней с тех пор, как Соран приехал сюда. В это время лагерь был совершенно другим. За пределами лагеря был ряд пятиметровых заборов. Через каждые 100 метров стояла простая башня-лучник, они были похожи на те часовые, на которые можно было взобраться по лестнице. Лагерь имел четыре ворота в северном, южном, восточном и западном направлениях. На востоке жил Соран, на западе - другие пираты, на юге - большое количество ресурсов, а на севере - большое количество рабов.

Лагерь был разбит на площадь. По обеим сторонам дороги были специально вырыты дренажные каналы, а со всех сторон даже построены туалеты.

Это было то, что другие пираты не могли понять!

Потому что сама эта эпоха была грязной и грязной. Даже в развитых городах в прибрежных районах было мало специальных туалетов, и многим приходилось ездить в Хутонг, чтобы расположить там свои табуретки. Но это было очень важно для Сорана. Хотя он раньше жил в трущобах, первое, что он дал, когда у него были условия для непосредственного планирования, было строительство туалетов. С сегодняшнего дня всем не разрешалось устраиваться в лагере. Если кто-то хотел устроиться, он должен был пользоваться туалетом. Тот, кто осмеливался случайно пописать в лагере, был кастрирован.

Экологическая гигиена была главным приоритетом.

Поскольку климат Внешних островов легко разводит комаров, если бы была болезнь и она распространилась, Соран имел бы большую проблему в своих руках. Кроме того, никто не хотел бы случайно наступать на чужие экскременты и мочу на своей территории. Хотя Соран не был миофобом, это все равно было очень важно.

Теперь, глядя с неба вниз, лагерь был не очень ухоженной площадью - он был немного похож на греческую деревню. В центре была большая площадь, удобная для сбора людей. Четыре стороны были разделены двумя перекрестками. Земля была ровной. Хотя это была только грунтовая дорога, вокруг дороги были вырыты рвы, а неподалеку было пробурено несколько колодцев для отвода сточных вод. В лагере строилось много домов, но большинство из них еще не было закончено. Единственное, что было завершено, это строительство сначала склада, потому что они боялись дождя!

Склад должен был быть закончен как можно быстрее. Это было важнее, чем дом, где жил Соран, потому что многие материалы не могли промокнуть.

Запасов продовольствия хватало на более чем три месяца потребления, но лучше было хранить продукты на складе. Бекон всё ещё был в порядке, но другие вещи очень быстро заплесневеют, если намокнут.

Два креста все еще стояли там, где работали рабы.

Трупы были почти кучей белых костей. Весь процесс казался очень жестоким. Многие рабы были слишком напуганы, чтобы смотреть в эту сторону, даже до сегодняшнего дня. Два кола здесь должны были быть установлены еще на два дня. За последние семь дней это привлекло много стервятников и ворон. Эти птицы, убирающие мусор, нагло поедали трупы, что для многих из них было зрелищем для волосистой части головы. Не было сомнений, что их жестокие пытки были эффективны.

По крайней мере, на этот период времени рабы были бы очень честны. Это было также потому, что Соран сказал подчинённым пиратов не бить их слишком сильно, и давать им достаточно пищи. Рабы должны были каждый день усердно работать, но, по крайней мере, они могли наполнять себя. А вчера из-за импровизированной рыбалки его превосходительства Горлореза, пойманные акулы не могли быть доделаны, потому что было слишком много мяса, и просто брали плавники и так далее. Потом все эти рабы съели полную трапезу рыбного супа.

Хотя первобытные и бесплодные со многими опасными вещами и надоедливыми комарами, ресурсы здесь были богаты. Некоторые рабы ловили своего рода жирную полевку, когда работали. Аборигенные рабы непосредственно ели ее сырой, а другие могли съесть ее на огне, когда приносили обратно. Напротив, они ели здесь лучше, чем в прошлом. Время от времени они ели мясо и рыбу. Главной причиной было то, что близлежащая морская область не была сильно развита, а на пляже можно было встретить больших крабов.

В некотором смысле, это было похоже на избиение косули на северо-западе.

У рабов не было ничего, поэтому они не предъявляли очень невообразимых требований. Пока они усердно трудились, они могли удовлетворить свои желудки в то же время, и время от времени съедать немного мяса. Многие люди все еще могли сдерживать свои мысли. В конце концов, Соран ясно и определённо сказал им, что последствия побега и попадания в ловушку очень печальны. Даже после смерти они не могли легко освободиться. Более того, некоторые из рабов верили в то, что Вивиан сказала, что Соран освободит некоторых из трудолюбивых людей, когда придет время.

Внутри большой палатки посередине Соран нахмурился. Он макал и исправлял на клочке белой бумаги. Он посмотрел на небо и пробормотал: "Если я правильно рассчитал время, не думаешь ли ты, что они все уже должны были вернуться в Порт Тайлон? Подсчитано, что полмесяца понадобится, чтобы вернуться туда и обратно. В январе следующего года вы сможете вернуть то, что вам нужно, и тогда мы сможем приступить к следующему этапу плана".

"Конец декабря! Похоже, наступает новый год, верно?"

Соран вышел из палатки и некоторое время молча рассчитывал. Потом он обнаружил, что до нового года осталось всего несколько дней.

Новый год в этом мире не имел праздничных обычаев, но все же существовала традиция готовиться к новому году. Соран пришел в середине декабря, а сейчас уже поздний декабрь, и до Нового года осталось всего несколько дней. Новый год был еще прекрасен. Самым важным в этом мире был [ритуал сбора урожая], который был самым большим празднованием года. И этот праздник широко использовался большинством богов. На юге они предлагали и молились Богине Зерна. На Севере, богине зимы. А на побережье - Морской богине.

Даже Вороны молились Королеве-пауку за год богатого урожая на ежегодном [ритуале жатвы]. В конце концов, это было самым элементарным и важным для любой расы, чтобы заполнить их желудки.

Соран посмотрел на улицу, а затем вышел к морю.

Он позволил своим пиратским вождям отплыть двум кораблям, но часть военных кораблей осталась снаружи. Вернулся и грузовой корабль Торговой палаты. Соран заказал большое количество ресурсов, которые они будут использовать в течение трёх месяцев. Он приказал им поставлять часть их каждые полмесяца. Самым важным ресурсом были рабы. Соран не мог развиваться без рабочей силы. Он мог только назначать своих пиратов для выполнения работы в течение короткого периода времени. Больше, и они наверняка протестовали бы.

В настоящее время большинство из них знает, что базовый лагерь только что был создан, и никто не может избежать тяжелой работы. Им пришлось подождать, пока лагерь не будет создан, тогда эти пираты не будут так усердно работать.

С другой стороны.

Маленькая фигурка Вивиан на корточках возле грязевой ямы. Она играла с кучей грязи на своих белых маленьких ручках, как разминая глиняные фигурки, и разминала их в разные формы своими маленькими ручками. Маленькая девочка присела на корточки рядом с лужей и, казалось, играла долгое время. Даже белоснежная юбка принцессы была испачкана небольшой грязью. Примерно через десять минут она сжала грязь в квадратную форму. Затем она подняла свою маленькую ручку и начала лить.

---- "Превратите грязь в камень!"

Появилось слабое волшебное сияние, и грязь перед ней постепенно превратилась в камень, но она не казалась твердой. Выглядело так, будто оно уже размылось.

Выражение маленькой девочки выглядело немного раздражающим. Она отогнала грязь и пробормотала: "Это так трудно!".

"Почему все заклинания выше пятого уровня такие трудные?"

"Заклинания четвертого уровня были такими простыми, но как можно так сильно увеличить сложность после входа на пятый уровень? Лилиан? Почему ты думаешь, что мы не сможем овладеть этим заклинанием так долго?"

Короткая тишина.

Тогда голос Лилиан звучал так, как будто все должно было быть именно так: "Заклинания, которые я использую, не нужно так усваивать! Те, кому нужно выучить заклинания, не настоящие гении! Мм-хмм!... Вот так!...."

Нет нужды говорить.

Вивиан также знала, что она ничего не просит.

Маленькая девочка встала и щелкнула пальцами. Потом было слабое волшебное сияние. Потом она стала чистой. Вивиан хлопала в ладоши, поднимала руку, чтобы убрать юбку, а потом планировала снова заснуть. Но как раз тогда она услышала звук, доносящийся из кустов вдалеке, а потом из него вырвалась фигура. Это был уродливый мужчина с татуировкой на лице, полным пирсингом на ушах и шрамом на черепе.

Он был пиратом.

Под Сораном было много странных людей, но было лишь несколько человек, которых можно было считать достойно выглядящими.

Он был часовым, посланным следить за окрестностями.

Вивиан совсем не выглядела в панике. Несмотря на то, что она была еще маленькой девочкой, которой скоро исполнится девять лет, она была довольно спокойна. Маленькая девочка приближалась понемногу, и в то же время, она также обратила внимание на движение поблизости. Она увидела перед собой дротик на спине пиратского часового. Это было оружие, тонкое, как иголка. Большая часть его была размазана довольно сильными ядами. Если бы оно не обладало эффектом Антиариса, то это были бы те, которые могли быстро парализовать людей до смерти. Маленькая девочка очень осторожно подошла, в то же время, она произнесла несколько заклинаний на своем теле.

Там было движение травы вдали.

Но никто не вышел. Когда подошла Вивиан, пират не был полностью без сознания, а сказал несколько прерывистым голосом: "Мой..... Миледи!... В... Коренной народ! "

Сказав это, он потерял сознание.

Казалось, что препараты на дротиках - это анестетики для нервов, а не яд Antiaris.

Это было очень хлопотно.

Нужно было решительно сопротивляться принудительному тестированию физического иммунитета. Может быть, Соран с большей вероятностью пройдет, но другим пиратам будет трудно сопротивляться.

Вивиан высунула палец, чтобы прощупать его нос. После того, как она была уверена, что он не умер, она побежала в лагерь.

Коренной народ появился!

Она должна была сказать своему старшему брату быстро, потому что коренные жители были очень эксклюзивные, и, вероятно, начать атаку!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**254 Глава 67 Источник рабов**

Внутри палатки.

Соран стоял в центре с серьезным выражением. Перед ним был пират, который был неожиданно хорошо одетый мужчина, который выглядел немного изысканно. Он даже носил пару моноклей. Но не стоит смотреть свысока на этого парня. Если посмотреть на мозоли на его стройных руках, можно увидеть, что он хорошо использовал короткое оружие и имел очень хорошие навыки броска. Он был одним из немногих пиратов, которые умели читать и учиться. Он также был врачом среди пиратов. Он был специалистом по различным хирургическим операциям и имел довольно хорошие медицинские навыки.

Человек, который выглядел как благородный наставник, протянул руку, чтобы прощупать дыхание коматозного человека на земле, затем открыл веки и посмотрел на него. Затем он протянул руку, чтобы открыть рот, посмотрел на язык и сказал: "Ваше превосходительство! Кажется, он не отравлен. Это была лишь временная кома. Но когда он проснется, это будет зависеть от его конституции. При нормальных обстоятельствах он должен быть в состоянии проснуться завтра утром. Конституция этого человека все еще хороша".

Соран кивнул, когда услышал его, затем прогулялся по кругу.

Он разослал большое количество разведчиков, но казалось, что только один из пяти может вернуться. Если бы остальные четыре человека не погибли от рук коренных жителей, их бы следовало поймать. Площадь этого острова была довольно велика, около 500 квадратных километров. В связи с тропическим климатом тропических лесов, а также в связи с тем, что острова были инкрустированы другими островами, существовала большая вероятность того, что здесь будет племя аборигенов.

Ранее Соран послал людей исследовать близлежащую местность, в результате чего трое-пять человек получили ранения.

В настоящее время границы исследования всего острова в основном сосредоточены около 10 километров вокруг лагеря. Самым опасным местом по-прежнему оставались остатки этих странных растений. Соран даже не пошел так легко исследовать их секреты. Тогда более опасное место находилось недалеко от южного побережья, где была высокая скала и было около трех групп из десяти больших Кетцалькоатлусов. Потом это было недалеко на северо-западе, через джунгли и большую реку, которая была еще одним местом, полным странных цветов и растений.

Неудивительно, что коренные племена были там, примерно в 30 километрах от Сорана. Между ними было несколько более опасных районов, в том числе несколько более опасных и ожесточенных существ на Внешних островах.

"Ваше Превосходительство?"

Лысый и уродливый пират посмотрел на Соран и сказал осторожно: "Покажем ли мы этим коренным обезьянам, что у нас есть?"

Соран повернулся и посмотрел на него. Потом покачал головой и сказал: "Не торопитесь".

"В конце концов, это все еще их территория. Эти коренные жители были лучше знакомы с местностью и окружающей средой, чем мы. Самое главное для нас - узнать окружающую среду, убедиться, что поблизости нет таких существ, как армейские муравьи и летающие насекомые, и тогда мы с ними хорошо поссоримся. Если мы хотим превратить это место в нашу территорию, мы должны иметь дело с этими коренными жителями".

"Ничего страшного, если мы не сделаем ход, но если сделаем, то должны выйти сильными!"

Мы не можем действовать необдуманно.

Соран в полной мере осознавал, какие проблемы испытывают коренные народы, потому что они являются децентрализованной племенной системой. Их поддерживали одни и те же тотемные верования и брачные отношения, и повсюду были очень проблемные связи между племенами. Он не хотел бесконечных войн, поэтому, как только он начал сражаться с аборигенами, он должен был сокрушить их, как гром. Иначе для этих ребят было бы кошмаром прятаться и притеснять. Половина рабов были коренными жителями, а основными представителями рабочей силы были простые люди и рабы. Большинство источников рабов были из войн между племенами.

Коренное население в основном считалось сегрегированным между солдатами и крестьянами.

Коренные жители, которые квалифицировались как профессии, отбирались для обучения и участия в охотничьих операциях.

Эти коренные жители были первоклассными бойцами и охотниками. Они были очень опасны, даже больше, чем многие профессии. Из-за них повысился рейтинг вызовов для всех Внешних островов. Эту группу людей можно было считать обученными истребителями с детства, обладающими навыками стрельбы из подкрадывания, стрельбы из лука, стрельбы из лука и другими навыками. Большинство их задач были просто охота и драки.

Войны между коренными племенами были жестокими и кровавыми, которые часто происходили на всех Внешних островах.

В структуре коренного племени наиболее важную роль играли шаманы и воюющие члены. Большинство других простых людей выступали в качестве рабочей силы. Пласт в племени был довольно строгим. Не только население измеряло силу племени, но и долю воинов в населении. Для коренного народа было достаточно завоевать и победить одно племя, чтобы захватить большое количество рабов. Эти люди были богатством и товаром, как золото. Так началась работорговля на Заморских островах. Большинство коренных рабов не были боевыми рабами.

В молодости они вели рабский образ жизни и были ответственны за поддержку всего племени.

Соран вытащил перо и нарисовал на карте несколько кругов - область, которую они исследовали. Потому что он отвечал за лагерь, и все способные парни из пиратов отправились на разведку. Пять самых опасных мест были на юго-западе и севере лагеря. Первым местом было место со странными растениями. Второе место - гнездо большого Кетцалькоатлуса. Третье место - болото, занятое крокодилами. А на четвертом месте - территория группы питающихся человеком жуков, и на последнем месте - река, разделяющая остров в центре.

Река проходила через весь остров и протекала с соседнего инкрустированного острова, а затем впадала в море.

Строго говоря, эта река была самым опасным местом, но она считалась только тогда, когда в нее попадали люди. Поскольку там было большое количество пираньи, они могли съесть любое существо, которое попадало в воду группами. Даже слона можно было съесть в чистом виде за короткое время, и даже его кости не оставались. Такого рода пираньи были разбросаны по многим частям Внешних островов, вот одна из них. Их количество было огромным, составляло миллионы, и они были очень чувствительны к запаху крови.

Для переправы через реку требовалась лодка!

Даже коренные жители не могли проплыть мимо, не говоря уже о том, что в ней все еще были большие электрические угри.

Электрические угри были существами, которые передвигались по земле и даже могли убить током взрослого человека. Гораздо меньше здесь было бы еще труднее с ними справиться. Большой электрический угорь был почти так же быстр, как заклинательная атака, и электрический ток, генерируемый им, был довольно опасен. Некоторые специальные вариации электрический угорь босс мог непосредственно убить током третью степень профессии.

"Ваше Превосходительство".

Пират Циклоп сбоку посмотрел на Сорана и внимательно сказал: "Что нам теперь делать? Мы просто оставим их? Боюсь, что эта группа коренных обезьян подумает, что мы легкая добыча, если мы не преподнесем нам урок! "

Аборигены просили об этом.

Они были очень эксклюзивны. Если бы вы не убивали, пока они не испугались, они бы обращались с вами, как с мягкой хурмой на мессе.

Даже пираты знали это!

Соран поднял голову, чтобы посмотреть на них и сказал: "Давай пока оставим их в покое". Пусть люди приготовят достаточно еды и принесут напитки с корабля. Скоро Новый год. Закончим год хорошим вином и мясом для остальных, а потом разберемся с ними. В этот период я пойду и лично исследую их глубину. Теперь все не должны уходить слишком далеко от лагеря".

Поскольку Соран был безалкоголиком, пиратам было запрещено употреблять алкоголь в этот период.

Пиратские подчинённые внизу долго жаловались, но никто не осмеливался открыто высказываться, опасаясь авторитета Сорана. Среди пиратов было много пьяниц. В этот период многие пили тайно, но открыто пили мало кто, а то и вовсе нет. Пиратов было так много пьяниц, что Соран должен был о них позаботиться. Иначе некоторые из них были бы пьяны весь день. Соран не был против того, чтобы они пили, но он никогда не позволял никому пить и не создавал проблем, когда занимался бизнесом.

Группа пиратов вскоре вышла из палатки.

Хотя не было понятно, почему Соран позволил им отпраздновать Новый год, но пираты внизу были измотаны в последнее время. Было много жалоб. Теперь, выпустив вина и мясо, чтобы отпраздновать немного, чтобы успокоить их. В конце концов, пираты не были солдатами. Их дисциплина была очень низкой. Они подчинялись приказам в основном из-за уважения.

Запрет был отменен, и вскоре в лагере началось веселье.

Многие пиратские приспешники тайно доставали маленькую бутылочку, клали ее им на губы и брали большой напиток. Это было обычное пиратское снаряжение, в котором содержался крепкий ром. Этот вид алкоголя имел высокий процент алкоголя и при необходимости мог быть использован для дезинфекции. Это была привычка, переданная от северных пиратов. Может быть, это было связано с тем, что наступал новый год, и пираты были гораздо лучше отпущены, и они даже не били и не ругали рабов. Выносили коробку с ресурсами, в том числе бекон, овощи, соленую рыбу и так далее.

Подготовка Сорана была очень смешанной. В него вошло почти всё, что пираты считали бесполезным.

Прошел день.

Соран наблюдал за редкой счастливой атмосферой в лагере. Улыбка появилась на его губах, но казалась немного жестокой.

"Пусть наслаждаются Новым годом".

Он поднял голову, посмотрел вдаль и пробормотал: "Следующий год будет самым трудным". Сможем ли мы стоять здесь или нет, зависит от того, сможем ли мы убить аборигенов в следующем году".

Другие опасные места и всевозможные дикие монстры наезжали друг на друга.

Поскольку чудовища имели свои активные участки, если бы их никто не провоцировал, то чудовища Внешних островов нелегко было бы бежать в другие места, в том числе в самые агрессивные и хищные крупные Кетцалькоатлы, охотничьи угодья которых в основном фиксированы. Так что самым проблемным все равно оставался коренной народ. До тех пор, пока они были побеждены, у них было время на то, чтобы убрать другие неприятные вещи.

Кроме того!

Для Сорана, коренные жители имеют большее значение. Рабская рабочая сила, которая ему была нужна для развития и расширения, в конечном счете, должна была бы быть получена от коренного народа.

Если это так, то дело должно быть тщательно спланировано!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**255 Глава 68 Заклинание ограниченного желания**

Вечером Соран переоделся в колготки. Затем он подстриг волосы, которые вот-вот дойдут до плеч, своим изогнутым мечом короче. Длина примерно достигла мочек его ушей. В данный момент он выглядел по-другому. На его теле почти не было свободных предметов. Его запястья и ноги были обернуты полосками ткани, и он не носил никаких доспехов, даже более легких кожаных доспехов. Единственное, что бросалось в глаза, - это перчатки Мастера-боевика на руках, и в них было почти все его снаряжение и оружие.

Рядом с Сораном была Вивиан, которая надувала свой маленький ротик. Маленькая девочка выглядела несчастной и произнесенной: "Я тоже хочу уйти!"

"Брат, почему бы тебе не отпустить меня с собой? Если мы пойдем вместе, может быть, мы сможем напрямую убить этих аборигенов. Я беспокоюсь, что ты пойдёшь один. Их так много. А если тебя найдут?"

Услышав ее, Соран присел на корточки, протянул руку и погладил маленькую голову Вивиан. Он сказал тихо: "Если я уйду, а ты пойдешь со мной, то за лагерем никто не будет присматривать". Если бы что-то случилось, пираты легко бы рухнули". Я был бы уверен, если бы вы были здесь". Кроме того, не было бы опасно, если бы я пошел один. В этом месте есть только несколько человек, которые могут помешать мне свободно идти туда, куда я захочу".

Кстати, лицо Сорана показало уверенную улыбку.

Он уже прошел через столько опасных мест бесчисленное количество раз, и в аду Бездны было много чудовищ, которые могли видеть сквозь Невидимость и блокировать самолеты. Даже при этом ему все равно удавалось совершать путешествия туда и обратно. Несмотря на то, что он не был так силен, как раньше, на Внешних островах не было настоящих Богов. В лучшем случае, были только некоторые Духи выше легендарных, достигая Демиголов. Оглядываясь на Внешние острова, на протяжении тысячелетий не было ни одного слабого Бога Божественной Силы. Может быть, это потому, что Господь Шторма давил на них сверху. Возможно, если бы были какие-то события, он бы их уже потушил.

"Хорошо".

Вивиан нежно кивнула, но выражение ее милого маленького лица все равно было немного несчастным. Она серьезно посмотрела на Сорана и сурово сказала: "Старший брат может пойти один, но ты должен позволить мне оставить на тебе волшебный след, чтобы, если ты в опасности, я также мог попытаться телепортироваться, чтобы помочь тебе".

Волшебный знак?

Соран не много думал об этом. Он кивнул и сказал: "Ну и ладно."

Вивиан пропылесосила свои белые маленькие руки и встала. Ее закрученные большие глаза обернулись. Когда Соран согласился, она сразу же начала быстро произносить заклинания.

Что-то было не так!

Как только маленькая девочка начала кастинг, Соран уже чувствовал, что что-то не так.

Волшебный знак был очень простой низкоуровневый тайник. С силой легендарного колдуна Вивиан и такие сильные одаренные способности, это не должно занять столько времени, чтобы бросить. Хотя уровень мастерства Сорана по распознаванию заклинаний был недостаточным, он мог подтвердить, что это было очень сложное заклинание, и оно должно быть выше, чем шестое заклинание высокого уровня. Он хотел прервать розыгрыш маленькой девочки, но боялся, что это причинит ей боль.

"Вивиан!...........................". Ты!...... Ты?!...."

Соран мог только беспомощно смотреть на нее. Он понял, какое заклинание она произнесла, только когда закончила последнюю часть заклинания.

Ужасное давление окутало эту область!

Такое давление было сильнее, чем у взрослого Дракона, но оно не было таким доминирующим. С появлением волшебного сияния перед парой был открыт портал. Из портала появилось существо, полное грозной силы и славной божественности. Сначала оно взглянуло глазами на Сорана, а затем его взгляды упали на маленькую Вивиан. Существо, полное божественной силы и божественности, смотрело на маленькую девочку, которая перед его глазами казалась немного другой. Оно слегка нахмурилось и произнесло скучным голосом: "Заклинатель!......... Это ты меня вызывал?........ Как бы я ни смотрел на твое тело и душу, ты, кажется, всего лишь маленькая девочка, которой еще только предстоит повзрослеть!......... "

"Ты уверен, что хочешь обменяться со мной?!..."

Джинни!?

После того, как Соран увидел перед собой существо, он сразу угадал, какое заклинание произнесла Вивиан.

----- "Ограниченное заклинание желаний! [Заклинание 7 уровня]"

Джинни перед ними выглядел немного как джинн в лампе Аладдина. Верхняя часть тела Джинни поддерживала человеческую форму. У него была бледно-голубая кожа и глаза, в которых иногда мигал электрический свет. Это был свет, наполненный Божеством. Любые большие духи, вызванные заклинанием желаний, были на уровне Богов. Невозможно судить об уровне силы, но это был Джинни выше уровня Демигора. Большие духи элементарной плоскости имели особые правила, они следовали ограничениям контрактов и законов, и они торговали с Заклинателями, когда им это было необходимо.

Это был Джинни, который был выше уровня Демигода!

Тот, который появился сейчас, был его отдельным телом, а не фактическим телом джиннитов. Только некоторые очень специфические операции могли бы гарантировать появление тела Джинни.

Можно было даже призвать древнейшего элементарного Бога!

(Грамотность [Война]: существа на Элементарной плоскости ветра когда-то повесили и избили Демона Бездны, и эти Джинни были первыми).

Вивиан посмотрела на Сорана, а затем на Джинни перед ней. С серьезным лицом она быстро ушла: "@#...￥\*#@￥#@#%@#%#￥%...#￥%@#￥@%￥@\*\*@#%@@#%#!..."

Как только маленькая девочка открыла рот, чтобы говорить, Соран замер. Она говорила на демоническом языке!

До сих пор он никогда не чувствовал, что так важно хорошо выучить иностранный язык. Особенно во многих других самолётах, они все владели Демоническим Языком.

Джинни был нейтральным существом.

Четыре элементарных самолета не участвовали в боях между верхними и нижними. Если только не было кого-то с повреждением мозга и не было готово объединить вселенную и преобразовать целые многоэлементные самолеты в единую форму. Иначе четыре элементарных самолета ничего бы не сделали. Следовательно, джинни могли бы также торговать с демонами. До тех пор, пока Заклинатель покрывал заклинания желаний, он мог торговать с ними.

Таким образом, джинни использовали также демонический язык, который Соран вообще не понимал и говорил: "@#@#%@#%￥#%...@&\*@##@&\*%@#&\*...@##￥&\*@￥@#￥...".

Это было чертовски смертельно!

Соран хотел прервать Вивиан и позволить ей общаться на общем языке, но он боялся, что это оскорбит джинни.

Эти джинни были не очень дружелюбны, чтобы разговаривать с ними.

Но прежде, чем Соран смог говорить, Джинни, похоже, достиг с Вивиан согласия. Затем он достал рулон пергамента, держал перо и начал быстро писать. Вскоре он заполнил весь рулон контрактного свитка. Он присел на корточки и передал свиток с контрактом маленькой Вивиан. Маленькая девочка некоторое время внимательно смотрела на него. Затем она указала на некоторые моменты и яростно спорила с джинни. Понятно, что разница в силе между обеими сторонами была довольно значительной, но на фоне невежливого тона спора маленькой девочки, у джинни вообще не было выражений гнева.

Их контракты были полны всевозможных ловушек. Любой бы заключил с ними сделку, прежде чем иметь с ними дело!

Это не заняло много времени.

Вскоре лицо джинни показало следы удивления и сказало серьезно: "Очень хорошо. В соответствии с контрактом, я возьму некоторые из ваших Божественных Сил и дам взамен некоторые другие способности. "

"Маленькая девочка!"

"Если нет никаких проблем, тогда подпишите это."

Вивиан быстро взяла перо и подписала его. Затем на лице Джинни появилась довольная улыбка. Она подняла руку и указала на Вивиан. Появилась особая договорная сила, отнявшая у маленькой девочки часть Божественной силы. Затем он вытянул палец и указал на Вивиан и Соран, и перед их глазами появился свет Божественности.

В одно мгновение!

Это было похоже на поражение электрическим током, Соран беспомощно дрожал.

Потом он почувствовал Вивиан вокруг себя. Не глазами, а сердцем. Это было прекрасное чувство. Он мог определить положение Вивиан, как далеко она была от него, и до тех пор, пока он сосредоточен, он мог закрепить на общем направлении маленькой девочки.

Казалось, что это была очень сильная телепатия!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**256 Глава 69 Убийство скаутов**

В тусклую ночь фигура Сорана вылетела, преодолев густые тропические джунгли, и на большой скорости двинулась в сторону далекого места. Он привык к этой местности. Когда он приехал на Внешние острова, чтобы выполнить миссию легендарного уровня, Соран также сражался здесь с лучшим ищейкой коренного народа. Эта группа ребят обладала очень сильной способностью отслеживать. Они могли отслеживать свои цели по следам, запахам, окружающей среде и т.д... Более того, обменявшись с Сораном, они улучшили многие из своих навыков слежения.

Па-да!

Соран мягко наступил пальцами ног на большое дерево, а затем медленно приземлился на землю.

Перед ним было много грязных следов. Несмотря на то, что многие следы были покрыты сорняками, следы, оставшиеся после высокоскоростного движения и смены положения, все же были очень заметны. Соран использовал руки, чтобы убрать траву, и обыскал вокруг. Он видел следы чего-то утаскивающегося, что было похоже на следы, оставленные чьей-то пяткой. Он нашел небольшое темно-красное пятно крови, но не слишком много, и казалось, что битва скоро закончится. Разум Сорана уже мог представить ситуацию того времени. Пираты-разведчики, которых он послал, были внезапно атакованы, и большинство из них были убиты еще до того, как они смогли отреагировать. Тогда одному из них удалось успешно бежать, а другие разведчики были оттянуты.

"Похоже, они все были хозяевами!"

В глазах Сорана появился холодный свет, и на его лице появилось жестокое выражение. Он медленно сказал: "Сначала убейте этих скаутов. Похоже, что все они элиты в индейском племени!"

Драка в джунглях - это не то же самое, что драка на ровной земле.

Самой распространенной техникой, используемой в джунглях, были столкновения и бои из засады. Даже профессия четвертого уровня могла умереть в руках профессионала более низкого уровня, который умел выслеживать и прятаться, потому что было просто слишком много мест для засады и много естественных ловушек, которые можно было использовать. Многие блестящие трекеры могли убить другие профессии выше уровня 5 здесь. Самой опасной способностью этих коренных жителей было выслеживать, прятать и ставить ловушки. Затем они использовали дротики, скрытое оружие и многое другое.

Однако, на этот раз им, возможно, не так повезло, потому что бродяги тоже умели в этих областях!

Соран быстро пошел по следам на траве. Его способности к слежению не были настолько утончёнными, но он всё ещё мог найти следы, оставшиеся на несколько дней. Блестящие Рейнджеры даже смогли отследить следы, оставленные несколько дней назад, и даже различить, какие враги оставили такие следы. Поэтому Соран всегда придавал большое значение навыкам слежения. Пока он бегал по траве, он мог быть уверен, что никто из элитных коренных жителей не вернулся в племя, потому что они не знали количество людей Сорана, не подойдя ближе к лагерю.

---- "Теневейл!"

После того, как он преодолел ручей, Соран постепенно исчез в ночи.

Он слышал некоторые движения.

Это был крик!

Казалось, что не все пиратские разведчики, посланные днём, были убиты ими, и один или два из них были привезены сюда живыми. Глаза Сорана раскрыли клочок убийственного намерения, и все его тело было окутано тенью. Он подошел к горной стене перед ним, откуда доносились крики. Многие части Внешних островов были похожи на местности ирландского побережья. Структура рельефа здесь отличалась от структуры южного материка. Соран увидел перед собой естественную пещеру. Казалось, что враг был хорошо знаком с близлежащей местностью. Должно было пройти много времени с тех пор, как кто-то пришел в эту пещеру.

Внутри было довольно темно, и пещера была не очень глубокой.

Соран снова услышал легкий крик и увидел слабое пламя в пещере. Казалось, что в пещере есть угол.

Он не нагло прокрался внутрь.

Соран прикоснулся рукой к земле и внимательно оглянулся. Темное видение позволило ему видеть ночью так же ясно, как и днем. Вскоре он нашел довольно умную ловушку для сигнализации. Коренные жители были очень хитрыми. Их среда обитания также была очень грубой. Для такого парня, который мог легко убить пиратских разведчиков, посланных Сораном, было невозможно не иметь никакой защиты ночью.

Навыков ловушки Сорана было недостаточно!

С первого взгляда он почувствовал, что, возможно, не сможет удалить ловушку успешно, не издавая никакого шума. И даже если ему повезет снести его, это займет слишком много времени. Увидев, как Соран тянулся к краю пещеры, он забирался на край понемногу, чтобы войти в пещеру, болтаясь в воздухе. Просто хорошо, в сантиметре или двух от ловушки сигнализации.

Если он дотронулся до ловушки, люди внутри будут немедленно встревожены!

Крики продолжались.

В пещере были сломаны камни. Соран должен был двигаться осторожно. Он слышал общий язык и язык индейцев, но не мог услышать, что они говорили, потому что крики в пещере прерывались.

Другая сторона, казалось, пытала их!

Соран не мог позволить себе быть беспечным. Его фигура становилась все ближе и ближе в темноте. Когда он повернул за угол, ситуация перед ним появилась в его глазах. Он увидел пятерых коренных жителей, намазанных масляной краской. Кожа этих коренных жителей была темнее, но они не были похожи на черных. Но больше похожи на смесь черных и коренных американцев. Костная структура этих людей была относительно толстой, очевидно, больше, чем скелетные рамы людей материка. Они допрашивали пиратского разведчика. Замученный пират был слегка окровавлен и даже изуродован. Его внешний вид был совершенно неотличим. Дыхание у него было очень слабое, и он, похоже, не мог продержаться долго.

Рядом с ним был другой абориген. Это было очевидно, потому что на нем не было масляной краски.

В глазах Сорана появился холодный свет!

Он узнал, что этот абориген был одним из рабов, которые сбежали от него. Поскольку он знал общий язык, он помогал переводить слова, которые были вырваны из допроса, и рассказывал им информацию на родном языке.

Раз, два, три, четыре, пять.

Глаза Сорана были наполнены умыслом убийства. Он тихо подкрался и подошел к врагу, который задавал вопросы. Он выглядел как индейская голова своих врагов.

---- "Задний ход!"

---- "Теневой удар!"

Внезапно появился холодный свет!

Фигура Сорана вышла из тени. Легендарный изогнутый меч, Icingdeath, порезал холодным светом и проник в сердце коренного лидера. Кончик меча пронзил от его спины до передней части груди. Другая сторона была шокирована, но его выражение еще не изменилось, и так же, он умер под руками Сорана с порезом.

Ряд данных быстро появился:

"Теневой успех!"

"Теневой удар начался!"

"Забастовка запущена!"

"Задний ход" был успешным. Вы разобрались с 116 (+10) Пирсом Ущерб!...... Ты пронзил сердце цели!..... Ты запустил "Испытание на смерть"!.......... "Испытание на смерть" провалилось!..."

"Цель уничтожена!"

"Извлечение энергии души из цели. Получил 3250 Slaughter EXP."

Как только появились данные о Резне EXP.

Мозг Сорана немедленно измерил общую силу другой стороны. Его враг должен быть примерно на уровне профессии от 15 и выше - ведущая фигура в индейском племени. Его враг, казалось, имел более 100 хит-поинтов, но он не смог пройти тест на смерть, потому что его сердце было пробито. Именно поэтому он не мог бороться в течение периода времени, прежде чем он умер, как и некоторые другие враги Соран встретил в прошлом.

---- "Форма меча: Вращающийся удар!"

Убив лидера врага одной атакой тайком Backstab, Соран не отступил. Напротив, он бросился прямо вверх. Обе его руки были в воздухе, когда появился еще один изогнутый меч. Резкий поворот после. Свет меча порезался на двух других врагов перед ним.

Застигнутый врасплох!

Это была самая обычная реакция на атаку тайком. Многие вошли в неподготовленное состояние, что значительно уменьшило их способности уклоняться и парировать.

Это была ситуация, которая проверила большинство своих собственных способностей.

Один из аборигенов, казалось бы, подсознательно отступил в сторону, в то время как другой откатился, но другой абориген был немного медленнее и был прямо заколот мечом Сорана в грудь. Даже его легкие были разрезаны. Первый был аборигеном со способностью уклоняться от рефлексов, в то время как второй не обладал никакими сильными навыками уклонения. Как только он сталкивался с чрезвычайной ситуацией, он замедлял пол-оборота.

Вуш!

Перед лицом Сорана, который убил их лидера, аборигены также быстро отреагировали.

Они начали быстро сопротивляться.

Однако это было не для того, чтобы оттереть их оружие, а для того, чтобы быстро вытащить трубу. С небольшим количеством слабых холодных огней вылетели игольчатые стальные дротики. Они точно поразили тело Сорана, но оно не играло той роли, которая должна была быть.

---- "Каменная кожа!"

Эти дротики не могли сломать Каменную кость, защищая тело Сорана. Эти сильные анестезирующие дротики вообще не могли работать.

Черт возьми!

Дротики упали на землю. Соран прыгнул в воздух и яростно изрублен в сторону тяжело раненого врага.

Быстро появился ряд данных:

"Теневой удар начался!"

Вы нанесли 26 Слэш-Урон цели!....."

"Цель уничтожена!"

"Извлечение энергии души из цели. Получил 2150 Slaughter EXP."

Лезвие Сорана было слишком быстрым!

Почти в то же самое время, когда Истекающая Смерть в правой руке пронзила врага, Изогнутый Меч в левой руке сразу же порезал брюшную полость другой стороны. Соран, овладевший [Большим двойным владением], мог почти достичь эффекта "Ambidexterity", а изогнутый меч, управляемый обеими руками, мог сражаться самостоятельно. Когда он убил аборигена перед собой, его левая рука почти сразу же ударилась в спину и порезала по горизонтали, а также напрямую заблокировала атаку со стороны. Затем он бросился вперед правой рукой и порезал руку противника.

Черт побери!

Затем брызнула свежая кровь и три порезанных пальца упали на землю.

Пу-донг.

Оба меча Сорана превратились в холодную вспышку и повернулись, чтобы отрезать половину его ладоней. В то же время вокруг него появилась извилистая тень, и тогда он увидел, как две головы приземляются друг за другом.

---- "Теневой удар!"

---- "Conjure Shadows!"

---- "Форма меча": Голова!"

Слепок Сорана был холодным без каких-либо признаков колебаний. Когда Тень заклинания перед ним поймала врага, он яростно порезал его мечом голову.

Пу-дон!

Безголовый труп упал на землю. Тело Сорана было наполнено кровью. Перед ним остался только один враг.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**257 Глава 70 Дартс +3**

Он столкнулся с последним врагом.

Соран все равно не колебался. Его два меча превратились в холодную, светлую резню, казалось бы, неспособную оставить врагу роковые очки. Ему не нужны были живые для допроса. Поскольку Соран уже сам планировал выяснить информацию о враге, то не было необходимости пытать их за разведданные пленников, а главное, обе стороны вообще не могли общаться друг с другом.

Пу-дон!

Из тела брызжет свежая кровь.

Соран ударил тощего аборигена ножом в живот, затем яростно вытащил меч, открыв кишки. Наконец, правой рукой он отрубил голову с порезом. С тех пор, как Соран овладел формой меча [Обезглавливание], он все больше и больше увлекался атакой Обезглавливания. До тех пор, пока его врагу отрубали голову, они погибали. Однако, если бы он перерезал другие места, они все равно могли бы продержаться некоторое время. Конечно, это могло быть связано и с глубинным насилием в его сердце. Как у бродяги, в его сердце была кровь Берсеркера.

Появился ряд данных.

Соран взглянул и понял, что его враги дали ему довольно много "Slaughter EXP"!

Низкие оценки коренных жителей были похожи на оценки простых людей, но боевые оценки коренных жителей были очень сильными. Их задачей была охота и борьба - в основном, способ набраться опыта и тренировать свои силы. Обычную работу выполняли все те, кто занимался низшими классами коренного народа. Все пять врагов были 3 уровня и выше по профессиям. Так как среди них не было заклинателя, то и Резня EXP, которую они давали, была похожа на ту, которую давали дикие чудовища того же уровня. В общей сложности, они дали Соран 21500 Убийство EXP.

Это выглядело так, как будто они были элитой!

Если бы он убил более 20 из этих врагов, Соран мог бы легко повысить свой профессиональный уровень.

"Как и ожидалось, Sneak Attack больше подходит для меня!"

Ключом к легкой победе Сорана было два очка. Одно из них заключалось в том, что хитроумная атака Backstab застала противника врасплох. Эти обстоятельства могли бы легко улучшить результат в одно мгновение. Второе - поддержка Стоунстэба, чтобы он не боялся дротиков соперника. Потому что даже если бы у Сорана была Чрезвычайная конституция из более чем 20 пунктов, у него не было бы высокой степени уверенности в том, что он сможет противостоять токсину на дротиках. Надо признать, что эти аборигены обладают хорошими навыками, а некоторые из них даже лучше, чем материковые алхимики.

Среди аборигенов было очень мало заклинателей.

Но это не исключало особого существования псионеров. Волшебников здесь почти не было. Только колдуны и шаманы.

Шаманы принадлежали к другому виду жрецов, и в их магии была большая разница. Так как на Внешних островах не было настоящих Богов, шаманские заклинания были более склонны к элементарному типу. Это имитация атак Божественного Заклинания. На территории, где были распространены тотемные верования, шаманы такого типа были обычными, а также существовал древний шаманизм, который просто верил в поклонение душам своих предков.

Опрос показал, что чем более цивилизованным и образованным было место, тем больше вероятность появления Заклинателей!

Соран начал убирать добычу.

Аборигены не имели ничего ценного, и Соран не искал золота, серебра или украшений.

Он бродил по куче трупов аборигенов, и вскоре обнаружил шесть трубок Blow Pipes и маленькую бутылочку неизвестного лекарства, которая была пропитана стальными иглами.

Соран попытался оценить предметы, и он испугался холодного пота, когда увидел атрибуты!

"Тип предмета": Дартс [+3]

Класс предмета: [Редкий (3 класс)]

Описание: Очень особенный дротик от Внешних островов скаутов коренного населения. На протяжении тысячелетий, хотя история и не приносила цивилизации и мудрости коренным народам, они развивали другие особые навыки. Этот дротик был покрыт изысканным нейротоксином, который может вступить в действие в мгновение ока после поражения противника. Дозировка дротика может обезболивать слона за короткое время, и немногие люди могут успешно сопротивляться и иметь иммунитет против него.

Требования: Нет.

Эффекты: Сделка 5-10 пунктов Ядовитое повреждение цели, и как только он попадет в цель, он вызовет 20 пунктов Тест на нейротоксиновое сопротивление. Любая цель, которая не удастся, потеряет сознание в течение короткого времени".

Чёрт!

Это был экстраординарный предмет 3-го уровня?

Соран был в ужасе, когда увидел информацию, касающуюся предмета, потому что обнаружил, что вероятность прохождения теста в два раза ниже. К счастью, он заранее активировал технику Стоунсткина, иначе лодка могла опрокинуться в канализацию. Соран взглянул на него, а затем собрал паяльные трубы, стальные иглы и зелья. Затем он наклонился, чтобы увидеть захваченного пирата-разведчика. Пират выдыхал больше, чем вдыхал. Сухожилия в его руках и ногах были сломаны. Спасти его было почти невозможно.

Если только не было первоклассного священника, чтобы бросить Восстановление, или иначе, он все равно был бы парализован, если бы он силой спас его.

Самое главное, что в лагере не было священников.

"Я отомстил за тебя!"

Соран бесцеремонно подошел, взял его за руки и сказал: "Позволь мне избавить тебя от твоих страданий".

Произошёл холодный свет.

Он облегчил боль умирающего пирата и медленно закрыл глаза. Не было никакой возможности справиться с этой ситуацией. Много раз, после боя, были раненые люди, которые нуждались в других, чтобы облегчить свои страдания. В конце концов, священников было мало, и было трудно широко распространять бесценные божественные заклинания. Иначе было бы еще больше сражений и споров, чем сейчас.

Соран медленно встал и холодно посмотрел на исконного раба, который был убит мгновенно мечом.

Если бы не этот парень, сбежавший, коренные жители не нашли бы их так скоро.

Бах!

Соран раздавил ногой голову индейского раба, а затем вышел из пещеры. Убийство этих разведчиков было только первым шагом. Так как у Сорана были планы бороться с коренным народом, у него не было сочувствия в сердце.

Ночью.

Фигура Сорана набирала скорость в джунглях. Ночь была его лучшим камуфляжем. В то же время, Соран, который имел поддержку [Darkvision], был даже больше Drow, чем Drow. Некоторые ночные хищные звери начали появляться, и Соран старательно избегал их. Со всех сторон были растения со странной флуоресценцией. Если рядом с ними появлялись летающие насекомые, то их сразу же проглатывали. На Внешних островах было много видов плотоядных растений. Даже животные не могли легко добраться до некоторых из этих мест.

Звук реки доносился с фронта.

Скорость Сорана ускорилась, и остров был не очень большим - около 50 километров. Два конца были узкими, а середина - широкой. Внутренняя часть была большой площадью первобытных джунглей, а затем с других островов протекала река. Ширина реки составляла около 50 метров. На поверхности не было ничего странного. Но это было бы не так, когда люди спускаются вниз. Соран не был в настроении заботиться об этих пираниях, даже если бы они могли обеспечить по 2 Slaughter EXP.

Признаки человеческой активности стали более очевидны впереди.

Соран даже видел выброшенные разбитые рыболовные сети у реки. Аборигены не получали всю свою еду от охоты. Они также знали, как обрабатывать землю, но здесь было мало земли для обработки. Фигура Сорана постепенно слилась с темнотой. Он шел по мутной дороге и вскоре увидел обработанные земли. Теперь на земле не было урожая, но были и другие культуры, такие как кукуруза и пшеница, уложенные на боку поля.

Вдалеке был слышен свет факелов и слабые голоса людей.

Соран сначала позаботился о том, чтобы поблизости не было спрятанных дозорных, а затем постепенно приближался к ним. Он не был уверен в том, что у коренного народа есть какие-то особые средства, поэтому он не подошел слишком близко.

Впереди была простая деревня!

Если посмотреть на количество домов, то население должно быть примерно 1500 человек. Численность коренного населения относительно велика, поскольку на Внешних островах малое число и отдельные лица не могут выжить. На окраинах были коренные жители более низкого класса, все они жили в низких сараях, и их окрестности были очень грязными. В центре было высокое здание, а вдали можно было видеть факелы и охранников. Коренной народ принадлежал к племенной системе, которая была похожа на африканскую, которая могла выйти замуж за более чем 100 жен для работы. Также существовал огромный разрыв между строгим внутренним слоем.

Соран грубо взглянул, а потом проскользнул внутрь!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**258 Глава 71 Антиарис**

Как только он вошел в племя, Соран почуял что-то странное. Он не мог сказать, что это было, но оно было довольно резким. Окружающая среда всего племени была в беспорядке. На земле остались фекалии, оставленные детьми. Даже дорога не была намеренно выровнена. Грязь даже почернела, когда на нее наступила. Племя состояло из низменных сараев. Простые заборы были бесполезны для Сорана. Он видел, как низшие слои коренного населения собирались беспорядочно. В семье было больше пяти или шести членов.

Это место давало ему флюиды африканских племен. У них была тысячелетняя история, но не было цивилизации!

Война, хаос, резня.

Окружающая среда разрушила их надежду на цивилизацию. Сохранились только древнейшие традиции и общественные порядки, апатично управлявшие этими низшими коренными жителями. Низкие сараи лежали по кругу. Только самое центральное положение племени могло зажечь относительно редкий смолистый факел. Все здесь было так примитивно и запущено. Соран даже мог видеть простые каменные орудия труда. Сталь также была здесь очень редким ресурсом. В основном она использовалась для изготовления оружия и ножей, но была и куча бронзы.

Малочисленные коренные племена были довольно примитивны, и только те, кто основал города, обладали многими навыками.

Жизнь была не так проста, как можно было бы подумать.

Основными предметами первой необходимости были "еда, одежда, жилье и транспорт". Одежда по-прежнему ставилась перед едой. Может быть, в более цивилизованном материке одежду можно было легко купить за деньги, но никаких сделок здесь не происходило. Соран видел много плохо одетых коренных жителей. Многие из их детей спали голыми. Одежда Внешних островов была в основном сделана из шкуры животных, льна и других растительных волокон. Шкуры животных имели более высокую ценность. Льняное полотно также нуждалось в специальных посадочных обменах. Если местонахождение племени было отдаленным и дальше от городов индейцев, то многие из самых элементарных предметов первой необходимости не могли быть даже удовлетворены.

Готовые ткани здесь были чем-то, что можно было использовать как деньги для сделок и потребления! (Примечание: Эта система была похожа на древнюю китайскую: ткань использовалась в качестве валюты-заменителя).

Соран вскоре увидел их еду.

Он совсем не удивился. Это была своего рода каша, смешанная с различными овощами, листьями и прочими метизами. Боковой стороной был уродливый черный хлеб, который был чем-то очень похожим на палку из твердых пород дерева. Он видел, что их еды было достаточно, но не было ни масла, ни воды. Они ели в беспорядке. Соран увидел паука размером с руку. Почти все дома были такими. Низшие коренные жители жили группами. Даже если они занимались спариванием, они не избегали своих детей. Когда детям здесь было около 13 лет, их считали взрослыми.

Соран не оставался на окраине слишком долго.

Он шел по грязной дороге и был близко к центру племени. Честно говоря, Соран не мог понять мыслительный процесс коренного народа. У них было столько рабочей силы. Почему бы просто не улучшить состояние дороги? Возможно, потому, что они слишком привыкли жить в этой среде.

Впереди были патрулирующие охранники.

Земля около центра была вымощена сломанными камнями. Как только Соран пробрался в окрестности, он услышал серию быстрых ударов, ухабов и стонов, которые были не только с одного места. Возможно, из-за привычки "работать на рассвете и отдыхать на закате" у коренных жителей не было других развлечений по ночам, поэтому их единственным развлечением по ночам было спаривание. Как бойцы более высокого ранга в племени, они получали больше еды, больше ресурсов и больше супругов.

Все в этой области было намного лучше, чем снаружи. Были даже декоративные скульптуры, а под балками висели бекон, ноги рыб и оленей и т.д.. Бойцы, которые здесь жили, были профессионалами, которые обладали более сильной боевой силой, поддерживались низшими представителями коренного населения и обладали властью говорить в племени.

Количество бойцов было неопределенным.

Однако, по оценке Сорана, для поддержки одного бойца требовалось не менее пяти человек. Если это племя не проглотило другие племена, то максимум составлял около 300 аборигенов-истребителей.

Эти цифры не представляли большой угрозы для Сорана!

Потому что он привёл сюда много пиратов, и все они могли принять участие в битве. Но в этом индейском племени было много старых, слабых, женщин и детей.

По мере того, как он становился все ближе и ближе к центру.

Соран почувствовал опасность в своем сердце. Он подошел внимательно и увидел несколько высоких и величественных зданий. Одно из зданий было настолько роскошным, что даже земля была покрыта мехом. Перед дверью стояли две большие и высокие аборигенные стражи. Это должна была быть резиденция вождя племени аборигенов. Оно выглядело не хуже, чем многие из этих династических аристократов. В нем также можно было слышать ходьбу горничных. Соран мог слышать случайные шумы народа и его шаги, но не был уверен в том, что происходит внутри.

Кроме этой роскошной резиденции, поблизости находился только большой двор.

Источником беспокойства Сорана был двор. Судя по странным статуям перед дверью и всяким таинственным узорам, неудивительно, что именно в этом месте жил шаман. Соран почувствовал легкий пульс магии, но не осмелился подойти к нему небрежно, потому что Заклинатель мог установить предупредительную ловушку. Это была ловушка, которую было очень трудно удалить. Вполне возможно, что как только он подошел немного ближе, другая сторона нашла бы его с ловушкой заклинаний.

Недалеко от двора Шамана был сильный лекарственный запах!

Очень сильный лекарственный запах.

Этот лекарственный запах был немного резким, что заставляло людей чувствовать себя немного неуютно. Казалось, что если остаться надолго, то они будут отравлены. Дома поблизости были далеко отсюда. Казалось, что другие в индейском племени боятся шамана больше, чем уважают его. Вокруг двора было много странных растений, корней и частей тела, высыхающих на солнце, большинство из которых даже Соран не мог распознать. Но это не удерживает его от подтверждения того, что шаман во дворе был мастером медицины!

По крайней мере, в медицинской отрасли, он был первоклассным мастером.

Коренной народ был хорош в использовании ядов.

Эти знания были в основном в руках шамана, который должен был научить некоторых из них, но основные части были устно переданы другим шаманам. В результате длительного воздействия зелий многие из этих шаманов обладали ядовитой стойкостью, некоторые даже непосредственно имели конституции, которые были невосприимчивы к ядам, а также обладали некоторыми заклинательными способностями, похожими на черную магию, включая некоторые странные заклинания проклятия.

Рядом со двором был ряд деревьев.

Это был тип дерева, который выглядел немного необычно. Они были около 25 метров в высоту и имели листья, которые были не очень широкими. Они были похожи на дерево, которое было легко узнаваемо по беловато-серым колючкам. Соран взглянул, и его выражение постепенно стало серьезным. Он спокойно подошел. Потом на его ладони вдруг появился лишний метательный нож.

"Это?!...."

Соран осторожно вырезал маленькое отверстие в багажнике, и внимательно наблюдал, только чтобы увидеть поток молочно-белой жидкости, вытекающий, и слабый запах проникал в воздух.

Его выражение было серьезным, когда он роптал: "Антиарис"?! Ядовитая стрела?"

Антиарис.

Один из видов натурально сильно ядовитых деревьев назывался "Дерево Ядовитой Стрелы". Он был распространен в тропических тропических лесах. Если молочно-белый яд касался раны, он мог быстро парализовать сердце отравленного человека, запечатать кровеносные сосуды, свернуть кровь, и в конце концов они задохнулись и умерли. Яд был чрезвычайно опасен. Если бы доза яда была относительно высокой, даже человек с Чрезвычайной конституцией мог бы не выдержать этого. Что касается обычных пиратов под Сораном, то, если их когда-либо отравляли, то их необходимо лечить антидотами, если же нет, то шансы на выживание в зависимости от их способностей были бы довольно низкими.

"Похоже, мое решение было правильным!"

Тело Сорана не могло не потеть холодным потом. Он втайне радовался тому, что решил приехать сюда сегодня лично, и не позволял своим подчинённым нагло воевать с аборигенными племенами. Иначе, когда дело дойдет до реальной операции, потери его народа будут очень тяжелыми. Не говоря уже о других средствах коренных народов, только этот смертельный токсин может заставить страдать многих людей. Если бы они поступили неправильно, то, возможно, даже не увидели бы, как они вызывают Элементарных Духов, и большинство пиратов при Соране уже погибли бы.

"Похоже, я должен планировать дальше! Если мы будем сражаться, мы должны полностью застать их врасплох! "

Фигура Сорана скрывалась в темноте. Он глубоко посмотрел на двор перед собой и повернулся к внешней стороне племени.

Шаман здесь был самым проблемным!

Если они хотели разобраться с индейскими племенами, они должны были начать убивать. Вивиан и он должны были сначала взять на себя инициативу в убийстве Шамана. Хотя невозможно было определить уровень его профессии, он не должен был превышать 4 класса. На Внешних островах было очень мало легендарных шаманов, и даже если бы они существовали, они были бы также в составе крупных коренных племен, насчитывающих десятки тысяч человек. Похоже, что у этого коренного племени много ресурсов, будь то численность населения или земля, или другие материалы.

Даже эти Деревья Ядовитых Стрел были бы очень полезны для Сорана!

На этот раз поездка Сорана.

Определил угрозу этого индейского племени и подтвердил свою решимость искоренить их.

Как кто-то может терпеть, когда кто-то храпит у его кроватей!

Эти аборигены были настолько опасны, что Соран никогда не позволил бы им жить на этом острове. Точно так же, как аборигены относились бы к этим чужакам с подобным же отношением. Только потому, что они пока не разобрались в происхождении Сорана и не поспешили напасть.

Обе стороны были обречены иметь только одного выжившего!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**259 Глава 72 Воин Тропы!**

Порт Тайлон.

В пабе недалеко от гавани первый помощник сидел перед баром и ждал. Рядом с ним была проститутка, кокетливо гладившая волосы. Но ему не было интересно даже взглянуть на нее. У паба висела вывеска. На вывеске была Великая Белая Акула, и многие люди ждали снаружи. Многие из них выглядели настолько свирепыми, что обычные люди, проезжающие мимо, не осмеливались подойти. Примерно через десять минут вошел худощавый мужчина. Он осмотрелся, а затем повернулся, чтобы войти в паб.

"Как все прошло?"

Полузащитник посмотрел на заходящего тощего мужчину и глубоким голосом сказал: "Вы нашли тех, кто мне нужен?".

Худышка быстро опустил голову и ответил: "Потому что уже близится конец года, а многие ушли, гномы в этот период времени встречаются реже". Может быть, это из-за инцидента в Городе Богатства. Сейчас вся прибрежная зона немного подавлена".

Первый помощник наполовину нахмурился на его слова и суровым голосом сказал: "Мне наплевать на твои причины". Ты должен найти людей, которые мне нужны, иначе я брошу тебя в море, чтобы накормить рыбок".

Услышав эти слова, тощий человек промок холодным потом на лбу и быстро ответил: "Я сделаю это как можно скорее". Сделаю как можно скорее".

"Но, если он делает кирпичи, многие могут это сделать, но трудно найти хозяина. Я слышал, что недавно с Востока приехали некоторые рабы, в том числе мастера, которые умеют делать фарфор. Похоже, что этих рабов прислали из-за чего-то. Несмотря на это, многие люди уже получили эту новость в последнее время. Некоторые из них будут отправлены в Город Богатства на аукцион, а другие - в княжество Россард. "

Услышав это, первый помощник был немного заинтересован и медленно говорил: "Восточный раб? Фарфор? "

"Да". Худышка быстро кивнул: "В этой кучке рабов, посланных с Востока, много мастеров, умеющих делать фарфор. Похоже, там произошло что-то серьезное. Многие восточные люди превратились в рабов. Поскольку эти люди даже знают, как делать такой изысканный фарфор, нет сомнений в том, что они смогли бы сделать простые кирпичи и плитки, которые бы отвечали требованиям Его Превосходительства. "

Фарфор? Рабы?

Первая половинка подняла руку и почистила подбородок, как будто он что-то задумал, и медленно сказала: "Похоже, они бы пригодились. Где они находятся? Ты все еще должен найти мне гномов, которые могут построить печь. Ты знаешь характер его превосходительства Горлореза. Если он несчастлив, потому что дела идут слишком медленно, я боюсь, что Порт Тайлон снова потеряет некоторые головы".

Худой человек быстро кивнул, затем произнес еще несколько слов и ушел.

Когда он ушел, полузащитник сначала поднял руку и подал знак мужчине со шрамами, стоявшему рядом с ним. Затем он сказал: "Отправляйтесь на Змеиный остров и соберите людей, чтобы приготовить партию ножниц". Эти мастера пригодились бы его превосходительству. Пойдёмте и схватим их".

Это были пираты.

Пираты тратили деньги на покупку вещей из-за своей моральной честности. Но грабить было добродетелью их профессии.

Лицо со шрамом кивнуло и быстро ушло.

Полузащитник сначала кивнул от радости, а потом начал думать о том, как сбить эту партию рабов с самой быстрой скоростью и с наименьшим количеством жертв. Его Превосходительству, Горлорезчику в последнее время понадобилось много рабочей силы. Эта партия восточных рабов также казалась достаточно ценной, чтобы их можно было ограбить.

С другой стороны.

Выйдя из паба, тощий человек быстро проскользнул в переулок. Он зашёл через заднюю дверь какого-то места, а затем пришёл в комнату. Снаружи комнаты стояла могущественная амазонка-истребительница. Внутри была женщина со шрамом на лице, держащая кинжал. Она посмотрела на входящего тощего мужчину и спросила: "Как все прошло?"

"Похоже, они забрали наживку." Худышка быстро ответила, опустив голову.

Амазонка со шрамом на лице показала улыбку, игриво пошла: "Очень хорошо! Этим товаром тайно управляет Ашрод. До тех пор, пока подчиненные Горнореза похищали товар, их конфликты вскоре становились все ожесточеннее и обострялись. Ашрод давно чувствовал себя под угрозой и был недоволен появлением Горлореза. Теперь будут какие-то действия, не так ли? "

Худой человек быстро кивнул, затем на мгновение засомневался и сказал: "Но!... Эта партия груза не должна была перевозить только рабов, верно?.... Некоторые вещи весьма ценны. Боюсь, в конце концов, они выиграют!.... И поскольку мы раскрыли их информацию, я боюсь, что Эшрод сможет угадать, что случилось!"

Амазонка посмотрела на него с презрением и медленно сказала: "Это всего лишь от пятидесяти до шестидесяти тысяч Золотых Дералей". Если этого было достаточно, чтобы заставить двух пиратских царей сражаться друг с другом, то стоит заплатить эту цену. Человек подумал, что при поддержке королевской семьи Нага Сирена, которая стоит за ним, он может бежать безудержно по морю. Он делал вещи, не сказав об этом Морскому Храму, и это было не раз и не два. Теперь нам осталось только сидеть и ждать, чтобы пожинать плоды".

Худой человек перестал говорить, но его выражение было необъяснимо встревожено.

Навязывание конфликта между двумя пиратскими королями на южном побережье будет нести в себе некоторый риск. Пока обе стороны знали, его исход был бы очень плачевным.

Теперь он просто надеялся, что когда они будут сражаться, никто не будет в настроении обращать на него внимание.

Внешние острова.

Соран вернулся в лагерь рано утром. Вивиан, похоже, не спала всю ночь. Только после того, как она почувствовала, как он вернулся, она сонно закрыла глаза. Маленькая девочка беспокоилась, что его встретили с опасностью. Из-за кастинга "Ограниченное заклинание желаний", они оба обладали телепатической способностью. Она была готова телепортироваться в любое время, если Соран будет в опасности. Теперь, когда Соран вернулся, она естественно почувствовала облегчение. Маленькая девочка, которая была очень сонной в этот период, вскоре заснула.

Кстати говоря, это было завидно. Маленькая девочка спала большую часть времени каждый день, но ее силы росли быстрее, чем Соран.

Как будто даже если бы она спала, она также смогла улучшить свою боевую мощь!

Вскоре после того, как Соран вернулся, он был занят. С одной стороны, он усилил защиту не только для скрытых часовых. С другой стороны, он также исследовал, как искоренить коренные племена.

При работе с индейскими племенами были два самых проблемных вопроса.

Первым были духи, в которых они верили. Большинство из них имели легендарный уровень боевой мощи, и не было только одного духа. Если бы племя сохраняло веру своих предков, то число духов могло бы быть больше. Среди них самый могущественный был бы выше легендарного. Другими духами были души высокопоставленных воинов племени, которые после своей смерти были непосредственно обращены в духов. Эти виды бытия были похожи на [Дух войны]. Это было распространено в районах тотемизма, особенно в районах крайнего севера и ледяной суши.

Духи и Вознесенные были похожи, оба имели незначительную божественную силу!

С духами было нелегко иметь дело.

Нелегко было иметь дело со всем, что связано с властью, которой обладали боги. Даже если бы Соран и Вивиан работали вместе, им было бы труднее иметь дело с духами, которым многие поколения молилось индейское племя.

Вторым было овладение аборигенным народом в употреблении ядов и наркотиков. Будь то дротики, от которых люди теряли сознание, или яд и жидкость Антиариса, которые намазывались на их оружие. Эти вещи были довольно опасны и хлопотны. Более того, эти лекарства действовали очень быстро. Как только человек был ранен, он падал на землю отравленным.

Даже у Сорана была головная боль, когда он справлялся с ними. Не говоря уже о других пиратах.

Это была самая проблемная вещь на Внешних островах. Здесь было слишком много ядовитых вещей. Если не знать немного о наркотиках, то здесь легко можно было найти вещи, которые можно было сделать ядом.

Соран хмурился и размышлял, стуча пальцами по столу.

В это время темное небо уже начало светиться.

Поскольку Соран приказал снять запрет на алкоголь, чтобы пираты могли праздновать Новый год, весь лагерь был полон ликования. Какими бы яростными ни были пираты, все они были людьми. У людей были бы другие эмоции. Нет необходимости украшать лагерь к новому году, но костер должен быть установлен. Нужно было также иметь большие миски с вином и большие куски мяса. Пираты, которые умели охотиться, сегодня отправились на охоту за мясом, а некоторые из них собирались достать морепродукты.

Многие из пиратов родились рыбаками и моряками.

Недавно следующие подчинённые пиратов узнали о привычках Сорана питаться. Они знали, что его превосходительство Горлорез больше любит морепродукты. Такие вещи, как морские огурцы, плавник акулы и омары. Даже королевские крабы, которые обычно мало кто ест, его превосходительству нравились. Многие виды морепродуктов имели сильный рыбный запах. В эту эпоху специи были очень дорогими приправами. Многие люди непосредственно варили свои рыбные морепродукты и ели без приправ.

Группа пиратов собиралась выйти в море. Они собирались поймать несколько редких морепродуктов, чтобы отдать дань уважения Сорану.

Но в это время.

внезапно вдалеке появился корабль. Он не был похож на военный корабль, и на нем не было флага. Лидер под командованием Сорана все еще понимал его важность. Когда он увидел корабль, приближающийся вдалеке, он немедленно отправил своих приспешников обратно, чтобы доложить. Затем они послали ножницы, гребные к кораблю в расстоянии, готовые узнать личность другой стороны.

Но казалось, что они не должны были спрашивать!

Как только пиратский лидер подошел, он узнал, кто этот человек. У него были черты, которые были слишком очевидны. Такие, как черная кожа, длинные серебряные волосы и алые зрачки.

Топай!

Строго говоря, это должна была быть смешанная кровь, половина Дроу.

На носу стоял Воин Трои, который был освобожден Сораном. Позади него была целая группа Воинов Трои. Несмотря на то, что их снаряжение выглядело немного бедновато, и многие из них все еще были повреждены, их аура была намного сильнее, чем у пиратов. Пиратский лидер впереди был ошеломлен, но он не остановил их, чтобы расследовать. Так же, Drows приземлился на берег.

В этот день.

Подождав почти больше месяца, Соран, наконец, получил ответ от Drows.

Однако, время было гораздо позже, чем он предполагал!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**260 Глава 73 Флаг Сорана!**

Город богатства.

Надвигающиеся последствия хаоса и массовых убийств, происходивших в этот период, еще не рассредоточились. Весь город все еще был немного пустынен. На улицах не было много пешеходов, и теперь большая часть торговли превратилась в Залив кораблекрушений. Даже жизнь низших слоев населения в Городе Богатства усложнялась. Раньше на причале существовали бесконечные рабочие места, но теперь работа на причале должна была быть придирчивой. Многие семьи, которые зарабатывали на жизнь продажей рабочих, теперь жили в стесненных условиях.

Особенно в связи с приходом нового года, а также хаосом, распространяющимся по материку, постепенно растущие цены на продукты питания усложняли им жизнь.

Многие уже пожалели об этом.

Многие потеряли своих родственников и друзей в ту ночь, но они не понимали, что потеряли больше, пока не закончилась ночь.

Паладины ушли.

Они успешно изменили это место. Они уменьшили количество зла, но не позволили бедным жить так, как они хотели. Потому что они были слабыми, а слабые были настолько уязвимы после хаоса. Сила банд в Городе Богатства уменьшилась. Многие банды были уничтожены той ночью, но было много пробелов, оставленных разрушенными бандами. Чтобы бороться за эти интересы, было слишком много крови. С того дня и до сих пор комендантский час в Городе Богатства не был отменен. По-прежнему было много охранников в патрулях каждый день.

Храм также казался немного молчаливым.

В сторону Города Богатства, который постепенно терял свое прежнее процветание, они, кажется, ничего не делали.

Может быть, они уже что-то сделали или даже решили что-то другое.

Никто не знал, что будет делать храм. Может быть, их не волновала временная рецессия, но для бедных на дне они знали только то, что дни становились все хуже и хуже. Цены на продукты питания продолжали расти, и возможностей для работы становилось все меньше и меньше. Бизнесмены, приехавшие сюда, больше не обеспечивали экономического потребления, а предприятиям с проститутками и проститутками тоже становилось все хуже. В прошлом двух Серебряных Дералей было достаточно для того, чтобы хорошо провести время с симпатичной проституткой. Но теперь они могли играть дважды с одним Серебряным Дералом. Они даже позволяли им делать минет некоторое время.

На углу улицы, две продавщицы жалко сидели вместе. Один из них - толстый лавочник, поднял руку, чтобы вытереть пот, и пожаловался: "Я слышал, что на юге будет война! Недавно закупочная цена импорта была на 30% выше. С юга отгружается гораздо меньше товаров. Я слышал, что некоторые бизнес-маршруты были отрезаны. Говорят, что в Уитерунах даже был Красный Дракон, из-за чего теперь все живут в страхе. "

Другой скорняк-лавочник также вздохнул и медленно сказал: "Они все еще в порядке. Сначала они все еще могли уплыть по морю. Но теперь, с этой суматохой, многие бизнесмены не осмеливаются сюда приезжать. Я слышал, что в Порт-Тайлоне и в бухте Кораблекрушений поднимается пиратский король по имени Горлорез. Он отличается от бывшего пиратского короля. Он не любит грабить вместе со своими подчиненными, и даже ограничивает остальных в том, чтобы они делали то, что им вздумается".

"Теперь многие бизнесмены отправились в эти два места."

Толстый лавочник был в шоке, когда услышал это, а потом спросил: "Он не грабит?". Тогда откуда у него деньги и еда? На море довольно много пиратов, пытающихся заработать на жизнь. Если они не грабят, разве они не будут есть воздух?"

Худощавый лавочник заглянул на улицу и ответил: "Я тоже не уверен".

"Но что точно, так это то, что у него должны быть другие способы вернуть деньги". Говорят, что некоторые пиратские лидеры поменяли свои пути. Они, похоже, организовали караваны. Если бы мы добавили взятки на море, этого было бы достаточно, чтобы поддержать их группу подчинённых. Кроме того, большая часть торговли на южном побережье поддерживается Внешними островами. Это должно много заработать. Цк-цк. Одна ставка на нас в течение двух-трех лет. "

"Точно".

"Я слышал в этот период, что Горлорез не перестал грабить торговцев. Недавно я слышал, что в Порт Тайлоне и в заливе Кораблекрушений есть люди, продающие флаги. Это большой черный флаг. Говорят, что пираты, вешающие эти флаги на море, не будут нападать на торговые суда. Что касается тех, кто не вешает эти флаги, это более двусмысленно. В любом случае, я не слишком уверен. В последнее время мир слишком быстро меняется, и что-то происходит каждые несколько дней. "

"В последнее время я очень волнуюсь".

"Интересно, стоит ли мне продать свой магазин, а потом приготовиться вернуться на мою виллу в родном городе".

Двое людей продолжали болтать, большая их часть была в последних выпусках.

Внезапно!

Казалось, они услышали крик. Они все быстро сообразили. В этот период происходило много хаоса. Позавчера вечером некоторые люди были зарезаны насмерть прямо у порога своего магазина. Когда они оба услышали голос, они не осмелились подойти. Вместо этого они поспешно вызвали патрульных охранников. Когда охранники подошли, прошло уже больше десяти минут. На полосе, где был слышен голос, не было никаких движений. Но так было лучше. Только люди, которые ничего не видели, не слышали и не знали, могли жить дольше.

Оказавшись в переулке, даже патрульные охранники невольно задыхались!

Там было много трупов.

Один из сторожевых капитанов с бородой и полной броней смотрел на трупы, и выражение его лица вдруг стало серьезным. Он посмотрел на неприятные лица слева и справа и сказал: "Он настоящий мастер!".

"Все эти трупы были убиты одним ударом... и очень быстро". По подсчетам, такой могущественный эксперт уже переступил порог".

"Это не то, с чем мы можем справиться. Лучше сообщить об этом вышестоящим, чтобы они справились."

Двенадцать трупов были на земле.

Все они были убиты одним ударом, и их смерть была не более чем в одной минуте. Последний крик, похоже, был из-за чего-то другого. Иначе вообще не было движения.

Это уже был легендарный уровень боевой мощи!

Не говоря уже о том, что капитан охраны просто взглянул и обнаружил, что среди тел были Искатели приключений, почти такие же опытные, как и он. Трое из них по консервативным подсчетам были представителями всех профессий третьего ранга.

Вскоре было сообщено, что дела идут вверх, но трудно сказать, будет ли кто-нибудь следующим за ним.

С другой стороны.

На скрытой балке в углу комнаты сидел молодой человек в плаще, играя с блестящей золотой монетой в руке. Его выражение выглядело немного взволнованным. Золотая монета в его руке была совершенно особенной. Она не была выполнена в стиле Дераля, и на ней не было изображения богатой дамы, но была выгравирована фигура другой богини. На аверсе и оборотной стороне золотой монеты были странные узоры, многие из которых не могли быть поняты вообще. Но это не отразилось на людях, которые видели ее с первого взгляда, чтобы осознать ее уникальность.

Молодой человек встал, поднял золотую монету и, взглянув на море, улыбнулся: "Моя удача не плохая!"

"На этот раз я не только получил большой заказ, но и случайно встретил того, кто нашел легендарную счастливую золотую монету из подземных руин! Похоже, на этот раз за мной присматривает Леди Удача! "

"Горло режет, да?"

"Если я убью тебя, у меня будет большой урожай!"

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**261 Глава 74 Новые бойцы!**

Из пустынной пустыни на восток, через безбрежный Гоби в крепость, окруженную горами, в одиночку шел молодой человек в убогих доспехах. Он только что закончил битву и разобрался с блуждающим неподалеку людоедом. В тот момент он вытирал кровь со своего меча. Затем он обмочил меч ножнами и направился к крепости, окруженной горами перед ним. Крепость была построена на склоне холма, что на такой высоте и в такой обстановке требовало много времени и энергии. Казалось, что история здесь очень долгая. С первого взгляда можно было почувствовать превратности крепости.

На стене все еще оставались черные следы, часть из них - свежая кровь, которая просочилась в скалу и, наконец, стала вытравлена в камне.

Молодой человек сделал глубокий вдох, а затем медленно ступил в крепость. Никто больше не удивился его приезду, и никто не остановил его. Он подошел к центру крепостного зала. В зале было шесть мраморных столбов, почти без каких-либо других украшений. На стенах висели картины, которые выглядели совершенно пустыми. На длинном столе перед ним сидел довольно крепкий мужчина со стандартным квадратным лицом, энергичными, чистыми короткими волосами, толстыми бровями и острыми глазами.

Мужчина был одет в тяжелые доспехи, а на колене лежал двуручный меч. Услышав шаги других, он слегка приподнял голову и опустил перо. Перед ним лежали кучи свитков, толщиной почти в метр. Многие из них были прочитаны, а затем повернуты в сторону. Казалось, что он сидел здесь долгое время, с едой, которую ел в полдень на боку, только простой хлеб и густой суп.

"Ты приехал".

Сильный человек встал. Он был больше двух метров ростом. Он был намного выше, чем молодой человек перед ним. Он положил перо и свиток в руку и посмотрел на молодого человека перед собой острыми и героическими глазами. Годы не оставили слишком много следов на его лице. Но острое лицо, словно вырезанное ножом, все же заставляло других людей чувствовать то, что он пережил за эти годы. Он был профессией, которая была выше легендарного уровня. Его родословная преобразилась благодаря его могущественной силе. Его жизнь была намного дольше, чем у обычных людей.

Молодой человек встал на колени, смиренно опустил голову. Он поднял верхнюю часть рукоятки и глубоким голосом сказал: "Ваше Превосходительство Судья!".

Сильный человек не ответил. Он просто смотрел на молодого человека перед собой.

Через некоторое время он медленно спустился вниз, к бывшему Паладину. Он вытащил свой меч лязгом, затем положил меч на плечо и глубоким голосом сказал: "Так как ты квалифицирован, чтобы прийти ко мне, ты должен был пройти все испытания перед тобой! Я не знаю, что ты пережил, встретил, увидел или понял по пути. Для меня это неважно. Важно то, что вы учитесь смотреть на мир с другой точки зрения, начиная с сегодняшнего дня"!

"Сейчас".

"Позволь мне преподать тебе твой первый урок!"

Крепкий мужчина взял тяжелый устав и вручил его молодому человеку перед собой. Он решительно сказал: "Справедливость! Или силой, или законом!!!!..."

"С сегодняшнего дня вы узнаете от меня весь закон материка!....". Когда вы выучите все законы, я расскажу вам, как Судья должен использовать силу, чтобы найти справедливость!..... Молодой человек! Вы должны помнить, что применение силы - это всегда последнее средство!.... Прежде чем использовать силу, вы должны научиться использовать свою мудрость, и закон также является нашим самым эффективным оружием. Даже если закон требует, чтобы мы использовали силу, чтобы в конце концов сохранить её!.... "

Судья был бывшим паладином, которого история почти забыла. Многие полностью забыли легендарный Паладин, но если бы Соран присутствовал, то он смог бы осознать, что этот крепкий человек был более могущественным и особенным существованием по сравнению с Серебряной Рукой. Не многие помнят его прошлое, но Соран знал, что он - одна из немногих легендарных профессий в мире, способная противостоять могущественным Богам, и был единственным Паладиным, осмелившимся вытянуть свой меч против [Господа Славы]!

———

Город богатства.

В темном подвале женщина в маске с лицом призрака хмурилась и холодно кричала на людей внизу: "Что? Счастливая золотая монета была украдена? Вы, кучка некомпетентного мусора! Найди ее и верни мне!"

Гневной голос был похож на пробивающийся холодный ветер, который заставил остальных внизу дрожать некоторое время. Один из мужчин набрался храбрости и мягким голосом сказал: "Ваше превосходительство, пожалуйста, успокойтесь! Согласно пророчеству, двенадцать счастливых золотых монет должны быть собраны, чтобы открыть тайну этого места!....... У нас еще есть время. Мы найдём счастливую золотую монету вовремя!.... "

Женщина в маске холодно посмотрела на него и сказала: "Я дам тебе полгода". Если через полгода ты не сможешь найти счастливую золотую монету Goldvreneli, то можешь сам поговорить с его превосходительством Аватаром".

Счастливая золотая монета.

Легендарный особенный предмет, который, как говорили, приносит удачу людям.

Всего было 12 золотых счастливых монет. Одна из них была старейшей, Богиней Счастья, а не настоящей Богиней Удачи. На реверсе было 12 видов звездных знаков, представляющих различные значения. Об этих счастливых золотых монетах было мало записей, только то, что они могли принести удачу, но была особая легенда. То есть, собрав 12 золотых счастливых монет, можно было найти 13-ю золотую монету, символизирующую неудачу и несчастье.

Это был очень древний артефакт!

Его даже можно было использовать, чтобы проклинать богов. Это был артефакт, сделанный богиней удачи, чтобы защитить себя.

———

На Внешних островах.

Соран не был слишком заинтересован в прибытии "Воинов Тропы", потому что другая сторона прибыла гораздо позже, чем он ожидал. Согласно его первоначальному плану, Воины Дроу должны были прибыть до того, как он отправился на Внешние острова, вместо того, чтобы ждать, пока он разобьет лагерь на Внешних островах. На расстоянии появилась группа Воинов Воронов Дроу. Несмотря на то, что они были одеты в изношенное снаряжение, их аура была очень сильной. Войнов Дроу было всего тридцать один, но их аккуратные ступеньки и холодные глаза были еще более пугающими, чем эти сотни пиратов.

Эти Воины Тропы легко ассоциировались с армией Эльфов в демоническом кольце. Среди воинов многих рас дисциплина эльфов была самой лучшей. И среди всех эльфов полк армии Дроу был самым жестоким. Время обучения эльфийского бойца было довольно длинным. Гораздо дольше, чем у других рас. Поэтому, с точки зрения всех различных аспектов качества, армия эльфов была непревзойденной. Что касается "Воинов Трои", то они были еще более строгими. Их обучали гораздо больше, чем представителей других рас.

Все они были выше 3-го класса!

Соран только взглянул на Воинов Тропы перед собой и оценил их способности. Почти все они обладали боевой силой пиратских лидеров. С такой боевой мощью они могли патрулировать капитанов в известных городах, но в Подмосковье их можно было использовать только как более опытных патрульных охранников. У них даже не было квалификации, чтобы подать заявку на должность рыцаря-василиска. Казалось, что их группа сильно ослабла, и Соран не мог видеть столько "Воинов Троицы" четвёртого класса.

Надо знать, что строгий стандарт Воинов Дроу в Underdark был, по крайней мере, профессионального уровня 15.

"Ваше Превосходительство".

Ведущий Воин Дроу, похоже, намеренно демонстрировал свою силу. Остановившись, он повернулся. Воины Трои позади него также повернулись упорядоченно в то же время. В этот период не было никаких движений. Все они были как единое целое. Это казалось очень шокирующим и деспотичным для пиратов, но это было обычной практикой для Сорана. Потому что дисциплина военного парада была похожа на детскую игру в прошлой жизни. Их боевая мощь, может быть, и не так сильна, как у этих Воинов Тропы, но он видел более ошеломляющую расстановку войск.

Соран слегка кивнул и сказал: "Остальные оставайтесь снаружи. Вы, пойдемте со мной".

"Мне так случилось, что мне нужно с тобой поговорить!"

Эти Воины Тропы пришли в нужное время. Сорану просто нужна была группа бойцов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**262 Глава 75 У каждого свои мысли!**

Небо постепенно потемнело.

Лицо темного лезвия Андри было не очень приятным, когда он вышел из зала. Все Воины Трои, которых он привез сюда, были расселены в другой резиденции, и кто-то ждал его, когда он вернется. Похоже, что эти "Воины Трои" не очень-то спокойно относились к Сорану. После того, как они успокоились, они все еще были вооружены и спокойно ждали возвращения своего вождя. Drows были умными существами, которые держали все с подозрениями. Они вряд ли могли доверять другим людям в течение короткого периода времени.

"Как это было?"

Молодой Воин Тропы встал и спросил: "Лорд Темный Клинок! Что сказал его превосходительство?"

Темный Клинок - Андри посмотрел на других и заметил, что они также хотели узнать, о чем просил Его Превосходительство. Наконец, он беспомощно вздохнул: "Он надеялся, что мы сможем служить ему и сражаться за него". До тех пор, пока мы можем это сделать, наш клан может получать непрерывный поток припасов, и он даже пообещал, что позволит нам переехать и жить здесь".

Это замечание заставило многих из них замолчать.

На первый взгляд, это было очень хорошее состояние. Но когда они подумали об этом внимательно, это было загадочно с подозрением на аннексию. Весьма вероятно, что Дроузы не хотели, чтобы их контролировал человек, и предел, который они могли бы принять в настоящее время, был просто сотрудничество. Если только власть Сорана не была настолько сильна, что они не могли ни сопротивляться, ни отказываться, и это было существование, которое могло легко их уничтожить. До того, как они пришли сюда, священники-женщины приняли решение. Женщины были немного отвратительны и не доверяли людям. Иначе, их вел бы не мужчина Тропа.

Самцы Дроу родились ниже женщин!

"Лорд Темный Клинок!" Молодой Воин Тьмы на мгновение засомневался и сказал: "Разве мы не думали об этом до того, как пришли? В конце концов, в мире нет бесплатной еды. Ему понадобится, чтобы мы что-нибудь вилкировали! Если это просто борьба за него, то для нас это не имеет значения. В конце концов, это не первый раз, когда мы имеем дело с коренными жителями. "

Что у Внешних островов было больше всего?

Коренное население.

Это был не первый раз, когда эта группа Дроуса воевала с коренным народом. Жизнь на Внешних островах была немного лучше. В окрестностях были бы большие и малые коренные племена, где было бы много пищи и ресурсов. Они уже овладели многими способами обращения с коренными жителями, живя здесь в жестокой обстановке. В конце концов, они были Дроузами. Они были одинаково опасными и злыми существами. Даже если они и отказались от своей веры в Королеву Пауков, то в природе Дроу они все равно были немного хитрыми и жестокими!

"Я знаю".

Темное лезвие - Андри посмотрел на других и сказал: "Но его превосходительство хочет напрямую напасть и полностью уничтожить коренные племена!"

Это предложение вызвало ажиотаж.

Другие Воины Тьмы не могли не расширить глаза и роптать: "Лорд Темный Клинок, разве вы не сказали Его Превосходительству, что есть у коренных племен? С этими духами очень трудно иметь дело, и у них нет тела из плоти и крови. Мы уже сильно пострадали, когда столкнулись с ними раньше. С этими пиратами в лагере невозможно победить Духов, если только не существует очень могущественного Заклинателя! "

Вороны также боролись с духами коренных народов.

Но они, несомненно, потерпели неудачу не только потому, что их силы было недостаточно, но и потому, что количество врагов было слишком большим. Когда они потеряли власть Волшебников и Священников, просто полагаться на группу сильных бойцов рукопашного боя было слишком трудно, чтобы убить живых духов в форме энергии.

Верно.

Духи были невосприимчивы к любым атакам из неэкстраординарного оружия!

Если это был Дух с половиной божественной силы, то он был иммунитетом к любому необычному оружию ниже третьего класса. Способность к иммунитету была похожа на способность Демигода Лиха, но она не была столь сильна, как способность Демигода Лиха по уменьшению физических повреждений. В конце концов, тело Лиха было скелетом. Во всем лагере, если кто и сталкивался с Духом Демигора, то не было никакого оружия, которое могло бы навредить ему, кроме легендарного изогнутого меча Сорана - Исцелительной Смерти. Можно было представить, насколько пассивны были Воины Трои с таким простым снаряжением в то время. Когда они столкнулись с Духом, он был почти односторонним.

Много раз при таких обстоятельствах не было никаких путей.

Это было похоже на то, когда у вас не было экипировки для истребления драконов. Иногда, когда вы сражались с Гигантским Драконом, вы даже не могли сломать его защиту!

"Я сказал ему".

Темный Лезвией-Андри посмотрел на других и сказал глубоким голосом: "Но отношение его превосходительства довольно твердое, и я не осмелюсь открыто ему отказать". В конце концов, ты знаешь текущее положение нашего клана. Это не мудрый выбор, чтобы обидеть пиратского короля! Но, к счастью, коренные племена здесь намного меньше и слабее, чем те, которых мы встречали. Население оценивается всего лишь в тысячу человек. По обычаям коренных жителей, которые становятся воинами, когда участвуют в охоте, их численность должна составлять около 300 человек!".

Коренные воины не будут участвовать в земледелии или в ручном труде. Кроме охоты и боевых действий, все остальное поддерживают низшие слои коренного населения.

Лидер "Воина Пророка" посмотрел на других и сказал: "Его Превосходительство сказал, что он смог справиться с духом, поэтому наша задача - помочь пиратам справиться с коренным населением".

Краткое молчание.

Старший воин-дроу встал и сказал глубоким голосом: "Если его превосходительство может справиться с духами, мы не боимся коренного народа". По моим подсчетам, уже почти пришло время для миграции антилоп и зебр. Этот период времени является охотничьим сезоном для всех коренных племен. Запас мяса в следующем году весной будет зависеть от охоты этого времени. Поэтому пока не стоит начинать атаку. Может быть, мы сможем выбрать подходящее время для внезапной атаки на них. Если нам повезет, потери значительно уменьшатся!"

Внешние острова были похожи на Африку.

Многие из островов здесь были разбросаны, но были и соединенные острова. Поскольку раньше это был континентальный шельф, животные в джунглях также имели привычку мигрировать с севера на юг. Когда происходит миграция, стада бывают довольно многочисленны, а иногда они даже сталкиваются с мигрирующими слонами. Это был сезон охоты коренных племен, и большая часть их мяса в наступающем году будет поступать оттуда. Коренные жители сушили соленое мясо на воздухе в течение некоторого времени до осеннего рыболовного сезона.

Периодом рыбалки была бы миграция рыбных косяков. Осетр, рыба-меч, полосатая рыба и т.д. каждый год отправлялись бы в более теплые места для размножения осенью, а после весны следующего года возвращались бы в места, расположенные ближе к северу. В этот период количество рыбных косяков было довольно поразительным. Большое количество рыбы на пути миграции можно было увидеть невооруженным глазом. Проще говоря, можно было поймать десятки жирных рыб, просто закинув большую сеть, а так как рыбаки мало охотились, то эти рыбы были очень неуклюжи и их можно было вилками закрепить с помощью рыбьих копьев.

В некотором смысле, Внешние острова были богаты ресурсами!

(Грамотность [География]: В целом Внешние острова выглядели как длинная и узкая островная соединительная зона, длина которой достигала такого же масштаба, как и континентальный шельф, но менее одной десятой ширины. Край островов Персидского залива простирался на крайний север и, в конце концов, достигал огромных ледников, простирающихся на тысячи миль).

С другой стороны, Соран ходил в зале туда-сюда, затем посмотрел на своих людей перед собой и сказал: "Обратите внимание на Утонувших". Уведомите меня, если будут какие-то движения".

"Да". Мужчина со шрамом на лице сразу же ответил и ушел.

Так же, как Drows не мог полностью доверять Сорану, Соран не полностью доверять им тоже. Потому что это был не первый раз, когда он имел дело с Drows, и он знал много о хитрой природе такого рода умных существ. Если бы вы хотели контролировать Drows, вы либо используете силу или преимущества, либо они бы предали вас легко.

Соран закрыл глаза и сделал глубокий вдох: "Ни одна женщина Трои не появилась, и не было видно Заклинателей".

"Это потому, что клан Дроу уже опустился в это состояние, или они все еще не решили полностью сотрудничать со мной? Если бы это было просто вовлечение их, то они вообще не стоили бы многого". У клана Дроу, потерявшего наследство своих Заклинателей, нет будущего. Если это последнее, то они все еще чувствовали отвращение к себе. Я боюсь, что если они будут сотрудничать, то только потому, что другого выбора нет".

"Нам нужна великая сила, чтобы укротить их полностью, верно?"

Эта группа Drows была очень ценной. Если бы план Сорана включал их, то он мог бы достичь двойного результата с половиной усилий. Кроме того, Drows, естественно, были пригодны для того, чтобы делать вещи, которые не должны быть видны. Многие средства Сорана не обязательно были доступны для пиратов, но эти Drows могли это сделать.

Он должен был взять этих Воронов в свои руки!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**263 ГЛАВА 76 А "Совет дроу"!**

Небо только начало светиться.

Соран уже встал. Он быстро умылся, затем отправился на тренировочное поле за пределы комнаты, чтобы потренироваться. Прогресс Сорана в овладении мечом снова вступил в период накопления опыта. Сейчас Соран тренировался в стиле меча "Белый ворон"; освоить его было гораздо труднее, чем разные формы меча. Он тренировался несколько месяцев, но так и не достиг большого прогресса. При нормальных условиях для овладения некоторыми навыками ближнего и дальнего боя потребовалось бы до трех-пяти лет.

Формы меча были одной атакой удара, в то время как Стиль меча Белого Ворона был комбинацией атак.

Это похоже на разницу между мощной мечной техникой и набором мощных мечных техник, которые включают взрывные техники, техники, которые накапливают силу, а также комбинацию и непрерывность движений. Эти вещи нуждались в специальной подготовке и соответствующих навыках. Соран, например, не мог сразу же использовать обезглавливание сразу после использования Heavy Hack. Только святые с мечом могли использовать меч естественным образом.

После некоторых тренировок небо уже было довольно ярким.

Он вытащил мощный арбалет, который мог выстрелить три раунда подряд. Он быстро наполнил его боеприпасами обеими руками, а затем выстрелил в цель на расстоянии 100 метров. Сорану не нужно было целиться. Он поднял руку и выстрелил в цель спереди. С его текущими способностями и атрибутами, он все еще мог поразить цель, не прицелившись слишком сильно. Так как атрибуты способствовали развитию различных навыков, то и их сложнее всего было выровнять.

"Свуш, Свуш, Свуш!"

Три болта стрел попали в цель, все они попали в красный центр.

Тем не менее, Соран вовсе не гордился тем, что это была только самая простая техника стрельбы, которую многие считали простой. Он спокойно продолжал заряжать арбалет, затем бежал слева направо, двигаясь с удивительной скоростью; в то же время, стреляя по мишени, он падал и уклонялся.

"Свуш, Свуш, Свуш!"

Три болта со стрелами попали в цель, но на этот раз один из болтов попал в красный круг.

Соран посмотрел на мишень перед ним и слегка нахмурился. Он не овладел никакими навыками стрельбы на дальние расстояния. Поразить цель на большой скорости и дальности было нелегко, это зависело от его больших качеств (равновесие, координация, скорость попадания и т.д.). Но это было ничто. Настоящий специалист мог стрелять в сердце движущейся цели, двигаясь с высокой скоростью; это был настоящий стрелок. Если в соответствии со стандартами нормальных людей, все эльфы, которые были опытными с луком можно было бы считать экспертом стрелка.

Без современного оборудования, высокоскоростная стрельба могла быть освоена только во время боя.

Соран играл с мощными арбалетами в руке, затем наполнил их и выстрелил в небо; птица размером с ладонь была сбита.

"Па, па, па!"

Вдалеке прозвучали аплодисменты, а потом увидели тону, которую отпустил Соран. Его звали Тёмное лезвие - Андри. Он был боевым экспертом среди павших и предводителем воинов Тьмы. Он посмотрел на Сорана и слегка поклонился. Затем он воскликнул: "Ваши навыки удивительны!"

Это довольно фальшиво.

Соран знал свой уровень стрельбы, но его выражение не изменилось. Он просто улыбнулся и сказал: "Это всего лишь небольшая тренировка". Дроузы - настоящие мастера стрельбы!"

Темное лезвие выпустило легкую улыбку и спросило: "Вашему превосходительству нравится пользоваться арбалетом?"

"Да," ответил Соран хмурым голосом. Он не понял, почему спросил об этом.

Толпа посмотрела на цель вдали, а затем слегка опустила голову и сказала: "На мой взгляд, с вашими способностями не стоит использовать этот тяжелый и медленный арбалет". Только люди с недостаточным талантом используют арбалет; его скорость перезарядки медленная, и его мощность не больше лука. С моей точки зрения, вы намного превосходите других по силе, ловкости и физической подготовке. С точки зрения стрелка, ваше превосходство было бы гением в использовании лука! "

Гений?

Соран не мог не подумать о том, что сказала утопающая. С точки зрения атрибутов, у него были атрибуты для использования лука. Тем не менее, так как он использовал арбалет в течение некоторого времени, и сформировал привычку, он никогда не думал о переходе на лук и стрелы. До тех пор, пока Темное лезвие не высказало это мнение, Соран понял, что использование лука может быть более эффективным, чем арбалет.

"Человек".

Темный клинок повернулся и приказал: "Принесите мой эльфийский боевой лук сюда".

Подчиненный позади него быстро ушел. Через некоторое время он взял темно-золотой эльфийский боевой лук. Изгиб был очень гладким и на нем была изысканная резьба; на нем, похоже, была и краска, в которой Соран не был уверен. Все эльфийское оружие не было обычным, они были по крайней мере + 1 редкое оружие класса. Лук и стрелы, сделанные эльфами, были более сложными, чем те, которые были сделаны человеком, и используемые методы и материалы также были превосходящими.

"Боевой лук эльфов (+ 2) [Редкий предмет 2 класса]!"

Темный клинок передал лук Сорану и медленно сказал: "Почему бы тебе не попробовать этот лук! Возможно, вы найдете лук более эффективным, чем арбалеты! "

Соран протянул руку, чтобы схватить лук.

В прошлом он заранее заполнял арбалет боеприпасами, а после стрельбы убирал его. Соран редко заполнял боеприпасы непрерывно в бою, и использовал арбалет только как одноразовую вещь. Однако его внимание привлекли слова тонуса, и теперь он заинтересовался испытанием своей убойной силы эльфийским боевым луком.

Помощь рядом быстро принесла колчан, наполненный стрелами.

Соран стоял примерно в 120 метрах от цели, затем потянулся за стрелой и плавно сбил стрелу. Он не использовал лук много, но он не был полностью незнаком с ними. Лук и стрелу было не так удобно стрелять, как арбалет - в конце концов, арбалет можно было стрелять после зарядки боеприпасами. Тем не менее, непрерывность лука, несомненно, была намного лучше, чем арбалет.

"Свуш!"

Стрела вылетела и легко попала в красную метку.

Несмотря на то, что его сила не была высока, он имел 24 балла ловкости. Это означало, что Соран обладал большим равновесием и координацией; любое умение, связанное с Ловкостью, было бы для него легким.

Однако, один выстрел ничего не значил.

Соран только пытался использовать лук. После того, как он повесил его, он вытащил больше стрел и выстрелил непрерывно.

"Свуш, Свуш, Свуш!"

Было выпущено пять последовательных стрел. Соран выстрелил быстро - его выносливость была довольно хороша. От прицеливания до выстрела ему потребовалось около одной секунды, то есть он непрерывно выстрелил пятью стрелами в течение пяти секунд. Почти в следующий момент пять стрел выстрелили в воздух и попали в красную отметку на расстоянии. Казалось, что Соран привык к носу. Возможно, это из-за всемогущих рук, поэтому его точность была очень высокой.

"Свуш, Свуш, Свуш!"

Соран совсем не остановился. В колчане было тридцать стрел, и он перестрелял их всех. Он выстрелил десятью стрелами в каждую цель, что заняло около тридцати шести секунд. В этот период ему не нужно было отдыхать, у него не было никаких физических проблем. Только пока он не прострелил все стрелы в колчане, он почувствовал, что его рука слегка онемела. Нет никаких сомнений в том, что роль его Чрезвычайной конституции была в игре.

Мишени вдали были полны стрел. Соран не промахнулся мимо цели, но только 27 стрелок попали в красную отметку, три из которых не попали в красную отметку.

С точки зрения точности, это был потрясающий результат!

Снижение было шокировано.

Соран, с другой стороны, посмотрел на цели со стрелками на расстоянии и потерял рассудок. Казалось, что он что-то упустил из виду, возможно, арбалет не был дальнобойным оружием, подходящим для него.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**264 Глава 77 Боевой лук +2**

Сорану нужен был метод дальней атаки.

Раньше он часто работал в команде, а сейчас в основном сражался в одиночку. Так как у него было слишком мало слотов заклинаний, было нереально использовать заклинания как метод дальней атаки. Раньше Соран использовал арбалет, но теперь ему казалось более подходящим использовать лук. Однако, было также ограничение на это снаряжение. То есть, чтобы использовать лук, нужно носить колчан на спине. В случае ближнего боя человек должен был носить нос и колчан на спине.

В этих условиях движение было бы затруднено; представьте себе, что вы прыгаете и переворачиваетесь с луком и колчаном на спине.

В определенном аспекте арбалет был более удобным!

Тем не менее, у Сорана не было таких проблем, потому что у него было оборудование, которого у него никогда не было, и это были Мастерские перчатки бойца. До тех пор, пока у него было это снаряжение, он мог в любой момент поменять оружие; таким образом, использовать его было бы так же просто, как и арбалет. Соран мог в любой момент вытащить и откинуть назад лук, а затем вытащить свой изогнутый меч для ближнего боя. Это означало бы, что это снаряжение решило бы проблему, которую Соран будет иметь с луком, а также прекрасно решило бы проблему, которую будет иметь лук в ближнем бою.

Соран открыл новый метод боя, но он не торопился менять стиль боя.

Причина была проста.

Использование лука требовало бы большого мастерства и поддерживалось разнообразными способностями. Имея только высокие атрибуты и не обладая никакими особыми способностями, возможно, он сможет справиться с простыми людьми, но будет трудно поразить высококлассную профессию. Если Соран хотел использовать лук в бою, то ему нужно было бы, по крайней мере, овладеть способностями "Точный выстрел", "Мобильная стрельба" и "Орлиный глаз".

"Интересно".

Соран вернул лук, чтобы он зарос перед ним и слегка кивнул: "Ваше мнение было очень полезным". Это было бы очень полезно для меня".

Темное лезвие слегка поклонилось, но вместо того, чтобы потянуться за эльфийским поклоном, он склонил голову и сказал: "С удовольствием! Ваше превосходительство, я думаю, что этот поклон был бы более подходящим для вас. В будущем вы наверняка полностью раскроете его потенциал!"

"Ваше превосходительство должно оставить его себе!"

Соран слегка улыбнулся и сохранил его без особых раздумий.

Редкий боевой лук 2 класса.

Это был даже эльфийский боевой лук. Несмотря на то, что он стоил меньше, чем легендарное снаряжение, он был реже. В настоящее время, короткие луки, длинные луки и так далее, потому что не хватало специального дерева, чтобы сделать их, большинство из них были + 1 редкий предмет класса. Редкое дальнобойное оружие 2 класса было относительно редким, а дальнобойное оружие 3 класса было еще более редким, чем другие. Лучший лук, который когда-либо видел Соран, был + 3 лука пирсинга. О легендарном арбалете он слышал и раньше, но никогда не видел его лично.

Тип предмета: Боевой лук эльфов [+2]

Класс товара: [Редкий (класс 2)]

Описание: Это эльфийский боевой лук с определенной историей. Он сделан из дерева древних военных деревьев. Он имеет гораздо большую прочность и долговечность, чем другие боевые луки. Поверхность боевого лука вырезана странными узорами, что является признаком очарования. К сожалению, изготовитель не завершил процесс очарования. Его история давно потеряна, и на нем есть ремонт.

Требования: Прочность выше 12 [Требование прочности +2]

Эффекты: Тяжелый поклон, непрерывная стрельба, +2 Проникновение, +1 Прокол брони.

Похоже, что у этого эльфийского боевого лука есть своя история.

Соран немного осмотрел лук и был слегка потрясен. Если бы этот лук был завершен, то у него было бы свое название; к сожалению, что-то остановило процесс очарования. Соран коснулся маркировки на луке, потому что процесс волшебства не был завершен, это был только эльфийский боевой бант класса 2.

"Это довольно хорошее оружие, у него даже есть бронебойные способности."

Соран посмотрел на лук и подумал про себя: "сила лука в основном зависела от стрел". Несмотря на то, что здесь нет прорывистых стрел и ледяных стрел, есть много ядовитых орудий. До тех пор, пока аборигенное племя будет уничтожено, будет обеспечен свободный доступ к яду. Не должно быть проблем с массовым производством ядовитых стрел. "

Дротики, которыми здесь пользовались аборигены, были +3 редких экземпляра.

Если бы они могли использовать свои навыки отравления для создания стрел, они могли бы также получить + 3 ядовитых стрелы. Если бы это было так, то сочетание с эльфийским боевым луком сделало бы его грозной комбинацией.

Это было даже более полезно, чем иметь много заклинаний!

К этому времени небо уже было ярким, и многие люди проснулись. Как только Соран захотел что-то сказать, он увидел одноглазого пирата, выходящего наружу. Пират осторожно подошёл к Сорану и вежливо сказал: "Ваше сиятельство, всё готово!".

"Хорошо", - кивнул Соран.

Он посмотрел на военачальника тонущих воинов и сказал: "Мы атакуем сегодня вечером, приготовьте своих людей!"

Так быстро?

Выражение Темного клинка было несколько нерешительным, но все же кивнул и сказал: "Да. Я все устрою".

Соран довольно улыбнулся, затем помахал рукой одному из своих подчиненных, отдал приказ, затем сказал несколько слов одноглазому пирату; сразу же двое мужчин побежали в разные стороны. Вскоре в лагере началось движение, и собрались все элитные пираты под предводительством пиратов; они не вошли в джунгли, а все вышли в порт и высадились на военные корабли снаружи. На этом острове была река, которая вела к морю. Это был путь к племенам.

Внутри комнаты, когда вошел Соран, Вивиан уже ждала его. Когда она увидела, как он вошел, маленькая девочка сладко улыбнулась. Она милым голосом сказала: "Брат! Пошли! Избавься от всех этих туземцев! "

Вивиан сегодня надела черное платье принцессы.

Почему-то в последнее время девочка носила только черно-белые платья принцессы.

Возможно, потому, что он привык к одежде девочки, Соран не чувствовал себя странно. Он слегка кивнул головой и сказал: "Ты помнишь все, что я тебе говорил? Главный приоритет заклинателя - самосохранение. Не забывай быть импульсивным! Наша цель - эти Духи, пока мы их убиваем, мы можем иметь дело с другими аборигенами позже. "

Духи были ключом.

Как для Сорана, так и для Вивиан, убийство Духов могло улучшить их божественную силу. До тех пор, пока Дух будет убит, угроза коренного населения будет уменьшена наполовину. В будущем с ними будет гораздо легче иметь дело. Более того, Соран накопил 9 божеств. До тех пор, пока он убивает любого Духа божественностью, он может аккумулировать 10 божеств и получить благословение [Малой Божественности]. В то время все атрибуты Сорана составили бы +1, что эквивалентно дополнительным 6 баллам суммарного прироста атрибута.

Это было бы огромным увеличением боевых возможностей!

Прислушавшись к приказам Сорана, Вивиан кивнула головой, а затем с радостью сказала: "Большой брат! Когда мы уезжаем? "

"Не могу дождаться, чтобы показать мои способности!"

По какой-то причине.

Соран чувствовал, что маленькая девочка была гораздо более воинственной, чем раньше, но ему понравились перемены. Скоро наступит кризис Avatar, давление на Сорана также усилится, особенно когда их будущие враги, скорее всего, будут богами. К тому времени он, возможно, не сможет защитить Вивиан во все времена, так что, безусловно, правильно было бы позволить маленькой девочке быть более уверенной в себе. Борьба требовала мужества. Без мужества убить, она никогда не сможет быть в бою.

Соран нежно кивнул и сказал: "Скоро уйдем, уйдем с моря!".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**265 Глава 78 Ликвидация скрытой охраны!**

Под темным небом.

Военный корабль с черными парусами входит в реку острова с моря. Соран был очень терпелив и ждал темноты, чтобы спокойно приблизиться к территории аборигенных племен. На этот раз он не привел много людей. Даже с тонущими воинами, всего было 121 человек. Большинство пиратских приспешников остались в лагере. Чтобы добиться внезапной атаки, должно быть мало людей и сильная боевая сила. Только элитные войска могли поймать их врасплох.

Ночь была глубокой.

Соран и его люди высадились в 10 километрах от племени. Расстояние было правильным, не было слишком близко, чтобы предупредить противника, и не было слишком далеко. На этот раз большинство людей Сорана странно смотрели. У них были либо шрамы на лице, либо пирсинг на ушах; некоторые из них даже были покрыты странными татуировками. Более 70% пиратов были яростно выглядящими. Нет сомнений, что это были элиты, выжившие в бесчисленных сражениях.

Выживут только сильные среди пиратов!

После трех сражений выжившие пираты не были слабыми. Пираты могли очень быстро подняться на уровень, в конце концов, они были профессионалами. Все пираты, выведенные Сораном на этот раз, были второго и более высокого класса, среди которых было несколько лидеров малых групп третьего класса. По своему боевому опыту и экипировке эти пираты намного превосходили обычных. Все пираты имели свое снаряжение, поэтому Сорану не пришлось покупать для них снаряжение.

Самым низким уровнем их снаряжения было, по крайней мере, стандартное военное снаряжение; некоторые из них даже имели редкое снаряжение 1-го класса.

Затем они сошли с корабля.

Они выглядели намного лучше, чем раньше, потому что Соран дополнил их оборудованием. Перед тем, как прийти, он подготовил большое количество стандартного военного оружия, которого хватило, чтобы вооружить около 300 человек. Оно также включало кожаную броню и инкрустированные железные доспехи. Soran не получил лучшей полной металлической брони, потому что цена на эту броню значительно подорожала бы по мере роста её яруса. Спасатели теперь были оснащены новой кожаной броней, и треть их оружия была заменена.

Так как Soran взял один из их эльфийских боевых луков +2. Он должен был вернуть услугу!

Общая боевая мощь группы на этот раз была довольно сильной. Супруги обладали очень сильной способностью ночного видения, поэтому сражаться в ночи им было легко. В конце концов, Underdark был также местом тьмы. Потом были пираты, у которых не было проблем в темноте.

"Стоять!"

Соран посмотрел на других позади него, затем дал Вивиан взглянуть, и сказал медленно, "мы убили их разведчика в прошлый раз, они, возможно, отшлифовали их обороны". Я пойду посмотрю, нет ли там тайных охранников".

Сказав это, он кивнул и исчез во тьме.

Фигура Сорана была полностью покрыта ночью. Войдя в Снека, он приблизился к аборигенному племени впереди, а привезенные им люди остались почти в трех километрах от него.

Выводя скрытую охрану!

Это была обычная работа для бродяги, и Соран был очень хорош в этом.

Впереди был проблеск света, и Соран осторожно подошел. Вместо того, чтобы войти в племя, он обвел его очень осторожно. Вскоре он заметил небольшое движение, идущее от травы на юго-западе. Это была утомительная работа, чтобы быть ночной сторож, таким образом, оставаясь неподвижным и не двигаться было невозможно. Соран тихо подошел, а потом увидел маленького аборигена среди высокой травы.

Местные жители дальних островов были невысокого роста и пираты часто называли их обезьянами.

Соран подошел близко безо всякого выражения.

На расстоянии около 15 метров он вдруг начал ускоряться, но звука не было. Появился слабый холодный свет. Соран закрыл охраннику нос и рот и в то же время проткнул охранника ножом в сердце. Вылилась струя крови, и охранник был убит.

Появился ряд данных:

"Битва закончилась!"

"Ты активировал Backstab!..... Смерть 86 повреждений от проникновения!.... Ты поразил сердце цели!..... Активирую "Испытание на смерть"!..... Цель провалила тест!... Цель убита!..."

"Ты получил 1750 Сбойных ЭКСП!..."...

Несмотря на то, что Соран не сканировал охранника, согласно полученному Slaughter EXP, он мог грубо судить об уровне противника; где-то около 3 класса. Из-за незнания цивилизации и отсутствия родословной колдуна среди коренного населения было мало заклинателей; большая часть заклинаний была сосредоточена на шаманских священниках. Некоторые могли овладеть псионикой. Однако они обычно не появлялись в таких мелких племенах; обычно они появлялись в гораздо более крупных племенах.

Вероятность рождения псионского пользователя была меньше, чем у колдуна!

"Донг".

Соран отпустил труп, и он упал на травянистую землю.

Он опять впал в состояние невидимости и двинулся вдоль племени. Так как был найден скрытый охранник, поблизости должно быть не один. Соран осторожно двигался; обойдя вокруг без всяких находок, он начал расширять зону действия и продолжать поиски. Если бы существовали тайные часовые, которые не были уничтожены и обнаружили своё продвижение, то эффект ночного налёта был бы значительно снижен. Они могли бы даже понести тяжёлые потери, если бы он не убрал охранников.

Соран был очень терпелив.

После трёх проходов Соран наконец нашёл второго скрытого стража, который прятался на большом дереве недалеко от юга. Если бы не его острое слушание, он бы не нашел охранника. У Сорана ушло почти час на то, чтобы убрать трёх скрытых стражников за пределами племени. Когда он, наконец, убедился, что поблизости есть еще скрытые стражи, он вернулся к своим людям.

Уже почти час ночи.

Это было идеальное время для внезапной атаки!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**266 Глава 79 Сюрпризная атака!**

Скоро.

Соран вернулся к своим людям.

В это время была большая разница между дронами и пиратами. С точки зрения боевых возможностей, не было огромной разницы. Однако, после более чем часового ожидания, дисциплина, которую они показали, была другой. Спавшие были еще молчаливы и не выражали своего мнения, но пираты уже были немного беспокойны. Если бы они не боялись Сорана так сильно, они могли бы уже атаковать.

Первые напомнили Сорану об Андердарке. В то время он осознал жестокость утопления и строгую дисциплину армии утопления. Но эти пираты уже были нетерпеливы, прождав больше часа. В прошлом они были слишком недисциплинированы. Видя текущую ситуацию, Соран сразу же подумал о том, чтобы хорошо их обучить в будущем.

"Поехали".

Как только появился Соран, шумные пираты быстро успокоились.

Когда он отдал приказ двигаться дальше, мужчины сразу же начали приближаться к аборигенному племени. Вивиан бросила на себя "Муху" и "Невидимость" и улетела на фронт группы. Соран не знал, что ее возможности были так велики. Соран завидовал. Несмотря на то, что маленькая девочка все время спала, она все равно могла так хорошо контролировать свои заклинания. С другой стороны, Соран мог только овладеть заклинанием "Муха".

Сны были еще молчаливы, они переехали с группой без шума.

Пираты, с другой стороны, время от времени делали мало шума, и бормотали о плохой дороге, но они были немедленно выговор их лидеров.

Темный клинок покачал головой после того, как увидел это - у него не было больших надежд на предстоящую битву.

Он планировал отступить, если все обернется не очень хорошо. В конце концов, в племени было не так уж много воинов. Элитных и ценных воинов Троицы не следует использовать здесь.

Сейчас он надеялся только на то, что внезапная атака увенчается успехом и Горнорез сможет убить несколько духов!

Группа становилась все ближе и ближе.

С проблеском света перед ней Вивиан также постепенно опускала свой полет. Пираты были лучше, в конце концов, они видели, как летает маленькая девочка; тонущие воины, однако, были немного напуганы. Маленькая девочка, которая казалась слабой, имела силы, превосходящие их понимание.

"Быстрее!"

Первое заклинание, которое она произнесла, было "Хасте", командное заклинание. Оно могло ускорить скорость передвижения людей в зоне поражения.

"Драконическая сила!"

Она произнесла это заклинание на Сорана, давая ему огромную боевую силу.

Маленькая девочка не тратила слишком много слотов заклинания на фанатов. Закончив несколько простых заклинаний, она сразу же начала готовить для себя защитные заклинания, а затем кивнула головой в сторону Сорана. Их приоритетом было убить шаманского священника, они не могли дать шанс заклинателю, иначе они понесли бы серьезные потери.

Соран легко открыл деревянные брусья племени аборигенов, а затем группа мужчин тихо проникла в племя. Сторож на часовой башне был убит заклинанием Вивиан Дезинтеграт, а еще один был поражен Dire Charm Сорана. Благодаря заклинанию Haste, воины Тона смогли быстро проникнуть в племя. В этот период некоторые низкосортные аборигены были разбужены, но их горло было перерезано до того, как у них появилась возможность предупредить других.

Ни жалости, ни милосердия.

В мгновение ока их было больше десяти трупов.

"Не беспокойтесь об остальном!"

Соран оглянулся на своих людей и глубоким голосом сказал: "Темное лезвие! Ты и твои люди напали на вождя посреди племени. Я убью шаманского священника, а потом присоединюсь к тебе! "

Не зная, когда появятся Духи, Соран мог убить шаманского священника только первым.

Фигура Сорана вырвалась прямо в тень, а затем переместилась во двор, где они ранее подтверждали это. Фигура Вивиан летела в воздухе, и она накинула на себя Большую Невидимость. Они быстро приблизились к положению шаманского священника. С другой стороны, Темный клинок мчался прямо к центру племени. По мере того, как соня двигались, они предупреждали некоторых аборигенов. Однако, независимо от того, мужчины, женщины, старые или молодые, до тех пор, пока кто-либо стоял на их пути, утонувшие убьют их.

Соням не было милосердия к аборигенам, как и пиратам!

Вскоре было еще почти сто трупов. Сопли приближались к центру племени, и звуки, которые они издавали, пробудили некоторых аборигенов. Но многие из них погибли, не успев подобрать оружие. Сейчас было около двух часов ночи. При нормальных обстоятельствах большинство людей спали бы спокойно. Даже когда они слышали какой-то шум, большинство из них не просыпались.

"Убить!..."

Звонок пробудил всю деревню, но было уже слишком поздно.

Способные видеть ночью, они полностью контролировали поле боя. Хотя их было всего 30 человек, число убитых в бою было вдвое больше, чем у пиратов. Это были существа из Подземного царства; не проявляя ни малейшей милости при забивании.

"Следуйте за мной!"

Темный клинок почувствовал шанс на победу и сказал глубоким голосом: "Идем со мной, Рейнджеры! Стреляйте в стражу впереди, убейте вождя аборигенов!.... "

Элитные пираты начали сражаться с постепенно реагирующими врагами. Пираты кричали, пока сражались. Несмотря на то, что их импульс был довольно удивительным, они предупредили больше аборигенов. Потери стали появляться на их собственной стороне. Семь или восемь пиратов погибли, и более десяти получили ранения различной степени тяжести. Тем не менее, у погибших было только трое раненых и никого не было. В основном это было связано с их способностями к ночному видению, что сделало их более приспособленными к текущей боевой обстановке.

Истребители-аборигены не были вместе. Хотя они жили в центре племени, они находились в отдельных домах со своими женами и детьми.

Некоторые из старших детей даже убили одного или двух пиратов.

На другой стороне.

Соран и Вивиан подошли ко двору шаманского священника. Как только они подошли ко двору, маленькая девочка нахмурилась и прошептала: "Брат! Тут странная аура! Мне это не нравится! "

Подобно тому, как Соран собирался что-то сказать, внезапно, дом перед ними вибрировал, а затем перед ними появилась огромная вещь. Это был огромный бурый медведь длиной около пяти метров. Хотя он имел вид бурого медведя, у него не было ауры живого существа. После того, как он появился, он тихо рычал. Затем он прыгнул в сторону Сорана и напал на него лапами.

"Танг, Танг, Танг!"

Соран не был бы так легко поражён. Он уклонился от атаки, а затем взмахнул парой мечей в сторону огромного бурого медведя, стоявшего перед ним. Но что его удивило, так это то, что Icingdeath в правой руке сломал защиту медведя, но изогнутый меч в левой руке, казалось, попал в жесткое энергетическое поле и почти не причинил никакого вреда.

Соран был суров и думал: "Медведь-дух?!".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**267 Глава 80 Все атрибуты +1 часть 1**

Дух медведя.

Своего рода Дух, который был создан в основном из тотемного поклонения. Хотя его внешним проявлением был медведь, на самом деле, большинство Духов были разумными зверями. Они были формами жизни, состоящими из половины энергии, которая была похожа на Святых. Однако они не были столь могущественны, как Святые. Существо перед Сораном было Медведем Духа. Аборигены любили поклоняться свирепым зверям. Может быть, это потому, что их предки имели некоторое взаимодействие с некоторыми зверями. Вот почему они поклонялись некоторым зверям как тотемам.

Наиболее распространенными тотемами были волки, медведи, тигры, орлы, змеи и др. Соран мало что знал о тотемных верованиях, но он знал, что существует тотемная вера коренных племен, которую нелегко спровоцировать, то есть племени, которое принимает насекомых за тотемные верования. С таким племенем аборигенов было довольно трудно иметь дело. У них может не быть большого количества людей, и их сила может показаться не очень сильной; однако они были более опасны, чем более крупные племена. Многие легендарные профессии даже попадали в их руки.

"Танг, Танг, Танг!"

Размер тела Духовного Медведя был огромным, что, естественно, давало Сорану достаточно возможностей для нападения. Однако редкий изогнутый меч 1 класса в его руке, похоже, не причинил Медведю Духа никакого вреда; только его изогнутое лезвие Icingdeath могло сломать странное энергетическое поле врага. Так как противник был полуэнергетической жизненной формой, у него не было смертельных очков. Он также был невосприимчив к любой способности Backstab. Единственное, что могло сработать на них, это критическое повреждение от удара. Однако, ни один критический удар не мог вызвать "Испытание на смерть"!

"Вивиан!"

Соран повернулся, чтобы избежать огромной медвежьей лапы, и сказал глубоким голосом: "Сначала разберись с шаманским священником! Я разберусь с Духом Медведя! "

Соран не знал, насколько могущественен Медведь Духа.

Медвежья лапа создала порыв ветра, когда медведь качал ею; это заставило Сорана задуматься о легендарном восточном тысячелетии Black Bear Bear Spirit. Но несмотря на то, что с Духом Медведя было очень трудно справиться, Соран больше всего боялся шаманского священника, который не появился. Его огромный боевой опыт заставил его понять, как сильно заклинатель может изменить ход битвы; поэтому его первой мыслью было дать Вивиан разобраться с шаманским священником.

Даже если противник еще не достигнет профессионального уровня в 15!

Маленькая девочка не слишком много думала. Подняв руку, она выстрелила огненным шаром, который снес дверь дома и уничтожил половину стены. Вивиан постоянно увеличивала несколько волшебных оборонительных средств на себя, а затем осторожно прилетела. Враг казался очень хитрым и совсем не проявлял себя. Однако в сердце маленькой девочки не было страха, потому что любая схема была бы бесполезна перед лицом абсолютной власти; легендарному заклинателю было почти трудно проиграть нелегендарному заклинателю.

"Бум!"

Соран увернулся от пяти атак Медведя Духа и, наконец, был вынужден зайти в угол. Без всякого выбора, он мог блокировать атаку медведя только мечом.

Фигура Сорана была выстрелена. Перед тем, как приземлиться, он выплюнул полный рот крови. Его тело врезалось в стену. Даже с его необыкновенной конституцией 21 года, он чувствовал, что его внутренности были сдвинуты. Сила Медведя Духа превышает оценку Сорана. Только что нападение медведя нанесло Сорану серьёзную травму.

Кашляй!

Соран кашлял после приземления, и следы крови просочились из угла его рта. Медведь-дух совсем не колебался. Ударив Сорана лапами, он бросился и открыл рот, чтобы напасть на Сорана. Повреждение медвежьей лапы вызвало около 50 синяков на теле Сорана, что выше лобной косой черты. Соран подсчитал, что сила Духовного Медведя была около 27, может быть даже близка к 30.

"Уклонись от взгляда!"

"Прыжок в тень!"

"Боевая форма!"

Фигура Сорана мгновенно исчезла, все его тело было спрятано в тени. Огромное тело медведя поспешило. Из-за внезапного исчезновения цели, он не мог остановить импульс переднего броска; он прямо сбил дом перед ним. В это время фигура Сорана также выглядела искаженной тенью. В его руке остался только один изогнутый меч. По мере того, как медведь мчался вперёд с большим порывом, Соран появлялся сзади и собирался проткнуть ему задницу!

Даже если бы атака не была смертельной, он все равно нанес бы большой урон!

Он зарезал Медведя Духа. С усиленной формой Резни и Драконической Силой, Соран смог проткнуть весь меч. Однако он не почувствовал, что его ударили ножом в кишечник. Вместо этого, он почувствовал, что ударил ножом в жесткий мышечный слой, что заставило Сорана сомневаться, что у Медведя Духа есть внутренние органы. Казалось, что у медведя был только контур тела медведя, но не было внутренних органов.

"Рев!"

Несмотря на то, что ему не удалось достичь критического эффекта удара, атака Сорана случайно разозлила Медведя Духа, а также нанесла ему много повреждений. Слабые места Духов были очень особенными; для того, чтобы точно их найти, требовалось умение "разоблачить слабость". Хотя Соран не мог получить критического удара, нанесенный урон был больше, чем в других областях.

Даже в форме Резни, Соран всё ещё не осмеливается сражаться против Медведя Духа лоб в лоб. Потому что сила животных была намного больше, чем у людей. Обычный бурый медведь может убить взрослого в одно мгновение, в то время как большой взрослый бурый медведь может сломать передней лапой спину бизона. Сила Духовного Медведя была еще более страшной. На всех дальних островах была только одна горилла по прозвищу "Великий Кинг-Конг", которая могла соперничать с ним по силе! (Грамотность [биология] - мутант Кинг-Конг с серебряной спиной.)

Соран вытащил изогнутый меч.

На мече Сорана не было крови; казалось, что у Медведя Духа не было крови. С ревом гнева медвежья лапа вошла в него. Соран не осмелился взглянуть ему в лицо, но увернулся. В то же время он протянул руку и ударил ее по спине медведя.

"Вампирское прикосновение!"

Заклинания все еще действовали, так как медведь не был божеством.

С преобразованием энергии, существо Духа могло быть не только невосприимчивым к любому нередкому оружию, но и невосприимчивым ко многим низкоуровневым атакам заклинаний. Это было вызвано накоплением устойчивости к заклинаниям. Если бы легендарная фигура обладала достаточно высокой сопротивляемостью заклинаниям, она также могла бы компенсировать многие низкие эффекты заклинания. Заклинание "Вампирическое прикосновение" напрямую украло жизненную энергию цели; Медведь-дух потерпел весь урон, а Соран восстановил здоровье.

Чистая форма жизненной энергии вошла в тело Сорана, значительно восстановив его!

"Теневой удар!"

Соран мог только уклоняться и наносить удары. К счастью, все существа со слишком большой силой были неуклюжи и тяжелыми, когда двигались. Сила Духовного Медведя была выше, чем у многих Гигантов, но его Ловкость была уровнем нормальных людей. Соран мог мало-помалу навредить ему, если бы он обращал внимание на то, чтобы его не загораживали в углу. Повреждения Духовного Медведя могли достигать около 80, что было эквивалентно атаке Кая легендарным Мечом Святого. Соран мог принять только три атаки максимум.

"Теневой удар!"

В доме произошел взрыв. Соран не мог отвлекаться, чтобы наблюдать за ситуацией там. Он мог посмотреть только тогда, когда уклонялся. Вивиан, казалось, встретила небольшие неприятности, но Соран чувствовал, что маленькая девочка не пострадала. Просто были некоторые раздражающие ловушки Он мог чувствовать следы гнева в сердце маленькой девочки.

Соран был 10-го уровня Rogue, что означает, что каждый раз, когда он использовал Shadowstrike, он оставлял 10 теней коррозионных повреждений медведя.

Бум!

Еще один взрыв. Соран не мог распознать уровень заклинания, но он мог почувствовать элементарную энергию взрыва. Взрыв был огромным, вся крыша была поднята, и обломки были по всему небу. Также был тошнотворный запах, который, казалось, повлиял на Сорана.

"Теневой удар!"

Меч Сорана снова порезал спину медведя. Когда он был готов оторваться после успешного удара. Медведь-дух внезапно заревел.

"Боевой рык Медведя Духа [Легендарное умение]!"

Внезапно Соран был ошеломлён ревом. Его зрение было расплывчато, а барабанная перепонка кровоточила. Рев сформировал ударную волну, когда она вибрировала и распространялась, как рябь.

Звуковая атака.

Это было то, что Соран ненавидел и боялся больше всего!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**268 Общие характеристики +1 2**

Звуковая атака.

Это была одна из самых сложных форм атаки для Rogues, а также самый проблемный для Rogues стиль атаки.

Независимо от того, были ли это рев в рукопашном бою, варварство и рокот в боях или в заклинательном розыгрыше, фразовой волне, плаче банши и т.д., все эти атаки было трудно защитить с помощью обычных средств. Если вы не были подкреплены заклинаниями, которые обладали способностью защищать от звуковых атак, то был только один ключевой фактор, который определил, сможете ли вы защититься от этих атак. Это было, если бы у вас было достаточно Стойкости, чтобы пройти Испытания Иммунитета. Что касается звуковых атак, многие из них были похожи на вариации Lion Roar, и имели мало оборонительных средств.

Даже могущественные Волшебники страдают и в этом аспекте!

Как только он приблизился, внезапно появилась Варкрай. Без розыгрыша заклинаний заранее, для Заклинателей было почти невозможно полагаться только на свою слабую конституцию, чтобы пройти Испытание на Невосприимчивость.

На самом деле!

Теперь даже Соран не смог полностью пройти Испытание Иммунитета.

От ревущих звуков у него уже кружилась голова, и он растерялся. Как будто бомба взорвалась прямо рядом с ним, и как будто его барабанные перепонки были поражены ударной волной, что заставило его истечь кровью. Хотя он не потерял сознание, Соран был в очень плохом состоянии. Он даже не мог уклониться от атак Медвежьего Духа. Его ударили лапой и он пролетел семь-восемь метров.

Пу-дон!

Фигура Сорана упала на землю, и его грудь слегка утонула. По консервативному мнению, около семи-восьми его ребер были сломаны. Если бы не защитная энергия Стоунсткина на его теле, это нанесло бы около 100 повреждений его HP. Соран только что восстановил часть своей HP с помощью "Вампирического прикосновения", и она снова была уменьшена. Все его тело вошло в состояние серьезной травмы или хуже. Однако, эта атака также протрезвела его. Почти не задумываясь, он активировал легендарную вещь, и в то же время, все его тело уклонилось от второй атаки в вялой осанке.

---- "Вызовите Земных Элементариев!"

---- "Тени колдовства!"

Вскоре появились врата, соединяющиеся с плоскостью Элементаля, за которыми последовал тяжелый Элементаль Земли.

Бах!

Элементарная Земля разбила кулак о тело Медвежьего Духа, который временно привлек ее внимание. В то же время, внутри извилистой тени, человеческая тень, которая, кажется, появилась, непосредственно атаковала Медвежьего Духа. Два вызывающих заклинания Сорана были произнесены очень быстро. Одним из них была способность вызывать легендарный предмет, а другим - сверхъестественная способность, которой обладала танцовщица тени. Нападение двух вызванных существ очевидно замедлило Медвежьего Духа, и получило драгоценное время для Сорана.

В конце концов, он избавился от негативного состояния, вызванного звуковой атакой.

Несмотря на то, что он был в состоянии серьёзной травмы, Соран всё ещё был полон боевого духа, потому что Дух Медведя перед ним также резался им более десяти раз. Эффект теневой эрозии от Shadowstrike также нанес противнику от одной до двухсот повреждений. Другими словами, рана Медвежьего Духа нигде не была лучше, чем рана Сорана. Интеллект Духовных Тварей был не слишком высок. Если бы он запустил свои собственные большие ходы, это также означало бы, что он чувствовал опасность.

Соран не осмеливался бороться с ним лоб в лоб, но это не означало, что у него не было других путей.

Только увидев, как изогнутый меч в руке Сорана исчезает, и тогда на его ладони появляется прекрасный эльфийский боевой лук. Он вытащил колчан и положил его себе на спину. Как только он обрушил лук стрелой, он выстрелил прямо в голову Медвежьего Духа. Благодаря ловкости Сорана, противник не мог поспевать за ним, если бы он не попытался удержать дистанцию, если бы он снова не использовал свою атаку Рёвом.

-- "Превратите камень в грязь!"

Когда Соран выстрелил в Медвежьего Духа, маленькая фигурка Вивиан появилась в воздухе. Она подняла свою маленькую белую ручку и указала на направление Медвежьего Духа. Затем твёрдая и твёрдая земля превратилась в грязь. Огромное тело Медвежьего Духа потонуло. Потребовалось много времени, чтобы вылезти из него. Это заклинание пятого уровня имело много пользы. Использование полностью зависит от того, как пользователь хочет, чтобы оно было. Соран просил Волшебников помочь ему устроить огромные ловушки с такой магией.

Свуш!

Соран выстрелил пятью-шестью стрелками подряд, а затем вытащил изогнутый меч. В его руке не было особой стрелы - только обычная стальная стрела, которая не могла нанести большого вреда Медвежьему Духу. Если бы человек хотел запустить воздушного змея, он должен был бы прорваться через его защиту. С ними нужно иметь, по крайней мере, более 20 взрывных стрел, ледяных стрел, ядовитых стрел и т.д., чтобы они могли убить нескольких сильных врагов, запустив воздушного змея. Обычные стрелы могли полагаться только на атрибут +2 бронебойного пробития Spirit War Bow, чтобы нанести от двух до трех повреждений. Это было бы очень трудно убить медвежьего духа, и может быть использована только для того, чтобы исчерпать немного HP другой стороны.

---- "Ракетный шторм!"

---- "Кислотная стрела \*2!"

---- "Огненный Вольт \*3!"

Вивиан использовала "Превращение камня в грязь", чтобы поймать в ловушку Медвежьего Духа, и начала отбрасывать его непрерывно. Казалось, что у маленькой девочки было гораздо больше опыта в боях, чем раньше. На самом деле, она заранее судила, что трудно управлять Духом Медведя перед ней, используя обычную магию, так как это было божественное создание. Из его внешнего вида можно было сделать вывод, что у него была довольно мощная способность к иммунитету. Вот почему выбранная Вивиан магия была управляющей магией, которая имеет управляющий эффект - Превратить Камень в Грязь. Многие виды магии колдуна не обязательно должны были быть управляющими, чтобы иметь возможность ограничивать подвижность противника.

Спустился потоп заклинательных атак.

Часть его была компенсирована магическим сопротивлением Медвежьего Духа, но другая часть все же сумела нанести серьезный урон своему телу, особенно атака Кислотной Стрелы и Огненного Болта, которые нанесли ему довольно шокирующее количество урона!

Фигура Сорана также поспешила в это время.

Тень кусалась и атаковала вокруг Медвежьего Духа. Так как это была тень, ее здоровье держалось на низком уровне. Несмотря на то, что Земная Элементаль была почти разбита пощечиной, она все еще имела третью часть своей боевой мощи.

"Умри!"

Соран, держа в руках нож, порезал голову Медвежьего Духа, где он уже находился в состоянии, близком к смерти, после того, как был обстрелян заклинаниями Вивиан. В конце концов, он закончился после серии атак, и был непосредственно срублен в результате атаки на голову Сорана!

Голова медведя приземлилась, но крови не было. Тело Медвежьего Духа перед Сораном быстро рассеялось, как фейерверк, и исчезло в свете под небом.

Такова была сила Элементалов!

Довольно чистая элементарная энергия, она была сделана, используя эту энергию со своим телом в полуэнергетической форме.

Энергия рассеялась.

Некоторые из них конденсировались и стали кристаллоподобными веществами. Это был хрустальный камень, который был создан за счет высококонденсированной элементарной энергии, редкой вещи. Кроме легендарных существ, которые могли остаться, только на элементарной плоскости можно было найти его часть, которая была важным материалом для многих Модельеров.

Появился ряд данных:

"Вы использовали Голубку!"

"Обезглавливание прошло успешно!"... Ты нанес 49 Слэш-ущерб цели!....... Цель уничтожена!.... "

"Вы получили 7500 очков за убийство."

"Цель была божественным существом!"

"Автоматически извлекает божественную энергию из цели!..."

"Вы получили 2 божественных очка."

Энергия, полная божественности, появилась и постепенно интегрировалась в тело Сорана. Изначально у него было 9 божественных баллов, а теперь он накопил 11 божественных баллов. Это было неизвестно, потому что Дух Медведя не обладал слишком большой мудростью. Потому что Соран не ощущал сильной воли в этой божественной энергии. Вместо этого, это было похоже на своего рода смутное и затуманенное сознание кастрюли. Это было похоже на то, как будто через молитвы многих людей, наконец, сформировалось тело с простым сознанием.

Это сознание было довольно слабым.

Потому что оно не имело большого понятия о себе, по сравнению с волей Страшного Господа, его можно было полностью проигнорировать!

Соран проглотил его без колебаний.

Затем он увидел в своих глазах сияние Божественности, за которым последовала серия данных:

"Слияние божественных точек!"

"Божественный слияние удачно!....... Вы приобрели две божественные точки!..... В настоящее время у вас в общей сложности 11 божественных точек!..."

"Вы автоматически приобрели [Малое Божество] таланты."

"Маленькая Божественность [Одаренные способности]. Ваше тело приобрело силу Малой Божественности... Хотя эта Божественная сила была бы ничем для многих могущественных существ, она постепенно привела бы тебя в царство трансцендентности. Благодаря вашей собственной способности трансформация вашей божественности была бы склонна к нижним уровням, поэтому эффект вашей Малой Божественности был бы подобен эффекту других более высокопоставленных демонов, рожденных с божественной силой. Эта божественная сила будет постепенно усиливаться по мере того, как ваши божественные очки будут увеличиваться! "[Общие атрибуты + 1]

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**269 Глава 82 10 футов Телепатия**

Общие атрибуты +1!

После того, как Соран приобрел [Малое Божество], он выглядел совершенно по-другому. Несмотря на то, что его внешность осталась той же, что и у оригинала, темперамент всей его личности был несколько обожествлён. Если бы мы хотели использовать восточный способ описания, то он источал дыхание "гармонии между человеком и природой", но это дыхание, очевидно, было "гармонией между человеком и природой" пути дьявола. Изначально Соран выглядел деликатно, но сейчас его темперамент, казалось бы, имеет к нему демоническое очарование. Это трудно описать словами, но это была настоящая перемена.

Эта перемена дыхания легко бы привлекла простых смертных!

Сила бездны демонов была во многом обусловлена божественной силой, с которой они рождаются. В основном, у первоклассных демонов в бездне был след божественности. Сила божественности могла постепенно накапливаться, поэтому борьба между первоклассными демонами также была очень жестокой и даже имела многих существ, укреплявших свою силу путем разграбления божественности других. Это была почти бесконечная армия демонов. Она неизбежно была лучшей мишенью для разграбления божественности. К сожалению, лишь немногим удалось преуспеть в конце концов.

Здесь нужно было бы упомянуть древнюю историю.

Это был бы [Владыка ада] - Асмодей, одно из древнейших существ в мире!

Говорили, что, когда он родился, это было связано с возникновением источника хаоса. На самом деле, едва ли было несколько четких записей, относящихся к этому периоду истории. Известно было только, что внутри источника хаоса были демоны, это была первая армия демонов. Это был старейший демонический легион, многие из которых горели в огне. Это был прародитель легиона нынешнего третьего поколения Танарских демонов, страшное существо, рожденное от источника хаоса. Демоны приходили в космос без всякого приглашения, что серьезно угрожало самой древней группе богов того времени, Ордену Древних Богов, который имел всего несколько записей.

Битва продолжалась довольно долго.

Орден Древних Богов устал от этой бесконечной войны, поэтому они начали создавать существо, которое помогало им бороться против демонической армии.

Эти существа были ангелами.

Конечно, Соран предпочитал называть их ----- "Планета"!

Среди этих воинов с такими красивыми крыльями Асмодей был самым храбрым и красивым. Он убил больше демонов, чем любой другой ангел или даже любой Бог. Но с годами Асмодей и другие Боевые Ангелы стали окрашиваться в некоторые черты своих врагов. Постепенно их первоначальный красивый вид стал уродливым, и орден Древних Богов и других ангелов начал их бояться!

Они пожирали и сливались с божественностью первобытных демонов.

Несмотря на то, что этот процесс был пассивным, они все равно день ото дня менялись. С каждым днём они становились всё сильнее и сильнее. Сила Асмодея становилась всё более и более поражающей. Хотя он всё ещё был слугой Ордена Древних Богов, он начал использовать законы, чтобы искать силу для себя. Его особые права и награды, которые он стремился получить от ордена древних богов, постепенно одолевали многих других богов.

Демоническое божество еще больше разрушало их тела, и Асмодей и самая древняя группа божественных слуг под его началом менялись.

Наконец, родился дьявол!

Асмодей стал [повелителем ада], властелином дьявола. Единственный, кто мог противостоять существованию могущественных богов, полагаясь исключительно на божественную силу, а не на Божественные титулы!

Также возможно, что он был редким существованием [Великой Божественности].

Следует отметить, что дьяволы унаследовали некоторые из божественных способностей первобытных демонов, поэтому многие из них были полностью невосприимчивы к огненному ущербу, в то время как многие из существующих демонов не были невосприимчивы к огненному ущербу.

Что касается Асмодея, то было много легенд.

Но именно эту легенду Соран считал наиболее вероятной. Это произошло потому, что в древних реликвиях было несколько записей, в которых запечатлено изображение Асмодея, сражающегося с источником хаоса. Это был век, который не был известен, долгое время, которое было задолго до кровавой войны в бездне. Почти ни один из существующих богов не выжил с тех пор. Даже многие так называемые Древние Боги, возможно, не родились за это время. Включая материальный план, на котором сейчас находился Соран. Он не появился в тот период, и боги, рождённые из этого материального плана, были ещё более маловероятны.

Соран вошел в царство демонов.

Хотя он и не осознавал этого сейчас, но приблизился к дьявольскому пути после того, как овладел [Малой Божественностью].

Единственное отличие состояло в том, что в настоящее время он также обладает дыханием дьявола.

Демоны были сумасшедшим существованием, а дьявол был гораздо спокойнее. Если сила Сорана сейчас была ближе к демонам, то его внутренняя сила была ближе к дьяволам. Как главная сила кровавой войны в бездне, демоны и дьяволы были почти непримиримыми врагами. Но никто не отрицает, что независимо от того, какое третье поколение демонов Танари или бесы, дожившие до наших дней, часть их власти исходила от древнейших первобытных демонов, от злой силы, рожденной в источнике хаоса!

Демон все еще был демоном, и дьяволы унаследовали только зло, но все еще сохраняли порядок. (Грамотность [Миф].)

Тело Медвежьего Духа рассеялось.

На земле был драгоценный камень, подобный янтарному кристаллу, и в глазах Сорена появился божественный свет.

Появился ряд данных:

"Ты обрел [Малое Божество]!..."

"Сын Родословной Резни получил благословение божественной силы!................". Ты пробудил потенциальные демонические способности!.... "

"Вы автоматически достигли [незначительного огневого сопротивления]!............. Вы автоматически достигли [Незначительного Ядовитого Сопротивления]!......... Вы автоматически получили [Незначительное электрическое сопротивление]!...... Вы приобрели сверхъестественную способность [10-футовая телепатия]!.... "

Глаза Сорана были полны данных.

Возможно, это было из-за того, что божественная сила прорвалась через критическую точку, но его глаза стали казаться плотными числами 0s и 1s, а затем постепенно восстановили свою умиротворенность.

Затем у него появились ещё три основные способности сопротивления и сверхъестественная способность.

"Незначительное огненное сопротивление" [Личная способность]: Малая Божественность дает некоторое сопротивление огненному урону. Отныне вы невосприимчивы к любому огненному урону ниже 1 балла. Любой урон с огненным эффектом будет уменьшен на 1 пункт при атаке заклинаниями или заклинаниями. С укреплением божественной силы вы постепенно повышаете свое сопротивление огню, и в конечном итоге можете быть полностью иммунны к огненному урону. "[Предпосылка: Малая Божественность.]

Три второстепенные способности сопротивления были одинаковыми.

В отличие от предыдущего холодного сопротивления Сорана, это сопротивление было не результатом его собственных тренировок, а побочным результатом Малой Божественности. Оно могло быть усилено только улучшением божественной силы.

У демонов была естественная резистентная кожа!

В конце концов, можно было бы быть невосприимчивым к любому огню, яду и электрическим повреждениям. Однако, большинство демонов потеряли свой самый древний род. Только те, кто считался чистейшей родословной, [Балоры], могли быть полностью иммунны к огню, яду и электрическим повреждениям. В настоящее время исследований не проводилось. Единственное, что знал Соран, это то, что почти все первобытные демоны были невосприимчивы к огненным повреждениям. Балоры были одним из более ортодоксальных потомков демонов, которые, к счастью, выжили.

Наконец, сверхъестественная сила, добавленная божественной силой!

"10 футов телепатии" [Сверхъестественная способность]: Божественная сила дает сверхъестественную телепатию. Диапазон влияния этой способности будет постепенно увеличиваться вместе с Божественной силой. Телепатию можно использовать во многих ситуациях. Она может усиливать ваши способности в различных аспектах и может сочетаться с особыми способностями восприятия, такими как Шестое чувство, Опасное чувство, Экстремальное Шестое чувство и т.д. Эта способность будет постепенно увеличиваться с ростом уровня божественности".

Это довольно приличная сверхъестественная способность.

В каком-то смысле она компенсировала отсутствие у Сорана [Опасного Чувства], но масштабы его влияния были слишком малы.

Согласно памяти Сорана, Балоры родились с [100-футовой телепатией].

Говоря об этом, он действительно не мог понять, как Цуй Хайтан убил Балора с Рейтингом Вызова 20, с одной косой в то время. Надо понимать, что он не имел более высокого профессионального уровня, чем Балор в то время. В нормальной ситуации, даже если бы он стоял на месте, чтобы позволить ему рубить столько, сколько он хотел, это также займет полдня, чтобы он рубил его до смерти. Нужно видеть, как долго Волшебник Берсеркер, Гэндальф, сражался, чтобы убить Балора. Покончив с этим, он сразу же отправился к Волшебнику Берсеркера, Гэндальфу.

Сила божественности слилась бы с телом.

Зрачки Сорана светились кровью. Это было не влияние божественной силы, а кровожадное желание Формы Резни!

Недостаточно было просто убить Медвежьего Духа, чтобы удовлетворить его жажду крови после того, как он стал Убийцей. Соран должен убивать больше врагов, чтобы не войти в неистовое состояние Формы Резни.

Маленькая фигурка Вивиан приземлилась на землю. Она, казалось, беспокоилась, как она посмотрела на Сорана перед ней, который был наполнен убийственной аурой.

В этот момент Соран увидел настоящее лицо шаманского священника. Он был очень худым природным гномом и не был молодым. Неудивительно, что он был таким хитрым и не выходил. Но в конце концов, он умер под руками Вивиан, потому что разрыв сил между ними был слишком очевиден. В индейском племени существовало несколько легендарных профессий, большинство из которых были духами, которые появлялись только в пределах племени, подобно земным духам.

"Вперед!"

Соран взглянул на окрестности и сказал глубоким голосом: "Давайте пойдем и поможем им!"

Хотя дух и шаманский священник были убиты, битва не закончилась. Внутри индейского племени было еще много боевых сил. Соран должен подавить их как можно скорее, чтобы туземцы сдались. В противном случае, когда битва закончилась, пираты под его началом, вероятно, потеряли бы больше половины. Только что доля раненых в его рядах почти достигла трети.

Эти дураки!

Если бы вы убили их энергично, они бы вылили и напали вперед. Даже низшие аборигены начали сопротивляться им, но они до сих пор не выяснили. Тогда тысячи простых людей превратили бы их в пельмени. [Дисциплина -3]

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**270 Глава 83 Пленочные рабы**

Небо стало светлее.

Внутри индейского племени было много слёз. Многие дома были сметены. Земля была в беспорядке, вокруг было много пятен крови, которые не были высушены, и тел. Сильный запах крови привлекал многих опасных зверей, но они все равно были умны не подходить, увидев деревню перед собой. Были собраны кучи шкур, вещей и мечей, все они были нагромождены перед резиденцией вождя в центре, и среди них было много золотых и серебряных изделий. Коренные жители любят использовать золото и серебро, чтобы показать свой статус.

На пустом месте посередине была куча черных человеческих голов.

Все оружие было собрано, и захваченные туземцы были разделены на женщин, детей и взрослых мужчин. Затем их оружие было перевязано веревками один за другим. Стариков среди туземцев было не так много, потому что их средняя продолжительность жизни была менее 40 лет. Большинство коренных жителей были взрослыми, а дети, которым здесь исполнилось 14 лет, также считались взрослыми. Вчерашняя битва не заставила их забыть, кровь на земле наполнила аборигенов страхом, особенно их взгляды на Соран, который, казалось бы, смотрел на ужасное существование!

После убийства духа, битва скоро закончилась.

Случайностей практически не было. Обычные индейцы не смогли устоять перед нападением Сорана. Несмотря на то, что он был только в области высококлассных профессий, он не был неуверен в шансах против легендарных существ. Количество пленников еще не подсчитывалось, но вначале их должно было быть около 800-900. В конце концов, вчера вечером сбежали лишь несколько человек. Эти Воины Тропы быстро контролировали ситуацию. В конце концов, "Воины Трои" были также гонкой, которая сильно зависела от рабов.

"Конечно!"

Соран посмотрел на занятого человека перед ним и сказал себе: "Способности Drows действительно лучше, чем у пиратов".

Будь то дисциплина во время сражений или процесс захвата рабов, "Воины Трои" полностью превосходили элитных пиратов Сорана. Общество Drows поддерживалось рабами, поэтому они также умели управлять рабами. Но лучшим способом порабощения других рас в мире были Разумные Флэйеры. Такое существо было рождено, чтобы управлять другими расами. Дроуны были более искусны в Темных Искусствах, но для Сорана их возможности были намного лучше, чем у пиратов.

"Ваше Превосходительство!"

Одноглазый пират подошел к лицу Сорана, слегка наклонился и сказал вежливо: "Мы закончили табулирование".

Соран посмотрел на него и спросил: "Как там жертвы?"

Циклоп повернул голову и посмотрел на спину. Он почувствовал себя виноватым и сказал низким голосом: "Двадцать шесть человек погибли и сорок два получили ранения. Остальные были в основном легкие травмы. Для тех, кого не удалось спасти, я уже отправил их в путь".

Так много раненых?!

Выражение Сорана было не очень приятным. Он повернулся и посмотрел на Дроуза. Темный Лезвией-Андри собирал тело своих товарищей. Три воина Тьмы были убиты в бою. Большинство других были ранены. Расстояние между ними было слишком велико. В этом и заключалась разница между дисциплинированным и недисциплинированным боем. Почти 30 элитных пиратов погибли. Если бы их заменили другими пиратами, их моральный дух мог бы быть потерян. Оглядываясь на Дроуза, было только трое погибших и только десять раненых.

Казалось, что в крупномасштабной битве сила пиратов была не так хороша.

"Стреляй по сигналу и пусть они придут!"

Соран посмотрел на циклопа перед ним и глубоким голосом сказал: "Отпустите этих рабов, сначала детей и женщин, потом взрослых". Пусть люди в лагере придут, чтобы позаботиться об этом. Если есть какие-то странные мотивы, просто убейте их! "

Коренные племена не имели большого богатства.

Все трофеи грубо прибавляют к стоимости от 10 000 до 20 000 золотых дельфралов. Сюда же относится и стоимость накопленных ими меховых изделий, которые можно было обменять на деньги только при их транспортировке на южное побережье, где они считались обычным товаром домашнего обихода. Большинство пойманных аборигенов были обычными людьми, но было и небольшое количество профессий. Этих людей строго охраняли, и их было всего около 50-60 человек. Что касается первородных вождей и дворян, то они уже давно были зарезаны Сораном.

Этих коренных жителей высокого статуса нельзя оставлять в живых. Их всех нужно убить, чтобы лучше контролировать!

Пираты стали заняты.

Один за другим свирепые пираты пинали и толкали коренных рабов. Прошлой ночью они только что убили много своих пиратских братьев, и, естественно, их характер сейчас не очень хороший. Соран тоже не испытывал симпатии. Он просто предупреждал их не ломать рабов, потому что это были важные активы, в которых он нуждался. Длинная веревка перевязывала запястья коренным рабам, и одного за другим их тащили, как зверей. Впереди в реке остановились военные корабли, и вскоре рабов вернули обратно в лагерь.

"Зажечь их!"

Соран посмотрел на разрушенную деревню и глубоким голосом сказал: "Пусть все сгорят в пыли!".

Разразился яростный пожар.

Многие коренные жители завывали при виде этого. Их бывший дом превратился в море огня. Теперь у них даже не было места, которому они принадлежали. Видя, как их племя полностью сгорело от огня, многие индейцы разозлились, но еще больше их онемело, как будто они потеряли надежду и позволили пиратам взять их под контроль, когда они поднимались на борт корабля. Они были бездомными, их племя было уничтожено, и теперь они были рабами и товаром. Они потеряли место, где они принадлежали, у них нет ни надежды, ни выбора, и нет мужества даже сопротивляться.

Толстый шлейф дыма поднялся.

Соран посмотрел на горящую деревню перед ним, а затем обернулся, чтобы увидеть линию рабов, перевязанную веревками. На его лице появилась улыбка.

В конце концов, он закрепился на Внешних островах!

Этот остров был его территорией. Если бы он не бросил активный вызов другим аборигенным племенам, их шансы напасть на Соран были бы значительно снижены. В это время у него наконец-то появилось время для медленного развития, и рабы почти тысячи человек также обеспечили бы его большим количеством рабочей силы. Прогресс в строительстве лагеря был бы значительно ускорен.

"Жаль... Эти пахотные земли..."

Стоя на высоком склоне, Соран посмотрел на пахотные земли рядом с племенем. Он не мог не продолжить: "Эти пахотные земли созрели после многих лет возделывания, и там есть специально вырытые канавы. Хотя площадь не очень большая, она также ценна". Жаль, что места, где мы развивались, здесь нет". Но реки здесь не очень удобно соединяются с морем. Мы можем только отказаться от всех этих обработанных земель".

Пахотные земли можно рекультивировать.

Однако месторасположение природного порта было трудно изменить человеческими силами. Соран не мог изменить свои планы в отношении таких маленьких земель.

Его силы нельзя было растянуть, потому что Внешние острова все еще были очень опасны!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**271 Глава 84 Темные искусства**

Было около десяти утра.

Первая партия местных рабов была перевезена обратно в лагерь. Все остальные пираты, не участвовавшие в битве, с любопытством и волнением смотрели на них, наблюдая, как рабов вытаскивали из корабельной группы группами. Все эти коренные рабы были невысокого роста, с черной кожей и рахитом. Было неизвестно, родились ли они таким образом или это было вызвано их жизненными привычками. Пираты пинали и толкали вниз коренных рабов, а затем всех их заперли в клетках лагеря.

Эти рабы не могли сразу приступить к работе. Квалифицированных рабов нужно было профессионально приручить.

Рабы, которых изначально перевозил Соран, все еще были заняты своей работой. Увидев пойманных рабов, они не могли не проявить любопытства и начали злорадствовать. Но у них не было ни жалости, ни сочувствия, потому что в мире не было столько людей, которые были бы полны сострадания. Иначе Паладины стали бы духовным символом. Строго говоря, это была эпоха нравственной коррупции. Неважно, аристократия или богатые, их жизнь была более роскошной и в то же время жестокой. Даже бедные в низших слоях общества не обязательно были добросердечны. Из-за тяжелого образа жизни многие из них постепенно оказывали на них влияние, наполнялись негодованием и крайностью, но у них не было возможности быть злыми.

Иначе никто бы не стал использовать Паладинов как свое собственное оружие.

Такие ситуации продолжались бы всегда. Каждый раз, когда появлялись следы дьявола, их провокационные слова сели бы ненависть в сердцах этих нищих бедняков, и в конце концов превратились бы в массовые беспорядки и восстания. Это всегда было предчувствием начала неспокойного периода. Когда происходили восстание и бунты, это было бы очень близко к приходу кризиса "Аватара".

Фигура Вивиан появилась на палубе, и маленькая девочка, казалось, была равнодушна ко всему, что было перед ней.

Хотя она была очень доброй маленькой девочкой, которая была сострадательна к другим людям, до тех пор, пока вещи связаны с Сораном, ее концепция добродетели была бы в том, что "старший брат всегда прав". Поэтому она просто спокойно посмотрела на это, а затем она повернулась, чтобы войти в свою комнату. Другой парень в ее голове собирался начать угрожать ей в ближайшее время. Настолько, что маленькая девочка захотела вытащить ее и побить по заднице. Точно так же, как если бы она время от времени совершала ошибку, и Соран дал бы ей пару шлепков.

"Лилиан!"

Маленькая девочка нахмурилась, подняла свою маленькую белую ручку и ударила себя в лоб. Она сказала себе: "Что ты так без ума от этого! Замолчи! "

Она постучала себе в лоб.

В данный момент маленькая девочка выглядела немного глупо, но в то же время мило. Любой, кто видел ее, засмеялся бы.

"Ты уже почувствовал!? Как насчет сейчас?!"

Голос Лилиан выглядел очень взволнованным, как будто она нашла какой-то большой секрет. В голове Вивиан, она угрожающе сказала: "Разве ты не чувствуешь? Ты правда не чувствуешь? Ты действительно идиот! Хахаха!.... Конечно, мы со старшим братом самые близкие!....... Разве только я это чувствую?!...... "

Прекрасное маленькое личико Вивиан было немного злым, как будто она была несчастна. Она ушла: "Лилиан! Что ты так без ума от этого! Если тебе есть, что сказать, поторопись!.... "

"Если это так, я закрою тебя". Ты должен знать, теперь я контролирую свое тело".

Лилиан наконец-то стала более воспитанной.

Не было выбора.

Несмотря на то, что ее сила была сильнее между ними, Вивиан все-таки была под контролем. Она родилась с более сильным контролем над телом, чем она, особенно после того, как Вивиан также начала овладевать божественной силой. Лилиан, казалось, задерживала дыхание, но она не осмеливалась открыто противоречить ей, как медвежонок, который был полностью подавлен своими родителями, задерживая дыхание: "Действительно идиотка!......................". Ты даже не узнал, что старший брат уже интегрировал божественность медвежьего духа! "

"Старший брат, похоже, тоже стал дитя Божье!..."

Наконец-то она кое-что поняла.

В прошлом, хотя Соран и убил Сына Страха, он только вобрал в себя божественность, и божественная сила перешла к Вивиан. Поэтому ни одна из двух девушек не поняла разницы в Соране. Они просто думали, что божественная сила после убийства Сына страха была перенесена на них самих, но она не была полной. Но, после того, что случилось, имея дело с Духом Медведя, Лилиан кое-что поняла. Что божественная сила не была передана, и божественность была непосредственно интегрирована с Сораном.

"Дитя Божье?"

Вивиан какое-то время думала, потом нахмурила брови и пробормотала: "Старший брат тоже Дитя Божье? Но почему он не такой, как мы? Почему кажется, что в нем нет божественной силы?.... "

Комната замолчала.

Вивиан и Лилиан, казалось, придумали что-то другое, оба были в разгаре размышлений.

Соран мог впитать в себя божественность!

Но считался ли он Дитя Божье?

Даже Лилиан не была так уверена в этом!

С другой стороны.

Местность аборигенов была сожжена до пепла, и Соран приказал некоторым из своих людей присмотреть за аборигенными пленниками, а также приказал вождю Воинов Троицы. Выражение Темного Клинка-Андри было немного нерешительным, как будто он не захотел исполнять просьбу Сорана, но и отказаться от нее он не мог. Наконец, он мог только ответить: "Ваше Превосходительство! Мы поклялись отказаться от веры в Королеву Пауков, Лолт, поэтому мы отказались от многих навыков, которые были слишком жестокими. Боюсь, ваша просьба поставит нас в очень трудное положение!"

"Неужели?" Лицо Сорана показало маленькое развлечение, он медленно сказал: "Тёмная дева уже так долго падает". Осталась ли еще ваша вера? Без магических заклинаний, данных богами, твой упадок почти неизбежен! Вы все еще педантичны в погоне за вашим так называемым "добром"? Разве ты не видел сквозь истинную природу мира после столь долгого блуждания по земле?".

"Быть "хорошим" должно поддерживаться властью."

"Если бы не было власти, то добро стало бы только легковерной слабостью! Вы, люди, уже так сильно отказались. Хотите ли вы отказаться от этих важных навыков, переданных Drows? Они могут быть злыми и жестокими, но, по крайней мере, они могут поддержать вашу группу, не так ли? "

"Посмотрите на этих коренных жителей".

"Если мы не найдем способ сделать себя сильнее, нам будет трудно выжить здесь долгое время!"

Слова Сорана были как дьявольское искушение. Лицо Темного Лезвия-Андри открыло бороздивое выражение. Нынешний Господь искушал их снова упасть и найти злые традиции, от которых они отказались. Эти кровавые, жестокие и беспощадные средства были ключом к славе Дроу в Темноте. Они отказались от многих жестоких средств, когда искали добра и поверхностного мира. Они включали в себя чрезвычайно жестокое уголовное право и различные средства контроля над рабством.

"Смотрите".

Соран поднял руку и указал перед ним на местных рабов. Он страстно ушёл: "Здесь почти тысяча человек. Они могут работать на нас, обеспечивать нас продуктами питания, строить для нас города, а в будущем возделывать некоторые ремесла". То, что нам нужно, может быть принесено нам этими людьми. Вы все еще ожидаете, что воины в обществе будут работать? "

"Я был в "Андердарке"."

"Я прекрасно знаю, насколько злыми и жестокими были практики внутри Drows, и я ненавижу безжалостные убийства. Но это завещания, которые были насильно извращены, чтобы угодить Королеве Пауков. Мы можем избавиться от практики угождения Королеве Пауков и найти старейшее Темное Искусство Ворон! "

"Чтобы мы могли закрепиться здесь".

"Может, тебе стоит попросить священниц из твоего племени прийти и поговорить со мной. Думаю, они согласятся со мной."

Вороны были очень сильны.

Если бы кто-нибудь что-нибудь понял об этой расе, они бы обнаружили, что каждая семья Воронов была в жестокой внутренней борьбе. Иногда даже дети и братья убивали друг друга. Тогда, когда открываешь им глаза, чтобы снова увидеть, они обнаруживают, что каждая семья Воронов воевала внутри себя, каждая семья в каждом городе все еще воевала друг с другом, а город все еще воевал против другого города. В этих постоянных сражениях Дроуны все еще могли контролировать всю область Подтемноты и стать самой мощной силой. Они также могли время от времени посылать элитные войска для нападения и преследования поверхностных эльфов.

Можно было представить, насколько они сильны!

Любой, кто хоть что-то знал о практиках Воронов, мог ясно почувствовать, что они являются видом, который пишет смерть, и жестокое правление при Королеве Пауков также было довольно смертоносным. Но именно так они постоянно становились смертельными, независимо от того, были ли они под властью Королевы Пауков или самих Ворон, шаг за шагом они становились всё сильнее. Когда Соран вместе с другими людьми проникал в Подмосковье, в его сознании был только один интуитивный взгляд. То есть, если бы семьи Дроу и города Дроу объединились, то в одно мгновение можно было бы сформировать мощную и пугающую армию!

В Темноте нападение на поверхностных эльфов совершил город Тропы.

Другими словами.

Дроу сражался с городом за городом. Мало у кого из городов Дроу были союзы, которые шли вместе. Неизвестно, о чем думала Королева Пауков. Во всяком случае, она всегда поощряла жестокую борьбу внутри Drows. Может быть, она думала, что это развлечет ее и сделает счастливой.

Наказание, рабство и убийство.

Тёмное искусство утонувших. Это были полезные навыки, которые Соран ценил. Они были гораздо более жестокими, чем пираты, более профессиональными, чем рабыни, особенно женщины-священники в Drows, которые были экспертами в своем праве.

Сорану нужны были эти злые средства!

Иначе ему потребовалось бы много времени, чтобы контролировать этих коренных рабов. Внутри всего Подземного царства Вороны контролировали рабов только с помощью Разумных Флэйеров, которые были более искусными, чем Узрители, управляемые магией. В каждом городе Drow было большое количество групп рабов, чье Темное Искусство было кульминацией долгого времени.

Конечно.

Их зло также проявлялось в проституции, хаосе, разврате, табу и так далее.

Тёмный Клинок-Андри беспокоился о том, что как только дверь зла будет открыта, его народ вернётся к своей изначальной жизни. Если только не будет сильной внешней силы, способной вытолкнуть их из бездны полного разврата. В противном случае, он боялся, что практика убийств среди Дроунов постепенно возродится.

Людям будет трудно измениться к лучшему. Но перемены к худшему произойдут почти мгновенно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**272 Глава 85 Башня теней**

День прошел быстро.

Для того, чтобы перевезти этих коренных рабов обратно, Соран мобилизовал три больших корабля. Опасаясь, что аборигенные пленники будут сопротивляться, они смогли перевезти только около 100 человек партиями. Таким образом, он, в основном, несколько раз ходил туда и обратно, и общее число пленных составило 1056 человек. До тех пор, пока их можно было контролировать, ход строительства Сорана значительно ускорился, и можно было избежать неприятностей с перевозкой рабов из Порта Тайлона.

Отряды людей были отправлены обратно.

К тому времени, как Соран закончил свою работу, было уже темно, и в лагере внезапно появилось более тысячи человек. Потребность в пространстве и еде стала напряженной. К счастью, в аборигенном племени оставалось еще много пайков. Сорану не составит труда содержать их около двух-трех месяцев. Из-за большого количества пленных аборигенов Соран был вынужден держать их под строгим наблюдением. Все пленные были разделены на три различных района и содержались под наблюдением в ночное время от 50 до 60 человек в каждом из них.

Даже "Дроу" были назначены для охраны коренных пленных.

Эти люди были беспокойны до мозга костей!

Если бы их можно было покорить, это было бы лучше всего. Если их нельзя было покорить, Соран был готов убить их всех. По крайней мере, он мог бы получить десятки тысяч "Slaughter EXP".

Человеческая сила была очень важна в относительно бесплодную эпоху!

По логике вещей, не должно быть никаких проблем со строгими договоренностями Сорана.

Потому что всю ночь он почти не спал, а просто закрывал глаза примерно на три часа. В лагере было всего 300 Пиратов и 30 Дроунов, но количество рабов-невольников достигло более 1300. В этом случае Сорану было трудно отдохнуть спокойно. Он даже был готов использовать жестокие средства, чтобы подавить сопротивление пленных. Но настоящая проблема была не в плену у коренных жителей, не в рабах, которых они привезли.

Но собственные люди Сорана!

Его люди пропали без вести.

Пропал не только один. Посреди ночи три человека внезапно исчезли. Пират, который вел наблюдение за огороженной башней, ударил его по груди и позаботился о том, чтобы никто не входил и не выходил ночью, и никого не было рядом с забором. Но так же, трое из людей Сорана все равно пропали без вести. Они полностью исчезли без причины, не оставив никаких следов. Пиратский подчинённый, который отвечал за передачу им смены, сказал, что эти трое мужчин обладали лишь полуразрушенными боевыми навыками и полностью исчезли из лагеря.

"Как это могло быть?"

Соран сидел в коридоре посреди ночи, хмурился и слушал рапорт циклопа. Он роптал: "Как могли трое прекрасных живых взрослых людей внезапно исчезнуть?"

Это были пираты, которые пережили много сражений. По крайней мере, у них были силы второго сорта.

Исчезли так странно!

Боюсь, что это вообще невозможно обычными способами.

"Продолжайте искать!"

Соран посмотрел на своих людей перед ним и сказал глубоким голосом: "Обыщите весь лагерь". Я не верю, что три живых человека исчезнут без причины!"

Циклоп внизу кивнул, а потом пираты установили факелы.

Группы людей начали кружиться в лагере. Внезапное движение также сделало пленных немного беспокойными, но никто не был безрассудным. Понятие рабства, вытравленное внутри низших слоев коренного населения, все еще оставалось относительно высоким. Один за другим по всему лагерю разбросаны пиратские подчиненные. Некоторые люди обыскивали за забором, но следов до сих пор не было. Через полчаса многие вернулись на свои прежние места, но не смогли найти никаких следов, и следов, идущих снаружи, тоже не было.

Что касается следов на территории лагеря, то они были слишком грязными, чтобы их можно было отследить!

Время шло, понемногу.

Поскольку никто не был найден, Соран, естественно, должен был позволить своим подчинённым отдохнуть. Но, похоже, у него было какое-то давление на сердце. Он продолжал чувствовать, что что-то не так.

Соран не мог спать в этой ситуации, поэтому он сидел в зале, пока в небе не появился небольшой свет, но в это время Соран вдруг услышал небольшой шум и суматоху со стороны, а затем некоторые люди восклицали и кричали. Первоначально он сидел в кресле, но почти в мгновение ока видно было изображение фигуры Сорана. Он поспешил туда, где с удивительной скоростью случился переполох. Перед глазами он увидел группу патрулирующих пиратов. Эти пираты цеплялись за человека всеми руками. Перед ними стояли подчиненные, которые кричали и размахивали мечами, как будто что-то мешали приближению.

Запах крови!

Соран нахмурился и сделал прыжок, стуча пальцами ног по стене дома, все его тело летело, как орел, и приземлилось перед группой пиратских подчиненных. Соран был шокирован тем, что увидел перед собой, и тогда в его ладони появился холодный свет от меча. Без колебаний, он рубил в сторону смутной тени.

--"Тень!"

Пространство перед Сораном было похоже на искаженную картину. Под тенью дома была серая трещина. В ней было от трёх до пяти искажённых теней и два изуродованных трупа. Судя по чертам, шрамам, одежде и т.д., эти трупы почти наверняка были пиратами под Сораном.

Трещины от теней!

Пространственный канал, соединяющий плоскость тени, почему-то появился. Со сверхъестественной пространственной способностью он мог напрямую засасывать в плоскость тени людей, находящихся поблизости. Большая часть этих теневых трещин появлялась везде, где существовала сильная связь с материальной плоскостью, и существовали сверхъестественные силы для поддержания работы этих трещин. Большую часть времени они появлялись в определенное время, а затем, когда происходило смещение энергии, эти теневые трещины постепенно исчезали.

"Назад!"

Соран дал суровое предупреждение окружающим его людям. Затем он подпрыгнул и пошёл прямо сквозь теневые трещины.

---- "Форма меча: Вращающийся удар!"

Изогнутый Меч в его руке прорезал формирующиеся линии холодного света, избегая искаженной тени поблизости. Затем пнул тела двух пиратов, пнув их в воздух от плоскости тени к плоскости материала.

Бах!

Два трупа приземлились.

Пространство теневой трещины, казалось, закрывалось постепенно, потому что небо начало светиться, глаза Сорана появился ряд данных, но у него не было энергии, чтобы проверить в это время. В тот момент то, что появилось перед ним, уже потрясло его разум. Всё его тело ни на минуту не могло не одурманивать. Потом он восстановил душевное равновесие, и вдруг яростно проткнул ногу, чтобы вернуться в материальный плоскость из плоскости тени через трещину, которая постепенно закрывалась.

В момент возвращения в материальный план Соран посмотрел глубоко вперед.

Это была башня, которая поднялась прямо в небо!

Почти нетронутая Башня Волшебника с серой каменной стеной находилась на расстоянии не более трёх километров. Ее расположение и направление были схожи с расположением и направлением мутантских растений, найденных в памяти Сорана.

Единственное отличие было в плоскости материала, это были руины, в то время как в плоскости тени это была Башня Волшебника!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**273 Глава 86 Совет Вивиан**

Когда фигура Сорана вышла из тени, и солнце тоже взошло. Потом произошла непредсказуемая смена энергии, и вскоре тень открылась. У Сорана на спине были пятна крови, которые оставило существо, называемое Тень. С таким существом, наполовину состоящим из энергии и наполовину материального, было очень трудно справиться. Несмотря на то, что это было существо 3-го класса, оно могло угрожать жизни более высококлассной профессии.

Эти существа обладали естественной способностью прятаться и использовать энергетические атаки.

Травма на спине Сорана была ничтожной. Его мощная способность к регенерации начала исцелять рану. Соран спокойно собрал свой изогнутый меч, а затем наклонился, чтобы посмотреть на два трупа на земле.

У трупов не было слишком много повреждений, что означало, что они не были убиты Тенью!

"Злые духи"? Проклятие? Или что-то еще?"

Понимание Сорана плоскости тени было уступает только существам в Подтемноте, таким образом, глядя на трупы, он знал, что пираты перед ним не были убиты Тенью. Войдя в плоскость тени, они исследовали ее, а затем нашли выход; это было также тогда, когда они столкнулись с Тенью.

"Ну?"

Соран посмотрел на других и спросил: "Можем ли мы спасти последнего"?

Три пирата исчезли. Двое из них погибли, в то время как другой был весь в крови и без сознания. То, что с ними случилось, было неизвестно. Как раз тогда появился пират, который имел некоторые медицинские знания. Он потянулся за носом бессознательного пирата, открыл глаза пирату и посмотрел на другие особенности. Его лицо стало суровым и сказало: "Ваше Превосходительство! Кажется, он был проклят! Я не уверен, что он выживет! "

Некоторые пираты знали о магии.

Соран начал волноваться после того, как услышал его слова. Он повернулся, чтобы посмотреть на других и сказал глубоким голосом: "Закрыть эту область! Никому больше не позволено приближаться к этой области! "

Теневой самолет каким-то образом связан с его базовым лагерем.

Похоже, что в этом месте в теневом самолете была невероятная сила. Вероятно, такая тайна была связана с древним периодом империи Арканов, потому что башня, которую видел Соран, была выше башни волшебника Глории. Башня, казалось, поднялась в небо. Такая архитектурная технология была сложной, и это было в стиле Арканского империи. Легендарные арканисты были довольно высокомерны. Им пришла в голову идея конкурировать с богами и таким образом построить такие высокие башни.

Башни древних волшебников в материальной плоскости стали руинами и реликвиями, Соран не думал, что в теневой плоскости найдется сохранившаяся башня волшебника из империи Арканов.

Эта штука была очень опасна!

Потому что, если она контролировалась людьми, то это было довольно страшное стратегическое оружие - недалеко от атомной бомбы. Если бы оно не было под контролем, оно было бы очень опасным. У него была очень ужасная оборонная программа, поэтому никто не мог контролировать его. Соран не был наивен думать, что эта башня волшебников сидела здесь и ждала его прибытия. В теневом самолете жили NPC, и хотя многие из них не были умны, им было очень легко найти эту башню волшебника.

Кто-то, должно быть, обнаружил ее много лет назад, но никто в нее не заходил.

Перед золотым зданием.

Адель Изабелла стояла перед дверью с коробкой. Перед ней был тяжелый стальной Голем; это была Алхимическая гильдия. Заклинатели все еще гордились ими, и было очень трудно с ними познакомиться. Даже такой профессии, как она, пришлось потратить три дня, чтобы познакомиться с человеком, о котором говорил Соран. В конце концов, выяснилось, что другая сторона была слишком занята экспериментами, чтобы тратить время впустую, чтобы увидеть несущественную женщину.

Волшебники все еще имели немного славы.

На этом этапе волшебники по всему миру все еще были очень могущественны. Влияние Альянса Волшебников охватило весь континент, и они поддерживали связь друг с другом в свободной структуре. Адель была недовольна, потому что кому-то захотелось подождать кого-то три дня и не увидеть; ее настроение было нехорошим.

Она посмотрела перед собой на Стального Голема и сказала: "Хорошо". Если ваше сиятельство Люциан занят, пожалуйста, отдайте ему эту коробку для меня. Я уверен, что его заинтересует то, что внутри. Вот письмо от моего господина. "

Стальной Голем посмотрел на нее, кивнул головой и взял коробку.

Эти алхимические куклы были сложными. Волшебники уже расширили поле магии до масштабов души. Все эти алхимические жизненные формы были существами с душами. Однако это были не полные души, а только фрагменты души. Они обладали некоторой мудростью, хотя большинство из них не могли думать сами за себя, они были эквивалентны интеллектуальным компьютерам с высокими возможностями. Что касается более продвинутых марионеток, они были полными жизненными формами. У них были души, которые могли думать и даже учиться творить, но они были достаточно механизированы эмоционально.

Эти существа чаще всего встречались в [Заводной нирване Механика]!

Рыжеволосый пират издал вздох.

Она выглядела расстроенной. Перед тем, как она пришла, она была готова выполнить задание идеально для Сорана. Но она не ожидала таких результатов. Это был огромный маленький удар по её уверенности в себе. Это даже сделало ее немного подозрительной в своих способностях.

Теперь её надежда была только на то, что у волшебника будет какое-то время, чтобы посмотреть на то, что она передала; иначе ей будет трудно вернуться к Сорану.

Она никогда раньше не имела дела с высококлассными заклинателями.

Однако Адель теперь знала, что с первоклассными чародеями очень трудно иметь дело.

---

Внутри лагеря.

Из-за исчезновения трех пиратов ночью, у пиратов появились признаки страха.

Несмотря на то, что Соран приказал заблокировать новости, подчиненные все равно знали, что это что-то о плоскости тени. Для обычных людей сверхъестественные вещи были очень редки, и вещи через этот материальный плоскость были больше легенд. Плоскость тени была довольно странной для пиратов; многие из них вообще не знали, что такое плоскость тени, поэтому они были напуганы.

Знания о различных самолетах были очень далекой вещью, потому что, в дополнение к волшебникам и другим чародеям, многие люди должны были бы подождать, пока они будут близко к царству квази-легенд, прежде чем они наткнутся на другие самолеты.

Знания Сорана о других самолётах также были очень ограничены!

Он не исследовал многие другие самолёты, но был хорошо знаком с плоскостью теней.

Это был основной план, соединяющий материальный мир. Как и духовный мир, он накладывался на материальный план. Они были похожи на два листа бумаги, которые были наложены друг на друга. Они примерно одинакового размера, но один находится сверху, а другой - снизу; между ними есть небольшая разница. Плоскость теней принадлежала к полупроводниковой плоскости, которая содержала много полупроводниковых лифформ; таким образом, она была больше связана с материальной плоскостью. Духовная сфера была бы энергетическим плоскостью, в которой было мало живых форм плоти и крови; многие из которых были одухотворены существованием, то есть полными энергетическими формами жизни. Духовное царство также гораздо больше было связано с царством мертвых.

У многих волшебников были заклинания, которые позволяли душам входить в духовное царство; некоторые даже могли непосредственно переходить в форму духа.

Все эти заклинания были чем-то вроде астральной проекции!

Материальный план, полупроводниковый план и энергетический план души были тремя основными слоями бумаги. Снаружи этих трех слоев находились другие плоскости мультиверса, и все они были окутаны бесконечным океаном звезд. Соран очень мало знал о путешествиях звезд, но он знал, что если и не легендарно, то это было суицидальное путешествие звезд. Большую часть времени астральная проекция использовалась для путешествий в другие звезды, вместо того, чтобы путешествовать с их физическими телами; различные самолеты были очень опасны.

Соран вернулся в зал.

Пиратские головы вызывались им, а затем им поручались задания один за другим. Лицо Сорана совсем не изменилось, как будто то, что произошло прошлой ночью, было ничем. В качестве ядра лагеря, он должен быть так же стабилен, как гора Тай все время, так что люди внизу могут делать вещи в своей тарелке.

Время прошло быстро.

Порядок в лагере, казалось, были восстановлены, за исключением того, что была область, где никому не разрешается приближаться. Все остальное было почти так же, как и в прошлом. Рабы были заняты работой, в то время как пираты ускоряли строительство. Некоторые из захваченных вчера аборигенов уже начали работать, и для их охраны было больше охранников.

"Большой брат!"

В зале появилась маленькая фигурка Вивиан, она, кажется, только что проснулась. Она подняла свою маленькую белую ручку и потерла угол глаз, спрашивая: "Что случилось? Почему это место опечатано? "

Соран посмотрел на маленькую девочку, которая только что проснулась. На его лице появилась редкая улыбка, и он просто сказал: "Эта область связана с плоскостью тени". Прошлой ночью трое мужчин пропали без вести, и рано утром я нашел там трещину от тени. Внутри я увидел полную башню волшебника. "

"Вивиан"! Как думаешь, сможешь ли ты войти в башню волшебников?"

Маленькая девочка обдумала слова Сорана и выглядела серьезно. Подумав на мгновение, она сказала серьезно: "Большой брат! Башни волшебников довольно опасны, особенно полные. Даже мы вдвоем не сможем взломать ее оборонные программы. Если это полная башня волшебников, предлагаю пригласить сестру Глорию. "

"Я боюсь, что только она сможет открыть самые важные вещи внутри."

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**274 Глава 87 Башни-близнецы**

Восточный морской путь.

Впереди появились три морских фрахтователя. Моряков на палубе можно было видеть смутно, но из-за того, что расстояние было слишком велико, все они выглядели как маленькие черные пятна. Полуофицер с мрачной улыбкой снял хрупкое шпионское стекло, а затем сделал жест в сторону спины. Сразу же был опущен быстрый корабль. Большинство пиратских кораблей были на скорости. Быстрые корабли были узкими и не могли удерживать вещи, но они были очень полезны для перехвата грузовых кораблей.

"Приблизьтесь к ним!"

Выражение полу-офицера было немного взволнованным: "Ганнер готов! Догоняй! Остальные готовьтесь к посадке на корабли! "

Получив информацию о восточном плавании и располагая точными сведениями, полушеф готовился к их ограблению. Другое дело, что товары на корабле, ремесленники с востока тоже были очень важны. Были мастера, в которых нуждался Соран. После полдня вербовки в порту Тайлон, в городе Богатства и в бухте Кораблекрушений, он так и не смог найти необходимых ремесленников. Он слышал, что Адель Изабелла отправилась решать другую задачу, порученную ей Сораном.

Будучи первым помощником, который всегда хотел быть истребителем номер один под командованием Сорана, он, естественно, надеялся, что его способность выполнять задания может быть лучше, чем у рыжеволосой самки пирата.

Для победы он мобилизовал элиту порта Тайлон, Кораблекрушений и Змеиного острова одновременно.

Соран принимал участие в элите, но все же оставил часть.

"Пытаешься бежать?"

Фрахтователи заметили что-то не так. Казалось, что они намерены бежать и сбежать. Полузащитник немного улыбнулся и глубоким голосом сказал: "Куда ты можешь пойти по этому морю? Это южное побережье находится под контролем Горнорезчика. Это бесполезно, даже если ты бежишь! "

"Мужчины!"

"Поднять черный флаг! Приготовиться к бою!"

Черный флаг был повешен, и пираты закричали взволнованно. Грузовой корабль вдалеке был немного взволнован, но они стали спокойно готовиться, что удивило половину из них. Но это не имело значения. В последнее время люди Сорана сильно выросли, так как все больше и больше пиратов хотят присоединиться к ним. В заливе Кораблекрушений было почти тысяча человек. Небольшое количество жертв, они были приемлемы.

---

Глория?

Соран впал в глубокие размышления после того, как услышал предложение Вивиан.

Как предыдущий легендарный Rogue, он, естественно, знал, насколько опасна башня волшебника, не говоря уже о башне, оставшейся со времен империи арканов. Судя по расположению башни волшебника, Соран подозревал, что это был двойной шедевр башни арканиста. Так называемый шедевр "Башня-близнец" должен был построить две башни-волшебницы одновременно. Одна из них была основана на плоскости материала, а другая - на плоскости тени. Эти две башни-мастера перекликаются друг с другом, и как канал для соединения и развития двух плоскостей.

Их конечная форма.

Это будут легендарные летающие замки, так как две башни будут парить в небо и соединяться.

Соран исследовал много реликвий. Такой шедевр в виде двойной башни был распространен в руинах империи Арканов. Потому что великие тайные мастера очень боялись смерти и были очень осторожны; они боялись, что кто-то воспользуется плоскостью тени как платформой, чтобы найти свою слабость. Поэтому они построили еще одну башню-волшебницу в теневой плоскости. Они все равно были довольно богаты.

Суждение Сорана было с доказательством!

Расположение двух башен колдунов было похожим, и в области материального плана существовали странные энергетические поля. Казалось, что после обрушения башни-мага на материальном плане под землей еще остались какие-то реликвии. Были также символы подготовки к тому, чтобы заставить ее плыть. Кроме того, башня-мага, построенная в нынешнюю эпоху, не имела бы больших площадей подземного пространства, только в период империи Арканов они строили большие подземные отсеки.

Если бы это действительно была башня волшебников из империи Арканов, то Сорану пришлось бы быть очень осторожным по одной причине.

Башня волшебников империи Арканов не имела стальных големов в качестве стандартной охраны. Вместо этого они использовали легендарные "Куклы Тайного строительства"!

Соран любил называть их [Arcane Mechs]!

Технология марионеток и Големов была передана из древних времен. Эта технология имела свои вершины и падения, ее вершина была в эпоху Наиза, в эпоху Сейина, в эпоху Тайной империи и так далее. Также было довольно много низких периодов, таких как современная технология Големов. Соран сражался с одними из самых грозных големов в подводных останках, поэтому он их очень боялся.

Проще говоря, это было бы все равно, что попросить кого-то сразиться с танком мечом.

"Глория, да?"

Соран посмотрел на Вивиан и мягко кивнул: "Было бы намного проще, если бы ее пригласили сюда". Я просто не знаю, захочет ли она приехать в такое отдаленное место! "

Вивиан закатила глаза после того, как услышала Соран, и с радостью ответила: "Сестра Глория, безусловно, хотела бы приехать". Мы здесь! Кроме того, если это действительно волшебная башня, оставшаяся от периода Арканской империи, в ней должно быть много очень ценных материалов, а также магии Арканской империи. Сестра Глория была бы очень рада получить эти знания! "

Было бы лучше, если бы она пришла.

Аватарский кризис пил и бродил. Скоро начнется план Королевы Паука. Она будет первой группой божеств, которые придут в материальный самолет. Скоро в глазах всего мира постепенно появятся сны. В памяти Сорана не было бы безопасного места на материке. Территория ведьмы на севере тоже будет затронута хаосом, а дьяволы Бездны и демоны из ада воспользуются этим. Если бы Глория осталась на севере, то, возможно, она была бы не так безопасна, как внешние острова.

Соран на самом деле очень беспокоился о ней. Может быть, это была бы хорошая возможность привести ее сюда!

В конце концов, он не мог прямо сказать, что мир изменится. Что мир рухнет; все боги упадут и будут сражаться. Горы и реки рухнут. Демоны будут убивать всё на своём пути, в то время как дьяволы будут разжигать всякую рознь, и в конце концов почти разобьют весь мир на куски. Если бы он так сказал, Глория подумала бы, что он сошёл с ума.

Сорана не волновало слишком много людей.

Хотя он стал более беспощадным и жестоким, он всё же надеялся, что сможет удержать вокруг себя людей, которые ему небезразличны, - так чтобы защитить их, когда это необходимо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**275 Глава 88 Следы дьявола**

В трех тысячах миль от севера!

Это была бесплодная холмистая земля, которая когда-то была пышным лесом. Однако по мере того, как люди начали развиваться в эту сторону, было вырублено большое количество деревьев, что привело к довольно серьезной эрозии почвы. Такая эрозия почвы непосредственно вызвала появление желтой реки, но в этом мире она не называлась Желтой рекой - ее называли Нильской Донной. Это был язык синдаров, которые были потомками Арканской империи, дожившими до 120 лет.

С юга от Нильской Донны были разбросаны деревни и города, в которых собирались люди. 300 лет назад там вырубали деревья. От Затерянного леса до Темного, количество деревьев сократилось, по крайней мере, на треть. Как и народ Хань в начале, они по разным причинам вырубили леса в верховьях Желтой реки, а затем полностью привели к неконтролируемой эрозии почвы.

Конечно же, друиды были очень недовольны этим!

Были и ожесточённые конфликты между двумя сторонами, но так как в этом регионе не было сильной друидской организации, спиливание деревьев не закончилось. Однако, после очевидной эрозии почвы, люди стали обращать внимание на некоторые проблемы и немного снизили активность лесозаготовок. Здесь почти началась промышленная зона, но на ранних стадиях она была окончательно раздавлена различными силами.

В тот момент на окраине Затерянного леса с большой скоростью продвигалась вперед изящная фигура. Она носила изящные кожаные доспехи и имела специальную эмблему на груди. Рыцарь в Серебре. Казалось, что она долгое время была в дороге. Увидев перед собой облако густого дыма, она не могла не ускориться и бросилась к тому месту, где поднимался дым. Перед ней была деревня, но там была странная тишина; не было ни звуков животных, ни человеческой деятельности.

Был слышен ясный зов орла.

Потом с неба спустился орёл, и через мгновение превратился в друида средних лет с густыми волосами. Он посмотрел на Серебряного рыцаря рядом с ним и глубоким голосом сказал: "Здесь никого нет! Я не знаю, почему Совет друидов внезапно послал нас сюда для расследования. Здесь есть что-нибудь важное? "

У Сильверского рыцаря было серьезное лицо: "Слушай! Здесь вообще ничего нет, ни живого существа!"

Они пошли в деревню.

Деревня была почти уничтожена. Повсюду были следы огня, и на земле было много трупов. Рыцарь в Серебре наклонился и посмотрел на несколько трупов. Затем она с тревогой сказала: "Это не грабители! Ценности не были похищены. Похоже, причина их смерти немного странная! "

"Вон там!", друид среднего возраста указал на направление после того, как почувствовал что-то.

Вскоре за ним последовал Серебряный Рыцарь, и когда они прошли через сгоревший дом, их лица побледнели. Они видели много трупов, включая мужчин, женщин и детей. Там были следы большого пожара. Там был также труп, сгоревший до хрустящей корочки в центре, и много грязных следов на земле. Казалось, что многое произошло.

"Павшие?"

Друид средних лет оглянулся вокруг, затем посмотрел на рыцаря в Серебряном и спросил: "Или это какое-то другое злое существование?"

Рыцарь в Серебряном выражении был серьезным. Она взяла из земли маленький кусочек темно-красной кожи и посмотрела на него. Затем она сказала голосом: "Это дьявол!"

"Пойдем!"

"Мы должны сообщить о наших находках".

"Проклятье!"

"Как сюда попали дьяволы из ада Баатора?!"

---

На восточном морском пути.

Полузащитник высунул язык и облизнул кровью руку. На него только что напали и порезали. Однако рана была несерьезной. Как пират он привык к этому. Рядом с ним были его люди, которые перевязывали его, а некоторые злобные пираты пинали сдающихся заключенных, в основном членов экипажа, не имевших боевых возможностей.

"Как идут потери?"

Полузащитник попросил своих людей быстро закончить перевязывание, а затем быстро встал и спросил: "Сколько погибших? Сколько раненых? Все ли враги очищены?"

Очень умный выглядящий пират переехал, поклонился и сказал: "Сэр. 32 погибших и около пятидесяти или шестидесяти раненых. Все враги, которые сопротивлялись, были убиты. Под хижиной были люди, которые хотели сопротивляться, но мы также убили их. Все запечатано под хижиной. Мы знаем правила его превосходительства Горнорез. Мы гарантируем, что никто не спустится туда. "

"Хорошо", - кивнула половина себя и сказала с радостью: "Не трогай вещи, которые находятся ниже; ты получишь свою долю, когда мы доберемся до порта Тайлон".

Полузащитник подошел к кораблю, который перевозил рабов.

Найденная награбленная вещь была не так важна, так как были другие способы достать деньги. Больше всего его беспокоили рабовладельцы, которых сопровождали с востока. Задача, поставленная Сораном, все еще была самой важной. Половина из них вскоре пришла на дно хижины вместе со своими людьми. Большинство рабов в хижине были восточными. Они были похожи на людей в пустыне, но их кожа была немного желтой; черты их лица были не так выражены, как у людей здесь.

"Где ремесленники?"

Половина из них смотрела на пятьдесят или шестьдесят рабов перед ним. Восточные торговцы не перевозили дешевый товар, поэтому качество этих рабов было относительно высоким.

Умный пират быстро ответил: "Здесь более 30 умелых ремесленников, а более 10 из них - восточные гладиаторы". Они отправят их в Город Богатства и продадут на подземную арену на южном побережье". Все эти рабы ценны. "

Гладиаторы?

Было выражение интереса на лице полу-самого себя. Он пошел к восточному гладиатору и посмотрел на сильного человека перед ним. Мускулы этого человека не выглядели преувеличенными, как многие солдаты здесь, но у них было чувство силы и беглости. Говорили, что восточные гладиаторы были очень умелыми, а некоторые получили подготовку восточных монахов.

[Примечание: многие восточные истребители многопрофессиональны в монахах и их методы обучения вобрали в себя традиции монахов. ]

"Верните их всех обратно".

Полузащитник посмотрел на кандалы и сказал: "Эти люди, кажется, полезны". Его превосходительству Горлорезчику понадобилось бы сейчас много мужчин, может быть, они были бы полезны".

"Хмм?"

Он взглянул на самую внутреннюю часть хижины, затем осторожно подошел и спросил: "Что там в клетке? Почему нет звука? Она пуста? "

Пират принёс факел.

Когда загорелся свет, перед ними появилось существо в темной клетке. Многие люди не могли не удивиться, а потом кто-то вдруг понял: "Неужели это? Звериное портфолио востока? "

Перед ними появилась маленькая девочка.

Очень маленькая девочка, максимум шести или семи лет. На ней была одежда со сломанными шнурками. У нее были большие глаза и белая кожа. Удивительнее всего были ее уши, волосатые, как кошачьи, и маленький кошачий хвостик, торчащий из задницы.

"Звериное портфолио?"

Полузащитник посмотрел на него с удивлением, а потом пробормотал: "Кажется, это легендарная кошачья девчонка? Я думал, что такое "Звериное портфолио" вымерло! Не могу поверить, что на востоке такой бы мог быть! "

"Чииии!"

Перед лицом группы яростных пиратов, маленькая девочка, казалось, было немного страшно, но мужество наполнило ее сердце и заставило ее вырезать зубы для этих людей; выявление пары очевидных маленьких тигровых зубов. Со времен Империи Тайных, количество Звериного Портфеля было значительно сокращено и было очень редким в настоящее время. Их появление было неизвестно, но, похоже, было связано с каким-то загадочным экспериментом.

Ведь тогдашние арканисты пытались быть богами, пытаясь создать жизнь.

Полузащитник любопытно посмотрел на нее, а затем сказал своим людям: "Не делайте ей больно". Эта девочка-кошка выглядит очень редко. Отнеси ее обратно молодой мадам в подарок".

Молодая мадам была не кем иным, как Вивиан.

Но они в основном ссылались на Лилиан, потому что только Лилиан время от времени давала им много заказов.

Все мужчины, близкие к Сорану, знали, что Вивиан была его любимицей.

Полузащитник быстро ушел.

Снаружи уже ждали несколько человек. Один из них, в очках, больше походил на бизнесмена средних лет, чем на пирата. Он подошел, слегка кивнул головой и сказал: "Сэр. Груз на трех кораблях уже подсчитан. Здесь 26 ящиков фарфора, 21 ящик чая, около 12 ящиков перца и специй, а также несколько редких шелковых тканей. Предметы должны стоить более 50000 золотых динаров. Если ее можно будет продать местным дворянам, то, по оценкам, ее стоимость возрастет на 50%".

Услышав, что он сказал, половина себя была ошеломлена и пробормотала: "Так много золота?"

Однако, он почувствовал, что что-то не так.

Потому что вещи, которые три корабля носили были слишком ценны! Казалось, что это были самые ценные вещи на восточном морском пути!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**276 Глава 89 Теневая плоскость**

Внутри зала.

Соран затерялся в мыслях. Через некоторое время он, казалось, принял решение. Он помахал рукой и попросил одного из своих людей, затем мужчина отправился на место, где держали рабов. У Дроуза были очень хорошие навыки порабощения. Они не только используют все виды наказания, но и знают, как давать психологические подсказки. Как только обычное существо смирилось с тем, что оно стало рабом, они постепенно становились послушными. Дальнейшее обучение даже сделало бы их хорошими рабами.

Все заключенные, захваченные в прошлый раз, были работоспособными, и их личность была похожа на личность рабов в племени. Это было связано с тем, что основной структурой аборигенного племени на внешнем острове были вожди, священники, дворяне, солдаты, крестьяне и рабы. Однако эти аборигены время от времени становились ленивыми.

Соран однажды обошел эту местность, а затем отправился туда, где появились теневые трещины.

В то же время, он подтянул информацию по этому поводу.

"Вошёл в самолёт Теней!"

"Вы успешно пролетели через самолет!.... Вы получили информацию о путешествии на самолете!"

"Ваша ловкость достигла 25."

"Вы успешно путешествовали на самолете Теней!.... Вы получили часть информации о легендарном умении [Царство Теней]!..."

Это были данные, которые он получил, когда вошел в Самолет Теней.

Соран был знаком с легендарным умением [Царство Теней], поэтому неудивительно, что он получил информацию о легендарном умении. Легендарное умение состояло из трех частей. То есть, эта информационная подсказка должна была появиться в общей сложности три раза и требовать выполнения определенных условий. Как только условия были выполнены успешно, Соран смог бы овладеть легендарным навыком [Shadow Realm]. Ранее он получил свое первое сообщение на более ранних стадиях, потому что кто-то помог ему открыть портал теней.

В его нынешнем состоянии, это заняло бы некоторое время, чтобы получить три информационных подсказки. Соран должен был выровнять общий профессиональный уровень Rogue до уровня выше15, чтобы получить вторую информационную подсказку [Shadow Realm]. Что касается требования третьей информационной подсказки, Соран должен был как-то связать свою душу с Теневым Царством.

Любая способность, связанная с любым царством, была трудной! Так что освоить их тоже было бы очень сложно!

Что касается других информационных подсказок, то это была информационная подсказка, которая появилась ранее.

Атрибут был очень важным фундаментом. Обычно все, что выше 20, считалось бы экстраординарным. Из всех атрибутов только Конституция была самым легким прорывом. В 20 пунктах человек смог бы овладеть первой пассивной способностью. Соран выбрал Возрождение. Другие же способности требовали бы от человека 25 и более баллов.

К счастью, после того, как Соран получил Малое Божество, его Ловкость была увеличена до 25.

Поэтому он получил пассивную способность.

"Эпическая Ловкость" [Одаренные способности]: ваша Ловкость вышла за рамки обычных людей. Будь то чувство равновесия или координационные способности, это царство, которого обычные люди не могут достичь, как бы они ни старались; только легенды и Святые могут соперничать с Вашим Ловкостью. Отныне вы будете превосходить Ловкость любого смертного. Вы получите 1 бонусное очко в любом испытании, связанном с Ловкостью, и ваша базовая способность Уклоняться навсегда +2. "

(Примечание: Это обязательное условие для способности [Уклонение от легенд]).

Это была одна из самых важных пассивных способностей Rogue, потому что она добавила 1 бонусное очко и постоянный +2 в Уклонении. Многие мощные легендарные способности в будущем требуют эпических атрибутов в качестве предварительных условий. Например, Эпическая конституция является основным условием многих мощных способностей Истребителя. Как квалифицированная легендарная профессия, хотя бы один атрибут должен быть увеличен до более чем 25 баллов.

Прошло полдня.

Ночью и Соран, и Вивиан пришли туда, где в начале появились теневые трещины. Несмотря на то, что они планировали пригласить Глорию, Соран все же был готов пойти первым, чтобы проверить. В конце концов, пока он не приблизился к башне волшебника, было относительно просто иметь дело с существами, находящимися в теневом плане, с его нынешними возможностями. Несмотря на то, что с этими существами было очень трудно иметь дело, они дают дополнительный бонус 20% в Slaughter EXP.

Что касается врагов в кросс-самолетах, то бонус Slaughter EXP составит от 10% до 20% по сравнению с тем же монстром из материального самолета.

Поэтому многие люди любили тренироваться в Бездне.

Время прошло медленно.

Соран ждал до раннего утра и до сих пор не видел, чтобы снова появилась теневая трещина. В это время Вивиан, которая сидела рядом с ним, выглядела сонной, а её маленькая голова покоилась на ноге Сорана.

"Похоже, сегодня она не появится".

Соран дотронулся до головы маленькой девочки и сказал: "Вивиан, почему бы тебе не пойти и не отдохнуть. После того, как она появится снова, я позвоню тебе".

Трещины в тени не появлялись в установленное время.

На его внешний вид влияют многие факторы, даже положение может измениться. Так, когда она не появилась, Соран знал, что сегодня может быть не то время, когда она появится. Потребовалось немного терпения, чтобы пересечь любую плоскость. Раньше, когда он ждал, когда же появится подземная реликвия, прошел целый месяц в пустыне, прежде чем появилась древняя реликвия. Награда в конце была, конечно, очень хороша.

Вивиан нежно кивнула, затем спустилась рядом с Сораном и заснула.

Так как она не хотела возвращаться на отдых, Соран не мог заставить её вернуться. Он снял плащ со спины и надел его на тело маленькой девочки, а затем молча наблюдал за тенью перед ним.

Однажды ночь прошла!

Соран подождал до утра, но трещина от тени так и не появилась. Он не слишком беспокоился об этом, так как днем был еще занят; приказал своим подчиненным следить за рабским трудом и понемногу строить весь лагерь. Затем, когда наступила ночь, он отправился на место, где появилась теневая трещина, и спокойно ждал ночи.

Прошло два дня.

На третью ночь, пока он терпеливо ждал, он увидел постепенный раскол в пространстве, в котором он мог видеть сероватый мир!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**277 Глава 90 Нежить скелета**

Появилось.

Соран ждал три дня, и он появился.

Он обернулся и посмотрел на Вивиан позади него. Сегодня она надела черное платье принцессы и завязала на голове красивый бант. Заметив взгляд Сорана, маленькая девочка сладко улыбнулась и хрустящим голосом сказала: "Большой брат". Не волнуйся! "

"Я прочитал много информации о плоскости теней, и нечего бояться. Кроме того, сестра Глория уже много рассказывала мне о самолетах и полуприцепах. Возможно, она знает даже больше, чем ты!"

Теневой самолет.

Самолет, с которым Соран был знаком больше всего - может быть, даже больше, чем с материальным самолетом.

Это был переходный план, соединяющий материальный план с другими самолетами. Строго говоря, это был большой полупроводниковый план, пространство материи и энергии. Из теневого плана человек мог достигать подавляющего большинства других плоскостей; поэтому в этом пространстве было много непредсказуемых опасностей - особенно вокруг краев и областей перекрытия. Человек может быть непосредственно затянут в турбулентность пространства, если не быть осторожным. Поэтому Соран был очень внимателен каждый раз, когда входил в плоскость тени.

Было много опасных областей и могущественных существ, и наиболее распространенными были Теневые Драконы. В теневой плоскости было не так много видов драконов, но Теневой Дракон был одним из самых распространенных.

Соран до сих пор помнит гнезда многих Теневых Драконов, но он не смог бы победить их. Даже с Вивиан было бы трудно, потому что он помнил всех взрослых Теневых Драконов.

Окружающая обстановка становилась сероватой.

Когда фигура Сорана прошла сквозь трещину тени, все его тело окрасилось в серый цвет. Плоскость тени не исключает других цветов, но любой цвет здесь породил бы серый, похожий на тень. Такое изменение произошло от структуры всей плоскости. Ничто естественное не могло сопротивляться этому, если только не использовалась магия, чтобы сопротивляться изменениям. Например, небо и солнце на плоскости тени всегда будут серыми; даже если солнце светит ярко, оно всегда будет ярким серым.

Поэтому это место очень похоже на сумерки; таким образом, оно является излюбленным местом для теневых существ.

"Осторожно".

Соран оглянулся на Вивиан, которая оглядывалась вокруг. Маленькая девочка, казалось, очень заинтересовалась различными аспектами этого мира. Она протянула руку помощи, чтобы вытащить сорняки на землю. Цвет травы и деревьев был серовато-зеленым. Он не сильно отличался от материальной плоскости. Было много неизвестных секретов о существовании и характеристиках теневого плана, некоторые из которых были даже неизвестны богам. Например, здания здесь имели сходство с материальной плоскостью.

Некоторые из этих зданий могли быть древними зданиями материального плана.

Астральная проекция - то, что влияет на материальный план и делает копию на плоскость тени.

Это было нечто непонятное для здравого смысла, и оно не могло проецировать все. До сих пор никто не смог понять секреты. Казалось, что многие вещи, которые можно проецировать на плоскость тени, случайны. Однако, кажется, что в этой проекции есть энергетическое ограничение. Например, замок сотни лет назад на материальном плане можно было проецировать на теневой план, но башню-мастера, построенную на материальном плане, невозможно было проецировать на теневой план.

Это произошло потому, что замок был обычным зданием, в то время как башня волшебника содержала много энергии!

Соран столько раз переезжал на теневой плоскость. Единственное, что он знал, так это то, что большинство зданий, спроецированных на теневой плоскость, - это вещи, которые существовали долгое время. Если бы это был только дом, построенный в этом году, то на теневой плоскость невозможно было бы спроецировать. Однако, если бы дом существовал сотни лет, он, скорее всего, был бы спроектирован на теневой плоскость. Поэтому в теневых плоскостях было много старых деревень и городов, в которых обитали какие-то теневые существа.

Проектируемые здания мало чем отличались от зданий на материальной плоскости.

Они также старели бы по мере того, как прошло время; поэтому на теневом плане также не было много старых вещей.

Впереди появилась башня волшебника.

Ее величие отличалось от сегодняшних башен волшебников. Во времена империи Арканов башня волшебников преследовала высоту башен. Великие арканисты часто любили строить свои башни волшебников настолько высоко, что с них можно было любоваться землей. Общее строение башни волшебников было немного похоже на громоотвод. Новые башни волшебников были короче, в редких случаях их высота превышала 300 метров, поэтому было легко определить, из какого периода были башни волшебников.

"Осторожно".

Соран сдержал Вивиан, которая что-то заинтересовалась и сказала: "Тень поблизости".

Тень - полуэнергетическая форма жизни. Они появились по какой-то причине и, возможно, имеют какой-то интеллект, и, как говорят, преображались из потерянных душ.

"Тень [Существо Тени] [Существо Стада] (3 класс)."

Рейтинг вызовов: Уровень 12 (уровень монстра: 14), имеет способности, похожие на заклинания.

Высшие и низшие атрибуты: 20 и 10 (Всего баллов по атрибутам: 90-95)

Специальность: Характеристика теней, Полуэнергетическая форма, Создать Душу".

Трудность: B+

Соран был знаком с Тенями, но с ними все еще трудно иметь дело, потому что эти существа не наносили слишком большого физического вреда. Существа Теней родились с более чем 20% Скрывающей способностью. Если бы они были полуэнергетическими жизненными формами, то могли бы даже уменьшить физический урон на 50%. Им было очень трудно иметь дело с обычным оружием. Хотя у Сорана был легендарный изогнутый меч, у него не было способности, которая могла бы убить их одним ударом. Более того, эти существа любят держаться вместе, как стадо.

Вот почему их трудность была B+, довольно трудным врагом, с которым можно было бы справиться!

"Шииии".

Откуда-то слышался слабый звук.

Соран поспешил вперед, чтобы защитить маленькое тело Вивиан позади него, и внимательно следил за окружающей обстановкой. В плоскости тени, строго говоря, не было много жизни с плотью и кровью. Иногда она бывает настолько бесплодной, что даже Теневой Дракон отправляется в материальный плоскость, чтобы съесть большую пищу. Поэтому существа здесь были полны разрушений и агрессии. Они были хаотичны, наполнены ненавистью и убийствами. В сущности, они были не намного лучше существ на дне пропасти.

Многие потерянные души появлялись в плоскости тени, становясь, таким образом, полуэнергетической формой!

"Чии Ка!"

Звук становился всё громче, и Соран знал, откуда он исходил; от земли.

Из земли?

Прошлый опыт Сорана позволил ему мгновенно подготовиться к битве. Затем он повернулся к Вивиан и сказал: "Осторожно! Впереди нежити, они чувствуют запах нашей жизненной силы!"

Нежить - сверхъестественное существо. В плоскости тени был только один вид нежити, и с ними было нелегко иметь дело...

"Нежить скелета"!

Когда Соран увидел монстра, выползающего из могильного холма перед собой, его лицо постепенно стало суровым. Потому что скелет перед ним был немного другим. Его высота была больше двух метров. Несмотря на то, что его кости были перекручены и превращены в острые костяные лезвия, он все равно был высоким и опасным существом.

Более высоким уровнем этой нежити был бы "Демон Скелета"; рейтинг вызова - 12, а уровень монстра - 20.

Без священника.

Они не смогли бы превратить нежить. Соран посмотрел на Вивиан. Затем она быстро взлетела в воздух.

Казалось, что в будущем Сорану понадобится спутник священника.

В конце концов, будь то исцеление или рассеяние умерших, роль священников была очень важна, формируя ядро железного треугольника. Но вопрос был в том, где он найдет священника 3 класса и выше. Статус такого священника был достаточно высоким и его было трудно найти. Священник Нага Сирена был примерно в 3 классе, и ее социальный статус был очень высок.

"Танг, Танг, Танг!"

Изогнутые мечи Сорана издавали металлический звук при ударе по костям нежити. Когда нежить достигла этого уровня, это были не простые скелеты, а опасное сверхъестественное существо.

"Упырь Тач!"

Подобно тому, как Соран несколько раз нападал на скелет, вокруг него внезапно появилась вонь, и в глазах скелета перед ним появилось слабое темно-красное сияние. Это сделало Сорана очень бдительным и сделало шаг назад. К сожалению, соперник все же смог прикоснуться к нему.

Атака как заклинание!

Одаренная способность высококлассной нежити.

Соран почти не смог отреагировать, и перед ним появился ряд данных:

"На тебя повлияла способность "Упыря касание"."

"Активированный Испытание на Стойкость!.... Проверка силы духа прошла!..... На тебя не повлиял дополнительный эффект паралича!..."

Соран был потрясен, а затем реактивно порезал кость ноги врага. К счастью, его Конституция была высока, поэтому его сила духа была достаточно высока. Вот почему он был невосприимчив ко второму уровню заклинания. Иначе он был бы парализован непосредственно этим заклинанием. Если бы это произошло, это было бы очень опасно. В отличие от Истребителей, которые имеют высокую Конституцию, имея еще более высокий уровень Стойкости; Бродяга, естественно, имел более низкую Конституцию, что делало их менее склонными к таким испытаниям.

"Осторожно!"

Скорость реакции Вивиан также была очень быстрой. Подобно тому, как Соран был тронут скелетом, она начала быстро накладывать заклинания. Тем не менее, таланты маленькой девочки были еще больше, так как во время розыгрыша заклинаний она даже могла обратить внимание на окружающую обстановку. Когда она увидела, что вокруг появляются Тени, она сразу же закричала: "Брат, будь осторожен! Вокруг тебя много Теней! "

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**278 Глава 91 Тени**

Тени.

Эти полуэнергетические формы жизни не нуждались в кормлении, у них не было неподвижного гнезда и даже не оставляли следов движения. Поэтому невозможно было определить их местонахождение. Только когда эти чудовища выходили, человек мог заметить, где они были. К счастью, у этих монстров не было интеллекта. Они действовали инстинктивно и были полны разрушительных желаний и агрессии. Иначе с ними было бы очень трудно справиться.

Появилась кучка Теней.

Одной из особенностей этих существ было то, что в гротескном искаженном теле. Там все еще была бы смутно гуманоидная фигура. Говорили, что они трансформировались из потерянных душ, многие из которых были существами, умершими в плоскости тени. Такого рода существа можно было найти по всему плоскости тени, особенно в городах, где они находились.

"Огненный Вольт!"

"Кислотная стрела!"

"Ракетная буря!"

Поскольку Соран был в зоне досягаемости, Вивиан не использовала заклинания AOE; убивая Теней по одному за раз. В то же время, она использовала Кислотную Стрелу на "Скелет Нежити". Кислота была очень едкой для скелета. Хотя Кислотная Стрела была только заклинанием ниже 3 класса, она была очень разрушительна для многих существ.

"Каменная кожа!"

"Скорее!"

Соран был очень осторожен в таких ситуациях. Он быстро активировал Элементарный Камень и активировал часть снаряжения, которое получил в легендарном морском сражении. Элемент мог временно активировать Haste, но его можно было использовать только дважды, а длительность была относительно короткой. Редкие высококачественные предметы были слишком редки. На всем южном побережье их было немного. Лучшим снаряжением Сорана по-прежнему были два предмета снаряжения, которые дала старшая принцесса Арренделла. Казалось, что после того, как он разобрался с внешними островами, ему понадобится время, чтобы отправиться в пустынную зону.

Соран вспоминает, что там было три легендарных предмета; одним из них был "Антидетекционный плащ".

"Танг, Танг, Танг!"

Его изогнутый меч резал по скелету много раз, затем он прыгнул на десять метров в воздух и порезал Тень.

Как будто он порезался о резину.

Соран нахмурился и отступил. В то же время он отступил. Однако в это время Тень подошла; она лишь слегка коснулась его, но Соран был потрясен ею.

Появился ряд данных:

"На тебя напала Тень!..."

"Тень нанёс тебе один синяк!... На тебя повлиял коррозионный эффект Тени!.... тебе нанесено еще 14 повреждений!..."

"Удар Тени!"

Когда Соран был атакован, он также атаковал. Атака Тени была такой же, как и "Теневой удар"; обе атаки используют энергию тени, чтобы разъесть противника. Жизненная сила Тени не была сильной. После нескольких ударов она была убита; за это он получил 3250 Slaughter EXP.

Существа Тени получили бонус 20% от Slaughter EXP.

"Ледяной шторм!"

Как только Соран отошел, Вивиан воспользовалась возможностью произнести заклинание. маленькая девочка закончила заклинание на полной скорости, после чего на площади в 40 футов раздался завывающий ветер и острый град. Это было заклинание 4-го уровня; оно использовалось нечасто, но теперь было очень уместно. По сравнению со взрывным эффектом Fireball, Ледяной шторм не только убивает врагов, но и слегка влияет на их движение.

"Форма меча": Вращающийся удар!"

"Форма меча": Обезглавливание!"

Соран ухватился за возможность и убил вокруг себя двух Теней. После того, как он выдержал коррозионную энергию Теней, он, наконец, убил Теней вокруг себя.

Теперь битва была проще.

Ледяной шторм Вивиан нанес довольно большой урон. Затем Соран повернулся и начал собирать урожай с врагов, получив почти 20000 смертельных опытов за один раз. Тем не менее, "Нежить скелета" наконец-то была убита Вивиан. В противном случае, Slaughter EXP, который он дал, должен был быть около 5000.

Они быстро разграбили врагов.

Skeleton Undead ничего не уронил, но Тени сбросили три куска черных кристаллов.

Эти штуки использовались в Алхимии.

Что-то вроде кристалла, содержащего энергию души и элементарную энергию; только несколько особенных существ уронили бы такие вещи. Их можно было напрямую обменять на оборудование с высококлассными волшебниками.

Соран осторожно поднял его с земли.

Недавно он был слишком занят, чтобы изучать Алхимию. Вивиан сосредоточилась на изучении магии и не баловалась в Алхимии. Таким образом, общее количество очков, которые они имели в Алхимии было, вероятно, менее 50.

Двое отдохнули некоторое время, а затем продолжили.

На этот раз, однако, они были очень осторожны. Вивиан также не осмелилась сбежать, так как это место было более опасным, чем материальный самолет.

После их первой встречи не было никаких монстров.

Соран и Вивиан прошли около 300 метров, и перед ними появилось разбитое здание. Оно находилось на окраине башни волшебника. Поблизости было много старых зданий. В начале казалось, что вокруг башни волшебника жила группа людей.

"Будьте осторожны".

Соран повернулся и посмотрел на маленькую девочку, а потом сказал: "Давай посмотрим, что здесь". Похоже, что здесь давно никого не было. Не приближайтесь к башне волшебника, чтобы не прикоснуться к ее защитному механизму. "

Вивиан кивнула и с серьезным лицом ответила: "Большой брат! Впереди, кажется, легендарный лабиринт! Эта башня волшебников, наверное, принадлежала какому-то арканисту!"

Площадь впереди была туманной.

Пространство под башней волшебника выглядело слегка закрученным, что казалось фальшивкой. Этот [лабиринтный замок] был техникой в период империи Арканов, которую можно было понять как довольно мощное образование. Только арканист мог устроить такой лабиринт. В период Арканской империи не все Волшебники были Арканистами. Арканисту требовался большой талант, и только легендарные волшебники могли продвинуться в этом классе.

Соран слегка кивнул, затем толкнул дверь слева.

Внутренняя часть была заполнена пылью.

Казалось, что монстра не было, но и ничего не было. Когда Соран собирался уходить, он вдруг что-то заметил. Затем он присел на корточки и постучал рукой по стене. Потом он вытащил свой меч и проткнул его, выкопав яму в стене. В яме размером около 30 см была очень тонкая коробка.

"Хорошо, что моя способность к поиску довольно хороша!"

Соран постучал в коробку и попросил Вивиан отойти. Он был готов достать инструмент, чтобы открыть коробку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**279 Глава 92 Низкосортное заклинание "Убийство Бога".**

В руинах было бы много темных клеток.

У людей в этом мире тоже была такая привычка. Будь то благородный или волшебник, многие любили строить тайные отсеки для хранения вещей. Некоторые из них даже строили отсеки в местах, которые другие и представить себе не могли. Поэтому при появлении в подземелье реликвий необходимо было иметь товарища по команде, который обладал бы отличными навыками поиска и интуитивным ощущением расположения сокровищ. Такую роль обычно выполнял бы Роуг.

Товарищ по команде, который умел нюхать сокровища, всегда был очень популярен в приключениях!

Интуиция Сорана была не очень хороша.

Строго говоря, у него не было интуитивных способностей. Только внимательное наблюдение и богатый опыт помогли ему понять, что со стеной что-то не так. Были различия в суставах, и цвет был немного светлее. После того, как он протянул руку и постучал по стене, почувствовалась пустота. Затем он протестировал ее мечом и вырезал. Было нереально найти месторасположение открывающего механизма для такого рода древних реликвий, так как он мог быть полностью поврежден.

Раньше, когда Соран был еще неопытен, он застрял за статуей и не смог найти открывающий механизм.

В конце концов, именно варвар в своей команде выяснил это с помощью топора, и они обнаружили, что скрытый механизм был поврежден. Если бы они не применили насилие, чтобы открыть его, они бы никогда не нашли механизм снаружи. Именно тогда Соран начал изучать искусство разрушения и методы насильственного разрушения при исследовании подземных реликвий. Ключом к этой технике сноса было разрушение важных сооружений, не повреждая при этом то, что находится внутри. Это было также очень полезное ремесло, которое было очень полезно во многих подземных реликвиях.

"Танг, Танг, Танг!"

Соран дотронулся до ящика и слегка постучал по нему. После того, как он убедился, что это не такая ловушка, как устройство, он начал готовиться взломать замок. Однако после того, как он дважды проткнул инструмент в замочную скважину, он вытащил его. Он воспользовался рукояткой меча и разбил его прямо в направлении замка. Он разбил его три раза подряд и в конце концов сломал замок коробки.

Соран оглянулся на Вивиан. Маленькая девочка слегка открыла рот в благоговейном трепете. В прошлом она видела, как ее брат отпирает замки с помощью изысканных приемов, но никогда раньше не видела, чтобы он так яростно его разбивал. В конце концов, Соран был известен как умный вор, так как его сила была не так велика, как сейчас. Затем Соран медленно сказал: "Замок внутри заржавел". Его невозможно открыть".

"Оставайся немного позади".

"Я не уверен, есть ли ловушки."

Вивиан нежно кивнула, а потом немного отступила.

Соран положил коробку на землю и осторожно открыл ее. Не было ни звука механических движений, ни волшебного спускового крючка. Он выглядел как обычная коробка. Он был очень осторожен, так как многие ловушки были смертельными. В коробке было не так уж много; Соран увидел два драгоценных камня: один - бриллиант, другой - красный Оникс, а также волшебный свиток и пустую хрустальную бутылку.

"Здесь".

Соран бросил бриллиант и красный Оникс в Вивиан. Маленькая девочка протянула руку, чтобы поймать его, и улыбнулась. Ее большие красивые глаза сузились в полумесяц. Она вытерла пыль о драгоценный камень рукавом, а затем убрала его. Вивиан любит драгоценные камни - ей нравились и бриллианты, и жадеиты. Часть ее драгоценных камней были из Сорана, в то время как другие она ограбила их с пиратских голов внизу.

Однако, это было в основном из-за Лилиан!

К этому Лилиан даже спорила: "Я ведьма ужаса! Разве не было бы позором, если бы у меня не было много драгоценных камней? Вот почему то, что твое - мое, а то, что мое - все равно мое!.... Хахаха!"

Бутылка была пуста.

Возможно, в ней и раньше содержалось какое-то зелье, но в такой хрустальной бутылке обычно использовали дубовые пробки; таким образом, многие зелья уже испарились бы. Даже если бы зелье еще было, Соран не осмелился бы попробовать зелье, которое было, по крайней мере, сто лет назад. Некоторые люди умерли, делая это. Они попробовали зелье, которое было очень старым, а потом умерло мгновенно. Одна из вещей, которую Соран абсолютно не стал бы делать, - это употреблять любые реликвии, включая воду!

Соран был немного удивлён, что свиток был полностью сохранён. Материал свитка должен был быть очень хорош, чтобы его можно было хранить так долго. Он осторожно открыл волшебный свиток, опасаясь, что он будет повреждён из-за слишком большой силы, но казалось, что Соран слишком сильно переживал. Свиток на самом деле был сделан из кожи, так как он казался грубым на ощупь.

Это может быть высококачественный волшебный свиток!

Soran был довольно счастлив, когда подумал об этом, так как многие высококачественные волшебные свитки были очень дорогими.

Однако, когда Soran увидел след на свитке, его лицо показалось немного разочарованным.

На свитке были отметки, указывающие, какой это уровень.

Это был волшебный свиток 3-го уровня, потому что в углу свитка было три метки. Это было нормой, поэтому этот свиток, вероятно, был свитком 3-го уровня.

Заклинание третьего уровня.

Похоже, это не имеет большой ценности!

Соран купил несколько таких свитков в Городе Богатства. Может быть, этот свиток был похож на тот, что он купил. Но когда Соран посмотрел на свиток перед собой, он вдруг немного растерялся, потому что не мог понять символы наверху. Казалось, что это был свиток в период Арканской империи, и он использовал какой-то секретный язык, который было трудно понять. Казалось, что этот свиток имел защитный механизм, который не позволял людям копировать.

Может быть, это не так просто?!

Это была первая идея в сознании Сорана, потому что на магическом свитке 3-го уровня не было необходимости использовать секретный язык, если только это не было очень особенным мощным заклинанием или чьим-то уникальным заклинанием. Магия - это не все то же самое, было много инноваций и изменений. Но большая часть распространенной магии была одной и той же. Уникальные магии редко распространялись, а некоторые из них даже терялись. Например, заклинание "Меч Морденкайнена", которым очень часто пользовались волшебники, начиналось как уникальная магия, а затем постепенно становилось все более распространенным.

Неизвестный язык?

Нет проблем!

Соран все еще мог медленно изучать его после того, как забрал обратно. Кроме того, Вивиан была рядом с ним. Если он не мог понять его, может быть, Вивиан смогла бы. Соран аккуратно взял свиток и передал его девушке рядом с ним. Затем он спросил: "Вивиан! Посмотрим, сможешь ли ты понять символы здесь! Похоже, это особый свиток. "

Хм?

Маленькая девочка нахмурилась и посмотрела на это. Потом она прошептала: "Большой брат! Всё это загадочно. Я не могу понять многое из этого, но я знаю название заклинания. "

"Melf... Melf's Minute Meteors!..."

"Это похоже на заклинание третьего уровня. Почему там написано "Метеор"? Может, он мощный?"

"Миниатюрные метеоры Я"?!

Когда Соран услышал это имя, он был в шоке.

Он сразу же возбудился и сказал: "Неудивительно! Это заклинание! Неудивительно, что оно должно быть зашифровано!..."

Заклинание заклинания убоя богов третьего уровня.

Легендарные "Миниатюрные метеоры Мелфа"!

Причина, по которой Соран был глубоко впечатлен заклинанием третьего уровня, была очень проста - оно использовалось, чтобы успешно убить бога. Заклинание убило первого полубога Лича, появившегося во время кризиса Аватара! Так заклинание стало заклинанием номер один низкого уровня, которое могло бросить вызов высококлассным фигурам. Это было также единственное низкосортное заклинание, которое могло нарушить божественный закон!

"Минутные метеоры Я" [Вызов, передача]: заклинатель создает маленькие метеоры в своей руке. Это энергетическое создание рассматривается как оружие редкого класса + 5, которое может нанести 3 + взрывной урон цели, а также 3 дополнительных урона от ожогов. Количество создаваемых метеоров равно уровню заклинания + 1. Заклинатель не может использовать другое оружие для борьбы до того, как будут потреблены все метеоры. "

Заклинание показалось не очень интересным.

С точки зрения ущерба, это вообще не было бы сравнимо с Fireball, потому что Fireball от высококачественного заклинателя мог бы нанести 100 повреждений. Но в заклинании Melf's Minute Meteors была особая вещь, которая заключалась в том, что это было магическое творение и считалось оружием + 5 редкого класса. Таким образом, даже полубог Лич не мог быть застрахован от ущерба от взрыва, нанесённого им. С точки зрения проникающих эффектов, даже Icingdeath Сорана был не лучше Melf's Minute Meteors.

Он также был очень эффективен против драконов, так как мог пробивать свои жесткие чешуйки. Заклинание было похоже на ручную гранату; где бы оно ни приземлилось, оно создавало маленькую ямку.

Наконец, оно стало популярным, потому что выглядело круто при бросании.

Руки заклинателя обматывались огнем, а затем вокруг ладони заклинателя вращались два маленьких огненных метеора. При атаке заклинатель выбрасывал их, создавая ужасающий звук, и после контакта с целью яростно взрывался. В то же время, руки заклинателя будут автоматически генерировать новые метеоры до тех пор, пока количество метеоров, созданных заклинанием, не достигнет предела.

Представьте себе, как волшебники бросают вниз кучу огненных метеоров!

К сожалению, это заклинание было непростым для изучения и осталось одним из самых редких заклинаний.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**280 Глава 93 Скелет демонов**

Миниатюрные метеоры Мелфа

Наибольшее значение это заклинание для Сорана имело в том, что оно могло нарушить оборону практически любого врага, будь то дракон, дьявол, демон, полубог Лич или святой. Минутные метеоры "Я" могли сломать их защитный щит и нанести определенный урон этим врагам. Может быть, урон не будет большим, потому что у этих врагов высокое снижение урона, некоторые из которых могут достигать даже более 90%; но до тех пор, пока урон может быть нанесен, это означает, что врага можно убить.

Раньше многие гильдии объединялись в группы и использовали заклинание 3-го уровня для убийства богов.

Чистокровные драконы были невосприимчивы к большинству физических атак без атрибутов разрушения доспехов. Высокопоставленные демоны и дьяволы были невосприимчивы к обычным атакам с применением оружия. Теоретически, полубог Лич мог быть иммунитетом к + 3 редким видам оружия, в то время как Святые имели божественный закон, чтобы помочь им. Только + 5 и более редких видов оружия могли сломать их защитный щит.

Легендарные предметы были редки.

Было еще меньше оружия, которое могло достичь легендарного уровня. Большая часть этого оружия была известна, и большинство из них находилось в руках мощных NPC, связанных с историей. Следовательно, защитная способность "Метеоров-минуток" имела стратегическую цель.

Именно поэтому ее также называли самым доступным божественным орудием убийства!

Получение волшебного свитка "Миниатюрных Метеоров Себя" стало полной неожиданностью.

Это заклинание могло нанести полный урон Духам. Теоретически, оно могло нарушить защиту Духов Полубога и, наконец, убить некоторых из них, с которыми трудно иметь дело.

Более того, оно принадлежало потерянным заклинаниям.

Родившийся во времена Империи Тайн, теперь он находился в руках только нескольких волшебников.

Соран осторожно убрал свиток. Затем он посмотрел на Вивиан перед ним и двинул маленькую девочку, чтобы следовать за ним. Близлежащие здания были соединены, но они были сильно повреждены. Там не было ничего живого. После того, как он еще раз обошел это место и не нашел больше потайных отсеков, он подошел к башне волшебника. Было очень неприятно тщательно обыскать всё место. Так как у Сорана не было столько времени, он мог только исследовать область первым.

Из ниоткуда, их окрестности были заполнены сероватым густым туманом. Когда он вышел за пределы города, он был в шоке.

Он увидел шар!

Нет, нет, нет.

Он должен был называться не шаром, а некой стеклянной крышкой, накрывшей широкую полку. На полке был скелет, но они не были похожи на людей. У него были острые бивни, толстые кости, рога на голове, ноги, как у скота, и пара скелетных крыльев, выступавших с обеих сторон позвоночника.

Соран сразу же узнал это... потому что он видел их раньше в аду в Бездне!

Перед ним был скелет демона, и с высококлассным демоном было даже очень трудно иметь дело. Если Соран правильно помнил, то с ним должно быть одно из самых трудных чудовищ: [Балор].

"Вызов" рейтинг 16, уровень монстра 21 поднялся. Огромное существо из другого мира (Хаотический, Межпланетный, Злой)".

Это было существо, похожее на драконов.

"Кто был создателем этой башни волшебников?"

Соран не мог не остановиться, и в то же время протянул руку помощи Вивиан, которая была полна любопытства. Затем Соран ответил: "Это скелет Балора". Кажется, что он был мертв уже давно! Хозяин этой башни волшебника должен быть очень мощным легендарным Арканистом. Очевидно, что он схватил или вызвал этого Балора, а затем заключил его в тюрьму! "

Еще до того, как они приблизились к башне волшебника, они уже сталкивались с этим.

Соран начал размышлять, не слишком ли это место для него.

Легендарные волшебники были опасным существованием!

Легендарные арканисты были богоподобны!

Если бы кто-то сказал Сорану, что там была армия Големов, он бы в это поверил. Это произошло потому, что знаменитая битва легендарного меча святого, то есть битва Големов, была вызвана непреднамеренным срабатыванием защитного механизма высококлассной башни волшебника. В то время насчитывалось более десяти Алмазных големов, более ста Стальных големов и сотни Глиняных големов, Каменных големов, Железных големов и др.

"Давайте остановимся на этом".

Соран стоял перед скелетом Балора и долго думал. Потом он сказал: "Вивиан! Давай на этот раз остановимся. У меня плохое предчувствие, что опасность здесь за пределами наших возможностей. Лучше подождать, пока придет Глория. В конце концов, она знает о башнях волшебников больше, чем мы. Может быть, мы сможем войти в башню, не активировав здесь защитный механизм. "

Это была плохая идея - не быть осторожным.

Будь то Соран или Вивиан, ни один из них не мог быть уверен, что здесь нет лабиринта.

Короче говоря, у них не хватает знаний, чтобы отличить, было ли что-то похожее на формирование Восемь триграмм впереди. Если бы они поспешили с нетерпением, то могли бы попасть под заклинание или быть переданы в пространственное пространство. Самым простым способом понять "Лабиринт" был магический вариант формирования Восьми триграмм. Если человек не мог найти выход из строя, то он мог только разбить его.

"Посмотри туда, старший брат!"

Вивиан мягко кивнула. Хотя в ее голове был еще один голос, кричавший о том, какая это глупая башня волшебника, и что она может сплющить ее за считанные секунды, маленькая девочка все-таки подавила смутьяна, который был опрометчивым. Интуиция Вивиан сказала ей, что там опасно, поэтому она никогда не позволит Лилиан безрассудно бежать. Маленькая девочка оглянулась вокруг. Когда туман перед ними потускнел, она, казалось, что-то увидела и сказала: "Большой брат! Растения вон там такие странные! "

Растения?

Соран услышал ее и пристально посмотрел. Его зрение было не так хорошо, как у Вивиан, что было не проблема со зрением, а разница во власти между ними. Глаза Сорана все еще были в норме, но глаза Вивиан были близки к глазам божества. Соран имел незначительную божественность, таким образом, он постепенно увидел сквозь туман перед ним, и увидел некоторые очень странные растения.

Это было знакомо.

Эти растения были очень похожи на мутировавшие антропофагичные растения, которые он видел в материальной плоскости. Растения здесь не росли случайно, как в материальной плоскости, но были больше похожи на садовые растения: хорошо подстриженные и размещенные в определённых местах.

Казалось, что это парадный двор особняка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vlast-bezdny/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**